**Ранобэ:** Слава

**Описание:** В онлайн игре "Слава", Е Сю является топовым игроком профессионального уровня. Тем не менее из-за финансовых причин его исключают команды. После того как Е Сю покинул профессиональную сцену, он нашел работу в интернет кафе. Когда "Слава" запускает десятый сервер, он вновь возвращается в игру в качестве нового игрока. Принеся с собой воспоминания о прошлых свершениях, он возвращается на дорогу ведущую к вершинам славы!
Хотелось бы выразить отдельную благодарность пользователю с ником Tanchan, которая вызвалась подредактировать 250~300 главы.
Начал переводить новую новеллу: заходим, ознакамливаемся, если нравится - жмакаем лайки Клавиатурный Бессмертный: https://tl.rulate.ru/book/55158

**Кол-во глав:** 501-1000

**Глава 630 Новая цель.**

Глава 630 Новая цель.

Почему я должен?

После вопроса Рубаки Лоуланя пришла очередь Е Сю впадать в недоумение.

Почему я должен? Е Сю навёл Рубаку Лоуланя на нужную ему мысль, которая, как оказалось, совершенно его не устраивала.

- Ты слишком учтив… - ответил Е Сю.

Он на самом деле так считал. Почему бы ему было просто не купить весь гайд, вместо того чтобы выступать со вторым по прибыльности предложением, покупая группу аккаунтов?

- И в чём заключается моя учтивость? – недоумённо спросил Рубака Лоулань. Его ход мыслей существенно отличался от анализа его хода мыслей Е Сю.

- Если у тебя будет гайд, ты сможешь создать неограниченное число аккаунтов, - пояснил Е Сю.

- Ха ха, но ведь покупка гайда обойдётся гораздо дороже покупки аккаунтов, не так ли? Мне не нужна куча аккаунтов, десяти будет вполне достаточно, - ответил Рубака Лоулань.

- Нам будет проще передать тебе гайд, чем прокачивать все эти аккаунты, - написал Е Сю.

- То есть ты хочешь сказать, что если я хочу получить этих персонажей, мне нужно будет купить у тебя гайд по высокой цене? – спросил Рубака Лоулань.

- Всё верно, - ответил Е Сю.

- В таком случае мне нужно какое-то время, чтобы обдумать твоё предложение, - написал Рубака Лоулань.

Если он собирался взять время на обдумывание предложения Е Сю, тогда скорее всего он от него откажется. Дополнительное время предоставляло ему безопасный путь к отступлению. Если бы Рубака Лоулань всерьёз захотел рассмотреть предложение Е Сю, то он бы по меньшей мере спросил его о цене. Тем не менее, опустив ценовой вопрос, он сразу перескочил к стадии обдумывания. Для Е Сю это было плохим знаком.

- Прежде мы бы без малейших колебаний выкупили твой гайд, чтобы он не достался другим командам. Таким образом у нас бы было гарантированное преимущество перед другими командами, - Рубака Лоулань не стал скрывать своих мотивов и начал открыто обсуждать вопрос с Е Сю.

- Но теперь?

- Нам повезло встретиться с тобой! Ты помог нам понять беспечность наших изначальных идей. Мы полагали, что наших навыков хватит, чтобы сокрушить могущественных грандов про-сцены. Признаю, мы были слишком невежественны и узко мыслили, поэтому теперь мы решили более реалистично смотреть на вещи. Прежде чем совершать какие-то серьёзные шаги, нам нужно занять стабильную позицию на про-сцене. Конечно, мы бы не отказались от персонажей с высоким значением очков навыков, однако от них не отказался бы и любой другой игрок. На данный момент мы не планируем тратить все наши ресурсы, чтобы ослабить своих оппонентов. Даже если нам удастся их немного ослабить, это не изменит картину в целом. Улучшение наших навыков является самым стабильным путём увеличения наших же шансов. В данный момент нас кроме этого ничего не интересует, - своим честным ответом Рубака Лоулань продемонстрировал свою благодарность Е Сю.

После прочтения его сообщения, Е Сю с улыбкой пожелал ему удачи.

- Спасибо. Если сможешь предложить аккаунты с высоким значением очков навыков, то свяжись со мной в любое время. Цена не будет проблемой, - написал Рубака Лоулань.

- Хорошо, - ответил Е Сю. После этого он обернулся и одарил улыбкой Вэй Чэня и Чень Го. Их первый план потерпел крах. Продажа гайда превратилась в продажу аккаунтов. Конечно, за продажу аккаунтов тоже можно было выручить неплохие деньги, но их план заключался совершенно в другом.

- И что, мы вот так просто сдадимся? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь.

- В этой ситуации мы бессильны. Его ход мыслей полностью отличается от нашего взгляда на вещи, - ответил Е Сю.

- Вижу. Ещё я вижу, что он обязан своим ходом мыслей именно тебе! – обвинил Е Сю Вэй Чэнь.

- Кому как не тебе знать, что жизнь полна переворотов, - ответил Е Сю.

- Тогда что нам теперь делать? – спросил Вэй Чэнь.

- Видимо нам придётся найти другую профессиональную команду для продажи гайда, - ответил Е Сю.

- Самсара? – предложил Вэй Чэнь.

- Амбициозная Самсара весьма подходящая цель, - согласился Е Сю.

- Самсара будет сражаться в плей-оффе. В таком случае нам нужно поскорее продать им гайд. Сейчас цена определённо будет намного выше, - произнёс Вэй Чэнь.

- До начала плей-оффа ещё две недели. Я не знаю, сможет ли Скрытый Свет успеть всё сделать за оставшееся время, - ответил Е Сю. После этого он связался с ним через QQ чат, дабы выяснить, как много времени у него займёт оптимизация гайда.

- Хм? Мы куда-то спешим? – спросил Скрытый Свет.

- Верно! – ответил Е Сю.

- Тогда я постараюсь закончить всё за неделю, - написал Скрытый Свет.

- Удачи!

- Время не является проблемой, - обернувшись, произнёс Е Сю. – Если у нас на руках будет гайд, Самсара сможет за несколько дней улучшить своих персонажей.

- Тогда связываемся с ними? – спросил Вэй Чэнь.

- Не торопи лошадей! Дождёмся пока Скрытый Свет закончит работу над гайдом, после чего я лично съезжу в город С! – ответил Е Сю.

- Подожди, ты кое-чего не учёл! – внезапно прервала его Чень Го.

- Что? – посмотрел на неё Е Сю.

- Если Самсара внезапно выиграет чемпионат с кучей персонажей с максимальным значением навыков, разве это не привлечёт внимание к нашему методу? Игровая компания определённо обратит на него внимание. Если после этого она выпустит дополнение, которое сделает наш гайд бесполезным, разве это не будет проблематичным для нас? Скоро мы сможем улучшить наших персонажей, но что насчёт других? Наша команда ведь не будет состоять из четырёх персонажей, не так ли? – произнесла Чень Го.

- Не беспокойся об этом. Самсара профессиональная команда, поэтому входящие в её состав персонажи уже довольно хороши. Думаю, не ошибусь, если предположу, что все они имеют не меньше 4700 очков навыков. Наш гайд всего лишь поможет им выйти на финишную прямую. До тех пор, пока они не станут выполнять слишком много квестов, игровая компания не сможет с лёгкостью их засечь, - успокоил Чень Го Е Сю.

- Но что, если они уже сделали нужные квесты и им придётся создавать новые аккаунты, - воскликнула та. Чень Го на самом деле много об этом думала.

- Новые аккаунты? Для прокачки новых аккаунтов потребуется, по меньшей мере, три месяца. Даже профессиональные команды не смогу сделать этого быстрее. К этому времени у нас уже будет группа прокачанных персонажей, поэтому мы тоже не останемся внакладе, - пояснил Е Сю.

После его объяснений Чень Го наконец-то смогла расслабиться. В конце она лишь тяжело вздохнула и произнесла: - Это значит, что в будущем они будут для нас серьёзными оппонентами!

- Не свысока ли ты смотришь на группу Рубаки Лоуланя? Они ведь тоже становятся сильнее, - поинтересовался Е Сю.

- Есть большая разница между 1+1=2 и 9+1=10, - ответила Чень Го.

- Вот почему Рубака Лоулань не захотел покупать наш гайд, - со вздохом ответил Е Сю.

- Разве это не из-за тебя? – одарил его презрительным взглядом Вэй Чэнь.

- В общем вот такой у нас план! После окончания работы Скрытого Света я отправлюсь навестить Самсару, - подвёл итоги Е Сю.

- Если ты и на этот раз его не продашь, лучше не возвращайся, - произнёс Вэй Чэнь.

Не стоило говорить о старательности Скрытого Света. Изначально он сказал о неделе, однако на пятый день уже всё было готово. Закончив написание гайда в текстовом формате, он отправил его Е Сю.

Скрытый Свет присылал гайд частями. Е Сю тщательно проверял каждую отдельную часть, после чего вместе с Булочкой и Танг Ро приступал к выполнению нужных квестов. Очки навыков Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Булочки продолжали стремительно расти. Самым высоким значением очков навыков обладал Мрачный Лорд, потому как Булочка и Мягкая Мгла пока не могли войти в Небесную Сферу, где в свою очередь было множество дополнительных квестов. Е Сю же кочевал между двумя серверами, попутно выполняя все доступные квесты. Его очки навыков взлетали ввысь подобно ракете. Из-за того, что его персонаж ещё не был максимального уровня, Е Сю не мог приступить к выполнению самых высокоуровневых квестов. Тем не менее, он и без них сумел достичь максимального значения очков навыков.

Гайд Скрытого Света увеличивал шанс выпадения книг навыков, к тому же можно было сказать, что Е Сю сопутствовала удача. После того как он получил 5000 очков навыков, Вэй Чэнь начал испытывать смешанные чувства. Его Ветреное Создание ранее выполнил все эти квесты и поэтому ему больше некуда было расти. Вэй Чэнь не думал, что Е Сю на самом деле сможет достигнуть максимального значения очков навыков.

Если он не сменит аккаунт, тогда у него будет меньше очков навыков. Если же он сменит аккаунт, тогда его Ветреное Создание не сможет добраться до вершины! Это обстоятельство вгоняло Вэй Чэня в тоску.

- Думаю нам не нужно отдавать Самсаре всю информацию.

Пробежавшись по гайду, Е Сю оставил часть информации, которая в сумме могла добавить 1000 очков навыков.

- Сейчас им нужно улучшить на один уровень своих персонажей. Этой части гайда будет вполне достаточно, - произнёс Е Сю.

Чень Го с энтузиазмом поддержала эту идею. Её величайшей мечтой было оставить гайд себе, чтобы только они могли им пользоваться. К сожалению, этого нельзя было сделать, тем не менее, даже небольшая часть оставшегося у них гайда делала её счастливой.

- Нам лишь остаётся надеяться, что Самсара не выполнила слишком много квестов из этого списка! В таком случае их будет более чем достаточно, - добавил он.

- Учитывая их высокую основу, думаю, всё будет в порядке, - произнесла Чень Го.

- Тебя послушать, так мы должны забрать себе ещё 500 очков, - ухмыльнулся Е Сю.

- Это было бы просто замечательно! – согласилась Чень Го.

- Хорошо, ты тоже выполняла эти квесты. Сколько очков навыков получил твой персонаж? – спросил Е Сю.

- 280, - грустно ответила Чень Го.

- 280 очков и ты произносишь это с такой грустью. Думаю подобное может произойти только в нашей команде, - вздохнул Е Сю, после чего добавил. – Из 1600 очков ты на самом деле смогла получить только 280? Вопрос с выполнением их персонажами всех этих квестов является очень серьёзной проблемой. Мы должны оставить им хоть какую-то надежду!

- Так когда ты уезжаешь?

- Чем раньше, тем лучше!

- Тогда я займусь билетами, - произнесла Чень Го. Подобные расходы ложились на плечи босса.

- Ты знаешь, кого искать в Самсаре? Будет лучше, если тебе не дадут сразу пинка под зад, - произнёс Вэй Чэнь.

- Если ты поедешь со мной, то тебя определённо будет ожидать подобная участь. Но разве я похож на тебя? – возмутился Е Сю.

- Тебя устроит самолёт на завтрашнее утро? – проверив доступные билеты, спросила Чень Го.

- Конечно, - кивнул Е Сю.

- Номер твоего ID?

Е Сю быстро отправил номер своего ID через QQ чат, чтобы Чень Го могла быстро завершить все приготовления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 631 Визит к Самсаре.**

Глава 631 Визит к Самсаре.

В мае было не жарко и не холодно, а воздух был влажным и довольно приятным.

Тем не менее, Е Сю относился к тому типу затворников, которые долгое время проводили внутри помещений, поэтому его реакция по отношению к изменению погоды была несколько заторможена. Сперва он не понял, что что-то вообще изменилось. После перелёта в город С он поймал такси и сразу же направился в клуб Самсары, даже не озаботившись предварительным бронированием отеля.

Неудачная торговля с Рубакой Лоуланем побудила Е Сю относиться более осторожно к своим очередным переговорам. Несколько раз обсудив этот вопрос, ребята пришли к выводу, что у Самсары не было причины отказываться от их предложения. Было слишком очевидно, что в этом сезоне те нацелились на чемпионский титул. Это было отчётливо видно по их приготовлениям, которые они начали проводить за две недели до начала плей-оффа.

Было невозможно, чтобы Самсара не захотела заполучить гайд по получению дополнительных очков навыков. Конечно, они могли отказаться покупать полный гайд. Подобный вариант развития событий Е Сю обсуждал со своей командой в последние несколько дней. Если Самсара не выкупит полный гайд, тогда она побудит Е Сю отправиться к другой команде, чтобы его продать. В таком случае Самсара потеряет всяческое преимущество перед другими командами. После интенсивного мозгового штурма ребята пришли к выводу, что среди всех существующих команд Самсара является самым вероятным кандидатом на покупку полного гайда.

Вскоре Е Сю должен был прибыть в клуб Самсары. Конечно, он не собирался ломиться через парадный вход. В конце концов, он не мог использовать свою внешность для беспрепятственного прохода. Вэй Чэнь не просто так волновался. Е Сю имел высокие шансы быть остановленным охраной, так и не попав внутрь клуба.

Таким образом, он сделал звонок из общественного телефона, будка которого располагалась недалеко от здания клуба. После этого он начал прогуливаться взад-вперёд перед главным входом. Вскоре из клуба выскочил какой-то человек и принялся осматриваться по сторонам. Увидев машущего ему Е Сю, тот поспешил к нему навстречу.

- Давненько не виделись, - поприветствовали друг друга парни.

Тун Линь был бывшим про-игроком Славы и после своего ухода в отставку стал работать на клуб. Вот уже как три года он работал в технологическом отделе Самсары.

Профессиональный круг Славы не был большим. В целом в нём состояло около двухсот человек. В прошлом этот круг был ещё меньше. В то время не набиралось даже двадцати команд, и не каждая команда могла похвастаться наличием в своём составе десяти игроков, поэтому раньше про-игроки гораздо лучше знали друг друга. Е Сю с самого зарождения Альянса вращался в профессиональных кругах, поэтому было не удивительно, что он знал практически всех старых про-игроков. Другой вопрос заключался в глубине его знания. С некоторыми из них он просто обменивался кивками, в то время как с другими мог с удовольствием посидеть за чашечкой чая и поболтать.

Тун Линь относился к последней категории.

Может он и не был Богом, но его любовь к Славе была не меньше, чем у любого другого про-игрока. После ухода в отставку и присоединения к технологическому отделу, он продолжил усердно работать. Е Сю связался со своим старым другом, чтобы тот помог ему попасть внутрь клуба, потому что Тун Линь не обладал достаточной квалификацией принимать какие-то важные финансовые решения.

Переговариваясь, парни вошли в здание клуба. В сопровождении Тун Линя охранники не стали задавать Е Сю никаких вопросов. Тем не менее, когда он прогуливался перед входом, они не спускали с него глаз. В конце концов, скоро должен был стартовать плей-офф. Они не могли позволить посторонним отвлекать про-игроков, которые усиленно тренировались перед предстоящими соревнованиями. В эти дни руководство клуба предъявляло более строгие требования по отношению ко многим входящим в него отделам.

- Что тебя сюда привело? По телефону ты мне так ничего и не объяснил, - спросил у Е Сю Тун Линь, параллельно проводя его по лабиринтам клуба.

- У меня есть информация, которая определённо пойдёт на пользу Самсаре, - ответил тот.

- Ха ха, что хорошего ты можешь нам предложить? – рассмеялся Тун Линь.

- Позже я тебе всё покажу, - ответил Е Сю.

- Хорошо! – ответил Тун Линь и больше не стал ничего спрашивать. Он напрямую привёл Е Сю на третий этаж клуба, где располагался офис его технологического отдела.

- Рассказывай! Что ты собрался мне показать? Жду не дождусь! – усадив Е Сю в кресло, с улыбкой произнёс Тун Линь.

- У вас тут есть запасные карты аккаунтов, не так ли? – спросил Е Сю.

- Ты поверишь мне, если я скажу, что нет? – ответил Тун Линь. – Какой класс тебе нужен?

- Класс не важен, но чем меньше на нём будет выполнено квестов, тем лучше, - произнёс Е Сю.

- Мы не отслеживаем подобные вещи, - покачал головой Тун Линь.

- Тогда дай мне любые две карты! – попросил Е Сю.

Открыв ящик стола, Тун Линь достал две случайные карты аккаунтов.

- Здесь будет нормально? Или отправимся в лабораторию? – спросил Тун Линь.

- Лабораторию? – рассмеялся Е Сю.

- Все её так зовут. Привычка, - пожал плечами Тун Линь.

- Меня и здесь всё устраивает! – поднявшись, произнёс Е Сю. Тун Линь отступил от компьютера, оставив лежать на столе две карты аккаунтов.

- Эти карты твои или? – взяв одну из карт спросил Е Сю.

- Мои, - ответил Тун Линь.

- Тогда тебе повезло, - улыбнулся Е Сю.

Тун Линь пребывал в небольшом недоумении. В это время Е Сю быстро вошёл в игру. Его совершенно не интересовало, как звали персонажа Тун Линя, на каком он был сервере, каково был класса и какое имел снаряжение. Первым делом, проверив его положение, он направил его в нужную локацию.

- Ты помнишь, какие квесты выполнял этот персонаж? – спросил он у Тун Линя.

- Это… не помню, - покачал головой тот.

- Тогда я просто попробую парочку! – произнёс Е Сю.

- Что ты замыслил? – спросил Тун Линь.

- Не переживай. Скоро ты всё узнаешь, - Е Сю продолжал держать Тун Линя в неведении. Он направлял его персонажа в место выдачи одного из нужных ему квестов.

После разговора с НПС выяснилось, что Тун Линь не выполнял этот квест.

Увидев, что Е Сю принял квест, Тун Линь низко склонился над монитором и произнёс: - Что это за квест?

Е Сю открыл журнал заданий, чтобы тот смог прочитать название квеста.

После его прочтения Тун Линь попытался воскресить в памяти малейшие обрывки информации о нём, однако так и не смог ничего вспомнить. После этого он продолжил следить за игрой Е Сю. Тот принялся планомерно выполнять цепочку заданий.

- Ты пришёл сюда, чтобы помочь мне выполнить парочку квестов? – рассмеялся Тун Линь.

- Зря смеёшься. Момент истины ещё не настал, - произнёс Е Сю.

- Что ты пытаешься сделать? Хватит меня дразнить! – тревожно воскликнул Тун Линь.

Тем не менее, Е Сю не стал ничего ему пояснять. На самом деле он боялся сделать ошибку. В конце концов все шаги должны были соответствовать разработанному Скрытым Светом и его наставником методу, поэтому Е Сю не мог проявить небрежность.

- Теперь будь внимателен! – приступив к выполнению финальной стадии квеста воскликнул Е Сю.

- Я внимателен с самого начала! – ответил Тун Линь.

После завершающего клика мышью на экране монитора возникли слова поздравлений. Е Сю не подвёл. В награду за квест помимо всего прочего выпала книга навыков. Выбранный им квест имел весьма высокий шанс её выпадения. Согласно Скрытому Свету и его наставнику, он составлял 57.258%.

Подобный процент выпадения был достаточен, чтобы напугать до смерти любого опытного игрока Славы.

- Книга навыков!! – всё это время Тун Линь внимательно следил за действиями Е Сю. Награда за квест не смогла ускользнуть от его пристального взора. Тун Линь догадался, что книга навыков была той вещью, которую Е Сю всё это время от него скрывал. Кроме неё больше не было ничего особенного.

- Книга с 25 очками навыков, как тебе это? Ты взволнован? – Е Сю открыл инвентарь персонажа Тун Линя. В одной из его ячеек лежала книга навыков.

- Это было не совпадение? – шестерёнки в мозгу Тун Линя начали давать сбой.

- С одной стороны это было совпадение, однако с другой стороны, нет, - ответил Е Сю.

- Хватит говорить загадками! Ответь мне прямо! – воскликнул Тун Линь.

- Это совпадение, потому что шанс выпадения книги не стопроцентный. С другой стороны это не совпадение, потому что я использовал метод для увеличения шанса выпадения. Если бы не я, не знаю, сколько бы раз тебе пришлось выполнить этот квест, чтобы получить книгу навыков, - пояснил Е Сю.

- А ну-ка отодвинься и дай мне посмотреть! – Тун Линь отодвинул Е Сю в сторону и принялся управлять своим персонажем. Открыв его инвентарь, он убедился, что книга навыков никуда не пропала. Проверив достижения, он подтвердил, что книга навыков была получена в награду за выполнение последнего квеста.

После этого Тун Линь отрыл игровую базу знаний и нашёл этот квест. В конце он так и не смог найти информации, в которой бы говорилось, что за выполнение этого квеста можно было получить книгу навыков.

- Не трать своё время. Мы смогли получить эту книгу лишь благодаря многолетнему труду нашего старого товарища, - произнёс Е Сю.

- Кого? – спросил Тун Линь.

- Вэй Чэня, - ответил Е Сю.

- Это тот парень! – Тун Линь был про-игроком первого поколения игроков Славы. Разве он мог не знать бывшего капитана команды Синего Дождя?

- То есть ты хочешь сказать, что он нашёл особый способ выполнения определённых квестов, при котором увеличивается шанс получения книг навыков? – Тун Линь состоял в технологическом отделе и поэтому сумел быстро разобраться в происходящем.

- Верно, - кивнул Е Сю.

- Насколько высок шанс выпадения? – продолжил допытываться Тун Линь.

- Около 50%!

- Как вам удалось добиться подобного значения? – недоумённо воскликнул Тун Линь.

- Я могу испугать тебя до смерти, если отвечу правду, поэтому лучше промолчу, - ответил Е Сю.

Закатив глаза, Тун Линь произнёс: - Если не ответишь сейчас, в будущем кто-то определённо задаст тебе схожий вопрос.

Тун Линь был уважаемым человеком в кругу профессиональных игроков. Увидев своими глазами книгу навыков, он уже примерно понял цель визита Е Сю.

- У нас есть выдающийся студент. Он использовал математические и ещё чёрт знает какие знания, чтобы всё просчитать. Ты и сам знаешь, что нам не понять подобных вещей. Во всяком случае, мы сделали так, как нам было сказано. Мы не обладаем возможностью провести полномасштабные тесты, чтобы определить шанс выпадения. Если тебе интересно, можешь в будущем сам заняться этим вопросом. У вас ведь есть «лаборатория», не так ли? – произнёс Е Сю.

- Шанс выпадения не так уж и важен. Важна эффективность. Ты понимаешь, что я имею в виду? – спросил Тун Линь.

- Конечно, - с улыбкой ответил Е Сю. – Наш метод весьма эффективен.

- Шанс на получение книги составляет примерно 50%. Эффективность же может гарантировать лишь стопроцентный шанс, - произнёс Тун Линь.

- Но ведь это лишь один квест. Ты ведь не думаешь, что я сломя голову бросился к вам, чтобы продать всего один квест? – спросил Е Сю.

- Тогда сколько квестов ты можешь предложить? – спросил Тун Линь.

- За все квесты в сумме выходит 1000 очков навыков! – ответил Е Сю.

- Чёрт! – изумлённо воскликнул Тун Линь. В следующую секунду он схватил Е Сю за локоть, боясь, что тот мог убежать.

- Пойдём, пойдём, пойдём! – начал бормотать он.

- Куда? – осторожно спросил Е Сю.

- А куда ты думаешь? – не стал давать очевидного ответа Тун Линь.

Покинув офис, парни спустились на второй этаж, после чего направились в самый конец здания.

На половине своей дороги они прошли мимо тренировочной комнаты, рядом с которой рассеянно прохаживался какой-то про-игрок, державший в руках кружку с водой. Увидев Тун Линя, он вежливо с ним поздоровался, на что тот кивнул и приветливо ему улыбнулся, при этом не выпуская из своих цепких рук Е Сю, со стороны напоминая какого-то грабителя. Схваченный парень так же улыбнулся и кивнул растерянному про-игроку.

«Кто этот парень такой? Почему он ответил мне, когда я поздоровался со «старшим»? Он кажется мне знакомым. Может официант в ресторане?».

Про-игрок ничего не произнёс вслух, тем не менее, про себя он сделал множество догадок. Внезапно он вспомнил, кем был этот парень. От изумления у него даже начали дрожать руки. Выплеснувшаяся из чашки вода заставила его ослабить свою хватку.

\*Дзинь!\*

С пронзительным звуком чашка разлетелась на мелкие кусочки. Про-игрок выглядел потерянным. Его взгляд был по-прежнему прикован к удаляющемуся силуэту.

Услышав звук бьющегося стекла, Е Сю и Тун Линь обернулись посмотреть, что произошло. Убедившись, что это была всего лишь разбитая чашка, они продолжили свой путь. С другой стороны из тренировочной комнаты начали выходить другие про-игроки, чтобы разобраться в происходящем. В итоге их взглядам предстал их же товарищ, в растерянности застывший над разбитой кружкой.

Собравшись уже было уходить, про-игроки увидели, как тот дрожащей рукой указывает на скрывшийся за углом силуэт.

- Е… Е Цю!! – воскликнул он.

- Что? – переспросили плохо расслышавшие его про-игроки.

- Е Цю. Это Е Цю! Только что я видел, как Старший Тун Линь куда-то уводил Е Цю.

- Старший Тун Линь уводил Е Цю? – стали в растерянности переспрашивать про-игроки. Они не находили ничего странного в Тун Лине, но Е Цю! Почему этот парень появился в Самсаре именно в это время? В глазах про-игроков ярко запылал дух сплетен.

- В какую сторону они пошли? – спросил у разбившего кружку про-игрока вице-капитан команды, Цзян Ботао.

- В эту, - указал прямо про-игрок.

- Офис менеджера? – в указанной игроком стороне не было ничего, кроме офиса менеджера.

- Пойдём посмотрим? – обернувшись к Чжоу Зекаю, предложил Цзян Ботао. Только капитан и вице-капитан команды имели достаточно высокие статусы, чтобы пойти посмотреть.

Чжоу Зекай не успел ничего ответить. В этот момент в тренировочной комнате зазвонил телефон. Один из про-игроков быстро забежал в комнату. Через пару мгновений он выбежал обратно и произнёс: - Капитан, вице-капитан, менеджер просит вас зайти к нему.

Цзян Ботао и Чжоу Зекай обменялись взглядами. Все игроки подумали, что это было как-то связано с визитом Е Цю. Парни собрались уже выдвигаться, когда в комнате снова зазвонил телефон. Процедура полностью повторилась.

- Менеджер попросил вас взять вместе с собой ваши карты аккаунтов, - произнёс отвечавший на все звонки парень.

- Взять карты аккаунтов? Но зачем? – все задавались одним и тем же вопросом. Чжоу Зекай и Цзян Ботао так же ничего не понимали, тем не менее, они вернулись в тренировочную комнату и взяли свои карты аккаунтов.

- Пожалуйста, входите!

Постучавшись в дверь менеджера, ребята услышали его приглашающий голос. Менеджера не было видно за его рабочим столом, вместо этого он сидел на гостевом диване, вместе с Тун Линем и другим человеком между ними.

- Думаю, мне не нужно их тебе представлять, не так ли? – рассмеялся менеджер.

- Это Маленький Чжоу и Маленький Цзян! Ха ха, вы показали отличную игру в этом сезоне! – с улыбкой поприветствовал их Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 632 Команда Одного Человека.**

Глава 632 Команда Одного Человека.

- Привет Бог Е, - поздоровался с Е Сю Цзян Ботао. Чжоу Зекай просто приветливо улыбнулся. Он выглядел так, словно хотел что-то сказать, однако в последний момент передумал.

- Маленький Чжоу до сих пор не любит разговаривать, ха ха! – рассмеялся Е Сю.

Все посмотрели на Чжоу Зекая, на что тот продолжил улыбаться.

По правде говоря, тот, кто не умел внятно излагать свои мысли, не очень подходил на роль капитана команды. Чжоу Зекаю было даже трудно поприветствовать кого-то, что уже говорить о словах поддержки своим товарищам в критический момент битвы. Тем не менее, несмотря на свою неразговорчивость, Чжоу Зекай никому не проигрывал в рамках игровых навыков.

В данный момент многие считали его лучшим игроком Славы. Его навыки и техники достигли невероятных высот. Также его игра на сцене была полна энергии. Можно было даже сказать, что когда он начинал управлять своим персонажем, источаемая им аура полностью менялась. Никто бы и подумать не мог, что человек, управляющий таким стильным персонажем, в реальной жизни будет таким тихоней.

Споры по поводу его первенства в Альянсе до сих пор не утихали. Тем не менее, если речь заходила о разнице между игровым стилем и живым человеком, то в этом плане никто не мог сравниться с Чжоу Зекаем.

Благодаря игре Чжоу Зекая на сцене, команда очень сильно на него рассчитывала. Ребята знали, что, несмотря на свою немногословность, их капитан никогда не разочарует их на сцене. Им всего лишь нужно было подстроиться под его темп, и тогда всё будет хорошо.

Зачастую тактики и стратегии профессиональных команд строились вокруг своих основных игроков, однако ни одна из команд не рассчитывала на своего аса так, как это делала Самсара. Из-за этого команда Самсары даже получила прозвище «Команды Одного Человека».

Это на самом деле было так, пока Цзян Ботао не занял должность вице-капитана команды.

Игровой стиль Самсары на самом деле строился вокруг Чжоу Зекая, однако из-за его молчаливости, члены команды не всегда могли понять, что тот пытался сделать, что напрямую сказывалось на их прошлых результатах. Тем не менее, Цзян Ботао отлично понимал Чжоу Зекая. Он был способен очень точно распознать мельчайшие действия своего капитана, тем самым становясь мостом между ним и остальной командой.

Стиль «Команды Одного Человека» никуда не делся. Тем не менее, благодаря Цзяну Ботао синергия между Чжоу Зекаем и остальной командой улучшилась на порядок. Стремительный взлёт Самсары заставил многих поверить, что эта команда имеет самый высокий шанс стать чемпионами текущего сезона. Всё это время Самсара себя сдерживала. Прозвище «Команды Одного Человека» не было комплиментом, тем не менее через свой успех ребята надеялись стереть усмешки с лиц скептиков и доказать, что даже «Команда Одного Человека» может стать чемпионом.

Самсара жаждала стать чемпионом, поэтому, когда Тун Линь и Е Сю вкратце обрисовали менеджеру открывающиеся перед его командой перспективы, тот поспешил позвать капитана и вице-капитана команды. Менеджер хотел, чтобы два самых сильным персонажа команды лично протестировали метод Е Сю.

Е Сю видел, как менеджер вызвал ребят, при этом сказав им взять с собой их карты аккаунтов. Он разгадал его намерения, однако не стал его останавливать. Поприветствовав Чжоу Зекая и Цзяна Ботао, Е Сю с улыбкой обернулся к менеджеру: - Ты пытаешься завладеть преимуществом! Я даже не знаю, станешь ли ты покупать мой метод или нет, тем не менее, при этом ты хочешь, чтобы я подарил им очки навыков?

- Ха ха ха, - рассмеялся менеджер Самсары. – Если то, что ты говоришь, правда, тогда даже если ты захочешь уйти, у тебя не получится этого сделать. Я заставлю тебя разгрызать бобы, даже если для этого мне придётся тебя убить.

Несмотря на очевидность шутки, все могли почувствовать серьёзный настрой менеджера. Чжоу Зекай и Цзян Ботао до сих пор не понимали, что происходит. В итоге Цзян Ботао спросил: - Что это?

- Книги навыков, - ответил Е Сю.

- Книги навыков? – непонимающе переспросил Цзян Ботао.

- Книги навыков с общим значением в тысячу очков. Сколько очков навыков имеет твоё Пустынное Море? – с улыбкой спросил Е Сю.

Пустынное Море был персонажем Цзяна Ботао. Это был первый Магический Мечник Славы, персонаж, которым мечтал завладеть Ли Хао из Великолепной Эры. Подобным персонажам было трудно получить дополнительные очки навыков, поэтому их значение не было секретом.

- 4820, - быстро ответил Цзян Ботао.

- Ну что, тогда попробуем на Пустынном Море? – обратился Е Сю к менеджеру.

- Конечно конечно, - поспешно кивнул тот. Тун Лин заранее ему всё объяснил. Несмотря на то, что он знал, что Тун Линь не стал бы над ним так шутить, ему было сложно поверить в реальность подобной возможности.

Получив подтверждающий кивок от менеджера, Цзян Ботао передал Е Сю карту с аккаунтом своего персонажа. Используя компьютер менеджера, Е Сю вошёл в игру. Позади него сгрудились менеджер, Тун Линь, Чжоу Зекай и Цзян Ботао.

Зайдя в игру, Е Сю спросил у Цзяна Ботао, выполнял ли тот некоторые квесты. Цзян Ботао лишь недоумённо покачал головой. Никто не мог помнить всех квестов, которые он выполнял, в особенности это касалось профессиональных аккаунтов. Подобные аккаунты зачастую прокачивались несколькими разными людьми.

- Тогда проверим на практике! – произнёс Е Сю, намереваясь повторить путь персонажа Тун Линя.

- Значит, ты говоришь, что если квест уже был выполнен раньше, то нет никакой возможности получить за него книгу навыков? – менеджер быстро определился с главной проблемой метода Е Сю.

- Конечно, - ответил тот.

- Если это на самом деле так…

- Тогда вы можете винить лишь свою плохую удачу, - вздохнул Е Сю.

Пустынное Море был персонажем звёздного уровня. Это не был личный аккаунт Тун Линя. После того как он прошёлся по игровым улицам, новость о его появление начала быстро просачиваться в глобальный чат. Множество игроков сообщало координаты с его положением, более того, даже игроки Самсары принялись обсуждать появление Пустынного Моря. К нему начало приходить множество сообщений, как от друзей, так и от совершенно незнакомых игроков. Они писали ему слова поддержки, делились с ним своими ожиданиями и т.д., ведь Пустынное Море вскоре должен был участвовать в плей-оффе.

- Вау, а ты весьма популярен, - параллельно с продвижением в нужную локацию Е Сю обращал внимание на чат.

Людей позади него совершенно это не заботило. Подобная сцена происходила каждый раз, когда в игру заходил персонаж про-сцены, что уж говорить о звёздном персонаже Цзяна Ботао. Поэтому парни лишь ухмыльнулись на слова Е Сю, не став их никак комментировать.

Вскоре Е Сю добрался до выдающего квест НПС, однако когда он с ним заговорил, тот ничего ему не ответил. Обернувшись, Е Сю с сожалением произнёс: - Не повезло. Тебе больше никогда не получить эту книгу с 25 очками навыков.

Цзян Ботао к этому моменту уже примерно понял, что происходит. Услышав слова Е Сю, он тоже сильно расстроился. Тем не менее, первые слова Е Сю дали ему надежду.

- Разве ты не говорил, что в целом выходит 1000 очков навыков? – спросил он.

- Я молюсь, чтобы твой персонаж не выполнил все нужные квесты! – ответил Е Сю.

- За все эти квесты можно получить награду? – спросил менеджер.

- Да, - кивнул Е Сю.

После этого все молча продолжили наблюдать за тем, как Е Сю приводит Пустынное Море в другую локацию. К сожалению второй НПС так же не стал выдавать квеста.

Обернувшись к Цзяну Ботао, Е Сю произнёс: - Ещё минус двадцать.

- 45 очков! – начал вслух считать тот. Изначально было 1000 очков, теперь же 45 очков оказались безвозвратно потеряны. Подсчитав количество нужных ему очков, Цзян Ботао несколько взбодрился. Ему всего лишь нужно было 180 очков, а осталось целых 955! Никаких проблем!

Именно так думал Цзян Ботао. К этому моменту Е Сю нашёл третьего НПС. На этот раз тот выдал квест. Ощутив дуновение ветра удачи, Цзян Ботао пришёл в лёгкое возбуждение.

Е Сю принялся согласно гайду выполнять шаги квеста. Четверо людей позади него не сводили взглядов с его монитора. Они даже не осмеливались громко дышать. Наконец наступила финальная стадия квеста. Тун Линь испытывал нешуточное волнение, ведь он уже один раз был свидетелем выпадения книги навыков. Постучав по плечу менеджера, он знаками указал ему внимательно за всем наблюдать, однако в итоге желанные слова так и не появились. Менеджер был немного сбит с толку. Когда он вопросительно посмотрел на Тун Линя, до него донёсся голос Е Сю. Тот произнёс: - Ты и правда невезучий! У этого квеста 63% шанс на выпадение книги с 20 очками навыков, однако, тебе опять не повезло!

- Значит… вот как это работает, - уныло произнёс Цзян Ботао.

- Получается, что даже после успешного выполнения квеста нет никаких гарантий получить книгу навыков? – и снова менеджер своим вопросом попал в самое яблочко.

- Тогда, какая вероятность получения книг навыков, учитывая названую тобой цифру в тысячу очков? – спросил он.

- Около 50%. Это если квесты не были выполнены. С основанием ваших аккаунтов не будет особой проблемой получить 5000 очков, - ответил Е Сю.

- Как ты смог добиться такого высокого шанса? – спросил менеджер.

- Всё было высчитано, но не спрашивай у меня каким образом. Я не смогу тебе ответить. Но даже если бы смог, сомневаюсь, что ты бы меня понял. Это число было высчитано специалистами своего дела, - ответил Е Сю.

- Тогда как я могу поверить в достоверность этого числа? – спросил менеджер.

- Возьмёте аккаунт Пустынного Моря и посмотрите, сможет ли он получить 5000 очков навыков? - спросил Е Сю.

- Идёт! – кивнул менеджер.

- Мечтайте, - возразил Е Сю. Опустив руку в карман, он достал из неё карту аккаунта и произнёс: - Позвольте мне открыть вам глаза!

Зайдя в игру, он открыл дерево навыков и навёл указатель мыши на число в правом верхнем углу экрана.

В этом месте располагалось значение очков имеющихся у персонажей навыков. Указатель мыши указывал на весьма удивительное число: 4920!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 633 Тупик.**

Глава 633 Тупик.

4920!

Пусть это число и не было максимальным значением в 5000 очков, но оно всё равно было шокирующим. Случайный аккаунт в руках Е Сю перевалил планку в 4900 очков, которая до этого считалась непреодолимой.

- Что же касается ваших персонажей, могу сказать одно: истинное золото не боится огня. Эти квесты определённо повысят их очки навыков. Я боюсь лишь одного, что они уже выполнили раньше большую часть этих квестов. В таком случае я ничего не смогу для вас сделать. Судя по всему у Маленького Цзяна не очень удачный аккаунт! Маленький Чжоу, твой Великий Стрелок делал какие-то из этих квестов? – спросил Е Сю.

- Нет, - покачал тот головой.

- Что думаете? – продолжил Е Сю. – Не рассчитывайте, что я буду выполнять все эти квесты на ваших аккаунтах. Если я это сделаю, тогда вполне вероятно ваши очки навыков увеличатся. В таком случае я упущу свою прибыль, - произнеся последнюю фразу, Е Сю с симпатией посмотрел на Цзяна Ботао. – У тебя на самом деле неважная удача. Даже если сделка не состоится, твой персонаж мог бесплатно получить дополнительные двадцать очков навыков. К сожалению, только Старина Тун остался в плюсе.

- Бог Е, ты слишком подозрительный! Если твой метод работает, неужели ты думаешь, что мы не захотим его получить? – вежливо произнёс менеджер.

Услышав подтекст в его словах, Е Сю с улыбкой ответил: - Значит, тебе нужны какие-то конкретные доказательства, верно? В конце концов, названная мной цифра в 60% не кажется реальной, не так ли? Видимо даже персонажа с 4920 очками навыков недостаточно, чтобы раскрыть вам глаза!

- Ха ха ха… - рассмеялся менеджер Самсары при этом не став пояснять причину своего смеха. Очевидно, именно так он и думал. Е Сю не говорил о том, как он смог получить эти очки навыков и только показал конечный результат своей работы. Это было совершенно не убедительно. Конечно, 4920 очков навыков было невероятно шокирующим значением, тем не менее за десять лет в Славе скопилась огромная база игроков. Кто мог с уверенностью заявить, что в игре не было ни одного персонажа с подобным значением очков навыков? Менеджер Самсары прекрасно рассмотрел карту аккаунта Е Сю. Это была карта второго издания, что в свою очередь означало, что она застала времена открытия второго сервера. Если подобный старый аккаунт имел хорошую удачу, то он имел возможность накопить такое большое количество очков навыков.

Однако опять же, как ранее и сказал менеджер: если этот метод будет работать, они определённо его купят. Но если они его купят, то цена определённо будет немаленькой. Таким образом, менеджеру приходилось очень осторожно вести дела, ведь на кону стояли большие деньги.

- В таком случае вы можете всё обдумать. Я ухожу, - Е Сю вышел из игры, забрал свою карту аккаунта и поднялся из-за стола. Менеджер Самсары с тревогой наблюдал за его действиями. Неужели он на самом деле решил уйти? И он совершенно не собирается рекламировать свой продукт? В следующую секунду менеджер Самсары пришёл к пониманию, что Е Сю совершенно не обязательно было продавать свой метод их клубу. Другие клубы с удовольствием его выкупят. В этот момент менеджер Самсары задался другим вопросом: со сколькими клубами уже поговорил этот парень? Может пока они колебались, другие клубы уже имели персонажей с 5000 очками навыков?

В таком случае им нужно было во что бы то ни стало выкупить этот метод! При мысли об этом менеджер Самсары заёрзал на своём месте. Е Сю не успел сделать и двух шагов, когда тот его остановил. Видя действия менеджера, Тун Линь и Цзян Ботао помогли ему уговорить Е Сю. Чжоу Зекай так же хотел помочь, однако сложившаяся ситуация была для него намного сложнее сражений в плей-оффе. Он начал кружить вокруг четверых парней, так и не сумев найти возможности что-то сказать.

- Бог Е, есть кое-что, что я хотел бы узнать, - произнёс менеджер.

- Что?

- Какой-нибудь другой клуб уже купил твой метод? – спросил менеджер.

- Разве я могу ответить на этот вопрос? – ответил Е Сю.

- Видишь ли… твой ответ напрямую повлияет на цену сделки, - пояснил менеджер.

- Ха ха ха, в таком случае конечно, ни один клуб ещё не купил мой метод, - радостно ответил Е Сю.

От его ответа менеджеру Самсары захотелось расплакаться.

- Ты говоришь правду? – спросил он.

- Я ничего не говорил, ты сам задал мне этот вопрос. Когда я ответил, ты мне не поверил. Что мне ещё тебе сказать? Почему бы тебе просто не действовать так, будто другие уже купили мой гайд и не начать называть свою цену? – спросил Е Сю.

- Значит, его ещё никто не купил? – осторожно уточнил менеджер Самсары.

- Я ухожу! – начал пугать его Е Сю.

- Ну, куда ты так торопишься! Давай немного поговорим! Вероятно, ты долго к нам добирался? Ты ещё не ел? Как насчёт перекуса? – менеджер Самсары стал выпускать сахарные пули.

- Ха ха, - ухмыльнулся Е Сю. – Конечно, я останусь и перекушу. Я никуда не тороплюсь, но твои парни должны торопиться! Если у вас будет больше очков навыков, вам ведь нужно будет провести исследования, куда их лучше потратить, не так ли? Так же вам придётся протестировать улучшенные навыки, чтобы привыкнуть к ним. В таком случае будет ли у вас время на перекус со мной? Сколько там дней осталось до матчей плей-оффа? – спросил Е Сю.

В целом менеджер Самсары был согласен с доводами Е Сю. Может он и не был экспертом в Славе, тем не менее будучи менеджером Клуба он был в курсе подобных базовых вещей.

Таким образом, менеджер Самсары сжал зубы и произнёс: - Ладно, присаживайся, поговорим. – Сперва он хотел осторожно протестировать почву, однако от начала и до конца его сторона выступала в роли пассивного статиста. К сожалению, менеджер ничего не мог с этим поделать. Е Сю держал в своих руках не тот товар, от которого можно было отказаться!

Выкуп!

С момента начала их торгов менеджер Самсары хотел направляться именно в этом направлении, вот только цена за выкуп определённо будет не маленькой. Хуже того было то, что с ценовой точки зрения им не с чем было сравнивать метод Е Сю.

Если персонажи не имели солидной основы, тогда метода Е Сю будет недостаточно для того чтобы они достигли максимального значения очков навыков. Но даже если они не обладали солидной основой, на основе метода Е Сю можно было создать персонажей, которые бы значениями своих очков навыков превосходили персонажей про-сцены. Поэтому менеджер Самсары понятия не имел, с какой цены начинать торги.

В итоге он пока не стал называть какую-то конкретную цену и вместо этого попытался прочувствовать намерения Е Сю. В то же самое время ему необходимо было сказать боссу клуба об их сделке. Цена выкупа определённо будет немаленькой, поэтому тот должен был быть в курсе происходящего.

Когда настало время торгов, Чжоу Зекай и Цзян Ботао были выпровожены из комнаты. Тун Линь так же не принимал в них участия. Подобные сделки должны были совершаться в определённой атмосфере секретности.

Самсаре кровь из носу нужен был его метод, поэтому Е Сю занимал довлеющую роль в переговорах. Будучи бывшим про-игроком он имел сильную ментальную стойкость. Менеджеру Самсары было трудно совладать с его спокойной и неторопливой манерой ведения переговоров. Взять верх над Е Сю? У менеджера Самсары не было подобных мыслей. В данный момент другая сторона демонстрировала своё нежелание продавать гайд.

- Я внезапно почувствовал, что совершил ошибку, - внезапно произнёс Е Сю.

- Что такое? – мысли менеджера Самсары пребывали в полнейшем беспорядке. Внезапная реплика Е Сю ещё больше сбила его с толку.

- Мне нужно было собрать вместе все клубы и устроить аукцион! – произнёс ужасающие слова Е Сю.

- Ах! – сильно испугался менеджер Самсары. Пусть это и были непростые переговоры, тем не менее, у них хотя бы было преимущество по сравнению с другими клубами! Случись аукцион и Самсара не могла бы поручиться за его итоговый результат, ведь остальные клубы имели не меньше ресурсов, чем они. Весь ужас заключался в том, что победителем аукциона мог стать не обязательно самый богатый клуб, а тот, кто будет иметь храбрость поставить тысячу кусочков золота одной ставкой. Менеджер Самсары не мог не подумать об их могущественных конкурентах.

Тирания!

Верно, Тирания. На данный момент клуб Тирании мог позволить себе потратить целую кучу денег. Если бы гайд Е Сю был выставлен на аукцион, тогда храбрая Тирания определённо бы прикарманила его себе.

- Бог Е, может назовёшь свою цену? А я уже буду отталкиваться от неё! – по щекам менеджера Самсары начали «стекать слёзы».

По правде говоря Е Сю чувствовал себя не лучше менеджера Самсары! Он и сам понятия не имел, за сколько должен был продать свой гайд. В конце концов, он всего лишь был обычным про-игроком. Их сделка определённо поможет Самсаре выиграть чемпионат этого года. Она так же может повлиять на их будущую игру на про-сцене. Было множество способов измерить ценность игровых персонажей. С гайдом же всё обстояло иначе. Е Сю не знал, как ему было измерить ценность своего гайда.

Если бы он сам его создал, то не стал бы так заботиться о его продаже по самой высокой цене. Проблема заключалась в том, что на создание этого гайда Вэй Чэнь потратил не один год своей жизни. Скрытый Свет так же внёс существенный вклад в его улучшение. Сам же Е Сю не сделал ничего, чтобы этот гайд появился на свет. Если бы ему нужно было разделить деньги, он бы взял себе мизерный процент и то, лишь для закрытия сделки. Тем не менее, он сам вызвался вести переговоры по продаже гайда и поэтому был обязан получить за него максимально возможную цену. В итоге даже после подтверждения намерений друг друга, обе стороны так и не смогли прийти к общему знаменателю. Парни продолжили прощупывать друг друга на предмет конечной цены пока за окном не начало смеркаться, однако даже тогда, они не смогли прийти ни к чему определённому.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 634 Финальный тест.**

Глава 634 Финальный тест.

- Бог Е, может желаешь что-нибудь перекусить? – спросил менеджер Самсары, в изнеможении развалившийся на диване. Услышав ворчание своего желудка, он не мог не подумать об ужине.

- Конечно! – безразлично ответил Е Сю. В кабинете продолжали раздаваться печатающие звуки.

Хм?! Что это?

Менеджер Самсары только сейчас кое-что понял. Это был его офис. Тогда почему он сидел на диване, а его гость сидел за его столом и пользовался его компьютером?

«Подождите, он использует мой компьютер?»

«Он использует мой компьютер!!!»

Менеджер Самсары буквально взмыл в воздух. Разве он мог позволить использовать свой компьютер постороннему человеку? В его недрах хранились секреты клуба! Приблизившись к компьютеру, менеджер Самсары ощутил слабость в своих членах.

Другая сторона не искала секреты их клуба. Е Сю использовал его компьютер для игры в Славу! Как долго он уже играл?

- Мрачный Лорд… ох… ты стал знаменит с начала открытия десятого сервера! – увидев ник его персонажа, произнёс менеджер Самсары.

- Ха ха, спасибо, - ответил Е Сю.

- 66 уровень, тц, тц. Ему и правда нелегко даётся прокачка, - покачал головой менеджер. Мрачный Лорд был персонажем без специализации. Он не смог бы перешагнуть рубеж 50 уровня, если не завершил испытание Небесной Сферы. Менеджера клуба не особо интересовали эти байты игровой информации, однако люди входящие в круг его общения много об этом говорили.

- Да, это на самом деле непросто, - вздохнул Е Сю.

- Судя по всему, вскоре должен будет родиться ещё один персонаж Божественного уровня, - указав на экран монитора, отметил менеджер.

- Ха ха, - не стал ничего отрицать Е Сю.

- Сколько он имеет очков навыков? – внезапно спросил менеджер Самсары.

- Это секрет. Я не могу позволить вам так просто его узнать, - ответил Е Сю.

- Хаха, ты уже рассматриваешь нас в качестве своего оппонента? – спросил менеджер Самсары.

- Уже? Разве так было не всегда? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Ладно… может и так… - ответил менеджер Самсары и в следующее мгновение уже сменил тему. – Создаётся впечатление, что у тебя с Великолепной Эрой сложились не очень хорошие отношения! Имея на руках важную информацию, ты первым делом обратился к нам, а не к ним.

- Это довольно очевидно, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Да, - кивнул менеджер Самсары. Он знал, почему Е Сю в первую очередь подумал об их клубе.

- Мне кажется, что если мы так и продолжим здесь сидеть, то никогда ни к чему не придём, - произнёс менеджер Самсары.

- Тогда будь более решительным! Назови цену! – ответил Е Сю.

- Почему бы тебе не последовать собственному совету? – мрачно спросил менеджер Самсары.

- Потому что это не я беспокоюсь… - ответил Е Сю.

- Хорошо! – беспомощно воскликнул менеджер Самсары. У Е Сю больше не было никаких трюков. Он просто продолжал на полную использовать доступное ему преимущество. Это был показатель, определяющий Бога про-сцены.

- Как насчёт этого? Уже довольно поздно. Вероятно ты так же устал, поэтому сперва отдохни! А завтра я дам тебе окончательный ответ, - произнёс менеджер Самсары.

- Вот значит как…

- Тебе есть где остановиться? Мы можем выделить тебе комнату, - предложил менеджер Самсары.

- Нет, спасибо. Я вернусь завтра, - произнёс Е Сю вставая из-за стола. Целый день парни вели переговоры, однако так и не смогли прийти к какому-то решению.

После ухода Е Сю менеджер Самсары незамедлительно связался с боссом и рассказал ему о текущей ситуации. Получив его одобрение, он связался с главами различных отделов клуба и назначил вечернее совещание.

Парни не обговаривали время встречи, поэтому хорошо выспавшись, Е Сю снова отправился в клуб. Чень Го заранее забронировала для него номер в отеле, который располагался недалеко от здания клуба. Выглядевший уставшим менеджер Самсары дожидался прихода Е Сю. Создавалось впечатление, что он так и не ложился спать.

- Как продвигаются дела? – с улыбкой поприветствовал его Е Сю. Он догадался, почему менеджер сказал ему, что даст конкретный ответ на следующий день. Вероятно, сразу после его ухода тот организовал собрание, на котором обсуждалась ценность его предложения.

- Есть несколько вопросов. Во-первых, список квестов. Это не будет большой проблемой, если ты предоставишь нам лишь названия квестов, не так ли? И во-вторых, шанс выпадения. Мы всё ещё надеемся получить какие-то конкретные доказательства, - как и следовало ожидать, менеджер не напрасно не сомкнул глаз этой ночью. Клуб определился с объективной ценой, однако сперва им нужно было прояснить несколько вопросов.

Вчерашние переговоры менеджера и Е Сю не были напрасными. Менеджер Самсары понял, как тот получил такое большое количество очков навыков. Е Сю манипулировал мельчайшими деталями квестов. Предоставление списка с названиями квестов не должно было доставить ему проблем. Так же зная названия квестов, Самсара могла проверить, какие из них уже выполнили их персонажи. Если к этому добавить информацию о шансе выпадения книг, то они смогут примерно прикинуть, сколько очков навыков сможет получить тот или иной персонаж. Конечно, при этом им потребуется дополнительное доказательство от Е Сю, которое бы подтверждало озвученный им шанс выпадения.

- Хорошо! – ответил Е Сю. Он ожидал нечто подобное. Вскоре он уже сидел за компьютером менеджера и открывал несколько файлов из электронной почты.

В первом файле шла речь о том, как Скрытый Свет смог подсчитать итоговый шанс выпадения книг навыков. Несмотря на то, что Е Сю ничего в нём не понимал, в Самсаре должны были быть специалисты, которые смогли бы подтвердить его подлинность.

Второй файл состоял из названия квестов.

Продемонстрировав оба файла менеджеру, Е Сю произнёс: - Если вы собираетесь их протестировать, тогда я хочу при этом присутствовать. Это не будет проблемой?

- Конечно, никаких проблем, - не стал возражать тот.

После этого он распечатал два файла. От одного взгляда на их содержание у него разболелась голова. Парни направились в сторону технологического отдела, где передали распечатки местным экспертам. Так же менеджер Самсары распечатал 11 листов копий с названиями квестов, после чего подписал каждый лист никами персонажей команды. Одиннадцать профессиональных аккаунтов уже были готовы к тесту.

Персонал Самсары приступил к проверке квестов.

Их действия взбудоражили всю Славу. Вскоре и до ушей других клубов дошла информация о том, что этим утром в игру зашли все персонажи команды Самсары. Маршруты их передвижений включали в себя как Небесную Сферу, так и обычные серверы. Все персонажи оставались в игре примерно одинаковое количество времени.

Вскоре должны были стартовать матчи плей-оффа. Вместо того чтобы упорно тренироваться, профессиональные игроки решили просто поиграть в Славу? И что более важно, это не были какие-то единичные случаи, вся команда Самсары действовала аналогичным образом. Что бы это могло значить?

Из-за разрозненности квестов было трудно отследить действия персонажей про-игроков. Было сложно понять, разговаривали ли те с НПС или занимались какими-то другими вещами. Тем не менее, их действия определённо должны были преследовать какую-то цель. В свете приближающегося плей-оффа это был самый очевидный вывод. Клубы не могли не подумать о том, что их конкурент начал каким-то образом усилять своих персонажей.

Эта была уникальная особенность киберспортивных многопользовательских игр.

Если про-игрок хотел усилить своего персонажа, ему приходилось это делать под одним небом с другими смертными. Если не ради усиления, то зачем ещё было персонажам Самсары заходить в игру в такой критический период времени?

Вот только клубам было не ведомо, каким именно образом те собирались это сделать.

Эти одиннадцать персонажей не выполняли никаких квестов. К этому времени уже был проанализирован файл с расчётами шанса выпадения книг навыков. Как и следовало ожидать, с ним не было никаких проблем.

После проверки всех квестов Самсара наконец-то смогла высчитать количество потенциально доступных для них очков навыков.

Без влияния удачи, опираясь на голые цифры, пять из одиннадцати персонажей команды могли получить 5000 очков навыков и ещё шесть будут иметь в районе 4960 очков навыков. Имея хорошую удачу, все шесть персонажей так же могли достичь максимального значения очков навыков.

Е Сю не стал никак комментировать полученные результаты. Это был очень хороший результат. Е Сю не мог придумать достаточно весомого аргумента, почему Самсара не стала бы покупать его гайд, если только у них не закончились все деньги.

Могли ли они выяснить способ выполнения квестов по предоставленным им расчётам? Предварительно проконсультировавшись со Скрытым Светом Е Сю выяснил, что это было невозможно. Скрытый Свет смог провести свои расчеты лишь благодаря предоставленным Вэй Чэнем выкладкам. Без них ничего бы не сработало. В ином случае Е Сю бы не осмелился передавать в руки Самсары файл с ценнейшими данными.

После появления результатов, Е Сю вместе с менеджером Самсары покинули технологический отдел и вернулись в офис последнего.

- 15 миллионов юаней (прим. по текущему курсу 2 267 402 $), - назвал стартовую цену менеджер Самсары. Предыдущий тест был обоюдоострым мечом. Если бы результаты оказались неудовлетворительными, тогда Самсара смогла бы снизить цену. Тем не менее, сейчас они очутились в очень щепетильном положении, потому что метод Е Сю успешно прошёл все проверки. Хороший товар стоил больших денег.

15 миллионов без сомнения являлись выкупной ценой. В ином случае цифра была бы значительно меньше. Соревновательная сцена в Славе развивалась уже не один год. Вопросы трансферов игроков или их персонажей исчислялись миллионными цифрами. Это была первая финансовая сделка в Славе, которая превышала десяти миллионный рубеж. Вот только вряд ли общественность сможет когда-то о ней узнать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 635 20 миллионов.**

Глава 635 20 миллионов.

(прим. 1 китайский юань = 0.15 $; 20 миллионов юаней = 3 миллиона $).

15 миллионов!

У Е Сю случился мини сердечный приступ, когда он услышал подобную цифру, тем не менее, внешне он нисколько не изменился. Будучи человеком, не понаслышке знакомым с миром про-сцены, он знал, что означала такая цена в кругах Славы.

По сути, профессиональная сцена Славы до сих пор находилась на начальном этапе своего развития. При трансферах игроков или персонажей клубы редко использовали деньги. Они предпочитали совершать обмены.

Про-игрока на про-игрока.

Персонажа на персонажа.

Про-игрока на персонажа.

Про-игрока вместе с его персонажем на мощного персонажа.

Другими словами: было множество способов договориться. До тех пор, пока обе стороны не чувствовали своего проигрыша, они могли обмениваться как пожелают. И только в последние годы, когда можно было сказать, что клубы по-настоящему зацвели, обмен игроков и персонажей начал монетизироваться. Это произошло из-за того, что многие начали осознавать потенциал клубов на рынке, будь то инвестиции или подписание спонсорских контрактов. Все эти вещи напрямую увеличивали прибыль клубов. Именно тогда в трансферных сделках всё чаще стали превалировать реальные деньги.

На данный момент человеком, с самой высокой трансферной ценой был Сун Сян. В этом сезоне он за семь миллионов присоединился к клубу Великолепной Эры. Трансферы персонажей проходили под гораздо меньшими суммами. Божественные персонажи появились ещё в эру формирования клубов, поэтому их, как правило, не выставляли на трансфер. Было несколько прецедентов в начальную эпоху зарождения профессиональной сцены, однако те трансферы были вызваны скорее отчаянием клубов, которые продавая своих божественных персонажей, могли ещё какое-то время продержаться на плаву. На ранних этапах развития про-сцены, цены были не в пример нынешним.

В наши дни можно было с уверенностью говорить о стабилизации профессиональной сцены. Команды, обладающие персонажами божественного уровня, нельзя было обвинить в слабости. Даже вылетевшая из Альянса Великолепная Эра продолжала оставаться на плаву и довольно неплохо себя чувствовать.

Поэтому даже редкость продажи персонажей божественного уровня не могла остановить людей от обсуждения их цены.

На данный момент многие считали, что знаменитый Бог Битв Один Осенний Лист являлся первым персонажем в Славе. Не без основания поговаривали, что если предложить за него клубу меньше 10 миллионов, он даже не станет рассматривать подобное предложение.

Помимо Одного Листа ещё были персонажи носящие титулы Короля Сражений, Святого Меча и Великого Стрелка. Все они так же оценивались в сумму порядка 10 миллионов юаней.

Тем не менее, их оценочная стоимость так и оставалась простой оценочной стоимостью. В случае их реальной продажи определённо будут устроены нешуточные торги. Вряд ли кто-то удивится тому, что в итоге цена трансфера будет отличаться от текущей рыночной цены. Таким образом, любители посплетничать продолжали проводить оценки. С определённой точки зрения их оценки отображали статусы персонажей в сердцах каждого игрока.

Но 15 миллионов! Никто не сомневался в том, что если за персонажа божественного уровня будет предложена подобная сумма, то он в ту же секунду уйдёт с молотка.

Неужели очки навыков Е Сю на самом деле стоили для Самсары дороже персонажа божественного уровня?

Всю ночь в клубе велось обсуждение реальной цены предлагаемых Е Сю очков навыков. Итогом обсуждения стала цена в 15 миллионов юаней.

После озвучивания цены, наступила очередь Е Сю сделать свой ход.

Нисколько не изменившись в лице, тот прокручивал в голове названную менеджером Самсары цифру.

Будучи Богом, он мог очень грубо оценить ценность подобного предложения.

Обзаведясь дополнительными очками навыков, какие навыки персонажей команды подвергнуться улучшению? Какое преимущество они смогут получить на предстоящих соревнованиях?

Если бы в команде был ещё один персонаж божественного уровня, то к каким бы изменениям это привело?

Полученные от победы в чемпионате преимущества, а так же внимание, которое привлечёт к ней дополнительный персонаж божественного уровня, тоже нужно было учитывать! Может Е Сю и не был уверен в своей объективности финансовой оценки подобных вещей, однако в рамках оценки увеличения соревновательной силы команд он был абсолютным экспертом.

Е Сю почувствовал, что 15 миллионов были весьма хорошей ценой.

Когда менеджер собрался уже облегчённо выдохнуть, Е Сю произнёс: - 15 миллионов. Это ведь не выкупная цена, не так ли?

Расслабившись, менеджер Самсары отхлебнул немного чая, однако после слов Е Сю подкрашенная жидкость снова отправилась в кружку. Вместе с чаем в кружку чуть было не отправились несколько глотков крови.

- Это ты так пошутил? – нервно спросил менеджер.

Желая поднять цену, Е Сю мог действовать более вежливым способом! Как он мог сказать, что 15 миллионов было недостаточно для выкупной цены? Это был обычный грабёж.

- Мне кажется, что этого всё ещё немного недостаточно для полного выкупа, - неторопливо ответил Е Сю.

Менеджер Самсары осознал, что мгновением ранее утратил своё самообладание, поэтому поставив кружку на стол, он спокойно спросил: - Тогда назови свою цену?

- 30 миллионов! – произнёс Е Сю.

Если бы они не знали друг друга, менеджер Самсары уже бы начал выгонять Е Сю из их клуба.

Ночью они рассмотрели все преимущества дополнительных очков навыков. 30 миллионов были бы реальной ценой только в случае абсолютной гарантии.

В чём заключалась абсолютная гарантия?

Если бы в случае покупки метода Е Сю они бы со 100% вероятностью победили в чемпионате, тогда 30 миллионов были бы приемлемой ценой.

Однако такой гарантии не было, поэтому и 30 миллионов были нереальной ценой.

- О чём ты говоришь, Бог Е? Это несерьёзно, – произнёс менеджер Самсары. Он хотел показать Е Сю, что его блеф совершенно не удался.

Тем не менее, Е Сю продолжал играть до конца. Вздохнув, он с сожалением произнёс: - Что? Слишком высокая цена?

- Ну конечно! – незамедлительно ответил менеджер Самсары. – Твой метод не даст нам гарантий победы в чемпионате! Может предоставленные тобой расчёты и верны, но мы всё равно должны будем рассчитывать на удачу! Что если удача полностью от нас отвернётся и мы вообще не получим ни одной книги навыков? В таком случае даже 15 тысяч будут потерей, что уж говорить о 15 миллионах!

- Откуда такая пессимистичность? Может ты шпион? – спросил Е Сю.

- Я просто привёл пример… - менеджер Самсары не знал, смеяться ему или плакать. – Ладно, я несколько преувеличил. Будем исходить из предоставленных тобой данных. Думаю, ты и сам хорошо понимаешь, насколько дополнительные очки навыков смогут усилить нашу команду. Если мы возьмём предполагаемое улучшение и преобразуем его в систему торговли персонажами, сколько оно будет стоить? Если ты не знаешь цены текущего рынка, я могу тебе его показать. К примеру…

- Ладно, ладно, можешь не показывать. Должен признать, что 30 миллионов были шуткой, - ответил Е Сю. Менеджер Самсары уже был готов вздохнуть с облегчением, когда его застала врасплох следующая реплика Е Сю: - Но ты так же должен признать, что 15 миллионов тоже были шуткой.

- Разве могут 15 миллионов быть шуткой?! – недоумённо воскликнул менеджер Самсары. – Я покажу тебе расчёты.

- Почему ты всё пытаешься высчитать? Неужели ты и правда провёл всю ночь за расчётами? – спросил Е Сю.

Менеджер Самсары был сбит с толку. Они ведь на самом деле провели всю ночь за расчётами…

- В этой индустрии мы профессионалы, согласен? Если бы нам на самом деле пришлось выяснять кто прав, а кто нет, думаешь, 15 миллионов оказались бы справедливой ценой?

- Как она может быть несправедливой? – с тревогой произнёс менеджер Самсары.

- 22 миллиона! – воскликнул Е Сю.

- Что? – недоумённо пробормотал менеджер.

- Если рассматривать суммы в 30 и 15 миллионов как шутку, тогда возьмём среднее арифметическое этих цифр - 22.5 миллиона, но так как по своей природе я весьма великодушный человек, я сброшу вам пятьсот тысяч. В итоге получается 22 миллиона! – ответил Е Сю.

- То есть ты хочешь сказать, что 22 миллиона более справедливая цена? – переспросил менеджер Самсары.

- Ты так не считаешь?

- Конечно нет!! – воскликнул менеджер Самсары.

- Почему бы нам не найти кого-то другого, кто смог бы разрешить наш спор? – предложил Е Сю.

- Кого-то другого?

- Например Тиранию, Синий Дождь или Маленькую Траву, - ответил Е Сю.

- … - менеджер начал паниковать. Его невероятно раздражала настойчивость Е Сю. Чтобы выиграть для себя немного времени он произнёс: - Все команды находятся в различных ситуациях. Их персонажи могут уже выполнить все твои квесты и в итоге ты не получишь ни копейки!

- Не получу ни копейки? Ты шутишь? Воспрепятствовать использовать мой метод другим командам не может стоить так дёшево. Любой клуб выкупит мой метод. Выкупая его, он получит одни преимущества. К примеру, возьмём вас. Вам нужны очки навыков? Нет, вам нужно преимущество. А преимущество стоит гораздо дороже, - произнёс Е Сю.

- 22 миллиона слишком много, - покачал головой менеджер.

- Тогда какая сумма тебя устроит? – спросил Е Сю.

- 18 миллионов, - менеджер наконец-то отказался от суммы в 15 миллионов.

- 21 миллион! – произнёс Е Сю.

- Зачем ты всё это делаешь? – менеджер не знал, смеяться ему или плакать. Они должны были заключить сделку на большую сумму денег. Неужели им нужно было уподобляться блошиному рынку, каждый раз понижая или повышая немного ставку? Даже небольшие ценовые скачки составляли миллионы. Если Е Сю хотел изменить цену, ему нужно было назвать вескую причину. Без веской причины, кто в здравом уме захочет расставаться с несколькими дополнительными миллионами?

- Ну хорошо, хорошо, 20 миллионов. Я знаю, что для вас это приемлемая цена, - произнёс Е Сю.

- 20 миллионов… - мрачно повторил менеджер Самсары.

На самом деле эта сумма соответствовала их расчётам, просто никто с самого начала не хотел начинать торги с максимально возможной цены. Нужно было начинать с малого, поэтому было принято решение начать торги с 15 миллионов. Менеджер был весьма уверен в своём умении вести переговоры. Он полагал, что Е Сю будет лишь знать насколько дополнительные очки навыков смогут усилить их команду. Что же касается дополнительных преимуществ улучшения, то даже он, менеджер клуба, не мог просто так их все взвесить, что уж говорить о бывшем про-игроке.

Менеджер полагал, что если он всё объяснит Е Сю, то тот с лёгкостью согласиться на предложенную сумму в 15 миллионов. В крайнем случае, можно было добавить один или два миллиона.

Кто же мог знать, что Е Сю откажется выслушивать его объяснения и просто назовёт сумму в 15 миллионов слишком маленькой? Тот даже начал пугать менеджера 30 миллионами и другими командами. Тем не менее, менеджер не просто так занимал свою должность. Он мог с уверенностью сказать, что Е Сю и сам не знал, насколько ценным было его предложение. Вероятно, он инстинктивно смог понять, что 15 миллионов находились у подножия ценовой горы и что до вершины ещё было далеко. Е Сю не побоялся выставить себя дураком. Он смело удвоил цену выкупа и начал наблюдать за реакцией менеджера.

По щекам последнего начали «стекать слёзы». Он почувствовал, что проиграл с точки зрения сдержанности и мягкости… Почему, ну почему он с самого начала бесстыдно не предложил каких-нибудь 5 миллионов?

- 20 миллионов… что ж… пусть будет 20 миллионов… - в итоге беспомощно кивнул менеджер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 636 Финальное решение.**

Глава 636 Финальное решение.

Самсара согласилась на двадцать миллионов. При этом менеджер Самсары выступил с просьбой. Двадцать миллионов не будут выплачены Е Сю за один раз. Изначально он получит пять миллионов, а оставшиеся пятнадцать будут разбиты на ежемесячные выплаты в течение двух лет.

Даже после установления финальной суммы сделки ещё оставались пути для манёвра. Е Сю не мог не попытаться выбить для себя лучшие условия. После договора о двадцати миллионах обе стороны выглядели гораздо более расслабленными. Ты немного уступишь, я немного уступлю – и дальше всё в таком духе. В итоге Е Сю сумел выторговать восемь миллионов задатка и сократить выплаты оставшихся денег до одного года.

После окончания переговоров Е Сю внезапно пришла в голову идея. Он спросил у менеджера, можно ли было часть денег выплатить игровыми материалами. Вначале менеджер загорелся этой идеей, однако после того как Е Сю озвучил свои требования, он лишь досадливо покачал головой.

Если бы это были обычные материалы, то возможно они ещё и могли их обсудить, однако все нужные Е Сю материалы были материалами, выпадающими из диких боссов. Если бы подобные материалы можно было купить за реальные деньги, менеджер Самсары не колеблясь, потратил бы на них все двадцать миллионов клуба. Конечно, если бы Самсара потеряла всяческие амбиции становиться чемпионами, она бы и могла подумать о продаже редчайших материалов, однако учитывая текущую ситуацию, это вряд ли было возможно.

Поэтому после того как Е Сю озвучил своё предложение, менеджер сразу же его отклонил. Когда же менеджер предложил ему материалы, которые можно было добыть в подземельях, настала очередь Е Сю отказываться.

Один из них был менеджером, а второй про-игроком. Ни одного из парней нельзя было обвинить в глупости. Они оба знали разницу в ценности материалов из подземелий и материалов из диких боссов. Первые можно было легко купить при наличии денег, вторые же нет. Нынешние переговоры отличались от предыдущих. Ранее Е Сю имел преимущество, потому что у него было то, что было нужно Самсаре. После заключения сделки мелкие детали уже не могли повлиять на её пересмотр. У Самсары осталось не так уж и много времени. После получения метода Е Сю им нужно было незамедлительно приступить к улучшению своих ключевых персонажей. До матчей плей-оффа остались считанные дни, поэтому менеджер не осмеливался и дальше растягивать резину обсуждением мелких деталей.

С его точки зрения, отказываясь от материалов из подземелий, Е Сю весьма неуверенно покачал головой. Поэтому поговорив ещё некоторое время, парни принялись обсуждать вопрос продажи материалов за деньги. Они очевидно не собирались соглашаться с рыночной ценой. Е Сю хотел понизить ставку, а менеджер Самсары наоборот её поднять. Менеджер уповал на количество проблем, с которым сталкивалась их игровая гильдия. Не зная всей подоплёки дела можно было подумать, что они окажутся на улице, если согласятся с ценой Е Сю.

Е Сю, конечно же, не вёлся на слова менеджера. Он безжалостно отбивался, время от времени напоминая тому, что его клуб был сейчас очень занят и что менеджер просто не имел права тратить на него так много времени. Иначе он бы уже давно запугал его вопросами о хранилищах Тирании, Синего Дождя, Маленькой Травы и других гильдий, обещая навестить их со своим предложением.

Менеджер Самсары внимательно выслушивал аргументы Е Сю. Тот был слишком бесстыдным! Придя к устному соглашению, они ещё не успели ничего официально оформить, чем и пользовался этот мерзавец! Более того, Е Сю без всякого стыда высказывал все свои претензии ему прямо в лицо!

Тем не менее, менеджер Самсары имел определённую долю уверенности в своей способности провести сделку по материалам. Он не обращал внимания на постоянные напоминания Е Сю о том, что ему нужно было поторопиться. Менеджер знал, что Е Сю и сам торопился. Так как он планировал практически с нуля создать команду, ему были очень сильно нужны материалы. Вряд ли его команда сможет попасть на про-сцену в снаряжении фиолетового и оранжевого качества. Пусть нельзя было купить материалы из диких боссов, но на разработку снаряжения ручной работы так же тратилось очень много добываемых в подземельях материалов. Несмотря на тот факт, что подобные материалы можно было легко купить при наличии денег, менеджер Самсары был уверен, что если он предложит цену ниже рыночной, Е Сю определённо соблазнится.

И он не ошибся в своём анализе. Ещё немного поторговавшись, Е Сю сдался. Е Сю так же знал, что если сейчас сумеет выторговать хорошую цену за материалы, то в будущем сэкономит своей команде кучу денег. Его не волновало, будут ли покупаемые им сейчас материалы в будущем иметь прежнюю ценность или нет. В его задачу не входил заработок денег путём перепродажи материалов. После покупки они будут незамедлительно пущены в дело.

В конце Е Сю и менеджер Самсары договорились провести сделку по передаче материалов на сумму в два миллиона юаней. После этого Е Сю позвонил Вэй Чэню, чтобы тот выслал ему копии нужных им материалов, которые участвовали в улучшении его руки смерти и другого снаряжения ручной работы.

Так же присланная копия содержала в себе материалы из диких боссов. Е Сю оставалось только смириться с отказом Самсары вести по ним переговоры.

За два миллиона юаней можно было купить довольно много материалов из подземелий. После непродолжительного обсуждения парни наконец-то определились со списком материалов. После этого менеджер Самсары передал список специалистам, чтобы те высчитали итоговую стоимость сделки, опираясь на предоставленные им цены. После некоторого округления был получен итоговый список с материалами на сумму в два миллиона юаней.

Когда Е Сю увидел количество материалов, с которыми Самсара рассталась даже не моргнув глазом, он внутренне удивился их ресурсам. Их взрывной рост в этом сезоне явно был не беспричинным.

На улаживание других деталей ушла вторая половина дня. Уже поздним вечером обе стороны, наконец, подписали контракт. Когда Самсара перевела задаток, Е Сю позволил себе расслабиться. После этого он передал клубу выгруженный через электронную почту гайд.

- Тц тц тц… - менеджер Самсары лично проверил наличие в гайде всех оговоренных ранее квестов. Когда он увидел, на что они потратили двадцать миллионов, он не смог удержаться от тяжёлого вздоха.

После проверки списка с квестами, менеджер поручил специалистам сверить содержание документа расчётов шанса выпадения книг навыков с содержанием гайда. Это была сложная, но необходимая задача. В контракте было дополнительное условие, в котором говорилось, что если указанный в гайде шанс выпадения книг навыков не соответствовал документу с расчётами, тогда итоговая цена могла быть пересмотрена.

Из-за этого Е Сю немного нервничал и ожидал конца проверки. Если Скрытый Свет допустил где-то ошибку, перепутав несколько цифр, это могло вылиться в неприятные осложнения. Однако вспомнив об его усердии, Е Сю смог немного расслабиться.

На проверку ушла практически вся ночь. Менеджер Самсары заслуживал находиться в игровой индустрии. Вторую ночь подряд он не смыкал глаз, в этот раз проводя её рядом с Е Сю в ожидании итоговых результатов.

Наконец в 4:37 утра проверка была завершена. Специалисты так и не смогли найти ни одной ошибки. Менеджер крепко пожал руку Е Сю. В этот момент была совершена самая крупная сделка в истории Славы. Было, конечно, немного жаль, что о ней практически никто не узнает. С этого момента Самсара имела полное право делать с полученным гайдом всё, что захочет. Появись у Е Сю желание как-то использовать гайд, ему потребуется разрешение Самсары. Конечно, при подписании договора он сперва убедился, что ограничения на использование гайда не будут распространяться на его команду. Это было его категоричное условие, поэтому Самсаре пришлось сдаться. Тем не менее клуб позаботился о том, чтобы Е Сю больше никому не смог продать свой гайд.

- Это был долгий день. Нам всем нужно отдохнуть. Приходи после обеда. Мы организуем для тебя банкет! – после того, как всё было закончено, менеджер Самсары наконец-то позволил себе расслабиться. Тем не менее он не стал сразу же выпроваживать Е Сю и вместо этого проявил радушие.

- В этом нет никакой необходимости! Мне нужно поспешить вернуться обратно. Ну а с вами мы все равно ещё встретимся, - ответил Е Сю.

- Ха ха, и то верно. Надеюсь, это время скоро наступит, - произнёс менеджер Самсары.

- Тогда, до встречи.

- Может перекусишь чего-нибудь?

- Нет, спасибо! – взмахнув напоследок рукой, Е Сю покинул здание Самсары.

Оказавшись на улице, он обернулся. В окнах клуба горело несколько окон. Е Сю предположил, что Самсара сразу же приступила к улучшению своих персонажей. После того как проснутся игроки команды, они уже будут иметь персонажей с самыми высокими показателями очков навыков во всём Альянсе.

При виде усердной работы персонала клуба, Е Сю подумал о том, что знания его гайда не будут донесены до про-игроков. В конце концов, игроки могли сменить команду. Даже если они подписывали контракт о неразглашении информации, это был дополнительный источник неопределённости. Будет намного проще, если о гайде Е Сю будет знать как можно меньше людей. Сам же Е Сю был уверен, что Самсара выкупила его гайд лишь для того, чтобы тот помог им стать чемпионами. Он не думал, что в будущем клуб станет использовать его для заработка денег.

Только игровые студии могли пойти этим путём. В рамках заработка денег клубы находились на вершине пищевой цепочки.

Трансферные сделки исчислялись миллионами и, судя по росту развития про-сцены, скоро десяти миллионный рубеж так же будет преодолён. Персонажи Альянса полностью зависели от игры, однако из-за своего статуса их стоимость намного превышала стоимость обычных аккаунтов. Имя Альянса Славы ценилось намного выше имени самой игры.

Вернувшись в отель, Е Сю через интернет купил билет на обратный самолёт. Вскоре он уже заходил в двери Счастливого интернет кафе. Поднявшись на второй этаж, он застал всех ребят в тренировочной комнате. Отметив его возвращение, все с ожиданием уставились в его сторону.

- Сколько деньжат мы получили?! – из-за пересохшего горла прокаркал Вэй Чэнь. Все эти дни Е Сю был с ними на связи. Однако, как бы они его не упрашивали, он не раскрывал им сумму сделки. Е Сю это делал не для того, чтобы подразнить их, нет, просто из-за незавершённости сделки он не хотел их заранее обнадёживать. И вот теперь настал момент, когда он мог им всё рассказать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 637 Большая сумма денег.**

Глава 637 Большая сумма денег.

В тренировочной комнате повисла тишина. Никто не ожидал, что они смогут получить много денег, даже Булочка в это не верил.

Ребята в нервном ожидании уставились на Е Сю. Тот в свою очередь неспешно налил себе в чашку воды, отхлебнул, после чего достал сигарету и медленно её подкурил…

- Если ты сейчас же не ответишь на мой вопрос, я убью тебя! – Вэй Чэнь был на нервах весь день. Вернувшись, Е Сю начал растягивать резину. Разве Вэй Чэнь мог в подобной ситуации не прийти в ярость?

- 2 миллиона в материалах, - спокойно ответил Е Сю.

- 2 миллиона… в материалах? – скривился Вэй Чэнь. Если говорить начистоту, разве Е Сю имел право распоряжаться их прибылью? Конечно, нет. Это был метод Вэй Чэня. Скрытый Свет имел гораздо больше прав на распределение итоговой прибыли, чем Е Сю. Е Сю же просто выступил посредником в переговорах. Он должен был быть благодарен Вэй Чэню за то, что тот вообще решил с ним поделиться. Тот очевидно не собирался забирать всю выручку себе. Тем не менее всё выглядело так, словно Е Сю заботился только о себе и решил потратить годы работы Вэй Чэня на кучку материалов. Пусть они и пойдут на развитие команды, Вэй Чэнь все равно чувствовал себя не очень комфортно.

Несмотря на то, что Е Сю связывался с ним для консультации по материалам, Вэй Чэнь не думал, что тот будет таким агрессивным. Два миллиона! В материалах…

Даже Чень Го считала, что Е Сю перегнул палку. Этот парень взял принадлежащую Вэй Чэню вещь и в итоге позаботился лишь о своих интересах! Если бы речь шла о небольшой сумме, это не играло бы большой роли, но 2 миллиона…

Тем не менее, сделка уже была совершена. Вэй Чэнь был великодушным человеком. Два миллиона? В итоге он рассмеялся и произнёс: - Ха, этих материалов нам будет более чем достаточно!

- Закатай губу. Все эти материалы из подземелий. Они отказались отдавать нам материалы из диких боссов, - произнёс Е Сю.

- Чёрт! Если они не захотели их отдавать, это не означает, что они не захотели бы их продать. Что ты наделал?! – чаша терпения Вэй Чэня, наконец, была переполнена. Они потратили два миллиона и при этом не получили ни одного нужного ему материала. В этот раз Е Сю по-настоящему дерьмово справился со своей работой.

- Ты ты ты… вздох… - что ещё он мог сделать? Вэй Чэню оставалось только вздыхать. Он полностью положился на Е Сю в вопросе проведения сделки, однако итоговые результаты его нисколько не обрадовали. Ему не хотелось сейчас ничего говорить, поэтому он лишь вздохнул с сожалением.

Чень Го больше не могла молча наблюдать за происходящим и уже приготовилась задать парочку вопросов. Неужели он на самом деле планировал продать эти материалы за деньги? Е Сю ведь не собирался использовать все эти материалы, не так ли? Несмотря на то, что Чень Го не могла обвинить его в бессмысленности проведённой сделки, особой радости она также не испытывала.

- Помимо материалов они так же выплатили нам шесть миллионов задатка, - равнодушно добавил Е Сю.

- Что? – пребывавший в расстроенных чувствах Вэй Чэнь встрепенулся после этих слов.

Собиравшаяся что-то сказать Чень Го застыла на месте. Она предельно отчётливо расслышала слова Е Сю. Её начало затапливать чувство удовлетворения. Е Сю не только получил игровые материалы, он ещё выторговал шесть миллионов в придачу!

- Молодец! Ты на самом деле способный!! – широко ухмыльнувшись, Вэй Чэнь крепко похлопал Е Сю по спине.

В этот момент Танг Ро обратила внимание на оговорку Е Сю: - Шесть миллионов это только задаток?

Вэй Чэнь начал глупо хлопать ресницами. Шести миллионов уже было достаточно, чтобы у него начала кружиться голова. Получалось, что помимо них были ещё какие-то деньги? Вэй Чэнь пошатнулся, еле удерживая себя от того, чтобы опереться о стол. Он боялся, что упадёт в обморок.

- Да. Есть ещё 12 миллионов, которые будут ежемесячно выплачиваться в течение года. Это всё, - наконец Е Сю достал контракт. Схватив его, Вэй Чэнь начал быстро перепрыгивать глазами со строчки на строчку. Его не интересовало всё содержание контракта.

- Где же, да где же это? Где та часть, в которой говорится о деньгах? – бормотал он себе под нос.

Вэй Чэнь хотел удостовериться в правильности названной Е Сю цифры.

Е Сю вместе с Самсарой принимал участие в создании контракта и поэтому был хорошо знаком с его содержанием. Когда он указал Вэй Чэню на строчки с суммой контракта, у того начали расширяться глаза.

- Боже мой. Чёрт бы меня побрал! – воскликнул тот, опускаясь в своё кресло.

Чень Го, Танг Ро и даже Булочка пребывали в шоке.

Два миллиона в материалах, шесть миллионов задатка и ещё двенадцать миллионов выплат растянутых на один год. Всего получалось двадцать миллионов! Ребята знали, что гайд можно будет продать за неплохие деньги, но даже в своих самых смелых мечтах они и предположить не могли, что сумма будет настолько огромной. Чень Го внимательно следила за про-сценой и в прошлом была преданной фанаткой Великолепной Эры. Трансфер Сун Сяна оценивался в семь миллионов и это уже считалась самая высокая трансферная сделка в Альянсе. Гайд же был продан за двадцать миллионов, включая в себя практически трёх Богов. У Чень Го сами собой начали подниматься брови. Тот факт, что большая сумма сделки делала её счастливой, с головой выдавал в ней сущность фаната. Для менеджера команды вопросы траты или заработка денег являлись вопросами финансовой стратегии. В этом не было ничего удивительного.

- В течение двух дней должен будет прибыть задаток. Начиная со следующего месяца, они начнут переводить по одному миллиону ежемесячно. Деньги будут поступать непосредственно на твой банковский счёт. У тебя ещё есть какие-то вопросы? – спросил Е Сю.

- Ха ха ха ха ха ха ха! – разразившись безумным смехом Вэй Чэнь начал хлопать Е Сю по плечу.

- Этот парень уже сошёл с ума, - поспешно от него отбежав, произнёс тот.

Чень Го была удовлетворена. Подобная напряжённая сделка определённо заслуживала удовлетворения. Никто не чувствовал себя в праве спрашивать у Вэй Чэня о том, как тот собирался разделить деньги. Если он захочет вложить их в команду, это будет замечательно. Если же нет, тогда ребята не станут ему возражать, потому что это был его метод. Чень Го могла только напомнить ему, чтобы тот не забыл о Скрытом Свете! Без его помощи Самсара вряд ли согласилась бы расстаться с такой огромной суммой денег.

Е Сю был с ней согласен. Без точных расчётов Скрытого Света сама вероятность сделки стояла бы под вопросом. В конце концов, изначальные выкладки Вэй Чэня находились в полнейшем беспорядке. В таком случае Е Сю бы вряд ли смог бы ответить на вопрос Самсары о шансе выпадения книг навыков. Он даже сомневался, что специалисты клуба смогли бы протестировать верность изначальных выкладок Вэй Чэня.

Если бы Самсара не смогла подтвердить ценность метода, тогда он бы попал под категорию неизвестных рисков, что непосредственно сказалось бы на его цене.

- Конечно, - Вэй Чэнь продемонстрировал дух преданности. Несмотря на своё бесстыдное поведение, в финансовых вопросах он никогда не позволял себе проявлять небрежность.

Двадцать миллионов! Скрытый Свет не был всемирно известным математиком, поэтому с чего бы ему было отказываться? Вэй Чэнь связался с ним через групповой чат. В этот момент к нему подошёл Булочка и произнёс: - Кто бы мог подумать, что Старый Вэй окажется таким умным! Ты так легко смог получить так много денег.

- Ха ха ха ха ха ха, - расхохотался Вэй Чэнь.

- В будущем я не буду сражаться за возможность заплатить за счёт, - произнёс Булочка.

- И правильно. Я заплачу! – великодушно ответил Вэй Чэнь.

В этот момент пришёл ответ от Скрытого Света. Он увидел, что это был не Е Сю, а другой член их команды. Скрытый Свет удивился и осторожно поздоровался с Вэй Чэнем.

- Учёный! Большое тебе спасибо! Мы продали этот гайд за 20 миллионов! Скажи мне, сколько из них ты хочешь? – написал ему Вэй Чэнь.

- О? Так дорого? Удивительно! – ответил Скрытый Свет. Из-за того, что общение происходило посредством онлайн переписки, нельзя было увидеть величину его изумления.

- Без тебя мы бы не смогли получить такую сумму, - написал ему Вэй Чэнь.

- Да нет. Я ничего не сделал. Я просто структурировал информацию, - ответил Скрытый Свет.

Парни продолжили переписку. Создавалось впечатление, что Скрытого Света совершенно не интересовали двадцать миллионов. Он продолжал настаивать на том, что он не заслуживал никаких денег, потому что этот метод был создан другим человеком.

В итоге Скрытый Свет так и не сдался. Вэй Чэнь ничего не мог с этим поделать. Он хотел дать этому пареньку денег, и теоретически с этим не должно было возникнуть никаких проблем. Это была огромная цифра в двадцать миллионов. Даже двести тысяч, что составляют 1%, будут весьма приличной суммой.

- Эти учёные такие просветлённые…- Вэй Чэнь не смог уговорить Скрытого Света. В конце тот сказал, что должен будет объяснить всё своему профессору и посмотреть, что тот на это скажет.

Само собой никто не стал ему возражать. Вскоре Скрытый Свет вышел из QQ чата.

Этой ночью Вэй Чэнь не стал возвращаться в командный дом. Он провёл всю ночь в тренировочной комнате, слишком возбужденный, чтобы заснуть.

На следующий день с ребятами вышел на связь Скрытый Свет. По его словам, Профессор Чжан отказался от всяких денег. Создавалось впечатление, что его совершенно не волновал тот факт, что он помог им заработать такую большую сумму денег. Он только надеялся, что Вэй Чэнь сумеет правильно ими распорядиться.

- Правильно распорядиться… - обдумав слова Профессора Чжана, Вэй Чэнь обратился к ребятам: - Он хочет сказать, чтобы я использовал их на нужды команды?

Чёрт! Профессор Чжан определённо не имел в виду, что деньги должны быть потрачены на развитие профессиональной игровой команды.

- Инновации!

- Продвижение человечества!

Все тут же напомнили Вэй Чэню о том, что на самом деле имел в виду Профессор Чжан.

Услышав их ответы, Вэй Чэнь замер на месте. Он никогда не думал, что будет заниматься вещами, связанными с «инновациями» и «продвижением человечества». Что он должен был сделать? Вэй Чэнь ощутил досаду. Всё указывало на то, что у него будет очередная бессонная ночь.

Вздохнув, Е Сю произнёс: - Не рассматривай подобные вещи с научной точки зрения. Просто сделай то, что считаешь нужным! Профессор всего лишь надеялся, что ты не спустишь деньги на ветер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 638 Защита перед неожиданностью.**

Глава 638 Защита перед неожиданностью.

Вэй Чэнь посмотрел на Е Сю. Создавалось впечатление, что тот советовал ему потратить деньги на команду. Как бесстыдно, однако опять же, Вэй Чэнь выставил бы себя дураком, если бы стал тратить их на «инновации» или «продвижение человечества». Он с самого начала планировал помочь команде. На этот раз он мог проинвестировать свою мечту, что может быть лучше этого?

- Кхм, нам нужно поскорее усилить наших персонажей, - прочистив горло, произнёс Вэй Чэнь. Находящаяся в его кармане большая сумма денег заставила вылетавшие из его рта слова выглядеть гораздо светлее. Теперь он вёл себя как какой-то великий мудрец, полностью отличаясь от своей обычной хулиганской манеры.

- О, и как по-твоему мы должны их улучшить? – спросил Е Сю.

- Снаряжение. Что ещё? – ответил Вэй Чэнь.

- Для этого ведь потребуются материалы, не так ли? Неужели материалов на два миллиона юаней тебе будет недостаточно? – спросил Е Сю. Столь огромного количества материалов из подземелий должно было с головой хватить на их команду. До этого они не могли получить подобные материалы, так как являлись одиночками в Небесной Сфере. Не то чтобы они не хотели - у них не было возможности это сделать. Предоставленных Самсарой материалов было более чем достаточно, чтобы ребята смогли улучшить своё текущее снаряжение.

- Ты все равно не смог получить материалы из диких боссов. Поэтому, какой в них смысл? – Вэй Чэнь не спал всю ночь. Он тщательнейшим образом изучил контракт. В предоставленных Самсарой материалах не было никаких особо редких образцов. Для создания высокоуровневого снаряжения ручной работы требовались высококлассные редкие материалы. Конечно, можно было попробовать найти замену материалам из диких боссов, однако ни один создатель этому не обрадуется. В создании снаряжения ручной работы могли использоваться различные материалы, вопрос заключался в том, как они влияли на итоговые характеристики той или иной вещи, а этого уже не знал никто.

Форма снаряжения, конечно, была важна, но ещё более важной частью являлись характеристики. Процесс создания снаряжения ручной работы можно было сравнить со сборкой компьютера. В компьютере был процессор, оперативная память, жёсткий диск, видео карта и при этом, все эти компоненты могли быть разного качества. Компьютер с более дорогостоящими компонентами определённо будет показывать гораздо лучшие результаты, чем компьютер, собранный из дешёвых компонентов. Создатели снаряжения ручной работы всегда стремились к лучшим характеристикам. В чём смысл использования низкоуровневых материалов для получения снаряжения, сравнимого своими характеристиками со снаряжением оранжевого качества?

Низкоуровневые материалы существенно снижали стоимость создания снаряжения ручной работы, однако некоторые вещи просто нельзя было заменить. При финальной стадии улучшения снаряжения до 70 уровня лучше всего было использовать редкие материалы – только в таком случае полученное снаряжение будет иметь максимальные характеристики.

Если кто-то не использовал редкие материалы, то полученное снаряжение не заслуживало звания снаряжения ручной работы.

- Теперь у тебя есть деньги, но сможешь ли ты с их помощью достать редкие материалы? – спросил Е Сю.

Вэй Чэнь ничего ему не ответил. На руках у обычных игроков находилась лишь мизерная часть из существующих в игре редких материалов. Даже игровые студии не могли соперничать с клубами. Клубы попросту монополизировали редкие материалы, чтобы использовать их для создания снаряжения ручной работы, поэтому можно было смело утверждать, что до тех пор, пока какой-то клуб не будет находиться на грани банкротства, он вряд ли станет расставаться с редкими материалами. Даже если клубам были не нужны какие-то редкие материалы, они могли обменять их у других клубов на другие редкие материалы.

При роспуске потерпевшей крах команды сперва опустошались закрома хранилища поддерживающей её гильдии. Тем не менее, команды-новички все равно не могли похвастать наличием больших запасов материалов. Так же следует отметить, что первыми слетались на поживу клубные стервятники. Поэтому у команды Е Сю не было никаких шансов купить хотя бы несколько редких материалов.

Теперь у них были деньги, которые всё равно нельзя было потратить на покупку редких материалов. Конечно, если бы они предложили, к примеру, 10 миллионов за один материал, клубы бы согласились его им продать, однако кто в здравом уме решит пойти подобным путём?

Их потребность в материалах из подземелий была удовлетворена, однако редкие материалы всё равно нужно было добывать в игре.

- Малышка Танг, Булочка, постарайтесь как можно быстрее попасть в Небесную Сферу. После этого сделаете там все квесты на книги навыков, - произнёс Е Сю.

- Что? Боишься, что Самсара может сыграть грязно? – отметил его поведение Вэй Чэнь.

- Лучше перестраховаться! – ответил Е Сю.

- Разве ты не говорил, что с основанием Самсары игровая компания не сможет ничего понять? – вмешалась в их разговор Чень Го.

- Но что если они намерено нашепчут об этом игровой компании, чтобы таким образом закрепить своё преимущество? – спросил Е Сю.

После его ответа все были сбиты с толку.

- Для Самсары сейчас наиболее важно сохранить преимущество перед другими командами. Они не собираются зарабатывать на гайде Вэй Чэня, поэтому после улучшения своих персонажей, они от него избавятся. Самый простой и эффективный способ это сделать – сообщить компании. В таком случае больше никто не сможет увеличить количество очков навыков своих персонажей посредством гайда, а Самсара надолго оставит за собой преимущество, - пояснил Е Сю.

- Несмотря на прописанные ограничения в контракте, подобные вещи нелегко контролируются, поэтому на всякий случай нам нужно как можно быстрее получить максимально возможное количество очков навыков, - закончил Е Сю.

- Почему ты не сказал об этом раньше?! – воскликнула Чень Го. После этого она насела на Танг Ро и Булочку, чтобы те поторапливались.

Несмотря на то, что те ещё не были максимального уровня, с их уровнем навыков не должно было составить проблем завершить испытания для входа в Небесную Сферу. В конце концов, их навыки существенно подавляли обычных игроков. Но даже если им каким-то образом не удастся это сделать, рядом с ними был Е Сю. Попав в Небесную Сферу на 50 уровне, он мог без особых проблем помочь им повторить свой путь.

Услышав предупреждение Е Сю, Танг Ро и Булочка начали торопиться.

Танг Ро приступила к выполнению цепочки квестов ещё на 50 уровне, однако из-за сложности испытания ей пришлось сдаться. С ростом уровня она возвращалась к квестам и к этому времени уже выполнила большинство из них. Изначально Булочка не выполнял никаких испытаний. Однажды он увидел, как Танг Ро выполняла квесты испытания Небесной Сферы при этом, ещё не достигнув 70 уровня, поэтому он так же принялся ей подражать. Тем не менее, Булочка не мог похвастаться таким же гладким прохождением, что и Танг Ро. В некоторых местах, в которых требовалась точность, он терпел неудачу. Это было не из-за того, что он не мог с ними справиться, просто он хотел справиться с испытаниями в своей особой диковинной манере.

В итоге Е Сю настоял, чтобы Булочка не выделывался и как можно быстрее завершил квесты.

Сконцентрировавшись, Танг Ро сумела завершить все квесты в этот же день. Вместе с Мрачным Лордом и Одним Дюймом Пепла теперь в Небесной Сфере было три персонажа из десятого сервера.

Попав в Небесную Сферу, Танг Ро отправилась выполнять квесты на получение книг навыков. С первого же квеста ей повезло получить книгу навыков, что в свою очередь подтверждало, что Самсара ещё не успела ничего предпринять. Прошёл всего один день с момента покупки гайда. Какими бы быстрыми они не были, одного дня явно было недостаточно.

Существовала вероятность, что игровая компания не стала бы изменять квесты, даже узнав о методе добычи очков навыков. Не только Самсара, даже Альянс не имел никаких рычагов давления на игровую компанию. Поэтому если они чего-то не хотели делать, их нельзя было к этому принудить. В большинстве случаев это Альянсу приходилось подстраиваться под произошедшие в игре изменения.

Этой ночью в игре родился ещё один персонаж с 5000 очками навыков из Счастливого интернет кафе. Согласно расчётам Скрытого Света из 1650 возможных очков навыков в среднем можно было получить 965 очков.

С этой точки зрения можно было с уверенностью сказать, что удача была на стороне Е Сю и Танг Ро. Они ещё не окончили всех квестов и уже смогли получить 1000 очков навыков.

Вэй Чэнь так же не собирался останавливаться на достигнутом. Пусть его Ветреное Создание уже и выполнил все эти квесты, но ведь у него на руках был ещё один аккаунт с Чернокнижником.

Этот аккаунт был получен Е Сю вместе с аккаунтом Непревзойдённого Супер Красавчика. Он имел весьма посредственное значение очков навыков – 4210. Вэй Чэнь всю ночь выполнял квесты. К сожалению, уже выполненные квесты больше нельзя было повторить. В итоге он окончил свою эпопею по повышению очков навыков на значении в 4480 очков…

Это был довольно хороший показатель для обычных игроков, однако для ребят усилия Вэй Чэня оказались полностью напрасными.

- Что мне делать? Купить сотню аккаунтов с Чернокнижниками? – начал паниковать Вэй Чэнь. У его Ветреного Создания было 4920 очков навыков, однако для него этого было недостаточно! Став богатым, он начал рассматривать возможность покупки сотни аккаунтов.

- Сотню? Даже тысячи будет недостаточно. На продажу выставляются обычные аккаунты. Неужели ты думаешь, что кто-то из них будет иметь базовые показатели сравнимые с показателями профессиональных персонажей? – спросил Е Сю.

- Думаю мне нужно заказать парочку особых аккаунтов, но что если к моменту, когда я их получу, лавочка с квестами уже будет прикрыта? – обеспокоенно произнёс Вэй Чэнь.

- 4920 очков довольно неплохой показатель. Даже Самсара не сможет прокачать всем своим персонажам максимальное значение очков навыков, - утешил его Е Сю.

- Нет, я отказываюсь. Дай мне подумать, - несмотря на прошлую бессонную ночь и полный бодрствования день, Вэй Чэнь до сих пор был полон энергии!

Танг Ро завершила свою часть работы. Вскоре за ней должен был последовать Булочка, но что насчёт Скрытого Света и Маленьких Холодных Ручек?

Проблема Скрытого Света заключалась в его слабых механических навыках. В ближайшее время он вряд ли сможет попасть в Небесную Сферу. В созданном им же гайде было несколько мест, которые требовали от пользователя определённого уровня механических навыков. Будет несправедливо, если Скрытый Свет будет от всех отставать. Не имея другого выбора, Е Сю взял у Скрытого Света карту аккаунта, чтобы сделать всё за него.

С другой стороны с Маленькими Холодными Ручками они практически не были знакомы. Не будет преувеличением сказать, что уровень доверия между ними находился на минимально возможной отметке, поэтому Е Сю решил не рассказывать ему о гайде. Более того, аккаунт Маленьких Холодных Ручек был старым аккаунтом. В таком случае вряд ли он сможет получить много очков навыков. Скорее всего, его аккаунт не будет ничем отличаться от аккаунтов Чень Го и Вэй Чэня, которые смогли получить лишь 4500 очков навыков. Этого значения явно было недостаточно, чтобы соперничать с профессиональными персонажами.

Тем не менее, подобные вещи нельзя было решить с помощью одних лишь мыслей. Поэтому Е Сю связался с Маленькими Холодными Ручками через QQ чат.

Как и ожидалось, у него был обычный персонаж, который имел 4170 очков навыков. Так же он не смог ответить на вопрос о выполненных им ранее квестах, потому что этот аккаунт был передан ему другим человеком. Не имея другого выхода Е Сю передал ему список с квестами, чтобы тот проверил, какие из них он уже выполнил. Если же какие-то из квестов были ему доступны, то он ни в коем случае не должен был их выполнять.

- Это очень важно. Пожалуйста, поскорее проверь эти квесты, - написал ему Е Сю.

- Что в них может быть такого особенного? – Маленькие Холодные Ручки отличался от Булочки, который сначала делал, а потом думал.

- Это связано с усилением твоего персонажа, однако при этом должен быть использован особый метод, поэтому мне сначала нужно удостовериться, что твой персонаж не выполнял этих квестов, - пояснил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 639 Плей-офф.**

Глава 639 Плей-офф.

- Говоря об усилении, ты имеешь в виду книги навыков? – как и ожидалось, Маленькие Холодные Ручки не был Булочкой. Было не сложно прийти к подобному выводу. Он играл высокоуровневым персонажем. Желая его усилить, он мог прибегнуть всего к двум вариантам: либо заработать дополнительные очки навыков, либо сменить снаряжение. Е Сю сперва спросил у него об его очках навыков, после чего перевёл разговор на квесты. Маленьким Холодным Ручкам оставалось просто сложить вместе лежавшие рядом друг с другом кусочки пазла.

- Да. Сперва проверь, какие квесты ты уже выполнил, - Е Сю не стал ничего скрывать. Несмотря на то, что они практически не знали друг друга, Маленькие Холодные Ручки всё равно был членом их будущей команды. Обращаться с ним как с незнакомцем, было не лучшей стратегией.

- Конечно, но мне потребуется какое-то время, - ответил Маленькие Холодные Ручки.

В итоге Счастливая команда начала в ускоренном темпе улучшать очки навыков своих персонажей, словно тоже собираясь участвовать в приближающихся матчах плей-оффа. После пробежки по Небесной Сфере и своему родному серверу, Маленькие Холодные Ручки снова связался с Е Сю. Как оказалось, у него было довольно неплохая удача. Его персонаж выполнил не так уж и много квестов. Из 1650 очков навыков он мог попробовать получить 1220 очков. Чтобы достичь максимального значения очков навыков ему потребуется 830 очков, поэтому если удача не станет от него отворачиваться, у него всё должно было получиться.

Чень Го очень завидовала подобному типу простого аккаунта. Её Туманная Мгла изначально выполнила большинство необходимых квестов и поэтому не смогла получить много очков навыков. Тем не менее, у неё так же был аккаунт на десятом сервере, и уже тут Чень Го постаралась оставить все необходимые квесты невыполненными. К сожалению, после того как Самсара выкупила их гайд, её персонаж на десятом сервере мог не успеть добраться до Небесной Сферы, чтобы выполнить там часть нужных квестов.

Это немного расстраивало Чень Го. Она сожалела, что в своё время не уделила больше внимания на прокачку этого аккаунта.

- Довольно неплохо. У тебя есть много несделанных квестов. Если ты не против, может, перешлёшь мне свою карту аккаунта? Я помогу тебе выполнить эти квесты, - написал Маленьким Холодным Ручкам Е Сю.

- Я не смогу выполнить их сам? – спросил тот.

- Для их выполнения потребуется особый метод, - ответил Е Сю.

Маленькие Холодные Ручки больше не стал ничего спрашивать. Е Сю предполагал, что так всё и будет, ведь Маленькие Холодные Ручки был проницательным молодым человеком и поэтому не мог не понимать всю ценность подобного метода. Стоит также отметить, что помимо своей проницательности, он ещё был неглупым парнем. Е Сю верил, что Маленькие Холодные Ручки не станет его обвинять в том, что он не стал рассказывать ему об особом методе. Теперь вопрос заключался в другом: доверит ли Маленькие Холодные Ручки ему свой аккаунт? Не стоило забывать, что изначально этот парень полагал, что Е Сю пытается его надуть. Это правда, что Е Сю не стал требовать от него каких-то денежных вложений, тем не менее вместо этого он попросил у него его карту аккаунта. Со стороны это всё очень походило на обман.

- Ты слишком торопишься? – как и следовало ожидать, Маленькие Холодные Ручки слегка колебался.

- Это нужно сделать как можно быстрее, - ответил Е Сю.

- Мм… - после этого сообщения Маленькие Холодные Ручки замолчал.

Их беседа проходила в групповом чате, поэтому все остальные так же могли её видеть. Помимо Булочки, все понимали опасения Маленьких Холодных Ручек. В этот момент Вэй Чэнь внезапно взорвался нетерпеливым сообщением: - Хватит тратить время! Сколько может стоить твой аккаунт? Я выплачу тебе залог.

Став богатым, Вэй Чэнь явно не чурался использовать деньги.

- О, в таком случае как насчёт 2000? – Маленькие Холодные Ручки без колебаний назвал цифру. Его аккаунт был весьма посредственным, тем не менее, он всё ещё был членом Амбиций Тирана. В среде обычных игроков он считался весьма неплохим аккаунтом.

- Чёрт, ты на самом деле посмел! – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Что? – с недоумением спросил Маленькие Холодные Ручки.

Вэй Чэнь лишился дара речи. Согласно его понимаю, когда он заговорил о выплате залога, другая сторона должна была устыдиться и, отказавшись от денег, с радостью отправить им свой аккаунт. Вот только в итоге он нарвался на совершенно отличающегося от него человека. Другая сторона без колебаний назвала свою цену.

Тем не менее, несмотря на всю неловкость положения, Вэй Чэнь не мог пойти на попятную. К тому же после получения 20 миллионов, 2000 были для него сущими копейками.

- Хорошо, перешли мне свой номер банковского счёта, - написал Маленьким Холодным Ручкам Вэй Чэнь.

Тот без колебаний сделал то, что он него просили.

- Завтра проверишь свой счёт, - написал Вэй Чэнь, после чего повернулся к Е Сю и холодно произнёс. – Мне не нравится этот парень.

Не многим могло понравиться поведение Маленьких Холодных Ручек. Даже Чень Го выглядела расстроенной. Из-за своего недоверия они не стали отправлять ему копию гайда, тем не менее, разница их обмена была слишком неравнозначна. Чень Го была уверена, что если бы на месте Маленьких Холодных Ручек находился кто-то другой, то он бы определённо не стал действовать подобным образом.

Размышляя подобным образом, Чень Го вместе с Вэй Чэнем принялась выражать своё недовольство по отношению к действиям этого наглого парня.

Во всяком случае, сейчас все они были заняты улучшением своих персонажей. Дни сменялись днями, и вскоре наступило время матчей плей-оффа.

Синий Дождь, Самсара, Маленькая Трава, Тирания, Туманный Дождь, Пустота, Громовой Удар и 301 команда. Именно эти команды пробились в плей-офф восьмого сезона. Посев был таким: первое место с восьмым, второе с седьмым, третье с шестым и четвёртое с пятым.

За четыре дня командами будет сыграно четыре матча. Чтобы облегчить трансляцию, все они будут идти в разное время. Дабы клубы могли получить прибыль от продажи билетов, каждый новый матч будет проходить на домашнем стадионе одной из участвующих в матче команд.

Первый раунд плей-оффа длился восемь дней. Во втором раунде встречались друг с другом победившие в своих матчах команды. На это уходило ещё четыре дня. И наконец, финал состоял из двух матчей, которые так же были растянуты на четыре дня. Из-за того, что матчи проходили на разных стадионах, игрокам приходилось постоянно переезжать, поэтому организаторы позаботились о том, чтобы они не сильно уставали.

Формат соревнований был тем же, что и раньше: индивидуальные, групповые и командные соревнования. Дополнительные очки в домашних и выездных матчах так же будут учитываться. Однако из-за того, что во встречах команд будет выбираться победитель, итоговый подсчёт очков будет несколько отличаться от подсчёта очков в регулярном сезоне.

Матчи плей-оффа привлекали к себе внимание огромного количества игроков. По традиции, открывающим днём назначили субботу. В этот день в игре находилось гораздо меньше игроков. Фанаты про-сцены не желали пропустить захватывающие матчи плей-оффа.

В матче первого дня не случилось никаких неожиданностей. Команда Синего Дождя встретилась с 301 командой. С самого начала встречи команда Синего Дождя завладела уверенным преимуществом. Учитывая разницу в навыках и тот факт, что встреча проходила на домашней арене Синего Дождя, у 301 команды не было никаких шансов. Игра команды Синего Дождя с лёгкой руки зрителей получила прозвище «убийцы соревнований». Это только для команды быстрая победа могла считаться хорошим показателем. Зрители же жаждали красивой игры с множеством переворотов.

Многие зрители выглядели расстроенными после матча второго дня между командами Самсары и Громового Удара. Начиная с середины сезона Самсара начала набирать всё больший импульс. После начала матчей плей-оффа многие пророчили ей победу. На самом же деле множество людей не отказались бы понаблюдать за картиной их падения. Хотя у команды Громового Удара и не было выдающегося аса, тем не менее, под руководством одного из мастеров тактики, Сяо Шициня, они частенько доставляли проблем признанным грандам про-сцены.

Однако итоговый результат разочаровал многих людей. Самсара в уже привычной для себя манере на своей домашней арене полностью разгромила команду Громового Удара. Этот результат удивил многих. Команда Громового Удара под руководством признанного тактика про-сцены не должна была проиграть с такой лёгкостью.

Многие в Счастливом интернет кафе гораздо пристальнее следили за этим матчем, чем за матчем прошлого дня. Ребята хотели увидеть, насколько большие изменения могут привнести в игру дополнительные очки навыков и результат их явно не обрадовал.

- Какая жалость. Если бы у них не было этих очков навыков, Громовой Удар не проиграл бы с таким разгромом, - почесав голову, произнёс Е Сю. Команде Громового Удара часто не хватало силы для уверенного доминирования над своим оппонентом, поэтому они привыкли тщательно его изучать, чтобы впоследствии выработать эффективную стратегию для своей победы. В итоге никто не осмеливался недооценивать эту команду. Тем не менее, на этот раз Самсара неожиданно увеличила очки навыки своих персонажей. Подобное незапланированное улучшение в значительной степени повлияло на планы Громового Удара. Со стороны команда выглядела неподготовленной, демонстрируя зрителям неработающие тактические ходы. В реальности они и не могли сработать, потому что Сяо Шицинь строил свою стратегию исходя из последних игр Самсары.

Тем не менее, практически никто не смог этого понять.

После окончания матча лишь Сяо Шицинь сумел что-то заметить. На послематчевой пресс-конференции, когда речь зашла об игре их оппонентов, он отметил, что команда Самсары каким-то образом улучшилась. Несмотря на то, что у Сяо Шициня было несколько грубых догадок по поводу природы их улучшений, он не стал их высказывать вслух.

Матч третьего дня порадовал зрителей своей интенсивностью. Встречались команды Маленькой Травы и Пустоты. Пара Призрачных Мечников из команды Пустоты показывала просто невероятный уровень взаимодействия. Когда Е Цю ушёл в отставку, парни удостоились награды за лучшую работу в паре. В итоге команда Пустоты и команда бывших чемпионов демонстрировала практически равную игру, однако, несмотря на преимущество домашнего поля, команда Пустоты всё же проиграла.

Тем не менее, самым напряжённым матчем был матч между Тиранией и Туманным Дождём. Команды продемонстрировали самую долгую встречу. В конце команда Туманного Дождя с помощью преимущества домашнего поля смогла вырваться вперёд по очкам. Их второй матч обещал быть ещё более напряжённым. После просмотра их матча Е Сю оказался озадачен.

- Хань Вэньцин показал не лучшую игру… - неожиданно его старый соперник показался ему незнакомцем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 640 Ты тоже можешь это увидеть!**

Глава 640 Ты тоже можешь это увидеть!

- Правда? – спросил Вэй Чэнь после того как услышал замечание Е Сю.

Хань Вэньцин играл на про-сцене Славы с самого момента её зарождения, поэтому Вэй Чэнь, конечно же, знал его. Они множество раз сражались друг с другом, однако по прошествии многих лет, какое бы глубокое впечатление он о нём не имел, оно не могло сравниться с чувством глубокого соперничества между Е Сю и Хань Вэньцином. В отличие от Е Сю, Вэй Чэнь не заметил ничего необычного. По его мнению, обе стороны показали весьма достойную игру. Это был высококлассный матч, в котором ас Тирании, Хань Вэньцин, сделал всё от него зависящее.

- Ну, не то чтобы он плохо играл, просто я чувствую, что что-то не так! – ответил Е Сю.

- Что именно? – тут же задал очередной вопрос Вэй Чэнь. Он не стал бы переживать без причины. Конечно, после ухода в отставку его реакция и скорость рук существенно снизились, тем не менее, в рамках опыта, знаний и проницательности, Вэй Чэнь всё ещё находился на профессиональном уровне.

- Сейчас я не смогу ответить на твой вопрос… - нахмурив брови, покачал головой Е Сю.

Счастливое интернет кафе, конечно же, транслировало матчи плей-оффа, однако ребята не стали спускаться вниз и смотрели их из тренировочной комнаты. Из-за разницы в навыках, уровень их обсуждения значительно разнился между собой. Е Сю и Вэй Чэнь высказывали своё мнение по поводу матчей. Обладая кое-какими игровыми знаниями, Чень Го понимала некоторые обсуждаемые ими вещи. Несмотря на небольшой опыт игры в Славу, Танг Ро и Булочку уже нельзя было назвать полными нубами. Тем не менее, если бы им пришлось обсуждать с парнями про-матчи, то, скорее всего, они не смогли бы выдержать темпа беседы.

К примеру, Танг Ро и Булочка пришли в полнейшее недоумение, когда услышали слова Е Сю о том, что с Хань Вэньцином было что-то не так. Они оба посмотрели в его сторону, ожидая от него продолжения.

Тем не менее, Е Сю больше не стал ничего говорить. На стриме уже шла трансляция послематчевого интервью. Команды Тирании и Туманного Дождя не допустили никаких серьёзных ошибок. Выложившись в матче на полную, Тирания не была слишком расстроена своим поражением. Интервьюируемые игроки говорили практически одно и то же. Они показывали уверенность в своих командах, хвалили своих оппонентов, а также выражали надежду на то, что судьба будет к ним благосклонна и в следующем матче удача будет на их стороне.

Капитан Тирании, Хань Вэньцин, лично участвовал в интервью. Из-за оговорки Е Сю все принялись внимательно наблюдать за его выражением лица и прислушиваться к его словам. Тем не менее, в интервью Хань Вэньцина не было ничего необычного. После окончания интервью, все посмотрели на Е Сю, ожидая от него каких-то комментариев.

Тот же в ответ на их вопросительные взгляды только покачал головой и вернулся за свой компьютер.

После этого все последовали его примеру. Вернувшись к себе, Вэй Чэнь обратил внимание на задумчивый вид Е Сю. Он не стал донимать его вопросами и вместо этого передал ему сигарету.

Приняв сигарету, Е Сю молча её подкурил. После этого он открыл интернет браузер и вбил в адресную строку пару слов.

Из-за его плеча Вэй Чэнь видел, что это был сайт загрузки записей матчей. Всё указывало на то, что Е Сю решил хорошенько изучить прошедший матч. Тем не менее, матч завершился совсем недавно, и поэтому должно было пройти какое-то время, прежде чем его загрузят в интернет. Обнаружив, что его ещё нельзя скачать, Е Сю открыл папку с записями предыдущих игр Тирании.

Просматривая матч за матчем, он пристально наблюдал за Пустынным Прахом Хань Вэньцина. Постепенно Е Сю стал расслабляться. Через определённое время он снова вернулся на давешний сайт и начал загружать повтор матча.

Вэй Чэнь всё это время внимательно следил за его действиями, поэтому после изменения выражения его лица он решил спросить: - Ты выяснил, в чём дело?

- Думаю, что да! – ответил Е Сю.

- И что случилось? – подошла поближе, услышавшая их разговор Чень Го.

- Он меняется, - ответил Е Сю.

- Меняется?

- Да, он меняет свои привычки и Страйкерские движения. Он исследует новый стиль боя для своего класса, - пояснил Е Сю.

- Он на самом деле отказывается сдаваться! – вздохнул Вэй Чэнь.

Создание нового стиля было далеко не простой задачей. С ростом уровня персонажа появлялись новые навыки и снаряжение, что непосредственно сказывалось на игре этим персонажем, тем не менее, смена снаряжения или появление новых навыков вносила в игру лишь незначительные корректировки. Подобные изменения не могли сильно изменить игровой стиль. Существующие в Славе классы были весьма сбалансированными, поэтому незначительные обновления не могли сильно изменить их суть.

Если Е Сю заявил, что человек калибра Хань Вэньцина решил исследовать новый стиль боя, то изменению подвергнутся не только численные показатели. Про-игроки с лёгкостью приспосабливаются к подобным незначительным изменениям. Такие вещи вряд ли бы сильно удивили Е Сю.

Очевидно, Хань Вэньцин пытался сделать что-то совершенно другое.

Вскоре завершилась загрузка записи недавнего матча. Е Сю тут же её открыл. Вэй Чэнь продолжал из-за его плеча наблюдать за всем происходящим. Несмотря на очевидную заинтересованность Танг Ро и Булочки, подобные вещи пока находились вне их понимания.

Проще говоря, про-игроки специализировались на ПВП. Самое большое различие между ПВП и ПВЕ заключалось в глубине понимания своего класса и класса своего оппонента. Навыки, комбинации, игровые стили, стратегии и т.д. – про-игроки должны были знать все эти вещи. Танг Ро и Булочка успели неплохо изучить свои классы, однако их понимание других классов оставляло желать лучшего. В вопросах создания нового стиля боя даже Чень Го была полным профаном, что уж говорить об этих двух.

Как и ожидалось, Чень Го приходила в полнейшее недоумение, когда Е Сю останавливал матч на определённых моментах, однако на этот раз к недоумению примешивалось чувство удовлетворения от потерянного взгляда Вэй Чэня.

- Смотри, вот здесь, - после просмотра нескольких матчей с участием Пустынного Праха, Е Сю уловил основной ход мыслей Хань Вэньцина. Указывая на изменения в его игровом стиле, он продолжил: - Если бы подобное произошло в прошлом, то он, скорее всего, шагнул бы вперёд и начал давить с помощью усиленных железных костей или отпрыгнул назад и затем контратаковал с помощью вихревого удара. Вместо этого он отшагнул в сторону и использовал рухнувший кулак. Создаётся впечатлением, что он планирует начать инициацию с блока пустых рук. Я никогда раньше не видел, чтобы он действовал подобным образом.

- Серьёзно? – Вэй Чэнь на самом деле пребывал в замешательстве, потому что комментарий Е Сю был слишком детализированным и случайным. В зависимости от ситуации каждый игрок реагировал определённым образом. Как Е Сю мог знать всё наперёд?

- Ещё вот здесь, - не дожидаясь понимающего кивка от Вэй Чэня, Е Сю указал на следующее место. – Вот. Ты не думаешь, что эти двойные тигриные кулаки были слишком внезапны?

- Правда? Я думаю это хороший выбор… - потерянно ответил Вэй Чэнь.

На экране монитора два персонажа ближнего боя под прикрытием артиллерии от Ветреного Дождя Чу Юнсю устремились вперёд. Тем не менее, Пустынный Прах сумел перехватить их на половине дороги и отправить в полёт с помощью двойных тигриных кулаков.

- Облачное тело двойных тигриных кулаков. Разве это не распространённая комбинация?- спросил Вэй Чэнь. Облачное тело было навыком передвижения Страйкеров. Переход от облачного тела к двойным тигриным кулакам прозвали облачным телом двойных тигриных кулаков. Это была одна из самых распространённых комбинаций Страйкеров.

- Облачное тело было активировано с небольшим запозданием, а двойные тигриные кулаки наоборот немного опередили тайминги, - ответил Е Сю.

- … - дважды пересмотрев этот момент, Вэй Чэнь решил сдаться. – Хорошо, кто ещё это заметил?

В ответ на его вопрос Чень Го лишь покачала головой. Облачное тело двойных тигриных кулаков было обычной комбинацией, но все использовали её немного по-другому. Вариация Хань Вэньцина показала хорошие результаты, однако Чень Го не находила в этом ничего необычного.

- Раньше он бы никогда не стал так поступать, - пояснил Е Сю.

- И что бы он раньше сделал? – спросил Вэй Чэнь.

- Так сейчас хуже или лучше? – спросила Чень Го.

В ответ на их вопросы Е Сю лишь покачал головой, после чего произнёс: - Пока не знаю. Судя по всему, он ещё находится в поисках.

Е Сю продолжил смотреть запись матча. Вскоре он сумел найти ещё несколько интересных моментов, которые снова привели Вэй Чэня и Чень Го в недоумение. Со временем те стали лучше понимать основную линию изменений. Изменения Хань Вэньцина заключались в мельчайших деталях. В некоторых местах не было никаких действий, а только намерения, которые, впрочем, так же не ускользали от проницательного взора Е Сю.

- Здесь он немного запоздал…

- Раньше он бы не стал использовать это движение…

- Вероятно, здесь он подумал…

В конце Чень Го была очень тронута, когда услышала завершающие слова Е Сю. Тот произнёс: - Лучше всего тебя понимает только твой враг. Это на самом деле правильное высказывание.

- Да, - согласно кивнул Вэй Чэнь. Он больше не переживал. В том, что он не видел в показанных Е Сю вещах ничего особенного был виноват не его низкий уровень навыков, дело было в самом понимании Хань Вэньцина. Также Е Сю не зря носил прозвище игровой энциклопедии Славы и скорее всего он лучше разбирался в других классах по сравнению с Вэй Чэнем. Конечно, если речь не шла о Чернокнижниках.

Таким образом, исходя из слов Е Сю можно было сделать вывод, что новый игровой стиль Хань Вэньцина не вышел на какой-то другой уровень. Иначе многие опытные игроки по новым комбинациям обратили бы на это внимание. Тем не менее мизерные изменения его стиля, помимо Е Сю были замечены ещё всего несколькими игроками. В послематчевом интервью игроки Туманного Дождя не отметили никаких изменений. Это означало, что Хань Вэньцин все ещё находился в процессе поиска!

Придя к подобному выводу, Вэй Чэнь потерял интерес к матчу. Похлопав Е Сю по плечу, он произнёс: - Малышка Танг и Булочка должны послушать твою болтовню. Это определённо улучшит их понимание Страйкеров.

- Мм, этим двоим определённо нужно улучшиться в этой области, - кивнул Е Сю, соглашаясь с советом Вэй Чэня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 641 Времена изменились.**

Глава 641 Времена изменились.

Танг Ро и Булочка прокачивали своих персонажей с самого первого уровня и поэтому имели неплохое понимание своих классов. Тем не менее, их понимание других классов оставляло желать лучшего. Несмотря на то, что ребята имели удивительный рекорд на Арене, в основном он был получен благодаря их подавляющим механическим навыкам. Одних механических навыков было достаточно, чтобы они находились на вершине игры. К сожалению, на про-сцене лишь одни механические навыки уже не могли принести им победу над другими игроками.

Персонажи ребят уже практически достигли максимального уровня, однако из-за того, что они решили попасть на про-сцену, им больше не нужно было заботиться о таких вещах как подземелья и боссы. В ПВП аспекте существовал свой набор знаний для изучения. У Счастливой команды осталось не так уж и много свободного времени, поэтому они просто не могли потратить его на изучение бесполезных вещей.

- Сдаётся мне, что такая ходячая энциклопедия как ты, наконец-то нашла себе применение, - произнёс Вэй Чэнь и похлопал Е Сю по плечу.

Непосредственное участие в пвп стычках являлось самым приятным методом для обучения. Е Сю не мог с этим не согласиться, тем не менее, если Танг Ро и Булочка будут вбирать в себя опыт на Арене, тогда собранный ими урожай будет не особо плодотворным. Проще говоря, матчи на Арене не могли предоставить им нагрузку достаточной сложности. Существовало слишком мало игроков, которые могли бы им дать достойный отпор. Это походило на убийство монстров 30 уровня персонажем 60 уровня. Полученный в такой обстановке опыт не мог даже претендовать на роль утешительного приза.

В этом плане внутриигровая прокачка и улучшение пвп навыков были похожи. С этой точки зрения Е Сю вероятно нужно было лично заняться их тренировкой.

- Подобный тип тренировок обязателен, - не стал уклоняться от темы Е Сю. – Судя по всему, нам потребуется ещё один набор аккаунтов.

- Ха ха, это не проблема, - отныне Вэй Чэнь был богатым человеком. Открыв интернет браузер, он быстро купил набор нужных им аккаунтов.

После окончания просмотра матча Тирании, Е Сю закрыл проигрыватель. Было немного жаль, что никто не мог разделить с ним одинаковые чувства, которые он испытывал в этот момент.

После окончания матча между Тиранией и Туманным Дождём завершилась первая половина первого раунда встреч. В первом раунде каждая команда должна была сыграть по два матча и только после этого будет произведён подсчёт очков, по результатам которого будут определены победители. Таким образом, сейчас было ещё слишком рано говорить о победителях и проигравших. Тем не менее, на основе уже заработанных командами очков, зрители начали обсуждать преимущества и недостатки той или иной команды. Немалую роль играло место проведения матчей. Команды, которым посчастливилось выбирать карты, получали большое преимущество, особенно в матчах плей-оффа.

На пятый день плей-оффа был назначен второй матч между командами Самсары и Громового Удара. На этот раз матч проходил на домашнем стадионе Самсары.

Самсара уже заработала огромное преимущество в своей первой выездной игре. Вся тяжесть давления лежала на плечах Громового Удара, которому пришлось проводить детальный анализ своего оппонента, чтобы подобрать для победы над ним подходящую стратегию. С внезапным улучшением Самсары четырёх дней отдыха явно было недостаточно, чтобы Громовой Удар сумел подобрать действенную победную стратегию. Даже Сяо Шицинь не мог в точности высчитать преимущество, с которым выступали персонажи Самсары из-за своих дополнительных очков навыков. Так же стоит отметить, что, будучи ориентированной на стратегию командой, Громовой Удар сильно полагался на преимущество выбранной карты. По их статистике в регулярном сезоне было отчётливо видно, что команда гораздо чаще побеждала в своих домашних матчах, нежели в выездных.

Во втором матче Самсара снова одержала лёгкую победу. После первого матча, помимо Сяо Шициня некоторые люди так же обратили внимание на то, что у персонажей Самсары изменилось количество очков навыков. Стоит отметить, что при повышении уровня навыков слегка изменялись их эффекты. Даже такие незначительные изменения не могли ускользнуть от взора опытных игроков.

В послематчевом интервью репортёры не могли не задать подобного острого вопроса. К сожалению, им не повезло нарваться на капитана команды, Чжоу Зекая. Всем хотелось узнать ответ на свой вопрос, однако всё что они услышали, так это «Мм». Было ли это «Мм» или «Мм?». Или может быть «Мм!». Никто не понял, что он хотел этим сказать. Репортёрам хотелось разбить свои головы о стену.

Самсара с удовольствием наблюдала за их страданиями. Все очень радовались прохождению первого раунда плей-оффа, тем не менее, ребятам нельзя было вечно игнорировать поднятый журналистами вопрос. В итоге вперёд вышел вице-капитан команды, Цзян Ботао, и дал чёткий ответ.

Он подтвердил, что персонажи Самсары на самом деле увеличили количество своих очков навыков, однако при этом не стал называть их точных значений. Вскоре это конечно будет выяснено, тем не менее, будет лучше как можно дальше оттянуть этот момент!

С другой стороны, поделившийся своими чувствами по поводу проигрыша в первом же раунде плей-оффа Сяо Шицинь, не стал заявлять о своей уверенности в будущих победах, как это делало большинство игроков. Вместо этого он внезапно заговорил о своей карьере.

Сяо Шицинь довольно рано стал знаменитым. С момента его обнаружения он стал известен благодаря своему контролю и способности принимать правильные решения. Механические же навыки отходили на второй план. Заметившие его потенциал игроки из Громового Удара отмечали его как командного игрока.

И Сяо Шицинь не подвёл их ожиданий. Начиная с четвёртого сезона, он занял место капитана команды, становясь её краеугольным камнем. Он и его персонаж Прожигатель Жизни стали частыми гостями в матчах всех звёзд. Наряду с Чжаном Синьцзе из Тирании, Юй Вэньчжоу из Синего Дождя и Е Цю из Великолепной Эры, он стал четвёртым мастером тактики Славы.

К сожалению, по сравнению с остальными тремя мастерами тактики, карьера Сяо Шициня была менее успешной.

Он был невероятным тактиком и стратегом, однако его команде очень не хватало аса. Команда Громового Удара не была грандом про-сцены. Помимо Сяо Шициня и его Прожигателя Жизни, в команде больше не было игроков или персонажей звёздного уровня.

Давайте теперь вспомним об остальных мастерах тактики.

На стороне Чжана Синьцзе был Хань Вэньцин вместе с его знаменитым Королем Сражений, Пустынным Прахом. У Юй Вэньчжоу был Хуан Шаотян и его Святой Меч, Проблемный Дождь. С Е Цю была вообще отдельная история. Он был признан не только лучшим атакующим Альянса, но и владел легендарным Богом Битв, Одним Осенним Листом. Эти трое были не только невероятными мастерами тактики и стратегии, но ещё и пользовались поддержкой игроков божественного уровня и их персонажей. И только у Сяо Шициня не было никаких сильных помощников. Ему оставалось лишь рассчитывать на свою тактику, чтобы компенсировать слабый потенциал своей команды.

К сожалению, этого явно было недостаточно для того чтобы занять стабильно высокую позицию в регулярных сезонах, что уж говорить о такой цели, как завоевание чемпионского титула.

- Времена изменились, - тяжело вздохнул Сяо Шицинь, после того как закончил вспоминать свою карьеру.

Опытные репортёры тут же вычленили для себя главное.

Времени изменились.

Он говорил о том, что в Громовом Ударе пройдут изменения? Или эти изменения будут как-то связаны с ним самим?

Прежде чем репортёры начали заваливать его уточняющими вопросами, Сяо Шицинь продолжил: - Это был мой последний матч в качестве члена Громового Удара. Я благодарен своему клубу, в котором провёл так много лет, своим товарищам по команде и моим фанатам. Можно сказать, что я вырос в Громовом Ударе, поэтому мне нелегко далось это решение. Я сожалею, что не смогу продолжить двигаться вперёд вместе с командой в следующем сезоне, тем не менее, куда бы я в будущем не пошёл, Громовой Удар всегда будет командой, которая меня вырастила.

Репортёры тут же воодушевились. Игрок звёздного уровня решил сменить команду! Это было похоже на взрыв огромной бомбы. Судя по реакции его тиммейтов, можно было сделать вывод, что они заранее знали о принятом Сяо Шицинем решении. Они совершенно не выглядели шокированными, вместо этого ребята пожелали ему удачи и дали ему своё благословение.

- Я надеюсь, что у него все сложится хорошо!

- Он обладает способностью стать чемпионом. Мы только тянули его назад.

- Куда бы он ни пошёл, я всегда буду его самым преданным фанатом!

Все члены Громового Удара произносили тёплые напутственные слова. Может они и не считались игроками звёздного уровня, тем не менее, тактика и командная работа очень сильно сплотила их, устанавливая между ними незримые глубокие связи. Никто из них не ощутил себя преданным из-за ухода Сяо Шициня. Исходящие от них благословения были наполнены искренностью.

Может уход Сяо Шициня и был грустным событием, тем не менее, он прошёл в довольно тёплой обстановке. Сам же он не менее искренне поблагодарил всех своих товарищей по команде.

- Он на самом деле планирует сменить команду, - Сяо Шицинь был игроком второго поколения игроков, поэтому Вэй Чэнь ранее никак с ним не пересекался. Однако он, конечно же, о нём слышал. В данный момент Сяо Шицинь находился на пике своей карьеры. – Я никогда раньше не слышал, чтобы главной игрок команды участвовал в трансферах.

- А как же Сун Сян? – спросил Е Сю.

- Это обезьянка пришла из соломенного домика. Разве это считается? – возмутился Вэй Чэнь.

- Значит не считается? – спросил Е Сю.

- Ладно! – не стал спорить Вэй Чэнь. – Как думаешь, куда он пойдёт? Синий Дождь? Тирания? Не думаю, что эти команды примут его. Его способности вступят в конфликт с Юй Вэньчжоу и Чжаном Синьцзе. В таком случае он не сможет полностью раскрыть свою силу. У Маленькой Травы есть Ван Екси. Вероятно им он так же не понадобится, если только Маленькая Трава не изменит стиль Ван Екси, переставляя его Ведьму в атаку. Хм, может это и сработает.

- Есть ещё одна команда, которая нуждается в нём даже больше, чем Маленькая Трава, - произнёс Е Сю.

- Что за команда? – спросил Вэй Чэнь.

- Великолепная Эра… - ответил Е Сю.

- Чёрт!! – выругался Вэй Чэнь. Он моментально осознал вероятность подобного исхода.

- Асом Великолепной Эры является Сун Сян. Чтобы его приняла команда, а так же для разработки хорошей стратегии им понадобится кто-то наподобие Сяо Шициня, - продолжил Е Сю.

- Великолепная Эра только что к чёртовой матери вылетела из Альянса. Неужели он на самом деле окажется настолько тупым, чтобы сбежать в тонущую команду? – покачал головой Вэй Чэнь.

- Не забывай об их основании и о том, что Сун Сян не стал уходить из команды. Никто не сомневается в том, что они вернутся в Альянс, не так ли? Вероятно Сяо Шицинь думает, что вместе с ним Великолепная Эра определённо сможет завоевать чемпионский титул, ты так не думаешь? – предположил Е Сю.

- Нет, нет, это плохо. Он не должен так думать, - замотал головой Вэй Чэнь.

- Почему нет? – спросил Е Сю.

- Тогда этот ублюдок просто желает нашей смерти!! – выругался Вэй Чэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 642 Топ четыре.**

Глава 642 Топ четыре.

Беспокойство Вэй Чэня было искренним. Команда Великолепной Эры вместе с Сун Сяном и Одним Осенним Листом уже была довольно ужасающа. Теперь же был шанс, что к ней присоединится ещё и Сяо Шицинь.

Такому человеку как Сяо Шицинь было не важно, на каком персонаже он будет играть. Его ценность измерялась далеко не в боевой силе. Если он успешно присоединится к Великолепной Эре и так случится, что Сун Сян станет плясать под его дудку, тогда команда будет иметь все шансы стать чемпионом.

Выставить против команды чемпионского уровня команду, которая ещё даже не собрала вместе всех своих членов? Вэй Чэнь чувствовал, как с течением времени их надежды продолжают неуклонно уменьшаться.

- Чего ты испугался? В любом случае, теперь у тебя есть куча денег. Даже если проиграешь, то не будешь голодать, - произнёс Е Сю.

- Этот старший лучше будет голодать, - хмыкнул Вэй Чэнь.

Остальные внимательно прислушивались к их разговору. Булочка был как всегда спокоен. Танг Ро получила ещё большую мотивацию после того как узнала, что у них появился дополнительный грозный соперник. Чень Го же, как обычно больше всех переживала.

- Во всяком случае, нам придётся с ними встретиться. При одной мысли о том, что Сяо Шицинь присоединится к Великолепной Эре, ты уже стал таким нервным. Что если Великолепная Эра не остановится на этом и приобретёт ещё нескольких удивительных игроков? Что ты сделаешь тогда? Выпрыгнешь в окно? – спросил Е Сю.

- Чёрт, разве могут найтись ещё такие тупые люди, как этот парень с фамилией Сяо? – изначально Вэй Чэнь весьма безразлично относился к Сяо Шициню, однако после того как он узнал, что тот может перейти на сторону их врагов, он стал смотреть на него с отвращением.

После завершения послематчевого интервью игровая общественность взорвалась. Победа слишком легко досталась Самсаре, поэтому практически никто не обсуждал прошедший матч. Внезапно была взорвана огромная бомба, своей ударной волной поражая различные уровни Славы.

Сяо Шицинь заявил, что собирается сменить команду. Во всех обсуждениях витал один и тот же вопрос: какую команду он выберет? Многочисленные аналитики начали высказывать своё мнение.

- Глупо, как глупо, - после прочтения некоторых комментариев произнёс Вэй Чэнь.

Е Сю бросил взгляд на его монитор. Вэй Чэнь просматривал пост, в котором обсуждалось возможное присоединение Сяо Шициня к Великолепной Эре. Создатель поста приводил весьма разумные аргументы. Если такой эксперт как Сяо Шицинь присоединится к Великолепной Эре, то он, конечно, потеряет год, однако потом команда, к которой он присоединится, станет одним из возможных кандидатов на получение чемпионского титула. Вэй Чэнь не желал наблюдать за подобным развитием событий, поэтому, чем более обоснованными были аргументы, тем больше он их ненавидел. Создавалось впечатление, что если он будет вести себя подобным образом, то это обезопасит их от присоединения к Великолепной Эре Сяо Шициня.

Наблюдая за волнением игровой общественности, Е Сю также заглянул в группу профессиональных игроков в QQ чате. Немногие про-игроки принимали участие в обсуждении. Так же стоит отметить, что все эти игроки не принимали участия в матчах плей-оффа. Играющие в плей-оффе команды нервно готовились к предстоящим играм. У них не было времени на общение в чате. Для них было не важно, в какую команду вступит Сяо Шицинь, в любом случае это команда станет их грозным оппонентом. Сейчас им нужно было в первую очередь присмотреться к улучшениям команды Самсары.

В ближайшем будущем эта команда обещала быть самым сложным оппонентом. В итоге командам пришлось в ускоренном темпе разбираться с ситуацией Самсары.

Чем больше Вэй Чэнь читал комментарии, тем больше он злился. Многие люди соглашались с тем, что Сяо Шицинь, скорее всего, присоединится к Великолепной Эре. Дойдя до точки кипения, Вэй Чэнь ударил рукой по столу и произнёс: - Булочка, какой там у тебя уровень? Ускорься! У нас нет времени! Скорее получи максимальный уровень, чтобы мы могли приступить к тренировкам.

- Хорошо, хорошо. Я уже прокачиваюсь, - энергично ответил Булочка.

\*Вздох\*

- Плохие новости приходят сразу после хороших. За что мне это всё? – вздохнул Вэй Чэнь. От его былой радости после получения кучи денег не осталось и следа.

- Успокойся. Ты всегда слишком паникуешь. Тебе уже за тридцатку. Возьми двух игроков за пределами соревновательной сцены и их суммарный возраст будет меньше, чем твой. Более того, они не будут такими нервными. Ответь мне, тебе не стыдно? – спросил Е Сю.

- Мне нужно каким-то образом выражать свои чувства. Если я будут их в себе сдерживать, то это скажется на моём состоянии, - ответил Вэй Чэнь.

Вскоре ребята смогли убедиться, каким образом он выражает свои чувства. Самсара с лёгкостью преодолела первый раунд плей-оффа. В их гильдии царила радостная атмосфера. С другой стороны Вэй Чэнь выглядел так, будто съел взрывчатку. Возглавив свою команду, он кричал на них так яростно, словно они были хуже собак. Е Сю посмотрел на его монитор. Команда Вэй Чэня только что приступила к убийству мелких мобов. К тому времени, когда она доберётся до босса, в ней, вероятно, останется один Вэй Чэнь, потому что остальные попросту повыходят из игры, не способные больше выдерживать потока его критики.

Тем временем прошли ещё три дня. Несмотря на охватившее игровую общественность волнение, матчи плей-оффа проходили по расписанию. Синий Дождь и Маленькая Трава победили 301 команду и Пустоту (прим. автора: Матч между Синим Дождём и 301 командой произошёл раньше встречи Самсары и Громового удара. Я просто забыл об этом написать, но это на самом деле не так уж и важно, ведь теперь вы всё знаете…). Тем не менее, в матче между Тиранией и Туманным Дождём, Туманный Дождь неожиданно смог завладеть преимуществом в своей выездной встрече и обыграть команду Тирании.

Несмотря на то, что Тирания считалась грандом про-сцены, её поражение от команды Туманного Дождя не было слишком шокирующим. В конце концов, ас Тирании, Хань Вэньцин, уже был довольно «старым». В эру зарождения Альянса они трижды встречались в финале с командой Великолепной Эры. На четвёртый год Тирания положила конец доминации Великолепной Эры, ознаменовывая начало своего золотого века.

Со временем на про-сцене начало появляться новое поколение игроков и такие команды как Тирания и Великолепная Эра начали понижаться в глазах других.

Также стоит отметить, что в плей-оффе не было слабых команд. Иначе за матчами плей-оффа не было бы так интересно наблюдать.

Хань Вэньцин выразил сожаление по поводу поражения своей команды, тем не менее, он совершенно не выглядел сломленным.

- Мы вернёмся в следующем году, - уверенно произнёс он. Его слова только подчеркнули победу Туманного Дождя.

СМИ же назвали поражение Тирании окончанием эры.

В этом сезоне один из двух старых Богов ушёл в отставку, а другой с трудом удерживался на плаву.

Один из драконов был низвержен, а другой исключён в первом же раунде плей-оффа.

Когда Хань Вэньцин заявил о том, что его команда вернётся в следующем году, все посчитали это признаком его неугасаемого упорства. Конечно, всё это было замечательно, но некоторые вещи нельзя было изменить при помощи одного лишь упорства.

Тирания, конечно, могла снова выйти в плей-офф, однако не многие верили, что ей хватит силы для попадания в финал, чтобы сразиться там за чемпионский титул. Эта уверенность только подкрепилась вылетом Великолепной Эры из Альянса. Некоторые даже рассматривали вариант с быстрым уничтожением Тирании, без всякой возможности к восстановлению.

Само собой фанаты Тирании не разделяли подобного мнения.

- Вы шутите! – глумился один из фанатов. – Не забывайте кто наш капитан! Он тот, кто не потерял мужества, после того как три года подряд лишался чемпионского титула. На четвёртый год он уничтожил Великолепную Эру. До тех пор пока с нами Хань Вэньцин, Тирания никогда не закончит так жалко, как Великолепная Эра!

Фанаты Тирании никогда не были вежливыми с Великолепной Эрой. После вылета Великолепной Эры из Альянса, они только над ней посмеялись. И вот сейчас люди начали сравнивать их команду с этими неудачниками. Фанаты Тирании определённо не могли этого принять.

После завершения первого раунда плей-оффа осталось множество вопросов, так и не нашедших ответов.

Дальше прошли четыре самые сильные команды восьмого сезона лиги: Синий Дождь, Самсара, Маленькая Трава и Туманный Дождь.

Тем не менее, время не стояло на месте. Вскоре прошедшие вперёд команды приступили ко второму раунду сражений.

Синий Дождь против Туманного Дождя и Самсара против Маленькой Травы. Победившие в своих встречах команды встретятся друг с другом в финале.

В Счастливом интернет кафе не могли не обсудить проигрыш Тирании.

- Разве он не изменился? Как они могли проиграть? – Чень Го с трудом могла поверить в поражение Тирании.

- А ты думала он войдёт в состояние Супер Саяна?! (прим. мощнейшая трансформация в Драконьем Жемчуге), - Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. – Это правда, что Хань Вэньцин изменился, но он все ещё находится в поисках своей игры. Пока ещё рано говорить о недостатках и преимуществах его изменений!

Объяснив всё Чень Го, Е Сю связался с Маленькими Холодными Ручками.

- Я получил твою карту аккаунта, - написал он ему.

- Хорошо, - ответил тот.

- Ты должен знать, что после того как я увеличу число навыков твоего персонажа, его ценность будет совершенно другой, - продолжил Е Сю.

- Я знаю.

- Поэтому это карта аккаунта больше не будет принадлежать только тебе.

- Я понимаю, - ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Ты, панк. Ты не думаешь, что когда мы вернём тебе карту аккаунта, ты должен будешь вернуть нам залог? – внезапно вмешался в их переписку Вэй Чэнь. Его не заботили потраченные две тысячи. Даже когда он ещё не был таким богатым, его мало интересовали деньги. Из-за этого ему не понравилось отношение Маленьких Холодных Ручек.

- И сколько мне надо будет вернуть? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Это будет зависеть от количества очков навыков, которое мы получим в итоге, - ответил Вэй Чэнь.

- Но разве можно в таком случае определить правильную цену? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Хм? Ты, панк. Ты считаешь, что было правильным просить нас о залоге? – вспыхнул Вэй Чэнь.

- Но ведь ты сам его предложил! – ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Хвати молоть чепуху, - выругался Вэй Чэнь. Только сейчас он обнаружил, что все в комнате уставились на него.

- Что? Я на самом деле это сделал? – почесав голову, спросил Вэй Чэнь. Ребята утвердительно кивнули.

- Ладно. Я просто пытался проявить добрую волю. Откуда мне было знать, что этот панк на самом деле согласится? – воскликнул он.

- Студент Ань, что ты думаешь по этому поводу? – в этот момент спросил у Маленьких Холодных Ручек Е Сю.

- Обычно, если команде требуется какой-то аккаунт, она его выкупает, не так ли? – ответил тот.

- Обычно так и есть, - подтвердил Е Сю.

- Тогда я не стану возвращать 2000 и просто скажу, что вы его выкупили, годится? – предложил Маленькие Холодные Ручки.

- Чёрт ты меня побрал. Первым делом ты решил нагреть нас на 2000! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Это всего лишь передача аккаунта. Будет не очень хорошо, если мы не определимся с тем, кто будет его владельцем , не так ли? – ответил Маленькие Холодные Ручки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 643 Стандартный путь.**

Глава 643 Стандартный путь.

- Ребята! – после ответа Маленьких Холодных Ручек Е Сю решил прочитать всем искреннею и сердечную лекцию. – В долгосрочной перспективе развития нашей команды, нам всем нужно иметь именно такое отношение! Подумайте об этом! Мой Мрачный Лорд, Вторжение Парной Булочки, Мягкая Мгла Танг Ро, Ветреное Создание Старины Вэя: кому принадлежат все эти аккаунты? Такой взрослый игрок как Старина Вэй, скорее всего снова уйдёт в отставку после нескольких лет игры на про-сцене. В таком случае, станет ли он забирать вместе с собой свой аккаунт? Ну а мы, будем ждать пока настанет это время, чтобы начать обсуждение? Но что если обсуждение не заладится? Без аккаунтов наша команда попросту не сможет дальше развиваться.

- Более того, из двадцати миллионов, два миллиона Старина Вэй уже инвестировал в материалы для нашей команды. Когда мы официально её зарегистрируем и будет создан клуб, сколько процентов он будет получать благодаря этому вложению? – добавил Е Сю.

- Можешь считать, что я подарил тебе два миллиона за то, что ты успешно закрыл сделку, - замахал руками Вэй Чэнь.

- Хорошо, тогда это я инвестировал в развитие нашей команды два миллиона. Когда наша команда официально зарегистрируется и будет создан клуб, какой процент я получу благодаря моему вложению? – спросил Е Сю.

- Чёрт, где твоя вежливость? - выругался Вэй Чэнь.

- Однако всё это не будет иметь никакого значения, если мы не пройдём через соревновательную лигу. Если мы официально попадём на про-сцену, нужно будет разобраться со всеми этими вопросами, чтобы даже без нас команда могла продолжать развиваться, - произнёс Е Сю.

Вэй Чэнь ничего на это не ответил. Когда-то он уже был частью про-сцены. Он лично видел возникновение подобных ситуаций. В ранние годы Славы множество идей не были доведены до ума. Существовало несколько команд с хорошим потенциалом, которые рассчитывали лишь на свою страсть. К сожалению, без правильного менеджмента они быстро покинули пределы про-сцены.

По правде говоря, Вэй Чэню был очень близок подобный тип чистой страсти. В прошлом из-за этого у него даже было несколько конфликтов. Тем не менее, реальность отвесила ему звонкую оплеуху. Они могли разделить испытания и бедствия, но не богатства и почести. Никому не нравилось подобное положение вещей, тем не менее, именно так всё и обстояло. Будет сложно найти даже одно особое исключение.

Вэй Чэнь чувствовал себя крайне неловко столкнувшись с обнажённой проблемой, однако он знал, что Е Сю был прав.

- Кхм! – Вэй Чэнь был бывшим про-игроком и самым старшим человеком в тренировочной комнате, поэтому он почувствовал, что должен был дать объяснения. Прочистив горло, он произнёс: - О чём тут можно говорить? Мой аккаунт принадлежит команде. Именно так всё и должно быть.

- Мой тоже! – поддержала его Танг Ро. Несмотря на то, что у неё не было никакого опыта нахождения на про-сцене, Танг Ро была смышлёной девушкой. Е Сю говорил о весьма обычных делах. Прекрасно всё понимая, Танг Ро без колебаний решила передать свой аккаунт команде.

- Что всё это значит? – сконфуженно спросил Булочка. Стилем Булочки было действовать, совершенно не разбираясь в ситуации. В итоге он быстро продолжил: - Ну, если вы все это делаете, тогда я тоже так поступлю. Теперь мой аккаунт принадлежит команде!

- Молодец Булочка! – похвалил его Вэй Чэнь.

- Спасибо! – радостно отозвался тот.

- Смотри босс. Отныне эти аккаунты принадлежат тебе, - обратился Е Сю к Чень Го.

- Аа… - Чень Го очевидно не знала, как ей было на это реагировать.

- Тебе лучше не обманывать нас! – добавил Е Сю.

- О чём ты говоришь?! – вспыхнула Чень Го. Е Сю посмел поставить под вопрос её моральные качества!

- Я оставляю эти аккаунты команде. Если вы в будущем захотите уйти, разве я смогу вас побеспокоить? – проявила добрую волю Чень Го.

- Если планируешь управлять командой, то ты не должна говорить подобных вещей. Если однажды мы придём к тебе и попросим отдать эти аккаунты, ты на самом деле их отдашь? Ты не думаешь, что остальным членам команды это может не понравиться? – спросил Е Сю.

- Вопрос заключается в том, настанет ли когда-нибудь такой день? – рассмеялась Чень Го.

Таким образом, все ребята отдали свои аккаунты команде. Это был символический жест их доверия к ней. С другой стороны добрая воля Чень Го выступала символом её доверия по отношению ко всем ребятам. Девушка верила, что никто из них не станет как-то вредить команде.

- Сложно ответить, - Е Сю решил разрушить красоту установившейся сцены. – У нас тут есть кое-кто по-настоящему бесстыдный.

- Да! Тебе нужно быть с ним осторожной, - тут же встал Вэй Чэнь. После этого парни снова принялись переругиваться…

Чень Го перестала обращать внимание на их трэш болтовню. С позиции босса она связалась с Маленькими Холодными Ручками и уточнила несколько деталей.

Диалог прошёл предельно гладко.

У Маленьких Холодных Ручек было ещё больше мыслей, чем у Чень Го. Она не могла его обвинять. В конце концов, её отношения с остальными членами команды развивались посредством дружбы. Несмотря на то, что Чень Го обратила внимание на несколько деликатных вопросов, ей было слишком стыдно заводить о них разговор.

В отличие от неё Маленькие Холодные Ручки вёл беседу в весьма деловой манере. После общения с ним Чень Го осознала, что многие проблемы могли быть с лёгкостью решены. К примеру, для большинства игроков попасть на про-сцену было просто мечтой. Помимо вылетевших из Альянса команд, всего несколько обычных команд имели серьёзные планы по выходу на профессиональный уровень. Большая часть команд состояла из хороших друзей в игре. Обычно перед самым началом турнира они быстро создавали команду, регистрировались и отлично проводили время.

Иногда в ходе соревновательной лиги обнаруживались выдающиеся игроки, которые впоследствии оказывались завербованы профессиональными командами. До этого ещё ни разу новая команда не попадала на про-сцену через соревновательную лигу.

В итоге Чень Го вместе с Маленькими Холодными Ручками серьёзно обсудили вопрос о том, можно ли будет назвать их команду профессиональной, когда она будет участвовать в соревновательной лиге?

Если они будут позиционировать себя как профессиональная команда, тогда им нужно будет подписать контракты и установить заработную плату. Обычно большинство команд участвуют в соревновательной лиге ради простого веселья. С этой точки зрения заработная плата выглядела простой шуткой. Кто будет умолять своих друзей пойти вместе с собой? А тем более платить им?

Изначально Чень Го имела подобный настрой по отношению к Маленьким Холодным Ручкам, однако потом она вспомнила о том, как сложно Е Сю было отыскать его. Несмотря на то, что он не был настоящим про-игроком, Е Сю довольно долго шпионил в Амбициях Тирана и за это время успел сыграть со многими Клериками, тем не менее, в итоге он выбрал именно Маленькие Холодные Ручки.

Пусть Маленькие Холодные Ручки не был достаточно хорош, чтобы находиться на вершине, однако он был гораздо лучше всех, кто находился внизу. Было бы преувеличением заявлять о его исключительности, тем не менее, нельзя было сказать и о его полной бесполезности, иначе это было бы аналогично обвинению Е Сю в пустой трате времени.

В случае с Маленькими Холодными Ручками этот вопрос было не так уж и легко решить. К примеру: Вэй Чэня, Булочку и Чень Го можно было смело назвать друзьями. Если она попросит их помочь, они без вопросов ей помогут. Более того, Чень Го недавно позаботилась о жилье парней. Но что ей было сказать Маленьким Холодным Ручкам?

Чень Го долгое время колебалась с ответом. Их беседа проходила непривычно гладко. Это происходило по причине того, что Маленькие Холодные Ручки имел очень чёткую позицию. Он знал разницу между небесами и землёй. Перед попаданием на про-сцену все были подобны соевому соусу для профессиональных команд. Маленькие Холодные Ручки принимал это как данность, однако проблема была в том, что их команда совершенно не собиралась становиться соевым соусом. В их команде были игроки, уровень которых определённо превышал уровень соевого соуса.

В конце Маленькие Холодные Ручки сам напомнил Чень Го о том, что ей было лучше не воспринимать Бога Е Цю в качестве соевого соуса. Иначе всю их команду будет ожидать незавидная участь.

На самом деле Чень Го уже давно не воспринимала Е Сю как Бога про-сцены. Откуда Маленьким Холодным Ручкам было знать, что ей лишь по чистой случайности удалось заручиться его поддержкой? Чень Го не зажигала ладана и не возносила молитв. До начала соревновательной лиги ещё было какое-то время. Маленькие Холодные Ручки переживал, что за это время что-то могло случиться с Богом.

Хорошенько надо всем поразмыслив, Чень Го всё поняла. Обычному человеку было сложно понять, зачем Е Цю нужно было создавать команду, чтобы с большими рисками попытаться попасть на про-сцену через соревновательную лигу.

Учитывая личность Е Цю, если бы он захотел вернуться на про-сцену, ему хватило бы одного слова, чтобы привлечь к себе всеобщее внимание. Одного года перерыва было недостаточно, чтобы его сбросили со счетов. Е Сю мог бы с лёгкостью найти себе новую команду. В таком случае возникал закономерный вопрос, зачем ему было участвовать в рискованной затее с соревновательной лигой?

В итоге Чень Го почувствовала, что Маленькие Холодные Ручки был шипом в их боку, однако с точки зрения Маленьких Холодных Ручек этим шипом был Е Цю.

- Тебе не нужно об этом беспокоиться. Е Цю лично возглавляет команду, - написала Маленьким Холодным Ручкам Чень Го.

- Тогда получается, что он основной инвестор? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Всё верно, - на самом деле Чень Го раньше не задумывалась над этим. Из-за вопроса Маленьких Холодных Ручек о его аккаунте, сегодня были подняты очень важные вопросы, связанные с благополучием команды. Ранее они говори о вложениях Вэй Чэня. После вопроса Маленьких Холодных Ручек Чень Го осознала, что Е Сю так же можно было считать весьма состоятельным инвестором. Инвестиции Вэй Чэня заключались в книгах навыков, Е Сю же помогал команде со всем другим.

В будущем будет трудно определить весомость их вклада в развитие команды!

Чень Го не знала, как высчитывать подобные вещи, поэтому она обратилась за помощью к Е Сю и Вэй Чэню. Оба парня имели опыт в создании команды. Выслушав их доводы, Чень Го наконец-то всё поняла. На заре про-сцены было множество команд, которые, не имея солидной основы, полностью полагались лишь на свою страсть. Для них уже было достаточно хорошо иметь место для жилья и стабильное питание. Никто из игроков таких команд не имел заработной платы. Игроки получали только то, что смогла заработать команда.

Распределение же прибыли основывалось на вкладе в команду каждого её участника. В те времена единственным вкладом игроков являлись их аккаунты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 644 Итоги.**

Глава 644 Итоги.

На заре профессиональной сцены Славы практика инвестирования в аккаунты с их последующим выкупом была весьма распространённым явлением. Тем не менее, в наши дни подобной практике пришлось уйти в небытие. Это произошло из-за разницы между профессиональными персонажами и персонажами обычных игроков. Как бы обычные игроки ни старались, они вряд ли могли получить больше нескольких вещей оранжевого качества. Кто будет вкладываться в подобных персонажей, когда профессиональные персонажи имели наборы снаряжения ручной работы?

В прошлом понятия топового персонажа и топового игрока было неразрывно связаны между собой. Поэтому не было ничего удивительного в том, что люди вкладывались в топовых персонажей. В наши дни, какими бы скиловыми не были люди в игре, на про-сцене они превращались в обычное пушечное мясо. Никому не было дела до обычных игроков. Даже если какой-то игрок имел навыки уровня про-сцены, клубы всё равно не стали бы выкупать аккаунт подобного игрока.

Откровенно говоря, в прошлом всё обстояло иначе из-за всеобщей бедности. Когда же клубы обогатились, они избавились от подобного метода. Е Сю с ребятами передали свои аккаунты команде, тем самым избавляя себя в будущем от многих проблем. Чень Го же всё ещё хотела обсудить вопрос их будущих инвестиций.

- Соревновательная лига ещё даже не стартовала. Ты не думаешь, что ещё слишком рано? – спросил Е Сю. – Как только мы попадём на про-сцену, профессионалы Альянса займутся выяснением наших активов. Тогда всё и решим.

- О, я думаю, что слышала ранее об этом от Рубаки Лоуланя. Значит всё так и есть, - кивнула Чень Го.

Не то чтобы она вообще не имела опыта управления. В своё время Чень Го пообщалась с Рубакой Лоуланем, который тогда ещё только создавал команду. В то время она была напугана тем, что Рубака Лоулань использовал своё немалое богатство для управления делами команды.

- Расслабься! Тебе не нужно забивать себе голову всеми этими вопросами. Сейчас нам просто нужны игроки и аккаунты! – произнёс Е Сю.

- Мм, - Чень Го почувствовала облегчение после его слов.

Е Сю же в свою очередь, после выяснения всех вопросов с Маленькими Холодными Ручками, приступил к улучшению его Клерика.

Изначально тот имел 4170 очков навыков. Посредством гайда можно было заработать ещё 1220 очков. Маленькие Холодные Ручки была довольно удачным персонажем. В ином случае Е Сю бы не стал с ним заморачиваться и просто прокачал новый аккаунт с Клериком.

Один, два, три…

Е Сю согласно гайду продолжал выполнять квесты. У этого аккаунта была неплохая основа и довольно хорошая удача, поэтому книги навыков не заставили себя ждать.

- Я закончил, - после получение всех книг навыков произнёс Е Сю.

- Сколько вышло? – осторожно спросил Вэй Чэнь.

- Хаха, - рассмеялся Е Сю.

- Над чем ты смеёшься? – недоумённо спросил Вэй Чэнь.

- 4925 очков, - пояснил Е Сю.

- Чёрт! – начал бледнеть на глазах Вэй Чэнь. Количество очков навыков этого раздражающего парня даже превысило количество очков навыков его Ветреного Создания. Более того, разница между ними составляла всего пять очков. Вэй Чэню непреодолимо захотелось «закашляться кровью».

- У меня довольно неплохая удача, не так ли? – вздохнул Е Сю.

- … - Вэй Чэнь не знал, что ему на это ответить. В конце концов, теперь это был аккаунт их команды. Можно было только порадоваться, что он имел большое количество очков навыков. Если бы Вэй Чэнь сейчас начал ругаться, то он бы определённо выглядел жалко. Будучи в прошлом капитаном команды, он всегда ставил её интересы во главу угла. Таким образом, Вэй Чэнь не собирался вредить команде только из-за своего эгоизма.

Тем временем в групповом чате Маленькие Холодные Ручки с тревогой ожидал результатов. Даже такой спокойный и уравновешенный парень как он, надеялся, что его аккаунт сможет получить больше очков навыков. Больше очков навыков непосредственно сделают его персонажа сильнее.

Маленькие Холодные Ручки впал в шок, после того как Е Сю сообщил ему о числе полученных очков навыков.

- Так много! – придя в себя, произнёс он. Будучи фанатом Тирании, Маленькие Холодные Ручки знал, что Пустынный Прах Хань Вэньцина имел самый высокий показатель очков навыков в Славе, а именно 4880 очков. Однако теперь его персонаж превосходил этот показатель. Такого Маленькие Холодные Ручки не мог ожидать.

- Работай усердно, парень, - написал в групповом чате Вэй Чэнь.

Аккаунт Маленьких Холодных Ручек уже принадлежал команде. Подобные вопросы не решались устными соглашениями. Чень Го договорилась с Маленькими Холодными Ручками, что позже тот подпишет соглашение о передаче своего аккаунта. Таким образом, в конечном итоге его персонаж останется в Счастливой команде.

Его очки навыков взлетели ввысь с 4170 до 4925 очков, в целом увеличиваясь на 755 очков. Это был огромный скачок в усилении персонажа. Профессиональные аккаунты, имеющие в среднем 4800 очков навыков, могли быть усилены на 200 очков. Их величина усиления не шла ни в какое сравнение с усилением Маленьких Холодных Ручек. Никто не знал, произошло это из-за глубины потрясения или нет, но Е Сю пришлось несколько раз обратиться к Ань Вэньи прежде чем тот ему ответил.

Е Сю хотел обсудить с ним вопросы, напрямую связанные с его аккаунтом. Обсуждались сами навыки. Основываясь на своём понимании стиля игры Ань Вэньи, Е Сю дал ему некоторые советы по распределению очков навыков. Нужно было разумно распорядиться новыми очками навыков.

Ребятам не была интересна проводимая им лекция, поэтому все снова вернулись к своим предыдущим занятиям. На следующий день был назначен матч между Синим Дождём и Туманным Дождём. Слово «дождь» в названии двух команд было предметом для шуток между ними. Команды всего лишь дважды встречались друг с другом в регулярном сезоне. Из-за этого репортёры находились в затруднительном положении, потому что не было ничего интересного, о чём они могли бы поговорить. В итоге им ничего не оставалось, кроме как написать о скучных вещах, таких как приготовления команд к предстоящему матчу.

Предматчевые интервью двух команды так же были весьма скучными. Игроки не сделали никаких дерзких заявлений. Все говорили о весьма обычных вещах, мол «выложимся на полную» и всё в таком духе.

Это были матчи полуфинала, победитель которых будет непосредственно сражаться за чемпионский титул, однако между командами совершенно не чувствовалось никакой напряжённости. Репортёрам оставалось только говорить о выдержке, которая приходит с опытом.

Вне всяких сомнений обе команды показывали игру очень высокого класса, однако в самой игре не было каких-то особых переворотов. В послематчевой конференции Синий Дождь заявил о выдающейся игре своего оппонента и скромно добавил, что удача в этот день была на их стороне. Туманный Дождь в свою очередь согласился, что они играли неплохо, но их оппонент всё же был лучше.

Искры в воздухе? Где же искры в воздухе?!

Журналисты были готовы разрыдаться.

Чу Юнсю была козырной картой команды и по совместительству её капитаном, но так как она ещё была и девушкой, то не стоило удивляться, что ей не была присуща агрессивная аура. С другой стороны капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу, был галантным парнем, который всегда во время интервью вёл себя вежливо и учтиво. Несмотря на его открытые ответы, журналистам не за что было зацепиться.

Что же касается Хуан Шаотяна, то этот парень мог рассказать вам о чём угодно, начиная от своего завтрака и заканчивая холодным вечерним душем, однако всех интересовали вещи непосредственно связанные с прошедшим матчем…

К счастью на следующий день стартовал матч между Самсарой и Маленькой Травой, поэтому журналистам было о чём поговорить.

Так как команда Маленькой Травы была чемпионом прошлого сезона, в этом сезоне ей пришлось отстаивать свой чемпионский титул. С другой стороны у Самсары были очень высокие шансы сбросить их с пьедестала. Писаки наконец-то смогли выпустить наружу свой, оказавшийся невостребованным в прошлом матче, талант. Этот матч полуфинала не без основания называли финальной битвой восьмого сезона.

В итоге команды не разочаровали всеобщих ожиданий. Этот матч был гораздо энергичнее, чем прошлый матч полуфинала. В сражениях происходили постоянные качели. В командных боях отчётливо прослеживался стиль Самсары «Команды Одного Человека». В конце, благодаря сильному исполнению Чжоу Зекая, его команда смогла-таки вырвать победу.

Толпа легко заводилась, когда один игрок ставил финальную точку в матче. Этой ночью форум Славы был наполнен горячими дискуссиями. Популярность Чжоу Зекая продолжала возрастать с немыслимой скоростью. Он был, бесспорно, лучшим игроком второго дня. Все соглашались с тем, что наступила эпоха новых звёзд.

Ван Екси из Маленькой Травы пожертвовал своим собственным стилем ради блага команды. Без сомнения, это положительным образом сказалось на командной игре, однако сейчас их победила команда, чей стиль полностью основывался на поддержке одного единственного человека. И пусть после первого матча ещё было рано делать выводы, но Самсара благодаря героической игре одного человека смогла заработать большую поддержку от зрителей. Единственная вещь, которая их огорчала, заключалась в том, что Чжоу Зекай после окончания матча не мог выступить с каким-нибудь высокомерным и амбициозным заявлением, как это делали многие другие игроки. Его простые ответы оставили после себя горький привкус сожалений.

Предыдущая картина заставляла кипеть сердца зрителей от страсти, однако почитаемый ими герой в конце не проявил совершенно никаких эмоций… Это сцены была… слишком контрастной.

Таким образом, острота прошлого дня снова сменилась мирным матчем между Синим Дождём и Туманным Дождём. И снова Синий Дождь вышел из их встречи победителем. Команда Туманного Дождя пожелала им удачи в предстоящем матче финала.

Во втором матче между Самсарой и Маленькой Травой, Чжоу Зекай не подвёл всеобщих ожиданий. В конце команда Маленькой Травы так и не смогла защитить свой чемпионский титул.

Таким образом, в финале восьмого сезона профессиональной лиги встречались команды Самсары и Синего Дождя.

Если Самсара сможет одержать верх, тогда она станет четвёртой командой чемпионов в истории профессиональной сцены Славы.

В случае победы Синего Дождя, это будет их второе чемпионское звание.

Во время перерыва перед финалом журналисты принялись усиленно разыскивать любую мало-мальски интересную информацию. Несмотря на то, что между встречающимися в финале командами не было никакой вражды, им все равно нужно было о чём-то поговорить.

После четырёх матчей плей-оффа все клубы обратили внимание на непонятный рост очков навыков у игроков Самсары. Очевидно, каждый клуб начал проводить в этой области свои исследования, о которых, впрочем, никому кроме них самих не было ничего известно.

Говоря о двух командах нельзя было не упомянуть об их козырных картах, а именно: о Чжоу Зекае и Хуан Шаотяне. Несмотря на разнице в классах, оба парня вечно соперничали друг с другом. Это происходило по причине того, что игроки являлись представителями совершенно противоположных стилей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 645 Чрезмерное улучшение.**

Глава 645 Чрезмерное улучшение.

Чжоу Зекай и Хуан Шаотян были полными противоположностями. Это касалось ситуаций не только на сцене, но и за её пределами.

За пределами сцены один из них был настолько тих, что людям хотелось взять палку и открыть ему рот. Другой же был настолько шумный, что палка могла понадобиться для ограничения вылетавших из его рта слов. На сцене Чжоу Зекай был ядром команды и её основным атакующим. Там где он находился, всегда происходила наиболее напряжённая битва. Используя свою огненную мощь, он продвигал команду вперёд.

Стратегии же Синего Дождя не строились вокруг Хуан Шаотяна. Он походил на призрака, блуждающего по полю боя и заставлявшего усомниться других в его существовании. Тем не менее, каждое его движение оставляло за собой полосу из крови. В этом и заключался его стиль. Его цифры совершенно не впечатляли, однако при просмотре записи каждого матча становилось понятно, что без него игры заканчивались бы совершенно с другими результатами. Ещё одна часть, которая доказывала его существование, заключалась в полнейшем доминировании всего поля.

Люди могли с лёгкостью отыскать схожие черты в двух игроках.

Однако с не меньшей лёгкостью они могли назвать и их отличия.

Хуан Шаотян стал знаменитым раньше Чжоу Зекая, однако после того как засияла звезда последнего, их имена стали часто упоминаться вместе.

Тем не менее, на данный момент большинство людей считало, что Чжоу Зекай был немного лучше. В конце концов, стиль Хуан Шаотяна требовал определённого условия, а именно: возникновения возможностей.

Если его оппоненты совершенно не будут открываться, тогда кпд Шаотяна будет находиться на чрезвычайно низком уровне. И подобные ситуации уже случались.

В течение матча создавалось впечатление, что Хуан Шаотяна вообще не существует, однако те, кто был знаком с его стилем, ожидали от него неожиданных появлений в гуще сражений. Вот только после окончания матча, все внезапно осознавали, что Хуан Шаотяна на самом деле не существовало в игре!

Нужно было не только найти возможности, но и суметь ими воспользоваться. Даже такой мастер как Хуан Шаотян не мог гарантированно использовать каждую подвернувшуюся возможность. Существовали моменты, когда он совершенно ничего не делал, а с его стилем, невозможность воспользоваться возможностями превращала его в абсолютно бесполезную боевую единицу.

Из-за очевидных слабостей своего стиля Хуан Шаотян был менее последовательным в своих действиях, поэтому люди ставили его на ступеньку ниже в сравнении с Чжоу Зекаем. Тем не менее, Хуан Шаотян однажды уже завоёвывал чемпионский титул. В прошлом он сыграл решающую роль в победе своей команды, поэтому никто не сбрасывал его со счетов.

На этот раз два Бога встречались в финале. Одержавший победу игрок не только возьмёт верх над своим оппонентом, но и в качестве доказательства своего успеха будет иметь чемпионский кубок. После финала бесконечные обсуждения о том, кто из двух Богов лучше, будут наконец-то завершены.

Фанаты обеих команд целый год ждали этого момента. Они всяческими способами поддерживали своих любимцев. Игра была самым удобным местом для их противостояния. Две гильдии постоянно сталкивались друг с другом, невероятно сильно изнуряя своих лидеров.

Всё верно, они были изнурены.

За день до финала любой внутриигровой конфликт мог перерасти в полномасштабную войну! Мирные переговоры? Отступление? Обычно клубные гильдии именно так и поступали, однако, не в этом случае. Сейчас им нужно было показать свою силу. Это было нужно им, их командам и их фанатам. Даже если гильдии не могли получить из этого никаких преимуществ, им нельзя было отступать.

Вэй Чэнь был лидером пятой элитной группы Самсары. В последнее время ему приходилось нелегко. Как только он появлялся в игре, лидер гильдии тут же направлял его в ту или иную локацию. Не стоило забывать, что основными боевыми единицами клубных гильдий являлись элитные игроки.

Из-за напряжённого периода времени Вэй Чэнь был замечен Самсарой. Гильдия высоко оценила его способности к управлению. Даже посреди хаоса он действовал быстро и решительно. Использовать подобный талант для прохождения подземелий было явной потерей. Он нужен был в сражениях за диких боссов! Это было поле боя для игроков. Только там он сможет раскрыть свой потенциал на полную.

Высшее руководство Самсары обсуждало между собой этот вопрос.

Часть из них считала, что Вэй Чэня нужно было отправить сражаться с дикими боссами. Другая часть до сих пор не полностью ему доверяла.

Тем не менее, все их сомнения были развеяны методом обратных рассуждений. Основные члены Самсары единогласно пришли к выводу, что использовать подобного эксперта в качестве шпиона было слишком расточительно. Если бы он попал в какую-то другую гильдию, то без сомнения его бы поставили руководить сражением с диким боссом. Чего он мог добиться в качестве шпиона?

Основные члены Самсары вдумчиво обсудили этот вопрос. В итоге они не смогли найти ни одной причины, по которой бы такой эксперт как Вэй Чэнь на протяжении столь долгого периода времени шпионил за ними. Он ведь не мог рассчитывать занять место лидера гильдии, не так ли? Это было невозможно. Лидера главной гильдии назначал клуб. Подобные решения были не в компетенции основных игроков гильдии.

Вероятность того, что Вэй Чэнь был шпионом, была очень низкой. Гильдии всегда рассматривали ценность шпионов в рамках противостояния с другими гильдиями. Избавившись от сомнений, ценность Вэй Чэня намного превысила все потенциальные риски.

В итоге за несколько дней до финала Вэй Чэня поставили руководить второй элитной группой Самсары.

Обычно для сражения с дикими боссами гильдии отправляли больше двух элитных групп. Первую группу возглавлял сам лидер гильдии. Это был вопрос его авторитета. Вторая группа имела такие же шансы на участие в сражении с дикими боссами, как и первая. Можно было с уверенностью сказать, что добравшись до этой точки, Вэй Чэнь достиг пика своей шпионской карьеры.

Тем не менее, после того как он стал лидером второй группы, ему стало сложно найти место для своих друзей. Члены первых двух элитных групп не просто так занимали свои места. Может под руководством Вэй Чэня его друзья и могли продемонстрировать неплохие навыки, тем не менее, даже в таком случае они не были лучше топовых игроков клубных гильдий. Последние считались топовыми экспертами в игре. Они не только превосходили друзей Вэй Чэня в уровне навыков, но и имели гораздо лучшее снаряжение.

- Что мне делать? – спросил Вэй Чэнь у Е Сю. В его планы совершенно не входили подобные перемены. Можно сказать, что такой карьерный скачок совершенно превысил его ожидания.

- Вторая группа… её будет непросто контролировать, - покачал головой Е Сю.

- Вот именно! Я не смогу провести туда моих парней. Теперь внезапное предательство будет полностью бесполезным! Если я отдам необоснованную команду, группа не только меня не послушается, напротив, скорее всего, я буду обнаружен, - произнёс Вэй Чэнь.

- Не переживай. Я не говорил, что эта задача полностью ляжет на твои плечи. Тебе нужно будет просто с нами взаимодействовать. У нас уже есть несколько помощников. В общем и целом мы готовы начать действовать уже сейчас, - уверенно произнёс Е Сю.

- И где эти помощники? – спросил Вэй Чэнь.

- Вон там, - повернув голову ответил Е Сю.

- Только эти двое? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь. Е Сю указал на Танг Ро и Булочку. Ребята только недавно вошли в Небесную Сферу. С увеличенным количеством опыта, который предоставляла игрокам Небесная Сфера, Танг Ро быстро прокачала 70 уровень. Более того, как и Е Сю она заработала своему персонажу 5000 очков навыков и теперь решала, куда их лучше было распределить.

Может Булочка ещё и не имел максимального уровня, однако учитывая его уровень навыков, разница в парочку уровней не имела особого значения. Несмотря на то, что ребята намного превосходили в уровне навыков обычных игроков, при присоединении к сражению за дикого босса они вряд ли смогут в значительной степени повлиять на общую ситуацию.

- Маленькие Холодные Ручки пойдёт вместе с нами, - добавил Е Сю. После завершения улучшения его персонажа, ребята вернули ему карту аккаунта.

- Может ты хотя бы наберёшь группу из пяти человек? – предложил Вэй Чэнь.

- Разве с нами нет нашего босса? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Она? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Ты хотел мне что-то сказать? – подняла брови Чень Го.

- Если говорить начистоту, то ты отстойно играешь, - Вэй Чэнь совершенно не боялся Чень Го. Не оставляя ей никакого лица, он выложил всю правду-матку.

- Ну это лучше чем ничего! – не менее правдиво добавил Е Сю.

- Вы двое явно ищите смерти!! – яростно взревела Чень Го.

- Видишь, теперь нас пятеро, - спокойно произнёс Е Сю.

- Пятеро! Это просто удивительно! – кивнул Вэй Чэнь.

- Твои друзья смогут нам помочь? – спросил Е Сю.

- Им было непросто попасть в Самсару. Если они нам помогут, то тут же себя раскроют, - ответил Вэй Чэнь.

- Они могут использовать свои старые аккаунты. Угроза ведь уже миновала, не так ли? – предложил Е Сю.

- Аа, те аккаунты никогда не восстановят свой опыт! – ответил Вэй Чэнь. В прошлом они вступили в конфронтацию с гильдиями, что в итоге вылилось в их многочисленные смерти. Никто в точности не знал, сколько уровней они потеряли. Во всяком случае, если они были хотя бы на десять уровней ниже максимального уровня, тогда от их присутствия не будет никакого толку. Для прокачки десяти уровней потребуется явно не один и не два дня, даже если качаться в Небесной Сфере.

- Или я могу сказать им, чтобы они вышли из гильдии. Во всяком случае, они не смогут помочь мне в моём текущем положении, - добавил Вэй Чэнь.

- Хм, им на самом деле было непросто пробраться в гильдию. Думаю, нам нужно их там оставить. В крайнем случае мы можем снабдить их другими картами аккаунтов, - произнёс Е Сю.

- Согласен, - кивнул Вэй Чэнь. Пусть у них пока и не было других аккаунтов, но они могли их купить.

- Остались какие-нибудь дикие боссы, которые ещё не появлялись на этой неделе? – сменил тему разговора Е Сю.

- Откуда мне знать? Меня только что переместили в другую группу, - ответил Вэй Чэнь.

- Если появится какой-то босс, мы должны будем попытать на нём свою удачу! – произнёс Е Сю.

- Вы? Не шути так со мной. Даже если вас не станет никто трогать, вы вряд ли сможете завладеть агрессией босса. Как много урона смогут нанести три персонажа? – спросил Вэй Чэнь.

- У меня есть на примете те, с кем можно будет объединиться, - ответил Е Сю.

- И кто это?

- Небесное Правосудие!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 646 Давайте украдём босса.**

Глава 646 Давайте украдём босса.

- Какой неудивительный ответ! – прокомментировал ответ Е Сю Вэй Чэнь. Во всём многообразии Небесной Сферы, только позорное имя Небесного Правосудия могло соответствовать Мрачному Лорду.

Все другие гильдии настрадались от действий Е Сю ещё на десятом сервере. Всем бы было явно не по себе, доведись им снова встретится с его Мрачным Лордом. И только Небесное Правосудие на протяжении всего этого времени поддерживало с ним хорошие отношения. Ради обоюдных интересов обе стороны работали вместе. Голосом Небесного Правосудия выступал Рубака Лоулань. Лидерами клубных гильдий были молодые люди, для которых местом работы была игра. Чтобы добиться успеха, они были готовы пойти на любые необходимые действия. Однако с другой стороны, если Рубака Лоулань вступит в грязную игру только в вопросе дикого босса, тогда он будет слишком выделяться.

Приняв решение, Е Сю связался с Рубакой Лоуланем. Е Сю видел, что тот находится в игре, поэтому он отправил ему следующее внутриигровое сообщение: - Чем занимаешься?

Е Сю привык начинать беседу с подобного словосочетания и явно не собирался его менять.

- Ничем особенным. Ха ха! – ответил Рубака Лоулань.

- Давай украдём босса! – сразу же взял быка за рога Е Сю.

- Какого? – спросил Рубака Лоулань.

- Дикого!

- Где?

- Откуда мне знать? У тебя что, нет подобной информации?

- Что ты задумал? – Рубака Лоулань почувствовал себя неловко.

- Как продвигается развитие Небесного Правосудия в отношении диких боссов? – спросил Е Сю.

- Более-менее… - ответил Рубака Лоулань.

- Что это значит? Сколько боссов вы убили на прошлой неделе? – продолжил допытываться Е Сю.

- Трёх…

- И это значит более-менее?! У тебя совершенно нет скромности! – вздохнул Е Сю. Небесная Сфера представляла собой огромную территорию, которая была поделена на множество частей, на каждой из которых был свой дикий босс. Даже Е Сю не знал как много диких боссов появлялось в игре каждую неделю. Тем не менее, он был уверен, что убийство трёх боссов было очень маленьким числом. В таком случае нужно было совершенно не иметь скромности, чтобы охарактеризовать прогресс своей гильдии наречием «более-менее».

- Более-менее для нас, - выдавил улыбку Рубака Лоулань.

Е Сю был доволен. Не то что бы его обрадовала плохая удача гильдии Рубаки Лоуланя. Он не был удивлён неважным прогрессом Небесного Правосудия по части убийства диких боссов. Клубные гильдии имели более стабильную основу. При сравнении хранилищ клубных гильдий и хранилища Небесного Правосудия, последние явно окажутся в невыигрышном положении. Это означало, что члены гильдии Рубаки Лоуланя не могли похвастать превосходящим количеством и качеством своего снаряжения. Лучшее снаряжение было синонимом большей силы. Слабо одетым группам было трудно выживать в сражениях за диких боссов. Е Сю была на руку подобная слабость Небесного Правосудия. Иначе они вряд ли стали бы с ним сотрудничать!

- Я помогу тебе. Давай объединимся. Как насчёт того, чтобы поделить дроп из босса пополам? – предложил Е Сю.

- Если мы на самом деле сможем заполучить дикого босса, это не будет проблемой, - согласился Рубака Лоулань. Его гильдия была способна успешно украсть всего трёх диких боссов в неделю. Это было очень мало. Таким образом Рубака Лоулань был склонен согласиться с предложением Е Сю. В отчаянном положении нужно было хвататься за любую соломинку.

- Хорошо. Если что-то узнаешь, тут же дай мне знать! – написал Е Сю.

- Без проблем, - ответил Рубака Лоулань.

Через какое-то время Рубака Лоулань снова связался с Е Сю. Е Сю совершенно не выглядел удивлённым и быстро ответил ему. Дикие боссы появлялись в игре случайным образом. В этом бизнесе была важна каждая секунда. Отсчёт начинался вестись с полуночи понедельника. Нужно было быть готовым в любой момент вступить в битву. В клубных гильдиях за диких боссов отвечали элитные группы игроков, но даже для них это была крайне непростая задача. Они не были профессиональными игроками. Поэтому после появления дикого босса им приходилось моментально реагировать, как будто от этого зависела их жизнь.

Просмотрев сообщение Рубаки Лоуланя, Е Сю обнаружил, что оно касалось не диких боссов, а их гайда по получению книг навыков.

- Аа, ты об этом. Мы уже его продали, - ответил Е Сю.

- Вот… значит как. Это плохо, - с сожалением ответил Рубака Лоулань, тем не менее, он не слишком удивился. В прошлом он сразу понял, зачем к нему пришёл Е Сю. Даже несмотря на то, что он сам отклонил его предложение, Рубака Лоулань знал, что на товар Е Сю определённо найдётся другой покупатель. Так как Е Сю больше не связывался с ним, он предположил, что гайд уже был продан. Рубака Лоулань подтвердил свою догадку, и теперь ему больше не нужно было забивать себе голову этим вопросом.

Парни не стали и дальше продолжать беседу. Каждый из них принялся заниматься своими делами. Так как Мрачный Лорд ещё не имел максимального уровня, большую часть своего свободного времени Е Сю уделял его прокачке. Путешествуя по Небесной Сфере, он в лишний раз убедился в её хаотичности! Противостояние Самсары и Синего Дождя больше не ограничивалось одними стычками между их гильдиями. Очень часто можно было увидеть, как фанаты команд выясняют между собой отношения.

Помимо этих двух команд, стоит также отметить команды Маленькой Травы и Туманного Дождя, которые явно не обрадовались своему вылету из чемпионской гонки. Если бы победители начали их как-нибудь провоцировать, они бы определённо не стали терпеть. Так же не стоило забывать о командах, которые вылетели в первом раунде. Не существовало таких фанатов, которых бы обрадовал ранний вылет их любимой команды, поэтому многие пытались восстановить им лицо путём агрессивных действий в игре. Даже если не существовало никакой темы для спора, они её находили.

В Небесной Сфере помимо городов больше не было безопасных зон. В любое время игроки могли подвергнуться нападению других игроков. Из-за матчей плей-оффа ситуация достигла критической точки.

Е Сю ещё не успел выйти из города, когда к нему пришло очередное сообщение от Рубаки Лоуланя. На этот раз в сообщении говорилось о появлении босса, однако Е Сю потерял к нему всякий интерес, после того как узнал его имя – Коллекторный Король.

Коллекторный Король Луукашуу. Его имя звучало весьма властно. Король! Но в реальности он был обычным разбойником в одном из подземных коллекторов. Не то что бы Е Сю что-то имел против него, просто этот дикий босс имел всего 55 уровень.

Конечно, даже с низкоуровневых диких боссов выпадали нужные им материалы, однако у Е Сю было слишком мало помощников. Таким образом, имея столь ограниченные ресурсы, он надеялся заполучить какого-то высокоуровневого босса. Даже если у них не было никаких низкоуровневых редких материалов, они могли использовать высокоуровневые материалы для обмена.

В отличие от сложности покупки материалов из диких боссов, с их обменом не возникало никаких проблем. Каждая команда имела различный классовый состав персонажей, которые в свою очередь использовали разнообразное снаряжение, требующее различных материалов. Конечно, приветствовались любые материалы, однако определённые материалы имели большую ценность для той или иной команды. Таким образом, рынок обмена редких материалов процветал.

Учитывая всё это несложно было сделать простой вывод: дикие боссы 70 уровня имели гораздо большую ценность по сравнению с дикими боссами низких уровней.

К сожалению, Рубака Лоулань сумел обнаружить лишь низкоуровневого дикого босса. Тем не менее, это было лучше, чем ничего. Е Сю позвал Танг Ро, Булочку и Чень Го. После этого ребята отправились на встречу с Рубакой Лоуланем. Вэй Чэнь в свою очередь не получал никаких сообщений от Самсары. Это было не из-за того, что гильдия не знала о появлении этого низкоуровневого босса, просто она не считала нужным использовать для сражения с ним свою вторую элитную группу.

Луукашуу был Коллекторным Королём. Коллектор, в котором он обитал, располагался под городом Хешином, поэтому ребятам не нужно было отправляться к чёрту на рога. Стоит также отметить, что город Хешин являлся зоной для прокачки игроков. Е Сю вместе с остальными ребятами успешно воспользовался телепортирующим устройством. По пути на место встречи они обнаружили нескольких игроков со значками гильдий, которые направлялись в одном с ними направлении.

Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Булочка так же имели над своими головами значки гильдии. Небесное Правосудие с радостью их приютило, предоставляя ребятам дополнительные очки характеристик.

- Здесь уже довольно много людей! – вздохнул Е Сю. У топовых гильдий были свои методы убийства диких боссов. В понедельник они распределяли свои силы по всей Небесной Сфере. После убийства какого-то дикого босса, они выводили их из места его обитания. С другой стороны гильдии до последнего оставляли своих наблюдателей в областях, в которых ещё не появлялись дикие боссы. Это была уже не просто игра. Это была очень важная работа на благо клубов.

- Может постараемся… не выделяться? – при виде большой толпы игроков предложила Чень Го. Она боялась, что ник Мрачного Лорда привлечёт к ним гораздо больше внимания, чем имя Коллекторного Короля Луукашуу.

- Мм, это хорошая идея, - согласился с ней Е Сю. Свернув на другую дорогу, Е Сю сообщил Рубаке Лоуланю об их ситуации.

- Здесь не так уж и много людей, - ответил ему Рубака Лоулань. Его группа прибыла на место раньше группы Е Сю.

Ребята знали точное местоположение босса. В самом городе было не особого много игроков, однако при приближении к области его обитания, их количество начало увеличиваться. Е Сю не особо интересовал этот низкоуровневый дикий босс, однако для клубных гильдий он являлся важной частью их работы.

- Сколько гильдий уже собралось? – спросил Е Сю.

- Я пока насчитал пять, - ответил Рубака Лоулань.

- Они ещё не начали сражаться с боссом?

- Скоро должны будут, - ответил Рубака Лоулань. Игрокам Небесной Сферы было несложно расправиться с диким боссом 55 уровня, поэтому они обычно не тратили много времени на приготовления. После прибытия достаточного количества игроков, они начнут его атаковать. Учитывая лёгкость убийства босса, тот, кто первым начнёт сражение, будет иметь преимущество.

- Чёрт, они начали! – написал Е Сю Рубака Лоулань.

- Какая гильдия? – спросил тот.

- Синий Ручей, - ответил Рубака Лоулань.

- Кажется после попадания в финал они подзарядились энергией! – написал Е Сю. – Нам тоже стоит начать действовать.

- Где вы? Я до сих пор вас не вижу.

- Мы ещё не подошли. Так как они стартовали, вы тоже подключайтесь. Наносите урон по боссу и по возможности убивайте других игроков, - ответил Е Сю.

- А что будете делать вы?

- Мы начнём перехватывать прибывающих игроков, - ответил Е Сю. После этого он позвал Танг Ро, Булочку и Чень Го. Ребята ускорились, и вскоре им повезло натолкнуться на двух игроков из Синего Ручья.

- Какая удача! – воскликнул Е Сю.

Увидевшие Мрачного Лорда игроки были сбиты с толку. Они полагали, что он захочет им что-то сказать, однако уже в следующую секунду один из них был моментально убит. Оставшийся в живых игрок начал паниковать. Он поспешно попытался себя защитить, однако отважный Булочка уже прыгнул в его сторону.

Таким образом, два игрока из Синего Ручья моментально расстались со своими жизнями. Е Сю же повёл дальше свой отряд на охоту. Гильдии продолжали отправлять своих игроков для сражения с боссом, поэтому все они прибывали к нему в разное время. Игроки были разбиты на мелкие группы по несколько человек.

Начав сражаться с боссом, гильдии действовали предельно аккуратно. К ним ещё не прибыли все их отряды подкрепления и поэтому они не могли себе позволить действовать небрежным образом. Вскоре до них дошла информация о том, что их люди подверглись внезапной атаке.

- Кто на вас напал? – все гильдии были вынуждены задать этот вопрос. После ответа умерших игроков, сердца сражавшихся с боссом людей начали наполняться страхом. О Мрачном Лорде уже довольно давно ничего не было слышно. Почему он начал действовать именно сейчас?

- Чёрт! – человек, возглавлявший отряды Синего Ручья, с досадой ударил по клавиатуре. – Почему я такой невезучий?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 647 Ты ищешь собственной смерти?**

Глава 647 Ты ищешь собственной смерти?

Лазурный Поток или Синий Мост Весеннего Снега, под чьим именем его знали в Небесной Сфере, пребывал в нешуточной депрессии после всех событий на десятом сервере. После ухода Мрачного Лорда в Небесную Сферу, топовые гильдии наконец-то встали на привычную для себя колею развития.

Несмотря на импульс, который набрала в этом году Самсара, вершину по-прежнему занимала команда Синего Дождя. Самсара воспользовалась своим нарастающим импульсом на про-сцене, чтобы заслужить популярность у новых игроков десятого сервера. Тем не менее, первое место было первым местом. Гильдия Синего Ручья продолжала предельно гладко развиваться на десятом сервере.

Со стороны могло показаться, что должность главы гильдии на обычном сервере была менее гламурна, чем работа в Небесной Сфере, однако для тех, кто воспринимал игру как работу, должность главы гильдии была гораздо важнее, чем должность топового эксперта или лидера элитной группы в Небесной Сфере. Ощутив на своей шкуре всю сложность развития гильдии на новом сервере, Лазурный Поток устал от всего многообразия схем и соревнования между гильдиями. После того как гильдия Синего Ручья наладила своё развитие на десятом сервере, Лазурный Поток отправился к Изменчивой Весне и подал в отставку. Он был готов поступиться почётным местом лидера гильдии на обычном сервере, чтобы стать простым экспертом в Небесной Сфере.

Изменчивая Весна не мог принудить кого-то делать то, что тот не хотел делать, поэтому после передачи аккаунта лидера гильдии десятого сервера, Лазурный Поток снова стал Мастером Меча Синим Мостом Весеннего Снега.

Устав от сражений между гильдиями, Лазурный Поток попытался дистанцироваться ото всех битв за диких боссов: наиболее прямой формы гильдейских соревнований. После возвращения в Небесную Сферу он возглавил одну из команд по прохождению подземелий.

Лазурный Поток добровольно отказался от места, за которое многие готовы были сражаться, однако будучи одним из ветеранов Синего Ручья он до сих пор имел возможность наслаждаться уважением, которое ему продолжали выказывать его товарищи по гильдии. С другой стороны, даже несмотря на уход от пвп сражений, Лазурный Поток не собирался отсиживаться в окопе, если где-то возникала острая нехватка людей.

После того как команда Синего Дождя вышла на первое место в финал, фанаты побеждённых команд вместе с фанатами Самсары усилили на них внутриигровое давление. Даже самые незначительные конфликты быстро перерастали в пугающую полномасштабную войну. За последнее время Лазурному Потоку пришлось поучаствовать во множестве разрозненных сражений. Хорошие новости состояли в том, что большая часть подобных сражений была основана на эмоциях, и поэтому с ними было не так уж и сложно разобраться.

Тем не менее, все виды конфликтов должны были быть правильно разрешены. Узнав о появлении Коллекторного Короля Луукашуу, Изменчивая Весна тут же принялся искать находящихся неподалёку основных игроков гильдии. Кому-то из них нужно было возглавить сражение с диким боссом.

Так получилось, что Лазурный Поток находился недалеко от местонахождения босса и поэтому откликнулся на призыв лидера гильдии. Не стоило забывать, что Лазурный Поток не был бесстыдным человеком, который бы стал прикидываться валенком, якобы отошедшим от компьютера. Гильдия полностью ему доверяла. Таким образом, вскоре он уже стал главным руководителем этой битвы.

Несмотря на длительное отсутствие практики, подобная работа была не нова для Лазурного Потока. Было время, когда он даже выступал в роли пушечного мяса. После этого он поднялся до лидера одной из групп, а ещё немного позже дослужился до командира всей операции. В итоге пришло то время, когда он устал заниматься подобными вещами. Сейчас он снова вернулся к должности руководителя сражения. В сражениях за низкоуровневых боссов гильдии действовали весьма незамысловатым образом.

Лазурный Поток и подумать не мог, что во время сражения с этим диким боссом может произойти что-то странное, однако это на самом деле произошло. Практически сразу после начала сражения ему доложили о том, что спешащие им на помощь игроки были убиты. Сперва Лазурный Поток не придал этому сообщению особого значения, однако потом ему на глаза попались ники убийц.

«Почему я такой невезучий?».

«Разве этот парень не ушёл в тень? Почему он снова появился там же, где и я?! Убивает любого, кого увидит? Откуда такая кровожадность?!».

Но можно ли было назвать убивающего игроков человека кровожадным? Не совсем. Чтобы заполучить босса, гильдии были готовы прибегнуть к любым грязным уловкам, поэтому в этом вопросе не существовало никаких правил. Были вещи, которые нельзя было совершить с чисто технической точки зрения, однако не было таких вещей, о которых нельзя было подумать.

Топовые гильдии редко пытались убить игроков на пути их следования к месту сражения. Не то что бы они не хотели этого сделать, просто подобная тактика не приносила им хороших результатов.

Причина их неудач заключалась в том, что у них не было игрока, сравнимого уровнем своих навыков с уровнем навыков Е Сю.

Под его руководством находились Танг Ро, Булочка и Чень Го. Можно было без преувеличения сказать, что равная им по численности команда не имела против них никаких шансов. После уничтожения одной группы, они тут же переходили к другой. Обычные же группы игроков не смогли бы действовать с подобной скоростью, окажись они на их месте. Без явного численного преимущества их шансы на успех составляли примерно 50%. В случае действия большими силами, остальные гильдии тоже бы начали усиливать свои отряды. Таким образом, сражение с боссом могло попросту выйти из-под контроля. В таком случае нужно было убедиться, что ни одна из сторон не сможет завладеть явным преимуществом.

С другой стороны команда Е Сю полностью отличалась от команд других гильдий. Благодаря своим подавляющим навыкам их шанс на успех составлял 100%. Практически все гильдейские отряды направлялись к месту сражения с боссом по одному и тому же маршруту. После того как по нему жнецом смерти прошлась группа Е Сю, множество игроков были отправлены на точку возрождения. Когда игроки начали видеть рядом с собой игроков из других гильдий, они заподозрили что-то неладное. Эффект от жестокой рубки проявился после того, как группа Е Сю достигла места сражения с боссом. Все гильдейские отряды были разбросаны по сторонам, и лишь группа Небесного Правосудия действовала организованным строем, заставляя другие гильдии выглядеть ещё более жалко.

После прибытия на место Е Сю не стал ничего говорить, вместо этого он повёл свою группу на игроков других гильдий. Отметив прибытие «лорда», Рубака Лоулань отправил ему в поддержку нескольких своих игроков. С поддержкой Клериков группа Е Сю стала ещё более ужасающа. Любой, кто не носил над своей головой значок Небесного Правосудия, становился их целью.

- Какой жестокий способ украсть босса… - вздохнул Рубака Лоулань при виде наступившего хаоса в рядах других гильдий. Создавалось впечатление, что Е Сю собрался избавиться ото всех конкурентов! Это было весьма подавляющее зрелище!

Несмотря на многочисленность игроков в отрядах других гильдий, никто из них не мог остановить смертоносную поступь четвёрки Мрачного Лорда. Конечно, они могли попытаться действовать объединёнными усилиями, однако это было просто лишь на словах.

Внезапно в сторону Мрачного Лорда устремился меч, явно намереваясь пробить его защиту. Это была одна из тех редких, выполненных с определённой целью, атак. Мрачный Лорд поспешно отпрыгнул назад и, повернув камеру, взял в прицел атаковавшего его игрока.

Е Сю обращал особое внимание на выделяющихся своими навыками игроков. К своему удивлению он обнаружил, что атаковавшего его игрока звали Синим Мостом Весеннего Снега. Это был весьма знакомый ник!

Где-то он уже его слышал. С ответом Е Сю помог значок гильдии Синего Ручья, красующийся над головой этого игрока. Без него он, скорее всего не смог бы его вспомнить.

- Хм? Разве это не… ник его аккаунта? Как поживает Лазурный Поток? – наконец Е Сю произнёс что-то другое помимо боевого крика, а именно: приветствие.

- Я и есть Лазурный Поток… - горько ответил его оппонент.

- О! Так это ты! Значит, ты решил вернуться в Небесную Сферу? В таком случае разве ты не знаешь, кто я такой? Неужели ты ищешь собственной смерти? – спросил Е Сю.

Лазурный Поток был готов разразиться водопадом горючих слёз. Разве он хотел сюда приходить? Нет! К сожалению, сейчас было такое время, когда люди его статуса были обязаны участвовать в подобных мероприятиях.

- Два часа! – прежде чем Лазурный Поток сумел что-то ответить, Мрачный Лорд устремился в направлении двух часов.

- Хватит бегать! – Лазурный Поток устремился за ним с помощью тройного разреза, однако Мрачный Лорд с лёгкостью увернулся от его атаки, просто отойдя в сторону. В то же самое время его зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё, которое стремительным жалом пронзило тело персонажа Лазурного Потока и круговым разворотом впечатало его в землю.

- Бегать? Это называется стратегией. Если не можешь её оценить, то лучше промолчи, - бросил на ходу Е Сю, уводя свою группу в направлении двух часов.

Всё верно, тот, кто не разбирался в ситуации мог бы подумать, что группа Е Сю просто бегала в различных направлениях и убивала игроков. На самом же деле Е Сю планировал все их действия таким образом, чтобы упростить Рубаке Лоуланю задачу по краже босса.

Е Сю заранее всё ему объяснил. Несколько игроков из Небесного Правосудия помогали его группе, в то время как другие сосредоточились на убийстве босса.

В это время Лазурный Поток не только сумел подняться с земли, но и отправиться в погоню за Мрачным Лордом. Он ведь не мог остаться лежать на земле и изображать из себя мертвеца, не так ли?

- Снова? Лучше поторопись увести от сюда своих людей. В любом случае, этот босс вам не достанется, - обратился Е Сю к Лазурному Потоку.

Тот не стал ему ничего отвечать. Вместо этого он снова замахнулся мечом на Мрачного Лорда. Однако прежде чем его клинок сумел достичь своей цели, его тело снова было отправлено в полёт теперь уже пинком Булочки, который сопроводил его смесью кулачных ударов и несколькими кирпичами. Булочка на полную использовал арсенал Хулиганов.

- Малыш! Я побью тебя, чтобы спасти! Ты должен ценить проявленную к тебе боссом доброту! Если ты продолжишь его злить, последствия будут просто ужасными! – отвешивая Лазурному Потоку пинки, приговаривал Булочка. Благодаря своим навыкам, Лазурного Потока можно было считать топовым экспертом в среде обычных игроков. Так же он обладал немалым игровым опытом, поэтому даже несмотря на своё быстрое улучшение, Булочка всё ещё не мог полностью подавить эксперта его уровня. Булочке удалось задать ему хорошую трёпку только благодаря своему внезапному нападению. Прежде чем Лазурный Поток сумел восстановиться, Булочка ошеломил его волной своих хаотичных атак.

Булочка имел невероятный уровень механических навыков. После того как он добрался до Лазурного Потока, у последнего не было шансов выбраться из-под натиска его последующих атак. Сперва Лазурного Потока бросил не землю Мрачный Лорд, теперь же его бросал из стороны в сторону другой член его команды. Не существовало таких слов, которыми можно было описать текущую подавленность Лазурного Потока. Повернув по сторонам камеру, он обнаружил, что рядом с ним не было игроков из Синего Ручья, которые бы могли попытаться ему помочь.

Чем больше Лазурный Поток думал об этом, тем больше он собой восхищался. «Откуда во мне взялась храбрость броситься на этих четверых? Неужели я на самом деле решил таким образом покончить с собой?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 648 Появление босса.**

Глава 648 Появление босса.

Булочка не убил Лазурного Потока. Е Сю вовремя его отозвал, после чего ребята продолжили следовать своей тактике.

Е Сю имел предельно чёткие и понятные тактические намерения. В его задачу не входил полный контроль над ситуацией. Он просто хотел посеять хаос в рядах других гильдий, чтобы игроки Небесного Правосудия единственные имели ясную голову. В таком случае ничего не должно было помешать им забрать босса.

Остальные гильдии испытывали серьёзные трудности столкнувшись с группой Е Сю. Где им было взять энергию, чтобы разбираться ещё и с Небесным Правосудием?

Синий Мост Весеннего Снега в очередной раз поднялся с земли. Повернув камеру, он обнаружил сражавшуюся с другими игроками группу Мрачного Лорда. Лазурный Поток открыл панель с никами игроков своей группы. Многие из них до сих пор были живы, однако на поле он не видел и половины из них. Лазурный Поток не знал, что ему было делать в этой ситуации. Он мог лишь продолжать упорно продвигаться вперёд. Варианты с наблюдением за сражением со стороны или изображением из себя трупа не соответствовали его характеру…

- Как там поживает босс? – написал Е Сю Рубаке Лоуланю.

От начала и до конца он сохранял ясную голову. Привнесённый ими хаос не мог продлиться долго. За это время группам Небесного Правосудия нужно было установить стабильное преимущество над боссом. Это был критический момент всей битвы.

- Не переживай! – ответил Рубака Лоулань. Его уровень навыков намного превосходил уровни навыков обычных игроков. Даже Булочке и Танг Ро придётся нелегко, доведись им столкнуться с ним в поединке. Из-за того что группа Рубаки Лоуланя не имела себе равных в игре, ребята считали, что попав на про-сцену, они станут главными претендентами на получение чемпионского титула. Если бы они с трудом могли победить обычных игроков и при этом рассчитывали стать чемпионами, то можно было с уверенностью говорить об их недалёком уме.

Отправив в поддержку команде Е Сю нескольких игроков, группы Рубаки Лоуланя полностью сосредоточились на убийстве босса. Сам Рубака Лоулань вместе с членами своей команды выделялся среди обычных игроков.

- Поторопитесь, - Е Сю видел, как к гильдейским группам продолжали поступать подкрепления. С увеличением численности противников, эффект от их убийств будет всё больше сходить на нет.

- Понял.

Во время чтения сообщения Рубаки Лоуланя, Е Сю заметил краем глаза летевший в его сторону меч. Увернувшись от этой атаки, он развернул своего Мрачного Лорда и беспомощно произнёс: - Когда ты успел стать таким бесстыдным?

Бесстыдным?

Лазурный Поток чувствовал, что начинает сходить с ума! «Что это за оценка такая? Все сражаются за босса! Ты сам сеешь повсюду хаос. Я атакую тебя по вполне разумным и логичным причинам, и ты ещё зовёшь меня бесстыдным?».

- Я не смогу тебя остановить, если ты на самом деле хочешь умереть, - вздохнул Е Сю.

- Старший, оставь его на меня! – воскликнул Булочка и бросил кирпич.

На этот раз Лазурный Поток был подготовлен. Разве он мог позволить Булочке ещё раз застать его врасплох? Отступив в сторону, он выставил впереди себя меч, однако в этот момент в его лицо врезался другой кирпич.

Булочка, очевидно, не мог так быстро бросить второй кирпич. У скилов были кулдауны. Этот кирпич был брошен Мрачным Лордом. Персонажи без специализации могли использовать навыки Хулиганов.

В этот момент Лазурному Потоку на самом деле захотелось умереть!

Пусть он был слабым в сравнении с Богом, но так же он был одним из пяти великих экспертов гильдии Синего Ручья! В Небесной Сфере в рамках навыков и качества снаряжения он входил в когорту сильнейших игроков! В таком случае разве его можно было назвать слабым?

- Старший, в этом есть смысл. Мы займёмся им вместе с Танг Ро, - до ушей Лазурного Потока донеслись обрывки слов Булочки.

В этот момент с него спал трёхсекундный стан от удара кирпичом. Лазурный Поток собрался пошевелиться, однако другая сторона прислушалась к совету своего учителя и выступила вперёд вместе. Каким бы способным не был Лазурный Поток, он не мог одновременно защищаться от атак сразу двух игроков. В итоге Булочка и Танг Ро быстро его убили. Прямо перед смертью Лазурного Потока, Е Сю произнёс: - У него довольно неплохое снаряжение. Убедитесь, что подберёте все выпавшие вещи…

Лазурный Поток прекрасно расслышал слова Е Сю. Когда он возродился, то первым же делом открыл свой инвентарь. К сожалению, он выронил не одну, а сразу две вещи из своего снаряжения: наплечники и ожерелье.

Никто не мог застраховать себя от потери снаряжения, даже такой топовый эксперт как Лазурный Поток. Тем не менее, благодаря своим навыкам он довольно редко терял снаряжение. В итоге после этой потери он почувствовал себя просто ужасно.

Вот только, что он мог сказать, после поражения Богу? Лазурному Потоку оставалось лишь сетовать на свою плохую удачу. Вскоре он уже печатал сообщение в групповой чат: - Отступаем!

Благодаря своим героическим усилиям Лазурный Поток почувствовал, что сделал в этой ситуации всё от него зависящее. Опять же с его уровнем навыков он прекрасно понимал намерения Е Сю. Лазурный Поток, конечно, попытался его заблокировать, но это было равносильно тому, как если бы богомол попытался остановить движущийся поезд. Таким образом, он больше не видел никакого смысла в продолжение сражения.

Гильдия Синего Ручья отступила. Лазурный Поток доложил об их провале Изменчивой Весне.

- Всё в порядке. Это всего лишь низкоуровневый босс. – Какая редкость! Изменчивая Весна написал больше двух слов, чтобы его утешить. Изменчивой Весне было грустно оттого, что Лазурный Поток отказался работать на десятом сервере и полностью отстранился от пвп сражений в Небесной Сфере. В наши дни было нелегко найти высококлассных игроков. А высококлассные игроки, которым можно было доверять, были ещё большей редкостью. Лазурный Поток вне всяких сомнений был одним из таких игроков. Иначе Изменчивая Весна не стал бы доверять ему управление развитием их гильдии на десятом сервере. К сожалению, из-за событий на десятом сервере они потеряли ценный актив. Изменчивая Весна никак не мог повлиять на состояние Лазурного Потока. Ему оставалось лишь надеяться, что со временем его ментальное состояние придёт в норму. Последнее сражение за дикого босса прошло не в их пользу, однако Изменчивая Весна не собирался выражать своё недовольство. Вместо этого он попытался утешить Лазурного Потока.

\*Вздох\*

- В сражение внезапно вмешался Мрачный Лорд и устроил хаос, - произнёс Лазурный Поток. Если бы не он, то, скорее всего этот босс достался бы их гильдии.

Изменчивая Весна был шокирован. Ему никто не докладывал о том, что в битву вмешался Мрачный Лорд. Этот парень уже долгое время не предпринимал никаких действий и поэтому о нём уже успели забыть. Конечно, такого игрока вряд ли можно было полностью забыть, но гильдии притворились, будто он просто исчез из их жизни. В прошлом они пытались подавить этого Бога, однако это не привело ни к чему хорошему. В итоге им оставалось лишь молиться и надеяться, что он не станет причинять им больше никаких проблем.

Было потрачено много ресурсов для подавления одного человека, которые в итоге не принесли практически никаких результатов. Таким образом, не было ничего удивительного в том, что с Мрачным Лордом больше никто не хотел связываться.

Если Бог не станет их провоцировать, они тоже не будут его трогать. Благодаря его долгому отсутствию все наконец-то смогли зажить в гармонии, однако сегодня он внезапно снова дал о себе знать. В этот момент Изменчивую Весну посетили зловещие предчувствия. Выйдя из тени, Мрачный Лорд вряд ли быстро заляжет на дно.

Гильдии предполагали, что рано или поздно они снова о нём услышат. Желание Е Цю создать свою команду вступало в конфликт с интересами их клубов, поэтому все прекрасно понимали, что в будущем им снова придётся скрестить мечи.

Когда он вошёл в Небесную Сферу, им не удалось от него избавиться. И вот теперь он появился снова! Настоящий босс ожил!

На этом переживания Изменчивой Весны не закончились! Вскоре ему пришло сообщение из QQ чата.

Открыв чат, Изменчивая Весна обнаружил, что это сообщение пришло из дискуссионной группы, которая пустовала с момента исчезновения Мрачного Лорда. Именно в этой группе топовые гильдии обсуждали способы подавления Мрачного Лорда.

Человеком, отправившим ему сообщение, был лидер Амбиций Тирана, Цзян Ю. Его сообщение состояло всего из четырёх слов.

- Ты слышал об этом? – спросил он.

Изменчивая Весна смог прочувствовать серьёзность этих четырёх слов. Он был уверен в том, что остальные чувствовали себя схожим образом, потому что Арисаема из Травяного Сада ответил: - Чёрт.

- Он вернулся…

- Мы знали, что этот день когда-нибудь настанет.

\*Вздох\*

- На этот раз всё по-другому. Теперь вся его группа оказалась в Небесной Сфере.

- Причём все его люди вошли в Небесную Сферу, ещё не имея максимального уровня.

- Как ему удалось найти всех этих экспертов на новом сервере?

Гильдии не прекращали следить за действиями игроков из группы Мрачного Лорда. Просто они ничего не говорили по этому поводу.

- Я не увидел его Призрачного Мечника, - заметил кто-то.

- Рано или поздно он появится.

- И что нам теперь делать?

- А что мы можем сейчас сделать?

- Да в принципе ничего. Давайте ложиться спать…

- На этот раз он, кажется, объединился с Небесным Правосудием.

- Разве они не всегда были партнёрами?

- В таком случае для нас всё становится только сложнее, не так ли?

Гильдии были потеряны! Они не могли справиться с одним Богом, а теперь на его стороне ещё и была довольно могущественная гильдия Небесного Правосудия. В рамках силы, топовые гильдии всё равно были сильнее её, но прекрасно об этом зная, Небесное Правосудие вступало только в выгодные для себя битвы. Некоторое время назад они использовали поднятую вокруг клубных гильдий шумиху, чтобы поднять свою популярность. В итоге им удалось поставить себя в весьма выгодную позицию.

Несмотря на то, что топовые гильдий хотели объединённым усилиями разделаться с Небесным Правосудием, они не осмеливались это сделать. Их сдерживало общественное мнение по этому вопросу. Они боялись, что игроки начнут обвинять их в том, что они объединяются для подавления своих общих врагов. Таким образом, гильдиям приходилось действовать в тени. Причина, из-за которой Небесному Правосудию было сложно убивать диких боссов, заключалась не в том, что им не хватало силы. На данный момент они были врагами всех клубных гильдий, поэтому в соревнованиях за диких боссов для них совершенно не оставили места. Когда гильдии объединялись на время в подобных хаотичных стычках, они никогда не принимали к себе Небесное Правосудие.

Топовым гильдиям оставалось давить на них только таким образом. Если они начнут действовать слишком открыто, тогда благодаря своим предыдущим действиям Небесное Правосудие сможет обзавестись симпатиями многих простых игроков.

Небесное Правосудие из-за своих действий навлекло на себя презрение и зависть других гильдий. Клубы приказали гильдиям, чтобы те больше не предоставляли Небесному Правосудию ни малейших возможностей для набора своей популярности. Из-за этого клубные гильдии не могли совершать против них никаких серьёзных действий.

Теперь же, когда два их непростых оппонента объединились, лидеры гильдий готовы были облысеть от охватившего их стресса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 649 День перед финалом.**

Глава 649 День перед финалом.

Пока гильдии разбивали свои головы в попытках найти решение, которое бы помогло им избавиться от двух сложных оппонентов, дикий босс 55 уровня, Коллекторный Король Луукашуу был убит.

Сражение закончилось без всяких неожиданностей. В конце Небесному Правосудию таки удалось заполучить босса. Топовые гильдии не особо беспокоил босс 55 уровня, их мрачность была вызвана наступлением новой эры тёмных времён.

Когда группа Е Сю появилась на поле боя, Рубака Лоулань тут же принял их в свою команду. В групповом канале все могли видеть, какие вещи он получил после смерти босса.

- Бог, что тебе нужно? Выбирай первым! – отправил приватное сообщение Е Сю Рубака Лоулань.

- Конечно! – Е Сю не пытался быть вежливым. В итоге он взял не слишком мало, но и не слишком много. Если переводить материалы в денежный эквивалент, то он взял примерно половину.

Такова была договорённость между двумя сторонами. Рубака Лоулань был весьма великодушным парнем. Е Сю знал, что если они хотели и дальше продолжать поддерживать хорошие отношения, то им нужно было каждый раз заключать сделки подобного рода.

- Сегодня всё прошло предельно гладко. Если до меня дойдёт ещё какая-нибудь информация, то я тут же тебе о ней сообщу, - Рубака Лоулань пребывал в отличном настроении.

- Без проблем. Если я буду в игре, обращайся, - ответил Е Сю.

Это была одна из неразрешимых проблем. Из-за ограниченного количества рук, Е Сю не мог проводить в игре круглые сутки напролёт, как это делали персонажи топовых гильдий. Его группе нужен был отдых. При подобном раскладе мимо них будут проходить многие боссы. Иначе, почему ещё он так стремился заполучить высокоуровневых боссов?

- Осталось ещё довольно много боссов! Так что будь на связи! – написал Рубака Лоулань.

- О? И как много их осталось? – Е Сю не хватало информации о диких боссах. Несмотря на то, что после убийства каждого дикого босса возникало системное сообщение, за ними должен был кто-то следить. Более того, существовала вероятность просто не обратить внимания на сообщение или в нужный момент отойти от компьютера.

- Я отправлю тебе список, - как и следовало ожидать, Рубака Лоулань проявлял большую активность в отношении диких боссов. У него даже был список с убитыми на каждой неделе боссами.

Небесная Сфера продолжала расширяться. На данный момент существовало 69 карт распределённых между зонами 55 и 70 уровней. Помимо диких боссов на каждой из карт, существовали также дикие боссы, которые появлялись после выполнения определённых условий. Учитывая всё это, в целом в Небесной Сфере было 74 диких босса. 20 из них были боссами 70 уровня. Эти боссы без сомнения были самыми важными боссами. При одновременном появлении нескольких диких боссов, топовые гильдии отдавали приоритет наиболее высокоуровневым из них.

20 диких боссов представляли собой самый сложный ПВЕ контент в Славе. Даже без стороннего вмешательства гильдии не могли гарантировать стопроцентного убийства подобных боссов. Существовало множество случаев, когда босс убивал все напавшие на него группы.

Е Сю открыл присланный ему Рубакой Лоуланем список с убитыми боссами. Среди двадцати диких боссов всего семеро были убиты и тринадцать ещё должны были появиться. С добавлением к этому списку других неубитых боссов, выходило 43 босса – больше половины.

- Видимо в ближайшее время мы будем хорошенько загружены, - бросив взгляд на список, прокомментировал Вэй Чэнь.

- Чем больше боссов нам удастся заполучить, тем лучше, - ответил Е Сю.

- Мы не можем пропустить ни малейшей возможности! – добавил Вэй Чэнь.

Ребята продолжили прокачиваться, дожидаясь новостей от Рубаки Лоуланя, однако тот молчал. Е Сю внимательно следил за системными сообщениями в глобальном чате, однако система молчала, поэтому это была не вина Небесного Правосудия.

До наступления вечера так и не появилось ни одного босса. Мрачный Лорд наконец-то взял 70 уровень, поэтому Е Сю больше не нужно было переживать о разнице в уровнях между ним и его противниками.

- Печально! Кто бы мог подумать, что больше не появится ни одного босса! – написал в сообщении Е Сю Рубака Лоулань.

- Мы ничего не можем с этим поделать, - беспомощно ответил тот. Всё зависело от удачи. Вы могли быть уверены, что с таким большим количеством боссов, хотя бы один из них должен был появиться, но реальность спускала вас с небес на землю.

- Я пойду смотреть матч, - попрощался с Е Сю Рубака Лоулань. Вот-вот должен был начаться финальный матч восьмого сезона.

- Продолжай следить за боссами! – поспешил напомнить ему Е Сю.

- Но финал!! – ответил Рубака Лоулань.

- Параллельно с матчем обращай внимание на игру! – продолжил настаивать на своём Е Сю.

- Дело не только во мне. Все остальные тоже будут смотреть финал… - ответил Рубака Лоулань.

Подумав над этим, Е Сю пришлось согласиться. Уже было почти восемь часов. Обычно на это время приходилась пиковая игровая активность, однако при взгляде на теперешнюю Небесную Сферу создавалось впечатление, что уже была глубокая ночь. Если бы вы в открытую заявили о том, что не собираетесь смотреть самый важный матч года, то вас бы определённо одарили презрительными взглядами. После этого вы бы просто не заслуживали звания фаната Славы.

И речь шла не о простом расслабленном просмотре. Люди откладывали все свои дела и собирались у экранов своих мониторов. Вэй Чэню больше некем было руководить. Все игроки отправились смотреть финал! Если бы кто-то из членов гильдии не отправился смотреть этот матч, его бы могли уличить в том, что он только притворялся фанатом Самсары.

Тем не менее, клубные гильдии, всё же оставались гильдиями. Основные элитные члены гильдий были полупрофессиональными игроками. Ежедневное наблюдение за дикими боссами было частью их работы. Большинство игроков гильдий могли отправиться смотреть финал, однако могли ли так поступить те, чьей работой была игра? В итоге в игре осталась некоторая часть игроков из больших гильдий.

К сожалению, Рубака Лоулань не мог добиться подобной эффективности. Несмотря на то, что его команда в следующем сезоне планировала присоединиться к про-сцене, его гильдия всё ещё оставалось гильдией обычных игроков. Если в это время никто не желал работать, Рубака Лоулань никак не мог на них повлиять.

- В подобное время может появиться удачная возможность! Сейчас все смотрят финал, поэтому если нам удастся заполучить какого-нибудь босса, прибыль будет огромной. Не забывай о том, что большая часть боссов ещё не появилась в игре. Что если парочка из них появится во время трансляции матча? Вы собираетесь стать про-игроками и вас всё ещё заботит прямая трансляция матча? При изучении матчей используются реплеи. Вы должны будете просматривать их до тех пор, пока вас не начнёт тошнить. Пропуск матча не означает конец мира, - написал Е Сю Рубаке Лоуланю.

- Содержание матча вторично. Более важно узнать, кто будет чемпионом этого сезона! – ответил ему Рубака Лоулань.

- Самсара, - написал в ответ Е Сю.

- Хм? – внезапно Рубака Лоулань кое-что понял. – Так это им ты продал гайд?

- Разве это не очевидно? Неужели ты не заметил, что персонажи Самсары внезапно на порядок усилились? – спросил Е Сю.

- Ну, я слышал об этом… - ответил Рубака Лоулань.

- И теперь ты знаешь причину.

- Но это ведь не означает, что они со стопроцентной вероятностью окажутся победителями, не так ли? – возразил Е Сю Рубака Лоулань.

- Конечно, если они будут плохо играть, тогда тут не о чем будет говорить, - согласился Е Сю.

- То есть ты утверждаешь, что до тех пор, пока они будут хорошо играть, победа будет у них в кармане? – уточнил Рубака Лоулань.

- Я ничего не утверждаю, но отдаю своё предпочтение Самсаре, - ответил Е Сю.

- Теперь я ещё больше хочу посмотреть этот матч… - написал Рубака Лоулань.

- Просто не выходи из игры. Если появится какая-то информация, сообщи мне. Ведь не все же игроки твоей гильдии пошли смотреть финал? Попроси их присмотреть за местами появления диких боссов.

- Ладно ладно! – сдался Рубака Лоулань.

- Я надеюсь услышать хорошие новости, - написал напоследок Е Сю.

- А я надеюсь, что ни один босс так и не появится… - в сердце Рубаки Лоуланя был один лишь матч финала.

Е Сю было нелегко убедить его не упустить эту возможность. Сам же он продолжал внимательно следить за игровым чатом. В последнее время ребята не спускались на первый этаж для просмотра матчей. Для этого они использовали специальный проектор в тренировочной комнате. Всё уже было готово, не хватало одной лишь Чень Го.

Из-за предстоящего финала в Счастливом интернет кафе собралось довольно много народу. Как босс Чень Го спустилась вниз, чтобы лично за всем проследить, случись вдруг какая-то неожиданность.

- Ты не собираешься смотреть матч? – Вэй Чэнь заметил, что Е Сю по-прежнему находился в игре. Через пару минут должен был стартовать матч. Игроки двух команд уже заняли свои места.

Е Сю ещё раз прочитал лекцию, теперь уже Вэй Чэню, о важности появившейся перед ними возможности. Несмотря на лёгкую заинтересованность, Вэй Чэнь все равно отказался: - Я бывший капитан Синего Дождя. Чувства подсказывают мне, что я должен со всей серьёзностью отнестись к поддержке моей первой команды.

- Ты недавно предоставил огромное преимущество оппоненту твоей первой команды, - напомнил ему Е Сю.

- Кхм кхм! – Вэй Чэнь шлёпнул себя по голове. Создавалось впечатление, что он только сейчас осознал, какую непоправимую вещь совершил.

- Вот об этом я и говорю. Давай вместо просмотра матча пройдём подземелье, - произнёс Е Сю. Его Мрачный Лорд уже направлялся в сторону подземелья 70 уровня. После того как он достиг максимального уровня, Е Сю нужно было внимательно подойти к выбору его снаряжения. Конечно, конечной целью было снаряжение ручной работы. К сожалению, сейчас он мог использовать только предоставляемые игрой вещи. Е Сю уже составил для себя список с нужными ему вещами оранжевого, фиолетового и синего качества.

- Какое подземелье? – спросил Вэй Чэнь. Его брови взлетели вверх, когда он посмотрел на монитор Е Сю. Он тут же выругался: - Чёрт, и как я должен буду по-твоему смотреть матч во время прохождения этого подземелья?

Мрачный Лорд стоял у входа в подземелье 70 уровня на пять человек. Вэй Чэнь знал, что благодаря своим навыкам они смогут вдвоём пройти это подземелье, однако даже для них это будет не так просто. Им придётся быть внимательными, чтобы не совершать ошибок. Разве он сможет в подобных условиях ещё и следить за матчем? Если параллельно с просмотром он хотел проходить подземелье, тогда нужно было выбирать одно из низкоуровневых подземелий, которые он мог пройти даже с закрытыми глазами.

- Будем не только мы двое, так что прохождение не будет таким напряжённым, - ответил Е Сю, после чего позвал Булочку и Танг Ро.

Танг Ро могла спокойно пропустить трансляцию финала. Булочка в этом плане ничем от неё не отличался. Услышав призыв Е Сю, он тут же отправился в локацию, где находилось подземелье. Несмотря на то, что персонажи Танг Ро и Булочки уже имели максимальные уровни, их снаряжение оставляло желать лучшего. Всё их снаряжение было добыто в маленьких подземельях на пять человек, что, конечно же, не могло сравниться со снаряжением из больших подземелий.

Таким образом, ребята вошли в подземелье. С наступлением восьми часов стартовал матч финала. В это же самое время Е Сю сагрил первую группу монстров.

- У нас даже нет Клерика… сколько бы нас не было, без лечения мы не сможем отвлекаться на матч! – выругался Вэй Чэнь. Он почувствовал, что Е Сю обвёл его вокруг пальца. Без Клерика ему нужно было внимательно следить за тем, чтобы его персонажа не убили. В ситуации подобного рода он не мог отвлекаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 650 Делать одновременно два дела.**

Глава 650 Делать одновременно два дела.

- Влево влево влево!

- Сбить каст, сбить каст!!

- Отступаем, отступаем!!!

Постоянные восклицания, исходящие из тренировочной комнаты Счастливой команды, практически полностью заглушили комментаторов финала. Было сложно поверить, что ребята проходили простое подземелье на пять человек, к тому же имея в своём составе двух бывших про-игроков и двух новичков с отменными механическими навыками.

Справившись с очередной хаотичной ситуацией ребята, наконец, смогли вздохнуть с облегчением.

Не то что бы это подземелье было сложным, просто никто из них не был полностью сосредоточен на его прохождении. Даже Е Сю, заманивший всех в подземелье, время от времени бросал взгляды на трансляцию финала. Шаг в сторону и ситуация превращалась в полнейший хаос.

Их прогресс прохождения нельзя было назвать гладким. При столкновении с волнами обычных монстров создавалось впечатление, что на них напал финальный босс. Если бы не их высокие уровни навыков, кто знает, сколько бы раз они бы уже успели умереть? В конце они так и не смогли допройти треть подземелья.

- Если нам так нужно снаряжение, то я предлагаю вместо прохождения подземелий найти парочку блуждающих игроков и убить их, - со злобой в голосе произнёс Вэй Чэнь. С его точки зрения получение снаряжения путём прохождения подземелий, как это делали обычные игроки, было пустой тратой времени. Вместо этого будет лучше убить какого-то игрока с хорошим снаряжением. Также подобный метод меньше зависел от удачи. Если вам нужно снаряжение для определённого класса, тогда просто убейте игрока этого класса. Боевой Маг, очевидно, не будет одет в снаряжение Мастера Меча.

С другой стороны было гораздо сложнее достать определённую вещь во время прохождения подземелий. В Славе существовало 24 класса, каждый из которых носил своё снаряжение. Всего несколько классов могли разделить между собой те или иные вещи. Даже после убийства двух боссов, ребята так и не смогли выбить ни одной подходящей их классам вещи. Конечно, они могли продать выбитое снаряжение или обменять его на снаряжение, которое бы подходило их классам, но на это так же ушло бы немало времени. Вэй Чэнь считал, что заниматься подобными вещами было ниже его достоинства.

- Ты не боишься, что босс тебя выгонит, если ты вдруг начнёшь убивать игроков ради их снаряжения? – спросил Е Сю.

- Но ведь её сейчас здесь нет! Булочка, Танг Ро, вы ведь ей не расскажете, не так ли? – ответил Вэй Чэнь. – Ведь это именно вам достанется выбитое снаряжение!

- Хватит молоть чепуху, - остановил его Е Сю.

- Но метод с прохождением подземелий тоже не особо работает. Даже использование реальных денег принесёт больше пользы. Проходя подземелья, мы теряем слишком много времени, - произнёс Вэй Чэнь.

- Ты думаешь, я этого не знаю? Дело в том, что мне на самом деле нужно снаряжение из этого подземелья, которого на рынке, увы, нет, - ответил Е Сю.

- И что тебе надо? – спросил Вэй Чэнь.

- Подвеска восходящего ветра.

- Аа, эта штука… хочешь увеличить силу прыжков? – сразу же всё понял Вэй Чэнь. Эта подвеска была весьма знаменитой частью снаряжения.

Большая часть снаряжения, которое выпадало в подземельях на пять человек, имело весьма ограниченную ценность. Их базовые характеристики, такие как магическое сопротивление, не могли сравниться с характеристиками снаряжения, которое выпадало в подземельях на десять, двадцать или сто игроков. Небольшие бонусы к интеллекту и духу не могли соблазнить игроков магических классов, но вот +8 к силе прыжков было совсем другим делом. Это было самое высокое значение бонуса, которое могла иметь любая подвеска.

Тем не менее, сперва нужно было хорошенько подумать, стоило ли жертвовать магическим сопротивлением и другими характеристиками в угоду бонусу к прыжкам? Большинство игроков, чьи классы не использовали интеллект и дух, даже не рассматривали эту подвеску. Для них это была слишком большая жертва. Тем не менее, Мрачный Лорд был персонажем без специализации и поэтому мог использовать навыки всех 24 классов. Для него не существовало бесполезных характеристик и именно поэтому Е Сю решил остановить свой выбор на подвеске восходящего ветра.

Вот только, несмотря на то, что эта подвеска выпадала в подземелье на пять человек, она имела статус оранжевого снаряжения, и поэтому шанс её выпадения был крайне низким.

Учитывая низкий шанс выпадения, а также неважный спрос, никто не считал подвеску восходящего ветра ценным снаряжением. Из-за того, что подземелье, в котором она выпадала, было одним из первых, добавленных в игру подземелий 70 уровня, очень немногие до сих пор его проходили. В итоге подвеска восходящего ветра очень редко появлялась на рынке. Е Сю приходилось рассчитывать лишь на свою удачу.

Разобравшись в его обстоятельствах, Вэй Чэнь больше не стал ничего говорить. В это время сражавшиеся в финале команды достигли этапа командных соревнований. В предыдущих этапах каждая из команд сумела одержать по победе.

Синий Дождь выставил Юй Фэна в качестве открывающего индивидуальный этап соревнований. Этот Берсеркер звёздного уровня не подвёл свою команду и заложил хороший старт. В последующих двух раундах каждая из команд выиграла по одному разу. После индивидуальных соревнований команда Синего Дождя получила два очка, а команда Самсары одно.

Набор очков в матчах плей-оффа несколько отличался от набора очков в матчах регулярного сезона. Каждый раунд стоил одно очко. Групповая арена приносила больше очков, чем обычная, а именно 2.5 очка. С другой стороны командное соревнование оценивалось всего в четыре очка. В итоге за одну встречу команда могла получить максимум 9.5 очков. Учитывая выездные и домашние матчи, в целом выходило 19 очков. Если команды не будут показывать зеркальную игру в своих выездных и домашних матчах, тогда они будут иметь разное количество очков. Конечно, в случае ничьи будет добавлено дополнительное соревнование, которое и выявит победителя.

Е Сю вместе с ребятами бросал взгляды на матчи групповой арены. В итоге Самсара победила. Она заработала 3.5 очка, а Синий Дождь 2.

Вне всяких сомнений самой интересной частью матчей являлись командные соревнования. Исход большинства матчей в регулярном сезоне и матчах плей-оффа решался именно там.

После короткого перерыва начался командный этап соревнований. После подтверждения готовности на трансляции появились персонажи обеих команд.

Чжоу Зекай и Цзян Ботао возглавляли команду Самсары. За ними следовали: Борец Лу Боюйань, Ассасин У Ци, Клерик Фан Миньхуа, а также игрок шестой позиции, Мастер Меча Ду Мин.

Им противостояли сразу три игрока звёздного уровня: капитан Юй Вэньчжоу, вице-капитан Хуан Шаотян и Берсеркер Юй Фэн. За ними шли: Огнемётчик Чжэн Сюань, Паладин Сюй Цзинси, а также игрок шестой позиции, Мастер Ци Сун Сяо.

Обе команды имели в своём составе Мастеров Меча, однако в отличие от Хуан Шаотяна, Ду Мин находился на закрывающей позиции. На позиции целителя в одной команде выступал Клерик, а в другой Паладин.

Целители являлись очень важными персонажами на про-сцене. Командные соревнования практически никогда не обходились без их участия. Посредством множества матчей было доказано, что команды, полностью ориентированные на нанесение урона, были не состоятельны в профессиональном Альянсе. Конечно, иногда и они могли побеждать, но им было гораздо труднее удержаться на одном уровне, чем командам с более сбалансированным составом. По крайней мере, вплоть до этого момента все чистые атакующие команды растворились в воздухе подобно лёгкому дыму.

И Паладины и Клерики относились к классу Жрецов. Оба класса имели лечащие навыки, поэтому в команде они могли выполнять лечащую роль. Если Клерикам не нужно было никого лечить, они имели навыки, с помощью которых могли ограничить атаки вражеских персонажей. С другой стороны помимо лечения Паладины могли похвастаться выдающимися защитными характеристиками. Зачастую они принимали на себя большое количество урона, тем самым выступая в роли главного танка.

По наличию в команде Паладина или Клерика часто можно было определить игровой стиль команды. Команды с Клериками были больше ориентированы на атаку. Для контроля сражения они предпочитали использовать урон. С другой стороны команды с Паладинами придерживались более медленного и стабильного темпа игры.

Команды Самсары и Синего Дождя определились со своими игровыми стилями. Атакующий стиль Самсары не нуждался в дополнительных обсуждениях. С другой стороны не являясь командой ориентированной на защиту, команда Синего Дождя имела более сбалансированный состав.

- Мы будем смотреть матч или продолжим проходить подземелье? – Вэй Чэнь видел, что они даже могли пропустить командные соревнования. Но ведь это был финал! Про-игроки были огромными фанатами Славы. Даже если они не болели ни за одну из команд, можно было просто наслаждаться высокоуровневой игрой.

- Ладно… давайте смотреть! – Е Сю так же испытывал смешанные эмоции. Изначально он хотел наблюдать за матчами параллельно с прохождением подземелья, однако в итоге у него ничего не получилось. С наступлением этапа командных соревнований он решил отказаться от прохождения подземелья.

- Тогда давайте сперва посмотрим матч, - произнёс Вэй Чэнь и тут же выпустил из руки мышку. Четыре персонажа застыли посреди подземелья, в то время как их хозяева принялись смотреть матч.

В это время на трансляции представляли участвующих в командном соревновании игроков. О каждом игроке было что сказать. После этого комментатор и приглашённый гость дали свои прогнозы на игру. Больше не был секретом тот факт, что Самсара увеличила число очков навыков своих персонажей. Просто никто в точности не знал, сколько именно очков навыков теперь имели их персонажи, а Самсара само собой не спешила раскрывать общественности эту информацию. Когда Е Сю вместе с ребятами услышали догадки комментатора и гостя, они не могли не подумать о зашоренности их взглядов. Ни один из них не осмелился предположить, что персонажи Самсары имели максимальное значение очков навыков. Они лишь говорили о том, что возможно теперь те обладали самым большим количеством очков навыков в Славе.

Опять же, Е Сю и сам не знал, сумели ли персонажи Чжоу Зекая и Цзяна Ботао получить максимальное количество очков навыков или нет. Учитывая шанс выпадения книг навыков для них это не должно было составить особых проблем, однако существовала вероятность, что удача могла полностью от них отвернуться.

Комментатор и гость проговорили ещё некоторое время, после чего матч официально стартовал. Опираясь на своё положение в турнирной таблице регулярного сезона, в матчах плей-оффа команды могли получить преимущество. К примеру, команда Синего Дождя заняла первое место в регулярном сезоне, поэтому первую игру финала она играла на выезде. В таком случае по итогам первой игры они смогут лучше использовать преимущество своего домашнего матча.

С другой стороны первый матч финала Самсара играла на своём домашнем стадионе и поэтому имела преимущество в выборе карты. В итоге они выбрали карту под названием «трава, колышущаяся под ветром».

Эта карта была заполнена высокой травой, которая в свою очередь могла служить укрытием для обеих команд. Тем не менее, высокая трава только ограничивала обзор. Она не могла защитить игроков против вражеских атак. Выбрав эту карту, Самсара очевидно планировала использовать агрессивную атакующую стратегию.

Существовало множество способов, посредством которых команды могли использовать карты для получения преимущества, однако при этом они должны были следовать одному правилу. После выбора карты и подтверждения игроками своей готовности, матч незамедлительно стартовал. С высоты птичьего полёта за действиями игроков наблюдала подвижная камера.

После начала матча обе команды сразу же начали двигаться.

Само собой Самсара была очень хорошо знакома с этой картой. Их пятёрка незамедлительно направилась в точку появления другой команды. Однако для команды Синего Дождя эта карта тоже была не в новинку. Такой старый гранд про-сцены просто не мог попасться на уловку незнакомой для себя карты.

Команда Синего Дождя спокойно выдвинулась вперёд. Ас команды, Хуан Шаотян и его Проблемный Дождь уже скрылись посреди колышущейся под ветром травы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 651 Командная работа Самсары.**

Глава 651 Командная работа Самсары.

Проблемный Дождь исчез!

Оператору захотелось разрыдаться! Он имел возможность наблюдать за действиями каждого отельного персонажа, однако с высоты птичьего полёта были видны лишь четыре персонажа из команды Синего Дождя, в то время как Проблемный Дождь Хуан Шаотяна полностью пропал из виду. Когда он успел отделиться от остальной команды? Никто не успел заметить момента его исчезновения.

К счастью это проблема могла быть с лёгкостью решена. Оператор перешёл к обзору игры от лица Проблемного Дождя. По его движениям и окружению можно было определить его положение.

Камера начала отдаляться до тех пор, пока Проблемный Дождь снова не пропал из виду.

Выровнявшись, комментатор произнёс: - Смотрите. Проблемный Дождь Хуан Шаотяна двигается по кругу и прячется в траве. Даже нам трудно его увидеть. Я бы посоветовал вам обращать внимание на след, который он за собой оставляет.

След в траве? Зрители пристальней уставились на экран трансляции. Даже те, кто ничего не видел, говорили, мол: «О, я вижу! Смотри, вон там, вон там!». Иначе остальные могли подумать, что они были недостаточно наблюдательны.

Такие опытные игроки как Е Сю и Вэй Чэнь были способны отследить перемещения Проблемного Дождя по небольшим колыханиям травы. Тем не менее, эти колебания быстро исчезали, потому что оператор перемещал камеру в каких-то совершенно случайных направлениях. Парни осознали, что тот вероятно понятия не имел, что происходит, но при этом пытался показать, что у него всё было под контролем.

Оператор не мог долго притворяться, будто он на самом деле видит след от перемещения Проблемного Дождя и поэтому он начал переключатся между различными режимами обзора, начиная с общей перспективы и заканчивая обзором с точки зрения каждого отдельного игрока. Это создавало впечатление, что решающая битва должна была вот-вот начаться.

И наконец, одна из сторон совершила первое атакующее действие!

- Великий Стрелок, я за тобой! – внезапно в пустом чате всплыло сообщение. Автором сообщения был Проблемный Дождь!

В финале восьмого сезона первый атакующий ход совершил Хуан Шаотян посредством своей трэш болтовни. Для ненавидящих пустословие людей это было весьма разочаровывающее открытие.

Оператор тут же переместил камеру на цель Хуан Шаотяна: Великого Стрелка Чжоу Зекая, Пронзающего Облака.

Пронзающий Облака явно не собирался разворачиваться. Вместо этого он бросил себе за спину гранату.

Не обращая внимания на возможную ложь Хуан Шаотяна, Чжоу Зекай решил на всякий случай обезопасить себя. Звук от взрыва гранаты, был первым раздавшимся в этом матче звуком.

- О нет, меня подбили, - в чате появилась очередная вереница слов.

«Чёрт, начинай уже драться! Почему ты всегда так много болтаешь?!» – игроки ещё не успели никак среагировать, а комментатор уже начал выходить из себя. Конечно, он мог произносить подобные слова только в своей голове. На публику же он произнёс: - Хуан Шаотян из команды Синего Дождя осуществил вербальное нападение на своего оппонента, однако будет ли оно эффективным против Самсары? Что ж, время покажет.

Этот комментатор, очевидно, не был фанатом Хуан Шаотяна. Ему приходилось сдерживать себя от выражения своих настоящих эмоций и стараться вести себя более уравновешенным образом.

- Посмотри на мой меч! – всплыли на экране очередные четыре слова.

Игроки Самсары застыли на своих местах. Внезапно из густой травы вылетела аура меча.

Проблемный Дождь, наконец, сделал свой ход. Тем не менее, его целью был не Пронзающий Облака, а Клерик Фан Миньхуа, Смешная Песня.

Если бы подобный тип засад мог принести им большие неудобства, тогда Самсара вряд ли стала бы выбирать эту карту для финального матча. Игроки Самсары были готовы к подобным засадам. Как только трава разделилась, Смешная Песня Фан Миньхуа тут же начал двигаться. Он быстро скастовал себе под ноги священный огонь, после чего отпрыгнул в сторону. Сияющий крест в его, выставленной вперёд руке, чем-то напоминал фонарик. В озарённой ярким светом траве можно было разглядеть тёмный силуэт игрока. После того как аура меча промазала, тёмная фигура не стала продолжать атаку и вместо этого начала отступать.

Игроки Самсары тут же сфокусировали свои атаки на области его отступления, чтобы избавиться от растущей там травы. Пронзающий Облака Чжоу Зекая подпрыгнул высоко в воздух и открыл огонь по удаляющейся фигуре. Магический Мечник Цзяна Ботао, Пустые Волны, так же рванул вперёд. Его опускающийся кинжал странной формы окутался языками пламени. В следующую секунду область перед ним затопил огонь. В одно мгновение большой участок травы превратился в пепел, однако Проблемного Дождя нигде не было видно.

Ассасин У Ци и Борец Лу Боюяня могли сражаться лишь в ближнем бою. К сожалению их классы не имели навыков дальней или средней дистанции, поэтому парням оставалось лишь продолжать двигаться вперёд.

В этот момент начал тускнеть свет, испускаемый крестом Смешной Песни. Фигура Проблемного Дождя снова нигде не была видна, однако Пронзающий Облака Чжоу Зекая сумел обнаружить путь его отступления и отправиться за ним следом. Опираясь на атаки своего капитана У Ци и Лу Боюань при взаимодействии с огненной волной Цзяна Ботао сумели поймать в ловушку Проблемного Дождя.

Зрители громко захлопали в ладоши.

Чтобы поймать Хуан Шаотяна, команда Самсары должна была продемонстрировать идеальную командную работу.

Самсара получила своё прозвище команды одного человека благодаря выдающейся игре Чжоу Зекая. Когда другие команды называли её командой одного человека, они просто завидовали тому, что у неё был такой удивительный ас. Каждая топовая команда имела свои свежие цветки и зелёные листочки, которые поддерживали друг друга. Просто так получилось, что цветочек Чжоу Зекай на голову превосходил всех остальных игроков. И пускай он часто выступал в роли решающего аргумента в матчах, это вовсе не означало, что команде Самсары была неведома тактика и командная работа. В этот момент они продемонстрировали невероятно высокий уровень командной работы.

- Проблемный Дождь был пойман! Теперь ему придётся очень нелегко. Его тиммейтам потребуется какое-то время, чтобы добраться до него. Хуан Шаотян немного оторвался от своей команды. Что ж, поспешил, и такое бывает. Давайте посмотрим, как он выберется из этой непростой ситуации! – комментатор с удовольствием отметил ошибку Хуан Шаотяна.

- Вау, вы на самом деле смогли меня поймать!!

Хуан Шаотян даже выкроил немного времени, чтобы написать это сообщение. Любящие поболтать люди в этот момент в очередной раз восхитились им.

Борец Лу Боюаня протянул руки к Проблемному Дождю. Родной стихией Борцов были броски. Несмотря на небольшой урон, они обладали другим немаловажным качеством - их нельзя было заблокировать. Если ещё учесть эффект сбития с ног, то становилось понятно, почему броски считались невероятно полезными контролирующими навыками, особенно в командах ориентированных на нападение.

Тем не менее, Хуан Шаотян мог не только болтать. Его Проблемный Дождь быстро отскочил в сторону. В то же самое время он поднял меч и активировал защиту против пронзающего сердце удара Ассасина У Ци.

Воспользовавшись импульсом от его удара, Проблемный Дождь отскочил назад. Однако кинжал Ассасина У Ци явно не желал расставаться с его мечом, поэтому его владелец отправился за ним следом.

Разве можно было обвинить такого Бога как Хуан Шаотян в неопытности? Он сразу же разгадал намерения У Ци и поспешно откатился в сторону. Кинжал в руках персонажа У Ци подобно пуле выстрелил вперёд, однако если присмотреться поближе, то можно было заметить, что он не покинул его руки. Только часть кинжала вылетела вперёд. Превратившись в подобие длинного меча кинжал У Ци совершил разрезающее горизонтальное движение.

Навык Ассасинов: пронзание матери и ребёнка.

У Ци не был медленным. К сожалению, Хуан Шаотян сумел предсказать его действия и заранее уклониться. Таким образом, столь коварный приём совершенно не нанёс ему никакого вреда.

Взлетев в воздух, Проблемный Дождь не стал доводить свой кувырок до конца. Он активировал удар встречного ветра и послал впереди себя сильную воздушную волну. Эта атака не только застала врасплох Ассасина У Ци, но и остановила Борца Лу Боюаня от продвижения вперёд.

После удара встречного ветра Проблемный Дождь приземлился на землю. В момент окончания действия этого навыка Пронзающий Облака Чжоу Зекая проскользнул между персонажами У Ци и Лу Боюаня. Пока Хуан Шаотян защищался от них, Чжоу Зекай дождался удачной возможности для своей атаки.

Всё указывало на то, что его скользящий удар должен будет попасть по Проблемному Дождю, однако в самый последний момент Хуан Шаотян смог встретить его падающим мечом света.

Таким образом, Проблемный Дождь поразил Пронзающего Облака, а тот поразил его. Это было столкновение двух навыков равного уровня.

Проблемный Дождь был отброшен назад, однако это было именно то, чего он добивался. После своего приземления он взмахнул мечом. Однако вместо продолжения атаки он использовал тройной разрез и принялся убегать. Разделив траву очередным взмахом меча, Проблемный Дождь снова скрылся из виду.

Из-за попадания падающего меча света, Пронзающий Облака Чжоу Зекая пребывал в краткосрочном оглушении. Его оказалось достаточно, чтобы Проблемный Дождь сумел убежать. В конце концов, Хуан Шаотян был мастером по нахождению возможностей.

Таким образом, первое столкновение двух сторон закончилось ничьей. За короткий промежуток времени стороны обменялись множеством быстрых ударов. Иногда казалось, что дополнительный глоток воздуха мог полностью перевернуть ситуацию. Все зрители задержали дыхание. К сожалению, даже быстрая речь комментатора не могла угнаться за скоростью развития событий.

Все до сих пор переживали недавнюю краткосрочную стычку, когда в чате появилась новая вереница слов.

- Ха ха ха, вы не смогли меня поймать! Не смогли поймать! Но не расстраивайтесь, вскоре мы снова увидимся!

Как по-детски! Множество людей подумало о том, что этой парой предложений Хуан Шаотян испортил такую красивую сцену. Высокоуровневое столкновение было опошлено его трэш болтовнёй. Вот уж поистине заноза в заднице!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 652 Тактика команды Синего Дождя.**

Глава 652 Тактика команды Синего Дождя.

Несмотря на то, что детская трэш болтовня Хуан Шаотяна испортила такую красивую сцену, его великолепный побег не мог выветриться из памяти зрителей. Они бы очень хотели вернуться в прошлое и в замедленном режиме увидеть всё снова. Вместо этого камера отдалилась и показала четвёрку игроков из Синего Дождя. Пока Хуан Шаотян отвлекал на себя внимание игроков Самсары, те начали их окружать.

- Ах!! – взволнованно воскликнули фанаты Самсары. Им хотелось выбежать на сцену и предупредить своих кумиров. К сожалению, они не могли этого сделать. Это так же касалось зрителей, которые непосредственно присутствовали на домашнем стадионе Самсары. Как бы сильно они не кричали, их крики не могли пробиться через звуконепроницаемые кабинки игроков.

Игроки были полностью сосредоточены на своём окружении. Создавалось впечатление, что команда Самсары не собиралась так просто отпускать Проблемного Дождя Хуан Шаотяна. Несмотря на скрытую засаду Синего Дождя, они направились в сторону его побега.

Близко!

Четыре игрока из Синего Дождя вплотную подобрались к своим оппонентам.

Сердца фанатов Самсары подскочили к их глоткам. Фанаты же Синего Дождя продолжали обливаться холодным потом.

Атака!

Четвёрка из Синего Дождя наконец-то подобралась достаточно близко. Их персонажи прятались в траве, готовые в любой момент разразиться смертоносным дождём атакующих навыков.

Различные навыки имели различные активации. Игроки так же имели разную скорость рук, поэтому каждому из них требовалось затратить разное количество времени на приготовления. Тем не менее, игроки Синего Дождя выпустили на волю свои атакующие навыки в одно и то же время.

Багровый шторм!

Атака с самым большим импульсом пришла от Блистательного Острия Юй Фэна. Он открылся с помощью навыка Берсерков 70 уровня. Стремительный меч грома был серебряным мечом первого Берсерка Славы. Он имел пассивную способность придавать своим атакам элемент света. В разгар разбушевавшейся доблести багрового шторма, путешествующие по клинку огни синего и белого света, придавали ему ещё большее величие. Когда меч грома рухнул вниз, в небо взметнулось одеяло яркой зелени.

Серебряное оружие Своксаара, проклятие разрушения, уже давно заполнило воздух чёрным газом. В этот момент он начал сходиться в одну единственную точку. Когда Блистательное Остриё разразился потоками багрового шторма, закручивающиеся потоки чёрного газа создали в воздухе дверь, которая, казалось, вела в другое измерение. После этого потоки воздуха продолжили нежно её раскручивать. Заполнивший воздух чёрный газ, объединившись с клочками крови, трансформировался в угрожающего вида щупальца, которые незамедлительно устремились к игрокам Самсары.

Навык Чернокнижника: дверь смерти. По сравнению со своим уроном, в командных битвах был более важен контролирующий эффект, предоставляемый этим навыком. После активации навыка, щупальца из двери начинали автоматически в радиусе 18 метров атаковать различные цели. После соприкосновения с целью щупальце утягивало её в сторону двери, где та получала большое количество урона.

После активации двух высокоуровневых навыков, команда Синего Дождя набрала весьма угрожающий атакующий импульс, тем не менее, у неё ещё остался третий игрок, который не сделал свой ход.

Когда третий персонаж вышел из травы, в его руках уже искрилась сфера чистой энергии. Все зрители, включая комментатора и даже опытных про-игроков, были сбиты с толку, потому что вышедшем из травы персонажем был Отступающий Прилив.

Отступающий Прилив был Мастером Ци, а играл им не кто иной, как игрок шестой позиции Сун Сяо. Список с игроками открывающего состава не мог быть подделан, поэтому замена должна была произойти во время самого матча. Это была большая ошибка оператора, что за всё это время он так и не сумел обнаружить смену игроков в составе команды Синего Дождя. В таком случае зрители тоже никак не могли этого узнать, потому что все главные события произошли вне пределов их видимости.

- Сун Сяо из команды Синего Дождя сделал неожиданный ход! Когда он успел выйти на поле? Мы совершенно этого не заметили!! – комментатор озвучил мысли всех зрителей. В это же время Отступающий Прилив нанёс свой удар. Он с силой оттолкнул от себя энергетический шар, тем самым отправив его в полёт.

Навык Мастера Ци: пронзающая небо атака!

Несмотря на название навыка, атака не обязательно должна была быть направлена в сторону неба. До тех пор, пока игрок соблюдал необходимые условия, он мог выпускать эту атаку под различными углами.

Багровый шторм, дверь смерти и пронзающая небо атака.

Три игрока из команды Синего Дождя начали свою атаку с помощью высокоуровневых аое навыков. Очевидно, они планировали с самого начала нанести серьёзный удар по игрокам Самсары. Никто и предположить не мог, что команда Синего Дождя выступит инициатором сражения в своей выездной игре. Хуан Шаотян отвлёк на себя внимание игроков Самсары, тем самым давая остальным игрокам из своей команды время, чтобы подобраться к ним поближе и активировать мощнейшие атаки. По факту получалось, что это команда Синего Дождя воспользовалась преимуществом карты, преподнося сюрприз за сюрпризом игрокам из команды Самсары.

Фанаты Синего Дождя громкими овациями поддержали волну атак игроков своей любимой команды, в то время как фанаты Самсары в напряжении сжали кулаки, полные внутри липкого пота.

Как команда, играющая на своей домашней карте, сможет свести на нет эту волну атак?

Никак!

Когда игроки Самсары сумели разобраться в происходящем, атаки игроков Синего Дождя уже обрушились на них сверху. Пытаясь избежать контролирующего эффекта от двери смерти, игроки из команды Самсары принялись убегать из области действия щупалец. К сожалению, при отступлении они никак не могли избежать урона от двух других атак. Оказавшись под давлением, им снова стало тяжело уворачиваться от щупалец дверей смерти.

В подобной ситуации уклонение явно было не лучшим способом избежания урона.

Несмотря на пугающий урон от багрового шторма и пронзающей небо атаки, сердцем вражеского наступления, безусловно, являлась дверь смерти Чернокнижника. Именно она заключила игроков Самсары в ловушку, из которой те не могли выбраться.

Поэтому первостепенной задачей для них сейчас было выбраться из области действия двери смерти!

Пронзающий Облака с помощью кувырка увернулся от сочащегося тьмой щупальца. Его руки окутались мягким сиянием, что являлось признаком активации скоростной стрельбы. В следующее мгновение в сторону Своксаара устремилась стремительная вереница пуль.

Атаки игроков Синего Дождя к этому моменту уже успели уничтожить всю окружающую траву. Теперь они больше не могли использовать её для прикрытия своих действий. Чжоу Зекай добровольно подставился под вражеские атаки, дабы прервать заклинание Своксаара. Учитывая контролирующий эффект и сильный урон, Чернокнижник должен был всё время поддерживать свой навык. Любой урон мог с лёгкостью прервать его концентрацию.

Чжоу Зекай принял правильное решение, однако команда Синего Дождя была к этому готова. В это момент тело Говорящего Душой, Паладина Сюй Цзинси, окуталось ярким золотистым сиянием. Активировав святой щит, который блокировал любой урон, он возник прямо напротив Своксаара.

Врезавшиеся в щит пули тут же им поглощались, не нанося Говорящему Душой ни малейшего урона. Тем не менее, после первой волны атак сияние щита несколько потускнело.

В следующую секунду волновое образование Магического Мечника Цзяна Ботао воспламенило пистолеты в руках Пронзающего Облака. Святой щит на мгновение замерцал, однако, Говорящий Душой так и не получил никакого урона.

К сожалению, в текущей ситуации остальные два игрока Самсары не могли поддержать своего капитана атакующей мощью. Один из них играл Ассасином, а другой Борцом. Ни один из этих классов не имел способностей дальнего боя. Если же они попытаются подойти вплотную к Своксаару, тогда их определённо достанут щупальца от двери смерти, делая их задумку с его прерыванием полностью бесполезной.

Тактическая схема команды Синего Дождя учитывала все классовые особенности командного состава Самсары. Комбинация двух атак средней дальности полностью вывела из строя двух игроков из команды Самсары.

С одной стороны прервать заклинание Своксаара было правильным решением, однако с другой стороны возникал резонный вопрос: может игроки Самсары могли с помощью собственной атакующей мощи выбраться из ловушки?

Подобный вопрос всплыл в головах множества людей. К сожалению, сейчас они не могли его обсудить между собой, потому что матч был ещё не окончен и в любую секунду могло произойти всё, что угодно. Люди начали задумываться о том, что в подобной ситуации стиль Самсары, основанный на поддержке Чжоу Зекая, крайне плохо справлялся с отточенной командной работой команды Синего Дождя. Сам же Чжоу Зекай в течение всего этого времени, не прекращая вёл стрельбу.

В дополнение к скоростной стрельбе, его Пронзающий Облака активировал пулемёт гатлинга. Использованные гильзы кучками сгрудились у его ног. Вереница пуль устремлялась в одну единственную точку на сияющем щите Говорящего Душой. Несмотря на его постепенное потускнение, тот пока не показывал признаков разрушения. Тем не менее, с каждой секундой Сюй Цзинси всё больше начинал нервничать. Он обратил внимание на накладывающиеся друг на друга образования Магического Мечника Цзяна Ботао. К счастью тому приходилось постоянно уклоняться от щупалец дверей смерти и поэтому его атаки были не особо точны. В этот момент закончилось действие пулемёта гатлинга Пронзающего Облака, однако святой щит по-прежнему продолжал действовать.

Благодаря багровому шторму и пронзающей небо атаке несколько игроков из команды Самсары были схвачены щупальцами и унесены к двери смерти. Закончив с первой волной атак, Юй Фэн и Сун Сяо из команды Синего Дождя приготовились к активации второй волны.

«Мне удалось выдержать…» - с удивлением подумал Сюй Цзинси. Он до конца справился со своей задачей по защите Своксаара.

В этот момент, Пронзающий Облака, уносимый кроваво-чёрными щупальцами к парящей в воздухе двери смерти, поднял свой пистолет.

\*Взрыв!\*

Громовой выстрел, снайперский навык 70 уровня.

Пуля покинула дуло пистолета. Сюй Цзинси отчётливо видел чёрную точку, которая быстро приближалась к его святому щиту. В следующее мгновение тот уже распадался на мелкие части.

\*Пу\*

Перед глазами Говорящего Душой крохотными мотыльками запорхали капельки крови.

«Через мой святой щит не так уж и сложно пробиться, но тебе ещё предстоит пройти через меня!» - подумал в этот момент Сюй Цзинси и тут же услышал позади себя звук, аналогичный звуку прошлого выстрела.

\*Пу!!!\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 653 Граница пределов.**

Глава 653 Граница пределов.

\*Пу пу!!\*

Эти два звука прозвучали практически в одно и то же время. Сюй Цзинси не нужно было оборачиваться, чтобы понять, что произошло. Выстрел Чжоу Зекая имел пронзающий эффект.

В головах у Говорящего Душой и Своксаара появились одинаковые кровавые дыры. К счастью это была всего лишь игра. В реальной жизни после аналогичного ранения человек определённо бы умер. Конечно, случись подобное в реальной жизни, и получивший пулю не отделался бы простым сквозным отверстием. От мощи громового выстрела голова бы просто разлетелась на кусочки…

Кто бы мог подумать, что подобное может произойти!

Сюй Цзинси был удивлён. Он увидел, как дверь смерти прервала своё действие. Чёрные щупальца отпустили игроков Самсары и быстро начали втягиваться обратно. В следующее мгновение вращающаяся дверь растворилась в пустоте.

Захваченные щупальцами персонажи начали возвращаться на свои прежние места. По траектории их следования можно было определить хаотичную амплитуду взмахов щупалец, однако даже при таких непростых обстоятельствах Чжоу Зекай смог с точностью поразить свою цель громовым выстрелом и добиться желаемого эффекта.

Это был ас, ас команды Самсары. На данный момент лучший игрок Славы: Чжоу Зекай.

После падения на землю игроки Самсары тут же поднялись на ноги. Для про-игроков это было не сложно. После этого команда Самсары начала свою яростную контратаку. Чжоу Зекай находился в авангарде своей группы. На бегу из его пистолетов вырывался стремительный рой пуль. Четыре игрока из команды Синего Дождя оказались окружены со всех сторон. Подняв свой меч, Пустые Волны Цзяна Ботао скастовал образование электрической волны.

Ослепительный шар электричества заставил область в радиусе 15 метров задрожать. Может образование электрической волны и не было таким ужасающим, как дверь смерти, тем не менее, создаваемые ею молнии были гораздо быстрее щупалец. Вы не могли избежать ударов молний, если только не находились на границе этого навыка.

Под постоянным давлением от Пронзающего Облака Чжоу Зекая игрокам из команды Синего Дождя было очень непросто покинуть область действия навыка Цзяна Ботао. Даже обычные атаки внутри образования электрической волны приобретали краткосрочный оглушающий эффект. Благодаря своему отменному контролю, подавление Чжоу Зекая достигло своего предела. Игрокам из команды Синего Дождя было даже трудно пошевелиться. В итоге ни один из них не сумел выбраться из области действия образования эклектической волны и подвергся многочисленным ударам молний.

В самом жалком положении оказался Своксаар Юй Вэньчжоу. Чжоу Зекай уделял капитану Синего Дождя гораздо больше внимания, чем другим игрокам из его команды. Большая часть его пуль была адресована именно Своксаару. После первой волны атак молний три игрока смогли выбраться из образования электрической волны. Однако Своксаар остался внутри ещё на одну, две, три секунды…

Игроки из команды Синего Дождя не могли просто так стоять и наблюдать за тем, как их капитан подвергается атакам молний. Персонажи Юй Фэна и Сун Сяо рванули вперёд, однако им тут же преградили путь персонажи У Ци и Лу Боюаня.

Течение сменило своё направление. На неожиданную атаку Синего Дождя, Самсара ответила стремительной контратакой. Своксаар Юй Вэньчжоу продолжал страдать внутри образования электрической волны. Даже если он не умрёт, полученные им ранения явно будут крайне серьёзными.

Зрители пребывали в нешуточном напряжении. Они были полностью сосредоточены на сражении между игроками двух команд. В такие моменты всегда что-то забывалось, например уже долго молчавший Хуан Шаотян!

Если он на самом деле исчез, тогда его Проблемный Дождь не заслуживал звания Святого Меча.

Посреди напряжённой схватки, позади игроков Самсары внезапно возникла неясная тень. В следующее мгновение с небес на землю обрушился яркий свет синего цвета. Ледяной дождь, серебряное оружие Проблемного Дождя, направилось прямиком к Клерику Самсары: Смешной Песни.

Фан Миньхуа заметил эту атаку. Его Смешная Песня отпрыгнул от меча Проблемного Дождя, однако Хуан Шаотян явно не собирался на этом останавливаться. Внезапно окружавший его меч свет, покинул клинок.

Несмотря на то, что своим игровым стилем Хуан Шаотян напоминал Ассасина, его персонаж всё ещё был Мастером Меча.

Мастера Меча не имели грязных или скрытых атак Ассасинов. Каждое движение их меча - было ли оно быстрым или медленным, лёгким или тяжёлым, - было пропитано честностью и справедливостью.

Несмотря на то, что Клерики обладали несколькими атакующими способностями, они определённо не могли соперничать с Мастерами Меча в ближнем бою. Как только Проблемный Дождь добрался до него, здоровье Смешной Песни начало убывать с ужасающей быстротой. Тем не менее, даже в такой, казалось бы, проигрышной для своего персонажа ситуации, Фан Миньхуа не стал паниковать. Если к Клерику приближался Мастер Меча, тогда Клерик определённо оказывался в опасности, это если ещё не брать в расчёт тот факт, что Мастером Меча играл Хуан Шаотян. Фан Миньхуа продолжил молча уворачиваться и защищаться… и пускай при обороне его оружие не особо сильно снижало урон, тем не менее, это было лучше, чем ничего.

Фан Миньхуа держался. Команда Самсары очевидно не могла позволить своему Клерику погибнуть с такой лёгкостью.

Пронзающий Облака развернулся и, стреляя на бегу, отправился в сторону Проблемного Дождя.

Хуан Шаотян не мог проигнорировать атаки Великого Стрелка. Он и не думал, что ему дадут так просто убить вражеского Клерика. В первую очередь команда должна была позаботиться о безопасности своего целителя. Хуан Шаотян не стал убегать при виде приближающегося персонажа Чжоу Зекая. Вместо этого он вступил с ним в прямую конфронтацию. При помощи навыка «бессмертные укажут путь», Хуан Шаотян отправил Смешную Песню в сторону Пронзающего Облака.

Тот в свою очередь мгновенно на это среагировал и с помощью скользящего удара проскользнул под летевшим по воздуху Смешной Песней. При этом Пронзающий Облака ни на мгновение не прекращал вести стрельбу.

У него было два пистолета. Пистолет в его правой руке назывался диким огнём, а пистолет в левой – разрушением льда. Игровой стиль Снайперов использующих один пистолет и два пистолета существенно разнился между собой. С одним пистолетом было гораздо проще обращаться, и при этом можно было показывать более стабильную игру. Сложность же использования двух пистолетов заключалась в том, что их атаки не были взаимосвязаны между собой. Каждый пистолет требовалось отдельно перезаряжать. Даже про-игроки не могли поддерживать стабильно высокий уровень игры на протяжении всего сражения. Обычно они использовали один пистолет в качестве основного оружия, а второй пистолет использовался для его поддержки. Если вы могли обращаться только с одним пистолетом, тогда вам недоставало квалификации, чтобы стать про-игроком.

Чжоу Зекай сейчас демонстрировал предельный стиль владения парными пистолетами. При этом он делал это во время использования скользящего удара.

Хуан Шаотян не осмеливался быть небрежным. Под его контролем Проблемный Дождь замерцал, после чего на поле боя появились его многочисленные тени. В этот момент камера взлетела высоко в небо. Все тут же принялись считать. В этот момент раздался удивлённый крик комментатора: - СЕМЬ!! Семь теней! Своим теневым шагом Хуан Шаотян сумел создать семь теней! Причём каждая из них имеет безупречную завершённую форму!!!

Как и Чжоу Зекай, Хуан Шаотян достиг предельно уровня в своих механических навыках, однако его действия породили гораздо большую волну изумления, чем парный пистолетный стиль Чжоу Зекая. Раньше Хуан Шаотян был способен создать только шесть полностью завершённых теней. Тем не менее, сейчас их стало на одну больше.

- Тц, тц, он снова улучшился! – глядя на экран вздохнул Е Сю.

- Само собой. Он ведь первоклассный талант, который лично обнаружил этот старший, - Вэй Чэнь и тут не забыл себя похвалить.

- Чему ты так радуешься? В будущем он будет нашим оппонентом, - произнёс Е Сю.

- Сейчас тебе нужно беспокоиться о молодом поколении, которое ты вырастил собственными руками! – возразил ему Вэй Чэнь. Он, очевидно, говорил об игроках Великолепной Эры. В прошлом Е Сю был капитаном этой команды, поэтому её игроков можно было смело назвать молодым поколением.

Два старых ястреба одновременно вздохнули. Танг Ро и Булочка были несказанно удивлены. Они оба множество раз сталкивались с этими двумя навыками на Арене. Булочка был вообще сбит с толку. Покачав в недоумении головой, он произнёс: - Как их может быть так много? Я думал, что максимум может быть только три тени! Почему их семь?? Может этот навык используют два человека? – Мастеров Меча, с которыми Булочка сталкивался на Арене, вряд ли можно было назвать экспертами. Эксперты в среде обычных игроков максимум могли создать четыре тени. В конце концов, Булочка был выходцем из десятого сервера, поэтому его боевой опыт был крайне скуден.

- Это настоящий эксперт! Только эксперт смог бы это сделать! – Танг Ро не знала всех сложностей этого движения, тем не менее, опираясь на изумлённый крик комментатора, она смогла понять, насколько тяжело его было выполнить.

- Интересно, сколько теней смогу создать я? - задумчиво произнёс Булочка.

- У Хулиганов есть аналогичный навык? – с интересом спросила Танг Ро.

- Думаю, что нет. Мне просто интересно, смогу ли я его выучить? Он смотрится супер круто. Посмотри, как напуган этот комментатор! – ответил Булочка.

- … - промолчала Танг Ро.

Битва продолжилась. Теневой шаг Хуан Шаотяна достиг своей пиковой формы. Семь теней, ничем не отличимых от оригинала. В настоящем сражении игроки не имели времени для тщательного анализа и поэтому если в первые секунды появления теней они не могли найти настоящего игрока, тогда можно было считать, что Мастер Меча добился своей цели. Тени создавались не для того, чтобы поиграть в прятки, а для того чтобы предоставить Мастеру Меча возможность провести успешную атаку.

Но если тени нельзя было отличить друг от друга, значит нужно было атаковать их все разом.

Закончив своё скольжение, Пронзающий Облака принялся пинаться, стрелять, пихаться локтями, в общем, использовать любые атаки для поражения теней. Навык Снайперов: боевые искусства огненных рук.

Это были атаки, которые Снайперы могли использовать в ближнем бою. Ударные техники комбинировались с внезапными огнестрельными атаками в различных направлениях. Было довольно сложно защититься против подобного навыка.

Не стоило говорить о способности Чжоу Зекая выжать максимальную пользу из каждой способности. В одно мгновение были атакованы пять теней.

Создаваемые теневым шагом тени отличались от теней, создаваемых техникой теневого клона. Клоны имели реальные тела, умели атаковать и обладали фиксированным запасом здоровья. После получения достаточного количества урона или после окончания действия навыка они попросту исчезали, однако тени были виртуальными телами и не имели никаких характеристик. Они не могли получать урон и при этом не могли его наносить. Исчезали же они только после окончания действия навыка.

Атака была единственным способом для определения настоящего игрока. Благодаря боевым искусствам огненных рук, Чжоу Зекай смог поразить пять теней, тем самым ограничивая действия своего оппонента. Тем не менее, все пять теней, которые он поразил, в итоге оказались всего лишь тенями. Развернувшись, Чжоу Зекай обнаружил, что настоящий Проблемный Дождь и не думал его атаковать. Вместо этого он уже находился на другом конце поля и вместе с Юй Фэном осуществлял пронзающую атаку на У Ци, Ассасина Самсары.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 654 Столкновение козырных карт.**

Глава 654 Столкновение козырных карт.

Все игроки основного состава в обеих командах определённо обладали высокими уровнями навыков. У Ци на равных сражался против игрока звёздного уровня Юй Фэна. Оба парня были про-игроками. Рассуждения о том, кто из них был лучше, а кто хуже, вряд ли могли дать определённый ответ. Истина могла родиться только в сражении. В настоящей битве любая, даже самая незначительная деталь могла оказаться решающим фактором. Подобные вещи нельзя было заранее рассчитать на бумаге.

Может У Ци и мог на равных сражаться с Юй Фэном, однако когда к сражению присоединился Проблемный Дождь Хуан Шоатяна, он начал сдавать свои позиции под натиском комбинированных атак Мастера Меча и Берсерка.

Хуан Шаотян и Юй Фэн уже не первый год сражались плечом к плечу. Их координация не подвергалась сомнению, как и утверждение о том, что дважды два было равно четырём. Ассасины обладали низкой защитой и здоровьем. Столкнувшись с комбинацией яростных атак, Ассасин У Ци начал быстро терять здоровье. К счастью командный Клерик Фан Миньхуа смог его спасти. Смешная Песня поднял своё серебряное оружие, ангельскую защиту, и скастовал несколько последовательных исцелений, тем самым продлевая жизнь своего союзника. Определив местонахождение настоящего Проблемного Дождя, Чжоу Зекай явно не собирался отсиживаться в сторонке. Его Пронзающий Облака устремился на помощь У Ци.

Это было одно из преимуществ стрелковых классов. Благодаря своим дальним атакам они могли значительно раньше начать оказывать помощь, чем классы ближнего боя. Пронзающему Облаку нужно было всего лишь поднять руки и вереница пуль уже устремлялась к его оппонентам. Находись на его месте Хуан Шаотян, даже со всей своей скоростью он бы не смог оказаться быстрее пули.

Никто не мог игнорировать атаки Великого Стрелка, однако обстоятельства изменялись, если атакуемый игрок находился под активацией жизни - защитного навыка Паладина. Активация жизни в значительной степени увеличивала регенерацию здоровья персонажа. Этот навык был особенно эффективен в сочетании со снаряжением, которое имело эффект регенерации здоровья. С помощью активации жизни можно было полностью свести на нет урон от низкоуровневых атак.

Этот навык можно было использовать на своих союзниках, однако из-за того, что большинство персонажей не занимались наращиванием регенерации здоровья, Паладины использовали его на себя, перед тем как начать получать урон.

В этот момент Говорящий Душой Сюй Цзинси активировал именно этот навык. Его тело окутала насыщенная живительная аура, а в следующую секунду в него уже начали врезаться пули Пронзающего Облака.

Воздух пронзили фонтанчики крови!

Говорящий Душой выступал в роли живого щита, принимавшего на себя все атаки Чжоу Зекая. В этот момент он был похож на Рыцаря, который в одиночку сдерживал натиск босса.

Может со стороны это и выглядело несколько нелепо, зато эффективность данного метода не подвергалась сомнению. Несмотря на летевшие под различными углами пули, Говорящий Душой был способен принять их все на себя. Конечно, урон Пронзающего Облака перекрывал даже эффект от регенерации активации жизни, однако здоровье Говорящего Душой понижалось не с такой большой скоростью, как здоровье Безжалостной Тишины У Ци.

У Ци находился под натиском от атак двух игроков звёздного уровня. Несмотря на поддержку Клерика, последний тратил на него свои кулдауны, которые стоили немало маны. Если достаточное количество навыков уйдёт в кулдаун, два игрока вполне вероятно смогут довести начатое до конца. Про-игроки довольно часто использовали подобный метод убийства. Команда уровня Синего Дождя, разумеется, могла идеально воплотить этот метод в жизнь. Сейчас всем уже стало очевидно, чего они хотели добиться.

Никто не прерывал лечения Фан Миньхуа. Выбравшись из образования электрической волны, Своксаар Юй Вэньчжоу остановил Цзяна Ботао от помощи его товарищам по команде.

Игнорировать атаки Чернокнижника?

К сожалению этого нельзя было сделать. И дело тут было не в его уроне. Чернокнижники обладали весьма эффективными навыками контроля.

Связывающее проклятие, проклятие контроля, тюрьма-гексаграмма… Вы не умрёте, подвергнувшись этим атакам, однако лучше бы вы умерли, чем подвергаться их воздействию.

Может Юй Вэньчжоу и не мог похвастаться быстрой скоростью рук, однако его чувство времени было близко к совершенству. Чернокнижник под его управлением никогда не спустит все свои навыки в кулдаун. Это была правда, что Юй Вэньчжоу крайне редко участвовал в индивидуальных соревнованиях, однако это вовсе не означало, что из-за своей медленной скорости рук он был полностью бесполезен в сражениях один на один. В своём медленном и стабильном ритме он был способен полностью контролировать персонажа Цзяна Ботао.

- Чёрт!

Е Сю услышал, как кто-то позади него выругался. Обернувшись, он увидел Вэй Чэня, который сосредоточенно наблюдал за противостоянием Своксаара и Пустых Волн. В этот момент его лицо выглядело крайне уродливо. Очевидно, его посетили крайне неприятные воспоминания.

- Тебе нужно преодолеть эту психологическую травму, - вернувшись к просмотру матча произнёс Е Сю.

- Чёрт! – снова выругался Вэй Чэнь. Его, очевидно, не обрадовало использование словосочетания «психологическая травма». Он не испытывал ничего подобного. Просто в этот момент он вспомнил о кое-чём очень неприятном.

- Какая психологическая травма? – с любопытством спросили Булочка и Танг Ро.

- Закройтесь! Это не то, что должны знать такие маленькие дети, как вы! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Да, в прошлом подросток из молодого поколения победил нашего Старика и с тех пор он утратил всю уверенность в себе. Неужели вы думаете, что Старина Вэй захочет об этом кому-то рассказывать? – спросил Е Сю.

- Тц, я намерено проиграл молодому поколению, дабы придать ему уверенность в собственных силах, - вскочив с кресла, возбуждённо произнёс Вэй Чэнь. В прошлом он проиграл Юй Вэньчжоу в обычном тренировочном матче. Будучи старшим, он на самом деле мог сказать, что его проигрыш был намеренным, потому что даже такой бесстыдный парень как он, не будет выкладываться на полную против подростка в тренировочном лагере.

В итоге Вэй Чэнь проиграл все три раунда. На про-сцене проигрыш в трёх раундах совершенно ничего не означал, однако учитывая прошлое положение Вэй Чэня в команде, это всё равно ничего не меняло. Золото всегда будет сиять. В итоге при любом упоминании о Юй Вэньчжоу, Вэй Чэня затапливало чувство неполноценности. Он никак не мог забыть о том, что он оказался не так хорош, как тот подросток.

- Подросток из молодого поколения твоей команды? Я не знаю, почему ты об этом вспомнил! Я говорил о том времени, когда в плей-оффе я полностью тебя уничтожил! – произнёс Е Сю. Когда Вэй Чэнь ещё был в Альянсе, Е Сю ещё не было и двадцати, так что его вполне можно было назвать подростком из молодого поколения про-игроков.

- Так вот, что ты имел в виду! – шлёпнул себя по коленке Вэй Чэнь. – Может это из-за того, что в прошлом, когда этот старший увидел своими проницательными уличными глазами твоё отвратительное лицо с лукавым взглядом, он сумел с лёгкостью распознать витавшую вокруг тебя ауру зла? Если бы я тогда не позволил тебе победить, такой мстительный парень как ты мог бы отыграться на простых людях! Будучи добропорядочным жителем этой страны, я просто вынужден был позволить тебе выиграть тот чемпионат. Более того, мне пришлось сделать это трижды, чтобы предотвратить возможную катастрофу. Теперь, когда ты вырос, этот старший не нуждается в том, чтобы ты погашал перед ним свой долг. Дай этому старику отдохнуть!

- Ты вытащил эту тираду из своего зада? Я специально нашёл тебя, чтобы ты хотя бы раз стал чемпионом. Это мои извинения за то, что в прошлом я безжалостно тебя победил, однако я должен кое-что уточнить! Я один раз победил тебя, поэтому и чемпионом ты сможешь стать только один раз. В дальнейшем ты должен будешь добиваться всего сам. Посмотри на игру этих юных ребят. Ты должен поучиться их цепкости и страсти к победе.

- Ха ха… - хихикнула Танг Ро. После этого она перестала обращать на парней внимание и вернулась к просмотру матча. Вначале создалось впечатление, что они затронули серьёзную тему, однако под конец начали нести полнейшую чепуху.

В отличие от Танг Ро, Булочка задумчиво пробормотал себе под нос: - У меня тоже проницательные уличные глаза. Но почему я не вижу эту ауру зла?

- Ха ха ха ха, Булочка, видишь ли… Ах! – подавился смехом услышавший его бормотание Вэй Чэнь. Он хотел ещё что-то добавить, однако в итоге не стал этого делать. Всё это время он неотрывно следил за матчем. Создавалось впечатление, что команда Синего Дождя взяла матч под свой контроль, однако в этот момент их контроль внезапно разрушился. И снова человеком, переломившим ход матча, стал Великий Стрелок!

Пронзающий Облака молниеносно развернулся и принялся яростно атаковать Своксаара Юй Вэньчжоу.

Он заранее всё спланировал. В задачу Сюй Цзинси входил блок вражеских пуль. В отличие от него, Чжоу Зекаю не нужно было перемещаться по полю боя, чтобы сменить свою цель. И снова его выручила дальность атак его класса.

К сожалению, медленная скорость рук была критической слабостью Юй Вэньчжоу. Своими атаками Чжоу Зекай нарушил темп его действий, тем самым предоставляя возможность Цзяну Ботао вырваться из-под контроля Своксаара. Тот в свою очередь незамедлительно скастовал образование ледяной волны в сторону Проблемного Дождя, Блистательного Острия и Безжалостной Тишины.

Ледяная волна устремилась в сторону двух вражеских игроков, имея очень высокую вероятность их заморозить. Хуан Шаотяну и Юй Фэну срочно нужно было что-то предпринять. В итоге им пришлось на время прекратить атаковать Безжалостную Тишину и выйти за пределы эффекта образования ледяной волны.

Под защитой от навыка своего союзника, У Ци постарался поскорее увести из опасной области своего персонажа, однако он не мог выделить себе времени на передышку. Безжалостная Тишина направился в сторону Своксаара, чтобы вернуть должок вражескому капитану.

Течение в очередной раз сменило направление.

Благодаря засаде Хуан Шаотяна, команда Синего Дождя начала доминировать в матче вплоть до того момента, пока Чжоу Зекай не качнул маятник в другую сторону своим мощным громовым выстрелом. Вторая засада Хуан Шаотяна снова повернула ситуацию в пользу команды Синего Дождя. Вместо того чтобы столкнуться с асом вражеской команды, он решил вместе с Юй Фэном сфокусироваться на атаке У Ци. К сожалению, в итоге их контроль битвы был снова нарушен асом Самсары, Чжоу Зекаем.

За короткий промежуток времени произошло несколько стремительных переворотов. В действиях обеих команд отчётливо прослеживались их стили.

Команда Синего Дождя имела хитрую тактику и при этом показывала отменную координацию. У команды Самсары был Чжоу Зекай, который в одиночку переворачивал ход матча. Это были козырные карты команд! От начала и до конца, команды демонстрировали весьма равный матч.

Тем не менее, нельзя было всегда идеально придерживаться тактики, как и один человек не мог никогда не допускать ошибок.

В таком случае возникал резонный вопрос: кто из них первым допустит ошибку?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 655 Обмен.**

Глава 655 Обмен.

Никто и предположить не мог, что в сражении между командами Синего Дождя и Самсары на положение чаши весов повлияют два несущественных игрока.

Лу Боюань из Самсары и Сун Сяо из Синего Дождя.

С момента начала сражения все практически не обращали внимания на противостояние Борца и Мастера Ци. Оператор довольно редко переводил на них камеру.

По сравнению с быстрым темпом основной битвы, в которой команды постоянно сменяли свои цели, эти двое находились в каком-то своём маленьком мирке. Их сражение происходило один на один, безо всякого постороннего вмешательства.

Тем не менее, после завершения их дуэли, одна из сторон вышла из неё с подавляющим преимуществом.

Львиная доля внимания была сосредоточена на Чжоу Зекае и поддерживающем его Цзяне Ботао. Поддержка остальных игроков так же была неплоха, однако она блекла по сравнению с блестящей игрой Великого Стрелка. К этому моменту многие осознали, что все персонажи Самсары увеличили количество своих очков навыков. Тем не менее, большая часть разговоров все равно крутилась вокруг Пронзающего Облака и Пустых Волн.

Только команда Самсары в точности знала все детали. На самом деле наибольшему улучшению подвергся персонаж Лу Боюаня, Борец, Хаотичные Облачные Горы.

Изначально Хаотичные Облачные Горы обладал весьма посредственным значением очков навыков на про-сцене, а именно 4770 очками, однако благодаря отменной удаче клуб сумел сделать ему максимальное значение очков навыков. 230 очков было самым большим значением, которое сумел приобрести один из их персонажей после финального улучшения. Пронзающий Облака Чжоу Зекая и Пустые Волны Цзяна Ботао так же сумели достичь максимального значения очков навыков, однако их персонажи с самого начала имели более высокую точку отсчёта. Их первоначальные значения навыков перевалили рубеж в 4800 очков и поэтому для получения пяти тысяч, им нужно было получить чуть более ста очков. В итоге среди всех персонажей команды Самсары, Хаотичные Облачные Горы подвергся самому большому усилению. Если оппоненты начнут сравнивать информацию из прошлых матчей, то они определённо поймут, что улучшение Хаотичных Облачных Гор превысило все их ожидания.

И теперь неожиданность пришла именно с его стороны.

Благодаря дополнительным 230 очкам навыков, Лю Боюань сумел подавить Сун Сяо. Однажды схватив Отступающий Прилив в захват, Хаотичные Облачные Горы подверг его целой цепочке бросков. Сун Сяо начал паниковать. Первоначально он обладал уверенности в своей способности выбраться из цепочки бросков, однако в течение самой битвы начал понимать, что что-то было не так. Промежутки между бросками, во время которых он планировал выбраться, сократились до минимального возможного значения.

И дело тут было не в подавляющей скорости рук его оппонента, нет, решающим фактором выступали его усиленные навыки.

Однако хуже всего было то, что команда Самсары явно ожидала подобный результат. После того как Хаотичные Облачные Горы успешно схватил Отступающий Прилив и начал его бросать, три остальные члена из команды Самсары подключились к его избиению.

Сун Сяо был не единственным, кто начал в этот момент паниковать. Для всей команды Синего Дождя это был крайне неожиданный поворот развития событий.

Они и предположить не могли, что Отступающий Прилив окажется игрушкой в руках Хаотичных Облачных Гор.

Персонажу, находящемуся под контролем Борца, было крайне тяжело хоть как-то среагировать на атаки других вражеских персонажей. Под подавляющим контролем от Хаотичных Облачных Гор и атаками от трёх других игроков, здоровье Отступающего Прилива начало убывать с ужасающей скоростью. Сюй Цзинси снова был сбит с толку.

Подавление со стороны Сун Сяо в значительной степени сказалось на всём сражении. Команда Синего Дождя внезапно оказалась застигнута врасплох. Всё произошло слишком быстро.

В итоге Отступающие Волны Сун Сяо удалось спасти, однако это стоило Говорящему Душой Сюй Цзинси многих кулдаунов и большого количества маны. Потратив большое количество кулдаунов, теперь он больше не мог осуществлять глобальную поддержку лечением своей команде. Здоровье всех её игроков немного просело. Подавление Сун Сяо породило за собой цепочку событий, которые нанесли сильный удар по команде Синего Дождя.

- Что за идиот! Он даже не может выбраться из цепочки бросков этого Борца! – во время подавления Сун Сяо недовольно воскликнул Вэй Чэнь.

- Всё указывает на то, что они на порядок увеличили его значение очков навыков, - Е Сю по праву заслуживал называться экспертом во всех классах. За короткий промежуток времени он сумел обнаружить значительное увеличение силы Хаотичных Облачных Гор.

- Чёрт, - со злостью выругался Вэй Чэнь.

- Судя по твоему поведению, ты хочешь, чтобы победил Синий Дождь? – спросил Е Сю.

- Чепуха, - Вэй Чэнь повернулся в сторону Е Сю. – Если Самсара проиграет, тогда можно будет считать, что они зря потратили 20 миллионов. Насколько восхитительным это будет? Ха ха ха ха!

- Ты животное… - вздохнул Е Сю.

К сожалению, реальность не совпала с ожиданиями Вэй Чэня. Самсара одержала первое значительное преимущество в матче благодаря дополнительным очкам навыков, на получение которых они потратили 20 миллионов.

- Хаотичные Облачные Горы немного странный, - сумев выжить, Сун Сяо поспешил предупредить остальных членов своей команды. – Будьте осторожны.

Команда Синего Дождя не могла ничего с этим поделать. Они ведь не могли приступить к вдумчивому анализу их оппонента во время такого интенсивного матча, верно? Поэтому игрокам оставалось лишь рассчитывать на собственный опыт и интуицию. В подобном типе сражения, если кто-то из них допустит ошибку в своих суждениях, тогда его постигнет судьба Сун Сяо.

Вырвавшись вперёд, команда Самсары продолжила наращивать преимущество. Своими безжалостными атаками они не давали игрокам Синего Дождя восстановиться после их прошлой неудачи.

Подобный тип силового противостояния был именно тем, чего добивалась команда Самсары. Несмотря на то, что команда Синего Дождя в прямой конфронтации ничем им не уступала, высокий темп сражения не позволял их противникам наверстать заработанное Самсарой преимущество. Если всё и дальше так продолжится, тогда первой жертвой этого матча определённо станет кто-то из команды Синего Дождя.

Постепенно команда Самсары начала демонстрировать причину, из-за которой она выбрала эту карту. Благодаря защитному свойству травы они сумели поставить команду Синего Дождя в оборонительную позицию.

- Капитан, сзади!! – внезапно воскликнул один из игроков Синего Дождя. Со своей стороны зрители прекрасно видели всю картину целиком. Ассасин Самсары, Безжалостная Тишина, обошёл по кругу игроков из команды Синего Дождя и сейчас подбирался к Своксаару.

К сожалению, предупреждение немного запоздало. Вряд ли кто-то мог сравниться с Юй Вэньчжоу в рамках скорости реакции и интуиции, однако когда дело доходило до исполнения, он был немного медленнее всех остальных.

Он был очень важным человеком для команды, однако его слабости так же были слишком очевидны. Можно было даже сказать, что он был противоречивой фигурой в составе своей команды. И величайшая сила и величайшая слабость команды была связана с Юй Вэньчжоу. Это не было не для кого секретом. В итоге многие команды первым делом старались вывести из строя его Своксаара. Юй Вэньчжоу уже давно к этому привык.

Сталкиваясь с подобными ситуациями, он не впадал в панику. Напротив, он спокойно начинал с ними разбираться.

Безжалостная Тишина выпрыгнул из своего укрытия. На его кинжале отразился луч холодного света, когда тот рухнул в сторону Своксаара. Внезапно из пустоты появилась тюрьма-гексаграмма. Вот только она была направлена не на Безжалостную Тишину, а на самого Своксаара.

У Ци пребывал в депрессии!

Если он продолжит, то его удар определённо поразит Своксаара, однако при этом он сам окажется заперт в ловушке тёмно-фиолетовой тюрьмы. Одна атака явно этого не стоила.

Поэтому вместо продвижения вперёд, Безжалостная Тишина начал отступать. Внезапно он отскочил в сторону.

\*Динь!\*

В воздухе раздался звук от столкновения двух клинков. На сцене внезапно появился Проблемный Дождь Хуан Шаотяна. Тем не менее, У Ци пребывал настороже и поэтому смог заблокировать его атаку своим кинжалом.

Два класса ближнего боя начали сражаться. В это же самое мгновение тюрьма-гексаграмма Своксаара начала двигаться. Нельзя было сказать, что она передвигалась с высокой скоростью, однако её вполне хватало, чтобы перекрыть Безжалостной Тишине путь к отступлению.

Хуан Шаотян интуитивно знал, что ему нужно было делать. Его Проблемный Дождь поднял меч и активировал бесформенные фантомные клинки.

У Ассасинов не было умений, которые бы позволили им лоб в лоб встретиться с подобным типом навыка. Поэтому У Ци принял решение отступить и только после этого обнаружил, что путь к отступлению был перекрыт. Впереди него были бесформенные фантомные клинки, а позади лежала печать тюрьмы-гексаграммы. Тело Безжалостной Тишины окрасилось в красный цвет, когда до него добрались бесформенные фантомные клинки Проблемного Дождя.

Стоит отметить, что в профессиональных матчах было довольно непросто поймать своего оппонента в ловушку. Подобного было нельзя добиться с помощью всего одной атаки. Игроки из команды Синего Дождя сфокусировали свои атаки на Безжалостной Тишине. Команда Самсары могла попытаться его спасти, и Безжалостная Тишина даже мог не умереть, однако в таком случае они потеряют своё преимущество. Сейчас У Ци находился в том же положении, что и Сун Сяо ранее.

Однако кто бы мог подумать, что команда Самсары совершенно не планировала его спасать? К всеобщему удивлению игроки Самсары бросили на растерзание игрокам Синего Дождя У Ци и его Безжалостную Тишину. Вместо этого они сфокусировали свои атаки на Своксааре.

В этот момент до команды Синего Дождя дошло, что задумала команда Самсары. В спешном порядке они начали менять свои планы опираясь на изменившуюся обстановку, однако команда Самсары не оставила им ни малейшего шанса. Хаотичные Облачные Горы первым сделал свой ход. Игнорируя все вражеские атаки, он схватил Своксаара и подбросил его в воздух. После этого в сторону Чернокнижника устремился рой пуль. Чжоу Зекай планировал с помощью доставочного выстрела отбросить Своксаара в сторону!

Конечно, из доставочного выстрела можно было выбраться, однако… для этого Юй Вэньчжоу нужно было превзойти Чжоу Зекая в скорости своих рук. Все прекрасно понимали, что вряд ли подобное могло произойти. Даже игроки Синего Дождя не питали особых надежд по отношению к способностям своего капитана. Поэтому они быстро начали искать Пронзающего Облака, чтобы попытаться его остановить.

Но разве могли игроки Самсары позволить им это сделать? Они так же поспешили на защиту своего капитана…

Своксаар продолжил кружиться в воздухе. Безжалостная Тишина был пойман в ловушку тюрьмы-гексаграммы. Он выступил в роли разменной монеты для своей команды.

Вот только обмен Безжалостной Тишины У Ци на Своксаара Юй Вэньчжоу явно был на руку команде Самсары!

После серий обмена ударами Безжалостная Тишина героически пожертвовал собой, в то время как его команда довершила начатое и расправилась с Своксааром.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 656 Не считаясь с потерями.**

Глава 656 Не считаясь с потерями.

Никто не ожидал, что Своксаар откроет счётчик смертей в первом матче финала. Юй Вэньчжоу был и силой и слабостью своей команды. Каждый фанат Славы знал это. И команда Синего Дождя не была исключением. Поэтому её игроки никогда не пренебрегали своими обязанностями по защите Своксаара.

К сожалению, несмотря на все их действия, тот первым пал в этом матче. Конечно, команда Самсары так же потеряла одного своего игрока, однако итоговый размен явно прошёл в их пользу.

Фанатов Синего Дождя сильно обеспокоила смерть капитана их любимой команды. На поле игроки команды Синего Дождя пребывали в сильном возбуждении. В игру практически одновременно вступили игроки замены. Матч снова стал проходить пять на пять. Команда Самсары попыталась воспользоваться набранным импульсом и обрушила на игроков Синего Дождя волну яростных атак, тем не менее, не стоило забывать, что их оппонент занял первое место в регулярном сезоне и заслужено добрался до финала. Конечно, смерть Своксаара сильно ударила по морали ребят, однако будучи профессионалами, они продолжили делать своё дело.

Крепко стоявшие на ногах игроки Синего Дождя в очередной раз столкнулись в интенсивной схватке с игроками Самсары. Несмотря на отсутствие Юй Вэньчжоу и его руководства, за годы игры вместе игроки впитали в себя его тактики и знания. Таким образом, даже без своего капитана игроки Синего Дождя демонстрировали отличную координацию. Именно такой и должна была быть профессиональная команда.

Многочисленные фанаты продолжали с беспокойством следить за матчем. Здоровье персонажей обеих команд продолжало неуклонно убывать. Командные целители не могли поддерживать здоровье своих товарищей на полном уровне. Это было пвп сражение, а не пве. Картина битвы постоянно менялась, и целителям приходилось подстраиваться под её темп. Им необходимо было следить за эффективным расходом маны и целесообразностью использования каждого навыка. В подобном высокоуровневом сражении никто из игроков не желал упустить своего шанса. Единственное избыточное исцеление могло решить исход всего матча.

Иногда игроки демонстрировали блестящую игру, а иногда допускали ошибки. Время шло, и персонажи продолжили терять своё здоровье и ману. Сам матч приблизился к своей завершающей стадии. Именно сейчас игроки должны были показать свою лучшую игру. Обе стороны были предельно сконцентрированы. Напряжение отчётливо ощущалось в воздухе. Хуан Шаотян был единственным, кто продолжал отправлять сообщения в чат.

Влияла ли его трэш болтовня на сам матч?

Несмотря на то, что игроки Самсары не были такими тихими, как Чжоу Зекай, тем не менее, они привыкли следовать за своим капитаном. Поэтому можно было крайне редко увидеть, чтобы кто-то из них писал сообщения в чат. Игроки из команды Самсары не собирались добавлять себе лишних проблем, отвечая на бессмысленную трэш болтовню Хуан Шаотяна. Однако последнего это явно не заботило. Даже несмотря на то, что ему никто не отвечал, Хуан Шаотян продолжал писать свои сообщения в чат. Никто кроме самих игроков Самсары не знал, что они чувствовали в этот момент. Исходя из течения матча, можно было сказать, что они сделали не особо много ошибок. Могло ли быть такое, что эти ошибки являлись следствием трэш болтовни Хуан Шаотяна? Если бы этот парень замолчал, смогли бы они показать лучшую игру?

На самом деле трудно было измерить эффект от трэш болтовни.

Встречный ветер, двойной выпад, восходящий дракон, падение феникса, удар меча разрывает небо!

Хуан Шаотян не утратил своих отличительных характеристик в рамках роли искателя удачных возможностей. В волнах многочисленных атак он внезапно нашёл возможность сделать свой ход. Прежде чем кто-то сумел ему помешать, он провёл длинную комбинацию на Ду Мине, Мастере Меча Самсары. Создавалось впечатление, что Хуан Шаотян был ещё более безжалостен по отношению к персонажу одного с собой класса. Проблемный Дождь завершил свою комбинацию навыком бессмертные укажут путь. На землю приземлился уже труп Мастера Меча.

Не успев насладиться своей маленькой победой, Хуан Шаотян услышал череду громких выстрелов…

Звуки выстрелов перемежались со звуками ударов и пинков. Практически в одно время с Хуан Шаотяном Чжоу Зекай так же убил своего оппонента.

- Чёрт! Давай один на один!! – в чате появилось очередное сообщение от Хуан Шаотяна. Проблемный Дождь при помощи тройного разреза рванув в сторону Пронзающего Облака, однако, Чжоу Зекай явно не собирался останавливаться! Он продолжил стрелять. Если в ближайшее время никто его не остановит, тогда он определённо мог убить ещё одного персонажа.

Тем не менее, Чжоу Зекай не мог проигнорировать приближающегося Проблемного Дождя, поэтому на время он решил сменить свою цель. Отступая, он начал стрелять теперь уже в персонажа Хуан Шаотяна.

- Чёрт, стой на месте! Хватить убегать!! – воскликнул Хуан Шаотян. Создавалось впечатление, что Чжоу Зекай праздновал труса, однако те, кто играл в Славу, хорошо понимали, что несмотря на наличие нескольких навыков ближнего боя, Снайперам было выгоднее сохранять дистанцию между собой и своей целью. Если Проблемный Дождь не сможет приблизиться к Пронзающему Облака, то тот его просто закайтит до смерти.

В действиях Чжоу Зекая не было ничего странного. Хуан Шаотян в свою очередь намерено его провоцировал, однако пока что это не приносило никаких результатов.

Асы обеих команд снова столкнулись в открытом противостоянии. Все надеялись увидеть яркое зрелище, однако, несмотря на проклятия, адресованные Чжоу Зекаю, Хуан Шаотян с помощью тройного разреза внезапно сменил свою цель.

Это было довольно странно, потому что его трэш болтовня была до сих пор адресована капитану Самсары. Очевидно, что таким образом Хуан Шаотян пытался сбить с толку своих противников. Кто-то мог даже подумать, что он запутался и выбрал неверную цель.

Вот только про-игроков было не так просто обвести вокруг пальца. Когда к персонажу Фан Миньхуа приблизился Проблемный Дождь, Фан Миньхуа не стал паниковать. Он приказал Смешной Песне отступить под защиту игроков своей команды.

Создалось впечатление, что все игроки Синего Дождя получили один и тот же приказ. Все они прыгнули в одну и ту же сторону. Казалось, что на этот раз они во что бы то ни стало планировали убить Смешную Песню.

Чжоу Зекай!

И снова этот парень сумел выделиться!

Он полностью использовал преимущества своего класса. Пронзающий Облака своими выстрелами замедлил передвижение трёх персонажей из команды Синего Дождя.

В конце так получилось, что Проблемный Дождь оказался окружён персонажами Самсары.

Обе команды находились в зеркальных ситуациях. С одной стороны в окружении трёх игроков находился Клерик Фан Миньхуа, а с другой Проблемный Дождь Хуан Шаотяна. И снова команда Синего Дождя оказалась в невыгодном для себя положении. Они просто могли не успеть прийти на помощь Хуан Шаотяну.

Вне всяких сомнений Хуан Шаотян был топовым Богом, однако даже топовому Богу было не справиться с атаками трёх игроков. К тому же это была завершающая стадия матча. К этому времени у всех персонажей осталось не так уж и много здоровья.

- Чёрт чёрт чёрт чёрт чёрт чёрт чёрт!!!

Пока Хуан Шаотян печатал череду проклятий, на экране его монитора вспыхнул жёлтый предупреждающий свет. Слово «чёрт» было неподходящим для использования в открытой трансляции словом. Если бы Хуан Шаотян использовал его один или два раза, все бы закрыли на это глаза, однако в текущей ситуации организаторы матча просто не могли не дать ему предупреждения.

- Меч меч меч меч меч меч меч меч меч!!!

Хуан Шаотян тут же изменил слово. Даже он не осмеливался идти против правил, иначе при наборе достаточного количества предупреждений его могли просто исключить из матча. Тем не менее, никто не знал, в каком контексте Хуан Шаотян использовал слово «меч». Призывал ли он зрителей «посмотреть на его меч» или он имел в виду «грязь»? (прим. В Китае слово «меч» и «грязь» звучат одинаково). В конце концов, очень редко можно было увидеть, чтобы кто-то использовал одно слово «меч» без всякого продолжения.

Хуан Шаотян принял решение. Он до предела ускорил движение своих рук. Проблемный Дождь не стал отступать. Подняв меч, он вступил в схватку сразу с тремя врагами. Матч приближался к своему завершению. Учитывая небольшое количество оставшегося у него здоровья, отступление ничего бы ему не дало, поэтому Хуан Шаотян решил перед смертью нанести вражеским персонажам как можно больше урона.

Окружающая персонажей трава окрасилась в красный цвет!

Там была кровь как Проблемного Дождя, так и трёх других персонажей. Хуан Шаотян пошёл на размен.

Вот только он хотел разменять одного себя на целых трёх вражеских персонажей!

Хуан Шаотян не думал, что сможет в одиночку их убить. Его товарищи должны будут довершить начатое им дело.

- Парни, оставляю их на вас!!! – в своей финальной фразе Хуан Шаотян не использовал трэш болтовню. Проблемный Дождь пал, при этом сильно потрепав трёх вражеских персонажей. Вполне вероятно оставшиеся в живых игроки Синего Дождя смогут оставить все свои дела и добить этих персонажей. В таком случае получится, что Хуан Шаотян на самом деле добился выгодного для своей команды размена.

Матч вскоре должен был завершиться. Команда Самсары не стала зажиматься. Потрёпанная тройка игроков храбро выступила навстречу игрокам Синего Дождя.

В итоге они всё же погибли, однако при этом смогли забрать вместе с собой вражеского Паладина.

Не давая передышки игрокам Синего Дождя, на сцене снова появился Пронзающий Облака Чжоу Зекая. Это было противостояние два против одного, однако этим одним был не кто иной, как Чжоу Зекай. Помимо лечения не было ничего, чего бы он не смог сделать.

Все знали, что матч должен был вот-вот завершиться. Несмотря на свои невероятные навыки, Чжоу Зекаю предстояло столкнуться сразу с двумя игроками. Может у Пронзающего Облака и было немного больше здоровья и маны, чем у его оппонентов, но только лишь немного.

\*Бэнг!\*

Звук от последнего выстрела эхом прокатился по полю.

Блестящее Остриё пал. Пронзающий Облака поднялся на ноги. Несмотря на то, что у его персонажа осталось совсем немного здоровья, Чжоу Зекай был полностью спокоен.

Тем не менее, когда камера захватила в объектив выражение его лица, оно совершенно не выглядело спокойным. Зрители прекрасно видели на нём отпечаток нервозности. Каким бы спокойным не был Чжоу Зекай, он всё равно ощутил, как по его телу прошлась приятная дрожь возбуждения. Победа! Стадион взорвался аплодисментами. Это был домашний стадион Самсары, на котором его хозяева одержали свою первую победу в финале.

Таким образом, в первом раунде команда Самсары одержала победу над командой Синего Дождя со счётом: 7.5:2.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 657 Народная война.**

Глава 657 Народная война.

Фух… после окончания матча все вздохнули с облегчением, даже фанаты команды Синего Дождя.

Этот матч был настолько ярким, насколько и напряжённым. После первого столкновения двух команд последовала неутихающая череда сражений, в итоге закончившаяся смертью практически всех персонажей. В живых остался только один. Подобные матчи были редкими гостями на про-сцене. После просмотра первого насыщенного матча финала, находящиеся на стадионе люди почувствовали, что купленные ими билеты стоили своих денег.

7.5:2. Казалось, что Самсара завладела большим преимуществом. Тем не менее, знакомые с про-сценой Славы знали, что вес этих очков отличался от веса очков в другом спорте, к примеру, в футболе. В Славе было обычным явлением, когда после одного раунда одна из сторон выходила вперёд на пять очков. В конце концов, согласно правилам командные соревнования приносили победившей команде четыре очка. Приплюсовав к ним очки из индивидуальных и групповых соревнований, в итоге получалось такое большое итоговое число. Чемпион будет выявлен путём сложения очков заработанных командами в своих домашних и выездных матчах, так что для команды Синего Дождя ещё не всё было потеряно.

Послематчевые интервью были подобны огню. Капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу, был как всегда спокоен. Он похвалил игру, как своих оппонентов, так и игроков своей команды. Также он выразил сожаление по поводу первой смерти своего персонажа: - По всем вам известным причинам, я часто становлюсь приоритетной целью для вражеских команд. Возможно, мне стоит перейти на позицию шестого игрока, чтобы наши оппоненты перестали фокусироваться на моём персонаже.

Никто не знал, говорил ли он правду или нет, но по его манере держаться, можно было увидеть его расслабленное состояние. Юй Вэньчжоу был опытнейшим игроком, который в своё время прошёл не через один шторм. Создавалось впечатление, что преимущество их соперника в 5.5 очков не особо сильно на него давило.

Хуан Шаотян в очередной раз проверил скорость письма репортёров и выносливость батарей их диктофонов. После тем придётся разобраться во всём этом ворохе слов, чтобы вычленить для себя полезную информацию. Эта была проверка репортёрских навыков.

Однако самое важное интервью должен был дать игрок, представлявший для репортёров сплошную головную боль.

Без сомнения, Чжоу Зекай был MVP прошедшего матча. Несмотря на то, что Лу Боюань был открывающим последнего этапа командных соревнований, Чжоу Зекай был тем, кто перевесил чашу весов в пользу своей команды.

После кучи «мм, аа, оо», репортёры смогли таки добиться от него весьма длинного предложения. На вопрос о том, как себя чувствовал победитель, Чжоу Зекай ответил, что он был «очень рад».

Второй его длинный ответ пришёл на вопрос репортёров об игре Хуан Шаотяна. Чжоу Зекай ответил, что она была «очень выдающейся».

Один из репортёров постарался развить тему и уточнил, как тот относился к трэш болтовне Хуан Шаотяна.

Прежде чем ответить на этот вопрос, Чжоу Зекай на какое-то время подзавис.

- Не было времени читать! – наконец ответил он.

И это было всё, что репортёры смогли из него вытащить. Конечно, другие члены Самсары смогли дать им более развёрнутые ответы, однако, по сути все они были лишь дежурными похвалами игре их оппонентов. На вопрос репортёров об их очках навыков, они лишь загадочно улыбались.

После завершения послематчевого интервью на трансляции показали несколько самых ярких моментов прошедшего матча. После этого комментатор и приглашённый гость провели его детальный анализ. Е Сю, очевидно, не нужно было выслушивать их анализ, потому что тот не мог сравниться с его собственными выводами.

- Тц тц тц тц… - поцокал языком Вэй Чэнь. Больше он ничего не сказал. Его руки и глаза были сосредоточены на игре, однако его сердце было не в ней. В этот момент его персонаж просто бегал по кругу, при этом совершенно ничего не делая. Очевидно, своим разумом он до сих пор пребывал в матче!

Е Сю так же вернулся в игру. Вскоре ему пришло сообщение от Рубаки Лоуланя о появлении босса.

- Не может быть. Разве бывают такие совпадения? Босс на самом деле появился сразу после завершения матча? – ответил ему Е Сю.

Рубака Лоулань отправил ему пристыженный смайлик.

- Матч был слишком напряжённым. Я совершенно забыл следить за игрой. Мои ребята уже довольно давно заметили босса…

- Он ещё жив? – спросил Е Сю.

- Жив. Я только что проверил, - ответил Рубака Лоулань.

- Тогда давай поспешим! – Е Сю тут же позвал Танг Ро и Булочку. Эти двое до сих пор смотрели самые яркие моменты матча. Услышав голос Е Сю, они сразу же вернулись в игру.

- Что за босс? – спросил Е Сю у Рубаки Лоуланя.

- Ночной Проводник Дворца Тьмы, - ответил тот.

- Аа, этот парень! – обрадовался Е Сю. Ночной Проводник был диким боссом 70 уровня. Он был тайным защитником Дворца Тьмы, экспертом в уловках и скрытых убийствах. При сравнении с игровыми классами его можно было смело отнести к классу Ассасинов.

- Я уже в пути. Текущая ситуация? – спросил Е Сю.

- Пока что ни одна из гильдий не сделала свой ход. Собралась группа из обычных игроков, но они уже на последнем издыхании. Тебе нужно поторопиться! – Рубака Лоулань пребывал в лёгком возбуждении. Он не помнил, чтобы его гильдия когда-либо заполучала дикого босса 70 уровня.

- Скорее всего, к группам других гильдий так же идёт подкрепление. Будьте внимательны, - написал Е Сю.

- Нам начинать действовать? – спросил Рубака Лоулань.

- Выдвигайтесь на место, - ответил Е Сю.

Рубака Лоулань тут же принялся организовывать свои группы. В это время Е Сю обратился к Вэй Чэню: - Появился Ночной Проводник. С тобой ещё не связывались?

- Со мной? Нет… - ответил Вэй Чэнь после проверки входящих сообщений. Он просмотрел гильдейский чат. Там сейчас шло празднование победы их команды. Вне всяких сомнений сегодняшний день был праздником для фанатов Самсары. Игроки Самсары поделились своей радостью не только друг с другом, но и со всеми остальными игроками посредством глобального чата. Они вели себя так, будто Самсара уже победила в чемпионате.

Фанаты других команды не могли за всем этим наблюдать.

В особенности это касалось фанатов Тирании, Маленькой Травы и Синего Дождя. Все эти команды в своё время уже становились чемпионами. Их фанаты смотрели свысока на фанатов Самсары, воспринимая их в качестве провинциальных деревенщин. Фанаты Самсары не рассматривали картину целиком. Их команда лишь победила в первом раунде финала. Разве этому стоило так радоваться?

Фанаты Великолепной Эры так же хотели сказать несколько слов, однако их собственная команда в этом сезоне показала далеко не лучшие результаты. Самые умные из них позакрывали свои рты. Однако некоторые всё же выступили с защитой Великолепной Эры, чем и привлекли к себе всеобщее внимания. В считанные секунды на них обрушилась целая лавина насмешек.

В глобальном чате то и дело проскакивали оскорбления различного рода. В виртуальности для вспыхивания конфликта хватало самой маленькой искры. Никто не собирался останавливаться. В этом и заключался шарм онлайн игр. В игре люди могли говорить всё, что хотели.

Наконец-то Вэй Чэню пришло сообщение. К его удивлению, его позвали для сражения с игроками… Конфронтация между фанатами разных команд вышла на новый уровень. Накал страстей продолжал расти. Этой ночью высокомерие фанатов Самсары достигло своей пиковой точки.

Гильдии никак не могли повлиять на своих игроков. Это была война между фанатами. В данной ситуации, выступая символами команд в игре, клубные гильдии могли лишь встать на сторону своих фанатов. Они не могли проигнорировать возможные последствия вспыхивающих тут и там конфликтов. Воля народа была превыше всего.

Пламя войны продолжало достигать новых вершин. Даже Вэй Чэня, лидера второй элитной группы Самсары, позвали для участия в сражении между игроками. Элитные группы являлись самыми мощными силами клубных гильдий. Их привлекали к участию только в самых важных битвах.

- Я… иду… - торжественно отозвался на зов Вэй Чэнь. Исходя из сообщений в глобальном чате, он уже мог представить, насколько горькой будет эта война. Каким бы сильным не был его персонаж, он определённо утонет в океане человеческих тел.

Пламя войны начало распространяться от фанатов, находящихся на вершине игры. Такие гильдии как Небесное Правосудие могли лишь наблюдать за всем со стороны. Е Сю быстро помог Рубаке Лоуланю понять уникальность открывшейся перед ними возможности. Сам же Рубака Лоулань продолжал отправлять к боссу свои группы.

Где бы они ни проходили, всюду пылало пламя войны.

Это была война для обычных игроков, однако для сборщиков остатков это был рай. Фанаты профессиональных команд были вполне состоятельными игроками. Когда они сражались, на землю частенько выпадало хорошее снаряжение. Даже не профессиональные сборщики остатков присоединялись к этому празднику жизни. Вот только разве могли участвующие в сражениях игроки позволить сборщикам остатков поживиться на их трупах? Таким образом, сборщики остатков так же оказались втянуты в войну.

Вскоре части снаряжения оказались вовлечены в войну фанатов.

Е Сю совершенно всё это не волновало. По самому короткому маршруту он направился в строну Дворца Тьмы. Разноцветное снаряжение Мрачного Лорда вызывало у других игроков рвотные позывы. Никто не был достаточно безумен, чтобы затевать с ним драку. Зонт Мрачного Лорда был серебряным оружием, которое хотели бы заполучить множество игроков, однако Е Сю не был настолько глуп, чтобы выставлять его напоказ. Он спрятал его в свою сумку. В итоге со стороны казалось, что у Мрачного Лорда вообще не было никакого оружия. Сам же он был одет в набор какого-то мусорного снаряжения. И тут уже не был важен его знаменитый ник. Никто просто не желал связываться с игроком, чей персонаж выглядел подобным образом.

Танг Ро и Булочка находились в аналогичной ситуации. Они не были членами топовых гильдий. Их снаряжение так же было весьма посредственным. В текущей обстановке они были практически невидимы. Ребята по пути быстро встретились вместе и дальше уже втроём отправились к Дворцу Тьмы.

На половине пути Рубака Лоулань получил сообщение. Одна из гильдий решила сделать свой ход.

- Что за гильдия? – спросил Е Сю.

- Покорители Облаков, - ответил Рубака Лоулань.

- Покорители Облаков… - повторил Е Сю.

Несмотря на то, что это так же была клубная гильдия, в рамках сражения за диких боссов она имела крайне низкие позиции.

В Альянсе команда Покорителей Облаков в первой половине сезона показали весьма хорошие результаты. Они добрались до восьмого места, однако, после ухода Сун Сяна в Великолепную Эру, команда спустилась на 15 место. Команду Покорителей Облаков вряд ли можно было назвать профессиональной командой среднего уровня. Конечно, их гильдия была намного сильнее обычных игровых гильдий, однако ей было далеко до таких клубных гильдий, как: гильдии Синего Ручья или гильдии Травяного Сада. Тем не менее, для Покорителей Облаков не было проблемой организовать несколько элитных групп для убийства дикого босса. Большинство обычных гильдий, даже получив карт-бланш на убийство дикого босса 70 уровня, вряд ли смогли бы с ним справиться.

С этой точки зрения Е Сю немного переживал за гильдию Небесного Правосудия. Гильдия Рубаки Лоуланя позиционировала себя как обычная игровая гильдия. Е Сю так же не знал, насколько хороши были элитные группы Небесного Правосудия. Что, если даже с учётом его контроля поля боя, они все равно не смогут убить босса?

Когда Е Сю решил уточнить этот вопрос у Рубаки Лоуланя, тот со «слезами на глазах» ответил ему: - Бог, не смотри на нас свысока!!

- Хорошо, хорошо. Это хорошо. Я вскоре прибуду. Дай мне под контроль одну группу. Я позабочусь о Покорителях Облаков, а ты займёшься боссом, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 658 Битва во Дворце Тьмы.**

Глава 658 Битва во Дворце Тьмы.

Согласно истории игры вокруг Дворца Тьмы витало множество легенд. Из-за величия дворца находящиеся в нём персонажи выглядели маленькими незначительными фигурками. При взгляде на потолок создавалось впечатление, что он находился так же высоко, как и настоящее небо.

Однако опытных игроков уже давно не изумляла красота Дворца Тьмы. Только Танг Ро и Булочка никогда ещё в нём не бывали. Оказавшись внутри, они начали с любопытством осматриваться по сторонам. Е Сю заранее связался с Рубакой Лоуланем. Оказавшись во дворце, они быстро встретились друг с другом. Рубака Лоулань пригласил ребят вступить в их команду, после чего передал Е Сю права лидера группы.

Окинув взглядом снаряжение трёх персонажей, он с сожалением покачал головой.

- Бог. Мне становится плохо, когда я смотрю на то, во что вы одеты, - произнёс Рубака Лоулань.

- Тогда дай нам что-нибудь получше. Я не буду возражать, - ответил Е Сю.

- Я не брал с собой дополнительных комплектов. Когда мы тут закончим, я кое-что тебе перешлю, - произнёс Рубака Лоулань.

- Ха ха, тогда нам они уже могут не понадобиться, - рассмеялся Е Сю.

- Хм? Что ты имеешь в виду? – с недоумением спросил Рубака Лоулань.

Е Сю не стал ничего ему объяснять и вместо этого быстро сменил тему: - Где игроки Покорителей Облаков?

- Готовятся внутри. Скорее всего, они нас заметили и поэтому сейчас находятся настороже, - ответил Рубака Лоулань.

- Другие гильдии ещё не приходили? – спросил Е Сю.

- Нет.

- Отправь парочку ребят на дорогу, которая ведёт к Дворцу Тьмы, пусть отслеживают прибывающих игроков. Если они кого-нибудь обнаружат, мы сможем заранее подготовиться, - произнёс Е Сю.

- Расслабься. Я уже обо всём позаботился, - Рубака Лоулань не был настолько зелёным, чтобы Е Сю объяснял ему прописные истины.

- Тогда заходим, - кивнул Е Сю и повёл свою группу вперёд. Игроки в его группе имели довольно высокий боевой дух, потому что всем им был известен ник Мрачного Лорда. Несмотря на то, что они никак не могли этого подтвердить, многие верили, что им играл сам Е Цю. И тут уже не было важно, являлись ли они его фанатами или нет. Вес этого имени был очевиден. Получить возможность сыграть с Богом в игре, всегда было удивительным опытом.

- Он Бог Е Цю? Он Бог Е Цю? – спрашивали некоторые игроки в групповом чате. Несмотря на то, что Мрачный Лорд имел рядом со своим ником значок Небесного Правосудия, он крайне редко взаимодействовал с другими членами гильдии.

- Это я, это я. Итак, всем слушать мои команды! – написал Е Сю.

- Ох ох ох, - появившиеся в групповом чате разного рода смайлики вызвали у Рубаки Лоуланя чувство зависти. Подобный тип уважения был не тем, чего он мог добиться с помощью денег.

- Бог, я направлюсь в ту сторону, - позвал Е Сю Рубака Лоулань. Он планировал возглавить другую группу.

- Хорошо, - кивнул Е Сю.

Внутри Дворца Тьмы царили сумерки. Пройдя через несколько комнат, ребята достигли просторного зала. Внутри уже находилось несколько сотен игроков, однако при этом совершенно не ощущалось наполненности помещения. Если бы не несколько каменных колон и парочка тусклых лучей света, можно бы было подумать, что игроки находятся под открытым ночным небом.

- Вон там люди Покорителей Облаков, - обратился Рубака Лоулань к Е Сю.

- Вижу, - кивнул Е Сю. Подсчитав количество игроков в своей группе, он написал сообщение в групповой чат: «Подойдите ко мне. Я сделаю кое-какие перестановки».

Каждая группа состояла из десяти команд. Е Сю отсортировал их по классу. Теперь каждая команда имела свой собственный стиль. Были команды, состоящие из персонажей ближнего и дальнего боя, команды целителей и персонажей, наносящих аое урон, контроллеры и те, кто специализировался на ловушках. Таким образом Е Сю было проще всеми ими управлять.

- Наши люди находятся вон там. Когда нам начинать действовать? – спросил у Е Сю Рубака Лоулань. Он больше не состоял в одной с ним группе и поэтому не знал о случившихся там перестановках.

- Когда захотите, - ответил Е Сю, при этом продолжая организовывать свои команды.

- Ах! Они начали! – внезапно воскликнул Рубака Лоулань. Е Сю обернулся. Как и следовала ожидать, первая атака пришла со стороны Покорителей Облаков. В одно мгновение были активированы разнообразные типы навыков.

- Отправь нескольких игроков вперёд, - произнёс Е Сю.

- Атаковать игроков или босса? – уточнил Рубака Лоулань.

- Это неважно. Да, где сам босс? – спросил Е Сю. Он ещё не видел босса. Ночной Проводник имел ту же модель, что и игровые персонажи. Так как босс не был каким-то гигантским монстром, то не было ничего удивительного в том, что его было сложно найти в такой толпе игроков.

Рубака Лоулань, собиравшийся уже ворваться в битву, в недоумении застыл на месте. После этого он обернулся и посмотрел на Мрачного Лорда. Он бы не удивился, если бы аналогичный вопрос ему задал обычный игрок, но Бог должен был знать всё. Они прибыли на место, однако Е Сю не смог найти босса. Из-за этого Рубака Лоулань начал немного паниковать.

Прежде чем он сумел что-то сказать, его опередил Е Сю.

- Ладно. Это твоя проблема, - произнёс он.

После этого Рубака Лоулань с задумчивым видом отправился к своей группе. Покорители Облаков вступили в сражение с боссом, параллельно удерживая оборону против возможного вмешательства Небесного Правосудия. Цель их прихода сюда была слишком очевидной. Покорителям Облаков не часто выпадала возможность украсть дикого босса 70 уровня, поэтому они также не хотели упустить свой шанс.

- Вперёд! – взревел Рубака Лоулань.

- Кого атакуем? Игроков или босса? – начали интересоваться члены его группы.

- Неважно, - процитировал ответ Е Сю Рубака Лоулань. Осмотрев поле боя, он неожиданно спросил: - Да, а где сам босс?

Теперь Рубака Лоулань всё понял… В хаосе битвы было трудно различить фигуру Ночного Проводника.

К счастью, некоторые члены его группы внимательно следили за сражением и указали ему на босса. Увидев Ночного Проводника, Рубака Лоулань составил приблизительный план атаки. В этот момент Е Сю отправил ему новое сообщение: - У них довольно много людей. Мне может понадобиться дополнительная поддержка.

- Хорошо, - ответил ему Рубака Лоулань. В очередной раз прогоняя в голове план дальнейших действий, он внезапно услышал воинственный клич рядом с собой. Это Е Сю повёл свою группу в наступление.

Их цель была очевидна, и поэтому им не нужно было колебаться. Опять же, Е Сю даже не знал, где находится босс. Он просто повёл свою группу вперёд и начал атаковать вражеских игроков.

- Первая и вторая команда, сместитесь влево. Третья и четвёртая вправо. Пятая команда, за вами центр. Шестая и седьмая команда, отступите назад на 4 метра и начинайте атаковать. Восьмая команда, за вами контроль противников. Девятая команда, будьте готовы обрушить на них лёд. Десятая команда, приготовьтесь к лечению!

Е Сю заранее спланировал командную организацию. Пока им никто не мешал, их исполнение было безупречным. После первой волны атак в рядах Покорителей Облаков образовалась огромная брешь. Те не думали, что гильдия Небесного Правосудия окажется настолько агрессивной, чтобы в открытую на них напасть. Создавалось впечатление, что они даже не знали, где находится босс.

- Держать позиции! Держать позиции! Не разбегайтесь! Не разбегайтесь! – у Покорителей Облаков не было никакого плана на битву. Лидер отрядов выкрикивал первое, что приходило ему в голову.

- Девятая команда! Лёд! – воскликнул Е Сю. Девятая команда состояла из одних Магических и Призрачных Мечников. Ребята в команде были готовы в любой момент нанести свой удар. Услышав команду Е Сю они тут же принялись кастовать свои заклинания. И пускай образование ледяной волны Магических Мечников и ледяная граница Призрачных Мечников были разными навыками, они оба имели шанс заморозить попавшие в область их действия цели. В следующее мгновение обширная область с игроками Покорителей Облаков оказалась заморожена в большой блок льда.

- Аое команда, не прекращайте свои атаки! Третья команда, вперёд! Вы должны прервать их высокоуровневые навыки!

В масштабном сражении Е Сю не имел возможности продемонстрировать свою личную удаль. Поэтому ему оставалось лишь управлять подконтрольными ему группами. Несмотря на то, что между ними не было установлено никаких дружеских отношений, никто из игроков не подвергал сомнению его приказы. Перед каждой командой стояла своя задача. Иногда они сосредотачивались на аое атаках, иногда переходили к контролю и точечным атакам. В целом сражение протекало предельно гладко.

Если у группы Е Сю всё было хорошо, тогда у групп Покорителей Облаков дела шли неважно. Несмотря на полнейший хаос, их лидер до сих пор говорил им сохранять свои позиции. В сравнении с чётким и быстрым руководством Е Сю, группы Покорителей Облаков напоминали собой разбросанный повсюду песок. Не имея тактики и стратегии, они несли тяжёлые потери в попытках завладеть малейшим преимуществом.

Если всё и дальше так продолжится, тогда Покорителей Облаков будет ждать неминуемое поражение. С небес на них обрушивался не прекращающийся дождь из вражеских атак. Лидер Покорителей чувствовал, что если он сделает что-то, то это не будет правильным, однако если он ничего не сделает, то это также будет неправильно.

- Не разбегайтесь. Оставайтесь на своих позициях, - повторяя одни и те же команды, лидер Покорителей Облаков усиленно пытался придумать выход из сложившейся ситуации. Тем не менее, его мысли просто не поспевали за постоянно изменяющейся обстановкой. К тому времени, когда он что-то придумывал, сражение уже переходило в следующую стадию. Казалось, что в его команде находился шпион, который выдавал врагам все его планы. Как в такой обстановке лидер мог отдавать какие-то команды?

После того как группы под руководством Е Сю начали сеять панику в рядах Покорителей Облаков, сражавшиеся с боссом игроки ощутили навалившуюся на их плечи огромную тяжесть. Некоторые из них в панике начали помогать своим товарищам отбиваться от групп Небесного Правосудия. Именно в этот момент Рубака Лоулань сделал свой ход. Покорители Облаков тут же ощетинились, полагая что группа Рубаки Лоуланя начнёт их атаковать так же, как это сделали группы под руководством Е Сю.

Несмотря на то, что его конечной целью был босс, Рубака Лоулань просто не мог проигнорировать вражеские атаки. И пусть его руководство не могло сравниться с руководством Е Сю, однако его группа так же состояла из элитных игроков!

Рубака Лоулань, Океан Впереди, Малыш Бэй, Ночной Прилив и Тысяча Упавших Листьев.

Владельцы этих пятерых персонажей планировали в следующем сезоне попасть в профессиональный Альянс Славы. Шла ли речь об их персонажах или об их навыках, но они на голову превосходили обычных игроков. Не будет преувеличением сказать, что если только в игре не появятся действующие про-игроки, то команду Рубаку Лоуланя можно будет назвать самой сильной игровой командой.

И это были не пустые слова. Пятёрка игроков была просто неостановима. Ребятам не нужно было переговариваться, чтобы понять намерения друг друга. Они уже имели ауру профессионалов.

Отряды Покорителей Облаков ничего не могли им противопоставить. Остальные игроки Небесного Правосудия тоже не сидели без дела. Таким образом, обеим частям Покорителей Облаков пришлось отступить. Они больше не могли контролировать Ночного Проводника. И даже при отступлении, они продолжали терять своих игроков.

- Атакуем босса! – Рубака Лоулань по-прежнему сохранял ясную голову. Он не забыл их изначальную цель. Расправившись с вражескими игроками, он лично повёл свою группу для сражения с боссом. Гильдия Покорителей Облаков потерпела поражение, однако кто мог предсказать, что произойдёт, если вдруг придут отряды других гильдий?

Рубака Лоулань ещё не успел додумать свою мысль, когда к нему пришло сообщение от его наблюдателей: - К вам направляются игроки из Приморья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 659 Кто кого ограбил?**

Глава 659 Кто кого ограбил?

- Я знал, что всё будет не так просто, - вздохнул Е Сю после получения сообщения Рубаки Лоуланя. По сравнению с Покорителями Облаков, и гильдия, и команда Приморья были весьма проблематичными оппонентами. Команда Приморья имела в своём составе игрока звёздного уровня, Чжоу Яна. Он играл Мастером Ци, а его персонажа звали Безграничным Морем. Стоит отдельно отметить, что его персонаж считался весьма сильным персонажем даже в среде профессиональных игроков.

Несмотря на их силу, и у них был свой предел. По-настоящему сильные клубные гильдии были заняты разгоревшимися конфликтами, вызванными результатами игр плей-оффа. Те же, кто продолжал сражаться с дикими боссами, по сравнению с ними были мелкими мошками.

- Где они сейчас? – спросил Е Сю у Рубаки Лоуланя.

- На пути к Храму. Их две группы, - ответил тот.

В прошлом гильдии Приморья не особо везло с дикими боссами. Поэтому со временем они стали более тщательно подходить к планированию своих операций. Приморье заранее собирало все свои группы. Из-за этого они сильно отстали от Небесного Правосудия и Покорителей Облаков.

- Две группы - это нормально. Давай скорее разберёмся здесь. Продолжайте заниматься боссом. Я возьму одну группу и разберусь с Приморьем, - написал Е Сю.

В данный момент Рубака Лоулань не сражался с боссом. Его пятёрка под прикрытием группы Е Сю с удовольствием учиняла расправу над игроками Покорителей Облаков. Рубака Лоулань отправил незначительную группу игроков, чтобы те занялись боссом. Обнаружив, что те вполне справляются со своими обязанностями, все остальные продолжили наслаждаться битвой.

С отточенными стратегиями с одной стороны и подавляющей боевой силой с другой, Небесное Правосудие продолжало додавливать отряды Покорителей Облаков. Несмотря на то, что Небесное Правосудие так же не обходилось без потерь, по сравнению с потерями их оппонентов они были весьма незначительными. Блестящая стратегия минимизировала получаемый ими урон.

Покорители Облаков довольно быстро поняли, что их поражение уже было высечено в камне и что дальнейшее сопротивление приведёт к ещё большим потерям. С протяжным вздохом лидер гильдии приказал отступать. При обычных обстоятельствах Небесное Правосудие просто бы их отпустило, однако учитывая скорое прибытие Приморья, они отправились за ними в погоню и попытались убить как можно больше игроков. Небесное Правосудие хотело обезопасить себя от возможного вмешательства Покорителей Облаков, когда они начнут сражаться с отрядами Приморья.

Сегодня удача явно была не на стороне Покорителей Облаков. Они продолжали нести потери вплоть до самого выхода из Дворца Тьмы. Даже лидер гильдии в итоге погиб в хаосе битвы.

Без его руководства группы Покорителей Облаков превратились в беспорядочно убегающую толпу игроков. Е Сю остановил свои группы от преследования и занялся приготовлениями к встрече Приморья, группы которого уже можно было увидеть на горизонте.

Небесное Правосудие одержало подавляющую победу над Покорителями Облаков, поэтому мораль игроков находилась на весьма высоком уровне. Рубака Лоулань не стал оставаться сражаться с боссом. Вместо этого он сопроводил группу Е Сю до самого выхода из дворца. Воспользовавшись небольшой передышкой, он толкнул игрокам своей гильдии вдохновляющую речь об их будущей победе над Приморьем.

- Хватит слушать его трёп. Поторопитесь занять свои позиции! – воскликнул Е Сю, после чего игроки из его группы незамедлительно разошлись по сторонам.

- Что мы делаем? – недоумённо спросил Рубака Лоулань.

- Засаду! – ответил Е Сю.

- Засаду?

- Ты на самом деле хочешь столкнуться с ними в лобовую? Неужели ты не знаешь, как правильно использовать информацию? – спросил Е Сю.

- Но ведь они нас уже заметили, - Рубака Лоулань совершенно ничего не понимал.

- Тогда они могут решить не заходить во дворец. Существует только один вход и он находится здесь, - пояснил ход своих мыслей Е Сю. После перегруппировки игроков он отправил их всех в укрытие. Е Сю с самого начала не планировал вступать в открытую конфронтацию с Приморьем.

- Аа, я понял. Тогда мне тоже нужно спрятать моих ребят, - произнёс Рубака Лоулань. После этого он развернулся, чтобы отдать новую команду своей группе.

- Скажи-ка мне, - Мрачный Лорд шагнул поближе к Рубаке Лоуланю. – Если ты пришёл сюда, тогда после смерти босса, кто подберёт его лут?

- Чёрт!! – подпрыгнул на месте Рубака Лоулань.

Зачастую только лидер гильдии или его доверенное лицо имели возможность подбирать выпавшие после смерти босса вещи. Рубака Лоулань никому не передавал права на подбор лута, поэтому он должен был сделать это сам. Тем не менее, из-за того, что он находился слишком далеко, система могла попросту сменить режим распределения добычи на свободный подбор, что явно не входило в планы ребят.

После посетившего его озарения, Рубака Лоулань пулей отправился назад. С другой стороны Океан Впереди и другие игроки из его команды остались у входа, чтобы в нужный момент присоединиться к битве.

На подходе к Дворцу Тьмы, Приморье обнаружило большую толпу игроков, которая, впрочем, быстро рассеялась. Прекрасно зная о том, что внутри находится дикий босс, они подумали, что они стали свидетелями столкновения нескольких гильдий. Это была отличная возможность для них!

Кто бы ни победил в том конфликте, обе стороны были обязаны понести потери. Приморье посчитало, что это было самое удачное время для их атаки.

Вскоре их отряды уже находились перед входом, высеченным в середине горы. Лидер Приморья не стал разбивать свои отряды и продолжил занимать довольно осторожную позицию.

К сожалению, он просчитался в своих расчётах результата столкновения между Покорителями Облаков и Небесным Правосудием. Он и подумать не мог, что Небесное Правосудие в пух и прах разобьёт своего оппонента. Конечно, они так же понесли потери, однако при этом их мораль находилась на невероятно высоком уровне.

Продолжая размышлять о том, как им будет лучше разобраться с истекающей кровью гильдией, отряды Приморья шагнули в ворота Дворца Тьмы. В следующее мгновение на них обрушился ливень из разнообразнейших навыков.

- ЗАСАДА!! – воскликнул лидер Приморья. Тем не менее он не был слишком обеспокоен. В конце концов, это была всего лишь игра. В игре засада могла предоставить напавшей стороне лишь начальное преимущество, ведь персонажи одного уровня не могли моментально убить друг друга. В жизни же одна засада могла привести к весьма печальным последствиям. В игре нападавшие могли лишь снизить своим оппонентам определённое количество здоровья, если они только не сосредотачивали все свои атаки на какой-то одной цели. Будучи убеждённым в том, что их противники представляют собой группу истекающих кровью игроков, лидер Приморья совершенно не переживал.

Он так и передал своим людям, чтобы те не паниковали, и принялся спокойно обозревать ситуацию. В следующую секунду лидер Приморья почувствовал себя не в своей тарелке.

Не было ли это нападение… слишком яростным?

Он отметил скорость, с которой начало убывать его здоровье. Атаки противника были слишком яростными. Почему-то они совершенно не напоминали израненных жертв, которыми их себе представлял лидер Приморья. Более того, атаки продолжали обрушиваться на них со всех сторон, и поэтому он понятия не имел, в какую сторону им нужно было отступать.

- Первая команда…

- Четвёртая команда…

- Шестая команда…

С другой стороны Е Сю терпеливо продолжал руководить действиями всех команд. Добившись преимущества после первой внезапной атаки, он не планировал переводить битву в плоскость фронтального столкновения. Тем не менее у Океана Впереди и его друзей были другие мысли на этот счёт. Они храбро врубились в ряды Приморья и устроили там мясорубку.

Своими действиями они предоставили отрядам Приморья чувство направления. Теперь те знали, на ком им было сосредоточить свои атаки.

Гильдия Приморья имела численное преимущество. Тем не менее, ещё совсем недавно гильдия Небесного Правосудия одержала блистательную победу. Их высокая мораль на порядок улучшила исполнение участвующих в сражении игроков. Приплюсовав к этому гениальные стратегии Е Сю и тот факт, что в элитной группе Рубаки Лоуланя отсутствовал только он, не приходилось удивляться полнейшей доминации Небесного Правосудия. Вскоре уверенность игроков Приморья полностью испарилась. В их головах возник резонный вопрос: не умирали ли они слишком быстро?

Преимущество? Где было их преимущество?

Наконец лидер Приморья начал паниковать. Текущая ситуация полностью отличалась от той, которую он ожидал увидеть. Он мечтал о лёгкой победе. В крайнем случае, он рассчитывал на равную битву, если вдруг оппонент окажется ненамного слабее их, однако почему сражение проходило в одностороннем порядке?

- Третья команда, направление на 4 часа, бегом.

- Девятая команда, 8 часов, ловушки.

- Шестая команда, прикройте продвижение третей команды…

- Первая команда, отступите для перегруппировки со второй командой…

Е Сю не допускал лишних жертв среди нападающих команд. Они уже разрушили спокойствие игроков Приморья. Лидер гильдии приготовился отдавать команду «продолжать занимать свои позиции». Если бы здесь присутствовали игроки из Покорителей Облаков, они бы определённо ощутили чувство дежавю. Если бы кто-то предоставил им второй шанс, они бы без колебаний отступили.

К сожалению, игроки Приморья не знали, что произошло до их прихода и поэтому они всё ещё верили, что смогут повернуть ситуацию в свою пользу. Лидер гильдии по-прежнему искал возможность для изменения направления течения. Обернувшись по сторонам, он обнаружил, что его люди с пугающей скоростью продолжают умирать. Вскоре ему начало казаться, что всё поле боя было заполнено игроками Небесного Правосудия. Их жаждущие крови мечи с каждым взмахом обрывали жизни его товарищей. Большинство игроков со значками Приморья, либо страдала, либо уже неподвижно лежала на земле.

В этот момент лидер Приморья осознал, что они полностью проиграли это сражение. Он проиграл сражение за босса, при этом даже его не увидев.

Какими бы расстроенными они ни были, они не могли воскресить павших товарищей с помощью одних эмоций, поэтому лидер Приморья принял решение отступить.

И им удалось это сделать. Рубака Лоулань больше не получал сведений о приближении новых гостей, поэтому они решили отпустить отряды Приморья. При виде отступления Приморья, Е Сю отдал приказ своим группам смягчить свои атаки. После этого он связался с Рубакой Лоуланем. У Рубаки Лоуланя не было времени для того чтобы написать ему ответное сообщение. Когда отряды Е Сю вернулись в главный зал, в глобальном чате появилось системное сообщение о том, что гильдия Небесного Правосудия убила Ночного Проводника.

В воздухе тут же зазвучали радостные крики. Именно ради этого момента игроки самозабвенно участвовали в сражениях.

Отметив успешное убийство босса, Е Сю наконец-то позволил себе расслабиться и приготовиться к получению своей доли добычи.

Вот только Рубака Лоулань сообщил ему совершенно не то, что он хотел услышать.

- Чёрт! – написал тот.

- Что случилось? – в недоумении спросил Е Сю. Это был лут из дикого босса 70 уровня, поэтому каким бы неудовлетворительным он ни был, его всегда можно было обменять на нужные им материалы.

- Меня кто-то убил! – ответил Рубака Лоулань.

- ЧТО?

- Обман! Разве это не твой друг? – спросил Рубака Лоулань.

- Этот парень… - удивлённо пробормотал Е Сю. Узнав имя убийцы, он уже мог примерно представить, что там произошло.

- Булочка! Скорее заблокируй дверной проём! – обратился он к Булочке.

- Хм? – заозирался по сторонам тот. После секундного замешательства, он снял наушники и встал на выходе из тренировочной комнаты.

На него с недоумением уставились три пары глаз, пока Е Сю раздражённо не произнёс: - Я просил тебя заблокировать дверной проём в игре!

Пока Танг Ро заливалась истерическим смехом, Вэй Чэнь с серьёзным выражением лица произнёс: - Это была серьёзная ошибка с нашей стороны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 660 Не дайте ему выйти из боя.**

Глава 660 Не дайте ему выйти из боя.

Пока Булочка разобрался в том, что ему нужно было делать, Танг Ро уже заняла его место в дверном проёме Дворца Тьмы. Мрачный Лорд последовал за ней, чтобы лучше разобраться во всей ситуации.

К этому времени один из Клериков уже воскресил Рубаку Лоуланя, так что он тоже там присутствовал. В данный момент он инструктировал своих ребят по поводу поимки Обмана: - Этот парень довольно силён. Не действуйте поодиночке.

Услышав слова Рубаки Лоуланя, Е Сю поспешил вмешаться: - Рассредоточьтесь! Рассредоточьтесь по залу!

- Но ведь этот парень довольно силён! – возразил ему Рубака Лоулань.

- Одиночки смогут его выманить. Если мы будем долго тянуть резину, с него спадёт боевой статус и он попросту выйдет из игры, - пояснил свой ход мыслей Е Сю.

Выслушав его рассуждения, Рубака Лоулань изменил свой приказ и поручил выполнение нового задания своим самым опытным экспертам.

- Разве он не твой друг? Что происходит? – внутри Рубака Лоулань не был таким спокойным, каким пытался казаться. В момент смерти босса он отправился вперёд, чтобы подобрать выпавший из него лут. Пока он азартно подсчитывал награду, кто-то заклеймил его меткой босса и убил в тот момент, когда он совершенно этого не ожидал. При смерти персонажей также могли выпадать вещи из их инвентарей. Поэтому большинство игроков старались не носить в них ничего ценного. После подбора лута Рубака Лоулань превратил себя в ходячую сокровищницу. После смерти он потерял больше вещей из инвентаря, чем из одетого на себя снаряжения. Если быть точным, то из его инвентаря выпало три вещи, в сравнении с одной выпавшей вещью из снаряжения.

И пусть он имел хорошее снаряжение, вещи в его инвентаре были ещё более редки. В конце концов, они выпали после смерти дикого босса 70 уровня, босса, который обычно доставался лишь большим гильдиям. Потерянные им материалы нельзя был купить за деньги. Своей ценностью они намного превосходили ценность одетого на нём снаряжения. И сейчас он потерял их из-за какого-то сборщика остатков. Не существовало таких слов, которыми можно было бы описать испытываемую им в этот момент горечь.

- Мы просто знакомы друг с другом. Не переживай. Он не мог далеко уйти. Я возьму на себя всю ответственность, если вдруг нам не удастся вернуть потерянные вещи, - ответил Е Сю.

Рубака Лоулань испытывал понятные сомнения. Он знал о репутации Обмана и о том, что в прошлом с ним работал Мрачный Лорд. Мысль о том, что тот «выполняет приказ Е Сю» промелькнула в его мозгу сразу после того как его убили. К счастью он быстро понял, что подобное предательство было полностью бессмысленным. Ведь они изначально договорились разделить добычу пополам. Его убийство принесло бы Е Сю меньше половины, тогда какой в этом был смысл?

Рубака Лоулань не думал об этом слишком много, тем не менее, мысли сами лезли ему в голову. Усилием воли он засунул их в самый дальний уголок своего разума. Слова Е Сю не только разрушили его сомнения, но и немного его пристыдили: - Нет, я не это имел в виду. Просто, вы вроде как были друзьями? Может это какое-то недоразумение?

- Нет. Это именно то, чем он занимается, - ответил Е Сю.

- А, он… - Рубака Лоулань собрался рассказать Е Сю о том, каким образом Обман его убил, однако тот его прервал: - Просто скажи мне в каком направлении он убежал. Это более важно, чем то, как ты умер. В ту сторону?

Мрачный Лорд указал своим зонтом в сторону, где в это время собирались игроки Небесного Правосудия.

- Да… - кивнул Рубака Лоулань.

- Начинайте активировать аое атаки!! – воскликнул Е Сю на ходу. – Атакуйте целыми группами! Те, кто не в одной группе, не собирайтесь вместе!

- Старайтесь покрыть своими атаками как можно большую область! Начали! – Е Сю был слишком занят, чтобы продолжать разговор с Рубакой Лоуланем.

Рубака Лоулань подумал об этом. У них на самом деле не было времени на разговоры. Как только с Обмана спадёт боевое состояние, он тут же выйдет из игры. В таком случае Рубака Лоулань не сможет оставить здесь своих людей, чтобы те караулили его возвращение. Чтобы выйти из боя требовалось 3 минуты. Таковы были системные правила. Если ни один из навыков не заденет Обмана в течение этих трёх минут, тогда он выйдет из боя. После этого ему останется всего лишь нажать на кнопку выхода из игры, и можно будет считать, что дело в шляпе.

План Е Сю состоял не в убийстве и даже не в нахождении их оппонента. Он хотел убедиться в том, что Обман не сможет выйти из игры.

- Откройте глаза! Этот парень играет Ниндзя. Его ник Обман! Он профессиональный сборщик остатков! Его величайшая сила состоит в его же бесстыдстве! Очень большом бесстыдстве! – услышав слова Е Сю, Рубака Лоулань решил не вмешиваться и предоставить ему карт-бланш на ведение дел.

Игроки из Небесного Правосудия вежливо ему отвечали. На самом деле они были злы из-за того, что их лидера гильдии убили таким подлым образом. Разве они могли позволить кому-то украсть плоды их тяжёлого труда? Игроки просто не могли принять того факта, что победив до этого две большие клубные гильдии, они проиграли какому-то низкому сборщику остатков.

Тишина, установившаяся во Дворце Тьмы после убийства босса, снова была нарушена. Игроки разных классов активировали разнообразнейшие аое навыки. Никто не знал, задели ли они Обмана, однако всем было точно известно, что их навыки спровоцировали большое количество монстров.

Как бы там ни было, но Дворец Тьмы был одной из зон для прокачек, в которой, разумеется, обитали монстры. Другое дело, что обычные монстры не представляли никакой опасности для собравшихся здесь элитных команд, поэтому никто не обращал на них внимания. Мимоходом расправляясь с монстрами, все продолжали искать Обмана.

- Сюда!

Неожиданно откуда-то раздался громкий крик. Пока все пытались определить его источник, Мрачный Лорд уже устремился в определённом направлении.

- Он там? – Рубака Лоулань отправился за ним следом, однако он вовсе не был в этом уверен. Уже только из этого можно было увидеть разницу в навыках между ним и настоящим про-игроком.

Мрачный Лорд продолжал бежать вперёд. Внезапно послышался взрыв, после чего воздух наполнился фиолетовым дымом, затрудняющим обзор игрокам.

Ниндзюцу – дымовая бомба.

У Огнемётчиков был аналогичный навык под названием дымовая пуля.

Дымовые бомбы активировались гораздо быстрее дымовых пуль. В одно мгновение большая область оказалась заполнена фиолетовым дымом. Очевидно, Обман решил использовать этот навык, чтобы скрыть свой побег. Е Сю не стал и пытаться найти его в этом дыме. Вместо этого он начал предсказывать место, из которого тот должен был выйти.

Как и ожидалось, фигура Обмана стремительно вынырнула из клубов дыма. Помимо Е Сю были ещё игроки, заметившие его появление. Е Сю же дополнительно обратил внимание на то, что Обман держал одну руку за спиной.

- Берегитесь шипов! – воскликнул он другим игрокам.

«Шипы» было прозвищем, которое игроки дали навыку под названием проволочные ежи. Эти маленькие колючие ежи бросались на землю. Наступившие на них игроки не получат много урона, однако их скорость будет заметно снижена.

Обман хорошо скрыл свои действия, поэтому большинство игроков не заметило, что он бросил на землю шипы. Стоило ли удивляться, что среди отправившихся за ним в погоню игроков, некоторые внезапно существенно замедлились. Очевидно, они случайно наступили на валявшиеся на земле шипы. С помощью очередной горсти шипов Обман ещё больше замедлили своих преследователей, тем самым выигрывая для себя дополнительное время. В следующее мгновение он уже забирался наверх по одной из каменных колонн.

В воздухе раздались звуки оружейных выстрелов.

Обман сумел замедлить персонажей ближнего боя, однако персонажи дальнего боя могли достать его и на расстоянии. Игроки стрелковых классов сосредоточили на нём свой огонь. Тем не менее, Обман продемонстрировал блестящую игру. Он был отлично знаком с техникой лазания по стенам. В этот момент не было никого, кто смог бы его остановить. Опираясь на его проворные действия, Е Сю предположил, что на эту вылазку Обман не стал одевать своё мусорное снаряжение. Подобной скорости можно было добиться лишь с помощью бафа на дополнительную скорость передвижения, которую предоставляло только очень хорошее снаряжение.

В течение нескольких вздохов Обман забрался на довольно большую высоту. Добравшись до вершины колонны, он совершил обратное сальто, после чего принялся убегать по одной из балок.

Балка была довольно узка, поэтому он представлял собой отличную мишень для классов дальнего боя.

Продолжая продвигаться вперёд Обман начал наклоняться по сторонам, тем самым уклоняясь от летящих в него пуль. Своими действиями он демонстрировал невероятное мастерство владения своим персонажем.

- Не плохо! – похвалил его Е Сю. В то же самое мгновение Обман вошёл в зону атаки Мрачного Лорда. Качнувшись, зонт тысячи вероятностей отправил противотанковую ракету прямиком в Обмана.

\*Взрыв!\*

Ракета врезалась в балку, породив после себя взрывную волну. Обман с помощью ловкого прыжка увернулся и от самой ракеты и от её ударной волны.

Под разочаровывающие вздохи Обман начал покрываться холодным потом. Если бы он среагировал на секунду позже, ракета определённо бы попала по нему.

До этого момента Обман полностью игнорировал своих преследователей. Эта хорошо спланированная атака заставила его бросить взгляд на толпу игроков внизу. Один ник тут же болезненным шилом впился в его мозг.

«Почему он здесь?!».

Обман усилием воли подавил своё удивление, после чего перевёл взгляд на значок гильдии рядом с ником Мрачного Лорда. Небесное Правосудие.

«Они его завербовали?».

В этот момент Мрачный Лорд снова открыл огонь.

Обман начал беспокоиться. Если бы они сражались один на один, он бы с лёгкостью мог уворачиваться от его атак. Вот только проблема заключалась в том, что помимо Мрачного Лорда в него стреляло ещё множество игроков. Если к погоне присоединился подобный эксперт, тогда его побег усложнится на порядок. Обман на самом деле сумел увернуться от первой атаки Мрачного Лорда, однако это произошло по причине того, что он совершил ошибку и на секунду замедлился в одном из своих шагов. Многие игроки смогли бы с подобной точностью предсказать его действия?

«Мне нельзя здесь надолго задерживаться!».

Такую установку дал себе Обман. Внезапно он прыгнул в сторону одной из колонн.

Когда казалось, что он уже промахнулся, его ниндзято глубоко вонзилось в плотное каменное образование. После этого Обман начал раскачиваться на верёвке, которая была прикреплена к концу его клинка. После нескольких качков, он успешно скрылся за колонной.

- Окружайте его!! – громко воскликнул Рубака Лоулань. В ту же секунду к колонне начали стекаться многочисленные игроки.

В это время Обман использовал технику исчезновения тела, тем самым выигрывая себе немного времени для того чтобы спланировать свои дальнейшие действия. Вот только… внезапно в его тело врезалось несколько пуль.

- Всё ещё прячешься? – под колонной стоял Мрачный Лорд и указывал на него своей винтовкой.

Обман помрачнел. «Почему он оказался здесь так быстро?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 661 Поспешный побег.**

Глава 661 Поспешный побег.

Техника исчезновения тела позволяла Ниндзя на короткое время стать спайдерменом. Обман был способен продержаться в подобном состоянии 20 секунд. Он хотел использовать это время для планирования своего маршрута побега, однако Мрачный Лорд слишком быстро сумел его найти.

Этот парень доставлял ему немало проблем. Исходя из опыта их прошлой битвы, Обман хорошо знал, каким проблематичным мог быть Мрачный Лорд. И даже хорошо спрятавшись, он всё равно не смог от него скрыться.

Обман использовал технику исчезновения тела в помещении с сумрачным освещением. Чем выше он поднимался, тем темнее там становилось.

«Как этот парень сумел меня обнаружить?» - в недоумении подумал Обман. В итоге он решил забраться ещё выше, потому что классы дальнего боя могли достать его и на этой высоте.

Тем не менее, когда он покинул своё укрытие, до него донёсся голос Мрачного Лорда. Тот произнёс: - Вон! Вы заметили его?! Он только что шевельнулся!

- Я заметил! – ответили ему множество голосов, чьи хозяева тут же принялись атаковать Обмана.

Тот почувствовал себя беспомощным. Он бы с удовольствием заключил с кем-нибудь пари на то, что Мрачный Лорд не знал, где он прятался и лишь догадывался, что он находится в этой области. «Неужели тот случайный огонь был трюком, чтобы узнать моё положение?».

«Если бы я не шевелился и просто принял парочку выстрелов, может он бы прошёл мимо меня?».

На самом деле текущий анализ Обмана был не совсем верным. Он сильно недооценил навыки Е Сю.

Это была правда, что Е Сю не знал его точного положения, тем не менее у него были кое-какие догадки на этот счёт. Положение Обмана могло быть определено основываясь на его предыдущем положении и на скорости его передвижения. Е Сю был уверен, что скрывшись за колонной, Обман не мог далеко уйти. Его предыдущая случайная стрельба не была полностью случайной.

Обман не мог выдержать такое большое количество вражеских атак. Техника исчезновения тела не делала его невидимым. Когда группа игроков вела сконцентрированный огонь по колонне, даже ему было непросто ускользнуть. Обман уже было подумал о том, чтобы перебраться на другую колонну, однако быстро оставил эту мысль. Проблематичный парень никуда не делся. Поэтому он решительно скользнул вниз по колонне, и в какой-то момент сильно от неё оттолкнулся, настроившись с боем прорываться через толпу игроков.

Он двигался подобно пуле, при этом, не забывая отслеживать положением Мрачного Лорда. Ему нужно было во что бы то ни стало избегать этого парня.

Тем не менее, когда он посмотрел в сторону Мрачного Лорда, то увидел лишь дуло его винтовки. Обман осознал, что среди всех присутствующих здесь игроков Мрачный Лорд обладал самой высокой скоростью реакции. Другие игроки ещё продолжали стрелять в сторону каменной колонны.

\*Бэнг бэнг!\*

После двух оглушительных выстрелов тело Обмана несколько раз перевернулось в воздухе.

Этот парень был каким-то монстром! Он на самом деле сумел попасть по нему, пока он летел по воздуху со столь высокой скоростью.

Всё указывало на то, что подстреленный Обман должен был упасть в толпу игроков. Если он окажется в их окружении, тогда его уже ничего не сможет спасти. Поэтому он активировал технику теневого клона, после чего использовал своё настоящее тело, чтобы пробить себе путь через толпу.

Оказавшись на земле, Обман взорвал ещё одну дымовую бомбу. Воздух тут же заволокло фиолетовыми клубами плотного дыма. Он был настолько плотен, что игроки не могли видеть дальше своей вытянутой руки. В подобной обстановке уже будет довольно хорошо, если они не начнут врезаться друг в друга. Несмотря на то, что игроки Небесного Правосудия могли использовать слепые атаки, при этом, не боясь причинить вред друг другу, это вряд ли могло им что-то дать. В лучшем случае они несколько раз попадут по Обману. К сожалению, они не могли его здесь удержать. В мгновение ока Обман проложил себе путь через дым, не забыв оставить после себя парочку шипов.

Он мастерки воспользовался двумя навыками Ниндзя. Побывавший во множестве подобных передряг, Обман прекрасно знал, как из них выбираться.

При обычных обстоятельствах, он бы даже не стал оборачиваться. Тем не менее, сегодня на стороне противников был игрок, который не мог его так просто отпустить. В итоге Обман не мог не обернуться. Он обнаружил, что в отличие от других, блуждающих в тумане игроков, Мрачный Лорд бежал точно в его направлении.

«Как и ожидалось, его будет не так просто сбросить с хвоста!».

Обман поспешил ускориться. В глазах сообщества Славы он носил снаряжение топового качества. Более того, Ниндзя были классом, строящим свою игру на подвижности и скорости. В итоге у игроков этого класса очень ценилось снаряжение, которое увеличивало скорость своего владельца. Мрачный Лорд со своим посредственным снаряжением просто не мог сравниться в скорости с Обманом.

Вот только Е Сю рассчитывал не только на свою скорость бега. Продвигаясь вперёд, Мрачный Лорд начал стрелять из своей винтовки.

Чтобы избежать его пуль, Обману пришлось двигаться зигзагами, однако разве он мог увернуться от всех его атак? Обман не ожидал от Мрачного Лорда такой точности. Он чувствовал бессмысленность своего зигзагообразного передвижения, однако с другой стороны, если бы он просто бежал по прямой, то уже бы давно превратился в дуршлаг.

Каждая пуля порождала краткосрочный ошеломляющий эффект, что невероятно раздражало Обмана. Мрачный Лорд намерено целился по его ногам, так что передвижения Обмана напоминали передвижения хромой утки.

В подобной ситуации, даже несмотря на отставание Мрачного Лорда в скорости, он был способен весьма хорошо контролировать перемещение Обмана.

Вот только тот уже практически добрался до выхода!

Обман уже видел солнечный свет, который пробивался через выход из Дворца Тьмы. Благодаря своей скорости, он мог сбросить с хвоста других преследователей, но что насчёт Мрачного Лорда?

Обман не был уверен, что он сможет спастись. И тут… звуки выстрелов внезапно стихли. Обернувшись, Обман обнаружил, что расстояние между ним и Мрачным Лордом стало достаточным, чтобы последний больше не мог до него доставать.

Е Сю ничего не мог с этим поделать.

Если бы его снаряжение было хоть чуточку лучше, он бы определённо сумел остановить Обмана. К сожалению, его мусорное снаряжение совершенно не увеличивало его скорость передвижения, в то время как его оппонент делал упор в своём снаряжении именно на этот параметр. Также, несмотря на то, что его пули немного замедляли Обмана, тот был способен медленно увеличивать между ними дистанцию. На данный момент многие игроки Небесного Правосудия уже опередили Мрачного Лорда, однако они не использовали никаких навыков, замедляющих скорость передвижения Обмана. А без замедления они никогда не смогут его догнать. Избавившись от атак Мрачного Лорда, тот ещё больше увеличил свою скорость.

Обман почувствовал уверенность в своих силах. Его совершенно не волновали все остальные преследователи.

- Булочка, Малышка Танг! – подняв голову произнёс Е Сю.

- Хм?

- Вам двоим нужно будет остановить Обмана.

- Без проблем, - ответили те.

Выход из Дворца Тьмы представлял собой весьма широкой дверной проём. Даже два игрока не могли его полностью заблокировать. Тем не менее, ребята не рассматривали себя в качестве блокирующих элементов. Исходящая от них кровожадная аура ясно давала понять, какая участь ждёт тех, кто попытается покинуть дворец.

В мгновение ока Обман добрался до выхода. Оторвавшись от Мрачного Лорда, он перестал обращать внимание на остальных преследователей. Два игрока у входа удостоились лишь его мимолётного взгляда. Не заботясь о том, чтобы избежать встречи с ними, он рванул прямо в их сторону.

Танг Ро восхитила смелость рванувшего прямо на них игрока. Её Мягкая Мгла выступила вперёд и поприветствовала его своим копьём.

Подбежав поближе, Обман обнаружил качество снаряжения двух игроков. После этого он ещё больше уверился в том, что они не были для него соперниками. Добравшись до Мягкой Мглы, он внезапно подпрыгнул в воздух и бросил три сюрикена.

Танг Ро не была достаточно хорошо знакома с каждым классом, тем не менее, она знала большую часть их навыков. Для того чтобы попасть в Небесную Сферу она сражалась на Арене с игроками максимального уровня, где и познакомилась с навыками их персонажей.

Танг Ро множество раз встречалась с сюрикенами, которые являлись низкоуровневым навыком Ниндзя. Когда Обман активировал свой навык, Мягкая Мгла отшагнула в сторону и качнула своим копьём.

\*Динь!\*

Звук от столкновения копья и сюрикенов эхом пронёсся по помещению. Сюрикены не являлись приоритетной атакой по сравнению с ударом копья, потому что снаряды зачастую были гораздо слабее.

Танг Ро использовала столь доминирующий метод для того чтобы расправиться со слабым низкоуровневым навыком. Также, проявив подобный доминирующий метод, она показала, что отличается от обычных рядовых игроков. Обман не ожидал, что игрок, чей персонаж был одет в такое мусорное снаряжение, окажется настолько скиловым.

Может у них была одна профессия?

В этот момент Обман задался подобным вопросом. Обычно эксперты были одеты в снаряжение гораздо лучшего качества, однако, надевая на себя личину сборщиков остатков, большинство предпочитало не иметь при себе ничего ценного. Взять того же Обмана: зачастую выходя на дело он надевал снаряжение низкого качества.

Отразив сюрикены, копьё Мягкой Мглы и не думало останавливаться. Завершая дугу, оно устремилось в сторону Обмана. Можно было без преувеличения сказать, что Обман сросся со своим классом. Скрючившись в воздухе, он сумел увернуться от удара копья. После этого он наступил на его древко и пнул в лицо Мягкую Мглу.

Игроки Небесного Правосудия остолбенели, став свидетелями открывшейся перед ними сцены. Перед ними шла схватка профессионального уровня. Учитывая только механические навыки сражавшихся, невольно возникал вопрос, были ли они обычными игроками?

Обман обрушился с воздуха на Мягкую Мглу, однако тут, откуда ни возьмись, в него врезался кирпич. После этого его тело подхватило копьё Мягкой Мглы и впечатало в землю.

Обман тут же использовал быстрое восстановление. Однако при подъёме на ноги в его лицо устремилась горсть песка.

Обман, разумеется, узнал этот навык, и поэтому отвернул голову, чтобы не пострадали его глаза. Вот только Хулиган оказался быстрее брошенного им же песка. Когда Обман ещё только разворачивал своё тело, в его задницу впечатался смачный пинок, снова отправивший его на землю.

Практически сумев себя стабилизировать, Обман оказался подхвачен копьём Мягкой Мглы.

Игроки Небесного Правосудия внутренне оцепенели. Имея так много игроков, они не могли сравниться с двумя персонажами в мусорном снаряжении, которые сумели остановить побег Обмана. Вид бросаемого из стороны в сторону Обмана заставил их тела обливаться потом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 662 Сердце танца теней.**

Глава 662 Сердце танца теней.

Обман был слишком беспечен. Он совершенно не придал значения двум персонажам в мусорном снаряжении. Иначе со своими навыками и в своём превосходящем снаряжении, он бы не оказался в столь плачевном состоянии, даже против пары Танг Ро и Булочки.

Круговой размах относился к категории силовых захватов, после которых нельзя было использовать быстрое восстановление, тем не менее, Обман был достаточно быстр. Врезавшись в землю, он тут же использовал кувырок. В мгновение ока он снова оказался на ногах, как будто на самом деле использовал быстрое восстановление.

Обман больше не недооценивал своих оппонентов. Его расстраивало только то, что он уже использовал все свои инструменты.

Инструменты Ниндзя были частью дерева навыков. Они отличались от ниндзюцу, которое можно было активировать сразу после формирования ручных печатей. С другой стороны, чтобы использовать инструменты Ниндзя, их сначала нужно было создать. Существовал лимит на количество переносимых инструментов. Обман использовал по откату дымовые бомбы и шипы, так что к этому времени они уже успели закончиться.

Он заранее заготовил эти инструменты. Разве он мог создать новые во время своего побега?

Встретившись с этой пугающей парочкой, Обман сильно пожалел о том, что использовал все свои инструменты. В подобной ситуации игроки вряд ли дадут ему достаточно времени, чтобы создать новые.

Когда он поднялся на ноги, в его сторону тут же устремилось копьё Мягкой Мглы. Обман поспешил увернуться, краем глаза замечая, что в него что-то летит. Это не был навык или предмет, это был персонаж! Булочка запрыгнул на него сверху, прижал к земле и начал яростно колотить.

Обману захотелось разрыдаться. Несмотря на то, что он был волком-одиночкой, за своими плечами он имел богатый игровой опыт. Булочка использовал навык Хулиганов под названием тираническая цепочка ударов, который опрокидывал цель на землю и осыпал её градом ударов. Тем не менее, это был всего лишь навык. Каждый игрок использовал его по-своему. Встретившись с этой дикой обезьяной, Обман чувствовал, что сходит с ума. Этот парень использовал свой навык безо всякой стратегии. Это была серия каких-то совершенно случайных атак.

Разве Обман мог быть повержен подобным человеком? После окончания действия тиранической цепочки ударов, он тут же зарылся под землю.

- Что?! – изумлённо воскликнул Булочка.

- Ты раньше не видел этого навыка? – спросила Танг Ро. Её Мягкая Мгла уже начала действовать. Существовал способ найти персонажа, использующего подземную туннельную технику. В земле создавалось небольшое отверстие, которое позволяло Ниндзя дышать через свои ножны. Тем не менее, оно было очень маленьким, поэтому, как правило, особенности местности хорошо его скрывали. Тем не менее, Обман использовал подземную туннельную технику прямо у них под носом. Разве ребята могли не знать, где он находился? Проткнув землю, Танг Ро ощутила неправильность происходящего.

Подземная туннельная техника была весьма вариативным навыком. Персонаж мог перемещаться под землёй в радиусе небольшой области. Обман был опытнейшим Ниндзя. Если он осмелился использовать эту технику прямо под носом у двух игроков, значит, он был в ней уверен. Когда Мягкая Мгла проткнула землю копьём, позади неё появился Обман. Его ниндзято совершенно не отражало свет. Пронзив Мягкую Мглу, он не стал продолжать свою атаку. Вместо этого он принялся убегать. Каким бы уверенным он ни был, Обман не осмеливался продолжать сражаться с этими двумя. Вскоре к выходу должен был подойди Мрачный Лорд и тогда он уже вряд ли сможет спастись.

Обернувшись назад, Обман увидел летевший в него кирпич. Он поспешно наклонил голову, чтобы от него увернуться. В этот момент его снова пронзило копьё Мягкой Мглы.

Эти двое слишком быстро реагировали!

Обман был изумлён. Ранее он поразил Мягкую Мглу своей подземной туннельной техникой. Когда персонаж подвергался атаке, он на некоторое время замедлялся. Обман не знал, на какое время он вывел из строя Мягкую Мглу, однако в нужный момент она сумела достать его своим копьём. Каким бы быстрым он ни был, он не мог быть быстрее её выпада. Наконец преимущество в дальности атаки копья дало о себе знать.

Мягкая Мгла использовала зуб дракона. Этот навык наносил мало урона, тем не менее, он имел оглушающий эффект. Его длительности хватило, чтобы Мягкая Мгла и Булочка снова поймали в ловушку Обмана.

Тому снова пришлось защищаться. Беспомощный, он мог лишь дожидаться появления удачной возможности для побега. К сожалению, возможность не желала появляться.

- Ты, маленький панк! Где сейчас твоя храбрость?

Обман знал, кто произнёс эти слова, тем не менее, у него не было времени, чтобы посмотреть на говорившего. Он рассчитывал воспользоваться недостаточным боевым опытом Булочки и Танг Ро, чтобы сделать свой ход. Обман хотел вырвать для себя преимущество, поэтому он не собирался оглядываться на Мрачного Лорда.

Его руки быстро замелькали, составляя сложную печать. Очевидно, он собирался активировать какой-то высокоуровневый навык, иначе ему бы не потребовалось столько времени для составления печати.

Ниндзюцу – танец теней!

Вокруг Мягкой Мглы и Булочки появились многочисленные тени. Ребята не так уж и много раз видели подобный навык в действии. На активацию высокоуровневых навыков тратилось больше времени, по сравнению с активацией низкоуровневых навыков. Даже Обману понадобилось дождаться удачной возможности, чтобы иметь возможность активировать свой навык. Под подавляющим давлением от Булочки и Танг Ро, очень немногие смогли бы повторить подобное.

Несмотря на то, что ребята знали механику работы танца теней, они не имели большого опыта противодействия этому навыку. Обман же в свою очередь был экспертом. Несколько теней тут же напали на ребят. Танг Ро и Булочка не знали, что им было делать. Атаки клонов не могли причинить им особого вреда, тем не менее, у них не было возможности расправиться со всеми ними.

Теневые шаги Мастеров Меча прятали реальное тело персонажа среди других клонов, тем не менее, с танцем теней всё было не так однозначно. Чтобы поймать Обмана, ребятам нужно было убить всех его клонов.

Однако Обман не планировал использовать этот навык для сражения с ними. Он активировал его в качестве отвлекающего манёвра для своего побега. Приказав нескольким клонам атаковать опасную парочку, Обман устремился к выходу из Дворца Тьмы.

Остальные клоны последовали за ним. Танец теней имел определённую область действия, так что клоны не могли далеко отдаляться от реального персонажа. Обман приказал двум клонам задержать Мягкую Мглу и Булочку от дальнейшего продвижения вперёд.

В этот момент он наконец-то смог оценить ситуацию. Как и следовало ожидать, Мрачный Лорд вместе с другими игроками Небесного Правосудия бежал за ним следом. Некоторые из них даже опередили Мрачного Лорда, тем не менее, ни один из игроков не был к нему ближе, чем Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки. После задержки двух игроков, Обман почувствовал, что теперь его побег не будет таким уж и сложным. Тем не менее, ему всё равно нужно было внимательно отслеживать действия Мрачного Лорда. Какую ещё ловушку подготовил для него этот парень? Стоит ли ему натравить на него парочку клонов?

Из задумчивого состояния Обмана вывело необычное поведение его клона. И это была не работа Мягкой Мглы.

«Чёрт!!».

Обман внезапно понял, что произошло. В этот момент он увидел, как выбегающий из Дворца Тьмы клон испарился в воздухе. Его же самого схватил в захват Мастер Ци.

Навык Мастера Ци: кулак, хватающий облако.

Обман был знаком с этим навыком. Просто он не думал, что его противник использует подобный тип навыка, чтобы разобраться с его танцем теней.

К этому моменту в живых осталось только два клона. Один из них был схвачен Мастером Ци, а второй был моментально убит Булочкой. После этого система вернула Обмана в его изначальное состояние.

- Ха ха, почему ты только на меня обращаешь внимание? Неужели ты смотришь свысока на всех остальных? – в помещении зазвучал смех Мрачного Лорда.

Обман был расстроен!

Он на самом деле уделял слишком много внимания Мрачному Лорду. Он полагал, что тот был единственным экспертом среди всех этих игроков. Несмотря на то, что парочка персонажей в мусорном снаряжении смогла его удивить, он не придавал значения игрокам из Небесного Правосудия. Однако тот, кто использовал кулак, хватающий небо, был именно тем самым обычным игроком из этой гильдии.

Обман был уверен, что причина, по которой кулак, хватающий небо, смог разрушить его танец теней, заключалась не в навыках Мастера Ци. Это была случайность или…

- Не плохо… - обратился Мрачный Лорд к Мастеру Ци.

Чего и следовало ожидать!

Обман знал, что он попался в лапы Мрачного Лорда.

В теории ни один из клонов танца теней не являлся реальным телом персонажа. Тем не менее, из-за того, что клоны могли действовать лишь в пределах определённой области, должен был существовать маркер, который бы отмечал главного клона.

После убийства главного клона система перебрасывала персонажа в другого клона, автоматически назначая его новым главным клоном.

Главный клон назывался сердцем танца теней. Это не было настоящее тело персонажа. Игрок мог по своему желанию свободно перемещаться между телами клонов.

Е Сю каким-то образом сумел определить, что Мягкая Мгла сражалась с сердцем танца теней. После этого он тайно обратился к Мастеру Ци, чтобы тот незаметно использовал на нём кулак, хватающий небо. Когда Обман сумел разобраться в том, что произошло, он уже не мог сдвинуться с места. Все выбегающие из Дворца Тьмы клоны испарились в воздухе, потому что они оказались слишком далеко от сердца танца теней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 663 Нельзя позволить ему ускользнуть.**

Глава 663 Нельзя позволить ему ускользнуть.

Обману полностью заблокировали путь для побега. Рубака Лоулань даже создал защитную сеть из нескольких игроков. Обман был слишком скользким типом. Он полностью заслуживал своей отрицательной славы. Время от времени он успешно проворачивал свои операции по сбору остатков. Рубака Лоулань ранее уже сражался вместе с Обманом и поэтому хорошо знал уровень его навыков. На этот раз, став жертвой, он на себе ощутил всю глубину таланта этого человека. Без сомнения, наряду с его пятёркой, он так же заслуживал стать про-игроком.

Рубака Лоулань уже начал строить планы по его вербовке. На короткое мгновение, он не знал, что ему было сказать. В этот момент игроки из Небесного Правосудия начали насмехаться над Обманом: - Беги! Почему ты больше не убегаешь? Попробуй, вдруг у тебя снова получится!

Во Дворце Тьмы находилась примерно сотня игроков из Небесного Правосудия и ни один из них не смог его поймать. К счастью два игрока сумели заблокировать выход. Всем хотелось заплакать при виде их мусорного снаряжения. Игроки из Небесного Правосудия были унижены.

Обман ничего им не ответил. Когда он убил Рубаку Лоуланя, из того выпали три вещи. Даже если его убьют, он всё равно окажется в плюсе, конечно, если он не будет достаточно невезуч, чтобы потерять все три подобранные им вещи. Тем не менее, вероятность подобного исхода была крайне мала. Возможно, ни одна из этих вещей не выпадет и вместо этого он потеряет несколько вещей из своего снаряжения. В таком случае ему придётся стать на путь убийства.

Вернуть выпавшие после смерти вещи было не так уж и просто. В Небесной Сфере были крайне редки сражения один на один. Тем не менее, даже если вы не могли вернуть потерянную вещь, получение вещи аналогичного качества было вполне достойной заменой! Вот только сейчас об этом не шла речь. Сейчас у Обмана не было вещей, которые были бы эквивалентны подобранным им вещам, выпадающим из дикого босса 70 уровня.

Обман прекрасно всё это понимал и поэтому совершенно не страшился смерти.

Игроки из Небесного Правосудия могли лишь продолжать его проклинать. Никто из них не стал на него нападать. Они тоже всё понимали. После одного убийства они вряд ли смогут получить обратно все свои вещи. Возможно, был другой способ.

Тем не менее, их лидер продолжал молчать. Вместо него вперёд выступил Мрачный Лорд.

- Ты больше не можешь убегать. Верни нам предметы, - произнёс Е Сю.

Обман даже не посмотрел на него. Несколько игроков из Небесного Правосудия напротив уставились на Мрачного Лорда. Они почувствовали, что его слова были слишком наивны. Даже если Обман умрёт, он всё равно окажется в плюсе. В таком случае с чего бы ему было так просто возвращать их вещи?

- Этот братец очень талантлив! – наконец заговорил Рубака Лоулань. Его первые слова были бессмысленными. – Если ты не против, почему бы нам не добавить друг друга в друзья? Тебе не нужно возвращать эти вещи. Считай, что это мой тебе подарок.

Его намерения были слишком очевидны. Рубака Лоулань сделал смелый ход. Он решил отказаться от трёх вещей, выпавших после смерти дикого босса 70 уровня. Всё-таки он не просто так носил прозвище денежного воина.

И пусть игроки из Небесного Правосудия не особо обрадовались словам своего лидера, однако Обман на самом деле был слишком хорош. Они могли понять, почему Рубака Лоулань принял подобное решение. Обнаружив талантливого игрока, он, конечно же, попытался его завербовать!

Обман полностью его проигнорировал, оставив его вопрос без ответа.

Рубака Лоулань немного смутился, однако он не стал идти на попятную. Вместо этого он решил разыграть свою козырную карту: - Братец, занимаясь подбором остатков, ты лишь впустую растрачиваешь свой талант. Я сейчас нахожусь в процессе формирования профессиональной команды и мне как раз нужны такие талантливые игроки, как ты. Может, тебе интересно? Если да, тогда я готов выслушать любые твои условия.

Как же игроки из Небесного Правосудия в этот момент завидовали Обману!

Получить возможность присоединиться к профессиональной команде и при этом выставить свои условия? Какой игрок Славы мог не позавидовать подобному предложению?

Однако стоявший перед ними игрок продолжал оставаться индифферентным. Он даже не посмотрел на Рубаку Лоуланя.

- Братец…

- Какой братец?! – прервал Рубаку Лоуланя Е Сю. Мрачный Лорд трансформировал свою винтовку в копьё и сделал выпад в сторону Обмана.

Тот не стал от него уворачиваться. После кругового размаха он остался валяться на земле.

- Он вышел, - произнёс Е Сю.

Рубака Лоулань был профи. Опираясь на реакцию Обмана, он мог с уверенностью сказать, что им никто не управлял.

Обман до сих пор находился в бою, поэтому он не мог просто так выйти из игры. Таким образом, в его распоряжении оставался только силовой выход. В таком случае его персонаж останется в игре до тех пор, пока он не выйдет из боя. Существовала также вероятность того, что Обман просто перестал управлять своим персонажем.

- Может он до сих пор здесь? – предположил Рубака Лоулань.

- И что? Ты хочешь продолжить свой монолог? – спросил Е Сю.

Рубака Лоулань в очередной раз испытал смущение. Был ли Обман здесь или нет, но его позиция была весьма понятна. Он не обратил на них совершенно никакого внимания. К тому же это было слишком унизительно, разговаривать с пустой болванкой на глазах у стольких игроков! Рубака Лоулань предельно ясно обрисовал свою позицию. Если его предложение не смогло заинтересовать Обмана, тогда ему не имело смысла и дальше гнуть свою линию. Подумав об этом, Рубака Лоулань решил, что будет лучше проявить силу. Указав мечом на Обмана, он произнёс: - Убейте его.

В мгновение ока тот превратился в труп, который так и остался лежать на земле. Всё указывало на то, что его владелец на самом деле вышел из игры. Вероятно, Обман сейчас праздновал свой успех! Хорошо, что Рубака Лоулань не стал продолжать свою речь. Иначе Обман мог на самом деле беспрепятственно покинуть игру. Это был бы ещё худший вариант развития событий!

Тем не менее, во взгляде Рубаки Лоуланя не просматривалось радости.

После смерти Обмана не выпало ни одной украденной им вещи. Конечно, вместо этого выпало несколько вещей из снаряжения Ниндзя, вот только игровые вещи совершенно не интересовали Рубаку Лоуланя. При взгляде на них, ему даже не хотелось их поднимать. Он сохранял достаточно ясную голову, чтобы понимать, что не один он был расстроен.

- Можно сказать, что убив его, мы отомстили! Вы можете винить меня в беспечности и в том, что он смог меня убить. Но не переживайте, я не стану понижать награды из-за этого происшествия, - громко произнёс Рубака Лоулань.

Игроки из Небесного Правосудия почувствовали себя гораздо лучше после его утешающих слов.

Они знали, что материалы, выпавшие из дикого босса 70 уровня, пойдут на развитие команды Рубаки Лоуланя. Они всё равно их не увидят. Рубака Лоулань, очевидно, говорил о других наградах. Аналогичная система поощрения была установлена в клубных гильдиях. Иногда в хранилищах можно было найти снаряжение, выпадающее из диких боссов 70 уровня, однако материалы были лишь мечтой.

Игроки из Небесного Правосудия не особо расстроились потере материалов, потому что они все равно бы им не достались. В конце концов, Небесное Правосудие было создано на деньги Рубаки Лоуланя. Вскоре он планировал создать собственную команду. К сожалению, верность фанатов, полученная посредством хайпа, не могла сравниться с верностью фанатов клубных гильдий. Будучи фанатами команд, игроки клубных гильдий представляли собой сплочённый коллектив. Если бы их любимая команда недополучила материалов для своего развития, они бы тоже сильно расстроились.

В отличие от них, большинство игроков Небесного Правосудия обрадовалось словам Рубаки Лоуланя. Конечно, они не показывали этого открыто. В игре они поддерживали маску мрачности. Тем не менее, Рубака Лоулань хорошо понимал их текущее состояние, иначе он бы не стал их утешать. Чтобы обзавестись большим количеством фанатов, он должен был пойти на уступки.

Утешив игроков своей гильдии, Рубака Лоулань обернулся к Мрачному Лорду.

Несмотря на то, что Е Сю заявил о своей готовности взять на себя всю ответственность за потерянные материалы, разве Рубака Лоулань мог позволить ему это сделать? Это была полностью его вина. Конечно, он мог найти для себя множество оправданий, однако ни одно из них не было связано с Е Сю. Тот блестяще справился со своей задачей по уничтожению игроков из других гильдий. Обычно группы Небесного Правосудия не были способны с лёгкостью разобраться с двумя клубными гильдиями.

Поэтому Рубака Лоулань связался с Е Сю. После отправки ему списка с выпавшими из босса вещами, он произнёс: - Будем считать, что этот парень украл три вещи из моей части добычи, но я на самом деле не знаю, что именно он украл. Давай поровну всё разделим, после чего ты возьмёшь три вещи из моей части.

- Что? Ты собираешься его так просто отпустить? – спросил Е Сю.

- Его? – переспросил Рубака Лоулань. Конечно, его не радовало подобное положение дел, но что он мог поделать? Обман уже погиб и они не знали, в каком городе он должен был воскреснуть. Организация же охотничьих отрядов явно того не стоила. К тому же вряд ли они смогут получить обратно свои вещи, даже многократно его убив. После воскрешения Обман, скорее всего, положит добычу в своё личное хранилище.

- Просто обеспечь меня информацией. Я лично займусь этим вопросом! – похлопал себя по груди Е Сю.

- Бог, послушай! На этой неделе остались ещё не убитые дикие боссы. Может нам стоит направить свои усилия именно на них? Если мы сможем заполучить хотя бы ещё одного босса, то итоговая добыча явно покроет потери от кражи этого панка! Он явно не стоит твоего времени! – возразил Рубака Лоулань.

- Конечно, мы должны заполучить других боссов, однако и этого парня нельзя так просто отпускать. Я прошу тебя только отправить мне его координаты. Сообщи игрокам своей гильдии, чтобы те обращали внимание на его ник, - произнёс Е Сю.

- Но если ты лично займёшься этим панком, кто будет помогать мне воровать диких боссов?

- Чтобы убить муху, тебе не понадобиться копьё, - ответил Е Сю.

- Ты сравниваешься этого панка с мухой или это босс муха? – с сомнением спросил Рубака Лоулань.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 664 Немного подхалимства.**

Глава 664 Немного подхалимства.

На самом деле Обман не выходил из игры! Уверившись в неминуемости своей смерти, ему было слишком лень что-либо предпринимать, поэтому он встал и отправился в душ. Вернувшись, он обнаружил, что его персонаж уже был убит. Тем не менее, окружавшие его игроки пока никуда не делись. Вызывавший у него головную боль Мрачный Лорд так же находился рядом с его трупом.

Вот только Обману было наплевать, ведь он не собирался воскресать на том же самом месте. Выбрав меню воскрешения, он решил воскреснуть в ближайшем городе. Проверив инвентарь, он обнаружил, что все три вещи из дикого босса остались при нём. Обман знал, что сегодня он остался в плюсе, даже несмотря на несколько потерянных вещей из снаряжения. После осмотра своего персонажа, у него немного защемило сердце, однако конечная прибыль всё равно перевешивала потери. Впервые в своей карьере сборщика остатков он сумел заполучить выпавшие из дикого босса 70 уровня вещи. Сегодня удача была на его стороне.

Можно сказать, что Обман оказался во Дворце Тьмы по чистой случайности. Выходя на дело, он обычно не надевал своё лучшее снаряжение. Сегодня он просто хотел выбить несколько вещей из монстров Дворца Тьмы и по счастливой случайности набрёл на дикого босса.

Во время сражения гильдий, Обман оставался в укрытии. Он не осмеливался действовать вслепую, потому что сегодня его персонаж был одет в весьма ценное снаряжение. Сборщики остатков всегда должны были взвешивать возможные риски. Так как сегодня Обман был одет в набор хорошего снаряжения, он не мог просто влететь в гущу битвы, как он привык это делать.

Таким образом, ему пришлось затаиться. Сегодняшнее сражение за дикого босса не было таким хаотичным, как обычно. Среди нескольких соперничающих гильдий, Небесное Правосудие имело явное преимущество. В итоге отряды этой гильдии не оставили своим противникам никаких шансов. Эта была не лучшая ситуация для начала сбора остатков, поэтому Обман продолжил терпеливо ждать.

В конце Небесное Правосудие одолело своих оппонентов и вплотную занялось боссом. Подобное развитие событий крайне разочаровало Обмана, тем не менее, он всё равно продолжил оставаться в засаде. Возможно, Небесное Правосудие допустит ошибку, и босс их убьёт. В таком случае Обману будет чем поживиться.

К сожалению, Небесное Правосудие не оправдало его надежд. В противостоянии человека и монстра погиб последний. Тем не менее, именно в этот момент Небесное Правосудие стало слишком беспечно. Они допустили обычную ошибку победителей. В момент празднования их победы, Обман начал действовать.

В конце он, конечно, попытался скрыться, однако его побег не увенчался успехом. Несмотря на смерть своего персонажа, он всё равно оказался в плюсе. За сколько он сможет продать подобранные вещи? Обман не был уверен в итоговой цене, потому что вещи подобного качества крайне редко появлялись в свободной продаже. Тем не менее, Обман знал наверняка, что если он всё сделает правильно, то весь последующий год он сможет жить припеваючи.

- Хм? Этот парень воскрес? – всполошились окружавшие труп Обмана игроки. Когда игрок выбирал опцию воскрешения, его труп заменялся могильным камнем. Если бы Обман на самом деле вышел из игры, такого бы не произошло.

- Он всё это время находился в игре!! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Скажи своим людям в Тёмном городе быть настороже, - проинструктировал Рубаку Лоуланя Е Сю, после чего обратился к Танг Ро и Булочке. - Мы уходим.

- Выдвигаемся на выход, - отдал команду Рубака Лоулань. – По пути подбираем снаряжение.

Он имел в виду валявшееся на поле боя снаряжение. В недавних стычках погибло довольно много игроков из Завоевателей Облаков и Приморья. После своей смерти персонажи весьма часто теряли снаряжение. Как бы сильно ни пытались проигравшие гильдии вернуть своё снаряжение, львиная доля вещей всё равно осядет в инвентарях игроков Небесного Правосудия. Каждая гильдия по-своему пыталась разрешать подобные ситуации. На самом деле в подобных хаотичных битвах было слишком много подводных камней и поэтому было довольно сложно определить, кто именно взял то или иное снаряжение.

Е Сю заранее переговорил с Рубакой Лоуланем о выпавшем из игроков снаряжении. Теперь Рубака Лоулань понимал, почему Е Сю вначале сказал ему, что им может не понадобиться его снаряжение. Тот был полностью уверен в их победе. После окончания битвы он мог выбрать подходящие его персонажу вещи.

Тем не менее, было слишком проблематично заниматься распределением всех выпавших вещей, поэтому Рубака Лоулань решил после того как они вернуться в город купить группе Е Сю необходимые им вещи.

После этих слов и произошло исчезновение тела Обмана. Бросив напоследок парочку слов, Е Сю устремился в Тёмный город.

- Почему ты решил, что он именно там? – устремившись за ним, спросил Рубака Лоулань. Тёмный город находился недалеко от Дворца Тьмы.

- Судя по его снаряжению, он не собирался сегодня заниматься сбором остатков. Если у него были другие планы, тогда он очевидно выберет ближайшую точку воскрешения, - ответил Е Сю.

- Точно! – внезапно всё понял Рубака Лоулань. Он не подумал об этом, потому что не знал алгоритм работы сборщиков остатков.

Рубака Лоулань отдал команду в гильдейский чат. Команда Е Сю тоже её видела, так как сейчас они были членами Небесного Правосудия.

- Мои люди в Тёмном городе начнут поиски, - обратился Рубака Лоулань к Е Сю.

- Мм, хорошо, - кивнул тот. Мрачный Лорд обернулся назад. Рубака Лоулань проследил за его взглядом. Его группа и группа Е Сю значительно вырвались вперёд. Игроки, чьё снаряжение имело свойство на увеличение скорости бега, вначале были способны вплотную следовать за ними, однако со временем они стали всё больше отставать. Всё было дело в нерациональном использовании выносливости. Дополнительное увеличение скорости бега не могло им помочь в том случае, если они больше не могли бежать.

В сравнении с ними группа Рубаки Лоуланя неотрывно следовала за Богом, что не могло не обрадовать самого Рубаку Лоуланя. Они заслуживали стать профессионалами!

Подумав об этом, Рубака Лоулань обратил внимание на Мягкую Мглу и Вторжение Парной Булочки, которые с лёгкостью держались наравне с Мрачным Лордом. Присмотревшись к ним поближе, он обнаружил низкое качество их снаряжения. Его группа была одета в снаряжение, увеличивающее скорость бега, а эти двое всё равно были способны держаться с ними на одном уровне. Подобное положение вещей определённо не могло обрадовать Рубаку Лоуланя.

Он почувствовал себя побеждённым.

- Передай своим людям в Тёмном городе скрыть свои значки, - внезапно произнёс Е Сю. Он продолжал оставаться настороже.

- Хорошо! – ответил Рубака Лоулань. После этого он тут же ретранслировал сообщение Е Сю в гильдейский чат.

- Пусть игроки в других городах также не ослабляют бдительности. Тёмный город это лишь один из возможных вариантов. Нет никакой гарантии, что он будет именно там, - добавил Е Сю.

- Ты прав! – кивнул Рубака Лоулань, после чего дополнил свой приказ.

Океан Впереди, Идущий К Дому, Тысяча Упавших Листьев и Ночной Прилив изо всех сил пытались не вмешиваться в их разговор. В этой области они и в подмётки не годились Булочке. Тот без малейших колебаний озвучивал свои мысли. Услышав разговор двух парней, он открыл интерфейс гильдии. После его тщательного изучения, он внезапно спросил: - Когда ты сказал «Ты прав!», кто именно это сказал?

- Я! – ответил Рубака Лоулань.

- Кто это «я»? – снова спросил Булочка.

- Что ты имеешь в виду? – Рубака Лоулань был сбит с толку.

- Рубака Лоулань? – казалось, что Булочка кое-что понял, однако тон его голоса всё ещё звучал неуверенно.

- Это я! – подтвердил Рубака Лоулань.

- Старший, какой ты могучий! – восхищённо воскликнул Булочка. – Ты даже можешь приказывать целому лидеру гильдии. Ты настоящий Бог!

Пот!

Е Сю отправил в чат истекающий потом смайлик. Рубака Лоулань дополнил его депрессивным смайликом. Остальные тоже хотели бы высказать свои мысли. Рубака Лоулань и они не были обычными игровыми друзьями. Они дружили ещё до начала игры в Славу и поэтому хорошо понимали друг друга. При создании гильдии каждый участник группы Рубаки Лоуланя мог стать лидером гильдии. В итоге ребята решили назначить лидером гильдии Рубаку Лоуланя, потому что тот имел самый большой потенциал лидера.

Если бы они не увидели всё своими глазами, то они бы никогда не поверили в то, что Рубака Лоулань будет перед кем-то выглядеть маленьким ребёнком. Хуже всего было то, что у него даже не было никаких возражений.

Как унизительно!

В этот момент все ребята почувствовали себя униженными. Рубака Лоулань хотел себя оправдать, однако при этом он так же чувствовал, что повёл себя подхалимски. Начни он в подобной ситуации оправдываться и всё станет только хуже.

В итоге самым спокойным среди всех игроков оказался Е Сю. Он тут же произнёс: - Булочка, что ты несёшь? Мы обсуждаем стратегию.

- Аа, вот оно что! – ответил Булочка.

Для Булочки подобного объяснения было вполне достаточно, однако для остальных оно совершенно ничего не объясняло. Рубака Лоулань знал, что его друзья, скорее всего, сейчас над ним смеются. Просто они не выставляли свои эмоции на показ.

Это вгоняло в тоску! Тем не менее, в этот момент пришло сообщение, которое переключило на себя всеобщее внимание.

- Кто-то нашёл его! Он на самом деле в Тёмном городе! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Отлично! – ответил Е Сю.

- И что нам теперь делать? – спросил Рубака Лоулань.

По щекам Океана Впереди и других его друзей начали «стекать слёзы». «Братец, у тебя что, девичья память? Почему ты продолжаешь вести себя подобным образом?».

На этот раз Е Сю проявил великодушие. Вместо того чтобы отвечать открыто, он отправил Рубаке Лоуланю приватное сообщение: - Пусть твои люди продолжают следить за ним.

После получения его сообщения, на Рубаку Лоуланя снизошло озарение… Он снова повёл себя как подхалим Е Сю!

К счастью, тот сумел его пробудить. Рубака Лоулань должен был сам принять решение, а не спрашивать у него совета! Таким образом Рубака Лоулань отдал команду, после чего обратился к Е Сю: - Мы пока не уверены в том, куда он направляется. Давайте просто следовать по координатам наблюдателей.

- Хорошо. Ты можешь достать нам снаряжение получше? Было бы отлично, если бы оно увеличивало скорость передвижения. Иначе этот парень сможет долго водить нас за нос, - произнёс Е Сю.

- Я поручу своим людям что-нибудь вам подобрать, - ответил Рубака Лоулань.

Вскоре ребята добрались до Тёмного города. Е Сю общался с Рубакой Лоуланем посредством приватных сообщений, чтобы остальные больше не могли их подслушать.

- Судя по всему, он собирается телепортироваться! – Рубака Лоулань получил новую информацию.

- Пусть твои люди в других городах поспешат к телепортационным платформам! Чем больше будет городов, тем лучше, - поспешно написал Е Сю.

- Всё уже сделано, - после последнего казуса Рубака Лоулань взял себя в руки. Неужели Е Сю на самом деле нужно было учить его подобным вещам? Вовсе нет. С его опытом он мог самостоятельно решать все эти вопросы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 665 Неудовлетворительное снаряжение.**

Глава 665 Неудовлетворительное снаряжение.

Наконец ребята прибыли в Тёмный город. Полученные по пути новости принесли им чувство удовлетворения. Обман не стал идти к телепортационной платформе. Вместо этого он отправился на рынок Тёмного города. Если бы он напрямую направился к телепорту, тогда Рубака Лоулань и остальные оказались бы в большой беде. В Небесной Сфере было множество городов, поэтому иметь своих людей в каждом из них было просто физически невозможно.

Тем не менее, хорошие новости не продлились долго. У сильных команд было пугающее число фанатов. Сейчас шла мировая война, поэтому не было ничего удивительного в том, что рынок был холоден и пуст. Немного по нему побродив, Обман быстро оттуда ретировался.

К счастью, после получения этой информации ребята уже были в Тёмном городе. По пути в него, они стали свидетелями разрозненных стычек между игроками больших гильдий, поэтому ими было принято решение скрыть свои гильдейские значки. После того как Небесное Правосудие сделало заявление о создании своей профессиональной команды, другие команды начали смотреть на них свысока. Вполне возможно, что в подобной агрессивной обстановке Небесное Правосудие так же могло попасть под удар. Рубака Лоулань не хотел втягивать свою гильдию в войну. Несмотря на то, что эта война стала результатом споров о том, какая из команд была круче, Рубака Лоулань не желал искать себе лишних неприятностей.

Без значков гильдии они смогли проскользнуть в город незамеченными. Так как все игроки больших гильдий были заняты сражениями, у них не было времени обращать пристальное внимание на проходящего недалеко от них Мрачного Лорда.

На входе в Тёмный город ребят поджидали люди Рубаки Лоуланя. Они принесли обещанное им Е Сю снаряжение.

Е Сю выбрал подходящие для своего персонажа вещи. Если у Рубаки Лоуланя были нужные вещи, он их отдавал, если нет, он отправлял своих людей, чтобы те их купили. В его глазах несколько наборов внутриигрового снаряжения не имели особой ценности. Группа Е Сю сильно ему помогла и поэтому он был готов с радостью ради них потратиться.

В свою очередь группа Е Сю не была стеснительной. Получив новое снаряжение, ребята тут же облачили в него своих персонажей. Их характеристики и внешний вид подверглись изменениям. Мягкая Мгла и Булочка наконец-то обзавелись полными наборами классового снаряжения. Их снаряжение совсем немного уступало снаряжению, которое выпадало в подземельях на сто человек. Можно было с уверенностью сказать, что их нынешнее снаряжение считалось одним из лучших в игре.

Что же касается Мрачного Лорда… Его характеристики изменились, но внешний вид его персонажа… Даже в своём новом улучшенном снаряжении он по-прежнему выглядел бомжом. Бомжом, чья одежда переливалась всеми цветами радуги. В большинстве случаев комбинация из снаряжения различных классов почти никогда не выглядела прилично. Каждый класс имел своё, подходящие под его нужды, снаряжение. При смешивании снаряжения различных классов персонаж терял дополнительные очки навыков, которые предоставлял полный набор снаряжения. И чем лучше было снаряжение, тем больше была потеря.

Тем не менее, Мрачный Лорд был персонажем без специализации и поэтому его не интересовали прибавки к специфическим классовым навыкам. В итоге он надел тканевый ремень, кожаные ботинки, кожаный шлем, тяжёлую броню и тканевые штаны. Его внешний вид вызывал у остальных отвратительное чувство тяжести.

Тем не менее, Е Сю было наплевать на внешний вид своего персонажа. Открыв профиль Мрачного Лорда, он оценил его возросшие характеристики. Из-за того, что персонаж без специализации не имел класса, его характеристики поднимались с одинаковой скоростью. Сила, выносливость, интеллект и дух вырастали на 3 очка за каждый уровень персонажа. Когда персонаж без специализации достигал 70 уровня, его базовые характеристики составляли по 210 очков. За выполнение квестов можно было получить ещё 90 дополнительных очков на каждую из характеристик. Не существовало бесполезных характеристик, просто какая-то характеристика сильнее влияла на тот или иной класс, а какая-то слабее. Поэтому игроки старались выполнить все квесты, в награду за которые давали очки характеристик. Таким образом, на 70 уровне Мрачный Лорд имел по 300 базовых очков характеристик.

На 70 уровне все персонажи имели 1200 очков характеристик, конечно, если они не пропустили никакой квест. Единственное различие между ними заключалось в распределении этих очков характеристик.

Персонажи без специализации имели сбалансированное развитие. В отличие от них другие классы имели свои особенности в распределении очков характеристик.

К примеру, у Боевых Магов прибавка к силе и интеллекту составляла 3.5 очка за уровень, в то время как выносливость и дух увеличивались лишь на 2.5 очка.

После достижения 70 уровня они имели 840 базовых очков характеристик, 245 очков из которых уходило на силу и интеллект и всего лишь 175 на выносливость и дух.

Игроки никак не могли повлиять на рост базовых характеристик, поэтому для создания идеального персонажа использовалось снаряжение. Помимо снаряжения, игроки так же могли свободно распределить 160 очков характеристик предоставляемых гильдейским улучшением.

Каждый сам решал, как ему было распределять характеристики. Тот же Боевой Маг наносил как физический, так и магический урон, поэтому игрокам нужно было хорошенько подумать над тем, куда вкладывать свои очки характеристик. Сделать упор на силе или на интеллекте? Или распределить очки характеристик поровну? Споры на эту тему не утихали и по сей день. При получении нового снаряжения игроки часто сталкивались с подобной дилеммой.

Топовый Боевой Маг, Один Осенний Лист, имел небольшой перекос в сторону силы. Многие игроки копировали самого популярного Боевого Мага Славы. К сожалению, реальность показывала, что следовать за выбором про-игрока, не всегда было правильным решением.

Обычным игрокам зачастую не хватало ресурсов для завершения правильного распределения очков характеристик. Во-первых, их персонажи не имели большого количества очков навыков. Во-вторых, их снаряжение не могло сравниться со снаряжением профессиональных персонажей. Чтобы раскрыть свой потенциал на полную, персонажам нужно было иметь по-настоящему хорошее снаряжение. Без выполнения всех этих условий, даже если игрок обладал высоким уровнем навыков, он не мог полностью раскрыть потенциал своего персонажа.

В рамках механических навыков Танг Ро и Булочка уже находились на профессиональном уровне, однако их чувство игры все ещё находилось на уровне обычных игроков. Если бы Е Сю позволил им лично заняться выбором снаряжения, это не привело бы ни к чему хорошему, поэтому он сам подобрал им подходящие вещи.

Мягкая Мгла Танг Ро делала упор на развитии силы. После смены снаряжения её сила достигла отметки в 870 очков, в то время как интеллект остался на отметке в 540 очков.

Для игры это были довольно впечатляющие показатели, однако они всё равно не дотягивали до профессионального уровня.

Один Осенний Лист имел 1220 силы и 1140 интеллекта. Это значение в 1.67 раз превышало значение характеристик Мягкой Мглы. И это ещё если не учитывать разницу в выносливости и духе. Таким образом, в рамках характеристик, игровым персонажам было ещё очень и очень далеко до персонажей про-сцены.

Текущее снаряжение Мягкой Мглы своим качеством уступало лишь снаряжению, которое выпадало в подземельях на сто человек и снаряжению из диких боссов 70 уровня. Но даже снаряжение из диких боссов не могло сравниться с серебряным снаряжением.

На самом деле причина, по которой серебряное снаряжение считалось лучшим игровым снаряжением, заключалась не в его превосходящих характеристиках, а в том, что оно создавалось специально под конкретных персонажей. Именно поэтому персонажи про-игроков имели столь пугающие характеристики. Выступая против подобных персонажей, недостаточно было одних превосходящих навыков. По этой причине Вэй Чэнь так испугался встречи с командой Великолепной Эры в соревновательной лиге.

Разница между характеристиками Мягкой Мглы и Одного Осеннего Листа была, как разница между ночью и днём.

И это ещё не учитывалась разница в силе атаке между фиолетовым оружием Мягкой Мглы, невероятно лёгким копьём, и серебряным оружием Одного Осеннего Листа, копьём уничтожения зла.

Также в расчёт не шли дополнительные характеристики, предоставляемые серебряным снаряжением Одного Осеннего Листа.

Снаряжения Мягкой Мглы явно было недостаточно.

Е Сю был удовлетворён текущими характеристиками Мрачного Лорда, тем не менее, он прекрасно понимал, что их было недостаточно для попадания на про-сцену. Характеристики его Мрачного Лорда не шли ни в какое сравнение даже с характеристиками Мягкой Мглы. По крайней мере Мягкая Мгла имела преимущество своей классовой брони. Чтобы покрыть разницу в характеристиках, ему нужно было рассчитывать на снаряжение ручной работы. Специализация на характеристиках зонта тысячи вероятностей была той проблемой, над которой в своё время бился Су Муцю.

Оружие, подобное зонту тысячи вероятностей, ещё ни разу не появлялось в Славе, однако на про-сцене уже проводили анализ концепта характеристик персонажей без специализации.

Странное развитие Мрачного Лорда могло вызвать у многих игроков усмешку, однако они не знали, что Е Сю поступил так по одной определённой причине.

Ребята на ходу переодевались в своё новое снаряжение. Сравнив их текущее положение с расположением телепортационной площадки, Е Сю сделал вывод: - Мы должны успеть. – После этого он отдал ребятам новый приказ: - Малышка Танг, Булочка. Отправляйтесь на точку возрождения. Как доберетесь до места – сообщите мне.

- Хорошо, - ответили ребята и отделились от общей группы.

Е Сю, очевидно, планировал не один раз убить Обмана! Рубаке Лоуланю очень понравился ход его мыслей. Он все ещё прекрасно помнил об украденных Обманом вещах. Его друзья полностью разделяли его эмоции. Их было так много во Дворце Тьмы, и они всё равно не смогли поймать Обмана. Это было слишком унизительно! Им нужно было во что бы то ни стало вернуть себе лицо.

Пятёрка игроков продолжала накручивать себя. В этот момент они услышали голос Е Сю: - Тогда увидимся с вами позже. Малыш Лань, если мне понадобится информация, я свяжусь с тобой.

Увидимся позже?

У ребят закружилась голова. Они на протяжении всего пути сопровождали этого старшего. И после того как они прибыли в Тёмный город, он решил от них избавиться?

- Эй! – внезапно воскликнул Рубака Лоулань. Пятёрка игроков продолжила следовать за Мрачным Лордом.

- Что случилось? – спросил на бегу Е Сю.

- Что значит «увидимся позже»? Мы тоже хотим участвовать! – ответил Рубака Лоулань.

- Ты же говорил, что это лишь пустая трата времени? – недоумённо воскликнул Е Сю.

- Я… - Рубака Лоулань осознал, что он на самом деле это говорил. Как он мог столь внезапно поменять своё мнение? Как это произошло?

- Расслабься! С этим снаряжением я не позволю ему сбежать. Я отомщу за вас! Если получится достать украденные материалы, я верну их тебе, однако вряд ли он носит их при себе. Вероятно, они уже находятся в его хранилище. Можешь попытаться найти покупателя, который сможет с ним сблизиться. Думаю, если представится хорошая возможность, он определённо захочет продать эти материалы. До тех пор пока они будут у него, мы найдём способ вернуть их тебе, - произнёс Е Сю.

- Ладно, ладно. Я не могу больше говорить. Мне надо ускориться, иначе я могу не успеть его перехватить. Не забывай отправлять мне его координаты! – бросил напоследок Е Сю. В следующее мгновение его Мрачный Лорд ускорился. Он носил кожаные ботинки, тканевые штаны, тяжёлую броню и всё равно смог с лёгкостью оставить пятёрку игроков позади.

- Это это… - заплетающимися языками пробормотали игроки. Они уже начали замедляться.

- Как удивительно! – в итоге восхитился решением Е Сю Идущий К Дому.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 666 Неэффективный высокоуровневый навык.**

Глава 666 Неэффективный высокоуровневый навык.

Свернув за угол, Мрачный Лорд исчез из их поля зрения. В итоге группа Рубаки Лоуланя не стала больше за ним следовать.

- Что ж, давайте просто обеспечим его так нужной ему информацией! – со злобой в голосе бросил Рубака Лоулань.

- Информация информацией, но тебе лучше не вести себя как ребёнок, - обнаружив, что рядом с ними не было никого постороннего, четверо друзей обрушили безжалостную критику на Рубаку Лоуланя.

«В кого я превратился!».

Посмотрев на небо, Рубаке Лоуланю захотелось заплакать. Этот день был наполнен позором. Вначале его убили в окружении союзников, а после этого он повёл себя словно какая-то сучка перед своими друзьями. Рубаке Лоуланю на самом деле захотелось найти дыру, в которую он мог бы зарыться.

Тем временем Мрачный Лорд продолжал продвигаться вперёд. Благодаря длительной погоне за Обманом, Е Сю сумел хорошо понять скорость его передвижения. Он был уверен, что сможет добраться до телепортационной платформы раньше Обмана и там его перехватить. Конечно, при этом он сначала должен был выбрать верный маршрут. В игре было слишком много факторов, которые нужно было принимать во внимание. Шла ли речь о дикой местности, городах или подземельях: Е Сю не мог с уверенностью сказать, что он был хорошо знаком с каждым из этих объектов.

Тем не менее, он не собирался совершать такой низкоуровневой ошибки, как выбор неправильного пути, ведь в его распоряжении была внутриигровая карта. Вскоре на горизонте показалась телепортационная платформа. Никто не любил затрачивать лишнего времени на передвижение своего персонажа, поэтому игроки предпочитали передвигаться с максимально возможной скоростью. В итоге наблюдатели из Небесного Правосудия быстро потеряли Обмана. Они просто не могли за ним угнаться!

- Надеюсь, он не пойдёт куда-то ещё… - пробормотал себе под нос Е Сю. Исследовав карту, он нашёл подходящее место для засады. Там он мог просматривать все три возможных маршрута передвижения Обмана и при этом не быть им замеченным.

Тот факт, что Е Сю не был знаком с Тёмным городом совершенно не означал, что он не мог использовать его особенности в своих целях. Он тщательно обследовал прилегающую к телепортационной платформе местность, воспринимая её в качестве домашней карты своего оппонента.

«Он уже должен вот-вот подойти» - Е Сю перевёл взгляд на часы. Каким бы маршрутом не передвигался Обман, Мрачный Лорд должен был его заметить.

«Может он решил не пользоваться телепортом?».

«Может он перешёл на шаг?».

Именно об этом сейчас думал Е Сю. Тем не менее, несмотря на свои сомнения, он не покидал своего наблюдательного поста. Через какое-то время на одном из трёх возможных маршрутов появилась бегущая фигура.

Е Сю в любой момент был готов начать действовать. Вскоре он смог прочитать ник бегущего персонажа. Это на самом деле был Обман. По мнению Е Сю тот бежал не с максимально возможной скоростью, на которую был способен его персонаж.

Создавалось впечатление, что Обман совершенно не беспокоился по поводу наличия возможных засад. Он походил на обычного прохожего. Он не смотрел по сторонам в поисках чего-то необычного. Добравшись до конца улицы, Обман направился прямиком к телепортационной платформе.

\*Бэнг!\*

Раздался звук оружейного выстрела.

Во время войны никто не обращал особого внимания на единичные выстрелы. За пределами города то и дело раздавались звуки проклятий и активаций навыков. Игроки уже успели привыкнуть к подобному окружению. Тем не менее, до ушей Обмана донёсся чёткий и ясный звук выстрела.

Он заслуживал звания знаменитого сборщика остатков. Обман сумел определить, что пуля от этого выстрела предназначалась именно ему. Отступив в сторону, он сумел успешно от неё уклониться.

- Не плохо! – после этой ремарки перед Обманом приземлилось разноцветное, вызывающее чувство тяжести, существо. Существо сильно бросалось в глаза. Даже Обман не мог не засмотреться на него, пока не прочитал его ник: Мрачный Лорд.

Обман уже много лет играл в Славу. За свою карьеру он прошёл через множество передряг. Его нельзя было назвать обычным сборщиком остатков. Большинство игроков этой профессии не выживало после успешной кражи вещей. Для них время было эквивалентно количеству подобранных вещей. В отличие от них Обман весьма высоко оценивал жизнь своего персонажа. Во время сражений между игроками больших гильдий возникало множество возможностей для сбора остатков, чем Обман и пользовался. Таким образом, за всё время игры он успел повидать множество экспертов. Тем не менее, он ещё никогда не встречал игрока уровня Мрачного Лорда. Обман не был уверен, что сможет победить его в прямом противостоянии.

Увидев перед собой этого странного игрока, Обман слегка запаниковал, тем не менее, его успокоило наличие поблизости телепортационной платформы. Добравшись туда, он сможет покинуть Тёмный город. Мрачный Лорд не сможет определить место его перемещения. Так как Обман не собирался сражаться за свою жизнь, ему всего лишь нужно было обойти Мрачного Лорда.

Он не стал ничего говорить и сосредоточился на своём побеге. Первым делом он активировал технику теневого клона. Прежде чем что-либо предпринимать, нужно было разорвать между ними дистанцию.

Оставив вместо себя клона, он устремился вперёд, однако вместо того чтобы увидеть перед собой свободный путь, Обман увидел сгущающееся облачко дыма.

- Техника теневого клона? Я тоже могу её использовать! – произнёс Мрачный Лорд.

Обман поспешно отпрыгнул назад. Мрачный Лорд взмыл в воздух и начал осыпать его градом пуль. Его оппонент был достаточно быстр. Достав клинок ниндзя, тот начал отбивать летевшие в него пули.

Зонт тысячи вероятностей распахнулся. Обман уже собирался вытереть выступившую на лбу испарину, когда до его слуха донёсся звук очередного выстрела. Наконечник зонта раскрылся и выплюнул в его сторону три снаряда.

Зона поражения снарядов… намного превышала зону поражения копья. В подобной ситуации Обману уже не мог помочь его клинок. Защита будет полностью бесполезным действием.

Но что ещё ему оставалось делать?

Ничего. Можно сказать, что его способность заблокировать клинком летевшие снаряды уже была довольно впечатляюща. Откуда ему было знать, что за короткий промежуток времени Мрачный Лорд атакует его мечом, пронзит копьём и приправит всё это противотанковыми снарядами?

Взрывы от противотанковых снарядов поглотили Обмана, а ударная волна отбросила его на одну из стен близстоящего здания.

В это время под его стеной сражались ещё два каких-то игрока. Они совершенно не удивились подобной сцене. Увидев, что у врезавшегося в стену игрока не было значка гильдии, они полностью его проигнорировали.

Обман соскользнул по стене на землю. Его техника теневого клона не только не приблизила его к телепорту, но и привела к тому, что он ещё дальше от него отдалился.

Нужно было срочно использовать высокоуровневый навык!

Поднявшись на ноги, Обман начал складывать ручные печати для активации танца теней.

Он видел, что между ним и Мрачным Лордом ещё сохранялось некоторое расстояние. Обман чувствовал, что даже если тот использует какие-нибудь атаки дальнего действия, он всё равно успеет активировать танец теней.

Одно из преимуществ Ниндзя заключалось в том, что во время складывания печатей им не обязательно было оставаться на одном месте. Даже «каст на ходу» Элементалистов существенно замедлял их скорость передвижения.

Ниндзям же не нужно было беспокоиться о подобных, угрожающих их жизни, вещах. Руки и ноги обмана двигались с невообразимой скоростью. Он уклонялся влево и вправо. Обман надеялся, что атаки Мрачного Лорда смогут задеть других сражавшихся игроков.

Вот только мог ли Е Сю допустить подобную ошибку новичков? Тем не менее, из-за других игроков его атаки дальнего боя были не столь эффективны, как могли бы быть. В итоге он так и не смог прервать ручные печати Обмана.

Ниндзюцу – танец теней!

Обман моментально разделился на десять клонов, которые тут же принялись разбегаться в различных направлениях. Обернувшись по сторонам, Обман не сумел обнаружить Мрачного Лорда. Тот проигнорировал его навык и прямиком направился в сторону телепортационной платформы, явно намереваясь встать на её защиту.

Могло ли это сработать?

Обман так не думал. Чем ближе Мрачный Лорд находился к телепортационной платформе, тем больше преимуществ он предоставлял своему оппоненту. Обман очень сомневался, что тот сможет заблокировать все десять клонов. Будет достаточно одного прорвавшегося клона, чтобы его план увенчался успехом.

Определившись с планом дальнейших действий, Обман внезапно обнаружил, что все его клоны оказались атакованы.

- Тц тц тц, видимо ты не такой уж и опытный, - покачал головой Мрачный Лорд.

Обман пребывал в депрессии! Разбежавшиеся во всех направлениях клоны сбили с толку других игроков.

При виде такого большого количества клонов, разве те могли не начать защищаться?

В итоге без всякого выяснения обстоятельств они принялись их атаковать. Буквально в одно мгновение Обман стал всеобщим врагом. Находящиеся поблизости игроки атаковали находящихся в пределах их досягаемости клонов. Изначально Обман хотел, чтобы Мрачный Лорд спровоцировал других игроков своими дальнобойными атаками. Кто бы мог подумать, что в итоге он сам обратит на себя всеобщую агрессию своим же танцем теней?

Обман не относился к тому типу людей, которые бы попытались объяснить возникшее недоразумение. Даже если бы он попробовал это сделать, ему бы всё равно никто не поверил. Поэтому он приказал всем своим клонам направиться в сторону телепортационной платформы.

Обману приходилось нелегко из-за слишком большого количества врагов. Е Сю так же не собирался быть с ним вежливым. Когда у Обмана наступили тяжёлые времена, Мрачный Лорд нанёс свой удар. Одного клона он отбросил касанием падающего цветка, другого развеял с помощью броска, с третьим расправился ещё каким-то навыком. Когда появлялась возможность, он незамедлительно атаковал. Вскоре до Обмана дошло, что половина его клонов куда-то подевалась…

\*Пу пу пу пу пу…\*

Мрачный Лорд слишком далеко увёл клонов от сердца танца теней, из-за чего те просто растворились в воздухе.

Обман и подумать не мог, что его танец теней будет разбит с такой лёгкостью. Конечно, у него ещё оставалась примерно половина клонов, однако теперь он знал, что они ничем не смогут ему помочь!

Если он станет отправлять их один за другим в сторону телепортационной платформы, тогда Мрачный Лорд сможет в аналогичном порядке отправлять их в противоположную сторону. Если же они рванут на него всем скопом, тогда танец теней завершит своё действие, так и не сумев выполнить своего предназначения!

Таким образом, танец теней становился полностью бесполезен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 667 Разговор во время битвы.**

Глава 667 Разговор во время битвы.

После окончания времени действия навыка все клоны Обмана испарились. Хорошая новость заключалась в том, что все спровоцированные им игроки осознали, что это не они являлись целью этих клонов, поэтому они не стали атаковать их создателя. В ином случае они загнали бы его до смерти. Его настоящему телу некуда было деться!

Ниндзюцу – сотня потоков.

Обман по-прежнему хотел прорваться к телепортационной платформе. После активации очередного навыка, к Мрачному Лорду устремились многочисленные струйки воды. Эта атака не представляла для Е Сю никакой угрозы, поэтому он приказал Мрачному Лорду просто отступить в сторону. Обман же двинулся в противоположном от него направлении и взорвал дымовую бомбу.

Обман хорошо чувствовал свой класс. После возвращения в Тёмный город, он восстановил все истраченные инструменты Ниндзя.

Воздух наполнился фиолетовым дымом. С одной стороны дымовая бомба быстрее распространяла дым, по сравнению с дымовой пулей Огнемётчиков. Однако с другой стороны радиус этого распыления был значительно меньше, чем у той же пули. Обман хотел использовать дымовую бомбу, чтобы Мрачный Лорд не смог определить направление его движения.

После взрыва бомбы Обман сразу же начал действовать. В этот же самый момент он услышал над своей головой рассекающие воздух звуки. Подняв голову, он обнаружил Мрачного Лорда, над чьей головой крутились вертолётные лопасти. Тот использовал навык Механиков, чтобы взлететь над фиолетовым дымом. Таким образом он мог видеть все скрытые передвижения Обмана. В этот момент Обман почувствовал себя настоящим идиотом.

Свернув вертолётные лопасти, Мрачный Лорд вспышкой меча рухнул вниз. Собравшись уклониться, Обман услышал звук взрыва. Вышедшая из-под его ног ударная волна заставила его пошатнуться. Обман посмотрел вниз. На земле валялись осколки нескольких камней. Но даже так он сумел опознать остатки следа от навыка Механика.

Почему он его не заметил?

Обману захотелось расплакаться. Потому что этот навык прибыл из фиолетового дыма! После взрыва дымовой бомбы его собственное зрение так же оказалось ограничено, чем и воспользовался его противник.

Из-за этого взрыва Обману пришлось стабилизировать положение своего персонажа. К сожалению, он уже не успевал уклониться от падающего меча света Мрачного Лорда, который уже в следующую секунду сбил его с ног. Обман тут же использовал быстрое восстановление, однако Мрачный Лорд и не думал его отпускать. Приземлившись на землю, он активировал касание падающего цветка и отправил Обмана подальше от телепортационной платформы.

«Я не смогу его победить…».

Обман начал подумывать об отступлении. Мрачный Лорд использовал его же собственные навыки для прикрытия своих атак. Из-за этого Обман почувствовал себя по-настоящему побеждённым.

«Если я не могу победить, тогда нужно бежать!».

Обман обладал отменным инстинктом самосохранения. Решив отступить, он больше не пытался прорваться к телепорту, вместо этого он принялся убегать в прямо противоположном направлении.

Мрачный Лорд отправился за ним следом. Может его внешний вид и вызывал улыбку, однако его характеристики были совершенно не смешными. Е Сю был уверен, что теперь ему хватит скорости, чтобы справиться с Обманом.

Начав за ним гнаться, он обнаружил одну занимательную деталь: по сравнению с прошлым разом, Обман немного замедлился. Сейчас ему приходилось спасать свою жизнь, поэтому это должна была быть его максимальная скорость.

Сперва Е Сю пребывал в недоумении, однако хорошенько присмотревшись к его снаряжению, он обнаружил небольшую странность. Только сейчас он вспомнил, что умерев, Обман выронил две части из своего снаряжения. Рубака Лоулань не придал им никакого значения, однако в среде обычных игроков они считались весьма редкими вещами. Потерянные Обманом части снаряжения, вероятно, имели бонус к скорости передвижения. Теперь Е Сю стала понятна причина его внезапного замедления.

Благодаря подобному преимуществу, Е Сю не ощущал совершенно никакого давления. Он никуда не торопился. Во время погони за Обманом он умудрялся ещё и поливать его градом пуль.

У Обмана не было какого-то особого плана. Он лишь знал, что теперь телепорт был для него закрыт и поэтому он решил воспользоваться своей превосходящей скоростью, дабы избавиться от Мрачного Лорда. Вначале он был полностью уверен в себе, однако во время погони тот совершенно не желал от него отставать. Выстрелы Мрачного Лорда невероятно его раздражали. Создавалось впечатление, что его оппонент до сих пор был полон энергии. Неужели Мрачный Лорд просто играл с ним?

Обман в отчаянии обернулся назад. Смешной внешний вид Мрачного Лорда на самом деле бросался в глаза! Однако только теперь Обман обратил внимание на то, что тот сменил снаряжение.

«Это конец. Скорее всего, теперь у меня нет преимущества в скорости!».

Мрачный Лорд в весьма расслабленной манере продолжал за ним гнаться.

Если Обман больше не мог полагаться на свою превосходящую скорость, тогда ему нужно было спрятаться. В итоге он начал карабкаться по стенам и проходить через узкие переулки и туннели. Он пытался использовать любые средства для блокирования обзора своего оппонента.

Однако ничего не срабатывало.

Прошло несколько минут. Мрачный Лорд продолжал его преследовать. Обман не мог от него убежать, как и победить его в сражении. Тем не менее, Мрачный Лорд не сокращал между ними дистанцию, продолжая бежать на определённом расстоянии.

«Может это его максимальная скорость и так получилось, что она совпала с моей? В таком случае он не сможет меня догнать», - подумал Обман.

«Значит, мне просто нужно набраться терпения!» - Обман не собирался сдаваться. Занимаясь сбором остатков, ему частенько приходилось просиживать долгое время в засадах, поэтому его выдержка и терпение успели хорошо закалиться.

Обман не знал, что у Мрачного Лорда была другая причина не догонять его.

- Мы с Булочкой прибыли на место, - написала Танг Ро Е Сю.

- Отлично, тогда давайте начнём, - ответил ей Е Сю. После этого его Мрачный Лорд заметно ускорился.

Обман планировал набраться терпения, когда внезапно до его слуха донесся звук приближающихся шагов.

«Это тот парень?».

Обман был сбит с толку. Он просто не мог не обернуться назад.

Это на самом деле был он! Мрачный Лорд начал внезапно сокращать между ними дистанцию.

Обман использовал все известные ему трюки, однако ни один из них не срабатывал. Мрачный Лорд подбирался к нему всё ближе и ближе.

Сюрикен, техника теневого клона, колючки…

Ни один из этих навыков не замедлил его преследователя.

Ручные печати!

Обман начал формировать ручные печати. Он хотел снова активировать танец теней!

На этот раз после появления клонов Обман сразу же прыгнул в сторону Мрачного Лорда. Он хотел воспользоваться образовавшимся хаосом, чтобы отыскать клона, который сможет тайно ускользнуть от Мрачного Лорда. Для этого ему нужно было эффективно использовать особенности текущей местности.

Танец теней.

Обман по-настоящему любил использовать этот навык. Становилось понятно, почему он был так хорош в его использовании, однако в глазах Е Сю он всё равно был ещё слишком зелёным.

Он желал, чтобы тот почаще использовал своих клонов. С помощью парочки навыков Мрачный Лорд отправил нескольких клонов в полёт. Обернувшись по сторонам, Е Сю быстро обнаружил пытавшегося скрыться клона. В этот момент Обман осознал, что его оппонент полностью его прочитал.

После очередного выстрела, в ягодицы убегающего клона вонзилась пуля.

Сердце теней снова сменило владельца. Обман продолжил контролировать клонов, параллельно с этим выискивая места, на которые Мрачный Лорд не обращал особого внимания. «Нашёл!».

Почувствовав дыхание удачи, Обман сменил сердце танца теней. После этого он принялся изо всех сил убегать. На этот раз, чтобы преградить ему путь Мрачный Лорд использовал технику теневого клона.

Была ли это его ловушка или просто он имел невероятно высокую скорость реакции? Обман не знал ответа на этот вопрос, однако он знал, что стоявший перед ним Мрачный Лорд был вполне реален. Бежать!

Обман тут же попытался сменить сердце танца теней, однако внезапно все его клоны исчезли. Время действия навыка снова подошло к концу!

Обман был слишком занят обнаружением пути побега, что совершенно забыл отслеживать такой важный параметр, как время действия навыка. Эксперт не должен был совершать подобных низкоуровневых ошибок.

- В чём смысл ежедневного сбора остатков? Ты на самом деле решил таким образом построить свою жизнь? – спросил у Обмана Е Сю. Это была редкая возможность для них встретиться лицом к лицу.

Обернувшись, Обман приготовился убегать. На этот раз Мрачный Лорд догнал его. Е Сю не собирался его отпускать. Зонт Мрачного Лорда тут же устремился в атаку. Обман не сумел заблокировать его удар. Таким образом, парни в очередной раз вступили в смертельную схватку. Здоровье Обмана начало неуклонно убывать.

Он продолжал сопротивляться, вместо того чтобы отойти от компьютера, как он это сделал в прошлый раз, будучи окружён группами Небесного Правосудия. К сожалению, всё это было полностью бесполезно. Работающие против других приёмы, против Мрачного Лорда оборачивались детскими шалостями. Тот с лёгкостью с ними разбирался.

- В тебе скрыто так много таланта! Занимаясь сбором остатков, ты впустую его растрачиваешь! Ты должен использовать свой талант в нужном месте! – Е Сю приправлял свои подавляющие удары наставительными словами. Обман был готов сойти с ума.

- Сейчас проходят матчи финала. Ты вообще знаешь, что это такое? – продолжил говорить Е Сю. Копьё Мрачного Лорда пронзило тело Обмана.

- Это соревнование между лучшими игроками и персонажами Славы! – воскликнул Е Сю.

- Ты даже этого не знаешь? Ты эксперт, который ничего не знает об окружающем его мире! – Мрачный Лорд впечатал Обмана в стену.

- Какое всё это имеет ко мне отношение?! – несмотря на то, что в этот момент лицо Обмана было впечатано в стену, он всё равно смог отчётливо проговорить свою фразу.

- Я сейчас формирую команду. Хочешь к ней присоединиться? У тебя будет своя зарплата вместе с комфортным жильём! – Е Сю сопровождал своё предложение отменными тумаками. Он походил на бандита из «Речных заводей» (прим. китайский классический роман XIV века).

- Да о чём ты говоришь? – Обман, очевидно, не приветствовал подобного бандитского поведения.

- Ты имеешь хорошие навыки. Обеспечивая свою жизнь сбором мусора ты впустую растрачиваешь эти навыки, - пояснил Е Сю.

- Я не подбираю мусор! – воскликнул Обман.

- Тц, - презрительно фыркнул Е Сю. – Просто ты никогда не видел по-настоящему хороших вещей.

- Например, оружие в моей руке. Ты когда-нибудь видел нечто подобное? – продолжил допытываться Е Сю.

- … - Обман, разумеется, никогда не видел такого оружия, как зонт тысячи вероятностей. Никто в Славе не видел подобного оружия.

- Именно это называется высшим качеством. Возьми его и ты сам во всём убедишься, - произнёс Е Сю.

- Это…

\*Бэнг!\*

Обман снова был отправлен в полёт, однако на этот раз он уже не поднялся на ноги.

- Упс… - пробормотал Е Сю. – Он умер… Я слишком увлёкся уговорами, что забыл отслеживать его здоровье. Кажется, он хотел что-то сказать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 668 Точка возрождения.**

Глава 668 Точка возрождения.

Обман погиб, однако его дух остался парить над телом. Шанс выпадения вещей после смерти в Небесной Сфере заслуживал своей репутации. После смерти, Обман потерял ещё одну вещь из своего снаряжения. Призрачному Обману оставалось лишь наблюдать за тем, как Мрачный Лорд подбирает его снаряжение.

Обман был морально к этому готов. Несмотря на вполне понятную расстроенность смертью своего персонажа, он не испытывал злости. Вскоре он нажал на кнопку воскрешения.

После воскрешения Обман проверил свой инвентарь. Во Дворце Тьмы он потерял поножи и кулон, которые впоследствии заменил более простым снаряжением. Теперь же из него выпало ещё и кольцо.

Хорошо. Это была не такая уж и большая потеря.

Всегда было болезненно терять своё снаряжение. Обман мог лишь утешить себя тремя материалами из дикого босса.

«Что мне теперь делать? Этот парень так и будет продолжать защищать телепорт?» - подумал Обман. Он совершенно не придал значения словам Е Сю. Вот только он не знал, что в момент его смерти тот передал сообщение Танг Ро и Булочке.

- Я здесь! Я здесь! Я очень внимательно за всем смотрю! – после получения сообщения Булочка принялся энергично осматривать точку возрождения.

Найти Обмана на точке возрождения представлялось не такой уж и простой задачей. Сейчас шла мировая война, поэтому там было довольно много игроков. Более того, вокруг самой точки возрождения шли непрекращающиеся бои. Многие игроки подобно Танг Ро и Булочке пришли к точке возрождения, чтобы убить побольше своих врагов. Все городские точки возрождения превратились в поля сражений.

Несмотря на то, что точки возрождений не считались безопасными зонами, воскрешённые игроки на определённое время защищались самой системой. Аналогичная система защиты включалась при входе персонажа в игру. Стоит так же отметить, что персонаж не только не получал урона, но и сам не мог его наносить.

После проверки инвентаря, Обман начал покидать пределы точки возрождения. Если бы он остался на ней после того как спала системная защита, его бы могли задеть аое атаки других игроков.

Танг Ро и Булочка не собирались искать себе лишних неприятностей. Став свидетелями происходящего хаоса, они организовали свой наблюдательный пост на самом краю поля боя.

- Вон там вон там вон там!!! – обратился Булочка к Танг Ро.

- И в какой стороне это «вон там»… - беспомощно пробормотала Танг Ро. – Координаты?

Однако Булочка ей не ответил. Переведя взгляд на его монитор, она обнаружила, что тот уже начал сражаться с Обманом. Проверив его координаты, Танг Ро отправилась ему на подмогу.

- Ты, панк! Сейчас ты умрёшь! – воскликнул Булочка, замахиваясь кирпичом.

Обман быстро сообразил, что другая сторона организовала на него засаду. Это не могло не раздражать. Увидев летевший в него кирпич, Обман отклонил голову в сторону. Просвистевший мимо него кирпич врезался в спину игрока из гильдии Синего Ручья.

Булочка не думал, что своей ошибкой он сможет спровоцировать агрессию других игроков. Его реакции были направлены лишь на события реального времени.

- Упс! – воскликнул Булочка. После этого он сел на корточки, чтобы игрок из Синего Ручья не смог его заметить.

В реальности же сражения на точке возрождения были настолько хаотичны, что попав под случайную атаку, игроки могли винить только свою плохую удачу. У игроков даже не было времени, чтобы выругаться!

Став свидетелем этой сцены, Обман подумал о глупости Булочки. После этого он развернул своего персонажа, намереваясь покинуть поле боя. Он не хотел сражаться с этим парнем. После того как Булочка обнаружил, что задетый им игрок не обращает на него никакого внимания, он снова сосредоточился.

- Не убегай! – воскликнул он. Взмыв в воздух, он двумя ногами обрушился на спину Обмана.

Навык Хулиганов: мощный удар коленом.

Хулиганы использовали уличный стиль боя. Бросок песком, кирпич и ядовитые иглы были весьма грязными приёмами. Удары наподобие мощного удара коленом или тиранической цепочки ударов показывали жестокость и безудержность их боевого стиля.

Этот мощный удар коленом был быстрой и яростной атакой. К сожалению, Булочка во время боя слишком любил поговорить. В итоге Обман обернулся на его громкий голос. Заметив летевшего в него Булочку, он незамедлительно отступил в сторону. После приземления на землю, тот развернулся и снова рванул в сторону Обмана.

Обман начал формировать ручные печати. В следующее мгновение он уже находился под землёй, чтобы уклониться от рывка Булочки. После этого он немного сместился в сторону и нанёс уже собственный удар.

Булочка быстро среагировал. Поставив руки в горизонтальное положение, он приготовился блокировать удар Обмана. В итоге ему удалось это сделать.

Навык Хулиганов: тигр переворачивает гору.

Может оригинальное название навыка и звучало красиво, однако игроки привыкли его называть просто «лицевой защитой». Исходя из этого названия, становилось понятно, что это был обычный защитный уличный приём. Конечно, в игре редко можно было встретить столь простые и лаконичные названия. Можно было сказать, что это не соответствовало её духу.

После того как Булочка заблокировал его кинжал, Обман взмыл в воздух и обрушился на него с помощью падения птицы. Его ноги наступили на плечи Булочки, которые послужили ему отличным трамплином.

Несмотря на то, что этот парень был весьма хорош, с ним было гораздо проще иметь дело, чем с Мрачным Лордом.

\*Пау!\*

Обмана сбил с мысли внезапный звук удара. В его голову врезался кирпич.

При успешном попадании сзади, кирпич гарантированно оглушал цель на целых 4 секунды.

Несмотря на то, что Обман всё ещё находился в воздухе, он всё равно оказался оглушён. Оглушённые персонажи не могли ни двигаться, ни использовать навыков, поэтому тело Обмана рухнуло лицом вниз на жёсткую землю.

«Чёрт!».

Обман был расстроен! Почему этот парень так любил кирпичи? Хуже того было то, что он использовал их без какой-либо стратегии. Он отправлял их в полёт сразу после кулдауна навыка. И даже при этом он умудрился успешно провести свою последнюю атаку. Обман пришёл в ярость.

К счастью, перед непосредственным ударом он находился в воздухе. Несмотря на то, что он рухнул на землю, его изначальный прыжок позволил ему немного разорвать между ними дистанцию. Конечно, он получил некоторый урон при падении, зато эффект оглушения спал с него довольно быстро. Поднявшись на ноги, Обман бросил сюрикены. И только после этого он выровнял свою камеру. Чёрт! К нему приближался не Вторжение Парной Булочки!

Это был Боевой Маг!

Дракон, разрушающий ранги!

Наконец-то к месту схватки прибыла Мягкая Мгла Танг Ро.

Сюрикены имели микро оглушающий эффект, поэтому ими было хорошо прерывать заклинания, однако против дракона, разрушающего ранги, они были полностью бесполезны, потому что этот навык имел статус супер брони. Супер броню можно было преодолеть лишь с помощью бросков.

Врезавшиеся в Мягкую Мглу сюрикены нанесли ей немного урона, однако они не смогли остановить её от активации навыка.

Навыки со статусом супер брони представляли большую угрозу для любого игрока. В мгновение ока Мягкая Мгла добралась до Обмана. В следующую секунду её копьё уже пронзало его тело.

Обман был отправлен в полёт. Боевой Маг Мягкой Мглы был заточен под нанесение физического урона, поэтому дракон, разрушающий ранги, раскрыл весь свой потенциал. Танг Ро никогда не позволяла себе расслабляться в битвах. Поэтому следом за драконом, разрушающим ранги, она использовала пронзающего неба дракона. Трансформировавшееся в голову дракона копьё поглотило Обмана, заставляя его тело переливаться всеми цветами радуги.

- Мне кажется, что он стал заметно слабее, - произнёс со стороны Булочка.

- Может это ты стал сильнее? Или ты забыл о своём новом снаряжении? – спросила Танг Ро.

- Ах, точно! – воскликнул Булочка.

После этого для Обмана наступили по-настоящему чёрные дни. Танг Ро объединила усилия с Булочкой. Обман больше не пытался с ними сражаться. Он просто хотел убежать, однако по сравнению с прошлым разом сила его оппонентов возросла на порядок. Обман уже не мог справляться сразу с двумя их персонажами. Не стоило забывать, что он лишился части снаряжения и опыта. Его характеристики опустились до 69 уровня персонажа.

- Нам нужно его просто убить? – спросил Булочка.

- Скорее всего, - неуверенно ответила Танг Ро.

- Сейчас спрошу! – произнёс Булочка, после чего поднялся с места и громко закричал: - Старший, нам его убить?

- Хах… - Е Сю в изумлении подпрыгнул на месте. Его Мрачный Лорд направлялся в сторону точки возрождения, однако судя по всему, ребята справлялись и без него.

- Перед его смертью я предлагал ему к нам присоединиться. Почему бы тебе не продолжить спрашивать его об этом? – произнёс Е Сю.

- Понял, - ответил Булочка. Рухнув на своё место, он произнёс: - Панк, какая редкая возможность! Наш старший на самом деле признал твои навыки. Ты рассмотрел его предложение?

«Рассмотри мою задницу! Разве я говорил, что буду его рассматривать?» - сегодня на Обмана совершали неоднократные нападения. Разве он мог быть в хорошем настроении? Так же он не мог победить своих врагов. Подобная беспомощность очень сильно его раздражала.

- Почему ты молчишь? Ты думаешь над этим? Тебе хватит трёх секунд? – спросил Булочка.

- …

- Один, два, три… - начал вслух считать он.

- …

- Ты всё ещё молчишь? Тебе не хватило трёх секунд? Тогда сколько секунд тебе надо? – спросил Булочка.

- Достаточно!! – воскликнул не выдержавший Обман.

- Если достаточно, тогда дай свой ответ! – произнёс Булочка.

- Достаточно твоей болтовни! – пояснил Обман.

- Тогда ты подумал над моими словами? – спросил Булочка.

- … - Обман лишился дара речи. Он не был разговорчивым человеком, что уж говорить о его способности следовать за темпом болтовни Булочки.

- Он сейчас умрёт, - предостерегла Булочку Танг Ро.

- Скорее скорее. Выпей каких-нибудь зелий! – воскликнул тот.

- … - Обману захотелось разрыдаться. Для того чтобы выжить ему приходилось пить зелья здоровья, однако и они имели кулдауны. Поэтому даже если бы Обман и хотел, он не мог этого сделать.

Танг Ро чувствовала, что если Булочка и дальше будет продолжать вести переговоры, они ещё долго не смогут прийти к чему-то определённому, поэтому она решила взять дело в свои руки: - Мы планируем создать команду. Ты не хотел бы к нам присоединиться? – спросила она.

- Нет! – сквозь сжатые зубы процедил Обман.

- Хорошо! – произнесла Танг Ро и следующей атакой его добила.

- Я… - Обман хотел ещё что-то сказать. Однако из-за смерти своего персонажа, он не смог этого сделать. И снова он стал парить над своим трупом. Обману не хватало слов. Эта сестрица была такой безжалостной!

После этого Обман увидел, как Вторжение Парной Булочки что-то подбирает с его трупа.

Ещё одна часть снаряжения была… потеряна…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 669 Три задачи.**

Глава 669 Три задачи.

Труп Обмана продолжал лежать на земле. Он решил не воскресать. Он знал, что другая сторона так просто не оставит его в покое. Обман не мог ни победить их, ни убежать. В случае воскрешения он снова попадёт в очередную порочную петлю.

Всё указывало на то, что выход из игры будет лучшим решением в этой ситуации.

Тем не менее, Обман не хотел этого делать! Он уже давно играл в Славу и за время сбора остатков сумел настроить против себя множество игроков. Это не была его первая смерть, однако это был первый раз, когда его зажимали на точке возрождения, при этом, не давая выбраться за её пределы.

Что он мог сделать в подобной ситуации?

Он не мог их победить. Обман на самом деле не мог этого сделать.

Даже в сражении с Вторжением Парной Булочки или Мягкой Мглой ему приходилось нелегко, что уж говорить о Мрачном Лорде. Обман не видел для себя шансов победить двух объединившихся игроков.

Он всегда играл в одиночку, поэтому у него не было каких-нибудь игровых друзей. Если бы на его месте был обычный игрок, он бы, скорее всего, позвал на помощь друзей, чтобы те помогли ему выбраться.

Наблюдая за тем, как Мягкая Мгла и Булочка стоят над его трупом, явно ожидая появления могильного камня, Обман понимал, что они не собираются уходить.

«Думаю, мне всё-таки придётся выйти…».

Обману просто не оставили другого выбора. Он мог только выйти из игры.

Ко времени прибытия Мрачного Лорда труп Обмана так и не превратился в могильный камень: он просто растворился в воздухе, что указывало на то, что игрок вышел из игры.

- Он вышел, - вздохнул с сожалением Булочка.

- Что он сказал напоследок? – спросил Е Сю.

- Он сказал «Я…» и потом умер, - Булочка очень живо всё описал. Он даже заставил своего персонажа лечь на землю, как будто тот на самом деле погиб.

Е Сю ничего не мог с ним поделать, поэтому он развернул своего Мрачного Лорда в сторону Мягкой Мглы.

- Я спросила у него, хочет ли он к нам присоединиться. Он ответил нет, - пояснила Танг Ро.

- Тц… - вздохнул Е Сю. Всё указывало на то, что Обмана будет не так уж и просто заполучить. Основная проблема заключалась в том, что тот был весьма необычным игроком. Если бы обычный игрок получил приглашение присоединиться к профессиональной команде, то он бы начал плясать от радости. Конечно, причиной отказа могли послужить семейный обстоятельства или какие-то другие причины, однако каждый обычный игрок мечтал стать про-игроком. К сожалению, Обмана интересовал только сбор остатков, а на всё остальное он совершенно не обращал внимания. Е Сю не был уверен в том, как завербовать такого парня как он. На про-сцене не было любителей сбора остатков…

- Фух… как утомительно… - в этот момент открылась дверь и в комнату вошла Чень Го. В конце концов, финалы были финалами. Несмотря на отсутствие в финале Великолепной Эры, Счастливое кафе было забито под завязку. У любой, попавшей в финал команды, было множество фанатов.

После завершения первого раунда финалов Самсара начала праздновать свою победу, а Синий Дождь оплакивать своё поражение. Сложно было удержать фанатов обеих команд от задирания друг друга. К счастью фанаты в Счастливом интернет кафе оказались весьма благоразумны и ситуация не стала обостряться до полнейшего хаоса. Тем не менее, держать всё под контролем было очень изнуряюще. Было довольно непросто выпроводить посетителей из кафе. За это время ребята успели победить две гильдии, убить дикого босса и загнать в угол Обмана.

- Сегодня был довольно интересный матч, - Чень Го очевидно пришла, чтобы обсудить со всеми матч. Её не интересовали участвующие в финале команды, тем не менее, это всё ещё был напряжённый и развлекательный матч.

- Да, - согласился с ней Е Сю.

Чень Го обвела взглядом тренировочную комнату. Что-то было не так! Никто не выглядел особо взволнованным, а ведь недавно завершился такой впечатляющий матч. Даже несмотря на то, что она пришла гораздо позже, и они уже закончили его обсуждение, должен же был остаться на их лицах хоть какой-то след радости?

- Что случилось? – Чень Го с вопросительным выражением на лице обошла комнату по кругу. Е Сю, Танг Ро и Булочка не занимались ничем особенным. Только Старик Вэй был занят. По правде говоря, когда Е Сю вместе с ребятами победил две клубные гильдии и убил Обмана, Вэй Чэнь кричал громче них.

Он принимал участие в мировой войне! Будучи лидером второй элитной группы Самсары, он появлялся там, где шла самая напряжённая битва. Посмотрев на монитор Вэй Чэня, Чень Го обнаружила разноцветный калейдоскоп вспыхивающих навыков. Чернокнижник Вэй Чэня бежал посреди всего этого хаоса. Окружавшие его персонажи имели над своими головами значки топовых гильдий.

Чень Го следила за ситуацией в реальной жизни, поэтому она понятия не имела, что сейчас творилось в игре.

- Что происходит? Они сражаются за дикого босса? – спросила она.

- Они сражаются, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду?

- Пламя финала просочилось в игру, - пояснил Е Сю.

- Как интересно! – воскликнула Чень Го. После этого она села за компьютер и вошла в игру.

Е Сю только что связался с Рубакой Лоуланем. Обман вышел из игры. Ребята не могли долго его караулить, поэтому они попросили Рубаку Лоуланя сообщать им о его передвижениях.

- Хорошо. Сделаю. - Когда Рубака Лоулань услышал о том, что Обман был дважды убит и под конец был вынужден выйти из игры, он сказал себе никогда не переходить дорогу этому Богу. Страшнее всего было то, что Е Сю не собирался на этом останавливаться. В вопросах преследования и убийства игроков он выкладывался на полную катушку.

В это время в игру вошла Туманная Мгла Чень Го. Пройдясь по нескольким локациям, она стала свидетелем многочисленных сражений. Игроки начали сражаться друг с другом сразу после окончания первого раунда финалов. Теперь же сражения достигли своего апогея. Тем не менее, обычные игроки пребывали в относительной безопасности. Под наибольшим давлением находились элитные игроки клубных гильдий, к которым сейчас относился и Вэй Чэнь. Они сражались без передышки.

Что же касается Е Сю и остальных? Рубака Лоулань предоставил им новое снаряжение. Они имели максимальные уровни и максимальные значения навыков. Теперь им не имело смысла пытаться достать в игре снаряжение лучшего качества. Всё равно добываемое в игре снаряжение не могло сравниться со снаряжением персонажей про-сцены. Чтобы с ними сравниться, им нужно было создать своё снаряжение, а для этого требовались материалы из диких боссов. Е Сю надеялся, что Рубака Лоуланя порадует его сообщением о появлении очередного дикого босса, однако тот пока что молчал. В отсутствии каких-либо занятий, Е Сю позвал Булочку и Танг Ро и вместе с ними сформировал команду по сбору остатков…

Всё верно. После убийства презренного сборщика остатков, ребята сами отправились на тёмный промысел.

Мировая война открывала широкие перспективы для сборщиков остатков. Тем не менее, даже такой мастер как Обман не осмеливался предпринимать поспешных действий и вместо этого отправился во Дворец Тьмы заниматься своими делами. Мировая война являлась следствием соревнований между профессиональными командами. Игроки клубных гильдий составляли весьма незначительную порцию фантов. В войне принимало участие множество игроков из обычных гильдий, и даже игроков, которые не состояли ни в одной из гильдий.

Без диких боссов ребятам на самом деле нечем было заняться. С тренировочной точки зрения, это была хорошая идея позволить Танг Ро и Булочке поучаствовать в подобных хаотичных стычках.

Столкнувшись с логичными и уверенными словами Е Сю, Чень Го вынуждена была капитулировать.

Так как Е Сю обозвал свою затею тренировкой, то для сбора остатков им нужно было отправиться в самые опасные места.

- Старина Вэй, ты где? – спросил Е Сю.

- А? Что ты сказал? Говори громче! – взревел Вэй Чэнь.

- Я спрашиваю, где ты находишься? – повысил голос Е Сю.

- А, так это ты! – обернувшись, воскликнул Вэй Чэнь.

- Хватит молоть чепуху. Кто ещё в игре мог назвать тебя Стариной Вэем? – спросил Е Сю.

- Я сейчас немного занят. Что случилось? – напоследок бросил Вэй Чэнь и снова сосредоточился на игре.

- Я спрашиваю, где ты находишься? – продолжил допытываться Е Сю. На этот раз вместо того чтобы дожидаться ответа Вэй Чэня, он просто посмотрел на его монитор. Когда Е Сю узнал всё, что ему было нужно узнать, Вэй Чэнь внезапно ответил: - Почему ты сам не посмотришь?

Занят! Вэй Чэнь был по-настоящему занят! Ему нужно было не только управлять своим персонажем, но ещё и руководить действиями всей своей группы. Таким образом, ему приходилось одновременно справляться сразу с несколькими задачами. Е Сю же выступил в роли третьей задачи, поэтому не было ничего удивительного в том, что Вэй Чэнь не смог ему вовремя ответить.

Узнав о локации, в которой тот находился, Е Сю обратился к Танг Ро и Булочке. После этого ребята отправились в путь. Вначале Чень Го тоже хотела пойти с ними, однако её остановил хаос сражения на мониторе Вэй Чэня. Она не хотела быть для ребят обузой.

Через несколько минут Вэй Чэнь внезапно спросил: - Вы решили прийти? Зачем?

- Сбор остатков, - ответил Е Сю, после того как подтвердил, что Вэй Чэнь обращается именно к нему.

- Чёрт! Зачем? Что тут подбирать? – после ухода в отставку Вэй Чэнь стал смотреть на игру с точки зрения обычного игрока, однако решив вернуться, его взгляд на вещи претерпел очередные изменения. Для про-игроков добываемые в игре вещи не представляли никакой ценности.

- Это редкая возможность. Может нам и не удастся подобрать ничего ценного, тем не менее, даже обычные вещи сгодятся для хранилища гильдии. Рано или поздно нам придётся создать гильдию, - ответил Е Сю.

Вэй Чэнь не стал с ним спорить. Разве он мог не знать, какую важную роль играла гильдия в развитии команды? На заре про-сцены профессиональным игрокам приходилось заниматься не только своими тренировками, но ещё и принимать участие в делах развития гильдий. В своё время Вэй Чэнь успел позаниматься обоими занятиями. По правде говоря, ему было трудно адаптироваться к новой системе развития команд, когда про-игроки всецело посвящали себя профессиональной сцене. Вэй Чэнь всегда считал, что отстранившиеся от обычной игры про-игроки не заслуживают доверия.

Вскоре группа Е Сю прибыла на место. Всё поле боя было усеяно трупами персонажей и могильными камнями. Тут и там валялись выпавшие из них вещи.

- Семь часов. Координаты 25865, 45726. Подберите это оружие! – отдал команду Е Сю. С этих слов началась их эпопея по сбору остатков…

- Малышка Танг, не увлекайся сражениями!! – кто знает сколько раз за последнее время Е Сю успел произнести подобную фразу. Начав с кем-то сражаться, Танг Ро полностью отдавалась этому процессу.

- Булочка, не подбирай этот мусор. Он ничего не стоит, - Е Сю частенько приходилось говорить Булочке эти слова. Тот отправлял в свой инвентарь всё, что попадалось под руку.

- Хорошо, хорошо. Достаточно. Уходим! – когда ребята набили свои инвентари, Е Сю скомандовал отступление. После того как они положили подобранные вещи в свои хранилища, Е Сю пришло сообщение от Рубаки Лоуланя о появлении дикого босса.

- Вперёд! – сменив направление, ребята отправились в другую локацию.

- В ближайшем будущем мы будем сосредоточены на выполнении этих трёх задач, - серьёзным тоном произнёс Е Сю. – Подбор остатков, убийство боссов и убийство Обмана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 670 Новое начало.**

Глава 670 Новое начало.

Новости о появлении очередного дикого босса 70 уровня взбудоражили Рубаку Лоуланя. Благодаря им, его мрачность, вызванная потерей трёх вещей, снизилась на порядок. И этому на самом деле стоило радоваться. Пока топовые гильдии были заняты выяснением отношений, другие могли посоперничать за лучших диких боссов.

Подобные возможности появлялись крайне редко. Для клубных гильдий дикие боссы являлись одними из самых важных целей. Не будет преувеличением сказать, что именно ради них они и существовали.

После того как Е Сю подтвердил своё участие в мероприятии по убийству босса, Рубака Лоулань ощутил облегчение. Битвы во Дворце Тьмы наглядно показали, что группы под управлением этого Бога могли полностью перевернуть ситуацию. Вначале Рубака Лоулань переживал, что влияние Е Сю окажется слишком незначительным!

Радуясь этому обстоятельству, Рубака Лоулань не мог не подумать о будущем его команды. «Если лидерские способности этого Бога настолько невероятны, то, что насчёт нас? Сможем ли мы его победить?».

Таким образом, получалось, что Рубака Лоулань был одновременно и рад и не рад. Первый про-игрок, с которым он встретился, оказался топовым игроком профессиональной сцены. Плохая часть заключалась в том, что Е Сю полностью уничтожил уверенность команды Рубаки Лоуланя. До людей часто доходит истина только после ухудшения ситуации. Иногда Рубака Лоулань чувствовал, что он поторопился с созданием команды Небесных Мечей, однако на этой стадии он уже просто не мог позволить себе сдаться. Поэтому он отбросил свои изначальные амбициозные надежды и переключился на более достижимые цели.

Группа Е Сю прибыла на место уже в составе четырёх человек. Чень Го тоже хотела помочь ребятам. Не то что бы у неё не было опыта охоты на диких боссов 70 уровня, просто обычно это выглядело примерно так: «Эй, тут босс! Давайте поскорее его убьём!», и после этого босс всех убивал.

Дикие боссы не были теми монстрами, которых могла победить группа случайных игроков. Даже элитные группы топовых гильдий время от времени умирали от их рук!

Так что Чень Го ещё никогда лично не убивала дикого босса. Теперь же у неё появилась возможность урвать для себя частичку Славы, которую она не собиралась упускать.

Дикого босса звали Вич, Лесной Хранитель Мирового Древа.

Вич был весьма сложным боссом. Он обладал навыками различных классов. У него была винтовка, поэтому он мог использовать Снайперские навыки. Помимо этого он умел ставить ловушки Воров. Зачастую лес, в котором он обитал, был усеян ловушками, которые сильно осложняли игрокам его исследование. Кроме двух атакующих методов, Вич ещё мог использовать навыки… Клерика.

Босс, умеющий себя лечить! Без сомнения подобный босс доставлял игрокам немало проблем. Для того чтобы его убить игрокам нужно было успешно прерывать его лечащие заклинания.

Для клубных гильдий более важной являлась победа над контролем босса. Его непосредственное убийство не представляло для них особых проблем. Тем не менее, группы Небесного Правосудия не имели опыта в убийстве высокоуровневых диких боссов. Столкнувшись с таким сложным боссом как Вич, Рубака Лоулань испытывал понятные сомнения.

Бог Е Сю отвечал за пвп часть сражений, в то время как на его плечи ложилась задача по убийству босса. Каким образом они должны будут это сделать? В данный момент Рубака Лоулань просматривал гайд по убийству Вича! Если Бог успешно справится с другими гильдиями, а в итоге босс убьёт группу Рубаки Лоуланя, насколько унизительно это будет? Если бы Рубаке Лоуланю пришлось рассчитывать на Е Сю ещё и в убийстве босса, тогда ему было бы слишком стыдно просить половину материалов.

В общем, сейчас он испытывал смешанные чувства. В конце Рубака Лоулань решил спросить совета у Е Сю.

- О, ты никогда раньше не убивал его? – спросил тот.

- Ага! – ответил Рубака Лоулань.

- Тогда слушай. Есть несколько вещей, на которые стоит обратить внимание, - начал Е Сю.

- О? – Рубака Лоулань схватил ручку и приготовился записывать.

- Внимательно следи за положением своих групп. Нельзя чтобы они стояли прямо перед Вичем, потому что у него есть винтовка. Его выстрелы имеют пронзающий эффект.

- Понял, - ответил Рубака Лоулань. Тем не менее, при этом он ничего не записал.

- Также этот босс может ставить ловушки. Особую опасность представляют ядовитые и ледяные ловушки. Они имеют весьма большой радиус поражения. Если какой-то игрок окажется ими задет, его тут же нужно будет вылечить. Ледяные ловушки в основном используются для контроля и имеют посредственный урон. Тем не менее, из-за радиуса их поражения вам нужно будет внимательно следить за своими перемещениями. Если босс сделает что-то неожиданное, вы можете не успеть вовремя среагировать, оказавшись замедленными ледяными ловушками. Чтобы этого избежать, вам нужно будет намерено их активировать пока ситуация находится под контролем, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, хорошо, что ещё? – спросил Рубака Лоулань.

- Ещё? Так же босс может лечить себя. Заранее убедись, что у тебя будут люди ответственные за прерывание его каста, - добавил Е Сю.

- И? – продолжил спрашивать Рубака Лоулань. Он до сих пор так ничего и не записал. В какой-то момент он осознал, что Е Сю цитировал ему советы из гайда.

- И? – спросил сам у себя Е Сю. Ещё раз прокрутив в голове сражение с боссом, он ответил: - Вроде бы всё.

- Но ведь это всё и так есть в гайде! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Ты уже просмотрел гайд? Тогда к чему эти вопросы? – недоумённо ответил Е Сю.

Рубака Лоулань «закашлялся кровью». «Я не почувствовал уверенности после прочтения гайда и поэтому обратился к тебе!».

- Помимо содержания гайда, может, есть какие-то другие детали или техники, которые мне нужно знать? – терпеливо произнёс Рубака Лоулань.

- Откуда мне знать? Я тоже никогда не сражался с этим боссом, - ошарашил его Е Сю.

По щекам Рубаки Лоуланя начали «стекать слёзы». Они здесь все были нубами. Ни у одного из них не было должного опыта.

Исходя из вопросов Рубаки Лоуланя, Е Сю смог понять терзавшие его сомнения: - Ты боишься, что вы не сможете убить босса? – спросил он.

- Да! – ответил Рубака Лоулань. Сражение против дикого босса во Дворце Тьмы до усрачки всех напугало. В ином случае Обман вряд ли сумел бы убить Рубаку Лоуланя. После завершения сложнейшего боя ребята позволили себе расслабиться, чем Обман и воспользовался.

Однако сражение с Лесным Хранителем Вичем обещало быть ещё более сложным, чем сражение с Ночным Проводником. Из-за этого Рубака Лоулань не испытывал уверенности в собственных силах.

- Есть ли поблизости какие-нибудь гильдии? – спросил Е Сю.

- Да! Мои люди видели Покорителей Облаков, - ответил Рубака Лоулань.

- Снова они.

Очевидно не только Е Сю и Рубака Лоулань хотели воспользоваться войной между топовыми гильдиями. Небольшие клубные гильдии так же желали, пока была такая возможность заполучить как можно больше труднодоступных материалов.

- Да. Они не должны были успеть восстановить потерянный опыт и всё равно решили прийти сюда… - произнёс Рубака Лоулань. В прошлом сражении Покорители Облаков понесли существенные потери. С того раза прошло совсем немного времени, за которое они просто физически не могли восстановить 20% потерянного опыта. Характеристики самого Рубаки Лоуланя так же продолжали светиться красным. Его персонаж был 70 уровня, однако его характеристики снизились до 69 уровня. Несмотря на то, что его уровень не изменился, игроки все равно называли подобное состояние понижением в уровне.

- Это хорошие новости! Ты из-за них переживаешь? – спросил Е Сю.

- Я переживаю о боссе, - ответил Рубака Лоулань.

- Я хочу сказать, что так как наш оппонент стал заметно слабее, почему бы тебе не заняться им, в то время как я займусь босом? – предложил Е Сю.

- Эм… но что если придут другие гильдии? – спросил Рубака Лоулань. Он был уверен в способности своих отрядов победить группы Покорителей Облаков, тем не менее, они тоже не обойдутся без потерь. Если вдруг на сцене появится новая, пышущая здоровьем гильдия, они вряд ли смогут её остановить.

- Тогда нам нужно затаиться, чтобы в нужное время взять ситуацию под свой контроль, - произнёс Е Сю.

- Позволим им первым атаковать?

- Да. После этого мы убьём босса и всех кто окажется поблизости, - ответил Е Сю.

Это был довольно жестокий метод, потому что группа, начавшая первой атаковать босса, завладевала его агрессией. В последующем будет очень непросто перевести агрессию босса на другую группу. Таким образом, чтобы завладеть вниманием босса ребятам придётся полностью истребить сражавшийся с боссом отряд.

Помимо самого факта кражи босса из-под носа у сражавшихся с ним игроков, последние ощутят отвращение. Даже заклятые враги не были столь жестоки, чтобы опускаться до использования подобного метода. В конце концов, в этом узком кругу соревнования были очень важны, но если вы хотели обменяться с кем-то материалами, вам нужен был тот, кто захочет пойти с вами на сделку. Если же вы обидите участников этого узкого круга, то это определённо не пойдёт на пользу развитию вашей гильдии. В итоге клубные гильдии зачастую сдерживали себя от слишком грязной игры. При планировании своих действий, они не выходили за рамки определённых норм.

Предложенный Е Сю метод выходил за рамки этих норм. Нужно было подумать о возможных последствиях. У Рубаки Лоуланя была своя позиция на этот счёт.

- Это будет неправильно, ты так не считаешь? – спросил он.

- О? Так ты хочешь оставить пути к отступлению? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Рубака Лоулань не мог поверить, что Е Сю мог не знать всех последствий от использования этого метода, однако при этом он всё равно хотел его использовать. Хорошенько подумав над этим ещё раз, к нему пришло озарение. Каким бы ужасным не было их поведение, виноватым всё равно будет Небесное Правосудие. Е Сю же был всего лишь временным работником. После выполнения своей части задачи он заберёт материалы и уйдёт. Гильдии не станут против него ополчаться, поэтому конечно он хотел использовать этот метод.

- Если я пойду на это, тогда в будущем мне это аукнется, - покачал головой Рубака Лоулань.

- Всё зависит от того, как это будет сделано. Судя по твоей логике, босс должен доставаться гильдиям, которые первыми начинают его атаковать. Но когда это сражения с дикими боссами стали следовать каким-то правилам? – спросил Е Сю.

- Тогда что ты предлагаешь?

- Нам лишь нужно не дать им потерять лицо, - ответил Е Сю.

- Не дать потерять лицо?

- К примеру, если мы сейчас пойдём к дикому боссу, сядем на землю и будем наблюдать за тем, как они его убивают, а потом внезапно убьём и их и дикого босса, это будет неправильно. Тем не менее, мы можем выждать снаружи, притвориться, будто мы только что прибыли и после этого на них напасть. В таком случае никто не сможет обвинить нас в грязной игре, - пояснил Е Сю.

- А… разве есть какая-то разница? – спросила Чень Го после объяснений Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 671 Правильный способ кражи босса.**

Глава 671 Правильный способ кражи босса.

- Разница на самом деле есть! – к удивлению Чень Го, ей ответил не Е Сю, а Рубака Лоулань. По мнению Е Сю тот обладал весьма посредственными тактическими навыками, однако его способность к управлению была довольно хороша. К примеру, он воспользовался несколькими возможностями для расширения популярности своей команды. Благодаря этому Рубака Лоулань сумел спровоцировать другие гильдии и переманить на свою сторону первых фанатов.

С другой стороны в вопросе кражи дикого босса он внезапно поумерил свою надменность, которую он продемонстрировал во всей красе, популяризируя свою команду. Вместо этого он начал сопротивляться. Рубака Лоулань относился к тому типу людей, которые любили делать всё правильно.

Кража дикого босса не могла сравниться со словесными битвами. Выпадающие из диких боссов материалы выступали ключевыми материалами в производстве снаряжения ручной работы, которое непосредственно определяло силу игровых персонажей. Сила же самих персонажей оказывала влияние на силу команд. А сила команд являлась фундаментальной причиной существования клубов.

Таким образом, потревожив чужого дикого босса, ребята потревожат чью-то причину к существованию.

Вот почему Рубака Лоулань сопротивлялся идее Е Сю. Он хорошо знал, что участие в вербальной битве с клубами и обливание их помоями было совершенно разными вещами.

В сражениях за боссов нужно было придерживаться правильного поведения.

Всё верно, правильного поведения.

Чень Го не смогла обнаружить разницы в приведённых Е Сю примерах, однако Рубака Лоулань моментально понял, что один из них было гораздо более правильным.

Выжидать в стороне и в последний момент напасть на сражавшихся с боссом игроков и вступление в битву после запоздалого прибытия. Может на первый взгляд эти вещи и кажутся одинаковыми, однако в первом случае их запоздалое появление будет намеренным, а во втором нет.

При намеренном появлении они выставят себя в роли каких-то бандитов с большой дороги.

С другой стороны запоздалое прибытие будет укладываться в рамки общепринятых норм.

И тут уже не было важно, на самом ли деле они прибыли поздно или нет, им нужно было пойти вторым путём. Именно это и предлагал Е Сю.

В сравнении с Чень Го, Рубака Лоулань не нуждался в объяснениях. Е Сю пришлось долго объяснять девушке разницу между двумя похожими методами.

Таким образом, ребята условились действовать по сценарию позднего прибытия.

Это была двусторонняя игра. Обе стороны прекрасно понимали её правила, поэтому если одна из сторон хотела изобразить позднее прибытие, то вторая сторона не собиралась так просто позволять ей это сделать.

В случае позднего прибытия ребята должны были знать о положении их противника, но что если у них не было никакой информации?

Опытные клубные гильдии перед началом сражения с боссом убеждались в безопасности окрестных территорий. Они даже могли организовать фальшивые группы, чтобы те сбивали с толку их конкурентов.

Основой сценария позднего прибытия служила точность информации. У Небесного Правосудия, конечно, были свои наблюдатели, однако после начала сражения с боссом они определённо будут убиты.

Отправляясь сражаться с диким боссом, нужно было позаботиться о слишком многих вещах. Если бы всё решалось только с помощью силы, тогда опыт, накопленный человечеством за тысячелетия борьбы, был бы потрачен впустую.

Мелкие детали тоже были частью игры. К сожалению Рубака Лоулань не смог ничего придумать и поэтому решил дождаться предложения от Е Сю.

- Я пойду! – вздохнул тот.

В данной ситуации только эксперт мог оставаться непойманным, ну а кто здесь был самым опытным экспертом?

- Но… ты ведь слишком бросаешься в глаза! – воскликнула Чень Го.

- Неважно кто пойдёт, - ответил Е Сю, после чего обратился к Рубаке Лоуланю. – Следи за прибывающими гильдиями. Вряд ли только Покорители Облаков решили воспользоваться этой ситуацией.

- Не беспокойся об этом! – Рубака Лоулань заранее подумал о возникновении подобной возможности и уже успел сделать кое-какие приготовления. Ему было слишком стыдно действовать только по указке Е Сю. Однако, несмотря на то, что он пытался избегать подобных ситуаций, Е Сю снова преподал ему урок… Рубака Лоулань не знал, настанет ли когда-нибудь такой день, когда Е Сю не нужно будет его учить.

В этот момент ему пришло сообщение от наблюдателей в авангарде. Покорители Облаков собрались вместе и, судя по всему, должны были вот-вот напасть на босса.

Тем не менее, даже при отсутствии врагов, они не собирались расслабляться. Их отряды продолжали патрулировать прилегающую к боссу местность.

При обнаружении сторонних игроков, они их не убивали. Вместо этого они их предупреждали о том, что их гильдия сейчас начнёт убивать дикого босса и что им лучше держаться от этого места подальше, потому что здесь было слишком опасно. Конечно, игроки могли не захотеть уходить. И даже в таком случае патрули Покорителей Облаков их не убивали. Будучи клубной гильдией, им приходилось следить за своей репутацией, в особенности теперь, когда над их головами красовались значки Покорителей Облаков. Тогда что же они делали в случае упрямства игроков? Они говорили им об опасности диких боссов Славы и о сложности их убийства. Никто не знает, что может произойти во время сражения, поэтому сторонним игрокам следует быть осторожными.

Иногда они выражались более прямолинейно о хаотичной природе сражений. Не только атаки босса, но и их собственные атаки могли задеть сторонних игроков, поэтому в случае смерти те не должны были их винить. К сожалению, они не могли добавить их в свою группу.

Если сторонние игроки не были глупыми, то они понимали, что им нужно было делать. Если же кто-то из них всё равно решал понаблюдать за сражением со стороны, то их определённо будет ждать незавидная участь. Покорители Облаков не собирались допускать к битве посторонних. Конечно, после «случайного» убийства они принесут свои извинения. Вежливые группы игроков могут даже сказать: «Мы подберём снаряжение после твоей смерти. Свяжись с нами попозже, и мы вернём его тебе». Ленивые же группы могли и вовсе не заморачиваться. Во всяком случае, они занимались убийством дикого босса. Если при этом они не подобрали чьё-то выпавшее снаряжение, у них была на это веская причина, не так ли?

Во избежание лишних неприятностей, наблюдатели из Небесного Правосудия скрыли свои значки гильдии. Даже несмотря на то, что такой низкоуровневой клубной гильдии редко доставались дикие боссы, Покорители Облаков всё равно следовали неписанным правилам.

Зная о скором прибытии своих отрядов, наблюдатели от Небесного Правосудия настояли на своём присутствии. Покорители Облаков уже были готовы провести их к месту сражения и там совершенно «случайно» убить. В этот момент наблюдателям пришёл приказ об отступлении.

- Что? Мы не будем убивать босса? – наблюдатели были сбиты с толку.

- Мы изменили наш план, - ответил им Рубака Лоулань. – Возвращайтесь! Координаты: 48711, 49128. Мы вас ждём!

Не став оспаривать приказ руководства, наблюдатели отступили. В это время Мрачный Лорд направлялся в локацию, где последний раз видели дикого босса.

Обычно при обходе локации игроки находили укромное место, куда впоследствии и приводили босса.

Слава представляла собой огромный открытый мир. Несмотря на большое количество играющих в неё людей, не все из них одновременно находились в игре, поэтому найти укромное место было не так уж и сложно. Что же касается скрытного отвода босса, то тут всё зависело от способностей каждой отдельной гильдии.

Когда Мрачный Лорд прибыл на место, Покорители Облаков не только не увели босса, но и ещё не закончили расчищать себе путь!

У маленькой клубной гильдии тоже были свои трудности!

Даже несмотря на то, что Покорители Облаков являлись клубной гильдией, более слабые команды пользовались гораздо меньшей поддержкой, чем их более успешные собратья. Тем не менее, даже слабая клубная гильдия наголову превосходила обычные гильдии. Слабые команды были слабы только на про-сцене. К сожалению, обычные игроки считали постоянно проигрывающую команду мусором, даже несмотря на то, что её игроки были гораздо скиловее их самих.

Если я смотрю на тебя свысока, тогда ты не сможешь стать для меня авторитетом. Несмотря на то, что я знаю о возможных последствиях, я не будут уходить только из-за того, что ты мне сказал это сделать. Я просто поброжу тут ещё немного и потом уйду. Окей?

Перед лицом слабых клубных гильдий даже обычные игроки начинали заводить разговор о сохранении своего лица.

В итоге только треть из сторонних игроков решила уйти. Лидер Покорителей Облаков пребывал в депрессии! Их команда была недостаточно сильна! Это чувствовалось даже в игре. Недавно их подавило Небесное Правосудие и вот теперь даже обычные игроки начали смотреть на них свысока.

Лидер гильдии на самом деле хотел приказать своим людям уничтожить этих проходимцев, чтобы те на своей шкуре прочувствовали всю мощь Покорителей Облаков. К сожалению, он знал, что не сможет этого сделать. Было очень непросто быть лидером маленькой клубной гильдии!

Если бы осталось только несколько игроков, то для Покорителей Облаков не составило бы труда от них избавиться. Однако ушла только треть, а 2/3 остались. Если все они будут убиты, это будет слишком очевидно. Лидер Покорителей Облаков находился в сложной ситуации. Он не знал, что ему было делать. В этот момент ему доложили о приближении кого-то ещё.

- Чёрт, кто там ещё пожаловал?! – взорвался лидер Покорителей Облаков. Это была зона для прокачки. В её окрестностях бродило множество игроков. Более того, в это время шла мировая война и многие из них вступали друг с другом в схватки.

- Это Мрачный Лорд, - ответил ему увидевший его игрок.

- Чёрт! – у лидера Покорителей Облаков спёрло в груди. Этот парень был виноват в их сегодняшнем провале. Покорители Облаков хорошо понимали, что если бы не он, они бы не проиграли так жалко Небесному Правосудию. Взаимодействие игроков Небесного Правосудия намертво отпечаталось в уме лидера Покорителей Облаков. Ими должен был управлять какой-то эксперт и скорее всего это был Мрачный Лорд.

Это плохо! Это мать его очень плохо! Если здесь появился этот парень, то не значит ли это, что вскоре сюда пожалуют отряды Небесного Правосудия?

Лидер Покорителей Облаков приказал своим людям расширить зону патрулирования. Вскоре он смог лично увидеть Мрачного Лорда. Тот имел весьма причудливый вид. Он был одет в снаряжение как тяжёлого, так и лёгкого класса. Что этот Бог задумал?

Лидер Покорителей Облаков увидел, как тот подошёл к его игроку и спросил у него, почему они ещё не начали атаковать босса.

От ярости у лидера зачесался нос. Кто вообще выпытывает информацию подобным образом? Это было слишком презрительно.

Опрашиваемый Мрачным Лордом игрок явно был не готов к подобному вопросу. Не зная, что ему ответить, он посмотрел на лидера своей гильдии.

Е Сю проследил за его взглядом и обнаружил игрока с титулом лидера гильдии. Мрачный Лорд тут же выступил вперёд.

- Ты лидер этой гильдии? Почему вы ещё не начали атаковать босса? – Е Сю не стал мелочиться и обратился непосредственно к лидеру гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 672 Спокойствие слабой команды.**

Глава 672 Спокойствие слабой команды.

Лидер Покорителей Облаков знал, кто перед ним находился. При обычных обстоятельствах он был бы взбудоражен встречей с про-игроком, кем бы тот ни был.

Однако разве в этой ситуации он мог испытывать какие-то положительные эмоции?

Можно было сказать, что фанаты слабых команд не могли испытывать всю палитру эмоций, доступную фанатам грандов про-сцены. У сильных команд были свои Боги, великолепные проценты показателей побед и невероятные рекорды матчей. Даже одного подобного достижения было достаточно для того чтобы фанаты начали с энтузиазмом обсуждать свою любимую команду. К сожалению, слабые команды не могли похвастаться чем-то подобным. Очевидно причина, из-за которой люди поддерживали слабые команды, заключалась не в их невероятных достижениях. С этой точки зрения фанаты слабых команд были более преданны своим любимцам. Даже маленького улучшения было достаточно, чтобы фанаты почувствовали удовлетворение.

Можно было назвать их приземленными, однако этот вовсе не означало, что они не любили достижения.

Они тоже надеялись, что их команды когда-нибудь заполучат удивительных игроков, выдающихся персонажей и смогут установить устрашающие рекорды.

Однажды у фанатов Покорителей Облаков был человек, которым они могли гордиться.

Сун Сян!

Команде неожиданно повезло обнаружить подобный талант. После появления на про-сцене тот приковал к себе множество взглядов. Сун Сян добился величайшей славы, которую был способен получить один человек. Уже в первый год своей профессиональной карьеры его начали ставить на одну ступеньку с другими Богами. В тот год Покорители Облаков добились самого высокого процента побед за всё время своего существования.

К сожалению, их радость не продлилась долго.

Множество людей ожидало от Сун Сяна великих свершений, которые, впрочем, не имели ничего общего с Покорителями Облаков. Привлекаемое им внимание не распространялось на команду.

Фанаты Покорителей Облаков не хотели признавать этого факта, однако такова была реальность.

С одной стороны они радовались выдающейся игре Сун Сяна, однако с другой стороны в их сердца закрадывалась тревога. Когда Сун Сян и в следующем сезоне остался играть в Покорителях Облаков, фанаты были настолько обрадованы, словно их команда победила в чемпионате.

Да, в слабых командах умели радоваться даже самым незначительным достижениям.

К сожалению, хорошие вещи не длятся долго. В середине сезона Сун Сян перешёл в другую команду, а капитан Великолепной Эры, Е Цю, величайший игрок в соревновательной истории Славы, ушёл в отставку. После перехода Сун Сяна, Великолепная Эра сделала заявление о том, что он займёт место капитана команды.

Конечно, фанаты Покорителей Облаков сполна ощутили вкус горечи, тем не менее, они не унывали.

Будучи фанатами слабой команды, они уже давно приготовились к подобному сценарию развития событий. Они даже гордились тем, что выходец из их команды был способен заменить Бога Е Цю, поэтому они дали ему своё искреннее благословение.

Они не затаили ни на кого обиду и просто продолжили молча поддерживать свою команду.

Сражения за диких боссов?

Откровенно говоря, у Покорителей Облаков не было специальной элитной команды, которая бы отвечала за убийство диких боссов. Подобный тип соревнований был похож на их ситуацию с Сун Сяном. Выдающиеся игроки просто не вступали в их гильдию.

Тем не менее, Покорители Облаков не желали упускать появившуюся на горизонте возможность.

Этой возможностью были матчи плей-оффа.

В данный момент фанаты сильных команды были заняты размахиванием флагами и выкрикиванием боевых кличей. Их действия были порождены эмоциями, которые они испытали после побед или поражений своих любимых команд. Фанаты Покорителей Облаков долго стояли в стороне и ждали появление подобной возможности.

Могущественные гильдии монополизировали диких боссов, при этом, не давая более слабым гильдиям возможности поживиться драгоценными материалами. Вплоть до матчей плей-оффа, они на протяжении всего года неусыпно следили за дикими боссами.

Сложно было сказать, насколько сможет улучшиться команда после убийства нескольких диких боссов, но если появилась такая возможность, то почему было не попробовать?

Маленькие клубные гильдии, практически никогда не сражавшиеся с дикими боссами, собрали всех своих игроков и разбрелись по просторам Славы в поисках диких боссов.

Покорители Облаков представляли одну из таких гильдий. К сожалению, им не повезло встретиться с Небесным Правосудием во Дворце Тьмы.

Они знали, что у Небесного Правосудия была команда, которая в следующем сезоне планировала войти в Альянс. При этом их появление сопровождалось немалым шумом. Разговоры о Небесном Правосудии даже затмили разговоры о слабых командах Альянса. Разве могли последние принять это с такой лёгкостью?

В случае появления сильной элитной команды, Покорители Облаков признали бы своё поражение, однако перед лицом Небесного Правосудия они не могли отступить. Они чувствовали, что смогут их победить.

Тем не менее, в итоге они потерпели сокрушительное поражение!

Даже элитные команды из могущественных клубных гильдий не разбили бы их с такой лёгкостью.

Причина подобного разгрома была весьма очевидна. Отрядами Небесного Правосудия управлял опытнейший эксперт. К сожалению, тактические навыки и способности к руководству лидера Покорителей Облаков не смогли сравниться с аналогичными способностями Бога.

И теперь этот человек, не скрываясь, появляется перед ним и задаёт такой высокомерный вопрос.

Неужели они родились, чтобы на них смотрели свысока?

Несмотря на свою слабость и тот факт, что человеком, смотревшим на них свысока, был величайший игрок Славы, лидер Покорителей Облаков все равно ощутил удар по своей гордости.

Однако, может из-за того, что он уже привык к подобному отношению, даже несмотря на свою злость, он не стал предпринимать никаких действий. Их слабость была фактом. На любой же соревновательной платформе всегда уважали умелых людей.

- Почему вы не сражаетесь? Где твои люди? – в конце лидер Покорителей Облаков спокойно ответил на вопрос Е Сю.

- А, я пришёл сюда один, чтобы прощупать почву. Мои люди всё ещё далеко, - ответил Е Сю.

Так прямолинейно…

Лидер Покорителей Облаков не знал, что ему ответить. При обычных обстоятельствах человека, заявившего подобное и имевшего значок вражеской гильдии, ждала бы неминуемая смерть. Однако лидер испытывал понятные сомнения по поводу способности своих людей убить этого Бога.

Да, их здесь было примерно двести человек, однако лидер Покорителей Облаков слышал, что когда Мрачный Лорд попал в Небесную Сферу, топовые гильдии объединёнными усилиями устроили за ним погоню. И каковы же были её результаты? В конце им пришлось отказаться от своей затеи. Мрачный Лорд сумел успешно прокачаться до 70 уровня.

Теперь же лидер Покорителей Облаков знал причину, из-за которой топовым гильдиям пришлось отступить. У них просто не было другого выбора!

Если с Богом не справились топовые гильдии, тогда что уж было говорить о Покорителях Облаков?

Фанаты маленьких команд имели непоколебимые сердца! Будучи лидером подобных фанатов, лидер Покорителей Облаков продолжал оставаться спокойным. С самого начала они были на самом дне, поэтому им просто некуда было опускаться. Взять ту же ситуацию с этим диким боссом. Он изначально им не принадлежал. Если у них получится его забрать, тогда они окажутся в плюсе, если же нет, тогда они все равно ничего не потеряют. Поэтому даже против таких оппонентов, как Изменчивая Весна, Цзян Ю или Арисаема, лидер Покорителей Облаков продолжал сохранять спокойствие.

- Скажи своим людям, чтобы приходили! – произнёс лидер Покорителей Облаков.

- О? Вы не собираетесь уводить босса? – Е Сю выглядел удивлённым.

- Теперь это не важно. Мы ведь все равно не сможем от тебя избавиться, даже если попытаемся, не так ли? – ответил лидер Покорителей Облаков.

- Это так, - кивнул Е Сю. – Однако ты на самом деле считаешь, что вам хватит сил, чтобы нам противостоять?

Лидер Покорителей Облаков долго обдумывал его вопрос. Их трагическое поражение во Дворце Тьмы ещё было свежо в головах игроков. Все продолжали сохранять молчание. Никто не произнёс ни слова. Игроки молча слушали разговор между лидером их гильдии и их врагом.

- Ты предлагаешь нам спокойно наблюдать за тем, как вы убиваете босса? – спросил, наконец, лидер Покорителей Облаков.

- Конечно. Я никогда не откажусь от подобного предложения, - ответил Е Сю.

Лидер Покорителей Облаков пребывал в депрессии. К сожалению, маленький человек оставался маленьким человеком. Он знал, когда нужно было сдаться. В итоге, лидер Покорителей Облаков со вздохом ответил: - Похоже для нас это единственный выход.

- Но у меня есть предложение, - внезапно произнёс Е Сю.

- Мм? – лидер Покорителей Облаков был готов в любой момент приказать своим людям отступать.

- Альянс! – произнёс Е Сю.

- Что? – лидеру Покорителей Облаков показалось, что он ослышался.

- Мы сумели заполучить лишь временное преимущество. Будет чудом, если мы сможем поддерживать набранный темп на протяжении всех двух недель. После завершения чемпионата, топовые гильдии снова возьмут диких боссов под свой контроль. Когда придёт это время, мы снова останемся не у дел, не так ли? – спросил Е Сю.

- Даже вместе с тобой? – вопросом на вопрос ответил лидер Покорителей Облаков.

- Почему ты так обо мне переживаешь? Ты должен быть уверен в собственных силах, - ответил Е Сю.

- …

- К чему ты клонишь? – спросил лидер Покорителей Облаков.

- Мы должны объединиться и разрушить монополию топовых гильдий, - ответил Е Сю.

Лидер Покорителей Облаков был сбит с толку.

- Судя по твоей реакции, ты никогда раньше об этом не думал? - предположил Е Сю.

- У меня были подобные мысли, но даже если мы объединимся, то я не уверен, что мы сможем противостоять топовым гильдиям, - ответил лидер Покорителей Облаков.

- Если не попробуем, то никогда не узнаем, - произнёс Е Сю.

- Во всяком случае, не похоже, что у вас есть ещё какие-то занятия. Тогда почему бы не попробовать? Вам не надоело каждый день проходить подземелья? Посмотри на устройство Небесной Сферы. Игра сама подталкивает тебя сражаться с другими игроками. Будучи клубной гильдией, разве вы не должны служить примером для остальных? – продолжил Е Сю.

- Причём тут это? – уныло ответил лидер Покорителей Облаков.

В этот момент Е Сю получил сообщение от Рубаки Лоуланя. Тот беспокоился о том, что от его разведчика долгое время не приходит никаких сообщений.

- Расслабься. Переговоры, - ответил ему Е Сю.

- Переговоры? – спросил Рубака Лоулань. «Неужели я сделал что-то не так? Почему он использовал это слово?».

- Переговоры об альянсе, - пояснил Е Сю.

- Альянсе? – Рубака Лоулань продолжал пребывать в недоумении.

- Альянсе по убийству диких боссов, - ответил Е Сю.

- Делить добычу на троих? – удивлённо спросил Рубака Лоулань. Благодаря помощи Бога у них было преимущество. Тогда почему им нужно было протягивать оливковую ветвь Покорителям Облаков?

- Не обязательно. Она может быть распределена на четыре, пять или шесть частей, - ответил Е Сю.

- Чего ты хочешь добиться? – спросил Рубака Лоулань.

- Мы должны создать альянс, который сможет в долгосрочной перспективе соревноваться с топовыми гильдиями, а не только получить мимолётную прибыль во время матчей финала, - пояснил Е Сю.

Рубака Лоулань моментально всё понял. Сейчас топовые гильдии были заняты, однако после завершения войны, всё вернётся в прежнее русло.

- Ты с самого начала планировал создать альянс? – спросил Рубака Лоулань.

- Нет. Мне только что это пришло в голову, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 673 Это недоразумение.**

Глава 673 Это недоразумение.

«Только что об этом подумал…» - пробормотал себе под нос Рубака Лоулань. Он не нуждался в объяснениях Е Сю по поводу долгосрочности подобного сотрудничества, тем не менее, его не обрадовал тот факт, что Е Сю принимал такие серьёзные решения от его имени. В этой ситуации он уже не мог быть повсюду следующей за ним собачкой. До этого всё можно было назвать шуткой, однако теперь Е Сю начал принимать решения за него, а это уже было совершенно другим делом.

Таким образом, Рубака Лоулань просто не мог не возмутиться: - Почему ты не рассказал мне об этом, перед тем как принимать решение?

Всё верно, он просто хотел знать всё заранее. Рубаке Лоулань нравился план Е Сю. Он не возражал против него, но опять же, он сам должен был принимать решение. Другое дело, если бы на месте Е Сю находились Океан Впереди, Идущий К Дому, Тысяча Упавших Листьев или Ночной Прилив. Е Сю не должен помогать Небесному Правосудию принимать такие серьёзные решения. На этот раз Рубака Лоулань чувствовал, что Е Сю зашёл слишком далеко.

- Я ведь только что это придумал. Что ты думаешь об этой идее? – спросил Е Сю.

- … - Рубака Лоулань хмыкнул. Это это… именно так и будет решена возникшая проблема?

Он не был удовлетворён! Рубака Лоулань чувствовал, что Е Сю должен был знать своё место.

- Что если я откажусь? – ответил Рубака Лоулань. Он был готов показать Е Сю, кто здесь был истинным лидером гильдии. «Ты уже всё решил? Ты на самом деле был уверен, что я приму твой план? Ты был прав в том, что я не буду против него возражать, но что если я просто не соглашусь? Что ты тогда будешь делать?».

- О? Ты не хочешь участвовать? – в конце своего ответа Е Сю даже поставил удивлённый смайлик.

«Ты должно быть, удивлён? Хаха! Теперь ты понимаешь, что не все пляшут под твою дудку! Знай же, что ты не можешь принимать решения от лица Небесного Правосудия!». Рубака Лоулань продолжал упиваться собственной важностью. В этот момент ему пришло очередное сообщение от Е Сю: - Если ты не собираешься вступать в альянс, то каким образом в будущем вы будете убивать диких боссов?

- Ха ха, может у меня есть другой способ! – ответил Рубака Лоулань.

- Хорошо! – ответил Е Сю. – Я не думал, что у тебя есть запасной план. Значит, в будущем мы станем соперниками. Удачи!!

Стойте стойте стойте стойте!!

Рубака Лоулань был сбит с толку. Что-то было не так! Прежде чем он сумел что-то понять, системное сообщение оповестило его о том, что Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки вышли из гильдии. После этого Танг Ро, Булочка и Чень Го попрощались и приготовились уходить.

- Эй эй эй! Ребята, куда вы уходите? – взвыл Рубака Лоулань, и в этот момент на него снизошло озарение.

- Это недоразумение! Недоразумение! – воскликнул он.

Тройка персонажей остановилась и посмотрела на него. Лица игровых персонажей выглядели холодными и безразличными. В реальности же ребята были сбиты с толку. «Что? Что случилось? Какое недоразумение?».

Рубака Лоулань наконец-то понял, что только что произошло. Е Сю не принимал решения за него. Он принял решение за себя. Рубака Лоулань совершенно забыл, почему тот находился в его гильдии. Это было сделано для того чтобы его персонаж получил временное преимущество от дополнительных очков характеристик. Е Сю не служил его гильдии. Можно было сказать, что Рубака Лоулань и он имели одинаковый статус. Е Сю работал в одиночку. Из-за того, что он пока ещё не создал свою гильдию, Небесное Правосудие стало его временным пристанищем.

Таким образом, это на самом деле было недоразумение, которое, к слову, было не так уж и просто объяснить. Когда Рубака Лоулань увидел, как персонажи из группы Е Сю покидают его гильдию, он осознал, что в новом альянсе для его Небесного Правосудия не будет места.

«Чёрт! Я не могу упустить такую возможность!».

Если Е Сю решит выполнить задуманное, тогда маленькие клубные гильдии объединятся в альянс. При этом топовые гильдии так же никуда не денутся. В итоге Небесному Правосудию придётся соперничать сразу с двумя мощными силами.

Рубака Лоулань не хотел выделяться подобным образом. Совсем не хотел. После своего крика об остановке ребят, он поспешил написать постыдное оправдательное сообщение Е Сю: - Ты слишком решителен! Я никогда не говорил, что не собираюсь участвовать. Просто я размышлял над твоим предложением!!

- Размышлял? Над чем тут можно размышлять? – спросил у него Е Сю.

- Да, да, совершенно не над чем, просто я случайно разлил воду на клавиатуру и поэтому несколько растерялся. Я должен участвовать! Разве это не очевидно? – Рубака Лоулань сожалел о том, что другая сторона прекрасно видела его нетерпение.

- О, ну тогда приходите! Мы так и не заметили подхода других гильдий, так что убьём босса втроём! – ответил ему Е Сю.

Втроём!

Рубака Лоулань обратил внимание на это число. Как и ожидалось! Е Сю не рассматривал себя частью Небесного Правосудия. Рубака Лоулань ошибочно посчитал его своим человеком.

Он поспешно повёл свою команду к боссу, на ходу бросая приглашения в гильдию Мягкой Мгле и Вторжению Парной Булочки. Тем не менее, его приглашения оказались отклонены. И только после этого Рубака Лоулань вспомнил, что покинувшие гильдию игроки в течение пяти дней не могут повторно вступать в какие-либо гильдии. За всеми волнениями последнего времени он совершенно об этом забыл.

\*Вздох\*

Изначально он имел весьма близкие отношения с Е Сю, однако из-за одного промаха они отдалились друг от друга. Ещё совсем недавно над никами персонажей из группы Мрачного Лорда красовались значки Небесного Правосудия, служа безмолвным предупреждением Покорителям Облаков и другим гильдиям. И что получилось в итоге? Е Сю ведь не станет присоединяться к Покорителям Облаков, не так ли?

Рубака Лоулань был немного рассеян. Он забыл о недавнем системном сообщении: покинувшие гильдию игроки не смогут в течение пять дней вступать в другие гильдии.

К моменту прихода Небесного Правосудия, Е Сю и лидер Покорителей Облаков уже закончили обсуждать условия соглашения. Договорившись об альянсе, былая враждебность исчезла без следа. Парни весело болтали друг с другом. Несколько игроков из Покорителей Облаков также принимали участие в их дискуссии. Кто это был? Бог Е Цю! Встреча с ним в игре была по-настоящему волнительным событием!

Когда Рубака Лоулань увидел беседующего с лидером Покорителей Облаков Е Сю, его затопило чувство досады.

«Я сам во всём виноват! Почему я наговорил столько лишнего при этом, совершенно не разобравшись в ситуации?».

- Бог… - подойдя поближе к беседующим игрокам, произнёс Рубака Лоулань.

- Вы пришли? Тогда давайте начнём. Добычу делим поровну. Есть какие-то возражения? – спросил Е Сю.

Он, очевидно, считал себя равным каждой из присутствующих здесь гильдий. И надо сказать, что он имел на это полное право. Небесное Правосудие и Покорители Облаков не понаслышке знали о его способностях к управлению группами игроков. Поэтому, даже несмотря на то, что группа Мрачного Лорда имела меньше людей, никто не стал возражать против того, чтобы они получили треть добычи. В конце концов, все они были экспертами.

- Парни, скорее всего вы никогда не сражались с этим боссом, не так ли? – обратился Е Сю к двум лидерам гильдий.

- Верно, - ответили те.

- Тогда я возьму на себя руководство этой операцией! – произнёс Е Сю.

Никто не стал против этого возражать. Хотя Рубака Лоулань и знал, что Е Сю тоже никогда не сражался с этим боссом, пробовать что-то новое всегда было непросто.

После объединения двух гильдий общая численность их отрядов разрослась примерно до пятисот игроков. Было непривычно шумно. Ещё совсем недавно две гильдии сражались друг с другом во Дворце Тьмы. И теперь внезапно им пришлось сотрудничать. Для топовых гильдий внезапная смена статуса взаимоотношений была в порядке вещей, однако для редко соперничающих игроков маленьких гильдий это было в новинку, поэтому им требовалось какое-то время, чтобы к этому привыкнуть.

Более того, сейчас перед ними стояла задача по убийству дикого босса. Чтобы его убить не нужно было такого большого количества игроков. Пять групп игроков могли задеть друг друга своими атаками. В итоге две гильдии решили создать одну группу из своих самых сильных игроков. Все остальные игроки разбредались по окрестностям в поисках других гильдий.

- Ну что, начнём? – осмотревшись по сторонам, предложил Е Сю. Рубака Лоулань и лидер Покорителей Облаков, разумеется, были частью основной группы.

- Давайте начинать!

- Первая команда…

- Вторая команда…

Е Сю принялся раздавать приказы. Иногда он использовал голосовой чат, а иногда писал текстовые сообщения. Сейчас групповой чат был девственно чист, поэтому игроки могли отчётливо видеть его инструкции.

На переднем фланге находился Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и команда Рубаки Лоуланя. Их навыки в существенной степени превосходили навыки обычных игроков. Остальные члены группы должны были наносить урон, как только им выпадет такая возможность. Время от времени они меняли свои позиции согласно командам Е Сю.

Туманная Мгла Чень Го находилась среди этих игроков. Посмотрев по сторонам, она обнаружила множество игроков из Небесного Правосудия и Покорителей Облаков. Она была единственным представителем Счастливой гильдии! Так одиноко…

Чень Го пребывала в унынии. Им нужно было поскорее создать свою гильдию! В подобных мероприятиях с их стороны должно было участвовать двадцать или хотя бы десять человек!

Даже под руководством Е Сю и с помощью нескольких экспертов, Лесной Хранитель Вич был непростой целью, тем не менее, всё шло предельно гладко. С общей точки зрения, несмотря на то, что они не были какой-то большой клубной гильдией, у них не было недостатка в элитных командах. Под руководством Е Сю они успешно справлялись со своей задачей.

Здоровье дикого босса продолжало убывать. Точные и своевременные решения Е Сю во многом облегчали сражение. Рубака Лоулань вместе с остальными вздохнули с облегчением. Благодаря руководству Е Сю они на самом деле довольно легко убивали этого дикого босса. Если никто не станет им мешать, то вскоре они уже будут делить с него добычу.

Однако вскоре страх показал своё лицо. Лидер Покорителей Облаков получил сообщение о приближении гильдии Лучезарных.

Гильдия Лучезарных была одной из клубных гильдий. Команда Лучезарных заняла 17 место в регулярном сезоне. Можно было сказать, что они являлись весьма слабой командой, тем не менее, они так же хотели воспользоваться возникшей возможностью и убить нескольких диких боссов.

- Насколько они близко? – спросил Е Сю.

- Мы не успеем убить босса до их прихода, - ответил лидер Покорителей Облаков.

- Тогда мы должны позволить им прийти! С нашими текущими силами они определённо захотят с нами поговорить, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 674 Это неправильно!**

Глава 674 Это неправильно!

На самом деле Лучезарные не были уверены в том, что босс появился. Просто они, как и многие другие, разослали своих игроков по всей Небесной Сфере. В итоге кто-то из игроков Лучезарных заметил необычное шевеление Покорителей Облаков в области Мирового Древа и тут об этом доложил.

Услышав подобные новости, Лучезарные пришли в лёгкое возбуждение. Если другая сторона уже собралась, это означает, что она, скорее всего уже начала атаковать босса. Если Лучезарные поторопятся, то возможно им удастся его украсть?

Таким образом, Лучезарные быстренько сколотили две группы игроков и поспешили к Мировому Древу. Когда наблюдатели Покорителей Облаков предупредили поисковые отряды Лучезарных, что лучше тем было уйти оттуда, последние уверились в том, что дикий босс этой местности на самом деле появился.

- Пробиваемся через них силой!

Гильдия Лучезарных приготовилась в едином порыве смести отряды Покорителей Облаков.

Однако прибыв в локацию Мирового Древа, они не встретили совершенно никакого сопротивления. Создавалось впечатление, что игроки Покорителей Облаков намерено их избегали, тем самым открывая им свободную дорогу к боссу.

- Что происходит? – лидер Лучезарных пребывал в недоумении. Другая сторона не пыталась их остановить. Разве они сейчас не сражались с боссом? Какой в этом был смысл?

- Подождите, - лидер Лучезарных чувствовал, что впереди их поджидала ловушка. Ощутив в сердце укол страха, он приказал своим людям остановиться.

- Ждите здесь. Я с небольшим отрядом прощупаю почву, - лидер Лучезарных решил лично разобраться в этой странной ситуации. Таким образом, была сформирована небольшая команда, которая начала углубляться в сторону предполагаемого места нахождения босса.

Вскоре взглядам разведчиков открылась картина передвижения большой массы игроков. Несмотря на большое количество, они действовали в весьма слаженном порядке, выпуская свои атаки в определённую цель, будто сражаясь с боссом.

Почему «будто»? Потому что разведчики Лучезарных видели игроков не только Покорителей Облаков, но и Небесного Правосудия.

Что это была за ситуация? Разведчики Лучезарных пребывали в недоумении. В идеальном мире две гильдии должны были сражаться плечом к плечу. Тем не менее, раньше такого никогда не случалось! Дикие боссы были слишком лакомыми целями. Маленьким клубным гильдиям было тяжело заполучить даже одного босса, и поэтому никто не хотел делиться ценной добычей. Отдавать половину добычи другому? Как всё могло быть настолько идеально?

Это ловушка! Определённо здесь должна была скрыта какая-то ловушка!

Вот только лидер Лучезарных не знал, была ли эта ловушка приготовлена для его гильдии или эти две гильдии задумали что-то против друг друга. В случае последнего варианта гильдия Лучезарных сможет с лёгкостью забрать босса себе. Однако что если это была ловушка именно для них? Вдруг их заставили поверить, что босс будет для них лёгкой добычей? Лидер Лучезарных был в тупике. Пока ничто не указывало на наличие ловчих сетей.

- Лидер, что нам делать?

- Это всё выглядит очень подозрительно! – лидер Лучезарных продолжал колебаться. Никто до сих пор их так и не заметил. Благодаря малой численности своего отряда они были способны укрыться от взглядов ближайших к ним игроков.

- Вы видите босса? – лидер Лучезарных приподнялся с корточек, чтобы получше всё рассмотреть.

- Скорее всего, они атакуют именно босса. Иначе к чему весь этот переполох? – ответил ему один из разведчиков.

- Но всё выглядит слишком мирно! В этом совершенно нет логики! – в голове лидера Лучезарных не укладывалось подобное положение вещей. Тем не менее, несмотря на своё непонимание, перед ним стояла конкретная цель. Босс не будет ждать, пока он определится со своим решением. Также они не знали, когда эта толпа игроков начала атаковать босса. Что если к тому времени, когда они сюда придут, тот уже будет убит?

Таким образом, лидер Лучезарных приказал своим основным группам начать выдвигаться вперёд, пока они будут продолжать наблюдать за ситуацией.

Две гильдии не могли не заметить перемещения такого большого количества игроков. Лидер Покорителей Облаков и Рубака Лоулань продолжали получать донесения.

Намерения Лучезарных были весьма прозрачны. Возможно, лучшим решением будет организовать против них оборону, поэтому две гильдии начали собирать вместе всех незадействованных в сражении с боссом игроков. К моменту подхода основных сил Лучезарных, разбредшиеся по лесу игроки Небесного Правосудия и Покорителей Облаков собрались в одном месте. Лидер Лучезарных прекрасно видел эту сцену. «Святые угодники! Их так много! Выходит, что эти две гильдии на самом деле союзники? Почему они ополчились против моих Лучезарных? Они что, недавно поженились?».

Две стороны встретились друг с другом, однако из-за того что лидеры гильдий не отдавали им никаких приказов, все продолжали оставаться на своих местах. Элитные группы клубных гильдий состояли из дисциплинированных игроков. Без приказа лидеров своих гильдий они не собирались провоцировать другую сторону, поэтому образовалась патовая ситуация.

- Кхм… - лидер Лучезарных чувствовал, что ему нужно было что-то сказать. Отделившись от своей группы, он произнёс: - Парни, что вы делаете?

- А на что это похоже? Конечно, убиваем босса! – ответил ему кто-то. Над ником лидера Лучезарных красовался титул лидера гильдии. Тем не менее, другая сторона не принадлежала к его гильдии, и поэтому её игрокам было на него наплевать.

- Убиваете босса… - лидеру Лучезарных очень хотелось узнать, почему они не сражаются друг с другом, однако разве он мог их об этом спросить? В итоге он произнёс: - Правда? И как идут дела?

- Почти убили! – ответила другая сторона.

- Что вы хотите сделать? Попытаетесь нас остановить? – воскликнули игроки Покорителей Облаков.

Лидер Лучезарных окинул их презрительным взглядом. Сейчас он думал о том, насколько глупы были эти люди. «Вы что, на самом деле считаете, будто мы пришли сюда за тем, чтобы посмотреть на то, как вы убиваете босса? Вы никогда раньше не убивали диких боссов?».

Лидер Лучезарных думал так, потому что его гильдии уже доставались несколько диких боссов. Несмотря на свою беспомощность перед большими гильдиями, Лучезарные никогда не оставляли попыток убийства диких боссов. Небесная Сфера была огромна. Несмотря на расставленные повсюду сети больших гильдий, несколько рыбок всё равно через них проходило. К сожалению Лучезарным приходилось намного чаще погибать от рук больших гильдий, чем забирать в свою копилку диких боссов.

Иногда им удавалось первыми обнаружить диких боссов и даже начать их атаковать, однако в большинстве случаев большие гильдии забирали у них боссов, а их самих убивали.

Даже при подобных раскладах лидер Лучезарных чувствовал, что они были вполне конкурентоспособны. Они были на уровень выше тех гильдий, которые даже не осмеливались соперничать за диких боссов. В его глазах гильдия Покорителей Облаков находилась на более низком уровне, чем его гильдия Лучезарных. Что же касается Небесного Правосудия, то эти парни не имели ничего, кроме денег!

Несмотря на веру в своё превосходство, лидер Лучезарных не осмеливался выступать против объединённых сил двух гильдий. Ему оставалось лишь проклинать неполные донесения разведчиков. Если бы он знал, что здесь будут две гильдии, то он бы взял с собой больше людей.

В данный момент лидер Лучезарных решал, что ему было делать! Внезапно до его ушей донеслись радостные крики. Это было плохо. Как и следовало ожидать, дикий босс был убит и две гильдии праздновали свою победу.

Чёрт. Эти гильдии на самом деле союзники?

Лидер Лучезарных видел, что даже после смерти босса две гильдии не стали нападать друг на друга. В конце они даже начали обмениваться радостными поздравлениями. Наблюдая за подобной картиной, лидер Лучезарных потерял дар речи.

«Эти люди на самом деле любители! Вместо соперничества за дикого босса, они решили объединиться!» - с сожалением подумал лидер Лучезарных. Он уже приготовился уходить, когда внезапно толпа из игроков двух гильдий разошлась и из неё вышли Юэ Цзыцинь, лидер Покорителей Облаков и Рубака Лоулань, лидер Небесного Правосудия.

Между этими двумя шёл персонаж в снаряжении, при взгляде на которое возникало довлеющее чувство тяжести… Вся гильдия Лучезарных внимательно уставилась на троицу приближающихся игроков. Когда лидер Лучезарных смог прочитать ник необычного персонажа, он почувствовал, как у него начинает кружиться голова.

«Чёрт, разве это не тот парень?».

Лидер Лучезарных застыл на месте с глупым выражением лица, совершенно позабыв скомандовать своим людям об отступлении. Тем временем троица персонажей приблизилась к нему. Будучи знакомым с лидером Лучезарных, Юэ Цзыцинь представил его остальным: - Это лидер Лучезарных, Белый Поток. Я не в курсе, может вы и так его знаете?

- Для меня честь встретиться с тобой, - произнёс Рубака Лоулань. С его стороны это были не просто слова вежливости. Несмотря на то, что Лучезарные находились на самом дне турнирной таблицы регулярного сезона, профессиональная команда оставалась профессиональной командой. К тому же их гильдия была довольно могущественна. Популярность Рубаки Лоуланя в последнее время начала набирать обороты. Тем не менее, его основа всё равно не могла сравниться с основами клубных гильдий. У них были настоящие преданные фанаты! Хотя команда Лучезарных показывала неважные результаты, её фанаты не отворачивались от неё. Если не преданными фанатами, то, как ещё их можно было назвать?

- Мм мм… - дважды кивнул Е Сю. Он был искренен! Он бы соврал, если бы повторил слова Рубаки Лоуланя. Несмотря на то, что лидер Лучезарных считался топовой фигурой в игре, его статус даже не долетал до ушей Е Сю. В этот момент Е Сю гадал, кто числится в составе команды Лучезарных. Был ли там кто-нибудь стоящий?

- Это лидер Небесного Правосудия, Рубака Лоулань. Он, он… ну, мне не нужно объяснять, кто он такой, не так ли? – Юэ Цзыцинь представил Рубаку Лоуланя Белому Потоку.

- Мм… ха, это… точно… - Белый Поток не мог подобрать нужных слов. Его взгляд был направлен на Мрачного Лорда. Он совершенно не был готов к встрече с этим Богом. В этот момент вращение шестерёнок в его голове дало сбой.

- Ты что-то хотел сказать? – спросил Юэ Цзыцинь. У него были неплохие отношения с Белым Потоком. Само собой, лидеры гильдий не примешивали личные отношения в вопросы убийства диких боссов.

- Значит ты видел, как мы вместе убивали босса? – взял слово Е Сю.

- Да… - ответил Белый Поток.

- Всё прошло гладко, не так ли? – продолжил допытываться Е Сю.

- Да… - ответил Белый Поток, а сам в это время подумал, что это произошло только из-за его нерешительности. Если бы он вступил в игру, то не о какой гладкости не могло бы идти и речи…

- Мы объединились вместе для убийства боссов. Что ты об этом думаешь? Ты не хотел бы к нам присоединиться? В случае положительного ответа, мы бы даже смогли посоперничать с Тиранией, Маленькой Травой или Синим Дождём! – сделал свой ход Е Сю.

«Как агрессивно!» - подумал Белый Поток. Бог Е Цю решил бросить вызов Тирании, Маленькой Траве и Синему Дождю. Это были названия команд! Если бы это был он, то он бы сказал: Амбиции Тирана, Травяной Сад и Синий Ручей. «Тц, тц, между нами такая большая разница».

В этот момент лидер Лучезарных думал о каких-то совершенно незначительных вещах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 675 Давайте объединимся!**

Глава 675 Давайте объединимся!

Кстати говоря, Е Сю привык называть клубные гильдии по названиям их команд. Тот факт, что Белый Поток сумел заметить эту деталь, говорил о его дотошности. Тем не менее, он обращал внимание на те вещи, на которые не стоило обращать внимания и совершенно забыл о вещах, о которых стоило подумать. И только в самом конце до него дошёл смысл слов Бога.

- Сотрудничать… - Белый Поток быстро просчитал в голове успешность подобной затеи. Он знал, что этот метод может сработать против больших гильдий, однако была одна загвоздка. Будет ли этот альянс сохранять стабильность в отношении таких важных объектов, как дикие боссы?

- Это материалы и снаряжение, которые выпали из босса. Если ты к нам присоединишься, мы разделим их на четыре части, вместо трёх, - произнёс Рубака Лоулань, параллельно отправляя в чат названия выпавших из босса вещей. После этого он просто выбросил их на землю.

Чёрт!

Белый Поток еле сдержал себя от поспешного рывка. Почему все так жаждали заполучить диких боссов? Из-за вещей, которые с них выпадали. И теперь Рубака Лоулань выбросил их на землю. Белый Поток на самом деле хотел подойти и поднять все эти вещи, однако он не был для этого достаточно нагл. Эти вещи выбросил игрок, а не босс, поэтому система их не защищала.

В итоге Белый Поток так и не предпринял никаких действий. Лишь густая слюна скользнула вниз по его пищеводу. Если Рубака Лоулань осмелился выбросить на землю вещи из дикого босса, тогда он был уверен в их сохранности. Здесь не только присутствовал Бог Е Цю: Белый Поток ощущал себя под прицелов множества холодных взглядов. Конечно, это была лишь фигура речи, потому что события происходили в игре. Тем не менее, это чувство говорило Белому Потоку: не совершай поспешных действий; мы готовы!

После этого Белый Поток увидел, как три персонажа склонились на корточках над вещами, которым бы позавидовали самые могущественные гильдии, и начали их распределять. Парни с улыбками на лицах получали нужные им вещи.

Дикие боссы были редкими и трудно убиваемыми монстрами. Разве из них могло выпасть несколько вещей? К примеру, из Лесного Хранителя Вича в целом выпало 19 вещей, две из которых представляли собой снаряжение оранжевого качества, а остальные были материалами.

В глазах обычных игроков снаряжение, выпадающее из диких боссов, было лучшим снаряжением, которое они могли получить в игре. В Славе только серебряное снаряжение, создаваемое профессиональными командами, могло превзойти оранжевое снаряжение из диких боссов. Тем не менее, не все про-игроки могли похвастаться наличием снаряжения ручной работы. Те, у кого его не было, носили снаряжение оранжевого качества из диких боссов. На про-сцене не было места фиолетовому снаряжению.

Несмотря на широкую распространённость оранжевого снаряжения на про-сцене, снаряжение ручной работы всё равно было лучше. Можно было сказать, что снаряжение оранжевого качества было лишь временной заменой. Про-сцена не так давно начала развиваться. После ещё каких-то восьми или десяти лет на ней может вообще не остаться оранжевого снаряжения.

Всё это говорило о том, что оранжевое снаряжение из диких боссов ценилось не меньше выпадающих из них материалов, потому что это снаряжение так же могло использоваться при разработке нового снаряжения. С помощью редактора снаряжения можно было понять, как та или иная вещь получила свои характеристики. После получения этой информации уже можно было попробовать поднять характеристики снаряжения на новый уровень. Именно так и рождалось снаряжение серебряного качества. Несмотря на то, что подобное серебряное снаряжение не могло сравниться со снаряжением, которое топовые клубы создавали под каждого отдельного персонажа, этот метод всё равно использовался более слабыми клубами для увеличения своей силы.

Подобные исследования были непростым делом. Иногда участвующее в исследованиях снаряжение не подлежало восстановлению. Из-за этого появлялась необходимость иметь несколько одинаковых вещей, дабы компенсировать возможные потери.

Одну вещь оранжевого качества Юэ Цзыцинь взял себе, скорее всего для исследовательских целей. Вторая вещь досталась Е Сю - Рубака Лоулань не проявил к ней особого интереса. Эта вещь поможет команде Е Сю поднять свою силу. После короткой дискуссии были распределены оставшиеся материалы. Белый Поток наблюдал за ними со стороны. Он чувствовал, что ни одна из сторон не проигрывала при подобном типе распределения. Девятнадцать вещей. Даже после деления их на три части, каждая сторона получала приличное количество вещей. Белый Поток был согласен с тем, как они их делили.

После этого три персонажа поднялись на ноги и посмотрели в его сторону.

Белый Поток знал, что они специально распределяли вещи перед ним, дабы он смог убедиться в честности распределения.

- Если мы разделим эти вещи на четверых… - произнёс Е Сю, тем самым давая начало новому разговору.

- Их будет гораздо проще распределить, - закончил за него Юэ Цзыцинь.

- Согласен. Как насчёт того, чтобы ты отдал фиолетовый фрагмент и дубовую лозу, Бог Е отдаст фрагмент мирового древа, а я поделюсь красной ягодой и камнем здравомыслия? Белому Потоку как раз должно будет хватить этих пяти вещей, - предложил Рубака Лоулань.

- Подожди, почему я должен отдавать фиолетовый фрагмент? Я тоже могу отдать камень здравомыслия, - произнёс Юэ Цзыцинь.

- Что? Ты хочешь сказать, что твоя дубовая лоза имеет ту же цену, что и моя красная ягода? – спросил Рубака Лоулань.

- Разве это важно, имеет ли вещь ту же цену или нет? Достаточно того, чтобы каждый из нас имел вещей на примерно одинаковую сумму, - ответил Юэ Цзыцинь.

- Ты предлагаешь нечестный обмен. В таком случае ценность твоих вещей будет превышать ценность наших вещей, - произнёс Рубака Лоулань.

- Но ведь теперь мы распределяем вещи на четверых, поэтому нет ничего страшного в небольшой разнице.

- Я настаиваю, что будет правильным отдать фиолетовый фрагмент и дубовую лозу Белому Потоку! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Если я отдам фиолетовый фрагмент, тогда ты отдай непроницаемый огненный кристалл, - произнёс Юэ Цзыцинь.

- Непроницаемый огненный кристалл? Ублюдок, ты намерено это делаешь? Ты думаешь, я не знаю настоящую цену непроницаемого огненного кристалла? – злобно бросил Рубака Лоулань.

- Ладно, ладно. Вы оба, хватит спорить. Парни, вы уже начали спорить о таких мелочах. Почему бы вам не вернуться к спору после следующего босса? – вмешался в их перебранку Е Сю.

Во время их спора Белый Поток чуть не захлебнулся слюной.

Один говорил отдать ему одну вещь, другой же говорил отдать другую. Белый Поток еле сдержал себя от того чтобы начать с ними торговаться.

Фиолетовый фрагмент, дубовая лоза, фрагмент мирового древа, красная ягода и непроницаемый огненный кристалл… Белый Поток жаждал заполучить все эти вещи! К сожалению, когда в разговор вмешался Е Сю, он осознал, что всё это было лишь видимостью. Чёрт, они не собирались отдавать ему эти вещи. Белый Поток почти дал им себя обмануть.

Создавалось впечатление, что они намерено затеяли спор перед ним. Тот же трюк они проделали с выброшенными на землю вещами. Они настолько хотели заполучить его? Даже несмотря на то, что Белый Поток всё прекрасно понимал, он был готов соблазниться!

Может ему на самом деле… последовать за этими парнями?

Белый Поток не мог принять окончательного решения. Станут ли эти парни честно распределять добычу и не манипулировать им ради собственного преимущества? Если они объединятся вместе, то смогут с лёгкостью отстранить его гильдию в сторону.

Пока Белый Поток продолжал колебаться, Юэ Цзыциню пришло внезапное сообщение.

- О! Появился новый босс! – воскликнул он.

- Правда? Где? Мне пока что ничего не докладывали, - произнёс Рубака Лоулань.

Юэ Цзыцинь не стал сразу ему отвечать. Вместо этого он обернулся к Белому Потоку и спросил у него: - Ты с нами?

Другой дикий босс? Белый Поток так же не получал никаких сообщений. Небесная Сфера была огромна, а дикие боссы появлялись в совершенно случайных местах. Если бы это была только его гильдия, то не было бы ничего странного в том, что они не смогли обнаружить появившегося босса. Даже альянс гильдий не всегда сможет быстро обнаруживать всех появляющихся боссов.

Без информации о появлении босса, они упустят возможность его убить. Чем не иметь никаких шансов, почему было не попробовать поработать вместе? Белый Поток также сможет разобраться в их отношении к нему.

- Хорошо, я присоединяюсь к вам! – хорошенько всё обдумав, Белый Поток решил последовать за ними.

После этого Юэ Цзыцинь сообщил, что появившимся боссом был Фехтовальщик Кайо из Вздымающегося Ущелья.

- Ещё один босс 70 уровня! – радостно воскликнул Рубака Лоулань. Сегодня они уже убили двух диких боссов 70 уровня. Несмотря на то, что с каждым разом добыча разделялась на всё большее количество участников, это было лучше, чем ничего. Раньше они не могли убить и одного босса!

- Стоит ли так этому радоваться? – Белый Поток посмотрел на них свысока из-за реакции Рубаки Лоуланя. Он покровительственно смотрел на те гильдии, которые ещё ни разу не убивали диких боссов. Несмотря на свою внешнюю невозмутимость, внутри он так же был очень обрадован!

- Ну что, выдвигаемся? – Рубака Лоулань не стал отвечать Белому Потоку. На самом деле он уже успел пожалеть о своей бурной реакции. Пока остальные лидеры гильдий продолжали оставаться спокойными, он повёл себя как какой-то крестьянин. Какая досада! Рубака Лоулань готовился в следующем сезоне стать про-игроком, однако вёл себя как обычный обыватель. Это было так унизительно! Ему нужно было поучиться у Бога сдержанности.

- Вперёд! – лидеры гильдий оповестили своих людей о новой цели. Каждый из лидеров возглавлял две группы игроков. Такая большая толпа игроков создавала немало шума. С другой стороны команда Е Сю продолжала сохранять серьёзность. Их четвёрку было не так уж и просто найти в общей толпе игроков. К тому же их снаряжение, выделяющееся в среде обычных игроков, в среде элитной толпы игроков совершенно не выделялось. Опустив снаряжение оранжевого качества, у них даже не было снаряжения из подземелий на сто человек. Таким образом, как они могли сравниться с этими элитными игроками клубных гильдий?

Пусть Покровители Облаков и Лучезарные показывали не лучшие результаты в соревнованиях по убийству диких боссов, однако это было только из-за того, что у них были сильные оппоненты. Подземелья на сто человек были вполне им по силам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 676 Кинжальная команда.**

Глава 676 Кинжальная команда.

Группа Е Сю и игроки других гильдий вернулись в ближайший город, после чего начали телепортироваться как можно ближе к Вздымающемуся Ущелью.

Стоит отметить весьма хаотичное передвижение игроков. В конце концов ситуация ещё не стабилизировалась. Если их действия заметят другие клубные гильдии, тогда они могут втянуть их в войну, поэтому три гильдии старались не выделяться.

Покорители Облаков были не единственными, кто заметил появление Фехтовальщика Кайо. В отличие от Е Сю и остальных, которым пришлось преодолеть несколько локаций, прежде чем добраться до босса, эта гильдия быстро собрала свои группы.

После зачистки окружающей местности, они приготовились уводить босса. Юэ Цзыцинь получил сообщение о том, что его наблюдателей попросили покинуть Вздымающееся Ущелье. Парад – так называлась быстро среагировавшая гильдия.

Команда Парада занимала 16 место в регулярном сезоне. Команды Лучезарных и Покорителей Облаков находились на 15 и 17 местах. Можно было сказать, что все три команды были примерно равны по силам друг другу. В игре они так же находились в аналогичной ситуации. Параду, как и гильдии Лучезарных, удавалось несколько раз урвать себе диких боссов. При виде вспыхнувшей войны, они не захотели упускать такую удачную возможность. Поэтому, как и у остальных маленьких клубных гильдий, их отряды колесили по просторам Небесной Сферы в поисках диких боссов.

Никто не знал, когда именно появился Фехтовальщик Кайо. Во всяком случае, отряды Парада первыми прибыли на место. Вздымающееся Ущелье представляло собой непростую местность, на которой было довольно просто спрятать босса. После зачистки местности, Парад начал уводить босса.

До подобных отдалённых областей для прокачки ещё не докатилось пламя войны. В хаотичных стычках распространяющееся пламя войны быстро обрывалось, потому что после смерти игрокам приходилось воскресать в городах. Таким образом, основные сражения сконцентрировались около городов и точек возрождения.

Вздымающееся Ущелье было довольно удалено от каких-то населённых пунктов. Несмотря на то, что там было не так уж и много игроков, оно не было абсолютно пустым. Вскоре Парад присмотрел удачное место для сражения с боссом. После этого они разослали в разные стороны свои дозоры, чтобы те высматривали подозрительных игроков.

По правде говоря, не существовало такого понятия, как неподозрительный игрок! В ситуации подобного рода, если вы находились во Вздымающемся Ущелье, то вы уже вызывали подозрение. И тут уже было неважно, состояли вы в гильдии или нет. Вы определённо станете целью пристального внимания разведчиков Парада.

Тем не менее, Парад собирался только наблюдать. Разведчики не собирались предупреждать посторонних, иначе тем самым они могли навести их на место, где спрятаны триста серебряников! В случае их невнимательности, весь сервер узнает, где они убивают дикого босса.

Разосланные Парадом разведчики скрыли значки своей гильдии.

Е Сю и остальные находились ещё довольно далеко. Из-за того что Парад провёл зачистку местности, наблюдатели Покорителей Облаков не смогли отправиться за ними следом. Поэтому после подхода основных сил, они смогли лишь указать направление, в котором Парад увёл босса.

- Нам нужно ускориться! – Е Сю посмотрел на часы. Он переживал, что они могут не успеть добраться до босса.

- Рассредоточьтесь, таким образом, мы выиграем немного времени! – тройка лидеров гильдий не колебалась. Они повели свои отряды в указанном разведчиками направлении. Когда появлялось разветвление дорог, они без колебаний разделяли свои группы. В трёх гильдиях насчитывалось 6 групп, 60 команд или 600 игроков, которые всё больше разбредались по Вздымающемуся Ущелью.

Изначально они двигались в нужном направлении, поэтому с помощью большого количества игроков и правильных решений, команда из Небесного Правосудия вскоре обнаружила передвижения нескольких игроков из Парада.

Когда игроки из Небесного Правосудия сделали своё открытие, игроки из Парада так же их заметили. Было неважно, что у игроков были скрыты значки гильдий. Если ты был игроком, то ты вызывал подозрение. При виде приближения подозрительных игроков к боссу, Парад выслал своих людей, чтобы те их остановили.

Несмотря на то, что игроки Небесного Правосудия до своей смерти так и не смогли увидеть самого босса, факт их убийства уже был своеобразным маячком. Умершие игроки отослали отчёты своей гильдии, после чего альянс выдвинулся в указанном ими направлении. После убийства игроков Небесного Правосудия группы Парада не стали сразу же уводить босса в другое место. В конце концов, игроки Небесного Правосудия были убиты только по причине своей подозрительности. Парад не был уверен, искали те босса или нет.

Было не очень хорошо убивать игроков без причины, в особенности для клубных гильдий. В итоге убийцы Парада не принадлежали к самой гильдии, и их никак нельзя было с ней связать. Когда было хорошее время для использования свободных аккаунтов? Конечно сейчас!

Если убитые игроки состояли в какой-то гильдии, то Параду нужно было иметь хорошую причину для их убийства. Если же это были обычные игроки, тогда Парад не мог позволить, чтобы те плохо о них отзывались.

Группы Парада продолжили сражаться с боссом, параллельно обращая внимание на появление возможного резонанса из-за убитой ими команды. Как и следовали ожидать, всё больше игроков стали направляться в сторону места, где они убивали босса. Парад тут же понял, что они убили не какую-то случайную команду. Эти игроки определённо искали босса.

Стоит ли им продолжить сражаться или лучше спрятаться?

Лидера Парада звали Познавшим Войну. Взвесив все за и против, он решил продолжить бить босса. В крайнем случае, они могли использовать преимущества местности для организации защитного построения. Им нужно было продержаться совсем немного времени и тогда босс будет у них в их кармане.

Познавший Войну быстро отдал соответствующие приказы. Он поручил своему заму, чтобы тот организовал защитное построение, пока он сам будет добивать босса.

Парад не был знаком с убийством Фехтовальщика Кайо, тем не менее, игроки клубных гильдий имели хорошее снаряжение и весьма достойные навыки. С общей перспективы они были довольно сильны, в отличие от Небесного Правосудия, в котором топовыми экспертами являлись только игроки из команды Рубаки Лоуланя, уровень же игры остальных игроков оставлял желать лучшего. В сражениях за диких боссов, как правило, участвовало большое количество игроков. В этом плане по своему качественному показателю Небесное Правосудие заметно уступало клубным гильдиям.

Замглавы лидера Парада взял группу игроков и принялся выстраивать оборону. Их разведчики отступили, чтобы помочь своей гильдии.

По Вздымающемуся Ущелью эхом разносился топот множества ног. Сборные группы трёх гильдий всё ближе подходили к своей конечной цели. Когда до ушей замглавы лидера Парада донеслось эхо шагов, его выражение лица начало изменяться. Создавалось впечатление, будто к ним приближается огромная толпа игроков.

Конечно, их было много!

Три гильдии привели с собой шесть сотен игроков. Они в три раза превосходили группы Парада и в шесть раз группу замглавы лидера гильдии. Однако более важным было то, кто именно возглавлял армию из шестисот игроков.

Е Сю!

Носящий титул Бога и живой энциклопедии Славы, разве он мог быть плох в вопросах тактики? Кроме звуков передвижения игроков альянса, в ущелье больше не раздавалось никаких звуков. Даже лидеры трёх гильдий смогли почувствовать, что их противник что-то замыслил. Разве Е Сю мог не понять, что впереди их ждала какая-то ловушка?

Однако даже если там и была какая-то засада, какое им было до неё дело?

Мрачный Лорд посмотрел себе за спину. Игроки из трёх гильдий были сбиты в единый кулак. Так как ущелье оставалось спокойным, можно было сделать вывод, что Парад была единственной находящейся здесь гильдией. Перед подавляющей живой силой любые засады теряли всякий смысл.

- Вперёд! – Е Сю даже не попытался сколотить игроков в какое-то атакующее построение. Он просто выкрикнул одно единственное слово.

Если бы море игроков просто так хлынуло вперёд, то они определённо оказались бы замедленны специфической местностью ущелья, однако в их авангарде выступал особый кинжальный отряд, которые должен был пронзить вражескую защиту.

Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Булочка.

Команда Рубаки Лоуланя.

Юэ Цзыциня и Белого Потока так же нельзя было списывать со счетов. Они были экспертами, ответственными за управление своими гильдиями. Таким образом, в кинжальном отряде выступило 18 игроков, которые первыми свернули за угол.

- В АТАКУ!! – замглавы лидера Парада так же не собирался быть вежливым и отдал приказ сразу после появления первой группы вражеских игроков.

Заготовленные атаки отправились в полёт, однако вражеская сторона уже приблизилась к первым рядам заградительных отрядов. В одно мгновение стороны обменялись разными типами навыков.

Кинжал пронзил стенку сердца и продолжил устремляться всё глубже.

Восемнадцать элитных игроков. Десять игроков из Покорителей Облаков и Лучезарных были немного слабее, однако Е Сю, Танг Ро, Булочка и команда Рубаки Лоуланя демонстрировали подавляющее преимущество своих навыков. В одно мгновение они потеснили вражеские ряды.

Замглавы лидера Парада знал, что у другой стороны было множество игроков, однако он и представить не мог, что они столь стремительно врубятся в ряды его игроков. Он лично встал на пути вражеского клина, однако прежде чем он что-либо успел предпринять, в его голову врезался кирпич, после чего копьё подбросило его в воздух, где в него впились многочисленные навыки.

Чёрт!

Почему он так быстро умер?

Замглавы лидера Парада мог винить лишь свой бросающийся в глаза титул замглавы. Первым делом игроки всегда старались вывести из строя лидера. В этом плане игра ничем не отличалась от реальной жизни.

Таким образом, лидер защитного построения был убит в самом начале сражения. Стоит ли говорить, что после этого в рядах игроков Парада начал происходить полнейший хаос.

Они даже не могли защититься против 18 игроков. В этот момент к месту схватки прибыли основные силы альянса. Море игроков полностью поглотило жалкие остатки защитной группы Парада.

Чёрт!

Познавший Войну получил сообщение от своего зама. Он до сих пор был занят убийством босса, поэтому у него не было времени, чтобы ему ответить. В этот момент один из игроков его команды внезапно допустил ошибку. Познавший Войну тут же на него вызверился: - Что ты творишь?! Сосредоточься! Парни, куда вы уставились?!

Познавший Войну проследил за взглядами игроков своей группы. «Чёрт! Какого чёрта тут происходит? Куда все подевались? Почему здесь так много игроков? Кто все эти люди? Привести с собой так много людей ради убийства одного босса? Нужно же иметь хоть какую-то совесть?».

Море игроков предстало перед группой Познавшего Войну. Теперь те больше не могли увести босса. Воспользовавшись невниманием игроков, Фехтовальщик Кайо одним взмахом убил четверых из них.

На этом этапе сражения игроки сделали видимыми свои значки гильдий. Познавший Войну осознал, что здесь была не одна гильдия, а целых три! Что происходит? Неужели они объединились вместе, чтобы забрать у них босса?

В этот момент вперёд вышел персонаж в странного вида снаряжении. Окинув его взглядом, Познавший Войну пришёл в ярость! «Какого чёрта? Вы послали вперёд этого парня, чтобы посмеяться надо мной?». Тем не менее, в следующее мгновение его взгляд прошёлся по буквам ника вышедшего вперёд игрока. Мрачный Лорд. Познавший Войну почувствовал, как его сердце пропустило удар.

Он хорошо знал, кто именно играл этим персонажем. В этот момент Мрачный Лорд произнёс: - Лидер, давай пока отставим на время дикого босса и просто поговорим?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 677 Просто убьём больше.**

Глава 677 Просто убьём больше.

Отставим босса в сторону…

Даже если бы Парад захотел остановиться, босс тоже должен был дать своё согласие! К сожалению, с боссами нельзя было просто взять и поговорить по душам. Под голодными взглядами игроков из трёх гильдий, Парад продолжил обороняться от босса. По спинам игроков гильдии струился холодный липкий пот. Познавший Войну знал, что на этот раз они проиграли.

Им не помогло преимущество местности. Противник моментально добрался до их основной группы. Познавший Войну прекрасно понимал, что его гильдия не была способна соперничать с объединённым альянсом трёх гильдий, который к тому же возглавлял один из Богов. Что на самом деле здесь происходит?

- Чего вы хотите? – хрипло прокаркал Познавший Войну. В подобной ситуации он должен был отступить, однако гордость лидера гильдии не позволяла ему этого сделать. Другая сторона была слишком прямолинейна и жестока. Вряд ли она позволит им беспрепятственно покинуть ущелье. «После убийства моих людей, он хочет сесть и поговорить? О чём тут можно говорить? Ладно, не похоже, что у меня есть другой выбор».

- Будем союзниками! А добычу с босса разделим поровну, - произнёс Е Сю.

- Хм? – Познавшему Войну показалось, что он ослышался. Что это была за ситуация? Они могли просто пройтись по трупам игроков его гильдии и забрать босса себе. Почему этот парень говорит о заключении союза и разделении добычи?

Может это какой-то трюк? Но разве в этой ситуации другой стороне нужны какие-то трюки? Очевидно нет.

Более того… Стоявшие позади Мрачного Лорда гильдии уже представляли собой довольно странное зрелище. Если Бог Е Цю возглавляет их… Познавший Войну внезапно осознал, что это может быть и не шутка вовсе.

- Не только сейчас. Мы будем убивать всех возможных диких боссов, и разделять между собой добычу, - Е Сю перешёл к сути.

- О? – теперь Познавший Войну всё понял. Получается, что это будет долгосрочный альянс. Звучит неплохо!

- Скорее решай! Босс вот-вот умрёт. Если ты не согласен, нам придётся забрать его у вас, - произнёс Е Сю.

Так прямолинейно и властно… после демонстрации силы, Е Сю продемонстрировал подобное отношение. Был ли у Познавшего Войну выбор? Нет. Даже если он не был уверен, сейчас ему нужно было согласиться. Будущее расставит всё по своим местам.

- Хорошо, я согласен, - быстро ответил Познавший Войну.

- Тогда добыча из этого босса будет распределена между пяти участниками, - произнёс Е Сю.

- Пяти… - после повторения этого числа Познавший Войну осознал, что Е Сю считал себя в качестве отдельного участника альянса.

- Да. Вам нужна помощь с убийством босса? – спросил Е Сю.

- Нет. Дополнительные люди внесут лишний беспорядок, - ответил Познавший Войну. Несмотря на то, что внезапная атака босса убила нескольких их игроков, они быстро сумели прийти в себя. Текущей группе Парада не составит проблем добить Фехтовальщика Кайо. Если же в сражение вступят дополнительные группы, то им придётся следить за тем, чтобы не пострадали другие игроки. Работа нескольких групп была возможна только в том случае, если они обе находились в одной гильдии и хорошо понимали схему действий друг друга.

- Хорошо, тогда мы просто посмотрим, - произнёс Е Сю. Как и следовало ожидать, три гильдии не стали помогать группе Парада. Также они не стали их окружать и перекрывать им пути побега. Они на самом деле просто стояли на месте и наблюдали за тем, как те добивают босса.

«Они и правда очень самоуверенны!» - подумал Познавший Войну. Они позволили ему добить босса. После смерти босса он мог быстро подобрать дроп. Даже если потом он погибнет, сколько из подобранных им вещей выпадет на землю? Познавший Войну мог вообще ничего не потерять.

Всё было очень просто, однако другая сторона всё равно позволяла существовать подобной возможности. На что они рассчитывают?

В этот момент Познавший Войну испытывал смешанные чувства. Так как босс находился на последнем издыхании, ему больше не нужно было управлять группой. Игроки могли справиться и без его указок. Задумавшись, Познавший Войну быстро понял причину подобного поведения другой стороны.

Они хотели, чтобы он показал свою искренность!

Альянс для убийства боссов не был ловушкой! Всё это было на самом деле. «После убийства босса мне придётся разделить дроп между другими участниками альянса. Если я заберу добычу себе, то тем самым потеряю шанс стать частью этой красивейшей сцены».

Да, красивейшей сцены. Альянс четырёх гильдий под предводительством Бога Е Цю. Если они присоединятся к гонке по убийству диких боссов, какая это будет сцена? Познавшему Войну не терпелось её увидеть. Всем были нужны дикие боссы, однако для маленьких гильдий их убийство превращалось в браконьерство!

Не соревнования или честные сражения, но браконьерство. Абсолютно презренное воровство.

С другой стороны, что им ещё оставалось делать? Они хотели соревноваться с большими гильдиями, однако те полностью их уничтожали. Это уже нельзя было назвать соперничеством. Они просто дарили им своё снаряжение.

Таким образом, маленьким гильдиям приходилось избегать соперничества с большими гильдиями. Быстро убить никем не обнаруженного босса: разве это было не браконьерство?

Однако альянс из четырёх гильдий уже мог оказать достойный отпор всем остальным. Не то что бы маленькие гильдии никогда об этом не думали, просто их взаимоотношения были настолько запутаны, что создание альянса было весьма непростым делом. Они постоянно вынашивали против друг друга какие-то схемы. Разве в подобной среде возможно хоть какое-то сотрудничество? Таким образом, они не могли соперничать с большими клубными гильдиями. Прецеденты уже были.

Но на этот раз всё было по-другому. Познавший Войну обернулся и посмотрел на вызывающего тяжёлое чувство парня. На этот раз с ними был Бог.

Бог Е Цю имел неоспоримый статус старшего. Может им это и не нравилось, но они не могли отрицать того факта, что уровень его навыков наголову превосходил таковой уровень у них. Они могли встать под знамёна только такого человека. Только такой человек заслуживал доверия.

И что более важно… Дикие боссы были монополизированы большими клубными гильдиями. Маленькие гильдии продолжали пичкать мёртвого коня лекарствами в попытках сломать эту монополию. Если существовал приемлемый способ, они готовы были попытаться воплотить его в жизнь.

Хорошенько надо всем подумав, Познавший Войну решил, что он не будет тем, кого впоследствии назовут недальновидным человеком. Он разделит добычу между всеми остальными и его Парад войдёт в альянс.

Битва с боссом приближалась к завершению. Когда здоровье Фехтовальщика Кайо опустилось до 10%, он вошёл в режим неистовства. Из-за этого ситуация немного смешалась, однако Познавший Войну сумел её стабилизировать. Тем самым они показывали, что, несмотря на потери, они могли своими силами убить дикого босса.

Наконец Фехтовальщик Кайо погиб. Тем не менее, игроки Парада не выказывали никакой радости. За ними наблюдали шесть сотен игроков. Разве они могли радоваться в подобной обстановке? Босс погиб, но в любой момент они могли отправиться за ним следом.

- Хорошо, вот вещи, - Познавший Войну не стал сразу подбирать выпавшие из босса вещи. Вместо этого он подозвал Е Сю и остальных лидеров гильдий.

Познавший Войну был весьма осмотрителен в своих действиях. Если бы он сразу подобрал дроп, тогда только бы он знал, что из него выпало. В таком случае Познавший Войну мог скрыть часть добычи. Из одного и того же дикого босса каждый раз выпадало разное количество вещей. Если удача была на стороне игроков, тогда могло выпасть больше вещей. Плохая удача могла привести к уменьшению дропа. Разница между плохой и хорошей удачей колебалась в пределах десяти вещей.

Познавший Войну находился на некотором отдалении от дропа. Несмотря на то, что другие не могли его поднять, они могли подсчитать его количество и прочитать наименования выпавших вещей. Познавший Войну был весьма щепетилен в этом вопросе.

- Хорошо, - ответили остальные и направились к дропу.

- Всего 21 вещь, - произнёс Познавший Войну.

- Удача на нашей стороне! Из прошлого босса выпало только 19 вещей, - ответил Е Сю.

Лесной Хранитель Вич. Познавший Войну знал, о каком боссе тот говорил. После смерти дикого босса появлялось системное сообщение. Познавший Войну испытывал радость от того, что маленькие гильдии убивали диких боссов, пока большие гильдии оказались скованны войной. Он снова и снова открывал глобальный чат, чтобы насладиться системным сообщением: «Гильдия Парад убила Фехтовальщика Кайо».

- 21 вещь будет распределена на пять частей. Парад может взять дополнительную вещь. В конце концов, именно они убили босса, - произнёс Белый Поток. Его гильдия ничего не получила из Лесного Хранителя Вича. При виде лежавших на земле вещей его всё больше затапливало чувство предвкушения.

- Дополнительную вещь? Тебе не стыдно? Они проделали всю работу. Мы же ничего не сделали и при этом собираемся отдать им одну дополнительную вещь? Я считаю, что это неправильно, - Юэ Цзыцинь не был жадным человеком и при этом он любил открыто высказывать свои мысли.

При виде их небольшого спора, Познавший Войну подумал о будущем. После этого он рассмеялся и произнёс: - Для вас, вероятно, было утомительно проделать весь этот путь. Не переживайте. Я согласен с предложением лидера Лучезарных!

- Что ты об этом думаешь? – Рубака Лоулань ещё помнил о своей прошлой оплошности. Теперь он хотел услышать мнение Е Сю.

- Думаю не нужно быть такими придирчивыми. В игре есть множество боссов. Мы можем просто пойти и убить ещё парочку, - ответил Е Сю.

«Как властно!» - подумали лидеры четырёх гильдий.

В Славе успешное убийство диких боссов представляло собой весьма нетривиальную задачу, а Е Сю просто предложил «убить ещё парочку». Это как если бы они сидели в ресторане, и кто-то предложил «просто есть побольше». Из-за подобных простых и беспечных слов лидеры четырёх гильдий ещё больше зауважали Е Сю. Вокруг него витала аура Бога!

- Хорошо! Тогда мы поровну разделим добычу, а Парад возьмёт себе одну дополнительную вещь! – подвёл итоги Рубака Лоулань.

Остальные ничего на это не ответили. После слов Бога, Познавший Войну поднял причитающиеся ему вещи. После этого настала очередь остальных. Игроки не спорили по поводу мелких деталей. Почему? Потому что слова Е Сю вывели их из равновесия. После убийства босса не имело смысла спорить о том, кому досталось больше добычи или наоборот. Чем больше боссов они убьют, тем большей будет общая прибыль. В итоге разница в полученной добыче будет нивелирована количеством убитых боссов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 678 Картина в багровых тонах.**

Глава 678 Картина в багровых тонах.

Четыре гильдии.

Несмотря на смерть одной группы Парада, гильдия проявила себя с героической стороны, продолжив сражаться с боссом. По сравнению с остальными тремя гильдиями, у них в живых осталось меньше игроков, тем не менее, игра последних нисколько им не уступала. К тому же у них всё равно было больше людей, чем у группы Е Сю. У Е Сю в группе было всего четыре человека.

При виде восторженных и ликующих взглядов игроков других гильдий, Чень Го всё больше начинала чувствовать, что им нужно создать свою гильдию. Загибая пальцы, она начала подсчитывать людей, которых она сможет пригласить для создания гильдии. Нужно было 20 человек. Чень Го по своему опыту знала, что это было вполне достижимое число. К сожалению после просмотра списка друзей, её охватило разочарование. Все её друзья уже находились в той или иной гильдии. Никто не желал упускать дополнительных очков характеристик, которые предоставлял гильдейский страж. Даже одиночки по своей натуре всё равно вступали в гильдии. Довольно часто такие люди сетовали игровой компании на то, что их буквально принуждали вступать в гильдии, чтобы получить дополнительные очки характеристик.

Тем не менее, сменить гильдию было довольно просто. Чень Го не стала по-отдельности уговаривать каждого своего друга. Вместо этого она отправила сообщение в группу, в котором попросила своих друзей протянуть ей руку помощи.

Чень Го хорошо ладила с людьми. Помимо нескольких человек, которые на самом деле были преданы своим гильдиям, остальные состояли в своих гильдиях только ради очков характеристик. Не имея крепких связей со своими гильдиями, они отвечали: - Если ты планируешь создать гильдию, мы конечно тебе поможем.

Таким образом, Чень Го с лёгкостью смогла набрать группу из 20 человек. Тем не менее, она также прекрасно понимала, что её друзья только помогали ей создать гильдию, и вряд ли можно было рассчитывать на их преданность. Это означало, что их не будут интересовать гильдейские мероприятия различного рода. Друзья Чень Го относились к тому типу людей, которые предпочитали играть со своими близкими друзьями. Для них гильдия была лишь источником халявных очков характеристик. Поэтому, несмотря на помощь своих друзей, Чень Го нужно было позаботиться о вопросе убийства гильдейских стражей.

Однако тут появлялась загвоздка. Чтобы получить благословение стражей, нужен был определённый уровень гильдии, который в свою очередь должен был прокачиваться обычными игроками. Друзья Чень Го вряд ли станут участвовать в прокачке гильдии. Что же касается Е Сю, Танг Ро и Булочки, то Чень Го не хотела, чтобы они тратили своё время на выполнение гильдейских квестов. Получается, что ей придётся делать всё самой? При одной мысли об этом Чень Го начала потеть. Это была невыполнимая задача для одного человека. Всё указывало на то, что ей придётся набрать людей со стороны.

Пока Чень Го обдумывала всё это, Е Сю вёл разговор с лидерами четырёх гильдий по поводу их дальнейшего великого плана. Игроки чувствовали, что теперь в их альянсе было достаточно людей. В конце концов, с диких боссов в среднем падало 20 вещей. Если в альянсе будет состоять двадцать гильдий, это будет означать, что каждая из них будет получать всего по одному материалу после убийства каждого дикого босса. Это было довольно проблематично. Более того, будут моменты, когда с боссов будет выпадать меньшее количество вещей. В таком случае какая-то гильдия может вообще не получить никакой добычи.

Таким образом, было решено провести эксперимент с четырьмя гильдиями и если ничего не выйдет, добрать дополнительных участников в альянс. Это не будет тяжело сделать, потому что существовало не так уж и много больших гильдий, которые были способны в одиночку справляться с дикими боссами. Хватало и тех, кто не получал вообще ничего!

Парни продолжали обсуждать насущные вопросы, параллельно с этим ожидая появления новостей о новом боссе. Дойдя до той точки, когда все темы уже были исчерпаны, они почувствовали, что что-то было не так.

Разве именно так они должны были охотиться на боссов? Находиться в игре и ждать новостей? Они должны рационально использовать свободное время! И только после новостей о появлении босса, они должны собираться вместе.

Придя к подобному выводу, игроки начали готовиться к уходу. Обзаведясь союзниками, Е Сю попросил каждого из них обращать внимание на перемещения Обмана.

- Бог, ты на самом деле хочешь продолжить за ним охоту? Нужно ли заходить так далеко? – спросил у Е Сю Рубака Лоулань. Узнав его получше, Рубака Лоулань понял, что Е Сю не был тем человеком, который мог долго таить злобу, и тем более не тем, кто будет раз за разом убивать одного и того же человека!

- Я считаю, что у него довольно неплохие навыки. Поэтому мне хотелось бы заполучить его в свою команду, - ответил Е Сю.

- Ээ? – Рубака Лоулань и сам хотел завербовать этого парня. Но какое отношение имеют бесконечные убийства к вербовке? Если Е Сю хотел заполучить Обмана, то не должен ли он был быть с ним более любезен?

Таковы были мысли Рубаки Лоуланя. Несмотря на неприятие методов ведения дел Е Сю, ему нечего было против них возразить. Так как Бог решительно настроился заполучить Обмана, Рубака Лоулань решил сдаться. Его Небесные Мечи уже готовы были войти в Альянс. Также были совершены все нужные приготовления. Несмотря на то, что у Рубаки Лоуланя не было много игроков уровня Обмана, их было и не так уж и мало, поэтому он не сильно расстроился его потере.

После расхода гильдий, Е Сю снова повёл Танг Ро и Булочку на тёмный промысел сбора остатков. Чень Го сообщила Е Сю о ситуации с гильдией. Е Сю не стал возражать против её затеи. Чень Го тут же собрала в группу девятнадцать своих друзей. Пока что они все состояли в гильдиях, поэтому им нужно было их покинуть. Новую же гильдию можно будет создать только через пять дней.

Время шло, а группа Е Сю всё ещё продолжала заниматься сбором остатков. Четыре гильдии альянса всё так же молчали. Ранее ребята жили в весьма упорядоченном режиме. Сегодня им пришлось подзадержаться, поэтому вскоре Е Сю сообщил лидерам четырёх гильдий, что они отправляются спать.

Конечно, лидеры гильдий были огорчены. Им бы хотелось, чтобы Бог был роботом, который находится в игре 24/7, однако они знали, что это было невозможно. Во всяком случае, их текущий альянс уже и так был гармоничным и единым. Пока что большие гильдии не станут выяснять с ними отношения. Четыре объединённые гильдии были весьма грозной силой. Они не собирались воздерживаться от убийства боссов, пока Е Сю не было в игре. Если же он не будет участвовать в сражениях, тогда и добычи он не получит. У Е Сю не было на этот счёт претензий. Это была одна из причин, побудившей Чень Го поскорее создать гильдию. Если они будут рассчитывать только на Е Сю, тогда они упустят множество возможностей, потому что он не мог всё время оставаться в игре.

На протяжении всего этого времени Вэй Чэнь был полностью сфокусирован на своём мониторе. Уже глубокой ночью ему сказали, что он может пойти отдохнуть. На это Вэй Чэнь выдал два непонятных хмыка. Никто не знал, пойдёт он спать или нет.

Когда на следующее утро ребята вернулись в тренировочную комнату, они застали Вэй Чэня игравшим в Славу. По сравнению со вчерашним днём, его внешний вид нисколько не изменился.

- Тц тц тц, ты постарел, но твоя способность играть всю ночь напролёт никуда не делать, - покачал головой Е Сю.

- Иди в жопу, - дёрнул плечом Вэй Чэнь. Создавалось впечатление, что он находится в центре напряжённого сражения.

- Как проходит битва? – с зажатой в зубах сигаретой спросил вставший позади него Е Сю.

Вэй Чэнь так же подкурил сигарету, после чего с лёгкой ухмылкой ответил: - Как ещё она может проходить? Это пустая трата времени.

- Но она тебя увлекла, - возразил ему Е Сю.

- Неплохо ощутить себя снова в строю, - ответил Вэй Чэнь.

- Что насчёт диких боссов прошлой ночью? – спросил Е Сю.

- Три объявления, - ответил Вэй Чэнь.

- О? И кому они достались? – продолжил допытываться Е Сю.

- Небесное Правосудие, Покорители Облаков и Лучезарные, - Вэй Чэнь запомнил их все.

Все гильдии из их альянса. Е Сю понял, что ребята хорошо поработали. Как и следовало ожидать, после того как он вошёл в игру, лидеры четырёх гильдий начали с энтузиазмом докладывать ему о своих успехах. Вот только ребята ночью убили не трёх, а четырёх боссов. Вэй Чэнь был слишком занят сражением и поэтому пропустил одно системное объявление.

- Не плохо, очень даже неплохо! – похвалил лидеров гильдий Е Сю.

- Хаха, это вчерашняя добыча. Посмотри, может тебе что-нибудь нужно? – Рубака Лоулань отправил Е Сю список с выпавшими из боссов предметами. Это было нормально, если бы тот ничего не получил, ведь он не участвовал в сражениях, но гильдии альянса решили пойти Богу на уступки. Отправленный Рубакой Лоуланем список содержал большое количество предметов. Очевидно, там находились не только предметы из его части добычи. Так как он не мог сам принять подобного решения, это означало, что лидеры четырёх гильдий заранее об этом договорились.

- Хаха, в этом нет необходимости. Я не участвовал в сражениях и поэтому не могу ни на что рассчитывать, - отказался Е Сю. Он не хотел, чтобы к нему относились как-то по-особенному. Он не мог полностью сосредоточиться на внутриигровых событиях. Когда гильдия в руках Чень Го немного разовьётся, они могут переложить его обязанности на кого-то другого. Поэтому будет лучше, если он с самого начала будет иметь одинаковый со всеми статус.

- Кто-нибудь этой ночью видел Обмана? - спросил у лидеров гильдий Е Сю.

- Нет, - ответили те. Е Сю знал, из какого места Обман вышел из игры и передал эти сведения лидерам гильдий. Тогда те уверили его, что ему не нужно об этом беспокоиться, потому что они приставят людей, которые будут наблюдать за этим местом.

- Парни, вы не собираетесь пойти отдохнуть? – после этого спросил у них Е Сю.

- Мы совершенно не устали! – четверо дали один и тот же ответ. Они были слишком воодушевлены. Они никогда раньше не убивали диких боссов с таким восторгом. Несмотря на то, что каждая гильдия получала лишь часть добычи, им очень нравилось наблюдать за тем, как на ТиВи снова и снова появляются названия их гильдий. Сейчас для них материальная прибыль отошла на второй план.

Закончив курить, Вэй Чэнь, наконец, решил отдохнуть. Он ведь был не железным. Когда ночной энтузиазм сошёл на нет, его энергия так же подошла к концу, отражаясь на его лице печатью усталости.

Были ещё люди подобные Вэй Чэню, которые проиграли всю ночь и только потом решили пойти отдыхать. Однако были и те, кто отдыхал ночью и с наступлением утра с новыми силами снова вступали в бой. По сравнению с прошлой ночью большинство горящих энтузиазмом игроков уже были истощены. Когда они успокаивались и просматривали свои горящие красным цветом характеристики и пустые слоты снаряжения, они начинали недоумённо качать головами по поводу испытанного ими вчера восторга.

После напряжённых сражений последних дней абсолютное большинство игроков не могло восполнить свои потери. С наступлением утра было видно, что мировая война начинает идти на убыль. Множество игроков бродило по локациям с неполными наборами снаряжения и совершенно не знало, что им было делать.

В это время игроки больших гильдий начали ощущать, как их плечи потихоньку начинают расслабляться от сковавшего их напряжения. Каждое их сражение было наполнено единением и дисциплиной. Несмотря на свои потери, они так же добывали трофеи из убитых ими игроков. Впоследствии гильдии распределяли их между ними.

Тем не менее, никто не мог избежать штрафа на потерю опыта после смерти персонажей. В этот момент характеристики большинства игроков Небесной Сферы светились красным цветом, будто их искупали в крови.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 679 Это всего лишь дикий босс 60 уровня.**

Глава 679 Это всего лишь дикий босс 60 уровня.

Как у этих пострадавших игроков могла остаться хоть какая-то страсть к продолжению сражений? Большинство из них уже начали сожалеть о своей недавней несдержанности. После шторма море успокаивается. В этом году быстро началась мировая война. Первые её признаки начали появляться ещё в самом начале плей-оффа. Когда же закончился первый раунд финалов, война достигла своего апогея. Этой ночью немногим игрокам удалось покинуть поле битвы не пострадавшими, в особенности это касалось одиночек. Когда взошло солнце, их персонажи блуждали практически без какого-либо снаряжения.

Если бы они смогли добиться какого-то почёта, то войну бы нельзя было назвать бессмысленной. Преданные фанаты не чувствовали сожалений. Проблема заключалась в том, что не было гильдий, которые бы понесли существенные потери. Никто не видел, чтобы какая-то гильдия, потеряв множество своих игроков, пошла жаловаться своим родителям на несправедливость этого мира. Незначительные преимущества, заработанные на полях битв, не повлияли на ситуацию в целом. Втянутые в мировую войну большие гильдии ни на шаг не отступили со своих позиций.

Эта война была проявлением чистого намерения. Помимо того факта, что игроки могли выпустить на ней пар, она была полностью бессмысленной. После взрывной страсти пришла опустошённость. Сердца игроков опустели, впрочем, как и их инвентари.

Множеству игроков хотелось расплакаться! Конечно, не было недостатка в игроках, которые нашли для себя захватывающий опыт. Они щеголяли голыми задами и с воодушевлением рассказывали о том, как прошлой ночью раздробили голову не одному своему врагу. Эти люди были наполнены радостью.

Мрачный Лорд беспечно бродил по окрестностям. Большинство игроков, которых он видел, потерянно стояли на месте и не знали, что им было делать. Большие клубные гильдии, конечно, от них отличались. Они хвалились в глобальном чате храбростью своих игроков, а также тем, что их фанаты никому не проиграли.

Судя по их сообщениям в глобальном чате, создавалось впечатление, что в мировой войне не было проигравших, а одни победители. Однако при взгляде на потерянных игроков на улицах начинало казаться, что в этой войне были одни проигравшие.

Е Сю не особо удивился этой картине. Подпитываемая страстью война просто обязана была привести к подобному результату. С другой стороны, не стоило забывать, что это была всего лишь игра. Если все начнут действовать, основываясь на прибылях и потерях, это совершенно не будет весело.

Клубные гильдии продолжали хвалить своих игроков за проявленную ими храбрость, параллельно с этим утешая их из-за потерь. Большие гильдии начали организовывать ивенты, которые бы помогли компенсировать игрокам потерянное ими снаряжение. Даже если кто-то захочет завладеть преимуществом во время подобных ивентов, это будет не особо важно.

Каждый мог получить какое-то снаряжение. Более важно было позаботиться о фанатах, чтобы каждый увидел, что они были единой группой. Клубным гильдиям было очень важно, как они относятся к своим фанатам.

Клубные гильдии были хорошо подкованы в подобных вопросах. Их игроки сражались до покраснения своих характеристик, поэтому они должны были компенсировать им их потери. Может это и звучало болезненно, тем не менее, это была страсть их игроков. По правде говоря, клубным гильдиям нравился подобный тип страсти. Если бы все были холодными и рациональными, их бы работа усложнилась на порядок.

- Кто бы мог подумать, что война закончится так быстро, - вздохнули лидеры четырёх гильдий. Они надеялись, что большие клубные гильдии будут сражаться вечно, однако судя по всему, этот период уже подошёл к концу. Из-за больших потерь множество игроков не могли продолжать сражаться, поэтому война начала медленно затихать.

- Не переживайте! Есть ещё второй раунд финалов! – произнёсший подобную фразу, очевидно, надеялся, что второй матч финала породит искру, от которой вспыхнет новая война.

- Сколько диких боссов ещё не появилось на этой неделе? – спросил Е Сю у Рубаки Лоуланя.

- 36, - ответил тот.

Когда большие клубные гильдии закончили утешать своих фанатов, они снова вернулись к соперничеству за диких боссов.

- Осталось 36 боссов. Среди них девять боссов 70 уровня. Прошлой ночью, пока все были заняты, появились 7 диких боссов. Среди них четверо были 70 уровня. Ночной Проводник Дворца Тьмы; Вич, Хранитель Мирового Древа; Фехтовальщик Кайо из Вздымающегося Ущелья и Скрытный Воин Альян из Солнечного Водопада.

Не стоило обращать внимание на занятость больших клубных гильдий. Они продолжали следить за дикими боссами, в особенности за дикими боссами 70 уровня, которые находились в центре их внимания.

- Судя по всему, несколько гильдий решили воспользоваться войной, - подумали большие гильдии. Было неважно, кто убил диких боссов. Если большие клубные гильдии начнут действовать, у тех не будет никаких шансов.

- Пока что нам особо нечего делать. Нужно усилить наблюдение за дикими боссами, - множество больших гильдий отдавали одинаковые приказы своим подчинённым. Финалы только начались. Они не знали, когда пламя войны вспыхнет вновь. Во всяком случае, будучи гильдиями, которые могут себя контролировать, они не станут первыми провоцировать других. Большие клубные гильдии сознательно решили потерять этих семь боссов, чтобы в невыгодной для себя войне разделить страсть со своими фанатами.

Теперь, когда всё немного успокоилось, они хотели взять передышку. Само собой передышка не была синонимом отпуска. Дикие боссы никуда не делись, а значит, они должны были их заполучить.

- Поняли! – ответили подчинённые больших гильдий.

Шло время. Утром в игре было не так уж и много игроков. Всем нужно было привести себя в порядок и отремонтировать снаряжение своих персонажей. По сравнению с обычными игроками, игроки клубных гильдий быстро пришли в форму, особенно это касается игроков элитных групп. После окончания войны гильдии потратили немало ресурсов, чтобы привести своих игроков в боеготовое состояние. Снаряжение было компенсировано. Сами же игроки тяжело работали над восполнением потерянного своими персонажами опыта. В такой хаотичной войне каждый игрок умер хотя бы раз, конечно, если он появлялся на передовой.

Гильдии продолжали методично восстанавливаться. В этот момент им пришло внезапное сообщение.

Перешеек Восставшего Неба, босс 60 уровня; Ганлия, Вернувшийся В Океан.

- Это всего лишь дикий босс 60 уровня? – недовольно произнесли основные игроки больших гильдий. Низкоуровневые дикие боссы были им неинтересны. Им даже не понадобится элитная группа, чтобы разобраться с одним из таких боссов. - Пусть пошлют того, кто находится поблизости от перешейка.

- Это всего лишь дикий босс 60 уровня? – большие гильдии не знали, что у нескольких маленьких клубных гильдий было такое же отношение, что и у них. Если бы они это узнали, то у них определённо бы взметнулись вверх брови. Когда это такое было, чтобы мелкие гильдии были безразличны к диким боссам? Даже несмотря на то, что дикий босс был 60 уровня.

Перешеек Восставшего Неба.

Получившие донесения гильдии быстро отправили своих людей в означенную область.

Со стороны Синего Ручья, Лазурный Поток управлял своим основным аккаунтом в Небесной Сфере, Синим Мостом Весеннего Снега. Он вёл быстро сколоченную группу к Перешейку Восставшего Неба.

После мировой войны гильдейский игроки были несколько истощены. Как в подобной ситуации Лазурный Поток мог не облегчить ношу игрокам своей гильдии? В итоге он взял на себя обязанности лидера группы по убийство диких боссов, хотя и очень не любил заниматься подобной работой.

- Хорошо бы нам первыми добраться до босса и быстро его убить… - образ мыслей Лазурного Потока был несколько экстравагантен.

К сожалению, его мечтам не суждено было сбыться. На половине пути ему пришло новое донесение. Одна из гильдий уже начала зачищать окружающую босса местность от монстров.

- Что за гильдия? Так быстро! – спросил Лазурный Поток.

- Парад, - ответили ему разведчики.

«Парад, значит, хех. Захотели побраконьерствовать…» - подумал про себя Лазурный Поток. Он хорошо знал о силах разных клубных гильдий. Поэтому он прекрасно понимал, чего можно было ждать от такой маленькой клубной гильдии, как Парад.

- Ускоримся! – отдал приказ своей группе Лазурный Поток. Несмотря на то, что это был всего лишь Парад, босс тоже был лишь 60 уровня. Его будет довольно несложно убить. Если они прибудут слишком поздно, босс уже может быть мёртв.

- Будьте осторожны и внимательно за ними следите, - связался с разведчиками Лазурный Поток.

- Прибыла другая гильдия, - ответили те.

- О, что за гильдия? – быстро спросил Лазурный Поток.

- Небесное Правосудие! – ответила другая сторона.

- Отлично. Пусть начнут сражаться. Когда мы прибудем, они станут нашей лёгкой добычей, - радостно произнёс Лазурный Поток.

- Пришла ещё одна гильдия, - разведчики продолжали отправлять донесения. – Это Лучезарные.

- О!

- Покорители Облаков тоже прибыли! – Лазурный Поток получил очередное сообщение.

- Что происходит? Как эти гильдии могут быть быстрее нас? – Лазурный Поток был немного огорчён. Для сражений с дикими боссами требовалась живая сила. Чем больше в гильдии находилось игроков, тем большую сеть она могла раскинуть. В итоге топовые гильдии, имеющие огромную базу фанатов, имели большое преимущество перед мелкими клубными гильдиями. И вот теперь к боссу прибыли четыре мелкие клубные гильдии, пока Лазурный Поток ещё находился в пути. Это означает, что их поисковая сеть была более развита, чем поисковая сеть гильдии Синего Ручья.

Однако было не так уж и важно, кто именно первым пришёл к боссу. Всё равно за него нужно будет сражаться. Если прибывшая первой гильдия не сможет его увести, то будет лучше прибыть позже! Именно так думал Лазурный Поток. После этого он отправил следующее сообщение разведчикам: - Сообщайте мне обо всех изменениях ситуации.

- Пришёл Травяной Сад! – сообщили разведчики.

- Как оживлённо… - пробормотал Лазурный Поток.

Волны яростно ударялись о каменный берег Перешейка Восставшего Неба. На берегу уже завязалась нешуточная битва. Первым прибыл Парад. Они не собирались быть вежливыми и после зачистки местности начали сражаться с Ганлией.

Вскоре прибыл Травяной Сад. Его группа состояла из находящихся поблизости от перешейка игроков. Игроков этой группы возглавлял Амарант – основной член Травяного Сада. Гильдия полностью доверяла подобным основным игрокам. Руководство гильдии не переживало, что те захотят присвоить себе добычу.

Амарант пребывал в замешательстве. Прибыв на место, он увидел как группа одной гильдии била босса, а группы трёх других гильдий спокойно наблюдали за этим со стороны.

Он ещё мог понять, если наблюдающие гильдии хотели в последний момент сделать свой ход, но почему Парад ничего не предпринимал? Они не могли не заметить стоявшей позади них иволги, и, тем не менее, они продолжали вести себя как богомол. О чём они вообще думали?

Амарант был сбит с толку, поэтому он пока тоже ничего не предпринимал. Кто не захочет в подобной ситуации подождать, чтобы потом забрать себе лёгкую добычу? Это были прописные истины. Тем временем продолжали прибывать всё новые гильдии. Амбиции Тирана, Синий Ручей, Самсара, Туманный Дождь и даже Великолепная Династия. Несмотря на исключение своей команды, они не отбросили своих устремлений.

Прибывающие гильдии, как и Амарант ранее, приходили в замешательство. Сражавшиеся с боссом игроки Парада немного нервничали! Чёрт, почему здесь так много людей? Вы пришли сюда посмотреть за нашей игрой или как?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 680 Фактические помощники.**

Глава 680 Фактические помощники.

Гильдия Синего Ручья несколько запоздала. Когда её отряды прибыли на место, отряды Травяного Сада, Амбиций Тирана и Великолепной Династии уже были там. Лазурный Поток осмотрелся по сторонам. Он практически не знал никого из новых игроков, однако старички Славы были ему известны. Все они были основными членами своих гильдий.

Несмотря на то, что все они были соперниками, участвующие в управлении гильдиями люди, подобно про-игрокам, имели профессиональное отношение к игре. «Враги во время матчей, за их пределами - друзья». Никто не собирался быть вежливым во время кражи босса, но так как они ещё не начали действовать, почему бы было не поговорить?

После своего прибытия Лазурный Поток подошёл к стоявшим отдельно лидерам групп гильдий и поприветствовал их.

- О, это Синий Мост! Давненько не виделись.

Игроки тепло его поприветствовали. Лазурный Поток обычно не возглавлял группы по сражению с дикими боссами, поэтому он гораздо меньше пересекался с другими гильдиями, чем другие его коллеги. Из-за этого слова о том, что они давненько не виделись, выглядели вполне естественно.

- Ммм… - промычал в ответ Лазурный Поток, после чего спросил. – Что здесь происходит?

- Практически сразу после своего прибытия Парад начал атаковать босса. Сейчас они в ловушке. Сдаётся мне, им сейчас очень неловко. Они не могут выйти и не могут не сражаться с боссом, иначе тот их убьёт. Тц тц, какая трагедия! – лидеры групп пришли именно к такому выводу после того как какое-то время понаблюдали за ситуацией.

- О… - ответил Лазурный Поток. Тем не менее, он чувствовал какую-то неправильность, которую вскоре озвучил лидер группы Травяного Сада.

- Сегодня здесь собралось довольно много гильдий. Судя по всему, нам всем придётся попотеть, - произнёс Амарант.

Да, здесь было много гильдий.

Очень редко можно было увидеть, чтобы Парад, Покорители Облаков, Лучезарные или Небесное Правосудие сражались за диких боссов. Несмотря на то, что они не представляли для них никакой угрозы, было довольно раздражающе видеть четыре дополнительные гильдии, когда здесь и так присутствовало много больших гильдий, каждая из которых сражалась исключительно ради своих интересов. Будет довольно непросто найти время для того чтобы успешно вклиниться в битву. Все хотели обзавестись преимуществом поздней атаки, однако убывающее здоровье босса не собиралось их ждать. Кто же первым потеряет терпение и сделает свой ход?

Лидеры групп не собирались обсуждать этот вопрос. Существовали методы, используемые большими гильдиями в соревнованиях подобного рода. Кто же станет раскрывать другим свои карты?

Парад сражался большой группой, из-за чего фигура босса была не видна. Тем не менее, фигура Галии имела свои отличительные черты, поэтому Лазурный Поток смог с лёгкостью её найти. Проверив здоровье босса, он обнаружил, что оно уже снизилось на порядок. Оглядевшись по сторонам, Лазурный Поток заметил, что все гильдии были готовы в любой момент начать действовать.

После короткого разговора лидеры групп разбрелись по своим гильдиям. Было видно, что каждая гильдия начинает всё больше опасаться действий своих оппонентов. В этот момент Лазурному Потоку начали приходить сообщения от основных членов других гильдий. Амбиции Тирана предлагали заключить альянс, чтобы избавиться от Травяного Сада; Травяной Сад сообщал, что Великолепная Династия предложила им смести с доски Синий Ручей, но вместо этого они предлагают Лазурному Потоку смести с доски саму Великолепную Династию. После этого Великолепная Династия предложила работать вместе, чтобы избавиться от Амбиций Тирана.

Наша песня хороша, начинай сначала…

При взгляде на все эти сообщения в мозгу Лазурного Потока вновь появилось отступившее на время иссушающее чувство. Он не хотел принимать участия в подобных неискренних и подлых сражениях. К сожалению, в сражениях за диких боссов от этого никуда нельзя было деться. В особенности в подобных ситуациях, когда всё выглядело предельно мирно, однако в любую секунду могла разразиться буря. Это не было бы так проблематично, если бы они начали сражаться с самого начала.

- Конечно!

- Конечно!

- Конечно!

- Конечно!

- …

Лазурный Поток устал от подобных вещей, поэтому он даже не стал пытаться анализировать поступающую информацию, чтобы извлечь из неё какую-то выгоду. Он просто принял все предложения, совершенно не заморачиваясь о последствиях.

Наконец здоровье босса упало до четверти от его изначального значения. При обычных обстоятельствах в этот момент все бы уже начали действовать. Тем не менее, большие гильдии продолжали оставаться на своих местах. Они хотели, чтобы первыми свой ход сделали гильдии Покорителей Облаков, Лучезарных или Небесного Правосудия.

Никто и подумать не мог, что маленькие клубные гильдии продемонстрируют ещё большую выдержку, чем большие клубные гильдии. Несмотря на продолжающее убывать здоровье босса, они так и не сдвинулись с места.

- Чёрт… мелкие гильдии, всего лишь мелкие гильдии. Они вообще когда-нибудь крали диких боссов? У них есть хотя бы какие-то базовые знания? – возмутился кто-то из большой гильдии. В реальности же Покорители Облаков, Лучезарные и Небесное Правосудие в глазах обычных игроков не были маленькими гильдиями. Тем не менее, большие клубные гильдии именно так и считали. Что же касается обычных гильдий, которые состояли из нескольких сотен игроков, то они их даже не считали за гильдии.

Спокойствие маленьких гильдий поставило большие гильдии в неловкое положение. Они не могли первыми сделать свой ход, иначе маленькие гильдии воспользуются этой ситуацией и ударят им в спину. Это было бы очень унизительно, поэтому большие гильдии продолжили выжидать.

Многим из них хотелось выбежать вперёд и напомнить маленьким гильдиям, что если они не начнут атаковать, то босс достанется Параду!

И вот уже здоровье босса опустилось до 1/5, потом до 1/6…

Неподвижность, неподвижность и неподвижность.

Маленькие клубные гильдии напоминали собой неподвижные горы, в то время как большие клубные гильдии чувствовали себя сидящими на иголках. В этот момент кого-то посетило озарение: если они были здесь, тогда маленькие гильдии не осмелятся сделать свой ход.

Всё верно, скорее всего, они ничего не делают из-за них…

Когда кто-то подумал об этом, три маленькие гильдии, наконец, сделали свой ход.

- Чёрт! – те, кто ранее подумал о трусости маленьких гильдий, почувствовали, как их лица начинает заливать краска стыда.

После долгой неподвижности три маленькие гильдии в яростном порыве устремились к игрокам Парада.

Да! Так и надо!

Сражайтесь, убивайте! Будьте безжалостными, чтобы нам осталось меньше работы!

Большие гильдии были удовлетворены. Они начали тайно распределять игроков, готовые в любой момент начать действовать. Взять контроль над боссом, атаковать другие гильдии, которые попытаются им помешать, а также избегать тех гильдий, которые захотят смешать им все карты. Им предстояло немало работы! Поэтому каждый член гильдий должен был знать, что ему делать.

В этот момент все обратили внимание на то, что что-то было не так.

Да, не так. Что-то было очень сильно не так! После того как игроки трёх гильдий рванули вперёд, здоровье босса начало убывать с ещё большей скоростью!

Одна седьмая, одна восьмая… одна девятая… Неистовство!!!

«Чёрт, перед тем как атаковать босса, вам нужно было сперва избавиться от Парада. Кто же действует так нетерпеливо? Разве вы сможете в подобной ситуации сорвать агрессию босса? Если вы продолжите так сражаться, босс достанется Параду. Они нанесли большую часть урона! Кучка идиотов, свиней, вы вообще знаете, как правильно красть боссов?».

Большие гильдии были вне себя от злости. Они не думали, что эти гильдии будут настолько непрофессиональны, что напрямую станут атаковать босса. Большие гильдии были готовы преподать им урок и показать, как нужно правильно воровать боссов.

Однако они слишком поздно опомнились. Их стремительный рывок был остановлен системным объявлением: «Гильдия Парад убила Галию, Вернувшуюся В Океан».

Чёрт, эти идиоты!!!

Большие гильдии не думали, что всё закончится подобным образом. Они были готовы умереть от переполнявшей их ярости. К счастью это был всего лишь дикий босс 60 уровня, поэтому игроки начали быстро успокаиваться. В этот момент большим гильдиям хотелось увидеть выражения лиц этих идиотов из трёх гильдий! «Ну что, украли босса? Идиоты, своими атаками вы наоборот помогли Параду! Тупые курицы, теперь-то вы понимаете? Наверное вы сейчас в шоке?».

Игроки из больших гильдий не были намерены выплёскивать своё раздражение посредством физической силы. Они верили, что в этот момент три маленькие гильдии обливаются горючими слезами досады. Вероятно, сейчас они испытывают смешанные чувства стыда и раскаяния, наряду с непреодолимым желанием пойти и убиться об стену. Однако кто бы мог подумать, что после появления системного объявления, три гильдии тут же остановятся и, развернувшись, начнут уходить, как будто ничего не произошло. Около трупа босса остались лишь радующиеся игроки Парада.

- Что… происходит? – все игроки больших гильдий обратили внимание на неправильность происходящего. Лидеры гильдейских групп снова собрались вместе. Когда они провожали силуэты четырёх уходящих гильдий… эти четверо… почему они выглядели одной единой гильдией?

- Кажется, Парад потерял не так уж и много игроков, - отметил кто-то.

- И что?

- Эти три гильдии… они вообще атаковали игроков Парада?

- Только не говорите мне, что они полностью сконцентрировали свои атаки на боссе? У них вообще есть здравый смысл, чтобы пытаться украсть его подобным способом?

Лазурный Поток не высказывал своих мыслей. Он по-прежнему смотрел вслед всё дальше удаляющимся игрокам. Его глаза смогли вычленить в группе игроков силуэт персонажа, выделяющегося своей несбалансированной экипировкой. Этот персонаж был окружён большим количеством игроков.

Несмотря на то, что Лазурный Поток не мог прочитать его ник, у него были кое-какие догадки по поводу его личности. В следующую секунду его Синий Мост Весеннего Снега сорвался с места и устремился вперёд. Подбежав на достаточное расстояние, он сумел удостовериться в правильности своей страшной догадки.

Мрачный Лорд.

- Синий Мост… - несколько игроков клубных гильдий заметили странный забег Лазурного Потока. После внезапной остановки, тот медленно начал возвращаться назад.

- Эти парни… их атака была поддержкой… - подойдя ближе, произнёс Лазурный Поток.

- Что?

- Они работали вместе! Вы понимаете? Они вчетвером заодно! Парад разбирался с боссом. В конце три гильдии помогли ему быстрее убить босса, а не украсть его. Нас обвели вокруг пальца, - пояснил Лазурный Поток.

- …

После его слов повисло тяжёлое молчание. Лидеры групп понимали, что слова Лазурного Потока имели смысл. Иначе получается, что все три гильдии бросили вызов здравому смыслу и без зачистки других игроков начали пытаться украсть босса. Несмотря на то, что большие клубные гильдии звали эти гильдии «маленькими», были ли они такими уж маленькими? Конечно нет! Над ними так же возвышались профессиональные команды, которые имели те же цели, что и команды больших гильдий. Разве подобные гильдии могли не иметь здравого смысла? Зачем им было допускать такую глупую ошибку?

Большие гильдии были сами во всём виноваты. Они недооценили своих оппонентов. Они никогда не считали их равными себе. Вместо этого они решали, что им было делать друг с другом. В итоге все их планы вылетели в трубу. Четыре «маленькие гильдии» великолепно справились с боссом под взглядами больших гильдий, после чего вальяжно удалились в горизонт…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 681 Урожайный день.**

Глава 681 Урожайный день.

- Каким образом эти четыре гильдии внезапно стали союзниками?? – лидеры групп начали обсуждать этот вопрос. Лазурный Поток не участвовал в общем обсуждении. Напоследок пожелав им всего хорошего, он увёл свою группу.

Почему они внезапно стали союзниками?

Несмотря на то, что у Лазурного Потока не было никаких доказательств, он был уверен, что это было связано с этим парнем. Если Е Цю стал организатором этого альянса, тогда с его статусом в Славе, он вполне мог удерживать под контролем всех остальных…

Если же все остальные будут его слушаться…

Лазурный Поток вспомнил недавнюю сцену, когда три гильдии без всяких схем и колебаний в едином порыве помогли Параду добить босса, после чего спокойно ретировались, словно они были одной группой. Такой мирный альянс без внутренней борьбы вызывал у него чувство зависти!

Вероятно Е Цю был одной из главных причин существования этого альянса. Несмотря на то, что у Лазурного Потока не было никаких доказательств, он был в этом уверен. Может он всё и понял, но другие лидеры групп – нет. Лазурный Поток не собирался делиться своими догадками с остальными. Покинув перешеек, он тут же связался с лидером Синего Ручья, Изменчивой Весной.

- Чёрт! – услышав подобную новость, Изменчивая Весна грубо выругался. Как только он слышал имена Е Цю или Мрачного Лорда, у него моментально портилось настроение, даже если до этого он радовался жизни.

Эти имена никогда не сопровождались хорошими новостями.

Конечно, иногда Е Цю делал и хорошие вещи, однако так получалось, что его «плохие» поступки, всегда перевешивали хорошие.

На этот раз он снова выступил в роли источника проблем. Четыре маленькие гильдии объединились в альянс? Очередная головная боль! Изменчивая Весна хотел удостовериться в правдивости этой информации у своих шпионов. К сожалению, его гильдия не рассматривала маленькие гильдии в качестве своих конкурентов, поэтому, несмотря на нескольких шпионов в этих гильдиях, никто не обращал на них пристального внимания. Теперь Изменчивой Весне срочно понадобились эти шпионы, вот только он не мог вспомнить, кем они были. Это обстоятельство очень его огорчило.

Остальные лидеры гильдий так же получили донесения от своих основных членов о том, что четыре маленькие гильдии объединились в альянс для убийства диких боссов. Большие гильдии не собирались игнорировать информацию подобного рода, поэтому, как и Изменчивая Весна, они стали разыскивать своих шпионов.

Вскоре шпионы из нескольких гильдий дали свой ответ. Информация об альянсе не была секретом. После нескольких сражений с боссами все бы и так всё узнали, поэтому маленькие гильдии не стали этого скрывать. Более того, в альянсе состоял сам Бог Е Цю. Это также не было секретом. В итоге все поняли причину создания этого альянса.

Для клубных гильдий эта новость была подобна удару грома. Что происходит? Ведь всё было так хорошо! Почему этот парень снова вылез из своей дыры? На этот раз он выступил с полномасштабными действиями. Теперь на его стороне были четыре гильдии. Он что, собирался возглавить крестьянское восстание?

Большие гильдии начали ощущать тревогу.

Вначале их не особо взволновал альянс из четырёх гильдий. В соревнованиях подобного рода каждый преследовал собственные интересы. В сражениях за диких боссов не было места дружбе. Тем не менее, после того как лидеры гильдий услышали о том, что альянсом руководит Бог Е Цю, они больше не могли оставаться спокойными.

«Мы только перестали обращать на него внимание, и он снова принёс нам проблем!!».

Большие гильдии «обливались слезами», вот только систему не интересовали их чувства! Дикие боссы продолжали появляться.

Вскоре после смерти Галии, Вернувшейся В Океан, появился очередной дикий босс.

На этот раз это был дикий босс 55 уровня: Буддист Жэнь Мо из Штормовой Пустыни.

С боссами 55 уровня было гораздо проще справиться. Буддист Жэнь Мо был чистым Боевым Магом. Он отличался от других боссов, которые могли использовать навыки различных классов.

После того как гильдии получили информацию о появлении этого босса, они принялись отправлять свои группы для его убийства. Тем не менее, сейчас они были гораздо более внимательными, потому что где-то бродил альянс под предводительством Е Цю.

Проблема заключалась в том, что они опозорятся, если они пошлют сражаться с диким боссом 55 уровня свои элитные группы.

Таким образом, они решили подождать и посмотреть за развитием ситуации. Лидеры больших гильдий мыслили в одинаковом ключе. Босс 55 уровня выступил своеобразной проверочной площадкой.

На этот раз они не увидели ни четыре гильдии, ни Мрачного Лорда.

Е Сю и остальные узнали о боссе, только после его смерти. Никто из игроков альянса не смог обнаружить его появления. Это не было неожиданностью. Локации 55 уровней считались низкоуровневыми. Там находилось немного игроков. Даже клубные гильдии не могли вести наблюдение за каждым кусочком карты Небесной Сферы.

Поиск диких боссов во многом зависел от удачи. Большее количество игроков снижало её влияние, тем не менее, никто не мог полностью избавиться от её присутствия. Между появлением босса и его нахождением обычно проходило не особо много времени.

На этот раз Буддист Жэнь Мо появился около города, поэтому гильдии довольно быстро до него добрались. Зачастую боссов 55 уровня атаковали сразу после прихода. В ожидании не было необходимости. В итоге Травяной Сад первым нашёл босса и быстро его убил. Между остальными большими гильдиями завязался конфликт, который, впрочем, быстро сошёл на нет после смерти босса. Беспокоивший лидеров гильдий альянс так и не появился.

Несмотря на то, что всё прошло в обычном русле, лидеры гильдий не могли успокоиться. Они знали, что битва только началась…

Утро плавно перешло в обед. Больше не появлялось никаких боссов, поэтому никто до сих пор не знал, какими будут будущие сражения. В этот момент снова вспыхнула мировая война.

И снова в этом были виноваты команды. Тем не менее, на этот раз время было другим. В прошлый раз война началась после окончания матча финала. Сейчас же она началась с самого утра. Заходившие в игру игроки начинали обсуждать вчерашний матч. Обсуждения переходили в споры, а там уже доходило дело и до кулаков. Война начинала набирать стремительные обороты, поэтому некоторые игроки из клубных гильдий так же стали принимать в ней участие, таким образом показывая свою поддержку своим любимым командам.

Пламя войны было не так просто потушить. С течением времени в сражениях начинало участвовать всё больше игроков. Множество игроков со вчерашней ночи, даже потеряв своё снаряжение, снова загорались боевым духом, оказавшись в аналогичного рода окружении.

Вэй Чэнь вернулся в тренировочную комнату во время обеда. Услышав новости о вновь разгоревшейся войне, он громко выругался и вновь окунулся в горнило битвы.

И снова альянс получил преимущество над дикими боссами. Во время сражений игроки встречались с несколькими маленькими гильдиями, однако Е Сю больше не приглашал их вступить в альянс.

Четырёх гильдий было достаточно. В ином случае гильдии будут получать меньше материалов, что могло вызвать их недовольство. Убийство боссов было лишь методом для получения материалов! Если материалы будут распределены между большим количеством гильдий, никто из них не сможет расти.

Сейчас добыча распределялась между пятью участниками. Каждая группа получала от трёх до пяти материалов с каждого босса. Это уже было довольно мало. Никто не обрадуется ещё меньшему количеству материалов.

Этой ночью, когда Е Сю вышел из игры, они убили ещё семерых боссов: три босса 70 уровня, два 65, один 60 и один 55. Выпавшие из них предметы осели в кармане альянса. Маленькие гильдии не могли оказать им достойный отпор. Они не представляли для них никакой угрозы.

Четыре лидера гильдий были полны воодушевления.

Их сердца согревало количество полученной за последние два дня добычи. Особенно обрадованными выглядели гильдии Лучезарных и Парада, которые вначале сомневались по поводу своего решения. Теперь же они благодарили богов за то, что те помогли сделать им правильный выбор. По сравнению с ними другие маленькие гильдии выглядели очень жалко. Было ли это из-за того, что они были слабыми? Нет. В рамках своей силы они не проигрывали каждой отдельной гильдии альянса. Разница заключалась в том, что они не были членами альянса.

Четыре лидера гильдий были глубоко тронуты видом обычных страданий маленьких гильдий. В прошлом, когда они соперничали с большими гильдиями за обладание дикими боссами, они выглядели столь же жалко. Тем не менее, они не собирались больше никого приглашать в свой альянс, даже если кто-то и вызывал у них симпатию.

Откровенно говоря, их альянс базировался на шкурных интересах каждой гильдии. В сражениях за диких боссов не было места ненависти или любезности. Это было чистое соревнование. Конечно, каждый соревновался по-своему, однако в целом соревнование было честным. Некоторые гильдии были сильнее других. С этим ничего нельзя было поделать. Сила была силой. Большие гильдии назывались «большими» благодаря своим многолетним накоплениям. Они приложили немало усилий, чтобы сейчас находиться там, где они находились.

Маленькие гильдии очень страдали из-за установленной большими гильдиями монополии на диких боссов, однако в этом не было ничего правильного или неправильного. Если у маленьких гильдий были способности, они тоже могли попробовать установить монополию.

Эта была жестокая природа соревнований.

Помимо убийства диких боссов, Е Сю вместе с Танг Ро и Булочкой занимался сбором остатков. Конечно, было место и случайностям. Во время напряжённой войны Мягкая Мгла Танг Ро один раз погибла. Булочка умер три раза. Е Сю пока не умер ни разу, тем не менее, он не осмеливался брать с собой зонт тысячи вероятностей.

Однако их конечная выгода перекрывала все потери. Их целью были элитные игроки. Ребята не покидали полей сражений до тех пор, пока их инвентари не оказывались забиты вещами.

Собранное ими снаряжение должно было осесть в хранилище будущей Счастливой гильдии. При виде него, Чень Го не могла не признать, что они набрали очень хороший начальный импульс. Элита из больших гильдий! Их снаряжение значительно отличалось от снаряжения обычных игроков. Большие гильдии специально подготавливали подобное снаряжения для завоевания популярности. И теперь оно принадлежало Счастью. «Сбор остатков… может это на самом деле хороший способ для быстрого заработка?» - подумала про себя Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 682 Группа смерти.**

Глава 682 Группа смерти.

Они смогли получить так много вещей лишь благодаря войне и своим превосходящим навыкам. Каждый игрок элитных групп считался экспертом. Если бы обычный игрок попытался в подобной обстановке заняться сбором остатков, то его бы ждала незавидная участь.

Это был урожайный день. Конечно, он мог быть ещё урожайнее. Обман так и не появился в игре.

На следующий день ребята продолжили заниматься сбором остатков и убивать оставшихся на этой неделе боссов. С наступлением вечера игроки начали постепенно успокаиваться.

Этим вечером должен был состояться второй матч финалов восьмого сезона Славы. По результатам этого матча будет определён чемпион всего восьмого сезона.

Перед ребятами встала непростая дилемма: либо продолжать следить за дикими боссами, либо полностью сосредоточиться на матче. В итоге Е Сю в очередной раз продемонстрировал божественную ауру и просто произнёс: - Давайте смотреть матч. В будущем ещё будет множество боссов.

- Кхм… - прокашлялся Рубака Лоулань. Если ему не изменяла память, то в прошлый раз Бог Е Цю сказал ему следить за дикими боссами. Почему же сейчас он поменял своё мнение? Судя по всему, тогда он не был уверен в том, что у них двоих что-то получится. Сейчас же их альянс насчитывал пять участников, поэтому Е Сю имел полное основание говорить об их будущих свершениях.

Все хотели посмотреть решающий матч всего восьмого сезона. Когда парни услышали авторитетное мнение Бога, они отложили игру в сторону и принялись ждать начала матча.

Ради финального матча трансляцию начали за час до его начала, дабы показать самые яркие моменты прошлого матча и создать побольше хайпа.

Аналитики обсудили текущие ситуацию двух команд, предположили, что они могли приготовить за два дня отдыха, а также не забыли упомянуть о внутриигровой войне.

В целом они делали всё, чтобы подогреть интерес к матчу.

В первом раунде финала команда Самсары победила команду Синего Дождя со счётом 7.5:2.

В целом в двух финальных матчах разыгрывалось 19 очков. Если одна из команд сможет заработать 10 очков, она станет победителем. Таким образом, если во втором раунде команда Самсара выиграет групповые или командные соревнования, она станет чемпионом восьмого сезона. Индивидуальные соревнования не особого много значили для Самсары.

Конечно, если они победят во всех трёх раундах индивидуальных соревнований, их тоже ждёт победа. В ином случае, даже если они заработают 1 или 2 очка, им всё равно придётся побеждать либо в групповых, либо в командных соревнованиях. В итоге всем было очевидно, какую стратегию команда Самсары будет использовать в финальном матче.

С другой стороны, если команда Синего Дождя хотела победить, ей нужно было выиграть все встречи индивидуальных соревнований. Также они должны были одержать победу в групповых и командных соревнованиях. В отличие от Самсары, их ситуация выглядела довольно мрачно. В сегодняшнем матче будет очень важно, чтобы игроки Синего Дождя сумели справиться со свалившимся на них давлением.

Соревновательный формат Славы с использованием накопительных очков очень подходил регулярному сезону. В конце сезона по количеству накопленных очков определялась вышедшая на первое место команда. Чтобы заработать очки, командам нужно было показывать свою лучшую игру, поэтому практически за каждым матчем было интересно наблюдать. Тем не менее, в плей-оффе, где каждая встреча была захватывающей, формат на вылет заставлял людей очень сильно понервничать.

К примеру, в финальном матче сезона у Самсары было огромное преимущество в очках. Если её игроки смогут одержать победу во всех трёх встречах индивидуальных соревнований, тогда их уже можно будет считать чемпионами. В последующих групповых и командных соревнованиях больше не будет смысла.

Не стоило забывать, что это был финальный матч сезона. Разве Альянс мог позволить произойти подобному?

На заре зарождения соревновательной сцены никого особо не волновали подобные вещи. Однако в наши дни за каждым матчем стояли немалые суммы денег. В таком высокоуровневом матче, отмена двух этапов соревнований была эквивалентна потере прибыли, поэтому Альянс размышлял над изменением формата турнира, дабы зрители всегда оставались в напряжении. Тем не менее, они не смогли прийти к какому-то определённому решению в этом сезоне, поэтому матчи финала имели старый формат. Стриминговая платформа и рекламные компании даже поставили свои условия: если победитель будет определён на этапе индивидуальных соревнований, тогда они заплатят гораздо меньшую сумму, чем предполагалось изначально. Если же всё будет решаться на заключительном этапе командных соревнований, тогда они выплатят всю оговоренную сумму.

Альянс ничего не мог поделать, потому что это был не первый раз, когда они попадали в такую неловкую ситуацию. Так как это был не первый раз, как рекламные компании и стриминговая платформа могли это проигнорировать? В итоге обе стороны внесли в свои контракты дополнительные условия, в которых обговаривалось преждевременное выявление победителя. Из-за этого Альянс и решился на смену формата. Ещё бы, ведь старый формат лишал их дополнительной прибыли!

Финансовые вопросы оставались финансовыми вопросами, а соревнования – соревнованиями. Несмотря на свою страховку, стриминговая платформа и рекламные компании предпочти бы выплатить всю сумму.

Под крики толпы приближался второй раунд финалов. Трансляция уже переключилась на камеры стадиона. Через десять минут должен был стартовать первый матч индивидуальных соревнований. Перед началом матча обе стороны объявили своих участников. Сейчас комментатор и приглашённый гость обсуждали возможные приготовления команд. Если Самсара проиграет в первой встрече индивидуальных соревнований, тогда её последующим игрокам не нужно будет выкладываться на полную. Если же Самсара выставит своих самых сильных игроков на первый этап соревнований и те проиграют хотя бы одну встречу, тогда это может сильно сказаться на их групповом этапе соревнований, потому что участвующие в первом раунде игроки не смогут участвовать во втором раунде.

- Поэтому я считаю, что Самсара отдаст приоритет групповой арене. Именно там всё и решится, - уверенно заявил гость.

- В этом есть смысл! Тогда, что, по-твоему, будет делать Синий Дождь? – спросил у него комментатор.

- Команда Синего Дождя находится в более сложной ситуации. Им нужно правильно угадать намерения Самсары. Тем не менее, я считаю, что Синий Дождь думает так же, как и я, и поэтому они не станут сильно выкладываться на этапе индивидуальных соревнований. Они так же сосредоточат свои силы на групповой арене. Однако чтобы обезопасить себя, им всё равно придётся выставить на первый этап соревнований одного сильного игрока, - продолжил проводить анализ приглашённый гость.

- Ха ха, думаешь, этим сильным игроком будет Юй Фэн? – спросил комментатор.

- Вполне возможно! – улыбнулся гость. Его уверенный взгляд говорил, что именно так он и думал.

Несмотря на старый турнирный формат, при котором всё могло решиться ещё в самом начале, никто не знал ничего наверняка. Очень важной была стратегия выбора участвующих в матчах игроков. Приготовления одной из сторон могли полностью разрушить игру оппонента.

И вот закончились очередные десять минут болтовни. Выход на арену первого участника со стороны команды Самсары послужил безмолвной пощёчиной приглашённому гостю.

Отдать приоритет групповой арене?

Он ошибался.

Самсара хотела сокрушить команду Синего Дождя на первом же этапе индивидуальных соревнований. Показавшийся на арене Чжоу Зекай послужил тому прямым подтверждением. Командный ас обычно выступал в роли якоря групповой арены. Там он мог обеспечить своей команде солидное преимущество, однако на этапе индивидуальных соревнований он мог выиграть лишь одну игру.

Неожиданно первым открывающим игроком Самсары оказался Чжоу Зекай. Самсара демонстрировала всем свою уверенность и несгибаемую волю к победе.

Вторым игроком со стороны Самсары был Лю Боюань и его Борец, Хаотичная Облачная Гора.

Третьим же был вице-капитан команды, Цзян Ботао и его Магический Мечник, Пустые Волны.

Другие этого не знали, но все три заявленных персонажа имели максимальные значения очков навыков. Пронзающий Облака и Пустые Волны были персонажами звёздного уровня. Их снаряжение соответствовало их уровню. Благодаря дополнительным очкам навыков, Хаотичная Облачная Гора на порядок увеличил свою силу. Может его снаряжение и не дотягивало до лучших образцов про-сцены, однако играющий им Лю Боюань находился на пике своей формы.

Персонажи были лишь пустыми цифровыми оболочками. Более важным было то, кто именно ими управляет. Выдающаяся игра могла заменить недостающие очки характеристик. Сейчас Лю Боюань находился в своей лучшей форме, поэтому Самсара возложила на него ответственность за победу.

Во время объявления состава участников Самсары, комментатор выдал протяжное «Ооо». Кто знал, что это могло значить? Приглашённый же гость заметно побледнел. Его анализ был полностью разрушен реальностью. Однако что более важно, делая свои прогнозы, он выглядел слишком уверенным. Гостю хотелось отмотать время назад. Он не просил многого, хватило бы всего десяти минут…

Получив оплеуху, гость больше не мог ничего говорить. Когда объявили состав участников Синего Дождя, он немного приободрился, потому что всё было так, как он и предсказывал.

Команда Синего Дождя не осмелилась сильно вкладываться в индивидуальный этап соревнований. Они предпочитали стабильность. Как и говорил гость, для подстраховки был выставлен Юй Фэн. Синий Дождь, очевидно, надеялся, что они смогут заработать хотя бы одно очко, перед началом группового этапа соревнований.

После объявления составов обеих команд повисла тишина.

Самсара планировала урвать победу на первом же этапе индивидуальных соревнований. Команда Синего Дождя находилась под дулом пистолета.

Верно, под дулом пистолета, а точнее под дулом пистолета Великого Стрелка, Пронзающего Облака Чжоу Зекая!

Юй Фэн, надежда команды Синего Дождя, оказался выставлен против аса команды Самсары, Чжоу Зекая…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 683 Сокрушён.**

Глава 683 Сокрушён.

Обычно на соревновательной сцене Славы до окончания турнира никто не осмеливается делать прогнозов на победу той или иной команды. Однако всё изменилось, после того как в плей-оффе появился Чжоу Зекай. Создавалось впечатление, что его невозможно было победить.

Это впечатление основывалось на его невероятной игре в каждом матче. Это была правда, что Чжоу Зекай был немногословен за пределами сцены, тем не менее, он был тем, кто говорил своими действиями.

План команды Синего Дождя заключался в том, чтобы использовать для своей защиты Юй Фэна, однако они не ожидали, что ему придётся сражаться против сильного оппонента. Несмотря на то, что Юй Фэн был таким же игроком звёздного уровня, никто не рассматривал его в качестве победителя.

На стадион опустилась тишина. Фанаты, до этого момента самозабвенно поддерживающие свою домашнюю команду, остановились, после того как увидели состав участников предстоящего матча. Создавалось впечатление, что на стадионе начали справлять похоронную церемонию.

- Тренер Ли? Тренер Ли?! – комментатор пытался дозваться до своего партнёра Ли Ибо, однако тот ничего ему не отвечал. Казалось, что он лишился своей души после объявления состава участников первого матча.

Чтобы заполнить неловкую паузу, комментатор пытался вовлечь в разговор находящегося в прострации Ли Ибо.

- А? О… - наконец, оцепенение спало с приглашённого гостя.

- Это будет очень интересная встреча… - продолжил Ли Ибо.

Так как вскоре должен был начаться сам матч, он принялся быстро его анализировать: - Неожиданно команда Самсары сделала очень сильный ход. Вне всяких сомнений, Чжоу Зекай и Цзян Ботао являются самыми сильными игроками этой команды. Лю Боюань немного от них отстаёт. Тем не менее, мы все прекрасно помним его выдающуюся игру в первом матче финала, поэтому команда решила выставить его третьим участником.

- Значит ли это, что команда Самсары решила покончить с командой Синего Дождя в первом же раунде индивидуальных соревнований? – спросил комментатор.

Ли Ибо рассмеялся и со своей обычной уверенностью ответил: - Ха ха… надо признать, что я проигнорировал большое преимущество, которое может предоставить своей команде подобный состав участников.

- О?

- Подобный состав участников можно рассматривать не только с атакующей точки зрения, но и с защитной. По меньшей мере, команда Самсары должна будет выиграть 2 встречи из трёх. С их текущими очками, если они смогут заработать достаточно очков в первых двух соревнованиях, тогда командные соревнования больше не будут иметь смысла. Даже если команда Синего Дождя сможет выиграть командные соревнования, их общий счёт будет составлять 9.5 очков. Если посмотреть на это с этой точки зрения, тогда решение полностью выложиться в индивидуальных соревнованиях выглядит великолепным стратегическим ходом! – пояснил Ли Ибо.

- Твой анализ как всегда проницателен! – восхитился своим коллегой комментатор. Вот-вот должен был стартовать матч между Чжоу Зекаем и Юй Фэном. На арене встречались Пронзающий Облака и Блистательное Остриё.

Сердца зрителей наполнились тревогой. Защита Синего Дождя была сломлена мощным составом участников Самсары. Это на самом деле было совпадение?

Воспользовавшись тем, что матч ещё не начался, Ли Ибо вставил ещё несколько комментариев: - Вероятно команда Синего Дождя выставила Юй Фэна в первом матче для того чтобы снизить навалившееся на него давление. Если бы он сражался в третьем раунде, после того как два его товарища проиграли свои встречи, тогда ответственность за проигрыш в финале тяжёлой ношей легла бы на его плечи. Таким образом, лучшим решением было выставить его сражаться в первом же раунде. Своим решением команда Синего Дождя предоставила нам дополнительную информацию для размышлений.

- Что ты имеешь в виду? – спросил комментатор.

- Юй Фэн является надеждой для своей команды. Если он победит, тогда его миссия будет завершена и последующие два участника Синего Дождя смогут расслабиться. В таком случае они будут иметь больше шансов на победу в своих встречах, ведь их товарищ победил в первом раунде, а значит, их команда сможет продолжить побороться. Поэтому я считаю, что выставляя Юй Фэна сражаться в первом раунде, команда Синего Дождя хотела победить и во всех остальных матчах индивидуальных соревнований. Они хотят одержать уверенную победу, - пояснил Ли Ибо.

- Понятно… - произнёс комментатор. – В любом случае их удар угодил в кирпичную стену. Итак, давайте сосредоточимся на матче. Блистательное Остриё вошёл в зону атаки Пронзающего Облака. Станет ли Чжоу Зекай сразу же его атаковать?

- Нет, он не стал этого делать. Оба персонажа идут на сближение, будто и Пронзающий Облака играет классом ближнего боя. Конечно, Блистательное Остриё Берсеркер, поэтому ближний бой это его родная стихия, но вот Пронзающий Облака… Он мог уже давно начать атаковать, однако вместо этого он продолжает сближаться со своим оппонентом.

- И вот последовала первая атака! Дорогие друзья, сейчас официально начался второй матч финалов восьмого сезона профессионального Альянса Славы. В первом раунде индивидуальных соревнований Чжоу Зекай из команды Самсары встретился с Юй Фэном из команды Синего Дождя! На арене находятся их персонажи: Пронзающий Облака и Блистательное Остриё! К нашему удивлению первым атаковал не Пронзающий Облака, имеющий преимущество в дальности атаки, а Блистательное Остриё! Несмотря на то, что Берсерки считаются классами ближнего боя, те, кто с ними знаком, знают, что в их арсенале есть парочка навыков средней дистанции. Всё верно, рисунок мечом! Это общий навык Мечников, который они могут изучить ещё до достижения 20 уровня!

- Чжоу Зекай не стал отступать. Вместо этого он использовал скользящий удар! Пронзающий Облака на коленях проскользнул под атакой Блистательного Острия и тут же контратаковал!

- Атака в голову! Кто бы мог подумать, что Пронзающий Облака осмелится сражаться с Берсерком в ближнем бою…

- Палач… уворот… вихревой удар, атака коленом… попадание! Ооо, это было красиво!! Пронзающий Облака продемонстрировал цепочку быстрых атак! Надо отдать Юй Фэну должное, он тоже был быстр, однако последняя атака Пронзающего Облака всё же его достала…

- Пулемёт гатлинга…

- Смотрите! Чжоу Зекай скомбинировал удар коленом вместе с пулемётом гатлинга, чтобы иметь возможность применить собственную версию барбекю. Ха ха, у барбекю есть шанс трансформироваться в навык с эффектом захвата с весьма неплохим уроном, поэтому каждый стрелок обязан иметь этот навык в своём арсенале. Многие игроки даже прокачивают его до высокого уровня! Тем не менее, тот, кто внимательно следит за Пронзающим Облака, знает, что Чжоу Зекай держит этот навык на первом уровне для того чтобы иметь возможность захвата. Что же касается урона или других эффектов, с этим ему помогает справляться пулемёт гатлинга!

- Граната! О, он так же использовал механического искателя! Всё это низкоуровневые навыки. Низкоуровневые общие навыки имеют короткие кулдауны, поэтому они очень важны при формировании комбинаций атак.

- Вау, случайный огонь!!

- Блистательное Остриё был отправлен в полёт случайным огнём Пронзающим Облака… Он не смог восстановиться из-за великолепного доставочного выстрела Чжоу Зекая… все его атаки попали в цель!!

- Громовой выстрел! Причём в голову! Двойной урон!! Пока Блистательное Остриё кувыркался в воздухе, Чжоу Зекай сумел попасть в его голову громовым выстрелом и тем самым нанести двойной урон. Чжоу Зекай! Это Великий Стрелок и его Пронзающий Облака!!

Комментатор с упоением комментировал сражение. С другой стороны Ли Ибо пребывал в депрессии. Вначале он хотел объяснить причину, по которой Чжоу Зекай решил сблизиться со своим оппонентом, однако сражение набрало слишком высокий темп. Тем не менее, комментатор блестяще справлялся со своей работой, словно читал заранее заготовленный текст.

В рамках скорости разговора, комментатор был определённо быстрее его.

Гость использовал свой профессиональный опыт и аналитические навыки для того чтобы помочь зрителю разобраться в причинах и следствиях действий игроков. К сожалению в такой скоротечной битве комментатор не давал Ли Ибо вставить свои пять копеек. К моменту окончания атаки Пронзающего Облака, Ли Ибо всё ещё планировал объяснить начальную стадию сражения…

Однако какой теперь в этом смысл? Многие люди вспомнят начало матча?

Отлично. Теперь всё это было неважно. Ли Ибо нужно было показать, что он не просто так занимал своё место. Поэтому, как только комментатор взял короткую передышку, он тут же начал проводить свой анализ.

- Обычно Стрелки придерживаются тактики кайта и поэтому стараются не подпускать своих оппонентов на короткую дистанцию, дабы не дать им возможности нанести бурстовый урон, однако Чжоу Зекай поступил с точностью до наоборот. Он перевёл сражение в ближний бой. Все вы видели, что произошло после этого. Он использовал целый арсенал атак! Победа Снайпера в ближнем бою определённо скажется на ментальном состоянии Юй Фэна. Снайперы являются представителями класса дальнего боя. Проиграв в обмене ударами на ближней дистанции, Блистательному Острию пришлось отступить. Однако Пронзающий Облака даже на расстоянии способен продолжать наносить по нему урон. Юй Фэн ничего не сможет с этим поделать. В этом и состоит преимущество Снайперов.

- Эта игра Чжоу Зекая. Неужели он настолько уверен в своей победе? Несмотря на то, что у Снайперов есть несколько навыков ближней дистанции, в этом плане они всё равно не могут сравниться с настоящими классами ближнего боя, не так ли? – с сомнением произнёс комментатор.

- Конечно, - кивнул Ли Ибо, при этом чувствуя удовлетворение от успешного завершения своей части работы.

- Хорошо! После первой серии обмена ударами, Блистательное Остриё снова решил сблизиться с Пронзающим Облака, однако… на этот раз Чжоу Зекай решил изменить свою тактику. Вместо сближения со своим оппонентом, он начал разрывать дистанцию, пользуясь преимуществом своего класса…

- На этот раз у Юй Фэна могут возникнуть серьёзные проблемы… - вздохнул Ли Ибо.

Наконец-то он дал верный прогноз. В первом раунде индивидуальных соревнований Юй Фэн оказался полностью подавлен Чжоу Зекаем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 684 Чемпионы.**

Глава 684 Чемпионы.

Блистательное Остриё наконец-то погиб.

Встретившись с Чжоу Зекаем, даже игрок звёздного уровня погиб весьма жалким образом. Юй Фэн не допустил каких-то очевидных ошибок. Просто Чжоу Зекай был гораздо лучшим игроком.

Его блестящей игры было достаточно, чтобы тронуть любого. Обычно, даже если это была выездная игра Самсары, и стадион был заполнен фанатами другой команды, после подобной игры он всё равно бы взорвался аплодисментами.

Тем не менее, сейчас весь стадион молчал.

Те, кто не являлись фанатами Синего Дождя, вежливо сдержали свои аплодисменты, потому что это было решающее сражение всего матча. Стратегические приготовления Синего Дождя были слишком очевидны. Юй Фэн был выставлен с целью выиграть для своей команды хотя бы один раунд индивидуальных соревнований. После его поражения возникал резонный вопрос: смогут ли оставшиеся игроки Синего Дождя сдержать натиск лучших игроков Самсары?

В подобной ситуации, разве могли фанаты Синего Дождя поддержать красивую игру игрока из команды их оппонента?

Посмотрев на лица двух оставшихся игроков, фанаты Синего Дождя почувствовали, как их сердца начинают наполняться отчаянием. Эти двое даже не могли считаться частью основного состава Синего Дождя. Капитан команды, Юй Вэньчжоу, крайне редко появлялся в индивидуальных соревнованиях. Сюй Цзинси играл Паладином. Отличная защита Паладинов компенсировалась слабой атакой. Лечащие Паладины крайне редко появлялись на этапах индивидуальных или групповых соревнований.

Таким образом, из шести основных игроков Синего Дождя, которые обычно принимали участие в командных соревнованиях, оставалось четверо.

Юй Фэн был козырной картой своей команды. Другие три игрока, очевидно, будут участвовать в групповой арене. Что же касается двух оставшихся игроков, которых выставили участвовать в матчах индивидуальных соревнований, то их можно было рассматривать как обычных игроков замены.

И этим игрокам замены приходилось встречаться с Лю Боюанем, который находился на пике своей формы, а также с вице-капитаном Самсары, игроком звёздного уровня, Цзяном Ботао.

После начала второго раунда индивидуальных соревнований фанаты выглядели немного рассеянными. Комментатору и приглашённому гостю пришлось приложить немало усилий, чтобы зрители снова смогли сфокусироваться. Фанаты наконец-то вспомнили, что именно сейчас их команда больше всего нуждается в их поддержке!

В одно мгновение стадион наполнился криками поддержки.

СЛАВА!!

На большой проекции стадиона снова появилось одно единственно слово. И снова на стадион опустилась тишина.

Борец Лю Боюаня, Хаотичная Облачная Гора, подбросил своего оппонента в воздух. Когда тот приземлился на землю, он уже был мёртв. Команда Самсары лидировала со счётом 2-0.

Внезапно третий раунд индивидуальных соревнований стал решать весь исход матча.

Если команда Самсары сможет одержать победу, тогда она станет чемпионом восьмого сезона Славы. Если же победит Синий Дождь, тогда он ещё сможет побороться за чемпионский титул. Чтобы стать чемпионами, его игрокам придётся победить в групповых и командных соревнованиях. В первом матче финала команда Самсары в третьем раунде победила команду Синего Дождя. Изначально многие полагали, что команда Синего Дождя сможет наравне потягаться с командой Самсары. Однако теперь очень немногие верили в их победу.

Замыкающим игроком Самсары был вице-капитан команды, игрок звёздного уровня, Цзян Ботао.

Игрока со стороны Синего Дождя звали Линь Фэном и он играл Вором. Стоит отметить, что в топовых командах не было слабых игроков, поэтому даже игрок замены мог продемонстрировать весьма достойную игру, если бы не одно но: ему противостоял Цзян Ботао и его Пустые Волны.

- Линь Фэн, ты сможешь!! – на этот раз фанаты Синего Дождя не колебались. Это был их последний шанс. Сейчас было не время для лишних размышлений.

Станет ли Линь Фэн спасательной соломинкой для своей команды?

Комментатор и гость начали вести затяжную дискуссию. Какое давление? Какой критический момент? Зрители начали злиться на их пространные разговоры. Они прекрасно понимали, что те говорили правду, однако это знание только усугубляло положение. Таким образом, зрители начали болеть ещё сильнее и громче. Комментатор и гость говорили в микрофоны, однако даже так, их слова оказались поглощены громкими криками собравшихся на стадионе людей. К счастью, вскоре начался сам матч. Зрители постепенно начали успокаиваться. Многие нервничающие фанаты забыли о том, что им нужно было поддерживать своего игрока.

Даже зрители испытывали нешуточное давление. Тогда что уж было говорить о текущем состоянии игроков?

Линь Фэн был игроком замены. Вероятно, он никогда не думал, что когда-нибудь от него будет зависеть судьба его команды. Его оппонент, Цзян Ботао, не получал такого большого количества внимания. Большинство людей надеялось, что соревнования не закончатся в этом раунде.

Давление!

Комментатор и гость анализировали, насколько давление может сказаться на каждом игроке.

Как же сейчас себя чувствовал Линь Фэн?

Он не дрожал, однако давление всё равно на него влияло. Он играл невероятно осторожно. Линь Фэн знал, что если он проиграет, то его команда потеряет шанс стать чемпионами этого сезона, поэтому он всегда хотел находиться в выигрышной позиции. Прежде всего защита и безопасные пути отхода.

Была ли это правильная тактика?

Никто не мог ответить на этот вопрос. Победителей восхваляют, проигравшие же подвергаются порицанию. Если Линь Фэн победит, люди скажут, что он был спокоен и собран. В случае проигрыша его обвинят в нерешительности.

Гость Ли Ибо был опытным старым лисом. Когда обсуждали игровой стиль Линь Фэна, он описал его парочкой общих фраз. Когда Цзян Ботао начал лидировать, Ли Ибо встал на его сторону и смело произнёс: - Тц, Линь Фэн слишком нерешителен! Однако я прекрасно его понимаю. На его плечи свалилась слишком тяжёлая ноша. Игрокам замены редко приходиться сталкиваться с подобным давлением. Команда Синего Дождя попыталась снизить это давление отправкой в первый раунд Юй Фэна. Тем не менее, в итоге весь груз давления лёг на плечи Линь Фэна.

Ли Ибо был бывшим про-игроком. Теперь же его знали как популярного комментатора. Несмотря на то, что иногда он говорил крайне непонятные вещи, и иногда его можно было уличить в непроницательности, он прекрасно разбирался в мельчайших деталях матчей. Ли Ибо видел, что у Линь Фэна дела шли не очень хорошо.

В грудных клетках зрителей громко стучали не желавшие успокаиваться сердца.

Этот матч нельзя было назвать великим. В нём не было каких-то ярких или напряжённых моментов. Зрители вместе с комментатором и гостем были в основном сосредоточены на Линь Фэне. Стоило также отметить, что его оппонент, Цзян Ботао, тоже демонстрировал крайне осторожную игру. Если он победит в этом матче, его команда станет чемпионом. Он также испытывал нешуточное давление.

В народных массах ходило знаменитое выражение о безымянном раунде в финалах.

В решающих сражениях игроки предпочитали придерживаться осторожной и выдержанной тактики. Никто не хотел совершать ошибок. Для того чтобы вопреки всему продемонстрировать энергичную игру нужно было обладать мужеством и храбростью.

Третий раунд индивидуальных соревнований определённо не войдёт в анналы истории.

Оба игрока играли очень осторожно, однако Цзян Ботао всё же лидировал.

На нём лежало меньшее давление. Уровень его навыков, а также уровень навыков его персонажа в значительной степени превышали аналогичные показатели Линь Фэна.

Если Линь Фэн хотел победить, ему нужно было превзойти самого себя и удивить Цзяна Ботао своей взрывной игрой. Если же он продолжит играть осторожно, тогда победа определённо достанется его оппоненту.

В конце Вор Линь Фэна не смог справиться. Когда у него осталось совсем немного здоровья, Пустые Волны Цзяна Ботао храбро пошёл в атаку. Может это произошло из-за того, что оба игрока всё это время демонстрировали пассивную игру. Линь Фэн уже успел привыкнуть к подобному размеренному темпу, поэтому смелая атака Цзяна Ботао застала его врасплох.

С самого начала он находился в проигрышной ситуации, а под конец ещё и начал паниковать.

Цзян Ботао быстро завладел преимуществом. В итоге магические волны от его образований забрали последние крупицы здоровья Вора Линь Фэна.

Линь Фэн не сумел создать чудо. Ли Ибо со вздохом прокомментировал появившееся на экране слово «СЛАВА»: - Он играл слишком пассивно!

- Как проницательно… - добавил комментатор.

Матч подошёл к концу. Команда Самсары одержала победу во всех трёх раундах индивидуальных соревнований. Теперь команды имели счёт 10.5:2.5, а это означало, что победитель уже был определён.

Второй раунд финалов на самом деле завершился преждевременно.

Большая часть стадиона сохраняла молчание. Тем не менее, некоторые зрители поздравили победителя аплодисментами. Домашний стадион Синего Дождя был заполнен не одними фанатами этой команды. Многие люди были фанатами других команд или фанатами Самсары. Стоит отметить, что большинство радующихся людей, были фанатами Самсары. Только их не огорчало преждевременное окончание финального матча.

Это означало, что команда Самсары была намного сильнее команды Синего Дождя.

- Если мне не изменяет память, это первый раз в истории Славы, когда второй матч финалов завершился так рано… - произнёс комментатор. Судя по всему, он загодя подготовил эту небольшую речь. Так как существовала вероятность подобного исхода, нужно было к ней подготовиться.

- Да, ты прав, - кивнул Ли Ибо. – Это произошло впервые.

- Что ж, давайте поздравим команду Самсары с заслуженной победой! Они становятся чемпионами восьмого сезона Славы! Также они стали пятой командой Альянса, завоевавшей чемпионский титул. До этого мы знали всего четыре команды, которые смогли это сделать. Одна из этих команд, а именно команда Великолепной Эры, три раза подряд становилась чемпионом. К сожалению, в следующем сезоне мы её не увидим.

- Команда Тирании прервала победную серию команды Великолепной Эры и стала чемпионом четвёртого сезона. Тот, кто помнит состав Тирании тех дней, должен знать, что человек, сидящий рядом со мной, Ли Ибо, был членом основного состава этой команды. Он ушёл в отставку летом, сразу после того как Тирания завоевала чемпионский титул.

- Хаха, - вежливо рассмеялся Ли Ибо.

- Команда Маленькой Травы два года подряд становилась чемпионами Славы. В седьмом сезоне их победная серия была прервана командой Синего Дождя!

- А теперь, давайте поприветствуем чемпионов восьмого сезона, команду Самсары!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 685 Празднование победы.**

Глава 685 Празднование победы.

После представления чемпионов всех предыдущих сезонов комментатор сделал акцент на команде Самсары.

Игроки этой команды уже выходили на сцену, при этом радостно переговариваясь друг с другом.

Церемония награждения началась сразу после окончания матча. Для Самсары идеальная сцена омрачалась лишь одним обстоятельством: матч проходил не на их домашнем стадионе, поэтому они не смогли окунуться в море бушующих аплодисментов. Конечно, фанаты Синего Дождя поприветствовали их вежливыми аплодисментами, однако они не могли разделить с командой Самсары радость победы.

В итоге поздравления вышли несколько смазанными. Это была форма уважения по отношению к домашнему стадиону. Каждый раз, когда команда становилась чемпионом в выездном матче, происходила подобная сцена. Настоящая праздничная церемония пройдёт в родном городе Самсары.

Однако как бы то ни было, церемония награждения должна была состояться. В этот момент сцена больше не принадлежала команде Синего Дождя. На короткое время её владельцем стал весь Альянс. Команда Самсары была основным действующим лицом. Практически никто не говорил о поражении Синего Дождя. Сами же игроки этой команды в молчании стояли за пределами сцены. Они имели полное право пойти отдохнуть, однако вместо этого вся команда решила остаться.

- Тц тц тц тц… - Е Сю был тронут этой сценой.

- Это хорошо, что именно Юй Вэньчжоу сменил тебя на посту капитана. Команда Синего Дождя сильно изменилась с тех пор. Если бы ты продолжил возглавлять команду, то сейчас 80% игроков стояли бы на сцене и показывали средние пальцы команде Самсары, не так ли? – обратился Е Сю к Вэй Чэню.

- Тц… - слабо фыркнул Вэй Чэнь. Е Сю внимательно на него посмотрел. Несмотря на то, что внешне Вэй Чэнь выглядел спокойным, в нём совершенно не чувствовалось радости. Вэй Чэнь был выходцем из Синего Дождя, поэтому он, очевидно, болел за свою бывшую команду. Даже 20 миллионов было недостаточно, чтобы он встал на сторону Самсары. Он был бывшим капитаном Синего Дождя. Вэй Чэнь больше чем кто-либо другой любил эту команду. Даже если он и не признавал этого открыто. Даже если он говорил, что причиной его вступления в гильдию Синего Ручья после отставки являлись дополнительные очки характеристик. Даже если он однажды проиграл Юй Вэньчжоу и ушёл из-за этого в отставку.

Е Сю больше ничего не сказал. Тем временем камеры стадиона поймали в фокус энергично поднимающегося на сцену председателя профессионального Альянса, Фэн Сяньцзюня. Взяв микрофон, тот официально объявил команду Самсары чемпионом восьмого сезона Славы, как гостям стадиона, так и зрителям трансляции.

После этого каждый игрок Самсары получил особую награду: чемпионскую мышку и клавиатуру. На них большими золотыми буквами были вытеснены слова: «Чемпионы 8 Сезона». Из-за особого значения этих предметов, большинство игроков не собирались их продавать. Игроки Самсары с восторгом получали причитающуюся им награду.

После этого команде Самсары был вручён чемпионский кубок. Фэн Сяньцзюнь лично передал его капитану команды, Чжоу Зекаю.

Это была выездная игра, а Чжоу Зекай был тихим молодым человеком. Фанаты Синего Дождя немного посмеялись над тем, как он держал кубок в воздухе. Фэн Сяньцзюнь был добрым и мягким человеком. Было видно, что он что-то прошептал Чжоу Зекаю. Тем не менее, на трансляции нельзя было разобрать его слов. Все видели лишь нервно улыбающегося Чжоу Зекая, который не изменился в лице, даже когда сам председатель вручил ему награду. Чжоу Зекай не изменял себе и в ответ пробормотал несколько благодарственных слов.

Возможно, он знал, что зрителям была неинтересна эта сцена и поэтому хотел быстрее пропустить эту часть.

Комментатор и гость продолжали оставаться перед лицами зрителей. Им не нужно было разделять чувства фанатов домашнего стадиона. Они громко смеялись и радостно переговаривались. Видя, что церемония награждения вот-вот подойдёт к концу, Ли Ибо решил съюморить: - Возможно из-за того, что большинство людей на домашнем стадионе желали увидеть победу своей команды, или возможно из-за того, что Чжоу Зекай любит побеждать в выездных играх, мы можем увидеть не так много моментов, когда ему приходиться говорить.

- Ха ха, ты прав. Если бы это был домашний стадион Самсары, я сомневаюсь, что он смог бы так легко отделаться. Кто знает, как много людей попытались бы заставить его говорить.

Несмотря на преждевременное завершение второго раунда финалов, всё закончилось должным образом. Может стриминговые платформы и рекламные компании и не были удовлетворены подобным исходом, тем не менее, они не собирались этого показывать. Гости стадиона также получили причитающуюся им компенсацию, однако всё это было неважно.

На трансляции запустили ролик, в котором показывался пройденный Самсарой путь, начиная от матчей регулярного сезона и заканчивая матчами плей-оффа и финала. Зрители могли насладиться нарезками самых ярких сцен их сражений. Подобные ролики были приготовлены заранее как для команды Самсары, так и для команды Синего Дождя. Так как чемпионами стала команда Самсары, то сегодня показывался ролик только с её участием.

- Кто бы мог подумать, что команда Самсары сможет выбить команду Синего Дождя ещё на этапе индивидуальных соревнований. Не думаю, что многие могли предположить подобный исход, - комментатор и гость ещё не закончили свою работу. Может финал и завершился на этапе индивидуальных соревнований, однако их рабочее время нет. Таким образом, комментатору и гостю приходилось находить новые темы для обсуждения, дабы дотянуть до конца своей рабочей смены. Для них это было не впервой, так что всё было в порядке.

- Да, благодаря выдающейся игре своих игроков, команда Самсары смогла одержать победу в первом раунде соревнований, однако не стоит игнорировать тот факт, что решающим фактором их победы выступил стратегически правильно подобранный состав участников… - Ли Ибо хотел обратить на это внимание сразу после окончания матча, однако в тот момент было не до анализов. Ему пришлось долго ждать и вот теперь он наконец-то смог поделиться своими мыслями.

- Ты прав. Я не думаю, что команда Синего Дождя рассчитывала на то, что команда Самсары придаст такое большое значение индивидуальным соревнованиям, - добавил комментатор.

- Очевидная слабость состава команды Синего Дождя в индивидуальных и групповых соревнований вероятно и натолкнула команду Самсары на подобные решительные действия, - произнёс Ли Ибо.

- О? – комментатор выглядел удивлённым, однако, надо отдать ему должное, он смог быстро уловить мысль коллеги. – Ты хочешь сказать, что капитан Синего Дождя, мастер тактики Юй Вэньчжоу, очень редко принимает участие в индивидуальных и групповых соревнованиях? Так же мы знаем, что лечащий Паладин команды, тоже не особо хорошо показывает себя в первых двух этапах соревнований. Таким образом, из шести основных игроков команды можно смело исключить две кандидатуры.

- Да, команда Синего Дождя на самом деле оказалась в непростом положении. У них практически нет сильных игроков, которые бы могли участвовать в первых двух этапах соревнований. Не думаю, что в Альянсе есть хорошие игроки, которые бы хотели принимать участие только в индивидуальных соревнованиях, - добавил Ли Ибо.

- Да. Насколько бы хорошими они ни были, они, вряд ли смогут заменить Юй Вэньчжоу или такого целителя как Сюй Цзинси.

- В итоге команда Синего Дождя пострадала из-за соревновательного формата! – произнёс Ли Ибо.

- Судя по всему, команде Синего Дождя придётся хорошенько подумать над поиском возможного решения этой проблемы, - сказал комментатор.

- Неужели? – с улыбкой ответил Ли Ибо.

- Не нужно? – комментатор был сбит с толку. Видя загадочную улыбку Ли Ибо, на него внезапно снизошло озарение: - О, я слышал, что в следующем сезоне Альянс планирует изменить соревновательный формат.

- Верно, хотя мы пока и не знаем подробностей, но они уже целый год работают над этим вопросом. Думаю этого времени вполне достаточно, чтобы Альянс смог разработать формат, при котором мы до самого последнего момента будем оставаться в напряжении, - ответил Ли Ибо.

- Но соревновательный формат регулярного сезона ведь останется без изменений, не так ли? – спросил комментатор.

- Ха ха, в регулярном сезоне у команды Синего Дождя не должно возникнуть особых проблем. Результаты текущего сезона являются прекрасным тому подтверждением, - ответил Ли Ибо.

- Ты прав. В течение всего сезона команда Синего Дождя занимала стабильные лидерские позиции. Более того, она вышла в плей-офф с первого места регулярного сезона.

- Ха ха, пусть в этом году мы и увидели короткий финал, однако он определённо надолго останется в сердцах зрителей, - произнёс Ли Ибо.

- Да. В конце концов, это первый раз преждевременного завершения финалов, - добавил комментатор. – И судя по информации об изменениях соревновательного формата в следующем году, он был и последним.

- Во втором раунде финалов мы смогли убедиться в важности стратегии правильного формирования групп участников соревнований. Благодаря своей храбрости и запалу команда Самсары смогла победить команду Синего Дождя. Я считаю, что их победа является прекрасным апофеозом старого соревновательного формата, - произнёс Ли Ибо.

- Ты как всегда прав.

Вне всяких сомнений, сейчас Ли Ибо можно было назвать по-настоящему опытным комментатором. Преждевременно завершившийся финал, потерявший потенциальный доход и разочаровавший множество людей, был описан им как финал, который надолго останется в памяти. Более того, он весьма аргументировано объяснил свою мысль.

- Я верю, что матчи финалов этого года останутся в памяти людей, и в особенности тех, кто с самого начала следит за развитием Альянса. Это на самом деле хорошие воспоминания, - подвёл итоги комментатор. В этот момент закончилась пауза для отдыха команд и началась пресс-конференция.

Несмотря на доминирующую победу своей команды, за пределами сцены Чжоу Зекай вёл себя, как всегда, тихо. Его было сложно ненавидеть. Команда Синего Дождя не забыла и о себе. Юй Вэньчжоу в качестве проигравшей стороны извинился перед всеми своими фанатами. Он никогда не скрывал своих слабостей и в очередной раз возложил на себя вину за проигрыш команды. Ли Ибо не ошибся в своём анализе. Юй Вэньчжоу много говорил о проблеме их команды.

Сегодня асу Синего Дождя, Хуан Шаотяну, не удалось проявить себя на сцене. Всем была хорошо заметна его мрачность. Когда репортёры спросили у него, хотел бы он что-то сказать, тот закатил глаза и ответил таким образом, что всем показалось, будто они ослышались.

- Я не хочу ничего говорить, - произнёс он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 686 Радость в страдании.**

Глава 686 Радость в страдании.

Хуан Шаотян отказался от комментариев!

Репортёры пришли в восторг. Какой сильный ход для выражения своих эмоций! Если бы на месте Хуан Шаотяна находился кто-то другой, то ему бы пришлось использовать множество слов и даже пустить в ход слёзы, чтобы показать, насколько он расстроен этим результатом. Хуан Шаотяну же хватило всего одного предложения: «Я не хочу ничего говорить».

Как говорится: «молчание яснее любых слов». Многие репортёры не без оснований предполагали, что завтрашние статьи будут крутиться вокруг одного предложения Хуан Шаотяна. И правда, даже если Хуан Шаотян не стал никак комментировать своё поражение, то можно было представить насколько зла и разочарована была команда Синего Дождя.

С другой стороны яркие эмоции команды Синего Дождя только подчёркивали блестящую победу команды Самсары.

Это был первый преждевременно завершившийся матч финала. Конечно, многих разочаровал подобный исход, однако для репортёров это была весьма благодатная тема для написания статей. Однако несмотря на хорошую тему, из-за того что матч закончился слишком рано, у них было не так уж и много материала для работы. Поэтому сейчас им приходилось вызывать игроков на их истинные эмоции.

Как бы то ни было, в фокусе всё равно оставались чемпионы. В этот момент любая реакция команды Синего Дождя будет подчёркивать силу команды Самсары.

Конечно, некоторые фанаты Синего Дождя из репортёрской среды могут написать статью, в которой опишут достоинства своих любимцев. Однако даже если редактора и пропустят подобные статьи, то они появятся в каких-то совершенно неприметных углах.

Именно так работала соревновательная сцена.

Лишь победителю доставался ореол славы. Второе место? Серебряная медаль? Это были достойные титулы, которые показывали силу занявшей второе место команды. К сожалению, подобным командам было не видать величия. По факту же, из-за количества славы, которая обрушивалась на победителя, метка проигравших ещё сильнее бросалась в глаза.

Команда Сотни Цветов была отличным тому примером. Она три раза проигрывала в финалах. Отметил ли кто-то, что команда Сотни Цветов была лучшей второй командой, которая сокрушила многие топовые коллективы? Нет. Их три вторых места часто упоминали в качестве шутки. Они были жалкими жертвами во имя славы победителей. Они даже выглядели хуже тех команд, которые после окончания регулярного сезона не попали в плей-офф и отправились на зрительские скамейки.

С этой точки зрения соревновательную сцену можно было по праву назвать жестокой. Неудивительно, что репортёры так быстро раскачались. Неудивительно, что во время пресс-конференции они с недобрыми намерениями подошли к команде Синего Дождя.

Юй Вэньчжоу взял на себя обязанности отвечать на вопросы репортёров. После ответа Хуан Шаотяна, репортёры начали забрасывать команду ещё большим количеством вопросов. Столкнувшись с их намерением копать глубже, Юй Вэньчжоу с улыбкой ответил: - Если даже Шаотян не хочет ничего отвечать, о чём тут ещё можно говорить?

Это…

Пока репортёры пытались найти достойный ответ, члены команды Синего Дождя поднялись и тихо ушли вслед за своим капитаном.

После ухода команды Синего Дождя, репортёры быстро собрались с мыслями и подобно гепардам устремились к главным действующим лицам этого дня: чемпионам, команде Самсары.

Это был выездной матч для команды Самсары. Поучаствовав во всех необходимых мероприятиях, они весьма скромно отпраздновали свою победу. На следующий день они вернулись в свой родной город S, в котором клуб уже организовал для них большую праздничную вечеринку. Тысяча фанатов собралась на домашнем стадионе команды, чтобы поприветствовать своих вернувшихся героев.

Шампанское, цветы…

Для Самсары и их фанатов это на самом деле был счастливый день.

Для их капитана и аса, Чжоу Зекая, была проведена отдельная церемония коронации победителя чемпионата. Своей игрой в регулярном сезоне, плей-оффе и матчах финалов он без сомнения заслуживал всей обрушившейся на него славы.

В глазах фанатов он был всемогущим Богом, который мог делать всё, кроме лечения.

В глазах товарищей по команде он был капитаном, на которого можно было положиться.

В глазах лиги и спонсоров он был величайшим источником дохода. Чжоу Зекай был не только умелым игроком, но при этом он ещё и отлично выглядел. Его единственным недостатком была его стеснительность и тот факт, что он не любил много говорить. Тем не менее, это была не такая уж и большая проблема. Несмотря на его немногословность, существовало множество других способов для оформления звезды. Одного его внешнего вида было достаточно, чтобы девочки-фанатки глядя на его постер визжали от восторга.

Чжоу Зекай считался не просто лучшим игроком, но и лучшим рекламным полем. Никто раньше не достигал подобного уровня.

Соревновательный успех Е Цю и по сей день считался недостижимой вершиной, однако его коммерческая ценность была практически нулевой. Несмотря на то, что другие Боги не отклоняли коммерчески выгодные предложения, как это делал Е Цю, ни один из них не сумел достичь высот Чжоу Зекая.

С момента своей победы, команда Самсары начала набирать всё большую популярность. В течение всего лета на слуху у каждого был Чжоу Зекай и его команда.

После завершения чемпионата в игре снова вспыхнула война. Только на этот раз это была не мировая война. В сражениях участвовали лишь игроки из Синего Ручья и Самсары. Фанаты других команд не стали участвовать в этой войне. Другие клубные гильдии так же не собирались принимать участия в бессмысленных сражениях. После определения чемпиона, никто не собирался возвращаться к событиям недавних войн. Сражения и споры разгорались лишь между двумя гильдиями, чьи команды вышли в финал. Остальные клубные гильдии с удовольствием наблюдали со стороны за развернувшимся шоу.

Никто не знал причины, по которой вспыхнула новая война. Может, это было продолжение прошлой войны или дело было в чём то другом. Тем не менее, все знали, что эта война была связана с сильным исполнением команды Самсары и с тем фактом, что она сокрушила команду Синего Дождя на этапе индивидуальных соревнований.

Команда Самсары на самом деле была очень сильна на поле боя. Тем не менее, её стиль являлся отражением личности их аса, Чжоу Зекая. Несмотря на свою подавляющую игру на сцене, за её пределами они всё равно использовали такие слова, как: «наши оппоненты были хороши» или «просто мы были немного лучше». Как говорят старики: «в победе нет высокомерия, в поражении нет безысходности».

Какой бы ни была реакция команды Самсары, команда Синего Дождя всё равно выказала бы ей своё уважение, при этом, не собираясь ни в малейшей степени умалять её заслуг. Таковым было достоинство команды Синего Дождя.

К сожалению, команды были командами, а фанаты – фанатами.

Команды действовали как одно целое. Члены команд помогали друг другу, двигались в одном направлении, а также занимали те же позиции, что и их товарищи по команде. Фанаты ничего этого не делали. Их численность определяла лишь их число, а не их сплочённость. Несмотря на их общую любовь к одной команде, было бы глупо надеяться на то, что они смогут сосуществовать друг с другом в мире.

После финальных результатов, многие игроки повылазили из своих нор.

Со стороны команды Самсары большинство нарушителей спокойствия начали хвастаться результатами своей команды. Со стороны же Синего Дождя хватало людей, которые не могли смириться с поражением своей команды.

Чемпионат завершился, но сражения в игре только начались. При помощи некоторых личностей пламя войны с лёгкостью заполонило весь сервер. Несмотря на то, что в Славу играло немало дружащих с логикой людей, кто будет прислушиваться к логике в таком хаосе? Более того, встречаясь с теми, кто поносил команду Синего Дождя только из-за того, что финальный матч завершился раньше времени, даже у уравновешенных людей начинали сдавать нервы.

Несмотря на усилия двух клубных гильдий по урегулированию конфликта, фанаты обеих команд продолжали вести войну. В конце концов, фанаты были фанатами. Слова гильдий, команд и даже их членов никак не могли на них повлиять. Не существовало такой ситуации, при которой фанаты могли беспрекословно выполнить волю того или иного клуба. Поэтому клубам оставалось лишь предлагать, советовать и надеяться.

Если тебя не слушают, что ты можешь с этим поделать? Скорее обзаведись большим количеством туалетной бумаги, чтобы её хватило для подтирания задов твоих любимых фанатов!

Когда вспыхнула война, гильдии двух клубов оказались насильно в неё втянуты. Если бы они оставили своих фанатов на произвол судьбы и позволили тем самим во всём разбираться, это могло не лучшим образом сказаться на их репутации.

Двум клубам не давали передохнуть. Чтобы не лишиться поддержки своих фанатов, им приходилось призывать их к уравновешенности, говорить, что тем нужно было зрело принимать результаты и что таковой была природа соревнований. К сожалению, все их призывы были проигнорированы. Клубы не могли использовать трэш болтовню для увещевания разбушевавшихся фанатов. К примеру, команда Самсары просто не могла сказать, что команда Синего Дождя была мусором и поэтому фанатам не нужно было тратить на них своё время. Следуя той же логике, команда Синего Дождя не могла назвать команду Самсары ублюдками, которые украли у них победу. Однако так как они были цивилизованными людьми, то им не нужно было связываться с подобными ублюдками.

В итоге, чтобы успокоить своих фанатов, команды заявили, что в соревнованиях всегда был победитель и проигравший и что им нужно было уважать своих оппонентов. К сожалению эти же слова команды произносили после каждого матча. Все уже давно устали слышать одни и те же слова. Конечно, некоторые игроки останавливались после этих слов, однако подавляющее большинство всё равно продолжило сражаться. Пламя конфликта не могло быть с лёгкостью потушено. Каждый год после финалов можно было увидеть одну и ту же картину. В этом году конфликт набрал ещё большие обороты, потому что команда Самсары сумела выбить команду Синего Дождя ещё на этапе индивидуальных соревнований.

Это был первый раз, когда команда Самсары завоёвывала чемпионский титул. Поэтому все фанаты этой команды хотели похвастаться её победой. Неудивительно, что своими действиями они вызвали большие волнения.

В конце концов, Слава отличалась от других киберспортивных игр. Из-за того, что основой всему была игра, у фанатов было место, где они могли выплеснуть всё своё негодование.

В любом другом спорте после объявления результатов фанатам оставалось лишь использовать словесные аргументы. Даже если и появлялись какие-то конфликты, то они имели локальный характер, потому что для их разрастания нужна была чёткая и спланированная организация. В дополнение ко всему в реальной жизни существовала общественная безопасность, которая старалась в зародыше пресекать возникновение конфликтов.

Небесная Сфера позволяла всем фанатам собраться в одном месте и начать решать конфликты самым прямым и действенным способом. В игре им ничего не мешало развернуться на полную катушку. Даже если игрок терял всё своё снаряжение, он не мог просто позвонить в полицию и пожаловаться на кражу.

Подобные войны определённо не шли на пользу гильдиям. Гильдия Самсары находилась в более выгодном положении, потому что её команда победила в чемпионате. Поэтому гильдия рассматривала свои потери в качестве жертвы, которую они приносили на алтарь победы. Таким образом, даже неся потери, они продолжали оставаться в приподнятом расположении духа. С другой стороны гильдия Синего Ручья оказалась в полнейшем упадке. Их команда не только не победила в финале, но им ещё и приходилось страдать, ради удовлетворения чувств своих фанатов. В этот момент по щекам лидера Синего Ручья, Изменчивой Весны, стекали горькие слёзы обиды.

- Кого я обидел? – пожаловался он в пустоту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 687 Переносчики сбора остатков.**

Глава 687 Переносчики сбора остатков.

Самсара праздновала ничем себя не ограничивая.

В ранние дни Славы, команда чемпионов могла зайти в игру и там пообщаться со своими фанатами. К сожалению, со временем соревнования стали более яростными, и подобный тип активности канул в лету. Игра была одинакова для всех. Если в Славе появятся такие персонажи, как Пронзающий Облака или Пустые Волны, смогут ли они спокойно пройтись по улицам городов? Фанаты других команд определённо тепло их поздравят яркими вспышками своих навыков…

Сейчас были выходные, поэтому в игре находилось гораздо больше игроков, чем в будние дни. Несмотря на то, что в сражениях принимали участие игроки всего двух гильдий, создавалось впечатление, что они были более напряжёнными, чем сражения недавней войны.

Может фанаты и сражались яростно, но гильдии явно себя сдерживали. Они знали, что на этот раз другие гильдии наблюдают за ними со стороны. Поэтому им приходилось сохранять как можно больше сил, потому что сражения приносили им одни потери. В этой войне не будет победителя и проигравшего.

Гильдия Синего Ручья была сильнее гильдии Самсары, однако не настолько, чтобы полностью стереть их с лица Небесной Сферы.

На самом деле в отношении клубных гильдий нельзя было применить словосочетание о полном уничтожении. До тех пор пока на про-сцене существует команда, гильдия выживет. Когда команда покидала про-сцену, вам не нужно было активизировать все свои усилия, дабы уничтожить поддерживающую её гильдию: она и сама быстро придёт в упадок. В прошлом было множество подобным прецедентов.

Обе гильдии совершали манёвры. Между ними была установлена негласная договорённость не втягивать в войну свои элитные силы. Поэтому война между ними казалась немножко ненастоящей. Изначально Е Сю планировал заняться сбором остатков, однако после того как Вэй Чэнь обрисовал ему сложившуюся ситуацию, он полностью утратил к этому интерес.

Если элитные силы двух гильдий избегали конфликтов друг с другом, тогда получалось, что их мощь на себе испытывали обычные игроки. Обе гильдии хорошо понимали, что им было необходимо участвовать в этой войне. Гильдии не могли быть спровоцированы своим окружением. Основа каждой клубной гильдии состояла из профессионалов своего дела, которые спокойно выживали в образовавшейся обстановке и искали способы для своей победы. В этом плане они ничем не отличались от профессиональных игроков.

Конечно, подобное ограничение распространялось лишь на круг основных игроков. Шла ли речь об основной гильдии или об её ответвлениях, большинство находящихся в них игроков были обычными фанатами, которые могли действовать как уравновешенно, так и импульсивно. Кто-то прислушивался к советам гильдий, кто-то же напротив полагал, что это была хорошая возможность проявить себя.

Гильдии не могли контролировать действия всех своих членов. По крайней мере, члены элитных групп беспрекословно выполняли их приказы. Также гильдии старались тратить как можно меньше своих ресурсов. В итоге они проделали хорошую работу для сохранения своей силы.

В реальности же даже не элитные игроки клубных гильдий имели весьма приличное снаряжение. Даже если они не могли получить какие-то вещи в подземельях или на рынке, очки вклада давали им возможность воспользоваться хранилищем гильдии. Благодаря этому методу клубные гильдии были способны содержать такое большое количество игроков.

Тем не менее, группа Е Сю была сосредоточена лишь на подборе вещей, выпадающих из игроков элитных команд. Их снаряжение считалось топовым снаряжением в игре. Е Сю не видел смысла в подборе снаряжения второго или третьего сорта.

Однако опять же, сбор остатков позволял ребятам гораздо быстрее обзавестись снаряжением, чем, если бы они проходили подземелья. Более того, всё это снаряжение будет перемещено в хранилище Счастливой гильдии. В итоге группа Е Сю всё равно отправилась заниматься сбором остатков. Всё равно им сейчас особо нечем было заняться. Обычные игроки обзаводились снаряжением путём прохождения подземелий, однако, как и сказал Вэй Чэнь, Е Сю нужно было подумать об их статусе! Неужели им нужно было опускаться до уровня обычных игроков? Вместо этого лучше было купить или украсть необходимое снаряжение.

В прошлом Е Сю использовал подземелья для того чтобы Танг Ро и Булочка привыкли к своим персонажам. Однако с тех пор прошло уже полгода. Ребята уже давно наработали крепкую базу. Теперь подземелья были для них полностью бесполезны. Конечно, в подземельях по-прежнему можно было проводить тренировки, однако про-сцена уже давно разработала более эффективные тренировочные методики. У клубов были собственные программы, которые помогали создать им различного рода ситуации для отработки разных техник. Технологические отделы клубов специализировались не только на разработке и создании снаряжения. В их сферу деятельности входило много других проектов.

Клубы держали свои тренировочные методики в секрете. Выложенные в свободный доступ методы не имели к ним никакого отношения. Несмотря на то, что Е Сю был хорошо знаком с тренировочными методиками Великолепной Эры, он не мог собственноручно создать необходимые программы. Сам же клуб Великолепной Эры, очевидно, не собирался их ему предоставлять.

Команда Счастья испытывала недостаток не только в талантливых игроках. Они очень сильно отставали от клубов.

Даже несмотря на то, что за клубными гильдиями стояли про-игроки, разве мог Альянс Славы только с их помощью разрастись до текущих размеров? В наши дни каждая профессиональная команда имела сильную финансовую подпитку. Разве они могли себе позволить заниматься сбором остатков для того чтобы обзавестись снаряжением? Стоило посмотреть на то, как Рубака Лоулань вёл свои дела. Благодаря деньгам он мог купить на рынке любую нужную ему вещь.

Подобные мысли немного огорчали Чень Го.

На самом ли деле Е Сю любил заниматься сбором остатков? Конечно нет. Просто у него не было другого выбора. Чень Го тоже не нравился подобный метод обогащения, вот только она не могла подобно Рубаке Лоуланю взять и забросить в игру большую сумму денег. Если она запретит Е Сю заниматься сбором остатков, тогда как ещё они смогут обзавестись большим количеством снаряжения? Им же нужно было как-то заполнить гильдейское хранилище?

Слова о том, что «всегда есть другой путь» или что «до тех пор, пока ты выкладываешься на полную» были чушью. Чень Го не была наивным маленьким ребёнком. Она не была столь невинна. Конечно, в этом мире можно было многого добиться тяжёлой работой. В Альянсе было 20 команд. Какая из этих команд недостаточно тяжело трудилась? Тем не менее, в конце каждого сезона был лишь один победитель.

У Чень Го было достаточно денег для покупки снаряжения. Деньги Вэй Чэня тоже могли быть использованы для развития команды. Ещё восемь лет назад их капитал считался бы одним из самых больших стартовых капиталов, но то было восемь лет назад. Профессиональная сцена продолжала шагать вперёд семимильными шагами. В наше время для профессионального Альянса их капитал не представлял из себя ничего особенного. Они ещё находились на том уровне, когда счёт нужно было разделить пополам и только потом его использовать.

Таким образом, даже презирая процесс сбора остатков, Чень Го не собиралась против него возражать. Более того, она даже предложила ребятам свою помощь. Если даже Бог Е Сю решил опуститься так низко, Чень Го не имела права идти на попятную.

Тем не менее, Е Сю отверг её предложение, аргументируя свой отказ низким уровнем её навыков.

- Ты собираешься подбирать чужое снаряжение или хочешь, чтобы другие подобрали твоё? – произнёс он, своей прямолинейностью приводя Чень Го в ярость.

Не имея другого выбора, Чень Го пришлось стать переносчицей. Группа Е Сю была слишком эффективна. На этот раз вспыхнула ещё более напряжённая война. Поля сражений были усеяны выпавшими из игроков вещами. Ребятам приходилось то и дело возвращаться в город. Их хранилища были практически забиты под завязку. При виде этого Чень Го решила использовать хранилища их альтернативных аккаунтов. Более того, с мыслью о будущем она решила заказать ещё одну партию аккаунтов Небесной Сферы. Прислушавшись к совету Е Сю, Чень Го заказала по одной карте аккаунта каждого класса.

Сегодня их работа не напоминала работу сборщиков остатков. Скорее они походили на переносчиков. Ранее ребятам приходилось защищаться от атак игроков элитных групп, однако сейчас им противостояли обычные игроки, поэтому им не нужно было тратить на них много энергии. Ручеёк из вещей продолжал перетекать в хранилища их персонажей. Даже у Рубаки Лоуланя загорелись глаза, когда он об этом услышал, однако он сумел сдержать себя от участия в этой авантюре. Через три месяца он будет носить титул про-игрока. Рубака Лоулань был дальновидным молодым человеком и поэтому не мог позволить себе обзавестись преимуществом посредством занятия сбора остатков.

Тем не менее, при виде того, как спокойно Бог Е Сю занимается сбором остатков, Рубака Лоулань не мог не испытать чувства неполноценности: всё же Бог был Богом. Во всех игровых сферах он оставался профессионалом. «Этот сбор остатков… чёрт, он уже возвращается в город. Неужели он уже забил свой инвентарь?».

Оставшиеся дикие боссы этой недели должны были появиться на этих выходных. Четыре гильдии альянса находились в большом плюсе. В целом, это был самый большой урожай, который они когда-либо получали. Большие гильдии обычно с попеременным успехом убивали диких боссов. Ни одной гильдии ещё не удавалось убить столько диких боссов в течение одной недели, скольких убили гильдии альянса. После убийства диких боссов этой недели, гильдии альянса проверили свою добычу. К своему удивлению они обнаружили, что, несмотря на разделение добычи на пять частей, каждый из них получил большую прибыль, чем получали большие клубные гильдии за одну неделю. Это стало возможным благодаря количеству убитых ими боссов.

Этот альянс был слишком невероятен!

Каждый член альянса пребывал в восторге. Несмотря на то, что на этой неделе большие гильдии практически не участвовали в соревнованиях по убийству диких боссов, члены альянса видели своё будущее в радужном свете. Даже если в будущем их добыча и уменьшится, урожай этой недели останется с ними навсегда. Если бы они не вступили в этот альянс, то во время отсутствия больших гильдий они бы начали соперничать друг с другом, в попытках заполучить хотя бы парочку диких боссов. В таком случае, ни о какой монополии не могло бы идти и речи. Итоговая добыча была бы распределена между множеством гильдий. В таком случае гильдии альянса получили бы гораздо меньшую прибыль.

Удовлетворительный результат этой недели сподвиг гильдии альянса с надеждой смотреть в будущее. Они с нетерпением ожидали наступления понедельника, чтобы продолжить охоту на диких боссов. Лидеры гильдий хорошо понимали важность Бога Е Цю для их альянса и поэтому делали всё, что он им говорил делать. Сейчас Рубака Лоулань со стороны наблюдал за сражениями игроков двух клубных гильдий. Он видел, как группа Мрачного Лорда проворно вступила на поле боя, оббежала его по кругу и уже более медленно его покинула. Заполненные инвентари сильно замедляли скорость передвижения персонажей. Вскоре Рубаке Лоуланю доложили о том, что в игре появился Обман.

Да. Именно с этим гильдии альянса помогали Богу Е Цю. Следом за Рубакой Лоуланем, Юэ Цзыцинь, Белый Поток и Познавший Войну также получили аналогичные донесения. Как и Рубака Лоулань, они весьма ответственно отнеслись к поручению Бога!

В итоге Е Сю быстро получил информацию от четырёх лидеров гильдий о том, что Обман появился в игре.

- Ах! – Е Сю быстро обернулся к Чень Го. – Скорее разгрузи меня!!

"Разгрузи меня… он что, на самом деле воспринимает сбор остатков в качестве какой-то транспортной перевозки?" - Чень Го тихонько выругалась, после чего поспешила подвести к Мрачному Лорду своего персонажа.

- Что-то случилось? – спросила она во время передачи вещей.

- Этот парень наконец-то зашёл в игру, - ответил ей Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 688 Приход и уход.**

Глава 688 Приход и уход.

Чень Го знала, о ком он говорил. Она ранее пересекалась с Обманом и поэтому прекрасно знала, каким умелым игроком он был. Ей очень нравились скиловые игроки, поэтому услышав о том, что Обман появился в игре, она быстро зашла на свой аккаунт, дабы помочь Е Сю разгрузить его персонажа.

- Вы где? – спросила Чень Го, после чего развернулась к двум соседним компьютерам. Она планировала разгрузить сразу трёх персонажей, потому что прекрасно понимала, что когда дело касалось Обмана, критически важным параметром была скорость передвижения. Во время сбора остатков ребята существенно нагружали своих персонажей. В таком состоянии им было не угнаться за Обманом.

- Сперва разгрузи меня, а потом ребят. Играть сразу на трёх компьютерах… не похоже, что ты умеешь использовать танец теней, - произнёс Е Сю.

Чень Го проигнорировала его слова. Быстро зайдя на Туманную Мглу, она встретилась с Мрачным Лордом и забрала все вещи из его инвентаря.

- Отлично, я уйду первым, - произнёс перед уходом Е Сю. Мрачный Лорд больше не выглядел пугалом. После нескольких дней тяжёлого труда ребята обзавелись большим количеством высокоуровневого снаряжения. Несмотря на то, что Е Сю не стал изменять себе и продолжил подбирать экипировку основываясь на её характеристиках, а не на внешнем виде, его персонаж стал выглядеть более цивилизованно и больше не вызывал довлеющего чувства тяжести.

После уточнения у Рубаки Лоуланя положения Обмана, Е Сю немного помрачнел. Приплюсовав к этой информации информацию, полученную от союзных гильдий, он сделал вывод, что Обман направляется в сторону телепортационной платформы. Если у него получиться до неё добраться, кто знает, в какой город он переместится? Более того, Мрачный Лорд по-прежнему находился на некотором отдалении от телепортационной платформы. Что бы он ни делал, он просто физически не мог успеть телепортироваться и убить Обмана.

- Вы можете попытаться его задержать? – в итоге Е Сю обратился к лидерам союзных гильдий.

- Боюсь, мы не успеем… - четыре лидера гильдий так же сумели определить, куда направляется Обман. Они не обладали достаточным количеством людей, чтобы воспрепятствовать ему осуществить задуманное.

\*Вздох\*

Е Сю с сожалением вздохнул. Когда появилась возможность его достать, этот парень всё равно сумел сбежать. Е Сю полностью сфокусировался на хороших местах для сбора остатков и упустил из виду тот факт, что после захода в игру Обман может воспользоваться телепортом.

- Эх, я тоже не успею вовремя.

- Не переживай Бог. Его определённо заметят наши ребята и тогда мы снова будем знать, где он находится, - утешили Е Сю лидеры гильдий.

- Это было бы просто замечательно! – ответил Е Сю. В этом и заключалась сила большого количества игроков!

Обдумывая эту мысль, Е Сю продолжал направляться к телепортационной платформе. Он был готов отправиться в погоню за Обманом сразу после того, как его обнаружат игроки союзных гильдий. По крайней мере, этот парень зашёл в игру. Опираясь на основания четырёх гильдий, они вполне смогут его достать.

Вскоре к Е Сю перестала поступать информация об Обмане. Тот был слишком быстр и поэтому наблюдатели союзных гильдий быстро его потеряли. Обычные игроки не могли долго следить за такой проворной целью.

Через какое-то время Е Сю пришло сообщение от Юэ Цзыциня из Покорителей Облаков. Кто-то из его людей обнаружил Обмана.

- Где? – быстро спросил Е Сю.

- Город Дуба, - ответил Юэ Цзыцинь.

Город Дуба!

Е Сю был немного сбит с толку. Какое совпадение!

Город Дуба был ближайшим к нему городом. В таком случае ему даже не нужно было идти к телепортационной платформе. Почему Обман решил телепортироваться именно в этот город?

Обдумав этот вопрос, Е Сю быстро всё понял. Обман решил выбрать эту область, потому что тут сражались первая и вторая элитные группы Синего Ручья. Неважно, состояли игроки в группах или нет. Им было трудно сравниться с элитными игроками клубных гильдий. Даже фанаты Синего Ручья избегали этой области. В конце концов, максимальный размер группы ограничивался сотней игроков. Тот же, кто не состоял в одной группе, мог получать урон даже от своих согильдийцев. Фанаты Синего Ручья переживали, что они будут убиты аое навыками элитных игроков своей же гильдии, а не атаками их оппонентов.

Вне всяких сомнений, это место отлично подходило для сборщиков остатков. Даже группа Е Сю пришла сюда на тёмный промысел, поэтому не было ничего удивительного, что такой ветеран собирательства, как Обман, принял аналогичное решение. Текущая ситуация, когда Обман сразу после захода в игру устремился к своей цели, напомнила Е Сю ситуацию во время их первой встречи. Теперь Е Сю ещё больше уверился в том, что у этого парня был альтернативный аккаунт. Несмотря на то, что за последние несколько дней Обман не заходил в игру, это вовсе не означало, что в игре не было его альтернативного аккаунта.

Тем не менее, теперь он снова появился в игре и поэтому Е Сю намеревался преподать ему хороший урок.

Узнав о финальной точке назначения Обмана, Е Сю грубо прикинул вероятный маршрут его движения. Юэ Цзыцинь продолжал снабжать его новой информацией. Е Сю уверился в своих предположениях, после того как узнал, в какую сторону направляется Обман. Они определённо должны были встретиться.

- Он сэкономил нам немало времени! – радостно произнёс Е Сю. Мрачный Лорд вернулся назад и принялся ждать. Почему он должен был торопливо бежать к нему навстречу? Лучше пускай Танг Ро и Булочка воспользуются этим временем и доберутся до точки возрождения.

Ребята не могли поспевать за Мрачным Лордом из-за его опустевшего инвентаря. Чень Го сменила аккаунт, чтобы забрать и у них вещи, однако прежде чем она смогла с ними встретиться, Обман уже телепортировался в город Дуба.

Он был слишком быстр. Вскоре игроки из Покорителей Облаков потеряли его из виду. Тем не менее, Е Сю был уверен в том, что Обман пройдёт именно здесь.

«Мне нужно спрятаться» - Е Сю осмотрелся по сторонам. Он не планировал организовывать скрытую атаку. Он боялся, что увидев его издалека, Обман решит изменить свой маршрут. Е Сю не хотел снова за ним гоняться. В итоге Е Сю завёл своего Мрачного Лорда за дерево. Время от времени он будет из-за него выглядывать.

- О, Лоулань, ты тоже здесь… - Е Сю не увидел Обмана. Вместо этого ему на глаза попался Рубака Лоулань.

- А… да… - изначально Рубака Лоулань пришёл сюда, чтобы понаблюдать за тем, как ребята собирают остатки. Когда они ушли, он тоже решил уйти. После этого к нему стала поступать новая информация и он захотел последовать за Е Сю, чтобы насладиться предстоящим шоу. В итоге он увидел Мрачного Лорда, который спрятался за деревом, росшим на обочине дороги, и явно приготовившимся к скрытой атаке…

Если бы на его месте находился кто-то другой, то в скрытой атаке не было бы ничего особенного. Тем не менее, Е Сю был Богом и поэтому Рубака Лоулань не мог принять того факта, что он решил устроить засаду на одного игрока. Он симпатизировал Обману.

- О, я просто проходил мимо, проходил мимо, - произнёс Рубака Лоулань.

- О? Ты тоже пришёл сюда для сбора остатков? – спросил у него Е Сю.

- Ээ… Нет, я просто прогуливаюсь… - ответил Рубака Лоулань. Он не собирался опускаться до сбора остатков, однако из-за действий Бога его начали посещать сомнения, поэтому чтобы не выдавать себя, он решил выкрутиться подобным образом.

- Понятно, понятно. Ну, если тебе нечего делать, может, поможешь нам? Булочка и Мягкая Мгла отстали. У них переполнены инвентари, так что сам понимаешь. У нас ведь общий бизнес, поэтому, почему бы тебе не помочь им перенести вещи? Протяни, так сказать, руку помощи, - произнёс Е Сю.

Это была лёгкая услуга. Разве Рубака Лоулань мог сказать нет? Проблема была в том… что он был великим лидером гильдии! Вскоре его станут называть капитаном профессиональной команды и её же боссом. И теперь он должен был переносить чьи-то вещи? Что это было? Это было ещё унизительней, чем сбор остатков! Ему нужно было помочь сборщикам остатков в переноске наворованного добра… Рубака Лоулань чувствовал, что ему нужно было сказать, будто он занимался сбором остатков и теперь возвращается после успешного захода.

Несмотря на одолеваемые противоречия, Рубака Лоулань решил помочь Е Сю. Ему было несколько жаль, что он не сможет стать свидетелем предстоящей сцены поимки Обмана.

Несмотря на свою высокую скорость, Обман находился ещё довольно далеко, поэтому первыми прибыли Булочка и Танг Ро.

- Эй, босс! – Булочка тепло поприветствовал Е Сю.

- Хм? Рубака Лоулань ведь помог вам с переноской вещей? – спросил Е Сю.

- Ага! Этот парень может так много унести! – вздохнул Булочка.

- Конечно, ведь он Берсеркер, а у этого класса большой прирост силы. На его снаряжении также много дополнительной силы, - ответил Е Сю.

- Я не думаю, что уступаю кому-то в силе, - произнёс Булочка.

- Я имел в виду игровую характеристику… - ответил Е Сю.

- Как жаль. Если бы у меня было больше силы, я бы тоже мог переносить так много вещей, - произнёс Булочка.

- Когда мы улучшим своё снаряжение, у тебя тоже будет много силы… - сказал Е Сю. Несмотря на то, что Хулиганы в основном наносили физический урон, не все игроки делали упор на развитии силы. Навыки Хулиганов имели множество дополнительных эффектов. Чтобы их усилить, нужен был дух. А вообще всё зависело от каждого отдельного игрока. Это было похоже на то, как Боевые Маги делали выбор между силой и интеллектом. На данный момент большинство Хулиганов делали упор на силе, тем самым ставя развитие духа на второе место. Тем не менее, высокоуровневые игроки обычно распределяли характеристики таким образом, чтобы они подходили под их игровой стиль. Что же касается Булочки… то такой безумный парень как он, вряд ли будет вникать во все эти детали.

Мягкая Мгла и Булочка не стали никуда уходить. После телепортации в город Дуба, Обман сразу же отправился в путь. После возрождения, он вернётся в основной город. Ребята попросту не успеют добраться до точки возрождения, когда Е Сю столкнётся с Обманом. Кроме того, Е Сю считал Обмана неглупым парнем. Скорее всего, после своей смерти тот просто выйдет из игры.

Таким образом, ребята также спрятались и принялись ждать. Вскоре на горизонте появилась фигура Обмана. Он на высокой скорости направлялся в их сторону.

- Давайте я выпрыгну и напугаю его, - предложил Булочка.

- Не убивайте его слишком быстро, мне нужно задать ему несколько вопросов! – попросил Е Сю.

- О… - ответила Танг Ро.

Ребята продолжили выжидать. Они предполагали, что тот должен был вот-вот пробежать недалеко от них и поэтому обратились в слух. Однако они так и не услышали ожидаемых звуков шагов. Е Сю почувствовал, что что-то было не так. Выглянув из-за дерева, он не смог обнаружить Обмана.

- Ээ? Куда он делся? – спросил он.

- Может он заметил твою высунувшуюся голову? – предположила Танг Ро.

- Это невозможно, - уверенно ответил Е Сю. Он знал игровую механику. На таком большом расстоянии Обман просто физически не мог увидеть половину его высунувшейся головы.

Е Сю посмотрел в сторону Булочки, полагая, что тот мог выдать их местоположение. Однако тот продолжал прилежно прятаться за деревом.

- Странно. Пойду проверю, - у Е Сю не было другого выбора. Неужели Обман снова вышел из игры?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 689 Здесь, чтобы устроить засаду.**

Глава 689 Здесь, чтобы устроить засаду.

Ребята покинули свои укрытия. Начав оборачиваться по сторонам, они в итоге так и не смогли обнаружить Обмана.

- Пойдёмте посмотрим, - произнёс Е Сю. Мрачный Лорд зашагал вперёд. Мягкая Мгла и Булочка прикрывали его от нападений со стороны.

- Может он просто отошёл в туалет? – предположил Булочка. Такое на самом деле могло произойти.

- Во всяком случае, он вышел из игры в этом месте, не так ли? Останемся здесь и будем его караулить? – спросила Танг Ро.

Булочка имел обширный игровой опыт. Танг Ро также уже нельзя было назвать нубом. Она начала играть в Славу с декабря прошлого года. Сейчас же был июнь, поэтому прошло уже полгода. Обычно в игры было легко влиться, но чтобы стать мастером своего дела, нужно было приложить немало усилий. Слава была такой же. Иначе между навыками обычных игроков и профессионалов не было бы никакой разницы.

Танг Ро уже шесть месяцев играла в Славу. Большую часть своего свободного времени она проводила в игре. Если бы она до сих пор оставалась нубом, её бы закидали насмешками. Прокачка в Славе занимала довольно много времени. Большинство игроков за полгода игры не были способны попасть в Небесную Сферу. С точки зрения игроков Небесной Сферы тот, кто играл в Славу всего полгода, был ещё новичком, однако это определение явно не подходило для Танг Ро. Её уровня навыков было достаточно для того чтобы сокрушить большую часть обычных игроков ещё тогда, когда она не начала играть в Славу. Её можно было считать нубом по другой причине, а именно из-за недостатка знаний и чувства игры. Через полгода она обзавелась солидным багажом знаний и начала гораздо лучше чувствовать игру.

- Ожидание не выход… - произнёс Е Сю. Их было всего трое. Если они собирались ждать, то троих для этого явно было недостаточно. Стоит ли ему связаться с большими гильдиями, чтобы те помогли ему?

Размышляя над этим, Е Сю краем глаза заметил мимолётную вспышку. Он тут же повернул камеру и обнаружил выпрыгивающего чёрт знает откуда Обмана. Тот начал быстро складывать ручные печати. Определив активацию танца теней, Е Сю был сбит с толку: почему этот парень внезапно решил на них напасть? Он что, сошёл с ума?

В следующее мгновение в сторону ребят прыгнуло десять клонов. Е Сю отчётливо видел, что это была атака. Какие козыри были на руке у Обмана? Тот отчётливо их видел и всё равно решил атаковать?

Е Сю не мог этого понять. Клоны добрались до ребят. Е Сю не собирался быть вежливым. Переместив мышку, он точным ударом поразил одного клона. Во время красивого взмаха зонт тысячи вероятностей превратился в копьё, которое пронзило тело клона. После этого копьё трансформировалось в винтовку. Отпрыгнув назад, Мрачный Лорд начал стрелять. Благодаря отдаче от выстрелов он смог успешно выбраться из окружения клонов.

- Отступаем, - отдал приказ Е Сю. Его насторожила прямолинейность действий Обмана. Не зная о том, что этот парень припрятал у себя в рукаве, он решил занять оборонительную позицию.

Танг Ро и Булочка попытались отступить, однако они не смогли сделать этого с той же лёгкостью, с которой действовал Е Сю. Со стороны всё выглядело весьма просто. Мрачный Лорд убил ближайшего клона и с помощью воздушного огня выбрался из окружения. Однако в реальности Е Сю сперва осмотрелся по сторонам и определил самое слабое место в построении клонов, пройдя через которое он и сумел выбраться. Большинство обычных игроков не обладали подобным уровнем осознания, чтобы повторить его действия.

Во время своего отступления Булочка и Танг Ро использовали более силовой метод. Конечно, их действия нельзя было назвать бездумными. Каждый из них выбрал противоположные направления. Если Обман не сможет вернуть их назад, тогда у него не будет никакой возможности справиться сразу с ними двумя. У танца теней был ограниченный радиус действия!

При взгляде на текущую ситуацию, Е Сю понимал, что Обман никак не сможет удержать в радиусе действия танца теней сразу двух персонажей.

Танг Ро была слишком свирепа!

Её копьё танцевало в бликах света, тьмы, огня и льда. Вокруг Мягкой Мглы кружились многочисленные чейсеры. Обман отправил в атаку всех своих клонов, пытаясь её задержать, однако этим он лишь помог ей активировать ещё больше чейсеров. Чейсеры были особенностью Боевых Магов. Несмотря на то, что они наносили в основном магический урон, из-за предоставляемых ими бафов, даже ориентированный на силу Боевой Маг не мог их проигнорировать.

Танг Ро уже давно привыкла к особенностям своего класса. В данный момент она использовала все доступные ей методы для создания чейсеров, дабы сломить окружение клонов. Когда она наносила удар, чейсеры также устремлялись в атаку. В тоже самое время после успешной атаки создавался новый чейсер. Это был замкнутый круг. Боевые Маги прозвали подобное явление потоком чейсеров. Были игроки, которые прокачивали свои очки навыков именно под этот игровой стиль. Они отказывались от использования копий и боевых посохов. Вместо этого их оружием становились магические жезлы, которые имели высокую скорость атаки, высокий магический урон и хорошую прибавку к интеллекту. Специализировавшиеся на потоке чейсеров Боевые Маги старались собрать как можно больше интеллекта, тем самым усиливая урон от чейсеров. Столь специфичный игровой стиль нельзя было увидеть на про-сцене, потому что чейсеры имели множество ограничений. Чтобы создать чейсер, нужно было успешно поразить цель определённым навыком. Даже с упором на интеллект, чейсеры наносили гораздо меньше урона по сравнению с мощными высокоуровневыми навыками.

В итоге на про-сцене поток чейсеров был обычной техникой. Очень редко кто-то строил на ней свою игру. В своё время Е Сю рассказал об этом Танг Ро. Тем не менее, использовать поток чейсеров для прорыва окружения на самом деле было отличным решением. Чейсеры продолжали устремляться в клонов. Каждый из пяти типов чейсеров различался по цвету. При столкновении с клонами Обмана они создавали разноцветные взрывы. Однако самая ужасающая часть заключалась в другом: урон от чейсеров учитывался при подсчёте количества совершённых комбинаций атак. В зависимости от количества комбинаций атак Боевой Маг мог активировать особый навык пробуждения: боевой дух.

Вскоре тело Мягкой Мглы начал окутывать тусклый золотой свет. С ростом количества комбинаций он разгорался всё ярче и ярче. Клоны лишь помогали Танг Ро набить дополнительные комбинации.

«Что он делает?» - Е Сю был сбит с толку. Он ожидал от Обмана каких-то серьёзных ходов, однако тот своими клонами лишь помогал Мягкой Мгле успешно выстроить боевой дух. Если ничего не изменится, то, как он планировал ускользнуть от них? Танг Ро разбила на части его танец теней. Нет… это ещё было вежливое определение. Обман в буквальном смысле помогал Мягкой Мгле!

Танг Ро и сама всё понимала. Она чувствовала, что теперь ей уже не нужно покидать область действия танца теней. В итоге она лишь притворилась, что собирается сбежать. Пытавшихся преградить ей путь клонов ждала незавидная участь.

И наконец…

Теневые клоны исчезли. Они не были убиты, и навык ещё не подошёл к концу своего действия. Обман сам его прервал. Е Сю предполагал, что этот танец теней был явной ошибкой Обмана. Ему бы очень хотелось расспросить этого парня, о чём тот думал.

После того как исчезли клоны, Булочка смело бросил в сторону Обмана кирпич.

Разве мог Обман попасться на такой прямолинейный и грубый удар? Отступив в сторону, он активировал технику теневого клона. Его персонаж тут же разорвал дистанцию. Создавалось впечатление, что теперь он решил убежать.

«Что этот парень делает?» - задавался вопросом Е Сю, отправив своего Мрачного Лорда в погоню.

Булочка с энтузиазмом отправился за ними следом.

- Панк, не убегай! Ты и правда думал, что сможешь спрятаться и атаковать нас из засады?! – воскликнул он.

Спрятаться и атаковать из засады?!

После слов Булочки на Е Сю снизошло внезапное озарение.

Мрачный Лорд гнался за Обманом. Танг Ро и Булочка следовали за ними по пятам. Они снова улучшили своё снаряжение. Нынешняя скорость Обмана больше не могла их удивить. Мрачный Лорд принялся надоедать ему своими дальнобойными атаками. Время от времени Булочка бросался кирпичами. Их совместные усилия сильно повлияли на Обмана. Из-за их действий он больше не мог бежать прямо. Вместо этого ему пришлось перемещаться зигзагами. В итоге ребятам всё же удалось его догнать. Мрачный Лорд сделал выпад копьём, которое, впрочем, не поразило ничего, кроме воздуха. Обман уже был подброшен вверх круговым размахом Мягкой Мглы.

- Не нужно с ним сражаться! – произнёс Е Сю. Он не хотел убивать Обмана. Е Сю боялся, что Танг Ро снова быстро его убьёт.

После кругового размаха Обман оказался лежать на земле. Мягкая Мгла убрала своё копьё. Обман тут же попытался встать, однако ему этого не позволил сделать кирпич Булочки, врезавшийся в его голову.

- Кто бы мог подумать, что ты на самом деле отважишься на нас напасть! – произнёс Е Сю. Свои слова он сопроводил двумя выстрелами. Он уже понял намерения Обмана.

Этот парень попытался устроить на них засаду.

В течение последних нескольких дней он не появлялся в игре, однако разве мог такой сборщик остатков как он, пропустить возможность поживиться на вспыхнувшей войне? Очевидно, у него было больше одного аккаунта. Он использовал свои альтернативные аккаунты для сбора остатков. Все они были экспертами по сбору остатков и поэтому выбирали хорошие места для своего тёмного промысла. Сегодня Обман увидел группу Е Сю на поле боя Синего Ручья с помощью своего альтернативного аккаунта.

Каждый раз, возвращаясь назад, персонажи ребят имели под завязку нагруженные инвентари, увеличенный вес которых влиял на скорость их передвижения, скорость атаки и на их способности к прыжкам. Опираясь на их ослабленное состояние Обман решил сменить аккаунт и устроить на них засаду.

Он отправился в путь не для того чтобы заняться сбором остатков. Он имел ту же идею, что и Е Сю. Он хотел устроить на них засаду. После начала своей атаки, Обман понял, что что-то было не так. Почему эти персонажи были такими проворными? Ведь они должны были иметь полные инвентари? Когда Обман осознал свою ошибку, он тут же попытался убежать.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Он планировал позволить Обману на своей шкуре испытать всю их мощь. Кто бы мог подумать, что этот парень будет таким отважным? Обнаружив удачную возможность, он в одиночку попытался совершить скрытую атаку.

Если бы у него были друзья, то они бы могли его предупредить, что после его захода в игру, группа Е Сю быстро избавилась от лишнего веса в своих инвентарях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 690 У тебя есть хоть какая-то сила воли?**

Глава 690 У тебя есть хоть какая-то сила воли?

- Как смело! – восхитился Е Сю. Ребята выстроили из своих персонажей треугольник, внутри которого находился Обман.

- Да, невероятно смело, - произнёс Булочка и бросил горсть песка.

- И уверенно! Ты на самом деле думал, что у тебя получится убить нас, даже если наши инвентари будут переполнены? – спросил Е Сю.

- Ты допустил ошибку. Очень большую ошибку, - вторил ему Булочка.

- Вот почему я не перестаю повторять, что в одиночку очень сложно играть в ММО, - произнёс Е Сю.

Парни продолжали болтать, однако Обман совершенно не прислушивался к их словам. Слегка поворачивая камеру, он обследовал своё положение. Судя по беспечной болтовне этих двух, у него могла появиться возможность выбраться. Было тяжело не потерять сосредоточенность во время отвлечённой болтовни.

Рывок!

Обман сложил ручные печати для активации подземной туннельной техники. Тем не менее, Мрачный Лорд и Мягкая Мгла быстро на это среагировали своими копьями. Когда Обман зарылся под землю, его тут же подцепили два копья и вытащили наружу.

- Ты всё ещё осмеливаешься убегать! – яростно воскликнул Булочка, после чего бросил в Обмана кирпичом.

Пока Обман был в ошеломлённом состоянии…

- Ты в последнее время занимался сбором остатков? – спросил Е Сю.

- … - Обман продолжал молчать.

- Большой собрал урожай? – продолжил допытываться Е Сю.

- …

- Он задал тебе вопрос!!! – бросок кирпичом вышел из отката, поэтому Булочка снова активировал свой любимый навык.

- Он вообще тут? – пробормотал Е Сю. Мрачный Лорд толкнул Обмана зонтом, после чего тот завалился на землю.

\*Вздох\*

- Он не трус. Но почему у него такая слабая сила воли? Он слишком легко сдался, - Мрачный Лорд принялся атаковать Обмана.

Обман просто не двигался. На этот раз он продолжал оставаться за компьютером. Его несколько огорчили слова Е Сю. У него не было шансов их победить! Что ещё ему оставалось делать? Говорить, что у него не было силы воли… Обман довольно часто отлеживался в засадах, терпеливо дожидаясь появления удачной возможности. В таком случае разве его можно было назвать слабовольным человеком?

Сдавшийся Обман был быстро убит. От начала и до самого конца он не произнёс ни единого слова. После воскрешения он решил перезайти на другой аккаунт. Сменив аккаунты, Обман продолжил заниматься сбором остатков, однако разочарование, поселившееся в его сердце… он полагал, что с помощью засады сможет отомстить своим обидчикам. Вместо этого те окружили его и убили. Что ещё он мог испытывать, помимо разочарования?

- Этот парень… - Е Сю выглядел немного беспомощным. С Обманом было очень непросто наладить общение.

- Говори более вежливо! Ты при каждой встрече пытаешься его убить, - произнесла Чень Го.

- Я даже не знаю, остаётся он в игре или нет. Если он выходит из неё, тогда со временем его тело исчезнет. Если он узнает, что подобное произошло, думаешь, он не посмеётся над нами и не назовёт идиотами? Я не могу доставить ему такой радости, - ответил Е Сю.

- Тогда что нам делать? – спросила Чень Го.

- Мы возьмём его измором! – ответил Е Сю. Он приготовился к затяжной осаде. Обман слишком сильно отличался от обычных игроков. Его совершенно не интересовала про-сцена. Он не был столь прост, как Булочка, поэтому его было очень трудно заманить в команду. Иначе, почему все большие гильдии давно оставили попытки завербовать Обмана? Он был невероятно умелым игроком. Он отличался от Маленьких Холодных Ручек, которому требовался Е Сю для раскрытия его потенциала. Большие гильдии определённо хотели заполучить такого талантливого игрока, как Обман. Он не был полезной единицей для гильдии, напротив, он был потенциальным рекрутом профессиональной команды. И даже с такими радужными перспективами он продолжал играть в одиночку. Становилось очевидно, что вербовочные методы больших гильдий просто на нём не работали. С Обманом на самом деле было очень непросто иметь дело.

После убийства Обмана ребята продолжили заниматься сбором остатков. Благодаря участию в сражении элитной группы Синего Ручья, поле боя было усеяно разнообразными вещами. Со временем в одном месте стало собираться всё больше сборщиков остатков. Нищим не приходится выбирать, однако группа Е Сю была более избирательной. Ребята даже не смотрели на обычное снаряжение и вместо этого нацеливались лишь на самые лучшие образцы.

Во время сбора остатков Мрачный Лорд внезапно застыл на месте. Выровняв камеру, Е Сю уставился в одном определённом направлении.

Посреди свирепой битвы одинокий Ассасин ловко уворачивался ото всех атак и при этом ещё успевал выбирать лучшее снаряжение. Всё верно, выбирать. Этот игрок был таким же, как и группа Е Сю. Он подбирал только самое выдающееся снаряжение. Обычное снаряжение не заслуживало его внимания.

Этот игрок действовал весьма смелым образом. Немногие сборщики остатков решались действовать в условиях непосредственной битвы. Существовал предел не боязни умереть. Если сборщик остатков отправлялся работать в самое горнило битвы, тогда он должен был готов умереть в любую секунду.

Искомый Ассасин быстро маневрировал по полю боя. Судя по количеству его наклонов, можно было сделать вывод, что он собрал весьма неплохой урожай.

«Это этот парень?» - подумал про себя Е Сю. Альтернативный аккаунт Обмана должен заниматься сбором остатков где-то в этой области. Иначе он бы не знал об их местонахождении. Существовала вероятность, что ребята могли встретиться с ним здесь. Этот Ассасин демонстрировал весьма незаурядные навыки. Даже если это был не Обман, этот сборщик остатков всё равно был сильным экспертом.

Подумав об этом, Е Сю направил своего Мрачного Лорда вперёд. После того как Ассасин покинул поле боя, он увидел как в его сторону направляется Мрачный Лорд. Это заставило его слегка сбиться с темпа.

Эта маленькая деталь не смогла укрыться от проницательных глаз Е Сю. Теперь он был уверен в том, что этот Ассасин был альтернативным аккаунтом Обмана. После неудавшейся засады тот решил сменить аккаунт и продолжить заниматься сбором остатков.

- Булочка, Малышка Танг!! – на бегу выкрикнул Е Сю.

Ребята хорошо проводили время, занимаясь подбором остатков. В этот момент они услышали голос Е Сю. Обернувшись в сторону Мрачного Лорда, они увидели, что тот гонится за Ассасином с ником Не Белый.

Танг Ро быстро разобралась в ситуации. Было сложно сказать, понял ли что-то Булочка или нет. Во всяком случае, он послушно отправился за Мягкой Мглой.

Погоня осложнялась хаотичностью окружающей битвы. Е Сю не стал торопиться с действиями. Он лишь удостоверился, что Ассасин не ускользнет с его поля зрения. Ассасин Обмана имел не такое хорошее снаряжение, как его Ниндзя. Он заметно уступал ему в скорости бега.

Обман прекрасно это понимал, поэтому он не стал покидать поле боя. Е Сю сказал, что у него не было силы воли. Создавалось впечатление, что Обман решил сопротивляться, чтобы доказать обратное. В подобной обстановке было довольно трудно избавиться от преследователей, поэтому он решил посмотреть, кто их них первым потеряет терпение.

«Посмотрим, чья сила воли сильнее!» - подумал Обман.

В этот момент в его сторону устремилась аура меча. На поле боя игроки с лёгкостью могли попасть под чью-то случайную атаку. Обман хорошо управлял своим Ассасином. Под руководством его ловких пальцев тот быстро подпрыгнул в воздух. Уже находясь в воздухе, он совершил ещё один прыжок, тем самым продемонстрировав уникальную технику Ассасинов, воздушный прыжок.

Сборщики остатков не имели никакого отношения к сражениям. Несмотря на их надоедливость, у сражающихся сторон не было времени обращать на них внимание. Обычно, если игроки видели сборщиков остатков, они пытались их атаковать, однако если их атака не попадала в цель, они прекращали обращать на них внимание. Лишь немногие решались устраивать за ними погоню.

В итоге Обман не стал придавать большого значения этой атаке. Увернувшись от неё, он продолжил убегать. Кто бы мог подумать, что после того, как он приземлится на землю, в его сторону полетит ещё одна аура меча? Другая сторона продолжила его атаковать.

Обычно Обман бы не придал этому особого значения, однако на этот раз за ним гнались три пугающих игрока! Секундное колебание могло привести его в могилу.

Поэтому Обман не стал уворачиваться от второй атаки. Вместо этого он пошёл в контрнаступление, таким образом, стараясь испугать своего оппонента.

Кто бы мог подумать, что тот имел схожие с ним мысли? Оппонент Обмана не стал блокировать его двойной укол и принял его на своё тело. Этот парень планировал сблизиться с ним, совершенно не заботясь о своей жизни!

Обман начал паниковать. У него не было времени для сражения с этим парнем! Хуже того – его оппонент выглядел довольно умелым. Таким образом, Обман не мог быстро от него отделаться, особенно если учитывать тот факт, что тот не заботясь о своей жизни, храбро пошёл в наступление.

Этой небольшой задержки было достаточно, чтобы Мрачный Лорд сумел догнать Обмана.

- Спасибо! Можешь продолжать заниматься своей работой! – приблизившись к сражающимся игрокам, Е Сю поблагодарил Мастера Меча.

- Что этот парень сделал, чтобы ты отправился за ним в погоню? – спросил Лазурный Поток.

- Ха ха, он привлёк моё внимание! – рассмеявшись, ответил Е Сю. После этого его Мрачный Лорд принял эстафету от Лазурного Потока. Он имел гораздо лучшее снаряжение, чем Ассасин Обмана. Разве он мог проиграть в этом сражении? Даже без Булочки и Танг Ро, Обман получил хорошую трёпку. Когда ребята подбежали к месту схватки, она уже практически завершилась.

- Ты думал, что смена аккаунта что-то изменит? – ухмыльнулся Е Сю. Он был уверен, что этот парень был Обманом. Иначе, почему он начал убегать? Несмотря на большую конкуренцию, сборщики остатков не убегали при виде себе подобных.

- Хватит заниматься сбором остатков! Пойдём со мной играть в профессиональный Альянс! – улыбнулся Е Сю.

- Заткнись! – на этот раз Обман не стал выходить из игры. Стиснув зубы, он продолжил сопротивляться. Он даже активировал рискующий жизнью удар.

Однако его атака не попала в цель. Битва завершилась без всяких неожиданностей. Мрачный Лорд с лёгкостью его убил. После того как Ассасин Обмана в последний раз упал на землю, из него выпало множество разных вещей, будто он был каким-то боссом.

- Ты собрал немало вещей! – Е Сю был тронут. Само снаряжение Обмана не представляло собой ничего особенного. Он пришёл сюда для сбора остатков, поэтому его инвентарь был заполнен разного рода вещами. На этот раз из него выпало множество вещей снаряжения. Это было высококачественное снаряжение, отобранное самим Обманом. И теперь всё оно перекочевало в руки Е Сю.

Из-за интенсивности сражения, Лазурный Поток не мог отчётливо услышать, о чём между собой говорили два парня. Он лишь видел, как Мрачный Лорд убил Ассасина, после чего подобрал выпавшие из него вещи.

«Чёрт… он обворовывает людей той же профессии? Бизнес сбора остатков на самом деле жесток…».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 691 Это не сбор остатков!**

Глава 691 Это не сбор остатков!

Синий Мост Весеннего Снега был одним из пяти великих экспертов гильдии Синего Ручья, поэтому не стоило удивляться тому, что он был частью одной из элитных групп своей гильдии. Несмотря на свою ненависть к нечестным методам, к которым иногда прибегали гильдии, Лазурный Поток оставался преданным фанатом команды Синего Дождя. Эта была неизменная константа.

В финалах команда Самсары сокрушила команду Синего Дождя. Лазурному Потоку тоже понадобилось каким-то образом выпустить накопившийся пар. Война? Лидеры гильдий считали, что война не могла принести ничего, кроме потерь. Войны следовало избегать. Тем не менее, в своём сердце Лазурный Поток страстно жаждал участвовать в этой бессмысленной войне.

Не нужно было выстраивать каких-то планов или схем. Лазурному Потоку нужно было лишь погромче закричать и отправиться в атаку. Как следствие, в это время он был весьма охоч до сражений. В самом начале он взял на себя ответственность за гильдию, руководствуясь мотивом поддержки команды Синего Дождя, однако со временем он устал от этой работы. С другой стороны, бездумная драка была как раз ему по душе. Здесь не нужно было рассматривать вещи с точки зрения долгосрочной перспективы. Лазурному Потоку не нужно было учитывать интересы гильдии в подобных типах сражений. Ему не нужно было думать, хорошо это было для команды или нет. Наконец-то Лазурный Поток мог высвободить свои сдержанные эмоции и тем самым продемонстрировать поддержку своей любимой команде.

Тем не менее, ему всё равно нужно было находиться вместе с элитной группой, поэтому во время сражений он так и не столкнулся с какими-то особыми трудностями. Их группа сметала всё на своём пути. И судя по их групповому чату, элитная группа Самсары занималась тем же самым на другом конце поля боя. Лазурный Поток хотел сразиться с ними, однако в своём сердце он знал, что гильдии не допустят их столкновения.

Изменчивая Весна сохранял ясный рассудок. Будучи лидером гильдии, он избегал реальных конфронтаций, таким образом пытаясь сохранить силу гильдии. Самсара имела аналогичные мысли. Лазурный Поток не знал, договаривался ли Изменчивая Весна с Тремя Мирами Шестью Дорогами. Во всяком случае, элитные группы двух гильдий делали вид, что они не знают о существовании друг друга и вместо того, чтобы вступить друг с другом в бой, они демонстрировали свою силу обычным игрокам гильдий.

«Как скучно…» - подумал Лазурный Поток. Когда человек становился элитным членом гильдии, можно было сказать, что для него заканчивалась обычная игра. По правде говоря, Лазурный Поток чувствовал, что он был связан своей поддержкой команде. Создавалось впечатление, что если бы он не выполнял все эти задачи, то его бы поддержки не было достаточно.

«Я не подхожу для игры в гильдии…».

Лазурный Поток горестно вздыхал, параллельно с этим занимаясь убийством игроков Самсары, чтобы дать выход своему гневу. В этот момент он увидел, как группа Мрачного Лорда за кем-то гналась. Так получилось, что их цель как раз пробегала рядом с ним. Увидев, что этот игрок не входил в их гильдию, Лазурный Поток напал на него. Вскоре до него добрался Мрачный Лорд, быстро убил незнакомого Ассасина и подобрал выпавшие из него вещи. При виде этой сцены Лазурный Поток лишился дара речи.

- Не Белый… Запомните этот ник, - обратился Е Сю к Танг Ро и Булочке. Лазурный Поток ещё никуда не ушёл. Он вздрогнул, когда Е Сю произнёс эти слова. Каким образом этот парень сумел обидеть Бога Е Цю? Из-за того, что он был сборщиком остатков? Какая глубокая обида! Они собирались выжечь в своих умах его ник только из-за этого?

Е Сю также связался с четырьмя союзными гильдиями, чтобы те оповещали его о перемещениях этого персонажа. Обернувшись, он заметил стоявшего неподалёку Синего Моста Весеннего Снега.

Тот был членом элитной группы Синего Ручья. Несколько игроков этой группы заметили Мрачного Лорда, включая их лидера гильдии, Изменчивую Весну.

«Что он здесь делает?» - со страхом подумал Изменчивая Весна. Где бы не появлялся Мрачный Лорд, стоило ждать неприятностей.

При виде того, как с ним разговаривает Лазурный Поток, Изменчивая Весна без колебаний задал ему мучавший его вопрос.

- Он просто занимается сбором остатков… - ответил ему тот.

Сбор остатков… Несколько игроков дожидались ответа, в число которых входили такие эксперты как Ледяной Рассвет и Холодные Сумерки. Они были такими же, как и их лидер гильдии. Когда они видели Мрачного Лорда, в их головах зажигался предупреждающий о неприятностях маячок.

Ответ Лазурного Потока заставил их глубоко задуматься. Как сбор остатков мог повлиять на их гильдию?

Гильдия Синего Ручья была не лучшего мнения о Е Сю. Во всяком случае, всякий раз, как они видели его Мрачного Лорда, их всегда посещало чувство надвигающейся беды. Что же касается того, какая именно беда на них надвигалась, то им нужно было это выяснить.

- Сбор остатков? – в этот момент заговорил игрок, ставший свидетелем действий Мрачного Лорда. – Разве это можно назвать сбором остатков? Он ведь просто грабит. – После этого игрок быстро описал увиденную им сцену.

Чёрт! Все эксперты были напуганы. Мрачный Лорд не просто подбирал остатки, он напрямую убивал игроков! Старые эксперты с топовым снаряжением тут же ощутили себя не в своей тарелке. Разве они могли быть оппонентами Богу Е Цю? Был ли хоть кто-то, кто мог его остановить?

- Их всего трое! Они ведь не решатся на нас напасть, не так ли? – спросил кто-то.

- Мы не можем быть беспечными! – серьёзным тоном произнёс Изменчивая Весна.

Здесь присутствовали две сотни элитных игроков, которые считались топовыми экспертами Небесной Сферы, и всё равно перед группой Е Сю из трёх человек, именно они испытывали беспокойство. Игроки чувствовали, что их беспокойство было вполне обоснованным. Они не стыдились своего страха. В их сердцах гильдия Синего Ручья была полностью поглощена тенями.

Конечно, группа Е Сю не собиралась заходить так далеко. Они пришли сюда, чтобы заняться сбором остатков. Там где проходилась элитная группа Синего Ручья на земле оставались лежать трупы игроков и выпавшие из них вещи. Большинство сборщиков остатков занимались своим делом, когда другая сторона не обращала на них внимания. Дождавшись удачной возможности, они выбегали из своих укрытий и устремлялись к той или иной вещи. Никто из них не был таким высокомерным, как группа Е Сю. Последние спокойно следовали за элитной группой Синего Ручья и спокойно подбирали оставшееся после их налётов снаряжение. Ребята не думали, что их действия окажут столь сильное давление на игроков Синего Ручья.

Он ещё не ушёл!

Он ещё не ушёл!

Почему он не уходит?

После каждой стычки игроки Синего Ручья оборачивались и проверяли наличие группы Мрачного Лорда. Они боялись, что те в один прекрасный момент возьмут и нападут на них. Вероятно, группа Мрачного Лорда дожидалась, пока они потеряют побольше здоровья! Из-за подобного хода мышления у целителей прибавилось работы. Все возбуждённо требовали их исцелить. Сами целители лишь недоумённо качали головами. Что там было исцелять? Игроки, чьи персонажи теряли всего 5% своих жизней, кричали так, будто они находились на последнем издыхании. Что с ними было не так?

- Что случилось? Почему Синий Ручей внезапно замедлился? – Е Сю понятия не имел, что произошло, поэтому он начал критиковать их за медлительность. Откуда ему было знать, что всё это было из-за него?

«Это конец. Они определённо нацелились на нас! Посмотрите. Они следуют за нами по пятам!».

Элитная группа Синего Ручья продолжала расправляться со своими врагами, однако группа Мрачного Лорда не желала от них отставать.

Именно в этом и заключалась суть изречения о том, что не нужно было бояться смерти. Самым страшным было её ожидание. Сейчас игроки элитной группы Синего Ручья чувствовали себя так, будто они находились на пороге смерти.

- Что мы им сделали?! – Изменчивая Весна больше не мог этого выносить. За последние несколько дней ему пришлось многое вынести. Он был лидером Синего Ручья и большим фанатом Синего Дождя. Разве его мог обрадовать трагический проигрыш его любимой команды? Конечно, ему тоже хотелось выплеснуть свои эмоции, однако будучи лидером гильдии, ему приходилось себя сдерживать. Изменчивой Весне нужно было в первую очередь рассматривать интересы гильдии. Желания сердца отходили на второй план. В конце концов, его больше нельзя было назвать чистым фанатом.

Изменчивая Весна больше не мог выносить присутствия группы Мрачного Лорда у них на хвосте. «Е Цю ведь обычный Бог. Чего тут бояться? К тому же его группа состоит всего из трёх человек. А нас две сотни! Кто ещё кого должен бояться!».

- Слушай мою команду! – сжав зубы, процедил Изменчивая Весна.

Многие игроки были напуганы, однако приказ был приказом, а они были игроками элитной группы и поэтому должны были его выполнить.

В итоге игроки Синего Ручья развернулись и направились в сторону группы Е Сю.

- Что? Какого… - Е Сю был сбит с толку. Почему группы Синего Ручья внезапно направились в их строну? Что они хотели сделать?

- Осторожно! – Е Сю имел плохое предчувствие относительно намерений другой стороны. Он не мог понять причину такого поведения Синего Ручья, ведь они были такими же сборщиками остатков, как и все остальные. Вот только он не учёл того факта, что никто не осмеливался действовать так нагло, как они. Подобный сбор остатков оказывал на гильдию Синего Ручья огромное давление!

\*Взрыв!\*

После первого выстрела гильдия Синего Ручья дала понять о своих истинных намерениях.

- Что? – несмотря на своё удивление, Танг Ро пришла в восторг. Ей не особо нравилось заниматься сбором остатков, а вот хорошая драка была ей по душе. Элитные игроки Синего Ручья обладали лучшим снаряжением и навыками в игре. Их можно было рассматривать в качестве сильных оппонентов. Танг Ро на самом деле хотела сразиться с ними, чтобы посмотреть, насколько сильнее она стала.

- Отступаем! – однако вместо этого она услышала приказ Е Сю об отступлении. Танг Ро не имела опыта в определении силы своего оппонента, однако такой опыт был у Е Сю. Три игрока никак не могли совладать с двумя сотнями элитных игроков. Прорыв окружения или выполнение каких-то узконаправленных задач ещё был возможен, однако сражение до смерти – нет.

- Давай хотя бы немного подерёмся… - Танг Ро не хотела уходить.

Е Сю подумал над её предложением. Верно! В сражении не было ничего страшного. В худшем случае они умрут и потеряют подобранное ими снаряжение и немного опыта. Их оппоненты считались топовыми игровыми экспертами. Они будут отличными спарринг партнёрами!

Хорошенько над этим подумав, Е Сю произнёс: - Мм, тогда можете размять косточки. Я отнесу ваше снаряжение. Скорее примите обмен.

Группы Синего Ручья приближалась. Во время побега группа Е Сю совершила обмен.

- Отлично! Вперёд и удачи! – подбодрил ребят Е Сю. В этот момент его посетило чувство, будто он отправлял членов своей команды на сцену.

- Старший, можешь спокойно уходить. Мы защитим тебя! – по-геройски воскликнул Булочка. Как и следовало ожидать, он совершенно не так всё понял.

Е Сю не стал ничего ему объяснять. После завершения обмена, Мрачный Лорд продолжил убегать, в то время как Булочка и Мягкая Мгла развернулись и направились в сторону двух сотен элитных игроков Синего Ручья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 692 Парни, неужели я вас напугал?**

Глава 692 Парни, неужели я вас напугал?

Игроки Синего Ручья немного расслабились при виде побега группы Мрачного Лорда. Гильдия Синего Ручья не ставила перед собой цель их обязательного убийства, поэтому их вполне устраивал текущий побег группы.

Кто бы мог подумать, что им оставалось радоваться всего каких-то пять секунд. Внезапно Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки развернулись и отправились им навстречу. Мрачный Лорд лишь проводил их взглядом. После этого он, поджав хвост, продолжил убегать, совершенно не интересуясь дальнейшим развитием ситуации.

Игроки Синего Ручья снова начали паниковать…

В конце Мягкая Мгла и Булочка все равно погибли. Два игрока никак не могли победить две сотни экспертов. Особенно когда один из них искал драки, а второй находился там, чтобы «защитить старшего». Ребята без всякой тактики рванули вперёд. В итоге они были сметены морем игроков Синего Ручья.

Игроки Синего Ручья шокировано смотрели на два трупа. После этого они начали оборачиваться по сторонам и даже посмотрели на небо.

И это всё? Не будет никаких подкреплений? Засад? Продолжений? Никто больше не собирался доставлять им проблем?

Пока гильдия Синего Ручья гадала, что же только что произошло, Мягкая Мгла и Булочка воскресли в городе.

Они оба потеряли кое-какое снаряжение и определённый процент опыта. В этом не было ничего страшного. Когда ребята встретились с Мрачным Лордом, Е Сю со смехом спросил: - Ну что, как всё прошло?

- Старший, если ты в безопасности, значит всё в порядке! – Булочка до сих пор думал, что они защищали Мрачного Лорда.

- Там было… Слишком много оппонентов, - вынуждена была признать Танг Ро. Какой бы умелой она ни была, против такого большого количества игроков ей было не выстоять. Когда Мягкая Мгла рванула вперёд, её тело окутывали разноцветные чейсеры, демонстрируя всем её мощь. Она была настолько яростна, что создавалось впечатление, будто игроки Синего Ручья боялись к ней подойти. Её боевой дух быстро достиг седьмой стадии.

Но потом… Синий Ручей просто начал держать их на расстоянии. В двух группах гильдии было довольно много классов дальнего боя. Когда они открыли огонь, Мягкая Мгла в считанные секунды лишилась жизни.

Булочка практически ничем от неё не отличался. Он умер следом за Мягкой Мглой. В итоге ребята не смогли убить ни одного игрока Синего Ручья.

- Вы никак не могли победить в лобовом столкновении такое большое количество игроков. В подобного рода ситуациях следует использовать тактику партизанских отрядов, чтобы с помощью всех доступных методов вылавливать и убивать игроков по одиночке, - произнёс Е Сю.

- Мм, - кивнула Танг Ро. Теперь она знала, что лобовое столкновение было бессмысленно. Она больше не планировала переть напролом. Может Танг Ро и не любила проигрывать, но это вовсе не означало, что она была глупой. Она могла чётко отделить невозможное от возможного.

- Для использования этого метода нужна определённая предпосылка, а именно: они должны хотеть играть с нами, - продолжил Е Сю. – Изначально всё так и было, однако теперь всё выглядит так, будто они больше не хотят с нами связываться. Их сегодняшняя атака была довольно неожиданна.

Е Сю беспокоило возможное изменение отношений со стороны гильдий. Когда он только появился в Небесной Сфере, те без всяких колебаний организовали на него облаву, однако после нескольких неудачных попыток тучи развеялись, не оставив от грома и дождя и следа. Е Сю знал, что гильдии не вступали в какие-то сговоры или что-то ещё. Просто они взяли и поменяли своё отношение.

Е Сю совсем недавно помог игрок из Синего Дождя, поэтому он решил всё у него разузнать.

- Парни, что с вами случилось? – спросил он.

- Вы продолжали следовать за нами. Это оказывало на нас сильное давление, - ответил Лазурный Поток.

- Чепуха. Мы только занимались сбором остатков. Если не за вами, то за кем нам ещё было следовать? – спросил Е Сю.

- Разве в убийстве сборщиков остатков есть что-то странное? – недоумённо ответил Лазурный Поток. С каких это пор сбор остатков стал благородной профессией? Неужели Бог не знал, что сборщики остатков были назойливее мух? Почему из его слов выходило, будто это они поступили неправильно?

- Вы пожалеете об этом, - написал Е Сю.

- Это угроза? – спросил Лазурный Поток.

- Нет. Я просто предупреждаю тебя заранее. Просто подождите! – ответил Е Сю.

Лазурный Поток начал слегка нервничать. Ни для кого не было секретом, что Бог Е Цю создал альянс из четырёх гильдий. В данный момент гильдии Самсары и Синего Ручья сражались из-за недавнего финала. Другие гильдии и фанаты не принимали в их войне участия. Услышав от Е Сю подобные слова, Лазурный Поток начал гадать, не планировал ли тот использовать четыре гильдии для того чтобы смести их с доски?

«Чёрт. Неужели на нас обрушится очередное бедствие?» - если бы Лазурный Поток знал всё наперёд, то он бы заставил гильдию не убивать трёх следовавших за ними сборщиков остатков. Игроки элитных групп не пожелали находиться под давлением и из-за этого задели того, кого не следовало задевать…

Лазурный Поток не осмеливался недооценивать слова Е Сю. Он тут же сообщил о них Изменчивой Весне. Услышав об этом, тот тоже начал паниковать. Их элитные группы насчитывали лишь две сотни игроков. Если четыре гильдии альянса соберут все свои силы, то они не смогут им противостоять. Более того, эти группы будет возглавлять сам Бог Е Цю!

- Скорее позови людей! – распорядился Изменчивая Весна. В больших гильдиях состояло огромное количество игроков. Изменчивая Весна поспешно запросил подкрепления. Изначально в сражениях участвовали две элитные группы. Теперь к ним присоединились третья, четвёртая, пятая и шестая группы… и так до тех пор, пока не собралось десять групп. Изменчивая Весна испытывал смешанные чувства. Кто знает, как много групп могли выставить четыре гильдии?

Самсара получила внезапное сообщение о том, что гильдия Синего Ручья собирает в одном месте большое количество игроков.

Обе стороны избегали друг друга, но их действия были следствием негласного соглашения. Они не заключали никаких официальных соглашений. Неужели гильдия Синего Ручья решила на них напасть? Не было ничего удивительного в том, что Самсара начала беспокоиться. В данный момент их единственным врагом была гильдия Синего Ручья!

- Мы не можем быть беспечными! Вызывайте подкрепление! – распорядился лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог. Таким образом, Самсара также начала собирать свои группы. Одна, две, три… и так до тех пор, пока не собралось десять групп.

- Намечается большая заварушка, - серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь.

- Что случилось? – спросил Е Сю.

- Нам внезапно приказали собрать все группы в одном месте. Создаётся впечатление, будто на этот раз мы столкнёмся с основными силами Синего Дождя, - Вэй Чэнь стремительно вознёсся до лидера второй элитной группы Самсары. Своим стремительным взлётом он был обязан своему таланту. Тем не менее, Самсара до сих пор не особо ему доверяла. В итоге даже несмотря на то, что он возглавлял вторую элитную группу, его так и не перевели в разряд основных игроков гильдии. Ежедневно ему приходили сообщения с распоряжениями. К сожалению Вэй Чэнь понятия не имел, какие цели преследовало руководство гильдии.

- Правда? Удивительно. Где вы планируете встретиться? Мы должны быть готовы, - произнёс Е Сю. В этой войне элитные группы избегали друг друга, тем самым понижая потенциальную прибыль сборщикам остатков. Теперь же затевалась грандиозная битва, которую Е Сю не собирался пропускать.

- Пока не знаю. Ждём приказа! – ответил Вэй Чэнь.

- Правда? Тогда мне стоит спросить об этом у Синего Ручья? – поинтересовался Е Сю.

- Хех? У тебя есть нужные связи? Тогда спроси их об этом, - Вэй Чэнь был удивлён. Он полагал, что в глазах гильдий Е Сю был дьяволом. Для него было полной неожиданностью, что Е Сю мог получить столь важную информацию от верхушки другой клубной гильдии. Подумав об этом, он поднялся с места, чтобы посмотреть, с кем будет связываться Е Сю.

- Что происходит? Вы собираетесь устроить большую заварушку с Самсарой? – спросил Е Сю у Синего Моста Весеннего Снега.

- Что? – недоумённо ответил Лазурный Поток.

- Что? Ты не в курсе? Самсара начала собирать свои группы! – написал Е Сю.

- ЧТО?! – от страха подпрыгнул Лазурный Поток. Он тут же оповестил Изменчивую Весну.

- Да, я уже в курсе. Самсара собрала десять групп. Судя по всему, они вот-вот должны будут выдвинуться, - ответил Изменчивая Весна.

Что затеяла Самсара? В этот момент игроки Синего Дождя горячо обсуждали этот вопрос. С другой стороны игроки Самсары занимались тем же самым.

Лазурный Поток чувствовал, что в этой всей ситуации что-то было не так. Несмотря на то, что он ненавидел подобный тип борьбы, тот снова и снова вовлекал его в свой процесс. Внезапно на Лазурного Потока снизошло озарение. «Может это какая-то схема Е Цю?».

Чёрт! Когда он открыто высказал свою догадку, многие игроки поёжились от страха.

- Этот парень не только собирает группы четырёх гильдий, он ещё и втянул во всё это Самсару? В таком случае нет ничего удивительного в том, что Самсара стала так уверенно собирать свои группы для сражения с нами, - основные члены Синего Ручья обсуждали между собой этот вопрос.

- С ними будет не так просто иметь дело! Чёрт! Этот ублюдок. Он хочет обокрасть горящий дом! – выругался Изменчивая Весна. Сторонние наблюдатели не были уверены, проклинал ли тот Е Цю или Самсару. Однако опять же, обе стороны заслуживали его проклятий. Они обе были ублюдками!

Несмотря на то, что эту догадку высказал Лазурный Поток, сам он по-прежнему чувствовал неправильность происходящего. Если это было дело рук Е Цю, тогда его сообщение выглядело донельзя странным! В нём не было никакого смысла!

В этот момент Лазурному Потоку пришло очередное сообщение от Мрачного Лорда.

- Парни, вы планируете первыми сделать свой ход? – спросил тот.

- Какой ход? – ответил Лазурный Поток.

- Разве вы не собираетесь выступать против Самсары?

- Да о чём ты говоришь? – Лазурный Поток приходил во всё большее замешательство.

- Судя по всему, это Самсара проявила инициативу, - обратился Е Сю к Вэй Чэню после того как немного разобрался в ситуации.

- Две большие гильдии должны обладать примерно одинаковой силой. Тем не менее, Синий Ручей будет немного посильнее. Если Самсара решила первой начать заварушку, то всё не может быть так просто. Может у неё есть какие-то скрытые помощники? – начал вслух размышлять Вэй Чэнь.

- Если какая-то гильдия собралась помочь Самсаре в столь масштабном конфликте, тогда она не могла обойтись без предварительных приготовлений. Не может быть, чтобы никто этого не заметил! – произнёс Е Сю.

- Может, мы одни этого не заметили? Не сказал бы, что у нас есть развитая информационная сеть, - возразил ему Вэй Чэнь.

- С чего ты это взял? Братец, с нами в альянсе состоят четыре клубные гильдии. Не нужно их недооценивать, - произнёс Е Сю. После этого он связался с лидерами четырёх гильдий, чтобы узнать у них, не замечали ли те подозрительных движений со стороны других гильдий.

В этот момент Лазурный Поток собрал вместе всю имеющуюся у него информацию, в том числе и запись его разговора с Мрачным Лордом. В итоге, он всё равно чувствовал, что что-то было не так.

- Может ли быть, что ты ничего не замышляешь? – спросил он у Е Сю.

- Ничего не замышляю? – недоумённо ответил Е Сю.

- Ты сказал, что заставишь нас пожалеть, - напомнил ему Лазурный Поток.

- Аа, ты об этом. Я просто сказал то, что первым пришло в голову. Что такое? Парни, неужели я вас напугал? – спросил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 693 Церемония награждения.**

Глава 693 Церемония награждения.

Лазурному Потоку хотелось умереть. Откуда ему было знать, что кто-то со статусом Бога будет блефовать, словно какой-то третьесортный игрок? Из-за малейшей угрозы гильдия Синего Ручья подняла большую шумиху. Так как Бог не планировал воплощать в жизнь свою угрозу, то больше можно было не беспокоиться о четырёх гильдиях альянса и о гильдии Самсары. Почему Самсара решила сделать свой ход? Будучи опытным игроком, Лазурный Поток быстро обо всём догадался.

Осознание причины их поведения заставило его ещё больше устыдиться. Изначально не было никаких проблем. Восприняв слова Бога за чистую монету, Лазурный Поток поспешил сообщить о них своему лидеру гильдии. Откуда он мог знать, что его действия приведут к огромному недопониманию? И как ему теперь было объяснять всё это Изменчивой Весне?

Тем не менее, ему нужно было это сделать. Набравшись мужества, Лазурный Поток всё рассказал своему лидеру гильдии.

После его объяснений Изменчивая Весна почувствовал себя далеко не лучшим образом, однако он не мог винить Лазурного Потока. Поразмышляв над всей этой ситуацией, он пришёл к выводу, что если бы он был на месте Лазурного Потока, то слова Бога тоже заставили бы его понервничать. Теперь они поняли, что всё это было недоразумением. Вот только Самсара этого не знала. Поэтому Синему Ручью нужно было поскорее распустить свои отряды, дабы предотвратить возможную агрессию со стороны своего противника. После победы в чемпионате, игроки Самсары определённо находятся на подъёме. Кто знает, что они могут предпринять?

Когда Изменчивая Весна подумал о приказе, который он должен был озвучить игрокам своей гильдии, он почувствовал приближение головной боли. Взревев, он приказал собраться всем вместе. В итоге игроки оказались сбиты с толку. Они ещё ничего не сделали, и теперь им нужно было просто разойтись? Это что, была какая-то шутка? Изменчивая Весна не мог придумать никаких убедительных оправданий. В итоге он сказал, что это было недоразумение, после чего повторил свой приказ о роспуске отрядов.

Самсара была вовлечена во всё это недоразумение. Изменчивая Весна боялся, что роспуск его отрядов будет недостаточным объяснением для другой стороны, поэтому он отправил сообщение лидеру Самсары: - Это было недоразумение. Не придавай ему особого значения.

Три Мира Шесть Дорог собирался толкнуть мотивирующую речь, когда к нему пришло сообщение от Изменчивой Весны. Он внезапно застыл. Изменчивая Весна был таким раздражающим. Его сообщения всегда были предельно кратки, что в значительной степени затрудняло их понимание. Три Мира Шесть Дорог не стал уточнять у него детали и вместо этого связался с Летящим Мазком Кистью из Синего Ручья. Тот был основным членом гильдии и одним из пяти великих экспертов. Три Мира Шесть Дорог разумно предположил, что если об этом знал Изменчивая Весна, то и основные игроки гильдии тоже должны были быть в курсе.

Летящий Мазок Кистью, конечно, всё знал, но правда была слишком унизительной! Их испугала брошенная мимоходом Богом угроза. Разве этим можно было гордиться? Конечно нет! В итоге Летящий Мазок Кистью не захотел раскрывать лидеру Самсары правду. Он просто сказал, что у них возникло недоразумение с кое-кем, и Самсара здесь была совершенно не причём. Если Самсара собрала свои отряды для того чтобы от них защититься, то в этом нет никакой необходимости.

Ему не хотело вдаваться в детали.

Трём Мирам Шести Дорогам не хотелось допустить большой битвы с гильдией Синего Ручья. В рамках силы они немного проигрывали своему оппоненту! Тем не менее, из-за расплывчатых сообщений Синего Ручья он не мог полностью расслабиться. Поэтому Три Мира Шесть Дорог не стал и дальше мобилизовать свои силы, однако тем, кто уже собрался, он приказал остаться - так, на всякий случай…

Видя, что гильдия Самсары не стала распускать свои отряды, гильдия Синего Ручья начала нервничать. Ведь они распустили всех своих игроков! Неужели Самсара решила на них напасть? В итоге Синий Ручей продолжил спрашивать у Самсары, что происходит.

Двум большим клубным гильдиям приходилось страдать из-за нескольких слов Е Сю. Е Сю всего этого не знал. В этот момент он ждал, когда элитные группы двух гильдий начнут сражаться, чтобы он смог поживиться на сборе остатков. Видя, что те долгое время не предпринимают никаких действий, он утратил терпение и написал Лазурному Потоку: - Вы будете сражаться или нет? – Лазурный Поток был не в настроении ему отвечать. Поэтому он притворился мертвецом.

Пока две гильдии вели переговоры, элитные игроки продолжали оставаться на своих местах. Они даже перестали сражаться с обычными игроками. Опять же Самсара собрала тысячу игроков. Обычные игроки не были настолько глупы, чтобы провоцировать столь огромную армию. Сборщики остатков также остались не у дел.

- Чёрт. Что происходит? – Вэй Чэнь совершенно ничего не понимал. Он был лидером элитной группы и при этом понятия не имел, чего от него хотело руководство гильдии. Это ставило его в весьма неловкое положение.

Е Сю был беспомощен. Передав Вэй Чэню сигарету, он взглянул на его монитор.

- Эй эй эй!! Поверни камеру влево! – поспешно воскликнул Е Сю.

- Что? – в этот момент Вэй Чэнь подкуривал сигарету. Услышав взволнованный голос Е Сю, он быстро сдвинул мышку влево.

Е Сю пристально вгляделся в его монитор.

- Этот панк! Пригляди за ним для меня! – произнёс он.

Ассасин, Не Белый.

Обман знал, что Е Сю занимается сбором остатков на стороне Синего Ручья, поэтому он больше не осмеливался туда приходить. В данный момент существовало два рыбных места для сборщиков остатков: одно располагалось на стороне Самсары, а второе на стороне Синего Ручья.

Из-за возникшего недоразумения, все сборщики остатков остались не у дел. Обман терпеливо стал дожидаться удачной возможности. Увидев большое количество игроков Самсары, он понял, что намечается что-то грандиозное. Чем масштабнее были сражения, тем было лучше для сборщиков остатков. Разве Обман мог упустить такую возможность? Так получилось, что Е Сю повезло обнаружить его на мониторе Вэй Чэня.

- Кто это? – спросил тот.

- Это альтернативный аккаунт Обмана, - ответил Е Сю. Он уже рассказывал о нём Вэй Чэню, ведь Обман был талантливым парнем, которого он хотел заполучить в их команду.

- О, значит это тот парень? Отлично. Я хочу сам посмотреть, насколько он хорош, - произнёс Вэй Чэнь.

Через пару минут он тяжело вздохнул: - Чёрт, у него на самом деле есть кое-какие навыки. Он почти смог сбежать.

Е Сю посмотрел на труп Обмана, вокруг которого собрались игроки Самсары. Не выдержав, он произнёс: - Ты как всегда брутален. Неужели нужно было собирать так много людей…

- Я лидер группы. Эти парни меня слушаются, так почему я не должен использовать их силу? Ты что, хотел, чтобы я лично с ним сразился? Это противоречит игровым правилам! – добродетельно произнёс Вэй Чэнь. Ранее он сказал, что хочет лично проверить навыки Обмана. Вместо того чтобы сразиться с ним своим Чернокнижником, он поручил эту задачу всей второй элитной группе.

Одному игроку противостояла сотня экспертов, однако эта ситуация отличалась от той, в которой ранее оказались Танг Ро и Булочка. Ребята хотели сразиться с игроками Синего Ручья, а Обман хотел убежать. Тем не менее, под руководством Вэй Чэня игроки Самсары без всяких проблем сумели с ним разобраться. Однако Вэй Чэнь всё равно мог сказать, что Обман был необычным парнем.

- Этот парень заслуживает нашего внимания. Продолжай его обстругивать. Я помогу тебе за ним присматривать, - произнёс Вэй Чэнь. Е Сю рассказал ему об обстоятельствах Обмана. Вербовка того, кто не был заинтересован в про-сцене, была крайне сложной задачей. Это было похоже на то, как если бы к игроку NBA пришёл представитель футбольного клуба и сказал ему: «Эй, почему бы тебе не пойти вместе с нами играть в лиге чемпионов UEFA?». Игрок NBA, вероятно, подумает, что у заговорившего с ним человека были не все дома. Более того, Обман не имел совершенно никакого представления о про-сцене Славы. Поэтому парни решили начать обстругивать его до тех пор, пока он не дойдёт до нужной кондиции.

- Возможно у него есть другие альтернативные аккаунты. Имей это в виду, - произнёс Е Сю.

- Мм, такому игроку как он будет тяжело скрыть свой альтернативный аккаунт, - кивнул Вэй Чэнь.

В итоге со стороны Синего Дождя, Обмана караулила группа Е Сю, а со стороны Самсары за ним приглядывал Вэй Чэнь. Если Обман хотел и дальше продолжать заниматься сбором остатков, то ему нужно было выбрать для этого какое-то другое место.

- Мы пришли сюда для сбора остатков. Не обращайте на нас внимания! – Е Сю снова привёл Булочку и Танг Ро к группе Синего Ручья, однако на этот раз он заранее предупредил Лазурного Потока.

Изменчивая Весна ощутил, как у него начали дрожать руки. Сборщики остатков обладали плохой репутацией. При обычных обстоятельствах они бы мимоходом убили группу сборщиков остатков. Кто бы мог подумать, что те заранее их предупредят о своей дальнейшей деятельности…

Выдержка… Изменчивой Весне нужно было держаться. Несмотря на то, что прошлый инцидент был недоразумением, Изменчивая Весна хорошо знал, на что был способен этот Бог. Тем не менее, позволить его группе свободно заниматься сбором остатков, тоже было слишком постыдно. Поэтому Изменчивая Весна отдал приказ своим людям быть внимательными и по возможности подбирать все валяющиеся на земле вещи. Он не хотел облегчать задачу Е Сю.

В таком режиме прошёл целый день. В конце Самсара и Синий Дождь так и не подрались. Недоразумение было недоразумением. До тех пор, пока ни одна из сторон не воспользуется им, всё можно было легко решить. Гильдия Синего Ручья больше не собирала вместе всех своих игроков и не организовывала никаких засад. Самсара также распустила свои группы, после чего продолжила уничтожать обычных игроков.

Группа Е Сю до конца дня продолжала заниматься сбором остатков. Элитные группы Синего Ручья притворились, будто они их не замечают. Они чётко следовали приказу Изменчивой Весны. Игроки подбирали валявшиеся на земле вещи, проявляя особое усердие при приближении группы Мрачного Лорда. Довольно часто группе Е Сю нечего было подбирать, что в свою очередь очень радовало игроков Синего Ручья.

Этот день был последним днём недели. После падения занавеса, восьмой сезон профессионального Альянса Славы так же отправился на покой.

Команда Самсары была чемпионом восьмого сезона. Капитан команды, Чжоу Зекай, был признан лучшим игроком всего регулярного сезона и лучшим игроком финалов. Также он удостоился титулов «Звезда ДПС команды» и «Самый надежный игрок групповой Арены». Все эти данные были собраны из статистики регулярного сезона.

Помимо этого существовали и другие награды.

Титул «Короля дуэлей» присваивался на основе количества побед в индивидуальных соревнованиях. Им удостоился член команды Маленькой Травы, Лю Сяобе и его Мастер Меча, Парящий Меч.

Титул «Одного удара одного убийства» получал игрок, нанёсший наибольшее число смертельных ударов во время командного этапа соревнований. На этот раз он достался асу Синего Дождя, Хуан Шаотяну и его Мастеру Меча, Проблемному Дождю.

Титул «Лучшего шестого игрока» присуждался лучшему игроку шестой позиции командных соревнований. В восьмом сезоне его получил Лу Ичжу из команды Туманного Дождя и его Снайпер, Худшее Прикрытие.

Ли Сюань и У Юс из команды Пустоты заслужили титул «Лучших партнёров» за их непревзойдённую комбинацию Призрачных Мечников. Тан Хао из команды Сотни Цветов удостоился титула «Восходящей звезды». Существовала также награда лучшему новичку. Она основывалась на оценке всех матчей регулярного сезона. В этом плане восьмой сезон недотягивал до прошлого сезона, в котором Сун Сян громко заявил о себе. Он выполнял лидирующую роль в своей команде и являлся грозным оппонентом.

В номинации «Лучшего новичка» были объявлены три кандидатуры: Дай Яньци из Громового Удара, Чжао Ючжэ из Воющего Ветра и Хэ Вэйтан из Королевского Наследия. В итоге награда досталась Чжао Ючжэ.

Команда Воющего Ветра заняла девятое место в регулярном сезоне и поэтому не смогла прорваться в плей-офф. Капитан команды и по совместительству её ас, Линь Ючжэ, в последнее время заметно сдал из-за своего возраста. Он потерял титул «Первого хулигана» после того как проиграл Тан Хао во время соревнований всех звёзд. Другой звёздный игрок команды, Фан Жуй, хорошо стартовал в начале сезона, однако под конец сезона заметно сдулся. Его игра стала ухудшаться после соревнований всех звёзд. С другой стороны Чжао Ючжэ демонстрировал стабильную игру на протяжении всего сезона и благодаря этому заслужил титул «Лучшего новичка».

После того как были розданы все награды восьмого сезона, пришло время упомянуть о двух выбывших командах.

Команда Великолепной Эры и команда Таинственной Фантазии. Из-за того, что они заняли последние два места в турнирной таблице регулярного сезона, им пришлось покинуть Альянс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 694 Первый летний трансфер.**

Глава 694 Первый летний трансфер.

Несмотря на то, что официальные результаты были объявлены только после финалов, в действительности все уже давно всё знали. Уже какое-то время люди обсуждали это событие. Их интерес был понятен, ведь одной из вылетевших команд была команда чемпионов. Команды, покидающие Альянс, очень редко привлекали к себе столько внимания. Обычно только фанатов заботило состояние их любимой команды.

После того как всё было решено Великолепная Эра сделала публичное заявление. Пока общественное внимание было сфокусировано на чемпионах, Великолепная Эра хотела подарить своим фанатам частичку надежды.

Босс Великолепной Эры, Тао Сюань, лично согласился дать интервью. В интервью он сказал, что, несмотря на их исключение, они не собираются опускать руки, в особенности после финалов этого года. При взгляде на Самсару, он лишний раз уверился в своём выборе. Это была эра звезд, и их команда имела такую же яркую звезду, как Чжоу Зекай.

- Вы говорите о Сун Сяне? – интервьюер смог с лёгкостью догадаться, о ком говорил босс Великолепной Эры. Сун Сян был игроком божественного уровня с весьма привлекательной внешностью. Он обладал всеми положительными качествами Чжоу Зекая, плюс он не был таким молчаливым. Если Сун Сян продолжит расти, то однажды он превзойдёт Чжоу Зекая. Из слов Тао Сюаня выходило, что он был очень в этом уверен.

Имея в команде такого популярного игрока как Су Мученг, Великолепная Эра хорошо разбиралась в вопросах раскрутки игроков для увеличения их ценности. По отношению Тао Сюаня было видно, что, несмотря на выдающиеся показатели Су Мученг, она всё равно не могла сравниться с Чжоу Зекаем.

Вряд ли кто-то мог с этим поспорить. В соревновательной среде в основе угла всё равно стояла победа. Красота была красотой, но зрители смотрели соревновательные матчи не за тем, чтобы полюбоваться красивыми девушками. Потрясающая игра Чжоу Зекая сильно мотивировала игроков. Его красивая внешность была лишь вишенкой на торте. Конечно, Су Мученг нельзя было назвать плохим игроком. Если бы её навыки были мусором, то, несмотря на всю её привлекательность, она бы не была столь популярна. Про-сцена не была тем местом, где внешность решала всё. И тут уже не могли помочь никакие рекламные компании, если игрок был плох – это было видно по его игре.

Так как именно профессиональные матчи привлекали к себе больше всего внимания, очень важным было их содержание. К примеру, в футболе нападающий вызывал у зрителей гораздо больше интереса, чем защитник. Игровой стиль и исполнение игрока напрямую влияли на его популярность. С этой точки зрения Чжоу Зекай не знал себе равных.

В глазах Тао Сюаня Су Мученг не была той, кто сможет достигнуть подобного уровня. Её игра не была достаточно выдающейся. В лучшем случае её популярность останется на том же самом уровне. Хорошо, если она не начнёт падать. Другое дело Сун Сян. Он был тем, кто в будущем мог стоять наравне с Чжоу Зекаем. К тому же он был молод и недурен собой. В нём ещё не угас запал. Его потенциал был безграничен. Чжоу Зекай был живым примером, который мотивировал Тао Сюаня выступить с публичным заявлением.

Тот факт, что Тао Сюань хвалил успехи Самсары, вовсе не означал, что он любил эту команду. Просто Самсара своим примером доказывала, что он мыслил в правильном направлении. Хваля Самсару, Тао Сюань давал фанатам своей команды понять, что, несмотря на их вылет, они следовали правильным путём, который должен будет привести их к вершинам. Посмотрите на победителей текущего сезона. В будущем, это мы будем на их месте. У Самсары есть Чжоу Зекай, а у нас есть Сун Сян!

- Однако судя по результатам текущего сезона, создаётся впечатление, что Сун Сян и команда не особо подходят друг другу, - интервьюер не собирался слепо льстить Тао Сюаню. Когда нужно, он мог задавать весьма острые вопросы.

Тем не менее, даже столкнувшись со столь неудобным вопросом, Тао Сюань продолжал оставаться спокойным. Он признал, что между командой и Сун Сяном были кое-какие проблемы, однако опять же, они имели большие стремления, и всю эту ситуацию стоило рассматривать с точки зрения будущей перспективы. Их бывшая слава осталась в прошлом. Команде требовался приток свежей крови. Что же касается проблем между командой и Сун Сяном, то они сумели найти решение. И этим решением являлся капитан команды Громового Удара, мастер тактики и игрок звёздного уровня, Сяо Шицинь. В следующем сезоне он переходит в состав Великолепной Эры.

- Думаю мне не нужно упоминать о достижениях Сяо Шициня, не так ли? Я верю, что он сможет филигранно включить в свою тактику всех членов команды, - продолжил Тао Сюань.

Однозначно эта новость была огромной бомбой.

Ещё в плей-оффе Сяо Шицинь заявил о своём уходе из команды Громового Удара. Ещё тогда многие предполагали, что он перейдёт именно в Великолепную Эру. В этом был смысл. Тем не менее, это были только предположения. Команда Великолепной Эры была одним из многих вариантов. Несмотря на всю логичность подобного трансфера, команда Великолепной Эры только что вылетела из Альянса, что являлось её очевидной слабостью. Станет ли игрок звёздного уровня присоединяться к команде, которой предстоит пройти через коллизии соревновательной лиги? Это был большой вопрос.

Теперь же клуб Великолепной Эры всё подтвердил. Летнее трансферное окно профессионального Альянса Славы открывалось 1 июля и заканчивалось 31 августа. На календаре ещё был июнь, однако восьмой сезон уже подошёл к концу. Сяо Шицинь заранее объявил о своём уходе, тем самым позволяя Тао Сюаню сделать раннее заявление. Несмотря на то, что официально Сяо Шицинь ещё не перешёл в состав Великолепной Эры, никому до этого не было дела.

Тао Сюань не мог не беспокоиться. Его команда не будет участвовать в следующем регулярном сезоне. Из-за этого их популярность определённо пойдёт на спад. Поэтому ему нужно было сделать всё возможное, чтобы фанаты не отвернулись от них. Ранний анонс о переходе Сяо Шициня был хорошим ходом.

Все понимали, что Сяо Шицинь переходил в Великолепную Эру не для того чтобы сыграть в соревновательной лиге. В первую очередь он думал о будущем. Он решил пожертвовать целым сезоном, чтобы вернуться в Альянс с более сильной командой и завоевать чемпионский титул. Если даже такой игрок, как Сяо Шицинь был уверен в будущем своей новой команды, то, что говорить о других? Своим заявлением Тао Сюань хотел вселить уверенность в сердца фанатов своей команды.

Таким образом, был объявлен первый летний трансфер. Эта новость пролилась бальзамом на душу отчаявшимся фанатам.

После завершения финалов начался официальный период для отдыха команд. Однако отдыхали далеко не все. Владельцы, менеджеры, логисты, капитаны команд и т.д. не могли себе позволить уйти в отпуск.

Теперь командам нужно было подготовиться для следующего сезона. Лето было порой обсуждения вопросов трансфера игроков, персонажей и улучшения их снаряжения. Некоторые игроки после короткого отдыха быстро возвращались к тренировкам. Может, на про-сцене сейчас и не было матчей, однако всё ещё оставалась игра, в которой они могли помочь клубным гильдиям с убийством диких боссов.

Е Сю прекрасно всё это понимал. Это была волонтёрская работёнка для игроков. Клубы никого не принуждали ей заниматься. Команды Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада не смогли пробиться в плей-офф, поэтому их отдых начался раньше. К сожалению ни один из про-игроков этих команд не пожелал использовать время своего отдыха для помощи своим клубным гильдиям. Это немного расстроило Е Сю. Помогать своим гильдиям во время отдыха было больше привычкой старых игроков. На заре Альянса профессиональные игроки плотно взаимодействовали с игрой. Они довольно часто принимали участие в убийствах боссов или других формах соревновательной активности.

Новому поколению игроков можно было полностью сфокусироваться на участии и подготовке к матчам. Внутриигровые задачи легли на плечи специализированных игровых клубных отделов. В итоге всё меньше и меньше про-игроков отправлялись в игру для того чтобы помочь своим гильдиям. Команды трёх означенных гильдий уже месяц отдыхали, однако ни один из их игроков так и не появился в игре, чтобы помочь своим гильдиям. Е Сю чувствовал, что не было никакой надежды.

После яростного противостояния между гильдиями Синего Ручья и Самсары, фанаты постепенно начали успокаиваться. Вопросы об убийствах диких боссов были всё также актуальны, однако на этот раз все знали, что у них появился новый оппонент: Бог Е Цю и его альянс из четырёх гильдий.

На прошлой неделе все были заняты сражениями, и вот теперь пришло время столкнуться с новым испытанием. Основные члены гильдий испытывали смешанные чувства. Их текущий оппонент был далеко не маленькой мухой.

Ранним утром понедельника на просторах Небесной Сферы появились три диких босса. Четыре гильдии альянса попытались заполучить этих боссов, однако в итоге у них ничего не получилось. Это произошло по причине того, что с ними не было Бога Е Цю. Четыре гильдии рассчитывали лишь на свои способности. Без Бога Е Цю, его руководства и поддержки, они не смогли добиться своей цели.

Поздним утром в игре появилась группа Е Сю. Рубака Лоулань и другие лидеры гильдий нетерпеливо ожидали их появления. Несмотря на то, что игроки могли переключаться между персонажами гильдии, в их альянсе был важен Е Сю, а не его Мрачный Лорд. Когда его не было в игре, лидеры гильдий могли лишь молиться, чтобы не появилось никаких диких боссов. Прошлой ночью появились три диких босса. Гильдии альянса попытались их убить, однако у них ничего не вышло. Топовые гильдии были готовы к их появлению. Перед лицом общей опасности, они объединили свои силы, тем самым не оставляя никаких шансов гильдиям альянса.

Стоит также отметить, что их поведение являлось следствием террора Е Сю. Узнав, что именно он за всем этим стоит, топовые гильдии не могли не сплотиться от страха. Эта ситуация отличалась от их прошлых столкновений, когда для принятия решения гильдиям приходилось вести долгие переговоры.

В этот момент в группе для обсуждения появилось всего два слова: «ОН ЗДЕСЬ!». Их общий враг появился в игре.

Четырём гильдиям альянса не удалось прорвать оборону топовых гильдий, поэтому лидеры гильдий решили подстроить своё расписание под Е Сю. Ранним утром они вздохнули.

- Как и следовало ожидать, для нас очень важен Бог Е Цю. Без него наши гильдии просто ничто!

С добавлением Е Сю, их альянс стал целью для всех топовых гильдий, поэтому кража диких боссов усложнилась на порядок. И только сейчас лидеры альянса сумели это понять.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 695 Представительная группа из четырёх игроков.**

Глава 695 Представительная группа из четырёх игроков.

Рубака Лоулань и остальные лидеры гильдий альянса собрались вместе, однако Мрачного Лорда по-прежнему не было в игре. С тех пор как они стали союзниками, они договорились встречаться в игре в определённое время. Однако когда пришло положенное время, Бог так и не появился в игре. Это обстоятельство сильно встревожило лидеров гильдий.

- Почему Бог не зашёл в игру? – встревоженно переговаривались лидеры гильдий. После неудачных ночных сражений они поняли, что Е Сю был незаменимым членом их альянса. Без него они были ни на что не способны!

В этот момент всем лидерам гильдий пришли запросы в друзья от человека с ником Просвещённый Лорд.

- Хм? – хотя лидеры гильдий ничего не поняли, они всё же согласились принять его в друзья. К запросу прикреплялся комментарий, состоявший всего из двух слов: Мрачный Лорд.

- Это я, - отправил им сообщения Просвещённый Лорд после того как те добавили его в друзья.

- Бог? – неуверенно спросили лидеры гильдий.

- Верно!

- Почему ты сменил аккаунт? – лидеры гильдий пребывали в недоумении.

- Это неважно, - беспечно отмахнулся Е Сю. Безусловно, существовала причина, по которой он стал использовать альтернативный аккаунт. Е Сю не без оснований полагал, что во время сражения с боссами большие гильдии попытаются во что бы то ни стало его убить. Это негативным образом скажется на установившимся балансе! Все они хотели украсть босса. Е Сю не хотел, чтобы вместо босса топовые гильдии пытались убить его. В итоге он решил при острой нужде использовать альтернативный аккаунт.

У них было довольно много альтернативных аккаунтов. Вэй Чэнь и Чень Го купили их на деньги Вэй Чэня. В какой-то момент Чень Го мрачно обнаружила, что ей совершенно не нужно было просить других помочь ей создать гильдию. Она ведь могла просто использовать альтернативные аккаунты для восполнения нехватки людей.

Таким образом, в скором времени была создана Счастливая гильдия. К сожалению, пока что из живых людей там были только Туманная Мгла Чень Го и Лесной Пейзаж, Боевой Маг, покинувший вместе с ней Великолепную Династию. Все остальные члены гильдии были альтернативными аккаунтами, карты которых молчаливым упрёком лежали в выдвижном ящике стола.

Ещё не прошло пять дней с тех пор как Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Булочка покинули ряды Небесного Правосудия.

Сегодня был хороший день, ведь в гильдии появился третий живой игрок, а именно Просвещённый Лорд, Клерик, карту аккаунта которого они недавно приобрели. Изначально он имел весьма неважное снаряжение. Несмотря на то, что благодаря сбору остатков ребята сумели собрать приличное количество снаряжения, Е Сю было лень заниматься подбором вещей, поэтому он попросил у Чень Го денег, чтобы купить всё необходимое на рынке. Таким образом, он сумел одеть Просвещённого Лорда в снаряжение среднего уровня.

После этого он отправил запросы в друзья четырём лидерам гильдий. После того как связь была налажена, они были готовы к убийству любых появившихся боссов.

Когда Самсара и Синий Ручей поуспокоились, все остальные так же прекратили сражаться. Несмотря на то, что между двумя гильдиями всё ещё вспыхивали небольшие локальные конфликты, их было недостаточно, чтобы сборщики остатков могли разойтись на полную катушку. У группы Е Сю появилось свободное время. Е Сю при помощи своего Просвещённого Лорда стал бродить по просторам Небесной Сферы, а Булочка и Танг Ро приступили к тренировкам.

Всё верно, к тренировкам. Эти двое больше не шлялись в игре, подобно обычным игрокам. Специально для них Е Сю разработал целый набор тренировочных программ.

Профессиональные команды имели собственные тренировочные программы, которые представляли собой специализированные компьютерные программы. Несмотря на то, что у Е Сю не было на руках чего-то подобного, он хорошо понимал подоплёку каждой программы. В итоге он разработал примитивные методы, с помощью которых можно было использовать игровую среду для тренировки ребят. Конечно, они не могли сравниться по своей эффективности с компьютерными программами клубов, однако, как говорится, на безрыбье, и рак был рыбой.

Танг Ро и Булочка нуждались в систематических тренировках, которые бы позволили им увеличить их силу и укрепить основу. Они также должны были помочь им лучше понять игру. Ребята не могли улучшить свою эффективность всего за несколько дней тренировок. Подобно тренировкам для тела, тренировки в игре требовали повторения. Повторяющиеся тренировки быстро приедались, однако если ребята хотели стать профессиональными игроками, им нужно было тяжело работать. Если кто-то играл ради чистого веселья, тогда в лучшем случае он мог стать просто хорошим игроком.

Профессиональный игрок. Ключевым словом было «профессиональный». Если кто-то хотел стать профессиональным игроком, ему нужно было иметь профессиональное отношение. Повторяющиеся тренировки должны были помочь ребятам выработать это отношение. Подобные тренировки сопровождали про-игроков на протяжении всей их карьеры. Новички использовали их для увеличения своей силы, а старые игроки для того чтобы поддерживать себя в форме. Кто-то может возразить, что Е Сю не занимался подобным типом тренировок. Ответ был прост. Благодаря своему уровню навыков он мог воплотить теорию на практике. Пока с ним оставались его знания, он мог заниматься ежедневными тренировками во время убийства монстров, сражения с игроками и даже во время простого перемещения. Ему не нужны были никакие компьютерные программы. Для него тренировочной площадкой была вся игра.

Пока ещё Танг Ро и Булочка полнились энтузиазмом, потому что эти тренировки были для них в новинку. Тем не менее, сегодня им не удалось долго потренироваться, потому что Е Сю пришло сообщение от Познавшего Войну о появлении босса.

Дикий босс 70 уровня, Гладиатор Виталивис со Стадиона Долаки.

Этот босс относился к классу Ассасинов. Тем не менее, у него также были свои особенности, а именно наличие щита. Гладиатор Виталивис обладал навыками различных классов. Игроки уже давно привыкли к подобному и поэтому не обращали на особенности боссов слишком много внимания. Сами дикие боссы были не самыми сложными частями сражения. Самая сложная часть заключалась в краже боссов из-под носа у других гильдий.

- Ускоримся, - вчера альянс уже потерял трёх боссов из-за отсутствия Бога. Теперь же он был с ними, тем самым вознося силу альянса до максимального уровня. Наконец-то они могли формально посоперничать с большими гильдиями за диких боссов.

Дикие боссы 70 уровня. Стоит ли говорить, что ради кражи этих боссов большие гильдии выкладывались на полную? Сейчас их успех или поражение напрямую зависели от силы альянса.

- Мы отправляемся! – Е Сю позвал Булочку и Танг Ро, после чего ребята также пересели на свои альтернативные аккаунты. Несмотря на то, что их персонажи вызывали гораздо меньшую ненависть, в сравнении с Мрачным Лордом, большие гильдии прекрасно знали, что они принадлежали к свите Бога Е Цю. В таком случае на поле боя они станут их первыми целями. Е Сю посчитал, что лучше было не выделяться. После того как ребята сменили аккаунты, возник вопрос, стоит ли им скрывать свои значки гильдии? Несмотря на то, что они только что создали гильдию, новости определённо должны были просочиться в Небесную Сферу с десятого сервера. Большие гильдии, скорее всего, знали, кому именно принадлежала Счастливая гильдия.

На этот раз Счастливую гильдию представляло не трое, а четверо игроков.

Четвёртым был Маленькие Холодные Ручки.

Покинув Амбиции Тирана, он был готов к переходу в Счастливую гильдию. В этом плане он был похож на Мрачного лорда. Ещё не прошло пяти дней с момента его ухода, поэтому он пока не мог присоединиться к Счастливой гильдии.

Так как он уже считался частью команды, Е Сю не стал от него ничего скрывать. Дикие боссы попадали в их игровую зону интересов. Услышав о том, что Счастливая гильдия собирается сражаться, Маленькие Холодные Ручки вызвался добровольцем, даже несмотря на то, что он ещё не был частью этой гильдии.

Стадион Долаки располагался неподалёку от города Малуо, поэтому ребята договорились встретиться у телепортационной площадки. Когда Маленькие Холодные Ручки прибыл на место, его взгляду предстало большое количество игроков со значками крупных гильдий. Игроки в топовом снаряжении телепортировались в город, после чего устремлялись в одном определённом направлении.

Видя этих игроков, Маленькие Холодные Ручки понимал, что намечается большая заварушка. После этого он начал оборачиваться по сторонам в поисках пригласившего его человека.

- Маленькие Ручки, сюда! – услышал он чей-то голос.

Маленькие Холодные Ручки снова обернулся. Он слышал голос, но не мог найти его владельца. В следующий момент ему пришло приглашение в группу. Лидером группы был Просвещённый Лорд.

- Хм? – посмотрев по сторонам, Маленькие Холодные Ручки, наконец, обнаружил трёх персонажей около одной из стен дома позади портала. Просвещённый Лорд был Клериком, а два других игрока Боевым Магом и Хулиганом. Три персонажа совершенно не привлекали к себе внимания. Если бы кто-то в прошлом сказал Маленьким Холодным Ручкам, что они собираются украсть дикого босса в подобном снаряжении, то он бы просто умер от смеха.

Вступив в группу, Маленькие Холодные Ручки увидел сообщение в групповом чате: «Это мы», - говорилось там.

Маленькие Холодные Ручки подошёл к ребятам поближе, дабы их поприветствовать. Е Сю взял на себя инициативу всё объяснить.

- Наши основные аккаунты слишком бросаются в глаза, - произнёс он.

- …

- Ладно, пора выдвигаться! – продолжил он.

- Только нас четверо? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Силы альянса скоро подойдут, - ответил Е Сю.

- Но наша сторона будет состоять только из нас четверых? – Маленькие Холодные Ручки, очевидно, не считал силы альянса за своих людей.

- Тебя что-то не устраивает? – спросил Е Сю.

- Нет… но не слишком ли нас мало? – Маленькие Холодные Ручки начал потеть. Мало? Это было слабо сказано. Город Малуо окружали зоны для прокачки 70 уровня. Сам дикий босс также был 70 уровня! Может Маленькие Холодные Ручки и не участвовал в подобных высокоуровневых битвах, но даже если он никогда не ел свинью, он её видел. Гильдии определённо отправили свои сильнейшие элитные группы для сражения с этим боссом, и теперь получалось, что они вчетвером должны были им противостоять?

- Это довольно много. До того как ты присоединился, нас вообще было трое, - ответил Е Сю.

- … - Маленькие Холодные Ручки не знал, что на это сказать. Может это был темперамент профессиональной команды?

Отправившись в путь, Е Сю связался с четырьмя лидерами гильдий. Узнав о том, кто, где находится, они выбрали удобное для всех место для встречи. В глазах топовых гильдий Рубака Лоулань, Юэ Цзыцинь, Белый Поток и Познавший Войну были лишь лидерами гильдий средней руки. С точки зрения же обычных игроков они были лидерами могущественных клубных гильдий.

Четыре лидера гильдии привели вместе с собой свои элитные группы. Так как это был весьма ценный босс, они взяли с собой самых сильных игроков. Это можно было понять, лишь взглянув на их снаряжение. И это называется альянс из пяти гильдий? Маленькие Холодные Ручки пребывал в прострации. Конечно, он знал что они были частью альянса не из-за силы их гильдии, а благодаря наличию у них Бога Е Цю. Но даже так, их группа в сравнении со всеми остальными выглядела лишь песчинкой в море песка. Что же касается остальных игроков его группы, то судя по всему они не испытывали никакого дискомфорта по этому поводу.

Да… Ведь на этот раз их было больше!

На целого одного человека!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 696 Особенности гильдий.**

Глава 696 Особенности гильдий.

- Какая сейчас там ситуация? – Просвещённый Лорд Е Сю не стал останавливаться после встречи с четырьмя игроками. Продолжая направляться в сторону Стадиона, он начал их опрашивать. Рубака Лоулань и другие уважаемые в игре личности намерено встали слева и справа от Просвещённого Лорда, тем самым помещая его в центр. После этого лидер Парада, Познавший Войну, начал объяснять ситуацию, так как он первым обнаружил босса.

- Ситуация выглядит мрачной. До нас босса обнаружили три гильдии. Мои наблюдатели у телепорта доложили, что к боссу движутся ещё три гильдии, - произнёс Познавший Войну.

- Шесть гильдий? Это нормально. Могло быть и больше, - ответил Е Сю.

Обычно за диких боссов сражались порядка десяти гильдий. Шесть гильдий можно было считать довольно небольшим числом.

- Это пока шесть гильдий, - возразил Познавший Войну.

- Да, я знаю. Не ослабляйте бдительности. Три гильдии у босса ещё не начали действовать? – спросил Е Сю.

- Пока нет. Они продолжают собирать своих людей, - ответил Познавший Войну.

- Какие гильдии прибыли первыми? – продолжил допытываться Е Сю.

- Амбиции Тирана, Туманный Замок и Воющие Высоты, - ответил Познавший Войну.

- Насколько сильны эти гильдии? – спросил Е Сю. У него не было глубокого понимания распределения сил в игре. Он лишь знал, что гильдии Синего Ручья, Травяного Сада и Амбиций Тирана считались самыми сильными игровыми гильдиями, ведь не зря их называли тремя великими гильдиями. Е Сю верил, что соперничающие друг с другом гильдии должны были лучше всего знать силы своих оппонентов.

Как и ожидалось, Познавший Войну чётко ответил на его вопрос: - Амбиции Тирана немного сильнее двух других гильдий. Если же сравнивать Туманный Замок и Воющие Высоты, то Воющие Высоты будут посильнее.

- Из каких классов состоят элитные группы этих гильдий? – спросил Е Сю.

- Это… - Познавший Войну не был уверен. Юэ Цзыцинь и Белый Поток также пребывали в замешательстве. Было не сложно узнать классовый состав элитных групп, просто они довольно редко соперничали с топовыми гильдиями. Их соперничество за диких боссов можно было описать одним словом: «браконьерство». Ранее они были не способны напрямую соперничать с более сильными клубными гильдиями.

Конечно, они могли раздобыть информацию об элитных группах этих гильдий, однако они никогда не придавали этому вопросу особого значения. Таким образом три лидера гильдий не могли ответить на вопрос Е Сю. В отличие от них Рубака Лоулань вышел вперёд. Изначально его команда нацеливалась на чемпионский титул. Рубака Лоулань с присущей молодости высокомерием начал рассматривать три топовые гильдии в качестве своих главных конкурентов, и поэтому с особым тщанием подготовился к сражению с ними.

- Бог, я отправлю тебе информацию! – произнёс Рубака Лоулань, параллельно с этим отправляя Е Сю документ в QQ чате. Е Сю тут же его открыл. В документе содержалась информация о каждой клубной гильдии. Там можно было найти не только классовый состав каждой элитной группы, но и ники персонажей.

- Если ничего не изменилось, тогда там должны находиться именно эти игроки, - добавил Рубака Лоулань. Он не был полностью уверен. Иногда в группах происходили перестановки.

- Мм, давай посмотрим! – Е Сю направил Просвещённого Лорда вперёд, а сам в это время начал просматривать документ Рубаки Лоуланя. Тот проделал хорошую работу. Он даже раздобыл информацию о снаряжении многих игроков элитных групп. Однако с точки зрения Е Сю подобные детали были несколько излишними. Ему было вполне достаточно информации о классовом составе элитных групп.

- Кто из них первым успеет собрать свои группы? – спросил Е Сю.

- Амбиции Тирана, - ответил Познавший Войну.

- Вероятно, они попытаются как можно быстрее убить босса. Нам нужно ускориться, - произнёс Е Сю.

Никто не стал возражать. Четыре лидера гильдий начали поторапливать своих людей. Бег тратил выносливость. Никто не мог поддерживать высокую скорость бега на протяжении долгого времени. Чтобы добиться стабильно высокой скорости, нужно было чередовать бег с короткими восстановительными промежутками с использованием зелий на восстановление выносливости. В итоге можно было наблюдать заметную разницу между персонажами. Е Сю и другие лидеры гильдий бежали впереди. Обернувшись, Е Сю обнаружил, что Маленькие Холодные Ручки был способен выдерживать их темп.

- Не плохо! – похвалил он его.

- Об этом говорилось в переданных тобой материалах. Я подумал, что в будущем мне пригодится этот навык и поэтому решил его изучить, - ответил Маленькие Холодные Ручки.

Сильная сторона Маленьких Холодных Ручек заключалась в его способности принимать правильные решения на основе своего окружения. Его механические навыки не представляли из себя ничего особенного. Только из-за его богатого игрового опыта он был лучше таких новичков, как Скрытый Свет. В итоге Е Сю также решил передать Маленьким Холодным Ручкам тренировочную программу. Эти два игрока обладали весьма скудными механическими навыками. В этом плане им было ещё очень далеко до Булочки и Танг Ро. Они имели совершенно разные стартовые точки отсчёта.

Е Сю передал Маленьким Холодным Ручкам более фундаментальную тренировочную программу. К примеру: оптимальный расход выносливости относился к базовым игровым знаниям. Е Сю никогда не говорил Маленьким Холодным Ручкам на что ему следует обратить внимание. То, что Маленькие Холодные Ручки решил сам изучить технику по оптимальному расходу выносливости, говорило о его незаурядной проницательности. Он, очевидно, подумал, что благодаря новой технике он сможет держаться со всеми наравне. Если бы он не успевал за товарищами из своей команды, тогда ни о какой координации не могло идти и речи. Маленькие Холодные Ручки был Клериком. Если Клерик не был вместе с командой, тогда он был полностью бесполезен.

Е Сю впервые услышал, что Маленькие Холодные Ручки тренировал технику по оптимальному расходу выносливости и поэтому не знал, сколько у него заняло времени достичь нынешнего уровня, при котором он мог наравне двигаться вместе со всеми остальными.

- Не плохо, не плохо. Для Клериков очень важна гибкость. Только гибкость позволит тебе держать под контролем обширную область. Если Клерик гибок, тогда остальные члены команды тоже смогут стать гибкими. Хорошему Клерику не нужна помощь команды в определении его позиции. Хороший Клерик всегда появляется там, где он больше всего нужен, - провёл краткую лекцию Е Сю.

- Амбиции Тирана начали атаковать босса! – воскликнул Познавший Войну.

Познавший Войну был способен держаться наравне с остальными. В конце концов, он был лидером гильдии, а оптимальное использование выносливости было базой. В реальности же игроки Небесной Сферы уделяли особое внимание усовершенствованию своих персонажей. Просто всё зависело от их уровней навыков.

- Как и ожидалось, - Е Сю не выглядел удивлённым. – Что делают другие гильдии?

- Они тоже начали сражаться, - ответил Познавший Войну.

- Все три гильдии сражаются? – уточнил Е Сю.

- Похоже на то, - Познавший Войну не присутствовал там. Он лишь получал донесения.

Е Сю больше не стал ничего спрашивать. Так как они ещё не добрались до места, не имело смысла строить каких-то планов.

Как только Гладиатор Виталивис стал атаковать игроков, три гильдии начали сражаться друг с другом.

Первыми свой ход сделали Амбиции Тирана. Благодаря тому, что они первыми обнаружили босса, их группы первыми прибыли на место. Также они были немного сильнее двух других гильдий и поэтому те их не особо заботили. После приказа Цзян Ю элитные группы гильдии начали сражаться с боссом. Даже если бы две другие гильдии просто стояли на месте и ничего не предпринимали, Амбиции Тирана всё равно не стали бы их игнорировать. После начала атаки босса, они также напали на игроков Туманного Замка и Воющих Высот. Создавалось впечатление, что Амбиции Тирана были весьма уверенны в своей способности убить и босса и игроков других гильдий.

Амбиции Тирана имели все основания для своей уверенности. Три великие гильдии не просто так удостоились своего титула. Шла ли речь о количестве игроков, гильдейском хранилище, редких материалах или силе элитных группы, они без сомнения находились на вершине. Тем более что все эти вещи дополняли друг друга. Если бы у них не было сильных элитных групп, разве они смогли бы соревноваться за обладание редкими материалами? Без огромного количества игроков в качестве своего основания, разве они могли выстроить гильдейское хранилище, которое бы могло одеть всех игроков элитных групп?

После того как Цзян Ю отдал приказ об атаке, его Элементалист, Блуждающий Пик, также вступил в бой. Лично участвуя в сражении, он поднимал мораль игроков своей гильдии. Его магические взрывы были в основном нацелены на Элементалистов Туманного Замка.

Асом команды Туманного Дождя был Элементалист. Из-за этого в гильдии Туманного Замка было множество Элементалистов. Можно было сказать, что в элитных группах Туманного Замка именно они были главной ударной силой.

Будучи «стеклянными пушками» Элементалисты имели взрывную огненную мощь. Так как Цзян Ю сам играл Элементалистом, он хорошо разбирался в слабостях своего класса. Тем не менее, он не стал оставаться в тылу. Он лично возглавил атаку представителей классов дальнего боя на Элементалистов Туманного Замка.

Туманный Замок имел выдающихся Элементалистов, а Амбиции Тирана обладали отменными Клериками.

Звёзды команд в существенной степени определяли классовый состав поддерживающих их клубных гильдий. Подобное положение вещей стало будущим больших гильдий, а их элитные группы стали представителями этого самого будущего.

При поддержке опытных Клериков Цзян Ю не боялся в открытую нападать на Элементалистов Туманного Замка. И как показало дальнейшее сражение, он принял правильное решение. Туманный Замок не сумел сдержать натиска игроков Амбиций Тирана, ведь последние, помимо Клериков, имели ещё и выдающихся Страйкеров, которые подражали Хань Вэньцину. Они воображали себя Королями Сражений, которые быстро вломились в ряды игроков Туманного Замка. Когда они добрались до вражеских Элементалистов, те ничего не смогли им противопоставить.

Туманному Замку не удалось победить. Их лидер быстро скомандовал отступление. Лидер Туманного Замка, Туманный Замок, ещё даже не прибыл на место сражения!

Цзян Ю был удовлетворён быстрой победой над Туманным Замком. Обернувшись, он уже приготовился преподать Воющим Высотам аналогичный урок, когда его взгляд зацепился за вражеского Элементалиста, который стоял на одной из каменных колон стадиона. Он был одет в сине-зелёную робу. Цзян Ю узнал это оранжевое снаряжение 70 уровня. Оно называлось магической робой ясных небес. Тот, кто мог позволить себе носить целый набор оранжевого снаряжения, явно был не обычным игроком.

Но этот игрок… гильдия Воющих Высот. Ник: Смутная Картина.

Может гильдия Воющих Высот и не была одной из великих гильдий, однако она была той, кто мог себе позволить с ними соперничать. Цзян Ю знал всех экспертов этой гильдии, однако этого персонажа он видел впервые. При виде его высокомерного появления, его затопило чувство гнева. Будучи лидером Амбиций Тирана, Цзян Ю был тем, кто находился на вершине игры. Лишь одев набор оранжевого снаряжения и встав на каменную колону, неужели этот парень думал его испугать?

Нет, определённо нет!

Цзян Ю уже было приготовился отдать приказ своим группам убить этого высокомерного парня, когда тот первым сделал свой ход. Указав руками на Блуждающий Пик Цзян Ю, он отправил в его сторону огненный шар.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 697 Лучший новичок.**

Глава 697 Лучший новичок.

Огненный шар!

Это был низкоуровневый навык Элементалистов. Цзян Ю совершенно не придал ему значения. Он просто отступил в сторону и тут же контратаковал. В этот момент он увидел, как Смутная Картина спрыгнул с каменной колоны.

«Даже если ты решил спрыгнуть, я всё равно тебя не отпущу!».

Цзян Ю не колебался. Закончив кастовать заклинание, он направил его в сторону Смутной Картины. Внезапно до его ушей донёсся звук взрыва. В небо устремилась колона огня. Навык Элементалистов: яростное пламя.

Это заклинание не задевало Блуждающий Пик Цзян Ю, поэтому ему не нужно было от него уворачиваться. Тем не менее, поднявшийся в воздух огненный столб заслонил ему обзор. Яростное пламя полностью скрыло от глаз Цзян Ю Смутную Картину. Не было видно ни одной части его снаряжения. Изначально Цзян Ю был готов кликнуть на свою цель мышкой, однако теперь он не знал куда кликать.

Смутная Картина не мог просто взять и испариться. Опираясь на свой опыт, Цзян Ю предположил куда тот направился и выпустил туда готовое заклинание.

Навык Элементалистов: пронзающая молния!

С навершия его посоха сорвалась яркая молния, которая по прямой линии устремилась через столб огня и поразила каменную колону.

Он не попал!

Цзян Ю внезапно ощутил неправильность происходящего. Воздух вокруг его Блуждающего Пика наполнился крошечными искрами электричества. С каждым мгновением земля под его ногами начинала становиться всё темнее и темнее. Его взгляд также становился затуманенным, будто он находился внутри наполненной паром кастрюли.

Чёрт!

Разве мог опытный Цзян Ю не понять, что происходит? Он попытался скастовать телепорт, но…

Он не сработал!

Все иконки Блуждающего Пика посерели. Под показателями здоровья и маны персонажа возник символ дебафа.

Тёмный навык Элементалистов: магическая тюрьма.

Внутри этой тюрьмы нельзя было использовать навыки. На заключённого в неё персонажа на 4 секунды накладывалось молчание.

Четыре секунды казались весьма незначительным временем, однако Цзян Ю знал, что даже одной секунды было более чем достаточно.

В следующее мгновение Блуждающий Пик оказался поглощён молниями и огнём.

Навык Элементалистов: небесная молния земного огня. Цзян Ю изначально видел признаки зарождающегося заклинания, вот только он не смог от него уклониться, потому что другая сторона сделала всё, чтобы его остановить. Магическая тюрьма блокировала его заклинания. Использовать же ноги для побега из небесной молнии земного огня было попросту невозможно.

Оказавшийся внутри магического шторма, Цзян Ю наблюдал за тем, как начинает угасать яростное пламя. Когда оно окончательно погасло, он увидел Смутную Картину, который стоял на земле и указывал на него посохом.

Эксперт! Невероятный эксперт!

Имеющий глаза да узрит. Тем более, что Цзян Ю играл тем же классом, что и его оппонент. Смутная Картина сумел скастовать два заклинания за время своего полёта в воздухе.

Небесная молния земного огня, магическая тюрьма….

Нет, три заклинания! Ещё ведь было яростное пламя!

Каст заклинаний в воздухе не мог никого удивить. Если игрок прокачивал подвижное кастование, то он мог активировать любое заклинание во время движения. Всё было дело в том, что прыжок Смутной Картины длился считанные секунды. Примерив эту ситуацию на себя, Цзян Ю осознал, что на месте Смутной Картины он бы даже не успел скастовать два заклинания, не говоря уже о трёх.

Кем должен быть игрок, сумевший с лёгкостью подавить топового игрового эксперта?

У Цзян Ю был лишь один ответ на этот вопрос: его оппонент был профессионалом.

Будучи лидером клубной гильдии, он знал, что во время летнего отдыха иногда в игру заходили про-игроки, чтобы помочь своей гильдии или просто убить время. Если в игру зашёл про-игрок, разве мог он пропустить такое важное событие, как кража дикого босса?

Профессиональный игрок из команды Воющего Ветра?

Кто из членов этой команды играет Элементалистом?

В мгновение ока Цзян Ю вспомнил имя игрока: Чжао Юйчжэ.

Лучший новичок восьмого сезона: Чжао Юйчжэ из команды Воющего Ветра. Его персонажа звали Прекрасным Светом и он также был Элементалистом.

Так как Цзян Ю сам играл этим классом, он обращал особое внимание на профессиональных Элементалистов, даже если они не были из команды Тирании. В итоге он смог очень быстро выяснить, кем являлся его оппонент.

У Цзян Ю рухнуло сердце. Он не ожидал, что на стороне Воющих Высот выступит про-игрок. Если профессиональный игрок изъявлял желание войти в игру, то гильдия предоставляла ему нужный аккаунт. Все персонажи про-игроков были одеты в наборы оранжевого снаряжения.

Цзян Ю не смог увернуться от небесной молнии земного огня. Его оппонент не стал проявлять милосердия и принялся кастовать различные заклинания. Когда небесная молния земного огня прекратила своё действие, Блуждающий Пик находился на последнем издыхании. Так как ранее Цзян Ю лично возглавил атаку на игроков Туманного Замка, зная его личность, другая сторона решила уделить ему особое внимание. С самого начала дуэли Блуждающий Пик имел неполное здоровье. И вот теперь про-игрок решил лично им заняться.

Бежать!

После завершения действия небесной молнии земного огня Цзян Ю приготовился активировать телепорт, чтобы затеряться в рядах игроков своей гильдии. Прежде чем он успел скастовать заклинание, в его развернувшегося персонажа врезалась молния.

- Чёрт… - выругался Цзян Ю. Здоровье Блуждающего Пика опустилось до нуля. Он умер от пронзающей молнии, навыка, которым он пытался контратаковать Смутную Картину.

- Хмпф… - после смерти Блуждающего Пика Смутная Картина холодно хмыкнул и, даже не посмотрев на тело своего оппонента, отправился в другое место.

Догадка Цзян Ю была верна. Смутную Картину на самом деле контролировал «Лучший новичок» восьмого сезона, игрок команды Воющего Ветра, Чжао Юйчжэ.

Выбор кандидатур на получения титула лучшего новичка восьмого сезона не был таким же простым, как в седьмом сезоне. В седьмом сезоне титул лучшего новичка был присвоен Сун Сяну, который в этом же сезоне стал Богом. Все новички седьмого сезона могли лишь покорно преклонить перед ним колени. Сун Сян даже был кандидатом на титул MVP всего сезона. Однако этот титул присваивался не только за достижения самого игрока, но и за достижения его команды. В ту пору Сун Сян был представителем команды Покорителей Облаков – весьма слабой команды. Его команда даже не смогла попасть в плей-офф. В таком случае разве он мог получить титул MVP? Тем не менее, в случае с титулом лучшего новичка, даже слепой присудил бы его Сун Сяну.

В восьмом же сезоне Чжао Юйчжэ противостояли два кандидата из других команд. На самом деле конкуренция была не такой уж и большой.

Однако Чжао Юйчжэ не придавал этому особого значения. Тот факт, что он сумел заполучить эту награду, уже доказывал, что он был выдающимся новичком восьмого сезона. Для Чжао Юйчжэ эта награда была важна тем, что она придала ему уверенности. Он чувствовал, что его позиция в команде определённо улучшится. Текущая ситуация Воющего Ветра вселяла в него надежду на будущее.

Капитан и ас команды, Линь Цзинюань, из-за возраста стал сдавать свои позиции. Во время соревнований всех звёзд он проиграл Тан Хао, что заметно сказалось на его популярности. Даже его собственные тиммейты стали меньше его уважать. Уважение Чжао Юйчжэ было лишь видимостью, на самом же деле он не принимал своего капитана.

Другой игрок звёздного уровня, Фан Жуй, продолжал демонстрировать прекрасную игру. Его персонажа, Сомнительного Демона, называли первым Вором Славы. Проблема заключалась в том, что Фан Жуй являлся представителем так называемого «грязного» стиля игры. Он только так и умел играть. Это была палка о двух концах. Конечно, многие поддерживали грязный стиль игры, но ещё больше людей его ненавидели. Если подобного игрока назначить на роль аса команды, команда определённо потеряет большое количество фанатов.

Для новых команд подобный метод завоевания сердец фанатов был вполне оправдан, однако команда Воющего Ветра была весьма сильной и популярной командой, поэтому она не хотела идти на риск и танцевать на острие клинка. В итоге из-за своего стиля игры Фан Жуй не смог стать асом команды.

Тогда к кому же перейдёт этот титул?

Выбор лучшего новичка был одним из вариантов.

Став лучшим новичком, Чжао Юйчжэ начал грезить о светлом будущем. Он даже мечтал о том, что команда купит ему первого Элементалиста Славы, Ветреного Дождя. Более того, Чжао Юйчжэ верил, что, скорее всего так всё и будет. Всем было хорошо известно, что команда Сотни Цветов купила для Тан Хао первого Хулигана Славы, Три Удара. Тогда почему бы команде Воющего Ветра не купить для Чжао Юйчжэ Ветреного Дождя?

Чжао Юйчжэ приходил в восторг от своих мыслей. Он считал, что его будущее было безгранично. Наплевав на свой отпуск, он решил отправиться в игру и помочь своей команде улучшиться. Он уже считал себя асом Воющего Ветра.

Может покупка Ветреного Дождя и была несколько чрезмерной, тем не менее, в целом Чжао Юйчжэ мыслил в правильном направлении. Линь Цзинюань был «стар». Фан Жуй не подходил на роль аса команды. Почему бы команде тогда не взрастить того, кто завоевал титул лучшего новичка? Это была вполне логичная линия мышления. Чжао Юйчжэ не единственный думал об этом. Другие соглашались с ним.

К примеру, таким человеком был лидер Воющих Высот, Верховой Западный Ветер. Когда Чжао Юйчжэ отправился в игру дабы помочь им, тот уже считал его будущим асом Воющего Ветра. Из-за подобного отношения Чжао Юйчжэ чувствовал себя невероятно комфортно. Приняв карту аккаунта от Верхового Западного Ветра, он приготовился украсть для своей команды дикого босса.

В итоге в первом же сражении он столкнулся с Амбициями Тирана.

Чжао Юйчжэ с презрением выслушал объяснения Верхового Западного Ветра о силе Амбиций Тирана. И что с того? Элитные группы клубных гильдий состояли лишь из игровых экспертов. Даже если они считались элитой, насколько хороши они могли быть? Чтобы поймать банду разбойников, нужно было сперва поймать их лидера. После смерти Цзян Ю, что будут делать группы Амбиций Тирана?

Определившись с планом действий, Смутная Картина Чжао Юйчжэ забрался на одну из каменных колон стадиона. Он намерено провоцировал другую сторону. Убив вражеского лидера, он мог в существенной степени снизить мораль игроков его гильдии.

В итоге всё удалось. Выступив против Смутной Картины, Цзян Ю потерпел поражение. Чжао Юйчжэ пришёл в ещё больший восторг от своих успехов. Разве в игре что-то могло представлять опасность для лучшего новичка и будущего аса команды Воющего Ветра?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 698 Прибытие.**

Глава 698 Прибытие.

После смерти Блуждающего Пика группы Амбиций Тирана пришли в беспорядок. Не то что бы никто не мог перенять управление битвой. Просто игроки получили серьёзный удар по своей морали. Другая сторона просто подняла руки и их лидер погиб. Что это был за эксперт такой?

С Чжао Юйчжэ в авангарде группы Воющих Высот смогли подавить Амбиции Тирана. Заметив изменение течения, отряды Туманного Замка тут же отправились на помощь Воющим Высотам. Сначала они отомстят Амбициям Тирана, а потом подумают, что им делать.

В этот момент к Чжао Юйчжэ подошёл лидер Воющих Высот и произнёс: - Мы обнаружили людей из четырёх гильдий.

- Четырёх гильдий? – переспросил Чжао Юйчжэ. Озвученные Верховым Западном Ветром гильдии относились к альянсу Е Сю. Чжао Юйчжэ никогда о нём не слышал.

- Небесное Правосудие, Покорители Облаков, Парад и Лучезарные, - пояснил Верховой Западный Ветер.

- И что в них такого особенного? – недоумённо спросил Чжао Юйчжэ. Сила клубных гильдий являлась отображением силы их команд. Небесное Правосудие только должно было вступить в Альянс в следующем сезоне, остальные же три гильдии имели весьма слабые команды. В таком случае, нужно ли было раздувать из мухи слона?

- Они объединились, - ответил Верховой Западный Ветер.

- Ну и что? – Чжао Юйчжэ на самом деле смотрел свысока на человека, который представлял их команду Воющего Ветра в игре. Однажды он видел его в клубе, однако лично они не пересекались. Почему этот парень так боится?

- Сам по себе альянс не так уж и страшен. Страшен его лидер! – пояснил Верховой Западный Ветер.

- И кто же это?

- Е Цю, - тихо произнёс Верховой Западный Ветер.

- Е Цю? – недоумённо переспросил Чжао Юйчжэ. – Один Осенний Лист Е Цю?

- Он самый. Он завёл себе новый аккаунт – Мрачный Лорд. Его персонаж не имеет специализации, - Верховой Западный Ветер начал рассказывать Чжао Юйчжэ о ситуации в игре, однако он был уверен, что тот и так об этом знал. В этом году это была горячая тема. Лучший новичком перед ним не был похож на затворника, который никогда не выглядывает на улицу.

- Ха ха, - рассмеялся Чжао Юйчжэ. – Ты его боишься даже несмотря на то, что я нахожусь вами?

- Эм… - Верховой Западный Ветер не знал, что ему было ответить. Он уже сталкивался раньше с высокомерием Чжао Юйчжэ. Этому парню было плевать на топовые силы в игре, такие как Амбиции Тирана. И надо сказать, что он имел право смотреть на всех свысока. Про-игрок возвышался над обычными игроками, но ведь это был Е Цю! Ходячая игровая энциклопедия, трёхкратный чемпион профессионального Альянса и обладатель многочисленных титулов. Любого из его достижений было достаточно, чтобы уничтожить «Лучшего новичка».

Чем был титул лучшего новичка? Эту награду выдавали лучшему новичку сезона. Не все новички походили на Сун Сяна, который был способен сразу же претендовать на титул MVP сезона. Конечно, даже незначительный титул был поводом для гордости, однако Чжао Юйчжэ стоило бы поумерить свой гонор.

- И где этот Е Цю? Это редкая возможность получить от старшего урок. Не знаю, правда, так ли он хорош, ведь прошло уже полгода с момента его отставки, - Чжао Юйчжэ жаждал с ним подраться. В этот момент ему вспомнилось, как Тан Хао подавил старшего. Это был невероятный момент! Несмотря на то, что проигравшим был его капитан, Чжао Юйчжэ лишь испытывал чувства восхищения и зависти по отношению к Тан Хао. Он надеялся, что однажды ему тоже представиться возможность воплотить в жизнь такую прекрасную сцену.

Чжао Юйчжэ уже искал подобной возможности в своих матчах. Теперь же она сама шла ему в руки в игре. Он воспылал энтузиазмом после того как услышал, что ему можно будет сразиться с Богом.

Верховой Западный Ветер был ошеломлён подобным высокомерием. Он уже на протяжении нескольких лет управлял Воющими Высотами. Несмотря на то, что про-игроки не имели какой-то особой власти в своих клубах, все относились к ним как к старшим. Поэтому даже если Верховому Западному Ветру и не нравилось поведение Чжао Юйчжэ, он ничего не мог с ним поделать.

В итоге Верховой Западный Ветер решил, что он не будет унижаться. Он слышал, что Чжао Юйчжэ ни в грош не ставил даже капитана Линь Цзиньюаня!

- Их люди приближаются, но мы не заметили среди них Е Цю, - послушно произнёс Верховой Западный Ветер.

- Его персонажа зовут Мрачный Лорд? Хорошо. Я подожду его здесь, - гордо заявил Чжао Юйчжэ.

«Подождёшь его… Ты думаешь, он знает, кто ты такой?» - насмехался в своей голове Верховой Западный Ветер. Тем не менее, его рот произнёс совершенно обратное: - Спасибо за тяжёлый труд. – После этого Верховой Западный Ветер отправился руководить своими группами.

Несмотря на всю свою высокомерность, Чжао Юйчжэ обладал качествами, которые ценил Верховой Западный Ветер. К примеру, он не потребовал наделить его правами лидера. Чжао Юйчжэ просто взял аккаунт и отправился помогать группам гильдии. Конечно, Верховой Западный Ветер не отбрасывал вероятность того, что он сделал это, только для того чтобы покрасоваться перед другими.

Е Сю и остальные, наконец, прибыли на Стадион Долаки. Из-за того, что они двигались на полной скорости, при этом обладая разными уровнями навыков, группы находились в некотором беспорядке. Тем не менее, разница была не такой уж и большой. Даже в маленьких клубных гильдиях элитные игроки считались экспертами. В дополнение ко всему Е Сю использовал временный аккаунт с весьма посредственным снаряжением, поэтому он не особо вырвался вперёд.

Стадион Долаки представлял собой довольно обширную область. В нём было несколько уровней. Он не был похож на современные стадионы с одним большим открытым полем, вместо этого на его территории находилось несколько более мелких полей отделённых друг от друга. Его строение напоминало городские улицы и переулки. Здесь жили признаки древних воинов, погибших на стадионе. Гладиатор Виталивис был сильнейшим из них.

Проще говоря, на Стадионе Долаки собиралась нежить. Слава имела весьма обширную историю. В ней упоминались маги, мечники и даже люди с огнестрельным оружием. Некоторые города выглядели древними городами из прошлого, в то время как другие напоминали собой стальные крепости из современности. Ходили слухи, что в следующем дополнении помимо новых уровней, снаряжения, навыков и других необходимых обновлений, в игру будут введены маунты.

Мир Славы был так обширен и в нём всё ещё не существовало средств для ускорения передвижения. Игроки часто возмущались по этому поводу. Поэтому вскоре в игре должны будут появиться маунты, которые должны были их удовлетворить.

Маунты были так называемыми транспортными средствами. Они так и назывались – транспортные средства. Само же слово «маунты» было придумано игроками. Согласно тем же слухам, маунты не будут ограничиваться лишь рукотворными устройствами, такими как машины.

После того как альянс прибыл на Стадион Долаки, перед ним встала очередная задача, а именно найти босса. Вскоре игроки обнаружили поле сражения. За это время к Туманному Замку и Воющим Высотам успели подойти дополнительные подкрепления. Амбиции Тирана заплатили большую цену за свою попытку противостоять сразу двум гильдиям. В данный момент они находились в крайне незавидном положении. Гладиатор Виталивис уже перешёл в руки Воющих Высот.

Несмотря на то, что Верховой Западный Ветер не симпатизировал Чжао Юйчжэ, он должен был признать, что тот получил титул лучшего новичка не за красивые глаза. Чжао Юйчжэ не возглавлял ни одну из команд. Тем не менее, своей собственной силой он был способен склонить чашу весов на сторону своей гильдии. Оппоненты Воющих Высот с трудом справлялись с его атаками. Пока Чжао Юйчжэ развлекал игроков других гильдий, у игроков Воющих Высот развязывались руки. Он обладал зоркими глазами и в тоже самое время принимал верные решения. Даже несмотря на свой высокий статус, игроки элитных гильдий не могли защититься от его атак.

Отряды Туманного Замка даже начали помогать Воющим Высотам справляться с Амбициями Тирана, однако когда Воющие Высоты взяли под контроль босса, Туманный Замок вдруг осознал, что они находятся совершенно не на той стороне. Воющие Высоты завладели боссом, в то время как отряды Туманного Замка продолжали сражаться с отрядами Амбиций Тирана! Таким образом, получалось, что они выступили бесплатной рабочей силой для гильдии Воющих Высот.

Туманный Замок тут же сменил свои приоритеты. Изначально их подавили Амбиции Тирана. После этого они пребывали в замешательстве. И вот теперь они начали сражаться с отрядами Воющих Высот…

Все гильдии хотели украсть босса, однако Туманный Замок совершенно не проявлял к нему никакого интереса. Создавалось впечатление, что в их задачу входило лишь подливание масла в огонь.

- Что они делают? – прибыв на место, Е Сю оценил действия гильдий.

- Воющие Высоты завладели боссом! – четырёх лидеров гильдий в основном волновал только босс. Их крайне удивил тот факт, что босс находился в руках Воющих Высот, а не в руках Амбиций Тирана.

Помимо их альянса к месту схватки начали прибывать и другие гильдии, которые, впрочем, не могли похвастаться столь большим числом игроков. Несмотря на то, что отряды прибывших гильдий состояли сплошь из элитных игроков, при виде групп других гильдий, они не осмеливались предпринимать поспешных действий. Они пытались скрываться в незаметных местах для того чтобы незамеченными дождаться прибытия своих подкреплений.

Три гильдии уже сражались друг с другом. Группы альянса довольно близко подобрались к месту сражения, однако ни у кого не было времени, чтобы обращать на них внимание. Е Сю продолжал наблюдать за ситуацией, в то время как остальным гильдиям альянса не терпелось начать действовать. Они боялись, что если они и дальше будут тянуть резину, то босс может достаться их оппонентам.

- Хорошо. Приступим, - понаблюдав ещё какое-то время за схваткой гильдий, Е Сю наконец решил действовать. Четыре лидера гильдий внимательно выслушали его наставления.

После этого гильдии разделились. Группа Е Сю примкнула к отряду Рубаки Лоуланя. Они будут главной атакующей силой в этой битве.

- Вперёд! – Е Сю излагался предельно краткими фразами. Его группа первой должна будет вступить в битву.

- Вперёд! – повторил его фразу Рубака Лоулань. Идущий К Дому, Океан Впереди, Ночной Прилив и Тысяча Опавших Листьев следовали за ним по пятам. Они были членами одной команды. Любой сражение превращалось для них в тренировку отработки командного взаимодействия.

Разве могли другие гильдии не ответить на их прибытие? В данный момент гильдия Воющих Высот завладела преимуществом. Разосланные Верховым Западным Ветром разведчики заметили наступление сил альянса. После того как на сцене появились четыре гильдии альянса, Верховой Западный Ветер и Чжао Юйчжэ стали обращать на них пристальное внимание.

- Мрачный Лорд… Кажется он не пришёл… - Верховой Западный Ветер внимательно рассматривал атакующих. Он не смог обнаружить в их рядах так пугающего его ника.

- Он не пришёл? – разочарованно спросил Чжао Юйчжэ.

- Вон там! Рубака Лоулань из Небесного Правосудия! В следующем сезоне он присоединится к Альянсу, - указал на Рубаку Лоуланя Верховой Западный Ветер.

- Правда? Тогда мне следует преподать ему урок! – произнёс Чжао Юйчжэ. После этого его Смутная Картина в расслабленной манере вышел навстречу наступающим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 699 Чуть позже его воскреси.**

Глава 699 Чуть позже его воскреси.

Чжао Юйчжэ вёл себя так, словно он был неуязвим, однако разве мог Верховой Западный Ветер позволить ему в одиночку выступить против такого большого количества игроков? Нет. Поэтому он отправил вместе с ним группы прикрытия.

Чжао Юйчжэ ничего на это не сказал, ведь даже такому высокомерному парню как он был не чужд здравый смысл. Если бы он на самом деле полагал, что он сможет в одиночку остановить элитные группы клубных гильдий, то его высокомерие поистине достигло бы небес.

Две стороны столкнулись. Не собираясь заниматься обменом любезностями, Рубака Лоулань подпрыгнул и атаковал с помощью земного разлома.

Сталкиваясь с обычными игроками, он испытывал чувство превосходства. Рубака Лоулань знал, что его навыки были лучше, чем навыки так называемых элитных экспертов, однако на этот раз он просчитался. Он и подумать не мог, что его соперником будет лучший новичок восьмого сезона.

\*Взрыв!\*

В воздух устремилась колона огня. Встряхнув рукавами, Смутная Картина скастовал яростное пламя. На этот раз он использовал этот навык не для того чтобы скрыть себя, а для того чтобы замедлить высокомерного Рубаку Лоуланя.

Столб огня поглотил его, однако согласно приоритету навыков, яростное пламя проигрывало земному разлому. Рубака Лоулань был на мгновение остановлен яростным пламенем, которое отняло у него немного здоровья.

- Чёрт! – выругался он. Его ошеломляющий клинок неожиданно был остановлен чьим-то яростным пламенем. Это обстоятельство заставило его почувствовать себя опозоренным. Он развернул своего персонажа. Завершая земной разлом, он принялся искать Элементалиста, который сумел ему помешать.

Наконечник его меча врезался в землю, создавая в ней трещины. В этот момент Рубака Лоулань, наконец, нашёл нужного ему Элементалиста, потому что тот решил проявить инициативу, выступив ему навстречу.

Смутная Картина подпрыгнул, тем самым пропуская под собой ударную волну от земного разлома. Рубака Лоулань всё ещё находился в середине анимации своего навыка. Приземлившись рядом с ним, Смутная Картина активировал кольцо электричества, тем самым шокируя Рубаку Лоуланя.

После поражения кольцом электричества Рубака Лоулань оказался подброшен в воздух. Среди всех сбивающих с ног навыков стихийный удар подготавливался дольше всего. Тем не менее, Рубака Лоулань сумел его проморгать. Неспособный контролировать своё тело, он оказался подброшен в воздух.

\*Взрыв!\*

Свет заполнил экран монитора Рубаки Лоуланя. Смутная Картина скастовал под ним огненный шар. Не дожидаясь его приземления, он что-то сделал, после чего из его рук вылетела стремительная тень. Это был тёмный навык Элементалистов: снаряд тьмы. Когда тень коснулась Рубаки Лоуланя, создалось впечатление, будто она его схватила и снова подбросила в воздух. Когда Рубака Лоулань снова начал падать, до его ушей донёсся звук хруста. Ледяной шар устремился к месту его падения. В одном мгновение экран его монитора оказался покрыт морозными узорами.

Кольцо электричества, стихийный удар, огненный шар, снаряд тьмы, ледяной шар…

За короткий период времени Рубака Лоулань оказался подвержен ударам целой цепочки навыков. Рубака Лоулань больше не считал своего оппонента обычным элитным игроком. Он знал, что на этот раз ему встретился по-настоящему сильный эксперт.

Смутная Картина?

Рубака Лоулань уже довольно давно играл в Славу. Он знал всех топовых экспертов различных гильдий, однако этого персонажа видел впервые…

В этот момент его персонаж должен был приземлиться на землю. Рубака Лоулань сосредоточился и тут же использовал быстрое восстановление. Окружающая его местность была покрыта снегом и льдом. Смутная Картина уже скастовал снежную бурю для того чтобы его изолировать.

Рубака Лоулань не стал паниковать. Пригнувшись, он сделал свой ход. Для того чтобы выбраться из подобной ситуации обычно использовались быстрые движения с короткими кулдаунами. Рубака Лоулань решил использовать сокрушение гор. Выпрыгнув из области действия снежной бури, он устремился к Смутной Картине.

Рубаке Лоуланю пришлось не долго радоваться своему успеху, ведь его меч поразил лишь остаточное изображение. Смутная Сцена моментально телепортировался назад. Вскоре Рубака Лоулань осознал, что он был окружён врагами. Кто знает, как много навыков в этот момент обрушилось на него? Рубаке Лоуланю показалось, что он услышал фырканье другой стороны, будто та над ним насмехалась за очевидность его действий.

Рубака Лоулань пришёл в ярость!

Конечно, плохо, что он попал в ловушку, но он был не один. Позади него был командный Клерик, Тысяча Опавших Листьев. Бог Е Цю сегодня также использовал аккаунт Клерика. Несмотря на то, что Просвещённый Лорд имел весьма посредственное снаряжение, Рубака Лоулань не сомневался в его способностях. С поддержкой Бога Е Цю разве он мог умереть?

Рубака Лоулань не думал, что это было возможно, поэтому он тоже позволил себе насмешливо ухмыльнуться. Схватив двумя руками свой меч, он закружился, вихревым ударом поражая окруживших его врагов.

Двуручный меч стремительно рассекал воздух, создавая после себя вихревые потоки. Вооружившись двуручным мечом, Рубаке Лоуланю удалось отбросить многих врагов подальше от себя. Он видел, как уровень его здоровья то убывает, то прибавляется. Поддерживающие его Клерики не покладая рук трудились над тем, чтобы сохранить ему жизнь. Как и следовало ожидать, он не мог умереть! Рубака Лоулань был полон самоуверенности. После завершения вихревого удара он выделил Смутную Картину и отправил в его сторону сшибающий удар. Он был готов преподать этому парню урок.

- Притормози!!! – поспешно воскликнула Тысяча Опавших Листьев, но было уже слишком поздно. Рубака Лоулань прорвался сквозь вражеские ряды. Игроки Воющих Высот тут же заполнили созданную им брешь.

Сияние креста Тысячи Опавших Листьев начало затухать. Рубака Лоулань покинул область её эффективного лечения. Переведя взгляд на Бога Е Цю, девушка обнаружила, что он также опустил свой крест.

- Что нам делать? – спросила она у него.

- О. Чуть позже воскреси его, - ответил Е Сю.

Тысяча Опавших Листьев отправила в чат иконку истекающего потом смайла. Она не думала, что они с такой лёгкостью откажутся от Рубаки Лоуланя. Её взгляд остановился на месте его нахождения. Бог Е Цю уже отдал приказ своим группам начать наступление с разных сторон. Взглядам игроков предстал Гладиатор Виталивис. Он имел пепельного цвета кожу, а его пустые глазницы невидящим взглядом пронзали его обидчиков. Его правая рука сжимала кинжал, а левая костяной щит. В данный момент Гладиатор Виталивис вёл ожесточённую схватку с игроками Воющих Высот.

Прорыв их обороны очень удивил Воющие Высоты. Их лидер и Чжао Юйчжэ лично отправились блокировать незваных гостей. В таком случае как могла их защита быть так легко сломлена?

- Вон тот Рыцарь. В атаку! – после того как стих голос Е Сю, сражавшегося с Гладиатором Виталивисом Рыцаря окутало белое пламя. Навык Клерика: священный огонь.

Раздражающая часть священного огня заключалась не в его уроне, а в трёхсекундном эффекте молчания. Более того, Е Сю скастовал священный огонь в идеальное время. Рыцарь Воющих Высот как раз собирался активировать вихревую контратаку, дабы вернуть урон боссу. Однако в следующее мгновение его щит был подожжён, а тело оказалось окутано белым пламенем. Рыцарь уже закончил все необходимые действия для активации вихревой контратаки. Выставив щит вперёд, он внезапно обнаружил, что иконки его навыков посерели.

Молчание!

Молчание относилось к контролирующим типам эффектов. Оно запрещало персонажам активировать свои навыки. Когда на игроков накладывали молчание, они обычно говорили, что они находились в «молчанке».

Рыцарь не имел возможности использовать свои навыки. Кинжал Гладиатора Виталивиса обрушился на него сверху и отправил в полёт. Своим священным огнём Е Сю не только заставил замолчать вражеского Рыцаря, но и тем самым повесил на него метку. Ориентируясь на эту метку, игроки Небесного Правосудия послали в сторону Рыцаря целый шквал навыков.

Несмотря на то, что главные танки были основными целями для лечения, целители оказались просто не готовы к подобной внезапной атаке. Множество игроков сосредоточили свои атаки на главном танке Воющих Высот. Босс также не прекращал своих атак. Атакованный Рыцарь по-прежнему находился под эффектом молчания. Разве могли целители в такой ситуации спасти своего танка? Ответ был очевиден. Буквально в одно мгновение Рыцарь был убит.

- Срыв босса!!!

Тревожно воскликнули игроки Воющих Высот. Все знали, что происходило после смерти главного танка. Если второй танк не поторопится стабилизировать агрессию босса, то это могло привести к катастрофе.

Но где в это время был второй танк?

Второй танк тоже умер!

Никто не обратил внимания на то, что им занялись Хулиган и Боевой Маг без значков гильдий.

Танки обладали выдающейся выносливостью. Вопрос заключалась не в том, умер ли второй танк или он всё ещё был жив. Воющим Высотам нужен был тот, кто мог быстро вернуть контроль над агрессией босса, однако их второй танк в этот момент лежал на земле. Все знали, что это было плохо. Очень плохо.

- Третий танк… - воскликнул лидер Воющих Высот, однако третий танк был ещё не готов. Подобно всем остальным он не смог вовремя отследить недееспособность второго танка. Спохватившись, он активировал провокацию, однако уже было слишком поздно. После смерти второго танка Гладиатор Виталивис обернулся вокруг своей оси, при этом активировав сияющий разрез.

Этот низкоуровневый навык приобретал невероятную силу в руках босса. Казалось, будто он мог разделить небеса пополам. Быстр и яростен! Никто не был к этому готов. После сияющего разреза три персонажа моментально расстались со своими жизнями. Здоровье ещё трёх персонажей упало до критической отметки.

Дикие боссы 70 уровня являлись самыми сильными монстрами Славы. В том, что они были способны моментально убивать игроков, не было ничего необычного.

Провокация третьего танка наконец-то достигла своей цели. Однако помимо Гладиатора Виталивиса, он также сагрил множество игроков из Небесного Правосудия. Когда третий танк погиб, играющий им игрок задался вопросом: допустил ли он какую-то ошибку? Он ведь использовал точечную провокацию, а не аое рёв. Тогда почему все эти игроки из Небесного Правосудия начали его атаковать?

- Четвёртый танк! – в унисон прозвучали два голоса.

- Чёрт! – игрок, управляющий сражающейся с боссом группой, тут же позвал четвёртого танка, однако их враги уже до него добрались.

- Остановите их! Остановите их! – лидер быстро среагировал. Из-за хаоса, создаваемого игроками Небесного Правосудия, Воющие Высоты не могли вернуть себе контроль над боссом. Чтобы это сделать, им сперва нужно было избавиться от своих врагов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 700 Концентрация.**

Глава 700 Концентрация.

Четвёртый танк Воющих Высот запаниковал после того как услышал, что его имя выкрикивают обе стороны. Главный танк, а также второй и третий танки уже сошли со сцены, на своём примере показывая ему, что изображать из себя железную стену было не лучшей идеей, поэтому, когда он услышал, как обе стороны крикнули «Четвёртый танк!», он решил отступить.

Его действия не подверглись критике со стороны игроков гильдии, потому что лидер группы моментально решил сменить планы. Сперва нужно было установить мир у себя дома, а только потом уже начать сопротивляться внешней агрессии. Между игроками ещё не был разрешён внутренний конфликт. Разве в подобной обстановке они могли беспокоиться о боссе?

Лидер группы приказал игрокам Воющих Высот блокировать Небесное Правосудие. В тоже самое время он оповестил лидера гильдии, Верхового Западного Ветра, об их ситуации.

Сторона Верхового Западного Ветра уже давно разобралась с Рубакой Лоуланем.

Рубака Лоулань был полностью уверен в своей безопасности и поэтому решил врубиться во вражеские ряды сшибающим ударом, вот только после того как он это сделал, его здоровье так ни разу и не увеличилось. Он хотел показать всем свою мощь и отомстить Смутной Картине, однако после своих решительных действий он начал понимать, что что-то было не так. Вскоре Рубака Лоулань обнаружил проблему. Он слишком поспешил! После осознаний своей ошибки он попытался отступить, однако уже было слишком поздно. Разве могли игроки Воющих Высот просто так его отпустить? Над его головой гордо красовался значок лидера гильдии. Воющие Высоты готовы были сделать всё, чтобы его убить!

Изначально Воющие Высоты полагали, что другая сторона попытается спасти своего лидера гильдии, однако неожиданно для них те проигнорировали его, тем самым бросив на произвол судьбы.

Верховой Западный Ветер находился здесь не для того чтобы предаваться веселью, как это делал Чжао Юйчжэ. Его очень удивило поведение их оппонентов.

«Может он был приманкой?» - подумал Верховой Западный Ветер. После убийства Рубаки Лоуланя ему пришло сообщение о критической ситуации на боссе.

- Чёрт! – мрачно выругался Верховой Западный Ветер. Использовать лидера гильдии для того чтобы отвлечь их внимание было полным сумасшествием! Сколько времени мог выиграть Рубака Лоулань? За столь короткий промежуток времени другая сторона смогла спутать им все карты на боссе. С этим врагом было непросто иметь дело!

Несмотря на отсутствие Мрачного Лорда, его тень навсегда поселилась в сердце Верхового Западного Ветра. С самого старта десятого сервера большие гильдии оказались подавлены Мрачным Лордом, вплоть до момента его попадания в Небесную Сферу. Верховой Западный Ветер знал, что новый альянс был создан Е Цю. Он боялся, что этот альянс будет сильнее трёх великих гильдий. Разве могли три великие гильдии сравниться с Богом Е Цю?

- Быстро! – Верховой Западный Ветер поспешил назад, чтобы спасти ситуацию. Он также посмотрел на Смутную Сцену Чжао Юйчжэ и произнёс: - Может среди них находится Е Цю. – К счастью, на этот раз ему помогал про-игрок, поэтому Верховой Западный Ветер был не так напряжён.

- О? Правда? – известие об отсутствии Е Цю разочаровало Чжао Юйчжэ. Теперь же, услышав о том, что он может быть тут, Чжао Юйчжэ вновь воспылал энтузиазмом. Этому парню нравилось выбирать себе цели с громкими именами. К ним также относились лидеры Амбиций Тирана и Небесного Правосудия. Тем не менее ни один из них не мог сравниться с Е Цю.

- Где он? – нетерпеливо спросил Чжао Юйчжэ.

- Мы пока не заметили Мрачного Лорда, но возможно он использует альтернативный аккаунт, - у Верхового Западного Ветра не было доказательств, просто он чувствовал, что наступление другой стороны было слишком ненормальным. Всё становилось понятным, если наступление возглавлял Е Цю.

- Хорошо. Я им займусь, - ухмыльнулся Чжао Юйчжэ. На этот раз Верховой Западный Ветер не чувствовал отвращения. Напротив, он был очень признателен Чжао Юйчжэ. Сейчас его гильдии требовался кто-то наподобие этого лучшего новичка.

Верховой Западный Ветер быстро отвёл свою группу к месту сражения с боссом. Они находились недалеко, однако стоило им прибыть на место, как они обнаружили, что босс уже перешёл в руки Небесного Правосудия.

«Как это произошло?» - Верховой Западный Ветер пребывал в шоке. Прошло уже довольно много времени с тех пор как они умыкнули босса у Амбиций Тирана. Небесное Правосудие не могло так быстро завладеть его агрессией! Как у них это получилось?

Верховой Западный Ветер более внимательно присмотрелся к сражению. В итоге он обнаружил, что Небесное Правосудие ещё не полностью завладело боссом. Они использовали провокации и рёв для того чтобы силой заставить Гладиатора Виталивиса атаковать их. Танк был обязан сделать так, чтобы босс на протяжении всего сражения атаковал только его. Наблюдая за действиями Небесного Правосудия, Верховой Западный Ветер понимал, что их танк устанавливает агрессию. После того как босс повернётся в сторону Рыцаря, можно будет считать, что Небесное Правосудие успешно установило над ним контроль.

Верховой Западный Ветер видел, что игроки Воющих Высот пытались забрать босса обратно, однако всё было тщетно.

Их прямой агрессии было недостаточно. Рыцарь Воющих Высот оказался сбит с толку, когда его провокация и рёв никак не подействовали на босса. Это был первый раз, когда они оказывались в подобной ситуации. Для того чтобы завладеть вниманием босса нужно было обладать очень точным расчётом. Откуда игрокам Воющих Высот было знать, что действиями их противников руководил Е Сю, который внимательно отслеживал применение их танком провокации и рёва и делал так, что они совершенно не работали?

Верховой Западный Ветер был сильно обеспокоен. С другой стороны Чжао Юйчжэ всё это не волновало. После нескольких телепортаций, он вновь оказался на каменной колоне и закричал: - Е Цю! Сразись со мной!!

Он также продублировал свои слова в чат. Все участвующие в сражении игроки увидели их. Верховой Западный Ветер перевёл взгляд на группы Небесного Правосудия. Он тоже хотел знать, где скрывается Е Цю! Убийство Рубаки Лоуланя ничего не значило, если отрядами его гильдии руководил Бог Е Цю.

- Е Цю! Сразись со мной!

- Е Цю! Сразись со мной!

Чжао Юйчжэ начал выкрикивать одну и ту же фразу. Чат так же начать пестреть его однотипными сообщениями. Некоторых игроков раздражало его поведение. Они хотели пойти и заткнуть рот этому парню. Е Сю же в это время продолжал руководить действиями групп, параллельно с этим выполняя свою работу Клерика. Находящийся рядом с ним Океан Впереди кастовал заклинания. Видя занятость Бога Е Цю, он обратился к нему: - Кто-то вызывает тебя на бой!

Чжао Юйчжэ был слишком высокомерен. Даже Верховой Западный Ветер испытывал неловкость, что уж было говорить об их врагах. Всем хотелось увидеть падение этого парня. Сам же Чжао Юйчжэ не обращал ни на кого внимания и продолжал вызывать Е Цю. Океан Впереди чувствовал, что этому панку нужно было поскорее умереть.

- Мм, - кивнул Е Сю.

- Вперёд! Берсерки, передвиньтесь в авангард. Паладины, надавите на тыл! Рыцари, не будьте слишком беспечны! Не рассчитывайте слишком сильно на Клериков!

- Воры, продолжайте устанавливать ловушки на пути отступления.

- Маги, не думайте только о нанесении урона. Используйте больше контролирующих навыков.

Е Сю предельно простыми фразами продолжал управлять группами. В тоже самое время крест Просвещённого Лорда то и дело вспыхивал, исцеляя остальных.

- Кто-то вызывает тебя! – Тысяча Опавших Листьев подошла к Е Сю, чтобы сказать ему об этом.

- Мы пришли сюда, чтобы убить босса. Игнорируй этого сумасшедшего и сконцентрируйся! – ответил ей Е Сю.

Так получилось, что когда он отвечал Тысяче Опавших Листьев, не было никаких громких взрывов от навыков. Е Сю не понижал своего голоса и выкрикнул слова так, будто они были приказом. Его голос эхом прокатился по полю боя. Очень многие игроки смогли его услышать.

Чжао Юйчжэ продолжал стоять на колоне и спамить своими сообщениями. Все знали, кого именно имел в виду Е Сю говоря о «сумасшедшем». В этот момент глаза всех игроков переместились на Смутную Картину, который стоя на колоне, продолжал выкрикивать свой высокомерный вызов.

Внезапно на поле боя опустилась тишина.

Игроки Воющих Высот знали, что Смутной Картиной играл лучший новичок восьмого сезона и по совместительству восходящая звезда их команды, Чжао Юйчжэ. И вот теперь его назвали «сумасшедшим». Это было довольно резкое замечание.

С другой стороны игроки Небесного Правосудия понятия не имели, кем являлся стоявший на колоне парень. Они полагали, что он был каким-то идиотом, который не знал своего места. Подумать только, он бросил вызов самому Богу Е Цю! Смотри, Е Цю совершенно нет до тебя дела.

Сам Чжао Юйчжэ отчётливо расслышал обидные слова. Он был в ярости! Про-игроки были необычными людьми. Чжао Юйчжэ сумел определить направление, откуда пришёл громкий голос. Посмотрев в ту сторону, он увидел выделяющегося Просвещённого Лорда.

Все имели значки гильдии, кроме него. В хаосе битвы никто бы не обратил на это внимания, однако Чжао Юйчжэ намерено искал что-то необычное, поэтому он тут же заметил эту деталь. Обнаружив искомую цель, он сделал свой ход. Указав на Просвещённого Лорда посохом, Смутная Сцена скастовал пронзающую молнию.

Это заклинание имело быстрый каст и высокую скорость полёта. Очень немногие обычные игроки смогли бы от него уклониться. Чжао Юйчжэ видел, что после того как его молния отправилась в полёт, Просвещённый Лорд продолжал оставаться на месте. Он был счастлив от того, что его атака попадёт в цель, однако с другой стороны, может этот игрок тогда не был Е Цю? Даже если он ушёл в отставку из-за своего возраста, его навыки должны были превосходить навыки обычных игроков.

Чжао Юйчжэ был несколько разочарован. В этот момент Просвещённый Лорд внезапно развернулся. Его крест осветился вспышкой яркого света, исцеляя одного из персонажей Небесного Правосудия. В тоже самое время молния прошла мимо него и врезалась в землю.

Не может быть!

Сперва Чжао Юйчжэ подумал, что это было совпадение. Просвещённый Лорд развернулся для того чтобы вылечить какого-то игрока. Было не похоже, что он собирался увернуться от молнии, но он увернулся…

Это не было совпадение…

Именно такие мысли сейчас промелькнули в голове Чжао Юйчжэ. Активировав мобильный каст, Смутная Картина спрыгнул с колоны, демонстрируя то же движение, что и в сражении с Блуждающим Пиком Цзян Ю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 701 Рывок Элементалиста.**

Глава 701 Рывок Элементалиста.

Яростное пламя!

Прямо под каменной колонной вырос столб огня, поглотивший Смутную Картину. Чжао Юйчжэ по-настоящему нравилось это движение. Во-первых, так он мог красочно заявить о себе, а во-вторых, оппонент терял его из виду. При одной лишь мысли об этом Чжао Юйчжэ начинал наполняться радостью.

«Ведь всё будет так, как и в тот раз, не так ли?» - подумал он. После создания яростного пламени Чжао Юйчжэ приготовился атаковать свою цель, однако к своему удивлению он обнаружил, что не может её найти!

Он видел множество игроков, но среди них не было его цели. Куда подевался этот Просвещённый Лорд?

Чжао Юйчжэ восхищался собой из-за того, что полагал, будто его оппонент не сможет его обнаружить, но он и подумать не мог, что это он сам будет тем, кто потеряет врага из виду. Столб огня от яростного пламени не только скрывал его от взглядов игроков, но и заслонял его собственный обзор. И пока его Смутная Картина прятался за столбом огня, Просвещённый Лорд сумел скрыться. По всему полю боя бегали сражающиеся друг с другом игроки. Куда он мог деться? Да куда угодно...

Чжао Юйчжэ уже скастовал заклинание, которое ушло в кулдаун. Если он не применит его, это будет потерей. Чжао Юйчжэ был беспомощен. Он решил расположить небесную молнию земного огня на месте прежнего нахождения Просвещённого Лорда.

В следующий момент Смутная Картина уже приземлился на землю. Просвещённый Лорд так и не появился внутри области небесной молнии земного огня. Найти одного определенного игрока в подобном крупномасштабном конфликте было непростой задачей даже для про-игрока. Профессиональные игроки не тренируют подобный тип боевой осознанности. В командных соревнованиях участвуют пять игроков. Тогда почему они должны тренироваться в условиях подобных крупномасштабных конфликтов?

Тем не менее, всё про-игроки пришли из игры. Если про-игрок никогда не играл в игру, то как его могли заметить? Чжао Юйчжэ не был новичком в крупномасштабных сражениях. Его совершенно не интересовало, чья сторона одержит верх. Сейчас ему лишь хотелось поскорее найти Просвещённого Лорда.

Все игроки со значками Воющих Высот были целями игроков Небесного Правосудия. Поэтому не было ничего удивительного в том, что как только Смутная Картина приземлился, его тут же атаковали.

Чжао Юйчжэ на самом деле был скиловым игроком. После приземления Смутная Картина развернулся на 180 градусов и тут же скастовал несколько моментальных заклинаний, которые остановили наступающих на него игроков. После этого при помощи стихийного удара он подбросил трёх нападавших в воздух. Чжао Юйчжэ не собирался и дальше играться с ними, поэтому, расчистив себе дорогу, рванул вперёд. Его Элементалист ворвался в битву подобно Боевому Магу. Чжао Юйчжэ не считал, что вражеские игроки могли представлять для него хоть какую-то опасность.

Конечно, он бы не стал действовать столь поспешно, случись ему выступать против такого большого количества игроков в одиночку. Тем не менее, Чжао Юйчжэ знал, что он не был одиноким солдатом. Может, он и не признал бы этого открыто, но его вполне устраивала поддержка со стороны простых игроков Воющих Высот.

Всё было так же, как и раньше. Верховой Западный Ветер знал, что он не может приказывать Чжао Юйчжэ и поэтому выделил ему группу сопровождения. Как показала практика, подобное образование действовало весьма эффективным образом. Благодаря своему подавляющему уровню навыков Чжао Юйчжэ с лёгкостью проложил себе путь через ряды игроков Небесного Правосудия. Верховой Западный Ветер тут же приказал своим группам отправиться в образовавшуюся брешь.

Даже несмотря на то, что целью Чжао Юйчжэ были не групповые сражения, Верховой Западный Ветер полностью использовал его навыки.

- Прервите их контакт с боссом. Этот Рыцарь!! – воскликнул Верховой Западный Ветер.

Он надеялся, что Чжао Юйчжэ обратит на его команду внимание и поможет им справиться с вражеским Рыцарем, однако Верховой Западный Ветер знал, что, скорее всего, его надежда так и останется надеждой. Чжао Юйчжэ думал только об убийстве Бога для демонстрации своих навыков. Разве ему было какое-то дело до босса?

Кто бы мог подумать, что крик Верхового Западного Ветра будет сопровождён заклинанием, точно попавшим в Рыцаря Небесного Правосудия? Заклинание точно совпало с атакой самого босса. Таким образом, обе атаки не только поразили Рыцаря, но и сбили его с ритма. Гладиатор Виталивис даже сбил его с ног.

«Это была великолепная атака!» - восхитился Верховой Западный Ветер. К его удивлению человеком, атаковавшим Рыцаря, был Чжао Юйчжэ. Своими действиями он возвысился в глазах Верхового Западного Ветра. Когда было нужно, на этого панка можно было положиться.

- Защитите его! – на стороне Небесного Правосудия восемьдесят процентов внимания Е Сю было уделено боссу. Разве он мог не заметить эту атаку? Наибольшая ответственность легла на плечи главного танка с ником Рыцарь Запада. Остальные танки использовали свои провоцирующие навыки для того чтобы удержать босса. Тем не менее, они не могли на протяжении долгого времени выстраивать цепочку из провоцирующих навыков. Стабильный контроль агрессии всё равно зависел от Рыцаря Запада.

У Небесного Правосудия не получилось его защитить, однако, опять же, и противник их был необычным игроком. Он демонстрировал невероятно точные атаки. Он даже позаимствовал атаку Гладиатора Виталивиса для того, чтобы поставить Рыцаря Запада в опасную ситуацию. Рыцарь Запада не был постоянной целью босса. Агрессия босса была распределена между остальными Рыцарями. Просто Рыцарь Запада всё время находился перед ним.

Когда Гладиатор Виталивис нанёс удар по Рыцарю Запада, его поддержал Чжао Юйчжэ. Профессионал на самом деле умел использовать самые удачные возможности.

Е Сю, приказав игрокам защитить Рыцаря Запада, немедленно начал его лечить. К счастью, Гладиатор Виталивис не стал продолжать атаковать Рыцаря Запада. Иначе даже бессмертным было бы непросто его спасти.

В отличие от босса, игроки Воющих Высот не могли упустить этой возможности. Верховой Западный Ветер лично возглавил свои группы, намереваясь во что бы то ни стало убить Рыцаря Запада.

Е Сю предсказал их действия. После того, как Рыцарь Запада был спасён, свернул атаки на босса и вместо этого отступил под защиту своих союзников. Если он перестанет атаковать босса, тогда заработанный им уровень агрессии медленно пойдёт на убыль, однако сейчас более важной была его жизнь.

Е Сю не колебался в своих решениях. Несмотря на агрессию со стороны Воющих Высот, Небесное Правосудие быстро защитило своего главного танка. Как бы яростно ни сражались игроки Воющих Высот, они не могли убить Рыцаря Запада. В этом столкновении двух сторон Е Сю наконец обратил внимание на Смутную Картину. Тот активировал свои заклинания в идеальное время. Если он осознанно всё это делал, то тут уже были не важны его механические навыки или уровень осознанности, любой мог сказать, что этот игрок был умел.

- Кто он? – спросил Е Сю у Тысячи Опавших Листьев. Используя Клерика, он часто находился рядом с девушкой, которая также играла Клериком.

- Кто? – Тысяча Опавших Листьев не знала, кого имел в виду Е Сю.

- Этот Элементалист, Смутная Картина, - пояснил Е Сю.

- Понятия не имею. Я никогда его раньше не видела, - ответила девушка.

- Он довольно умел, - после того, как Е Сю за ним понаблюдал, он определенно мог сказать, что этот игрок был экспертом. Его предыдущая атака не была совпадением.

- Так и есть, - согласился Океан Впереди. Игроки одних классов любили сравнивать себя друг с другом. Океан Впереди начал сравнивать себя со Смутной Картиной с тех самых пор, как его заметил. И был довольно удивлён, потому что этот человек явно был не обычным экспертом.

Пока Е Сю с остальными обсуждали его, Чжао Юйчжэ продолжал искать. В итоге он наконец-то нашёл Просвещённого Лорда.

«Он всё ещё здесь!».

Чжао Юйчжэ пришёл в восторг. Верховой Западный Ветер полагал, что Чжао Юйчжэ атаковал вражеского танка для того, чтобы им помочь, но на самом деле тот пытался таким образом выманить Просвещённого Лорда. Сделав это, Чжао Юйчжэ прекратил обращать внимание на босса и отправился прямиком к Просвещённому Лорду.

Верховой Западный Ветер был не готов к столь внезапной смене цели. Несмотря на то, что они не общались, он всегда отправлял группу игроков для поддержки Смутной Картины. Сейчас был критический момент сражения за босса, в котором Чжао Юйчжэ внезапно сменил свою цель…

Верховой Западный Ветер проследил за направлением Смутной Картины и обнаружил там Просвещённого Лорда.

«Он все ещё пытается избавиться от лидера?» - подумал Верховой Западный Ветер. Это тоже хорошо. Если они смогут избавиться от лидера вражеских групп, тогда их победа станет на порядок легче.

В итоге он отправил дополнительных игроков поддержать атаки Чжао Юйчжэ.

- Он приближается! – воскликнул Океан Впереди при виде Смутной Картины.

"Он прорывается!" - подобные слова были редко применимы к Элементалистам!

- Бог, он пришёл сюда за тобой! – вторила Океану Впереди Тысяча Опавших Листьев.

- Защищайте меня, - распорядился Е Сю.

Его ответ был нормален для Клерика, но стоявших рядом с ним Океана Впереди и Тысячу Опавших Листьев затопило странное чувство, когда они услышали подобные слова от Е Сю…

Несмотря на свои странные чувства, им нужно было действовать.

Подняв посох, Океан Впереди скастовал стену огня для того чтобы отбросить назад Смутную Картину.

Тот в свою очередь просто телепортировался сквозь обжигающие языки пламени. После этого Смутная Картина также поднял посох и скастовал собственную стену огня, намереваясь подтолкнуть Е Сю и остальных к себе навстречу. Остальные игроки Воющих Высот просто проигнорировали стену огня. У них были Клерики. Небольшое количество урона не могло угрожать их жизням.

Видя приближение стены огня, Е Сю начал отступать, параллельно продолжая инструктировать сражавшихся с боссом Рыцарей.

- Отведите его в зону ловушек! – на этот раз он не стал озвучивать свой приказ, вместо этого отправив сообщение в групповой чат.

Рыцари прекрасно всё поняли. Они заблаговременно всё подготовили. Сверившись с направлением, они начали уводить Гладиатора Виталивиса.

Глаза установивших ловушки Воров замерцали. Они давно дожидались этого момента!

.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 702 Только эта гильдия?**

Глава 702 Только эта гильдия?

- Не убегай! – громко воскликнул Чжао Юйчжэ при виде отступающего Просвещённого Лорда.

Е Сю проигнорировал его. Он полностью сфокусировался на инструктировании Рыцарей, которые должны были вскоре привести босса в зону установленных Ворами ловушек.

Смутная Картина продолжал за ним гнаться. Отметив его хорошую игру, Океан Впереди решил лично проверить его навыки. Отправив игроков для блокирования вражеской поддержки, два Элементалиста начали сражаться.

В это время Гладиатор Виталивис продолжал погоню за провоцирующими его Рыцарями Небесного Правосудия. Рыцари Воющих Высот также следовали за Боссом, при этом ощущая себя идиотами. Что бы они ни делали, им не удавалось привлечь внимания Босса. Поэтому им ничего не оставалось, кроме как начать блокировать его путь. Гладиатор Виталивис не просто бездумно гнался за своими обидчиками: когда нужно было атаковать, он атаковал. На какое-то время Рыцарям Воющих Высот удалось замедлить босса, превратив себя в подобие живых щитов. В это время остальные их согильдийцы попытались прервать вражеский контроль агрессии босса. Игроки же Небесного Правосудия изо всех сил пытались не дать им этого сделать.

Тут и там погибали персонажи. На земле уже валялось приличное количество снаряжения, однако никто не обращал на него особого внимания. Дикий босс был главной целью всех гильдий. В конце гильдии компенсируют любые потери, поэтому все были сосредоточены на сражении.

Из-за блокировки, которую создавали Рыцари Воющих Высот, Гладиатору Виталивису стало трудно продвигаться вперёд: впереди него постоянно находились игроки Воющих Высот, которые, рискуя своими жизнями, старались его замедлить. Огромная толпа игроков медленно отступала назад. Позади них находилась зона с ловушками. Игроки Небесного Правосудия хорошо постарались её скрыть, поэтому игроки Воющих Высот до сих пор её не обнаружили. Они продолжали медленно отступать до тех пор, пока не была активирована первая ловушка.

\*Взрыв!\*

В воздухе расцвёл огненный лотос: огненная ловушка сработала. и это была не единственная ловушка, находящаяся в этой области... После её детонации активировались ещё две, находящихся поблизости. Стоявших рядом с ними игроков тут же затопило море огня, но лишь

игроки Небесного Правосудия не получили урона от активированных ловушек. Гладиатор Виталивис был могущественным диким боссом 70 уровня. Не только три ловушки, но даже тридцать ловушек были для него ничем! С другой стороны, игрокам Воющих Высот пришлось несладко. Они были сфокусированы на замедлении передвижения босса и совершенно не обратили внимания на скрытые ловушки.

Урона от трёх огненных ловушек было, конечно, недостаточно для того, чтобы моментально убить игроков, однако люди Небесного Правосудия не собирались просто стоять и наслаждаться красивым пламенем. После детонации ловушек они принялись осыпать противников шквалом АОЕ навыков, обрывая жизни множества вражеских персонажей.

- Здесь ловушки! – игроки Воющих Высот, наконец, обнаружили скрытую опасность.

- Нужно их обезвредить! – воскликнул кто-то. Несколько игроков тут же отделились от группы Воющих Высот и направились в сторону моря ловушек. Вскоре ими уже были обезврежены несколько ловушек.

Воры могли не только устанавливать ловушки, но и обезвреживать их. Более того, Воющие Высоты как раз специализировались на Ворах. Первый Вор Альянса, Фан Жуй, был из команды Воющего Ветра. Поэтому не было ничего удивительного в том, что по части грязной игры Воры Воющих Высот были настоящими экспертами.

В этот момент группа Воров очень ловко начала обезвреживать ловушки, тем самым заставив помрачнеть Воров Небесного Правосудия.

- Пусть из группы выйдут несколько игроков и вручную активируют ловушки! – при виде ловких действий Воров Воющих Высот, Е Сю принял жёсткое решение. Из-за того, что он не был хорошо знаком с игроками своей группы, он не решился лично выбирать игроков для самоубийственной задачи и решил поручить выбор Тысяче Опавших Листьев.

Не нужно было смотреть на то, что Тысяча Опавших Листьев была девушкой. Потому что была довольно решительная девушка и без малейших задержек всё организовала. Имена игроков были не так уж и важны, самым важным было правильно донести до них, что их потери будут компенсированы.

Грязные Воры наполнились мужеством после того, как узнали, что их потери будут возмещены. Тысяча Опавших Листьев не могла просто так отправить их на поле боя для создания хаоса. Поэтому она назвала поимённо игроков и рассказала, что им нужно было делать. И вот уже первый доброволец, покинув группу, отправился на поле боя. Воры Воющих Высот всё ещё обезвреживали ловушки, когда до них донёсся звук взрыва. В одно мгновение были активированы и взорваны многочисленные ловушки. Все ловушки имели обширную область поражения. В одно мгновение группу Воющих Высот накрыло ядом, льдом и огнём…

Воры Воющих Высот были экспертами! Никто из них не заподозрил своих товарищей в беспечности. Они сразу догадались, что Небесное Правосудие отправило своих игроков, чтобы те активировали ловушки.

В этот момент все Воры поняли, что ситуация приняла крайне скверный оборот. Их классы не могли похвастаться выносливостью. Оказавшись в области действия нескольких сдетонировавших ловушек, они здорово пострадали, их здоровье моментально снизилось на порядок. Небесное Правосудие заранее всё подготовило. Палачи гильдии накрыли Воров Воющих Высот и отправили их на точки возрождения.

В любом случае, босс практически никак не пострадал. Рыцари Небесного Правосудия находились под серьёзной защитой. Сейчас игрокам Воющих Высот нужно было придумать способ, чтобы помешать им. Множество игроков поддерживали Чжао Юйчжэ. Однако тот, вместо того, чтобы помочь им остановить игроков Небесного Правосудия и не дать тем убить босса, отправился убивать вражеского лидера.

Это была довольно неплохая стратегия, вот только, как бы они ни старались, вражеский лидер не испытывал ни малейшего давления. Таким образом, многие про себя стали критиковать действия Чжао Юйчжэ.

Воры Воющих Высот больше не осмеливались выступать вперёд. Если они это сделают, другая сторона снова предпримет самоубийственную вылазку.

- Босс продолжает продвигаться вперёд! – у Воющих Высот не осталось другого выбора. Освободив дорогу боссу, им пришлось позволить ему пройти по дорожке из ловушек, чтобы после этого попытаться вернуть его назад.

- Внимательно следите за их Ворами! – даже будучи лидером гильдии, Верховой Западный Ветер не мог только раздавать приказы. Помимо всего прочего, ему тоже приходилось выживать на поле боя. Сейчас их силы были разбиты на две части. Одна часть вместе с Чжао Юйчжэ пыталась убить вражеского лидера, а вторая часть пыталась заблокировать босса, однако в итоге ни один из отрядов так и не преуспел.

Если ни у кого не получалось достичь своей цели, тогда почему было не сосредоточиться вместе на чём-то одном?

Верховой Западный Ветер решил сосредоточить все свои силы на выполнении одной задачи, вот только какой? Это был непростой выбор. Так как он не мог приказывать Чжао Юйчжэ, а тот в свою очередь отказывался сдаваться, то получалось, что у него не оставалось выбора.

Верховой Западный Ветер не собирался громко озвучивать этот приказ, вместо этого он отправил своё сообщение в групповой чат. Воющие Высоты быстро сменили свои приоритеты и сфокусировались на полной поддержке Смутной Картины Чжао Юйчжэ.

Изначально Океан Впереди планировал протестировать навыки Смутной Картины, однако в подобном хаотическом окружении это не представлялось возможным. Другие просто не позволили им сразиться один на один. После обмена несколькими заклинаниями в бой вступили игроки обеих гильдий. В хаотических битвах не было места дуэлям. Появилась возможность? Атакуй! Всё остальное было от лукавого.

Посреди хаотичной битвы Чжао Юйчжэ снова сумел создать брешь в построении игроков Небесного Правосудия. Атаки Океана Впереди его не остановили, что привело самого Океана Впереди в лёгкий шок. Он мог смириться со своей неспособностью победить Бога Е Цю, но откуда взялся этот парень?

- Кто ты такой? – не смог удержаться от вопроса Океан Впереди.

Чжао Юйчжэ был слегка удивлён. Он был настолько уверен в себе, что совершенно забыл о подобной детали. Он полагал, что после получения титула лучшего новичка сезона его будут везде узнавать. После вопроса Океана Впереди, Чжао Юйчжэ внезапно осознал, что сейчас он находился в игре и к тому же использовал альтернативный аккаунт. Его враги не знали, кем он был!

Также этот вопрос подтверждал, что его навыки в значительной степени превосходили навыки обычных игроков. Конечно, в игре нечасто можно было увидеть игроков такого высокого класса. Чжао Юйчжэ не собирался оставаться в тени. Он был счастлив после получения награды. Во время периоды отдыха не было никаких матчей, и именно поэтому он решил заявить о себе в игре. Теперь же, когда кто-то заметил его исключительность, он стал ещё больше гордиться собой.

- Чжао Юйчжэ, - назвав своё имя, Чжао Юйчжэ безжалостно вернул заклинание своему оппоненту.

Чжао Юйчжэ!

Океан Впереди был удивлён, услышав это имя. Теперь он понимал, почему ему пришлось испытать такие трудности в сражении с этим парнем.

Лучший новичок сезона!

Может этот титул и не мог сравниться с титулом MVP сезона, тем не менее, профессиональный игрок лишь один раз в своей карьере мог получить его, что указывало на выдающийся талант получившего титул игрока.

Океан Впереди выровнял свою позицию. Он не осмеливался недооценивать про-игрока, тем более про-игрока, получившего такую впечатляющую награду.

- Лучший новичок, Чжао Юйчжэ?

Океан Впереди был не единственным, кто услышал ответ Чжао Юйчжэ. Так как он играл Элементалистом, то ему было хорошо знакомо это имя. Другим игрокам потребовалось немного больше времени, однако в итоге и они осознали, кем был находящийся перед ними игрок.

Лучший новичок!

Несмотря на то, что он всё ещё был новичком, ему удалось получить эту награду. В течение восьмого сезона Чжао Юйчжэ привлёк к себе немало внимания. После полученной награды он стал ещё больше узнаваем. После того, как игроки Небесного Правосудия осознали, кто им противостоял, они впали в короткий ступор.

Неплохо. Совсем неплохо.

Чжао Юйчжэ был удовлетворен видом шокированных игроков. Верховой Западный Ветер был очень ловок. Он знал, что после того как Чжао Юйчжэ назовёт своё имя, их враги будут на короткое время сбиты с толку.

- Вперёд вперёд вперёд вперёд вперёд!!

Разве он мог упустить эту возможность? В этот момент по полю боя разнёсся громкий рык Верхового Западного Ветра. Игроки Воющих Высот в едином порыве сломали построение Небесного Правосудия. Просвещённый Лорд, в котором подозревали Е Цю, находился именно в этой стороне.

- Отступаем! – отдал приказ Е Сю. Небесное Правосудие быстро отхлынуло назад. Когда все игроки Небесного Правосудия собрались вместе, Верховой Западный Ветер почувствовал, что что-то было не так.

Альянс из четырёх гильдий! Тогда почему тут было лишь одно Небесное Правосудие? Где были остальные три гильдии??

- Меняемся! – напечатал сообщение Е Сю.

- УБИТЬ!!!

В воздухе раздался слитный крик множества игроков. Внезапно позади игроков Воющих Высот появились игроки Покорителей Облаков. Таким образом, впереди их поджидали группы Небесного Правосудия, а позади группы Покорителей Облаков.

- Чёрт! Это тупое место!! – Верховой Западный Ветер пребывал в ярости! Из-за особенностей местности Стадиона Долаки другая сторона сумела организовать засаду, которую он не смог обнаружить.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 703 Поддержка.**

Глава 703 Поддержка.

Небесное Правосудие начало сдавать свои позиции, когда внезапно на поле боля появились Покорители Облаков и нарушили установившийся баланс. Они походили на Великую Стену. Внезапно появившись, они заблокировали путь игрокам Воющих Высот. Небесное Правосудие заранее знало о них и поэтому спокойно покинуло поле боя.

Видя, что его цель убегает, Чжао Юйчжэ в ярости разразился целым шквалом навыков. Верхового Западного Ветра всё это не волновало. «Вы можете сбежать, но вы не заберёте вместе с собой босса!».

Конечно, Воющие Высоты не могли так просто отпустить Небесное Правосудие. Вот только их дальнейший путь оказался заблокирован внезапно появившимися игроками Покорителей Облаков.

Оказавшихся рядом с Гладиатором Виталивисом игроков быстро окружили. И прежде, чем они смогли что-либо предпринять, оппоненты разорвали их на кусочки. Верховой Западный Ветер видел, как Рыцари Небесного Правосудия продолжают провоцировать босса, при этом уводя его всё дальше и дальше. Ему оставалось лишь беспомощно за этим наблюдать. Разве они могли с лёгкостью прорваться через заранее подготовленную защиту Покорителей Облаков? Даже с Чжао Юйчжэ они не смогут сделать этого быстро. Создавалось впечатление, что сам Чжао Юйчжэ начал терять терпение. Чтобы выместить свою злость, он начал швыряться заклинаниями в разные стороны, тем самым в существенной степени осложняя Верховому Западному Ветру задачу по координации с ним. После этого Смутная Картина внезапно исчез.

Куда он подевался?

Внезапно Верховой Западный Ветер потерял его из виду. Тем не менее, у него не было времени беспокоиться об этом парне. Гладиатор Виталивис вышел из области их эффективных атак. Со временем количество заработанной игроками агрессии пойдёт на убыль. После этого Небесное Правосудие с лёгкостью сможет завладеть полным вниманием босса.

Верховой Западный Ветер не мог не тревожиться. Он не был в настроении тратить своё время на сражение с отрядами Покорителей Облаков. Внимательно присмотревшись к направлению, в котором следовало Небесное Правосудие, он приказал своим группам притвориться, будто они готовятся отступить. Потом они сменят направление и перережут дорогу Небесному Правосудию. Верховой Западный Ветер не хотел так просто терять босса! Им и так нелегко далась победа над Амбициями Тирана и Туманным Замком.

Амбиции Тирана?

Туманный Замок?

Верховой Западный Ветер внезапно подумал об этих двух гильдиях. Он осознал, что не мог их игнорировать! Они пока ещё не сдались. Когда Воющие Высоты при помощи Чжао Юйчжэ забрали босса у Амбиций Тирана, те начали совершать на них яростные контратакующие выпады. Туманный Замок так же был подобен тигру, внимательно наблюдающему за своей добычей. Всё это время Воющим Высотам приходилось против них обороняться, но сейчас?

Едва Верховой Западный Ветер подумал об этом, в его поле зрения как раз попались игроки из Амбиций Тирана и Туманного Замка. Внезапное вмешательство Небесного Правосудия нарушило установившийся баланс. Воющие Высоты начинали задействовать всё больше своих сил, чтобы справиться с ними. Теперь, с ослабленной защитой, они больше не могли защищаться против двух клубных гильдий.

Верховой Западный Ветер не был так глуп, чтобы считать, будто они смогут сражаться сразу с тремя оппонентами, пусть даже и с помощью Чжао Юйчжэ. Просто завладев боссом, он посчитал, что они сумеют продержаться до того момента, как босс будет убит. Он не думал, что Небесное Правосудие под предводительством Бога Е Цю будет таким бесстрашным. Ворвавшись в битву, они сразу же забрали босса из рук танков Воющих Высот и тем самым изменили направление течения.

Ситуация не закончилась тупиком, как изначально предполагал Верховой Западный Ветер. Вместо этого их обвели вокруг пальца. Разве в подобных обстоятельствах Воющим Высотам было дело до Амбиций Тирана или Туманного Замка?

Две гильдии также не ставили перед собой задачу расправиться с Воющими Высотами. Они тоже хотели завладеть боссом. Их даже обрадовало внезапно появление Небесного Правосудия. Они полагали, что, воспользовавшись появившейся возможностью, смогут завладеть преимуществом. Вот только две гильдии не учли скорости, с которой будет действовать Небесное Правосудие. Их оппонент просто ворвался в битву и моментально завладел вниманием босса, при этом не вступая с ними в конфронтацию.

Две гильдии хотели завладеть преимуществом, и вот теперь босса уводили прямо у них из-под носа! Они поспешили отправиться в погоню, однако откуда ни возьмись появились группы Покорителей Облаков и заблокировали им дальнейший путь, тем самым позволяя своим союзниками беспрепятственно увести босса.

Амбиции Тирана и Туманный Замок не стали вступать в сражение с Покорителями Облаков. Вместо этого они решили попытаться перерезать пути отступления Небесному Правосудию. Верховой Западный Ветер прекрасно понимал, что они задумали. Разве он мог оставить свою гильдию не у дел? Без малейших задержек он приказал своим игрокам также отправиться в погоню, однако, по сравнению с другими гильдиями, они находились в довольно неудобном положении. Покорители Облаков подобно призракам следовали за ними по пятам, отказываясь сдаваться. Если Воющие Высоты развернутся и дадут им бой, то тем самым потеряют время. Если же они продолжат их игнорировать, то Покорители Облаков просто их перебьют. Если они разделят силы, то не смогут победить Амбиции Тирана и Туманный Замок. На этот раз Верховой Западный Ветер ничего не забыл. На сцене появились только гильдии Небесного Правосудия и Покорителей Облаков. Где-то должны быть ещё две гильдии.

Верховой Западный Ветер почувствовал, что из-за вмешательства нового альянса начали разрушаться гармоничные соревнования между крупными клубными гильдиями. Всё указывало на то, что в будущем гильдиям придётся использовать в сражениях с боссами гораздо больше своих людей. В ином случае им будет слишком сложно справиться с этим альянсом из четырёх гильдий.

Однако всё это будет только в будущем. Сейчас уже было слишком поздно. Верховой Западный Ветер наконец-то решился разделить свои группы. Одна часть останется сражаться с Покорителями Облаков, а вторая продолжит преследовать босса. Другая сторона по-прежнему держала в рукаве две незадействованные гильдии. Верховой Западный Ветер надеялся, что эти гильдии остановят Амбиции Тирана и Туманный Замок.

В итоге всё случилось так, как он и хотел.

Когда их группа по большой дуге обходила отряды Небесного Правосудия, таким образом намереваясь срезать им путь, Амбиции Тирана оказались заблокированы Лучезарными. Амбиции Тирана тут же показали всем свой свирепый нрав. Создавалось впечатление, будто они приготовились напрямую прорваться сквозь защиту Лучезарных. Элитные игроки гильдии по праву считались мощнейшими игровыми экспертами. Многие игроки Амбиций Тирана не испытывали страха, их поведение являлось отражением игрового стиля Тирании.

Верховой Западный Ветер, конечно, не собирался присоединяться к их битве. Он продолжал уводить свою группу, по пути обнаружив, что Туманный Замок сцепился с Парадом. Туманный Замок не собирался действовать подобно Амбициям Тирана. Они хотели сбросить Парад с хвоста, однако те не желали их отпускать. Верховой Западный Ветер не присоединился и к этой битве. Однако, пока он продолжал двигаться по окружности, его посетило нехорошее предчувствие.

Круг круг круг!

Куда они должны были в итоге прийти? Знал ли он сам, где сейчас находилось Небесное Правосудие? Верховой Западный Ветер подумал о направлении, в котором изначально отправились их оппоненты и о своей текущей позиции. Его сердце внезапно застыло. Теперь он понял намерения этих трёх гильдий.

Заблокировать их?

Да, но что ещё более важно, выиграть для своих союзников больше времени. Другая сторона не планировала облегчать задачу другим гильдиям, начав сражаться с боссом прямо у них на глазах. Другая сторона была очень осторожна и ловка. Они методично заблокировали своих преследователей, и теперь никто не знал, куда Небесное Правосудие увело босса.

- Чёрт! Эта чёртова местность!! – снова выругался Верховой Западный Ветер. На этом Стадионе Долаки средние поля находились внутри больших полей, а маленькие поля находились внутри средних. Причём все они были отделены друг от друга. Более того, везде было множество водостоков и рвов. Со стороны дорога казалась прямой, однако тут и там встречались туннели и дыры, которые вели совершенно в другие места.

На этой карте было очень легко спрятаться. Небесное Правосудие имело сотню атаковавших босса игроков. Несмотря на статус дикого босса 70 уровня, у Гладиатора Виталивиса осталось не так уж и много здоровья. В данный момент Небесное Правосудие установило над ним контроль. Скорее всего, вскоре они добьют босса. Если Верховой Западный Ветер отправит разведчиков на их поиски, то к моменту подхода его группы босс уже может быть убит.

Верховой Западный Ветер помрачнел. Ему продолжали приходить доклады о прибытии новых гильдий, вот только он знал, что, сколько бы на Стадион ни пришло гильдий, всё уже было напрасно. Если он получал эти доклады, то Небесное Правосудие тоже их получало. Зная о положении пришедших гильдий, они успеют убить босса до их прибытия.

В итоге их отварная утка взяла и улетела!

Верховой Западный Ветер утратил всяческую надежду. Он видел, что его группы продолжают обеспокоенно искать след Небесного Правосудия. Он не хотел ещё больше портить всем настроение. В то время, когда он раздумывал над тем, как бы помягче всё объяснить своим людям, ему пришло сообщение от Смутной Картины, персонажа Чжао Юйчжэ. В нём не было никаких слов, лишь одни координаты.

- Ах! Там находится босс? – спросил в ответном сообщении Верховой Западный Ветер.

- Поторопитесь, - ответил Чжао Юйчжэ.

Верховой Западный Ветер не возражал против подобного короткого ответа. Его плохое представление о Чжао Юйчжэ тут же испарилось без следа.

- Мы скоро там будем! – ответил Верховой Западный Ветер. После этого он сказал всем направляться по присланным Чжао Юйчжэ координатам.

«Он на самом деле талантливый эксперт!» - продолжал развивать мысль Верховой Западный Ветер. Чжао Юйчжэ в одиночку сумел обнаружить положение вражеской группы. Неужели он украдкой последовал за ними? Верховой Западный Ветер был очень рад, что в составе Воющего Ветра был подобный эксперт. Взлетевшая в воздух утка снова вернулись к ним в руки.

В одной из областей Стадиона Долаки Небесное Правосудие наконец-то отделалось от преследователей и установило контроль над боссом. У них было более чем достаточно игроков, чтобы разделаться с ним. Все находились в приподнятом расположении духа. Однако перед тем как они смогли разобраться с боссом, перед ними возник Смутная Картина.

- Чжао Юйчжэ!! – воскликнули несколько игроков.

- Мм? – обернулся Е Сю. Всё это время он был занят управлением группами и поэтому, когда Чжао Юйчжэ выкрикивал его имя, совершенно не обратил на него внимания.

- Лучший новичок! – торжественно произнёс Океан Впереди.

- О? Из Воющего Ветра? – уточнил Е Сю.

- Да, - Океан Впереди опасался Смутной Картины. По всей видимости, другая сторона пока что не собиралась на них нападать. В конце концов, Смутная Картина был здесь один. Сразиться в одиночку со ста игроками? Это была хорошая шутка! Тем не менее, Смутная Картина не стоял достаточно близко, как если бы за ним находилась группа прикрытия.

- Этот малыш похож на призрака, который отказывается уходить. Убей его! – произнёс Е Сю.

- Мы рассчитываем на тебя! – Океан Впереди пребывал в предвкушении. Сейчас перед ним будут сражаться два эксперта!

Просвещённый Лорд повернулся в его сторону, после чего Е Сю произнёс: - Братец, я сейчас играю Клериком! Так что разбираться с ним придётся тебе!

- Бог, не шути так надо мной! – «зарыдал» Океан Впереди.

.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 704 Не испугавшись десяти.**

Глава 704 Не испугавшись десяти.

Океан Впереди и Чжао Юйчжэ уже сражались друг с другом ранее. Из-за того, что это не была дуэль один на один, они не смогли определить победителя; тем не менее, Океан Впереди вполне ощутил на себе уровень навыков Чжао Юйчжэ. Утверждение, которое им помог понять Е Сю, о том что «профессиональный игрок не так прост, как вы думаете», лишь сильнее укоренилось в голове Океана. И вот теперь Бог Е Цю хотел отправить его сражаться. Океан Впереди совершенно не был уверен в своих силах.

- Чего ты так боишься? – спросил Е Сю.

- Мне кажется, что я не смогу его победить, - честно признался Океан Впереди.

- Позади тебя стоит сотня игроков. Чего тут бояться? – мрачно произнёс Е Сю.

- Точно! – на Океана Впереди снизошло внезапное озарение. Видимо Е Сю хотел, чтобы он подавил Чжао Юйчжэ, используя численное превосходство. Изначально Океан Впереди думал, что тот посылает его на дуэль.

- Поспеши! Если он здесь, значит, Воющие Высоты тоже скоро подойдут. Мы остановим его, а остальные продолжат уводить босса, - принял решение Е Сю.

- Понял, - на этот раз Океан Впереди не колебался и лично возглавил атаку. В это же самое время он попросил в чате нескольких игроков помочь ему. Все остальные приготовились уводить босса.

Один, два, три, четыре, пять, шесть, семь, восемь, девять, десять…

Чжао Юйчжэ обнаружил, что в его сторону направляются десять игроков. Остальные игроки Небесного Правосудия начали отходить.

«Десять игроков?» - фыркнул Чжао Юйчжэ. Его пренебрежительное фырканье было направлено в сторону Просвещённого Лорда, который входил в число десяти игроков. Великий Бог Е Цю привёл с собой девять игроков для того. чтобы с ним разобраться. Эта была хорошая шутка!

Чжао Юйчжэ свысока посмотрел на этого Бога, однако он не мог недооценивать этих десяти игроков. Ранее он уже сражался с Океаном Впереди и поэтому понимал примерный уровень его навыков. Несмотря на то, что тот не продемонстрировал ничего необычного, его уровень навыков все равно превосходил таковой у обычных игроков. Если бы против него выступили десять обычных игроков, тогда Чжао Юйчжэ не придал бы им особого значения. Однако среди этой десятки некоторые игроки всё же обладали кое-какими навыками, поэтому Чжао Юйчжэ нужно было соблюдать осторожность. Тем не менее, он и не думал отступать. У Элементалистов было преимущество в битвах против большого скопления целей. Чжао Юйчжэ мог просто закайтить этих игроков.

Группа из десяти игроков имела не очень удобный классовый состав. Чжао Юйчжэ хотел выделиться. Ему хотелось увидеть, какими навыками обладал Бог в отставке и некоторые скиловые игроки, наподобие Океана Впереди.

Десять игроков устремились вперёд. Первая атака пришла со стороны Чжао Юйчжэ, демонстрируя его бесконечную уверенность в себе.

- Отлично. Он не стал убегать, - Е Сю восхитился решением, принятым Чжао Юйчжэ.

В самом начале Океан Впереди спросил у Е Сю, скольких игроков ему с собой взять. Тогда Е Сю ответил ему, что если с ними будет слишком много игроков, то они испугают другую сторону. Однако если их будет слишком мало, то они не смогут победить его, основываясь на своём численном превосходстве. В итоге Е Сю сказал Океану Впереди, что их должно быть около десяти человек. Он был уверен, что Чжао Юйчжэ не отступит перед такой малочисленной группой.

Хотя во время боя Е Сю не обращал особого внимания на Смутную Картину, но, когда Океан Впереди сказал ему, что им играл Чжао Юйчжэ, он всё понял. Е Сю отлично знал, кем был этот парень. Ему не нужно было лично наблюдать за игрой Смутной Картины, чтобы понимать уровень навыков лучшего новичка Воющих Высот.

Чжао Юйчжэ решил первым их атаковать. Его заклинание было направлено на Просвещённого Лорда.

Просвещённый Лорд был единственным целителем в группе из десяти игроков. Один человек просто физически не мог победить группу игроков, которая пользовалась поддержкой целителя. Чтобы заработать хоть какие-то шансы на победу, нужно было в первую очередь убить целителя. Чжао Юйчжэ видел, что в противостоящей ему группе был целитель и всё равно остался сражаться. Очевидно, ему не было дела до всех остальных игроков, кроме Просвещённого Лорда и Океана Впереди. В его глазах он противостоял всего двум игрокам.

Просвещённый Лорд отшагнул в сторону от летевшего в него заклинания. В группе из десяти игроков было два представителя дальнего боя: Океан Впереди и Лаунчер. Видя атаку Смутной Картины, они, не колеблясь, выпустили на свободу свои навыки.

Отступив, Смутная Картина увернулся от их атак. Каким бы уверенным не был Чжао Юйчжэ, он не мог позволить этим игрокам окружить его Элементалиста. Ему нужно было продолжать сохранять дистанцию.

Отступать и кастовать заклинания! Про-игроки могли использовать свои быстрые руки, чтобы выиграть для себя время. Для обычных игроков это была очень устрашающая способность. Смутная Картина сразу же скастовал высокоуровневое заклинание: небесную молнию земного огня.

- Рассредоточьтесь! – заранее отдал приказ Е Сю. Он не стал озвучивать его и вместо этого отправил сообщение в групповой чат.

С небес на землю обрушились молнии. В итоге в области действия небесной молнии земного огня остались лишь два игрока и то из-за своей медлительности. Чжао Юйчжэ не был доволен подобным результатом. Ему показалось, что он действовал слишком очевидно, тем самым давая возможность другой стороне прочитать его намерения. Как бы то ни было, Бог в отставке обладал огромным опытом. Чжао Юйчжэ больше не мог позволить себе сражаться так прямолинейно.

Е Сю скастовал исцеление продолжительного действия на двух игроков в области действия небесной молнии земного огня и после этого перестал обращать на них внимание. После этого он приказал восьмерым игрокам окружить Смутную Картину.

Чжао Юйчжэ не планировал использовать эту возможность для убийства попавших в его заклинание игроков. Небольшая задержка могла поставить его в опасную ситуацию. Он не был глуп. Ему нужна была возможность получше. Во время сражения против многих игроков нужно было сохранять дистанцию и продолжать наносить урон. Чжао Юйчжэ нужно было набраться терпения. Прекрасно понимая ситуацию, он медленно начал отступать. В тоже самое время Чжао Юйчжэ прекрасно понял намерения другой стороны при виде того, как они начали уводить босса. Он не собирался позволять им с лёгкостью осуществить свои планы. Параллельно с кайтом десяти игроков, он планировал погнаться за Небесным Правосудием. Направление его отступления будет совпадать с направлением отхода основной группы Небесного Правосудия.

- Атакуйте его со всех сторон. Следите за его спиной. Три мечника, начинайте сближаться, используя треугольное построение. Не торопитесь. Нам нужно ограничить его передвижения, - проинструктировал игроков Е Сю.

Метод бездумного преследования с нанесением атак был неэффективен против профессиональных игроков. Игроки не только не попадут по врагу, но и не смогут воспрепятствовать ему достичь своей цели. Если они будут слепо следовать за врагом, то тот просто начнёт водить их за нос, в особенности в ситуации, когда он один противостоит целой группе.

После наставлений Е Сю Океан Впереди скастовал вокруг Смутной Картины небесную молнию земного огня. При виде этого заклинания Чжао Юйчжэ поставил у себя в голове очередную отметку об уровне навыков Океана Впереди. С разных сторон к нему приближались Берсерк и два Мастера Меча. Используя треугольное построение, они вероятно хотели поймать его в сеть.

«Вы хотите таким образом остановить меня?» - снова фыркнул Чжао Юйчжэ. Несмотря на то, что он понял намерения другой стороны, его совершенно не взволновали три приближающихся персонажа. Может они и использовали основательное построение, но удастся ли им удержать его внутри треугольника?

«Я силой прорвусь сквозь них!» - решил Чжао Юйчжэ. Смутная Картина не стал избегать трёх игроков. Вместо этого он направился к ним навстречу. Во время движения он полностью задействовал свои быстрые руки, чтобы активировать низкоуровневые заклинания с быстрым кастом. Точнее, они имели практически моментальный каст. Описав круг посохом, Смутная Картина отправил в сторону трёх мечников три заклинания. После этого он отправился вслед за ледяным шаром, который летел в сторону Берсерка.

Берсерк проигнорировал ледяной шар и принял его на своё тело. Чжао Юйчжэ не был удивлён. Берсерку не нужно было беспокоиться о столь незначительных повреждениях, но неужели он на самом деле думал, что Чжао Юйчжэ использовал ледяной шар только для того, чтобы расчистить себе дорогу?

Берсерк продолжал приближаться к Смутной Картине. Он уже был готов активировать свой навык, когда в воздухе внезапно раздался взрыв, после которого он оказался подброшен в воздух.

Яростное пламя!

Чжао Юйчжэ использовал ледяной шар для того чтобы скрыть своё яростное пламя. Берсерк совершенно не был к этому готов. Он и предположить не мог, что за ледяным шаром будет скрываться другая атака. Смутная Картина пробежал под Берсерком, оставляя под ним стихийную силу.

В этом и заключалась особенность Элементалистов. Их заклинания покрывали большую область и имели продолжительное время действия. На протяжении трёх секунд любой персонаж, оказавшийся в области действия стихийной силы, будет дольше находиться в воздухе. Чжао Юйчжэ полагал, что он филигранно использовал стихийную силу. Вот только не успев обрадоваться, он услышал позади себя звук взрыва. Обернувшись, он обнаружил, что стихийная сила была сметена вражеским Лаунчером.

С таким мощным опрокидывающим навыком как стихийная сила можно было справиться множеством способов. К примеру, его можно было просто разбить, что и сделал только что Лаунчер.

Быстрая вражеская реакция сильно удивила Чжао Юйчжэ. Прежде чем он сумел восстановить самообладание, он почувствовал позади себя что-то ненормальное. Не успевая повернуться, Чжао Юйчжэ решил откатиться в сторону. Посмотрев на то место, где он только что находился, он обнаружил объект прямоугольной формы.

Бросок кирпичом!

Чжао Юйчжэ сильно испугался, потому что совершенно не понял, откуда прилетел этот кирпич. Этот удар был направлен в заднюю часть его головы, и если бы он попал, то сейчас бы Смутная Картина находился в оглушённом состоянии… В таком случае его бы смогли с лёгкостью окружить. Даже если бы потом он сумел сбежать, его состояние оставляло бы желать лучшего.

Под чётким руководством Е Сю игроки очень плотно взаимодействовали друг с другом.

Чжао Юйчжэ полагал, что кирпич и атака Лаунчера, которая разрушила его стихийную силу, были следствием руководства Е Сю.

Смутная Картина обернулся, чтобы посмотреть на Просвещённого Лорда. И именно в этот момент в его лицо устремилась горсть песка!

Чжао Юйчжэ заслуживал звания про-игрока и лучшего новичка восьмого сезона. Он не стал использовать простой способ уклонения от песка, отводя голову в сторону. Во время своего кувырка он совершил ещё один кувырок, тем самым уклоняясь от вражеской атаки.

Когда Смутная Картина уже готовился подняться на ноги, Чжао Юйчжэ обнаружил, что перед его персонажем померк свет. Кто-то заблокировал ему дорогу! Хулиган! Обе его руки приготовились оттолкнуть Смутную Картину.

Тираническая цепочка ударов!!

Чжао Юйчжэ был членом команды Воющего Ветра. Персонаж какого класса был самым сильным в этой команде? Грязный Вор был первым, а вторым был их капитан, который играл Хулиганом, Тремя Ударами.

И вот теперь на Смутную Картину был готов наброситься какой-то Хулиган. Если тому удастся опрокинуть его на землю тиранической цепочкой ударов, тогда остальные игроки смогут быстро его окружить.

Поэтому Чжао Юйчжэ снова пришлось кувыркаться! Он невероятно быстро среагировал. Благодаря своему третьему кувырку он снова сумел увернуться от атаки Хулигана.

- Булочка, не нужно так торопиться, - в этот момент Чжао Юйчжэ услышал чей-то голос.

.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 705 Так много высокоуровневых навыков.**

Глава 705 Так много высокоуровневых навыков.

- Булочка, не нужно так торопиться!

Услышав эту фразу, Чжао Юйчжэ начал вертеть камерой, пока его персонаж перекатывался по земле. Он быстро пробежался по никам окружающих персонажей.

Он искал эту Булочку. Из того, что он только что услышал, эта Булочка играла ключевую роль в их сражении. Возглавляющий группу человек не хотел, чтобы этот игрок торопился. Чжао Юйчжэ нужно было держать себя с ним настороже. Его Смутную Картину заставили несколько раз совершить кувырки и при этом он не имел возможности контратаковать. Чжао Юйчжэ находился в опасной ситуации, однако другая сторона почему-то не стала его преследовать и вместо этого решила замедлиться. Чжао Юйчжэ не мог не насторожиться. Вероятно, у его противников была спрятана какая-то козырная карта в рукаве. Он хотел поскорее найти эту Булочку, чтобы быть готовым к его дальнейшим действиям. Однако осмотрев всех десяти игроков, он не нашёл искомого ника.

Чжао Юйчжэ помрачнел. Теперь он понял, что Е Цю не называл ник присутствующего персонажа. И кто из них тогда был Булочкой?

После этого он услышал «Хорошо» прямо перед собой.

Этот Хулиган?

Чжао Юйчжэ имел отличный слух и поэтому моментально сумел определить, откуда пришёл голос. Хулиган, только что промазавший тиранической цепочкой ударов и был той самой Булочкой. После слов Е Цю тот не стал больше за ним гнаться.

Е Цю сказал ему не атаковать?

Чжао Юйчжэ был удивлён. Этот Хулиган силой заставил его совершать кувырки, иначе он мог оказаться в опасной ситуации. Он вынужден был признать, что этот парень не был таким слабым, как он думал изначально. Несмотря на то, что Чжао Юйчжэ не играл Хулиганом, он довольно хорошо знал этот класс. В конце концов, он был членом команды Воющего Ветра. В их команде находился не только первый Вор Славы, но и самый знаменитый Хулиган, Три Удара.

Может Линь Цзиньюань и стал хуже играть, но Три Удара продолжал оставаться первым Хулиганом всего Альянса. Чжао Юйчжэ хорошо знал, каким сильным был Три Удара. Во время тренировок он обращал особое внимание на привычки играющих Хулиганами игроков. И вот теперь этой «Булочке» сказали остановиться, несмотря на то, что он своими действиями поставил Смутную Картину в опасную ситуацию. Что Е Цю запланировал?

По сравнению с обычными игроками про-игроки находились на совершенно другом уровне и как следствие гораздо больше размышляли во время сражений. Не зная, чего ожидать от вражеской группы, Чжао Юйчжэ полностью сосредоточился на стоявшем перед ним персонаже. После этого он увидел, как Хулиган протягивает к нему руки.

Удушение!

Чжао Юйчжэ незамедлительно приказал Смутной Картине отступить. Когда один сражался против многих, для него контролирующие навыки были более страшны, чем навыки с высоким уроном. Чжао Юйчжэ также опасался высокоуровневых навыков его оппонентов. Он смог бы увернуться от удушения с помощью всего одного шага назад, но вместо этого совершил целых три, продолжая внимательно следить за действиями Хулигана.

Подняв руки, тот бросил в него кирпич. Наклонив голову в сторону, Смутная Картина сумел от него увернуться.

Эти две атаки…

Чжао Юйчжэ продолжал размышлять. По правде говоря, он не сумел найти ничего необычного в этих двух атаках, из-за чего он пришёл в ещё большее замешательство. Неосознанно обернувшись назад, Чжао Юйчжэ обнаружил замахивающегося копьём Боевого Мага.

Дракон, разрушающий ранги!

Этот Боевой Маг был одет в весьма посредственное снаряжение, но его дракон, разрушающий ранги, не выглядел слабым. У Элементалистов не было навыков с помощью которых они могли бы напрямую встретить такой высокоприоритетный навык, как дракон, разрушающий ранги.

Телепорт!

В этот критический момент Чжао Юйчжэ активировал телепорт. Копьё устремилось к его телу, но его уже не было на прежнем месте. Несмотря на то, что Чжао Юйчжэ удалось вовремя уйти из-под атаки, в его сердце поселились нерешительность и страх.

Тяжело. По-настоящему тяжело.

В использованном им телепорте не было никакого изящества. Он использовал его для того, чтобы сбежать. У Чжао Юйчжэ не было времени анализировать обстоятельства, которые привели его в подобное плачевное положение. В этот момент он услышал позади себя громкий нарастающий звук, и в следующую секунду экран его монитора поглотили языки пламени.

Как?

После телепорта Чжао Юйчжэ даже не успел осмотреться по сторонам, когда его поглотил взрыв. Нет, правильнее будет сказать, что взрыв произошёл в момент телепорта Смутной Картины, не оставляя ему ни малейшего шанса на уклонение. Чжао Юйчжэ влетел в ловушку.

Языки пламени от взрыва ещё не осели, но Чжао Юйчжэ ведь был не обычным игроком. Он обладал присущим про-игрокам чувством. Смутная Картина находился в эпицентре взрыва. Последующая взрывная волна подбросила его в воздух. Чжао Юйчжэ быстро выровнял камеру. Он знал, что его текущее положение предоставляло врагам множество удобных возможностей для атаки. После падения он и вовсе мог оказаться в середине вражеского окружения.

Другая сторона очень точно спрогнозировала конечную точку его телепортации. Было ли это совпадением?

Чжао Юйчжэ вспомнил о том, что здесь присутствовал Бог Е Цю. Он осознал, что точный расчёт мог быть следствием богатого игрового опыта. Он в спешке активировал телепорт. Не имея возможности тщательно всё взвесить, Чжао Юйчжэ телепортировался в наиболее удобное для себя место. Его действия было не так уж и сложно просчитать.

Чжао Юйчжэ немного взволнованно выровнял камеру своего персонажа, после чего быстро активировал мобильный каст. Он чувствовал, что его персонаж попал в весьма непростую ситуацию. Предположив, что ему не дадут времени на спокойный каст заклинаний, Чжао Юйчжэ активировал мобильный каст, дабы иметь возможность активировать заклинания во время движения.

Огненная стена.

За время короткого пребывания в воздухе, Чжао Юйчжэ достиг максимальной скорости своих рук. Когда Смутная Картина приземлился на землю, он уже закончил каст заклинания. Подняв посох, он заставил вырасти огненную стену.

Огненная стена не поразила ни одного из его оппонентов. Чжао Юйчжэ активировал её не для того чтобы нанести им урон и не для того чтобы их заблокировать. Другая сторона имела численное превосходство. Небольшой урон от огненной стены не представлял для них никакой опасности. Чжао Юйчжэ просто хотел закрыть другой стороне линию обзора, чтобы игроки не смогли увидеть его местонахождение. Для обычных игроков подобная причина могла показаться бессмысленной, однако в высокоуровневых сражениях она могла полностью изменить ход боя.

Чжао Юйчжэ стал предельно осторожным. Отныне он больше не недооценивал эту десятку игроков. Он хотел выиграть немного времени, дабы собраться с мыслями и уже с новым настроем снова двинуться в бой.

В момент появления огненной стены, рядом со Смутной картиной начали появляться язычки пламени. Над его головой собрались тёмные тучи. Внезапно ярко вспыхнула молния. В мгновение ока с небес на землю начали обрушиваться удары молний, своими раскалёнными жалами лаская исходящие из земли языки пламени.

Небесную молнию земного огня было гораздо сложнее активировать по сравнению с огненной стеной, а также она имела увеличенное время каста. Если небесная молния земного огня начала действовать в тот же момент, что и огненная стена, это означало только одно: другая сторона предсказала место падения Смутной Картины и заранее начала кастовать своё заклинание. Чжао Юйчжэ хотел скрыть себя за огненной стеной. Откуда ему было знать, что другая сторона уже расположила небесную молнию земного огня на месте его приземления?

Тем не менее, Чжао Юйчжэ почему-то не выглядел особо взволнованным. Он был Элементалистом и поэтому хорошо разбирался в навыках своего класса. Обычные игроки полагали, что если они останутся на месте, вместо того чтобы выбегать из области действия небесной молнии земного огня, то таким образом смогут получить меньше урона. Однако на про-сцене урон играл не главную роль, существовало ещё много вещей, на которые следовало обращать внимание.

К примеру, если Чжао Юйчжэ останется стоять на месте, пережидая окончание небесной молнии земного огня, то его могут попросту окружить. То здоровье, что он сэкономит, явно не будет этого стоить. В результате он не собирался оставаться на месте. Когда Чжао Юйчжэ обнаружил формирование небесной молнии земного огня, он сразу же начал двигаться. Ему было хорошо известно, как бороться с этим навыком. Поэтому он приготовился покинуть область его действия. Шагнув вперёд, Чжао Юйчжэ обнаружил, что эта небесная молния земного огня контролировалась не системой, а игроком.

В случае ручного управления кастующий мог больше сосредоточиться на своей цели, однако эффективность его действий напрямую зависела от уровня его же навыков. Совершив всего два шага, Чжао Юйчжэ скривился от горечи. Не сказать, что другая сторона идеально контролировала небесную молнию земного огня, но её контроль был лучше контроля системы. Преимущество ручного контроля можно было увидеть невооружённым взглядом. Чжао Юйчжэ по-прежнему был уверен в своей способности покинуть область действия заклинания до момента его завершения, однако теперь это займёт у него дольше времени, чем он изначально предполагал.

«Мне нужно с силой вырваться отсюда!».

Не имея больше никаких альтернатив, Чжао Юйчжэ решил принять героическое решение. Таким образом, не обращая внимания на урон, он устремился вперёд. Определившись с направлением, он проигнорировал урон от заклинания и наконец-то вырвался на свободу.

Успех!

Впереди него раскинулась широкая открытая местность. Смутная Картина наконец-то покинул область, где то и дело вспыхивали молнии и горел огонь. Небесная молния земного огня всё ещё продолжала действовать. Чжао Юйчжэ обернулся, намереваясь осмотреть окрестности, и обнаружил, что местность позади него окрасилась в цвет крови. На этот раз его поджидал навык Берсерка, багровый шторм.

Вне всяких сомнений другая сторона заранее подготовила эту засаду. У такого высокоуровневого навыка, как багровый шторм, была очень долгая стартовая анимация. Смутная Картина только что вырвался из области действия небесной молнии земного огня. Берсерк никак не мог моментально активировать свой навык, тем не менее, багровый шторм уже поджидал Смутную Картину. Двуручный меч Берсерка врезался в землю. Каким бы умелым не был Чжао Юйчжэ, на этот раз он не мог увернуться.

В этот момент два сверкающих света от меча устремились в его сторону. Два мастера меча с обеих сторон активировали бесформенные фантомные лезвия. Позади Смутной Картины всё ещё продолжала действовать небесная молния земного огня. Заклинатель сконцентрировал свои атаки на пути его отступления, сформировав из молний и огня своеобразную стену.

Удар!

В этой ситуации даже Чжао Юйчжэ не смог избежать удара. Два навыка Мастеров Меча устроили смертоносную пляску вокруг Смутной Картины. В следующее мгновение его поглотила толстая колонна света, обрушивавшаяся на него прямо с небес. Высокоуровневый навык Лаунчеров: спутниковый луч.

Наконец-то Чжао Юйчжэ впал в отчаяние. Так много высокоуровневых навыков против одного человека. Не имея возможности убежать, ему оставалось лишь скастовать несколько заклинаний, чтобы оказать вражеским игрокам хоть какое-то сопротивление. Обернувшись, он увидел Просвещённого Лорда и Булочку, которые со стороны праздно наслаждались спектаклем. В это же самое время Просвещённый Лорд наставлял Булочку: - Ты слишком поспешил со своей цепочкой тиранических ударов. Внимательно просмотри видео с Линь Цзиньюанем, которое я тебе отправил, и сравни ваше исполнение.

Чёрт! Чжао Юйчжэ всё прекрасно слышал. Готовые сорваться с рук Смутной Картины заклинания развеялись безобидным дымом.

.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 706 Приходи снова.**

Глава 706 Приходи снова.

Удар был слишком тяжёл!

Чжао Юйчжэ полагал, что словосочетание «Булочка, не надо так торопиться», было какой-то тактикой, которая была направлена против него. В итоге он начал опасаться Булочки, и вместо одного сделал три шага назад для того, чтобы увернуться от такого низкоуровневого навыка, как удушение. Из-за этого он вошёл в радиус атаки копья Боевого Мага...

Дракон, разрушающий ранги.

Чжао Юйчжэ был уверен, что если бы он не увернулся от этой атаки, то сейчас бы находился в ещё более плачевном состоянии. Однако, решив от неё увернуться, он попал под раздачу нескольких высокоуровневых навыков.

Небесная молния земного огня, багровый шторм и два бесформенных фантомных лезвия.

Элементалисты делали упор на развитии интеллекта и поэтому обладали одной из лучших магических защит. Тем не менее, из четырёх озвученных выше атак, только небесная молния наносила магический урон. Урон же остальных навыков имел физическую основу. Элементалисты имели низкий запас здоровья и неважную защиту. Попав под раздачу такого большого количества высокоуровневых навыков, Смутная Картина уже вступил одной ногой во врата смерти.

Этот урон получил не только игровой персонаж. Сам Чжао Юйчжэ также получил тяжёлый ментальный удар. Слова о том, чтобы Булочка не торопился, привели его к столь плачевному состоянию. И вот теперь Е Цю комментировал то, как Булочка использовал тираническую цепочку ударов.

Чжао Юйчжэ, наконец, осознал, что в глазах его оппонентов он не был таким пугающим, как он сам о себе думал. Он полагал, что его способностей будет достаточно для победы над десятью игроками, однако в итоге потерпел поражение. К этому моменту Бог Е Цю скастовал всего два лечащих заклинания, а Смутная Картина уже находился на пороге смерти. У Бога даже было время на то, чтобы стоять в стороне и указывал Булочке на его ошибки! Е Цю даже не смотрел в сторону Смутной Картины.

Чжао Юйчжэ был взбешён!

Он чувствовал, что к нему не должны были относиться с таким презрением. Разве он оказался в таком жалком положении не из-за того, что не так понял слова Бога? Ведь именно поэтому он сделал два лишних шага назад. Если бы он этого не сделал, то ему бы не пришлось спасаться бегством от дракона, разрушающего ранги.

Всё это было следствием недоразумения!

Чжао Юйчжэ был огорчён. Он отказывался признавать подобное поражение. Несмотря на то, что у Смутной Картины оставалось совсем немного здоровья, ему по-прежнему хотелось доказать свою силу. Чжао Юйчжэ хотел донести до этих парней, что они победили его не из-за того, что он был недостаточно хорош, а из-за того, что им просто повезло.

Четыре высокоуровневые атаки не смогли его убить. У него ещё был шанс! (прим. почему-то автор забыл о спутниковом луче Лаунчера)

Чжао Юйчжэ принял решение. Его правая рука крепко обхватила мышку. В этот момент Смутная Картина развернулся и посмотрел на Хулигана и Просвещённого Лорда. Он восстановит свою гордость с помощью этих двух игроков. Внезапно Чжао Юйчжэ почувствовал, что сзади к нему что-то приближается. Прежде чем он сумел что-либо предпринять, его персонаж оказался отправлен в полёт, будто поскользнувшись на гладком катке.

Чжао Юйчжэ не отдавал подобных команд Смутной Картине. Он видел, что вокруг его персонажа начали кружить магические завихрения. Быстро повернув камеру, он сумел обнаружить медленно рассеивающуюся небесную молнию земного огня. В центре заклинания стояла фигура какого-то игрока. С каждой секундой она становилась всё меньше и меньше, потому что Смутная Картина продолжал всё дальше устремляться вперёд.

Маленькая фигура указывала на него копьём, вокруг которого и кружили те самые, охватившие Смутную Картину, магические завихрения.

Боевой Маг, восходящий дракон пронзает небо.

После четырёх высокоуровневых навыков появился и пятый.

Чжао Юйчжэ совершенно этого не ожидал. Другие навыки скрыли визуальные эффекты восходящего дракона. Именно поэтому Чжао Юйчжэ не сумел его обнаружить.

\*Взрыв!\*

Восходящий дракон пронзает небо впился в тело Смутной Картины. Этот навык имел двухуровневую атаку. Первая атака имела физическую основу, а вторая магическую. До этого Смутная Картина ощутил на себе всю тяжесть удара четырёх высокоуровневых навыков и поэтому у него осталось недостаточно здоровья, чтобы пережить восходящего дракона.

- ЧЁРТ! – Чжао Юйчжэ в ярости ударил по своей клавиатуре, однако это не могло остановить экран его монитора от потери цветов. В форме духа, в черно-белой картинке он видел сейчас столпившихся около его трупа игроков. Их не интересовало само его тело. Все было дело в вещах, которые выпали после его смерти. Подобрав дроп, игроки незамедлительно отправились вслед за своими товарищами.

Неуважение!

Своими действиями они продемонстрировали полное презрение к павшему противнику. Неужели эти парни на самом деле думали, что смогли победить его с такой лёгкостью всего лишь скомбинировав несколько высокоуровневых навыков?

- Стоп! Не уходите! – воскликнул Чжао Юйчжэ. Вот только духи не могли говорить в этой игре. Как бы громко он не кричал, его оппоненты не услышат его объяснения о возникшем недоразумении.

К тому же, неужели Чжао Юйчжэ нужно было лично им об этом говорить? Из его уст это бы прозвучало как оправдание. Чжао Юйчжэ не хотел этого делать. Ему нужно было доказать свою правоту действиями, а не словами.

Воскрешение!

Чжао Юйчжэ переместил курсор мыши на иконку воскрешения в город. Прежде чем нажать на кнопку, он внезапно вспомнил о сообщении Верхового Западного Ветра. Вскоре сюда должны будут подойти силы Воющих Высот. Если Смутную Картину воскресит Клерик, то Чжао Юйчжэ сэкономит кучу времени. Если же он воскреснет в городе, то к моменту его возвращения битва уже будет окончена. Также Чжао Юйчжэ понятия не имел, к точке возрождения какого города был привязан его персонаж. Он и подумать не мог, что тот сможет умереть и поэтому не потрудился просмотреть страницу с его информацией.

Таким образом, Чжао Юйчжэ решил подождать прибытия сил своей гильдии.

Тем не менее, его продолжали одолевать сомнения. Конечно, если он воскреснет здесь, то это сэкономит ему кучу времени, но с другой стороны, когда Верховой Западный Ветер увидит его труп, не будет ли это слишком унизительным? Однако опять же, если он воскреснет в городе, то всё равно не сможет скрыть свою смерть. Красные характеристики Смутной Картины были неопровержимым доказательством. В этот момент Чжао Юйчжэ всей душой ненавидел Славу за то, что после смерти персонаж терял опыт и у него понижались характеристики.

Так как он не сможет ничего скрыть, Чжао Юйчжэ решил остаться на месте.

Верховой Западный Ветер продолжал вести свои группы по указанным координатам. По пути он расхваливал навыки Чжао Юйчжэ. В будущем им придётся рассчитывать на него.

Когда игроки пришли на указанное место, Верховой Западный Ветер не сумел обнаружить сражавшихся с боссом игроков Небесного Правосудия. Из задумчивого состояния его вывел крик одного из игроков его группы.

- Смутная Картина! – воскликнул тот.

- Где? – заозирались все. Наконец-то они смогли обнаружить лежавший на земле труп.

- Чжао Юйчжэ погиб! – изумлённо воскликнул кто-то. В этот момент никто не называл ника персонажа. Все игроки говори только о Чжао Юйчжэ. Вид умерших персонажей не представлял собой ничего особенного, просто тем, кто играл Смутной Картиной, был не кто иной, как лучший новичок восьмого сезона, Чжао Юйчжэ.

- Наверное его обнаружили… - пробормотал Верховой Западный Ветер и тут же отдал приказ Клерику воскресить Смутную Картину.

Когда рассеялся свет, Смутная Картина снова оказался стоять на ногах. Верховому Западному Ветру хотелось что-то сказать, но он не знал с чего начать. Чжао Юйчжэ не стал дожидаться, пока тот соберётся с мыслями. Сразу после воскрешения он быстро направился в определённом направлении. Клерики продолжали отправлять ему вдогонку лечащие заклинания, однако Чжао Юйчжэ было на это наплевать. Верховой Западный Ветер тут же приказал остальным отправиться следом за Смутной Картиной.

Чжао Юйчжэ знал, что он обладал уже устаревшей информацией. В ближайших областях не было видно сражавшихся с боссом игроков Небесного Правосудия. Так и не найдя своих оппонентов, Чжао Юйчжэ продолжал молчаливо продвигаться вперёд. Верховой Западный Ветер полагал, что тот знает, что делает и поэтому старался не отставать от него. В этот момент появилось системное объявление:

Поздравляем Небесное Правосудие с убийством Гладиатора Виталивиса.

Игроки из Воющих Высот были сбиты с толку. Не только они, все гильдии, находящиеся на Стадионе Долаки пребывали в ошеломлённом состоянии. Появившееся системное объявление будто говорило им: «можете расходиться, босс убит».

Гильдии довольно часто соперничали за боссов, поэтому они не собирались продолжать сражаться после убийства одного из них. Вот они яростно сражаются с представителями других гильдий. А вот появляется системное объявление, и они начинают прятать оружие, собирать валявшееся на земле снаряжение и покидать поле боя.

Единственным, кто не собирался сдаваться, был Чжао Юйчжэ. Создавалось впечатление, что он не заметил появившегося системного объявления. Его Смутная Картина продолжал блуждать по стадиону. Чжао Юйчжэ не волновал босс. В его голове пульсировала лишь одна мысль: он должен заставить тех парней понять, что его смерть была лишь обычным недоразумением.

- Малыш Чжао, босс уже умер, - Верховой Западный Ветер полагал, что Чжао Юйчжэ не заметил системного объявления и поэтому попытался его остановить.

Чжао Юйчжэ проигнорировал его. Свернув за очередную стену, он наконец-то обнаружил празднующих победу игроков Небесного Правосудия.

Чжао Юйчжэ совершенно не сожалел о том, что он не смог обнаружить босса до его смерти. Сейчас он испытывал радость от того, что наконец-то смог найти игроков Небесного Правосудия.

- Смотрите, смотрите. Это тот парень, - в этот момент игроки Небесного Правосудия обнаружили Смутную Картину, который стоя у стены блокировал им выход.

Весёлый смех тут же начал стихать. Игроки начали поворачиваться и с недоумением смотреть на Смутную Картину.

Е Сю не был исключением. Приказав своему Просвещённому Лорду выйти вперёд, он произнёс: - Малыш Чжао! Босс уже умер. Ты что, не видел системного объявления? Попытайся в следующий раз!

- Я пришёл сюда не ради босса, - ответил Чжао Юйчжэ.

- Хм?

- Я хочу вызвать вас, парни. Я хочу сразиться с той же десяткой! – воскликнул Чжао Юйчжэ.

- Вот оно что, - создавалось впечатление, что Е Сю хорошо понял ход его мыслей. – Кажется, ты недоволен своей смертью?

- Верно. Давайте снова сразимся! – ответил Чжао Юйчжэ.

- Десять игроков? – спросил Е Сю.

- Да.

- Десять будет маловато. Как насчёт сотни? – улыбнулся Е Сю.

.

.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 707 Босс ни при чём.**

Глава 707 Босс ни при чём.

Как насчёт сотни?

Этот шокирующий ответ заставил Чжао Юйчжэ потерять дар речи. Не говоря уже о сотне, он не имел уверенности в победе даже над десятью игроками. С момента смерти Смутной Картины, его воскрешения и дальнейшей погони, Чжао Юйчжэ не переставая размышлял над прошлой битвой. Неужели он на самом деле погиб только из-за двух лишних шагов, которые завлекли его в целую цепочку высокоуровневых навыков?

Если бы вместо трёх шагов, он совершил один, то к какому бы результату это привело?

Дракон, разрушающий ранги, доставал его на последних двух шагах. Если бы Смутная Картина не стал использовать телепорт, то смог бы он вырваться из зоны поражения этого высокоуровневого аое навыка?

Чжао Юйчжэ не был в этом уверен. Скорость дракона, разрушающего ранги, напрямую зависела от характеристик персонажа. Также Чжао Юйчжэ понял одну вещь: цепочка высокоуровневых атак была организована из-за его трёх шагов назад. Если бы он сделал всего лишь один шаг назад, то она могла быть организована по-другому.

В таком случае результат был бы тем же самым. Чжао Юйчжэ не знал, прав он был или нет, потому что к прошлому было неприменимо сослагательное наклонение.

Из-за неуверенности в своих выводах, он хотел снова сразиться с десятью игроками. На этот раз он избавился от своего беспечного отношения. Чжао Юйчжэ решил, что во втором сражении он с самого начала будет выкладываться на полную. Вот только другая сторона предлагала ему сразиться с сотней игроков, вместо десяти. Это была такая шутка?

- Ты… шутишь? – в итоге спросил Чжао Юйчжэ. Хорошенько всё обдумав, он пришёл к выводу, что это не был постыдный вопрос. Если бы кто-то осмелился бросить вызов сотне игроков, то это бы означало, что этот кто-то не играл в Славу.

- Ну, если ты не осмелишься, тогда это просто шутка! Но если ты всё же решишься, тогда это не шутка. Мы можем начать прямо сейчас, - ответил Е Сю.

- Не то что бы я боялся, просто ты не думаешь, что подобная победа совершенно не будет иметь смысла? – спросил Чжао Юйчжэ.

- Конечно нет! Ты одет в довольно неплохое снаряжение… - произнёс Е Сю.

Чжао Юйчжэ хотел закашляться кровью. Этот парень на самом деле пришёл сюда ради кражи босса! Неужели он считал и его каким-то боссом? Верховой Западный Ветер не поскупился на вещи для аккаунта Смутной Картины. Он был одет в топовое игровое снаряжение. Персонаж Чжао Юйчжэ носил полный набор оранжевого снаряжения. Для такой клубной гильдии, как Воющие Высоты, не было проблемой достать полный набор оранжевого снаряжения. С определённой точки зрения качество носимого Смутной Картиной снаряжения можно было приравнять к выпадающим из диких боссов вещам. Ценность его снаряжения превосходила ценность снаряжения добываемого в подземельях. Из боссов в подземельях нельзя было со 100 % шансом выбить вещи оранжевого качества. С другой стороны Смутная Картина имел полный набор оранжевого снаряжения! Если с него что-то и выпадет, то это будет определённо вещь оранжевого качества!

Чжао Юйчжэ не знал, что на это ответить. Он хотел сразиться с ними, однако другая сторона рассматривала вещи под совершенно другим углом. Изначально другая сторона хотела заполучить материалы из босса. Теперь же, при виде него, она захотела заполучить его снаряжение! Ей совершенно не было дела до его силы лучшего новичка!

В это время Верховой Западный Ветер наконец-то догнал Смутную Картину. Он не раз отправлял Чжао Юйчжэ сообщения, однако тот их попросту игнорировал. При виде метаний Смутной Картины, Верховой Западный Ветер сумел догадаться о намерениях Чжао Юйчжэ. Лучший новичок расстроился из-за того что его убили и поэтому решил отомстить!

Верховой Западный Ветер вздохнул. Про-игроки на самом деле больше беспокоились о победах и поражениях, чем о потере снаряжения.

«Эх, молодые люди так импульсивны. Ты погнался за ними, но в итоге столкнулся с целой группой. Ну и как ты собрался со всеми ними сражаться?» - подумал Верховой Западный Ветер. Чжао Юйчжэ был частью команды Воющего Ветра. Разве он мог быть не уверен в себе? Поэтому Верховой Западный Ветер взял всех своих людей и отправился следом за Смутной Картиной. Со стороны всё выглядело так, словно Чжао Юйчжэ на самом деле вызвал Небесное Правосудие. Этот Просвещённый Лорд, которым вроде как играл Е Цю, сейчас стоял прямо перед Смутной Картиной.

Неужели они будут сражаться?

Верховой Западный Ветер окинул взглядом группы Небесного Правосудия. Их численность была практически той же, что и при прошлом их сражении. По части снаряжения элитные группы Воющих Высот имели преимущество. Так как босс уже был убит, это будет чистое пвп сражение. По правде говоря, ни одна клубная гильдия не желала сталкивать свои элитные группы с элитными группами других клубных гильдий. К сожалению сейчас про-игрок из его гильдии отправился на передовую, поэтому Верховой Западный Ветер просто не мог стоять и наблюдать за всем со стороны. Даже если он не станет отдавать никаких команд, некоторые игроки Воющих Высот могут просто не устоять на месте. В рядах клубных гильдий состояло множество преданных фанатов команд. Тот факт, что Чжао Юйчжэ завоевал награду лучшего новичка восьмого сезона, сделал его очень популярным в глазах фанатов Воющих Высот.

- Малыш Чжао, что ты намерен делать? – спросил Верховой Западный Ветер, параллельно просчитывая в голове возможные варианты развития событий.

- Они уже завладели материалами из дикого босса. Лидер, ты никогда не думал о том, чтобы забрать эти материалы с их мёртвых тел, дабы покрыть все наши потери? – внезапно произнёс Чжао Юйчжэ. Новичок может и был новичком, но он не был глупцом. Чжао Юйчжэ хотел доказать всем свою силу и при этом его не волновало окружение, в котором он будет это делать. Другая сторона благодаря своему численному превосходству отнеслась к нему как к дикому боссу. Доказать свою силу в подобной ситуации было довольно непростой задачей. К счастью на сцене появилась его гильдия. Чжао Юйчжэ не имел ничего против начала грандиозной заварушки. Во всяком случае, самым выделяющимся игроком будет именно он.

Несмотря на то, что Чжао Юйчжэ был про-игроком, он всё равно хотел продемонстрировать свою силу в подобном окружении. Верховой Западный Ветер с лёгким презрением отнёсся к его намерению. Однако, несмотря на то, что он не услышал в его голосе полной уверенности в своей победе, он, по крайней мере, мог сказать, что Чжао Юйчжэ чувствовал, что их сторона имела достаточно игроков для подавления Небесного Правосудия.

Что мог ответить Верховой Западный Ветер? Даже если бы Чжао Юйчжэ не придумал такой жалкой причины и просто сказал «Давайте сражаться», то Верховой Западный Ветер всё равно не смог бы ему отказать. Для фанатов команды это была исключительная возможность сражаться с про-игроком плечом к плечу. Если сейчас он скажет всем расходиться и оставит Чжао Юйчжэ разбираться со всем в одиночку, то некоторым игрокам это определённо придётся не по вкусу. Если же эта новость распространится, то ещё больше гильдейских игроков останутся недовольными.

- Ха ха. В этом есть смысл. Если они убили босса для получения материалов, то почему бы нам не убить их самих, чтобы вернуть себе эти материалы? – Верховой Западный Ветер не собирался озвучивать свои сомнения по поводу подобного типа мышления. Он просто решил пойти на поводу у Чжао Юйчжэ. В гильдейском чате некоторые игроки уже начали горячо поддерживать это решение. Как и ожидалось, многим не терпелось сразиться плечом к плечу с Чжао Юйчжэ. Игроки начали проявлять радостное возбуждение ещё с момента захода в игру Смутной Картины и представления его игрокам гильдии.

- Хм? Наконец-то прибыли твои помощники? – рассмеялся Е Сю.

- Ты украл нашего босса. Неужели ты на самом деле думал, что сможешь с лёгкостью скрыться от нас? – Верховой Западный Ветер был по-настоящему хорошим человеком. Он продолжал придерживаться линии мышления Чжао Юйчжэ.

- Это было не в первый и не в последний раз. Ты не думаешь, что если мы каждый раз начнём выяснять отношения, то это будет довольно раздражающе? – спросил Е Сю.

Верно!

Верховой Западный Ветер вздохнул. Разве он мог этого не понимать? Вот почему в соревнованиях за обладание дикими боссами существовали неписанные правила. Если все будут сражаться 74 раза в неделю, то это приведёт к бесконечной войне.

В итоге если никто не демонстрировал какого-то слишком уж отвратительного поведения, то после смерти босса все мирно расходились по разным сторонам. Большие гильдии множество раз сталкивались друг с другом. Они успели многое повидать на своём веку, и поэтому их было трудно удивить каким-то отвратительным поведением. К примеру, они уже выбросили из головы сегодняшние события. Верховой Западный Ветер помогал Чжао Юйчжэ разбираться с делами прошлого! Когда он услышал слова Е Сю, то увидел в нём родственную душу. Верховому Западному Ветру очень бы хотелось перевести свои группы на другую сторону.

Конечно, он не мог этого сделать. Вместо этого он лишь холодно хмыкнул. Они решили сражаться. В словах больше не было смысла, потому что Верховой Западный Ветер прекрасно понимал, что его предыдущее заявление было обычным притворством. Чжао Юйчжэ было на всё наплевать, тогда к чему были все эти разговоры?

Между двумя сторонами уже вспыхнула искра. В этот момент, откуда ни возьмись к игрокам Небесного Правосудия устремилась толпа игроков с радостными криками: - Что выпало? Что выпало? – кричали они.

Гильдия Парад!

Верховой Западный Ветер обнаружил значки этой гильдии над головами новоприбывших игроков. Прежде чем он успел что-то сказать, позади него появилась ещё одна толпа игроков. Обернувшись, он обнаружил игроков Покорителей Облаков.

Те явно не ожидали увидеть здесь группы Воющих Высот. Заметив своих соперников, группы Покорителей Облаков тут же замедлили свой шаг. В следующее мгновение они начали медленно приближаться к группам Воющих Высот.

Вскоре к месту события подошли группы Лучезарных. В отличие от Покорителей Облаков они не удивились видом групп Воющих Высот. Босс только что был убит, поэтому вполне возможно, что те находились здесь для сбора снаряжения своих умерших игроков.

При обычных обстоятельствах именно так поступали все гильдии, поэтому никто не обратил на Воющие Высоты особого внимания. Только Покорители Облаков продолжали медленно продвигаться вперёд. Группы Воющих Высот блокировали им вход в соседнюю область. Начав продвигаться сквозь толпу игроков Воющих Высот, игроки Покорителей Облаков то и дело озвучивали слова извинений.

При виде затруднений Покорителей Облаков, Познавший Войну, лидер Парада и Белый Поток, лидер Лучезарных, нетерпеливо подбежали к Просвещённому Лорду и спросили у него, что выпало из босса. Обернувшись к игрокам Покорителей Облаков, один из них с усмешкой произнёс: - Если вы не поторопитесь, то вам ничего не достанется!

- Погодите! Это ещё не конец! – наконец произнёс Е Сю.

- Что?

- Воющие Высоты заявили, что они не дадут нам так просто уйти, - ответил Е Сю.

- Ах! – игроки Покорителей Облаков всё ещё пробирались через строй игроков Воющих Высот. Игроки Парада и Лучезарных начали кричать ещё громче.

В этом и заключалось их отличие от Небесного Правосудия. Несмотря на приставку «маленькие», они всё равно считались клубными гильдиями. Небесное же Правосудие сделало лишь первый шаг в сторону про-сцены. У них ещё не выработалось правильное отношение к боссам. Из-за потери босса Воющие Высоты захотели взять реванш. Игроки Небесного Правосудия не увидели в их желании ничего необычного и начали готовиться к сражению. Когда же об этом узнали другие гильдии альянса, они тут же начали открыто выказывать своё недовольство. В этом не было смысла! Почему Воющие Высоты до сих пор хотят сражаться? Что с ними не так? В этот момент из укрытия начал медленно выползать дух сплетен…

- Послушайте, не надо раздувать из мухи слона, - громко воскликнул Е Сю. – Их действия не имеют никакого отношения к дикому боссу. Просто всё дело в том, что мы запугали их лучшего новичка!

«Должно быть, он мой дальний родственник!» - Верховой Западный Ветер был готов разрыдаться. – «Почему Бог Е Цю видит меня насквозь? Почему его слова постоянно так меня трогают?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 708 Ангельские крылья.**

Глава 708 Ангельские крылья.

Лучший новичок?

Никто из игроков Покорителей Облаков, Парада и Лучезарных не слышал, как Чжао Юйчжэ представлял себя, поэтому услышав его имя, они были довольно сильно удивлены.

- Чжао Юйчжэ? Где? Где? – воскликнули несколько игроков. Несмотря на то, что они не были фанатами Воющего Ветра, те, кто удостаивался наградного титула, всегда привлекали к себе много внимания. Очень немногие фанаты Славы могли не знать их имён.

Может Чжао Юйчжэ и любил внимание, но не такое. В данный момент он всё ещё размышлял над словами Е Сю.

Запуган!

Значит, именно в таком свете видели его эти парни? В кого он превратился? Быть запуганным и быть побеждённым, это абсолютно разные понятия!

Чжао Юйчжэ был великолепным про-игроком, лучшим новичком сезона! Он, запуган?

Так как Чжао Юйчжэ не воспринимал формулировку Е Сю, то и внимание со стороны окружающих он также не мог принять. Вот только как ему было всё объяснить? В данный момент он не мог придумать ни одного весомого аргумента для своего оправдания. В итоге он решил, что ему всё равно придётся сражаться, дабы доказать всем, что его не запугали.

Повздыхав над проницательностью Бога Е Цю, Верховой Западный Ветер внезапно осознал, что после произнесённых слов, Чжао Юйчжэ определённо не станет идти на попятную, даже несмотря на численное превосходство их оппонентов.

Более того, теперь Верховой Западный Ветер гораздо лучше понимал, почему Чжао Юйчжэ решил искать встречи с Небесным Правосудием. Возможно это произошло из-за того, что Бог Е Цю продемонстрировал беспечное и презрительное отношение к нему. И, конечно же, гордость лучшего новичка не смогла этого принять.

Таким образом, Верховой Западный Ветер очень точно уловил намерения Чжао Юйчжэ. Сейчас для него была неважна победа. Он просто хотел доказать всем свою силу.

Верховой Западный Ветер не хотел подыгрывать Чжао Юйчжэ и начинать доказывать силу их гильдии, вот только всё уже зашло слишком далеко. У них не было пути к отступлению. Элитные группы Воющих Высот состояли из множества фанатов команды, которые пришли в ярость после насмешливых слов Е Сю.

- Хватит нести чепуху! – со злостью в голосе бросил Чжао Юйчжэ.

- Ах! Это Чжао Юйчжэ? – взгляды многих игроков сфокусировались на Смутной Картине. Тот находился на приличном расстоянии от основных сил Воющих Высот.

- Он не использует своего Элементалиста, Прекрасный Свет? – спросил кто-то.

Прекрасный Свет был персонажем Чжао Юйчжэ, которого он использовал в официальных матчах Воющего Ветра. Обычно новички использовали не самые лучшие аккаунты, однако аккаунт Чжао Юйчжэ был лучше многих аккаунтов про-сцены. Он заслуживал того, чтобы на него обратили внимание. С другой стороны Смутная Картина был персонажем, о котором никто раньше ничего не слышал. Чжао Юйчжэ был лишь оператором этого персонажа. Для большинства игроков это была весьма нереалистичная ситуация.

- Мы попали в довольно непростую ситуацию. Может, попытаемся вырваться из окружения? – Верховой Западный Ветер отправил сообщение Чжао Юйчжэ в надежде узнать его дальнейшие планы. В данный момент четыре гильдии альянса были собраны в одном месте. Если они начнут с ними сражаться, то это приведёт их к полному уничтожению. Поэтому Верховой Западный Ветер считал, что в подобной ситуации прорыв окружения был самым верным решением. Распознав намерения Чжао Юйчжэ, он также понял, что тот не искал своей смерти. Во время прорыва окружения он также мог продемонстрировать всем свои навыки. Подобный исход должен был устроить обе стороны.

Существовала ещё одна очень важная деталь, на которую стоило обратить внимание. Верховой Западный Ветер надеялся, что Чжао Юйчжэ не подумает, что они были единственными инициаторами соревнования. Если они решатся уйти, то другая сторона может решить не заморачиваться и просто их отпустить! В таком случае окружение здесь явно будет лишним. Если Воющие Высоты не станут с ними сражаться, то другой стороне не понадобиться их окружать. Верховой Западный Ветер надеялся, что когда они начнут «вырываться из окружения», то другая сторона для приличия обменяется с ними несколькими ударами и после этого позволит им уйти.

Опираясь на прошлые реакции Бога Е Цю, Верховой Западный Ветер был уверен, что если тот не захочет полностью уничтожать их группы, то, когда они начнут прорываться из окружения, он позволит им уйти.

- Вперёд! – в этот момент Верховому Западному Ветру пришёл ответ от Чжао Юйчжэ. Он не был уверен, что это значило, и у него не было времени уточнить детали, потому что Смутная Картина уже начал действовать. Подняв посох, тот указал им вперёд. Судя по тому, что видел Верховой Западный Ветер, даже если они решили прорываться из окружения, то делали они это довольно силовым путём… Смутная Картина бросил своё заклинание прямо на Просвещённого Лорда.

Вероятно, бросил, будет не совсем верным словом. Лучше будет сказать - нарисовал.

Навык Элементалиста: ледяная черта.

Если цель касалась покрытой льдом линии, то она со 100% шансом на 4 секунды оказывалась заморожена. Эффект ледяной черты действовал в течение 12 секунд. Время каста заклинания составляло 3 секунды. Протяжённость ледяной черты, сформированной за эти три секунды, полностью зависела от скорости рук самого игрока.

Это было очень мощное заклинание, тем не менее, и оно имело свои ограничения. Элементалист не мог просто провести прямую линию к телу вражеского персонажа, дабы его заморозить. Ледяная черта могла быть нарисована только в окружающей среде. После того как она была нарисована, игроку или НПСу нужно было до неё дотронуться, чтобы активировать её эффект. Если во время рисования черты, та касалась тела персонажа, то заклинание тут же прерывалось.

После того, как Смутная Картина взмахнул своим посохом, в воздухе появилась ледяная линия. Наблюдающие за его действиями игроки могли сказать, что он рисует ледяную черту. Скорость, с которой он это делал, выдавала в нём про-игрока.

Несколько игроков попытались встать на пути у ледяной черты, однако их скорость не смогла сравниться со скоростью анимации заклинания.

Любой мог двигать мышкой быстрее, чем двигался персонаж, однако при этом ещё нужно было следить за точностью своих движений, что уже было гораздо сложнее.

Чжао Юйчжэ прошёл особую тренировку. Его ледяная черта была быстрой и точной. Он не стал нетерпеливо целиться в Просвещённого Лорда и вместо этого сначала отсёк дорогу другим игрокам, дабы те не вмешивались. Что же в это время делал Е Сю? Он внимательно следил за ледяной чертой и в какой-то определённый момент просто отпрыгнул назад.

Слишком поздно? В этот момент подобная мысль промелькнула в головах многих игроков. Просвещённый Лорд не мог сравниться со скоростью ледяной черты Чжао Юйчжэ. Из-за этого многие уверились, что Просвещённый Лорд определённо окажется отделён от остальных игроков своей группы этой ледяной чертой.

Когда они об этом подумали, Просвещённый Лорд завершил свой прыжок. Никто не понимал, зачем он это сделал. В этот момент ледяная черта внезапно искривилась. Игроки полагали, что линия будет продолжать устремляться вперёд, тем самым отсекая путь отступления Просвещённому Лорду, но она внезапно искривилась.

Все думали, что это искривление было абсолютно бессмысленным. В следующую секунду за спиной у Просвещённого Лорда вспыхнули два святых огня, которые впоследствии растянулись по обеим сторонам от его тела. После этого Просвещённый Лорд поднялся в воздух и так там и завис.

Навык Клериков: ангельские крылья.

Этот навык имел очень красивый визуальный эффект. Крылья за спиной Просвещённого Лорда состояли из одного света. Из-за их яркого сияния на него было сложно смотреть. Даже одежды Просвещённого Лорда пошли рябью, словно он был спустившимся с небес ангелом.

По сравнению с красивым визуальным эффектом, практическая сторона ангельских крыльев была довольно проста. Они помогали персонажу парить в воздухе. В течение определённого времени он мог передвигаться по воздуху, но только в одной определённой плоскости. Персонаж под воздействием ангельских крыльев не мог ни подняться выше, ни опуститься ниже.

Почему Просвещённый Лорд активировал этот навык?

Все пребывали в недоумении. Даже если он использовал ангельские крылья, они всё равно не могли помочь ему выбраться из созданной ледяной чертой тюрьмы. Иначе, почему это заклинание считалось таким проблематичным? Если бы это было не так, тогда игроки бы просто перепрыгивали ледяную черту. Нельзя было определить точную высоту ледяной черты. Тем не менее, после тщательных тестов игроки сумели обнаружить, что и у ледяной черты был свой предел. Вот только не существовало таких методов, прибегая к которым игроки бы смогли перепрыгнуть высоту ледяной черты. Предел этого навыка был определён во время его тестирования на высотах различных местностей. На практике же создавалось впечатление, что никакого предела не было.

Никто не мог понять причины внезапной активации ангельских крыльев и прежде чем кто-то сумел до чего-то додуматься, этот навык уже был прерван. Просвещённый Лорд рухнул вниз. В этот момент ледяная черта прошла прямо перед ним. Из-за своего внезапного искривления она не смогла заблокировать Просвещённому Лорду путь к отступлению.

Теперь до всех дошла причина непонятного поведения Просвещённого Лорда.

Из-за прыжка вверх, он не изменил своих координат на карте. Вместо этого он изменил свою высоту. Изменив положение, Просвещённый Лорд заблокировал курсор Чжао Юйчжэ.

Для того чтобы нарисовать ледяную черту, нужно было зажать правую кнопку мыши и привести мышку в движение. Если же курсор дотрагивался до персонажа, то навык прекращал своё действие. Игроки пытались прервать ледяную черту путём предсказания маршрута её движения. Как уже было упомянуто выше, в рамках скорости они не могли угнаться за ледяной чертой. Просвещённый Лорд совершил прыжок, основываясь на своём понимании расположения курсора Чжао Юйчжэ. Он намерено хотел под него подставиться.

В итоге ледяная черта Смутной Картины внезапно искривилась. После непродолжительного нахождения в воздухе, Просвещённый Лорд рухнул на землю. Вероятно, Е Сю сумел определить, в каком именно месте окажется курсор Чжао Юйчжэ. Короткий обмен движениями между двумя про-игроками находился на совершенно другом уровне по сравнению с опытом присутствующих здесь обычных игроков.

Они лишь поняли одну вещь. Продемонстрированный Богом Е Цю метод показывал, что его знания Славы достигли своего предела. По положению тела Смутной Картины он сумел представить в своём воображении картинку на мониторе Чжао Юйчжэ. Движение же ледяной черты помогло ему определить местоположение курсора его мышки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 709 Небольшая разница.**

Глава 709 Небольшая разница.

Окружающие игроки наблюдали за невероятной высокоуровневой битвой, причём оба про-игрока так и не вступили в открытый контакт друг с другом. Игроки уже были изумлены их игрой, однако в реальности они не до конца понимали, что же именно сейчас происходит. Единственными, кто по-настоящему всё понимал, были Е Сю и Чжао Юйчжэ.

Игроки догадались, почему Просвещённый Лорд подпрыгнул в воздух, однако их догадка была верна лишь наполовину.

Е Сю на самом деле хотел заблокировать курсор Чжао Юйчжэ, но если бы его цель заключалась только в этом, то ему совершенно необязательно было подпрыгивать. Слава была игрой от первого лица. Как бы Чжао Юйчжэ не старался, он не мог увидеть того, что происходит за спиной Просвещённого Лорда, и уж тем более не мог обернуть вокруг его тела курсором своей мыши.

Всегда будет существовать мёртвый угол, даже если он начнёт передвигать Смутную Картину в горизонтальной плоскости. В таком случае мёртвый угол просто переместится в другое место. Смутная Картина не мог взять и обойти Просвещённого Лорда по кругу, чтобы заключить его в тюрьму ледяной черты. На всё про всё персонажу отводилось всего три секунды.

В итоге, если Чжао Юйчжэ хотел нарисовать черту позади Просвещённого Лорда, ему нужно было подпрыгнуть. Только изменив вертикальное положение Смутной Картины, он мог нарисовать черту позади Просвещённого Лорда, при этом, не касаясь самого его тела, и таким образом отсечь его от других игроков.

И в этот самый момент Е Сю заставил Просвещённого Лорда подпрыгнуть. Он использовал его прыжок для блокирования прыжка Смутной Картины, дабы тот не смог нарисовать позади него ледяную черту.

Чжао Юйчжэ был сбит с толку. Он уже начал подумывать над тем, чтобы использовать разницу во времени их прыжков, однако в этот самый момент Просвещённый Лорд внезапно активировал ангельские крылья и завис в воздухе. Обнаружив ангельские крылья, Чжао Юйчжэ тут же изменил направление своей ледяной черты. Он попытался провести черту прямо под ногами Просвещённого Лорда, однако тот моментально отменил ангельские крылья и рухнул на землю, при этом, не продержавшись в воздухе и секунды. Из-за его внезапного падения Чжао Юйчжэ пришлось снова менять направление ледяной черты…

В их противостоянии было несколько взлётов и падений. Чжао Юйчжэ продемонстрировал свою способность к адаптации и быстрой реакции. Разве всё могло быть настолько просто, как считали столпившиеся здесь игроки? Они полагали, что Просвещённый Лорд подпрыгнул в воздух только для того чтобы заблокировать курсор Чжао Юйчжэ.

После нескольких обменов, время действия ледяной черты подошло к концу. Когда Просвещённый Лорд приземлился на землю, Чжао Юйчжэ попытался подпрыгнуть, намереваясь завершить линию, однако ему не хватило на это времени. Он мог очень быстро перемещать курсор мыши, однако при этом ему ещё нужно было передвигать своего персонажа, что на порядок усложняло вставшую перед ним задачу…

В итоге ледяная черта всё-таки была сформирована, однако добравшись до Просвещённого Лорда, она совершила резкий разворот, словно его испугавшись. В глазах окружающих игроков это было не просто поражение Чжао Юйчжэ, а очень смешное поражение. Некоторые даже начали смеяться.

Для Чжао Юйчжэ их смех был подобен пощёчине.

Теперь он мог доказать всем силу своих навыков лишь убив персонажа Бога Е Цю. Вот только Просвещённый Лорд был Клериком, поэтому он определённо не станет выходить на передовую, более того, его будут защищать игроки его группы. Его будет очень непросто убить. Это была редкая возможность отделить его ото всех остальных. Кто бы мог подумать, что Просвещённому Лорду удастся выбраться из ловушки ледяной черты безо всякой посторонней помощи?

Несмотря на то, что Чжао Юйчжэ считался закалённым во множестве битв про-игроком, он никогда раньше не видел того, кто бы обладал таким ужасающим чувством суждения и осознанности. На короткое мгновение, он даже ощутил головокружение.

Тем не менее, в глазах Верхового Западного Ветра, несмотря на то, что ледяная черта не смогла полностью запереть Просвещённого Лорда, она смогла отсечь от него добрую часть игроков Небесного Правосудия. Не использовать 12 секунд действия навыка было бы большой потерей. Если Чжао Юйчжэ решил прорываться наиболее силовым и проблематичным способом, то с ним бесполезно было спорить, поэтому Верховой Западный Ветер решил использовать этот шанс для атаки.

- Вперёд! – отправил он приказ в групповой чат. Элитные игроки были лучшими игроками в среде обычных игроков. Они тоже смогли увидеть эту возможность. После приказа Верхового Западного Ветра они без колебаний начали активировать различные типы атак и заклинаний. Просвещённый Лорд находился на передовой, поэтому ему пришлось на своей шкуре ощутить всю мощь их атак. В крупномасштабных битвах все атаковали всех. Никто особо не разбирался, кто именно находился перед ними.

Е Сю не мог проигнорировать внезапную атаку сотни игроков. Он тут же начал отступать под прикрытие игроков своей группы, на бегу исцеляя себя. Сталкиваясь с таким большим количеством атак, многие полагали, что уходить от них зигзагами было бесполезным занятием. По их мнению, движение по прямой было самым правильным выбором. Тем не менее, Просвещённый Лорд не стал пригибаться и по прямой бежать к своей группе. Вместо этого он начал петлять. Понаблюдав за ним некоторое время, все поняли причину, по которой он начал это делать.

Конечно, Просвещённый Лорд не избегал всего входящего урона, но он уворачивался от наиболее концентрированных атак. Когда он вернулся к своей группе, его здоровье уже мерцало красным светом.

- Почему меня никто не лечил? – спросил Е Сю.

Бог также нуждается в лечении?

Игроки начали глупо хлопать ресницами. Они были настолько поглощены видом побега Бога от огромного количества свалившихся на него атак, что совершенно забыли о его лечении. После вопроса Е Сю, все внезапно пришли к осознанию опасности ситуации! Если бы Бог Е Цю просто побежал к ним по прямой линии, то скорее всего он бы уже давно был убит.

Видимо даже такой игрок, как Бог Е Цю, испытывал давление при встрече с большим количеством игроков.

Просвещённого Лорда тут же окутал свет исцеляющих заклинаний. Игроки Воющих Высот продолжали идти в яростное наступление. Чжао Юйчжэ наконец-то смог восстановить самообладание. Смутная Картина бесстрашно возглавил атаку, ловко подстраивая заклинания под свои движения. Создавалось впечатление, что он постоянно держал активным мобильный каст, хотя на самом деле это было не так. Всё было дело в его отличном чувстве ритма. Чжао Юйчжэ определённо заслуживал титула лучшего новичка.

Он по-прежнему считал Просвещённого Лорда своей главной целью. После начала слитной атаки Воющих Высот, здоровье Просвещённого Лорда моментально упало в красную зону. К сожалению, в тот момент Чжао Юйчжэ всё ещё находился в прострации. Собравшись с мыслями, он гневно ударил ногой по земле. Это была идеальная возможность убить Просвещённого Лорда! Кто бы мог подумать, что он её упустит!

К счастью, он был единственным ошеломлённым игроком в своей группе. Со стороны же Просвещённого Лорда группы всех трёх гильдий пребывали в некой прострации. Просвещённый Лорд изо всех сил улепётывал от разъярённой сотни вражеских игроков, а его союзники в этот момент просто стояли и наблюдали за всем со стороны…

- Первая, вторая, третья и четвёртая команды, блокируйте левый фланг. Элементалисты из шестой, седьмой и восьмой команды, начинайте протягивать ледяные черты. Все остальные помогайте Малышу Чжао! – Верховой Западный Ветер продолжал раздавать команды игрокам своей гильдии.

Сторона Е Сю инстинктивно начала сопротивляться наступлению другой стороны. Вот только всё было так, как и предсказывал Верховой Западный Ветер. Помимо Небесного Правосудия, остальные три гильдии стояли на месте и ничего не делали. Если другая сторона захотела уйти, тогда пусть уходит! Зачем её останавливать?

Верховой Западный Ветер отлично прочувствовал небольшую разницу между четырьмя гильдиями альянса. Три клубные гильдии хотели сохранить свою силу. Они не желали сражаться. В отличие от них Небесное Правосудие вступило в яростную схватку с Воющими Высотами. К сожалению для них, они были немного слабее Воющих Высот, шла ли речь о среднем уровне навыков игроков или силе их персонажей.

В этом конфликте ни одна из сторон не имела какой-то определённой стратегии. Через несколько секунд группы двух гильдий столкнулись друг с другом. Средний уровень навыков игроков и силы их персонажей в итоге стал решающим фактором. Игрокам Небесного Правосудия становилось всё труднее защищаться и вскоре группы Воющих Высот смогли пробить в их рядах брешь. У Чжао Юйчжэ закружилась голова. Он не заметил, что игроки трёх других гильдий не принимали участия в этом сражении. Он полагал, что группы Воющих Высот только благодаря ему сумели пробиться через вражеские отряды.

Чжао Юйчжэ был довольно резок. В отличие от многих других игроков, его атаки не были случайными. Они всегда содержали в себе какую-то цель. Атака следовала за атакой. Причём каждое заклинание Смутной Картины наносило урон. Чжао Юйчжэ на самом деле помог своей гильдии завладеть преимуществом.

Верховой Западный Ветер имел намётанный глаз. Он видел, что три другие гильдии расслабленно стояли в сторонке и, судя по всему, Бог Е Цю также не собирался против них ничего предпринимать.

Этого было достаточно. Верховой Западный Ветер боялся, что если бы они отправились вперёд вслепую, то Чжао Юйчжэ сделал бы ещё что-то ужасное. Учитывая ход битвы, этот панк уже должен был насытить свою гордость, не так ли?

- Смутная Картина! Смутная Картина!! Сосредоточьте на нём свой огонь!! – с другой стороны создавалось впечатление, что Небесное Правосудие не понимало сложившейся ситуации. Лишь один раз взглянув на поле боя можно было понять всю бесполезность игроков Небесного Правосудия. Они хотели во что бы то ни стало убить Смутную Картину.

- Не останавливайте их. Просто отправьте им вдогонку парочку атак, - Е Сю уже давно отдал подобный приказ, однако проблема заключалась в том, что он мог лишь отдавать приказы. Он не мог лично контролировать каждого игрока. Воющие Высоты слишком яростно набросились на группы Небесного Правосудия. Для последних было слишком тяжело взять и остановиться на половине пути. Игроки готовы были отпустить своих оппонентов, но не готовы были прекратить сражаться!

- Если у вас мало здоровья – отступите. Рыцари, выйдите вперёд. Целители, сосредоточьтесь на лечении. Классы ближнего боя, рассредоточьтесь по сторонам. Держитесь в стороне от общей свалки! – произнёс Е Сю. Не имея возможности управлять игроками, он хотя бы мог дать им конкретные инструкции.

Его приказы не совпадали с призывами других игроков убить Смутную Картину. С другой стороны те, кто призывал к убийству Смутной Картины, не обладали особым авторитетом. Их призывы нельзя было считать групповыми приказами. С другой стороны слова Е Сю имели статус групповых приказов.

Таким образом игроки Небесного Правосудия начали выполнять приказы Е Сю. Они тут же начали сдерживать свои атаки. Из-за этого создалось впечатление, будто Воющие Высоты стали их теснить.

Верховой Западный Ветер заметил произошедшие изменения. Вот только он не был уверен, что планировали делать группы Небесного Правосудия. Отступить или контратаковать? В теории, под руководством Бога Е Цю, они должны были выбрать первый вариант, не так ли?

В отличие от задумавшегося Верхового Западного Ветра, Чжао Юйчжэ было на всё наплевать. Другая сторона начала отступать, а это значит, что он мог продолжать устремляться вперёд.

Небесное Правосудие на себе испытало мощь этого лучшего новичка. Видя наступление Смутной Картины, они начали немного паниковать.

- Чжао Юйчжэ снова наступает!! – воскликнули множество игроков.

- Булочка, брось в него кирпич, - приказал Е Сю.

- ДА СЭР! – ответил Булочка и тут же начал действовать. Только небеса знают, откуда этот Хулиган доставал кирпичи, однако уже в следующее мгновение прямоугольный кусок камня лежал у него в ладони.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 710 Сэр, пожалуйте в кипящий котёл.**

Глава 710 Сэр, пожалуйте в кипящий котёл.

Кирпич отправился в полёт!

Сейчас Чжао Юйчжэ был полностью сосредоточен. Он не позволял себе даже немного расслабиться и поэтому сумел заметить летевший в него кирпич. После этого он приказал Смутной Картине немного отклонить голову в сторону. Его блуждающий взгляд быстро сумел найти владельца брошенного кирпича.

«Думаешь, меня так легко напугать? Ты, Булочка!».

Чжао Юйчжэ больше был не один. Игроки из Воющих Высот довольно неплохо сумели подстроиться под его атаки. Он не собирался игнорировать провокацию этой Булочки. Смутная Картина указал вершиной своего посоха в его сторону и выпустил заклинание. Игроки Воющих Высот тут же поддержали его атаку своими атаками.

Булочка поспешил приказать своему Хулигану увернуться. Надо сказать, что его кувырки и ползки по земле выглядели довольно пошло. Бросок кирпичом считался атакой средней дистанции. Для того чтобы бросить кирпич, Булочке пришлось покинуть общее построение Небесного Правосудия. Из него было легко выйти, но тяжело вернуться обратно. Так как Чжао Юйчжэ лично ополчился против Булочки, тот сумел выжить лишь благодаря отчаянным усилиям Клериков Небесного Правосудия.

Чжао Юйчжэ был несказанно удовлетворён!

Наконец-то он сумел отомстить парню, который ранее поставил его в жалкую ситуацию! Он видел, как Булочка начал прятаться за своими союзниками, параллельно ища возможность бросить в него кирпич. Чжао Юйчжэ не планировал просто так его отпускать.

- Вперёд!

Впервые за сегодняшний день он начал взаимодействовать с другими игроками. До этого он всегда сражался в одиночку и ждал, пока другие начнут под него подстраиваться. Однако для того чтобы убить Булочку, он решил лично возглавить наступление.

В этот момент в авангарде вражеского построения внезапно появился Просвещённый Лорд. При виде него сердце Чжао Юйчжэ наполнилось радостью. По сравнению с никому не известной «Булочкой», персонаж Бога определённо представлял гораздо большую ценность.

Чжао Юйчжэ стал испытывать нетерпение. В этот момент он очень сожалел, что его персонаж не был Боевым Магом. Иначе он бы мужественно выступил вперёд и с помощью дракона, разрушающего ранги, победил Просвещённого Лорда. Это было бы просто великолепно!

Несмотря на то, что в рамках наносимого урона Элементалисты и не проигрывали другим классам, тем не менее, по части получения удовлетворения от нанесённых ударов, они не могли сравниться с классами ближнего боя, которые каждым своим ударом порождали целые волны!

- Прикройте меня! – приказал Чжао Юйчжэ. Увеличив свою скорость рук, он приготовился скастовать небесную молнию земного огня. Он был единственным, кто осмелился в подобной хаотичной битве выдвинуть своего Элементалиста на передовую. Если ему удастся расположить небесную молнию земного огня прямо в центре вражеской группы, то она определённо нанесёт огромный массовый урон. Вероятно, чувство блаженства от хорошо скастованного заклинания, было тем, чего никогда не могли испытать классы ближнего боя.

Кто бы мог подумать, что группы Небесного Правосудия по собственной инициативе станут организовывать в своём построении брешь? Внезапно из взметнувшейся в воздух пыли показался рванувший вперёд Боевой Маг.

Дракон, разрушающий ранги!

Буквально только что Чжао Юйчжэ мечтал сам использовать этот навык. В итоге какой-то игрок из Небесного Правосудия решил поприветствовать его этим навыком. Присмотревшись к нику Боевого Мага, Чжао Юйчжэ обнаружил, что именно этот персонаж заставил его использовать телепорт для того чтобы избежать парящего дракона, пронзающего небеса.

Враг! Ещё один заклятый враг!

Несмотря на то, что Чжао Юйчжэ немного утратил свою хладнокровность, он, по крайней мере, понял, что в этой ситуации ему нельзя было использовать небесную молнию земного огня.

Дракон, разрушающий ранги, имел высший приоритет. Хотя перед Смутной Картиной и находилась парочка персонажей, ни один из них не мог остановить дракона, разрушающего ранги. Копьё во что бы то ни стало достигнет своей конечной цели. Даже если бы на его пути находилась тысяча всадников, это всё равно бы ничего не изменило.

- Расступитесь! – Чжао Юйчжэ отдал новую команду.

«Если ты решил сюда прийти, что ж, милости просим! Но тогда даже не думай о том, чтобы уйти от меня!».

Чжао Юйчжэ обладал большим показателем АПМ и высокой скоростью реакции. Во время произнесения команды, Смутная Картина отпрыгнул назад. Вот только стоявшие позади него игроки были не настолько быстры. Они поняли, что им нужно было делать, но не успели вовремя среагировать. Дракон, разрушающий ранги, направлялся прямо в их сторону. Копьё Танг Ро пронзило тела персонажей. Даже бронированные Рыцари не смогли замедлить полёт дракона, разрушающего ранги. В одно мгновение Рыцари были отправлены в полёт. Если бы Смутная Картина не увернулся, то копьё пронзило бы и его. Тем не менее, Чжао Юйчжэ всё заранее просчитал и поэтому сумел чисто увернуться. Не переставая активировать заклинания, он холодным голосом произнёс: - Не дайте ему уйти.

Разве ему нужно было это говорить? Никто не хотел оставлять такого безрассудного игрока в живых. Вот только Боевой Маг среагировал первым.

Дракон, разрушающий ранги, был редким высокоуровневым навыком с короткой остаточной анимацией. Несмотря на то, что Танг Ро сумела пронзить нескольких Рыцарей, ей не удалось попасть по Смутной Картине, поэтому она быстро прервала свой навык. Сразу после этого она активировала касание падающего цветка. Таким образом, ей удалось первой сделать свой ход.

Не успевшие подготовиться игроки были отправлены в полёт, врезаясь своими телами в ряды стоявших позади них персонажей. Построение Воющих Высот было разрушено низкоуровневым навыком одного Боевого Мага. Быстрые руки Танг Ро позволили ей сделать свой ход раньше всех остальных.

Тираническое разрушение!

Следующий навык Танг Ро нельзя было причислись к когорте низкоуровневых навыков. Этот размашистый навык был направлен в сторону ног персонажей. При удачном исполнении тиранического разрушения, с помощью одного взмаха Танг Ро могла сбить с ног множество персонажей.

После активации касания падающего цветка левая ладонь Боевого Мага Танг Ро откинулась в сторону, а правая ухватилась за конец копья. Благодаря этому она сумела без малейшей задержки перевести касание падающего цветка в тираническое разрушение. В этот момент позади её Боевого Мага раздался ясный жужжащий звук. В следующее мгновение копьё описало вокруг него круг в 270 градусов.

- Чёрт! – воскликнули множество игроков Воющих Высот.

Было необязательно упоминать радиус действия тиранического разрушения. Среди всех оружий ближнего боя, копья имели самый большой радиус поражения. Как много ног подсёк этот 270 градусный размах? Даже сама Танг Ро этого не знала! Отправленные в полёт касанием падающего цветка персонажи врезались в тела своих товарищей и падали на землю. Однако это было только начало. Окружающие Боевого Мага Танг Ро персонажи так же начали валиться с ног. Попавшие под действие тиранического разрушения игроки взмывали в воздух, кручением своих тел напоминая вращение спиннера.

- Мусор!! – в ярости воскликнул Чжао Юйчжэ. Никто не знал, оскорблял ли он своего оппонента или его нелестное определение было направлено в сторону бесполезных игроков Воющих Высот.

Даже несмотря на то, что его заклинания попадали по Боевому Магу Танг Ро, он был единственным, кто смог по нему попасть. Тираническое разрушение заставило Смутную Картину отступить ещё на несколько шагов назад.

Чжао Юйчжэ не мог принять того факта, что оппонент, которого он не уважает, заставил его отступить. Воскликнув, он активировал очередное заклинание. Вот только он не ожидал, что находящееся в левой стороне копьё Боевого Мага внезапно изогнётся и устремится к нему.

Быстро!

Чжао Юйчжэ нехотя вынужден был признать, что этот Боевой Маг не был слабаком. В отличие от Булочки он действовал более прямолинейно и свирепо. Танг Ро имела смелость вступить на вражескую территорию и начать там диктовать свои правила. Чжао Юйчжэ не осмеливался сражаться с сотней игроков. При взгляде же на этого Боевого Мага ему начало казаться, что даже если бы ему противостояла сотня игроков, то несмотря на их сопротивление, тот бы сумел достать нужную ему цель.

Прыжок назад.

У Чжао Юйчжэ просто не было другого выбора. Можно было с уверенностью сказать, что Боевой Маг подобрался к нему на довольно близкую дистанцию. Чжао Юйчжэ полагал, что тот начнёт паниковать, оказавшись в окружении стольких врагов, однако в итоге он блестяще скомбинировал два навыка и отправил своих оппонентов в полёт. После этого Боевой Маг моментально сблизился со Смутной Картиной.

Мне надо его убить!

Чжао Юйчжэ почувствовал, как через его тело прошла волна гнева. Когда Смутная Картина отпрыгивал назад, Чжао Юйчжэ внезапно потерял над ним контроль. После этого его персонаж быстро переместился в горизонтальную плоскость…

В прошлый раз, когда он умер, его тоже переместили в горизонтальное положение. Тогда его заставил отступить восходящий дракон, пронзающий небеса, однако на этот раз? Вокруг Смутной Картины не было никаких магических колебаний. Вместо этого воздух вокруг него оказался наполнен какой-то неясной силой.

Кулак, хватающий облако!

Разве Чжао Юйчжэ мог этого не понять? В ином случае он бы не заслуживал титула лучшего новичка.

Когда он подумал об этом навыке, его сердце тут же пропустило удар.

Куда заведёт его этот кулак, хватающий облако? Стоило ли вообще об этом говорить? Внезапный одиночный рывок Боевого Мага был особой, направленной против него, тактикой! И вот теперь, он снова оказался пойман!

Кулак, хватающий облако…

Всё было подготовлено для этого навыка. В крупномасштабных сражениях можно было часто увидеть использование кулака, хватающего облако. Все хорошо знали, что если вражеский Мастер Ци схватит вас, то вы гарантированно умрёте. В итоге многие опасались кулака, хватающего облако. На этот раз Чжао Юйчжэ не был небрежен. Просто внезапный рывок Боевого Мага приковал большую часть его внимания. Из-за действий Боевого Мага ему даже пришлось отступить. Кто бы мог подумать, что другая сторона вознамерилась значительно усложнить ему жизнь? Прежде чем приземлиться на землю после своего прыжка, Смутная Картина был схвачен кулаком, хватающим облако.

Перед ним ведь находились одни Рыцари? Откуда тогда появился этот Мастер Ци? Чжао Юйчжэ не смог обнаружить ни одного Мастера Ци.

Внезапно его осенила одна мысль, после чего он перевёл взгляд на отряды Небесного Правосудия. Когда он посмотрел на Просвещённого Лорда, ему захотелось закашляться кровью.

«Как низко!».

Если бы Чжао Юйчжэ увидел рядом с собой Мастера Ци, то он бы определённо обратил на него внимание. Тем не менее, Просвещённый Лорд стоял прямо перед Мастером Ци, тем самым скрывая его от взгляда Чжао Юйчжэ. Именно поэтому последний не смог от него защититься!

Но зачем Просвещённый Лорд заблокировал сразу двух Мастеров Ци? Это ведь была явная ошибка.

Именно так думал Чжао Юйчжэ, тем не менее, в следующее мгновение он понял, что ошибался. Два Мастера Ци имели различные цели. Один из них схватил Смутную Картину, а второй…

«Кого ещё они схватили?» - Чжао Юйчжэ начал вертеть камерой по сторонам. Он сумел обнаружить, что помимо него в сторону игроков Небесного Правосудия летел ещё и давешний храбрый Боевой Маг.

Вот только в отличие от него, этого Боевого Мага спасали, в то время как Смутную Картину затягивали в лапы смерти.

Никто не сможет прервать их?

Чжао Юйчжэ надеялся, что кто-то сможет ему помочь, однако когда он обернулся назад, все его надежды рассыпались прахом. Игроки Воющих Высот ещё только-только поднимались на ноги после решительных действий вражеского Боевого Мага. Если бы кто-то из них был способен точным ударом прервать кулак, хватающий облако, то он бы уже был частью профессиональной команды.

Вражеские группы образовали несколько колец окружения в месте приземления Смутной Картины. Всего за несколько секунд они приготовили для него уютное место для захоронения.

«Чёрт… они даже зажгли для меня блуждающий огонёк».

Чжао Юйчжэ видел, как Просвещённый Лорд специально для него осветил место его приземления священным огнём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 711 Все силы уничтожены.**

Глава 711 Все силы уничтожены.

Все хорошо видели, насколько опасной была ситуация. Воющие Высоты хотели спасти Смутную Картину, но им недоставало силы. Находящиеся в отдалении игроки просто не успевали прийти ему на помощь. Те же, кто находился поближе, до сих пор пытались восстановить ориентацию в пространстве после атаки Танг Ро. Лёгкая качка сказывалась на точности их движений. Прервать Мастера Ци? Это было попросту невозможно. В данный момент Чжао Юйчжэ приходилось рассчитывать только на себя.

Увидев картину храброго рывка вражеского Боевого Мага с его последующим спасением кулаком, хватающим облако, игроки Воющих Высот почувствовали себя просвещёнными. Игроки одной группы не могли навредить друг другу, поэтому кулак, хватающий облако, не мог использоваться для спасения союзников. Вероятно, этого Боевого Мага временно исключили из группы. В итоге Верховой Западный Ветер также исключил Смутную Картину из группы и приказал Мастеру Ци Воющих Высот притащить его обратно.

Смутная Картина был похищен кулаком, хватающим облако. Прежде чем он приземлился на землю, его тело оказалось охвачено священным огнём.

В подобных обстоятельствах он больше не мог использовать телепорт. Под эффектом молчания персонаж мог совершать лишь самые базовые атаки и движения. Элементалисты делали упор на развитии скорости каста, а не скорости атаки. Если бы они начали колотить врага своими посохами, то их скорость атаки, конечно, не была бы слишком медленной, тем не менее, она бы явно не дотягивала до скорости атаки представителей классов ближнего боя. Даже те классы ближнего боя, которые использовали медленные оружия, например двуручные мечи, набирали скорость атаки с помощью другого снаряжения, поэтому они были быстрее Элементалистов, размахивающих своими посохами.

Чжао Юйчжэ был про-игроком. Будучи Элементалистом, он просто не мог быть неподготовленным к ситуациям, когда его персонаж оказывался втянут в ближний бой. После того как Смутную Картину охватило священное пламя, он тут же сменил посох на более быстрый магический жезл. Разница в скорости двух оружий была видна невооружённым взглядом. После приземления на землю, Смутная Картина в доминирующем жесте выкинул вперёд свою правую руку.

В этот момент в воздухе раздался удивлённый голос Просвещённого Лорда: - Не может быть, лучший новичок. Касание падающего цветка тоже навык. Ты не знаешь, что делает священный огонь?

На этот раз Чжао Юйчжэ покраснел от стыда.

В одно мгновение у него в голове смешались все мысли. Ещё находясь в полете, он судорожно подыскивал метод, который бы помог ему избежать ближней схватки. Поэтому он сменил посох на магический жезл. После приземления он выбросил вперёд правую руку, словно собирался активировать касание падающего цветка, явно намереваясь отбросить подальше своих врагов. В этот момент Чжао Юйчжэ совершенно забыл о контролирующем эффекте священного огня.

Священный огонь запрещал использование всех навыков, в отличие от магических уз Элементалистов, которые блокировали лишь магические навыки.

Чжао Юйчжэ допустил эту ошибку из-за неразберихи в своей голове, а не из-за того, что перепутал эти два навыка. Поэтому не стоило удивляться, что когда он попытался активировать касание падающего цветка, у него ничего не вышло. Смутная Картина лишь встал в вызывающую смех позу и больше ничего. Хуже того было то, что другая сторона видела его насквозь…

Сопровождаемый громким смехом, Смутная Картина рухнул на землю.

Чжао Юйчжэ было очень стыдно из-за своей ошибки, и поэтому он не мог сосредоточиться. Боевой Маг Танг Ро использовала круговой размах и бросила Смутную Картину на землю. После этого все тут же накинулись на него. Перед лицом Смутной Картины мелькали многочисленные руки и ноги. В этот момент Чжао Юйчжэ получил оповещение о том, что Верховой Западный Ветер исключил его из группы. Надо отдать ему должное, он догадался о намерениях лидера Воющих Высот. К сожалению, начав крутить камерой по сторонам, он обнаружил, что его со всех сторон окружали игроки Небесного Правосудия. Кулак, хватающий облако, не мог пройти сквозь строй врагов. И как они собрались тогда его вытягивать?

Чжао Юйчжэ предпринял ещё одну попытку к сопротивлению и взмахнул своим магическим жезлом.

Когда Смутная Картина замахнулся магическим жезлом, он стал походить на Боевого Мага.

Несмотря на то, что обычные атаки не обладали силой приоритета навыков, они всё равно могли сбить игроков с ног. К сожалению, когда Смутная Картина начал замахиваться своим магическим жезлом, ему навстречу тут же выстрелило копьё Боевого Мага Танг Ро и заблокировало ему путь.

Этот Боевой Маг абсолютно точно не был слабаком…

Чжао Юйчжэ слишком поздно сумел это понять. После обрушившегося вниз дождя из оружий, Смутная Картина моментально расстался со своей жизнью. Пребывая в форме духа, Чжао Юйчжэ видел, как игроки Небесного Правосудия начали подбирать выпавшее из него снаряжение. Чем же в это время были заняты Воющие Высоты? Их Мастер Ци только что прибыл на передовую, однако так и не смог обнаружить Смутную Картину. Верховой Западный Ветер взмахнул рукой, после чего вперёд снова рванули группы Воющих Высот, вот только для Чжао Юйчжэ всё уже было закончено… После потери своего лица, разве он мог встать и продолжить сражаться? Ему оставалось винить только себя за своё высокомерие и за то, что не достаточно серьёзно воспринял игру.

Чжао Юйчжэ вышел из игры. Его персонаж так и не воскрес.

Смутная Картина не принадлежал ему. Он был собственностью клуба. После его использования Чжао Юйчжэ нужно было вернуть аккаунт Верховому Западному Ветру. Изначально Чжао Юйчжэ планировал весь свой отпуск провести в игре, однако кто бы мог подумать, что в итоге всё так обернётся? Он уже дважды погиб… Как много игроков Воющих Высот умудрились сегодня дважды погибнуть?

Чжао Юйчжэ больше не желал появляться в игре. Если он будет играть со своими фанатами, то станет чувствовать себя ещё более униженным. Он даже не знал, как ему было возвращать карту аккаунта со Смутной Картиной. Как эти люди из гильдейской студии будут смотреть на него? Чжао Юйчжэ слепо уставился в экран своего монитора.

Создавалось впечатление, что игроки Воющих Высот посходили с ума. Е Сю тут же отдал новый приказ: - Ответьте им парочкой ударов и начинайте отступать. Посмотрим, отступят они или нет!

Благодаря своему предыдущему отступлению группы Небесного Правосудия несколько отдалились от групп Воющих Высот, однако теперь те снова пошли в наступление.

Когда игроки Воющих Высот подбежали на достаточно близкое расстояние к группам Небесного Правосудия, они наконец-то смогли увидеть труп Смутной Картины. Многие преданные фанаты команды впали в ярость. Верховой Западный Ветер проверил свой список друзей. Малыш Чжао уже вышел из игры. Судя по всему, он получил весомый удар по своей гордости!

Верховой Западный Ветер не мог в один момент остудить пыл своих подопечных. Сейчас речь не шла о каких-то благах, в игру вступила честь игроков. Игрок их команды был убит. Все жаждали отмщения.

\*Вздох\*

- Какая ужасная потеря… - пробормотал себе под нос Верховой Западный Ветер. Ему оставалось лишь наблюдать за тем, как его жаждущие отмщения группы набрасываются на игроков Небесного Правосудия. В этот момент он заметил начало выдвижения групп Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада.

Конечно.

Те полагали, что Воющие Высоты после своего прорыва покинут Стадион Долаки. В таком случае, они не стали бы их останавливать, однако в итоге Воющие Высоты отказались оставлять в покое группы Небесного Правосудия. Будучи союзниками, разве они могли стоять в стороне и ничего не делать?

Лидеры гильдий отдали приказы, после чего их группы направились в сторону игроков Воющих Высот…

Прошло полчаса.

Чжао Юйчжэ по-прежнему бессмысленным взглядом уставился в монитор. Не то чтобы он никогда не проигрывал, но это был первый раз, когда он проиграл так жалко. Игра должна была стать для него местом отдыха, однако в итоге он потерял в ней лицо.

Пока он потерянно блуждал в своих мыслях, в его дверь внезапно кто-то постучал. Встрепенувшись, Чжао Юйчжэ удостоверился, что ему не послышалось. Кто-то на самом деле стучал в его дверь.

Клубы не возражали, чтобы на время отдыха игроки оставались в своих общежитиях. Тем не менее, большинство игроков предпочитало отправиться повидать своих родных или съездить куда-нибудь отдохнуть. Даже те, кто собирался продолжать играть в Славу, не обязательно оставались в клубе. Сейчас в общежитие Воющего Ветра не должно было находиться никаких других игроков, кроме Чжао Юйчжэ. Кто бы это мог быть…

Открыв дверь, Чжао Юйчжэ обнаружил лидера Воющих Высот, Верхового Западного Ветра.

Верховому Западному Ветру пришлось набраться мужества, чтобы прийти к нему. После смерти Смутной Картины Чжао Юйчжэ вышел из игры и больше в ней не появлялся. Верховой Западный Ветер мог представить, как тот себя сейчас должен был чувствовать, однако он чувствовал, что он должен был прийти. Несмотря на то, что гильдейский отдел не обязан был заботиться о состоянии про-игроков, Верховой Западный Ветер всё же был преданным фанатом Воющего Ветра. Лучший новичок команды получил тяжёлый удар по своей гордости. Так как он жил недалеко от здания клуба, Верховой Западный Ветер решил прийти и утешить Чжао Юйчжэ, тем более что он знал, что помимо него в клубе больше не было других про-игроков.

Когда открылась дверь, он обнаружил бледное лицо Чжао Юйчжэ. Тот совершенно отличался от того пышущего энтузиазмом молодого человека, который утром приходил к нему за картой аккаунта.

- Эм… Я увидел, что ты вышел из игры и больше в ней не появлялся, поэтому я решил проведать тебя, - произнёс Верховой Западный Ветер.

- Что там за ситуация? – спросил Чжао Юйчжэ.

- Чрезвычайно тяжёлые потери, - ответил правду Верховой Западный Ветер. С ними больше не было Чжао Юйчжэ. Четыре гильдии действовали сообща. Разве Воющие Высоты могли против них выстоять? Тем более что очень немногие игроки гильдии продолжали сохранять хладнокровие. В итоге группы Воющих Высот были полностью уничтожены. Говоря о чрезвычайно тяжёлых потерях, Верховой Западный Ветер немного смягчил настоящее положение дел.

Чжао Юйчжэ больше не стал ничего спрашивать. Он снова бессмысленным взглядом уставился в пустоту. Создавалось впечатление, что он совершенно забыл о том, что помимо него в комнате ещё находился Верховой Западный Ветер.

- Кхм… - кашлянул Верховой Западный Ветер, тем самым нарушая неловкое молчание. – Не страшно. В игре такое происходит постоянно.

- Кроме того, нам противостоял альянс из четырёх гильдий, управляемый самим демоном Е Цю. Не только наши Воющие Высоты, даже три великие гильдии были бы с лёгкостью разбиты ими, - своими словами Верховой Западный Ветер пытался понизить градус унижения в сердце Чжао Юйчжэ. Он был уверен, что этот лучший новичок отправился в игру уверенный в своей неуязвимости. После этого его дважды убили. В первый раз он действовал в одиночку, однако во второй раз за его плечами стояла большая группа игроков. Не только про-игроки, даже такие лидеры гильдий, как Цзян Ю из Амбиций Тирана и Рубака Лоулань из Небесного Правосудия, были для игроков приоритетными целями. В сравнении же с лидерами гильдий, про-игроки обладали ещё большей ценностью!

- Тебе не нужно… утешать меня… - Чжао Юйчжэ не был глупым парнем. Он прекрасно понял цель визита Верхового Западного Ветра.

- Ну… хм… - Верховой Западный Ветер не хотел слишком много говорить. Чжао Юйчжэ обладал большими амбициями. Верховой Западный Ветер боялся, что если он станет слишком много говорить, тот подумает, будто он его недооценивает. Он не мог этого допустить.

- Просто… Продолжай упорно работать! – Верховой Западный Ветер решил оставить именно эти напутственные слова. Он мог разрешать конфликты между игроками гильдии, однако это был первый раз, когда он имел дело с про-игроком.

- Этот Боевой Маг и Хулиган. Кто они? Как и у Просвещённого Лорда, у них не было значков гильдии, - спросил Чжао Юйчжэ.

- Аа, эти двое. Они использовали не свои настоящие аккаунты. Хулигана зовут Вторжением Парной Булочки, а Боевого Мага Мягкой Мглой. Эти двое следуют за Е Цю с момента открытия десятого сервера, - ответил Верховой Западный Ветер. Опираясь на их классы, он был уверен, что именно эта парочка играла теми персонажами.

- Вторжение Парной Булочки… Мягкая Мгла? – Чжао Юйчжэ запомнил эти ники. После этого он кивком указал на стол и спросил: - Эта карта аккаунта со Смутной Картиной. Ты не возражаешь, если я продолжу её использовать?

- Конечно, без проблем, - поспешил ответить Верховой Западный Ветер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 712 Беспокойство альянса.**

Глава 712 Беспокойство альянса.

Чжао Юйчжэ с трудом мог принять своё поражение в игре, однако это не была та неудача, после которой он не смог бы восстановиться. Ответ Верхового Западного Ветра доказывал, что Мягкая Мгла и Булочка были необычными игроками. Тот факт, что Чжао Юйчжэ не стал отдавать карту аккаунта показывал, что он не собирается сдаваться.

Верховой Западный Ветер был удовлетворён его решением продолжать бороться. С другой стороны он не был уверен, стоит ли ему позволять Чжао Юйчжэ продолжать вместе с ними участвовать в охоте на диких боссов или нет. Конечно, даже один про-игрок на порядок увеличивал силу гильдии, вот только его одного было недостаточно, чтобы Воющие Высоты смогли справиться с Богом Е Цю и альянсом из четырёх гильдий. По факту же получалось, что их противостояние сказывалось на уверенности будущей звезды команды Воющего Ветра. Это было непростое решение. Покинув Чжао Юйчжэ, Верховой Западный Ветер почувствовал, как у него начинает болеть голова.

С другой стороны Е Сю совершенно не придал значения всей этой ситуации с Воющими Высотами.

Успешная кража босса приравнивалась к победе. Воющие Высоты не смогли понять, что для них было благом, и поэтому закончили свой поход весьма жалким образом. Подобные поражения не оказывали какого-то сильного влияния на клубные гильдии, однако с эмоциональной точки зрения, победители чувствовали себя очень хорошо. Снаряжение игроков Воющих Высот усеяло землю. Четыре гильдии альянса с удовольствием начали набивать свои карманы.

Так как они были клубными гильдиями, то для них не имело особого смысла приниматься за делёжку валявшихся на земле предметов. Самым важным вопросом был вопрос о распределении дропа из дикого босса.

Пять сторон собрались вместе и после непродолжительного обсуждения распределили между собой добычу. Конечно, невозможно было идеальным образом разделить добычу, но если какая-то сторона чего-то недополучила, то во время распределения добычи из следующего дикого босса у неё будет преимущество. Сейчас пять сторон уже друг другу доверяли, и поэтому им было гораздо проще договориться, чем это было раньше.

Покинув Стадион Долаки, все группы вернулись в город, после чего разделились и принялись заниматься своими собственными делами. Тем не менее, игроки продолжали обсуждать между собой недавнее сражение. В конце концов, оно было немного ненормальным. К примеру, впервые альянс гильдий сумел увести дикого босса 70 уровня из-под носа у могущественных гильдий. Также они сумели победить гильдию, которую поддерживал профессиональный игрок – лучший новичок восьмого сезона! Воющие Высоты отказались сдаться, и в итоге все их группы были уничтожены.

Подобная победа надолго подняла настроение гильдиям, которые раньше могли только «браконьерствовать».

Это сражение относилось к тому типу сражений, при виде которых у сторонних наблюдателей взлетали вверх брови. В данный момент многие игроки имели подобные мысли.

В течение всего дня альянс продолжал получать новости о появлении новых боссов. Они отправлялись бороться за каждого из них, под конец дня сумев собрать щедрый урожай, в особенности это касалось низкоуровневых боссов 55 и 60 уровней.

Своими успехами они были обязаны большим клубным гильдиям, которые не придавали особого значения низкоуровневым диким боссам. С другой стороны гильдии альянса выкладывались ради них на полную катушку.

По правде говоря, учитывая текущий уровень развития маленьких клубных гильдий, последние понимали, что с их силой они должны были сосредоточиться именно на низкоуровневых диких боссах. Если бы они захотели использовать материалы из диких боссов 70 уровня для создания серебряного снаряжения, то они бы могли надорваться. В данный момент для них это была слишком тяжёлая ноша. Гильдии не могли достать этих материалов в игре, и никто не продавал их на рынке. В итоге им пришлось отложить свои планы в дальний ящик. Таким образом, маленькие клубные гильдии сосредоточились на разработке низкоуровневого серебряного снаряжения. В конце концов, у них было больше шансов заполучить именно низкоуровневых диких боссов.

Е Сю же было всё равно. Их команда пока не создала ни одной части серебряного снаряжения. Опустив диких боссов 55 и 60 уровней из Небесной Сферы, ему всё ещё нужны были дикие боссы обычных серверов. К сожалению, в данный момент они не обладали достаточной силой, чтобы получить желаемое.

И вот прошёл день, два дня, неделя.

Каждую неделю в Небесной Сфере появлялось 74 диких босса. Альянсу удалось заполучить 33 из них, что было весьма впечатляющим результатом. До этого момента ни одна гильдия не смогла приблизиться к подобному показателю. Три великие гильдии получали лишь на несколько диких боссов больше, чем другие крупные клубные гильдии. Удвоить показатель убитых диких боссов уже было удивительным достижением. Однако из-за того, что эти 33 босса делились на пять частей, получалось, что каждая гильдия альянса получала по 6-7 боссов, этим показателем сравниваясь с еженедельными показателями топовых гильдий. Но даже так для Небесного Правосудия это был огромный прорыв. Более того, так как гильдии альянса сумели заполучить 33 диких босса, остальным гильдиям должно было достаться меньшее количество боссов, чем это было раньше.

Основные члены больших гильдий вели горячие дискуссии на эту тему в групповом чате. На этот раз деструктивное влияние Бога Е Цю напрямую затрагивало саму суть существования клубных гильдий. Это было то, с чем не могли справиться обычные игроки.

В течение всей недели гильдии альянса продолжали воровать боссов и в течение этой же недели основные игроки больших гильдий продолжали искать решение возникшей перед ними проблемы, однако в итоге они так и не смогли придумать ничего дельного.

Существовало только два варианта решения этой проблемы. В первом случае нужно было разрушить вражеский альянс. Во втором случае нужно было создать силу, которая смогла бы ему противостоять.

Разрушить альянс было не так уж и просто. На данный момент это было практически невозможно.

Е Сю собрал под своим крылом довольно жалкие клубные гильдии. В прошлом они могли только мечтать об убийстве диких боссов. Их альянс можно было сравнить с кормление мёртвого коня лекарствами. Маленьким клубным гильдиям нечего было терять и поэтому они решились пойти ва-банк. Ощутив вкус победы, они наполнились уверенностью. Возможно в будущем, когда гильдии альянса станут сильнее, они и развалят своё объединение, но то будет в будущем. В данный же момент альянс был весьма стабильным.

Что же касается сопротивлению силам альянса… Многие гильдии начали увеличивать количество своих групп. И это сработало. В конце концов, из 74 боссов они смогли заполучить 41, но результаты были не теми, на которые они рассчитывали. В соревнованиях участвовали десять сильных гильдий, которым в итоге пришлось распределить между собой 41 дикого босса. Каждая гильдия заметила значительное уменьшение своей добычи, потому что 33 босса были у них отобраны.

Таким образом, решение об увеличении численности групп не смогло освободить гильдии от опутавших их корней. Но что ещё они могли сделать? Конечно, игроки подумывали о создании своего альянса, но для больших клубных гильдий это было бы слишком проблематично. С самого начала Славы они соперничали друг с другом за диких боссов, рекорды подземелий и т.д. За это время между ними скопилось бесконечное количество злобы. И вот теперь им нужно было забыть о своей вражде и пожать друг другу руки? Подобные глубокие противоречия не могли быть разрешены при помощи всего нескольких слов.

Клубным гильдиям было очень непросто найти надёжного партнёра. Но что более важно, объединение со своими оппонентами не совпадало с их обязанностями клубных гильдий.

Даже если их команды не смогли пробиться в финал, они, по крайней мере, были способны попасть в плей-офф. Победа над своими оппонентами в игре отлично дополняла победы их команд в профессиональном Альянсе.

Они отличались от гильдий Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада. Эти гильдии были слишком слабы для того чтобы претендовать на высокие места, но были слишком горды, чтобы опускаться на самое дно. Пробиться в плей-офф? Команды этих гильдий были для этого недостаточно сильны. Оставаться в Альянсе, дабы не быть из него выброшенными? Они уже много лет занимались этим занятием и поэтому не испытывали особого давления. Для команд, которые только читали книжки о принцессе, рост был более важен, чем победа над другими командами. Ради своего роста они даже были готовы разделить между собой блага. Такие амбициозные команды, как команды Синего Дождя, Самсары или Маленькой Травы, определённо не могли себе этого позволить.

Для этих команд чемпионов любые вещи, способные ослабить их оппонентов, увеличивали их шансы стать чемпионами. Победа не приходила сразу, она накапливалась постепенно. Лишить своих оппонентов ресурсов не было достаточно. И вот теперь им нужно было поделиться с ними своими ресурсами? В таком случае становилось понятно, почему после упоминания об альянсе групповой чат погрузился в тишину.

Альянс был возможен, но не между присутствующими в групповом чате гильдиями.

Помимо альянса оставалось не так уж и много опций. Не стоило забывать, что клубным гильдиям приходилось соперничать друг с другом. Если не делать этого правильно, тогда они могли собственноручно вложить в руки своих оппонентов преимущество.

Тяжело!

Несмотря на появление всех 74 диких боссов, неделя была ещё не окончена. Множество гильдий принялись готовиться к соревнованиям предстоящей недели.

Под прицел больших клубных гильдий попали гильдии альянса. Если они смогут объединиться с ними, то таким образом ослабят своих непосредственных конкурентов.

Об этом думали не одна и не две гильдии. Таким образом, Лучезарные, Покорители Облаков и Парад стали очень популярными. С лидерами этих гильдий начали лично связываться лидеры топовых гильдий.

- Чувство от убийства диких боссов мало с чем может сравниться. Как насчёт того, чтобы объединиться с нами и начать убивать их вместе? Ваш альянс ведь разделяет добычу на пять частей, не так ли? Парни, на этой неделе вы убили довольно много боссов, но итоговая прибыль была не такой уж и большой, верно? Если вместо этого вы объединитесь с нами, то мы сможем добиться тех же самых результатов, но при этом каждый из нас получит по 16 боссов. Шестнадцать боссов! Красивое число, не правда ли?

Топовые гильдии использовали всю свою красноречивость. И их красочные обещания на самом деле были очень заманчивы.

В данный момент каждой гильдии альянса удалось заполучить только 6-7 боссов за неделю. Но что, если вместо этого они будут получать по 16-17 боссов? Это было очень заманчивое предложение.

16-17… 16-17…

Эти значения ввели лидеров гильдий альянса в транс. Если они смогут каждую неделю получать добычу из 16-17 боссов, то их скорость развития взлетит до небес!

Пока лидеры гильдий альянса растерянно блуждали в своих мечтах, Е Сю прислал им приглашение в QQ группу.

- Как ощущения? Вероятно, вам начали приходить удивительные предложения, не так ли? – Е Сю сразу взял быка за рога.

- О чём это ты? Какие предложения? – лидер Лучезарных, Белый Поток, решил прикинуться дурачком.

- Да. Несколько гильдий хотели объединиться с Небесным Правосудием, - честно ответил Рубака Лоулань. Его прошлый опыт научил его, что с Е Сю лучше всего было вести честную игру.

Другие два лидера гильдий не стали ничего говорить. Во всяком случае, кто-то уже сказал, что ему поступали предложения, а кто-то сказал, что нет. Они решили подождать и посмотреть, что на всё это скажет Е Сю.

Е Сю отправил в чат смайлик, после чего написал: - Малыш Поток, почему ты притворяешься, будто ничего не знаешь? Или ты думал, что я не получу ни одного предложения?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 713 Тасование карт Великолепной Эры.**

Глава 713 Тасование карт Великолепной Эры.

Белому Потоку стало очень стыдно после замечания Е Сю и честного ответа Рубаки Лоуланя. Подумав надо всем хорошенько, он пришёл к выводу, что нет такой причины, по которой бы топовые гильдии хотели объединиться только с его гильдией Лучезарных. Прикидываться дурачком было очень наивно и незрело.

- Кхм… - Белый Поток не был уверен, как ему нужно было ответить.

- Парни, я позвал вас в групповой чат, чтобы напомнить – вы должны выдержать это тяжёлое испытание! – произнёс Е Сю. Создавалось впечатление, что он не собирался акцентировать внимание на оплошности Белого Потока.

- Что ты по этому поводу думаешь? – спросил у него Рубака Лоулань.

- Да ничего особенного, - улыбнулся Е Сю. – Это отличный показатель того, что они боятся нашего альянса. У них нет никакого эффективного метода для борьбы с нами, и поэтому они решили сколотить собственный альянс. Эти гильдии очень болезненно воспринимают разделение благ. Если они решили пойти этим путём, то у них просто не осталось других вариантов.

- Мы не можем отказаться от нашей нынешней выгодной позиции, - Рубака Лоулань встал на сторону Е Сю.

- Тем не менее, наше будущее будет не таким уж и радужным. В конце концов, помимо нас они могут объединиться с другими клубными гильдиями. Существует вероятность того, что две соперничающие друг с другом гильдии объединятся, поэтому мне нужно удостовериться в том, что вы не решили сойти на половине пути. Если кто-то из вас решил принять предложения других гильдий, пожалуйста, скажите об этом сейчас. В чём смысл скрывать это? В любом случае при появлении следующего босса вы всё равно будете раскрыты. Выскажитесь сейчас и мы всё равно сможем поддерживать хорошие отношения! – произнёс Е Сю.

- Я не собираюсь покидать альянс, - первым заговорил Рубака Лоулань.

- Меня вполне удовлетворяет наше текущее положение, - произнёс Юй Цзыцинь из Покорителей Облаков.

- Давайте будем работать ещё усерднее, - добавил Познавший Войну из гильдии Парада.

\*Вздох\*

- Я сгорю от стыда, если не соглашусь с вами, парни… - Белый Поток также решил остаться. Несмотря на то, что Е Сю не стал акцентировать внимания на его оплошности, Белый Поток ведь всё равно «скрыл» тот факт, что ему сделали предложение. Это была своеобразная пощёчина. Тем не менее, она была вполне заслужена и не такая уж сильная, поэтому Белый Поток не стал от неё уворачиваться.

- Я хочу, чтобы вы осознали все причины и следствия. Топовые гильдии решили пойти по болезненному для себя пути создания альянса только из-за нашего существования. Если наш альянс распадётся, исчезнет и их главный конкурент. Я вас уверяю, в таком случае всё вернётся на круги своя. Если это произойдёт, они перестанут искать союзников для создания альянса, - добавил Е Сю.

- Ты прав, - на этот раз Юэ Цзыцинь успел ответить первым. – Вероятно, другие гильдии пришли именно к этой схеме. Только продолжая держаться друг друга, мы сможем выстоять. Если же мы начнём сражаться между собой, то в лучшем случае нас будет ждать только сбор остатков.

Другие лидеры гильдий альянса полностью его поддержали. Е Сю приводил простые и понятные аргументы. Парни были лидерами клубных гильдий и если бы они не смогли понять важности их сплочённости, то их способности определённо можно было бы поставить под вопрос.

- Ха ха, до тех пор, пока вас не будут разрывать на части сомнения, всё будет хорошо. Давайте хорошенько выложимся на предстоящей неделе, - произнёс Е Сю.

После его слов групповой чат погрузился в тишину. Кризис был разрешён. Как бы ни старались другие гильдии, альянс не собирался распадаться. Даже Белый Поток, начавший в начале разговора юлить, не совершил этой ошибки во второй раз.

Члены альянса провели остаток дня в весьма расслабленной манере. Когда им нечего было делать, они с глупыми улыбками на лицах просматривали свой недельный урожай. Они никогда раньше не видели такого щедрого урожая! Юэ Цзыцинь, Белый Поток и Познавший Войну проделали отличную работу. Стоявшие за ними клубы очень удивились их неожиданным результатам. Начав спрашивать их о том, как они сумели этого добиться, они узнали, что сделали три гильдии. Лидеры гильдий получили похвалу от своих клубов, которая выражалась не только на словах, но и на их будущих премиях.

С другой стороны Рубака Лоулань был владельцем своей команды, поэтому успехи и неудачи его гильдии напрямую зависели от него самого, что избавляло его от множества неприятностей.

Пока кто-то радовался, существовали и те, кто испытывал прямо противоположные эмоции.

Например, на этой неделе гильдия Воющих Высот не смогла убить ни одного дикого босса. С точки зрения силы эта гильдия уступала многим топовым гильдиям. Поэтому когда они начинали сражаться за боссов, они не обладали каким-то особым преимуществом. В понедельник, благодаря помощи про-игрока, они даже смогли сокрушить гильдию Амбиций Тирана. К сожалению после этого Чжао Юйчжэ больше не приходил им на помощь.

Когда Верховой Западный Ветер покидал Чжао Юйчжэ, ему было слишком стыдно просить того помочь его гильдии. Все дикие боссы этой недели уже были убиты, а Чжао Юйчжэ так и не появился в игре. «Может он тоже решил отдохнуть?» - подумал Верховой Западный Ветер. Однако проверив общежитие клуба, он обнаружил, что Чжао Юйчжэ никуда не ушёл.

Он по-прежнему оставался в своей комнате, но при этом не заходил в игру. «Неужели он притворился в тот день?» - в мозгу Верхового Западного Ветра тут же вспыхнула эта мысль.

Постучав в дверь Чжао Юйчжэ, Верховой Западный Ветер слегка её приоткрыл. Чжао Юйчжэ сидел за своим компьютером и сосредоточенно тренировался.

Всё верно, тренировался!

Он не находился в депрессии. Потерпев поражение в игре, ему начало казаться, что он был недостаточно хорош. Потерпеть поражение от Бога Е Цю было незазорно, но этот Хулиган и Боевой Маг были никем, и они всё равно смогли доставить ему немало проблем.

Это произошло из-за того, что они были сильны? Или это он был слаб?

Вначале у Чжао Юйчжэ были подобные мысли, однако впоследствии он выбросил их из головы. На самом деле было неважно, силён был его оппонент или это он был слаб, единственным выходом было улучшиться. Он ведь не мог начать молиться, чтобы его оппоненты стали внезапно слабее, не так ли?

Чжао Юйчжэ был так сосредоточен на тренировке, что совершенно не заметил прихода Верхового Западного Ветра. Последний же, стоя в дверном проеме, наблюдал за его действиями. Обнаружив, что Чжао Юйчжэ находится в середине тренировки, он не стал ему мешать. Отступив назад, он тихонько прикрыл за собой дверь.

Ни одна клубная гильдия не собирались сидеть без дела. Столкнувшись со сложностями убийства диких боссов на этой неделе, им нужно было придумать способ всё исправить. Они не могли позволить себе действовать так же, как и на этой неделе, иначе альянс под предводительством Е Цю снова украдёт их ресурсы.

Так получилось, что с началом новой недели начался и новый месяц – июль.

Е Сю продолжал придерживаться своего расписания. Проснувшись и совершив все утренние процедуры, он спустился вниз, намереваясь позавтракать. Там он обнаружил Чень Го, которая стояла у входа в кафе с чашкой в руках и явно кого-то выглядывала.

- На что ты уставилась таким ранним утром? – Е Сю не торопился покончить со своим завтраком. Подкурив сигарету, он вышел с ней на улицу.

Чень Го ничего ему не ответила. Вместо этого она указала своими палочками на клуб Великолепной Эры. У входа в здание клуба собралось множество фанатов. Некоторые из них даже держали плакаты. Прочтя их содержание, Е Сю всё понял. Фанаты Великолепной Эры собрались у здания клуба для того чтобы поприветствовать Сяо Шициня. Первого июля официально стартовало трансферное окно Альянса Славы. Всем было хорошо известно, что именно в этот день Сяо Шицинь переходил в клуб Великолепной Эры.

- Он на самом деле решил перейти, - вздохнула Чень Го. Вероятно, они были единственными, кто не обрадовался появлению Сяо Шициня в городе Н. Он имел все шансы превратить Великолепную Эру обратно в команду чемпионов. Впоследствии, даже Е Сю больше не сможет её узнать.

Клуб Великолепной Эры.

Сегодня Тао Сюань пораньше пришёл в клуб, после чего объявил репортёрам, что все договорённости остались в силе. Переход Сяо Шициня был большим событием, в особенности, если учесть недавний вылет Великолепной Эры из Альянса. Этот звёздный игрок на самом деле решил пожертвовать годом своей жизни для того чтобы вложить своё время в улучшение команды Великолепной Эры. Благодаря этому Тао Сюань был о нём очень высокого мнения.

В данный момент он стоял у окна в кабинете своего офиса. Обнаружив собравшихся у стен здания фанатов, он в очередной раз похвалил себя за успешно проведённую комбинацию. Он уже очень давно не видел такого большого количества фанатов, которые бы с надеждой смотрели в будущее их команды. В прошлом сезоне фанаты собирались под зданием клуба только для того чтобы высказать свои гневные протесты по поводу игры команды и бросить в здание мусором. Сейчас же всё было совершенно по-другому. Восьмой сезон наконец-то закончился. В данный момент Тао Сюань пребывал в отличном расположении духа.

В это же самое время Ли Хао и Хэ Мин, живущие на первом этаже, также стояли у окна и наблюдали за фанатами. Вот только в отличие от Тао Сюаня они гневно стискивали зубы.

За три дня до этого Ли Хао начал испытывать смешанные эмоции по поводу приезда Сяо Шициня.

Когда под конец сезона Великолепная Эра опустилась на самое дно, Ли Хао начал подумывать об уходе из команды. После того как они вылетели из Альянса, он ещё больше уверился в своём решении. Он не ожидал, что клуб заявит о том, что Сун Сян останется вместе с командой и о том, что к ней присоединится Сяо Шицинь. Подобные новости заставили его заколебаться.

Каждый про-игрок наделся однажды стать чемпионом. Ли Хао не был исключением. Даже несмотря на вылет из Альянса, вместе с Сяо Шицинем команда Великолепной Эры на бумаге выглядела претендентом на завоевание чемпионского титула. Конечно, через год им придётся пробиваться через соревновательную лигу, однако когда они это сделают, команда Великолепной Эры снова сможет побороться за обладание титула чемпионов. Звучало неплохо.

Из-за секретного, но будоражащего плана клуба, Ли Хао начал колебаться. На самом деле он не хотел покидать Великолепную Эру. В данный момент он был вице-капитаном команды. Все члены команды относились к нему как к старшему. Если же он сменит команду, то, в каком тогда статусе он в ней окажется?

Однако, если с ними будет Сяо Шицинь… Ли Хао почувствовал, что в таком случае должность вице-капитана команды могла от него ускользнуть. Вне всяких сомнений Сяо Шицинь гораздо лучше подходил для этой роли. Он даже имел квалификацию сместить Сун Сяна с капитанской должности. Как клуб со всем этим разберётся? Ли Хао попытался выпытать интересующую его информацию у менеджера Цуй Ли, однако в итоге так и не сумел ничего узнать.

Ещё раз хорошенько всё обдумав, Ли Хао всё-таки решил остаться. К этому решению его подтолкнула дополнительная информация, которую он сумел выпытать у внутреннего отдела. Вместе с Сяо Шицинем в их команду переходил и его персонаж, Механик, Гаситель Жизни.

Звёздный игрок и звёздный персонаж. Если отбросить в сторону тот факт, что команда Великолепной Эры вылетела из Альянса, их командная сила увеличилась на порядок. Ли Хао не мог этого проигнорировать. Таким образом, он решил, что он также пожертвует одним годом жизни и останется играть в Великолепной Эре. В следующем году они вернутся в Альянс и поборются за чемпионский кубок.

Ли Хао верил, что в обновлённом составе Великолепной Эры он сможет обрести неувядающую славу. Несмотря на то, что Сяо Шицинь становился его прямым конкурентом на получение должности вице-капитана, он не сможет лишить Ли Хао его старшинства. Ли Хао верил, что в текущем положении команды он сможет сохранить своё старшинство в тренировочной комнате.

Кто бы мог подумать, что за три дня до приезда Сяо Шициня в комнате для командных совещаний клуб озвучит Ли Хао и его лучшему другу Хэ Мину холодные уведомления.

Оба игрока выступили в качестве разменной монеты в вопросе перехода Сяо Шициня. Им было дано три дня на то чтобы собрать все свои вещи и первого июля отправиться в клуб Громового Удара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 714 Сделка.**

Глава 714 Сделка.

Пока что новость о переходе Сяо Шициня в Великолепную Эру была единственной трансферной новостью, потому что трансферный сезон только что начался. На самом деле раскрытие информации о переходе Сяо Шициня уже нарушило правила. За раскрытие всех деталей сделки Альянс смело мог оштрафовать клуб Великолепной Эры…

В итоге никто, кроме высшего руководства клуба не знал конкретных деталей перехода Сяо Шициня. И только три дня назад всем в клубе было объявлено, что Сяо Шицинь не был куплен – его просто обменяли. К сожалению Ли Хао и Хэ Мин выступили в роли разменной монеты. Парни знали, что их переход был предрешён заранее. Подлежащие обмену игроки практически не имели никаких прав. Обмен игроков полностью отличался от их покупки.

Во время продажи игрока, клуб начинал вести с ним переговоры по поводу разрыва контракта и подписания нового контракта с другим клубом. Во время этого процесса очень многое зависело от желания самого игрока. Если игрок отказывался переходить в другой клуб, его родной клуб ничего не мог с этим поделать.

С другой стороны подобной проблемы не существовало при обмене игроков. Два клуба вместе с игроками обменивались их контрактами и впоследствии просто продолжали выполнять их условия. Альянс разрешал подобный обмен с одним условием – новый клуб был обязан выполнять все пункты, прописанные в контракте игрока. Во время процесса перехода несогласный с ним игрок мог лишь разорвать контракт и вернуться к статусу свободного агента. В таком случае он в одностороннем порядке разрывал контракт. Если игрок хотел это сделать, то ему нужно было приготовиться выплатить прописанную в контракте неустойку за преждевременное окончание контракта. Клуб также мог обратиться к Альянсу для взыскания дополнительных штрафов. Таким образом, можно было смело утверждать, что желающий разорвать контракт игрок больше терял, чем получал.

Несмотря на существующие правила, большинство клубов предпочитали заранее обговаривать свои намерения с подлежащими обмену игроками. Если клубы будут действовать силой, то это может обеспокоить других игроков команды. Однако на этот раз клуб Великолепной Эры просто поставил Ли Хао и Хэ Мина перед фактом перехода, тем самым продемонстрировав свою уверенность и решительность.

Сами же игроки впали в ярость после того как им в самый последний момент сказали собирать вещи.

Ли Хао прекрасно понимал, что таким образом босс клуба сжигал за собой мосты.

Можно было сказать, что Ли Хао находился в авангарде битвы за силовое исключение Е Цю из команды. Разве клуб мог не знать о тех кознях, которые он совершал? Временами Ли Хао намерено позволял клубу увидеть свои грязные схемы. Тот факт, что клуб продолжал сохранять молчание, показывал, что он полностью его поддерживал. Клуб ведь не мог напрямую приказать Ли Хао избавиться от Е Цю, не так ли? В таком случае невозможно бы было избежать распространения лишних слухов.

Прекрасно всё это понимая, Ли Хао стал действовать ещё более уверенно. Однако только теперь он сполна осознал всё дьявольское коварство клуба. Несмотря на то, что он помог клубу выполнить грязную работу, он ничего не смог сделать, если после этого клуб решил от него избавиться. Что ему было делать? Предъявить клубу счёт за отправку Е Цю на пенсию? Клуб просто этого не признает. Ли Хао ведь не мог им просто сказать «ну, вы понимаете», чтобы таким образом расставить все точки над i.

Он также не мог обзавестись поддержкой общественности. Ли Хао не мог сказать, что после того как клуб закончил использовать его, он тут же поспешит от него избавиться!

В таком случае общественность задаст ему закономерный вопрос: а как именно тебя использовал клуб?

И что на это Ли Хао было ответить? Что он помог выгнать из команды Е Цю?

Клуб тут же вмешается с вопросом: когда это они заставляли его выгонять Е Цю? Ты слишком груб. Подумать только, ты на самом деле думаешь, что Е Цю решил уйти в отставку из-за тебя? Эх, мы действительно взрастили неблагодарного человека…

В таком случае на Ли Хао обрушится незамедлительный шквал критики. Фанаты станут его презирать. Разве он сможет продолжать оставаться на про-сцене, если произойдёт нечто подобное?

Ли Хао не был глупцом. Поэтому ему оставалось лишь покрепче сжать зубы и выдержать это испытание. Возможно в будущем, после выхода в отставку он и расскажет всем о подлости клуба Великолепной Эры, но сейчас ему нужно было учитывать своё будущее в качестве про-игрока.

Громовой Удар… Даже с Сяо Шицинем эта команда не была способна побороться за обладание чемпионским кубком. Ли Хао не желал растрачивать свою молодость в подобной второсортной команде. За период трансферного окна игрок может только один раз переходить в другую команду. Таким образом получалось, что Ли Хао этим летом не сможет покинуть команду Громового Удара. Для этого ему придётся ждать зимнего трансферного окна.

Именно такой план наметил для себя Ли Хао. За прошедшие три дня он о многом подумал, в том числе и о том времени, когда был анонсирован уход Е Цю в отставку. С того момента прошло уже семь месяцев и вот теперь уже его самого силой обменивают на другого игрока.

Ли Хао задавался вопросом: если бы на его месте был Е Цю, стал бы он разрывать контракт и с высоко поднятой головой покидать здание клуба?

Определённо, он бы так и поступил…

Ли Хао не знал почему, но он был в этом уверен. Но что касается его самого? Разорвать контракт? В порыве гнева он вместе с Хэ Мином обсуждали подобную возможность. Но даже в порыве гнева Ли Хао ощущал, что он был обыкновенной задницей, облачённой в львиную шкуру. Верно, у него не было ни храбрости, ни уверенности в вопросах жизни и смерти.

В итоге он предпочёл подчиниться свалившемуся на него унижению. После отправки багажа в клуб Громового Удара, он вместе с Хэ Мином приготовился отправиться за ним следом.

Перед отъездом Ли Хао запечатлел в своей памяти картину фанатов, которые собрались у входа в клуб и с нетерпением ожидали появление Сяо Шициня. Эта сцена ещё больше его расстроила.

Даже сейчас клуб Великолепной Эры всё ещё не озвучил детали трансферной сделки Сяо Шициня. Возможно они сделают это только после того, как Сяо Шицинь официально присоединится к команде клуба, однако на тот момент Ли Хао и Хэ Мин уже переедут в город своей новой команды. Они не смогут насладиться прощальной церемонией. Ведь как-никак у них было много фанатов!

- Пошли? – тихо предложил Хэ Мин. Он чувствовал себя не лучше Ли Хао. Однако его товарищ был вице-капитаном команды и её старшим участником. Подобное понижение в статусе было тем, что не мог понять Хэ Мин.

Ли Хао кивнул. Он перестал смотреть на фанатов и в последний раз осмотрел место, в котором жил и ежедневно тренировался с момента своего появления на про-сцене. После этого они с Хэ Мином вышли из комнаты.

Коридор за пределами комнаты был наполнен шумом. Персонал клуба суетливо спешил по своим делам. Так как босс клуба решил лично всё проверить, его персоналу приходилось суетиться, чтобы сделать всё вовремя. То и дело мимо Ли Хао и Хэ Мина проходил какой-то человек. При этом ни один из них не остановился, чтобы сказать им парочку прощальных слов.

Может они и не знали об их переходе, однако, в любом случае, на сегодня было назначало событие поважнее.

Когда парни проходили мимо тренировочной комнаты, им на глаза попался большой приветственный Сяо Шициня плакат. Им захотелось сжечь его на месте. Внутри комнаты находился босс клуба собственной персоной, лично наблюдая за всеми приготовлениями. Боковым зрением Тао Сюань заметил двух игроков, которые застыли в дверном проёме. Развернувшись, он направился к выходу. Подойдя поближе к ребятам, он с улыбкой протянул им руку. По его выражению лица было сложно сказать, чему именно он улыбается.

Когда босс вышел в коридор, многие окружающие его люди напряглись. Но увидев двух парней в дверном проёме, они всё поняли. После этого они увидели, как Тао Сюань пожал Хэ Мину руку и произнёс: - Уже уходите? Я хочу поблагодарить вас за вклад в развитие клуба в течение последних нескольких лет!

Его слова не могли выглядеть ещё более фальшиво, тем не менее, он был владельцем клуба. Персонал клуба, в это время стоявший за спинами двух игроков, был глубоко тронут.

Может ему ещё пустить слезу? Ли Хао окинул их презрительным взглядом. После того как Тао Сюань пожал руку Хэ Мину, он перешёл к Ли Хао. Последний подсознательно вытянул ему руку навстречу, быстро соображая, что ему было такого сказать, чтобы испортить хорошее настроение владельца. Ли Хао не хотел, чтобы его считали дураком.

В этот момент внутри тренировочной комнаты раздался какой-то громкий звук. Казалось, что на пол упало что-то тяжёлое. Обернувшись посмотреть, что произошло, Тао Сюань моментально изменился в лице.

- Что произошло? Пожалуйста, будьте более осторожными. Все живы-здоровы? Упавшая вещь сломалась? Ещё слишком рано. Не нужно так торопиться, - возвращаясь в комнату начал причитать Тао Сюань. Ли Хао так и застыл с протянутой вперёд рукой. В итоге он всё равно стал выглядеть дураком.

После того как Тао Сюань разберётся с инцидентом, станет ли он возвращаться и жать ему руку? Никто этого не знал. Ли Хао хватило гордости, чтобы не стоять столько времени с протянутой рукой. Помрачнев, он произнёс: - Пошли.

Ли Хао и Хэ Мин подошли к лифту, где к своей неожиданности были остановлены двумя охранниками.

- Вице-капитан Ли и Малыш Хэ, - охранники вежливо их поприветствовали, однако уже следующие их слова разъярили парней. – Менеджер Цуй приказал нам сопроводить вас.

- Что это значит? Вы думаете, что мы что-то украли у клуба или принесли с собой взрывчатку? Может, вы ещё хотите обыскать нас перед уходом? – за последние несколько дней парням пришлось многое вынести. Даже у святого был свой предел терпения. Тем более, что несколько минут назад на Ли Хао «вылили» ушат холодной воды. И вот сейчас он наконец-то взорвался и громко выкрикнул все свои претензии.

- Вы не так нас поняли, - поспешили оправдаться охранники. – Мы проводим вас к чёрному выходу. Около главного выхода собралось много людей. Вас просто могут не выпустить, так как вы очень популярны в клубе!

После объяснений охранников парни всё поняли. Однако причина, по которой их хотели провести через чёрный выход, заключалась не только в озвученных для них доводах. Главный выход из здания клуба был окружён большим количеством фанатов команды. Парням на самом деле было бы непросто прорваться через их окружение. При обычных обстоятельствах они определённо попросили бы провести их через чёрный выход, но сегодня был особенный день! Парням на самом деле очень хотелось покинуть клуб через парадный выход, раздать по дороге автографы и сообщить всем о своём уходе. Конечно, фанаты команды собрались здесь для того чтобы поприветствовать Сяо Шициня, однако Ли Хао и Хэ Мин хотели, чтобы они проводили их.

Клуб всё ещё не обнародовал всех деталей трансфера. Это определённо было не просто так. Если парни сейчас расскажут о своём уходе, то это может сказаться на планах клуба.

В итоге клуб решил приставить к парням двух охранников, которые должны были вывести их через чёрный ход. Охранники не просто должны были их защищать – это было обычным оправданием. Клуб знал, что если они покинут клуб через парадный вход, то это определённо нарушит всю атмосферу. Таким образом, руководство клуба решило перестраховаться и приставить к ним охрану.

- Ха ха. Это не проблема. Мы хорошо знаем, насколько страстными могут быть наши фанаты. Мы сможем это выдержать. Не переживайте об этом, - холодно произнёс Ли Хао.

- Я бы посоветовал вам послушаться нас! Лучше всё не усложняйте! – возразили охранники.

- Усложнять? В чём же здесь сложности? Это наше собственное дело. Что если мы не послушаемся? Неужели вы свяжете нас и вышвырнете наружу? – продолжил Ли Хао. Если бы ребят силой вынудили покинуть клуб через чёрный ход, это могло привести к скандалу.

- Конечно нет. Если вы настаиваете, пожалуйста, проходите! – охранники расступились и позволили парням зайти в лифт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 715 Тебе повезло.**

Глава 715 Тебе повезло.

Ли Хао и Хэ Мин вошли в лифт и начали спускаться.

Ли Хао принял решение. Чем больше клуб хотел запретить ему что-то сделать, тем больше он хотел это сделать. Он не хотел озвучивать причину ухода Е Цю, потому что тогда его самого могут выгнать из клуба, однако испортить приветственный день Сяо Шициня было ему по силам. Будучи вице-капитаном команды, он был весьма популярен в среде фанатов Великолепной Эры. Ли Хао верил, что если он обнародует новость о том, что Сяо Шицинь не был куплен, а его попросту обменяли на двух игроков команды, Великолепная Эра определённо ощутит отдачу от фанатов.

Вскоре лифт опустился на первый этаж. Ли Хао вышел из него с высоко поднятой головой и гордо выпяченной грудью. Когда ребята подошли к парадному входу, им снова перегородил дорогу охранник.

- Вы не можете выйти через этот выход, - на этот раз охранник действовал более жёстко. Он не поприветствовал парней и вместо этого одарил их мрачным взглядом.

- И почему же нам нельзя этого сделать? Мы просто хотим уйти этим путём, - Ли Хао не обратил на слова охранника ни малейшего внимания и вместо этого занял такую позицию, при которой он мог беспрепятственно пробиться к двери.

Охранник на первом этаже действовал более жёстко, в отличие от охранников сверху. Он прямо встал на пути у Ли Хао и произнёс: - Простите. Сегодня приезжает важный гость. Чтобы избежать происшествий, никому не позволено выходить через парадный вход. Пожалуйста, проследуйте к боковому выходу.

Никому.

Ли Хао был удивлён этим словом. Внезапно он понял, почему охранники сверху так легко их отпустили. Внизу уже были совершены все приготовления.

Слово «никому» не допускало никаких возражений. Если Ли Хао попытается с силой пробиться к двери, то останавливая его клуб будет в своём праве – никому не позволено выходить через парадную дверь. И Ли Хао не был исключением. Охранник был далеко немаленьким парнем. Не стоило уповать на то, что Ли Хао был вместе с Хэ Мином. Они были про-игроками, которые каждый день играли в компьютерные игры, поэтому их тела оставляли желать лучшего. Если охранник встанет напротив двери, существовала вероятность, что они даже не смогут сдвинуть его с места.

Ли Хао понимал, что было бесполезно вступать в дискуссию и начинать приводить какие-то аргументы. Охраннику было сказано никого не выпускать. Точка.

Беспомощному Ли Хао оставалось лишь покрепче сжать зубы и покинуть здание клуба вместе с Хэ Мином через боковой выход. Когда парни вышли на улицу, они обнаружили дополнительных охранников, которые блокировали дорогу, ведущую к главному входу. Клуб не собирался оставлять им ни малейшего шанса.

«То, что мы вынуждены покинуть клуб через боковой выход, вовсе не означает, что не существует других путей!».

Ли Хао был в ярости! Покинув клуб, парни очутились на дороге. Великолепная Эра ведь не могла блокировать общественную дорогу, не так ли? «Я приложу немного усилий и просто обойду их по кругу».

Когда Ли Хао вышел из боковой двери, он не стал вызывать такси и вместо этого направился в сторону главного входа. Хэ Мин моментально понял его намерения. Он не был так зол, как Ли Хао и стоически всё выдержал.

- Может не надо? – попробовал он остановить Ли Хао.

- Ты можешь не идти вместе со мной, но я должен это сделать, - гнев Ли Хао достиг небес. Он не остановился и продолжил направляться большими шагами в сторону главного входа в клуб.

Хэ Мин был другом Ли Хао. Видя, что тот отказывается сдаваться, он со вздохом отправился за ним следом.

У главного входа собиралось всё больше людей. Подготовленные фанаты держали в руках плакаты. Никто точно не знал, кем именно были собравшиеся у входа в клуб люди. Медиа порталы узнали о предстоящем приезде Сяо Шициня и отправили к клубу своих репортёров. Никому не было дела, приглашала ли их Великолепная Эра или нет. Операторы только подогревали всеобщее волнение. Ли Хао со злобным выражением на лице застыл на месте. Он совершенно не обрадовался видом камер, напротив, можно было сказать, что они его напугали.

Если бы он выходил из клуба через парадный вход как звезда, то его бы не испугали никакие репортёры, но сейчас ему пришлось зайти со стороны бокового выхода. Все его намерения будут засняты на камеру. Когда Ли Хао подошёл поближе и увидел репортёра с камерой, он почувствовал себя ещё хуже.

Он узнал этого репортёра. Можно было сказать, что тот был карманным репортёром Великолепной Эры. Он всегда находился на стороне Великолепной Эры и никогда не говорил о ней ничего плохого. Ли Хао был уверен, что если здесь присутствовал этот репортёр, то он определённо не упустит из виду затяжную прогулку парней со стороны бокового выхода и напишет об этом хорошенькую статью. Таким образом, его небольшая схема будет опорочена этим репортёром.

Конечно, Ли Хао сможет омрачить настроение толпы, но с точки зрения долгосрочной перспективы, плохие статьи определённо скажутся на его репутации.

Изначально Ли Хао находился на северной стороне дороги. Понаблюдав за ситуацией, он никем не замеченный быстро перешёл на другую сторону. Хэ Мин не понимал, почему тот решил изменить своё решение, но видя его поспешный уход, он отправился за ним следом.

Перейдя дорогу, Ли Хао продолжил направляться в сторону главного входа. Он ещё не сдался! Дойдя до главного входа, он снова начал переходить дорогу, при этом проходя в стороне от собравшейся там толпы. Ли Хао полагал, что таким образом он сможет скрыть свои намерения. Он хотел, как бы избежать внимания, но при этом быть «случайно» замеченным фанатами.

Но обставить всё так, чтобы его «случайно» заметили, было не так уж и просто! Напротив клуба Великолепной Эры протянулась большая улица. Даже учитывая отношения между фанатами и про-игроками, расстояние между ними было слишком большим.

«Ну давайте!».

Ли Хао про себя подбадривал фанатов. Войдя в зону их досягаемости, он замедлил свои шаги, надеясь таким образом дать фанатам больше времени, чтобы те его заметили. В конце концов, у него был только один шанс. Он ведь не мог после неудачи сделать ещё один круг, чтобы попытаться снова, не так ли?

К сожалению фанаты не оправдали его надежд. Никто так и не сумел обнаружить медленно идущих про-игроков. Их на самом деле посчитали обычными прохожими.

Ли Хао затопило чувство разочарования. Ему оставалось лишь обернуться назад и наблюдать за тем, как толпа становится всё меньше и меньше. К разочарованию начала примешиваться печаль. В этот момент он внезапно услышал, как кто-то произнёс его имя.

«Чёрт бы меня побрал!» - когда Ли Хао дошёл до конца черты, перед ним внезапно возник проблеск надежды! Его сердце тут же взорвалось восторгом. Кто бы мог подумать, что в последний момент кто-то его узнает?

Ли Хао волнительно обернулся назад, надеясь увидеть там фаната, который в следующую секунду начнёт громко звать людей из толпы у входа в здание Великолепной Эры. Это было бы идеальным развитием событий.

Когда Ли Хао увидел того, кто его окликнул, его глаза моментально потускнели. Его настроение стало ещё мрачнее, чем было до этого.

Это не был его фанат. Это был Е Цю.

Перед ним стоял человек, которого он меньше всего хотел сейчас видеть. Если Ли Хао притворится, что он его не увидел, не будет ли это показателем того, что он его испугался? Поэтому спрятав поглубже эмоции, Ли Хао его поприветствовал.

- Утречка! – Ли Хао озвучил распространённое приветствие. Он почувствовал, что подобное приветствие лучше всего отражало его текущее состояние.

- И тебе утречка, - ответил Е Сю.

- Клуб сейчас весь на ушах. Все очень заняты, поэтому мне некогда с тобой разговаривать, - произнёс Ли Хао, окидывая взглядом толпу фанатов. Несмотря на своё раздражение, он хотел испортить настроение Е Сю.

- Хм? И как всё это связано с тобой? – спросил Е Сю.

- Как это может быть не связано со мной? Я вице-капитан Великолепной Эры. Мне нужно лично поприветствовать такого удивительного игрока, - холодно ответил Ли Хао.

- Ты готов отказаться от всего и даже стать предметом сделки? – спросил Е Сю.

- Конечно, - Ли Хао услышал фразу «отказаться от всего». Про-игроки должны были полностью посвящать себя команде, поэтому он так и ответил, но потом до него дошёл смысл окончания предложения…

- Откуда ты узнал? – Ли Хао больше не мог удерживать маску высокомерия. То, что он сумел сохранить видимость спокойствия, уже было большим делом.

- Разве я мог не узнать? – с улыбкой ответил Е Сю.

- Тебе сказала Су Мученг! – воскликнул Ли Хао. Су Мученг всё ещё была частью Великолепной Эрой, поэтому не стоило удивляться осведомленности Е Цю. Ли Хао почувствовал себя очень глупо. Изначально он хотел сделать так, чтобы Е Цю не смог над ним посмеяться, но в итоге он выставил себя ещё большим посмешищем. В этот момент Ли Хао на самом деле хотелось разбить голову об стену.

- Кажется, ты не обрадован этим переходом? Ты был не готов покинуть Великолепную Эру? – спросил Е Сю.

Ли Хао снова ударили в больное место. Изначально он готовился покинуть Великолепную Эру, однако узнав, что Сяо Шицинь вместе с его Гасителем Жизни станет частью команды, он решительно пересмотрел свои планы. Кто бы мог подумать, что в итоге он станет разменной монетой. Ли Хао не стал бы возражать, если бы его отправили в топовую команду, но Громовой Удар… Без Сяо Шициня, насколько низко упадёт это команда?

Однако Ли Хао отказывался признавать поражение перед лицом Е Цю. Всё что он делал в Великолепной Эре, было обусловлено его враждебностью по отношению к нему. Какова бы ни была ситуация, Ли Хао всегда мог уколоть своего врага: - Мне просто не повезло, однако я всё равно нахожусь в лучшем положении, чем ты. В следующем сезоне я по-прежнему буду играть в Альянсе. Но что насчёт тебя? – Ли Хао продолжил соревноваться с Е Сю.

- Не повезло? Я так не думаю. Думаю всё совсем наоборот, - улыбнулся Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – недоумённо спросил Ли Хао.

- Если бы ты остался в Великолепной Эре, то тебе на несколько лет пришлось бы забыть об игре в Альянсе. Великолепной Эре придётся пробиваться через возрождающий турнир, однако к сожалению для них, там они встретятся с нами, - пояснил Е Сю.

- Верно, - кивнула Танг Ро. Она специально подошла посмотреть, что происходит.

- Ты на самом деле высокого себя оцениваешь! – холодно фыркнул Ли Хао. – Мне не терпится узнать победителя, но если вы оба проиграете, это будет ещё лучше.

- Тогда боюсь, что ты будешь разочарован, - рассмеялся Е Сю.

- Хмпф, пока, - Ли Хао развернулся, намереваясь уходить вместе с Хэ Мином. В этот момент ему попались на глаза два идущих к нему навстречу человека. У одного из них были длинные волосы, а второй имел бандитскую рожу с зажатой во рту сигаретой. Оба парня носили на ногах тапочки, которые добавляли их шагам шаркающие звуки. Всё указывало на то, что их не стоило задирать.

Когда они прошли мимо Ли Хао и Хэ Мина, один из парней внезапно воскликнул: - Ли? Парень с зажатой в зубах сигаретой обернулся к Ли Хао и продолжил: – Разве ты не тот парень?

- Кто? – обернувшись, спросил парень с длинными волосами.

- Тот парень из Великолепной Эры! – на лице парня с сигаретой отражался упорный мыслительный процесс.

- Тот парень? – создавалось впечатление, что парень с длинными волосами мог только задавать вопросы.

- Ну да, Ли Гао! – внезапно воскликнул парень с сигаретой.

- Чёрт… ты что, тупой? Его имя произносится как Хао. Мы не знаем друг друга! Булочка, поскорее отойди от него, - произнёс Е Сю.

- Да сэр! – парень с длинными волосами тут же отбежал от Ли Хао и Хэ Мина. Был ли это Ли Хао или Ли Гао, он понятия не имел, что происходит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 716 Приезд Сяо Шициня.**

Глава 716 Приезд Сяо Шициня.

«Эти люди что, специально пришлю сюда, чтобы меня унизить?» - подумал Ли Хао. Вэй Чэнь назвал его «Ли Гао» и Е Цю безжалостно обратил на это внимание, хотя по логике вещей в этом и не было ничего такого. Е Цю просто проходил неподалёку. Разве он мог заранее предсказать их встречу?

Подумав над этим, Ли Хао почувствовал, что если он сейчас вспыхнет, это, по меньшей мере, будет выглядеть глупо. В этот момент он услышал позади себя голос парня с сигаретой. Тот произнёс: - О? Значит Хао? Не Гао?

По тону его голоса могло показаться, что Ли Хао было неправильным именем, а правильным было Ли Гао. Хорошо прослеживающееся сомнение в его голосе заставило Ли Хао выйти из себя. Он уже собрался вмешаться, когда его опередил Е Цю: - Старина Вэй, не раздражай его. Ему нужно успеть сесть на девятый автобус!

- О? – Вэй Чэнь обернулся и посмотрел на автобусную остановку. Как и следовало ожидать, автобус №9 медленно подъезжал к остановке. Вэй Чэнь совершенно не испытывал стыда из-за того что назвал кого-то неправильным именем. Он даже похлопал Ли Хао по плечу, будто они были хорошими друзьями, и произнёс: - Пришёл твой автобус. Тебе следует поторопиться!

Автобус №9…

Ли Хао почувствовал, что над ним снова начали насмехаться. Автобус №9 на самом деле мог доставить его в аэропорт, но неужели ему нужно было использовать такой бюджетный способ для перемещения? Неужели они думали, что у него не хватит денег на такси?

Вэй Чэнь расслабленной походной проследовал дальше. Ли Хао даже не посмотрел на подошедший к остановке автобус. Выпрямившись, он начал голосовать, таким образом пытаясь поймать такси. Вскоре одна из машин остановилась рядом с ним. Обернувшись в сторону Счастливого интернет кафе, он обнаружил, что Е Цю вместе со своей командой уже ушли. Ли Хао не знал, успели они заметить то, как он вызывает такси или нет…

- Эй, ты садишься или нет? – голос водителя такси вывел Ли Хао из задумчивости. Он наконец-то сел в такси и покинул это проклятое место.

После того как Ли Хао начал ловить такси, ребята вошли в кафе, однако они не перестали наблюдать за ним. Было довольно утомляюще стоять у входа на протяжении всего этого времени. Вернувшись в кафе, ребята уселись на удобные места и под хорошим углом продолжили следить за Ли Хао. Вэй Чэнь проследовал за всеми остальными. Схватив деревянный стул, он уселся прямо перед окном кафе и, глядя на собравшуюся толпу фанатов, спросил: - Приезжает этот идиот?

Один из четырёх мастеров тактиков вот-вот должен был официально присоединиться к Великолепной Эре, чтобы стать грозным оппонентом для Счастливой команды в соревновательной лиге, поэтому Вэй Чэнь решил назвать его «идиотом». Тем не менее, он был не одинок. Остановить свой выбор на выбывшей из Альянса команде и тем самым потерять целый год - это было довольно противоречивое решение. Вэй Чэнь не единственный считал Сяо Шициня идиотом. Его позиция основывалась на его собственной точке зрения. Другие же просто считали, что Сяо Шицинь поступил глупо.

- Тц тц, какое приветствие. Он на самом деле популярен, - вздохнул Вэй Чэнь. Несмотря на то, что он был бывшим капитаном Синего Дождя и по праву считался влиятельной фигурой в мире про-спорта Славы, ему никогда не устраивали подобных встреч. В те времена Альянс только-только распрямлял крылья. Тогда у команд не было такого большого количества фанатов, как сейчас, не говоря уже о страсти последних. Теперь же, решив вернуться на про-сцену, Вэй Чэнь не мог не сравнить прошлое с настоящим.

- Ладно, не будем на них сосредотачиваться. Нам самим предстоит ещё многое сделать. Началась новая неделя! – поднявшись, Е Сю отправился наверх. Они добились довольно неплохого результата в охоте на диких боссов на прошлой неделе. У многих больших гильдий украли из-под носа большие куски торта, поэтому они очевидно, не собирались сидеть сложа руки. Интересно, что они будут делать сегодня?

Ребята вошли в игру в тренировочной комнате на втором этаже. Рубака Лоулань и другие лидеры гильдий уже находились в игре и дожидались их прихода. На прошлой неделе Е Сю попробовал спрятать себя за маской Просвещённого Лорда, однако это не особо ему помогло. У него не было значка гильдии и всё равно, даже в крупномасштабных конфликтах его всё-таки смогли обнаружить. После нескольких сражений все уже поняли, кто именно играл Просвещённым Лордом.

Когда гильдиям удалось несколько раз его убить, они к своему удивлению обнаружили, что это не принесло им желаемого эффекта! Таким образом, возникал закономерный вопрос, на самом ли деле Просвещённым Лордом играл Е Цю? Это было серьёзная проблема!

В этот момент многие подумали о том, что у Е Цю было несколько аккаунтов. С их стороны было слишком наивно пытаться убить одного Просвещённого Лорда. После своей смерти он мог просто переключиться на другой аккаунт. И тут же появлялся второй вопрос, а были ли у крупных гильдий силы, чтобы убить всех его персонажей?

В итоге, помимо проклятий в адрес Е Цю, они ничего не могли сделать. Они могли справиться с персонажем, но не с тем, кто им играет. Самое ужасное заключалось в том, что страшен был именно игрок, а не его персонаж.

Видя подобные результаты, все перестали сломя голову пытаться убить Просвещённого Лорда. Если они убьют его, он мог просто сменить аккаунт. В таком случае всё станет только хуже, потому что топовые гильдии нарушат своё построение. Существовал и другой вариант. Если появится возможность, они могут убить Просвещённого Лорда. Если же нет, то нет.

Е Сю снова вошёл в игру под личиной Просвещённого Лорда. К нему сразу же пришли сообщения от четырёх лидеров гильдий. С начала новой недели в Небесной Сфере появилось четыре диких босса. Без Е Сю силам альянса не удалось заполучить ни одного из них. Это была величайшая слабость альянса – они полностью зависели от Е Сю. Без его руководства сила альянса снижалась на порядок. Он был незаменимым звеном в общей цепочке. Таким образом, в отличие от других клубных гильдий, которые проводили в игре 24/7, они могли успешно сражаться с боссами лишь 2/3 своего времени. И даже в такой ситуации им удалось заполучить 33 боссов из 74 возможных. Это был по-настоящему пугающий результат. Разве могли большие гильдии не испугаться?

- Свяжитесь со мной, если будут какие-то новости, - ответил им Е Сю. Именно так и работал механизм кражи боссов. Если не было живых диких боссов, все занимались своими делами.

Танг Ро, Булочка и Маленькие Холодные Ручки следовали программе, которую разработал для них Е Сю. Что же касается самого Е Сю, то его работа не ограничивалась одной игрой. На прошлой неделе ему прислали материалов на сумму в 2 миллиона юаней. Самсара не старалась задержать выплату, просто до этого момента Е Сю был не готов её принять. Им нужно было приготовить много аккаунтов, чтобы разместить на них все эти материалы. В конце концов, на два миллиона можно было купить целую кучу материалов! Для их хранения нескольких аккаунтов явно было недостаточно. Таким образом, хранилища всех их аккаунтов оказались под завязку забиты материалами. Большую часть своего свободного времени Е Сю тратил именно на то, чтобы найти способ их наиболее рационального использования.

В клубах существовали собственные отделы логистики. Про-игрокам не нужно было забивать себе головы вопросами создания снаряжения. В отличие от них Е Сю принадлежал к старому поколению игроков. Он отличался от молодых игроков, которые только и знали, как играть в игру. На заре Славы про-игроки имели немало обязанностей. Им нужно было соревноваться, участвовать в управлении внутриигровыми гильдиями и даже разрабатывать снаряжение ручной работы, чтобы таким образом увеличить силу своих команд. Несмотря на то, что позже клубами были созданы специальные отделы логистики, нельзя было сказать, что про-игроки впустую потратили своё время. Например, Тун Линь из Самсары после ухода в отставку отправился работать в отдел логистики клуба. Используемые Пронзающим Облака парные пистолеты, дикий огонь и разрушитель льда, по большей части были именно его работой. Тун Линь внёс немалый вклад в появление на свет титула «Великий Стрелок».

В Счастливой команде только у Мрачного Лорда и Ветреного Создания были вещи ручной работы. В отличие от них Булочка и Танг Ро не могли похвастаться чем-то подобным. Им не стоило переживать по поводу большей части соперников в соревновательной лиге, но против Великолепной Эры их оранжевого снаряжения явно будет недостаточно. Необходимо было обзавестись серебряным снаряжением. Е Сю нужно было создать множество серебряных частей снаряжения для этой парочки. А для этого ему нужно было время.

Таким образом, все находящиеся в тренировочной комнате люди оказались при деле. От альянса пока не было никаких новостей. В десять часов установившуюся тишину прервал громкий звук с улицы. Казалось, что этот звук с лёгкостью пронзал уши и добирался до мозга. Ребята от удивления повскакивали со своих мест. В следующее мгновение до них дошло, что же всё-таки произошло.

Даже стёкла начали дрожать от громкого звука. «СЯО ШИЦИНЬ! СЯО ШИЦИНЬ! СЯО ШИЦИНЬ!».

К клубу Великолепной Эры наконец-то прибыл Сяо Шицинь.

Ни один из пятерых, находящихся в комнате игроков, не стал притворяться спокойным. Все они поднялись со своих мест и подошли к окну. По сравнению с утром, сейчас около парадного входа Великолепной Эры собралось ещё больше людей. Толпа даже заблокировала часть дороги. К счастью эта дорога не могла похвастаться интенсивным движением. Более того, сейчас она была странно пустынна, поэтому не возникло никакой пробки.

Толпа людей окружила остановившийся на дороге фургон. Е Сю узнал его. Это был форд Е350 Великолепной Эры. Очевидно, именно на нём привезли Сяо Шициня. Всё это показывало, насколько клуб ценил этого игрока звёздного уровня.

Фургон не стал подъезжать прямо к клубу. Вместо этого он остановился на дороге напротив его входа. Конечно, прежде чем открыть двери, охранники создали живой коридор. Великолепная Эра хорошо подготовилась к приезду Сяо Шициня. Им не хватило своей охраны, поэтому они воспользовались услугами наёмной фирмы.

Под многочисленные крики фанатов из фургона, наконец, выбрался Сяо Шицинь. Как только его нога коснулась асфальта, фанаты тут же разразились громкими приветственными криками, тем самым заставив сработать сигнализации нескольких автомобилей, припаркованных вдоль дороги. На какое-то время крики фанатов смешались со звуками сигнализаций.

Великолепная Эра не смогла предсказать подобного поворота событий, и эта небольшая деталь немного смазала общую картину, тем не менее, она также подчеркнула популярность Сяо Шициня. Услышав активацию сирен, фанаты стали кричать ещё громче, стараясь её заглушить.

Сяо Шицинь испуганно дёрнулся от громкого звука. Маленькая команда Громового Удара не могла сравниться по популярности с командой Великолепной Эры. На пути сюда ему сообщили, что у входа в клуб его поджидает множество фанатов. Тогда Сяо Шицинь не придал этому особого значения, однако стоило ему выбраться из машины, как он оказался ошеломлён открывшейся перед ним картине.

В этот момент Сяо Шицинь ощутил, что он совершил существенный прыжок в своей карьере.

Несмотря на то, что Великолепная Эра вылетела из Альянса, а команда Громового Удара продолжила в нём сражаться, Сяо Шицинь чувствовал, что его бывшей команде было далеко до количества фанатов Великолепной Эры. Если бы Великолепная Эра продолжила оставаться в Альянсе и при этом представляла из себя грозную силу, интересно, сколько в таком случае у неё бы было фанатов?

Внезапно Сяо Шициню очень захотелось увидеть эту сцену. Он знал, что причина, по которой он приехал сюда, заключалась именно в том, чтобы воплотить эту сцену в реальность.

Продумав свою речь, он обратился к своим фанатам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 717 Кто-то радуется, а кто-то переживает.**

Глава 717 Кто-то радуется, а кто-то переживает.

Клуб Великолепной Эры собрал фанатов, репортёров и даже отправил машину клуба в аэропорт, чтобы встретить там важного гостя. Разве они могли позволить Сяо Шициню просто выбраться из машины, пройти к главному входу и на этом закончить приветственную встречу?

Внутри здания клуб подготовил открытую сцену специально для того чтобы объявить на ней об официальном присоединении Сяо Шициня к Великолепной Эре. Указ никого не выпускать через главный вход не обязательно должен был быть направлен против Ли Хао и Хэ Мина. Нельзя было допустить, чтобы какие-то посторонние люди забрели в тщательно подготовленную зону. С другой стороны считать двух про-игроков посторонними было несколько странно.

В это время Сяо Шицинь продвигался по живому коридору охранников и по дороге приветствовал своих фанатов. Может он и пришёл из маленькой команды, однако он всё равно был игроком звёздного уровня. Сяо Шицинь мог справиться с подобным типом окружения.

Практически дойдя до главного входа, он внезапно остановился и посмотрел на эмблему команды, которая висела над дверным проёмом. Сегодня была хорошая погода. Утреннее солнце освещало эмблему своими яркими лучами.

Когда Сяо Шицинь шагнёт в эту дверь, начнётся новый виток в его карьере. Он никогда не сомневался в своих чувствах по отношению к команде Громового Удара, однако, как и другие про-игроки, он обладал большими амбициями. К сожалению, команда Громового Удара не могла дать ему того, чего он желал. Обе стороны прекрасно это понимали и поэтому расстались, сохранив хорошие отношения.

Новая команда. Новый путь. Сяо Шицинь обязан был преуспеть, дабы показать, что он не просто так покинул команду Громового Удара.

Под громкие крики фанатов он, наконец, вошёл в здание клуба Великолепной Эры. Крики толпы достигли своего пика, с лёгкостью перекрывая завывание сигнализации. На втором этаже Счастливого интернет кафе Чень Го и Вэй Чэнь имели нерадостные выражения лиц.

- Как шумно, - проворчала Чень Го. Она прошла путь от фаната к антифанату. Если бы она не повстречалась с Е Сю, то сейчас бы определённо находилась в той толпе внизу. Босс Чень имела определённую репутацию в среде фанатов Великолепной Эры данной области, особенно среди тех, кто являлся завсегдатаем Счастливого интернет кафе. Эти люди считали её лидером фанатов.

- Он даже наслаждается этим! – в отличие от Чень Го атака Вэй Чэня была в основном направлена на Сяо Шициня. Он с самого начала был не лучшего мнения об этом «идиоте». – Посмотрим, сможешь ли ты продолжать улыбаться в следующем сезоне!

Несмотря на эти слова, Вэй Чэнь чувствовал, как в его сердце прокралась предательская слабость. Великолепная Эра была по-настоящему грозным оппонентом. Любого, кто заявит об уверенной победе над ними, можно было смело обвинить в высокомерии. Даже команда Самсары, которая недавно завоевала чемпионский кубок, не будет иметь уверенности в победе над текущим составом Великолепной Эры.

После того как Сяо Шицинь вошёл в здание клуба, клуб не стал запрещать фанатам последовать за ним. Организованная клубом пресс-конференция была открыта для общественности.

Медиа организации хорошо к ней подготовились. В этот момент на сцену вышел Тао Сюань - владелец клуба собственной персоной. Сзади него стоял менеджер Цуй Ли, позади которого находился текущий состав команды Великолепной Эры.

Сун Сян, Су Мученг, Го Ян, Шэнь Цзянь, Ван Цзэ, Фан Фэнжань и два молодых игрока из тренировочного лагеря: Цзэн Шэнхэ и Мэн Юнмин.

Помимо про-игроков, в неприметном углу также стояли директор отдела разработки и директор по связям с общественностью.

Все важные фигуры клуба собрались, чтобы лично поприветствовать Сяо Шициня. С одной стороны, этим клуб показывал, как он ценил своего нового игрока. С другой стороны это была хорошая возможность показать медийным площадкам и фанатам командный состав клуба на следующий сезон.

Про-игроки удостоились приветственных криков толпы. Теперь фанаты больше не выкрикивали только одно имя Сяо Шициня. Некоторые фанаты начали называть имена своих любимых про-игроков. Надо отдать им должное, они быстро сумели обнаружить отсутствие Ли Хао и Хэ Мина.

На пресс-конференции собрались все про-игроки команды, за исключением этих двух про-игроков. Подобное положение вещей заставило репортёров и фанатов кое-что понять.

Тем временем Тао Сюань сделал открытое заявление о том, что Сяо Шицинь официально присоединяется к команде Великолепной Эры. После этого они пожали руки. Несмотря на свои сомнения, фанаты криками поддержали это событие.

Следом за этим настала очередь Сяо Шициня говорить. Он знал, что произойдёт нечто подобное и поэтому заранее подготовился.

- Мне до сих пор очень грустно из-за того что я покинул команду Громового Удара… - начал Сяо Шицинь, тем не менее он не стал заострять внимание на факте своего ухода из Громового Удара. В конце концов, сейчас он находился в логове Великолепной Эры. Все собравшиеся здесь люди были фанатами этой команды. Поэтому будет неправильно, если он начнёт уделять особое внимание своей бывшей команде. После нескольких предложений в адрес Громового Удара, Сяо Шицинь переключился на команду Великолепной Эры. Он не стал сравнивать две команды. Вместо этого он поделился своими высокими ожиданиями, которые он возлагал на будущее своей новой команды. Именно это от него хотело услышать руководство Великолепной Эры. Они пригласили Сяо Шициня для того чтобы вселить фанатам команды уверенность в её светлом будущем. Верхушка Великолепной Эры была чрезвычайно довольна тем, как Сяо Шицинь подошёл к делу.

- Я надеюсь, что вместе с моими новыми товарищами по команде и со всеми вами, мы сможем вновь воспрянуть и восстановить свою прежнюю славу!

Сяо Шицинь завершил свою речь под громовые аплодисменты. Опытный капитан команды знал, какие слова нужно было говорить в нужный момент.

Практически все капитаны в Альянсе обладали подобными чертами, однако Тао Сюань почему-то расчувствовался, будто впервые увидел такого человека. В конце концов, во всех жизненных аспектах были свои исключения. В Альянсе уже появлялись капитаны, которые не любили играть на публику. Тем не менее, их было не так уж и много, а именно двое. Одним из них был Чжоу Зекай. Он говорил своей игрой на сцене. За пределами же сцены он практически не открывал рта. Вторым исключением был бывший капитан Великолепной Эры, Е Цю, которого Тао Сюань силой выгнал из команды. Е Цю был даже хуже Чжоу Зекая. Он ни разу не показал своего лица ни на одной из пресс-конференций. На заре Альянса это было не так уж и важно, однако с развитием профессиональной сцены Славы, подобное поведение от капитана команды стало неприемлемым. Кто знает, сколько Великолепной Эре пришлось приложить усилий, чтобы медиа порталы и фанаты смогли принять подобного капитана команды.

Е Цю наконец-то ушёл. Сун Сян и Сяо Шицинь помогли заполнить пустоту в сердце Тао Сюаня. Он еле сдерживал слёзы…

После пылкой речи Сяо Шициня, Великолепная Эра наконец-то раскрыла детали его перехода. В сделке двух клубов приняли участие Ли Хао и Хэ Мин.

На бумаге обмен Ли Хао и Хэ Мина вместе с их персонажами на одного Сяо Шициня и его персонажа выглядел неравноценным обменом. Тем не менее, у совершённой сделки был свой подтекст, который не собирался доводиться до общественности. Видя ту оживлённость, которую привнёс в команду Сяо Шицинь, недостатки сделки на бумаге, так и остались на бумаге.

Существовало множество сложных вопросов по поводу проведённой сделки. Например, выразили ли недовольство выступившие предметом сделки игроки? Великолепная Эра не стала тратить деньги из-за того, что не была уверенна в своём прохождении соревновательной лиги? Тем не менее, Великолепная Эра приложила немало ресурсов, чтобы справиться с напором медиа порталов. Так получилось, что все приглашённые на пресс-конференцию репортёры проявили сдержанность. Великолепная Эра заранее знала, какие ей будут задаваться вопросы, и поэтому хорошо ко всему подготовилась, тем более что репортёры не озвучивали никаких острых вопросов. Всё прошло предельно гармонично. Великолепная Эра так прокомментировала переход своих игроков: «мы уважаем их выбор и надеемся, что в новой команде у них всё будет хорошо».

Этим утром клуб Великолепной Эры погрузился в радостную атмосферу. Благодаря их тщательно спланированной операции не произошло ничего неожиданного. Помимо Ли Хао и Хэ Мина был ещё один человек в клубе Маленькой Травы, который в этот момент собирал свои вещи.

Находящийся в комнате Цяо Ифана Гао Инцзе, молча наблюдал за тем, как его друг собирает свои вещи. Конечно, Гао Инцзе мог бы ему помочь, но он не хотел этого делать. В таком случае Цяо Ифан немного дольше задержится в клубе.

Гао Инцзе не хотел, чтобы его друг уходил, однако решение уже было принято.

Обычно контракты про-игроков начинают действовать первого июля, а заканчивают своё действие 30 июня оговоренного в контракте года. В итоге так повелось, что 30 июня истекал чей-то очередной контракт. Если клуб желал сохранить игрока, то, как правило, он продлевал с ним контракт заранее. В этом году 30 июня истёк контракт Цяо Ифана. К сожалению, клуб ещё до намеченной даты оповестил его о том, что они не видят его в составе команды. После завершения срока действия контракта он мог начать искать для себя другой путь.

Искать другой путь?

Цяо Ифан горько улыбнулся. Ему ни разу не дали возможности поучаствовать в официальном матче. Таких как он обычно называют «игроками, которые находятся ближе всего к бочке для раздачи воды». Да, возможно его считали тем, кто мог только подавать чай другим членам команды.

Цяо Ифан не являлся частью будущих планов команды Маленькой Травы, но какая команда захочет принять в свой состав мальчика-водоноса?

Будущее команды чемпионов?

Что за шутка. Контракт Цяо Ифана не был продлён, и это означало, что он больше не входил в состав команды чемпионов. Возможно, в прошлом так всё и было, но теперь прошлое кануло в лету. И тут уже вопрос стоял не в том, смогут ли другие команды найти ему применение, а в том, смогут ли они вообще о нём вспомнить? По крайней мере 30 июня он так и не получил ни одного предложения от других команд.

Он имел недостаточный статус, чтобы кто-то намерено искал его внимания. Цяо Ифан мог предложить свои услуги бесплатно, глупо начать ждать у моря погоды или покинуть про-сцену. Что ещё ему оставалось?

- Ифан… что ты планируешь делать дальше? – Гао Инцзе сильно переживал по поводу выбора, который предстояло совершить его другу. Он хорошо знал, в какой тот оказался ситуации. Учитывая своё текущее положение в команде, Гао Инцзе мог настоять на том, чтобы Цяо Ифана оставили, вот только он не был таким человеком. Он уважал решение клуба. Таким образом, ему оставалось только переживать за будущее своего друга. Гао Инцзе не знал, что он мог для него сделать.

- Я? – улыбнулся Цяо Ифан. Он не выглядел особо расстроенным. – Я собираюсь посетить одно интересное интернет кафе 

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 718 Золотое поколение.**

Глава 718 Золотое поколение.

- Интернет кафе? – Гао Инцзе был удивлён ответом Цяо Ифана. Ему даже показалось, что он ослышался. Когда Цяо Ифан подтвердил свои слова кивком головы, Гао Инцзе обнаружил, что тот уже закончил собирать свои вещи.

У Цяо Ифана был всего лишь один чемодан с одеждой. Остальные вещи ему предоставлял клуб. Новички имели недостаточную квалификацию, чтобы что-то запрашивать. В сравнении с ними многие известные игроки покупали собственную жилплощадь. Конечно, клуб обеспечивал и их комнатой, но они использовали её в основном для отдыха. Тем не менее, из-за того что про-игрокам часто приходилось переезжать из города в город, не все из них обзаводились личными домами.

- Куда ты сказал, пойдёшь? – Гао Инцзе до сих пор испытывал сомнения в том, что он правильно понял ответ Цяо Ифана.

- Я отправляюсь в место, в котором смогу продолжать практиковаться и улучшаться, - улыбнулся Цяо Ифан. – Не переживай. Я скоро вернусь.

- О…

- Но я боюсь, что снова встретившись, мы уже будем соперниками. Очень жаль, что нам так и не удалось сыграть вместе на одной сцене, - произнёс Цяо Ифан.

- Ничего страшного. Мы всегда будем друзьями! – поддержал его Гао Инцзе.

- Ты прав, - с улыбкой ответил Цяо Ифан.

- Я тебя провожу?

- Конечно.

Два молодых парня вместе вышли из здания клуба. После этого один из них сел в машину, а второй остался. Отныне они пойдут разными путями.

Город Н, клуб Великолепной Эры.

Приветственная церемония Сяо Шициня длилась на протяжении всего утра и закончилась примерно к обеду.

Фанаты покинули клуб наполненные надеждами и волнением. С другой стороны Сяо Шицинь хорошо понимал, что клуб Великолепной Эры только начал. После приветственной церемонии он встретился с про-игроками и сотрудниками различных отделов клуба. На это потребовалось потратить всё послеобеденное время. Великолепная Эра была очень довольна Сяо Шицинем. Сам же Сяо Шицинь не испытывал ни малейшей неловкости столкнувшись с таким обходительным отношением.

Ужин этого дня практически ничем не отличался от ужинов прошлых дней. Просто на нём присутствовало больше людей. Тао Сюань лично почтил людей своим присутствием. В этот момент Сяо Шицинь перестал быть главным действующим лицом. Сун Сян перешёл в клуб этой зимой – за полгода до перехода Сяо Шициня. Тао Сюань очень ценил этого игрока и поэтому не мог отнестись к нему холодно только из-за приезда Сяо Шициня. В сердце Тао Сюаня, Сун Сян был настоящим ядром и асом команды.

Во время ужина Тао Сюань занял место между двумя звёздами и начал приветливо с ними общаться. При виде этой картины другие члены команды начали наполняться завистью. В реальности команда Великолепной Эры не была так гармонична и стабильна, как это могло показаться со стороны. В конце концов, они недавно вылетели из Альянса. Не было ничего удивительного в том, что в таком плачевном состоянии команды, многие её игроки начали задумываться о своём будущем. Кто-то из них хотел продолжить идти одной дорогой с Великолепной Эрой, а кто-то нет. Тем не менее, им не нужно было принимать решение прямо сегодня. Трансферное окно будет открыто до 31 августа. В течение этих двух месяцев у них будет достаточно времени для проверки почвы.

В особенности это касалось игроков основного состава. Вряд ли остались те, кому за последнее время не поступало хотя бы парочки предложений. Вылетевшие из Альянса команды становились похожи на супермаркеты, в которых любой мог купить себе товар по вкусу. Тем не менее, большинство вылетевших из Альянса команд не представляли из себя ничего особенного, поэтому и открывающиеся супермаркеты не отличались особым качеством товаров. В случае же с Великолепной Эрой всё было по-другому! Можно было смело утверждать, что вылет из Альянса команды Великолепной Эры был самым большим разочарованием в истории Славы. Никто не сомневался по поводу навыков игроков этой команды. После вылета Великолепной Эры, множество команд начали связываться с её игроками.

Приглашение Сяо Шициня было направлено не только на то, чтобы вселить в фанатов команды уверенность в её будущем, но и сказать другим клубам: с Великолепной Эрой ещё не покончено. «Не стоит считать нашу команду супермаркетом. По факту мы стали только сильнее! Видите? Даже несмотря на своё исключение, мы смогли заполучить такую звезду, как Сяо Шицинь!».

Безусловно, внутри команды Сун Сян и Сяо Шицинь заслуживали самого пристального внимания. После добавлению в команду Сяо Шициня, другие члены команды должны были ощутить, что в Великолепной Эре у них ещё не всё было потеряно. Тем не менее, нельзя было набить желудок с помощью одного глотка. Существовал определённый порядок, которого нужно было придерживаться. Сейчас самым важным было то, что клуб сумел заполучить Сяо Шициня и удержать Сун Сяна.

Во время общения с этими двумя, Тао Сюань также уделял внимание и другим игрокам. Время от времени он бросал им парочку фраз, а иногда даже говорил с кем-то один на один. Тао Сюань никого не обделял своим вниманием.

Тем не менее, существовал один человек, с которым ему было непросто иметь дело.

Су Мученг.

Девушка участвовала во всех последних мероприятиях клуба, однако её сердце явно было не с ним. Стоило Тао Сюаню заговорить с ней, и в ответ он слышал только предельно простые ответы.

- Ха ха. Мученг, почему ты внезапно стала Чжоу Зекаем? – пошутил Тао Сюань. Все тут же засмеялись шутке босса. У каждого было своё мнение по поводу того, как отреагирует Су Мученг. Только Сяо Шицинь был немного сбит с толку. Он хорошо знал Су Мученг. Они оба присоединились к Альянсу в четвёртом сезоне. Новички того года считались золотым поколением Альянса, потому что многие из них после завершения четвёртого сезона стали звёздными игроками.

Помимо Су Мученг и Сяо Шициня, к золотому поколению также относились: Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян из команды Синего Дождя, Чжан Синьцзе из команды Тирании, Чу Юнсю из команды Туманного Дождя, Ли Сюань из команды Пустоты, Тянь Сэнь из команды Королевского Стиля и Ли Ибо из команды Маленькой Травы. Сейчас все они были знаменитыми звёздными игроками. Также стоит отметить, что все они сразу вошли в основные составы своих команд. Чжан Синьцзе даже помог Хань Вэньцину прервать победную серию Великолепной Эры, став первым новичком в истории Славы, который завоевал чемпионский титул в качестве члена основного состава своей команды.

Золотое поколение было не просто названием.

Эти игроки даже создали собственный групповой чат под названием «Золотое Поколение». Они не были высокомерны. Название группы носило шутливый характер. В реальности же новички каждого года создавали собственные групповые чаты для общения друг с другом. В прошлом ребята просто назвали свой чат золотым поколением. Другое их отличие заключалось в том, что обычно новичкам очень трудно было выделиться. Однако игроки золотого поколения сразу же стали основными членами в своих командах.

Будучи игроками одного поколения и имея возможность использовать один групповой чат, звёздные новички четвёртого сезона сдружились друг с другом. В групповом чате золотого поколения присутствовало даже две девушки, одна из которых имела довольно привлекательную внешность. Речь, конечно же, шла о Су Мученг. Иногда от скуки игроки начинали дразнить её. В этом плане они ничем не отличались от обычных людей. Таким образом, можно было смело утверждать, что Сяо Шицинь и Су Мученг были друзьями. После перехода в Великолепную Эру, Сяо Шицинь задумался над тем, что помимо Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотяна ни один член золотого поколения больше не оказался в одной команде. Теперь же он был в одной команде с Су Мученг, вот только создавалось впечатление, будто её сердце не присутствовало вместе с командой. Подобное обстоятельство сбило с толку Сяо Шициня.

Исходя из своего понимания Су Мученг, он не считал, что она так реагировала на него. Обратив внимание на её простые ответы владельцу клуба, Сяо Шицинь предположил, что у неё был какой-то конфликт с командой. Видимо внутри команды на самом деле всё было не так гладко. Видя поведение Су Мученг, Сяо Шицинь не мог не вспомнить о слухах, связанных с отставкой Е Цю.

Когда он уже было собрался заговорить с ней, Тао Сюань снова переключил внимание на него и Сун Сяна.

- Я хочу отвести вас в одно место, - произнёс он.

- О? – Сяо Шицинь был удивлён. – Что за место?

- Тут недалеко, - с улыбкой ответил Тао Сюань.

Сяо Шицинь посмотрел на Сун Сяна. Тот в ответ пожал плечами, тем самым давая ему понять, что он тоже ничего не знает.

- Ешьте, ешьте, - Тао Сюань с улыбкой обвёл взглядом зал. На самом деле он был очень зол на Су Мученг.

По правде говоря, он не планировал оставлять её в команде. Тао Сюань не переживал, что не сможет выручить за неё максимально возможную прибыль. Вот только сама Су Мученг отказалась переходить в другую команду. К сожалению, без её согласия, он не мог продать её другому клубу. Что же касается обмена, то тут были свои тонкости. Никто не хотел обмениваться на такого ценного игрока, при учёте, что его контракт истекал через год. Поэтому, даже несмотря на то, что клуб имел возможность обменивать игроков, в случае с Су Мученг он не мог провести хорошую сделку. А продлевать контракт девушка отказывалась. Всё это указывало на то, что она собралась покинуть клуб после истечения срока действия своего контракта.

Тао Сюаню очень не нравилась вся эта ситуация! Такого ценного игрока даже нельзя было продать. Хуже того, многие спонсоры требовали от клуба, чтобы Су Мученг появлялась на сцене в определённом количестве матчей, иначе они снизят свои спонсорские вложения. Но что насчёт текущей Великолепной Эры? Команда вылетела из Альянса… Матчи соревновательной лиги не считались. Таким образом, Су Мученг стала приносить команде значительно меньшую прибыль. Спонсоры этому не обрадовались. Вот только они ничего не могли с этим поделать. Тао Сюань не рассчитывал на вылет Великолепной Эры. С его стороны это было большое недопущение!

Такой ценный игрок останется только до соревновательной лиги. После возвращения в Альянс Су Мученг махнёт хвостом и уйдёт. Это не соответствовало планам Тао Сюаня. Тем не менее, он ничего не мог с этим поделать. Он не мог её продать, однако оставить девушку в команде тоже было проблематично. Су Мученг сделала только хуже, начав вести себя подобно Чжоу Зекаю. Тао Сюань знал, что Су Мученг только и ждала окончания своего контракта. После этого она определённо побежит к Е Цю. Может это именно он подговорил её вести себя таким образом?

Е Цю!

Тао Сюань приготовился нанести визит бывшему капитану Великолепной Эры. Он возьмёт вместе с собой двух звёздных игроков, чтобы посмотреть, сможет ли Е Цю сохранить спокойствие при встрече с ними.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 719 Визит.**

Глава 719 Визит.

Тем временем на втором этаже Счастливого интернет кафе ребята продолжали играть в Славу. В комнате витала подавленная атмосфера. Приветственная встреча Сяо Шициня сильно разозлила Чень Го и Вэй Чэня. С другой стороны Е Сю не был настолько эмоционален, как эти двое. Булочка же понятия не имел, кем был Сяо Шицинь, а Танг Ро просто никого не боялась. Приезд Сяо Шициня нисколько не тронул эту троицу.

Причина, по которой они были расстроены, заключалась в боссах. Их охота прошла не так хорошо, как они рассчитывали.

Проблема заключалась не в них, просто их оппоненты стали гораздо сильнее.

В особенности это касалось Амбиций Тирана. После нескольких обменов Е Сю полностью уверился в том, что на их стороне был абсолютный эксперт. На стороне Амбиций Тирана выступал один хорошо охраняемый Клерик. Е Сю догадался, что это был Чжан Синьцзе.

И Е Сю и Чжан Синьцзе были опытными тактиками. Несмотря на то, что они в основном специализировались на битвах пять на пять, в крупномасштабных сражениях их влияние на поле боя в значительной степени превосходило таковое влияние Чжао Юйчжэ, который в лучшем случае мог помочь своей команде убить нескольких дополнительных игроков. Благодаря помощи Чжана Синьцзе боевая мощь Амбиций Тирана практически удвоилась. Даже до его прихода элитные группы Амбиций Тирана славились своей силой. В итоге Амбиции Тирана сумели обеспечить себе огромное преимущество в сражении с боссами. Несмотря на то, что Е Сю не проигрывал в тактике Чжану Синьцзе, сила участников альянса в значительной степени уступала силе Амбиций Тирана.

Их численное преимущество с натяжкой можно было назвать таковым. Обычно топовые гильдии отправляли сражаться с дикими боссами две элитные группы, но это вовсе не означало, что они располагали только этими двумя группами. В дочерних клубных гильдиях имелись свои элитные группы. Причина, по которой гильдии отправляли только две группы, заключалась в том, что они не хотели тратить время слишком большого количества людей. В тоже самое время им не хотелось превращать каждое сражение с диким боссом в мировую войну. Большие гильдии не хотели этого, а маленькие гильдии и подавно. По факту у последних даже могло не хватить ресурсов для участия в подобных сражениях. Поэтому Е Сю вместе с гильдиями альянса не желал вступать в схватки с целым морем врагов. Лучше всего было следовать неписанным правилам, как это делали все остальные.

Сегодня был очень неудачный день для альянса. Амбиции Тирана были сильнейшей гильдией, однако остальные гильдии тоже не сидели сложа руки. Некоторые из них также заключили соглашения или организовали альянсы. Таким образом, соревнования за диких боссов усложнились на порядок. Сегодня появилось шесть боссов, однако альянсу не удалось заполучить ни одного из них. Это не могло не расстраивать. Е Сю и лидеры альянса тяжело вздыхали. Несмотря на то, что Е Сю заранее их предупредил о том что вторая неделя соревнований будет самой сложной, никто не ожидал такого удручающего результата, даже сам Е Сю. Он не думал, что в игру лично зайдёт Чжан Синьцзе.

Скорее всего, Чжан Синьцзе появился в игре не из-за того, что его позвала гильдия. Это было решение всего клуба. Всё указывало на то, что Амбиции Тирана решили сделать большой ход. Во время летнего отдыха клуб даже задействовал своего вице-капитана. Это показывало настрой Тирании на следующий сезон. Не было похоже, что Чжан Синьцзе пришёл в игру только для того чтобы развлечься.

Рубака Лоулань и остальные лидеры гильдий альянса пребывали в депрессии. Е Сю же мыслил более глубоко.

- Что нам делать? – спросили они у него.

- С Чжаном Синьцзе не так уж и сложно справиться, - ответил Е Сю.

- Что? – глаза лидеров гильдий альянса загорелись, однако опять же: если с ним было не сложно справиться, тогда почему они сегодня не смогли убить ни одного босса? Амбиции Тирана сумели заполучить трёх боссов из шести. Три босса за один день! Это был выдающийся урожай. Не стоило забывать, что они не состояли ни с кем в альянсе и поэтому им не нужно было разделять свою добычу.

- Он очень скрупулёзно следует своему расписанию. Нам просто нужно быть более активными в то время, пока он спит, - пояснил Е Сю.

- Что? – четыре лидера гильдий не думали, что способ справиться с Чжаном Синьцзе будет включать в себя пространство за пределами игры.

- Это самый простой и экономичный метод, - произнёс Е Сю.

- О, это правда. И он очень надёжен, - добавил Юэ Цзыцинь.

Чжан Синьцзе напоминал Е Сю. Не имело смысла убивать его персонажа. С другой стороны Чжан Синьцзе славился своей самодисциплиной. Е Сю и лидеры гильдий альянса с лёгкостью могли поменять своё расписание, однако если это сделает Чжан Синьцзе, то эта новость тут же попадёт на главные страницы новостных порталов. Просто избегать встречи с Чжаном Синьцзе было вполне эффективной стратегией.

- Но наши руки развяжутся лишь на одну треть дня. Мы потеряем довольно много боссов, если он продолжит регулярно заходить в игру, - произнёс Юэ Цзыцинь.

- Мы придумаем что-нибудь ещё на оставшиеся две трети дня! Сегодня нас просто застали врасплох. Если мы сумеем лучше их понять, то победа будет у нас в кармане, - произнёс Е Сю. После этого он посмотрел на Вэй Чэня. Он наконец-то мог использовать крота в Самсаре. Вопрос заключался в том, как элитные группы Самсары смогут помочь ему завладеть преимуществом?

В этот момент кто-то постучался в дверь тренировочной комнаты.

- Кто там? – воскликнула Чень Го.

Сотрудник кафе немного приоткрыл дверь и произнёс: - Босс, кое-кто ищет тебя.

- Кто? Скажи, пусть поднимется, - ответила Чень Го.

- Хорошо, - сотрудник кафе так и не ответил на её вопрос. Он просто закрыл двери и ушёл.

- Пойду посмотрю, - несмотря на то, что Чень Го сказала сотруднику самому со всем разобраться, она всё равно встала. Однако в этот момент дверь снова открылась и появившийся в ней сотрудник произнёс: - Они здесь.

Сидевшие за своими компьютерами ребята подняли головы, чтобы посмотреть на неожиданных посетителей. Кому-то из них показалось, что он уже где-то видел этих людей, кто-то же посчитал, что он должен был их точно узнать. Единственными, кто сразу их узнал, были Е Сю и Чень Го.

- Хм? Это ваша тренировочная комната? Не плохо! – рассмеявшись, произнёс один из визитёров. Тао Сюань, владелец Великолепной Эры. Картина, на которой владелец огромного клуба восхищается маленькой тренировочной комнатой интернет кафе, была насквозь пропитана неискренностью. Создавалось впечатление, что Тао Сюань просто насмехается над ребятами.

Слева от него стоял молодой и высокомерный Сун Сян. Справа – Сяо Шицинь. Из-за того что Тао Сюань оставил в секрете конечную цель их похода, Сяо Шицинь выглядел ещё более удивлённым и серьёзным, чем Е Сю и Чень Го. Он наморщил лоб и поправил очки. У Сяо Шициня была близорукость и он не особо доверял своим очкам. Поправив перекосившиеся очки, он наконец-то произнёс: - Старший Е Цю?

Верно, перед Е Сю даже золотое поколение было на несколько поколений младше игроков первого поколения.

Чень Го была раздосадована видом Тао Сюаня и Сун Сяна. Изначально она хотела воскликнуть что-то наподобие «Кто вас впустил?». Однако Сяо Шицинь выбрал очень вежливый тон и поэтому она промолчала. Поднявшись, Е Сю поприветствовал Сяо Шициня: - О, пришёл Малыш Сяо. Садись там, где тебе будет удобно!

В тоже самое время он посмотрел на Тао Сюаня и Сун Сяна и жестом пригласил их сесть на диван.

- О, Сяо Шицинь. А я только хотел сказать, что ты кажешься мне знакомым, - в этот момент с места поднялся Вэй Чэнь.

- А ты? – спросил Сяо Шицинь. Другая сторона говорила в развязной манере, будто они были довольно близки, однако Сяо Шицинь не мог его узнать.

- Вэй Чэнь, - представился Вэй Чэнь.

- Бывший капитан Синего Дождя? – моментально вспомнил Сяо Шицинь.

- Ха ха, верно. Это я, - Вэй Чэнь был очень доволен тем, что Сяо Шицинь знал, кем он был. В этот момент он почувствовал себя знаменитостью. Будучи мастером тактики, Сяо Шицинь мог никогда не встречаться с Вэй Чэнем, однако хранить в голове информацию о нём. В сравнении с ним, обычный молодой игрок…

- Вэй Чэнь. Кто это?

Вот именно о таких молодых людях и шла речь. Сун Сян никогда раньше не слышал о Вэй Чэне. Повторив про себя его имя, он так и не смог найти о нём никакой информации.

- Конечно, ты не знаешь. В то время ты ещё игрался со своими куклами! – Сун Сян стремительно начал краснеть. Он не был новичком в трэш болтовне, но это был первый раз, когда он сталкивался с такой прямолинейной и грубой трэш болтовнёй. Закончив своё предложение, Вэй Чэнь впился в него взглядом. Никто не знал, о чём он в этот момент подумал.

- Что ты сказал?! – контратака Сун Сяна выглядела довольно жалкой.

Тао Сюань также был удивлён! Раньше он уже встречался с Вэй Чэнем. Однако с того времени прошло уже немало лет, поэтому он его не узнал. Теперь же, вспомнив о нём, он был очень удивлён тем фактом, что этот человек находился рядом с Е Цю. Пока он пребывал в замешательстве, две стороны уже начали бодаться головами. Ответ Сун Сяна сильно разочаровал Тао Сюаня. Тем не менее, Сун Сян был ещё довольно юным про-игроком. В плане трэш болтовни он заметно уступал своим старшим товарищам. Не каждый игрок мог похвастаться талантом Хуан Шаотяна.

- Ха ха, значит это капитан Вэй Чэнь. Я извиняюсь за то, что не узнал тебя сразу. Мы встречались раньше, не так ли? – Тао Сюань поспешил вмешаться, тем самым пытаясь прикрыть ужасный ответ Сун Сяна. Тао Сюань хотел продемонстрировать Е Цю их силу, однако тот ещё даже ничего не сказал, а Вэй Чэнь уже заткнул за пояс Сун Сяна.

- А ты кто? – спросил Вэй Чэнь. Было сложно сказать, был ли он искренен или нет. На этот вопрос мог ответить только он сам.

- Тао Сюань, - представился Тао Сюань.

- О, владелец Великолепной Эры?

- Верно, - кивнул Тао Сюань.

- Когда там Великолепная Эра расформировывается? – спросил Вэй Чэнь.

- Почему мы должны расформировываться? – Тао Сюань по-прежнему улыбался. Он не был ребёнком, чтобы выходить из себя после подобных слов.

- Вы уже вылетели из Альянса. Тогда почему бы вам не расформироваться? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь. Прежде чем Тао Сюань сумел ответить, Вэй Чэнь обратился к Сяо Шициню: - Малыш Сяо, верно? Ты выглядишь неплохим малым, но почему ты такой глупый? Великолепная Эра уже тонет и ты всё равно решил запрыгнуть к ним на борт. Ты на самом деле думаешь, что они смогут выплыть?

Сяо Шицинь лишь улыбнулся на провокацию Вэй Чэня. Он знал, что это была обычная трэш болтовня. Он не собирался объяснять ему причины своих поступков. Вместо этого он просто улыбнулся. Его больше беспокоила причина, по которой босс привёл их сюда.

- Вылет из Альянса не означает конец мира. Кстати говоря, ты ведь сам уже много лет, как ушёл в отставку. Но ведь при этом ты почему-то не сдался? – Тао Сюань обладал кое-какими навыками. Он догадался о намерениях Вэй Чэня и нанёс свой контрудар.

- Моё нежелание сдаваться окажется для вас катастрофой! Я и мечтать не мог, что Великолепная Эра падёт от моей руки. Е Цю, когда придёт время, тебе лучше не останавливать меня!- воскликнул Вэй Чэнь.

Наконец-то у Е Сю появилась возможность что-то сказать.

Рассмеявшись, он ответил: - Я надеюсь, что однажды мы встретимся с Великолепной Эрой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 720 Сердце пьяницы не в чаше.**

Глава 720 Сердце пьяницы не в чаше.

Трэш болтовня Вэй Чэня была довольно прямолинейной. Сун Сян начал в гневе перетаптываться на месте, в то время как Тао Сюань и Сяо Шицинь не проявили особой реакции. Тем не менее слова Е Сю глубоко проникли в их сердца. Даже Сяо Шицинь начал потеть.

«Надеюсь, что однажды мы встретимся с Великолепной Эрой».

Это звучало как вполне резонное заявление, но кто сможет поверить, что команда бывших чемпионов будет выбита из соревновательной лиги какой-то случайной командой? Е Сю говорил Тао Сюаню не быть таким самоуверенным, однако в реальности не существовало причин, по которым тот не мог себе этого позволить. У Великолепной Эры не могло быть достойных оппонентов в соревновательной лиге.

Никто, помимо самого Тао Сюаня не знал, что он почувствовал после слов Е Сю, тем не менее, он мог ясно увидеть в словах бывшего капитана Великолепной Эры насмешку.

- Ха ха! Почему-то мне кажется, что эти слова больше подходят для тебя? Как у вас дела? Как продвигаются приготовления к соревновательной лиге? Присутствующие здесь люди это члены твоей новой команды? – ответил он.

Теперь всё встало на свои места.

Сяо Шицинь наконец-то всё понял.

Даже слепой бы увидел, что у Е Цю был какой-то конфликт с Великолепной Эрой. Две стороны расстались не в лучших отношениях, как это произошло с Сяо Шицинем и Громовым Ударом. Когда Е Цю заявил о своём уходе в отставку, начало казаться, что он собирается создать собственную команду и вернуться в профессиональный Альянс. Всё это напоминало какую-то драму, особенно если учесть вылет из Альянса Великолепной Эры. Две стороны внезапно стали соперниками в соревновательной лиге.

Теперь Сяо Шицинь понял, зачем Тао Сюань привёл их сюда.

Для них это была демонстрация своей силы. Также их появление должно было надавить на другую сторону. С другой стороны это было предупреждение для Сяо Шициня о том, что их прохождение соревновательной лиги будет не таким уж и простым. Имея в оппонентах Е Цю, они не могли позволить себе расслабиться.

Разве мог Сяо Шицинь недооценивать Бога Е Цю? Он начал играть в Славу, когда Великолепная Эра под предводительством Е Цю полностью доминировала над всем Альянсом. Когда Сяо Шицинь стал про-игроком, команда Великолепной Эры завоевала свой третий чемпионский титул. В то время слава Е Цю находилась на своём пике.

Е Цю оказал глубокое влияние на новое поколение игроков. Многие из них выросли, обучаясь на его игровом стиле. Недооценивать его? Может игроки новейшего поколения, подобные Сун Сяну, и могли его недооценивать, но Сяо Шицинь даже не осмеливался об этом подумать.

«Значит, нашим оппонентом будет Е Цю…».

Сяо Шицинь понял, что Тао Сюань хотел ему сказать. Сяо Шицинь не придавал значения слухам, и его не особо интересовала подоплёка конфликта между Е Цю и Великолепной Эрой. Для него Е Цю не был неизвестным оппонентом. Можно даже сказать, что Сяо Шицинь вырос, наблюдая за его игрой в Альянсе. Став про-игроком, он не единожды сталкивался с ним в официальных матчах. В прошлом Сяо Шицинь искал способы, которые бы помогли его команде победить Великолепную Эру. Теперь же он сам стал членом Великолепной Эры, и так получилось, что его первым оппонентом стал бывший капитан этой команды, Е Цю. В любом случае, они не могут проиграть эту битву. Соревновательная лига не давала шанса на ошибку.

- Зачем вы пришли сюда? – видя радость на лице Тао Сюаня, Чень Го почувствовала необходимость напомнить ему о своём существовании.

- Да так, - улыбнулся Тао Сюань. – Я просто хотел привести к их старшему товарищу нашего капитана и вице-капитана, чтобы посмотреть, может он захочет дать им какой-то совет.

- Совет? – возбуждённо спросила Танг Ро. – Как насчёт спарринга?

- Ээ? – Тао Сюань был немного удивлён. Он перевёл взгляд на заговорившую девушку. Он не собирался приводить сюда звёздных игроков, чтобы они с кем-то сражались. У них даже не было при себе карт с аккаунтами!

- Кто будет первым? – Танг Ро не терпелось начать.

- Они не будут драться вдвоём? – вмешался Булочка.

- Это будет неправильно, не так ли? – неуверенно ответила Танг Ро.

Сун Сяну не терпелось показать этим выскочкам их место, с другой стороны Сяо Шицинь продолжал сохранять спокойствие.

- Нам не нужно сейчас сражаться. Рано или поздно мы и так встретимся на сцене. Мы пришли сюда только для того чтобы поприветствовать старшего, - произнёс он.

- Верно, - рассмеялся Тао Сюань. Он не возражал против того, чтобы Сяо Шицинь сам со всем разобрался. Текущей Великолепной Эре нужен был тот, кто будет проявлять инициативу и самостоятельно принимать решения. Несмотря на то, что официальным капитаном команды считался Сун Сян, Тао Сюань не сомневался, что команда будет выполнять приказы именно Сяо Шициня.

Сун Сяну не нравилось выполнять обязанности капитана команды, но ему нравилось, как звучала его должность. Капитан команды! В итоге Тао Сюань не стал всё усложнять, совершая перестановки ключевых ролей в команде. Текущей позиции Сяо Шициня было достаточно, чтобы он имел возможность управлять действиями команды. Тао Сюань верил, что такой опытный игрок, как Сяо Шицинь, понимает его намерения, и поэтому будет хорошо исполнять свои обязанности.

Взять хотя бы эту ситуацию. Тао Сюань был очень доволен тем, как Сяо Шицинь всё разрешил. С другой стороны рвение Сун Сяна в очередной раз заставило его вздохнуть: тот ещё был слишком молодым. На данный момент его жажда битвы была для них бесполезной. Какой статус имели Сун Сян и Сяо Шицинь? Они конечно же должны были победить игроков из команды Е Сю. Но если они вдруг проиграют, это не только заставит их почувствовать, что они потеряли лицо, но и увеличит боевой дух и уверенность их оппонентов.

Сун Сян не рассматривал вариант со своим проигрышем. Он видел, что другая сторона хотела его вызвать, поэтому ему не терпелось её победить. Вот и всё.

С другой стороны Сяо Шицинь подумал о возможных последствиях и поэтому решил обрубить зарождающуюся ситуацию на корню.

Когда Танг Ро обнаружила, что с ней никто не собирается сражаться, её энтузиазм моментально поугас. Перестав обращать внимание на тройку визитёров, она вернулась на своё место и снова принялась играть.

Её безразличие к звёздным персонам привлекло внимание Сун Сяна и Сяо Шициня. По правде говоря, когда Великолепная Эра вылетела из Альянса и стало понятно, что в соревновательной лиге им придётся столкнуться с Е Цю, Тао Сюань ожидал, что подобное может произойти.

Поэтому он начал собирать информацию о Е Цю. Он собирал разного рода гипотезы, например о том, какие эксперты про-уровня выступают на его стороне.

Тем не менее, это были всего лишь гипотезы. Тао Сюань не хотел делать выводы на основе неясных предположений; ему были нужны факты. Поэтому придя сюда, он также хотел увидеть, кого именно сумел собрать Е Цю. Его интересовало прошлое этих экспертов. Если Е Цю сумел собрать под своим крылом всех экспертов Славы, не означает ли это, что люди, отвечающие за вербовку потенциальных талантов, зря ели свой хлеб?

Оказавшись в тренировочной комнате, Тао Сюань обратил внимание на Вэй Чэня. После этого он увидел классы, которыми играли Танг Ро и Булочка.

Боевой Маг и Хулиган.

Эти классы полностью совпадали с отчётами Великолепной Династии. Тао Сюань почувствовал, что он не зря сюда пришёл. Теперь он имел гораздо лучшее понимание силы Е Цю. Тем не менее, в тренировочной комнате находилось 12 компьютеров… Значит ли это, что в составе команды Е Цю числилось 12 игроков? Сейчас уже было довольно поздно, поэтому вполне нормально, если не все члены команды находились в тренировочной комнате.

Тао Сюань почувствовал, что он слегка поспешил. Сейчас был период отдыха и к тому же довольно позднее время. Поэтому существовала большая вероятность, что команда Е Цю собралась не в полном составе! Если же он напрямую задаст свой вопрос, это будет слишком очевидно. Другая сторона может просто соврать. На данный момент наибольшая сила Е Цю заключалась в том, что Великолепная Эра практически не располагала информацией о его команде. Несмотря на то, что на стороне Великолепной Эры выступали два звёздных игрока, один из них использовал Одного Осеннего Листа, которого Е Цю знал как облупленного. Сяо Шицинь также не был для него незнакомцем.

«Мне нужно найти другие возможности для того чтобы всё выяснить!» - подобные мысли казались сложными, поэтому Тао Сюань пока отложил их в дальний уголок своей памяти. Когда он уже собирался что-то сказать, в дверь снова постучали.

Давешний сотрудник кафе просунул в комнату голову и произнёс: - Босс, тебя снова кое-кто ищет!

- Кто там на этот раз? – Чень Го пребывала не в лучшем расположении духа. Великолепная Эра привела двух игроков для демонстрации своей силы. Разве в подобной ситуации она могла оставаться спокойной?

- Он назвался Цяо Ифаном, - ответил сотрудник.

- О? – Чень Го перевела взгляд на Е Сю.

- Значит Ифан уже приехал! – произнёс тот, после чего встал и направился к двери.

- Кто это? – спросил Булочка.

- Один Дюйм Пепла, - пояснила Танг Ро. (прим. правильно будет Дюймовый Ясень, но пепел уже прижился. Напишите в комментах, как будет лучше, оставить ник или поменять?).

- Аа! Тот приятель! Тогда я тоже пойду его поприветствую! – вскочил со стула Булочка.

- И я, - поддержала его Танг Ро.

- Как интересно, - Вэй Чэнь имел глубокое впечатление об этом Призрачном Мечнике, поэтому он вместе со всеми направился к двери.

- Малыш Ли, позаботься, пожалуйста, о наших гостях, - обратился Е Сю к человеку из персонала кафе. Все члены Счастливой команды уже покинули тренировочную комнату, в ней осталась лишь тройка гостей. Человека, составившего им компанию, называли Малышом Ли.

Малыш Ли не знал, что ему было делать. К сожалению его бросили на произвол судьбы. Он потерянным взглядом посмотрел на тройку гостей. В итоге, он спросил: - Может принести вам воды?

- Нет, спасибо, - ответил Сяо Шицинь.

В этот момент Тао Сюань был настолько зол, что даже не мог произнести ни единого слова. Какое неслыханное неуважение! Владелец Великолепной Эры, капитан и вице-капитан команды были брошены в тренировочной комнате. Е Цю оставил сотрудника кафе присматривать за ними, а сам в это время вместе с остальными отправился встречать какого-то панка. Кем был этот человек? Неужели он был более важен, чем они?

- Цяо Ифан… Мне кажется, я уже где-то слышал это имя, - пробормотал Сяо Шицинь.

- Правда? – Тао Сюань выглядел удивлённым. В таком случае, этот Цяо Ифан должен был быть кем-то особенным, но, сколько бы он об этом не думал, ему так и не удалось ничего вспомнить.

В этот момент слово взял Сун Сян: - Разве это не он проиграл Ли Сюаню во время соревнований новичков? – Сун Сян также участвовал в соревновании новичков и проиграл Хань Вэньцину. Болезненный опыт оставил глубокий след в его сердце, поэтому он запомнил имя Цяо Ифана.

- Точно, это он, - Сяо Шицинь не ошибся, когда сказал, что это имя кажется ему знакомым. Если бы Цяо Ифан не был таким невидимым, он бы уже давно о нём вспомнил. – Он из Маленькой Травы. Несмотря на то, что он никогда не играл в официальных матчах, он всё равно считался официальным членом команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 721 Привет.**

Глава 721 Привет.

- Маленькая Трава! – Тао Сюань помрачнел. Одного названия этой команды было достаточно, чтобы он стал серьёзным.

Команда Маленькой Травы хорошо начала сезон, но довольно слабо его закончила. Они были чемпионами седьмого сезона и на подъёме начали новый сезон. В начале команда Маленькой Травы не подвела своих фанатов, сохраняя за собой первое место в регулярном сезоне. К сожалению, во второй половине сезона их опередили команды Синего Дождя и Самсары. В итоге Маленькая Трава завершила сезон на третьем месте.

Тем не менее, по положению команд в регулярном сезоне нельзя было определить победителя всего сезона. Стоило командам попасть в плей-офф, и там уже начиналась совсем другая игра. Многие полагали, что команда Маленькой Травы сможет защитить свой титул, однако так получилось, что их камнем преткновения выступила команда Самсары, которая победила не только команду Маленькой Травы, но и команду Синего Дождя, чем и обеспечила себе победу в чемпионате.

- Маленькая Трава? Кто этот Цяо Ифан такой? – Тао Сюань обратился к Сяо Шициню.

- Это… - смущённо пробормотал Сяо Шицинь. Цяо Ифан на самом деле был практически невидим. Как мог посторонний знать о том, кто ни разу не принимал участия в официальных матчах? Поэтому Сяо Шицинь мог поделиться лишь тем, что ему было известно: - О нём практически ничего не известно, потому что он ни разу не участвовал в официальных матчах. Из того что я знаю, он играет Ассасином. Но во время соревнований новичков он почему-то использовал Призрачного Мечника. Он вызвал Ли Сюаня и в итоге проиграл…

Проиграл было слабо сказано, но Сяо Шицинь был вежливым человеком. Несмотря на то, что сейчас рядом с ним не было Цяо Ифана, он всё равно попытался подобрать более мягкое слово по отношению к жестокой реальности.

У Тао Сюаня было своё мнение по поводу звёздного ивента этого года. В конце концов, подобное мероприятие происходит лишь раз в году.

Призрачный Мечник, проигравший Ли Сюаню? Тао Сюань не стал запоминать имя ребёнка, игравшего Призрачным Мечником, потому что его игра не представляла собой ничего особенного. Многие ли помнят проигравших?

Благодаря Сяо Шициню, Тао Сюань теперь знал, что официальным классом этого Цяо Ифана был Ассасин, но во время соревнований новичков он играл Призрачным Мечником. Может такое быть, что он скрывал свою силу и участвовал в соревнованиях новичков развлечения ради?

Тао Сюань начал странно себя чувствовать. Пройдясь по комнате, он даже выглянул в коридор, однако тот оказался пуст. Если они собирались привести сюда Цяо Ифана, то Тао Сюань вскоре сам сможет его увидеть. До первого этажа было рукой подать. Но возможно они не захотят его им показывать?

- Пойдёмте, - в итоге Тао Сюань быстро принял решение. Изначально они решительно поднялись на второй этаж и теперь так же решительно собрались спуститься вниз.

- А? Вы уже уходите? Вы не собираетесь ждать возвращения моего босса? Вы уверены, что не хотите воды? – видя, что троица посетителей собирается уходить, Малыш Ли попытался их остановить.

- Нет, спасибо. Нам ещё нужно кое-что сделать и поэтому мы уходим, - Тао Сюань не стал выплёскивать свой гнев на обычного сотрудника интернет кафе. После вежливого ответа, он вывел свою группу из комнаты. Покинув тренировочную комнату, все трое тут же надели солнцезащитные очки и стали вести себя более осторожно.

Подобные предосторожности были не особо важны для Тао Сюаня, однако Сун Сян и Сяо Шицинь были подобны овцам, которые забрели в логово тигра. Если они не смогут скрыть свои личности, то на них тут же набросятся тигры.

Счастливое интернет кафе.

«Это должно быть оно».

Цяо Ифан толкнул дверь кафе. Конечно, он заранее предупредил Е Сю о своём приезде. Иначе он бы не смог узнать название и адрес кафе. После того как ему дали от ворот поворот в Маленькой Траве, а другие клубы так с ним и не связались, он решил найти убежища под крылом у Е Цю, который очень во многом ему помог. Цяо Ифан даже готов был стать его подмастерьем. Вначале своей карьеры он очень гордился своим членством в команде чемпионов, однако под конец года от его былой гордости не осталось и следа.

Е Сю конечно же не стал отвергать Цяо Ифана и рассказал ему об их будущих планах. Цяо Ифан с радостью согласился к ним присоединиться. Он хотел учиться и улучшаться. Что могло быть лучше обучения в условиях напряжённой борьбы за становление про-игроком?

Стоя у стойки регистрации, Цяо Ифан испытывал смешанные эмоции. После того как один из сотрудников кафе поднялся на второй этаж, вскоре оттуда раздался топот множества ног. Создавалось впечатление, что вниз собралась спуститься группа людей.

«Это они?» - подумал Цяо Ифан. Его взгляд был направлен в сторону лестницы, ведущей на второй этаж. Вскоре он увидел, как по ней начали спускаться пять человек. Среди них он сумел узнать Е Цю.

- Старший, - Цяо Ифан поспешил отправиться к нему навстречу, чтобы выразить своё уважение.

- Ха ха, не плохо, малыш! Ты очень вежлив! – один из спустившихся парней подошёл к Цяо Ифану и дружелюбно хлопнул его по плечу. Этот парень выглядел мужчиной средних лет с грубым лицом. Цяо Ифан подпрыгнул от страха. «Неужели я ошибся?».

Цяо Ифан не знал, что ему было сказать, когда человек, которого он величал старшим, произнёс: - Ха ха, он тоже может быть твоим старшим. Вэй Чэнь. Ты когда-нибудь слышал о нём?

Цяо Ифан впервые услышал это имя.

Возможно, если бы он играл Чернокнижником или был кем-то из команды Синего Дождя и хорошо разбирался в истории команды, он бы и смог узнать Вэй Чэня, но своими текущими познаниями он ничем не отличался от Сун Сяна. Для него имя Вэй Чэня совершенно ничего не говорило. Вот только Сун Сян осмелился произнести «Кто это такой?», в то время как Цяо Ифану не было присуще подобное высокомерие и поэтому он поспешно произнёс: - Привет старший.

- Ха ха ха, хорошо, хорошо. Малыш, впереди тебя ждёт светлое будущее! – Вэй Чэнь снова похлопал Цяо Ифана по плечу. Создавалось впечатление, что он не придал никакого значения тому, что тот его не узнал.

- Булочка, Мягкая Мгла. Вы уже играли вместе, - Е Сю представил Булочку и Танг Ро. Булочка громко рассмеялся, когда Е Сю назвал его ник. В отличие от него Танг Ро вежливо поприветствовала Цяо Ифана. У неё сложилось хорошее впечатление о нём.

- А это наш босс, - в последнюю очередь Е Сю представил Чень Го. Чень Го не знала, как ей было приветствовать нового члена их команды. В итоге она решила отнестись к нему, как к своей семье.

- Значит, ты уже прибыл? Я уже организовала для тебя комнату. Позже Старик Вэй и Булочка всё тебе покажут.

- Спасибо, спасибо, - поспешил поблагодарить её Цяо Ифан.

Пока они знакомились друг с другом, на втором этаже снова раздались шаги. В следующий момент можно было увидеть группу Тао Сюаня, которая нетерпеливо спускалась по лестнице. Тройка парней носила солнцезащитные очки, будто они были из Матрицы.

Несмотря на всю популярность про-игроков, большинство видело их только на экране, а в реальной жизни их было не так уж и просто узнать. Поэтому зачастую для маскировки хватало одних солнцезащитных очков. Цяо Ифан был другим. Может его и считали обычным «мальчиком-водоносом», но он всё равно следовал повсюду за командой Маленькой Травы и встречался со многими командами про-сцены. Троица парней направлялась прямо к их группе, давая Цяо Ифану достаточно времени, чтобы их узнать. Вначале ему показалось, что он уже где-то видел их лица. Потом он наконец-то сумел их опознать. И в самом конце он вскрикнул от неожиданности: - Старший Сяо Шицинь? Старший Сун Сян? Привет…

Цяо Ифан был слишком вежливым парнем! Сун Сян всего на полгода раньше него стал про-игроком, а он уже называл его старшим. Назвав их имена, он на слабеющих ногах вышел вперёд, чтобы их поприветствовать.

Он не говорил слишком громко, но и тихим его тоже нельзя было назвать. Несколько человек неподалёку сумели его услышать. Они тут же повернулись в его сторону. Проследив за взглядом Цяо Ифана, они обнаружили двух молодых парней. В следующую секунды их прикрытие из солнцезащитных очков стало напоминать обычную тонкую бумагу. Фанаты Славы быстро узнали Сун Сяна и Сяо Шициня.

- СВЯТЫЕ УГОДНИКИ! ЭТО ЖЕ СУН СЯН! И СЯО ШИЦИНЬ!! – громко воскликнул один из посетителей кафе. Многие уже начали подниматься со своих сидений и направляться вперёд. Всё больше и больше посетителей начали обращать внимание на двух парней в солнцезащитных очках. Эта ситуация напоминала брошенный в воду кирпич. Новые волны-люди начали подниматься со своих мест.

Не все посетители интернет кафе играли в Славу и не все играющие в славу были готовы гоняться за звёздами. Счастливое интернет кафе существовало ещё до открытия Славы. После создания профессионального Альянса, так получилось, что через дорогу от Счастливого интернет кафе появился клуб Великолепной Эры. В своё время Чень Го приложила немало усилий, чтобы позаботиться о фанатах Славы и фанатах Великолепной Эры в частности. Таким образом, счастливое интернет кафе стало Меккой для фанатов Великолепной Эры.

Увидев вживую Сун Сяна и Сяо Шициня, фанаты наполнились не меньшей страстью, чем когда Великолепная Эра играла на своём домашнем стадионе. Множество посетителей кафе подорвались со своих мест и устремились к своим кумирам.

«Не хорошо!».

Тао Сюань, Сяо Шицинь и Сун Сян были не единственными, чьи сердца начали в этот момент обливаться кровью. Группа Е Сю чувствовала тоже самое! К счастью они находились около стойки регистрации, недалеко от которой располагалась входная дверь кафе. Поэтому ребята тут же высыпали наружу. Группа Тао Сюаня не сумела так быстро среагировать. Опять же, фанаты не собирались им вредить. Если они сейчас сбегут, это может ранить их чувства. Пока троица парней колебалась, их уже окружили со всех сторон. Вскоре одна пара очков была сорвана и брошена в толпу. У них даже вылетела одна из линз. Так получилось, что брошенные очки в итоге оказались у ног Е Сю.

- Какая жалость, - подобрав очки, пробормотала Танг Ро. – Это же фирменные очки от Рэй-Бэна. И теперь они сломаны.

- Да чёрт с ними, с очками. Главное, чтобы этих парней самих не сломали! – воскликнул Булочка.

- Может позовём охрану Великолепной Эры? – предложил Е Сю.

- Я… Я… - начал нервно заикаться Цяо Ифан. Он чувствовал, что его действия привели к катастрофе.

- Я знал, что впереди тебя ждёт светлое будущее! – восхитился им Вэй Чэнь.

- Это полный беспорядок. Я надеюсь, что никто не воспользуется этой ситуацией, чтобы не заплатить? – Чень Го также была очень обеспокоена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 722 Ранее невидимый.**

Глава 722 Ранее невидимый.

Потерявшего очки парня начали силой выталкивать из толпы. Его одежда выглядела помятой, а волосы растрёпанными. Когда ему всё же удалось выбраться, он услышал впереди себя чей-то голос:

- Босс Сюань, ты в порядке? – произнёс тот.

Тао Сюань поднял глаза и увидел своего соперника – владельца Счастливого интернет кафе и сторонника Е Цю, Чень Го. Очень жаль, что она не смогла до конца отыграть свою роль. В отличие от провокаций Е Сю, её провокация выглядела очень неестественно. Когда она спросила о состоянии Тао Сюаня, её брови были радостно подняты, тем самым давая Тао Сюаню понять, что она о нём совершенно не беспокоилась и что это была обычная насмешка.

Несмотря на то, что Тао Сюань был владельцем Великолепной Эры и от него зависело, получат про-игроки заработную плату или нет, фанаты не обратили на него особого внимания. Главными действующими лицами были Сун Сян и Сяо Шицинь. Тао Сюань не мог похвастаться такой популярностью, поэтому, когда фанаты убедились, что он не был про-игроком, они тут же о нём забыли. Двух про-игроков со всех сторон засыпали просьбами дать автограф или сфотографироваться. Тао Сюаня вытолкнули из небольшого круга, будто он был каким-то инородным телом.

Тао Сюань не мог похвастаться физической формой охранников и поэтому не смог защитить своих подопечных. В итоге он оказался выброшен из толпы, вслед за парой своих очков.

Тао Сюань помрачнел. Это ведь совсем неплохо, если про-игроки получали любовь и уважение от своих фанатов, не так ли? Те не менее, в этот момент над ним насмехались его оппоненты. Тао Сюаню очень хотелось закричать о том, что здесь был Е Цю. Он был уверен, что эффект будет тем же, но почему он должен разделять фанатов Великолепной Эры? По правде говоря, Тао Сюань не хотел обозначать Е Цю в качестве своего оппонента. Он знал, как сильно тот был дорог фанатам Великолепной Эры. Если они станут врагами, то фанаты разделятся на два лагеря. Лучшим выходом был бы тихий уход Е Цю, однако в итоге тот отказался сдаваться и даже начал создавать свою собственную команду. Тао Сюань хотел минимизировать урон, который могла нанести Великолепной Эре другая сторона. В таком случае, разве он мог собственными руками толкнуть Е Цю в объятия фанатов?

Тао Сюань не собирался вступать со своими оппонентами в дискуссию. С мрачным выражением на лице он поправил одежду и быстро направился в сторону здания клуба. Вскоре к Счастливому интернет кафе подошла помощь. Прибывшие помощники не собирались силой вытягивать про-игроков, иначе они могли обидеть фанатов. Они должны были проследить, чтобы те никак не навредили игрокам их клуба.

Стоит также отметить, что помощники принесли с собой мегафон. После нескольких выкриков, толпа немного успокоилась. Постепенно сцена начала напоминать приветственную встречу фанатов с про-игроками. Выйдя вперёд, Чень Го со смехом спросила:

- Босс Сюань, это моё кафе. Тебе не кажется, что если вы хотите провести здесь фанатскую встречу, вам следует оплатить помещение?

- Неужели? А мне кажется, тот факт, что здесь находятся мои про-игроки, немного поможет тебе с бизнесом. Поэтому это ты должна мне заплатить за такую-то рекламу, - ответил Тао Сюань.

- Но разве я просила вас приходить сюда? – спросила Чень Го.

- Что ж, если ты не хочешь, чтобы мы использовали твоё помещение, тогда разгони толпу! – произнёс Тао Сюань.

В реальности же ни один из них не думал о деньгах. Они просто изливали друг на друга свой гнев. Во всяком случае, сегодня проиграла сторона Тао Сюаня. То, что он сказал недавно, не было неправдой. Появление Сун Сяна и Сяо Шициня в Счастливом интернет кафе определённо пойдёт на пользу бизнесу Чень Го.

При обычных обстоятельствах Счастливое интернет кафе просто не имело бы достаточного влияния, чтобы пригласить к себе двух звёздных про-игроков. Бизнес заключался не только в получении прибыли от рекламных выплат! Знаменитости не только продвигали продукты через собственную славу, но и позволяли продуктам сделать их более узнаваемыми. Счастливое интернет кафе не было популярным цепочным брендом, который бы узнавали по всей стране. Его слава не шла ни в какое сравнение со славой звёздных про-игроков. Таким образом, можно было говорить о том, что две стороны играли на разных полях. Если новость о сегодняшнем событии начнёт распространяться, клуб просто заявит, что про-игроки пришли в кафе по своим личным делам, и так получилось, что их там смогли узнать. Если же этой новости придать бизнес окрас, то Счастливое интернет кафе останется в большом выигрыше. Это также понизит цену этих двух про-игроков.

Во всяком случае, Счастливое интернет кафе останется только в плюсе. Начав пререкаться с Тао Сюанем, Чень Го не волновало, кто из них в итоге выиграет, а кто проиграет. Е Сю разговаривал в стороне с Вэй Чэнем. Парней совершенно не заботила эта ситуация. Танг Ро и Булочка присоединились к толпе. Цяо Ифан по-прежнему дрожал из-за поднятого им шторма.

Прибывшие помощники Великолепной Эры организовали толпу фанатов в более организованное построение. После того как фанаты окончательно успокоятся, помощники попытаются вытащить отсюда про-игроков. Иначе, после распространения новостей сюда начнёт стекаться ещё больше фанатов. В случае обострения ситуации на сцене могут появиться репортёры и дальше всё в таком духе.

В итоге после раздачи автографов и позирования для снимков, персонал Великолепной Эры объяснил ситуацию фанатам и начал медленно эвакуировать Сун Сяна и Сяо Шициня.

Несмотря на свою расстроенность, фанаты видели, что про-игроки и так задержались с ними на некоторое время, тем самым продемонстрировав им свою искренность. Когда группа Великолепной Эры покинула Счастливое интернет кафе, она поспешила скрыться в здании своего клуба.

Цяо Ифан произвёл на Тао Сюаня большое впечатление.

Его приветствие: «Старший Сяо Шицинь? Старший Сун Сян? Привет» принесло им немало проблем. Более того, это приветствие помогло Счастливому интернет кафе. Этот парень был явно нехорошим человеком!

Тао Сюань не думал, что его заставили это сделать, потому что в этом не было никакой необходимости! Его товарищи могли в любое время громко озвучить имена про-игроков, однако не стали этого делать. Только новоприбывший Цяо Ифан решил пойти на столь низкий шаг. Его действия были слишком презрительными и бесстыдными.

К тому же этот парень всё ещё был ребёнком! Великолепной Эре нужно было его опасаться!

Тао Сюань использовал появившееся время для наблюдения за своими врагами. Он особо отметил Цяо Ифана. В то время, пока они находились под давлением, тот изображал из себя страдающего мученика. Его актёрскими навыками можно было только восхититься.

«Цяо Ифан. Я запомнил тебя!».

Когда Тао Сюань вернулся в клуб, первым делом он совершил телефонный звонок. Было несложно найти информацию о том, кто был частью одной из команд Альянса. Тао Сюань позвонил напрямую владельцу Маленькой Травы.

Будучи владельцами клубов, они находились друг с другом в довольно тонких отношениях. Они походили на двух лидеров внутриигровых гильдий. Во время сражений они без колебаний вцеплялись друг другу в глотки. Когда же наступало время перемирия, они могли болтать друг с другом, как ни в чём не бывало.

- Цяо Ифан? – владелец Маленькой Травы был очень удивлён тем, что Тао Сюань спросил у него именно об этом игроке.

Владелец знал о Цяо Ифане, потому что он был обязан собственноручно подписать решение о продлении его контракта, несмотря на статус последнего. С того момента прошло всего три дня, поэтому владелец всё ещё помнил его имя. Когда с ним связался владелец Великолепной Эры и начал расспрашивать об этом игроке, владелец Маленькой Травы не мог не подумать, что они могли упустить талантливого игрока.

Кем была Великолепная Эра? Несмотря на свой вылет из Альянса, клуб смог привлечь на свою сторону такого звёздного игрока, как Сяо Шицинь. Великолепная Эра отличалась от других команд, которые после вылета из Альянса превращались в супермаркеты для других клубов. Вряд ли такой команде нужен был свободный агент, от которого избавилась другая команда.

- Цяо Ифан… А, этот игрок… - владелец Маленькой Травы хотел притвориться в своей неосведомлённости, однако к своему удивлению он обнаружил, что на самом деле практически ничего не знает об этом игроке. Это означало, что этот Цяо Ифан не был важным игроком для его команды. Если бы босс лично участвовал в принятии каждого решения, то клубу бы не потребовалось столько различных отделов.

И только после запроса владельца Великолепной Эры, владелец Маленькой Травы задумался о Цяо Ифане.

- Босс Сюань, на самом деле я практически ничего не знаю об этом Цяо Ифане. Я поспрашиваю у своих игроков и потом свяжусь с тобой, - наконец-то ответил босс Маленькой Травы.

Закончив разговаривать по телефону, он тут же вызвал к себе менеджера Маленькой Травы. Услышав вопрос, у того округлились глаза. Он принял решение расстаться с Цяо Ифаном не под влиянием сиюминутного импульса. Он даже спросил мнение капитана Ван Екси. Такая чемпионская команда, как команда Маленькой Травы, не смогла найти применение талантам Цяо Ифана. Проще было купить более сильного игрока или взрастить нового новичка, чем вкладывать ресурсы в развитие Цяо Ифана.

Так как Цяо Ифаном лично заинтересовался владелец клуба, менеджер рассказал ему всё без утайки. Также он не забыл добавить, что решение об исключении Цяо Ифана было предварительно согласовано с Ван Екси.

Капитан команды не имел права принимать подобные решения, тем не менее, его мнение было очень важно. В большинстве случаев менеджер поступал так, как ему говорил капитан команды. В каком-то смысле это капитан команды решал, кто должен был остаться в команде, и когда команде нужен был новый игрок. Менеджер Маленькой Травы переложил ответственность на Ван Екси, упирая на то, что это он решил принять подобное решение.

Он уже говорил об этом боссу несколько дней назад. Если босс спросил его о Цяо Ифане, значит, у него были какие-то сомнения на его счёт! Менеджер был в этом уверен. Рассказывая всё боссу, он думал о том, что же такого сделал Цяо Ифан, чтобы привлечь внимание владельца.

Как бы усиленно не думал менеджер, он бы никогда не мог представить, что к этому всему привело вежливое приветствие Цяо Ифана, которое он адресовал Сун Сяну и Сяо Шициню. Всё это было результатом огромного недоразумения.

Маленькая Трава понятия не имела об этом. Тао Сюань же считал, что это было никакое не недоразумение. Он увидел в Цяо Ифане угрозу и поэтому поспешил связаться с Маленькой Травой. В глазах же Маленькой Травы могущественный владелец клуба лично интересовался каким-то незначительным игроком. Они не могли не подумать о том, что возможно они допустили ошибку.

Цяо Ифан.

Часом ранее Цяо Ифан был никем, однако из-за небольшого происшествия о нём внезапно заговорили два сильных клуба. Если бы Цяо Ифан узнал об этом, он вероятнее всего не смог бы решить, заплакать ему или засмеяться. Когда всё было сказано и сделано, стало понятно, что всё это явилось результатом давления, которое оказывал на Великолепную Эру Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 723 Улучшения на поздних этапах.**

Глава 723 Улучшения на поздних этапах.

В это время в Великолепной Эре Тао Сюань размышлял над угрозой, которую мог для них представлять Цяо Ифан.

Из-за его звонка босс Маленькой Травы связался с Ван Екси, после того как переговорил с менеджером. На время летнего отдыха тот уехал домой. Ван Екси также был весьма удивлён неожиданным звонком босса, который попросил его рассказать ему о Цяо Ифане.

Выслушав его объяснение по поводу принятого им решения, босс Маленькой Травы наконец-то вздохнул с облегчением. Ван Екси не отрицал потенциала Цяо Ифана. Всё было дело в его совместимости с командой. Целью команды Маленькой Травы был чемпионский титул. Каждый член команды должен был внести свой вклад для достижения этой цели. Вот только на пути к становлению чемпионами им вовсе не нужен был Цяо Ифан. Команде Маленькой Травы не нужен был человек, без которого они и так могли стать чемпионами. Сложно было сказать, насколько Цяо Ифан вырастет в будущем, однако команда Маленькой Травы не могла предоставить ему достаточно времени для его роста. Если бы его оставили в команде, то это бы не пошло на пользу ни одной из сторон.

После завершения их разговора, босс Маленькой Травы связался с Тао Сюанем, и сообщил ему, что Цяо Ифан был неплохим игроком, и что Великолепной Эре стоило к нему присмотреться.

По большому счёту это были лишь вежливые слова. Команды практически всегда говорили о своих ушедших игроках подобные вещи. Мол, они были отличными игроками. В ответ ушедшие игроки говорили, что им было очень жаль расставаться со своими командами. Но если всё так и было, то зачем командам было избавляться от таких хороших игроков? Это показывало, что они были не такими уж и хорошими. Если игрок испытывал сожаление из-за своего ухода из команды, это вовсе не означало, что он не будет испытывать сожаления, присоединяясь к другой команде.

Разве мог Тао Сюань не услышать подтекста в словах босса Маленькой Травы? Тот не стал больше ничего ему рассказывать. В конце концов, они были соперниками. Вряд ли босс Маленькой Травы захотел бы провести исследование на тему совместимости Цяо Ифана с командой Великолепной Эры.

- Спасибо босс Юй. Нужно будет как-нибудь перекусить вместе, - сказав несколько вежливых слов напоследок, Тао Сюань повесил трубку. Этот звонок не дал ему то количество информации, на которое он изначально рассчитывал. К этому моменту он уже осознал, что его действия были слегка импульсивными. Если ему нужна была информация о каком-то игроке, то он должен был поручить её сбор одному из отделов клуба. Могущественный владелец клуба лично связался с боссом Маленькой Травы, чтобы узнать у него об исключённом игроке. Это было похоже на то… как если бы он подбирал чужой мусор.

Что же касается этого Цяо Ифана… Тао Сюань решил поручить своим подчинённым всё о нём разузнать.

Е Сю не знал, что слова Цяо Ифана приведут к тому, что о нём станут говорить два владельца крупных клубов. Даже когда толпа разошлась, Цяо Ифан по-прежнему пребывал в панике! После этого ребята забрали его на приветственный ужин. Покончив с едой, Вэй Чэнь и Булочка отвели его в их дом, будто сегодня не произошло ничего особенного.

На следующее утро, когда все собрались в тренировочной комнате, Е Сю рассказал Цяо Ифану об их текущей ситуации в команде, а также о том, чем они сейчас были заняты. Новость о том, что им придётся встретиться в соревновательной лиге с Великолепной Эрой, не испугала Цяо Ифана, потому что он уже знал об этом. Он знал, что Е Сю будет участвовать в соревновательной лиге. После вылета Великолепной Эры из Альянса, ему осталось только сложить два разрозненных факта.

- Я выложусь на полную, - Цяо Ифан был осторожным молодым человеком. Он бы никогда не сказал, что они «Должны победить Великолепную Эру!». Он мог гарантировать лишь то, что со своей стороны он сделает всё от него зависящее.

- Хорошо, главное, что ты всё понимаешь. Давайте играть! Старина Вэй сейчас шпионит в Самсаре в качестве лидера второй элитной группы, - произнёс Е Сю.

- Вау! – удивлённо воскликнул Цяо Ифан. Он хорошо понимал механизм работы гильдий. Лидер второй элитной группы… это была позиция основного игрока! Шпиону было невероятно сложно добиться такой высокой позиции.

Вэй Чэнь не собирался ему объяснять, что его просто использовали в качестве бесплатной рабочей силы за продемонстрированные им навыки. Махнув рукой, он произнёс:

- Ты льстишь мне.

- Малыш Цяо, в основном ты будешь играть с нами. Когда тебе нечего будет делать, приступай к тренировкам. Когда я позову тебя, мы все вместе встретимся и украдём какого-нибудь дикого босса, - произнёс Е Сю.

- Понял.

После этого Е Сю сбросил на Вэй Чэня бомбу: - Старина Вэй, при сортировке материалов я обнаружил, что у нас теперь достаточно материалов для улучшения твоей руки смерти.

- Если это так… - начал было Вэй Чэнь. На короткий момент он запнулся. В наше время было очень сложно создать серебряное снаряжение, опираясь лишь на свои силы. Серебряное снаряжение требовало редких материалов, которые были монополизированы клубными гильдиями. Вэй Чэню потребовался целый год для того чтобы улучшить руку смерти до 60 уровня. Кто знает, сколько произошло совпадений и удачных событий, чтобы он смог добиться подобного результата. После того как Е Сю создал альянс, они смогли за несколько дней раздобыть достаточное количество материалов для улучшения серебряного оружия.

- Ты уверен, что нет никаких проблем с твоим чертежом улучшения руки до 65 уровня? – спросил Е Сю.

- Я… не могу гарантировать этого, - если даже такой бесстыдный парень, как Вэй Чэнь, начал колебаться, то можно себе было представить всю сложность предстоящего шага. Неточный чертёж был главной причиной неудач. В процессе улучшения чертежей уничтожалось множество редких материалов. Это была бездонная яма.

- Я просмотрел твой чертёж и не нашёл там каких-то больших ошибок, - произнёс Е Сю. На этом этапе уже была видна величина человеческого таланта в этой области. Талантливый человек был способен на основе своего опыта и понимания игры, с минимальным количеством экспериментов создать точный и надёжный чертёж. Если же человек понятия не имел, сколько ему потребуется материалов и действовал, полагаясь лишь на удачу, то, сколько бы денег он не имел, в конце его всё равно ждала неудача.

- Мне тоже кажется, что с ним всё в порядке, - согласился Вэй Чэнь. Из-за ограниченности ресурсов он не мог себе позволить потерпеть крах, и поэтому потратил на разработку чертежа очень много времени и сил. Вэй Чэнь не упустил ни малейшей детали, которая приходила ему в голову. Теоретически это был лучший чертёж, который он мог получить. Теперь проблемы можно было обнаружить лишь на этапе улучшения. Другими словами, для обнаружения проблемы они должны были потерпеть неудачу.

- Тогда, как насчёт того, чтобы попробовать? – предложил Е Сю.

- Попробовать?

- Сам займёшься или это сделать мне? – спросил Е Сю.

- Чёрт, я сам! – сжав зубы, процедил Вэй Чэнь. – Дай мне эти чёртовы материалы.

- Хорошо, - Е Сю заранее подготовил нужные материалы. Для улучшения руки смерти до 65 уровня нужны были не только редкие материалы. Остальные материалы могли быть найдены в проданных Самсарой материалах. Если с чертежом не было никаких проблем, это снижало существенную часть напряжения. К примеру, если у Пронзающего Облака сломается дикий огонь или у Одного Осеннего Листа сломается копьё уничтожения зла, их клубы могли в течение нескольких минут создать новые экземпляры этих оружий. Это стало возможным благодаря их безошибочным чертежам. Потери материалов не играли для них большой роли.

Вскоре Вэй Чэнь перезашёл на своё Ветреное Создание. Рука смерти хранилась у него в инвентаре. Вэй Чэнь не осмелился перемещать серебряное оружие на свой шпионский аккаунт. Во-первых, оно бы слишком бросалось в глаза. Во-вторых, оно могло выпасть после его смерти. Даже если Вэй Чэнь и обладал безошибочным чертежом 60 уровня, это всё равно была бы большая потеря. В конце концов, необходимые материалы было не так уж и легко заполучить.

Парни встретились в игре и совершили обмен. После этого Вэй Чэнь переместил руку смерти и материалы в редактор снаряжения. Однако прежде начать процесс улучшения, Ветреное Создание переместился на Арену, в безопасную зону.

Стоило Вэй Чэню обернуться, и он обнаружил, что сзади его обступили все собравшиеся в комнате люди. Ребята знали, что сейчас наступил очень важный момент для их команды. Разве они могли остаться в стороне?

\*Тьфу\*

Вэй Чэнь плюнул на ладони, после чего растёр их, таким образом стараясь призвать к себе хорошую удачу. После этого он кликнул на руку смерти и начал медленно её разбирать.

После этого ему необходимо было заменить старые части новыми созданными частями и собрать всё это воедино. Некоторые части мог создать сам редактор снаряжения, а некоторые Вэй Чэню приходилось создавать вручную. Е Сю раньше уже видел его чертёж и поэтому был в курсе последовательности процесса улучшения. Вэй Чэнь видел отличие между старыми и новыми материалами и делал соответствующие корректировки. Новые материалы пока не имели нужной формы, поэтому Вэй Чэню приходилось их изменять. Он отрезал, откалывал и выламывал. Редактор снаряжения походил на виртуальный токарный станок.

Пока что Е Сю ещё ни разу не использовал подобные функции в улучшении своего зонта тысячи вероятностей, но рано или поздно ему придётся это сделать. Когда Су Муцю разрабатывал это оружие, Слава имела всего 50 уровней. Теперь же их было 70. Самым большим отличием была не разница в уровнях, а новая высокоуровневая область: Небесная Сфера.

Начиная с 55 уровня, материалы Небесной Сферы довлели над всеми другими материалами. Несмотря на то, что на обычных серверах тоже были дикие боссы максимального уровня, они не шли ни в какое сравнение с дикими боссами Небесной Сферы. Это было похоже на различие в снаряжении между обычными серверами и Небесной Сферой. Разве могло серебряное снаряжение, созданное из материалов обычных серверов, сравниться с серебряным снаряжением, созданным из материалов Небесной Сферы?

Топовое серебряное снаряжение требовало редких материалов, добываемых в Небесной Сфере. Конечно, можно было использовать и материалы обычных серверов, но начиная с 55 уровня, они считались лишь неполноценными заменителями.

До 50 уровня серебряное снаряжение следовало одной дорогой, однако потом всё изменялось. Материалы, добываемые в Небесной Сфере, были ещё более редкими и сложными. Нельзя было использовать одну и ту же форму для материалов Небесной Сферы. В итоге множество частей требовали корректировки используемых материалов. Чертёж Вэй Чэня учитывал этот аспект. Зонт тысячи вероятностей Е Сю столкнётся с этими затруднениями в процессе улучшения. На данный момент Е Сю ещё находился в процессе поиска возможных решений. Су Муцю никак не мог оставить для него записей для будущих улучшений зонта. Ведь когда он ушёл, Небесная Сфера ещё не была введена в игру…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 724 Идеальное улучшение.**

Глава 724 Идеальное улучшение.

Кроме Вэй Чэня все остальные поднялись из-за своих компьютеров. Они встали за ним и начали молча наблюдать за его действиями.

Тренировочная комната выглядела обычной комнатой на втором этаже, которая была создана путём соединения нескольких комнат. В реальности же Чень Го потратила немало сил на ремонт. Тренировочная комната была хорошо звукоизолирована. После закрытия двери и окон, в комнату не просачивалось практически ни одного постороннего звука. Окружённый людьми, Вэй Чэнь осторожно работал над рукой смерти.

Первая часть была завершена!

Вэй Чэнь вытер лоб. На самом деле он нервничал недостаточно для появления пота, просто бессознательное вытирание лба помогало ему расслабиться. И только после этого он обнаружил, что позади него собрались люди. Всё это показывало степень его сосредоточенности на работе.

- Не плохо. Ты хорошо начал, - похвалил Е Сю Вэй Чэня после того как тот завершил первую часть улучшения.

- Заткнись. Кто просил тебя говорить это? Знаете что, возвращайтесь-ка вы на свои места и продолжайте заниматься своими делами. Хватит за мной наблюдать, - выругался Вэй Чэнь.

- В случае ошибки мы можем выступить для тебя оправданием. Когда ты напортачишь, всегда можешь сказать, что это получилось из-за того что мы тебе мешали, - произнёс Е Сю.

- Чёрт! Ты хотя бы иногда можешь сказать что-нибудь хорошее? Выйди уже покури или займись чем-нибудь ещё. Ты портишь воздух своим присутствием, - пробормотал Вэй Чэнь.

Е Сю рассмеялся. Он не стал выходить из комнаты, вместо этого он сказал всем расходиться по своим местам. Вэй Чэнь не стал и дальше настаивать на уходе Е Сю. Обнаружив, что все разошлись, он вернулся к работе над следующей частью. Несмотря на то, что все теперь сидели за своими компьютерами, они время от времени бросали на него взгляды.

Четыре части.

Е Сю посмотрел на чертёж руки смерти. Её улучшение с 60 по 65 уровень состояло из четырёх частей, каждая из которых требовала наличия материалов из Небесной Сферы. Три материала 65 уровня и один 60. Так как Е Сю заранее знал о чертеже Вэй Чэня, при распределении добычи из диких боссов он постарался заполучить нужные им материалы.

После завершения одной части, Вэй Чэнь сразу же переходил к работе над следующей частью. И наконец-то он вытер несуществующий пот в четвёртый раз. Е Сю знал, что, скорее всего тот сумел успешно завершить все четыре части. Вэй Чэнь не был тем человеком, который бы продолжал сохранять молчание в случае своей неудачи. Скорее всего, он бы добрых пять минут ругался на чём свет стоит!

- Закончил? – спросил Е Сю.

- С ключевыми частями, да, - кивнул Вэй Чэнь.

Четыре части улучшения и были теми самыми ключевыми частями, для которых требовались материалы из Небесной Сферы. Остальные материалы не имели такой уж большой ценности, к тому же Вэй Чэню не нужно было создавать их вручную. Он мог просто использовать оригинальные шаблоны и переложить процесс создания материалов на редактор снаряжения. Таким образом он совершенно не испытывал никакого давления. Вскоре все недостающие части были созданы, и ему осталось лишь вновь собрать оружие. Ему нельзя было ошибаться на этой стадии, однако к счастью, она не требовала такой точности, как часть улучшения с использованием материалов из Небесной Сферы. Будучи про-игроком с хорошим микроконтролем, Вэй Чэнь не должен был допустить ошибку на финишной прямой.

В итоге Е Сю позвал всех полюбоваться результатом. На этот раз Вэй Чэнь не стал их останавливать. Он не должен был сейчас ошибиться.

Он быстро собрал разрозненные части.

- Готово! – после того, как последняя часть заняла положенное ей место, Вэй Чэнь со вздохом облегчения нажал на кнопку «Принять». Пока редактор снаряжения сохранял изменения, на экране появилась новая форма руки смерти. Это был тёмный магический посох с длиной древка примерно в 1.3 метра. Навершие посоха представляло собой раскрытую ладонь скелета. Наблюдая за медленным вращением посоха, создавалось впечатление, будто ладонь скелета готова была в любой момент что-то схватить.

После сохранения изменений, Вэй Чэнь закрыл редактор снаряжения и возвратился в игру. После этого он открыл инвентарь Ветреного Создания, в одной из ячеек которого покоилась рука смерти. Задержав дыхание, Вэй Чэнь посмотрел на Е Сю. Он тщательно разрабатывал чертёж и поэтому не думал, что рука смерти может испортиться на этапе сборки. Теперь всё зависело от её характеристик!

Если характеристики 65 уровня превзойдут характеристики 60 уровня, то улучшение можно будет назвать успешным. Если же увеличится только часть характеристик или некоторые характеристики изменятся, тогда Вэй Чэню придётся хорошенько пораскинуть мозгами для того чтобы найти решение этой проблемы. Если же характеристики не увеличатся или хуже того, понизятся, это будет полнейшим провалом.

Исследовательские отделы клубов проводили исследования, опираясь на сильное основание накопленных ими знаний. Они никогда не создавали снаряжения опираясь лишь на удачу. Как следствие, они никогда не создавали мусора. В их случае вопрос заключался в другом: смогла ли улучшенная вещь полностью раскрыть свой потенциал или нет? Если нет, тогда клубы продолжали проводить тесты, пока не добивались идеального результата. В процессе этого тратилось большое количество материалов.

Пока что команда Счастья не обладала достаточной базой ресурсов для достижения идеального результата. По правде говоря, даже если бы рука смерти имела несколько недостатков, её бы всё равно продолжали использовать. В будущем они бы смогли её улучшить, конечно, только в том случае, если бы им позволили обстоятельства.

- Ну что там? – Чень Го начала терять терпение. Вэй Чэнь уже открыл инвентарь Ветреного Создания, однако его указатель мыши так и не добрался до руки смерти. Чень Го не знала, как именно создавать своё собственное снаряжение, но она знала, как отличить хорошее снаряжение от плохого. Не то что бы она никогда не пыталась создать снаряжение.

Вэй Чэнь наконец-то навёл указатель мыши на руку смерти и все увидели её характеристики.

Рука Смерти – уровень 65.

Вес: 3 кг.

Прочность: 30.

Скорость атаки: 2.

Физическая атака: 591.

Магическая атака: 837.

Интеллект: +55.

Сродство с тьмой: +25.

Сопротивление тьме: +25.

Шанс критического удара: +12%.

Скорость каста: +12.

Дальность каста: +3.

- УСПЕХ!! – взревел Вэй Чэнь. Он с силой опустил кулаки на поверхность стола. Монитор задрожал. Все характеристики руки смерти улучшились. Это был большой успех. Единственными значениями, которые не подверглись изменениям, были показатели веса, прочности и скорости атаки. Тем не менее, ни один из этих параметров не влиял на боевую мощь Чернокнижника. Все остальные параметры улучшились, полностью удовлетворяя ожидания Вэй Чэня. Было даже одно неожиданное улучшение. На 60 уровне дальность каста увеличилась на +2. Она не должна была улучшаться вплоть до 70 уровня, однако на 65 уровне она получила неожиданную прибавку. Вэй Чэнь просто не мог быть более счастлив в этот момент.

- Чёрт. Это успех с первой попытки! С первой попытки!!! – рассмеялся он. Он выглядел настолько взволнованным, что даже мог попытаться вытащить оружие из монитора, чтобы поиграть с ним в реальности.

Пока у всех ярко сияли глаза, Чень Го разочаровано произнесла: - И это всё?

- А что ещё ты ожидала увидеть? – спросил у неё Вэй Чэнь.

- Ты не собираешься её протестировать? Вдруг она сломается? – спросила Чень Го.

Е Сю рассмеялся и произнёс: - Это относится лишь к зонту тысячи вероятностей, потому что не все трансформации могут быть успешно улучшены. Но в случае с посохом, помимо характеристик, что ещё тут можно проверять?

- А, так вот что ты имеешь в виду. Ты до усрачки меня напугала… - Вэй Чэнь вытер со лба на этот раз настоящий пот. Из-за слов Чень Го ему показалось, что в приливе радости он не заметил каких-то недостатков руки.

- Тогда это и правда успех! Это отлично! – радостно воскликнула Чень Го.

- Надо проверить её на ком-нибудь, - Вэй Чэню не терпелось испытать своё улучшенное оружие. Так получилось, что его Ветреное Создание уже был на Арене, поэтому ему оставалось лишь кликнуть на иконку поиска матча и вскоре войти вместе со своим оппонентом в комнату ожидания.

После этого две стороны начали сражаться. Ребята продолжали стоять за Вэй Чэнем. Им хотелось увидеть силу улучшенного серебряного оружия, однако в реальности, Вэй Чэню не требовалось серебряное оружие для того чтобы победить обычного игрока. Даже если бы его оппонент обладал подобным оружием, он бы всё равно проиграл. Бедный оппонент Вэй Чэня стал его тестовым манекеном. Вэй Чэнь кайтил его при помощи своей увеличенной дальности каста, подходил поближе, чтобы испытать свою увеличенную скорость каста, а также проверить эффект своего сродства с тьмой. После этого он проверил свой шанс критического удара.

К сожалению, его оппонент не обладал навыками с атрибутами тьмы, иначе Вэй Чэнь позволил бы ему несколько раз попасть по Ветреному Созданию, чтобы проверить его увеличенное сопротивление тьме.

- Ха, ещё один крит. Отлично!

- Ха ха, дальность каста этого старшего гораздо больше, чем ты думаешь, ты, слабая курица.

Вэй Чэнь вдохновлённо озвучивал свои мысли. Е Сю уже давно вернулся на своё место.

- Бесстыдство! Ты на самом деле слишком бесстыден… - пробормотал он.

Несмотря на досужую поговорку о том, что в Небесной Сфере не было нубов, для них все обычные игроки были нубами. Вэй Чэнь увлечённо расправлялся со своим оппонентом с помощью серебряного оружия. Е Сю не мог спокойно на это смотреть. Он был занят сортировкой материалов. А звуки со стороны Вэй Чэня не могли вызвать ничего, кроме головной боли.

- Может ты уже успокоишься?! Ты ведь не первый раз используешь серебряное оружие. Стыд и позор! – воскликнул Е Сю.

- Ещё один разок. Это будет последний, договорились? – произнёс Вэй Чэнь, выбирая другую комнату.

- Ах! Он тоже Чернокнижник! Скорее идите сюда и посмотрите как я надеру ему зад! – Вэй Чэнь не находил ничего зазорного в том, чтобы задирать обычных игроков. Он даже гордился этим и хотел, чтобы остальные разделили с ним его радость!

Е Сю лишь покачал головой и обратился к Цяо Ифану: - Малыш Цяо, как там твой аккаунт?

- Мой аккаунт практически не притрагивался к квестам! – взволнованно ответил Цяо Ифан. Е Сю дал ему гайд для того чтобы тот увеличил Одному Дюйму Пепла количество очков навыков. Один Дюйм Пепла воспользовался услугой силовой прокачки. Во время силовой прокачки высокоуровневый игрок в одной группе с низкоуровневым игроком начинал убивать в больших количествах мобов. Такой способ прокачки приносил гораздо больше опыта, чем выполнение обычных квестов. К тому же во время убийства мобов можно было получить золото, материалы и снаряжение. Для предоставляющих услуги силовой прокачки этот способ был намного выгоднее, чем выполнение квестов. В итоге большую часть времени Один Дюйм Пепла провёл за силовой прокачкой. Практически все квесты для получения очков навыков им ещё были не выполнены. Таким образом, благодаря гайду, количество его очков навыков начало стремительно увеличиваться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 725 Одновременное появление двух боссов.**

Глава 725 Одновременное появление двух боссов.

Когда Цяо Ифан вошёл в Небесную Сферу, силовая прокачка Одного Дюйма Пепла ещё больше ускорилась. На самом деле в Небесной Сфере не существовало такого понятия, как «силовая прокачка», потому что обычно игроки попадали в Небесную Сферу уже имея максимальные уровни. Единственными исключениями были моменты с поднятием планки максимального уровня.

После того как Цяо Ифан покинул Маленькую Траву, он забрал своего Одного Дюйма Пепла у человека, занимавшегося его силовой прокачкой. Один Дюйм Пепла уже был 70 уровня. Выполнение квестов на получение очков характеристик и навыков требовало дополнительной оплаты. Цяо Ифан не поскупился и поэтому теперь его персонаж имел среднее значение очков характеристик и навыков.

- Значит, существует подобный гайд! – Цяо Ифан не мог не удивиться, потому что он, как-никак, был выходцем из команды чемпионов. Он был свидетелем многих высокоуровневых событий. Тем не менее, самым мощным персонажем в Маленькой Траве считался Ваккария, который имел 4855 очков навыков.

- Ничего выдающегося, - Цяо Ифан даже осмелился использовать подобное определение для описания такого персонажа божественного уровня, как Ваккария. Он мог предсказать, что его маленький Один Дюйм Пепла, которого прокачали путём силовой прокачки, в итоге будет иметь больше 4900 очков навыков после того как закончит выполнять все квесты.

«Мой Один Дюйм Пепла будет лучше Ваккарии?».

Это была всего одна деталь, но Цяо Ифан и представить не мог, что подобное когда-нибудь сможет произойти. Тем не менее, сейчас это всё происходило прямо перед его глазами. Цяо Ифан не мог контролировать своё возбуждение. Ваккария всегда был недосягаемым пиком Маленькой Травы. Кто бы мог подумать, что однажды он сможет его превзойти…

Цяо Ифан внезапно прекратил выполнение квеста. Следующая часть требовала выполнения строго определённых условий, поэтому он не хотел напортачить.

Е Сю продолжал сортировать материалы. В тоже самое время он раздумывал над тем, как он будет улучшать зонт тысячи вероятностей. Он уже заложил основу. Последующие шаги требовали ещё более глубокого понимания Славы. Е Сю вобрал в себя опыт дополнительных восьми лет, которых не оказалось у Су Муцю. Таким образом, даже Су Муцю не мог справиться с этой задачей лучше, чем он.

Для улучшения зонта тысячи вероятностей до 55 уровня Е Сю планировал использовать шесть редких материалов. На этом этапе зонт уже требовал больше редких материалов, чем рука смерти 65 уровня. Хотя сами по себе редкие материалы и были важны, но также был важен выбор этих редких материалов. Итоговый результат будет зависеть от степени взаимодействия всех частей. С этой точки зрения важность материалов из подземелий и редких материалов была одинаковой. Тем не менее, материалы из подземелий было гораздо проще достать, в сравнении с редкими материалами. В итоге редкие материалы ценились гораздо больше, чем материалы из подземелий. Редкие материалы не давали серебряному снаряжению наводнить рынок.

- Как дела? Зонт тысячи вероятностей ещё нельзя улучшить? – спросила Чень Го при виде того как Е Сю рассматривает чертёж зонта.

- Я хочу доработать чертёж, - ответил тот. В конце концов, в отличие от Вэй Чэня, за его плечами не было многих лет исследований. С того момента, как он покинул Великолепную Эру и начал использовать зонт тысячи вероятностей, прошло всего семь месяцев. Е Сю постоянно размышлял над тем, как улучшить зонт после 50 уровня. Но начал он действовать только после того как его персонаж сам достиг 50 уровня. Е Сю надеялся разработать идеальный чертёж, чтобы всё прошло как по маслу, но конечный результат могла показать только практика.

- Тебе уже хватает материалов? – спросила Чень Го.

- Обычные материалы не проблема. Нам не хватает редких материалов, - ответил Е Сю.

Несмотря на незавершённость своего чертежа, при распределении добычи из диких боссов Е Сю всё равно старался получить определённые типы материалов. Для улучшения зонта до 55 уровня потребуется шесть редких материалов. Низкоуровневые дикие боссы не особо ценились топовыми гильдиями, поэтому у альянса было больше шансов их заполучить. Альянс был создан лишь на прошлой неделе и ребята не могли проводить круглые сутки в игре. Сложно было не упустить нужных Е Сю диких боссов и они на самом деле упустили одного из них.

Е Сю был очень нужен этот дикий босс, однако на этой неделе он пока ещё не появился. К сожалению Чжан Синьцзе со всей ответственностью подошёл к возложенной на него миссии. Он даже показывался в сражениях с низкоуровневыми дикими боссами. Возглавляемые вице-капитаном Тирании, группы Амбиций Тирана не осмеливались идти на попятную. «Неужели Тирании срочно потребовались материалы на какое-то серебряное оружие?» - подумал Е Сю.

Прошло утро. Е Сю так и не получил ни одного сообщения от Рубаки Лоуланя или других лидеров гильдий альянса. На протяжении всего утра вторника не появилось ни одной новости о появлении диких боссов.

- Бог… - обратились к Е Сю лидеры гильдий. – Этим утром так и не появилось ни одного босса. Стоит ли нам пойти отдыхать? Когда мы проснёмся, Чжана Синьцзе уже не будет в игре.

Именно Е Сю рассказал им об этом плане, однако он никогда не говорил им, когда они начнут воплощать его в жизнь. Ребята прождали всё утро, однако ни одного босса так и не появилось. Не зная что делать, они решили обратиться к Е Сю.

- Парни, не нужно так торопиться, - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. – Прошёл всего один день. Кто знает, появится ли Чжан Синьцзе сегодня в игре? Поэтому прежде чем что-либо предпринимать, сперва посмотрим, вдруг он сегодня не зайдёт. К тому же нам удобнее работать днём.

- Верно, - согласились с ним лидеры гильдий альянса. Несмотря на то, что в гильдиях состояло немало игроков, воспринимавших игру в качестве своей основной работы, лидеры гильдий не могли постоянно на них полагаться. Для участия в крупномасштабных сражениях им требовалась помощь обычных игроков. Конечно, работавшие в игре игроки были очень важны для гильдий, однако они не могли проверить каждый уголок Небесной Сферы. В вопросах поисков боссов лидерам гильдий приходилось рассчитывать на каждого своего игрока. Они не просили многого. Игрокам просто нужно было во время своей игры обращать внимание на появление диких боссов или на передвижение больших масс игроков из других гильдий. Это было проще сделать, когда в игре находилось большое количество игроков. Большее количество игроков – означало более напряжённую конкуренцию, однако у всего были плюсы и минусы.

- Тогда продолжим после обеда? – предложил Белый Поток.

- Продолжим, - согласились с ним другие.

У ребят был открыт групповой чат в QQ. Гораздо удобнее было обсуждать вещи в подобной программе. В игре каждый имел собственные гильдии, поэтому им было не так уж и просто собраться в одном чате. К тому же Е Сю часто менял аккаунты.

После обеда, когда все снова вернулись в игру, создалось впечатление, что боссы больше не смогли сдерживаться и внезапно взяли и появились. Одновременно появилось два диких босса. Небесное Правосудие и Парад получили новости об их появлении.

Дикий босс 55 уровня, Жанна, Красная Лента.

Дикий босс 65 уровня, Ученик Зелёной Магии Амофу.

Существовала вероятность одновременного появления нескольких боссов. Если бы появились два босса 70 уровня, гильдиям было бы сложно сделать выбор. С другой стороны текущая ситуация была для них более благоприятна. Для убийства дикого босса 55 уровня не требовались элитные группы. Этот босс мог быть поручен группам обычных игроков, в то время как элитные группы займутся более высокоуровневым боссом. Сражение сразу с двумя боссами также сэкономит им время.

С другой стороны для альянса это была не очень хорошая ситуация. Им недоставало силы сражаться сразу на двух фронтах. Бог Е Цю не мог быть в двух местах одновременно. Однако принять решение было не так уж и сложно: нужно было всего лишь выбрать более высокоуровневого босса. Четыре лидера гильдий уже приготовились выступать, когда к ним внезапно обратился Е Сю.

- Давайте отправимся в Алый Облачный Даосский Храм? – предложил он.

- Алый Облачный Даосский Храм? – недоумённо переспросили лидеры гильдий. Это было название области обитания дикого босса 55 уровня, Жанны, Красной Ленты. Они что, собирались упустить крупную рыбу и вместо этого сосредоточиться на её меньшем собрате?

- Это тоже нормально, - Юэ Цзыциню из Покорителей Облаков показалось, что он понял намерения Е Сю. – Вчера мы вообще не смогли получить ни одного босса, поэтому будет лучше начать этот день с успешного похода. – Ему казалось, что таким образом Е Сю хочет поднять их мораль и именно поэтому он решил его поддержать.

- О о, - тут же заохали другие лидеры гильдий.

- Давайте хорошенько постараемся! У этого дикого босса есть то, что мне нужно! – внезапно добавил Е Сю.

- Что? – четыре лидера гильдий почувствовали, что у них начала кружиться голова. Выходит, это была настоящая причина его заинтересованности этим низкоуровневым диким боссом? Е Сю хотел его убить, потому что ему требовалась какая-то выпадающая из него вещь, а не потому, что он хотел повысить их мораль.

Не имело смысла вступать в споры. Четыре лидера гильдий взяли свои группы и направились в Алый Облачный Даосский Храм.

Алый Облачный Даосский Храм представлял собой небольшое даосское место. Над входом в храм висела табличка с изображёнными на ней алыми облаками. В центре таблички был нарисован иероглиф 武, похожий на собравшегося устремиться в небо дракона. Алый Облачный Даосский Храм был зоной для прокачки 55 уровня. Подземелье этой области, алый облачный древний алтарь, забрал жизни множества героев. Вот только на данный момент планка максимального уровня была поднята до 70 уровня и алый облачный древний алтарь давно опустел. Иногда забредавшие сюда игроки искали НПС 55-57 уровней. Самый сложный босс в прошлом, Жанна, Красная Лента, превратился в низкоуровневого дикого босса, для сражения с которым большие гильдии даже ленились отправлять свои элитные группы.

Группа игроков прошла под аркой входа Алого Облачного Даосского Храма. Над их головами красовались значки гильдии Синего Ручья.

Впереди группы вышагивали два Мастера Меча. Один из них входил в пятёрку великих экспертов Синего Ручья: Синий Мост Весеннего Снега. Второго Мастера Меча никто не мог опознать. Тем не менее, все в группе знали, что это был какой-то ребёнок, которого команда Синего Дождя отправила помочь их гильдии в игре. Создавалось впечатление, что он совсем недавно покинул тренировочный лагерь команды. Его звали Лу Ханьвэнь, а его Мастер Меча носил ник Текущие Облака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 726 Новый талант команды Синего Дождя.**

Глава 726 Новый талант команды Синего Дождя.

- Ах! Так значит это и есть Алый Облачный Даосский Храм? – голос Лу Ханьвэня выдавал его молодость. Он определённо ещё был ребёнком. Его голос пока ещё обладал невинностью молодости. Он даже был моложе Гао Инцзе и Цяо Ифана.

- Да, это Алый Облачный Даосский Храм, - ответил контролирующий Синего Моста Весеннего Снега Лазурный Поток. Он не был удивлён реакцией Лу Ханьвэня. Этому парню было всего лишь четырнадцать лет. Как давно он играет в Славу? Эра великолепия Алого Облачного Даосского Храма пришлась на самые первые годы развития Славы. Даже Лазурный Поток не был частью первой волны. Когда Лу Ханьвэнь начал играть в Славу, Алый Облачный Даосский Храм стал считаться уже устаревшей зоной для прокачки. Никто не отправлялся в Небесную Сферу на 50 уровне, чтобы там продолжить свою прокачку, если, конечно, не брать в расчёт того парня.

Подумав о Боге, Лазурный Поток не мог не взглянуть на шагавшего рядом с ним Мастера Меча. Текущие Облака принадлежал Лу Ханьвэню, а не гильдии. Этот парень сказал, что команда отправила его в игру, и что сам он пришёл из тренировочного лагеря. Лазурный Поток видел и второе дно. Вероятно, команда Синего Дождя считала, что Лу Ханьвэнь в будущем сможет засиять. Мастер Меча… Может быть, он станет приемником Проблемного Дождя Хуан Шаотяна?

Однако на данный момент Хуан Шаотян находился в своей пиковой форме. Лазурный Поток полагал, что ещё рано было искать ему приемника. Однако опять же, Лу Ханьвэнь был ещё слишком молод. Может команда планировала выделить на его рост ещё несколько лет? Команда Синего Дождя на самом деле имела подобную традицию. Если в тренировочном лагере находился какой-то талант, они без колебаний могли добавить его в основную команду.

- Вау! Он такой красивый! В каждой комнате есть символ алого облака! – Лу Ханьвэнь не имел так много мыслей, как Лазурный Поток. После того как они вошли в Алый Облачный Даосский Храм, он начал с энтузиазмом бегать по разным домам, словно они пришли сюда на экскурсию.

- Эй, притормози! – воскликнул Лазурный Поток. Его группе приходилось следовать за неугомонным мальчишкой. Своими действиями они не могли не привлечь внимания парочки монстров. Несмотря на то, что Алый Облачный Даосский Храм выглядел как небольшой город, он таким не являлся. Это всё ещё была зона для прокачки. Каждый из здешних НПСов был враждебно настроен по отношению к игрокам. К счастью, здесь находились лишь монстры 50 уровня, с которыми можно было легко разобраться. Таким образом, привлечение внимания нескольких монстров не могло вызвать особых проблем.

В этот момент Лазурный Поток заметил одну интересную деталь: куда бы ни отправился Лу Ханьвэнь, его Текущие Облака не привлекал к себе внимание ни одного монстра.

«Это совпадение или…» - подумал Лазурный Поток. С этого момента он стал пристальнее следить за перемещениями Текущих Облаков. Вскоре Лазурный Поток обнаружил модель его перемещения: тот свободно двигался зигзагами, будто это не составляло для него ни малейших проблем.

Это же…

Лазурный Поток осмотрелся по сторонам. Как и следовало ожидать, вокруг их группы находились монстры. Благодаря своему зигзагообразному движению Текущие Облака перемещался в промежутках между областями агрессии этих монстров.

Лазурный Поток мог лишь предполагать, потому что сам он не мог точно определить радиус агрессии монстров.

Тем не менее, он был уверен, что Лу Ханьвэнь осознанно избегает опасных участков.

Это было не так уж и тяжело сделать, но Лу Ханьвэнь был очень быстр. Только человек с намётанным глазом и точным контролем своего персонажа смог бы повторить маршрут движения Текущих Облаков. К примеру, если бы Лазурный Поток хотел избежать внимания двух монстров, то ему бы пришлось подождать, пока они немного не разойдутся и только потом уже начать действовать, иначе он мог попасть в радиус их агрессии.

Но Лу Ханьвэнь? Он смог точно определить их радиус агрессии и протиснуться через безопасный промежуток между ними. Это движение определённо превосходило возможности обычных игроков.

Тем не менее, Лу Ханьвэню было совершенно необязательно избегать этих монстров. Группа Синего Ручья могла убить их всего за несколько ударов. Однако судя по всему Лу Ханьвэнь не находил в своём занятии ничего проблематичного. Он продолжил использовать чрезмерно сложную для других технику для избегания внимания монстров.

- Этот парень и правда очень хорош! – Лазурный Поток не мог не поделиться мыслями со своими товарищами.

- Что ты имеешь в виду? – как и ожидалось, остальные не смогли обнаружить в действиях Лу Ханьвэня ничего необычного. Для убийства дикого босса 55 уровня были отправлены поспешно созданные группы из обычных игроков. Элита Синего Ручья отправилась сражаться с диким боссом 65 уровня.

- Просто более внимательно последите за ним, и вы всё сами поймёте, - ответил Лазурный Поток.

- Чёрт! – в этот момент раздалось восклицание какого-то игрока. Обернувшись, Лазурный Поток не сумел обнаружить ничего необычного, поэтому он решил узнать, в чём дело.

- Что произошло? – спросил он.

- Так быстро! – сказал один из рядом стоявших с ним игроков.

- Что?

- Этот малец. Он мгновенно убил этого монстра. Сколько навыков он использовал? – спросил у самого себя ответивший игрок.

Почему-то Лу Ханьвэнь внезапно решил убить монстра, своими действиями заставив игроков Синего Ручья завизжать от удивления. Несмотря на то, что эти игроки не считались элитой, их всё равно отправили сражаться с диким боссом. Они не так уж и сильно уступали элитным игрокам, а по меркам Небесной Сферы так и вовсе считались топовыми игроками. Чтобы изумить подобных игроков, Лу Ханьвэнь должен был продемонстрировать что-то действительно впечатляющее.

- Невероятно!

- В следующем сезоне он будет частью Синего Дождя?

- Но ведь он играет Мастером Меча. Может ли быть…

Игроки начали высказывать различного рода догадки. Лазурный Поток был наполнен любопытством и предвкушением по отношению к этому подростку.

- Давайте ускоримся! Когда мы начнём сражаться с боссом, ещё успеете им налюбоваться, - Лазурный Поток приказал всем ускориться. На самом деле ему и самому не терпелось увидеть Лу Ханьвэня в действии.

В итоге им не удалось угнаться за Текущими Облаками Лу Ханьвэня. Этот парень без малейших передышек рванул вперёд. Лазурный Поток проверил его координаты. Текущие Облака двигался не в случайном направлении. Он направлялся в сторону появления дикого босса. Вскоре игроки Синего Ручья увидели в групповом чате сообщение от него.

- Поторопитесь! Я уже на месте! – написал тот.

- Идём, - ответил Лазурный Поток. Все поспешили ускориться. Вскоре игроки оказались внутри цветочного сада Алого Облачного Даосского Храма. Текущие Облака прыгал вокруг одного из камней сада.

«Этот парень не может спокойно устоять на месте» - Лазурный Поток уже какое-то время наблюдал за Лу Ханьвэнем и поэтому уже примерно представлял, каким тот был человеком. Лу Ханьвэнь был человеком, который не мог спокойно устоять на одном месте.

- Ах! Вы пришли! Скорее, он здесь! Я видел её! – Текущие Облака запрыгал на месте при виде игроков Синего Ручья.

- Осторожно! – Лазурный Поток заметил прячущуюся фигуру в саду камней. Внезапно в воздухе возникла ослепительная вспышка, после чего в сторону Текущих Облаков полетела пуля.

Все видели, что пуля определённо должна была поразить Текущие Облака.

Однако в итоге она промазала!

Лу Ханьвэнь сумел с близкого расстояния увернуться от этой внезапной атаки. Лазурный Поток не осмеливался сказать, что это произошло из-за его предупреждения. Ему показалось, что он выкрикнул свои слова прямо в момент выстрела. Он не без основания полагал, что звук выстрела заглушил его слова. О печатании предупреждения не могло идти и речи. Лазурный Поток не был настолько быстр.

Получалось, что Лу Ханьвэнь сумел увернуться от выстрела своими силами.

Пуля пролетела мимо. Пребывая в воздухе, Текущие Облака взмахнул мечом по направлению к половине спрятанной фигуры.

Разрез павшего феникса!

Все Мастера Меча могли использовать этот навык, однако Лу Ханьвэнь активировал его, когда его персонаж разворачивался на 180 градусов в воздухе. Он походил на Берсерка, делающего обратное разрушение гор. Преимущество подобного способа была на лицо: угол атаки был ниже, что сделало её более точной.

После вспышки меча, Текущие Облака приземлился на землю. Вскоре он уже находился у камня, за которым пряталась фигура неизвестного игрока. Лазурный Поток вместе с остальными поспешили ему на помощь. Однако не прошло ещё и десяти секунд, когда Текущие Облака снова запрыгнул на камень и произнёс:

- Скорее! Я уже убил его…

Прошло всего десять секунд…

Несмотря на то, что Лазурный Поток знал, что Текущие Облака носил полной набор оранжевого снаряжения, которым его обеспечила гильдии, одного этого было недостаточно, чтобы убить другого игрока за десять секунд. Вероятно, Лу Ханьвэнь имел очень быстрые руки.

- Я подобрал его пушку. Нужна кому-нибудь? – когда все подошли к Лу Ханьвэню, тот взмахнул рукой и выбросил на землю добытое им оружие.

Вперёд вышел Синий Мост Весеннего Снега. Подняв оружие, он просмотрел его характеристики. Это было фиолетовое оружие 70 уровня, блестящая винтовка. Эта винтовка имела медленную скорость атаки, что было её недостатком, тем не менее, это всё равно было оружие из подземелья на сто человек. При виде этой винтовки можно было сделать вывод, что её владелец был не таким уж и слабым игроком. Но даже так, он оказался уничтожен Лу Ханьвэнем за каких-то десять секунд.

Этот подросток был пугающе талантлив!

Подумав о текущем возрасте Лу Ханьвэня и о том, что команда за последующие несколько лет сумеет отполировать этот бриллиант, Лазурный Поток не мог не испытать радостного возбуждения по отношению к будущему Синего Дождя.

- Из какой гильдии был этот игрок? – Лазурный Поток не забыл спросить о личности напавшего.

- Из Парада, - ответил Лу Ханьвэнь.

- Не может быть, - удивлённо пробормотал Лазурный Поток. Все хорошо знали, какие гильдии состояли в альянсе с Е Цю. Парад была одной из них. Если один из игроков Парада прятался здесь, не означало ли это, что альянс вознамерился заполучить этого дикого босса 55 уровня? Неужели они не получили новостей о появлении дикого босса 65 уровня? Лазурный Поток чувствовал, что из-за того, что альянс полностью зависел от Е Цю, он не мог распылить свои силы на два фронта. Если бы им пришлось выбирать между двумя боссами, то, конечно же, они бы выбрали более высокоуровневого босса. Но почему тогда их выбор пал на этого босса 55 уровня?

- Я уверен, что он был из Парада. Что-то не так? – при виде реакции Лазурного Потока спросил Лу Ханьвэнь.

- Если это на самом деле они, то нам придётся встретиться с очень трудным оппонентом, - ответил Лазурный Поток.

- С кем? – спросил Лу Ханьвэнь.

- С Е Цю! – ответил Лазурный Поток.

- Ах! Он и правда трудный оппонент! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

- О, ты знаешь о нём?

- Ага! Капитан и Хуан Шаотян сказали, что Е Цю был самым трудным оппонентом с которым им когда-либо приходилось встречаться, - ответил Лу Ханьвэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 727 Засада.**

Глава 727 Засада.

Группа Е Сю уже практически добралась до Алого Облачного Даосского Храма, когда лидеру Парада, Познавшему Войну, пришло сообщение от игрока, обнаружившего дикого босса. Тот написал, что его убили.

Зачастую разведчики, работающие в низкоуровневых зонах, были доверенными людьми гильдий, потому что обычно в низкоуровневых зонах не было других игроков и им приходилось рассчитывать лишь на самих себя. Познавший Войну знал погибшего в Алом Облачном Даосском Храме игрока. Этот игрок обладал неплохими навыками и имел весьма достойное снаряжение. К сожалению, он был там один. Если другие гильдии замечали его, то, конечно же, он умирал. В итоге Познавший Войну не обратил особого внимания на его смерть. Пожертвовавший собой игрок знал, на что он шёл, поэтому Познавший Войну не стал его утешать. Вместо этого он спросил у него:

- Какая гильдия прибыла первой?

- Синий Ручей.

- О, гильдия Синего Ручья. Это нормально, - вздохнул с облегчением Познавший Войну. Они лишь беспокоились об Амбициях Тирана. Если там находится только гильдия Синего Ручья, тогда они не должны испытать особых проблем, ведь с ними был Бог.

Вскоре другая сторона ему ответила: - На стороне Синего Ручья выступает сильный эксперт!!

- Эксперт? Насколько он силён? – презрительно фыркнул Познавший Войну. Под руководством Бога Е Цю не только игровой эксперт, но даже обычный про-игрок не мог доставить им особых проблем. На прошлой неделе Воющим Высотам помогал лучший новичок, однако это не уберегло их от «гнева» Бога.

- Я даже не успел понять, что произошло, когда меня уже убили. Вероятно, этому игроку потребовалось секунд 10, чтобы убить меня. Он был очень быстр, - моментально ответил разведчик, словно желая показать, что не стоило недооценивать его скорость рук.

- Десять секунд! – Познавший Войну стал серьёзным, после того как увидел эту цифру. Обычные игроки не смогли бы даже победить мешок с песком за десять секунд, не говоря уже о реальном противнике. Этот «эксперт» и правда был непростым.

Познавший Войну тут же сообщил о важной новости Е Сю и другим лидерам гильдий.

- Десять секунд! – как и следовало ожидать, все были шокированы этим числом.

- Что за класс? – спросил Е Сю.

- Эм… - Познавший Войну не знал этого и поэтому поспешил связаться со своим разведчиком.

- Мастер Меча, - вскоре ответил он.

- Может это Хуан Шаотян? – выпалил Белый Поток. Мастер Меча Синего Ручья убивает кого-то за десять секунд. Было бы странно, если бы они в первую очередь не подумали о Хуан Шаотяне.

- Мой разведчик говорит, что, скорее всего, это не он, - произнёс Познавший Войну, предварительно хорошенько расспросивший своего игрока.

- Почему он так думает? – спросил Белый Поток.

- Потому что атаковавший его Мастер Меча всё время молчал, - пояснил Познавший Войну.

- О… - все моментально среагировали. Белый Поток кивнул, соглашаясь: - Тогда, вероятно, это и правда не он.

- Это была засада? – продолжил расспрашивать Познавшего Войну Е Сю.

- Нет… - ответил тот. – Наоборот, этой мой парень атаковал из засады Мастера Меча, однако тот сумел увернуться и контратаковать его в ответ…

- Как зовут этого Мастера Меча? – спросил Рубака Лоулань.

- Текущие Облака, - ответил Познавший Войну.

Рубака Лоулань тут же зарылся в свои архивы. Онлайн документы были очень удобными штуками. С помощью комбинации ctrl+F он ввёл в поисковое окошко искомый ник и уже через пять секунд доложил остальным о результатах:

- У меня нет о нём никакой информации. Парни, может, вы знаете о нём что-нибудь?

Остальные лидеры гильдий лишь покачали головами. Они ответили зеркальным образом.

- Без понятия. Никогда о нём не слышали.

- Он сумел убить эксперта из Небесной Сферы за десять секунд. Скорее всего, он про-игрок, но если это команда Синего Дождя, то, кто ещё это может быть, кроме Хуан Шаотяна? – задумчиво произнёс Е Сю.

- Давайте поторопимся. Мы не можем упустить босса, - произнёс Юэ Цзыцинь. У них был только один разведчик в Алом Облачном Даосском Храме и теперь он был убит. Если гильдии Синего Ручья никто не помешает, тогда она сможет увести босса в одном известном ей направлении.

- Верно, ускоримся, - согласился Е Сю. Во время разговора ребята продолжали направляться вперёд. Вскоре они добрались до входа в Алый Облачный Даосский Храм. Пройдя через ворота с известным иероглифом, они направились по координатам, отправленным им разведчиком Парада. Именно в том месте он в последний раз видел дикого босса. Гильдии Синего Ручья потребуется какое-то время, чтобы увести босса. При самом лучшем раскладе, какая-то другая гильдия уже могла связать их боем.

- Вперёд. Давайте поднажмём! – воскликнул Познавший Войну. Информация пришла от его гильдии, поэтому он лучше всех знал, куда именно нужно было идти. Когда они прибыли на место, деревянные ставни одного из домов внезапно разлетелись на мелкие щепки. Из окна дома вылетела фигура игрока, похожая на маленькую креветку. Ещё пребывая в полёте, он вытянул своё тело и взмахнул мечом.

Группы альянса тут же зашумели. Никто из них не ожидал засады. Если уж говорить начистоту, то обычно это они устраивали засады.

Свет от меча быстро приближался к первым группам игроков. По скорости его полёта можно было увидеть, насколько быстр был выпрыгнувший из дома игрок. Находящиеся на пути меча игроки, начали, спотыкаясь, расступаться в стороны. Таким образом, в компактном ранее построении образовалась небольшая брешь.

Выпрыгнувший из окна игрок ещё не завершил свою атаку. Подняв свой меч, он активировал бесформенный фантомные лезвия.

Этот Мастер Меча сумел активировать такое сложное высокоуровневое движение за столь короткий промежуток времени. Он выпустил на волю свой навык в момент своего приземления. Свет от меча осветил землю. Этот высокоуровневый навык не был направлен на какого-то определённого человека, он был направлен в небольшую брешь в построении одной из групп альянса. Игроки не сумели достаточно быстро среагировать, когда острые призрачные лезвия начали кружиться в их рядах. Воздух раскрасился кровавыми цветами. Вскоре бесформенные фантомные лезвия нанесли свою финальную атаку. Сильный отталкивающий эффект сбил с ног одного игрока, который в свою очередь сбил с ног стоявших позади него игроков.

Быстро. Слишком быстро! Настолько быстро, что игроки не имели возможности вовремя среагировать.

Использовать бесформенные фантомные лезвия на большой группе врагов было не очень мудрым решением. Этот высокоуровневый навык имел короткую начальную анимацию, но его главной проблемой была остаточная анимация. После завершения отталкивающего эффекта, Мастер Меча вложил меч в ножны. В этот момент он выглядел довольно круто, однако для пострадавших от его действий игроков он был отвратителен.

Из-за того, что игроки не ожидали засады, бесформенные фантомные лезвия оказались успешной атакой. К тому времени, когда все успели прийти в себя, Мастер Меча снова мог двигаться. Слегка подпрыгнув, практически касаясь ногами земли, он высвободил падающий серебряный клинок. Взрывная волна от этого навыка устремилась вперёд и сбила с ног стоявших в первой линии игроков. После этого Мастер Меча с помощью тройного разреза устремился за игроками, которые оказались сбиты с ног финальной атакой бесформенных фантомных лезвий. Эти игроки ещё только-только поднимались на ноги, когда Мастер Меча своей новой атакой снова сбил их с ног.

Четыре группы альянса оказались разделены на две половины силами одного игрока. Многие внезапно почувствовали себя вынырнувшими из грёз. Посмотрев по сторонам, они никого не увидели. Это была засада из одного человека.

Текущие Облака.

Е Сю и другие лидеры гильдий хорошо рассмотрели этого игрока. Они также видели, как он разделил их группы. Этот игрок был очень пугающим.

- Игнорируйте его. Продолжаем направляться вперёд. Клерики, продолжайте лечить игроков, - отдал команду Е Сю.

- Что? – лидеры четырёх гильдий были удивлены. Этот маленький парень был достаточно храбр, чтобы в одиночку напасть на них. Несмотря на всю свою силу, он бы не смог выжить, если бы они навалились на него всем скопом. Лидеры гильдий полагали, что они были обязаны преподать этому высокомерному парню урок, однако Бог Е Цю неожиданно отдал другую команду. Может Бог Е Цю испугался его?

Несмотря на терзаемые их сомнения, лидеры гильдий выполнили команду Е Сю. Игроки начали возмущаться, услышав подобный приказ, однако в итоге, и они подчинились.

- Парни, продолжайте направляться вперёд. Я обеспечу поддержку с тыла, - обратился Е Сю к четырём лидерам гильдий.

- О?

- Маленькие Ручки, пойдём со мной, - Е Сю не стал им ничего объяснять. Вместо этого он позвал с собой Маленькие Холодные Ручки.

Тот в свою очередь не стал задавать никаких вопросов и молча последовал за Просвещённым Лордом. Разделив группы альянса на две части, Текущие Облака Лу Ханьвэня не стал брать перерыв. Он продолжил осыпать игроков альянса ударами, однако те продолжали продвигаться вперёд, совершенно не обращая на него внимания. И только светящиеся кресты Клериков, доказывали, что Текущие Облака на самом деле существовал.

Лу Ханьвэнь был удивлён. Игроки полностью игнорировали все его атаки. Они упорно продвигались вперёд. Создавалось впечатление, что атаки Текущих Облаков были не сильнее атак низкоуровневых монстров, однако в реальности это было не так. Текущие Облака имел полный набор оранжевого снаряжения. Это было топовое снаряжение в игре. Каждая его атака заставляла Клериков задерживать дыхание. Но даже так, все были способны выдерживать его атаки, при этом, не давая сдачи.

Это происходило по причине чёткого приказа от лидеров гильдий.

- Игнорируйте его и продолжайте продвигаться вперёд. Клерики, лечите пострадавших, - приказали они.

- Парни, почему вы не сражаетесь со мной? – наконец-то недоумённо воскликнул Лу Ханьвэнь. Все были изумлены тем, как прозвучал его голос. Этот парень был ещё ребёнком!

В этот момент, кто-то ответил ему: - Потому что у нас есть более важные дела.

Лу Ханьвэнь нашёл источник этого голоса. К нему направлялись два Клерика. Лазурный Поток сообщил ему, что Просвещённый Лорд был альтернативным аккаунтом Бога Е Цю.

- Старший Е Цю? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Это я. А кто ты? – спросил в ответ Е Сю.

- Меня зовут Лу Ханьвэнь, - громко представил себя Лу Ханьвэнь.

- Лу Ханьвэнь? – Е Сю был уверен, что никогда не слышал имени этого игрока. Очевидно, он был новичком, в которого вложилась команда Синего Дождя. Скорее всего, он пришёл из тренировочного лагеря, и поэтому игровая общественность пока не знала о его существовании.

Синий Дождь нашёл довольно талантливого игрока! Е Сю вздохнул. Внезапно Текущие Облака Лу Ханьвэня рванул в его сторону.

- Восемь теней!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 728 С тобой и правда трудно иметь дело.**

Глава 728 С тобой и правда трудно иметь дело.

Теневые шаги. Восемь теней!

В финале Хуан Шаотян создал семь теней, и этого уже было более чем достаточно, чтобы заставить зрителей прийти в восторг. Во всём Альянсе был только один Мастер Меча, который мог создать больше семи теней. Его звали Лю Сяобэ и он был членом команды Маленькой Травы. Однако, несмотря на то, что он был способен добиться требуемой скорости рук, его контроль над тенями оставлял желать лучшего. Он никогда не мог найти баланса между скоростью рук и контролем теней. Это огромная проблема останавливала его от дальнейшего продвижения. Если Лю Сяобэ создаст больше семи теней, когда другая сторона сможет определить, где будет настоящий игрок, а где его копия, что сделает навык полностью бесполезным.

Лу Ханьвэнь сумел вызвать восемь теней. Лишь одного этого числа было достаточно, чтобы напугать любого до усрачки, потому что во всём Альянсе ещё ни один игрок не сумел создать больше восьми теней.

Е Сю на короткий момент также удивился, однако присмотревшись к технике Лу Ханьвэня поближе, он мог сказать, что, несмотря на большое количество теней, как и у Лю Сяобэ, его контроль оставлял желать лучшего. Е Сю хватило одного взгляда, чтобы с ходу определить четыре фальшивые тени. Восьми теням Лу Ханьвэня по своей эффективности было не сравниться с семью совершенными тенями Хуан Шаотяна.

Тем не менее, подобные наблюдения пришли со стороны такого опытного эксперта, как Е Сю. Не беря в расчёт обычных игроков, даже про-игроки, не знакомые с механикой работы теневых шагов, были бы напуганы восемью тенями Лу Ханьвэня. И что более важно, он ещё был очень молод. Его высокий звонкий голос выдавал его с потрохами. Сколько ему было? 13? 14? После нескольких лет тренировок, он вполне возможно сможет создать восемь совершенных теней.

Несмотря на то, что подобный уровень теневых шагов мог до смерти напугать других игроков, для Е Сю он не представлял собой ничего особенного. Он смог моментально опознать четыре фальшивые тени. Лу Ханьвэнь добился бы большей эффективности, если бы смог создать пять идеальных теней.

Просвещённый Лорд отшагнул в сторону. Со стороны было видно, что он явно собирается врезаться в одну из теней. Если это была настоящая тень, тогда можно бы было сказать, что он добровольно шагнул в лапы смерти.

Е Сю проигнорировал всеобщее недоумение. Он уже разработал план дальнейших действий. Когда Просвещённый Лорд отшагнул в сторону, его крест начал сиять. Сияющий крест являлся индикатором активации заклинаний Клериков. Несмотря на то, что в основном Клерики были целителями, по сравнению с Паладинами они имели лучшую наступательную способность. Они обладали несколькими атакующими навыками.

Гипноз, священный огонь и святая заповедь света.

Просвещённый Лорд собирался последовательно активировать каждый из этих навыков.

Гипноз вводил цель в состояние сна.

Священный огонь на 5 секунд накладывал дот, а также трёхсекундное молчание.

Святая заповедь света окружала цель светом, который в течение 6 секунд заставлял её получать на 30% больше урона ото всех атак.

Е Сю хотел использовать эти навыки на четырёх неопознанных тенях. Создаваемые теневыми шагами тени являлись виртуальными образами. Любой осязаемый предмет или навык при контакте проходил сквозь их тела. К сожалению, Просвещённый Лорд был одет в не самое лучшее снаряжение. А три навыка имели время каста. Без бафа на увеличение скорости каста, он просто не успевал активировать все три навыка до момента подхода Текущих Облаков. К счастью Е Сю был не один. Он взял с собой Маленькие Холодные Ручки.

Маленькие Холодные Ручки имел хорошее восприятие. Определение фальшивых теней было его сильной стороной. Конечно, он не мог моментально определить четыре фальшивые тени, как это сделал Е Сю, тем не менее, пока Просвещённый Лорд отшагивал в сторону, он сумел определить три фальшивки.

Ему были не нужны ничьи команды, чтобы начать действовать. Маленькие Холодные Ручки поднял свой крест и принялся кастовать заклинания. Ему потребовалось больше времени для определения фальшивых теней. Также его контроль над персонажем был не таким хорошим, как у Е Сю. Когда Маленькие Холодные Ручки определился со своими дальнейшими действиями, он сумел скастовать только одно заклинание. Он превосходил Просвещённого Лорда качеством своего снаряжения. Может он и не имел невероятно быстрых рук, однако его персонаж кастовал заклинания быстрее Просвещённого Лорда. В итоге Маленькие Холодные Ручки скастовал священный огонь, в то время как Просвещённый Лорд скастовал и гипноз, и святую заповедь света.

Гипноз прошёл сквозь одну из теней. Вторая тень не загорелась, вступив в область действия святого огня. А вот третья тень начала ярко светиться под эффектом от святой заповеди света.

Вне всяких сомнений, это было настоящее тело. Маленькие Холодные Ручки поспешил отступить, однако вражеский меч всё равно сумел его достать. Просвещённый Лорд врезался в одну из теней под обеспокоенные крики наблюдателей. Когда святая заповедь света окутала настоящее тело Текущих Облаков, он всё ещё смог достать Маленькие Холодные Ручки, однако когда его меч достиг Просвещённого Лорда, было уже слишком поздно. Намерения Лу Ханьвэня по убийству Просвещённого Лорда были полностью раскрыты. Некоторые из наблюдателей даже прыгнули на защиту Просвещённого Лорда.

Святая заповедь света была устойчивым по своей эффективности заклинанием. Настоящее тело Текущих Облаков было по-прежнему ярко подсвечено. Во время действия теневых шагов, существовало реальное тело и фальшивые тела. Из-за постоянного перемещения теней было легко потерять реальное тело из виду. Именно в этом и заключалась вся ценность теневых шагов. До тех пор, пока реальное тело не будет ничем помечено, Мастер Меча мог продолжать играть со своим оппонентом в напёрстки.

Именно это и сделал Лу Ханьвэнь. Он собрал вместе все свои тени, после чего заставил их разойтись. Он полагал, что таким образом ему удастся запутать своего оппонента, однако посмотрев на своё реальное тело с перспективы фальшивой тени, он обнаружил, что его окутывало яркое сияние. Е Сю предвидел его действия.

- Кто бы мог подумать, что ты сможешь прочитать мои теневые шаги. Ты и правда удивителен!! – воскликнул Лу Ханьвэнь. Он не утратил энтузиазма. Может его настоящее тело и сумели определить, однако это вовсе не значило, что он должен был прерывать теневые шаги. Восемь теней в едином порыве рванули в сторону Просвещённого Лорда.

Его защищали два Рыцаря. Благодаря подсветке от святой заповеди света, Рыцари знали, какая из теней представляла реальную опасность. Один из Рыцарей рванул ей навстречу. Текущие Облака отшагнул в сторону, пропуская вперёд двигающегося подобно паровозу Рыцаря. Второй Рыцарь не собирался допускать ошибки своего товарища. Он не стал бросать без защиты Просвещённого Лорда. В этот момент он услышал голос Е Сю.

- Провокация! – воскликнул тот.

Рыцарь не собирался игнорировать команды Бога Е Цю. Лу Ханьвэнь предвидел эту провокацию по поднятым рукам Рыцаря. Восемь теней снова собрались вместе, мешая Рыцарю выделить настоящего персонажа. Рыцарь начал быстро водить указателем мыши по сторонам, однако фальшивые тени постоянно ему мешали!

Провокация не нуждалась в каких-то особых требованиях. Игроку нужно было всего лишь кликнуть указателем мыши по цели, и он со 100% вероятностью её провоцировал, однако в схватке с про-игроком возникла неожиданная проблема: Рыцарь попросту не мог попасть по цели. В Славе, будь то атака или навык, игрокам нужно было указать цель для активации желаемого действия. Слава отличалась от других игр, в которых можно было единожды выделить цель и потом просто нажать правильную клавишу.

Слава была широко известна своей сложной игровой механикой. Игрокам приходилось контролировать каждую атаку своих персонажей. В итоге кликнуть по цели мышкой и активировать навык было не так просто, как это могло показаться со стороны. Лу Ханьвэнь использовал фальшивые тени для блокирования обзора Рыцаря. Также он мог начать двигаться подобно мухе, постоянно сбивая прицел своему оппоненту. Опытные игроки могли определить, когда их оппонент собирается активировать навык, опираясь лишь на их передвижения. Если же игрок знал, когда его оппонент нажмёт на клавишу мыши, то он мог заставить его промазать. В случае промаха навык отправлялся в кулдаун.

Рыцарю пришлось столкнуться с множеством теней. Провокация, используемая на фальшивой тени, ничем не отличалась от промазавшей провокации.

В этот момент он услышал новую команду Е Сю.

- Рёв! – воскликнул тот.

Верно, рёв!

Рыцарь выбрал случайную тень и активировал провокацию. Даже если бы он отменил её, она бы всё равно ушла в кулдаун. Как и следовало ожидать, его провокация не попала по настоящему телу Текущих Облаков, однако сразу после неё он активировал рёв.

Этот навык был гораздо проще провокации. До тех пор, пока цель находилась в радиусе его действия, она не могла избежать провокации. И тут уже не могли помочь никакие уловки. После того как Рыцарь активировал рёв, Текущие Облака тут же развернулся и с мечом наперевес направился в его сторону.

Рыцари славились своей отменной защитой. Более того, этого Рыцаря окружали Клерики. Таким образом, Рыцарь абсолютно не испугался атаки этого Мастера Меча. Подняв щит, он её заблокировал.

Когда Текущие Облака нанёс свой удар, тело Рыцаря тут же обволокло исцеляющее свечение. После завершения действия рёва Текущие Облака обернулся, надеясь достать Просвещённого Лорда, однако тот уже отбежал от него на приличное расстояние.

- С тобой и правда трудно иметь дело! – Лу Ханьвэнь внутренне подобрался, готовясь отправиться за ним в погоню, однако стоило ему сделать два шага, как тут же был активирован второй рёв. Этот Рыцарь был доморощенным гением. Ему не требовалась повторная команда от Е Сю, чтобы начать действовать. Активировав рыцарский дух, он обнулил все свои кулдауны. После этого он снова использовал жертвенный рёв. Под эффектом от рыцарского духа, радиус действия жертвенного рёва только увеличился. Текущим Облакам пришлось снова возвращаться к давешнему Рыцарю, который уже ждал его атаки.

Другие игроки стали свидетелями этой сцены. Он теперь под нашим контролем? Стоит ли нам убить его?

- Игнорируйте его. Нам нужно поспешить, - напомнил им Е Сю. Просвещённый Лорд приготовился лечить Рыцаря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 729 Высокоуровневое противостояние.**

Глава 729 Высокоуровневое противостояние.

Лу Ханьвэнь был беспомощен. Не то что бы совсем не существовало способов борьбы с рыцарскими провоцирующими навыками, просто Мастера Меча не обладали ни одними из них. Лу Ханьвэню оставалось лишь молчаливо наблюдать за тем, как его персонаж устремляется к Рыцарю. Рыцарь не мог избежать его атаки, однако он мог нарушить его ритм. Провоцирующие навыки даже в ПВП сражениях были очень полезны.

Рёв не был ограничен по времени. Спровоцированной цели нужно было хотя бы раз ударить своего обидчика, чтобы развеять его эффект. Этот Рыцарь был довольно умён. После рёва он незамедлительно начал убегать в противоположном от Текущих Облаков направлении. Очевидно, он хотел на как можно большее время занять Лу Ханьвэня. С другой стороны Лу Ханьвэнь прекрасно знал, что делает рёв и поэтому постарался ускориться, дабы быстрее достать Рыцаря. Для сокращения дистанции он использовал тройной разрез, на последнем шаге посылая в Рыцаря свой клинок.

Рыцарь продолжал убегать, время от времени оборачиваясь назад, однако во время очередного своего разворота он с удивлением обнаружил, что Текущие Облака больше не бежит за ним.

Сторонние наблюдатели хорошо видели, что произошло. Текущие Облака использовал тройной разрез, на последнем замахе посылая свой клинок вверх. Никто не мог точно сказать, попал он или нет, однако после этого он развернулся и перестал обращать на Рыцаря внимание.

Если он оставил Рыцаря, то это означало, что его атака попала по нему, однако почему-то сам Рыцарь этого не заметил. В данный момент он застыл на месте и с недоумением смотрел назад. Насколько лёгкой была эта атака? Малец и правда не хотел тратить своего времени.

Текущие Облака направился в сторону Просвещённого Лорда, однако стоило ему сделать три шага, как он снова вынужден был развернуться и отправиться назад.

- Ах ах ах ах ах, ну кто на этот раз?!! – «зарыдал» Лу Ханьвэнь. И снова Текущие Облака был спровоцирован. У прошлого Рыцаря все провоцирующие навыки ушли в откат, однако в группах альянса находилось ещё много других Рыцарей…

В отличие от рёва, время действия провокации было ограничено. На этот раз Лу Ханьвэнь не стал спешить навстречу Рыцарю. Вместо этого он убедился, что Текущие Облака не слишком далеко отступит назад. Во время его движения он посылал удары в уходивших игроков альянса, однако те продолжали его игнорировать.

В этой сцене была хорошо видна ничтожность одиночки против большой группы игроков. Как бы крут не был Лу Ханьвэнь или какое бы мощное снаряжение он не имел, если армия решила его проигнорировать, он ничего не мог с этим поделать.

Группы наконец-то поняли, почему Е Сю приказал им игнорировать Лу Ханьвэня.

Благодаря численному превосходству они имели возможность убить его, однако для этого им нужно будет сперва его поймать. Существовала вероятность, что в итоге их будут просто водить за нос. Однако если они будут воспринимать его в качестве назойливой мухи, то, как бы не старалась муха, она не сможет причинить им особого вреда. Игроки могли выдержать урон от Текущих Облаков. Они практически жили в игре, однако в итоге им все равно недоставало внутриигрового опыта в сравнении с профессиональным Богом? К счастью, вскоре игроки смогли расслабиться. Может они и жили в игре, но это был первый раз, когда они сталкивались с таким высокоуровневым экспертом, поэтому не было ничего странного в том, что они не знали, как с ним было справиться. В сражениях подобного рода только кто-то наподобие Бога Е Цю, который был знаком и с игрой и с про-сценой, имел квалификацию возглавлять их.

Лу Ханьвэнь находился в довольно жалкой позиции. Группы альянса продолжали устремляться вперёд, однако что в это время делал Текущие Облака? Рыцари выстроились в линию, чтобы по очереди его контролировать. После завершения одной провокации, следовала другая провокация. Рёв сменялся рёвом. Когда провоцирующие навыки Рыцарей уходили в кулдаун, они активировали рыцарский дух и вуаля, они снова были готовы вступить в дело. И этот круг всё продолжался… Каждый Рыцарь мог спровоцировать Текущие Облака четыре раза. Сколько же было Рыцарей в группах четырёх гильдий? Лу Ханьвэнь застрял в бесконечной петле. Текущие Облака бегал и прыгал, налево и направо раздавая удары, однако другая сторона лишь громко насмехалась над ним.

Когда игроки осознали всю прелесть этой ситуации, они перестали считать Лу Ханьвэня назойливой мухой. Они начали громко переговариваться друг с другом, так, чтобы он смог их услышать. Это доставляло им неописуемое удовольствие.

Лу Ханьвэнь постоянно вскрикивал от гнева, однако что он мог поделать? Дело было не в том, что он был недостаточно хорош. Просто у Мастеров Меча не было средств для борьбы с провоцирующими навыками. Е Сю и Маленькие Холодные Ручки продолжали оказывать поддержку игрокам. Каждый раз, когда Лу Ханьвэнь находил удачную возможность, Е Сю и Маленькие Холодные Ручки не давали ему ничего сделать.

Текущие Облака бросало из стороны в сторону. В итоге он так и не сумел их надолго задержать. Вскоре группы альянса добрались до поля боя. Гильдия Синего Ручья не смогла далеко увести босса, потому что ей помешали!

Самсара и Приморье также положили глаз на этого босса. В этот момент три стороны как раз за него сражались. Тем не менее, не стоило забывать, что гильдия Синего Ручья первой прибыла на место. Их гильдия также была сильнее, поэтому сейчас босс находился под их контролем. К сожалению, было практически невозможно увести босса, параллельно сражаясь с двумя гильдиями. К тому же большинство гильдий и не подумали бы уводить дикого босса 55 уровня. Вместо этого они бы попытались его быстро убить. Самой тяжёлой частью были сражения между игроками.

Сражение за босса проходило нормально. Однако Лазурный Поток всё ещё очень переживал по поводу группы Е Цю. Когда Лу Ханьвэнь узнал о его переживаниях, он вызвался на какое-то время задержать группы альянса. Лазурный Поток подумал над этим. Несмотря на то, что Лу Ханьвэнь действовал в одиночку, он был способен усложнить жизнь их оппонентам. Для того чтобы его убить другой стороне потребуется потратить немало времени. Любая задержка повышала шансы на успешное убийство босса!

В итоге Лу Ханьвэнь остался сидеть в засаде. Его появление было поистине резким и стремительным, однако своей главной цели он так и не сумел добиться. Вражеские группы проигнорировали его. Лу Ханьвэнь знал, что он должен был задержать их, однако в итоге он ничего не смог сделать! Его очень расстраивал тот факт, что он попал под контроль такого отвратительного метода.

Лазурный Поток обнаружил прибытие сил альянса. Его сердце пропустило удар.

Они очень быстро сюда добрались! «Неужели Лу Ханьвэнь потерпел неудачу?» - подумал Лазурный Поток. Однако вскоре он увидел Текущие Облака. Тот находился в центре вражеской группы, бросаемый из стороны в сторону Рыцарями, подобно какой-то собаке.

Лазурный Поток тут же всё понял. Рыцари полностью контролировали Текущие Облака Лу Ханьвэня. При виде того, как с этим подростком играются, словно он был какой-то игрушкой, Лазурному Потоку захотелось перед ним извиниться.

«Я был слишком беспечен! Как я мог недооценить Е Цю?! Лу Ханьвэнь ещё ребёнок, а я подставил его под поток вражеских насмешек. Я своими руками отправил овцу в логово тигра!».

При виде жалкой ситуации, в которой оказался Лу Ханьвэнь, Лазурный Поток поспешил отправить людей ему на помощь.

Некоторые классы обладали навыками, которые могли развеять эффект провокации и рёва. К примеру, у Рыцарей этот навык назывался неподвижной горой, а у Мастеров Ци – спокойствием и сдержанностью.

Лазурный Поток уже хотел лично идти спасать Лу Ханьвэня, однако когда группы альянса прибыли на поле боя, они внезапно разделились. Из-за этого Лазурный Поток потерял из виду Текущие Облака. Ещё до того, как он смог его найти, на сцене появилась очередная гильдия: Амбиции Тирана.

Ни одна гильдия не собиралась упускать возможности заполучить дикого босса. Увидев Клерика, возглавляющего группы Амбиций Тирана, Е Сю потерял дар речи.

- Ты серьёзно, Чжан Синьцзе? Ты привёл сюда свои группы, чтобы убить этого низкоуровневого дикого босса? Тебе что, совсем не жалко нас, бедных людей? – громко воскликнул Е Сю.

Туманные Горы.

Этот Клерик из Амбиций Тирана, как и Текущие Облака, был одет в полный набор топового оранжевого снаряжения. После сражений вчерашнего дня все гильдии уже были в курсе, что на стороне Амбиций Тирана выступает Чжан Синьцзе из Тирании. Вряд ли без его помощи Амбиции Тирана сумели бы продемонстрировать столь впечатляющие результаты.

Когда Е Сю обратился к Чжану Синьцзе, Лазурный Поток тоже обратил внимание на появление Амбиций Тирана. Ему непреодолимо захотелось убраться отсюда подальше. Святые небеса! В одно и тоже время появилось несколько диких боссов и оба Бога решили выбрать самого незначительного из них. «Вы серьёзно? Вы что, оба захотели лёгкой добычи? Вместо сражения с диким боссом 65 уровня вы решили сразиться с нашими резервными группами?».

Лазурный Поток окинул взглядом свои группы. Их считали лишь резервами. Не только гильдия Синего Ручья, но и гильдии Самсары и Приморья также привели сюда свои резервные группы. Лазурный Поток считался элитным игроком. Он часто встречался с элитными игроками других гильдий и поэтому очень хорошо их знал.

Туманные Горы Чжана Синьцзе шествовал в авангарде своих групп. Он удивился при виде Просвещённого Лорда, потому что не ожидал увидеть здесь Е Цю.

- Мне кое-что нужно из этого босса, - Чжан Синьцзе пришёл сюда по той же причине, что и Е Сю.

- Хм? Тебе что-то нужно? Неужели Старина Хань решил сменить снаряжение? – высказал догадку Е Сю. Жанна, Красная Лента, в основном использовала навыки Борца, однако в её арсенале также было несколько навыков Страйкеров. Несмотря на то, что выпадаемые из босса материалы не всегда зависели от его класса, зачастую всё так и было. Тот факт, что Амбиции Тирана решили заполучить этого босса, вовсе не означал, что Тирании потребовалось создать новое снаряжение для Страйкера, однако так как группы лично возглавлял Чжан Синьцзе, Е Сю подумал именно об этом. Страйкер Тирании, Пустынный Прах, был самым могущественным персонажем команды.

- Это командный секрет, - ответил Чжан Синьцзе. Он уже начал раздавать приказы своим группам. Амбиции Тирана также не стали отправлять сюда свои элитные группы. Чжан Синьцзе полагал, что они не столкнутся с какими-то особыми проблемами, отправившись сражаться с низкоуровневым диким боссом и поэтому посчитал, что его одного будет вполне достаточно. Однако стоило ему увидеть Е Сю и он почувствовал первые признаки зарождающейся головной боли.

Вчера альянс ни в одном из сражений не смог одолеть Амбиции Тирана, однако Чжан Синьцзе не был единственной тому причиной. В рамках лидерских качеств Е Сю ни в чём ему не уступал. В итоге решающим фактором стала подавляющая сила Амбиций Тирана. Однако сейчас Чжан Синьцзе не взял вместе с собой элитные группы, в то время как другая сторона была укомплектована по полной. На этот раз Амбиции Тирана не имели преимущества.

Гильдии Синего Ручья, Самсары и Приморья находились в ещё более жалкой ситуации… Они продолжали атаковать босса, в то время как Амбиции Тирана и альянс Е Цю стали выяснять между собой отношения, словно их и вовсе не существовало. Однако учитывая присутствие Е Цю и Чжана Синьцзе, разве другие могли начать возражать? В данный момент они продолжали сражаться с боссом. Если они сейчас отступят, не будет ли это выглядеть слишком позорно?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 730 Отряд самоубийц Лазурного Потока.**

Глава 730 Отряд самоубийц Лазурного Потока.

Гильдии Синего Ручья, Самсары и Приморья оказались в довольно непростой ситуации. Казалось, что им не имело смысла и дальше продолжать сражаться. Босс определённо достанется одному из двух Богов, однако отступление было слишком позорным! Конечно, игроки могли сказать, что им перешли дорогу два Бога, и поэтому им пришлось отступить. Но не будет ли слишком трусливо отступать при первом их появлении? Если эта новость распространится, то игровая общественность может всё переиначить и выставить всё так, словно одна команда, боится другую команду. Этого нельзя было допустить.

В итоге, несмотря на своё незавидное положение, три гильдии продолжили сражаться. Даже если бы им сказали, что у них нет ни одного шанса на победу, они всё равно должны были придерживаться правильного поведения. У клубных гильдий были свои проблемы!

Тем временем Амбиции Тирана и гильдии альянса стояли друг напротив друга. В воздухе повисла тяжёлая атмосфера, тем не менее, обе стороны пока ничего не предпринимали. С другой стороны их групповые чаты полнились сообщениями. В данный момент Е Сю и Чжан Синьцзе организовывали подконтрольные им группы. С точки зрения коммуникационной перспективы у Амбиций Тирана было преимущество. Чжан Синьцзе мог использовать гильдейский чат для трансляции своих приказов.

Е Сю же оказался в более затруднительном положении. Каждая из четырёх гильдий имела собственные группы. Поэтому Е Сю приходилось сначала писать свои инструкции в QQ чат, и только потом лидеры гильдий могли ретранслировать их своим группам.

В итоге Амбиции Тирана первыми сделали свой ход.

Силы гильдии разделились на две части. Одна часть, выстроившись в защитное построение, заблокировала доступ стороне Е Сю к полю боя. Вторая же часть присоединилась к хаотичному сражению трёх гильдий.

С одной стороны, сделавший первый ход, завладевал инициативой, однако с другой стороны, он раскрывал свою стратегию. Таким образом, тот, кто шёл под вторым номером мог принять эффективные контрмеры. Конечно, будучи одним из четырёх мастеров тактики, Чжан Синьцзе всё это учёл. Амбиции Тирана действовали стремительно, не желая предоставлять другой стороне времени для ответа. Несмотря на то, что первая часть Амбиций Тирана создала защитную стену, игроки не собирались просто стоять на месте и ждать у моря погоды. Они решительно направились в сторону Е Сю, явно намереваясь вытеснить его из битвы.

Другой стороне приходилось что-то делать с этим наступлением. Чжан Синьцзе надеялся, что Е Сю ввяжется в бой с их наступательным отрядом. Конечно, он не думал, что они сумеют полностью заблокировать вражеские группы, однако тут было важно другое, а именно: время. Это был всего лишь низкоуровневый дикий босс. Используя своё преимущество в уровнях, они должны были быстро его убить.

Стоит также отметить, что изначальный план Лазурного Потока ничем не отличался от плана Чжана Синьцзе. Вот только он сильно переоценил возможности одиночки, позволив Лу Ханьвэню задержать вражеские группы. Дальнейшие события показали, что против хорошо организованной группы сила одиночки совершенно ничего не значила.

Интересно, как сейчас шли дела у Текущих Облаков? Сейчас уже практически никто не обращал на него внимания. Даже Лазурный Поток, изначально порывавшийся идти его спасать, после появления двух могущественных сил отправился сражаться с боссом.

- Как там у тебя дела, Малыш Лу? – Лазурный Поток мог лишь отправить сообщение Лу Ханьвэню, тем самым показывая, что о нём не забыли.

- Е Цю и правда непростой оппонент. Он не только раскрыл мои теневые шаги, но и использовал провокацию Рыцарей, чтобы одеть на меня ошейник!!! – Лу Ханьвэню нравилось использовать восклицательные знаки. Они создавали видимость того, что он постоянно пребывал в возбуждении.

Выражение «одеть на меня ошейник» заставило Лазурного Потока начать потеть. Этот малец и правда умел пользоваться словами.

- Ты сможешь продержаться? – спросил у него Лазурный Поток.

- Кажется, они не хотят тратить своё время на то, чтобы меня убить! – ответил Лу Ханьвэнь.

- Да уж, у них появился грозный оппонент, - написал Лазурный Поток.

- Кто?

- Чжан Синьцзе. Вице-капитан Амбиций Тирана, - пояснил Лазурный Поток.

- Ах! Как Е Цю и Сяо Шицинь! Один из мастеров тактики!! Это Чжан Синьцзе!!! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Верно, это он.

- Мне нужно пойти и поучиться у них!!

- Чем ты сейчас занят? – Лазурный Поток был слегка огорчён. Создавалось впечатление, что Лу Ханьвэнь был не особо и занят. По крайней мере, общался он довольно живо.

- Сейчас мне не имеет смысла что-либо делать. Всё зависит от того, что они захотят со мной сделать! – Лу Ханьвэнь наконец-то поделился своей беспомощностью. Очевидно, он чувствовал себя бессильным в подобной ситуации.

- Не переживай. Я придумаю что-нибудь, чтобы тебя спасти, - попытался утешить его Лазурный Поток. В итоге он решил собрать свой собственный маленький спасательный отряд. Когда два Бога соперничали друг с другом, был ли вообще смысл сражаться за босса? Ответ был очевиден. Нет! Лазурный Поток чувствовал, что если бы он сумел остановить двух Богов силами своих групп, то он бы мог смело идти заменять Юй Вэньчжоу в команду Синего Дождя.

Лазурный Поток знал свой предел. Несмотря на то, что он этого не озвучивал, но он уже оставил всякую надежду на получение дикого босса, тем не менее, Лазурный Поток не относился к тому типу людей, которые делали всё спустя рукава. Если бы Лу Ханьвэнь не находился в глубине вражеских групп, Лазурный Поток продолжил бы руководить действиями подконтрольных ему отрядов. Однако так как это было не так, он решил возглавить отряд самоубийц, который лично поведёт во вражеские ряды. Что же касается сражения за босса, то он поручит кому-нибудь его продолжить.

Когда один из игроков услышал, что на него собираются переложить руководство сражением, он очень сильно разозлился. Если бы он не знал о хорошей репутации Синего Моста Весеннего Снега, то он бы подумал, что Синий Мост решил пожертвовать остальными для того чтобы спасти свою жизнь. Противостоять Чжану Синьцзе и Е Цю было слишком тяжёлой ношей!

- Ты уж постарайся, - серьёзным тоном произнёс Лазурный Поток. – Мы собираемся спасти Малыша Лу.

После этих слов он начал уводить свой отряд самоубийц. В это время две стороны столкнулись друг с другом. Были активированы различные типы навыков, куда бы ни падал взгляд, можно было увидеть тела летающих игроков. Мастера тактики заслуживали своих титулов. Лазурный Поток сомневался в своей способности уследить за играми разума двух Богов, поэтому он наблюдал за происходящим, как за сценой в фильме. В тоже самое время он по большой дуге обходил основное место сражения, пока не нашёл дом, на крышу которого можно было легко запрыгнуть. Запрыгнув на крышу, игроки легли на животы и начали ползком подбираться к другому краю крыши.

Ужасно!

Лу Ханьвэню приходилось несладко. Группа Е Сю сражалась с Амбициями Тирана. Рыцари были ключевыми защитными ядрами своих групп. Разве их могли оставить в тылу? Однако они также не могли оставить Лу Ханьвэня, потому что это было бы равносильно тому, как если бы они собственными руками подожгли свой задний двор. В итоге им нужно было его убить.

Будучи ограниченным провокациями, Лу Ханьвэнь прикладывал немало сил, чтобы выжить. И только из-за того, что уровень его навыков в значительной степени превосходил уровень навыков других игроков, он всё ещё оставался жив. Обычный игрок, окажись он на его месте, уже давно бы отправился на точку возрождения. Но даже так, Текущие Облака еле-еле справлялся.

- Пробафайте Текущие Облака!! – поспешно произнёс Лазурный Поток. Рыцарь и Мастер Ци устремились вперёд.

- Защищайте его! – приказал он, после чего спрыгнул с крыши при помощи падающего меча света. Классы дальнего боя начали с возвышенности вести поддерживающий огонь. Вместе с Лазурным Потоком вниз спрыгнули Рыцарь и Мастер Ци. Рыцарь использовал героический прыжок, а Мастер Ци воздушный поток. Вместе с Лазурным Потоком и другими членами их спасательного отряда они начали ожесточённо сражаться.

Десять игроков появились буквально из воздуха. Они и правда смогли удивить игроков альянса. Однако сейчас лишь группа из сотни игроков считалась действенной боевой единицей. Отряд из десяти игроков был не тем, чего стоило бояться, если только все они не были про-игроками. Последнее вряд ли было возможно. Вся команда Синего Дождя зашла в игру ради низкоуровневого дикого босса?

- Ах! Лидер!!! – у мальца было хорошее зрение. Внезапная атака удивила всех, включая и его самого. Однако он сразу же всё понял, когда увидел, как Синий Мост Весеннего Снега спускается с крыши при помощи падающего меча света. К сожалению, его падающий меч света не сумел никого задеть. Игроки альянса разошлись в стороны, чтобы не попасть под удар.

- Лидер, ты слииишком рано использовал падающий меч света!! – Лу Ханьвэнь высказал критику в адрес Лазурного Потока.

- Закройся! – выругался Лазурный Поток. Тем не менее, он не мог не признать правдивости слов мальца. Он и правда слишком рано использовал свой навык, однако это было сделано для того чтобы продемонстрировать всем их мощь!

- Баф! – взревел Лазурный Поток.

- Поняли! – Лазурный Поток взял с собой Рыцаря и Мастера Ци специально для того чтобы те вытащили Текущие Облака из цепочки провокаций. На самом деле хватило бы и одного игрока. Если их бафы перекроются, то это не продлит их действие. Тем не менее, для надёжности Лазурный Поток решил всё же взять двух игроков.

Героический прыжок и воздушный поток имели небольшие аое эффекты, поэтому игроки альянса разбежались в стороны, чтобы не попасть под их действие, тем самым давая игрокам время пробафать Текущие Облака.

Неподвижная гора.

Спокойствие и сдержанность.

Когда эти навыки были использованы, Рыцарь из альянса издал рёв, провоцируя всех игроков из отряда самоубийц, кроме Текущих Облаков, на котором висел один из двух защитных бафов.

- Уходи первым! – воскликнул Лазурный Поток.

- А как же вы?! – спросил Лу Ханьвэнь.

- Мы вернёмся с точки возрождения! – Лазурный Поток ответил правду, тем самым давая понять, что он не верил в их счастливое спасение. В тоже самое время он хотел напомнить Лу Ханьвэню, что это была всего лишь игра. В случае своей смерти, они могут просто вернуться. Не нужно быть героем драмы и оставаться умирать вместе со всеми.

- Не вешайте нос. Пробафайте меня и я выведу вас парни! Почему вас пришло так мало? – в итоге Лу Ханьвэнь отказался бросать Лазурного Потока и остальных. Его слова звучали предельно героично, заставляя Лазурного Потока устыдиться. Он пришёл сюда с мыслью о своей неминуемой смерти. Может он был слишком пессимистически настроен?

Удар встречного ветра!

Меч Текущих Облаков засиял ярким светом. Он попытался расчистить путь для десяти пришедших ему на помощь игроков. Те в свою очередь были спровоцированы рёвом и поэтому сейчас направлялись к одному из Рыцарей. Прежде чем они до него добрались, они уже начали посылать в его сторону атаки. Если их атаки по нему попадут, то они смогут развеять эффект рёва. Отряд самоубийц состоял из десяти опытных игроков. Они уже добрались до этой стадии, поэтому разве мог Рыцарь отделаться так просто? Десять игроков окружили его. Он сам накликал на себя беду. Даже если отряд самоубийц и не сможет его убить, они хотя бы заставят попотеть целителей и отправят их лечащие навыки в кулдаун.

- Вперёд!

Лазурный Поток и другие девять игроков продолжали наседать на Рыцаря, когда до их слуха донёсся звонкий голос Лу Ханьвэня. Обернувшись, они увидели удивительную картину. Чёрт! За столь короткий промежуток времени перед Текущими Облаками остались стоять всего несколько нестабильно покачивающихся на ногах игроков. Как много навыков он использовал?

После этого Лу Ханьвэнь активировал теневые шаги. Отряд самоубийц впервые видел эту технику в его исполнении.

- Восемь теней! – шокировано воскликнули они.

На этот раз здесь не было Е Сю. Для обычных игроков все восемь теней ничем не отличались от настоящего персонажа Лу Ханьвэня. Враги начали паниковать. Один из Рыцарей альянса приготовился использовать рёв, однако Рыцарь из отряда самоубийц активировал рыцарский дух и обновил баф неподвижной горы на Текущих Облаках. Рёв не сработал. Текущие Облака силой пробивал путь к спасению. Десять игроков из отряда самоубийц следовали за ним по пятам. Провокации Рыцарей, которые хотели их остановить, находились в кулдауне.

- Мы выбрались! Ха ха! – рассмеялся Лу Ханьвэнь. Лазурный Поток также пребывал в восторге. В этот момент ему пришло сообщение от игрока, которого он оставил руководить их основными группами.

- Мы не справляемся! У нас украли босса! – написал тот.

Их враги нисколько от них не отставали…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 731 Не собираясь прорываться.**

Глава 731 Не собираясь прорываться.

Второй лидер групп Синего Ручья пребывал в агонии. К сожалению, он не знал, каким образом выразить свои чувства. Лазурный Поток сказал ему, что если он сделает всё от него зависящее, то этого будет вполне достаточно и он так и сделал. В конце лидер групп почувствовал, что прежде чем он сумел сделать всё от него зависящее, на босса набросились группы Амбиций Тирана и быстро забрали его у Синего Ручья. Подобный тип чувства, когда он имел силу, но при этом не мог её использовать, заставлял его почувствовать себя очень жалко.

Амбиции Тирана разбились на множество маленьких групп для того чтобы украсть босса. Они силой проложили себе путь через поле боя, моментально разделяя силы Синего Ручья на несколько частей. Второй лидер групп поспешил отдать приказ, однако прежде чем его сообщение успело дойти до адресата, ему пришёл отчёт от сражавшихся с боссом игроков: их главный танк был убит, а босс был силой уведён.

Силовой увод босса означал, что Амбиции Тирана пока ещё не смогли установить над ним стабильный контроль агрессии. Они просто блокировали ему путь к его цели. Босс не мог слепо прорываться к своей цели и при этом игнорировать всех остальных. Для того чтобы добраться до игрока с наибольшим уровнем накопленной агрессии, босс будет избавляться от мешающих ему препятствий. В данном случае препятствиями выступали игроки Амбиций Тирана, который заняли позицию между боссом и его целью.

Подобный тип блокирования также генерировал агрессию. В дополнение ко всему, игроки Амбиций Тирана атаковали босса, в то время как игроки Синего Ручья не могли до него добраться и как следствие начали постепенно терять заработанную агрессию. Если всё и дальше так продолжиться, тогда Амбициям Тирана удастся успешно украсть босса.

Второй лидер групп Синего Ручья отлично понимал, как всё это работает. Он моментально приказал своим группам врубиться в ряды Амбиций Тирана. К сожалению, те успешно отражали каждую волну наступления. Создавалось впечатление, что Самсара и Приморье решили сдаться, что ещё больше разгневало второго лидера групп Синего Ручья. Было видно, что они сражались вполсилы, а их энергичность не шла ни в какое сравнение с энергичностью гильдии Синего Ручья.

В конце концов их ситуация отличалась от ситуации Синего Ручья. На протяжении всего этого времени гильдия Синего Ручья владела солидным преимуществом. Чем сильнее она завязнет в схватке с Амбициями Тирана, тем у других будет больше шансов украсть босса. Не стоило забывать, что Амбиции Тирана не могли бросить на сражение с боссом все свои силы. Им пришлось разбить свои группы на две части, чтобы иметь возможность противостоять другому могущественному оппоненту.

Ранее гильдии Самсары и Приморья находились в невыгодном положении по отношению к гильдии Синего Ручья. Если они сейчас выйдут в первые ряды и начнут сжигать свою энергию, то это никак не улучшит их ситуацию. Возможно, их усилия даже смогут помочь Синему Ручью, который и так пока что лидировал.

Если гильдии не могли ничего из этого извлечь, то зачем им было вмешиваться? Проще было продолжать имитировать сопротивление. Если Амбиции Тирана продолжат сталкиваться с Синем Ручьём, кто знает, возможно и появится удачная возможность для других гильдий. Однако после того как Амбиции Тирана сумели быстро завладеть инициативой, гильдии Самсары и Приморья больше не надеялись на гильдию Синего Ручья. Тем не менее, оставалась ещё надежда, что альянс сможет прорвать оборону Амбиций Тирана и внести сумятицу на поле боя.

- Четвёртая группа, вперёд! Все остальные: ищите бреши в построении врага!

- 2 часа! Собираемся в направлении на 2 часа!

- Эх, слишком медленно…

Е Сю подстраивался под изменяющуюся ситуацию на поле боя, однако вскоре во весь рост встала вполне очевидная проблема: пока его приказы начинали выполнять, противники уже закрывали все образовавшиеся бреши. Силы альянса не могли пройти сквозь защиту врага в едином порыве. Конечно, они постепенно сминали вражескую защиту, однако прогресс был слишком медленным. К моменту их прорыва Амбиции Тирана определённо смогут заработать достаточно агрессии, чтобы создать непреодолимое преимущество. Пока Амбициями Тирана управляет Чжан Синьцзе, силовой увод босса или уничтожение сражающихся с боссом сил Амбиций Тирана будет слишком трудным.

- Булочка, Малышка Танг, Малыш Цяо, Маленькие Ручки, Рубака Лоулань, Малыш Бэй, Океан, Ночной Прилив, Тысяча Листьев, за мной! – Е Сю видел, что им катастрофически не хватает времени и поэтому решил прорвать оборону врага при помощи маленького, но мощного отряда. Четыре игрока были выходцами из Счастья, а остальная пятёрка представляла собой начальный состав команды Небесного Правосудия.

- Что насчёт меня? – Чень Го пришла вместе с ребятами. Её очень разозлил тот факт, что Е Сю не позвал её вместе с собой.

- Ну… в команде ведь не может быть больше десяти игроков… - ответил Е Сю.

Чень Го хотелось заплакать. Она была боссом, а этот парень не желал сохранять ей лицо.

- Не слишком ли много у вас Клериков? – спросила Чень Го. Е Сю, Маленькие Холодные Ручки и Тысяча Опавших Листьев были Клериками. Ситуации, требующие участия трёх целителей, были довольно редки. Однако Чень Го всё это не интересовало. Ей хотелось заполучить место на борту этого корабля.

- Ты можешь просто так пойти с нами, - произнёс Е Сю.

Просвещённый Лорд быстро собрал команду с девятью другими игроками. Чень Го пришлось следовать за ними, словно она была каким-то посторонним человеком. Она ждала инструкций, однако Е Сю оставался молчалив. Повернувшись в его сторону, она обнаружила, что он что-то печатает.

- И как я должна понять, что мне делать, если ты только печатаешь?! – Чень Го по-настоящему разозлилась. Е Сю отдавал инструкции ребятам при помощи командного чата. А так как Чень Го не была частью их группы, то она не могла ничего прочитать.

- Ну, хорошо. Всем приготовиться. Туманная Мгла, следуй за нами, - тут же воскликнул Е Сю. Чень Го снова захотелось заплакать. Е Сю произнёс несколько слов, чтобы её успокоить. Разве так позволяют другим сохранять лицо?

- Все остальные, следите за нашими движениями и по возможности подстраивайтесь под них, - эти слова Е Сю адресовал лидерам гильдий в QQ чате. После этого он повёл вперёд свою команду.

- Туманная Мгла, спутниковый луч! – Е Сю наконец-то поручил Чень Го серьёзную задачу. Чень Го не знала, был ли это утешительный приз или нет. Во всяком случае, она сделала то, что ей сказали. Великолепный спутниковый луч опустился с небес в центр групп Амбиций Тирана. Тем не менее, группы Амбиций Тирана не захотели расходиться в стороны. Просто у целителей прибавилось больше работы. Священное сияние святого света быстро свело на нет весь урон от спутникового луча. У другой стороны также было немало игроков. Более того, Клерики были одними из двух лучших классов Амбиций Тирана. Единственный спутниковый луч не мог доставить им особых проблем.

- Вперёд! – однако команда Е Сю всё равно продолжила продвигаться вперёд. На острие атаки находился Боевой Маг Танг Ро. Его дракон, разрушающий ранги, отправил в полёт сразу трёх игроков. Тираническое разрушение и касание падающего цветка внесли ещё большую сумятицу во вражеских рядах. Однако вскоре три священных огня окружили Мягкую Мглу, запирая её внутри треугольника. Маги тут же начали поливать её различными заклинаниями. Стрелки нисколько от них не отставали. Они прилагали максимум усилий, чтобы убить этого одинокого волка.

Небесная молния земного огня!

Багровый шторм!

Океан Впереди и Рубака Лоулань идеально скоординировали свои атаки с атаками Танг Ро. Землю поглотили молнии и огонь. Воздух начал наполняться кровавой аурой. Тем не менее, Амбиции Тирана продолжали держать строй. Просто они больше не смогли рассмотреть Боевого Мага Танг Ро.

- Держитесь за ней!! – Е Сю лично посылал в Мягкую Мглу лечащие заклинания. Таким образом, целых три Клерика сосредоточились на её лечении. В то же самое время остальные игроки врубились во вражеские ряды. На каждом из них висело лечение продолжительного действия.

- Священная заповедь! – снова воскликнул Е Сю. Три Клерика скастовали священную заповедь. Е Сю заранее сказал остальным Клерикам, на кого они должны были направить свои заклинания. Священные заповеди легли на вражеских игроков. Три игрока, находящиеся внутри небесной молнии земного огня, засветились ярким светом.

Именно на них команда Е Сю сконцентрировала свои атаки. Три игрока хорошо понимали, в какой они оказались в ситуации и поэтому предприняли попытку к отступлению, однако их тут же поприветствовал дракон, разрушающий ранги. Танг Ро была не единственным Боевым Магом команды. Не стоило забывать о Малыше Бэе.

Дракон, разрушает ранги, тираническое разрушение и касание падающего цветка расчистили ближайшее поле боя. Честолюбивый Малыш Бэй мог с лёгкостью провернуть эту несложную комбинацию. В этом он был даже лучше Танг Ро. Множество игроков Амбиций Тирана снова были отправлены в полёт. Вперёд устремились Ночной Прилив и Булочка. Они не концентрировали свои атаки на каком-то определённом направлении, в их задачу входила защита команды. Отныне команда Е Сю находилась в глубине вражеской территории. Теперь настал черёд сделать свой ход Цяо Ифану. Один Дюйм Пепла скастовал ледяную формацию, моментально заморозив нескольких игроков Амбиций Тирана. Команда быстро убила замороженных в глыбу льда игроков. Команда из десяти игроков, вместе с Чень Го, обороняясь от вражеских атак, медленно продвигалась вперёд при поддержке призрачных формаций Цяо Ифана.

Танг Ро первой начала атаку, однако прокладывал путь именно Призрачный Мечник Цяо Ифана. Три Клерика оказались под нешуточным давлением. В глубине вражеской территории было не так уж и сложно справляться с атаками ближнего боя, основную опасность представляли дальнобойные аое атаки, от которых было очень трудно увернуться. Таким образом, жизнь игроков команды полностью зависела от трёх Клериков. Клерики тратили немыслимое количество маны. К счастью, вскоре пришла поддержка с тыла. Альянс ввинтился в подбрюшье Амбиций Тирана, пользуясь брешью, пробитой маленькой командой Е Сю. Если Амбиции Тирана полностью сосредоточатся лишь на их маленькой команде, это полностью устроит Е Сю. В таком случае их защита падёт ещё быстрее.

К сожалению Чжан Синьцзе не собирался допускать такую низкоуровневую ошибку. Его группы продолжали сдерживать основные силы альянса, что в существенной степени снижало давление на команду Е Сю и позволяло ей продвигаться всё глубже. Чжан Синьцзе организовал довольно глубокое построение, однако тот факт, что на них не обращали особого внимания, позволил команде Е Сю наконец-то прорваться.

- Чёрт, нас проигнорировали! – Е Сю не был обрадован успешному прорыву, потому что он знал, что им позволили прорваться. В этом не было его заслуги. Изначально он надеялся с помощью своей команды надавить на Амбиции Тирана, дабы привнести в их ряды немного хаоса. Вот только Чжан Синьцзе разгадал его план. Вице-капитан Тирании продолжал фокусироваться на глобальной ситуации. Команда из десяти игроков? Пусть себе проходит. Под пристальным взором Чжана Синьцзе команда из десяти игроков не сможет украсть босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 732 Именно так сражаются Боги.**

Глава 732 Именно так сражаются Боги.

После прорыва блокады Просвещённый Лорд обернулся назад. Защита Амбиций Тирана продолжала оставаться всё такой же монолитной. Чжан Синьцзе справился с их командой из десяти игроков, используя тот же метод, что использовал Е Сю, столкнувшись с Лу Ханьвэнем из гильдии Синего Ручья. Лучший способ справиться с подобной угрозой – это её полностью проигнорировать. Если же начать с ней возиться, то всё станет только хуже.

Е Сю был беспомощен. Неужели он принял слишком поспешное решение?

Он видел, что группы Амбиций Тирана поймали в ловушку дикого босса. Несмотря на то, что они ещё не сумели стабилизировать его агрессию, при виде беспомощности Синего Ручья, становилось понятно, что это был лишь вопрос времени.

- Вперёд! – обратился Е Сю ко всем остальным. Просвещённый Лорд направился в сторону босса.

- Украдём босса? – спросили ребята.

- Это будет слишком сложно, тем не менее, мы сможем доставить им немало проблем, - ответил Е Сю.

- Хорошо. Мы сделаем всё, что ты скажешь! – произнёс Рубака Лоулань.

- Где Чжан Синьцзе? – Е Сю осмотрел окрестности, однако так и не сумел обнаружить Туманные Горы. Лишь одним своим присутствием Чжан Синьцзе нарушал баланс на поле боя, поэтому ему было лучше не высовываться. Е Сю тоже старался придерживаться подобной позиции.

- Давайте зайдём отсюда! – не способный найти Чжана Синьцзе, Е Сю нашёл удачное место для наступления.

- Вперёд!

В этом наступательном рывке ребята больше не использовали недавнюю форму координации. Один Дюйм Пепла разместил на земле призрачную границу. Пребывающие в ней одиннадцать игроков начали активировать свои навыки, иногда взаимодействуя между собой, а иногда действуя по своему усмотрению. Они сражались так, как хотели. Е Сю просто сказал им, чтобы их атаки были нацелены на сражавшихся с боссом игроков.

К примеру, когда они сражались против Воющих Высот, целью №1 для игроков альянса стал главный вражеский Рыцарь. Его убийство очень сильно сбило с ритма врага. К сожалению, имея дело с Чжаном Синьцзе, Е Сю не мог найти достаточно хорошей возможности, чтобы сделать нечто подобное. Поэтому ребятам приходилось держаться в стороне.

Одиннадцать игроков подобрались достаточно близко, чтобы суметь достать игроков дальнего боя из Амбиций Тирана, которые окружили босса. Для них они были лучшими целями. Тем не менее, Амбиции Тирана быстро приняли контрмеры. Классы дальнего боя начали скрываться внутри второй части групп Амбиций Тирана, а их места занимать классы ближнего боя, которые должны были защитить своих товарищей.

- Держитесь рядом друг с другом! – приказал Е Сю.

Цяо Ифан начал очень плотно создавать свои призрачные границы. Одиннадцать игроков отправились следом за классами дальнего боя. Вражеские стрелки начали забрасывать их гранатами, а маги создавать огненные стены. Было очевидно, что их кто-то направляет. В мгновение ока команда Е Сю оказалась отрезана от групп Амбиций Тирана.

- Направо! – воскликнул Е Сю.

Отдающему команды игроку нужно было принимать быстрые решения и стремительно реагировать на изменения в ситуации.

Ребята продолжили придерживаться своей изначальной стратегии, атакуя тех, кто сражался с боссом. Стратегия задавала общее направление. В тактике же заключались детали. Её нужно было постоянно подстраивать под изменения ситуации. Именно в подобных обстоятельствах раскрывалась истинная ценность отдающего команды игрока. Если подобный игрок не мог подстроиться под ситуацию, то он был полностью бесполезен.

- Лидер второй группы, пробиваемся туда!

Тот, кто произнёс эти слова, не был союзником лидера второй группы Амбиций Тирана. Он был его врагом. Е Сю решил назвать лидером второй группы одного из вражеских игроков. Этот игрок не являлся приоритетной целью для ребят. Е Сю использовал его для того чтобы задать своей команде основное направление. В следующее мгновение была скастована священная заповедь. Хулиган Булочки оказался самым быстрым. Выбежав вперёд, он применил удушение. Священная заповедь увеличивала входящий урон на 30%. Удушение наносило 150% физического урона. С последующей после этого волной атак, разве мог лидер второй группы выжить?

Хуже того было то, что он совершенно не заботил убивших его игроков. Он использовался в качестве обычного индикатора направления для группы Е Сю. Его и убили-то только из-за того, что он был удобной тактической целью.

Амбиции Тирана послали своих игроков ближнего боя для защиты. Они быстро подстраивались.

- Отрежьте им пути к отступлению. Четыре команды, отправляйтесь на десять часов и свяжите их боем. Классы дальнего боя, накройте поле. Оттесните их в сторону Синего Ручья. - Чжан Синьцзе очень пристально следил за группой Е Сю! Он отдавал команду за командой. В данный момент именно в этом заключалась его главная работа.

- Классы дальнего боя, атакуйте. Быстрее! Прорываемся!

Чжан Синьцзе приказал четырём командам обступить со всех сторон команду Е Сю, однако подобный ход не мог быть выполнен в одночасье. Е Сю также отдавал быстрые команды. Разгадав намерения другой стороны, он решил пойти на силовой прорыв, пока другая сторона ещё не успела захлопнуть свою ловушку. Благодаря тому, что в команде Е Сю находилось меньше людей, она могла действовать более ловко и гибко. Тем не менее, их боевая мощь была видна даже невооружённым глазом.

Четыре команды из Амбиций Тирана успели завершить только 60% от того, что им сказал сделать Чжан Синьцзе, а команда Е Сю уже начала прорываться. Туманная Мгла открыла шквальный огонь. Океан Впереди прикрывал команду заклинаниями. Один Дюйм Пепла вымащивал дорогу призрачными границами. Два Боевых Мага стали остриём команды. Рубака Лоулань буйствовал. Хулиган Булочки и Борец Ночного Прилива не имели хороших аое атак и поэтому выискивали удачные возможности кого-нибудь зацепить. Если им на глаза попадался потерянный вражеский игрок, они тут же вбивали его в землю.

Разве могли четыре команды завершить свои приготовления, столкнувшись с такой внезапной и яростной атакой? Одиннадцать игроков успешно прорвались. На короткое мгновение четыре команды впали в ступор. Они знали причину, по которой Чжан Синьцзе захотел, чтобы они собрались вместе, однако в итоге у них ничего не получилось. Сейчас в их головах крутился лишь один вопрос, стоил ли им продолжать или нет?

- Две команды, сойдитесь в левой стороне. Классы дальнего боя, закройте образовавшуюся брешь и после этого отправляйтесь за ними в погоню, - Чжан Синьцзе был немного расстроен тем, что его задумка не удалась, однако он прекрасно понимал, что не всегда всё идёт по заранее спланированному сценарию. В данный момент ему подчинялись лишь резервные группы. Если бы вместо них были элитные группы, возможно, они бы и успели вовремя.

Однако прошлое не терпит сослагательного наклонения.

Никто не мог гарантировать того, что сражение пойдёт по его сценарию.

- Рыцари, выстройте в цепочку три провокации и отведите босса в направлении на 7 часов. Все остальные, следуйте за боссом, - распорядился Чжан Синьцзе.

Вместе с боссом начало перемещаться и всё поле боя. Команда Е Сю осталась на том же месте, однако их положение относительно босса изменилось. Е Сю обернулся по сторонам, чтобы осмотреть изменившуюся ситуацию. Чжан Синьцзе хотел бросить их в объятия гильдии Синего Ручья при помощи давления от наседающих игроков дальнего боя.

Е Сю не собирался этого допустить.

- Вперёд! Продолжаем прорываться вперёд!

Это был предельно простой приказ. Е Сю рассчитывал на подавляющую силу своей команды. Амбициям Тирана приходилось охранять босса и блокировать силы Синего Ручья. Они просто физически не могли сконцентрироваться на их маленькой команде. Но даже в такой ситуации Чжан Синьцзе сумел увести босса от них подальше. Он по праву заслуживал звания Бога.

- Это нехорошо! – пробормотал Е Сю. Несмотря на то, что их команду не могли остановить, они всё никак не могли добраться до босса. Чжан Синьцзе использовал численное преимущество, чтобы минимизировать урон от их команды.

- Нам нужно снова прорываться, - принял решение Е Сю. Он знал, что основная защита Амбиций Тирана была подобна железной стене, однако у них просто не было другого выбора. Им нужно было пробить эту железную стену, иначе они проиграют.

- Пудинговый Торт Тофу, убить!

Пудинговый Торт Тофу был очередным невезучим игроком. Именно его Е Сю выбрал в качестве их следующей цели. Одиннадцать игроков рванули в его направлении. Труп Пудингового Торта Тофу открыл для ребят путь к новому наступлению.

- На этот раз мы будем рассчитывать на тебя и Малыша Бэя, - обратился Е Сю к Рубаке Лоуланю. Танг Ро лучше всего подходила на роль пронзающего копья команды, однако её текущее снаряжение оставляло желать лучшего. Слабое снаряжение означало уменьшение количества исходящего урона. Как бы она ни старалась, были вещи, которые она просто физически не могла сделать. А их дальнейший план требовал мощи и силы.

Если бы это был Один Осенний Лист…

Е Сю не мог не вспомнить о своём старом персонаже. Если бы у него был Один Осенний Лист, он бы уже давно пробил им путь.

- Расслабься и положись на нас! – ответил Рубака Лоулань. Будучи лидером гильдии и капитаном команды, он знал, когда следовало взять на себя ответственность.

- Малышка Танг, следуй за ними. Булочка и Ночной Прилив, на вас поддержка. Туманная Мгла и Океан Впереди, защищайте их. Все остальные знают свои задачи, не так ли? Хорошо, тогда вперёд! – организовав построение, Е Сю скомандовал наступление. Он хотел смутить Чжана Синьцзе при помощи их смелого шага.

«Выходит, он на самом деле решил прорываться, хех».

Чжану Синьцзе было непросто противостоять тактическим ходам Е Сю. Он уже давно разгадал его истинные намерения, несмотря на то, что команда Е Сю постоянно прорывалась в различных направлениях. Такой осторожный человек, как он, уже давно сделал необходимые приготовления для этой стадии, несмотря на то, что в них пока не было необходимости.

«Жаль. Его команде не хватает урона!» - Чжан Синьцзе заметил храброе наступление команды Е Сю и обнаружил их главную проблему. Игроки Небесного Правосудия были одеты в топовое снаряжение, а вот снаряжение остальных членов группы явно оставляло желать лучшего.

«Если тебе недостаёт хорошего снаряжения, то ты мог бы компенсировать его при помощи своих навыков. Играй ты дд классом, и всё бы могло быть по-другому! Как жаль! Ты всего лишь Клерик! Твоей поддержки явно недостаточно!» - отныне Чжан Синьцзе полностью успокоился. Вероятно, никто не был так хорошо знаком с классом Клериков, как он сам. Клерики не могли перевернуть игру при помощи своих навыков поддержки. Опираясь на взаимодействие вражеской команды, Чжан Синьцзе организовал соответствующую защитную линию. Он был уверен, что в ней не было брешей. Команде из десяти игроков ни за что было её не пробить. Со временем команда Е Сю даже может быть окружена и убита вместе с боссом.

- Это плохо… - их начальное наступление проходило довольно хорошо, однако вскоре Е Сю обнаружил быстрый ответ от противника. Амбиции Тирана начали усиливать свою оборонительную линию, делая её практически непробиваемой. Е Сю видел, как все его идеи разбиваются об усиленную железную стенку врагов. В одиночку им было не справиться. Осознание причины их неудачи разбивало ему сердце на части: им попросту не хватало урона.

- Приготовьтесь отступать.

- Приготовьтесь их окружать.

Оба Бога одновременно озвучили свои приказы. В этот момент, откуда-то со стороны раздался звонкий мальчишечий голос:

- Ах! Я нашёл брешь!! Я вхожу!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 733 Больше урона.**

Глава 733 Больше урона.

Не все смогли узнать этот голос, однако все моментально узнали, откуда он пришёл. Это был особенный голос.

Громко воскликнув, Текущее Облако подобно вихрю пронёсся по полю боя. Над его ником гордом красовался значок гильдии Синего Ручья. Он влетел в пробитую командой Е Сю брешь. Разве кто-то мог его остановить? Игроки увидели лишь вспышку света, и в следующее мгновение среди них появился Текущее Облако.

- Малыш! Тебя ждёт яркое будущее! Продолжай прорываться вперёд! – при виде прибытия Лу Ханьвэня, Е Сю моментально воспылал духом. Навыки? Уж чего-чего, а Лу Ханьвэню было не занимать навыков! Урон? Текущее Облако был одет в полный набор топового оранжевого снаряжения. Их команде не хватало урона, однако прибытие Лу Ханьвэня решало это проблему.

- Что? Парни, вы тоже здесь? – Лу Ханьвэнь удивлённо посмотрел на группу Просвещённого Лорда.

- И уже довольно давно. Ты опоздал! Скорее! Нам нужно воспользоваться этой возможностью, - воскликнул Е Сю. Он боялся, что Лу Ханьвэнь выйдет из-под контроля и набросится на них. В таком случае он не только им не поможет, но станет катастрофой для их маленькой команды.

К счастью, реальность удовлетворила его надежды. Этот четырнадцатилетний подросток не стал действовать импульсивно. Вместо этого он спокойно спросил:

- Я слышал, что врагами командует Старший Чжан Синьцзе?

- Верно, - ответил Е Сю.

- Тогда на этот раз я не могу действовать беспечно! – воскликнул Лу Ханьвэнь. Текущее Облако рванул вперёд и активировал теневые шаги. Замерцав, он разделился на одну, две, три, четыре, пять, шесть теней.

Лу Ханьвэнь создал только шесть теней, однако на этот раз все они были неразличимыми. Это было идеальное исполнение навыка.

- Что за маленький демон! – Е Сю восхитил темперамент Лу Ханьвэня, а не тот факт, что он сумел идеально проконтролировать шесть теней.

В отличие от прошлого раза, Лу Ханьвэнь создал только шесть теней. Эта деталь ясно показывала, что малец и сам прекрасно понимал недостаток своей техники. Удостоверившись, что его оппонентом и впрямь был Чжан Синьцзе, он решил использовать только шесть теней. В сражении с Е Сю, Лу Ханьвэнь обнаружил, что перед лицом Бога восемь теней были ничем не лучше четырёх теней.

Этот гиперактивный ребёнок становился очень серьёзным и спокойным, когда дело доходило до драки.

Из-за неразличимости шести теней, игрокам Амбиций Тирана приходилось поочерёдно проверять каждую тень, однако благодаря невероятному контролю Лу Ханьвэня, шесть теней постоянно проходили сквозь друг друга. Если игроки обнаруживали настоящее Текущее Облако, он тут же скрывался в окружении других теней. Амбиции Тирана не знали, как им было от него защититься. Существовало шесть теней, и только одна из них была настоящей.

- Кто этот парень? – когда Чжан Синьцзе впервые увидел Текущее Облако со значком гильдии Синего Ручья, он не обратил на него особого внимания. Он полагал, что тот был каким-то случайным, затерявшимся в битве игроком. Он думал, что Амбиции Тирана смогут его быстро убить, однако Текущее Облако быстро направился в пробитую командой Е Сю брешь, после чего создал шесть идеальных теней. И только после этого Чжан Синьцзе осознал, что в его планы вмешалась неизвестная переменная.

- Третья слева!! – тени Лу Ханьвэня постоянно проходили сквозь друг друга, сбивая с толку всех игроков, однако такой опытный Бог, как Чжан Синьцзе, сумел обнаружить настоящую. Он не был до конца уверен в своём выборе, однако ему нужно было принять решение. Амбиции Тирана не могли накрыть все шесть теней.

В итоге его догадка оказалась верна.

Вот только пока до игроков Амбиций Тирана долетело его предупреждение, Текущее Облако уже врубился в их защитное построение.

- Вперёд! – Е Сю не собирался упускать такую хорошую возможность. Его маленькая команда тут же разразилась шквалом атак.

- Отличная синергия! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Присоединяйся к нашей команде, чтобы мы смогли тебя вылечить! – Е Сю разбил команду на две группы. Изначально их было одиннадцать человек, что уже на одного человека превышало максимальный размер команды. В итоге Е Сю разделил команду на две меньшие группы, после чего скоординировал общее положение и отправил приглашение Лу Ханьвэню.

- Хорошо! – Лу Ханьвэнь был прямолинейным молодым человеком, поэтому он тут же принял приглашение Просвещённого Лорда. Как только он присоединился к команде, Е Сю моментально скастовал на него исцеление.

- У тебя отстойное исцеление! – воскликнул Лу Ханьвэнь при виде скорости, с которой начало восполняться его здоровье. Он тренировался с профессиональной командой и поэтому имел намётанный глаз. В его глазах количество здоровья, которое мог восстановить персонаж в мусорном снаряжении, не представляло собой ничего особенного.

- Малец, ты слишком много болтаешь! – недовольно пробурчал Рубака Лоулань. Этот маленький панк обращался к Богу Е Цю. Как он мог сказать, что его исцеление было отстойным?

- Эту проблему нельзя компенсировать навыками. Всё дело в его снаряжении! – правдиво ответил Лу Ханьвэнь.

- Хватит болтать. Или ты притворяешься, что тебе всё нипочём? – произнёс Е Сю. Несмотря на их прорыв, они по-прежнему находились внутри окружения основных сил Амбиций Тирана. Это был только первый шаг. Теперь им нужно было создать как можно больше проблем. В подобной обстановке им нельзя было предаваться беспечности!

- Где Чжан Синьцзе? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Его персонажа зовут Туманными Горами. Если увидишь его, можешь не церемониться, - Е Сю мгновенно продал Чжана Синьцзе.

- Нужно убить этого Рыцаря! – Текущее Облако первым прорвался через окружение. Он тут же направился к Рыцарю, который держал на себе босса. Тот попытался заблокировать удар Текущего Облака, однако он не был ему соперником. Тем не менее, его тело постоянно окутывалось ярким светом. Несмотря на яростные атаки Лу Ханьвэня, Рыцарь отказывался расставаться с жизнью, даже несмотря на то, что параллельно с этим его ещё атаковал босс.

- Его лечит эксперт! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Кто бы мог подумать! Разве я не сказал, что здесь присутствует Чжан Синьцзе? – с сарказмом ответил Е Сю.

- Где он? – Лу Ханьвэнь осмотрелся по сторонам.

- Не заморачивайся с его поисками. Атакуй босса! – произнёс Е Сю.

- Босса? – Лу Ханьвэнь не сумел разгадать причины подобной команды. Также он не испытывал безоговорочного уважения по отношению к Е Цю.

- Я только что посмотрел гайд…

\*Кашель\*

Рубака Лоулань не мог не закашляться. Они находились в таком тяжёлом положении, а Бог Е Цю отдавал им команды, основываясь на только что просмотренном гайде. Несмотря на то, что на Е Цю всегда можно было положиться, Рубака Лоулань всё равно испытывал странные чувства.

- Я проверил условия, при которых босс впадает в исступление. У тебя всё получится! Заставь его по-настоящему разозлиться! – завершил Е Сю свою фразу.

- И как мне это сделать? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Урон. Нанеси по нему как можно больше урона, - ответил Е Сю. После этого он обратился к остальным: - Защищайте его. Малыш Цяо, формация меча. Тысяча Листьев, святая заповедь.

Ребята начали выполнять возложенные на них задачи. Тысяча Опавших Листьев скастовала священную заповедь. Одни Дюйм Пепла разместил на земле формацию меча. Именно в этот момент начал действовать Текущее Облако. Двойной выпад, разрез восходящего дракона, небесный удар, разрез павшего феникса, удар встречного ветра… Каждый его удар оставлял на теле Жанны кровоточащую рану. Из-за стремительного натиска Текущего Облака, босс не смог его проигнорировать. Развернувшись, он выпростал руки в его сторону. Жанна была борцом с ужасающими по своей силе захватами.

- Уворачивайся. Захваты босса обладают увеличенной дальностью! – тут же предупредил Лу Ханьвэня Е Сю. Такой молодой игрок, как он, мог никогда не сталкиваться с таким низкоуровневым диким боссом.

- Он и правда заслуживает звания босса! – ответил Лу Ханьвэнь. Как и следовало ожидать, Текущее Облако стал отступать на большую дистанцию. Промазав, Жанна совершила подметающее движение. Лу Ханьвэнь быстро на него среагировал. Текущее Облако совершил кувырок назад, откатываясь на свою предыдущую позицию. После этого он снова обрушил на босса шквал яростных атак.

Е Сю знал, что Лу Ханьвэнь был достаточно скиловым игроком, чтобы справиться с боссом, поэтому он особо не переживал на его счёт. Просвещённый Лорд обозрел поле боя.

- Атакуйте этого Мастера Меча! Рыцари, вытяните его силой! – Чжан Синьцзе видел действия Текущего Облака. После секундного удивления, он осознал причину подобного поведения и поспешил отдать новый приказ.

Рыцарям было приказано силой вытянуть Текущие Облака. Это означало, что они должны были использовать на нём навыки провокации. Тем не менее, с Лу Ханьвэнем сегодня уже достаточно наигрались с помощью этой тактики, и поэтому он пребывал настороже. Увидев, что в его сторону направляются Рыцари, он заставил своего персонажа двигаться в совершенно случайных направлениях, таким образом, не давая им его выделить.

- Передвинься на два метра влево, - в этот момент в воздухе раздался голос Е Сю.

Лу Ханьвэнь не знал, почему он послушался этой команды. В этот момент он услышал звук активации рёва. Его задели! Один из Рыцарей успешно применил на нём свой рёв.

- Меня задели рёвом! – яростно воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Всё идёт по плану! – ответил Е Сю.

Лу Ханьвэнь приказал себе успокоиться и с восторгом осмотрелся по сторонам. Вместе с ним Рыцарь спровоцировал и босса. Они оба направлялись в одном направлении, а это означало, что их не смогли разделить. Из-за того, что Е Сю сказал ему сместиться на два метра влево, Текущее Облако и босс оказались в радиусе рёва Рыцаря.

Рыцарям Амбиций Тирана снова пришлось подстраиваться.

- Он вот-вот должен впасть в исступление. Малыш Лу, отныне ты сам по себе! – воскликнул Е Сю.

- Что?! Где твоё чувство товарищества? – Лу Ханьвэнь аж подскочил на месте от гнева.

- Точно! Не забывай, что мы по-прежнему являемся врагами! – ответил ему Е Сю. Его команда устремилась назад. Лу Ханьвэнь помог боссу впасть в исступление. Взмахнув руками, Жанна заревела. После этого её верхняя одежда разорвалась на части.

- По крайней мере, расскажи мне о её навыках исступления! – Лу Ханьвэнь понятия не имел, что делал этот дикий босс 55 уровня.

- Нет времени. Загугли сам! – ответил Е Сю. Его команда быстро отбегала назад. Чжан Синьцзе также приказал своим игрокам отойти подальше от босса. Лу Ханьвэнь не без основания посчитал, что если все начали отбегать, то ему тоже не помешало бы последовать их примеру. Вот только он был тем, кто довёл босса до состояния исступления и поэтому теперь являлся его приоритетной целью. Взмыв в воздух, Жанна стиснула кулаки и с силой обрушилась на Текущее Облако.

Навык исступления дикого босса 55 уровня, Жанны, Красной Ленты: горное землетрясение.

(Прим. Изначально ник Текущего Облака был написан во множественном числе – Текущие Облака, однако теперь он стал Текущим Облаком. Так же и с боссом. Изначально он был упомянут в женском роде, но в этой главе о нём говорится в мужском роде. Тем не менее, судя по нику босса, я всё же оставил женский род. Думаю, это не так уж и существенно.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 734 Привлечение внимания разгневанного босса.**

Глава 734 Привлечение внимания разгневанного босса.

Разорванная верхняя одежда Жанны трепетала на ветру. Она врезалась в землю с силой в 30 000 цзиней (прим. 1 цзинь = 0.6 кг.). Текущее Облако откатился назад и тем самым увернулся от кулаков босса, однако тот не собирался просто так его отпускать. Кулаки Жанны впечатались в землю.

Произошёл большой взрыв, своим звучанием напоминая раскат грома. Пребывающие в Алом Облачном Даосском Храме игроки наблюдали за дрожанием картинки на своих мониторах. Те же, кто находился в тридцати метрах от Жанны, получили совершенно другой опыт. Землетрясение подбросило их в воздух.

- Горное землетрясение! Атака исступления? Босс уже впал в исступление? Так быстро? – увидев дрожание картинки на своём мониторе, Лазурный Поток сразу понял, что произошло. Он был очень удивлён. Прошло не так много времени с того момента, как они начали сражаться с боссом. Несмотря на их преимущество в уровнях, босс не должен был умирать так быстро.

Всё ещё находясь в недоумении, его взгляду открылась картина взлетающих в воздух игроков вперемешку с многочисленными камнями. Горное землетрясение ещё было не завершено. Жанна взревела. Раскинув руки в стороны, она внезапно сделала оборот в 360 градусов. Воздух в радиусе тридцати метров от неё пришёл в движение. Вокруг босса начало закручиваться торнадо, а сам босс оказался внутри глаза бури. Находящиеся в воздухе игроки и камни начали кружиться по кругу, не способные противостоять силе стихии.

Жанна снова подняла руки и с силой опустила их на землю. В эпицентре её удара раздался громкий звук взрыва, расщепляя кружившие в торнадо камни. Что же касается игроков, то они исчезли вместе с камнями.

Может дикий босс 55 уровня и был на 15 уровней ниже игроков, однако мощи его навыков исступления было достаточно, чтобы их убить. В эру 55 уровней Жанна, Красная Лента, была самым сложным диким боссом. После того, как она использовала горное землетрясение, в радиусе 30 метров от неё не осталось ни единой живой души. По сравнению с прошлым ничего так и не изменилось.

Изначально Амбиции Тирана заточили босса в тюрьму, однако теперь их построение было разбито на части смертью игроков или их поспешным бегством. Но что насчёт агрессии босса? После завершения атаки исступления, Жанна направилась в сторону гильдии Синего Ручья.

Лазурный Поток не собирался упустить эту возможность. Он поспешил позвать Рыцарей, чтобы те приняли босса, параллельно начав искать Текущее Облако.

Однако его нигде не было видно.

Лазурный Поток продолжил осматриваться по сторонам. Именно в этот момент ему пришло сообщение от Лу Ханьвэня.

- Я умер! – пожаловался тот.

- Тебя задела эта атака? – вздохнул Лазурный Поток. Даже эксперт не имел возможности выжить, попав под подобную атаку.

- Меня надул Е Цю! – ответил Лу Ханьвэнь.

- Что? – Лазурный Поток был сбит с толку.

- Я был тем, кто спровоцировал исступление босса! – пояснил Лу Ханьвэнь.

- О… тогда не удивительно… - Лазурный Поток практически всё своё время в игре проводил с гильдией. Также он был одним из основных экспертов гильдии и поэтому имел хорошее понимание подземелий и диких боссов. Он знал, что нужно было сделать, чтобы ввести Жанну, Красную Ленту, в состояние исступления. В первом случае один игрок дпс класса должен был нанести по боссу большое количество урона. Мастера Меча были представителями ближнего боя, поэтому для нанесения урона Текущему Облаку пришлось подойти вплотную к боссу. Не было ничего удивительного в том, что Лу Ханьвэнь попросту не успел выбежать за радиус действия торнадо.

- Не переживай. Твоя смерть не была напрасна. Мы сильно выиграли из-за того, что босс впал в исступление, - попытался утешить Лу Ханьвэня Лазурный Поток.

- Амбиции Тирана разбили своё построение, верно? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Конечно, но помимо этого, босс в исступлении генерирует повышенную агрессию. Благодаря этому мы сумели стабилизировать своё лидерство. Если мы сможем успешно защититься, то босс достанется именно нам, - Лазурный Поток пребывал в приподнятом расположении духа. Это будет большая честь для них, если они смогут украсть босса из-под носа у двух Богов, однако это стало возможным лишь из-за того, что на их стороне выступал эксперт. Про-игроки на самом деле были экстраординарными личностями.

- Это хорошо! – сперва обрадовался Лу Ханьвэнь, однако вскоре ему пришла в голову одна мысль, обдумав которую, он поспешил отправить Лазурному Потоку плачущий смайлик.

- Что? – Лазурный Поток был сбит с толку.

- Когда я довёл босса до исступления, мой персонаж находился в команде Е Цю. Он предложил мне присоединиться к ним, чтобы они смогли меня вылечить! – пояснил Лу Ханьвэнь.

- ЧЁРТОВ ЖУЛИК!!! – яростно взревел Лазурный Поток. Тот, кто провоцировал исступление, зарабатывал огромное количество агрессии босса. После вхождения в состояние исступления босс активировал невероятно мощную атаку. Находящиеся рядом с ним игроки не имели возможности выжить в подобном окружении. Поэтому очень немногие решались использовать этот метод для генерации агрессии босса. С другой стороны это было на руку группе Е Цю. Он обманом заставил игрока Синего Ручья довести босса до состояния исступления.

Это команда Е Цю должна была довести босса до состояния исступления, однако умер почему-то игрок Синего Ручья. Вот только заработанная им агрессия не принадлежала его гильдии.

Лазурный Поток осмотрелся по сторонам. Он больше не мог оставаться спокойным. Ему хотелось отыскать Е Цю и ударить его сто восемьдесят раз. Это было слишком, слиишком, слииишком презрительно даже для него.

Лазурному Потоку хотелось выплеснуть свой гнев, однако с боссом нужно было что-то делать. Босс разбил прежде слаженное построение Амбиций Тирана. Благодаря этому гильдия Синего Ручья смогла довольно легко его заполучить. Лазурный Поток приказал своим группам встать на защиту Жанны. Амбиции Тирана начали реорганизовываться, однако команда Е Цю снова вышла на сцену и начала сеять хаос.

- Вперёд вперёд вперёд! Направляемся к боссу! Убивайте всех, кто его атакует!

Е Сю не изменил их стратегию, однако их наступление стало более тираничным. В рядах Синего Ручья не было Бога, подобного Чжану Синьцзе, который бы взял над ними шефство. Ворвавшись в ряды Синего Ручья, команда Е Сю начала сеять хаос. Изначально Лазурному Потоку хотелось ударить Просвещённого Лорда сто восемьдесят раз. Однако в итоге это команда Е Сю ворвалась в их ряды и устроила там беспорядок.

Амбиции Тирана начали поспешно перестраиваться, намереваясь снова украсть босса, однако четыре гильдии альянса уже прорвали их защитную линию.

Юэ Цзыцинь, Белый Поток и Познавший Войну вели свои группы по направлению к боссу.

- Сюда! – Е Сю заранее сказал, куда им следует пробиваться. Для надёжности он задействовал сразу три гильдии.

Гильдии альянса набрали пугающий импульс. Тем не менее, Чжан Синьцзе продолжал сохранять спокойствие. Несмотря на то, что текущая ситуация превзошла его ожидания, он не считал, что Е Цю завладел преимуществом.

- Не торопитесь. Агрессия босса по-прежнему распределена между нами и Синим Ручьём. Они слишком поздно появились на сцене. Им будет не так уж и просто украсть босса!

Чжан Синьцзе поднял боевой дух своих групп и снова приготовился идти штурмовать босса. На этот раз была очередь Е Сю обороняться. Он не стал использовать несколько команд, вместо этого он обратился к лидерам Покорителей Облаков и Параду, чтобы те выстроили великую стену на пути у игроков Амбиций Тирана.

- Не переживайте. Мы можем медленно продвигаться вперёд. Они слишком поздно начали, - Чжан Синьцзе отправил своих игроков волнами штурмовать защитную стену двух гильдий.

В сравнении с ними, Синий Ручей находился в невероятно жалком состоянии. Изначально Лазурный Поток хвалился перед Лу Ханьвэнем тем, что они смогут стабилизировать своё лидерство, однако элитная команда Е Сю разрушила всё их построение, подобно пуле пронзая ряды игроков. Урон был не таким уж и большим, однако внезапное вмешательство Е Сю посеяло хаос в группах Синего Ручья. Игроки жаждали расправиться с его маленькой группой. Однако так получилось, что они почему-то оказались отодвинуты в сторону.

Будь пассивен в своей защите и активен в нападении.

Лазурный Поток не смог повторить того, что пытались сделать Е Сю и Чжан Синьцзе. Группы Небесного Правосудия и Лучезарных налетели на дезорганизованные группы Синего Ручья. В этот момент игроки Синего Ручья почувствовали себя так, будто каждый из них теперь был сам по себе. Куда бы ни падал их взгляд, они видели игроков других гильдий. Подобная сцена создавала ощущение смерти всех их союзников.

Босс по-прежнему находился в руках Синего Ручья, однако после вмешательства двух гильдий, группы Синего Ручья начали нести тяжёлые потери. Элитная команда Е Сю нацелилась на вражеских Рыцарей. Рыцари же Небесного Правосудия стали привлекать внимание босса. Е Сю пригласил в свою команду нескольких Рыцарей. Он сделал это по определённой причине. Когда Текущее Облако Лу Ханьвэня довёл босса до состояния исступления, он всё ещё находился в команде Е Сю. После этого босс незамедлительно переключился на него. После смерти Текущих Облаков небольшое количество агрессии перешло к команде Е Сю, которая в ближайшем будущем должна была собрать созревшие плоды.

Помимо всех этих гильдий, на поле боя всё ещё присутствовали гильдии Самсары и Приморья. Когда они увидели, как босс впадает в исступление, им захотелось попробовать порыбачить, однако вмешательство четырёх гильдий альянса спутало им все карты. Таким образом, они решили побыть простыми наблюдателями.

- Страйкеры, свирепый тигриный шквал! Вперёд!

- Вторая и третья команды, влево. Четвёртая и пятая команды, вправо.

- Сзади осталось немного игроков. Следите за их хвостом.

- Отступите! Направление на 2 часа, вперёд!

Чжан Синьцзе спокойно управлял своими группами. Они продолжали продавливать защитную стену и возвращаться на поле боя. Чжан Синьцзе с чувством удовлетворения посмотрел на часы. За этот небольшой отрезок времени Е Цю не сумеет украсть босса. Тот факт, что группы Синего Ручья пришли в полнейший хаос, в значительной степени укрепил позиции Амбиций Тирана.

Однако стоило его группам прорваться, как Чжан Синьцзе испытал сильное удивление. Группа Е Цю поймала босса в ловушку. Но не это вызвало его удивление. Удивительным было то, что босс был сконцентрирован на атаке групп одной из гильдий альянса. Как им удалось так быстро стабилизировать его агрессию? Даже Амбициям Тирана в своё время не удалось этого сделать! Теперь завладеть агрессией босса будет ещё сложнее, ведь малец из Синего Ручья довёл босса до состояния исступления и тем самым заработал огромное количество агрессии, однако опять же, каким образом команде Е Цю удалось так быстро завладеть его вниманием? Неужели они убили всех игроков Синего Ручья?

«Исступление, босс? Подождите-ка…» - Чжан Синьцзе внезапно кое-что осознал. Четыре гильдии альянса могли завладеть агрессией босса только в одном случае, если именно им досталась агрессия за доведения босса до состояния исступления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 735 Он вернулся.**

Глава 735 Он вернулся.

«Это плохо!» - моментально подумал Чжан Синьцзе после того как осознал, что произошло под его носом.

Забрать босса у гильдии Синего Ручья и забрать босса у групп Е Цю было не одно и то же. Защитное построение Е Цю ничем не уступит защитному построению Чжана Синьцзе. Вот только в отличие от Е Цю, у Чжана Синьцзе не было элитных групп игроков, которые могли повторить путь группы Е Цю.

Взять хотя бы ту же маленькую элитную команду Е Цю! Чжан Синьцзе видел их игру. Не только в резервных группах Амбиций Тирана, но даже в основных элитных группах гильдии не было таких скиловых игроков. Не стоило забывать и о Мастере Меча, который был способен за несколько секунд довести босса до состояния исступления. Его навыки по-настоящему поразили Чжана Синьцзе.

Чжан Синьцзе знал, что пытался сделать этот Мастер Меча, однако у него не было возможности его остановить. И всё это стало возможным благодаря индивидуальным навыкам этого Мастера Меча.

В данный момент у Чжана Синьцзе не было хотя бы маленькой элитной команды. Без подавляющих экспертов он не мог ни создать брешь во вражеском построении, ни ввести босса в состояние исступления.

Дождаться, пока босс автоматически войдёт в это состояние?

Атака исступления Жанны была поистине ужасающей. Даже зная всё наперёд, игроки должны будут быстро выбежать из радиуса тридцатиметровой смертельной зоны. Вот только когда босс автоматически войдёт в состояние исступления, будет уже поздно менять направление течения, потому что это будет означать, что у него осталось меньше 10% здоровья. В таком случае будет практически невозможно завладеть агрессией босса, прежде чем он погибнет. Единственный способ заключался в полном уничтожении лидирующей команды, которой командовал Е Сю. Разве тот мог позволить подобному произойти?

Чжан Синьцзе начал терять надежду, тем не менее, он продолжал выкладываться на полную. Теперь он больше не мог позволить себе медлить. Амбиции Тирана были разбиты на многочисленные мелкие группы, которые неустанно устремлялись в атаку. В отличие от них, четыре гильдии альянса не двигались с места. Е Сю то и дело закрывал ими появляющиеся бреши.

Время сжирало секунды и минуты. Усилия Амбиций Тирана не были безрезультатными. Они сумели подобраться к боссу на достаточное расстояние, чтобы их классы дальнего боя смогли до него достать. Таким образом, игроки начали атаковать и босса, и вражеских игроков. Тем не менее, создавалось впечатление, что это был максимум, на который они смогли продвинуться. Е Сю старался увести босса подальше. Столкнувшись, обе стороны применили различные тактики. Гильдии Самсары, Приморья и Синего Ручья в этот момент практически ничем не отличались от воздуха. Их игроки тонули во вражеских группах двух сторон, не способные что-либо сделать.

Они не могли найти союзников и не могли взаимодействовать друг с другом. Каждый игрок этих гильдий оказался предоставлен сам себе. Убить босса? В этот момент ни один игрок Синего Ручья уже не помышлял об этом!

В сравнении с обычными игроками, Лазурный Поток считался опытным экспертом. Он был всё ещё жив. В конце концов, это не его гильдия была главной целью двух вражеских сил.

Их положение уже нельзя было спасти. Одна за другой серели иконки групповых фреймов. Лазурный Поток уже приказал своим игрокам отступать.

Вот только каждый игрок гильдии мог полагаться только на себя в вопросе отступления. Никто не имел энергии, чтобы помочь ещё и своему ближнему.

Лазурному Потоку по-прежнему хотелось отыскать Просвещённого Лорда и стукнуть его парочку раз. Однако это были лишь его мечты. В таком масштабном сражении было очень сложно найти какого-то определённого игрока, но даже если бы ему удалось, Лазурный Поток сомневался, что ему хватило бы навыков для того чтобы дотронуться до Просвещённого Лорда.

«Скорее всего, я бы не смог ничего ему сделать…» - печально подумал Лазурный Поток. Сейчас он мог лишь надеяться, что ему удастся выбраться из этой заварушки.

Лазурный Поток начал выбираться. В этот момент какой-то игрок напротив влетел в гущу сражения.

Это был Лу Ханьвэнь и его Текущее Облако! Он вернулся!

Неподалёку от Алого Облачного Даосского Храма располагался один из городов Небесной Сферы. Ла Ханьвэнь воскрес в нём и тут же поспешил вернуться. Может, у него немного понизились характеристики и вполне возможно, что он потерял какое-то снаряжение, однако его боевой дух пылал как никогда раньше!

Мастер Меча танцевал со своим мечом подобно проливному дождю. Лазурный Поток быстро сумел его заметить.

- Это ты, Малыш Лу? – удивлённо спросил он.

- Я пришёл, чтобы отомстить! – ответил Лу Ханьвэнь. Его меч не останавливался.

Внезапно Лазурный Поток почувствовал, что его боевой дух снова начинает разгораться.

«Малыш Лу обладает очень сильной силой воли. Мне нужно помочь ему!» - держа подобную мысль в голове, Лазурный Поток направился в сторону разбушевавшегося Мастера Меча.

В сравнении с Текущим Облаком, он не выглядел героично. Он не мог сравниться с изяществом и неостановимостью Лу Ханьвэня.

- Вау! Лидер! Какое совпадение! – увидел Лазурного Потока, удивлённо воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Какое совпадение! – Лазурный Поток не знал, смеяться ему или плакать. – Я специально пришёл тебе помочь, - произнёс он и отправил Текущему Облаку приглашение в группу. На данный момент в его группе осталось 42 игрока, из прежних 100. Остальные вышли из группы не по тому, что им так захотелось, а потому, что их убили.

- Где Е Цю?! – спросил Лу Ханьвэнь после присоединения в группу.

Лазурный Поток до этого не обращал внимания на Просвещённого Лорда, и теперь ему нужно было быстро его отыскать.

- Кто-то видел Просвещённого Лорда? – спросил он в групповом чате.

Игроки, поджав хвосты, продолжали убегать, однако они все ещё могли осмотреться по сторонам. Вскоре кто-то из них дал положительный ответ, отправляя в чат координаты с местонахождением Просвещённого Лорда. Беспомощный игрок добавил, что он вряд ли сможет подойти поближе и посмотреть, что сейчас делает Просвещённый Лорд.

42 игрокам гильдии Синего Ручья удалось выжить. Они пытались использовать любую брешь, чтобы вырваться из этой мясорубки. Только Лу Ханьвэнь мог убивать вражеских игроков для того чтобы расчистить себе путь. Лазурному Потоку пришлось приложить немало усилий, чтобы добраться до Текущего Облака.

- Кто-нибудь хочет пойти со мной? – с энтузиазмом спросил Лу Ханьвэнь в групповом чате.

- Это не так просто…

- Попробуйте! Может вам удастся выжить!

- Мы слишком далеко. Удачи!

Все ответили Лу Ханьвэню, хотя он и задал свой вопрос крайне небрежно. За его словами ничего не стояло. Текущее Облако повернулся в сторону указанных координат. Лазурный Поток отправился за ним следом, чувствуя, как ослабевает сковавшее его напряжение. Лу Ханьвэнь силой пробивал себе путь. Ему просто нужно было не сбиться с пути.

Текущее Облако вскоре добрался до нужного места, однако Просвещённого Лорда там уже не оказалось. Вряд ли Е Сю собирался сидеть на одном месте и ждать их прихода.

На этот раз никто в групповом чате не знал, где тот находился. Число остававшихся в живых игроков упало до 36. Ещё шестеро погибли.

- Нужно осмотреться! – Лу Ханьвэнь бездумно преследовал правосудие. Он оббежал площадку по кругу, однако так и не сумел обнаружить Просвещённого Лорда.

- Может, я снова доведу босса до исступления? – предложил Лу Ханьвэнь Лазурному Потоку.

- Давай! – не стал возражать Лазурный Поток. Он знал, что с нынешним количеством игроков им ни за что было не украсть босса, поэтому ему было всё равно, что произойдёт дальше. Может босс и не попадёт к ним в руки, однако двум лидирующим сторонам придётся попотеть, чтобы его заполучить.

- Вперёд! – воскликнул Лу Ханьвэнь и устремился в атаку. Босса было довольно легко отыскать. К примеру, Текущее Облако выделялся своим владением меча, а босс своими мощными движениями. Лу Ханьвэнь подобно кинжалу начал проникать во вражеские ряды. Защита, которую пытались прорвать группы Амбиций Тирана, была пробита им в одиночку!

Конечно, это не означало, что Лу Ханьвэнь был равен всем силам Амбиций Тирана. Причина его успешного прорыва заключалась в другом, а именно: на ту сторону, где он находился, не обращали особого внимания. Четыре гильдии альянса полностью сосредоточились на противостоянии Амбициям Тирана.

Однако теперь, когда Текущее Облако сумел прорвать их оборону, с их стороны было бы неразумно и дальше продолжать его игнорировать.

- Малец вернулся и, судя по всему, он на подъёме. Видимо, он снова хочет довести босса до исступления? – увидев Текущее Облако, Е Сю разгадал намерения Лу Ханьвэня. Он тут же приказал своим группам остановить его. В итоге Лу Ханьвэню стало гораздо сложнее пробиваться дальше. Именно с этой проблемой столкнулась маленькая команда Е Сю, когда попыталась пробиться через защитную стену Амбиций Тирана. И вот теперь Текущему Облаку так же не хватало урона.

Каким бы умелым не был Лу Ханьвэнь или какое бы хорошее снаряжение он не имел, урон одного человека не мог сравниться с уроном целой команды. Команда Е Сю прорвалась благодаря своим совместным усилиям. Одиночка, штурмующий железную стену, мог испытывать лишь беспомощность.

- Хм? Е Цю!!! – через маленький зазор во вражеской защите Лу Ханьвэнь наконец-то смог отыскать Просвещённого Лорда. Он всё равно не мог пробиться через защиту, поэтому Лу Ханьвэнь решил сосредоточиться на Просвещённом Лорде.

- Хм? Он пришёл за мной? – хмыкнул Е Сю. Помимо босса, Текущее Облако был вторым самым выделяющимся объектом на поле битвы.

- Я ПРИШЁЛ, ЧТОБЫ ОТОМСТИТЬ!!!! – Лу Ханьвэнь довольно быстро пробивался к своей цели. Засветившись, его меч устремился по направлению к Просвещённому Лорду.

Е Сю тут же отступил в сторону. Лу Ханьвэнь был очень быстр. За первой атакой тут же последовала вторая. И только в этот момент Синий Мост Весеннего Снега нанёс свой первый удар.

- Хм? Ты снова возглавляешь гильдейские группы? – обратился Е Сю к Лазурному Потоку.

Лазурный Поток пребывал в депрессии! Создавалось впечатление, что Е Цю очень низко оценивал силу его команды. Он даже не знал, что лидером групп Синего Ручья был Лазурный Поток. В любом случае, они были с лёгкостью побеждены.

- Ты слишком бесстыден. Подумать только, ты и правда решил надуть Малыша Лу! - злобно бросил Лазурный Поток.

- Ты не совсем прав. В тот момент, если бы его никто не лечил, он бы не смог довести босса до состояния исступления. Я говорю о другом, неужели это твоя тактика? Бросить сражаться одного игрока с превосходящими силами противника? Ладно, в первый раз он попытался в одиночку организовать засаду, но почему он не усвоил этот первый урок? Ты вообще знаешь, что такое командная работа? В Славе нельзя всё делать в одиночку, - произнёс Е Сю.

Лазурный Поток застыл на месте. «Какого чёрта? Почему всё выглядит так, словно это я неправ? Разве обычные игроки смогут успеть за Лу Ханьвэнем? Отправить его сражаться со всеми не было моей идеей. Неужели моя ошибка заключается в том, что я дал ему слишком большую волю? Но что я мог сделать? Попытаться управлять про-игроком?» - Лазурный Поток начал потеть. Создавалось впечатление, что Е Сю знал, о чём он в этот момент думал.

- Даже если он про-игрок, он должен подчиняться приказам в независимости от того, в какой он находится команде и приложить все усилия для налаживания успешной командой работы! – произнёс он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 736 Человеческая гекатомба.**

Глава 736 Человеческая гекатомба.

Слова Е Сю ошеломили Лазурного Потока. Он вспомнил то время, когда впервые встретил Мрачного Лорда на десятом сервере. В то время Лазурный Поток прошёл с ним парочку подземелий, ещё не зная, что им играет Бог Е Цю. Как Е Цю действовал в то время? Лазурный Поток начал вспоминать события прошлых дней. Конечно, навыки Мрачного Лорда всех изумили, однако, несмотря на уровень своих навыков, он никогда не нарушал командного взаимодействия. Благодаря этому команда Синего Ручья смогла установить такой ужасающий рекорд подземелья. Рекорд не был установлен по причине существования невероятного эксперта, который в одиночку прошёл всё подземелье. Напротив, своим существованием тот улучшил силу всей команды.

Лазурный Поток продолжал размышлять.

- Это очень разумно, старший! – согласился со словами Е Сю Лу Ханьвэнь.

- Конечно, - ответил Е Сю. Кто бы мог подумать, что из-за давления Текущего Облака ему придётся перекатываться по земле.

Однако Лу Ханьвэню не удалось развить свой успех. Просвещённый Лорд был не один. Многие тут же начали его защищать.

К сожалению, ни один из защитников не был про-игроком, поэтому встреча с Лу Ханьвэнем не закончилась для них хорошо. Из трёх пришедших на помощь игроков, двое полетели спинами назад, а один был подброшен в воздух. Лу Ханьвэнь запустил этого бедного игрока в сторону Просвещённого Лорда, будто тот был пушечным ядром.

Е Сю же использовал секундную задержку Лу Ханьвэня, чтобы отступить, параллельно занимаясь своими непосредственными целительскими обязанностями. К сожалению, даже три обычных игрока при поддержке целителя не могли справиться с Текущим Облаком. Тройка игроков не была способна его задержать. После нескольких его ударов, они были разбросаны по разным сторонам, словно их и не существовало в природе.

- Аое атаки! – Просвещённого Лорда окружало множество игроков дальнего боя. Они не очень хорошо подходили для лобового столкновения с Мастером Меча Лу Ханьвэня, поэтому Е Сю приказал им использовать аое атаки. Лу Ханьвэнь ответил на их действия теневыми шагами, моментально разделяясь на шесть теней. Даже Е Сю не мог определить настоящую тень. Тогда что уж было говорить об остальных? Таким образом, игроки выбрали случайные тени и нанесли по ним аое удары. Кого волновало, настоящие это были тени или нет? Нужно было просто отправить в их сторону побольше атак.

Аое атаки игроков покрыли землю. Лу Ханьвэнь был способен лишь подальше развести свои тени, чтобы его Текущее Облако не погиб в один момент. Благодаря плотной бомбардировке, Е Сю сумел определить настоящую тень. Несмотря на то, что все шесть теней направлялись в сторону его Просвещённого Лорда, теперь он знал, какая из них была настоящей. Когда тень настоящего Текущего Облака подобралась поближе, Е Сю скастовал на неё священную заповедь. Несмотря на то, что она не попала, игроки поняли, в какую из теней им нужно было целиться. Для этого им уже не требовались аое атаки.

- Видишь, это сила командной работы! – словам Е Сю вторили звуки взрывов. Множество игроков направили в Текущее Облако свои навыки. Лу Ханьвэнь старался изо всех сил выжить, однако этого было недостаточно. По нему попало не так уж и много навыков, однако этого вполне хватило, чтобы его убить.

Просвещённый Лорд вышел вперёд и подобрал выпавшее из Текущего Облака снаряжение. Осмотревшись по сторонам, он произнёс:

- Что насчёт другого?

Этим «другим» был Синий Мост Весеннего Снега. Если даже Лу Ханьвэнь не смог пережить этой бомбардировки, то, что уж было говорить о Лазурном Потоке? Его Синий Мост Весеннего Снега погиб ещё раньше Текущего Облака Лу Ханьвэня.

- Раздражители уничтожены! Продолжайте сражаться с боссом!

Все снова сосредоточились на Жанне. Амбиции Тирана изо всех сил пытались пополнить свой счётчик агрессии. Посмотрев на здоровье босса, Чжан Синьцзе почувствовал, что они не слишком сильно отставали от другой стороны. Тем не менее, пока что сторона Е Цю лидировала. Так как они контролировали босса, им было проще повышать свои счётчики агрессии. С другой стороны Амбиции Тирана обладали более солидной основой. Если они продолжат наносить урон и тем самым повышать свою агрессию, то они должны будут вплотную приблизиться к своим оппонентам. Когда здоровье босса упадёт до 10%, он войдёт в состояние исступления и расчистит вокруг себя тридцатиметровую зону. Возможно, Чжану Синьцзе удастся качнуть чашу весов в свою сторону до момента смерти босса.

Он проинструктировал свои группы и начал приготавливаться к заключительной части сражения. Жанна продолжала терять здоровье. И наконец, настал момент, когда она должна была вот-вот впасть в состояние исступления. Давление со стороны окружавших её игроков начало ослабевать. Они приготовились отступать. Игроки лишь дожидались приказа.

- Рассредоточились! – и наконец, этот приказ был озвучен. Окружавшие Жанну игроки тут же начали разбегаться. Амбиции Тирана не собирались использовать этот момент, чтобы приблизиться к боссу. Они также отбежали на безопасное расстояние, останавливаясь на самом краю безопасной зоны. В этом и заключался план Чжана Синьцзе. В последнее время Амбиции Тирана играли роль второго плана. Чжан Синьцзе хотел не дать игрокам альянса покинуть опасную зону.

И это на самом деле сработало. Одни из Рыцарей альянса направился в сторону железной стены Амбиций Тирана, однако те не собирались его пропускать. Если он не будет убит ими, его убьёт босс. Именно в этот момент Чжан Синьцзе кое-что понял.

- Это плохо! – будучи осторожным человеком, Чжан Синьцзе редко говорил подобные слова, однако теперь ему пришлось их произнести. – Убейте этого Рыцаря!!

В данный момент Чжан Синьцзе очень сожалел, что он играл Клериком. Если бы в его руках находился персонаж дпс класса, то он бы посмешил убить приближающегося Рыцаря.

В этот момент Рыцарь внезапно развернулся и сделал непристойный жест в сторону босса.

Провокация!

Игроки наконец-то всё осознали. Другая сторона и впрямь была слишком презренной! Этот Рыцарь решил принести гекатомбу боссу!

Он был заранее подготовлен. После провокации, Рыцарь активировал рыцарский дух и, использовав героический прыжок, приземлился в середину групп Амбиций Тирана. Обычные игроки были не способны среагировать на такую быструю смену событий. Пока они осматривались по сторонам в поисках Рыцаря, босс уже направился в их сторону. Стоит также отметить, что боссы никогда не двигались медленно.

- Рыцари, уведите его прочь! – в этой ситуации Чжан Синьцзе мог отдать только подобный приказ. Это могло сработать в теории, но на практике? Уровня навыков обычных игроков было недостаточно для того чтобы разобраться с такой чрезвычайной ситуацией. Когда Рыцари Амбиций Тирана выступили вперёд, чтобы пожертвовать своими жизнями, игроки альянса начали осыпать босса градом атак, моментально опуская его здоровье до 10%. Впав в исступление, Жанна приготовилась активировать свою мощнейшую атаку. У Амбиций Тирана не было времени, чтобы увернуться. Жанна обрушила на них свои кулаки. Множество игроков было подброшено в воздух, который впоследствии начал раскручиваться, расщепляя попавших в ловушку игроков на атомы…

Несмотря на то, что Туманный Горы Чжана Синьцзе не погиб, он знал, что это был конец. Они понесли слишком большие потери и поэтому больше были неспособны соперничать с объединённой силой четырёх гильдий.

После завершения атаки босса, земля оказалась покрыта глубокими шрамами. Чжан Синьцзе посмотрел на Просвещённого Лорда, который, не скрываясь, стоял на видном месте. Тот даже поднял руку, будто приветствуя его. Это движение не носило атакующего характера, и было обычным социальным действием.

- Спасибо, вице-капитан Чжан! Передавай привет Старине Ханю! – воскликнул Е Сю.

Так как итог боя был предрешён, Чжан Синьцзе восстановил самообладание и спокойно ответил: - Пожалуйста.

Вскоре Амбиции Тирана покинули поле боя. Они не пытались взять реванш. Амбиции Тирана официально отреклись от соперничества за Жанну, Красную Ленту.

В состоянии исступления босс временно увеличивал свои характеристики. Также существовал шанс, что Жанна снова использует свою ураганную атаку. Тем не менее, если бы не существовало никаких предупреждений, то игрокам было бы слишком сложно с ней справиться. Таким образом, перед горным землетрясением появлялось предупреждение, дающее игрокам достаточно времени выбраться из смертельно опасной зоны. В итоге альянсу больше никто не стал мешать, и они смогли успешно добить босса. После выпадения вещей, игроки вздохнули с облегчением.

Изначально они полагали, что им с лёгкостью удастся заполучить этого низкоуровневого дикого босса. Кто бы мог подумать, что на сцене появится самый сложный для них оппонент – Чжан Синьцзе. К счастью, на этот раз им удалось одержать победу, которая, впрочем, досталась им не так уж и легко. Все четыре гильдии альянса понесли довольно серьёзные потери.

- Бог, что именно тебе надо? Посмотри, - Рубака Лоулань не забыл об этом. Они решили убить этого низкоуровневого босса потому что Е Сю нужен был какой-то выпадающий из него предмет. Скопировав список с выпавшими вещами в групповой чат, право первого выбора было предоставлено Е Сю.

- Тогда я не буду стесняться, - Е Сю нужна была одна единственная вещь. Он уже увидел её в списке материалов и поэтому смело озвучил свой выбор.

Четыре лидера гильдии внимательно за ним следили. Железный плавающий фосфор. В нём не было ничего особенного. Он был просто одним из многих редких материалов, которые выпали из босса, поэтому парни не стали возражать. После того как Е Сю забрал этот материал, они начали заново распределять добычу.

После этого лидеры гильдий альянса приказали своим группам расходиться и начали обсуждать сражение с боссом.

- Почему создаётся впечатление, будто Чжан Синьцзе планирует ежедневно заходить в игру за материалами? – спросил Рубака Лоулань.

- Видимо нам и правда придётся заходить в игру в разное время. В будущем нам придётся изменить своё расписание сна! – произнёс Юэ Цзыцинь.

- Эх, у нас просто нет другого выбора! К счастью, это всего на два месяца, - добавил Познавший Войну. В конце концов, Чжан Синьцзе был про-игроком. Когда начнётся следующий регулярный сезон, у него не будет времени заходить в игру.

- Бог, а что скажешь ты? – спросил Рубака Лоулань у Е Сю. Обернувшись по сторонам, он не сумел обнаружить Просвещённого Лорда.

Проверив свой список друзей, Рубака Лоулань удостоверился, что тот уже вышел из игры. Вместо него в игру вошёл давно не видимый им Мрачный Лорд. Теперь у Е Сю было достаточно материалов для того чтобы улучшить зонт тысячи вероятностей до 55 уровня. Стоит также отметить, что у него не было подобного опыта улучшения. Метод улучшения зонта пока что существовал только в теории, как и метод улучшения руки смерти Вэй Чэня. Несмотря на то, что Е Сю вроде бы предусмотрел все возможные подводные камни, зонт тысячи вероятностей был более сложным оружием, чем рука смерти. Поэтому Е Сю не мог гарантировать, что его будет ждать успех.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 737 Разведка в стане врага.**

Глава 737 Разведка в стане врага.

Е Сю передал полученные после убийства Жанны материалы Туманной Мгле Чень Го. После этого он перезашёл на Мрачного Лорда, спрятался на Арене и удостоверился, что собрал все необходимые для улучшения зонта материалы. Е Сю в очередной раз всё проверил, чтобы ничего не упустить.

Это было не первое его улучшение, и каждый раз он со всей ответственностью подходил к этому процессу. Открыв редактор снаряжения, Е Сю просмотрел чертёж зонта тысячи вероятностей и принялся медленно прогонять в голове каждый шаг улучшения.

Все важные материалы находились у Туманной Мглы. Несмотря на то, что она сразу же последовала за всеми остальными, Чень Го не могла не нервничать. Она часто осматривалась по сторонам, опасаясь внезапных засад. Вернувшись в город, она моментально направилась на Арену, где её уже поджидал Мрачный Лорд. И только после того, как она передала ему материалы, девушка смогла с облегчением вздохнуть.

Сразу после передачи материалов в дверь тренировочной комнаты постучались. Чень Го решила лично проверить, кто там пришёл.

- Босс, тут какие-то люди ищут тебя, - обратился к ней человек из персонала кафе.

Чень Го уже обнаружила двух человек, стоявших позади сотрудника кафе.

- Ах! – воскликнула она. Этими двоими были Су Мученг и Сяо Шицинь.

- Заходите! Заходите! – Чень Го хорошо знала, как рисковали эти звёзды, приходя в её интернет кафе. Прошлым вечером вообще произошла катастрофа. Сегодня визитёры хорошо замаскировались, однако если кто-то поближе к ним присмотрится, то определённо сможет их опознать. Чень Го потянула в комнату Су Мученг. Она даже хотела воскликнуть имя Сяо Шициня, однако в итоге решила этого не делать. Этот парень произвёл на неё хорошее впечатление. Если бы вместо него пришёл Сун Сян, то она бы без всяких колебаний громко озвучила его имя.

- Пришла? – Е Сю бросил взгляд на Су Мученг. Он не удивился её визиту.

- На этот раз я в отпуске! – заявила Су Мученг.

- Хм? Малыш Сяо тоже здесь, - а вот вид Сяо Шициня немного его удивил.

- Мне особо нечем сейчас заняться, поэтому я решил осмотреться, - ответил Сяо Шицинь.

- После присоединения к новой команде ты сразу же решил провести разведку во вражеской команде, вместо того чтобы налаживать связи со своими новыми товарищами. Ты и правда предан своей новой команде, - отметил Е Сю.

- Кхм… - Сяо Шицинь неловко прокашлялся. Он пришёл сюда именно по этой причине. Команда Е Сю будет для них грозным оппонентом в соревновательной лиге. Однако он совершенно ничего не знал о своих будущих оппонентах. Сяо Шицинь не мог не испытывать неловкости, оказавшись в подобной ситуации. Он привык строить стратегию вокруг своих оппонентов. В Альянсе было гораздо проще отыскать нужную информацию. Даже если лично он никогда не сражался с какой-то командой, о ней всегда можно было узнать по записям её сражений с другими командами. Счастье была абсолютно новой командой, и поэтому у неё ещё не было никаких записей матчей.

Таким образом, Сяо Шицинь планировал прогуляться к Счастливому интернет кафе, и так получилось, что по дороге он столкнулся с Су Мученг. Вначале ни один из них не раскрывал своих планов. Ребята просто прогулялись вместе, однако в конце своего пути, они внезапно обнаружили, что направляются в одно и то же место. Обменявшись странными взглядами, они зашли вместе в кафе. И именно в таком виде ребята предстали перед Чень Го.

- Сейчас все отдыхают. Мне попросту не с кем налаживать отношения! – Сяо Шицинь ответил на вторую часть первого предложения Е Сю. Он не врал. После приветственной церемонии, все игроки были отправлены в отпуск. Некоторые из них вернулись домой, а некоторые отправились путешествовать. Сяо Шицинь не планировал на всё лето оставаться в клубе, однако он только что перешёл в новую команду. Поэтому не будет ничего страшного в том, если он потратит несколько дней на привыкание к новому окружению.

Сяо Шицинь ничего не ответил на слова Е Сю по поводу разведки, потому что именно для этого он сюда и прибыл. Он не хотел начинать оправдываться и поэтому решил просто пропустить эту часть.

- Ребята, не разговаривайте с ним. Нам нельзя допустить утечки информации, - ухмыльнулся Е Сю.

- Старший, ты слишком груб, - снова закашлялся Сяо Шицинь.

- Чем занимаешься? – несмотря на то, что Су Мученг всё ещё была частью Великолепной Эры, её не воспринимали в качестве врага. Девушка подошла к Е Сю и взглянула на его монитор.

Сяо Шицинь тоже хотел бы последовать за ней, однако он прекрасно знал, что он отличался от Су Мученг. Вчера он немного понял ту ситуацию, в которой оказался Е Цю и поэтому не сомневался, что после истечения срока контракта Су Мученг покинет Великолепную Эру. Всё указывало на то, что Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян снова будут единственными игроками из золотого поколения, которые играют в одной команде.

- Улучшение зонта тысячи вероятностей до 55 уровня. Хочешь посмотреть? – ответил Е Сю Су Мученг, после чего обратился к Сяо Шициню. – Малыш Сяо, иди сюда, присядь. Я собираюсь улучшить своё серебряное оружие.

Серебряное оружие!

Сяо Шицинь поднял брови. Вчера Тао Сюань рассказал ему о ситуации Е Цю и поэтому его трансформирующийся зонт больше не был для него секретом.

- О, это серебряное оружие? Я слышал о нём, - ответил Сяо Шицинь. В своей же голове он задавался вопросом: «интересно, помимо этого серебряного оружия, какое ещё оружие используют игроки Счастья?».

На данный момент самым большим преимуществом Великолепной Эры над командой Счастья были их персонажи. За короткий промежуток времени новая команда вряд ли сможет подняться до их уровня. Вот только капитаном этой новой команды был не кто иной, как Бог Е Цю. Он начал свою профессиональную карьеру с момента зарождения Альянса, поэтому в Славе вряд ли было что-то, чего бы он не видел. Никто бы не удивился, если бы узнал, что он обладал знаниями создания серебряного снаряжения. Тао Сюань сказал Сяо Шициню, что он не удивится, если Е Цю сможет создать полный набор серебряного снаряжения Одного Осеннего Листа.

На протяжении своей профессиональной карьеры Е Сю использовал лишь одного персонажа, и это был Один Осенний Лист. Этот персонаж был связан с ним гораздо теснее, чем со всей командой Великолепной Эры. Так получилось, что в Счастливой команде был свой Боевой Маг. Тао Сюаню не нужно было объяснять, что это означало.

Сяо Шицинь хотел бы узнать, какое оружие используют остальные члены Счастливой команды. Конечно, он не надеялся, что Е Цю прямо ответит на его вопрос, однако возможно он сможет обнаружить какие-то намёки.

- Да, именно оно, - ответил Е Сю.

Не на такой ответ надеялся Сяо Шицинь, ведь он уже знал об этом!

Он не собирался наблюдать за Е Цю. Детали его серебряного оружия были очевидным секретом. Е Цю уже позволил ему сохранить лицо, своим предложением понаблюдать за улучшением. Если Сяо Шицинь и впрямь начнёт наблюдать за процессом улучшения, это будет слишком невежливо с его стороны. Другая сторона определённо выставит его за дверь. На дверях исследовательских отделов клубов даже была подобная надпись: «Здесь не рады незваным гостям». Сяо Шициня просто бы туда не впустили.

Таким образом Сяо Шицинь не собирался следовать предложению Е Цю и садиться на стул. Он пришёл сюда не для того чтобы отсиживаться в стороне. Также он не мог надеяться, что Е Цю скажет ему нечто подобное: «Малыш Сяо! Смотри, вот таких мы имеем персонажей. А вот наше серебряное снаряжение. Возвращайся к себе в клуб и придумай, как с нами справиться!».

Сяо Шицинь начал прохаживаться по комнате, словно ему нечем было заняться. Перед ним три игрока играли в Славу: Танг Ро, Булочка и Цяо Ифан.

Сяо Шицинь посмотрел на экраны их мониторов. Несмотря на то, что он мог и не увидеть там ничего особенного, но возможно ему удастся увидеть их реакцию?

Как и следовало ожидать, реакция не заставила себя ждать! Сяо Шицинь осматривался по сторонам. Человек, рядом с которым он проходил, внезапно развернулся и посмотрел на него. После этого он стремительно встал, явно намереваясь закрыть свой монитор от Сяо Шициня.

- На что это ты уставился?! – обвинительно бросил Булочка.

- Я… ни на что! Я просто прогуливаюсь по комнате, - Сяо Шицинь был сбит с толку. Он предполагал, что другая сторона как-то отреагирует на его действия, но он не думал, что реакция будет настолько бурной.

«Что может скрывать этот Хулиган?» - подумал про себя Сяо Шицинь. В это же самое время он смущённо отступил назад.

«Что скрывает этот Булочка?».

Не только Сяо Шицинь задавался этим вопросом. В этот момент Чень Го тоже об этом подумала! Если бы у них были какие-то секреты, то она первой бы помешала Сяо Шициню что-либо разузнать, либо вообще не пустила его в тренировочную комнату. Однако так как им нечего было скрывать, то она не возражала против его присутствия. Е Сю всего лишь сказал Сяо Шициню несколько дразнящих слов.

Сяо Шицинь прекрасно понимал намёки и поэтому не стал следовать за Су Мученг. Вместо этого он сделал несколько шагов по направлению к Булочке и в итоге натолкнулся на его неадекватную реакцию. Все остальные ребята также были сбиты с толку.

Булочка продолжал глазеть на Сяо Шициня, заставляя его почувствовать, что он не мог свободно перемещаться по тренировочной комнате. В итоге Сяо Шицинь последовал предложению Е Цю и уселся на диван.

Так как в команде Счастья состоял Е Цю, то со снаряжением для Боевого Мага не должно было возникнуть никаких проблем. С другой стороны этот Хулиган вполне мог что-то скрывать. Ещё был Вэй Чэнь, бывший капитан Синего Дождя и прежний владелец Своксаара. Он мог иметь схожие отношения со своим бывшим персонажем, как и Е Цю с Одним Осенним Листом. Вполне возможно, что серебряное снаряжение для Чернокнижника также не будет проблемой для команды Счастья.

И, конечно же, Су Мученг. Сяо Шицинь вполне объективно смотрел на вещи. Если они не смогут удержать Су Мученг, то, скорее всего, её Танцующий Дождь также перейдёт в команду Счастья.

«Подождите… но прежде чем Су Мученг присоединится к команде Счастья, ещё должен пройти целый год. К этому времени уже будут известны окончательные результаты нашего противостояния. Останется либо команда Великолепной Эры, либо команда Счастья. Су Мученг не сможет стать частью Счастливой команды во время проведения соревновательной лиги. Я слишком забегаю вперёд».

«И последний…».

Сяо Шицинь перевёл взгляд на Цяо Ифана. Тао Сюань обратил пристальное внимание на этого юного игрока. Сяо Шицинь также пытался его понять. Согласно общедоступной информации, в прошлом сезоне команда Маленькой Травы зарегистрировала его в качестве Ассасина! Однако в матче всех звёзд он бросил вызов Ли Сюаню при помощи Призрачного Мечника. И вот сейчас, Сяо Шицинь сумел мельком увидеть, что он продолжал играть Призрачным Мечником.

«Что происходит?» - Сяо Шицинь не мог найти ни малейшей зацепки. – «Возможно ли, что Е Цю уже давно переманил на свою сторону Цяо Ифана и поручил ему осваивать Призрачного Мечника, вместо Ассасина? Может, он уже имеет подготовленное специально для него снаряжение?».

В этот момент Сяо Шицинь увидел, как Цяо Ифан встаёт с места и направляется в его сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 738 Зонт тысячи вероятностей, улучшение завершено!**

Глава 738 Зонт тысячи вероятностей, улучшение завершено!

Сяо Шицинь был сбит с толку. Цяо Ифан беспокоил даже его босса. И вот теперь этот парень направлялся в его сторону. Что… он задумал?

Сяо Шицинь не отводил взгляда от Цяо Ифана. Тот подошёл к кулеру с водой и наполнил ею стакан. После этого Цяо Ифан поставил его на маленький кофейный столик, напротив Сяо Шициня, и произнёс:

- Старший, если захочешь пить… - после этого он вернулся на своё место.

Хм… Сяо Шицинь на протяжении пяти минут размышлял над тем, что только что произошло. Он не думал, что за действиями Цяо Ифана был скрыт какой-то тайный мотив. С этим ведь не должно было возникнуть никаких проблем, не так ли?

Вырвавшись из оцепенения, Сяо Шицинь хотел что-то сказать, однако до него внезапно дошло, что вся комната погрузилась в тишину. Единственным источником звука был компьютерный стол Е Сю.

«Он работает над своим серебряным оружием?».

Сяо Шициню очень хотелось понаблюдать за процессом его усовершенствования. Его задница поднялась с дивана, прежде чем осознал, что это было неправильно, поэтому Сяо Шицинь поспешил сесть обратно. Последовав примеру остальных, он закрыл рот на замок.

Тем временем зонт тысячи вероятностей находился в процессе улучшения…

Не стоило сразу упоминать обо всех сложных частях улучшения. Только количество редких материалов, необходимых для улучшения зонта, уже превышало количество материалов, необходимых для улучшения обычного серебряного оружия. Избыток редких материалов использовался не для того чтобы увеличить характеристики оружия, а для того чтобы усилить все его формы. Чтобы обеспечить гладкое протекание трансформаций, Е Сю придётся попотеть над каждой частью улучшения. Обычное оружие сохраняет единственную форму. В отличие от него, зонт тысячи вероятностей имел множество подвижных частей. Даже подвижные части в огнестрельном оружии не могли сравниться с подвижными частями зонта тысячи вероятностей.

Как только все услышали, что Е Сю собрался улучшить свой зонт, тренировочная комната наполнилась ещё большей тишиной, чем во время улучшения руки смерти.

Сяо Шицинь не мог подойти к Е Сю, чтобы из-за его плеча наблюдать за процессом улучшения. К сожалению, сидя на диване, он не многое мог увидеть. Танг Ро, Булочка и Цяо Ифан своими спинами закрывали ему вид своих мониторов. Вэй Чэнь, Е Сю и Чень Го ещё больше закрывали свои компьютеры. Сяо Шицинь даже не мог увидеть их лиц. Ему оставалось лишь наблюдать за выражением лица Су Мученг.

Вот только эта девушка просто наблюдала за действиями Е Сю. Вряд ли Сяо Шицинь мог почерпнуть для себя что-то полезное исходя из её выражения лица.

Сяо Шицинь начал нетерпеливо ёрзать на месте.

Он боялся, что если он сейчас что-то скажет, то это может повлиять на процесс улучшения. Ему и так позволили войти в тренировочную комнату. С их стороны это было проявление вежливости. Сяо Шицинь чувствовал, что будет неправильно, если он начнёт намерено создавать им неприятности. Он не относился к тому типу людей, которые были на это способны.

Но сидеть на месте и ничего не делать! Сяо Шицинь не дружил ни с кем из игроков команды Счастья и поэтому не мог разделить вместе с ними их тревоги и надежды. В данный момент он на самом деле очень неловко себя чувствовал.

Тем не менее, Сяо Шицинь был вежливым и честным человеком. Несмотря на охвативший его дискомфорт, он мог его выдержать. Тренировочная комната Счастья погрузилась в тишину на целый час. Когда Сяо Шицинь увидел, как у Су Мученг внезапно расслабляются брови, и она встаёт с места, он почувствовал, что процесс улучшения подошёл к концу…

Он прокрутил эту мысль в голове. С другой стороны Чень Го не преминула озвучить мучавший её вопрос:

- Готово? – спросила она.

- Мм… - промычал Е Сю. Все части были собраны вместе, однако был ли это успех? Е Сю закрыл редактор снаряжения и вернулся в игру.

Мрачный Лорд. Зонт тысячи вероятностей тихо лежал в его инвентаре.

Опустившийся на него курсор мыши, позволил раскрыть его характеристики.

Зонт Тысячи Вероятностей, уровень 55.

Скорость атаки: 5.

Вес: 2.3 кг.

Прочность: 23.

Физическая атака: 592.

Магическая атака: 592.

Живучесть: +13.

Сила: +13.

Интеллект: +13.

Дух: +13.

На этом характеристики зонта заканчивались. Вэй Чэнь и Чэнь Го вытянули свои шеи, чтобы посмотреть на него. Чень Го долго смотрела на характеристики, прежде чем спросить:

- Это успех?

Опираясь на увеличение всех характеристик, можно было сделать вывод, что улучшение прошло успешно, однако Чень Го помнила, что при улучшении зонта с 45 по 50 уровень прибавка была гораздо значительнее. На 50 уровне к обычной чистой атаке оружия были добавлены прибавки ко всем четырём основным характеристикам. Чень Го полагала, что на 55 уровне зонт может получить какие-то дополнительные характеристики. Однако ничего подобного не произошло. Можно ли было считать такое улучшение успешным?

- Для начала сойдёт, - ответил Е Сю.

Проверка зонта тысячи вероятностей на этом не остановилась.

Мрачный Лорд покинул Арену и направился в место, в котором он бы смог свободно перемещаться. После этого зонт в его руках трансформировался в копьё.

Е Сю быстро просмотрел его характеристики, после чего началась новая трансформация.

И ещё раз, и ещё…

Е Сю проверял каждую из шести форм зонта. Когда тот трансформировался в последний раз, его напряжённое выражение лица, наконец, расслабилось.

- Это успех, - произнёс он.

- Отлично! – Чень Го хлопнула ладонью по столу.

- Это всего лишь улучшение 55 уровня, поэтому в нём нет ничего особенного, - с улыбкой произнёс Е Сю.

- Но ты ведь говорил, что не знаешь, какие материалы тебе потребуются для этого улучшения и что придётся действовать на свой страх и риск. Это было очень рискованно! Разве не здорово преуспеть с первой попытки? – воскликнула Чень Го.

- Если следующее улучшение будет таким же, как и это, тогда это на самом деле будет здорово, - произнёс Е Сю. Конечно, он был рад успешно прошедшему улучшению, однако Е Сю также знал, что это был лишь очередной шаг. Снаряжение должно быть улучшено до 70 уровня. Если он потерпит неудачу на этом пути, то всё будет напрасно.

В конце концов, это было всего лишь улучшение до 55 уровня.

Рука смерти Вэй Чэня была 65 уровня. Этого уровня было вполне достаточно, чтобы использовать её с остальным его снаряжением. Серебряное оружие 65 уровня было сравнимо с оранжевым оружием 70 уровня. В Альянсе Славы многие игроки не имели полных наборов серебряного снаряжения и в качестве замены использовали снаряжение оранжевого качества.

С оружием была несколько другая история, потому что атакующие характеристики персонажей в основном зависели от их оружия. По сравнению с другими частями снаряжения, оружие в наибольшей степени увеличивало силу персонажей. В итоге среди всех частей снаряжения оружие ценилось больше всего. Профессиональные команды в первую очередь старались создать именно серебряное оружие.

На про-сцене большинство персонажей были одеты в оранжевое снаряжение. Однако лишь очень немногие из них продолжали использовать оранжевое оружие. Существовали некоторые исключения, когда оранжевое оружие было лучше аналогичного серебряного оружия. К примеру, таким исключением был меч сути, который использовал Рубака Лоулань.

Серебряное оружие 65 уровня всё равно было более ценным в сравнении с оранжевым снаряжением. В конце концов, серебряное оружие создавалось таким образом, чтобы оно соответствовало игровому стилю своего владельца. Человек, использующий серебряное оружие 65 уровня в среде, где все остальные использовали серебряное оружие 70 уровня, явно находился в проигрышной ситуации.

Другое серебряное снаряжение вполне можно было использовать на 65 уровне, потому что множество персонажей про-сцены носили оранжевое снаряжение.

Успешное улучшение зонта тысячи вероятностей позволило Е Сю немного расслабиться. Тем не менее, в основном он радовался тому, что теперь ему не придётся тратить дополнительные материалы на этот шаг. Его зонту предстояло пройти ещё долгий путь. Впереди его ждали 60, 65 и 70 уровни!

Е Сю уже размышлял над дальнейшими стадиями улучшения, однако, пока что у него не было какого-то окончательно оформившегося плана. Также у него не было необходимых материалов, поэтому сейчас не имело смысла над этим задумываться. После успешного улучшения Е Сю вышел из игры Мрачным Лордом и устало откинулся на спинку стула. Редактор снаряжение истощил его. Это было даже более изматывающе, чем его противостояние с Чжаном Синьцзе, потому что каждая часть улучшения требовала невероятной точности и концентрации.

Сяо Шицинь услышал об успешно проведённом улучшении. Увидев расслабившегося Е Сю, он поднялся с дивана и с улыбкой произнёс:

- Тебе удалось? Мои поздравления!

- Ты ведь сам всё слышал! Это всего лишь низкоуровневое улучшение, поэтому тут особо нечему радоваться, - ответил Е Сю.

- Всё должно быть сделано шаг за шагом. Ты ведь не толстеешь лишь от одного укуса, - произнёс Сяо Шицинь.

- Верно! – Е Сю подумал над его словами. После этого он поднялся и подошёл к Сяо Шициню, чтобы как полагается поприветствовать гостя. Он начал говорить кучу ничего не значащей чепухи, пока, наконец, не спросил. – Ты уже привык к Великолепной Эре?

- Я ведь только что прибыл. Поэтому пока нахожусь в процессе адаптации, - с улыбкой ответил Сяо Шицинь.

- Если тебе нужна помощь, не стесняйся обращаться! – произнёс Е Сю.

- Старший, ты слишком добр. У меня всё хорошо, - ответил Сяо Шицинь.

- Ты уверен, что сможешь победить нас в соревновательной лиге? – спросил Е Сю.

- … - Сяо Шицинь ненадолго лишился дара речи. Несмотря на то, что он был игроком звёздного уровня и бывшим капитанам профессиональной команды, он всё равно стушевался перед вопросом Е Сю.

Обычно вопросы об уверенности задают люди, обладающие более высоким статусом. Сяо Шицинь чувствовал, что в рамках Альянса он и правда имел более низкий статус, в сравнении с Богом Е Цю, однако сейчас сравнивали их команды! Разве могла команда Счастья иметь более высокий статус в сравнении с командой Великолепной Эры?

Постановка вопроса Е Сю заставила Сяо Шициня лишиться дара речи.

- Ну… да… - наконец, неловко ответил он. Его «Да…» могло рассматриваться как «На самом деле нет, но я должен сказать да». Это также можно было значить, как «Конечно». Во всяком случае, в его ответе не чувствовалось уверенности.

- Если ты проиграешь нам, это определённо будет трагедия. Что ты тогда будешь делать? Ты ведь не собирался переходить в Великолепную Эру только для того чтобы участвовать в соревновательной лиге, не так ли? – продолжил допытываться Е Сю.

Психологическая борьба! Е Цю пытался надавить на Сяо Шициня!

Сяо Шицинь всё прекрасно понимал, тем не менее, он не мог слегка не запаниковать, столкнувшись с такими прямыми вопросами. Когда он подписывал контракт, Великолепная Эра уже вылетела из Альянса, поэтому контракт был подписан на один год. Этот факт не был озвучен широкой аудитории. Это была страховочная мера на тот случай, если Великолепной Эре не удастся вернуться в Альянс. Но Сяо Шицинь не мог этого сказать! Если он это сделает, тогда это будет выглядеть так, будто он не уверен в их победе. Как проблематично!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 739 Протяни нам руку помощи.**

Глава 739 Протяни нам руку помощи.

Сяо Шицинь понимал, что его сегодняшний визит был немного поспешен. Очень немногие решились бы напрямую отправиться в тренировочную комнату команды врага для того чтобы провести разведку.

Однако это вовсе не означало, что таких людей совсем не было. Просто в профессиональном киберспорте такое вряд ли было возможно. Если бы самом деле можно было отправиться в тренировочную комнату своих оппонентов и понаблюдать за их тренировками, особенно перед матчами, то собранная информация имела бы невероятную ценность.

К сожалению ни один клуб не мог допустить, чтобы произошло нечто подобное. В том, чтобы пустить постороннего человека в тренировочную комнату команды и позволить тому собрать о них информацию, не было никакой логики. Обычно, команды попадали в тренировочные комнаты других команд в рамках социальной активности и по предварительной договорённости клубов. Подобные визиты совершенно не подходили для сбора информации.

С другой стороны в случае с командой Счастья, Сяо Шицинь мог попытаться обзавестись информацией подобным способом. Команда Счастья была новой командой, и именно в этом состояло преимущество Сяо Шициня. Обычно в новых командах не было каких-то особых защитных механизмов. Поэтому Сяо Шицинь не без основания полагал, что если он придёт в тренировочную комнату команды Счастья, те не смогут его остановить. В итоге всё произошло так, как он и предполагал.

Тем не менее, после проникновения в святая святых команды, он обнаружил, что её игроки просто играли в игру. Сяо Шицинь не заметил никаких систематизированных тренировочных программ. Он знал, что ещё было слишком рано выстраивать картину их сражения с командой Великолепной Эры. Он просто хотел узнать побольше о силе команды Счастья, касалось ли это игроков или их персонажей.

Сяо Шицинь не думал, что ему преподнесут всю информацию на блюдечке. Ему нужно было самостоятельно, по малейшим намёкам собрать полную картину. Сяо Шицинь полагал, что он достаточно хорошо справлялся со своей задачей. Судя по реакции Булочки, у команды Счастья должен был быть довольно могущественный Хулиган. Также были намёки на то, что персонажи других игроков тоже были необычными.

Однако одной информации о том, что команда Счастья переросла игровой уровень, было недостаточно. Сяо Шициню хотелось узнать больше, однако в данный момент у него не было хороших методов. Может ему нужно отправиться в игру и там их проверить? Не стоило смотреть на расслабленную позу Сяо Шициня. Он находился в постоянном мыслительном процессе. Когда Е Сю подошёл к нему поговорить, тот уже знал, что он не сможет выведать у него никакой информации. В итоге Сяо Шицинь даже попал в психологическую ловушку…

Будучи бывшим капитаном команды и асом, он не собирался так просто впадать в панику. Быстро собравшись, он произнёс:

- В любом случае, я сделаю всё от меня зависящее.

- Мм, это достойное отношение, - Е Сю выглядел так, будто он читал лекцию новичку, а не опытному капитану команду и звёздному игроку. Сяо Шицинь в ответ смог лишь выдавить улыбку.

Когда он собрался что-то сказать, его опередил взволованный голос Чень Го.

- Кое-что произошло! – воскликнула она.

- Что случилось?

- Появился ещё один босс! – ответила Чень Го.

- О! Так быстро!

Е Сю стремительно направился к своему компьютеру. Его Мрачного Лорда сейчас не было в игре! На этот раз босса обнаружили игроки Небесного Правосудия. Так как Рубака Лоулань не смог найти Е Сю в игре, он написал ему сообщение в групповой чат, однако и-за того что последнего не было за компьютером, тот не смог увидеть его сообщение. В итоге Рубака Лоулань связался с Туманной Мглой Чень Го, чтобы та привлекла внимание Е Сю.

- Что за босс? – спросил Е Сю.

- 70 уровня. Красный Маг Миерворр, - ответил Рубака Лоулань.

- Собираемся! – тут же написал Е Сю. Если в игре появился дикий босс, конечно, они должны были попытаться его убить. Повернувшись к Вэй Чэню, Е Сю спросил у него: – Парни, вы уже знаете новости?

- Конечно, - мрачно ответил Вэй Чэнь. Посмотрев на Е Сю, он добавил: - На этот раз мы будем участвовать.

- Я слышу возбуждение в твоём сердце! – бросил не него взгляд Е Сю.

- Мы не будем сдерживаться! – воскликнул Вэй Чэнь.

Е Сю знал причину возбуждённого состояния Вэй Чэня. Тот уже разработал окончательный чертёж улучшения своей руки смерти. В итоге при распределении добычи Е Сю обращал особое внимание на нужные ему материалы.

Для финального улучшения руки смерти требовались редкие материалы 70 уровня. Три материала Е Сю уже получил на прошлой неделе. Оставшиеся два материала как раз выпадали из Красного Мага Миерворра. В случае его успешного убийства, ребята могут с большой вероятностью получить недостающие материалы.

Остальные материалы можно было найти в груде материалов, купленных у Самсары за два миллиона юань. В то время Вэй Чэнь уже закончил разрабатывать окончательный чертёж улучшения руки смерти, поэтому Е Сю никак не мог упустить нужные им материалы.

Вэй Чэнь не один год тяжело работал для того чтобы улучшить руку смерти до 60 уровня. И вот теперь ему представился шанс улучшить её до 70 уровня и тем самым воплотить своё давно лелеемое желание. Как он мог быть не возбуждён?

- Если позволит ситуация, вы могли бы нам помочь, - произнёс Е Сю.

- Мог бы этого и не говорить, - ответил Вэй Чэнь. В этом заключалась его ценность шпиона. Командуя второй элитной группой Самсары, он мог использовать особые тактики, которые бы помогли Е Сю украсть босса.

- Я найду способ разобраться с Чжаном Синьцзе! – Вэй Чэнь был готов выложиться на полную ради своей руки смерти. Он хорошо понимал, кто сегодня будет их самым серьёзным оппонентом. Вчера Вэй Чэнь уже тайно помог стороне Е Сю, однако против Чжана Синьцзе всё прошло не так гладко, как они надеялись. В конце концов, за боссов соперничали множество гильдий. Все они пытались остановить своих оппонентов. Также Вэй Чэню нельзя было вести себя слишком подозрительно. Как он сказал однажды: вытекающей по капле воде потребуется много времени для истощения. Тем не менее, ради своей руки смерти он был готов пожертвовать своим местом в Самсаре.

- Не потеряй голову, - сказал Е Сю, заходя на Просвещённого Лорда. После этого он повернулся в сторону Сяо Шициня и произнёс: - Малыш Сяо, тебе всё равно нечем заняться. Тогда почему бы тебе не протянуть нам руку помощи?

Как обыденно! Как естественно! Сяо Шицинь почувствовал бы себя неловко, если бы отказался.

Но разве он мог с лёгкостью согласиться?

Сяо Шицинь хорошо понимал, что Е Сю собрался сделать. Они снова собрались украсть босса. Боссы убивались ради редких материалов, которые использовались при создании серебряного снаряжения. Помочь другой стороне создать серебряное снаряжение для того чтобы те победили Великолепную Эру в соревновательной лиге?

Если Сяо Шицинь согласится, не будет ли это означать, что он будет действовать против собственных интересов?

Разве Е Сю мог не понимать такой очевидной вещи? Он обращался к Сяо Шициню, будто тот был его хорошим другом. Его слова звучали так естественно, словно он просил его помочь передвинуть какие-то предметы мебели. «Эй, мне тут нужно кое-что передвинуть. Не подсобишь?».

Многие ли гости откажут хозяину в подобной просьбе?

Сяо Шициня разрывали противоречивые чувства!

Они не стали закрывать перед его носом дверь и не рассматривали его в качество злого врага. Тогда это очень обрадовало Сяо Шициня, однако теперь он сильно об этом пожалел. Сейчас другая сторона просила его о помощи. Если он поможет, то таким образом ударит собственную руку. Если откажется, то будет выглядеть грубым и невежественным. «Они позволяют тебе играть в их собственной тренировочной комнате, однако ты заботишься лишь о своих собственных интересах!».

Они отнеслись к нему по-доброму. Но теперь они хотели, чтобы он вернул эту доброту таким неправильным путём. Любой бы на месте Сяо Шициня почувствовал себя крайне неловко.

Сяо Шицинь не знал, что ему было делать. Осмотревшись по сторонам, он обнаружил, что все ждут его ответа. Сяо Шицинь внезапно кое о чём подумал.

Если он согласиться помочь, то таким образом сможет увидеть силу другой стороны! Даже если он поможет им убить босса, это был всего лишь босс. Разве один босс может стать решающим фактором? В таком случае Сяо Шицинь сможет собрать информацию о каждом члене Счастливой команды.

Подумав об этом, он кивнул головой. Что же касается причины его согласия, Сяо Шицинь вынужден был признать, что ему не только хотелось узнать о силе игроков команды Счастья. Также, исходя из чисто человеческого фактора, ему было очень тяжело отказаться. Можно было даже сказать, что это были две стороны одной медали! Также стоит отметить, что Сяо Шицинь не собирался ставить палки в колёса ребятам во время сбора информации. Он не был настолько презрителен. Если он не хотел им помогать, то мог просто отказаться. Сяо Шицинь не собирался изображать видимость согласия, чтобы потом строить им козни.

- Босс, дай ему аккаунт с Механиком, - при виде его согласия, Е Сю обратился к Чень Го.

Чень Го вытащила большую стопку карточек из тумбочки, после чего протянула одну из них Сяо Шициню. Передавая карточку, она с предостережением произнесла:

- В хранилище этого аккаунта хранится много материалов. Ты ведь не будешь туда заглядывать, правда?

Сяо Шицинь не знал, плакать ему или смеяться. Не была ли её подозрительность слишком грубой?! Кем он был? Разве он мог сделать что-то подобное? Тем не менее, другая сторона была предельно прямолинейной.

- Не буду, - ответил он. После этого Чень Го передала ему карту аккаунта.

- Могу я использовать один из этих компьютеров? – спросил Сяо Шицинь.

- Мм, выбирай любой!

В тренировочной комнате было двенадцать компьютеров, разделённых на четыре группы. Вэй Чэнь, Е Сю и Чень Го занимали одну группу. Танг Ро, Булочка и Цяо Ифан – другую. Оставалось шесть свободных компьютеров. Сяо Шицинь выбрал случайно место. После этого он услышал, как Су Мученг радостно произнесла:

- Тогда не стоит ли и мне поиграть с вами?

Сяо Шицинь практически лишился своих очков. Он почувствовал, что его пример был заразителен. После того как он дал своё согласие, Су Мученг радостно предложила свою помощь.

Сяо Шицинь не думал, что подобное может произойти, однако он уже согласился. Во всяком случае, это было не так уж и важно. Своим взглядом он попытался дать понять Су Мученг, насколько та была хитрой.

Су Мученг произнесла свои слова специально для него. В этот момент она тоже на него смотрела! Девушка совершенно не обратила внимания на закатившиеся глаза Сяо Шициня и грациозно села за один из компьютеров. Чень Го с радостью уступила ей своё место. Найдя аккаунт с другим Лаунчером, она зашла в игру.

Сяо Шицинь также зашёл в игру и первым делом проверил снаряжение своего Механика. Оно было ужасно! Открыв окно с гильдейской информацией, он почувствовал себя ещё более жалким образом. В гильдии состояло очень мало игроков. Помимо него, было ещё семь персонажей. Мрачный Лорд не был одним из них. После этого к нему обратился игрок с ником Да Будет Свет.

- Прилетай в город Сарка, - написал тот.

Сяо Шицинь прошёлся по списку игроков гильдии. Да Будет Свет был Боевым Магом и скорее всего им играл Е Цю. Дав положительный ответ, от начал управлять своим жалким Механиком. Сколько же лет прошло с тех пор, как он в последний раз управлял таким мусорным персонажем? Разум Сяо Шициня начал блуждать.

Четыре гильдии альянса собрались в городе Сарка. Телепортировавшись в город, Сяо Шицинь обнаружил Да Будет Свет, который и позвал его сюда.

- Я возглавлю две гильдии и он тоже возглавит две гильдии, - обратился Е Сю к четырём лидерам гильдии.

Те странными взглядами посмотрели на жалкого Механика. Ребята не чувствовали уверенности в правильности принятого Е Сю решения.

- И кто этот человек? – практически в одно и то же время спросили они.

- Сяо Шицинь, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 740 Первый пришедший, первым обслуживается.**

Глава 740 Первый пришедший, первым обслуживается.

Если они не были в своих клубах, то, скорее всего, лидеры четырёх гильдий играли из своих домов. В онлайн игры очень редко играли под открытым небом, тем не менее, в этот момент парни почувствовали, как от слов Е Сю на них повеяло ветром.

- КТО? – недоверчиво переспросили они.

- Сяо Шицинь, - подчеркнул свой ответ Е Сю.

Четыре лидера гильдий альянса впали в ступор.

- Привет… - Сяо Шицинь беспомощно их поприветствовал. Он знал, что лидеры клубных гильдий приравнивались к главам отделов клубов. Четыре игрока перед ним были основными членами своих клубов. Теперь они знали, что он помогал Е Цю украсть дикого босса, а это значит, что вскоре и их клубы будут в курсе. Таким образом, это был лишь вопрос времени, когда до широкой общественности дойдёт эта информация.

Несмотря на лёгкое беспокойство, Сяо Шицинь не мог не признать, что раскрытие его личности было самым быстрым способом для того чтобы другие признали его своим командиром. Это было очень важно для хорошей командной работы. Как бы Е Цю его не расхваливал, остальные всё равно продолжали бы в нём сомневаться, колебаться и пытаться его испытать.

Однако столкнувшись с именем Сяо Шициня, четыре лидера гильдий не могли вымолвить ни слова, потому что все хорошо знали этого звёздного игрока. Белый Поток был единственным, кто ещё продолжал сомневаться.

- Это ТОТ САМЫЙ Сяо Шицинь? – дрожащим голосом спросил он.

- Да. Тот самый, - подтвердил Е Сю.

- Ах! Привет, привет. Что привело тебя сюда? – Белый Поток начал с энтузиазмом приветствовать Сяо Шициня. В то же самое время остальные три лидера гильдий наконец-то сумели вернуться к реальности и так же подошли к персонажу Сяо Шициня, чтобы его поприветствовать.

- Ладно. Не будем терять время. Лучезарные и Парад, вы последуете за Сяо Шицинем? – спросил Е Сю.

- Конечно, конечно. Без проблем! – поспешно ответили Белый Поток и Познавший Войну. Их команды не были на самом дне, но и не хватали звёзд с неба. Из-за своей низкой популярности у них не было вражды с другими командами. В отличие от игроков Амбиций Тирана, настроение которых ухудшалось при одном упоминании имени Е Цю, игроки слабых команды не испытывали подобных чувств по отношению к кому-либо. Вне всяких сомнений больше всего они ценили игроков собственных команд. Что же касается любимых игроков Божественного уровня в лиге, то тут всё зависело от личных предпочтений. Испытываемые игроками чувства никак не были связаны с их командами.

Сяо Шицинь был довольно популярен. Ни один из четырёх лидеров гильдий альянса не испытывал по отношению к нему каких-то враждебных чувств. Напротив, они вели себя вполне дружелюбно, начав засыпать его вопросами.

- Если бы мы знали, что Бог Сяо соберётся сменить команду, то мы бы во что бы то ни стало постарались его заполучить, - с сожалением вздохнул Рубака Лоулань.

Рубака Лоулань был не простым лидером гильдии. Также он был капитаном и владельцем клуба. Откровенно говоря, по степени своей важности он превосходил и Е Сю и Сяо Шициня. После его тяжеловесного комментария, Юэ Цзыцинь, Белый Поток и Познавший Войну лишились дара речи.

- Ха. Судя по всему у Небесного Правосудия дела идут хорошо, - Сяо Шицинь спокойно закруглил эту тему.

Игроки гильдий медленно собирались. Е Сю и Сяо Шицинь возглавили по две гильдии. По пути Сяо Шицинь обратил внимание на членов Счастливой команды. К сожалению, они не присоединились к его группе, и поэтому он не мог вплотную рассмотреть их силу.

Сяо Шицинь сумел обнаружить почти всех игроков Счастливой команды, не хватало только одного. В итоге он больше не смог сдерживать своего любопытства и спросил:

- Эм, а Вэй Чэнь… Его ведь нет сейчас здесь?

- Верно, - ответил Е Сю.

И всё? Сяо Шицинь посмотрел на Е Сю. «Неужели ещё одно слово убьёт тебя?». Вэй Чэнь был бывшим про-игроком, однако когда Сяо Шицинь присоединился к Альянсу, тот уже находился в отставке. Во время изучения команды Синего Дождя, Сяо Шицинь также прошёлся по их бывшему капитану. Тем не менее, так как тот больше не был его оппонентом, Сяо Шицинь не стал заострять на нём особого внимания. И теперь получалось, что после многих лет простоя этот ветеран про-сцены собрался вернуться в большую игру.

Сяо Шицинь посчитал: Вэй Чэнь уже как шесть лет находился в отставке. Если он хотел вернуться, то чем он занимался всё это время? Если же он решил вернуться сейчас, то насколько сильным он был?

В данный момент Сяо Шициня больше всего беспокоила сила команды Счастья.

Покинувшие город Сарка силы альянса вскоре прибыли к Полуночному Трактиру.

Каким бы ни был большим трактир, он явно не тянул на полноценную зону для прокачки. Это было весьма обычное здание. На этот раз Красный Маг Миерворр появился именно здесь.

Полуночный Трактир становился всё более оживлённым с приходом новых игроков. Небольшое пространство трактира оказалось битком забито игроками различных гильдий и тех, кто не состоял ни в одной гильдии.

Клубные гильдии воспринимали сражения с дикими боссами в качестве своей основной работы, однако, это вовсе не означало, что обычным игрокам не были интересны подобные сражения. В этот момент в трактире присутствовало множество обычных игроков, которые объединились в случайные команды в надежде заполучить босса. К сожалению после нескольких бесплодных столкновений все они умерли. Красный Маг Миерворр даже не посмотрел на валявшиеся на земле трупы. Создавалось впечатление, что ему ничего не стоило оборвать чью-то жизнь.

- Чёрт! И так каждый раз! Всегда находятся подобные идиоты, - пожаловался Не Сладкая Соль. Он был игроком одной из четырёх ветвей Амбиций Тирана. Его нельзя было назвать элитным членом своей гильдии. Просто так получилось, что ему повезло наткнуться на Красного Мага Миерворра в то время как он занимался своими делами.

Сражения с дикими боссами заставляли попотеть даже элитных игроков. Каждый член гильдий был обязан сообщать вышестоящему руководству о появлении диких боссов. Когда Не Сладкая Соль сообщил о появлении дикого босса, ему быстро пришёл ответ от высшего руководства.

- Продолжай наблюдать. Сообщай о любых изменениях, - сообщил ему Блуждающий Пик.

Не Сладкая Соль пребывал в нешуточном возбуждении.

В сражениях с дикими боссами участвовали самые выдающиеся игроки клубных гильдий. Несмотря на свою слабость, Не Сладкая Соль был очень рад тому, что у него появилась возможность поучаствовать в высокоуровневом сражении. Более того, тех, кто обеспечивал гильдию достоверной информацией, впоследствии ожидала награда в виде очков вклада в развитие гильдии.

Не Сладкая Соль очень серьёзно отнёсся к своей миссии. Он блуждал по сторонам, избегая внимания босса и наблюдая за другими игроками. Какая-то случайная команда решила напасть на босса и в итоге потерпела сокрушительное поражение. Эти неудачники чуть не потянули за собой разведчиков, подобных Не Сладкой Соли. Не Сладкая Соль видел, как игрока из Туманного Замка убила единственная стрела тьмы Миерворра из-за того, что тот немного замешкался.

«Дикий боссы и впрямь ужасающие» - вздохнул Не Сладкая Соль. Несмотря на то, что он был членом большой гильдии, он ещё ни разу не видел истинной силы диких боссов.

- Только что умерла команда случайных игроков вместе с игроком из Туманного Замка, - поражаясь силе босса, Не Сладкая Соль не забывал отправлять отчёты вышестоящему руководству.

- Вскоре прибудут наши группы.

У Не Сладкой Соли зажглись глаза. «Этот босс должен достаться Амбициям Тирана, верно?».

Прибывшие вскоре силы Амбиций Тирана нисколько его не разочаровали. Не Сладкая Соль не только сумел увидеть Блуждающий Пик, лидера Амбиций Тирана, которого при обычных обстоятельствах он бы не смог встретить, но его даже позвали поговорить с ним. При обычных обстоятельствах для Не Сладкой Соли это была бы большая честь, однако сегодня его внимание было сосредоточено не на лидере Амбиций Тирана. Позади него тихо стоял Клерик: Туманные Горы.

Амбиции Тирана никогда не испытывали нехватку в элитных Клериках. Однако сейчас перед Не Сладкой Солью стоял тот, кто находился на вершине Славы, а не только на вершине Амбиций Тирана или Небесной Сферы. Это был вице-капитан Тирании: Чжан Синьцзе.

Рано или поздно всё тайное становится явным. Тем более что Чжан Синьцзе не собирался скрывать того факта, что он управляет группами гильдии в сражениях с дикими боссами. Если об этом знали другие гильдии, то разве игроки Амбиций Тирана могли этого не знать? При виде этого божественного Клерика Чжана Синьцзе, Не Сладкая Соль потонул в чувстве восторга и из-за этого пропустил мимо ушей слова Блуждающего Пика. В данный момент он сожалел о том, что Чжан Синьцзе использует этот аккаунт. Если бы он использовал свой настоящий аккаунт, насколько бы это было захватывающе?

В итоге Не Сладкая Соль всё же набрался мужества поприветствовать Чжана Синьцзе.

- Привет, капитан Чжан, - произнёс он, глядя на Туманные Горы. Не Сладкая Соль намерено пропустил приставку «вице», повышая Чжана Синьцзе в звании. Обычные люди частенько прибегали к подобному приёму, однако, Чжан Синьцзе серьёзным тоном его поправил.

- Привет. Я вице-капитан.

- Эм… - Не Сладкая Соль не знал, что ему было на это ответить.

Лидер Амбиций Тирана и по совместительству владелец Блуждающего Пика, Цзян Ю, лишь рассмеялся. Он обращался к Не Сладкой Соли, однако стоило ему немного отвлечься, как тот тут же отправился поприветствовать Чжана Синьцзе. Создавалось впечатление, что Не Сладкая Соль попросту его проигнорировал, однако причина подобного неуважения заключалась в Чжане Синьцзе. Что Цзян Ю мог на это сказать? Он понимал фанатскую увлечённость своим кумиром.

- Кхм… прибыла гильдия Синего Ручья, - Цзян Ю доложили о прибытии новых игроков.

- Что насчёт Е Цю? – спросил Чжан Синьцзе. Было очевидно, что его беспокоили лишь силы Е Цю. В прошлом сражении он столкнулся с невероятно умелым подростком, который выступал на стороне Синего Ручья. Вначале Чжан Синьцзе даже подумал, что это был Хуан Шаотян. Однако со временем он понял, что это было не так. Хуан Шаотян не любил находиться на острие атаки, к тому же он не был таким тихим. Лу Ханьвэня нельзя было назвать тихоней, однако этим своим качеством он заметно уступал Хуан Шаотяну. Но даже если бы на стороне Синего Ручья выступал Хуан Шаотян, то он бы не особо взволновал Чжана Синьцзе, в отличие от Е Цю. Вот если бы на его месте оказался Юй Вэньчжоу… В сражениях за диких боссов одна боевая единица включала в себя сотню игроков. Масштаб сражений во много раз превышал масштабы сражений на про-сцене. Таким образом, ценность Богов тактики в значительной степени превосходила ценность одного остро заточенного клинка.

- Они также начали двигаться. Это только вопрос времени, когда они прибудут, - ответил Цзян Ю.

- Другие гильдии?

- Самсара, Туманный Дождь, Воющие Высоты, - пока что Цзян Ю знал о подходе только этих трёх гильдий.

- Хорошо, давайте начинать. Сперва мы завладеем преимуществом, - Чжан Синьцзе не осмеливался медлить. В тактической битве преимущество наращивалось постепенно. Ранее прибытие являлось одним из видов преимущества. Чжан Синьцзе определённо не собирался его упускать!

Преимущество нужно было наращивать. Команда, начавшая сражаться на секунду раньше остальных, отправляла эту секунду в копилку своего преимущества. Амбиции Тирана быстро окружили Красного Мага Миерворра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 741 Осада с двух сторон.**

Глава 741 Осада с двух сторон.

Главный Рыцарь Амбиций Тирана рванул вперёд и таким образом сражение с боссом официально началось. Чжан Синьцзе лично организовал построение каждой группы. Сам по себе босс был вторичен. Основное сражение развернётся против других гильдий и в особенности против сил Е Цю, которые представляли для них наибольшую опасность.

Однако первым оппонентом Чжана Синьцзе будет не его заклятый враг, Е Цю, а гильдия Синего Ручья.

Изменчивая Весна, Синий Мост Весеннего Снега, Ледяной Рассвет, Холодные Сумерки и Летящий Мазок Кистью. Вся пятёрка великих экспертов Синего Ручья собралась вместе ради этой битвы. Такие важные сражения, как соревнования за обладание дикими боссами 70 уровня, представлялись для элитных игровых экспертов самыми топовыми площадками, на которых они могли себя проявить.

К сожалению сегодня, среди пятёрки великих экспертов не было видно главной звезды Синего Ручья: Текущего Облака.

Чжан Синьцзе запомнил этого Мастера Меча. В сражении с Жанной, Красной Лентой, именно этот приятель довёл босса до состояния исступления и не единожды менял направление течения.

Но что более важно, помимо смены направления течения для гильдии Синего Ручья, он создал возможность для Е Цю. Вне всяких сомнений, он был одним из тех, кто не дал Амбициям Тирана преуспеть.

Этот парнишка обладал выдающимися навыками. Чжан Синьцзе не мог не воспринимать его бомбой, чей таймер уже начал вести обратный отсчёт. В прошлом сражении в их построении была всего одна небольшая брешь, и этот маленький призрак сумел её найти. К тому времени, как они были способны ответить на его вторжение, уже было слишком поздно. Не то что бы Чжан Синьцзе медленно среагировал, просто игроки Амбиций Тирана не сумели достаточно быстро выполнить его приказ. Каким бы ни был выдающимся командир, если его подчинённые не были способны выполнять его приказы, те полностью теряли свою эффективность.

На этот раз Чжан Синьцзе не собирался позволять этому маленькому панку спутать ему все карты.

Он заметил момент появления Текущего Облака. В его глазах тот был, вероятно, единственной угрозой, которую могла для него представлять гильдия Синего Ручья.

- Первая группа, четвёртая и пятая команды. Вторая группа, четвёртая и пятая команды. Приготовьтесь заняться гильдией Синего Ручья! – отдал приказ Чжан Синьцзе. Амбиции Тирана решили взять инициативу в свои руки. Обе четвёртые команды располагались на пути следования групп Синего Ручья, поэтому им было удобно нанести по ним удар. Все присутствующие здесь игроки были уверены в своих навыках, поэтому им не нужно было особо размышлять над своей способностью выполнить приказ.

Создавалось впечатление, что отряды Синего Ручья были не вполне уверены, что им делать. Именно в этот момент на них напали группы Амбиций Тирана.

- Ах! Они наступают! – удивлённо воскликнул Лу Ханьвэнь. Текущее Облако обнажил свой меч.

Чжан Синьцзе управлял группами Амбиций Тирана. Несмотря на то, что Изменчивая Весна прекрасно об этом знал, он просто не мог пропустить такое важное сражение. Какой бы сложной не была битва, он не мог пойти на попятную. Изменчивая Весна уже задумывался над этим вопросом. Если Чжан Синьцзе и дальше продолжил поддерживать Амбиции Тирана, то ему придётся обратиться в клуб за помощью. Сам он вряд ли мог победить Чжана Синьцзе. В ином случае, он бы уже возглавлял профессиональную команду, а не только игровую гильдию.

- Ренжевики, атака. Милишники, давите, - Изменчивая Весна написал только эти слова. Он тихо выругался из-за того, что ему пришлось написать так много слов. Если бы к его команде присоединился новый человек, то он бы вряд ли сумел разобраться в его командах. Однако присутствующие здесь игроки считались элитой своей гильдии и поэтому хорошо понимали команды Изменчивой Весны. С этой точки зрения элитные группы Синего Ручья могли добиться большей эффективности, потому что их командиру не нужно было тратить много времени на написание пространных приказов.

Силы Синего Ручья направились вперёд. Текущее Облако находился на острие атаки. Его ослепительная игра меча разделила на части силы Амбиций Тирана.

Однако вскоре Лу Ханьвэнь обнаружил, что в его сторону направляются несколько Рыцарей.

«Это плохо!!» - Лу Ханьвэня посетило нехорошее предчувствие. Прошло всего несколько часов с того момента, как кучка Рыцарей игралась с ним, словно он был какой-то игрушкой. Текущее Облако ещё не успел восстановить свой потерянный опыт, и поэтому его характеристики были окрашены в красный цвет.

Лу Ханьвэнь тут же попытался отойти подальше от приближающихся Рыцарей, однако было уже слишком поздно. Один из вражеских Рыцарей активировал рыцарский дух и использовал рёв. Благодаря усилению рыцарского духа, тот сумел достать Текущее Облако. Текущее Облако развернулся и побежал в сторону своего обидчика.

Лу Ханьвэнь не достаточно хорошо усвоил прошлый урок. Он слишком поспешил!

Парень начал ругать себя, параллельно с этим запрашивая помощь.

- Ситуация! – написал он.

- Что за ситуация? – Изменчивая Весна был сбит с толку подобным сообщением. С другой стороны прежде сражавшийся с Лу Ханьвэнем Лазурный Поток, казалось, имел с ним телепатическую связь.

- Это плохо! Ему срочно нужен Рыцарь или Мастер Ци! Скорее всего, Текущее Облако спровоцировали! – написал он.

И Лазурный Поток не ошибся, вот только их спасательные приготовления были слишком медленными. Под чётким руководством Чжана Синьцзе, Рыцари Амбиций Тирана всё дальше и дальше уводили Текущее Облако. Лу Ханьвэнь был беспомощен. Даже под эффектом провокации он мог активировать теневые шаги, однако они никак не могли ему помочь. Рёв заставлял его настоящее тело двигаться вперёд.

В итоге помощь, на которую так надеялся Лу Ханьвэнь, так и не пришла. Благодаря предварительной подготовке, Чжан Синьцзе сумел заблокировать все спасательные потуги другой стороны. Оказавшись в полном вражеском окружении, Текущее Облако был быстро убит. Эта ситуация полностью отличалась от ситуации прошлого сражения. В прошлом Лу Ханьвэню не давали продвинуться вперёд, однако на этот раз его постарались как можно быстрее убить. Больше врагов представляли большую опасность, в особенности под руководством Бога.

Спустя две минуты противостояния, сильнейшие игроки Синего Ручья пали.

- Я слишком быстро рванул вперёд… - после воскрешения в городе Лу Ханьвэнь написал в гильдейский чат это сообщение, в конце которого добавил пристыженный смайлик, таким образом, объясняя, что же на самом деле произошло.

- Не переживай! – попытался утешить его Изменчивая Весна. В конце своего сообщения он даже добавил восклицательный знак!

- Да! Я уже возвращаюсь! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

Изменчивая Весна жалко рассмеялся. К моменту его прихода, в какой ситуации будет находиться гильдия Синего Ручья? Будут ли они уже повержены? Изменчивой Весне трудно было надеяться, что его игроки будут иметь уверенность, столкнувшись с Богом.

Изменчивая Весна продолжил управлять группами гильдии. Под прикрытием атак классов дальнего боя, силы Синего Ручья медленно продвигались вперёд. Создавалось впечатление, что защита Амбиций Тирана не справлялась. Казалось, будто силы Синего Ручья довольно гладко придвигаются вперёд.

К сожалению, всё это было лишь видимостью. Когда игроки Синего Ручья начали думать, что у них всё получается, силы Амбиций Тирана внезапно их контратаковали подобно мощной сжатой пружине. Когда, казалось бы, их оттеснили до предела, они внезапно рванули вперёд.

Это контратака ошеломила игроков Синего Ручья. Никто из них не был готов к подобной отдаче, шла ли речь о тактике или ментальном состоянии.

Если силы Синего Ручья изначально продвинулись на четыре метра вперёд, то контратака Амбиций Тирана откинула их на шесть метров назад.

Людские потери? Выпавшее снаряжение?

В данный момент нельзя было подсчитать потери, но они явно были немаленькими. Изменчивая Весна вздохнул. Этот вздох не был адресован потерянной морали его игроков. Столкнувшись с Чжаном Синьцзе и его элитными группами, Изменчивая Весна был изначально готов к подобному результату.

В этот момент обе гильдии получили новую порцию информации: приближались гильдии Небесного Правосудия, Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада.

Если бы это произошло раньше, то никто бы не придал особого значения этим четырём гильдиям, однако теперь при одном их упоминании, сердца игроков отправлялись вскачь.

К примеру, Чжан Синьцзе первым делом запросил о них информацию. Ни одна гильдия не осмеливалась недооценивать силы альянса.

Судя по донесениям, альянс разделился на две части. Небесное Правосудие и Покорители Облаков отправились одной дорогой, а Лучезарные и Парад – другой. Обе дороги сходились у Полуночной Таверны.

«Значит, разделились на две группы…» - подумал Чжан Синьцзе. После этого он уточнил:

- Какой дорогой пошёл Е Цю?

- Мы не видели Просвещённого Лорда.

Ответ был дан. Однако в нём крылся намёк. Человек не сказал, что они не видели Е Цю, он сказал что они не видели Просвещённого Лорда. Е Цю вполне мог сменить аккаунт. Все прекрасно знали, что он мог это сделать, потому что все первым делом пытались его убить…

- Он не хочет позволить нам узнать, где находятся его основные силы, - произнёс Чжан Синьцзе, после чего добавил. – Но он определённо должен быть в одной из двух групп.

Чжан Синьцзе быстро начал раздавать указания, приготавливаясь к подходу четырёх гильдий. Он не сосредотачивался на какой-то одной стороне. Вместо этого он создал несколько гибких команд. Эти команды должны будут атаковать босса, чтобы накопить определённый уровень агрессии. Таким образом, между двумя сторонами образуется разрыв. В случае ухудшения ситуации гибкие команды смогут быстро закрыть образовавшиеся бреши.

- Не нужно слишком переживать о другой стороне, - сделав все приготовления, Чжан Синьцзе удовлетворённо осмотрел поле боя. Узнав о подходе сил альянса, гильдия Синего Ручья совершила стратегическое отступление. Синий Ручей не имел уверенности в открытую сталкиваться с двумя Богами. Они решили понаблюдать за схваткой двух тигров со стороны, и если появится такая возможность, сделать свой ход.

- Они здесь!

Цзян Ю получил новое донесение и тут же поделился им с Чжаном Синьцзе. Уже можно было невооружённым глазом увидеть появление двух армий.

- Приготовиться к столкновению. Не нужно сдерживаться. Чем быстрее мы определим, в какой группе находился Е Цю, тем быстрее сможем принять контрмеры, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Самсара тоже почти прибыла, - обратился к нему Цзян Ю.

- Хорошо, - кивнул Чжан Синьцзе. Какой бы незначительной не была информация, он всё равно брал её в расчёт. Это был его стиль работы.

Пока что всё шло так, как он и ожидал.

Но что если произойдёт что-то неожиданное?

Небесное Правосудие, Покорители Облаков, Лучезарные, Парад. Вскоре группы четырёх гильдий прибыли на поле боя. Сделав некоторые приготовления, они тут же бросились в бой.

- Блокируйте их! – приказал Чжан Синьцзе. Обе стороны столкнулись.

- У нас тут проблемы!! – первыми доложились группы с правой стороны. Чжан Синьцзе с улыбкой махнул рукой.

- Гибкие отряды, помогите на правой стороне, - воскликнул он.

Гибкие отряды прекратили сражаться с боссом и направились на помощь правому флангу. Благодаря предварительным приготовлениям, они очень быстро добрались до нужного места.

Тем не менее, улыбка недолго оставалась на лице Чжана Синьцзе. В этот момент пришёл запрос с левого фланга.

- Опасность! Опасность!!! – пожаловались игроки.

- Что произошло? – Чжан Синьцзе был сбит с толку.

- Эксперт! Эксперт!!! – «зарыдали» игроки с левого фланга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 742 Левый фланг, правый фланг.**

Глава 742 Левый фланг, правый фланг.

- Эксперт? – Чжан Синьцзе был удивлён. Во вражеских группах было несколько по-настоящему сильных игроков, однако Чжан Синьцзе учёл этот факт при построении своих отрядов. Его постепенно уменьшающееся защитное построение не должно было быть прорвано несколькими элитными игроками.

Вражеские группы с правой стороны, очевидно, возглавлял Е Цю. В таком случае не было ничего удивительного в том, что игроки Амбиций Тирана с той стороны испытывали большие трудности, но что за эксперт мог прорвать их оборону с левой стороны?

Изначально Чжан Синьцзе планировал отправиться на правый фланг, чтобы лично противостоять Е Цю. После секундного колебания, он направил своего персонажа на левый фланг.

Защита левого фланга уже была разбита на части. Чжан Синьцзе постарался запечатлеть в голове как можно более полную картину на поле боя. Его взгляд устремился в определённом направлении.

В этот момент Чжан Синьцзе почувствовал лёгкое головокружение.

«Это игра или Альянс? Может я сплю? Какая сегодня дата?».

Чжан Синьцзе на самом деле проверил дату: год, месяц и день, и удостоверился, что глаза его не подводили. Сегодня не была дата официального матча. Но даже если бы и была, сцена перед его глазами не должна была выглядеть так знакомо.

Два персонажа перед ним имели незнакомые ники и были одеты в другое снаряжение, но их фигуры полностью совпадали с образами в его голове.

Один Осенний Лист.

Танцующий Дождь.

Лучшие Напарники Славы. Несмотря на то, что они не выигрывали вместе чемпионат Славы, эти двое постоянно удостаивались награды лучших напарников. Конечно, в других командах тоже были свои пары, которые могли показывать выдающуюся игру, однако в сравнении с парой Е Цю – Су Мученг, они не имели никаких шансов. При каждом голосовании на определение лучших напарников другие пары также получали голоса, однако они никогда не были конкурентами знаменитой паре Великолепной Эры. Их ближайшими конкурентами была пара Призрачных Мечников из команды Пустоты, Ли Сюань и У Юс, однако общее количество заработанных ими голосов даже не достигало половины голосов, заработанных Е Цю и Су Мученг. И это были их «ближайшие» конкуренты.

Чжан Синьцзе имел более глубокое впечатление об этой паре, по сравнению с другими игроками.

Всё дело было в том, что команда Великолепной Эры считалась заклятым врагом Тирании. В первые три года Альянса Славы две команды трижды встречались в финале чемпионата. Финал второго сезона считался наиболее напряжённым финалом.

К сожалению, команда Тирании все три раза проиграла команде Великолепной Эры, позволяя последней смеяться над ними три года подряд.

Цепочка из трёх последовательных побед Великолепной Эры в чемпионате была тёмным пятном в истории Тирании.

Чжан Синьцзе пришёл в команду в четвёртом сезоне. Он быстро перенял девиз команды: продвигайся храбро. Победить Великолепную Эру и сокрушить Е Цю.

В тот год им на самом деле удалось это сделать. В финале четвёртого сезона команда Тирании победила Великолепную Эру. Вне всяких сомнений, Чжан Синьцзе был одной из главных причин этой победы. В тот год в команду Великолепной Эры также пришёл новый игрок. Новая девушка-игрок и Чжан Синьцзе оба считались членами так называемого золотого поколения. Ту девушку звали Су Мученг. Помимо своих игровых навыков эта девушка была ещё и очень красива. В доминантной мужской среде Славы её приняли с распростёртыми объятиями.

Тот факт, что эта девушка оказалась не просто красивой вазой для цветов, ещё больше зажёг всеобщие взгляды. При виде её синергии с Богом Е Цю создавалось впечатление, что у них на двоих был один разум. Может команда Тирании и победила в чемпионате, однако титул лучшей пары вне всяких сомнений заслужила пара команды Великолепной Эры.

Хотя в команде Тирании Чжан Синьцзе и её ас, Хань Вэньцин, тоже отлично взаимодействовали друг с другом, Клерики выполняли поддерживающую роль в команде, и поэтому их нечасто можно было увидеть вместе. В итоге их пара имела гораздо меньше ярких запоминающихся моментов.

В течение ещё трёх лет Чжан Синьцзе наблюдал за тем, как двойка игроков Великолепной Эры продолжала завоевывать титул лучшей пары. Команда Великолепной Эры была заклятым врагом Тирании. Несмотря на то, что в последствии эти команды так и не встретились снова в финале, вспыхнувшая между ними искра так и не угасла.

Ну и кто мог иметь более глубокое понимание пары Великолепной Эре, чем Чжан Синьцзе? В этом плане даже Хань Вэньцин уступал вице-капитану Тирании. В конце концов он был тем, кто в одиночку сражался с Е Цю во время первых трёх финалов Альянса. Даже после того как Е Цю начал действовать в паре с Су Мученг, Хань Вэньцин всё равно уделял большую часть внимания своему старому оппоненту.

После того как Чжан Синьцзе присоединился к Альянсу, больше всего усилий он приложил именно для победы над лучшей парой Великолепной Эры. Для него проигрыш им был даже хуже десяти проигрышам Тирании другим командам.

Чжан Синьцзе не знал, как много времени он потратил на изучение этой парочки. В итоге ему хватило одного мимолётного взгляда, чтобы его посетило чувство узнавания. В мгновение ока в его голове появились образы Одного Осеннего Листа и Танцующего Дождя. Быстро очистив разум, Чжан Синьцзе сконцентрировался на реальности происходящего. Боевого Мага звали Да Будет Свет, а Лаунчера – Туманная Мгла.

Туманная Мгла.

Когда на Мрачного Лорда начали обращать внимание, в связке с ним часто мелькал этот ник. Ходило множество слухов по поводу того, кто на самом деле играл этим Лаунчером, но одно было известно точно: этот персонаж был тесно связан с Е Цю.

Но кто это был?

Чжан Синьцзе имел кое-какие мысли на этот счёт.

И буквально через десять секунд он получил свой ответ.

Су Мученг. Вне всяких сомнений, Туманной Мглой играла Су Мученг.

А этот Боевой Маг должно быть Е Цю.

Чжану Синьцзе вполне хватило десять секунд, чтобы прийти к окончательному выводу. Не стоило забывать, что эта парочка четыре года подряд завоёвывала титул лучшей пары, оставляя своих ближайших конкурентов далеко позади. Если бы они не были такими уникальными и бесподобными, то разве удавалось бы им год за годом побеждать в одной и той же номинации?

На их координацию нельзя было смотреть свысока.

Несмотря на то, что Один Осенний Лист по-прежнему оставался частью Великолепной Эры, а его текущий владелец был топовым Богом, между ним и Су Мученг не было ни малейшей синергии.

За десять прошедших секунд Чжан Синьцзе уверился, что Боевым Магом и Лаунчером играли Е Цю и Су Мученг. Он не мог ошибиться.

Боевой Маг находился на острие атаки, а Лаунчер оказывал ему поддержку. Координация между этими двумя была такой же блестящей, как и раньше. Каким бы не было ужасным положение Великолепной Эры, эти двое никогда не менялись. Несмотря на то, что Е Цю уже как семь месяцев пребывал в отставке, при виде их текущей игры, Чжан Синьцзе почувствовал, что ничего не изменилось. Вот почему он первым делом проверил дату.

- Гибкие команды, перемещайтесь на левый фланг! – отдал решительную команду Чжан Синьцзе.

Если на этой стороне были Е Цю и Су Мученг, то он должен был именно здесь усилить защиту. Тем не менее, что же на самом деле происходило на правом фланге? Может Е Цю догадался об их приготовлениях и разработал эффективные контрмеры? Возможно, он хотел использовать короткое преимущество, чтобы сходу решить всю битву?

Тем не менее, время пока ещё позволяло провести необходимые улучшения.

Чжан Синьцзе был в себе уверен. На этот раз его сопровождали элитные группы Амбиций Тирана. Их сила и командное взаимодействие в значительное степени превосходили аналогичные показатели его прошлых групп. После того как Чжан Синьцзе перенаправил гибкие команды на левый фланг, он объяснил свои действия правому флангу. Он верил, что эти элитные игроки не допустят больших ошибок.

- Отступите! – приказал он.

Несмотря на то, что Чжан Синьцзе решил сосредоточиться на защите левого фланга, он не мог проигнорировать правый фланг! На сколько шагов вперёд Е Цю продумал их партию? Чжану Синьцзе не терпелось это увидеть. Он решил отвести оба фланга назад, чтобы получше рассмотреть общую ситуацию и вести управление сразу двумя сторонами.

- Клерики, фокус. Рыцари, вперёд. Используйте провокацию и рёв, чтобы зацепить Да Будет Свет и Туманную Мглу. Группы, вклиньтесь между этими двумя и хорошенько им наподдайте. Попытайтесь их разделись. Пока что сосредоточьтесь на атаке Туманной Мглы. Мастера Ци, как только будет возможность, тут же используйте кулак, хватающий облако, - Чжан Синьцзе отдал цепочку приказов, которые были полностью сосредоточенны на вражеской парочке. Он не мог не признать, что эта лучшая пара была очень пугающей, однако он также был уверен, что сможет с ней справиться, ведь он очень хорошо их понимал. Если бы вражеская сторона не имела так много игроков, то лучшая пара не представляла бы для него никакой угрозы.

- Правая сторона, отступите ещё немного. Первая и вторая гибкие команды, помогите правому флангу. Зайдите со стороны, - Чжан Синьцзе сосредоточился на левом фланге, при этом, не забывая и о правом фланге.

Две гибких команды тут же последовали его приказу и напали на силы альянса со стороны. Эффект был потрясающим. Вражеские ряды дрогнули. Создавалось впечатление, что они вот-вот побегут. Лидеры двух гибких команд пришли в восторг. Они решили ещё глубже продвинуться во вражеские ряды и разбить их на части. Чжан Синьцзе видел положение двух разделённых гибких команд. Его сердце тут же пропустило удар.

- Первая и вторая гибкие команды, отступайте! Не продвигайтесь вперёд!! – поспешно воскликнул он.

Однако было уже слишком поздно. Два лидера гибких команд нетерпеливо прорывались вперёд. Услышав приказ Чжана Синьцзе, они без колебаний начали отступать, однако другая сторона внезапно хлынула на них с обеих сторон, подобно ножницам разрезая их на части. Разбросанные игроки альянса внезапно объединились и атаковали две гибкие команды.

К счастью Чжан Синьцзе уже приказал им отступать. Если бы они зашли немного глубже, то их бы определённо ждала незавидная участь. Но даже так, вторая команда потеряла шестерых игроков, а первая команды была практически вся уничтожена.

«Почему так всё произошло?» - Чжан Синьцзе пребывал в недоумении.

Его решение об атаке сил альянса со стороны были принято на основе текущей ситуации на поле боя. Каким бы великим не был Е Цю, он никак не мог с такой точностью предсказать, что сражение пойдёт по подобному руслу. Другая сторона намерено заманивала гибкие отряды Амбиций Тирана. С их стороны это была очень быстрая и прямая реакция. Обычным игрокам было бы очень сложно воплотить в жизнь подобную тактику. Они реагировали на изменения в текущей ситуации, однако, только профессиональный игрок мог так быстро придумать контрмеры, опираясь на свою развитую осознанность.

В этот момент Чжан Синьцзе заметил Механика на правом фланге. Несмотря на своё жалкое снаряжение, тот действовал очень умело. Любой человек, имеющий хоть какие-то навыки, мог сказать, что тот ярко выделялся в своей группе. Это игрок не только атаковал. Время от времени он перемещался по полю боя. Из мест, в которых он останавливался, отлично просматривалось всё поле боя.

«Механик… Не может быть!» - Чжан Синьцзе почувствовал, что у него начинает болеть сердце.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 743. Завершённая защита.**

Глава 743. Завершённая защита.

Сяо Шицинь!

В первую очередь Чжан Синьцзе подумал именно об этом имени.

«Но зачем ему помогать Е Цю?» - Чжан Синьцзе ощутил приступ лёгкого головокружения. Никто бы не смог принять подобного.

Чжан Синьцзе не хотел верить своим подозрениям, однако чем дольше он наблюдал за Механиком и тем, как тот командовал группами игроков, тем больше он в них уверялся.

Другая сторона с лёгкостью справилась с его контрмерами. Защита Амбиций Тирана оказалась разбита на несколько частей.

Сяо Шицинь не был лучше Чжана Синьцзе, просто последний сосредоточил свои основные силы на защите левого фланга, ведь именно там находились Е Цю и Су Мученг.

Теперь Чжан Синьцзе понял, почему другая сторона разделила свои группы. Враг не пытался хитрить. Обе группы наступления имели практически равнозначную силу и требовали такого же равнозначного ответа. Тем не менее, Чжан Синьцзе мог усилить защиту лишь одной из сторон, тем самым ослабляя защиту другой стороны.

- Отступаем. Внимание, левый и правые фланги, отступаем, - в подобной ситуации Чжан Синьцзе мог только отступить. Ему нужно было видеть сразу две стороны. Е Цю и Сяо Шицинь не были теми оппонентами, которых он бы мог победить, бегая из стороны в сторону.

После того, как группы Амбиций Тирана отступили, Чжан Синьцзе приказал сражавшейся с боссом команде отойти, чтобы он смог заманить вражеские группы в нужном ему направлении. Путём перемещения всех игроков в одно место, он мог руководить ими с помощью всего одной команды.

Таким образом ситуация стабилизировалась.

Чжан Синьцзе вздохнул с облегчением. Он не был рад тому, что его команды вовремя выполнялись. Скорее он радовался из-за того, что в этом сражении с ним были основные элитные группы гильдии. Эти группы наголову превосходили группы четырёх гильдий альянса. Опираясь на это преимущество, Чжану Синьцзе удалось временно стабилизировать ситуацию. Тем не менее, это вовсе не означало, что ситуация складывалась в его пользу.

В реальности Амбиции Тирана находились в ужасном положении. Изначальный план Чжана Синьцзе был полностью разрушен. Тот факт, что ему пришлось в темпе перестраивать положение своих отрядов, был прямым тому доказательством.

«Им на самом деле удалось нас остановить?» - Сяо Шицинь был очень удивлён. Создавалось впечатление, что вражеские группы в точности знали, когда нужно было отступать и когда идти в наступление. Не был ли их командир слишком хорош? Может ли это быть…

- Кто управляет Амбициями Тирана? – не мог не спросить Сяо Шицинь.

- Чжан Синьцзе, кто же ещё? – ответил Е Сю.

Сяо Шицинь ощутил внезапный приступ головокружения.

В последние несколько дней он был занят переездом в новый клуб и знакомством со своей новой командой. Откуда ему было знать, что в это время в игре разразилась такая буря? Тирания отправила Чжана Синьцзе в игру, чтобы тот лично командовал силами гильдии. Теперь Сяо Шицинь понял, почему Е Цю попросил его им помочь. Без его помощи, даже для Е Цю Амбиции Тирана выглядели крепким орешком.

Кем был Сяо Шицинь? После нескольких обменов он сумел определить приблизительную силу двух сторон. В рамках стратегии и тактики, они находились на примерно одинаковом уровне, однако в рамках средней силы, элитные группы Амбиций Тирана стояли на ступеньку выше четырёх гильдий альянса. Причина, по которой Амбиции Тирана не смогли дать им достойный отпор, заключалась в их равнозначной атаке с двух флангов. Чжан Синьцзе отправил свои основные силы на тот фланг, где находился Е Цю, и в итоге ослабил защиту другого фланга. Вероятно, к этому моменту он уже всё понял. Реорганизовав свои группы, он быстро отступил. Ни одна сторона не могла завладеть преимуществом за такой короткий промежуток времени.

Силами альянса управляли два Бога. Благодаря разделению обязанностей их тактика стала более подробной и тщательной. С другой стороны Амбиции Тирана обладали большей силой. Воспользовавшись этим преимуществом, Чжану Синьцзе удалось их сдержать.

Сяо Шицинь полагал, что если они будут сражаться в прямой конфронтации, то победа определённо будет за ними. Они с Е Цю не станут отправлять во фронтальное столкновение силы альянса, потому что их оппонент был сильнее. Вместо этого они воспользуются большей гибкостью своей тактики, чтобы подавить силы Чжана Синьцзе.

Проблема заключалась в том, что обе стороны пришли сюда не для того чтобы до смерти сражаться друг с другом. Их главной целью был босс. Если Чжан Синьцзе сумеет его убить, то победа будет в его кармане.

Сяо Шицинь быстро понял, чего пытался добиться Чжан Синьцзе своим отступлением.

Их сторона полностью ушла в оборону. Таким образом, они планировали выиграть для себя больше времени.

Сяо Шицинь почувствовал, что им будет по-настоящему тяжело победить. Он обладал глубоким пониманием защитной тактики. Сяо Шицинь был выходцем из команды средней руки, которая очень редко проявляла инициативу в борьбе против более сильных команд. Защита и контратака. Нападение только после того, как противник увязнет. Сяо Шицинь на протяжении многих лет опирался на эту тактику. Он знал, что он был вынужден придерживаться подобной тактики из-за слабости своей команды. Чжан Синьцзе обладал немалым талантом в рамках использования защитной тактики. Возможно, это было связано с его личностью. Более удивительным было то, что команда Тирании наоборот специализировалась на яростном и сильном наступлении. Атака была лучшей защитой. Эти слова как нельзя лучше подходили для команды Тирании. В итоге Чжан Синьцзе не имел возможности проявить свою истинную силу, играя в составе Тирании.

Но даже в таких обстоятельствах он не растерял свой талант в защитной тактике. При взгляде на защитное построение Амбиций Тирана, Сяо Шицинь ощутил, что у них были большие проблемы.

Не то что бы он был не уверен в их победе. В конце концов на его стороне был Бог Е Цю. Сяо Шицинь беспокоился, что к тому времени, как они сумеют прорвать защиту Чжана Синьцзе, босс уже будет мёртв.

«Тц! И что мне с этим делать?».

Сяо Шицинь специализировался на изучении тактики. В течение последних лет именно изощрённая тактика приносила его команде победы. Поэтому Сяо Шицинь сразу же начал размышлять о возможных способах противодействия защитной тактике. Спустя несколько секунд, он внезапно почувствовал, что что-то было не так.

Почему ему нужно было выкладываться на полную?

Он ведь всего лишь хотел понаблюдать за игроками команды Е Цю, чтобы определить их уровень навыков. Почему его так беспокоил сам босс? До тех пор, пока его командование будет не слишком ужасным, всё будет в порядке. Это Е Цю должен отыскивать способы противодействия вражеской тактике!

Сяо Шицинь сделал себе внутренний выговор. После этого он стал искать Булочку. В этот момент Сяо Шицинь осознал, что Чжан Синьцзе поставил себя в выгодную ситуацию. Изначально ему было сложно наблюдать сразу за двумя флангами. Своим отступлением, он заставил силы альянса идти в одном направлении, тем самым облегчая себе задачу по сбору информации.

Верно, сбор информации!

Сяо Шицинь осмотрелся по сторонам. Чжан Синьцзе создал отличную ситуацию, при которой Сяо Шицинь мог заняться сбором информации! В его защите каждый класс имел строго отведённое ему место. Некоторые игроки занимали статичные позиции, в то время как другие постоянно перемещались, помогая своим товарищам на самых проблемных участках.

«Хм? Это не правильно. С этой стороны появилась брешь. Нужно скорее нанести туда удар!».

«Чёрт, он быстро её закрыл. Чжан Синьцзе заслуживает своей репутации. Вероятно, Амбиции Тирана с той стороны не обратили особого внимания на наши позиции и из-за этого допустили небольшую ошибку».

«Хм? С этой стороны! Амбиции Тирана слишком далеко отступили. Наша сторона может воспользоваться этим для того чтобы продвинуться вперёд. К сожалению, мы достаточно далеко и можем не успеть вовремя. Но группы Е Цю должны успеть. Они ближе».

Сяо Шицинь напечатал сообщение и уже был готов отправить его Е Цю, когда в последний момент его снова что-то остановило. Ему хотелось разрыдаться.

«Да что со мной происходит? Почему я всё ещё пытаюсь найти способ пробить защиту Чжана Синьцзе? Моя привычка выстраивать тактику, опираясь на действия противника, стала уже условным рефлексом!».

«Информация. Сконцентрируйся на сборе информации».

Сяо Шицинь продолжил давать себе установки. В этот момент он увидел, как Е Цю отправил вперёд две команды. Да Будет Свет лично возглавил эту атаку. Их финальной точкой назначения было место, где силы Амбиций Тирана слишком сильно отступили назад.

Чжан Синьцзе вероятно это тоже заметил.

Как и следовало ожидать!

Сяо Шицинь пристально следил за просевшей стороной Амбиций Тирана. Появившееся проседание было быстро закрыто. Чжан Синьцзе не пытался устроить ловушку. В конце концов, этим элитным группам ещё было далеко до игры на профессиональном уровне. Более того, для отточенного воплощения в жизнь той или иной тактики, нужны были тренировки. При организации своих группы Чжан Синьцзе учитывал уровень навыков обычных игроков. К сожалению, даже элитным игрокам было слишком трудно не допускать никаких ошибок. К счастью, Чжан Синьцзе был способен вовремя исправлять допущенные ими ошибки. Совсем недавно появились две бреши, и вот они уже были закрыты.

Ситуация развивалась так, как и предсказывал Сяо Шицинь. Обе стороны зашли в тупик. Несмотря на то, что силы альянса обладали преимуществом, благодаря своей монолитной защите Чжан Синьцзе смог выиграть для Амбиций Тирана больше времени.

Сяо Шицинь посмотрел на выражение лица Е Цю. Тот совершенно не выглядел обеспокоенным. «Может у него есть какие-то способы прорвать защиту? Но почему я ничего не вижу?». Сяо Шицинь, собиравшийся начать собирать информацию об игроках вражеской команды, снова начал размышлять о тактике.

На стороне Амбиций Тирана, Чжан Синьцзе был вполне удовлетворён текущей ситуацией. В этот момент Цзян Ю доложил ему о приходе элитных групп Самсары.

- Мм, хорошо, - кивнул Чжан Синьцзе. Появление нового конкурента укладывалось в рамки его ожиданий. Чжан Синьцзе уже приготовился к подобному развитию событий. Самсара не сможет разрушить тупиковую ситуацию.

Для сражения с боссом Самсара отправила две элитные группы. В данный момент их команда продолжала сиять в лучах славы после недавней победы в чемпионате. К сожалению, гильдии Самсары не удавалось соответствовать достижениям их команды. Гильдия была наполнена разочарованием. Лидеру гильдии, Трём Мирам Шести Дорогам, с трудом удавалось держать высоко поднятой голову.

Он позвал лидера второй элитной группы на свою сторону. Этот человек не так давно стал членом гильдии и поэтому пока не мог считаться её основным членом. Тем не менее, это не отменяло того факта, что он был очень умелым игроком и талантливым командиром. К сожалению в этом сражении их оппонентами были Е Цю и Чжан Синьцзе. Трём Мирам Шести Дорогам хотелось разрыдаться. Можно было смело утверждать, что его действия ничем не отличались от кормления мёртвого коня лекарствами.

Осмотрев обстановку на поле боя, лидер второй элитной группы с воодушевлением обратился к лидеру гильдии.

- Обе сторону столкнулись в яростной схватке. Это наш шанс! – произнёс он.

- Что? Что ты имеешь в виду? – робко поинтересовался Три Мира Шесть Дорог. Не стоило смотреть на то, что этот человек являлся лидером второй элитной группы. Три Мира Шесть дорог не особо хорошо его знал.

- Амбиции Тирана сосредоточились на защите. Невооружённым глазом видно, что им тяжело сдерживать натиск другой стороны. Если мы внезапно нападём, то моментально прорвём их защиту. После этого мы сможем окружить босса и увести его прочь, параллельно осыпая градом ударов. Смотри, две стороны уже довольно сильно истощились. Даже руководство Бога не сможет им помочь.

- Всё ведь не может быть настолько просто, не так ли? – с сомнением проговорил Три Мира Шесть Дорог.

- Если не попробуем, то не узнаем! – уверенным тоном заявил лидер второй элитной группы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 744 Три оппонента.**

Глава 744 Три оппонента.

Лидером второй элитной группы Самсары, конечно же, был Вэй Чэнь. Когда он произнёс эти слова, у всех игроков Самсары поднялись брови. Кто был их оппонентом? Чжан Синьцзе и Е Цю, два признанных мастера тактики. Однако, несмотря на это Вэй Чэнь осмеливался хвалиться перед ними своими командными навыками! Игроки Самсары не только не ощутили уверенности, они даже стали в нём сомневаться. Несколько игроков не стали оставлять Вэй Чэню лица и отправили в командный чат несколько потеющих смайликов. Может Вэй Чэнь и был лидером второй элитной группы, однако его положение в гильдии было не таким уж и высоким, особенно среди элиты. Чтобы стать настоящим элитным игроком, нужно было проявить преданность и заслужить доверие. Новичок не мог заслужить доверие за такой короткий промежуток времени.

Неприкрытые сомнения членов гильдии заставили Вэй Чэня помрачнеть.

Все полагали, что его слова были обычной бравадой. Однако сам Вэй Чэнь так не считал. Он не только не думал, что его слова звучали нелепо, он даже был на 70% уверен, что сможет воплотить их в жизнь.

Если не попробуем, то не узнаем!

Вэй Чэнь даже полагал, что он проявил излишнюю скромность. Кем он был? Увидев положение на поле боя, он моментально проанализировал ситуацию и взвесил возможные риски. Если Самсара поможет стороне Е Сю, то они без проблем смогут прорваться через защиту Амбиций Тирана.

После того как Амбиции Тирана защитились от четырёх гильдий альянса, они также приготовились к появлению новых гильдий. Вот только всё это имело значение только для обычных игроков. В глазах Вэй Чэня защитные приготовления Амбиций Тирана против других гильдий не стоили и выеденного яйца.

По факту, Вэй Чэнь был на 100% уверен, что они смогут пробиться через защиту Амбиций Тирана. Тем не менее, если он проявит излишнюю самоуверенность, то, скорее всего, Самсара ему не поверит. В глазах обычных игроков два Бога были слишком могущественными оппонентами. Вэй Чэнь и так постарался сдержаться в своих выражениях, однако Самсара всё равно ему не поверила. Многие игроки начали открыто выражать своё недоверие. Их отношение ясно просматривалось по всплывающим смайликам над их головами. Не слишком ли они переигрывали?

«Я слишком хорош для шпиона!» - вздохнул Вэй Чэнь. Несмотря на всеобщее недовольство, он продолжил гнуть свою уверенную линию поведения.

- Что? Вы не верите мне? Чжан Синьцзе и Е Цю примерно равны по тактике. Тем не менее, общая сила Амбиций Тирана превосходит силу четырёх гильдий альянса. В сражении один на один Амбициям Тирана не пришлось бы занимать защитную позицию. Вероятно, произошло что-то неожиданное, что заставило их отступить. Сейчас идеальное время для того чтобы выловить рыбку в этой бурной воде! Если вы настаиваете на том, чтобы дождаться того момента, когда одна сторона победит другую… тогда не вините меня за грубость! Если победит Е Цю или Чжан Синьцзе без вмешательства со стороны, то как потом мы сможем их победить?

Вэй Чэнь приводил весьма логичные доводы. Сейчас уже не казалось, что он был безрассудно самоуверенным. Игроки Самсары притихли. Никто не стал с ним спорить.

- Если мы собираемся действовать, то нужно сделать свой ход до того как станет слишком поздно! В данный момент Амбиции Тирана не пытаются победить сторону Е Цю. Чжан Синьцзе выигрывает для себя время, чтобы убить босса до того момента, как их защита будет сломлена. Чем дольше мы тянем резину, тем счастливее он становится. На самом деле мы уже просели по времени. Если мы и дальше будем стоять и ничего не делать, то вряд ли нам удастся сгенерировать достаточно агрессии для успешной кражи босса, - продолжил Вэй Чэнь.

В итоге лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог, больше не смог сдерживаться. Они ведь не пришли сюда, чтобы насладиться просмотром фильма. Их целью был босс. В этот момент Вэй Чэнь добавил:

- Мы гильдия команды чемпионов. Парни, у вас есть гордость?

Эти слова попали в открытую рану Трёх Миров Шести Дорог. Последние достижения Самсары были слишком постыдны для гильдии, за плечами которой стояла команда чемпионов. Три Мира Шесть Дорог не мог и дальше продолжать спокойно размышлять. Они уже были здесь. Стоять на месте и ничего не делать и правда было слишком позорно.

- Я поведу первую группу. Рейс вторую. Всем приготовиться! – приказал Три Мира Шесть Дорог. Чернокнижника Вэй Чэня звали Небесным Рейсом. Лидер гильдии приказал второй элитной группе выполнять его приказы.

- Мы прорвём защиту Амбиций Тирана. А ваша первая группа пусть приготовится увести босса, - произнёс Вэй Чэнь.

- Хорошо! – согласился Три Мира Шесть Дорог. Агрессия босса генерировалась группой, а не гильдией. В итоге только одна из групп могла завладеть его агрессией.

- Самсара, мы представители команды чемпионов. Поэтому давайте покажем, на что мы способны! Вперёд! – взревел Три Мира Шесть Дорог.

- Приближается Самсара, - Цзян Ю надеялся, что Самсара подобно гильдии Синего Ручья займёт выжидательную позицию, однако вскоре после прибытия группы гильдии отправились в наступление. Цзян Ю поспешил напомнить о них Чжану Синьцзе, чтобы тот не упустил их из виду.

- Я вижу их, - ответил Чжан Синьцзе. В данный момент они находились в достаточно хорошей позиции. Защита стояла крепко и босс понемногу терял своё здоровье. Самсара в одиночку не сможет нарушить установившийся баланс. Тем не менее, Чжан Синьцзе также не мог их полностью проигнорировать.

Посмотрев на положение игроков Самсары, он слегка подкорректировал положение своих групп. На Амбиции Тирана наседали Е Цю и Сяо Шицинь, поэтому Чжан Синьцзе не мог тратить много времени на возню с гильдией Самсары.

Закончив со всеми приготовлениями, он уже собирался вернуться к противостоянию с двумя Богами, когда внезапно обнаружил, что группа Самсары быстро перестроила своё атакующее построение в ответ на его приготовления.

Чжан Синьцзе был сбит с толку. В этот момент обе стороны столкнулись друг с другом.

Быстро сформировавшиеся магические волны в одно мгновение поглотили множество фигур игроков. У Самсары были сильные Магические Мечники, сравнимые с сильными Клериками Амбиций Тирана. Тем не менее, их самыми сильными классами всё равно считались Снайперы. Снайперы Самсары были более выдающимися в сравнении с элитными классами других гильдий. Всему виной была невероятная популярность Чжоу Зекая. Его игра способствовала не только увеличению количества Снайперов в Самсаре, но и в существенной степени увеличивала популярность этого класса в самой Славе.

Слава была очень сбалансированной игрой, но это вовсе не означало, что распределение по классам также было сбалансированным. Профессиональный Альянс больше всего влиял на популярность того или иного класса. Выдающийся про-игрок игрок вводил в заблуждение многих обычных игроков, заставляя их думать, что он играл невероятно сильным классом.

Во время периода доминации Великолепной Эры в Славе даже ходило расхожее выражение, что в мире так много собак, как в Славе Боевых Магов. Текущая популярность Чжоу Зекая способствовала увеличению Снайперов. Игроки, выбравшие этот класс, очень часто являлись фанатами Самсары и Чжоу Зекая в частности. Самые выдающиеся Снайперы находились в Самсаре. Можно было даже сказать, что их было слишком много. Если их будет чуть больше, то это может повлиять на активность гильдии. Больше игроков означало больше экспертов. Сила Снайперов Самсары была неоспорима. В итоге в столкновении с Амбициями Тирана, Самсара продемонстрировала быстрое и яростное наступление.

Снайперы атаковали в первой волне, а Магические Мечники – во второй. Несмотря на то, что Амбиции Тирана попытались контратаковать, они понесли серьёзные потери. После этого в бой отправились классы ближнего боя Самсары. Они быстро прошлись перед первыми рядами игроков дальнего боя и быстро отступили, так и не нанеся по врагам ни одного удара.

- Не двигайтесь!! – Чжан Синьцзе видел, как его игроки отправлялись в погоню за вражескими персонажами. Если они будут за ними гнаться, то их построение будет нарушено. Однако если они не станут их преследовать и продолжат обмениваться дальнобойными атаками, то в итоге они проиграют. В этой ситуации игроки не могли особо рассчитывать на своих Клериков. Всё бы сработало, если бы им противостоял только один оппонент. Однако в данной ситуации Амбиции Тирана обладали ограниченными ресурсами. Им не только приходилось сдерживать натиск вражеских игроков, но и параллельно сражаться с диким боссом!

- Хм! Какое терпение! – произнёс Вэй Чэнь при виде оставшихся стоять на месте игроков Амбиций Тирана. После секундного удивления, он отправил сообщение Трём Мирам Шести Дорогам:

- Лидер, обеспечь нас небольшим прикрытием. Путь твои классы дальнего и среднего боя помогут нам!

- Хорошо, - согласился Три Мира Шесть Дорог.

В итоге очередная волна атак нахлынула на силы Амбиций Тирана.

- Уведите босса в направлении на шесть часов. Все остальные, отступаем в эту же сторону, - быстро приказал Чжан Синьцзе.

- Влево влево влево, - тут же приказал Вэй Чэнь. Силы Самсары сдвинулись по горизонтали.

И снова Чжана Синьцзе удивили действия Самсары. Если он хотел ответить, то его группам снова пришлось бы двигаться. Вот только в каждой из сторон у него был организован свой тип защиты. Большой группе игроков было тяжело перемещаться по полю боя. В процессе передвижения, в попытках сохранить построение, многие игроки определённо начнут допускать ошибки. Если же ошибок будет слишком много, оппонент может этим воспользоваться для прорыва их обороны. В конце концов Амбициям Тирана противостояли Е Цю и Сяо Шицинь.

Нет! Был ещё кто-то!

Кто управлял действиями Самсары?

Чжан Синьцзе не думал, что тактические манёвры Самсары были обычным совпадением. Взяв за основу, что ими управляет опытный эксперт, он начал подготавливать соответствующие контрмеры.

Человек, управляющий группами Самсары, должен быть опытным командиром. Заставить их совершать ошибки, чтобы воспользоваться этой ситуацией для прорыва…

Чжан Синьцзе почувствовал холод в своём сердце.

Заставлять врагов совершать ошибки и потом этим пользоваться… Вне всяких сомнений, самым опытным про-игроком в использовании этого стиля был Юй Вэньчжоу из команды Синего Дождя! Это был стиль, которым пользовался величайший Мастер Меча Славы, Хуан Шаотян. Что сегодня происходит? Три мастера тактики собрались, чтобы преподать ему урок?

Чжан Синьцзе ощутил приступ головокружения. Он начал искать подозрительных Чернокнижников в рядах Самсары, однако когда он смотрел на значки гильдии над их никами, то почувствовал, что что-то было не так.

Гильдия Синего Ручья стояла в другой стороне. Юй Вэньчжоу решил помочь Самсаре? Неужели он уже закончил есть и теперь ему нечем заняться?

Может ли быть, что… Юй Вэньчжоу использовал заёмную силу, чтобы руками Самсары сделать всю грязную работу? Сперва он позаимствует силу Самсары, чтобы прорвать защиту Амбиций Тирана?

Чем дольше Чжан Синьцзе об этом думал, тем более запутанными становились его мысли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 745 Разница в отношении.**

Глава 745 Разница в отношении.

Чжан Синьцзе ещё не справился с прошлыми оппонентами, когда перед ним предстала новая опасность в лице гильдии Синего Ручья. Каким бы умелым он ни был, он просто физически не мог справиться с одновременными атаками с разных сторон. Более того, когда Чжан Синьцзе обратил внимание на действия Самсары, он перестал управлять находящимися позади него группами Амбиций Тирана. Из-за этого последние заметно сдали под давлением групп Е Цю и Сяо Шициня.

Чжан Синьцзе не имел возможности лично проверить передвижения гильдии Синего Ручья и поэтому поручил эту задачу Цзян Ю. После этого он развернулся, намереваясь разобраться с находящимися позади него группами.

Цзян Ю сильно испугался, когда услышал, что на них может также может напасть гильдия Синего Ручья. Даже он мог сказать, что их построение быстро раскручивалось. Под атакой Самсары, их завершённая крепкая оборона начала рушиться, в особенности после того, как Самсара сменила направление атаки. Хуже всего было то, что Чжану Синьцзе приходилось отвлекаться на противостояние силам Е Цю и Сяо Шициня.

Лицо Цзян Ю покрылось потом, когда ему пришлось занять предыдущую позицию Чжана Синьцзе. Будучи лидером гильдии, он обладал кое-какими навыками. Также он хорошо понимал систему Чжана Синьцзе.

Отдав напоследок несколько распоряжений, Чжан Синьцзе направился в сторону наступления сил альянса.

- Не плохо, - похвалил он действия Цзян Ю.

Как долго это будет продолжаться? Цзян Ю ощутил тревогу при виде ухода Чжана Синьцзе. Он не мог придумать способа, чтобы со всем этим справиться. Чжан Синьцзе изо всех сил пытался восстановить контроль над ситуацией, однако у него ничего не получалось. Если он не сможет ответить, то всё будет кончено. В случае же достойного ответа, у них ещё будут шансы побороться.

К сожалению худшие опасения Чжана Синьцзе подтвердились. При попытке проведения сложных перестановок, группы Амбиций Тирана начали совершать многочисленные ошибки. Защитное построение быстро смешалось, и таким образом больше не было способно противостоять вражеской осаде.

Тем не менее, ещё было слишком рано опускать руки. Для Чжана Синьцзе это был проигрыш всего одной из нескольких стадий сражения. За один профессиональный матч команды испытывают как взлёты, так и падения. Существовало не так уж и много ситуаций, когда одна тактика полностью решала исход сражения. Сложившаяся ситуация походила на баскетбольный матч. Мяч то и дело сменял владельца. Команды постоянно меняли тактики в попытках найти способ стабилизировать ситуацию или повернуть её в свою пользу.

В глазах Чжана Синьцзе они довольно успешно провели начало матча. Неожиданное появление Сяо Шициня заставило его уйти в глухую оборону. Сменив тактику, Чжан Синьцзе сумел стабилизировать ситуацию. К сожалению, вскоре на сцене появилась Самсара, своими действиями полностью нарушив установившийся баланс сил. Тем не менее, ещё было слишком рано говорить о проигрыше Амбиций Тирана.

Если агрессию босса перевести в очки, то можно было сказать, что Амбиции Тирана были явными фаворитами! Вот только в следующей стадии сражения другая сторона, вероятно, сможет сократить между ними разрыв.

- Отступаем в направлении на четыре часа. Держите босса на самом краю, - распорядился Чжан Синьцзе. На этот раз он хотел отвлечь вражеское внимание. Все пришли сюда ради босса, а не для того чтобы затеять крупномасштабную войну. Скорее всего, две вражеские стороны хотели окружить босса. Теперь, когда Амбиции Тирана отступили, выставив босса впереди себя, что станут делать их оппоненты?

После долгого сопротивления Амбиции Тирана отступили к склону горы, чтобы насладиться схваткой двух тигров.

Чжан Синьцзе предоставил Самсаре выбор. Самсара знала, что они будут способны пробить защиту Амбиций Тирана, и они это сделали, но что они будут делать сейчас? Лидеры двух сторон, конечно, увидят, что Амбиции Тирана хотят заставить их сражаться друг с другом, но что им даст это знание? Не обращать на босса внимание? Объединиться вместе и уничтожить Амбиции Тирана?

Последний вариант был хорош, но он вряд ли мог быть воплощён в жизнь из-за напряжённых отношений между гильдиями и их частых сражений за боссов.

В итоге две стороны начали действовать так, как и предсказывал Чжан Синьцзе. Их глаза полностью сфокусировались на находящимся впереди боссе. Заставив Амбиции Тирана отступить, обе стороны отправили к боссу свои группы.

«Сражайтесь! Позвольте мне насладиться этим замечательным зрелищем!».

Чжан Синьцзе наконец-то смог позволить себе немного расслабиться. Теперь у него появилось время обратить внимание на гильдию Синего Ручья. Всё указывало на то, что те не собирались пока ничего предпринимать. Таким образом, для Чжана Синьцзе командир Самсары продолжал оставаться таинственным экспертом. Предыдущее стратегическое решение указывало на Юй Вэньчжоу, однако нельзя было делать окончательные выводы на основе единственного хода. В конце концов, подобную тактику было не так сложно повторить, в отличие от синергии «Лучших Напарников».

Но даже если группами Самсары командовал и не Юй Вэньчжоу, этот человек определённо был экспертом. Вице-капитан Самсары, Цзян Ботао, был довольно неплох в тактике. Он вполне мог оказаться этим самым таинственным командиром.

Чжан Синьцзе наблюдал за тем, как две стороны столкнулись друг с другом прямо у самого босса.

Из-за хаотичности сражения между большим количеством игроков, он не мог отчётливо рассмотреть все детали. Более того, Чжан Синьцзе быстро обнаружил, что ему не нужно было анализировать эту ситуацию, потому что Самсара уже проиграла. У Самсары были более сильные элитные группы и выдающийся командир, однако когда две стороны встретились, Небесное Правосудие сумело быстро увести босса. Самсара изо всех сил пыталась его вернуть, однако их усилия ни к чему не приводили. Другая сторона с лёгкостью нейтрализовала их атаки, параллельно уводя босса всё дальше и дальше.

«Почему всё именно так?» - Чжану Синьцзе было трудно понять происходящее. В этот момент Самсара продемонстрировала очень слабую игру. Где была та Самсара, которая полностью разрушила их защиту? Почему они внезапно превратились в желе, повстречавшись с группами Е Цю? Почему такая огромная разница в отношении? Неужели предыдущие действия Самсары были обычным совпадением?

Чжан Синьцзе помрачнел. Они больше не могли выжидать. Амбициям Тирана нужно было атаковать всеми своими силами. Их текущая ситуация уже была не той, что раньше. Сторона, владеющая боссом, должна была выдерживать атаки других сторон. Давление, которое ранее испытывала гильдия Амбиций Тирана, теперь перешло к альянсу Е Цю.

Амбиции Тирана отправились за ними в погоню, однако вскоре после этого их заблокировали группы Лучезарных и Парада. После непродолжительного сражения, Чжан Синьцзе полностью уверился в том, что ими командовал Сяо Шицинь. На короткое мгновение его голову пронзила острая боль. Сяо Шицинь был мастером защитной тактики. Пробиться через его защиту будет очень и очень непросто.

Но что насчёт Самсары? Они могли помочь друг другу!

Чжан Синьцзе перевёл на них взгляд. Создавалось впечатление, что группы Сяо Шициня совершенно не планировали их блокировать. Тогда почему Самсара должна была терять здесь своё время? Группы гильдии радостно отправились в погоню за боссом.

На короткое мгновение Чжану Синьцзе показалось, что он был прав в своей догадке. Он боялся, что он допустил ошибку, и на самом деле на стороне Самсары не было никакого выдающегося командира. Возможно, внезапное появление Су Мученг и Сяо Шициня натолкнуло его на эту мысль. Чжана Синьцзе насторожила гибкая тактика Самсары, когда в реальности ему нечего было опасаться. В итоге он просчитался, а Е Цю нет. Именно поэтому тот позволил группам Самсары пройти, свято веря в то, что они смогут от них защититься.

Чжан Синьцзе не знал, плакать ему или смеяться. Е Цю и Сяо Шицинь использовали его же стратегию. Альянсу не была важна победа над Амбициями Тирана. Сяо Шицинь сосредоточился на защите. До тех пор, пока он будет способен сдерживать натиск Амбиций Тирана, сторона Е Цю получит дополнительное время для убийства босса.

Несмотря на то, что Чжан Синьцзе насквозь видел намерения другой стороны, он не осмеливался полностью забывать о защите, чтобы сосредоточиться на атаке. Его оппонентом был Сяо Шицинь, которому было выгодно связать их боем. Сяо Шициню больше не нужно было ни о чём беспокоиться. Стоит также отметить, что он не привык придерживаться полностью защитной тактики. Его коронкой была защита с последующей контратакой. Поэтому Чжан Синьцзе не мог снижать бдительности, в особенности против такого оппонента, как Сяо Шицинь.

Пока Сяо Шицинь сдерживал силы Чжана Синьцзе, Е Цю вместе с остальными двумя гильдиями приготовился защищаться от наступления Самсары. Параллельно с этим силы альянса продолжали сражаться с боссом.

Е Цю находился на передовой линии. Вместе с Туманной Мглой Су Мученг он образовал атакующий наконечник копья их команды.

Верно, они приготовились атаковать. Несмотря на то, что группы альянса немного уступали группам Самсары, в составе их группы были про-игроки, а именно лучшая пара профессионального Альянса.

В итоге Самсара не смогла сдержать их натиска. Лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог, очень сильно себя укорял. В этот момент его начал утешать Вэй Чэнь.

- Не принимай всё так близко к сердцу. Можешь считать, что это профессиональный матч. Никто не может быть полностью уверен в его итоговом результате, - произнёс он.

Три Мира Шесть Дорог со вздохом ответил:

- Ты сломил защиту Амбиций Тирана и тем самым открыл для нас дорогу, однако я не смог воспользоваться этим шансом и вместо этого позволил Небесному Правосудию украсть босса. Это моя ошибка.

- Мысли шире. Вероятно этой стороной управляет Е Цю. Вон тот Боевой Маг, Да Будет Свет! Что за отвратительный ник! Думаю, что это он, - произнёс Вэй Чэнь.

- Да, это определённо он, и ещё этот Лаунчер. Может ли быть… - начал было Три Мира Шесть Дорог и замолчал, так и не завершив фразу.

- Если это на самом деле она, то тут нечего стыдиться. Как ты должен противостоять этому чёртовому Богу? Возможно, однажды в игру придёт один из наших чемпионов, и тогда мы посмотрим, кто из нас будет высокомерным! – возмущённо воскликнул Вэй Чэнь.

Вэй Чэнь переговаривался с Тремя Мирами Шести Дорогами пока их персонажи убегали поджав хвосты! Они не смогли выдержать яростного натиска другой стороны. Возглавлявшие атаку игроки были слишком могущественными, в особенности Боевой Маг и Лаунчер. Три Мира Шесть Дорог чувствовал, что этими персонажами играли Е Цю и Су Мученг.

- И как нам с ними справиться? – беспомощно произнёс он. Он не осознавал того, что находящийся рядом с ним игрок не прикладывал совершенно никаких усилий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 746 Выбросить тебя из битвы.**

Глава 746 Выбросить тебя из битвы.

- Кажется… Самсара не справляется… - конечно, Амбиции Тирана следили за ситуацией Самсары. В итоге Цзян Ю очень осторожно составил своё сообщение, потому что при обычных обстоятельствах, это Самсара должна была быть атакующей стороной, полностью подавляя силы Небесного Правосудия и Покорителей Облаков. Однако он описал её положение, как «не справляется». Цзян Ю сумел подобрать только такое жалкое выражение для наступающей стороны.

\*Вздох\*

Чжан Синьцзе глубоко вздохнул. Если бы он знал, что тактика Самсары на деле окажется ложной тревогой, если бы он проявил большее мужество и проигнорировал их движения, то сейчас бы они продолжали находиться в выигрышной ситуации. Вероятно, Самсара не смогла бы ничего добиться своими действиями. Чжан Синьцзе повёл себя слишком осторожно, чем в итоге и навредил своим группам!

Вот только уже было слишком поздно сожалеть. Сяо Шицинь и его две гильдии не были оппонентами для Чжана Синьцзе и Амбиций Тирана. Однако в данной ситуации важна была не победа, а выигрыш достаточного количества времени для убийства босса. И мастера тактики очень хорошо это понимали.

После побега Самсары, Сяо Шицинь моментально начал отступать, явно намереваясь объединиться с двумя гильдиями Е Цю. Если это произойдёт, то Амбициям Тирана будет ещё труднее повернуть течение в свою сторону.

Лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог, обратил внимание на эту сцену. Задержавшись, он обернулся назад.

- Сейчас Амбиции Тирана продвигаются вперёд. Когда обе стороны столкнутся, возможно, мы сможем к ним присоединиться? – внезапно произнёс он.

- Это будет зависеть от обстоятельств, - моментально среагировал Вэй Чэнь. – Если повторится предыдущая ситуация, то мы можем попытаться вмешаться, однако если давление со стороны Амбиций Тирана будет недостаточным, то вряд ли у нас что-то получится.

- Ты прав, - кивнул Три Мира Шесть Дорог.

- Увидим! – серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь.

Его анализ был верен, но он не стал описывать лидеру гильдии полную картину. У альянса были два мастера тактики: Е Цю и Сяо Шицинь. Именно они противостояли Чжану Синьцзе. Им не нужно было отступать назад и занимать оборонительную позицию, как это изначально сделал Чжан Синьцзе. Двух мастеров тактики было достаточно для того чтобы держать в тонусе группы Амбиций Тирана. Также у альянса были два могущественных игрока атаки: Е Цю и Су Мученг.

Три Мира Шесть Дорог нервно ждал появления возможности. Мысли же Вэй Чэня блуждали где-то далеко. Он уже видел в своих руках руку смерти 70 уровня. Его долгожданное желание вот-вот должно было исполниться. В этот момент его начали заполнять эмоции.

- Скорее убейте босса!!! – Вэй Чэнь больше не мог сдерживаться. Сняв наушники, он поторопил Е Сю.

- Почему ты такой нетерпеливый? Это всего лишь вопрос времени, - уверенность Е Сю немного сняла сковавшее Вэй Чэня напряжение. Вэй Чэнь всё ещё собирался протянуть Е Сю руку помощи. Ему не было дела до болтовни Трёх Миров Шести Дорог. Он хотел защититься против любых неожиданностей.

Чернокнижник Вэй Чэня, Небесный Рейс, начал оборачиваться. Вэй Чэня волновали любые передвижения противника.

Несмотря на то, что гильдия Синего Ручья довольно рано прибыла на место, Амбиции Тирана сумели их подавить. Однако в этот момент группы гильдии внезапно начали двигаться.

- Будь осторожен с Синим Ручьём, - Вэй Чэнь тут же предупредил Е Сю.

Когда в воздухе повисло последнее сказанное им слово, гильдия Синего Ручья сделала свой ход. Ранее группы гильдии понесли тяжёлые потери в столкновении с Амбициями Тирана, однако теперь павшие игроки возвратились на поле боя и снова готовы были действовать. Текущее Облако Лу Ханьвэня также находился здесь.

Так как гильдия Синего Ручья всё это время являлась сторонним наблюдателем, то у неё было достаточно времени на разработку плана. После того как силы альянса столкнулись с силами Амбиций Тирана, гильдия Синего Ручья сделала свой ход. Синий Ручей рассчитывал на меч Лу Ханьвэня. Тот больше не осмеливался действовать поспешно. Текущее Облако осторожно следовал за группами гильдии, чтобы вместе с ними встретиться с врагами. Его страховали несколько классов поддержки. Когда он начал двигаться, на его тело были наложены многочисленные бафы. В этот момент усиленный Текущее Облако храбро рванул вперёд.

- Я ПРИШЁЛ!!! – воскликнул Лу Ханьвэнь.

- Дерьмовая палочка Синего Ручья вернулась, - беспомощно произнёс Рубака Лоулань.

Е Сю прислушался к предупреждению Вэй Чэня и поэтому обратил внимание на действия Синего Ручья. Увидев многочисленные усиления, наложенные на Текущее Облако, он с улыбкой произнёс:

- Его довольно сильно пробафали!

- Продолжай сдерживать натиск, - обратился он к Сяо Шициню. Сам же он вместе с Су Мученг развернулся в сторону подступающих отрядов Синего Ручья.

Лу Ханьвэнь уже проложил себе путь в первые ряды, подобно генералу, демонстрирующему свою мощь. Су Мученг взяла его на прицел. Из дула пушки Туманной Мглы вырвался луч света. Лу Ханьвэнь быстро среагировал. Текущее Облако подпрыгнул над лучом света, пропуская его под собой. Однако стоило ему приземлиться, как к его телу тут же направились магические волны копья и в одно мгновение пронзили его насквозь.

В воздухе вспыхнул ослепительный магический взрыв. Когда Текущее Облако был отправлен в полёт, Лу Ханьвэнь закричал:

- Кто это?!

- Тот, с кем непросто иметь дело, - ухмыльнулся Е Сю.

- Чёрт, хватит играться. Скорее избавься от Синего Ручья, - взревел Вэй Чэнь. После этого он опустился на место, одел наушники, и серьёзным тоном произнёс: - Не нужно торопиться. Мы должны сперва посмотреть, сможет ли гильдия Синего Ручья доставить им достаточно проблем или нет! Мы не слабее их, но что произошло, когда они столкнулись с Амбициями Тирана?

- Их одних может не хватить, но вместе с Амбициями Тирана и нами, получается три гильдии. Возможно, втроём нам удастся пробиться! – Три Мира Шесть Дорог продолжал ясно мыслить. Это обстоятельство сильно обеспокоило Вэй Чэня. Он знал, что если против альянса выступят сразу три гильдии, то будет сложно предугадать, к чему всё это приведёт. Иначе зачем ему было так торопить Е Сю?

- Если три гильдии будут действовать вместе, то мы сможем нарушить баланс, но выиграет ли от этого наша гильдия? – Вэй Чэнь продолжал пытаться остановить Три Мира Шесть Дорог.

- При обычных обстоятельствах это могло бы сработать, но сейчас нам противостоят два Бога. Я боюсь, что если мы поспешим, то босс достанется Амбициям Тирана, - медленно добавил он. Он растягивал слова не для того чтобы продемонстрировать взвешенность своих мыслей, а для того чтобы потянуть время.

Три Мира Шесть Дорог не стал ничего ему отвечать. Он продолжал размышлять над сложившейся ситуацией. Вэй Чэнь напряг мозги, чтобы придумать дополнительные оправдания. Ему вряд ли удастся обвести вокруг пальца лидера Самсары. Три Мира Шесть дорог был лидером гильдии большого клуба. Скорее всего, он был гораздо опытнее Вэй Чэня в вопросах убийства диких боссов. Самым большим преимуществом Вэй Чэня был опыт сражения с Богами, поэтому он решил, что преувеличение их силы должно будет сработать.

- Подумай. Почему нам не удалось получить босса? Из-за того, что мы прорвали их защиту, Амбиции Тирана отступили назад и намерено выставили босса перед нами и Е Цю. Они хотели, чтобы мы с ним столкнулись. Но разве мы можем соперничать с Е Цю? Эти Боги слишком хитры. Текущая ситуация является повторением предыдущей. Если даже нам удастся прорвать защиту альянса, то Е Цю может так же хитро отступить назад и столкнуть нас лбами с Чжаном Синьцзе. Я считаю, что для нас это не выход, - продолжил проводить анализ Вэй Чэнь.

- Тогда что, по-твоему, мы должны делать? – спросил у него Три Мира Шесть Дорог.

- Подождать и понаблюдать за развитием событий, - торжественно ответил Вэй Чэнь.

\*Вздох\*

Три Мира Шесть Дорог вздохнул. Вэй Чэнь не говорил какую-то бессмыслицу. Три Мира Шесть Дорог чувствовал, что в его словах был резон. Если они отбросят силы Е Цю, то им придётся сражаться против Чжана Синьцзе. Если же они отбросят Чжана Синьцзе, на смену ему придёт Е Цю. Этим двум Богам ничего не стоило разобраться с ними.

При виде того, как Три Мира Шесть Дорог не может прийти к какому-то окончательному решению, Вэй Чэнь с облегчением вздохнул. После этого он посмотрел на монитор Е Сю, чтобы узнать, как у него идут дела.

Складывающаяся ситуация была копией предыдущей. Было лишь одно отличие: вместо Самсары была гильдия Синего Ручья. Может у Синего Ручья и был могущественный эксперт в лице Лу Ханьвэня, однако острый клинок без хорошего мечника не мог реализовать свой полный потенциал. Против обычных гильдий, Синий Ручей и правда имел преимущество, однако против двух Богов, удары Лу Ханьвэня были не сильнее щекотки.

На этот раз с ним лично сражался Е Сю. Даже под прикрытием группы поддержки, усиленный Текущее Облако смог продержаться лишь в течение нескольких коротких вздохов.

Его смерть нанесла сильный удар по морали игроков Синего Ручья. Их сильнейший эксперт продолжал снова и снова погибать под вражескими атаками. Кому бы они ни противостояли, их эксперт продолжал умирать. И как им, обычным игрокам, было сражаться против этих Богов?

После непродолжительной беспорядочной схватки, гильдия Синего Ручья так и не смогла ничего сделать. Лидер гильдии, Изменчивая Весна, был, как всегда, лаконичен.

- Отступаем, - написал он. Таким образом, гильдии Синего Ручья снова пришлось отступить несолоно хлебавши.

- Видишь! – при виде этой сцены Вэй Чэнь снова заговорил с Тремя Мирами Шестью Дорогами. – Синий Ручей совсем не справляется. Они только вступили в бой, и вот им уже пришлось отступить. Они даже хуже нас!

\*Вздох\*

- Всё полностью вышло из-под контроля, - Три Мира Шесть Дорог сопереживал гильдии Синего Ручья.

Е Сю не стал отступать и вынудил гильдию Синего Ручья отступить. После этого он развернул свои группы и напал со стороны на силы Амбиций Тирана.

Чжан Синьцзе быстро среагировал и моментально направил свои группы для защиты. Однако стоило ему немного снизить давление на группы Сяо Шициня, как тот тут же воспользовался этой возможностью. Его защита с переходом в контратаку по праву заслуживала своей репутации. В этот момент его игроки разразились неистовым шквалом атак. Смена тактики Сяо Шициня прошла мягко и мощно, словно текущая река. Создавалось впечатление, что он одновременно и защищался и атаковал. Это сильно взволновало Чжана Синьцзе. Посланные им группы для защиты от натиска Е Цю не смогли выполнить возложенную на них задачу. Е Сю не просто управлял наступающими группами, он лично возглавлял их наступление. Его Боевой Маг вместе с Лаунчером Су Мученг легко прорвали вражескую защиту и тем самым открыли левую и правую стороны. Чжан Синьцзе в очередной раз испытал чувство дежавю, вот только на этот раз всё происходило прямо перед его глазами, словно они сражались в про-матче.

- С тобой и правда трудно иметь дело! Я собираюсь выбросить тебя из битвы! – Е Сю двинул мышкой, отправляя копьё своего Боевого Мага в сторону Туманных Гор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 747 Большой успех.**

Глава 747 Большой успех.

«Какая знакомая сцена!» - подумал Чжан Синьцзе при виде приближающегося копья.

Имя Да Будет Свет только звучало мощно. В реальности же, кто знает, насколько он был слабее Одного Осеннего Листа. Но даже так Чжан Синьцзе смог разглядеть в его игре отражение стиля Одного Осененного Листа или это просто был стиль игрока, который им играл?

На самом деле Чжан Синьцзе не был знаком с этим персонажем Е Цю. Когда в его сторону устремилось копьё, он откатился назад и тут же позвал ближайших союзников, чтобы те его защитили. Чжан Синьцзе не планировал сражаться своим Клериком с Боевым Магом Е Цю, даже если его снаряжение и превосходило снаряжение последнего.

Ближайшие игроки Амбиций Тирана поспешили ему на помощь. Они также знали, что этим Боевым Магом играл Е Цю. В таком случае, разве они могли позволить себе проявить небрежность? Несмотря на то, что они обладали численным превосходством, сейчас они занимали защитную позицию. К сожалению, прежде чем они смогли собраться вместе, на них с небес опустился спутниковый луч. Основная колонна света разделилась на несколько более мелких колонн, которые начали расходиться по сторонам. Су Мученг вручную направила спутниковый луч в скопление вражеских игроков. Некоторые из них уже в следующую секунду оказались поглощены ярким светом. В данный момент они с трудом могли защитить себя, поэтому о блокировании Е Цю не могло идти и речи.

Создавалось впечатление, что Е Сю наперёд знал, что произойдёт нечто подобное. Да Будет Свет полностью проигнорировал ошеломлённых игроков Амбиций Тирана. Его копьё вновь устремилось к Туманным Горам.

Чжан Синьцзе не думал, что вызвавшиеся помочь ему игроки, в итоге так ничего и не сделают. Казалось, будто их и вовсе тут не было. Е Цю и Су Мученг ведь не тренировались в секрете от остальных, не так ли? Но тогда почему их синергия была по-прежнему такой идеальной? Изумление Чжана Синьцзе не могло помочь ему уклониться от атаки. Да Будет Свет подцепил Туманные Горы при помощи кругового размаха. После этого он тряхнул рукавами и активировал плащ теней Ведьм. Боевые Маги могли изучать магические навыки ниже 20 уровня. Очевидно, Да Будет Свет вложил какое-то количество очков в этот навык.

Он использовал плащ теней не на Туманных Горах, а на игроках, которые подверглись воздействию спутникового луча. Стянув их в одну точку, Е Сю использовал касание падающего цветка и отправил их в полёт. Когда он обернулся, Туманные Горы Чжана Синьцзе уже поднялся на ноги. Да Будет Свет снова пронзил его копьём.

Обычные игроки не смогли бы увернуться от этой атаки, однако Чжан Синьцзе не был обычным игроком. Несмотря на то, что он играл не боевым классом, разве мог про-игрок не увернуться от обычного выпада копья?

Таким образом, Туманные Горы успешно откатился в сторону. В этот момент до ушей Чжана Синьцзе донёсся внезапный звук взрыва. В следующее мгновение в облаках огня и дыма, он снова был опрокинут на землю.

Су Мученг. Снова Су Мученг! Отличное взаимодействие и чувство времени свело на нет все потуги Чжана Синьцзе. Лучшая пара своей игрой доказывала, что высказывание о том, что один плюс один, было больше двух, имело право на существование. Было слишком сложно сражаться против них двоих в одиночку.

Туманные Горы был отброшен взрывом обратно к персонажу Е Цю и его копью…

Чжану Синьцзе всегда хватало навыков, чтобы какое-то время выживать в одиночку. Однако в данный момент ему приходилось не только справляться со слаженными атаками лучшей пары, но ещё и продолжать руководить группами Амбиций Тирана. Его действия приравнивались к самопожертвованию. Чжан Синьцзе пытался изо всех сил выжить, параллельно выискивая возможное подкрепление, однако прежде чем кто-то сумел его спасти, передняя линия Амбиций Тирана была сломлена. Ловкая контратака Сяо Шициня, вместе с внезапной фланговой атакой Е Цю, полностью разрушили наступление Амбиций Тирана.

Туманные Горы потерял не так уж и много здоровья…

В этот момент Чжан Синьцзе всё понял.

Е Цю не собирался его убивать, он хотел его отвлечь. Е Цю не давал ему сосредоточиться на управлении своими группами. Вместо этого Амбиции Тирана начали разрушать своё построение, в попытках защитить своего Бога. И каков был результат? Результат был неутешительный. Полный крах. Чжану Синьцзе так и не удалось ускользнуть от лучшей пары. Возможно, он ещё мог попытаться быстро сменить аккаунт, чтобы реорганизовать свои группы.

Чжан Синьцзе посмотрел по сторонам. В игровой студии Амбиций Тирана несколько элитных основных членов гильдии участвовали в сражении. Чжан Синьцзе мог поменяться местами с любым из них, чтобы вернуться к управлению своими группами.

Но сработает ли это?

Чжан Синьцзе посмотрел на мониторы игроков. На поле битвы уже воцарился хаос. Игроки сражались без какой-либо стратегии.

Чжан Синьцзе вздохнул. Он чувствовал, что смена аккаунта не поможет ему кардинально изменить ситуацию.

- Смотри, теперь ты понимаешь, что принял верное решение, не став присоединяться к сражению? – Вэй Чэнь радостно обратился к Трём Мирам Шести Дорогам.

Присоединившаяся к сражению гильдия Синего Ручья в итоге вынуждена была отступить.

Вскоре после этого группы Амбиций Тирана были с лёгкостью подавлены.

Всё указывало на то, что Самсара поступила мудро, не став вступать в безнадёжную схватку, но тогда почему Три Мира Шесть Дорог чувствовал, что что-то было не так?

Но что? Три Мира Шесть Дорог не мог найти ответа на этот вопрос, он лишь видел, что несмотря на руководство Бога Чжана Синьцзе, Амбиции Тирана всё равно потерпели поражение.

Даже если бы они отправились сражаться, вооружившись своей гордостью чемпионов, то они бы просто измазали своё имя.

Прошерстив ряды Амбиций Тирана, четыре гильдии альянса быстро встретились и создали протяжённую защитную линию. Сами же Амбиции Тирана начали в ускоренном темпе отступать.

На поле боя остались ещё несколько гильдий, которые, не понимая ситуации, попытались прорваться через защитное построение альянса. Вскоре у их персонажей появились серьёзные проблемы со здоровьем. В конце система анонсировала, что альянс из четырёх гильдий Е Сю убил Красного Мага.

- ЧЁРТ ПОБЕРИ! – громко взревел Вэй Чэнь. Игроки Самсары тут же попытались его успокоить:

- Забудь об этом. Мы ожидали, что так всё и будет. Или ты надеялся на какое-то чудо?

- Было бы неплохо, если бы внезапно упал сервер, - с ненавистью в голосе произнёс Вэй Чэнь. Сервера Славы уже не падали много лет. Игровая компания очень хорошо за ними следила!

Вэй Чэнь начал демонстрировать своё недовольство перед игроками Самсары. В реальности же он лучился от счастья, подходя к монитору Е Сю. Ему с нетерпением хотелось увидеть, что же выпало после смерти босса.

Из диких боссов выпадало несколько различных типов материалов, но это вовсе не означало, что шанс их выпадения был 100%. Вэй Чэню были нужны только два материала. Существовала вероятность того, что на этой неделе они не выпали.

Босс достался Небесному Правосудию. Поднимая выпавшие материалы, Рубака Лоулань копировал их названия в чат. Да Будет Свет Е Сю входил в его группу и поэтому мог всё видеть.

- Отлично!! – внезапно воскликнул Вэй Чэнь. Выпал один из нужных ему материалов, сердце вожделения.

Нужен был ещё один!

Вэй Чэнь нервно ждал его появления. В тоже самое время, на основании количества выпавших материалов он начал подсчитывать шансы на появление нужной ему вещи.

Когда в чате появились слова: посох красного мага, Вэй Чэнь не смог вымолвить и слова. Его тело полностью расслабилось, когда он растянулся на стуле. На протяжении долгого времени он продолжал сохранять молчание.

После этого настало время распределения добычи. Само собой Е Сю запросил два вышеозначенных материала. Он обернулся к Вэй Чэню, который уже выглядел полностью расслабленным, потому как верил, что Е Сю не допустит ошибки на этом этапе.

- Ты собираешься это сделать сейчас? – спросил он у него.

- Чуть позже. Сперва мне нужно перекурить, - ответил Вэй Чэнь. После этого он тихо покинул тренировочную комнату.

Обычно Вэй Чэнь не отличался хорошими манерами. Очень редко можно было увидеть, чтобы он выходил курить наружу. Он уже сохранял лицо Чень Го тем, что во время своих перекуров отходил к окну. Теперь же Вэй Чэнь подошёл к финальной черте. Его так долго лелеемое желание готово было исполниться.

За прошедшие годы он множество раз мечтал о том дне, когда его рука смерти достигнет 70 уровня, становясь единственным игровым оружием, которое сможет соперничать с серебряным оружием про-игроков.

К сожалению, реальность была жестока. Слишком сложно было собирать необходимые материалы, опираясь лишь на собственную силу. Однако после появления Е Сю, они смогли собрать даже самые труднодоступные материалы.

На что рассчитывал Е Сю? За его спиной не стояла могущественная гильдия. Он всего лишь объединился с этими второсортными клубными гильдиями и в итоге добился с ними успеха.

Добравшись до финальной черты, в голову Вэй Чэня начало приходить множество мыслей.

Почему он так цеплялся за это серебряное оружие? На самом ли деле оно могло помочь ему в игре? Одних его навыков было достаточно, чтобы прекрасно себя чувствовать в игре. Для этого ему не нужно было серебряное оружие.

Тогда возможно, он продаст его? Скорее всего, нет.

Хорошенько обо всём подумав, Вэй Чэнь пришёл к выводу, что рука смерти не так уж и много для него значила, однако он потратил на её улучшение так много усилий.

Была ли это любовь?

\*Тьфу\*

Вэй Чэнь почувствовал отвращение от хода собственных мыслей.

Однако, несмотря на это, он не мог не признать, что даже если это была не любовь, его рука смерти включала в себя его многолетнее нежелание покидать про-сцену. Он вложил всё своё нежелание в это серебряное оружие. Оно отличалось от создания гайда по получению книг навыков. Гайд он создал, желая обогатиться. С другой стороны в его голову никогда не приходила мысль продать руку смерти. Она напоминала ему о днях его профессиональной карьеры.

И Вэй Чэнь наконец-то преуспел. Но что более важно, он собирался принести это оружие на про-сцену. В этот момент его настроение можно было сравнить со штормовым морем. Он вспоминал о своей многолетней борьбе и о тех двух годах, которые он провёл на про-сцене. В его голове всплыли образы двух панков, пришедших в команду в то время и которые сейчас уже являлись звёздами Синего Дождя.

«Теперь, теперь всё это ушло в прошлое».

«Более важно то, что я вернулся!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 748 Информацию получить не просто.**

Глава 748 Информацию получить не просто.

Когда в дверь тренировочной комнаты постучали, Сяо Шицинь быстро подорвался с места. Е Сю последовал за ним, приговаривая:

- Почему ты так торопишься уйти? Почему бы тебе ещё не поиграть с нами?

- Спасибо, но я не могу, - поспешно ответил Сяо Шицинь. – Мне нужно возвращаться. Существует куча дел в команде, которыми мне нужно заняться. Я и так уже подзадержался у вас.

- Сейчас же каникулы. Чем можно заниматься в такое время? – вмешался Вэй Чэнь. – Поиграл бы с нами ещё немного.

Сяо Шицинь скривился, будто его накормили лимоном.

- Я только что прибыл. Существует много вещей в команде, которые мне нужно понять! – ответил он.

- Правда? – рассмеялся Е Сю.

Сяо Шицинь помрачнел. Учитывая его цель, их вежливое предложение остаться подольше предоставляло ему возможность, которую он больше всего хотел, но вряд ли мог получить. Таким образом, он бы смог побольше изучить команду Счастья, но какой теперь в этом был смысл? Другие на его место обеими руками ухватились бы за эту возможность, однако Сяо Шицинь попытался поскорее уйти, особенно после последних насмешливых слов Е Сю. Он чувствовал, что другая сторона видела его насквозь. Е Сю, очевидно, знал, зачем он сюда пришёл, но продолжал притворяться, что это было не так.

Сяо Шициню было некомфортно носить маску притворства. Ему хотелось поскорее покинуть это кафе. Иначе появится очередной дикий босс, и тогда его снова могут попросить помочь. В таком случае перед ним опять встанет дилемма: помогать или нет?

В этот момент его телефон внезапно завибрировал. Сяо Шицинь очень обрадовался этому звонку. Вытащив телефон, он посмотрел на Е Сю и Вэй Чэня, давая тем понять, что он не может проигнорировать этот звонок. Больше ничего не говоря, он махнул рукой на прощание, и выбежал из комнаты, на бегу отвечая:

- Ало ало ало?

- Ты занят? – спросил человек на другом конце «провода».

Сяо Шицинь уже добрался до лестницы.

- Кто это? – спросил он.

- Это я. Чжан Синьцзе.

\*Бам бам бам бам бам…\*

Сяо Шицинь уронил телефон на ступени лестницы. Счастливое интернет кафе имело весьма обычную лестницу. Её ступени были изготовлены из дерева, поэтому, когда телефон упал, он издал громкий звук. В мгновение ока телефон скатился к подножию лестницы. При этом во время своего спуска он потерял заднюю крышку и батарею.

Пока Сяо Шицинь подбирал все делали телефона, он продолжал размышлять над целью звонка Чжана Синьцзе. Почему тот ему позвонил? Конечно для того чтобы выяснить, почему он помогал Е Цю! Согласно здравому смыслу, если двое участвовали в соревновательной лиге в составе различных команд, то они были соперниками.

Поэтому Сяо Шициню было бы очень непросто объяснить причину своего поступка. Он ведь не мог сказать Чжану Синьцзе, что нагло пришёл в тренировочную комнату Счастья, чтобы обзавестись о ней информацией?

Пока Сяо Шицинь колебался, его руки продолжали собирать телефон. Несколько трещин на его экране заставили его сердце сжаться. К счастью, телефон включился. После завершения приветственной заставки раздался очередной звонок. На экране продолжало мигать одно и тоже имя. Это снова был Чжан Синьцзе.

- Привет, - покинув интернет кафе, Сяо Шицинь поднёс телефон к уху.

- Что случилось? – спросил Чжан Синьцзе.

- Я уронил телефон на землю, - Сяо Шицинь знал, что Чжан Синьцзе спрашивает именно об этом.

- Это ты командовал Лучезарными и Парадом, не так ли? – сразу взял быка за рога Чжан Синьцзе.

- Да, - ответил Сяо Шицинь.

- Но почему ты перешёл на другую сторону? – как и следовало ожидать, Чжана Синьцзе очень удивила позиция Сяо Шициня.

\*Вздох\*

- Мы встретимся с ними в соревновательной лиге. Я пытался выяснить, что собой представляет их команда, - в итоге правдиво ответил Сяо Шицинь.

- О? Ну и как успехи? – спросил Чжан Синьцзе.

- Большая часть команды новички, - ответил Сяо Шицинь. Он не забыл о цели своего визита. Во время управления отрядами Лучезарных и Парада ему удалось собрать кое-какую информацию. Танг Ро и Булочка были довольно неплохи. В игровых рамках они могли считаться топовыми экспертами, и уж никак не новичками.

И на самом деле, Танг Ро и Булочка вот уже как полгода играли в Славу. Разве их всё ещё можно было называть новичками? Игры со слишком сложным обучением редко выживают на рынке.

Однако Сяо Шицинь смотрел на них с точки зрения профессионального игрока. По его мнению, семи месяцев явно было недостаточно, чтобы считаться опытным игроком. Он быстро сумел обнаружить игровые области, в которых эти двое были полными профанами. Их незнание многих вещей было немного пугающим, даже несмотря на то, что их механические навыки находились на весьма высоком уровне.

И ещё этот Цяо Ифан, на которого обратил пристальное внимание Тао Сюань. Сяо Шицинь признавал, что его призрачные формации были неплохи, однако в его игре не было ничего выдающегося. Возможно он не выкладывался на полную из-за того что сражался с обычными игроками?

Сяо Шицинь очень внимательно обследовал каждого члена Счастливой команды. В итоге он более-менее понял, что они из себя представляют. Танг Ро и Булочка были довольно просты. Сяо Шицинь быстро сумел их просканировать. А вот к Цяо Ифану он возвращался неоднократно. В итоге он так и не смог вынести по его кандидатуре окончательный вердикт. Когда Чжан Синьцзе услышал, что команда Е Цю в основном состояла из новичков, он не мог это не прокомментировать.

- Новичков не просто понять, - произнёс он.

- Мм, - согласился Сяо Шицинь. На самом деле он не стал оставаться в кафе именно по этой причине. Если бы он был уверен, что сможет собрать о них больше информации, то определённо остался бы подольше, даже если бы ему пришлось помочь с убийством ещё одного дикого босса. Вряд ли парочка диких боссов могла представлять для Великолепной Эры смертельную угрозу.

Понаблюдав за игрой трёх игроков, Сяо Шицинь почувствовал, что ему больше не имело смысла оставаться в кафе.

Он хорошо понимал фразу Чжана Синьцзе о том, что новичков было трудно понять, особенно это касалось Танг Ро и Булочки. С подобным типом новичков было особенно трудно иметь дело, потому что они были новичками не только на про-сцене, но и в самой Славе. Также это означало, что им ещё было куда расти. Каждый обладал своим типом личности и у каждого были различные уровни таланта. Кто мог предсказать, насколько улучшится новичок с течением времени? Таким образом, было бессмысленно измерять силу новичков. Для понимания их истинной силы нужно было время. С другой стороны Цяо Ифан обладал крепкими знаниями о Славе. Он заслуживал звания игрока Маленькой Травы. Однако его игра также показывала, что ему ещё было куда расти или возможно он просто был мастером по демонстрации лишь малой толики своих навыков. Во всяком случае, сейчас Сяо Шицинь не мог больше ничего о нём сказать.

- Со стороны кажется, что у Е Цю довольно неплохо идут дела! Его команда даже заставила тебя нанести им личный визит, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Лучше перестраховаться! В конце концов это Е Цю, - ответил Сяо Шицинь.

- Да… - кивнул Чжан Синьцзе. После этого парни ещё какое-то время поговорили о других вещах, после чего попрощались. Чжан Синьцзе звонил для того чтобы узнать, почему Сяо Шицинь помог Е Цю. Узнав, что это был лишь временный альянс, он позволил себе расслабиться. Если бы ему пришлось в будущем противостоять сразу двум мастерам тактики, то его планы определённо должны были бы подвергнуться корректировкам.

Тем временем в тренировочной комнате Счастливой команды повисла напряжённая атмосфера, даже несмотря на то, что в ней не было Вэй Чэня.

- Думаешь, у него всё получится? – спросила Чень Го. Она продолжала играть, однако её мысли определённо были далеки от игрового мира. Её глаза смотрели куда-то вдаль, когда она задала этот вопрос Е Сю.

- Из того что мы видели, не должно возникнуть особых проблем, - ответил тот.

- А вдруг ничего не получится?

- Тогда мы найдём ошибку и исправим её.

- Ха ха, - внезапно рассмеялся Булочка. – Такие вещи знает даже ребёнок. Неужели тебя нужно этому учить?

Чень Го готова была взорваться от гнева, но что она могла сделать? Булочка был прав. Исправить ошибку. Кто не знал подобных прописных истин?

Прошло ещё какое-то время. Чень Го больше не могла сидеть на месте. Поднявшись, она открыла дверь комнаты и выглянула наружу.

- Почему он ещё не вернулся? – пробормотала она.

Для финального, наиболее нервного шага, она даже выделила Вэй Чэню отдельную комнату, чтобы никто его не беспокоил. Все остальные продолжали оставаться в тренировочной комнате. Создавалось впечатление, что они ждали новости о рождении ребёнка.

Кто знает, сколько прошло времени, прежде чем дверь, наконец, открылась.

Появившийся Вэй Чэнь держал сигарету в зубах. Его лицо выражало абсолютное самодовольство. Он не пытался скрыть радость от успеха.

На короткое мгновение Чень Го ощутила приступ лёгкого головокружения, потому что среди всех присутствующих, ей было наиболее тяжело держать себя в руках. Исходя из своего понимания Вэй Чэня, девушка полагала, что даже если всё пройдёт успешно, он мог просимулировать неудачу, чтобы поиграть на её нервах. Кто бы мог подумать, что когда он вернётся, на его лице будет сиять улыбка. Несмотря на то, что Чень Го хотелось пнуть Вэй Чэня за его самодовольство, в этот момент её заботило совершенно другое.

- Успех? – Чень Го хотелось услышать подтверждение.

- Хмпф. Конечно, - Вэй Чэнь с презрением обвёл взглядом нервничающих ребят, будто для него эта задача не представляла никакой сложности. Казалось, что он совершенно забыл о том, что ещё совсем недавно тем, кто больше всего нервничал, был именно он.

«Вот значит где проявилось его бесстыдство!» - с презрением подумала Чень Го. После этого она увидела, как Вэй Чэнь прошёл в комнату, выпуская клубы густого дыма. Чень Го сумела сдержаться и ничего ему не сказать. Подойдя к столу, он бросил на него карту с аккаунтом Ветреного Создания.

- Взгляни! – Вэй Чэнь произнёс эту фразу таким тоном, будто это он был боссом.

«Терпение!!!» - Чень Го тихо взяла карту аккаунта и вставала её в игровое устройство. Е Сю встал позади неё.

Ветреное Создание всё ещё находился на Арене. Кто знает, как много раз Вэй Чэнь надувал обычных игроков после улучшения руки смерти. Чень Го обернулась и посмотрела на него. После этого она открыла инвентарь его персонажа и навела указатель мыши на руку смерти.

Рука Смерти – уровень 70.

Вес: 3кг.

Прочность: 30.

Скорость атаки: 2.

Физическая атака: 650.

Магическая атака: 899.

Интеллект: +66.

Сродство с тьмой: +30.

Сопротивление тьме: +30.

Шанс магического критического удара: +14%.

Скорость каста: +14.

Дальность каста: +4.

Дверь смерти: уровень навыка +1.

Увеличились все характеристики. Вряд ли улучшение могло пройти более успешным образом. Также появилась прибавка одного очка к навыку двери смерти. После многочисленных исследований, было выяснено, что во время финального улучшения серебряное оружие повышало уровень одного навыка.

- Дверь смерти? Как обычно! – прокомментировал характеристики руки смерти Е Сю. Дверь смерти была сильнейшим навыков Чернокнижников, поэтому многие жаждали увеличить уровень именно этого навыка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 749 Всё включено.**

Глава 749 Всё включено.

- Хмпф, ты ни черта не понимаешь! – Вэй Чэнь с презрением отнёсся к комментарию Е Сю. Все остальные подняли брови. Называть Е Сю, ходячую энциклопедию славы, тем, кто «ни черта не понимает», было настоящим бесстыдством!

- У сильных навыков долгое время каста и длинные кулдауны. Также во время матча их охват крайне ограничен, - ответил Е Сю, озвучивая один за другим игровые жаргонизмы. Охват указывал на то, какое количество раз можно было использовать один навык за определённый период времени. Помимо пассивок, а также нескольких непрерывных навыков с большой зоной охвата, большинство навыков зависели от кулдаунов, командных тактик и стиля игроков. Как и сказал Е Сю, длительный кулдаун двери смерти определял её низкую зону охвата.

- Тц, охват? Что это? Эффективность, вот что самое главное! Дверь смерти используют для того чтобы создать возможности. Ты знаешь, сколько пользы может принести дополнительное очко навыка? – спросил Вэй Чэнь.

- Реальный матч может вообще не оставить тебе возможностей, - ответил Е Сю.

- Возможности создаются, - возразил Вэй Чэнь.

- Тц, тц, - поцокав, Е Сю обернулся к ребятам и произнёс. – Смотрите, это классический пример стиля команды Синего Дождя.

Су Мученг захихикала. Танг Ро и Булочка выглядели потерянными. Чень Го нахмурила брови. Цяо Ифан был сперва сбит с толку, однако быстро сумел всё понять.

Верно. Это был классический пример стиля Синего Дождя. Их капитан, Юй Вэньчжоу, славился своей тактикой по созданию возможностей. Хуан Шаотян был мастером по их использованию, и вот теперь, бывший капитан Синего Дождя, также демонстрировал приверженность этому стилю, добавив очко навыка к двери смерти, тем самым стремясь к концепции одного удара – одной смерти.

- Тогда какой, по-твоему, нужно было усилить навык? – спросил Вэй Чэнь.

- Ты рассматривал возможность изучения нового навыка мага? В таком случае, ты бы смог разнообразить свой игровой стиль, - ответил Е Сю.

- О, например телепорт? – спросил Вэй Чэнь. Телепорт был высокоуровневым навыком Элементалистов. Боевые Маги, Призыватели и Ведьмы не имели возможности выучить этот навык, однако дополнительное очко навыка в оружии позволяло им это сделать. Конечно, новый навык был всего лишь первого уровня. Телепорт был навыком, к использованию которого стремилось большинство магических классов. В итоге Вэй Чэнь в первую очередь подумал именно о нём. Разве он мог не рассмотреть подобную возможность? Покачав головой, он ответил: - Я не думаю, что он подходит мне.

- О, в таком случае ты победил, - произнёс Е Сю.

- Чушь собачья! Ты думаешь, этот старший ничего не понимает? – нахмурился Вэй Чэнь.

Серебряное снаряжение создавалось таким образом, чтобы оно подходило игровому стилю своих владельцев. Это был основной критерий. Плод коллективных мыслей или имитация другого оружия могли вылиться в создание удивительной части серебряного снаряжения, однако в таком случае было бы трудно сказать, подойдёт ли оно игровому стилю своего владельца или нет. Вэй Чэнь хорошо понимал этот концепт. Он не стал следовать новомодным тенденциям и вместо этого сосредоточился на своих собственных потребностях.

В этот момент на лице Вэй Чэня проступило изумлённое выражение. Уставившись на Е Сю, он пробормотал:

- Подождите секундочку. Ты хочешь сказать, что можешь добавить по одному очку навыков к каждой трансформации своего зонта?

- Ха ха, звучит неплохо, не так ли?

- Чёрт! Что за дерьмо! Сколько трансформаций он имеет? – «зарыдал» Вэй Чэнь. Его слова заставили остальных ребят покрыться мурашками. Если ко всем трансформациям зонта можно будет добавить по дополнительному очку навыков, то Е Сю не только будет иметь возможность использовать 120 низкоуровневых навыков, но и иметь несколько высокоуровневых навыков различных классов. Несмотря на то, что эти навыки будут лишь первого уровня, их мощь все равно будет превосходить низкоуровневые навыки более высокого уровня. Все уже знали о характеристиках и особенностях зонта тысячи вероятностей, однако они и предположить не могли, что в его финальной форме кроется такой удивительный секрет. Е Сю даже сможет выучить несколько новых навыков.

- До трансформации 50 уровня зонт мог трансформироваться в щит, копьё, меч, тачи, винтовку, коробку механика, магический посох, посох восточного стиля и трость: всего девять трансформаций. Однако после добавления материалов Небесной Сферы на 55 уровне, я начал искать возможности добавления новых трансформаций, - ответил Е Сю.

- То есть ты хочешь сказать, что твоё оружие может дать тебе, по меньшей мере, девять дополнительных навыков? – спросил Вэй Чэнь.

- Пока девять.

- Это… нелепо… - на короткое мгновение, Вэй Чэнь не знал что сказать. Он не мог облечь свои мысли в слова. В этот момент ему показалось, что его рука смерти была маленьким, ничего не значащим оружием. У него в голове даже всплыл слоган: зонт тысячи вероятностей – всё включено. Какой человек смог додуматься до создания подобного оружия?

- Я постараюсь! – спокойно произнёс Е Сю.

- Подходи к разработке с усердием и создай несколько сотен трансформаций. В таком случае ты сможешь выучить каждый существующий навык. Вот это будет настоящий персонаж без специализации! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Это всего лишь мечты, - Е Сю считал слова Вэй Чэня обычной шуткой. В прошлом Су Муцю выложился на полную, чтобы создать девять трансформаций зонта тысячи вероятностей. В своих разработках он учитывал шесть классов и впоследствии сумел даже добавить три дополнительные трансформации. Дополнительные трансформации были нужны не только для того чтобы разнообразить количество навыков. Разное оружие одного класса имело различные характеристики. Также у каждого оружия были показатели магической и физической атаки. Например, рука смерти была посохом. Её магическая атака на две сотни опережала физическую атаку. Таким образом, она отлично подходила магическим классам. Чернокнижники были магическим классом, которые представляли подкласс Ночных Странников. Так как в основном они наносили магический урон, то посохи очень хорошо им подходили. Вэй Чэнь также мог использовать парные мечи, но они имели акцент на физической атаке. В таком случае, при их использовании эффективность его заклинаний была бы снижена.

Трансформации зонта тысячи вероятностей не только открывали доступ к новым навыкам, они также усиливали определённые навыки. В случае физических навыков, использовалось оружие с высоким физическим уроном и наоборот. Именно поэтому для своих трансформаций Су Муцю использовал шесть различных классов. К сожалению, в то время его условия были ограничены. В итоге он был способен разработать только три дополнительные трансформации. Строго говоря, только копьё и посох представляли собой два магических оружия с различными физическими и магическими акцентами. Щит и коробка механика вообще не считались оружием.

В наше время Небесная Сфера могла предоставить игрокам гораздо большее разнообразие материалов. Попав в Небесную Сферу, Е Сю начал проводить исследования, чтобы довести до ума изначальный план Су Муцю, который не смог этого сделать в силу ограничений своего времени. Эволюция зонта тысячи вероятностей ещё была далека от своего завершения!

Налюбовавшись завершённой рукой смерти, Е Сю с ребятами повыходили из игры. Забрав карту с Ветреным Созданием, Вэй Чэнь решил отправиться на Арену, чтобы продемонстрировать там свою мощь. Увидев, что остальные начали подниматься со своих мест, он с недоумением спросил:

- Куда вы собрались?

- Спать. В будущем мы будем работать по ночам, - ответил Е Сю.

Сегодня был второй день недели. Чжан Синьцзе с раннего утра начал помогать Амбициям Тирана охотиться на диких боссов. Е Сю предположил, что этот парень будет продолжать заходить в игру до конца лета. Поэтому он решил переговорить с Рубакой Лоуланем и остальными лидерами гильдий альянса. Настало время привести в действие их стратегию по использованию разницы во времени. Игроки групп, способные свободно распоряжаться своим временем, отправились спать. Они начнут действовать после того как Чжан Синьцзе отправится на боковую. При использовании подобной стратегии они в течение восьми часов в день смогут избегать его внимания.

- Это продлится не дольше двух месяцев. Извините за беспокойство! – произнёс Е Сю.

- Я решила! Проведу свой отпуск в Счастье! – заявила Су Мученг.

- Отлично! Просто замечательно! Мы будем очень рады! – воскликнула Чень Го. Она не дала времени Е Сю что-то сказать и с радостью приняла подругу.

В этот момент Чжан Синьцзе также занимался реорганизационными вопросами. Вчера Амбиции Тирана добились отличных результатов, однако сегодня они не смогли заполучить ни одного босса. Прошлое сражение очень всех напугало. В игре продолжали появляться игроки звёздного уровня. К счастью, Чжан Синьцзе теперь знал, что Сяо Шицинь выступил в роли лишь временного союзника. В крупномасштабных сражениях его больше всего пугали такие люди, как он.

Зная, что Сяо Шицинь больше не будет помогать силам альянса, Чжан Синьцзе заметно расслабился. Ему не нужно было ничего делать, чтобы успокоить членов гильдии. Это было распространённое явление, когда гильдии несколько раз подряд не могли заполучить диких боссов. Это никоим образом не сказывалось на морали игроков.

Они были полностью уверены в вице-капитане Чжане!

Некоторые заметили, что после совершённого телефонного звонка, на его лицо вернулось спокойное выражение. Игроки в тайне гадали, сделал ли он этот звонок для того чтобы попросить о помощи другого члена команды. Тем не менее, после появления очередного босса, Чжан Синьцзе не стал включать в свои планы никакого нового игрока.

На этот раз сражение с боссом прошло предельно гладко. Самый проблематичный оппонент Чжана Синьцзе и его альянс, так и не появились. Это обстоятельство очень насторожило Чжана Синьцзе, поэтому на протяжении всего сражения он продолжал сохранять бдительность. Однако Е Цю так и не появился. Вскоре ему доложили о том, что Е Цю и большая часть сил альянса, включая лидеров гильдий, вообще не находились в игре.

Чжан Синьцзе ничего не понял, пока не наступила ночь. Когда он уже собрался ложиться спать, ему доложили об оживлённых передвижениях четырёх гильдий альянса. Чжан Синьцзе был на короткое мгновение сбит с толку, однако вскоре его осенило. Другая сторона воспользовалась знанием о его привычках! Только такой человек как Е Цю, который отлично его понимал, мог придумать нечто подобное. Обычные игроки вряд ли смогли бы использовать этот метод.

Разобравшись во вражеских планах, Чжан Синьцзе громко рассмеялся. Он отдыхал, когда ему нужно было отдохнуть, и выходил из игры, когда это нужно было сделать. Ему понравился план Е Цю. Очевидно, тот посчитал его проблематичным оппонентом, и поэтому решил его избегать. Чжан Синьцзе также не хотел бы с ним встречаться. Другая сторона решила первой сделать свой ход. Чжан Синьцзе не собирался гоняться за Е Цю. Им обоим нужно было отдыхать. Игра в разное время была довольно расслабляющей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 750 Стать чемпионом!**

Глава 750 Стать чемпионом!

Когда Чжан Синьцзе уже собирался ложиться спать, Е Сю и остальные зашли в игру. В итоге этой ночью они монополизировали всех появившихся боссов. Они никогда ещё не собирали такого щедрого урожая. Можно было сказать, что для альянса наступил период медового месяца. Все игроки пребывали в невероятно высоком расположении духа. Более того, подобная смена режима продлится только до конца лета, поэтому многие решили перенастроить свои биологические часы.

Гильдии альянса сражались за каждого появившегося босса. Когда же в игре не было боссов, каждый был волен заниматься своими делами. К моменту восхода солнца в игре появились четыре диких босса, и все они достались гильдиями альянса. Лидеры гильдий радостно разделили добычу, ощущая стойкое нежелание выходить из игры.

- Давайте ещё ненадолго останемся в игре. Во всяком случае, этот парень ещё не зашёл. Мы уйдём, когда он появится, - предложил Рубака Лоулань.

- Согласен.

- И я.

- Поддерживаю.

Остальные три лидера гильдий его поддержали. При виде их непоколебимой воли, Е Сю лишь кивнул головой и решил остановиться после захода в игру Чжана Синьцзе. Он знал, что тот жил подобно роботу. Чжан Синьцзе ложился спасть в одно и то же время и просыпался аналогичным образом. Таким образом, сегодня он зайдёт в игру в тоже самое время, что и вчера. Время пока ещё терпело. Будет замечательно, если босс появится перед его заходом в игру.

- Босс появится первым, а Чжан Синьцзе вторым. Босс появится первым, а Чжан Синьцзе вторым.

Некоторые игроки начали повторять подобную мантру. К всеобщему удивлению с наступлением утра Чжан Синьцзе так и не появился.

После ночи игры, все чувствовали себя усталыми, но так как Чжан Синьцзе ещё не появился, никто не хотел выходить из игры. Е Сю чувствовал, что это было немного странно. Почему он ещё не зашёл? Может он разгадал их намерения и захотел причинить им неприятности?

Не похоже на то.

Е Сю покачал головой. Это не было в стиле Чжана Синьцзе. Возможно, на сегодня у него назначены какие-то другие планы? Или возможно на сегодня он запланировал выходной?

Так получилось, что первой, кто узнал правду, была Чень Го. Это произошло не в игре, а за её пределами. Она от скуки просматривала интернет сайты и неожиданно наткнулась на одну интересную новость. Тирания устроила пресс-конференцию для того чтобы поприветствовать в своих рядах нового игрока: Линь Цзиньгуаня.

- Линь Цзиньгуань перешёл в Тиранию! – воскликнула Чень Го. Она открыла трансляцию пресс-конференции. Эта информация не являлась каким-то ненадёжным слухом. Когда Чень Го узнала эти новости, она поспешила поделиться ими со всеми остальными.

- Линь Цзиньгуань? – Е Сю и Вэй Чэнь выглядели удивлёнными. Линь Цзиньгуань был тем редким ветераном, который сражался против них двоих и до сих пор оставался на про-сцене.

Он присоединился к профессиональному Альянсу во втором сезоне. Он отличался от тех Богов, которые стали знамениты ещё будучи новичками. Линь Цзиньгуань медленно, шаг за шагом сделал себе имя, пока его не стали знать, как лучшего Хулигана Славы.

Это был всего лишь класс, которым он играл. В реальности Линь Цзиньгуань был очень мягким человеком. Он всегда вёл себя вежливо даже со своими оппонентами.

К сожалению, ничто не могло остановить неумолимый бег времени. Со временем его репутация лучшего Хулигана Славы начала падать, пока в этом сезоне не появилась восходящая звезда из Сотни Цветов, Тан Хао, и не бросила ему вызов во время соревнования всех звёзд.

Линь Цзиньгуань проиграл в том матче.

После их сражения он потерял титул лучшего Хулигана, даже несмотря на то, что самый сильный Хулиган, Три Удара, был по-прежнему его персонажем. Люди уже начали обсуждать, насколько сильным станет Тан Хао, если он будет управлять Тремя Ударами.

В обществе начали появляться слухи о том, что команда Сотни Цветов собирается выкупить этого персонажа. Это было довольно неуважительно по отношению к тому, кто на данный момент им играл. К сожалению, соревновательной сцене была неведома жалость. Люди хотели насладиться игрой восходящей звезды, а не сопереживать уходу старого генерала.

С наступлением матчей плей-оффа на Линь Цзиньгуаня обрушилось ещё большее давление.

Команда Воющего Ветра не смогла выйти в плей-офф. Будучи капитаном команды и её асом, Линь Цзиньгуань не мог не испытывать чувства вины. Команда Воющего Ветра не была слабой командой. Они имели двух игроков и двух персонажей звёздного уровня, а также лучшего новичка сезона, Чжао Юйчжэ. Остальные игроки команды также не были слабаками. Просто их итоговый результат отличался от результата на бумаге.

На Линь Цзиньгуаня обрушились многочисленные насмешки. Стоит отметить, что многие из них пришли со стороны фанатов Воющего Ветра. Даже фанаты чувствовали, что капитан тянул команду назад. Более рациональные фанаты надеялись на то, что Линь Цзиньгуань поступится своим местом капитана и продолжит поддерживать команду своим статусом старого генерала. Более радикальные фанаты называли его злокачественной опухолью. Они не сдерживались в своих выражениях.

Линь Цзиньгуань оказался в весьма непростой ситуации.

Он не хотел уходить. Он чувствовал, что он ещё мог сражаться. Несмотря на свою семилетнюю профессиональную карьеру, он так и не смог сразиться ни в одном из финалов. Несмотря на то, что, таких как он, было много, остальные были остальными. Линь Цзиньгуань не желал сдаваться.

Уступить место капитана и продолжать сражаться, но уже, не будучи частью основного состава? Линь Цзиньгуань был готов пойти на это, однако он чувствовал, что клуб не собирался удовлетворяться полумерами.

Как внутри клуба, так и за его пределами, клуб никогда не давал чёткого ответа по поводу его позиции.

Он не ополчался против Линь Цзиньгуаня, но и не поддерживал его.

Линь Цзиньгуань отдал семь лет своей жизни профессиональной сцене. Разве он мог не понять, что замыслил клуб?

Если бы клуб хотел его поддержать, то он бы уже давно это сделал. Тот факт, что они ничего не говорили, вовсе не означал, что они не знали, что делать или что они колебались в своём решении. В реальности клуб уже определился с окончательным решением. Просто они не хотели слишком сильно усложнять жизнь Линь Цзиньгуаню. Тот всегда был предан команде. Если клуб холодно его оттолкнёт, то это ранит и его и всех их фанатов.

Своим молчанием клуб давал ему понять, чтобы он не делал никаких заявлений, дабы не ставить обе стороны в неловкое положение.

Оказавшись в подобной ситуации, Линь Цзиньгуаню приходилось молчать. Это не было какое-то тактическое решение. Он просто не знал, что ему было сказать. Отставка? Или возможно поиск случайной маленькой команды?

Линь Цзиньгуаня были бы рады видеть множество команд в своих составах, однако всё это было не то. Он не хотел присоединяться к второсортным командам, чтобы начать читать книжки принцессе. В таком случае он бы лучше присоединился к слабой команде, которая находилась на грани вылета. По крайней мере, ему бы было за что сражаться.

Тем не менее, всё это были лишь его мысли. Он не хотел ставить перед собой подобных целей. Возможно, для него лучшим выходом всё же будет отставка.

Линь Цзиньгуань уже был готов принять судьбоносное для себя решение, когда внезапный звонок отправил это решение в окно.

- Переходи в нашу команду! У нас есть для тебя место.

Это было очень неожиданное предложение для Линь Цзиньгуаня.

Хань Вэньцин! Команда Тирании!

Линь Цзиньгуань никогда не ожидал, что одна из топовых команд решится принять идущего под откос игрока.

Целью команды Воющего Ветра был выход в плей-офф и возможная победа в нескольких матчах, но Тирания? Они были чемпионами четвёртого сезона и всегда нацеливались на победу в чемпионате. Их капитан команды и по совместительству её ас, тоже подсдал из-за возраста, однако команда никогда не меняла своей цели.

Тирания никогда не отступала назад. Линь Цзиньгуань знал, что если те хотели видеть его в своей команде, то это было не из-за того, что они по доброте душевной желали спасти его от огня. Он был зачем-то им нужен. Прошла всего минута с того момента, как к нему обратился Хань Вэньцин, а он уже определился с решением.

- Я присоединюсь к Тирании, - ответил Линь Цзиньгуань.

Команда Воющего Ветра не стала его останавливать. Они также согласились на предлагаемую Тиранией цену. В итоге звёздный игрок и бывший первый Хулиган Славы, Линь Цзиньгуань, перешёл в команду Тирании за 1 миллион юаней. В его лучшие годы, никто и предположить бы не смог, что его смогут выкупить за такую смешную цену.

Команда Воющего Ветра подготовила большую прощальную церемонию, чтобы с почестями проститься со своим старым генералом и поблагодарить его за многолетнюю службу. Мягкий по своему характеру Линь Цзиньгуань, не мог обвинять клуб в том, что они захотели с ним расстаться. Пожав руки всему персоналу клуба, практически ушедший в отставку про-игрок, снова ступил на дорожку, ведущую к чемпионскому титулу. Линь Цзиньгуань с воодушевлением сделал этот решительный шаг.

На пресс-конференции он ясно дал понять, что он перешёл в Тиранию не для того чтобы припеваючи жить на хорошую пенсию. Линь Цзиньгуань был уверен, что его умения пригодятся его новой команде. Он был готов в любой момент встать грудью на её защиту.

Его слова были довольно тактичны. Линь Цзиньгуань дал понять, что его не волновал его статус в Тирании. Его будет устраивать даже статус игрока замены. Однако учитывая его статус, было легко предположить, что он станет игроком основного состава. После выхода новостей в игровом сообществе начали распространяться слухи. Очень немногие придали особое значение новому приобретению Тирании. Люди думали, что такой про-игрок, как Линь Цзиньгуань, может начать оспаривать свой новый статус в команде. Если команда не сможет удовлетворить его потребностей, то это может привести к возникновению конфликта. Заявление Линь Цзиньгуаня было нацелено именно на таких людей.

Он хотел развеять всяческие сомнения, однако кто бы мог подумать, что тем, кто воспротивится его заявлению, будет сама команда Тирании. Капитан команды, Хань Вэньцин, сделал открытое публичное заявление:

- Линь Цзиньгуань станет важной частью нашей команды в следующем сезоне. В данный момент клуб создает специально для него Хулигана. Мы пригласили Линь Цзиньгуаня лишь с одной целью: стать чемпионами.

В сравнении со словами Линь Цзиньгуаня, его слова несли в себе совершенно другой посыл. Линь Цзиньгуань нисколько этому не возражал. Тот факт, что клуб начал создавать специально для него персонажа, показывал, насколько он был ценен для Тирании. Слова Хань Вэньциня полностью затмили собой слабую позицию Линь Цзиньгуаня. Отныне он был частью Тирании. Теперь он имел шанс не только выйти в плей-офф, но и стать чемпионом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 751 Новый солдат Линь Цзиньгуань.**

Глава 751 Новый солдат Линь Цзиньгуань.

Нельзя было сказать, что новость о присоединении Линь Цзиньгуаня к Тирании взорвала общественность, как это произошло после присоединения Сяо Шициня к Великолепной Эре, однако она всё равно привлекла немало внимания. В конце концов, Линь Цзиньгуань также считался игроком звёздного уровня. Несмотря на то, что в последнее время он показывал не лучшую игру, его уход со сцены всё равно заслуживал отдельной статьи. Мощное заявление Хань Вэньцина на пресс-конференции воспламенило изначально умеренный интерес общественности.

После окончания пресс-конференции в интернете начали набирать обороты различного рода обсуждения. Некоторые не возлагали каких-то особых надежд на этот трансфер. Кто-то считал, что у Тирании был какой-то тайный план. Высказывались догадки о том, как изменится команда Тирании после присоединения Линь Цзиньгуаня. В конце концов, до этого в Тирании не было Хулиганов. Изменение в классовом составе команды определённо скажется на её тактике.

Когда Е Сю с ребятами услышали крик Чень Го, они поспешили открыть свои браузеры, чтобы лично во всём убедиться. Теперь они поняли, почему сегодня Чжан Синьцзе не зашёл в игру.

Обычно клуб организовывает приветственную вечеринку после того как к ним присоединяется новый участник. Слова Хань Вэньциня о том, что они создают специально для Линь Цзиньгуаня Хулигана, прекрасно объясняли игровую активность Чжана Синьцзе в последние несколько дней. Скорее всего, он собирал материалы для создания серебряного снаряжения для нового члена команды.

- Что ты думаешь об этом переходе? – Вэй Чэнь внезапно обратился к Е Сю.

- Очень проблематичный, - нахмурив брови, ответил тот.

- Проблематичный? – Вэй Чэнь выглядел удивлённым. – Это ведь никак не связано с нами, не так ли? Или ты уже воспринимаешь их нашими будущими оппонентами?

- Ты слишком много думаешь. Они уже наши оппоненты, - ответил Е Сю.

- Уже?

- Чжан Синьцзе лично возглавляет группы Амбиций Тирана по сбору материалов. Скорее всего, они будут использованы для создания снаряжения Хулигана Линь Цзиньгуаня. Этот парень точно придёт. Или ты думаешь, что он будет молча наблюдать за тем, как Чжан Синьцзе тяжело работает, чтобы собрать для него материалы? – произнёс Е Сю.

Не только Вэй Чэнь, все остальные также поняли, что он хотел сказать.

Амбиции Тирана вместе с Чжаном Синьцзе уже были довольно проблематичным оппонентом, а теперь к ним присоединится ещё и Линь Цзиньгуань. Не нужно смотреть на его ухудшившуюся игру. Это был старый опытный генерал, чья ценность в охоте на боссов в значительной степени превосходила ценность таких новичков, как Чжао Юйчжэ или Лу Ханьвэнь.

- Линь Цзиньгуань тоже живёт по чёткому расписанию? – поспешно спросила Чень Го. Они использовали разницу во времени для того чтобы избегать встреч с Чжаном Синьцзе, однако если Линь Цзиньгуань от него отличается, то эти парни могли поделить между собой дневные и ночные смены. В таком случае альянс окажется в крайне незавидном положении.

Сама Чень Го не считала, что Линь Цзиньгуань был похож на Чжана Синьцзе. Они смогли использовать стратегию с разницей во времени не из-за того, что Чжан Синьцзе был загружен днём работой. Всё было дело в самой его личности. Ребятам из команды Счастья ничего не стоило изменить своё расписание. Если они могли это сделать, то чем хуже был Линь Цзиньгуань? Тирания отнеслась к нему с большим уважением. Настало время ему отплатить им.

Как и следовало ожидать, в ответ на вопрос Чень Го, Е Сю лишь покачал головой. Их стратегия с использованием разницы во времени работала только с Чжаном Синьцзе.

- Видимо нам придётся делать лишь по одному шагу за раз, - вздохнул Вэй Чэнь.

Клуб Тирании.

После пресс-конференции была организована приветственная вечеринка для Линь Цзиньгуаня. Капитан Хань Вэньцин и вице-капитан Чжан Синьцзе провели для него экскурсию по клубу, в самом конце приведя его в отдел разработок для того чтобы показать ему нового Хулигана.

Персонажа звали Тёмным Громом, он имел 4840 очков навыков и пять частей серебряного снаряжения. Линь Цзиньгуань был удовлетворён характеристиками серебряного снаряжения. Также недостающие части снаряжения уже имели готовые чертежи. Менеджер отдела разработок лично рассказал Линь Цзиньгуаню об этих чертежах.

Это была очередная форма уважения клуба по отношению к нему. Во время пресс-конференции было тяжело сказать, играл ли клуб на публику или он на самом деле высоко ценил своего нового игрока. Линь Цзиньгуань отлично понимал эту логику. Тирания могла опасаться, что он поймёт их не правильно и поэтому приложила все усилия, чтобы развеять его сомнения.

Однако по факту получалось, что клуб передумал сам себя. Когда Линь Цзиньгуань увидел созданного специально для него Хулигана, он не ощутил совершенно никакого давления. Удостоверившись, что готовое серебряное снаряжение подходит ему, он начал обсуждать ещё не завершённые части серебряного снаряжения с менеджером. Вряд ли кто-то был более сведущ в Хулиганах, чем он. Тёмный Гром полностью поглотил Линь Цзиньгуаня. Тот начал с воодушевлением размышлять над тем, как можно было его улучшить, чтобы он принёс наибольшую пользу команде.

Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе наблюдали за ним со стороны. Переглянувшись, они тихо покинули отдел разработок. Они знали, что их приготовления по представлению Линь Цзиньгуаню его новых товарищей по команде и клуба в целом были вовсе не обязательными. Такой опытный игрок, как он, быстро адаптируется к новой обстановке.

Забыв о времени, Линь Цзиньгуань продолжал общаться с менеджером и только через полчаса вспомнил о Хань Вэньцине и Чжане Синьцзе. Осмотревшись по сторонам, он не сумел их обнаружить. В этот момент менеджер снова вовлёк его в дискуссию, показав какие-то материалы. Менеджер отдела разработок Тирании, Ян Чи, был настоящим фанатиком. Он относился к тому типу людей, которые забывали об отдыхе, стоило им начать работать. После получасового общения с Линь Цзиньгуанем, он стал лучше понимать некоторые вещи. Линь Цзиньгуань заслуживал звания лучшего Хулигана. Разве он мог позволить ему так просто уйти?

Линь Цзиньгуань задумался. Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе покинули комнату, чтобы не мешать ему. Вероятно, они хотели, чтобы он имел хорошее понимание своего снаряжения. Как он мог не согласиться? Линь Цзиньгуань только что присоединился к Тирании и его уже допустили в святая святых отдела разработок.

Всё это показывало смелость клуба. В более скупых клубах отделы разработок оставались тайной за семью замками. Они даже могли не позволять собственным игрокам хорошо понять своё снаряжение. В конце концов, игроки могли уйти. Однажды игрок мог перейти в другой клуб или уйти в отставку. Что произойдёт, если подобный игрок распустит язык? Несмотря на подписание соглашения о неразглашении, никто не был застрахован от утечки информации.

Линь Цзиньгуань с головой окунулся в процесс создания снаряжения для своего нового персонажа. Он не обращал внимания на слухи, которые ходили вокруг его перехода. Также ему не было дела до переживаний команды Счастья.

Е Сю с ребятами не спали этой ночью. С наступлением обеда они почувствовали себя вымотавшимися. Согласившись с тем, что с проблемами лучше разбираться по мере их поступления, они отправились спать.

Ближе к ночи ребята проснулись. После этого они связались с Рубакой Лоуланем и остальными, чтобы узнать, что произошло за то время, пока они спали.

Так ребята узнали, что Чжан Синьцзе зашёл в игру после обеда.

- Парни, вы не заметили бросающегося в глаза Хулигана? – спросил у них Е Сю.

- Нет! Ты переживаешь о том, что к охоте может присоединиться Линь Цзиньгуань? – ответили лидеры гильдий.

- Да. Он только что присоединился к новой команде. Также Тирания заявила, что они создают для него персонажа. Скорее всего, активность Чжана Синьцзе связана именно с этим обстоятельством. Существует вероятность, что Линь Цзиньгуань захочет ему помочь, - произнёс Е Сю.

- Я скажу своим людям, чтобы они были более внимательны, - воскликнул Рубака Лоулань. Другие три лидера гильдий выразили аналогичное отношение. У всех потяжелело на душе, когда они подумали о вероятности появления нового грозного оппонента. Их охота на боссов была похожа на американские горки: взлёты следовали за падениями! Раньше они никогда с подобным не сталкивались. К счастью, игроки вполне могли выдержать несколько поражений подряд.

Этой ночью Е Сю подумал о многих вещах.

После появления первого босса, силы альянса встретились с группами Амбиций Тирана. Чжан Синьцзе не мог руководить ими, но что насчёт Линь Цзиньгуаня?

Е Сю обратил пристальное внимание на вражеских Хулиганов. Вместе с Су Мученг и другими элитными игроками, он столкнулся с элитными группами Амбиций Тирана. Своими действиями они легко посеяли во вражеских рядах хаос. Теперь Е Сю был уверен, что здесь не было Линь Цзиньгуаня. Даже несмотря на то, что он не дотягивал до звания мастера тактики, его действия определённо бы отличались от действий обычных игроков.

На этот раз ребятам повезло вдвойне. Они не только не встретились с Линь Цзиньгуанем, но и повстречали своего старого знакомого.

Обман!

Этот маленький панк внезапно возник на поле боя, очевидно собираясь заняться сбором остатков. Е Сю сумел его заметить. Разве он мог позволить ему ускользнуть? Оставив свои прошлые дела, он направил свою группу, чтобы расправится с ним. Насколько умелым мог быть Обман? Он не смог вырваться из специально созданного для него окружения. Когда он погиб, Е Сю внезапно кое о чём подумал.

«По-моему я забыл ему сказать, кто я такой!».

Ставшие свидетелями этой сцены игроки не понимали, что этот парень сделал Е Цю.

- Всё в порядке. Если мы убьём его ещё несколько раз, он рано или поздно узнает, кто я такой, - в итоге произнёс Е Сю. Все почтили смерть Обмана мгновением тишины.

Линь Цзиньгуань так и не появился этой ночью. К сожалению, ребятам не повезло с количеством появившихся боссов. За всю ночь появился лишь один босс. Это обстоятельство заставило всех подумать, что они зря потратили своё время, но что они могли сделать? Появление боссов нельзя было предсказать. По крайней мере, они смогли заполучить этого босса. Другие гильдии, также проведшие всю ночь в игре, потеряли не только босса, но и снаряжение с опытом.

Встало солнце. После получения оповещения о том, что Туманные Горы зашёл в игру, все начали из неё выходить. Они не могли полностью избежать встреч с Чжаном Синьцзе, однако в этих встречах у них хотя бы было небольшое преимущество: он был уставшим, в то время как выспавшиеся игроки были полны энергии. В данный момент всё было с точностью до наоборот. Игроков вымотала бессонная ночь.

Утро было отдано Чжану Синьцзе! Это также была тактика!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 752 Рекордный трансфер.**

Глава 752 Рекордный трансфер.

4 Июля. Четвёртый день трансферного окна.

Члены команды Счастья собрались вместе в тренировочной комнате, поприветствовали друг друга и вошли в игру. Многим из них было любопытно, сколько появилось диких боссов, пока они спали.

Сегодня они довольно рано легли спать и поэтому проснулись после полудня. Чжан Синьцзе должен был всё ещё находиться в игре. Несмотря на то, что ребята подстроили своё расписание таким образом, чтобы практически не пересекаться с ним, они не могли полностью избежать встреч с ним. Хорошо отдохнув, сторона Е Сю была полна энергии, в то время как Чжан Синьцзе должен был порядком устать. При подобном раскладе с ним будет гораздо проще иметь дело.

Пока ребята заходили в игру, Чень Го рассеянно блуждала по сайтам Славы. Она обратила внимание на то, что вчерашнюю статью о переходе Линь Цзиньгуаня в Тиранию уже убрали. Её заменила новость с новым переходом.

Звёздный игрок команды Сотни Цветов, Тан Хао, перешёл в команду Воющего Ветра за 10 000 000 юаней!

Клуб Воющего Ветра в полдень созвал пресс-конференцию. К этому времени она уже завершилась. Дискуссии об этом трансфере заполонили многочисленные новостные сайты Славы. И это было не удивительно, ведь он был слишком шокирующим.

Это был первый трансфер подобного масштаба, а также первая сделка перевалившая рубеж десяти миллионов юаней. Конечно, широкой общественности не было известно о сделке на двадцать миллионов, которую Е Сю заключил с Самсарой.

Более того, этот трансфер был связан со вчерашним переходом Линь Цзиньгуаня. Всем хорошо была видна разница между новым поколением и старым поколением экспертных Хулиганов. Во время соревнования новичков младший превзошёл старшего. Когда Тан Хао победил Линь Цзиньгуаня, начали распространяться слухи о том, что команда Сотни Цветов купит для него Три Удара. Однако теперь стало понятно, что вместо этого Тан Хао перешёл в команду Воющего Ветра.

Стоило Линь Цзиньгуаню покинуть эту команду, как его место тут же занял Тан Хао! Решения о смене асов не принимаются за один день. В итоге многие стали верить, что команда Воющего Ветра уже давно планировала заменить Линь Цзиньгуаня на Тан Хао. Так получилось, что переход Линь Цзиньгуаня в Тиранию в значительной степени сгладил неловкость Воющего Ветра в вопросе его замены на Тан Хао. В тоже самое время этим трансфером команда Воющего Ветра продемонстрировала свою жестокость.

Команда Тирании приняла в свои ряды старого генерала. Создавалось впечатление, что таким образом она предоставила ему убежище. С другой стороны команда Воющего Ветра купила Тан Хао, восходящую звезду, за рекордную сумму в десять миллионов юаней. Тем самым команда продемонстрировала свою решимость и смелость, словно говоря всем, что они готовы побороться за чемпионский титул. Фанаты Воющего Ветра пребывали в восторге. До этого момента команда Воющего Ветра ещё ни разу не оказывалась в финалах чемпионата. Теперь же множество людей стали не безосновательно полагать, что команда Воющего Ветра имела все шансы стать чемпионом следующего сезона.

Вместе с могущественным Тан Хао, мастером грязной игры Фан Руем, лучшим новичком Чжао Юйчжэ, а также другими сильными членами команды, команда Воющего Ветра имела все шансы на светлое будущее.

С другой стороны команда Сотни Цветов рассталась со своим единственным асом, на которого она сильно полагалась в прошлом. На первый взгляд эта сделка не имело никакого смысла. Однако с практической точки зрения, им проще было продать Тан Хао, чем покупать Три Удара.

У всех команд были собственные стили, большая часть которых строилась вокруг их основных игроков. Основные игроки были неотделимы от своих персонажей. В итоге команды строили свой стиль вокруг стиля их основных игроков и их персонажей. Команда Сотни Цветов была заточена под игру с Огнемётчиком. Во всех их тактиках в той или иной степени был задействован этот класс. С другой стороны в команде Воющего Ветра ключевой фигурой был Хулиган.

Если бы команда Сотни Цветов купила Три Удара для Тан Хао, то ей бы пришлось полностью изменять свой стиль игры. В прошлом сезоне им уже пришлось изменять свой стиль из-за выдающейся игры Тан Хао и из-за весьма средней игры их Огнемётчика, Цзоу Юаня. К сожалению, их итоговые достижения были весьма неудовлетворительными. Делило, персонаж Тан Хао, в значительной степени отставал от персонажей божественного уровня других команд. Однако так как им управлял такой скиловый игрок как Тан Хао, команда приложила много сил для его улучшения. Команда Сотни Цветов не сумела добиться выдающихся результатов не из-за нехватки силы, а из-за того, что им был чужд стиль игры с Хулиганом.

Даже если бы они купили для Тан Хао Три Удара, то смогла бы эта покупка многое изменить? Команда Сотни Цветов очевидно так не думала и поэтому решила отпустить своего аса. С другой стороны команда Воющего Ветра всегда строила свою тактику вокруг Хулигана. Теперь, когда у них был лучший игрок и лучший персонаж, они определённо сумеют существенно увеличить свою силу.

Команда Воющего Ветра получила то, что хотела, но что насчёт команды Сотни Цветов? Имея на руках такую большую сумму денег, они определённо могли попытаться заполучить выдающегося Огнемётчика, чтобы заменить им посредственного Цзоу Юаня. В итоге обе стороны остались в плюсе.

Чень Го начала размышлять вслух:

- Почему Тан Хао перешёл в Воющий Ветер? Разве Сотня Цветов не должна была купить для него Три Удара?

- Великолепный трансфер, - прокомментировал эту новость Е Сю. Большинство аналитиков были с ним солидарны. Это была весьма логичная и очевидная сделка. В ней прослеживалось гораздо больше здравого смысла, чем в покупке Тирании старого генерала и их последующем заявлении, что это было сделано ради победы в чемпионате.

Десяти миллионная трансферная сделка во всю ширь распахнула летнее трансферное окно. В этот же день были проведены ещё три небольших трансфера межу командами низкого и среднего уровня. Однако так как они не представляли собой ничего особенного, на них не обратили такого внимания, как на переход Тан Хао.

Обсудив вопросы трансфера, Счастливая команда вернулась к игре. Рубака Лоулань и другие лидеры гильдий уже были в ней. В первую очередь они обменялись друг с другом информацией о появившихся сегодня боссах.

В итоге было выяснено, что за то время, пока их не было в игре, появилось четыре диких босса. Это было весьма среднее значение. Чжан Синьцзе по-прежнему находился в игре. Это обстоятельство заставило всех вздохнуть. Четыре гильдии подготовили свои группы. Пока в игре не было лидеров, члены их гильдий даже не смотрели в сторону диких боссов. Они или отдыхали или занимались своими делами.

Наступало время, когда Чжан Синьцзе должен был выйти из игры. Однако до этого они определённо должны были встретиться. Тем не менее, альянс вовсе его не боялся. Может Амбиции Тирана и имели более сильные группы, но это лишь немного увеличивало их шансы. Даже под руководством Богов, ни одна из сторон не имела 100% шанса на победу. Иногда даже третья сторона могла заполучить босса.

Вскоре две стороны встретились.

К сожалению, силы альянса не смогли завладеть каким-то видимым преимуществом.

На этот раз Амбиции Тирана разбили свои силы на две части. Пока одна часть заняла оборонительную позицию, вторая часть совершала фланговые манёвры. Е Сю повёл свои группы, намереваясь разбить вторую часть сил Амбиций Тирана. Да Будет Свет подобно великому генералу возглавил наступление. В этот момент таинственный чёрный кирпич врезался в его тело и прервал его рывок.

- Кто бросил этот кирпич? – воскликнул Е Сю. Да Будет Свет осмотрелся по сторонам, однако не сумел никого обнаружить. В этот момент Е Сю догадался, кем мог быть неведомый Хулиган. Линь Цзиньгуань! С 80% шансом это был он. Тот не стал разделять с Чжаном Синьцзе смены и вместо этого начал действовать с ним сообща.

Хулиганы не могли похвастаться многообразием игровых стилей. Они могли играть или агрессивно или грязно. Линь Цзиньгуань мог играть обоими стилями. Может он уже был не так хорош, как раньше и его скорость реакции и скорость рук не дотягивали до его прошлых показателей, однако богатый опыт и знания по-прежнему были с ним. В данный момент между двумя силами развернулось крупномасштабное сражение. В хаосе боя даже Е Сю не смог определить откуда в него прилетел кирпич. Этот Хулиган определённо был не обычным игроком.

Импульс Да Будет Света был остановлен. Группы Амбиций Тирана тут же бросились в наступление. Линь Цзиньгуань не просто атаковал своим персонажем, он ещё и командовал группами гильдии, чтобы не упустить появившихся возможностей.

Однако с элитной группой Е Сю было не так просто справиться. Все игроки его группы превосходили обычных игроков уровнем своих навыков. Опираясь на свои превосходящие навыки, они могли выдержать осаду другой стороны.

- Ох, он и правда проблематичный, - Хулиган Линь Цзиньгуаня находился в центре подконтрольных ему групп. Наблюдая за ходом сражения, он решил связаться с Чжаном Синьцзе.

- Да, - Чжан Синьцзе сразу ввёл Линь Цзиньгуаня в курс дела, чтобы тот не недооценивал своего оппонента.

- Су Мученг тоже здесь, - Линь Цзиньгуань обратил внимание на невероятный уровень взаимодействия между Да Будет Светом и одним из Лаунчеров.

- Мм, каждый член его маленькой элитной группы очень грозен. Лобовое столкновение против них не сработает. Лучше всего использовать численное превосходство, чтобы отсечь его группу от основных сил альянса, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Да, в этой ситуации это лучшее решение, - согласился Линь Цзиньгуань. Он не успел закончить печатать сообщение, когда многолетний опыт дал ему знать, что что-то приближается к нему сзади. Заставив своего персонажа уклониться, он обнаружил, как мимо него пролетел кирпич.

Этот кирпич сильно напугал Линь Цзиньгуаня. Откуда он прилетел? Осмотревшись по сторонам, он обнаружил властного Хулигана, сражавшегося с игроками Амбиций Тирана.

«Какого чёрта? Это был случайный кирпич?» - изначально Линь Цзиньгуань полагал, что этот кирпич был направлен в него, однако теперь он видел, что незнакомый Хулиган сражался с другими игроками. Создавалось впечатление, что он даже не видел его!

При обычных обстоятельствах Линь Цзиньгуань определённо бы понаблюдал за этим Хулиганом. Однако сегодня ему нужно было управлять своими группами, чтобы их гильдия сумела заполучить босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 753 Борись и усердно работай.**

Глава 753 Борись и усердно работай.

- Старина Линь, ты не хочешь выйти попрактиковаться?

Линь Цзиньгуань услышал, как Е Цю назвал его имя. В рамках возраста, он был старше Е Цю. С другой стороны в рамках опыта игры в Славу, он мог считаться младшим. В этом не было ничего странного. Про-игрок, присоединившийся к Альянсу раньше, может быть намного моложе того, кто присоединился к нему позже.

Да Будет Свет оборачивался по сторонам, очевидно пытаясь найти его местоположение. Линь Цзиньгуань не был ни Лу Ханьвэнем, ни Чжао Юйчжэ. Он попросту проигнорировал вызов Е Цю. На стороне Е Цю была целая команда экспертов. Если бы Линь Цзиньгуань вышел к ним, то это бы ничем не отличалось от самоубийства. В рамках индивидуальной силы его сторона была слабее, однако в рамках общей силы Амбиции Тирана на голову превосходили своих оппонентов. Ограничить силы выдающегося меньшинства и использовать подавляющую силу для победы. Стратегия Чжана Синьцзе была весьма логичной. Линь Цзиньгуань не собирался ни с кем вступать в дуэли. В конце концов, это ведь был не про-матч.

Он несколько лет проиграл бок о бок с человеком, который славился своим грязным стилем игры, поэтому волей-неволей перенял некоторые сильные стороны этого стиля. В данный момент его Хулиган играл невероятно грязно. Линь Цзиньгуань бросил кирпич влево, а газовый баллончик вправо. Он никогда не отправлял свои снаряды по прямой, чтобы его оппоненты не смогли его обнаружить.

Е Сю продолжал управлять своей командой. Он прекрасно понимал, что в крупномасштабном сражении с Линь Цзиньгуанем будет гораздо труднее иметь дело, чем с Чжао Юйчжэ или Лу Ханьвэнем. Создавалось впечатление, что это было возмездие за то, что он тогда объединился с Сяо Шицинем. Два ветерана вознамерились дать ему решительный бой. Обладая подавляющими силами, они могли стабильно контролировать ситуацию. Несмотря на то, что сторона Е Сю ещё не потерпела поражения, возникшая тупиковая ситуация была на руку Амбициям Тирана. Вскоре возникло системное сообщение. Дикий босс был убит Амбициями Тирана.

Е Сю так и не смог определить персонажа Линь Цзиньгуаня. Тот в свою очередь не собирался выходить и его приветствовать. После убийства босса, он тихо скрылся вместе с Амбициями Тирана.

Это было очень гнетущее сражение. Игроки были угрюмы. Эта битва заставила их почувствовать себя беспомощными. Если бы две стороны столкнулись в лобовой схватке, то сторона Е Сю могла даже быть слегка впереди, однако какой в этом был смысл? Общей целью был босс. Амбиции Тирана заполучили босса, а четыре гильдии альянса – раны и потери. Можно было смело сказать, что в этом сражении Амбиции Тирана одержали подавляющую победу.

С помощью Линь Цзиньгуаня, Амбиции Тирана сумели заполучить ещё двух боссов. После этого настало время Чжану Синьцзе отправляться спать. Но останется ли Линь Цзиньгуань? Никто не знал ответа на этот вопрос, потому что Е Сю так и не сумел вычислить, каким персонажем тот играл. Линь Цзиньгуань не использовал персонажа с мощным снаряжением. Он играл самым обычным Хулиганом из Амбиций Тирана. Проиграв достаточно времени с мастером грязной игры, он не только понял, как играть грязно, но даже его ход мыслей подвергся воздействию.

Е Сю сумел удостовериться в том, что Линь Цзиньгуаня не было в игре только после появления следующего босса.

В итоге силам альянса удалось его убить. Во время распределения добычи Е Сю поделился с лидерами гильдий хорошей и плохой новостями.

- Хорошая новость заключается в том, что Линь Цзиньгуань, видимо, не будет играть по ночам и соперничать с нами.

- Плохая же новость состоит в том, что он будет помогать Чжану Синьцзе. В таком случае нам будет очень непросто победить Амбиции Тирана. Я уверен, что вы и так прекрасно это понимаете, опираясь на наш опыт предыдущих столкновений.

- Тогда, что нам делать? – спросил Рубака Лоулань.

Е Сю посмотрел на Юэ Цзыциня, Белого Потока и Познавшего Войну и произнёс:

- Парни, почему ваши про-игроки не хотят нам помочь?

Три лидера гильдий ответили в унисон:

- Мы ничего не можем с этим поделать!

И так оно всё и было. Ни у одного про-игрока не было такого пункта в контракте, в котором бы говорилось, что они должны помогать своим внутриигровым гильдиям. Не говоря уже о лидерах гильдий, даже высшее руководство клуба не могло заставить их заниматься чем-то подобным. Всё зависело от собственного желания самих игроков. Конечно, лидеры гильдий могли попытаться попросить игроков им помочь, но от них самих ничего не зависело.

Попросить о помощи на одну-две битвы – это ещё куда ни шло, но про-игрокам нужно было тратить кучу своего времени и сил, подобно Чжану Синьцзе, а на это вряд ли кто-то из них мог согласиться. Более того, нынешняя про-сцена была уже не той, что раньше. Было очень мало про-игроков, которые захотели бы вернуться в игру. Также сейчас началось летнее трансферное окно. Новый сезон ещё не начался. Вкалывать всё лето для усиления своей команды, чтобы потом тебя продали в другую команду? Если бы подобное произошло, то это бы означало, что про-игроки впустую потратили своё время.

С развитием Альянса всё меньше и меньше про-игроков появлялось в игре. В прошлом множество про-игроков во время летних каникул соперничали друг с другом в игре. К сожалению, подобная традиция вряд ли уже могла возродиться.

Создавалось впечатление, что своими словами Е Сю хотел показать трём лидерам гильдий, что их про-игроки не достаточно тяжело работали. Однако его слова также относились и к самому изменившемуся Альянсу. Все стали более практичными, касалось ли это игроков или их команд. В наши дни в новичках было очень тяжело найти ту ностальгическую связь, которой старые ветераны игры были связаны со своими командами. Сун Сян и Тан Хао, выдающиеся новички, после своего возвышения не задумываясь поменяли свои команды на команды с большим потенциалом.

И дело было не в изменении самих игроков. Поменялась вся сцена. Клубы, команды и игроки были частью общей картины.

Е Сю вспомнил о прошлом. В самом начале Великолепная Эра не гналась за наибольшей прибылью. В то время Тао Сюань вместе с игроками команды больше всего радовался их победам. К сожалению, босс Великолепной Эры был тесно связан с самой сценой. Когда она начала изменяться, он тоже стал меняться, адаптироваться и подстраиваться.

Е Сю же сохранил свою любовь к игре. Для него победа была величайшей славой, и он постоянно к ней стремился. На самом деле игра потому и называлась Славой. Игровая компания в своё время распространила слух о том, что всё в игре было ради славы. Возможно, это был обычный маркетинговый ход, однако существовали люди, которые им поверили и которые тяжело работали для воплощения в жизнь этого лозунга. Мечта не должна иметь социальных различий. И бедняк, и богач должны иметь возможность реализовать свою мечту. Эти люди мечтали быть лучшими в игре и добиться того, чем в их понимании была слава.

Несмотря на весь пройденный путь, Е Сю так и не изменил своей мечте.

Он вспомнил двух своих друзей, которые когда-то разделяли с ним одну мечту. Один из них потерял всё, прежде чем у него появилась возможность сделать шаг навстречу своей мечте. Другому же удалось заполучить всё на своём пути, однако со временем он переметнулся к достижению других целей. Теперь остался только Е Сю. Он один не свернул со своего пути. Его мечта была Слава и больше ничего.

В наши дни многие про-игроки могли смотреть свысока на эту мечту, однако им тоже нужно было бороться уже за свои мечты и за собственную славу.

Создавалось впечатление, что этой ночью система благоволила группе Е Сю. В целом появилось восемь диких боссов. Игроки были невероятно заняты. В итоге силам альянса удалось заполучить шестерых боссов. Оставшихся двух боссов они не сумели убить по причине недостатка информации – они слишком поздно о них узнали. Вэй Чэнь внёс немалый вклад в победу над шестью боссами. Он очень умело манипулировал второй элитной группой Самсары. Он любил проделывать один и тот же трюк, помогая первой элитной группе, до тех пор, пока их единственным оппонентом не оставался Е Сю.

Но разве могла первая элитная группа Самсары сравниться с Е Сю и четырьмя гильдиями альянса? В каждом сражении Самсара терпела поражение. В конце им постоянно приходилось испытывать стыд перед лидером их второй элитной группы, Вэй Чэнем. В их глазах, он великолепно справлялся со своей задачей, однако первая элитная группа не могла реализовать созданное для неё преимущество.

Вэй Чэнь постоянно их утешал.

- Всё в порядке. Не нужно так сильно заморачиваться. Ведь нам противостоит сам Е Цю. Уже хорошо, что мы смогли зайти так далеко, - говорил он. Его напускная мрачность вызывала у ребят в тренировочной комнате желание чем-нибудь в него бросить.

На этот раз Самсара понесла тяжёлые потери. Ими не только манипулировали из-за кулис, но их первая и вторая элитные группы находились на грани войны. Кого волновало состояние лидера первой элитной группы? Они постоянно не справлялись со своей задачей. Разве могла вторая элитная группа, постоянно отлично выполняющая свою часть работы, не иметь никаких возражений? Все группы в гильдии соперничали между собой, были ли это первая или вторая элитные группы. С точки зрения второй элитной группы, первая элитная группа была слишком глупа. В следующий раз это вторая элитная группа должна будет попытаться забрать босса, в то время как первая элитная группа будет ей помогать.

Вэй Чэнь постоянно вмешивался в разговоры для того чтобы урегулировать вспыхивающие конфликты. Он отлично справлялся со своей работой шпиона. В итоге в глазах игроков второй элитной группы, он был тем, кто знал, что было лучше для гильдии, а также он был отлично подкован в тактике. Первая же группа считала его благородным и честным человеком.

- Если всё так и будет продолжаться, то в будущем я смогу стать у руля Самсары. Что мне делать, если однажды Самсара на самом деле захочет назначить меня лидером гильдии? – после бессонной ночи Вэй Чэнь пребывал в отличном настроении. Утром в игру зашёл Чжан Синьцзе. Все остальные же, наоборот, из неё вышли. Во время завтрака Вэй Чэнь начал бесстыдно хвалиться своими «подвигами».

- Мне нужно говорить ТЕБЕ, что делать? Опустоши их гильдейское хранилище и дело с концом, - ответил Е Сю.

- Чёрт, это уж слишком. Не вызовет ли тогда Самсара полицию? – с сомнением произнёс Вэй Чэнь.

- Ты слишком жесток. Неужели ты на самом деле об этом задумывался? – спросил Е Сю.

- Если меня не раскроют, то кто знает! – ухмыльнулся Вэй Чэнь.

- Тогда тебе нужно тяжело работать. Вдруг Самсара на самом деле захочет назначить тебя лидером гильдии? Если тебе удастся опустошить их хранилище, то нам больше не о чем будет беспокоиться, - произнёс Е Сю.

- Ты неправильно мыслишь. Ты никогда не слышал выражения: «Сиди на жопе ровно и ешь. Даже гора со временем сравняется с землёй»? Только поняв этот концепт, ты сможешь понять свою судьбу, - прочитал лекцию Вэй Чэнь.

- Я закончил есть и теперь собираюсь пойти поспать, - произнёс Е Сю и поднялся с места.

- Ублюдок! Я ещё не закончил с тобой говорить! Ты деградируешь! У тебя уже есть огромные апартаменты, однако ты каждый день продолжаешь уходить в женские комнаты. Что за грязные мыслишки крутятся в твоей голове? Я не ханжа, но Сестрица Су, если бы я был на твоём месте, то определённо не смог бы этого вынести, - обратился Вэй Чэнь к Су Мученг.

- Мне просто не хочется тратить своё время на лишние передвижения, - произнёс Е Сю.

- Послушай юнец, физические упражнения очень важны для здоровья, - нравоучительным тоном произнёс Вэй Чэнь.

- Старики такие занудные, - вздохнул Е Сю и покачал головой. После этого он поднялся на второй этаж и лёг спать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 754 Важный трансфер команды Синего Дождя.**

Глава 754 Важный трансфер команды Синего Дождя.

Неделя быстро прошла. Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань вместе помогали Амбициям Тирана и тем самым доставляли немало проблем другим гильдиям. Тем ничего не оставалось, кроме как смириться с тем фактом, что Амбициям Тирана помогают такие невероятные эксперты. Такова была реальность. Тем не менее, гильдии продолжали выкладываться на полную! Всем нужны были дикие боссы. Не то что бы клубные гильдии никогда не испытывали поражений, просто это был первый раз, когда одна из них получила такую мощную поддержку со стороны про-игроков.

Нельзя было сказать, что другим гильдиям не помогали про-игроки. Со стороны гильдии Синего Ручья, Лу Ханьвэнь продолжал усердно стараться и демонстрировать свирепую игру. Создавалось впечатление, что этот парень был подключён к источнику вечной энергии: сколько бы раз он не проигрывал, его боевой запал нисколько не угасал. После целого дня поражений, на следующий день он снова был полон энергии. Его выкрики повышали мораль других членов гильдии.

Травяному Саду помогал Лю Сяобе. Он был знаменит своей высокой скоростью рук, однако из-за слабого контроля, он никогда не мог полностью раскрыть свой потенциал. В крупномасштабных сражениях он представлял собой очередную мощную единицу, наподобие Лу Ханьвэня. Его ценность для Травяного Сада не шла ни в какое сравнение с ценностью Чжана Синьцзе для Амбиций Тирана.

В тоже самое время, несмотря на вылет команды Великолепной Эры из Альянса, их гильдию нельзя было полностью списывать со счетов. Тем не менее, их соревновательная сила была так себе. Они не демонстрировали ничего необычного.

Что же касается Самсары, гильдии команды чемпионов, то их рекорд на этой неделе тоже оставлял желать лучшего. С каждой неудачей игроки гильдии начинали всё больше разочаровываться своей неспособностью соответствовать репутации их именитой команды. Между первой и второй элитными командами летали искры. Невооружённым глазом было видно, что они находились не в очень хороших отношениях. Несколько гильдий заметили эти изменения, а также то, что многие маленькие команды начинают становиться беспокойными.

С другой стороны гильдия Воющих Высот выделялась на фоне других клубных гильдий. Недавно присоединившийся к команде Воющего Ветра Тан Хао демонстрировал невиданное усердие. Время от времени он появлялся в игре и помогал своей новой гильдии. Лучший новичок прошлого сезона, Чжао Юйчжэ, нисколько от него не отставал.

Тем не менее, Амбиции Тирана всё также продолжали доминировать. Про-игроки других гильдий случайным образом появлялись в игре. Этим они напоминали боссов. Также они не задерживались в игре надолго. В отличие от них два про-игрока Тирании заходили в игру каждый день, словно это была их основная работа.

Несмотря на яркое сияние Амбиций Тирана, Е Сю и четыре гильдии альянса всё равно привлекали к себе наибольшее внимание. Это происходило по причине того, что раньше топовые клубные гильдии не считали клубные гильдии альянса за своих оппонентов. Теперь же, объединившись, те начали дышать в затылок силам Амбиций Тирана.

Амбиции Тирана правили днём, а силы альянса – ночью.

Помимо завоевания почётного второго места после Амбиций Тирана, Е Сю в течение прошедшей недели множество раз убил Обмана. К списку смертей также присоединился его альтернативный аккаунт, Не Белый. Е Сю даже сумел обнаружить ещё один его аккаунт с ником Белый Не. Обман был так называемым хитрым кроликом с тремя норками. Вот только каким бы аккаунтом он не играл, если на поле боя ему встречался Е Сю, то его ждало бесплатное путешествие на точку возрождения. Иногда Обман погибал по нелепой случайности, а иногда он прекрасно понимал, что привело его к смерти. Со временем он наконец-то осознал, кто крылся за чередой его «случайных» смертей.

Бедный Обман! На этой неделе он собрал невероятно скудный урожай. Сила команды Е Сю превзошла все его ожидания. Он не мог избежать встречи с игроками его группы. Всё ухудшалось тем, что Обман понятия не имел, кто из игроков входил в группу Е Сю. Во всяком случае, на какое бы поле боя он не приходил, всегда находилось несколько игроков, которые громко выкрикивали его имя и пытались его убить.

Обману на самом деле хотелось найти Е Сю и спросить у него, что тот от него хотел, однако за четыре свои смерти он так и не сумел обнаружить его персонажа.

В общем, примерно так прошла эта неделя. За пределами игры были проведены ещё несколько трансферов, однако самым важным трансфером по-прежнему считался трансфер Линь Цзиньгуаня и Тан Хао. Сяо Шицинь тоже был не последним человеком в Альянсе, однако он присоединился к Великолепной Эре, которая из него вылетела. Заклеймив его идиотом, очень немногие продолжали за ним следить.

Все летние новости соревновательной сцены в основном касались трансферов. Слухи и догадки витали в воздухе. На этой неделе большая часть дискуссий была сосредоточена вокруг команды Сотни Цветов. Теперь у них было десять миллионов, и они могли подобрать достойного преемника для Огнемётчика команды, Ослепительных Цветов.

Проблема заключалась в том, что после ухода в отставку Чжана Цзялэ, на про-сцене больше не было Огнемётчиков его уровня. Ни один из действующих Огнемётчиков не заслуживал того, чтобы стать асом команды. С другой стороны Сотня Цветов могла выбрать перспективного новичка на эту роль. К примеру, были такие игроки, как: Чжэн Сюань из Синего Дождя, Шэнь Ваньхэ из Королевского Стиля и Гэ Чжаолань из Пустоты. Тем не менее, ни один из них также не мог сравниться с таким игроком божественного уровня, как Чжан Цзялэ. Стать основным игроком команды и её асом? Имели ли вышеупомянутые игроки потенциал сделать это? Многие верили, что из-за отсутствия выдающегося Огнемётчика в Альянсе, команде Сотни Цветов нужно было дать ещё один шанс Цзоу Юаню. По крайней мере, он был игроком Сотни Цветов и знал все тактики команды. В прошлом сезоне выдающаяся игра Тан Хао вынудила их изменить свой стиль. В итоге Цзоу Юань не смог занять стабильную позицию ядра команды. Если в следующем сезоне команда предоставит ему такую возможность, а также отточит свою командную работу, то он может быть не хуже любого приобретённого игрока.

Сплетни сплетнями, однако, создавалось впечатление, что команда Сотни Цветов пока не собиралась ничего менять. Во время трансферных окон выигрывал тот, кто первым делал свой ход. Если они будут слишком долго выжидать, то в итоге могут остаться вообще ни с чем. Команда Сотни Цветов может попросту не успеть потратить свои десять миллионов, потому что нужный им игрок перейдёт в другую команду. В таком случае они не смогут его перекупить, потому что одно трансферное окно не предполагало нескольких переходов одного и того же игрока. Команда Сотни Цветов не только не предпринимала никаких шагов для приобретения другого игрока, она также не озвучивала своей позиции относительно Цзоу Юаня. Фанатов очень обеспокоило подобное положение вещей. Некоторые из них снова начали вспоминать об ушедшем в отставку капитане команды, Чжане Цзялэ.

Уход Чжана Цзялэ был очень неожиданным. Все соглашались с тем, что ему слишком рано было уходить в отставку. Чжан Цзялэ был старым ветераном. Он присоединился к соревновательной сцене во втором сезоне. В этом году ему исполнится 25 лет, что было весьма солидным возрастом для киберспортсмена. Тем не менее, он ещё мог играть. С ростом Альянса появлялись новые тактики и игровые стили. Подобные изменения положительным образом сказывались на карьерах про-игроков: они могли продлить своё пребывание на сцене. Линь Цзиньгуань присоединился к Тирании. Хань Вэньцин заявил, что они нацелились на чемпионский кубок. Эти два старых генерала были на два года старше Чжана Цзялэ, и они всё ещё были такими же амбициозными, как и в годы своей юности. Тогда почему младший Чжан Цзялэ не мог вернуться?

К сожалению, это были лишь надежды и домыслы фанатов. Клуб Сотни Цветов продолжал сохранять молчание.

Вторая трансферная неделя также не ознаменовалась никакими крупными трансферами. Лишь команда Синего Дождя заявила о продвижении какого-то игрока из их тренировочного лагеря. В следующем сезоне к их команде официально присоединяется юное дарование: Лу Ханьвэнь.

Обычно новички не привлекали к себе особого внимания, однако ради этого новичка команда Синего Дождя специально созвала пресс-конференцию, на которой заявила, что это был очень важный для них трансфер. Это напыщенное и громкое заявление привлекло к себе немало внимания игровой общественности.

Журналисты были шокированы, когда провели небольшое расследование.

Оказалось, что Лу Ханьвэню было всего 14 лет! После официальной регистрации, он будет самым молодым игроком Альянса.

В ранние годы Альянса существовало жёсткое возрастное ограничение. Игроку должно было исполниться 18 лет. Таким образом, он бы уже имел права взрослого человека и соответствующие с законом обязательства. Эти требования были связаны с социальной средой того времени. Работа киберспортсмена не считалась престижной работой. Юные про-игроки могли замедлиться в своём образовании и в итоге пойти по кривой дорожке.

С развитием соревновательной сцены Славы люди постепенно стали изменять своё мнение. В наши дни уже никто не считал карьеру профессионального игрока постыдной. Многие даже стали сравнивать соревновательную сцену Славы с такими традиционными видами спорта, как футбол или баскетбол. В какой-то момент Альянс избавился от возрастного ограничения. Тем не менее, новость о том, что четырнадцатилетний парень собирался стать про-игроком, не могла вызвать ничего, кроме шока.

Во время пресс-конференции все смогли увидеть самого юного про-игрока Славы. Смотря на его невинное лицо и слыша звонкий мальчишечий голос, нельзя было сказать, что он нервничает перед объективами камер. Лу Ханьвэнь говорил то, что думал и также искренне отвечал на все задаваемые вопросы. Его поведение заставило всех невольно начать его сравнивать с лучшим игроком Славы, Чжоу Зекаем. Опытные репортёры могли с уверенностью сказать, что Лу Ханьвэня никогда специально не натаскивали давать интервью. Он вёл себя так, как должен был себя вести ребёнок. Медийные образования очень любили подобных энергичных игроков. С другой стороны его навыки профессионального игрока всё ещё стояли под вопросом.

К сожалению, следующий сезон начинался ещё не скоро. Даже после старта сезона, было сложно сказать, когда нового игрока выпустят на сцену. Были случаи, когда игроки замены весь сезон просиживали на скамейке запасных. В большинстве случаев эти игроки были новичками. Взять хотя бы ту же команду Маленькой Травы. В прошлом сезоне у неё был игрок, который ни разу не появлялся в официальных матчах.

Бедный Цяо Ифан. Многие сравнивали его с новичком команды Синего Дождя, однако практические никто не знал его имени. Упоминалось только, что был такой игрок. В глазах большинства людей в команде Маленькой Травы был лишь один новичок, Гао Инцзе. Что же касается новичка команды Синего Дождя, то о нём никто ничего не знал. Несмотря на то, что команда Синего Ручья созвала ради Лу Ханьвэня пресс-конференцию, она не дала никакой информации об уровне его навыков и не рассказала, на какой позиции он будет играть. Никто даже не знал, каким классом он будет играть.

Станет ли он новой звездой Славы?

Отныне люди с ещё большим нетерпением стали ждать начала нового сезона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 755 Невероятный новичок.**

Глава 755 Невероятный новичок.

Лу Ханьвэнь…

Во внешнем мире медиа практически ничего не знали об этом ребёнке. Его навыки представляли собой полную загадку. С другой стороны Е Сю и другие члены Счастья уже неоднократно испытали на себе силу его навыков, однако из-за того, что он продолжал им проигрывать, Чень Го и остальные не обращали на него особого внимания. Только Е Сю высоко его оценил.

- Этот парень определённо всех удивит, - прокомментировал он серьёзным тоном заявление команды Синего Дождя.

- Своими восемью теневыми шагами? – рассмеялась Чень Го. Проведя с Е Сю довольно долгое время, она стала по-другому смотреть на про-сцену. В прошлом её бы невероятно шокировали восемь теней Лу Ханьвэня. Теперь же с ней были пояснения Е Сю. Она знала, что восемь теней Лу Ханьвэня могли обмануть её и других игроков, однако на про-сцене его навык был полон дыр. Для про-игроков его восемь теней ничем не отличались от четырёх теней.

- Не нужно его недооценивать только из-за того, что его продолжают убивать в игре. Это игра. Она полностью отличается от про-сцены, - произнёс Е Сю. Е Сю был хорошо знаком с Чжаном Синьцзе и Линь Цзиньгуанем. Узнав, что они будут его оппонентами, он стал обращать на них пристальное внимание. Также он часто следил за персонажем Лу Ханьвэня. Энергия этого мальца и его недрогнувший дух произвели на него неизгладимое впечатление. Е Сю даже подумывал над тем, чтобы завербовать его в Счастливую команду. К сожалению, теперь он не имел шанса это сделать. Команда Синего Дождя была решительна в своих действиях. Они сделали этого четырнадцатилетнего парня официальным членом своей команды.

Однако опять же, даже если бы они этого не сделали, Е Сю всё равно было бы очень тяжело его завербовать, потому что четырнадцатилетний подросток ещё считался ребёнком. Команда Синего Дождя сумела его подписать по причине широкого развития киберспорта. Лу Ханьвэнь попадал в категорию спортсменов, и это было то, с чем могла смириться общественность. Только официальный клуб Альянса мог без проблем удостоиться подобного отношения. С другой стороны для стороны Е Сю это стало бы серьёзной проблемой.

На самом деле хорошо, что команда Синего Дождя заполучила Лу Ханьвэня. Е Сю больше не нужно было забивать себе голову этим вопросом. Он считал, что этого ребёнка ждало светлое будущее на про-сцене.

- Бог! Босс! – в этот момент ему пришло сообщение от Белого Потока. Гильдия Лучезарных узнала о появлении босса.

- Кто уже там? Амбиции Тирана прибыли? – все начали впопыхах собираться. Амбиции Тирана были их главным оппонентом. С Чжаном Синьцзе и Линь Цзиньгуанем было очень непросто иметь дело. Если силы альянса не подготовятся должным образом, то у них не будет никаких шансов.

- Мы пока их не видели, но Травяной Сад и Синий Ручей уже на месте, - ответил Белый Поток.

Прибыв в локацию с боссом силы альянса обнаружили, что Амбиции Тирана нисколько от них не отставали. Однако пока они наблюдали за всем со стороны и не спешили вмешиваться. В данный момент за босса соперничали две гильдии: Травяной Сад и Синий Ручей.

Да Будет Свет вышел вперёд, после чего повёл свои группы в сторону игроков Амбиций Тирана. Те в свою очередь начали нервничать и поспешно организовывать защитное построение. Е Сю считал Амбиции Тирана своим основным оппонентом. Разве могли Амбиции Тирана не воспринимать всерьёз Е Цю и четыре гильдии альянса? Все уже знали, что Да Будет Светом играет Е Цю. Этот персонаж довольно часто возглавлял наступление. Увидев, что он выступил вперёд, Амбиции Тирана почувствовали, что сейчас на них нападут и поэтому организовали защитное построение. Игроки Амбиций Тирана уже довольно продолжительное время находились под командованием вице-капитана Тирании. Их боевые способности значительно улучшились.

В этот момент игроки услышали голос Е Сю.

- Почему вы так паникуете? Где Чжан Синьцзе? Скажите ему, пусть выходит, - произнёс он.

Игроки Амбиций Тирана зашипели в ответ. Все команды Славы, включая Тиранию, считали Е Цю своим самым худшим врагом. Больше всего они не любили именно его.

Чжан Синьцзе быстро получил сообщение. Через какое-то время из толпы игроков вышел Туманные Горы.

- Где Старина Линь? – спросил Е Сю.

- Хаха, - рассмеялся Чжан Синьцзе. Хулиган Линь Цзиньгуаня по-прежнему прятался и играл грязно. Разве мог Чжан Синьцзе так просто раскрыть его?

- Вы всё ещё не начали действовать. Что ты задумал? – прямо спросил Е Сю.

- Мы сперва посмотрим, а потом решим, что нам делать, - ответил Чжан Синьцзе.

- На что посмотрите? – именно это хотел узнать Е Сю. Если у другой стороны и был какой-то план, то вряд ли она стала бы им с ним делиться. Амбиции Тирана просто стояли в стороне и ничего не делали. Казалось, что они на самом деле просто смотрели. Задав свой вопрос, Е Сю проследил за направлением взгляда Туманных Гор.

В том направлении в напряженной схватке между группами Травяного Сада и Синего Ручья, схватились два Мастера Меча. Холодный свет вспыхивал на их клинках. Казалось, что Лу Ханьвэнь никогда не представлял себя Чжану Синьцзе. И только сегодня Чжан Синьцзе сумел понять, кем он был.

- Да, он довольно удивительный новичок, - вздохнул Е Сю.

Ни один из них не говорил о Мастере Меча со стороны Травяного Сада. Этим персонажем играл Лю Сяобе. Его невероятно высокая скорость рук была видна невооружённым глазом.

В данный момент Лу Ханьвэнь сражался с уникальным основным членом состава Маленькой Травы. В их схватку, помимо нескольких массовых исцелений, больше никто не вмешивался.

Е Сю и Чжан Синьцзе молча наблюдали за их противостоянием. Игроки с обеих сторон вскоре тоже обнаружили схватку двух Мастеров Меча. Их взгляды устремились в определённом направлении. В этот момент Чень Го осознала, что она недооценила Лу Ханьвэня. Он был способен наравне сражаться с Мастером Меча из основного состава Маленькой Травы. Вряд ли кто-то мог сказать, что это сражается четырнадцатилетний новичок. Учитывая его навыки и возраст, этот малец определённо шокируют всю Славу.

- Лю Сяобе может проиграть.

Персонажи Е Сю и Чжана Синьцзе стояли в нескольких метрах друг от друга. Их сосредоточенные взгляды были направлены на двух Мастеров Меча. В этот момент они услышали голос позади себя. Обернувшись, они обнаружили Хулигана.

- Старина Линь, ты наконец-то решил выйти? – посмотрел на него свысока Е Сю.

- Я могу просто сменить аккаунт, и ты больше не сможешь меня найти, - ответил Линь Цзиньгуань.

- Ты стал более ловким с возрастом, - вздохнул Е Сю.

- Мне пришлось, - произнёс Линь Цзиньгуань.

Чжан Синьцзе не обращал внимания на их беседу. Вместо этого он ответил на первую реплику Линь Цзиньгуаня:

- Да. Если бы его не лечили, то Лю Сяобе, скорее всего, уже бы проиграл.

- Этот новичок весьма удивителен, - произнёс Линь Цзиньгуань.

- Он может стать частью основного состава, - добавил Чжан Синьцзе.

- Ему всего лишь четырнадцать, - вздохнул Е Сю.

- Как долго мы ещё будем стоять и трепаться языками? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Время пришло, - ответил Е Сю. В этот момент его персонаж отправил копьё в сторону Хулигана Линь Цзиньгуаня. Тот был к этому готов. При помощи принимающего броска он попытался схватить копьё Да Будет Света.

Принимающий бросок был навыком разоружения. Он обладал даже большим приоритетом, чем такие навыки захвата, как круговой размах. Е Сю не собирался так просто расставаться со своим оружием и поэтому тут же отменил свой навык. Линь Цзиньгуань также прервал свою атаку и бросил в его сторону песок. Да Будет Свет подпрыгнул в воздух и развернулся на 360 градусов. Уворачиваясь от броска песком, он активировал тираническое разрушение. Линь Цзиньгуань отпрыгнул назад и увернулся от него.

В мгновение ока парни обменялись несколькими ударами. Они были старыми генералами. Их решения всегда шли впереди их механических навыков. Их скорость рук могла быть не особо быстра, но их решения всегда были молниеносными.

Ни одна сторона не смогла завладеть преимуществом. Линь Цзиньгуань ухмыльнулся. Он хотел что-то сказать, когда боковым зрением заметил вспышку света. Опустив голову, он обнаружил светящуюся метку прямо под своими ногами.

Линь Цзиньгуань поспешил отступить. Но так как метка уже была на месте, разве могла теплонаводящяяся ракета быть медленнее персонажа? Когда персонаж Линь Цзиньгуаня подпрыгнул, в воздух поднялся взрывной грибок. Линь Цзиньгуань попытался выровнять положение своего персонажа, однако тот всё равно несколько раз перевернулся в воздухе.

Е Сю не собирался ждать, пока он приземлится. Воспользовавшись этой возможностью, он продолжил его атаковать.

В этот момент в игру вступил Чжан Синьцзе. Скастовав исцеление на Хулигана Линь Цзиньгуаня, он принялся кастовать гипнотизм на персонажа Е Сю.

Для успешного наложения гипноза кастер должен был видеть лицо своей цели. Это заклинание не работало со спины. Тем не менее, из-за того что это не был материальный объект, подобно песку, от него было гораздо сложнее увернуться. Вот только Е Сю был весьма опытным игроком. Увидев, как Туманные Горы поднимает свой крест, он не стал дожидаться окончания каста заклинания и тут же развернулся.

Чжан Синьцзе не надеялся, что его заклинание сможет попасть по Да Будет Свету. Ему нужно было заставить противника двигаться в другом направлении, пусть и на короткое время. Пока другая сторона не могла его видеть, он мог успешно скастовать другое заклинание. В этот момент Чжан Синьцзе скастовал священный огонь.

Разве Е Сю мог не знать такого простого трюка? Использовав технику z-колебания он по кругу обошёл круг священного огня. В этот момент его копьё устремилось к Хулигану Линь Цзиньгуаня, явно вознамерившись отправить его в воздух при помощи небесного удара. Когда копьё практически достигло своей цели, снизу в персонажа Е Сю полетел кирпич.

Это была слишком неожиданная атака. Е Сю поспешно отпрыгнул назад и отбил кирпич в сторону. Этой небольшой паузы хватило Линь Цзиньгуаню, чтобы выйти из радиуса его атаки. Это больше не была дуэль. Игроки Амбиций Тирана сделали свой ход. Четыре гильдии альянса нисколько от них не отставали. Четыре лидера гильдий уже рванули вперёд.

Босс всё ещё находился между группами Травяного Сада и Синего Ручья, однако Амбиции Тирана уже вступили в схватку с силами альянса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 756 Неистовый юноша.**

Глава 756 Неистовый юноша.

Е Сю и четыре гильдии альянса не собирались сражаться с Амбициями Тирана до победного конца. В конце концов, все они пришли сюда ради дикого босса. Линь Цзиньгуань был выманен беседой Е Сю и Чжана Синьцзе. Е Сю хотел воспользоваться этой редкой возможностью для внесения хаоса во вражеские ряды. К сожалению, Линь Цзиньгуань был не так прост. Он был хитрым старым лисом. Решив показаться, он предполагал, что подобное может произойти. Вскоре он снова спрятался в рядах игроков Амбиций Тирана.

Через какое-то время две стороны врезались в группы Синего Ручья и Травяного Сада. Вскоре после этого к всеобщей свалке присоединились ещё три гильдии, что сделало сражение ещё более хаотичным.

Сражение продолжалось до тех пор, пока не появилось системное объявление. Гильдии Лучезарных удалось украсть босса. Это была победа альянса. Может у Амбиций Тирана и были Чжан Синьцзе, Линь Цзиньгуань и более сильные группы, но это вовсе не означало, что они были неостановимы. Не только гильдии альянса, даже другие гильдии имели возможность атаковать босса. Просто они это делали немного реже, чем остальные, только и всего.

После появления системного объявления битва моментально остановилась. Гильдии начали уводить своих людей, однако два игрока продолжали сражаться.

Это были Лю Сяобе и Лу Ханьвэнь.

Они уже сражались, когда прибыла сторона Е Сю.

26 минут.

И это ещё не учитывалось то время, которое игроки потратили в сражении до прихода сил альянса. Другие гильдии не знали, кем были сражавшиеся Мастера Меча, поэтому они не обращали на них особого внимания. Ни для кого не было секретом, что команда Синего Дождя была заклятым врагом команды Маленькой Травы. Поэтому тот факт, что их игроки продолжали сражаться, не мог никого удивить. В итоге другие гильдии просто покинули поле боя. В конце остались лишь четыре гильдии альянса и Амбиции Тирана.

- Поздравляю. Ты получил очередного босса, - Чжан Синьцзе обнаружил, что Е Сю также решил проследить за сражением. Его слова были похожи на вежливое поздравление своего оппонента после окончания матча.

- Это всего лишь пятая часть босса, - ответил Е Сю.

- Ну, это лучше, чем ничего, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Верно. Давай понаблюдаем за этими двумя! – сказал Е Сю.

Лю Сяобе и Лу Ханьвэнь всё ещё продолжали сражаться. Ни одна из сторон явно не собиралась отступать, словно им нужно было во что бы то ни стало определить победителя. В этот момент обе стороны явили своих Клериков и Паладинов. Какими бы сильными не были сражавшиеся игроки, при поддержке целителей, ни один из них не мог умереть.

Раньше целители должны были лечить и других игроков, однако после окончания битвы у них осталась только одна цель. Тем не менее, Мастера Меча и не думали останавливаться. Стоит ли игрокам прекратить их лечить? Обе стороны не знали, что им делать. Если они не остановятся, то это сражение будет продолжаться вечность. Но если они остановятся… Вдруг другая сторона этого не сделает? Тогда остановившаяся сторона определённо потерпит поражение.

В итоге две гильдии продолжали наблюдать за действиями друг друга, параллельно исцеляя своих игроков. В какой-то момент кто-то воскликнул:

- Это когда-нибудь закончится? Как насчёт того, чтобы вы прекратили их лечить или мы навечно тут застрянем!

Многие игроки проследили за источником голоса и обнаружили, что говоривший игрок не принадлежал к двум враждующим сторонам. Ник говорившего игрока звучал очень возвышенно: Да Будет Свет. Этот парень говорил им прекратить лечить своих игроков.

Разве могли две гильдии не понимать этой логики? Однако так как их оппоненты не останавливались, то и они не собирались останавливаться. После этого они услышали, как Да Будет Свет продолжил свою речь:

- Тогда почему другие стоят и ничего не делают? Убейте целителей!

- Стоп стоп стоп! Остановить лечение!!

В дело внезапно вмешались лидеры Синего Ручья и Травяного Сада. Если бы они ничего не сделали, их игроки могли начать сражаться друг с другом.

После их приказа целители наконец-то прекратили своё лечение. Был сформирован большой круг. Лю Сяобе и Лу Ханьвэнь всё также продолжали сражаться. Прекратившееся лечение их нисколько не остановило.

- Молодые люди удивительны. Посмотрите на них, они не знают, что значит усталость, хотя и сражаются уже так долго, - Линь Цзиньгуань снова вышел на свет и выразил своё восхищение.

- Время никого не ждёт! – сочувственно произнёс Е Сю.

Чжан Синьцзе промолчал. В данный момент игроки из золотого поколения находились на своём пике. Если бы он согласился с Е Сю и Линь Цзиньгуанем, то это было бы неправильно.

- Тирания прикладывает так много сил для убийства диких боссов, чтобы создать снаряжение для твоего Хулигана? – спросил Е Сю.

- Разве я могу ответить на этот вопрос? – произнёс Линь Цзиньгуань.

- Я на самом деле не могу стоять на про-сцене. Даже обычные вещи нужно держать в секрете. Создаётся впечатление парни, что вы что-то скрываете, - с презрением произнёс Е Сю.

Линь Цзиньгуань чуть не закашлялся кровью. Прошло всего полгода с момента ухода Е Цю в отставку и он уже вёл себя так, словно полностью очистился от грязи про-сцены. Линь Цзиньгуань не был согласен с критикой Е Сю.

- Если тебе нужны какие-то материалы, не стесняйся обращаться ко мне! У меня есть несколько лишних материалов, - продолжил Е Сю.

- О? И что же тебе нужно? – Линь Цзиньгуань и впрямь был хитёр. Подобный тип сделки не даст другой стороне обмануть его. Обычно, если кому-то срочно нужна была какая-то вещь, то ему было очень непросто найти того, кто согласился бы провести с ним честную сделку.

Таким образом, лучшим вариантом был обмен нужными двум сторонам материалами. При подобном обмене никто не оставался в проигрыше. Разумеется, Е Сю не собирался быть благотворителем и просто так передавать нужные Линь Цзиньгуаню материалы. Вероятно, ему тоже что-то было нужно, и он был готов пойти на честную сделку с Тиранией.

На протяжении скольких лет Тирания собирала материалы? Вряд ли клуб испытывал сильный недостаток в материалах. Если им на самом деле что-то было нужно, то обмен был лучшим способом для пополнения запасов. В игре дикие боссы появлялись лишь один раз в неделю. Никто не знал точного времени их появления, также никто не мог гарантировать, что тот или иной босс достанется именно им. Но даже если бы гильдии и имели подобную уверенность, то это вовсе не означало, что из босса выпадет нужная им вещь. Поэтому обмен был самым лучшим вариантом. Амбиции Тирана сражались за диких боссов не потому, что Тирании не хватало каких-то материалов. Просто они могли это делать и делали. Тем более что несколько ветеранов про-сцены решили им в этом помочь.

В итоге, когда Е Сю захотел провести обмен, Линь Цзиньгуань не продемонстрировал особого рвения. В первую очередь он захотел узнать, что нужно было Е Сю.

Нужды Е Сю определённо превосходили нужды Тирании. Ведь он только недавно начал собирать материалы.

- Мне нужно много чего, но если я не узнаю, что нужно вам, то, как я должен проводить обмен? – Е Сю был предельно откровенен. Он дал понять, что его интересовал равноценный обмен. Он также знал, что учитывая основание Тирании, клубу вряд ли нужно было что-то определённое. Тем не менее, существовал шанс, что они застряли в каком-то месте, и теперь им не хватало определённых материалов. В таком случае, если у него были эти материалы, они могли провести равноценный обмен! Если же Тирания захочет провести обмен с другими клубами, то они могли потратить гораздо больше ресурсов, чтобы получить то, что им было нужно.

- Хорошо, я понял. Если нам что-то понадобится, я поговорю с клубом, - кивнул Линь Цзиньгуань. Он понял позицию Е Сю. Также он сказал очень правильные слова. Линь Цзиньгуань недавно присоединился к Тирании. Если бы он продемонстрировал Е Сю невероятную уверенность в своих словах, ведя себя подобно владельцу, то это было бы весьма неуместно. Старые игроки знали как нужно себя вести по отношению к клубу.

Пока парни вели переговоры, два Мастера Меча всё также продолжали сражаться. Оба игрока сражались в невероятно высоком темпе. Их фигуры постоянно перемещались и обменивались разнообразными навыками. Никто не мог сказать, какая сторона брала верх.

Вскоре Линь Цзиньгуань произнёс:

- Оу, кажется у нашего маленького друга вот-вот закончится мана.

- Лю Сяобе тоже почти пуст, - добавил Е Сю.

Без всякой поддержки, Мастера Меча не успевали определить победителя до того момента, как у них закончится мана. Когда этот момент настал, они не стали останавливаться. Игроки начали использовать базовые атаки, которые не требовали маны.

Рубящий удар, разрез, размах, укол…

Обычные атаки обладали большой гибкостью. Игроки могли контролировать траекторию своих атак мышкой. Аура мечей исчезла вместе с закончившейся маной. Остался лишь свет мечей, который создавали базовые атаки. Чистый звук от столкновения мечей напоминал проливной дождь, демонстрируя всем высоким темп схватки.

Окружающие Мастеров Меча игроки с благоговением наблюдали за их схваткой. Если бы эти обычные атаки были использованы против них, то они бы мало чем отличались от настоящих навыков. В таком случае игроки уже в первые мгновения боя были бы проткнуты насквозь.

Но эти двое! Несмотря на высокую скорость боя, сражавшиеся игроки могли видеть траекторию движения мечей своего оппонента и блокировать их своим оружием.

Все прекрасно знали, что эти двое не являлись актёрами театра боевых искусств. Своими блоками они нейтрализовывали атаки своего оппонента. Из-за того, что оба игрока играли одним классом и использовали только обычные атаки, их удары имели одинаковый приоритет.

Окружающие их игроки не могли не подумать о том, что два Мастера Меча демонстрировали им заранее спланированную постановку. Иначе как ещё можно было объяснить их невероятную точность?

Пока обычные игроки испытывали благоговение, Е Сю и другие эксперты оценивали игру двух Мастеров Меча.

- В этой ситуации Лю Сяобе имеет преимущество. Используя обычные атаки, ему не нужно контролировать свою скорость рук, - произнёс Линь Цзиньгуань.

- Но малец может блокировать все его атаки, - возразил Е Сю.

Из их обмена комментариями выходило, что инициатива была за Лю Сяобе. Именно он находился в наступлении.

- С его натиском, одна ошибка может доставить мальцу немалых проблем, - продолжил Линь Цзиньгуань.

- Тем не менее, он пока не ошибся, - произнёс Е Сю.

- Думаешь, он скрывает какой-то козырь в рукаве? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Откуда мне знать? Я плохо его знаю, - ответил Е Сю.

- А ты предположи! – произнёс Линь Цзиньгуань.

- Тогда, мне кажется, что так и есть, - ответил Е Сю.

- Но почему ты так думаешь? – продолжил допытываться Линь Цзиньгуань.

- Разве не ты только что мне сказал сделать предположение? – удивился Е Сю.

- Чёрт! – Линь Цзиньгуань лишился дара речи. «Даже если ты высказал догадку, то она же должна на чём-то основываться? Или ты просто подбросил монетку и назвал один из вариантов?».

Внезапно голубая аура начала окутывать Текущее Облако Лу Ханьвэня. Все были сбиты с толку. Никто из присутствующих здесь игроков не был нубом. Все узнали этот навык. Лю Сяобе был удивлён сильнее всех. Текущее Облако взмахнул мечом, который был пропитан голубой аурой меча. Только навыки, требующие ману, могли высвободить ауру меча.

Навыки имели высший приоритет по сравнению с обычными атаками. Поэтому атака Текущего Облака прошла сквозь защиту персонажа Лю Сяобе. Лу Ханьвэнь при помощи ещё нескольких ударов сумел добить своего оппонента. Парни сражались уже приличное количество времени, поэтому у их персонажей оставалось мало здоровья.

- Я победил! – воскликнул Лу Ханьвэнь, приказав Текущему Облаку отдать салют мечом.

- Как подло! – игроки из Травяного Сада осознали, что только что произошло. Буквально в один момент их сердца наполнились яростью.

- Это групповое сражение, кто вам сказал, что это дуэль один на один? – Лу Ханьвэнь опроверг их нападки своим звонким голосом.

В этот момент все ребята в тренировочной комнате Счастья посмотрели на Е Сю. Почему это звучало так знакомо? Этот молодой парень ведь не собирался сбиваться с пути только из-за нескольких встреч с Е Сю, не так ли?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 757 Ас – седьмой заменяющий игрок.**

Глава 757 Ас – седьмой заменяющий игрок.

Е Сю был тоже удивлён. Он понимал причину гнева игроков Травяного Сада, а также то, почему они назвали Лу Ханьвэня подлым. Голубая аура, окружившая Текущее Облако, не была навыком Мастера Меча. Это был навык Клерика под названием: желание молитвы.

Этот навык восстанавливал ману. Все полагали, что два Мастера Меча сражаются в дуэли. Кто бы мог подумать, что Клерик на стороне Лу Ханьвэня скастует на него желание молитвы? С притоком маны тот снова смог использовать навыки. Лю Сяобе был пойман врасплох голубой аурой, окружившей Текущее Облако. В итоге он не сумел среагировать вовремя на контратакующий навык Лу Ханьвэня. У обоих Мастеров Меча оставалось мало здоровья. Благодаря новоприобретённому преимуществу, Лу Ханьвэнь смог с лёгкостью добить своего оппонента. И только потом игроки Травяного Сада осознали, что произошло. Увидев, как Лу Ханьвэнь ликующе заявляет о своей победе, они пришли в ярость.

Лу Ханьвэнь не только не был смущён, он даже сказал, что он всё сделал правильно.

Игроки Счастливой команды стали подозревать, что на него каким-то образом повлиял Е Сю. С другой стороны игроки Травяного Сада так не думали. Они начали выплёвывать оскорбления. Травяной Сад никогда не ладил с Синим Ручьём. Видя, что их игрок был побеждён в такой подлой манере, разве они могли просто стоять и ничего не делать? Игроки Травяного Сада рванули в сторону игроков Синего Ручья. Лидер гильдии попытался их остановить, но всё было тщетно.

Наблюдающие за этим про-игроки не собирались вмешиваться. Они быстро отступили с хаотичного поля боя.

- Если бы я не был уверен, что ты не используешь Клерика, то я бы подумал, что это желание молитвы было скастовано тобой, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Случайные догадки не подходят твоей осторожной личности, - ответил Е Сю.

- Если бы я был более осторожным, то определённо спросил бы: это ты приказал Клерику скастовать желание молитвы? – спросил Чжан Синьцзе.

- Я думал, это сделал ты! – произнёс Е Сю.

- Я не делал этого, - покачал головой Чжан Синьцзе.

- Если этот малец попросил кого-то восполнить ему ману… - Линь Цзиньгуань на мгновение остановился. – В этой ситуации я не могу не вспомнить одного старого друга.

- Старину Вэя? – предположил Е Сю.

- В точку! – ответил Линь Цзиньгуань.

- Бывший капитан Синего Дождя? – спросил Чжан Синьцзе.

- Да. Если бы это был он… - Линь Цзиньгуань снова остановился, словно пытаясь подобрать правильные слова.

- Крайне беспринципный. Невероятно наглый. Чрезвычайно коварный, - Е Сю в свою очередь не стал сдерживаться.

- Хаха… - Линь Цзиньгуань был немного смущён подобным описанием. Несмотря на то, что он был со всем согласен, он не любил обсуждать людей за их спинами. Именно поэтому он продолжал колебаться. Он так и не сумел подобрать правильных слов для описания Вэй Чэня.

- Если бы это был он, то всё было бы возможно, - произнёс Е Сю.

- Хаха… - сухо рассмеялся Линь Цзиньгуань.

Чжан Синьцзе был немного сбит с толку. Он стал про-игроком в четвёртом сезоне. В то время у него не было возможности встретиться с бывшим капитаном Синего Дождя. О нём даже осталось не так много слухов. В четвёртом сезоне сияние двух новых игроков Синего Дождя полностью затмило этого старшего. Если бы не Хань Вэньцин, то Чжан Синьцзе вероятно, даже не знал бы имени Вэй Чэня. В наши дни многие люди не знали знаменитых игроков ранних лет Альянса.

- Кому ты там меня представляешь? – спросил Вэй Чэнь. Он услышал, как Е Сю назвал его Стариной Вэем.

- Этот малец из Синего Дождя похож на тебя. Он готов пойти на всё ради победы! – ответил Е Сю. Он не ожидал, что Лу Ханьвэнь поведёт себя подобным образом, однако опять же, он не так хорошо его знал.

- Правда? Он имеет такое яркое будущее? – Вэй Чэнь был глубоко тронут. Он восхищался этой будущей звездой или может, это восхищение было адресовано самому себе?

Люди, которые изначально хотели поглумиться над Е Сю из-за того, что тот сбил новичка с праведного пути, больше не могли на всё это смотреть.

Полностью проигнорировав столкновение Синего Ручья и Травяного Сада, силы альянса и Амбиций Тирана покинули поле боя. Игроки начали заниматься собственными делами до тех пор, пока не появится очередной дикий босс.

Е Сю отправился с ребятами в подземелье, чтобы потренировать их и собрать дополнительные материалы на будущее.

С другой стороны Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань не тратили своего времени на игру, когда в ней не было диких боссов. Парни начали обсуждать новое пополнение в команде Синего Дождя.

- Он уже довольно хорош. Он даже имеет квалификацию стать основным членом Синего Дождя, - высказал своё мнение Линь Цзиньгуань.

- У Синего Дождя уже есть Мастер Меча Хуан Шаотяна. Я понятия не имею, что они собираются делать с ещё одним Мастером Меча, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Если он встанет на замену Хуан Шаотяну, то это определённо будет большим упущением, - ответил Линь Цзиньгуань.

- Определённо, - согласился с ним Чжан Синьцзе.

В киберспорте спортсмены не обязаны были иметь хорошую физическую форму. Матчи проходили один раз в неделю. Таким образом, выносливость нельзя было использовать как причину для замены игрока. Игроки замены имели гораздо меньше возможностей появиться на сцене по сравнению с основными членами команды. В особенности это касалось замены Хуан Шаотяна, аса команды. Если только с ним что-то не произойдёт, то вряд ли у игрока замены появится возможность занять его место.

- Однако опять же, существует такая вероятность. Он вполне может встать на замену Хуан Шаотяну. Всё же, он ещё слишком юн! – внезапно произнёс Линь Цзиньгуань.

- Мм, - кивнул Чжан Синьцзе. Он понял, что хотел сказать Линь Цзиньгуань.

Было очень непросто найти замену асу команды из-за того, что команда строила свою тактику вокруг подобного игрока. Чтобы иметь уверенность в сплочённости команды, лучше было вообще не трогать эту позицию. В итоге, даже если заменяющий игрок и был нужен, то он должен был иметь силу, близкую к силе аса команды. Однако существовал ли игрок, по силе примерно равный асу команду и готовый просидеть весь сезон на скамейке запасных?

Именно это и имел в виду Линь Цзиньгуань.

Несмотря на выдающиеся навыки Лу Ханьвэня, он ещё был слишком молод. Для молодых новичков было в порядке вещей отправляться на скамейку запасных. В итоге команда Синего Дождя будет иметь запасного игрока, которого другие команды с распростёртыми объятиями приняли бы на роль своего аса.

- Было бы хорошо, если он будет всего лишь заменяющим, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Мм, однако, я уверен, что Синий Дождь определённо даст ему шанс показать себя во время индивидуальных и групповых соревнований, - сказал Линь Цзиньгуань. – Ас – седьмой заменяющий игрок. Если посмотреть на всё это с подобной точки зрения, то в этом нет ничего нового.

Многие команды выставляли на седьмую позицию игроков, которые заменяли их асов. Это уже была стандартная практика.

Шесть человек, выступающие в командном соревновании, считались частью основного состава. В этапах индивидуальных и групповых соревнований должны были участвовать также шесть человек. В большинстве команд шесть игроков, выступающих в командном соревновании, также выступают и в первых двух этапах соревнований.

Тем не менее, некоторые шестёрки финального состава имеют в своих рядах целителей и персонажей классов поддержки, которые не очень хорошо себя проявляют в сражениях один на один. В итоге в командах обычно присутствует седьмой игрок, который выступает на этапах индивидуальных и групповых соревнований.

Многие команды оставляют эту позицию игроку, заменяющему их аса.

Заменяющий аса игрок считался лучшим среди всех игроков замены. Очень часто его сила даже приближалась к силе основных членов команды. Подобные игроки не задерживались в командах, если им не давали возможности появиться на сцене. Поэтому многие команды выпускали их выступать в первых двух этапах соревнований. Также заменяющие аса игроки могли появиться в командных соревнованиях. Таким образом, создавалось впечатление, что они были частью основного состава. Со временем был рождён термин, который описывал подобных игроков, он звучит так: «Ас – седьмой заменяющий игрок».

С развитием соревновательной Славы появлялось всё больше и больше выдающихся игроков. Стало сложно найти различие в силе между основными игроками и игроками замены. В данный момент многие команды обзаводятся гибкими тактиками. В командных соревнованиях могут принимать участие девять, а то и десять игроков. Иногда игроки замены демонстрируют даже лучшую игру, чем игроки основного состава. Тем не менее, асы команд на голову превосходят даже основных игроков. Игрокам замены очень нелегко занять их место. В итоге заменяющий аса игрок не всегда находился в лучшей позиции, в сравнении с другими игроками замены. Таким образом, позиция «аса – седьмого заменяющего игрока» была особенной, но довольно непростой позицией. Многие команды вплотную изучали этот вопрос. В наши дни «ас – седьмой заменяющий игрок», не мог полностью удовлетворить потребностям команд.

Линь Цзиньгуань и Чжан Синьцзе довольно долгое время обсуждали позицию Лу Ханьвэня в Синем Дожде. В отличие от Е Сю, они уделили ему гораздо больше внимания, потому что если они хотели стать чемпионами следующего сезона, то команда Синего Дождя не могла быть ими проигнорирована. Существовала вероятность, что команда Синего Дождя станет их оппонентом на этапе плей-оффа. Невероятный четырнадцатилетний новичок мог создать в будущем много проблем для Тирании. Поэтому игроки Тирании не могли просто сидеть и ждать у моря погоды.

Тем не менее, пока всё это была лишь теория. Чтобы удостовериться в своих догадках, ребятам нужно было дождаться начала сезона и посмотреть, на какую позицию Синий Дождь поместит новичка.

Сегодня Лу Ханьвэнь попал в фокус всеобщего внимания в Славе. Многие обсуждали его персону. Когда клуб заявил о его присоединении к команде, многие начали обращать внимание на Мастера Меча Синего Ручья, Текущее Облако. Первой его заметила Тирания, однако она была не единственной. Лю Сяобе, позорно проигравший Лу Ханьвэню, в отличие от своих фанатов сумел остаться спокойным. Он быстро доложил своей команде об интересном новичке, а также о том, что в следующем сезоне команда Синего Дождя будет отличаться от себя прошлой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 758 Невообразимый трансфер.**

Глава 758 Невообразимый трансфер.

В мгновение ока прошла ещё одна неделя.

Сражения за боссов продолжали проходить по сценарию «я зайду в игру после того как ты из неё выйдешь». Временами две стороны всё же сталкивались. Каждое их столкновение было непростым. Однако на этой неделе кое-что удивило и Е Сю и Амбиции Тирана. На стороне Травяного Сада появилась непростая Ведьма.

Даже Ван Екси решил сделать свой ход?

Когда игроки об этом подумали, их охватило чувство уныния. С присоединением новых Богов сражения обещали стать ещё более выматывающими. Даже про-матчи не могли бы с ними сравниться. В неделю проводился всего один профессиональный матч, но что насчёт диких боссов? В день появлялось больше нескольких боссов. Даже бессмертные могли истощиться в попытках каждый раз перехитрить Богов!

К счастью, вскоре Ван Екси дал понять, что он пришёл в игру не для вступления в гонку убийства диких боссов. Он хотел понаблюдать за четырнадцатилетним новичком, недавно присоединившимся к команде Синего Дождя. Этот новичок сумел победить их про-игрока, Лю Сяобе.

Посторонние не знали, к какому выводу в итоге он пришёл. Его Ведьма исчезла из игры после нескольких сражений. Те, кто был сконцентрирован на убийствах боссов, смогли вздохнуть с облегчением.

Во время второй недели было множество трансферов. Новость о присоединении к команде Синего Дождя Лу Ханьвэня, «очень важного для клуба трансфера», вскоре была похоронена другими новостями. Кто не знает, что значит PR? У новичков не было ни славы, ни данных. Кто будет о них беспокоиться?

Несмотря на отсутствие трансферов звёздных игроков, было множество трансферов обычных про-игроков. Все большие команды начали подготавливаться к новому сезону. Опираясь на трансферы этой недели, проницательный человек мог понять, в каком направлении решили развиваться команды в новом сезоне. Пытались ли они полностью перестроить свои команды или избавлялись от своих слабостей? Возможно, их не удовлетворяла позиция определённых игроков и поэтому они пытались от них избавиться?

Самсара, команда чемпионов прошлого сезона, была одной из команд, которая за две недели трансферного окна не предприняла никаких шагов по изменению своего состава. Этому никто не удивился. Будучи чемпионами, им не нужно было менять свой состав. Также никто из членов команды не желал её покидать после победы в чемпионате. В течение этих двух недель многие игроки Самсары приняли участие в маркетинговых ивентах в качестве новых чемпионов.

Чжоу Зекай находился на пике своей популярности. Клуб даже не знал, что им нужно было сделать, чтобы он стал ещё популярнее. Если они смогут удержать его популярность на текущем уровне, то это уже будет огромная победа. В данный момент Самсара начала повышать популярность своего вице-капитана, Цзяна Ботао. Судя по их нескольким рекламным ходам, они хотели сделать из него мастера тактики нового поколения.

Если говорить начистоту, то намерения Самсары не были безосновательными. Цзян Ботао на самом деле был опытным стратегом и тактиком. Он был истинным командиром Самсары. Также он выполнял роль связующего моста между Чжоу Зекаем и остальными членами команды. Тем не менее, намерения Самсары сделать из него нового мастера тактики вызвали много споров в обществе. Многие полагали, что Цзян Ботао хорошо знал лишь Чжоу Зекая. Его тактики отлично работали только в связке с асом команды. Более того, самый большой вклад в победу Самсары внёс именно Чжоу Зекай. С этой точки зрения команда победила не за счёт тактики, а за счёт превосходной игры своего аса. Заявлять о том, что Цзян Ботао уже был мастером тактики, было явным преувеличением.

Тем не менее, Самсара имела большой опыт в рекламе и продвижении своих игроков. Он не стали хвастаться в самом начале. Они пытались привести свои аргументы в несерьёзной, шутливой манере. Таким образом, они тестировали реакцию общественности. Увидев, что Цзяну Ботао ещё нужно было пообрасти репутацией и что ветер явно дул не в их направлении, они тут же прекратили его продвигать. Их слова унёс ветер. С определённой точки зрения их слова могли стать предзнаменованием. Если Цзян Ботао сумеет сделать себе имя и статус, то они тут же их откопают и заявят: «Смотрите! Мы же вам говорили!». Однако если у него ничего не получится, то их слова будут просто похоронены, словно они и впрямь были обычной шуткой.

Клуб Самсары был настоящим мастером по части рекламной тактики.

Тем не менее, их рекламные ходы привлекали к себе даже меньше внимания, чем трансферы игроков из основных составов других команд.

По прошествии двух недель фанаты и игроки начали с надеждой смотреть на третью неделю в ожидании больших ходов, словно трансферы были дикими боссами и появлялись в игре каждую неделю.

В реальности трансферы на самом деле напоминали диких боссов: как и игровые монстры, они возникали случайным образом, однако их время появления было ограничено трансферным окном.

В течение первой недели было не так уж и много трансферов, однако за это время всплыло несколько больших имён, таких как: Сяо Шицинь, Линь Цзиньгуань и Тан Хао.

За время второй недели количество трансферов увеличилось, однако ни один из них не был трансфером звёздного игрока.

Что же произойдёт в течение третьей недели?

Всем не терпелось это узнать.

Первый день, второй день, третий день…

Маленькие креветки, маленькие креветки, маленькие креветки. В течение первых трёх дней все новости были лишь о маленьких креветках.

Пока не наступил четвёртый день. Вечером четвёртого дня Е Сю с ребятами собрались за ужином на первом этаже кафе. Внезапно один из посетителей громко закричал. В следующую секунду уже всё кафе было наполнено шумом. Чень Го встала узнать, что произошло, после чего отставила свою миску и устремилась к компьютеру. Ей бы очень хотелось, чтобы можно было повернуть монитор к обеденному столу.

Вечером четвёртого дня третьей трансферной недели на трансферный рынок была сброшена огромная бомба, взрыва которой было достаточно, чтобы превзойти всеобщие ожидания. Это был очередной рекордный трансфер в 16 миллионов юаней. Вот только на этот рекорд был установлен не игроком, а персонажем.

Основной персонаж команды Сотни Цветов, Огнемётчик, Ослепительная Сотня Цветов, был куплен клубом Тирании за 16 миллионов юаней.

Никто не знал, какое выражение лица им нужно было иметь в этот момент.

Ни Сотня Цветов, ни Тирания не стали делать публичных заявлений по поводу этого трансфера. Информация о нём была лишь опубликована на официальном сайте Альянса Славы. Некоторые даже подумали, что это была какая-та ошибка или шутка, или возможно взлом официального сайта.

После того как журналисты подтвердили у Альянса, что это не была шутка и не был взлом, все наконец-то поверили в этот трансфер, однако в тоже самое время все были сбиты им с толку.

Они понятия не имели, зачем Тирания купила Огнемётчика Сотни Цветов.

Команда Сотни Цветов избавилась от своего основного персонажа. Несмотря на то, что такой божественный персонаж, как Ослепительная Сотня Цветов, заслуживал цену в 16 миллионов, после его продажи команда Сотни Цветов осталась ни с чем. Некоторые команды на самом деле решались на реконструкцию, но никогда ещё реконструкция не достигала подобного масштаба.

Сотня Цветов продала своего аса.

Сотня Цветов продала своего божественного персонажа.

Что дальше? Команда Сотни Цветов изменит своё название и будет позиционировать себя, как новая команда Альянса?

Люди были настолько шокированы, что не знали, что и сказать.

Также они были удивлены действиями Тирании.

Тирания купила Линь Цзиньгуаня, однако у них не было Хулигана в команде и поэтому им пришлось тратить много ресурсов для создания нового персонажа. Теперь же они купили Ослепительную Сотню Цветов, Огнемётчика, которым попросту некому было играть. Что они пытаются сделать? Продемонстрировать свои тиранические амбиции путём демонстрации своих финансов? Или их не устроило, что у них не было рекорда и поэтому они нашли себе достойную цель, чтобы его заиметь?

Сумасшествие. Обе команды сошли с ума.

Во всех обсуждениях превалировало именно это мнение. Сумасшествие двух команд распространилось и на людей, наблюдавших за этим трансфером. Они не могли найти разумного объяснению этому трансферу, потому что разумного объяснения не существовало.

Один лишь Е Сю всё понял.

- Значит, этот парень решил пойти в Тиранию! – произнёс он.

Чень Го также более или менее всё поняла. Она знала о ситуации с Чжаном Цзялэ и даже в какой-то момент мечтала, что этот Бог присоединится к их команде. К сожалению Чжан Цзялэ нацелился на чемпионский титул. Он собирался пойти только в ту команду, которая могла помочь ему достичь этой цели. Команда, которой предстояло пройти через соревновательную лигу, определённо не удовлетворяла его стандартам.

Его цель была ясна, поэтому было не так уж и сложно догадаться, куда он пойдёт. В Альянсе существовало всего несколько команд, которые имели все шансы на завоевание чемпионского титула. Е Сю был уверен, что Чжан Цзялэ вступит в одну из этих команд, вот только он не знал в какую. Такой игрок, как Чжан Цзялэ, не доверял обычным цифрам на бумаге. Команда, которая хотела его заполучить, должна была не только продемонстрировать ему свою силу, но также свои амбиции и план по достижению чемпионства.

В данный момент Тирания подписала Линь Цзиньгуаня, плюс Чжан Цзялэ, плюс Хань Вэньцин…

Это была не команда будущего. Все три человека были старыми игроками. У них осталось мало времени. Тем не менее, с их жаждой заполучения чемпионского титула не мог сравниться ни один молодой игрок. Из-за того, что у них осталось мало времени, из-за того, что у них осталось мало возможностей, они могли лишь спалить все мосты и пойти до самого конца, не оборачиваясь назад.

- Это команда такая… - Е Сю не смог подобрать нужных слов.

Это была команда, которой никогда не будет недоставать боевого духа и веры. Линь Цзиньгуань, никогда прежде не сражавшийся в матчах финала; Чжан Цзялэ, три раза добиравшийся до финалов и все три раза проигрывавший в них; и Хань Вэньцин, человек, которому не ведомо было слово «отступление». Их жажда чемпионства превосходила всё остальное.

Тем не менее, это также была смелая и рискованная кооперация. Можно было сказать, что это была новая, совершенно не сыгравшаяся команда. Основа Тирании была полностью изменена этими двумя трансферами. Отныне Тирания состояла из одних Богов и асов. Теперь им предстояло столкнуться с самой большой проблемой, а именно: как заставить всех этих игроков и их персонажей органично работать вместе.

Однако вскоре Е Сю вспомнил об изменениях в стиле игры Хань Вэньциня в прошлом сезоне, а также о том, что во время их прошлой встречи Чжан Цзялэ уже определился со своим решением.

- Эти старички. Неужели они уже давно это задумали? – невнятно пробормотал он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 759 Обескураживающий день для команды Сотни Цветов.**

Глава 759 Обескураживающий день для команды Сотни Цветов.

После того как новость о тихом трансфере была обнаружена, она моментально переместилась на главные страницы связанных со Славой киберспортивных сайтов. Форумы начали заполняться схожими по содержанию темами. Дискуссии, разумеется, разгорались вокруг трансфера Ослепительной Сотни Цветов.

Планировал ли Чжан Цзялэ вернуться в Альянс путём присоединения к Тирании? Изначально никто об этом не подумал, но слухи, как полагается, имеют способность развиваться. Даже самую необоснованную историю можно рассказать таким образом, что она будет выглядеть невероятно ясной и логичной. Таким образом, присоединение Чжана Цзялэ к Тирании хорошо объясняло причину трансфера Ослепительной Сотни Цветов.

Всё было дело в том, что на данный момент в Альянсе не было выдающихся Огнемётчиков. Возможно, именно поэтому команда Сотни Цветов решила отпустить своего ключевого персонажа. Вне всяких сомнений это было очень смелое решение. Как только фанаты команды узнали о продаже Ослепительной Сотни Цветов, они пришли в ярость. Никто из них не был достаточно спокоен, чтобы рационально проанализировать это событие.

Может команда Сотни Цветов и не могла найти подходящего игрока на роль своего Огнемётчика и именно поэтому решилась полностью перестроить свой состав, но зачем было Тирании покупать Ослепительную Сотню Цветов? Возможно, они скрывали удивительного Огнемётчика?

После перехода Тан Хао в команду Воющего Ветра игровая общественность уже обсудила всех хороших Огнемётчиков на про-сцене. В итоге был сделан вывод, что на данный момент в Альянсе не было Огнемётчика, трансфер которого превысил бы 4 миллиона юаней. Ни один из действующих Огнемётчиков не мог называться Богом.

В итоге существовало лишь две логически оправданные причины, которые бы объясняли покупку Тиранией Ослепительной Сотни Цветов.

Исходя из первого предположения, Тирания должна была взрастить невероятного Огнемётчика.

Вторая причина могла заключаться в том, что для участия в следующем сезоне Тирания пригласила ушедшего в отставку Чжана Цзялэ.

Люди в равной степени обсуждали обе возможности. С другой стороны Е Сю и другие члены Счастья знали наверняка, что правдивой была вторая возможность.

Е Сю даже предположил, что Тирания начала работать с Чжаном Цзялэ ещё в то время, когда он появился в игре.

Трансфер Линь Цзиньгуаня выглядел неожиданным, однако возможно Тирания уже давно планировала его заполучить. Также вполне возможно, что именно эти планы стали решающим фактором для Чжана Цзялэ.

Хань Вэньцин, Чжан Синьцзе, Линь Цзиньгуань и Чжан Цзялэ были звёздным составом, который ещё ни разу не появлялся в истории Альянса Славы. Некоторые гранды про-сцены имели в своих составах трёх звёздных игроков, однако их обстоятельства полностью отличались от обстоятельств Тирании.

Хань Вэньцин, Линь Цзиньгуань и Чжан Цзялэ могли с лёгкостью стать асами любой команды. В своё время все они были ядрами своих команд, и вот теперь судьба свела их вместе. Это был беспрецедентный случай. Если даже этот состав не смог бы соблазнить Чжана Цзялэ, то в пору было усомниться в его желании стать чемпионом.

Тем не менее, был высказан существенный аргумент, который опровергал возможность присоединения Чжана Цзялэ к Тирании. Если это на самом деле было так, тогда зачем Сотне Цветов было продавать Ослепительную Сотню Цветов? Команда Сотни Цветов была домом для Чжана Цзялэ. Он отдал ей шесть лет своей жизни!

Вне всяких сомнений те, кто придерживался подобного мнения, были преданными фанатами Сотни Цветов и Чжана Цзялэ.

Е Сю и другие члены Счастья знали всю правду и поэтому не стали ещё дальше забегать вперёд. Они уже размышляли над количеством людей, чьи сердца будут разбиты после того как правда будет раскрыта.

Согласно правилам Альянса ушедшие в отставку игроки могут вернуться обратно лишь спустя год после отставки. Чжан Цзялэ ушёл в отставку в начале прошлого сезона, своим уходом ошеломив игроков своей команды. В то время трансферное окно уже подходило к концу. Также в Альянсе не было выдающихся Огнемётчиков и поэтому Сотне Цветов пришлось пересадить на Ослепительную Сотню Цветов Цзоу Юаня.

Это правило распространялось лишь на время регистрации игрока и его официального присоединения к команде. Анонс присоединения мог быть сделан намного раньше.

В итоге этим вечером раскрылась вся правда. О Чжане Цзялэ уже давно не было слышно никаких новостей, однако сегодня он дал интервью, в котором подтвердил о своём возвращении в Альянс. Также он сказал, что он уже давно пришёл к соглашению с Тиранией. В следующем сезоне он будет частью этой команды.

В воздухе ходило множество слухов, однако сила правды всегда была сильнее слухов. Новость о том, что команда Тирании приобрела Ослепительную Сотню Цветов и о том, что Чжан Цзялэ присоединяется к этой команде, распространилась подобно лесному пожару. Вся сцена Славы пришла в неистовство. По сравнению с этой новостью десятимиллионный трансфер Тан Хао произвёл гораздо меньший эффект.

Как ребята из Счастливой команды и предсказывали, после того как правда вышла наружу, сердца многих людей оказались разбиты. Самыми громкими были, конечно же, преданные фанаты Сотни Цветов.

Они смогли смириться с тем, что команда решила расстаться с Тан Хао. В конце концов, он не был тем ядром команды, которое ей было нужно. Их ядром был Огнемётчик.

Однако продать Ослепительную Сотню Цветов… это было выше их сил. После появления новостей уже ничего нельзя было изменить. Альянс уже записал этот трансфер. Фанаты не имели никаких шансов повлиять на решение команды, потому что реальность нельзя было изменить.

Они чувствовали, что команда совершенно не уважает своих фанатов. Они чувствовали себя преданными, обманутыми и брошенными. Все преданные фанаты Сотни Цветов на протяжении всего утра яростно выплёскивали своё негодование. Они громко критиковали решение клуба, называли его глупым и требовали объяснений.

Распространители слухов, желавшие ещё больше подогреть градус накала, начали писать о том, что Чжан Цзялэ определённо присоединится к Тирании. Из-за этого фанаты Сотни Цветов буквально лопались от переполнявшей их злости. В глазах фанатов, даже если Чжан Цзялэ не взял на себя ответственность за свою внезапную отставку, он всё равно был бывший асом команды и её капитаном. Он был человеком Сотни Цветов. Как он мог перейти в Тиранию?

Фанаты Сотни Цветов набросились на клуб, параллельно начав его защищать от распространителей слухов. Эти преданные фанаты по-настоящему любили свою команду. Они не понимали решения клуба. Когда же другие стали атаковать бывшего члена из команды, они грудью встали на его защиту.

Пока не пришла ночь.

После выхода интервью Чжана Цзялэ, распространители слухов впали в экстаз. Они начали стремительно распространять эту новость, тем самым хлеща по щекам фанатов Сотни Цветов, которые ещё в обед с ними яростно спорили. Фанатам Сотни Цветов нечем было им ответить.

Клуб продал их любимого персонажа, а их любимый игрок предал их команду ради собственных интересов. Преданные фанаты Сотни Цветов чувствовали себя так, будто весь мир рухнул в одночасье. Сегодняшний день оказался для них обескураживающим.

У них больше не осталось сил спорить.

Ничто не было более печальным, чем высохшее сердце.

Что могли сказать фанаты в такой ситуации?

Многочисленные фанаты Сотни Цветов молча выключили свои компьютеры. Сегодняшние новости заставили их сердца опуститься на самое дно пропасти. Некоторые фанаты взорвались от ярости. Они с удвоенной энергией набросились на клуб Сотни Цветов. На этот раз они не стали обходить стороной Чжана Цзялэ.

Сам Чжан Цзялэ предполагал, что произойдёт нечто подобное. Репортёр, бравший у него интервью, тоже понимал, какие будут последствия. Поэтому он задал этот вопрос Чжану Цзялэ. Ответ Чжана Цзялэ прозвучал очень спокойно. Он извинился за то, что не взял на себя ответственность за свой уход в отставку, а также за то, что не вернулся в команду Сотни Цветов. Он не сказал, что надеется на то, что его фанаты смогут его понять. Возможно, репортёр чувствовал его боль и встревоженность и поэтому продолжил спрашивать у него, почему он принял подобное решение.

Чжан Цзялэ ответил просто: чтобы стать чемпионом.

Стать чемпионом.

Некоторые могли понять значение этих двух слов.

Посреди шторма из гнева, несколько фанатов пожелали удачи Чжану Цзялэ. Тем не менее, их пожелания не получили широкой поддержки. Вместо этого они стали ещё одними целями разгневанных фанатов, вместе с клубом Сотни Цветов и Чжаном Цзялэ.

Шум не утихал на протяжении всей недели.

Даже про-игроки ощущали мощные вибрации. Вернувшиеся из отпуска про-игроки начали обсуждать эту новость вместе с другими про-игроками в групповых чатах. Чжан Цзялэ был членом нескольких подобных чатов, однако будучи вовлечённой стороной, он сохранял молчание. Игроки Тирании тихо посмеивались. Можно было без всяких слов понять их отношение к подобному трансферу.

Тем не менее, все они были взрослыми игроками. Они не собирались вступать в споры, чтобы доказывать свою стопроцентную победу в следующем сезоне. На заре Альянса нельзя было избежать подобных дискуссий, однако в наше время все уже были более зрелыми. Для внешнего мира это был шокирующий трансфер, однако большинство про-игроков сумели воспринять его спокойно.

Причина их спокойствия заключалась в том, что они как никто другой понимали, что означали слова «стать чемпионом».

Конечно, существовали и те, кто был не согласен с действиями Чжана Цзялэ, однако, несмотря на всё их недовольство в групповых чатах, сам Чжан Цзялэ ни разу так и не появился. Он вёл себя так, будто всё ещё находился в отставке. Кто знает, намерено ли он скрывался?

Команда Тирании в открытую продемонстрировала общественности свой план на следующий сезон. Исходя из статистики, это был самый сильный состав в истории Славы. Он привлёк к себе много внимания. Медиа пошли ещё дальше и заявили, что в следующем сезоне команда Тирании может установить рекорд по заработанным очкам.

Никто не стал поднимать вопрос о возрасте Хань Вэньцина, Линь Цзиньгуаня и Чжана Цзялэ. Напротив, возраст стал их наибольшей силой. Многие это понимали. Некоторые специалисты провели весьма логичные анализы. Они даже написали, что эти три братца могли взорвать землю и поджечь космос.

Что же касается команды Сотни Цветов? За два трансфера команда выручила 26 миллионов юаней. Это уже сам по себе был рекорд, тем не менее, остальные смотрели на них, как на жалких созданий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 760 Основная позиция.**

Глава 760 Основная позиция.

Все сплетники очень пристально следили за движениями Тирании. Что же касается будущего команды Сотни Цветов? Разве сплетники могли пропустить такую важную тему? Даже самые преданные фанаты Сотни Цветов кипели от гнева. Некоторые фанаты смогли понять причину поступка Чжана Цзялэ и даже пожелать ему удачи, однако никто не понимал череду трансферов клуба Сотни Цветов. Решения клуба столкнулись со шквалом жёсткой критики.

Всех интересовала новая сила Тирании, а также новые рекорды, которые она могла бы установить. На какое-то время люди перестали обращать внимание на некоторые вопросы. Будущее команды Сотни Цветов было одним из таких вопросов. Другой вопрос заключался в том, кто покинет Тиранию, если к ней присоединится ещё два аса? Любой игрок Тирании мог привлечь к себе немало внимания на трансферном рынке, однако в данной ситуации всё это было несущественно. Вопрос о будущем также был проигнорирован.

Тирания стала основной темой для разговоров на весь остаток недели. Были сформированы два лагеря. Одни заявляли, что Тирания обязательно покажет высокие результаты в следующем сезоне, а другие с ними не соглашались. Два лагеря без отдыха спорили между собой. Оптимистическая сторона верила в Тиранию, потому что на бумаге команда выглядела непобедимой. Оппозиция приводила доводы о возрасте ключевых игроков команды, а также о фундаментальных изменениях, которые должны будут произойти с приходом новых игроков. Каждому было что сказать. На неделю воздух заволокло дымом неизвестности. Е Сю и другие члены Счастья опечалились тем фактом, что всё это никак не повлияло на игроков Тирании. Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань всё также продолжали соперничать за диких боссов.

Чень Го с самого начала обеспокоило появлением Чжана Цзялэ. К счастью, его ситуация отличалась от ситуации его двух новых товарищей по команде. Гильдия Цветочной Долины принимала участие в гонке убийства диких боссов. Чжан Цзялэ не имел возможности избежать встреч в про-матчах со своей старой командой. Также ему придётся вести себя подобно профессионалу и выкладываться в каждой игре на 100%. Тем не менее, в игре его оппоненты были его же фанатами. Для него столкнуться с ними в игре было гораздо тяжелее, чем столкнуться со своей бывшей командой в про-матче.

Фанаты были самыми страстными людьми. Множество команд и клубов продолжали выполнять свою работу подобно Чжану Синьцзе и Линь Цзиньгуаню. На этой неделе было объявлено ещё о нескольких трансферах, однако ни один из них не мог сравниться с новостями о трансфере Ослепительной Сотни Цветов и возвращении Чжана Цзялэ, поэтому они не привлекли к себе особого внимания. Эта ситуация продлилась до последнего дня недели. В течение этой недели были убиты все дикие боссы. Для элитных игроков гильдий наступил редкий период отдыха. В этот день была опубликована новость о важном трансфере: звёздный игрок Синего Дождя, Юй Фэн, присоединился к команде Сотни Цветов за 6 миллионов юаней.

После появления этой новости вернулось много старых воспоминаний. Со старых анализов, на которые никто не обращал внимания, была сдута пыль.

Юй Фэн привык играть Берсерком. Он не только был звёздным игроком, но также имел репутацию считаться лучшим Берсерком Альянса. Многие считали, что его персонаж, Блистательное Остриё, также был лучшим в своём классе.

Но действительно ли это было так?

Только после всплывших наружу анализов многие фанаты Славы вспомнили, что в команде Сотни Цветов также был Берсерк. Несколько лет назад он считался топовым Берсерком Альянса. Его слава даже превосходила славу Блистательного Острия.

Команда Сотни Цветов не была какой-то командой болельщиков. Они были грандами про-сцены и трижды доходили до финалов. Тем не менее, в сравнении с командой внутриигровая гильдия не была столь выдающейся. В ней чувствовалась нестабильная основа. Команда Сотни Цветов трижды проигрывала в финалах чемпионата. Все не могли не чувствовать, что команде чего-то не хватало.

Во всяком случае, участие в трёх финалах уже было выдающимся достижением. Такая команда не могла поддерживаться лишь одним могущественным персонажем, наподобие Ослепительной Сотни Цветов.

Опавшие Разбросанные Цветы!

Именно этот персонаж был бывшим первым Берсерком Альянса. До пятого сезона все его знали. Объединённая мощь Опавших Разбросанных Цветов и Ослепительной Сотни Цветов сочетала в себе силу и мягкость. Сочетание этих качеств позволило им пробиться в финал третьего сезона. К сожалению там они были побеждены Одним Осенним Листом, который выиграл для Великолепной Эры третий чемпионат подряд.

В четвертом сезоне в Альянсе появилось золотое поколение. В тот год большинство людей наблюдало за игрой удивительно талантливых новичков, а также за жёстким противостоянием в финале между заклятыми врагами: командой Тирании и командой Великолепной Эры. Два цветка Сотни Цветов проиграли в первом раунде плей-оффа.

В пятом сезоне пара цветков в водовороте лепестков пронеслась через весь регулярный сезон. Кто бы мог подумать, что пройдя через большую часть сезона, звёздный игрок Сотни Цветов, тот, кто стоял за Опавшими Разбросанными Цветами, первый Берсерк Альянса, Сунь Чжэпин, получит травму руки. Он больше не мог продолжать играть. Чжан Цзялэ в одиночку сумел довести свою команду до финала. В итоге он был побеждён Волшебником, Ван Екси.

Сунь Чжэпин так и не смог восстановиться после своей травмы. В конце сезона он тихо покинул про-сцену. Ситуация, с которой столкнулась команда Сотни Цветов, была зеркальным отображением ситуации с последующих уходом в отставку Чжана Цзялэ: в Альянсе просто не было выдающихся Берсерков, которые бы могли занять место Сунь Чжэпина.

Именно поэтому Берсерк Опавшие Разбросанные Цветы растворился в воспоминаниях людей. В шестом сезоне на небосклоне профессионального Альянса зажглась новая звезда команды Синего Дождя. Помимо Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотяна, выдающийся Берсерк внёс свою лепту в победу на чемпионате для своей команды. В тоже самое время команда Синего Дождя создала для него могущественного Берсерка: Блистательное Остриё.

Чемпионский свет снизошёл на Юй Фэна и его Блистательное Остриё. Об Опавших Разбросанных Цветах быстро забыли.

В седьмом сезоне команда Сотни Цветов смогла пробиться в плей-офф, однако это не имело никакого отношения к Опавшим Разбросанным Цветам. Этот блистательный персонаж не мог продемонстрировать весь свой потенциал из-за недостаточного уровня игроков. К тому же будучи партнёром Ослепительной Сотни Цветов, он должен был часто взаимодействовать с Чжаном Цзялэ. К сожалению, игрок, заменивший Сунь Чжэпина, не был способен угнаться за темпом Чжана Цзялэ, что привело к множествам постыдных ситуаций, которые бросили тень на имя знаменитого персонажа. В этом году Юй Фэн из команды Синего Дождя ещё больше улучшил свою игру. Блистательное Остриё стал более завершённым. Вместе с ним, Юй Фэн стал считаться игроком звёздного уровня, официально смещая с пьедестала первого Берсерка Сотни Цветов.

Внезапный уход Чжана Цзялэ в восьмом сезоне поверг команду Сотни Цветов в пучину хаоса. Тем не менее, у них ещё был выдающийся новичок. К сожалению, он играл Хулиганом, а не одним из двух цветков. В восьмом сезоне Опавшие Разбросанные Цветы даже не появился на сцене. Его позиция была отдана Хулигану Тан Хао, Делило. Бывший первый Берсерк Славы оказался в подобном состоянии, однако никому до него не было дела. Всех беспокоил лишь Ослепительная Сотня Цветов.

И только с выходом новости о трансфере Юй Фэна все о нём вспомнили. Фанаты, на протяжении многих лет поддерживающие команду Сотни Цветов, внезапно вспомнили, что у их команды был такой могущественный персонаж.

Дискуссии снова начали разгораться вокруг команды Сотни Цветов. Было понятно их желание приобрести Юй Фэна, но зачем при этом было избавляться от Ослепительной Сотни Цветов? Цена составляла шесть миллионов. Даже без трансфера Тан Хао, за который команда выручила 10 миллионов, она всё равно могла позволить себе выкупить Юй Фэна. Если бы при этом они ещё смогли найти хорошего игрока для своего Огнемётчика, насколько удивительным бы это было?

Многие игроки не понимали поступков Сотни Цветов. Во время своего интервью Юй Фэн слегка приоткрыл перед ними завесу неизвестности. Интервью было составлено не вокруг фанатов Сотни Цветов и не вокруг самой команды. В интервью репортёр спросил у него, почему тот решил покинуть команду Синего Дождя. Был ли это его собственный выбор или так решила команда?

После старта летнего трансферного окна медиа оказывались наиболее благословенными и наиболее проклятыми. Благословение исходило от многочисленных трансферов, которые давали репортёрам богатое поле для написания статей. Проклятие же заключалось в том, что их никто не предупреждал о трансферах. Новости о трансферах заставали их полностью неподготовленными. С одной стороны к интервью нужно было готовиться, однако с другой стороны нужно было успеть первыми взять интервью.

Что они могли сделать? Репортёру, первому взявшему интервью у Юй Фэна, пришлось хорошенько напрячь мозги. Почему тот решил сменить команду? Первый вопрос не был связан с командой Сотни Цветов. Репортёр не боялся, что ему не удастся получить ответы на другие вопросы. Он организовал интервью таким образом, чтобы плавно перейти к команде Сотни Цветов.

Юй Фэн решил покинуть команду Синего Дождя по своим собственным соображениям. На самом деле Синий Ручей не желал отпускать своего звёздного игрока, в развитие которого клуб вложил немало ресурсов. Несмотря на то, что Юй Фэн попытался скрыть причину своего решения, репортёр все равно сумел вытащить её на свет.

Позиция!

Вот почему Юй Фэн решил покинуть команду Синего Дождя.

Команда Синего Дождя платила ему достойную зарплату. Также команда Синего Дождя обладала лучшим рекордом в сравнении с командой Сотни Цветов. Единственное, чего она не могла дать Юй Фэну, так это позиции ключевого игрока.

Несмотря на звание звёздного игрока, а также титула лучшего Берсерка Альянса, Юй Фэн всегда оставался под третьим номером. Как бы сильно он не старался, ему было слишком тяжело занять первые две позиции в команде.

Юй Фэн желал быть абсолютным ядром команды. Команда Синего Дождя не могла предоставить ему такую возможность, и поэтому он решился на трансфер.

С другой стороны команде Сотни Цветов как раз не хватало ключевого игрока. Они полностью избавились от сдерживавших их оков прошлого и решили начать всё с чистого листа. Юй Фэн вне всяких сомнений станет новым ядром Сотни Цветов, вместе с бывшим первым Берсерком Альянса, Опавшими Разбросанными Цветами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 761 Кто-то остаётся, а кто-то уходит.**

Глава 761 Кто-то остаётся, а кто-то уходит.

Интервью Юй Фэна привлекло к себе много внимания. Медиа не хотели испортить статью для заголовков. Живое интервью и правдоподобная причина сделали так, что подаваемая информация выглядела заслуживающей доверия.

Решение Юй Фэна было весьма спорным, однако многие люди могли его понять.

Слава, деньги, статус…

Обычно именно к этим ценностям стремились люди, была ли это соревновательная сцена или реальная жизнь. На соревновательной сцене Славы господствовала известность и слава. Каждый про-игрок преследовал эти две вещи. Тем не менее, это вовсе не означало, что каждый готов был отдать всё ради славы.

Кто-то мог сделать шаг назад ради более высокого статуса или больших денег.

Если бы Юй Фэн захотел получить известность и славу, то ему нужно было продолжать оставаться в команде Синего Дождя. Тем не менее, было очевидно, что больше всего его волновала позиция в команде. Для растущей звезды, причина его трансфера была весьма понятна. Ни одного амбициозного игрока не могла удовлетворить позиция третьего номера в команде. Те, кто полностью концентрировался на этом обстоятельстве, даже могли подумать, что их сильно недооценивали. Для подобных игроков трансфер был единственным выходом.

Их-за этой причины команда Тирании на бумаге выглядела непобедимой. Из-за своего преклонного возраста игроки жаждали победить. Это их желание превосходило всё остальное. Линь Цзиньгуань и Чжан Цзялэ были бывшими асами своих команд. Для них уход в отставку, возможно, был лучшим решением, чем переход во второсортную команду на позицию аса.

После интервью Юй Фэна, клуб Сотни Цветов сделал публичное заявление, касающееся нового сезона. Несмотря на нападки последних дней, клуб оставался молчалив. С трансфером же Юй Фэна PR компания клуба выглядела намного сильнее. Вряд ли несколько сказанных слов могли успокоить их фанатов. Только настоящее действие могло придать их словам веса.

Но даже так многие фанаты всё равно не понимали, почему команде Сотни Цветов нужно было избавляться от Ослепительной Сотни Цветов. И только после того как клуб выпустил несколько своих заявлений, они наконец-то немного поняли мотивы их действий.

Тот факт, что Сотня Цветов продала Ослепительную Сотню Цветов, вовсе не означал, что команда полностью отказалась от класса Огнемётчика. В следующем сезоне Цзоу Юань продолжит получать поддержку клуба. На этот раз клуб уделит ему гораздо больше внимания. Команда не хотела заставлять Цзоу Юаня адаптироваться к Ослепительной Сотне Цветов. Вместо этого они создадут нового Огнемётчика, который бы подходил к его игровому стилю.

Персонажи должны помогать команде, а не служить препятствием. Персонаж божественного уровня мог существенно увеличить силу команды, но только в определённой степени. Он также мог повлиять на структуру команды и снизить её гибкость. Команда Сотни Цветов решила избавиться от препятствия на дороге, чтобы освободить для себя путь и перестроить команду таким образом, чтобы игрокам было комфортно в ней играть.

Перед лицом медиа, спикер команды Сотни Цветов говорил искренне и уверенно. Его логические заявления получили поддержку от многих фанатов.

Факт номер один. В Альянсе не было достаточно выдающегося игрока, который бы смог унаследовать Ослепительную Сотню Цветов.

Чжан Цзялэ был готов пожертвовать всем, чтобы стать чемпионом. Что бы команда Сотни Цветов не сделала, она, вряд ли будет способна соперничать с подавляющей мощью четырёх асов Тирании. Чжан Цзялэ присоединился к команде, которая, по его мнению, имела самые высокие шансы на победу в чемпионате. Это был факт номер два.

Перед лицом этих двух фактов, стоило ли команде Сотни Цветов удерживать Ослепительную Сотню Цветов? Оставшись в команде, персонаж превратился бы в обыкновенный пылесборник. С другой стороны 16 миллионов от его продажи могли быть пущены на развитие команды. С определённой точки зрения, покинув команду за кругленькую сумму денег, Ослепительная Сотня Цветов в последний раз послужил своей команде.

Обсуждение этой темы плавно перешло на четвёртую неделю летнего трансферного окна. Дикие боссы вновь начали появляться в Славе, полностью завладевая вниманием элитных игроков клубных гильдий. Многие игроки чувствовали тревогу после череды последовательных трансферов. Все ждали, какие трансферы произойдут на этой неделе.

То, что произошло на этой неделе, назревало уже давно, в отличие от неожиданных трансферов трёх первых недель.

Контракт вице-капитана Маленькой Травы, Дэн Фушэна, закончился в прошлом сезоне. Хорошенько всё обдумав, он решил не продлевать контракт с Маленькой Травой. В тоже самое время он также отклонил предложения от других команд и заявил о своём уходе в отставку.

Дэн Фушэн шесть лет своей жизни отдал про-сцене. Он не был Богом, который демонстрировал удивительную игру уже в начале своей карьеры. Можно было сказать, что в течение первых трёх лет своей профессиональной карьеры он был бродягой. За три года он трижды поменял команду. Эти трансферы никак не повлияли на состояние его ума. В какой бы команде он не играл, он всегда выкладывался на все 100%. В итоге на него обратила внимание одна из топовых команд. В шестом сезоне новая команда чемпионов, команда Маленькой Травы, предложила ему к ним присоединиться. В следующем году Дэн Фушэн вместе с командой Маленькой Травы сумел одержать ещё одну победу в чемпионате. Таким образом, команда Маленькой Травы два раза подряд подняла над своей головой кубок чемпионов.

Вне всяких сомнений Дэн Фушэн был везунчиком. Многие невероятные игроки отдали всё, что у них было, но так и не смогли ничего добиться. С другой стороны перейдя из второсортной команды в команду Маленькой Травы, Дэн Фушэн сумел сразу стать чемпионом. Кто знает, что за магия сработала, чтобы подобное смогло произойти?

Дэн Фушэн был очень доволен своей карьерой. Он понимал, что его талант был ограничен. То, что он сумел попасть в команду Маленькой Травы, уже было его пределом. Дэн Фушэн не только сумел попасть в состав этой команды, он также стал её вице-капитаном, звёздным игроком и обладателем чемпионского титула. Он никогда не отвечал на насмешливые замечания людей. Он с радостью соглашался с тем, что он был везунчиком и никогда не упоминал о своей тяжёлой работе.

Дэн Фушэн не был молод. Команда Маленькой Травы дала ему всё, что он хотел. Когда его команде потребовалось вливание новой крови, он решил поступиться своей позицией. Дэн Фушэн даже не рассматривал предложения от других команд. Он был доволен своими достижениями и не думал, что игра сможет ему ещё что-то дать.

Его уход в отставку прошёл в мирной атмосфере.

Всё было дело в том, что он был обычным человеком. Многие завидовали его достижениям, однако помимо них, его не за что было критиковать. Тем же, кто говорил о его хорошей удаче, Ван Екси однажды ответил: «Если быть удачливым плохо, то я бы хотел, чтобы мне повезло».

Уход Дэн Фушэна в отставку не был внезапным. Большинство игроков продлевали свои контракты за полгода до их истечения. Тот факт, что Дэн Фушэн не стал этого делать, указывал на его намерения. В его возрасте уход в отставку был достойным завершением успешной карьеры.

И теперь он принял решение. Команда Маленькой Травы с грустью отреагировала на его уход. Игроки пожелали ему всех благ в его дальнейшей жизни. В тоже самое время клуб заявил о проведении дружеского матча для Дэн Фушэна. Этим дружеским матчем команда благодарила его за всё, что он для неё сделал. Команды, в составах которых ранее состоял Дэн Фушэн, также сказали несколько добрых напутственных слов. Даже его оппоненты пожелали ему удачи.

С одной стороны уход Дэн Фушэна был грустным событием, однако с другой стороны он был наполнен теплом. Искры, летающие в воздухе в течение этих трёх недель, исчезли, чтобы уважить уход старого генерала.

Трансферы каждого лета вызывали много шума в обществе. В тоже самое время всегда находился старый генерал, уходящий в отставку. В прошлом году уход Чжана Цзялэ стал большим событием. Это был внезапный и очень противоречивый уход. В отличие от ухода Дэн Фушэна, уход Чжана Цзялэ не был наполнен грустью и теплотой. Этим летом был очень богатый трансферный рынок. Уход Дэн Фушэна добавил в него новые краски. Вероятно, среди ушедших в отставку этим летом игроков, уход Дэн Фушэна был самым значимым.

Можно было увидеть страсть в глазах тех, кто хотел продолжать сражаться и печаль в глазах тех, кто хотел уйти на покой.

Дэн Фушэн очень мирно сошёл со сцены. Он не был легендой и не создавал чудес. Тем не менее, он оставил свой след в Альянсе. Отныне для Дэна Фушэна открывалась новая страница в его жизни. Соревновательная сцена не могла пошатнуться ни трансферами игроков, ни их уходом в отставку.

После ухода Дэн Фушэна, все начали обсуждать, кто же займёт его место в Маленькой Траве. Любой трансфер, который задевал такого гранда про-сцены, определённо вызовет шумиху в Альянсе.

Помимо Дэн Фушэна, лучшим Рыцарем без сомнения считался Сюй Бинь из 301 команды. Многие даже полагали, что он был лучше Дэн Фушэна. Просто он не так хорошо смотрелся из-за того что его команда ни разу не становилась чемпионом.

Сюй Бинь был первым, о ком подумали люди. Однако помимо него ещё было много других вариантов. В отличие от Огнемётчиков, в Славе не было недостатка Рыцарей. Всё было дело в самом классе. Рыцари были главными танками в игре, а танками было гораздо сложнее играть, чем целителями и дпс классами.

Слава не полностью зависела от железного треугольника в лице танка, целителя и представителя дпс класса. Однако танки выполняли очень важную роль в игре и это никогда не менялось.

Те, кто играли Рыцарями, обычно были уверены в своих навыках. Тем же, кто не умел играть своим классом, было очень сложно найти место в любой группе. Рыцари были классом, который порождал экспертов. В итоге те эксперты, которые выбивались в про-игроки, были особенно выдающимися. Именно поэтому многие говорили, что Дэн Фушэн был невероятно удачливым.

После его ухода воздух начал наполняться слухами. Все гадали, кого же выберет команда Маленькой Травы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 762 Месть.**

Глава 762 Месть.

Четвёртая неделя прошла довольно мирно. Несмотря на распространяющиеся слухи о замене для Дэн Фушэна, команда Маленькой Травы продолжала сохранять молчание. Конечно, это было только для внешнего мира. Никто не знал, что на самом деле происходило в командах, кроме них самих и их клубов. Медиа ни разу не предупредили по поводу всех недавних важных трансферов. Каждый раз они оказывались застигнутыми врасплох.

На этот раз они могли увидеть некоторые признаки развития. Каждый Рыцарь внимательно следил за развитием ситуации. Даже малейшее покачивание травинки отображалось в новостях. Многим игрокам приходилось опровергать голословные утверждения. Всё было дело в нехватке информации. Из различных мест приходило множество слухов. Иногда могла даже просочиться часть правды.

- Как думаешь, кто заменит Дэн Фушэна в Маленькой Траве?

Разве могли в Счастливом интернет кафе не обратить внимания на распространяющиеся слухи. Вэй Чэнь лениво бродил в игре. От скуки он решил поинтересоваться мнением Е Сю.

- Сюй Бинь! – не задумываясь, ответил тот. – Он очень стабильный и терпеливый игрок. В этом плане он похож на Дэн Фушэна и поэтому с лёгкостью сможет занять его позицию. Если он уже подписан, то Маленькая Трава вряд ли сможет найти подходящего кандидата.

- Если даже ты можешь это видеть, то трансфер будет не таким простым, - с намёком на сарказм произнёс Вэй Чэнь.

Создавалось впечатление, что реальность решила подтвердить, что Е Сю всегда был прав. После многочисленных летающих в воздухе слухов, пыль наконец-то улеглась. Рыцарь 301 команды, Сюй Бинь, заявил, что он присоединится к команде Маленькой Травы. Это был обмен между двумя командами. Чтобы заполучить Сюй Биня, Маленькая Трава решила отказаться от собственного звёздного игрока. Этим игроком был Борец, Летающие Капли: Ли Ихуэй.

Команды Маленькой Травы и Синего Дождя были единственными командами, которые в последние годы имели в своих составах трёх звёздных игроков. Однако этим летом всё смешалось.

Юй Фэн покинул команду Синего Дождя. В Маленькой Траве Дэн Фушэн ушёл в отставку, а Ли Ихуэй был переведён в другую команду. Несмотря на то, что в следующем сезоне Сюй Бинь вероятно также станет звёздным игроком, команда Маленькой Травы будет иметь лишь двух звёздных игроков.

Обе команды хотели восполнить свои потери, пристально наблюдая за летним трансферным окном. Вначале они не предпринимали никаких действий. Своими первыми шагами они ослабили свои команды. Никто не чувствовал, что два гранда про-сцены могли смириться со своими потерями. Скорее всего, в ближайшие дни они совершат большие шаги. Слухи снова начали распространяться. На этот раз люди анализировали будущие планы двух команд. Они полностью проигнорировали нужды других команд и сфокусировались на собственных командах, словно те могли выбирать любых понравившихся им игроков.

На пятой неделе всех ошеломило объявление о проведении крупной сделки. Важный трансфер исходил не от команд Синего Дождя и Маленькой Травы. На этот раз свой ход сделала команда действующих чемпионов, команда Самсары.

Команды чемпионов очень редко решались на большие изменения. В основном эти изменения касались небольших исправлений. Своим предложением команда Самсары хотела закрыть одну из своих слабостей. После того как Маленькая Трава обменяла Ли Ихуэя на Сюй Биня, команда Самсары предложила 8 миллионов за оставшегося не у дел Борца, Летающие Капли.

Команда Маленькой Травы не сумела найти замену ушедшему Ли Ихуэю, и кто-то из них решил запустить руки в горшок. Фанатам команды было тяжело с этим смириться. В итоге они начали указывать пальцами на Самсару и критиковать её. Тем не менее, это была официальная сделка. В ней не было ничего предосудительного. Поэтому фанатам Маленькой Травы ничего не оставалось, кроме как поумерить свой пыл.

Фанаты обеих команд обменивались колкостями. Команды же продолжали торговаться. В итоге Летающие Капли был продан Самсаре за 9.5 миллионов юаней.

Фанаты Маленькой Травы в изумлении позакрывали рты, тем самым дав фанатам Самсары повод для насмешек, однако что они могли сделать? Фанаты не понимали, о чём думал клуб. В столкновениях с неудачами и получении шлепков по лицу не было ничего нового. В конце концов, клубы никогда не раскрывали своих планов. Даже если команда изначально планировала продать Летающие Капли, то предложение другой команды о его покупке явно не было частью плана. Иначе, почему изначальная цена в 8 миллионов превратилась в 9.5 миллионов? Если бы команда решила поделиться с остальными своими планами, то Самсара вряд ли бы предложила ей сумму в 8 миллионов.

Летающие Капли был Борцом звёздного уровня. В прошлом сезоне Борец Самсары, Лу Боюань, продемонстрировал отличную игру в матчах плей-оффа. Появление в команде ещё одного звёздного персонажа пойдёт Самсаре только на пользу.

С другой стороны никто не понимал, чего пыталась добиться команда Маленькой Травы, избавившись от Ли Ихуэя и Летающих Капель. В головах людей витал один вопрос: что дальше будут делать команды Маленькой Травы и Синего Дождя.

На середине пятой недели июль подошёл к концу и начался август.

В последнее время дела у Счастливого интернет кафе шли хорошо. Также охота в Небесной Сфере на диких боссов проходила предельно гладко. С каждым новым днём в воздухе появлялись новые сплетни и слухи. Для Чень Го это было отличное время. Она получила возможность провести лето рядом со своим кумиром. Проснувшись первого августа, она решила, что этот день ничем не будет отличаться ото всех остальных дней. Однако придя в тренировочную комнату, Чень Го обнаружила, что она была последней прибывшей. На лицах ребят отпечатались мрачные выражения.

- Что-то случилось? – сражу же отреагировала она. Чень Го тут же подошла к компьютеру, чтобы проверить новости.

- Босс, пришло время для регистрации, - произнёс Е Сю.

- Регистрации? – недоумённо переспросила Чень Го.

- Регистрации на соревновательную лигу! – пояснил Е Сю.

- О! – Чень Го тут же всё поняла. Регистрация на следующий сезон соревновательной лиги стартовала первого августа. В течение месяца любая команда могла подать заявку на участие, если в её составе было шесть человек. Победитель соревновательной лиги получит возможность присоединиться к Альянсу и официально стать профессиональной командой.

Ребята тяжело работали последние несколько месяцев именно ради этого дня. Кто бы мог подумать, что Чень Го забудет об этом! Ей стало стыдно.

- Значит, мы так и зарегистрируемся? – Чень Го обвела взглядом ребят в тренировочной комнате. – Это и будет наш состав?

- Ещё будут Маленькие Ручки и Холодный Свет. А нет, Маленькие Холодные Ручки и Скрытый Свет, - напомнил ей Булочка.

Чень Го подумала над его словами, прежде чем кивнуть. Она не собиралась объяснять Булочке, что она совсем не это имела в виду. Кивнув, она спросила:

- А как же Обман?

- Этому парню всё ещё не достаёт дисциплины! – вздохнул Е Сю.

- Каждый раз, когда ты преподавал ему урок, ты говорил ему, кто ты такой? – спросила Чень Го.

- Иногда, - ответил Е Сю.

- Иногда… - Чень Го захотелось заплакать. «Значит, ты говоришь, что Обман множество раз умер просто так?!».

- Он не глупый парень. Умерев столько раз, он должен был догадаться, кто стоит за его смертями, - произнёс Е Сю.

- Почему ты продолжаешь его убивать? – спросила Чень Го.

- У него нет будущего в сборе остатков, поэтому он должен играть за нас! – взмахнул руками Е Сю.

- Что это за логика такая? – Чень Го вытерла выступивший на лбу пот.

- Когда ему надоест заниматься сбором остатков, он рассмотрит моё предложение. Всё логично, не так ли?

- Но судя по твоим словам, ты в этом не уверен? – спросила Чень Го.

- Ну, да. Нас ведь нельзя назвать близкими друзьями, - ответил Е Сю.

- …

- Теперь я вижу, что у этого мальца есть сила воли! – посмотрев на свой монитор, вздохнул он.

- Согласно статистике, предоставленной Малышом Анем, этот парень начал всё реже появляться в игре, - вмешалась в их разговор Танг Ро.

- Может я убил его слишком много раз, что он начал подумывать об удалении своего аккаунта? – предположил Е Сю.

- Ты испортил хорошее семя, - огорчилась Чень Го.

- Также возможно, что он выяснил ваше расписание и начал вас избегать, как вы делаете это с Чжаном Синьцзе, - произнёс Вэй Чэнь.

- Наше, а не ваше. Вы тоже убили его не один раз. – Прежде чем продолжить, Е Сю поправил Вэй Чэня. – Но такое тоже может быть. Видимо, нам придётся попросить о помощи!

- Попросить о помощи? – переспросила Чень Го.

В этот момент Е Сю открыл QQ чат и кликнул по одному из многих групповых чатов про-игроков. После этого он отправил в чат группы множество смайликов, которые сопроводил словами:

- Чжан Синьцзе, Чжан Синьцзе, Старина Линь, Старина Линь, если вы здесь, отзовитесь.

Под взглядами многих про-игроков Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань отправили в чат вытирающие пот смайлики.

Чень Го взволнованно наблюдала за действиями Е Сю. В конце концов, Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань были известными игроками Славы. Тем не менее, подобно обычным людям они использовали заурядные смайлики. Это было очень смешно.

- ПМ, - написал Е Сю.

- Шокирующие новости! Шокирующие новости!! – написал кто-то. Чень Го увидела, что это был Ли Сюй из команды Пустоты, безжалостный Ассасин. Кто бы мог подумать, что он был сплетником?

Е Сю проигнорировал его необоснованный визг.

- Что случилось? – спросил у Е Сю Чжан Синьцзе.

- Где Старина Линь? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Он вместе со мной. Тебе что-то нужно?

- Мне нужна помощь, - ответил Е Сю.

- Какого рода?

- Помощь с убийством одного игрока, - ответил Е Сю. После этого он быстро добавил. – В игре! Не думай слишком много!

Чень Го снова вытерла пот со лба. Неужели это нужно было уточнять? Хотя Чжан Синьцзе и был серьёзным человеком, но неужели он бы подумал, что Е Сю просил его помочь убить человека в реальной жизни?

- Кого? – Чжан Синьцзе проигнорировал комментарий Е Сю.

- Его персонажей зовут: Обман, Не Белый и Белый Не. Он сборщик остатков, - пояснил Е Сю.

- Что он тебе сделал? – спросил Чжан Синьцзе.

- Он сборщик остатков. Он украл мою вещь, а это очень серьёзное преступление! – ответил Е Сю.

- Неужели тебе нужно заходить так далеко? Ты даже знаешь его альтернативные аккаунты! Вероятно, ты уже и так убил его несколько раз! – написал Чжан Синьцзе.

- Ты очень узко мыслишь! Парни, вы пользуетесь тем, что я пока не могу забрать у вас чемпионский титул. Не забывайте, вы тоже меня обидели. Просто дождитесь моего возвращения! Я уничтожу вас! – воскликнул Е Сю.

- Будешь говорить об этом после того как пройдёшь соревновательную лигу! – Чжан Синьцзе уже закрыл окно чата.

- Помогите мне убить его! – настаивал на своём Е Сю.

- Если увижу его, - Чжан Синьцзе продолжал оставаться серьёзным. Если он увидит его, то убьёт. Если нет, то нет.

- Что хотел Е Цю? – спросил у него Линь Цзиньгуань.

- Он сказал, что есть сборщик остатков, который украл его вещь. Поэтому он попросил нас убить его при встрече, - пояснил Чжан Синьцзе.

- О, тогда если мы его встретим, то определённо убьём! – произнёс Линь Цзиньгуань. Это был пустяк. Для этих двух Богов это было не сложнее взмаха руки. Если кто-то будет умолять вас махнуть рукой, то почему вы должны отказываться?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 763 Сговор**

Глава 763 Сговор.

Чень Го была сбита с толку.

Бедный Обман! По ночам он будет умирать от рук Е Сю и Су Мученг. Днём – встречаться с Чжаном Синьцзе и Линь Цзиньгуанем. Звёздные игроки будут посменно его убивать. И как ему прикажете играть в Славу? Видя все эти приготовления, Чень Го чувствовала, что они должны преуспеть или это будет по-настоящему печально.

- Стоит ли нам подождать его перед регистрацией? – спросила она.

- Конечно. У нас есть время до конца месяца, - ответил Е Сю.

- Малыш Ань и Ло Цзи приедут? Когда к нам присоединится Обман, мы можем собраться все вместе, - произнесла Чень Го.

Ань Вэньи и Ло Цзи были студентами университета. Сейчас у них были каникулы. Ань Вэньи должен будет первым вернуться домой. Он сказал, что в августе обязательно с ними встретится. Ло Цзи учился под руководством своего профессора. Он сказал, что в августе у него будет небольшой перерыв, и он также постарается вырваться.

И вот наступил август. Ни один из двух парней не уточнял, когда они собираются приехать. Исходя из их слов, они могли заявиться в любой момент.

Вэй Чэнь очень точно угадал ситуацию Обмана. После своих многочисленных смертей во время сбора остатков, тот понял, что за ними стоял Е Сю. Никто не мог круглые сутки напролёт проводить в игре. Людям требовался отдых. В итоге Обман начал играть в то время, когда Е Сю не было в игре. Как и следовало ожидать, когда он начал играть днём, его ситуация моментально улучшилась.

Обман был довольно хитёр. Он не стал полностью изменять свой режим игры. Время от времени он намерено играл по ночам. Он также не мог проводить в игре 24/7. Обман оставлял следы своего пребывания в игре по ночам, но большую часть своего времени посвящал игре днём. К сожалению для него, Ань Вэньи очень тщательно отслеживал его появления в игре. Вместе с хитрым анализом Вэй Чэня, Обман вскоре был раскрыт.

Обман хорошо знал, что он точно не столкнётся с опасными парнями утром. Этим утром он с хорошим настроением зашёл в игру. Так как его главных врагов не было в игре, было неважно, использует ли он основной или альтернативный аккаунт. В любом случае, альтернативные аккаунты больше не давали ему никаких преимуществ.

Обман отправился на прогулку с целью заняться сбором остатков, однако будучи одиноким волком, ему больше всего недоставало информации. Это обстоятельство в существенной степени уменьшало объём его добычи. Тем не менее, он уже долгое время находился в этом бизнесе и поэтому обладал немалым опытом работы. По мелким незначительным деталям он мог составить для себя примерную картину происходящего.

К примеру, Обман пытался отслеживать появляющихся на каждой неделе диких боссов. Он старался не появляться в тех областях, в которых дикие боссы уже были убиты. Также он обращал внимание на телепортационные площадки, около которых собиралось много игроков. Если множество гильдейских игроков направлялись в определённом направлении, то там определённо должно было что-то произойти.

Сражения за диких боссов были любимой площадкой Обмана для сбора остатков. Это походило на то, как некоторые люди, испытавшие полёт на самолёте, больше не желали ездить на поезде. Учитывая количество получаемой добычи во время сражений за диких боссов, Обману не хотелось возвращаться к маленьким сражениям между обычными игроками. Каким бы обильным не был урожай, собранный из обычных игроков, он ни шёл ни в какое сравнение с урожаем, собранным из элитных игроков клубных гильдий.

В сражениях с дикими боссами принимали участие самые топовые гильдии Славы. На подобных полях сражений работали только такие высокоуровневые сборщики остатков, как Обман.

Обману удалось избавиться от самого большого препятствия, вставшего у него на пути. Используя тактику разницы во времени, он с улыбкой начал новый день.

Второе августа было пятницей, пятой неделей летнего трансферного окна. До конца недели оставалось ещё три дня. Большая часть диких боссов уже была убита. В подобных обстоятельствах было гораздо проще собрать нужную информацию.

Обману не удалось поучаствовать в сражении за предыдущего дикого босса. Он узнал о нём только после появления системного объявления. Тем не менее, это его не расстроило. Так как ему приходилось рассчитывать только на себя, то большая часть диких боссов от него ускользала. Также завтра начинались выходные, а это означало появление больших возможностей.

Наконец-то Обману удалось заметить признаки появления нового босса. Он тихо проследовал за группой Синего Ручья, которая вышла из телепорта и последовала в зону для прокачки за пределы города. Вскоре Обман увидел самого босса и сражающуюся с ним гильдию. Это был Туманный Замок.

В последнее время прибывшие первыми на место гильдии старались как можно быстрее убить босса из-за двух доминирующих сил. Если на горизонте появлялась одна из двух сил, то шансы других гильдий заполучить босса существенно уменьшались. Никто не осмеливался дожидаться появления могущественных оппонентов. Каждая гильдия старалась нанести по боссу как можно больше урона до прибытия других гильдий. Заработав большое количество агрессии, их шансы на победу увеличивались. Используя этот метод, гильдиям удавалось иногда заполучать боссов. По крайней мере, у них были хоть какие-то шансы.

По прибытии на место, гильдия Синего Ручья сразу же устремилась к отрядам Туманного Замка. Две стороны практически не сражались друг с другом. Создавалось впечатление, что они мирно атаковали босса. Обе гильдии хотели подготовиться к прибытию сил Амбиций Тирана и не желали тратить своё драгоценное время на противостояние друг с другом.

Обману очень не нравились подобные сцены. Если игроки не будут сражаться друг с другом, то он не сможет подобрать их снаряжение. Тем не менее, сражение только началось. Обман не стал устремляться вперёд. Он терпеливо ждал в стороне. Вскоре к месту сражения прибыли и другие гильдии. Одной из них были Амбиции Тирана. Значки гильдии гордо красовались над головами игроков. Обман знал, что момент, которого он так долго ждал, наконец-то настал.

После появления Амбиций Тирана все остальные гильдии напряглись. Обман даже мог услышать затрудняемое ужасом дыхание многих игроков. Он проигнорировал их нервозность. Она не имела к нему никакого отношения. Как только начнётся кровавая битва, он тут же устремится вперёд для сбора остатков.

Какой сегодня будет его добыча?

Обман начал обдумывать этот вопрос. Амбиции Тирана подходили к нему всё ближе и ближе. Так получилось, что он внезапно оказался посередине между двумя их группами.

Тем не менее, Обман не придал этому значения. Он полагал, что это была одна из тактик Амбиций Тирана. К сожалению, он не мог узнать деталей разговора, который в этот момент происходил между лидерами двух групп Амбиций Тирана.

- Хм? Разве это не тот парень, о котором говорил Е Цю? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Обман. Да, это тот ник, - ответил Чжан Синьцзе.

- Смотри, как скрытно он действует. Всё выглядит так, словно он на самом деле решил заняться сбором остатков, - произнёс Линь Цзиньгуань.

- Мм, давай поскорее его убьём. Время дорого, - ответил Чжан Синьцзе. В этот момент он отдал приказ. Линь Цзиньгуань нисколько от него не отставал.

Выполняя приказ двух Богов, игроки Амбиций Тирана напали на Обмана.

В итоге тот был быстро убит. Он даже не успел ничего произнести перед своей смертью. Две группы в одно мгновение обнулили его здоровье. Обман подумал, что это было какое-то недоразумение.

В форме духа он наблюдал за тем, как группы Амбиций Тирана устремляются к боссу. Они не остановились для того чтобы убить его. Создавалось впечатление, что они убили его просто мимоходом!

Верно! Группами Амбиций Тирана управляли два про-игрока. Неужели они стали бы обращать внимание на одного Обмана? Это была хорошая шутка.

В итоге Обман воскрес и снова вернулся на поле боя. Отлично. Босс ещё не был убит. На поле битвы господствовал хаос – идеальная обстановка для сборщиков остатков. Обман рванул вперёд. Амбиции Тирана обращали особое внимание на тех, кого выделили их лидеры. Кто-то из них тут же доложил:

- Тот Ниндзя, которого мы ранее убили, вернулся.

- О, убейте его! – особо не задумываясь, бросил Чжан Синьцзе. Амбиции Тирана тут же сосредоточили свои атаки на Обмане.

На этот раз Обман пребывал настороже, однако столкнувшись с двумя Богами, у него не было никаких шансов на побег.

Обман с глупым выражением лица уставился на экран монитора.

В прошлом он ни разу не видел, чтобы клубная гильдия обращала на него такое пристальное внимание, в особенности в критический момент сражения за дикого босса.

Обман был очень опытен. Он всегда начинал действовать в тот момент, когда у других не было времени с ним разбираться. Иначе, если бы он сразу же врывался в середину напряжённой схватки, его бы не спасли никакие выдающиеся навыки. Однако на этот раз другая сторона развернулась специально, чтобы его убить. Эта ситуация напомнила Обману того ублюдка, который вёл на него охоту! У него в голове начали заклинивать шестерёнки. Но ведь два про-игрока, командующие Амбициями Тирана, были из Тирании. Что происходит?

- О? У этого парня есть кое-какие навыки! – Линь Цзиньгуань обратил внимание на хорошую форму Обмана. Проявив к нему интерес, он даже бросил в него кирпичом.

Когда игрокам Амбиций Тирана начал помогать эксперт, у Обмана не было шансов сбежать.

- Не плохо. Кто бы мог подумать, что в игре есть игрок с такими навыками, - обратился к Чжану Синьцзе Линь Цзиньгуань.

- Не удивительно, что Е Цю заинтересовался им. Вероятно, он хочет не просто отомстить, - произнёс Чжан Синьцзе.

- Ты что, на самом деле поверил в его ложь? – рассмеялся Линь Цзиньгуань.

- Давай посмотрим, вернётся ли он, - ответил Чжан Синьцзе.

- Если он вернётся, мы снова его убьём? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Да. Мы дали своё согласие, поэтому конечно мы его убьём, - не колеблясь, ответил Чжан Синьцзе.

Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань были заняты утром, пока Е Сю и ребята крепко спали. Два про-игрока определённо могли увидеть, что Обман не был обычным игроком. В таком случае, не попробуют ли они его завербовать? Чень Го очень волновал этот вопрос. На это Е Сю беспечно ответил:

- К их команде только что присоединились два аса. Сейчас у Тирании слишком много игроков. Этим ребятам нужно думать не над тем, как завербовать кого-то нового, а над тем как избавиться от излишков. Ты и правда думаешь, что они попытаются его переманить? Команды играют в игру, чтобы соревноваться, но формирование команды это не игра. Только те, кто играют в игру, будут заниматься чем-то подобным.

Этим утром Обман умер пять раз.

Первая смерть могла быть случайностью. После второй смерти Обман уже начал сомневаться, а третья и четвёртые смерти расставили всё по своим местам. Поэтому Обман сменил аккаунт и снова вернулся. Смерть Не Белого стала пятой смертью в счётчике его утренних смертей.

Теперь Обман всё понял! Его по-прежнему выслеживал тот парень! Теперь ему даже днём не давали заняться сбором остатков. Постоянно занимаясь сбором остатков, как Обман мог не знать, что когда этого парня не было в игре, ему на смену приходили Амбиции Тирана?

- Значит эти две группы заодно! Не удивительно, что они решили играть в разное время! – со злостью подумал Обман. Тем не менее, его логика выглядела немного простоватой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 764 По-прежнему не интересно.**

Глава 764 По-прежнему не интересно.

Казалось бы, Обману удалось, наконец, найти способ избежать преследования, однако после пяти смертей от рук Амбиций Тирана, его затопило отчаяние. Сила Е Сю и его парней была не тем, с чем он мог справиться. Первая смерть от Амбиций Тирана застала его врасплох, однако все последующие разы он оставался настороже, вот только это никак не помогло ему выжить. Обман прекрасно осознавал, какой силой обладала гильдия Амбиций Тирана.

Каждый день он следил за дикими боссами. Разве он мог не обнаружить доминирующую позицию Амбиций Тирана в соревнованиях по убийству диких боссов? Этот оппонент также был ему не по зубам.

День и ночь…

Целые сутки были оккупированы его врагами! Обман чувствовал, что ему перекрыли все выходы. «Мне нужно найти этого парня и расставить все точки над i» - с ненавистью подумал он.

Из-за того, что его вынуждали уйти спать пораньше, он хотя бы мог утешить себя нормальным расписанием сна. Зевнув, Обман принялся обиженно ждать.

Вскоре он обнаружил оживлённость со стороны гильдий. Опираясь на свой опыт, Обман быстро нашёл нового дикого босса. В тоже самое время он без удивления отметил гильдии Небесного Правосудия, Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада.

Обман не стал прятаться. Он вышел перед ними таким образом, чтобы они смогли его увидеть. В следующую секунду другая сторона нахлынула на него подобно приливной волне.

Обман начал быстро убегать. Ему нужно было дождаться появления того парня! Он не мог позволить незнакомым игрокам потопить его.

В последнее время этот парень использовал аккаунт Да Будет Свет. Обман владел частью этой информации и поэтому начал высматривать искомого Боевого Мага.

В отличие от Линь Цзиньгуаня Е Сю не прятался. При каждом появлении Обмана он старался его лично поприветствовать. Тем не менее, Обман постоянно его избегал, словно тот был котом, а он мышью. На этот раз Обман не собирался от него убегать. Вскоре два персонажа пересеклись.

- Как в последнее время проходит твой сбор остатков? – когда парни встретились, Обман услышал голос Е Сю.

Он задрожал от гнева. Ему на самом деле хотелось начать с ним сражаться, однако он прекрасно знал, что этот парень был ему не по зубам, даже если опустить численное превосходство с его стороны.

В этот момент Обман почувствовал, что его заставляют склонить голову. Это было отвратительное чувство. Он уже собрался отказаться от своего изначального плана и начать сражаться с этим парнем, когда оказываемое на него давление внезапно ослабло. Казалось, другая сторона успокоилась. Обману больше не нужно было уклоняться от многочисленных атак.

- Видишь! Если мы прикладываем больше усилий, ты не можешь заниматься сбором остатков. Тогда в чём суть этого бессмысленного занятия? – продолжил Е Сю.

Обман был немного сбит с толку.

Несмотря на то, что слова Е Сю были немного некорректными, в них была своя логика. Обычно Обман занимался сбором остатков во время сражений за диких боссов. Он знал, что его походы оказываются успешными не потому, что он обладает невероятными навыками, а потому что у другой стороны не было времени, чтобы с ним разобраться. Теперь же он встретил того, у кого это время было. В итоге он не только не смог заниматься сбором остатков, но и его начали постоянно убивать.

- Присоединяйся к нашей команде! Если тебе будет скучно, ты в любой момент сможешь вернуться к сбору остатков, - произнёс Е Сю.

- Хорошо! – произнёс Обман первое слово с начала их беседы.

- О? – Е Сю был удивлён. Ответ Обмана звучал твёрдо и решительно. Е Сю не мог терять времени, поэтому он продолжил. – Будет ли тебе удобно приехать к нам?

- Куда? – спросил Обман.

Е Сю сообщил ему адрес кафе. После того как Обман утвердительно ответил, он не сдал дожидаться других вопросов Е Сю. Его персонаж внезапно перестал двигаться.

«Он что, вышел из игры?» - подумал Е Сю. Вскоре Обман растворился в воздухе. Как и следовало ожидать, он использовал силовой выход.

- Он так просто взял и согласился? – Е Сю всё ещё пытался понять, что только что произошло. Решительность Обмана превысила его ожидания.

- Не может быть. Так быстро? Разве он не только что прибыл? – Вэй Чэнь внимательно следил за развитием ситуации, но он только слышал голос Е Сю. Он не слышал ответы Обмана.

- Да. Я сказал всего пару слов и он согласился, - ответил Е Сю.

- Чёрт, так прямолинейно! У нас ведь не будет никаких проблем, не так ли? – Вэй Чэнь с трудом мог поверить в случившееся.

- Понятия не имею! – Е Сю и сам ничего не знал, потому что он был лишь поверхностно знаком с Обманом.

- Чёрт, он ведь не собирается запкшить тебя в реальной жизни из-за того, что теперь знает твой адрес? Я чувствую, что это вполне возможно! – серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь. В последние несколько дней Обман жил в бездне страдания. Все игроки Счастья были его мишенями.

- Мм, я не могу отрицать подобную возможность. Хорошо, что я назвал ему твоё имя, - ответил Е Сю.

- Какого чёрта!! – выругался Вэй Чэнь. Е Сю общался с Обманом посредством чата, поэтому другая сторона могла с лёгкостью сделать скриншот. Вэй Чэнь не знал, что он там писал. Услышав ответ Е Сю, он впал в ярость.

- Ты должен быть осторожнее в будущем, - искренне произнёс Е Сю.

- Ты ублюдок… - в очередной раз выругался Вэй Чэнь. На самом деле он не был напуган. В конце концов, учитывая его прошлое, настоящая драка могла его меньше напугать, чем драка в игре. Тем не менее, утром следующего дня, собравшись отправиться на базу команды, Вэй Чэнь пристальным взглядом обвёл интернет кафе. Ему на глаза не попалось никакого хорошего оружия, которое, в случае чего, он мог бы использовать. В итоге он подобрал несколько жестяных банок и положил их в пластиковый пакет. Покрепче сжав свою ношу, он ушёл. Булочка был свидетелем действий Вэй Чэня. На какое-то время он впал в задумчивость, после чего кивнув, произнёс:

- Он взял так много банок, поэтому мне не нужно ему помогать, - сказав это, он ушёл за ним следом.

Чень Го лишилась дара речи. Когда что-то происходило, она часто смотрела на монитор Е Сю. В этот раз она также увидела его переписку с Обманом. Он сказал ему искать его, а не Вэй Чэня.

Чень Го не стала раскрывать правду старикану. Она втайне надеялась, что два бесстыдных парня подерутся друг с другом. Возможно, тогда на земле наступит мир? Подобными мыслями Чень Го пыталась оправдать своё молчание.

Сегодня особо нечего было делать. В 3:17 кто-то постучал в дверь тренировочной комнаты. Просунувшаяся в дверной проём голова сотрудника кафе произнесла:

- Босс, тут к вам кое-кто пришёл.

- Кто? – удивлённо спросила Чень Го.

- Он сказал, что ищет брата Е, - ответил сотрудник.

После последнего неожиданного визита Великолепной Эры, Чень Го дала соответствующие указания персоналу кафе, чтобы те знали, что им делать в подобных ситуациях. Если какой-то человек будет их искать, то он должен дождаться ответа на первом этаже. Сотрудникам не нужно было приводить гостей наверх.

Сотрудник в точности выполнил инструкции Чень Го. Это было очень неожиданно, что кто-то решил нанести визит глубокой ночью.

«Он ведь не пытается отомстить под покровом тьмы, верно?» - посмотрев на Е Сю, подумала Чень Го. После этого она спросила:

- Сколько их человек?

- Он один, - ответил сотрудник кафе.

- Что он принёс с собой? – продолжила допытываться Чень Го.

- Я не думаю, что он что-то принёс, - ответил сотрудник.

- Спустимся и посмотрим? – Чень Го перевела взгляд на Е Сю.

- Конечно, - ответил поднявшийся с места Е Сю. Другим показалось очень странным, что кто-то пришёл навестить его в три часа ночи. Поэтому они тоже поднялись со своих мест.

Спустившись вниз, ребята увидели стоявшего у стойки регистрации парня. Он безэмоциональным взглядом уставился на лестницу на второй этаж. Именно туда ушёл встретивший его сотрудник кафе.

- Кто меня ищет? – спросил Е Сю, хотя и так уже знал ответ на свой вопрос. Своим вопросом он давал понять, что Е Сю - это он.

- Я, - ответил парень. – Обман.

- О, это на самом деле ты! Почему ты пришёл так поздно? – спросил Е Сю.

- Самолёт вылетел в 12, - ответил Обман.

- О… - ребята внезапно всё поняли. Похоже этот братец и впрямь был полон решимости! Он сказал, что придёт и на самом деле купил билет на самолёт и прилетел.

- Откуда ты прилетел? – спросила Чень Го.

- Город К, - ответил Обман.

- Кто ты по гороскопу? – спросил Булочка.

- …

- Булочка, не смущай нашего гостя, - прервал его Е Сю. – Давай поднимемся наверх и там поговорим.

После этого ребята привели Обмана в тренировочную комнату. Осмотревшись по сторонам, тот не стал ничего говорить. Он всё также продолжал безэмоционально стоять на месте. Ребята начали осторожно оценивать нового человека.

Обман не был особо высок. Его рост составлял примерно 170 см. Его волосы были примерно средней длины. Он не был красавчиком, но и уродом его нельзя было назвать. Тем не менее, его безэмоциональное лицо вызывало враждебное чувство. Помимо враждебности, в нём чувствовалась слабая жажда убийства. В любом случае его можно было понять. Любой на месте Обмана был бы очень зол на Е Сю.

- Как тебя зовут? – спросил Е Сю.

- Мо Фань, - ответил Обман.

- О, тогда мне стоит объяснить тебе ситуацию нашей команды? – спросил Е Сю.

- Не нужно, - ответил Мо Фань.

- О?

- Не интересно, - пояснил Мо Фань.

- Тц тц. Ты слишком эмоционален. Это плохо, - вздохнул Е Сю.

Ребята потеряли дар речи. Было бы странно, если бы он не испытывал эмоций!

- Настоящие матчи начнутся в сентябре. Тебе нужно набраться опыта вместе с командой. Как насчёт того, чтобы остаться здесь до конца месяца? – спросил Е Сю.

- … - Мо Фань отказался комментировать его предложение.

- Ты ведь не собирался прилететь сюда, чтобы сказать о своей незаинтересованности и потом вернуться к сбору остатков, не так ли? – продолжил Е Сю.

Мо Фань снова не ответил, однако судя по его выражению лица, именно это он и собирался сделать.

- Как безответственно! Ты проделал большой путь, чтобы добраться сюда. Несмотря на более дешевые ночные перелёты, это всё равно никуда ни годится! Останься здесь на несколько дней, а потом уже принимай решение, - предложил Е Сю. – Поиграй вместе с нами ночью. А с утра эти парни покажут тебе наш дом. Тебе не нужно ни о чём волноваться. Ты взял что-нибудь с собой?

- Карту аккаунта, - ответил Мо Фань.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 765 Нечего делать.**

Глава 765 Нечего делать.

В итоге Мо Фань решил остаться на ночь.

Иногда он и сам играл по ночам, но это был первый раз, когда он проводил ночь в такой большой компании. Усевшись на свободное место, он продолжил сохранять на лице безэмоциональное выражение. Сидевшая рядом с ним девушка улыбнулась ему.

- Привет… - Мо Фань не смог проигнорировать приветливую улыбку Су Мученг. После этого он перевёл взгляд на её монитор и обнаружил там её персонажа – Туманная Мгла…

Мо Фаню захотелось забрать назад своё приветствие. За последние несколько дней Туманная Мгла не один раз разрывала его на части. После Е Сю она была вторым по значимости оппонентом. Выходит это была девушка? Мо Фань не мог сопоставить её тёплую улыбку с безжалостной игрой Лаунчера.

«Слишком обманчиво!» - подумал Мо Фань, украдкой осматривая всех остальных. Несмотря на резкость Лаунчера, девушка Боевой Маг была ещё более яростной! Кто ей играл? Мо Фань посмотрел на Чень Го и Танг Ро. Было легко сопоставить красоту с добротой. Кто бы из двух девушек не играл этим Боевым Магом, Мо Фань уже сделал свой вывод: слишком обманчиво!

Закончив осмотр всех остальных, Мо Фань почувствовал, что ему нечем было заняться. Зайдя в игру, ему стало скучно. При обычных обстоятельствах он бы занялся сбором информации о диких боссах, но в данной ситуации в этом не было никакого смысла.

В этот момент он услышал голос Е Сю. Тот произнёс:

- Мо Фань, как насчёт того, чтобы вместе с нами поохотиться на диких боссов?

- Хм?

- Добавь меня в друзья, - произнёс Е Сю.

После этого парни изменили некоторые игровые настройки и добавили друг друга в друзья.

- Если появится босс, я напишу тебе, - Е Сю отправил сообщение Обману.

- А если не появится? – не мог не спросить Мо Фань.

- Тогда ты можешь заниматься своими делами, - ответил Е Сю.

Таким образом, вплоть до самого восхода солнца Мо Фань просидел на месте, уставившись в свой монитор. Начиная с момента его прибытия и до текущего времени, в игре так и не появилось ни одного дикого босса. Вэй Чэнь пребывал в плохом расположении духа и с враждебностью посматривал на Мо Фаня. Словно именно он был виноват в том, что в игре не появилось ни одного дикого босса. Вэй Чэнь попытался отыскать оружие (банки), которые он нашёл вчера, но так ничего и не обнаружил. После этого он вспомнил о том, что Булочка уже давно всё выпил.

- Панк, пойдёшь с нами! – после завтрака Вэй Чэнь грубо обратился к Мо Фаню.

Его бандитское поведение нисколько не испугало Мо Фаня. Он уже давно расправился со своим завтраком и теперь сидел, уставившись в пустоту. После слов Вэй Чэня он поднялся и отправился вслед за ним, Булочкой и Цяо Ифаном. Он не стал прощаться с Е Сю и остальными.

- Этот парень… - Чень Го запнулась. Она не знала, что сказать. После этого она обратилась к Су Мученг и Танг Ро.

- Кто-то из вас общался с ним? – спросила она.

- Нет, - покачала головой Танг Ро.

- Я один раз ему улыбнулась, - ответила Су Мученг.

- Похоже он не сильно жалует общество, - Чень Го посмотрела на Е Сю.

- Похоже на то, - кивнул тот.

- Тогда что нам делать? Что если он так и не заинтересуется нашей командой? – спросила Чень Го.

- Если он не заинтересуется, тогда не будет смысла его удерживать, - ответил Е Сю.

Сперва Чень Го была удивлена его ответом, однако вскоре всё поняла.

- Но что, если его настроение не изменится? – продолжила допытываться она.

- Надеюсь, что это будет не так! – вздохнул Е Сю.

- Не надо вести себя так, будто ты совершенно ни при чём! – разозлилась Чень Го. – Он чувствует себя так из-за того что ты с ним сделал!

- Нам нужно делать по одному шагу за раз! – произнёс Е Сю. – Наша текущая ситуация не такая уж и плохая. По крайней мере, он уже здесь.

После этого ребята отправились отдыхать. Проснувшись, они обнаружили, что за время их отдыха в игре появились оставшиеся шесть боссов этой недели. Амбиции Тирана с лёгкостью всех их убили. Е Сю с ребятами могли лишь вздыхать из-за своей плохой удачи. Вэй Чэнь одарил Мо Фаня полным ненависти взглядом. Это был классический пример вымещения гнева на том, кто этого не заслуживал. Тем не менее, Мо Фань его полностью проигнорировал.

«У него сильная воля» - продолжил вздыхать Е Сю.

Так как все дикие боссы этой недели уже были убиты, ребятам особо нечем было заняться. Е Сю отправился на Арену и вошёл в редактор снаряжения. После этого он достал материалы и принялся планировать следующий шаг улучшения зонта тысячи вероятностей. Вэй Чэнь тоже не сидел без дела! Может Самсаре и нечем было заняться, но работа шпиона не была его основной работой. На соревновательной сцене одного серебряного оружия было недостаточно. Поэтому Вэй Чэнь принялся исследовать другое, подходящее под его нужды, снаряжение.

Чень Го нужно было управлять гильдией. Некоторые игроки Счастливой гильдии на десятом сервере уже достигли 70 уровня. Большая часть этих игроков застряла на заданиях испытания Небесной Сферы. Достаточно амбициозные игроки проводили большую часть своего игрового времени, выполняя эти задания. Потратив определённое количество времени, они смогут выполнить обычные задания, но для прохождения заданий Арены им нужно было обладать кое-какими навыками. Иначе, почему существовало выражение о том, что «в Небесной Сфере не было нубов»?

На десятом сервере больше не было Е Сю, который бы поддерживал Счастливую гильдию, поэтому её развитие проходило довольно средними темпами. Тем не менее, отныне игрокам было куда стремиться. Чень Го довольно часто говорила им, что в Небесной Сфере их ждёт процветающая гильдия. Её слова поджигали интерес игроков. Но на самом ли деле Счастливая гильдия процветала в Небесной Сфере? У каждого было своё мнение на этот счёт. С точки зрения охоты на диких боссов, Счастливая гильдия выделялась среди всех обычных гильдий и даже среди большинства клубных гильдий.

Однако с точки зрения численности и уровня гильдии, Счастливая гильдия находилась на самом дне. Большая часть игроков гильдии была альтернативными аккаунтами, которые даже не появлялись в игре. Несколько друзей Чень Го покинули гильдию после того как помогли ей её создать. Им нужен был баф от гильдейского Стража. К сожалению, Счастливая гильдия имела слишком низкий уровень. Учитывая практически пустую гильдию, как они могли надеяться достичь максимального уровня? Подобную ситуацию нельзя было разрешить с помощью полумер.

Чень Го чувствовала, что она бы могла рассчитывать на большую поддержу со стороны фанатов Е Цю. Тем не менее, гильдия была обязана иметь солидную основу для их профессиональной команды, а для этого ей нужно было иметь доверенных элитных игроков. В итоге Чень Го решила сосредоточиться на медленном развитии гильдии, а не заполнении её случайными игроками, которые бы помогли быстро поднять ей уровни. Именно поэтому она начала высматривать заслуживающих доверие игроков на десятом сервере. Новички на новом сервере прошли весь свой путь вместе с гильдией. Можно было с уверенностью сказать, что они обладали определённым уровнем эмоциональной привязанности к гильдии. Чень Го с нетерпением ждала того дня, когда они попадут в Небесную Сферу.

Когда Танг Ро, Булочка и Цяо Ифан не были заняты охотой на диких боссов, они проходили подземелья, убивали монстров или сражались на Арене для оттачивания своего мастерства.

Всем было чем себя занять. Один лишь Мо Фань оставался не у дел. Поэтому он решил посмотреть, чем занималась Су Мученг и другие.

Су Мученг вышла из игры и открыла браузер. Там она нашла какое-то ТВ-шоу. После этого она достала из кармана семечки тыквы и принялась смотреть шоу.

Но… Мо Фань ведь не мог последовать её примеру!

Покер фэйс Мо Фаня дал трещину. Неужели это и была так называемая профессиональная команда? Смотреть ТВ и есть семечки тыквы, когда нечем заняться…

Мо Фань был сбит с толку. Су Мученг почувствовала на себе его взгляд и посмотрела в его сторону. Увидев, что он смотрит на её пакет с семечками, она высыпала часть их них на его половину стола.

- Не нужно… - когда Мо Фань сподобился ответить, половина пакета семечек уже была на его столе. Су Мученг снова одарила его приветливой улыбкой, после чего вернулась к просмотру ТВ-шоу.

«Стоит ли и мне посмотреть шоу?» - Мо Фань чувствовал себя потерянным. Он посмотрел на экран монитора Су Мученг. Шоу называлось «Знакомый незнакомец». Су Мученг просматривала 24 эпизод. Если Мо Фань начнёт его смотреть, то он всё равно ничего не поймёт.

В этот момент он почувствовал себя очень глупо. Он даже забыл, чем он был обычно занят в своё свободное от сбора остатков время. Он так и остался потерянным, вплоть до наступления ужина.

- Как ты себя чувствуешь? – обратился к нему Е Сю.

- Очень скучно.

- Да, - кивнул Е Сю. – Сезон ещё не начался. Сейчас идёт подготовительный период.

- Что мне нужно делать, чтобы подготовиться? – спросил Мо Фань. Задав этот вопрос, он украдкой посмотрел на Су Мученг. Несмотря на то, что он не знал, как подготавливались про-игроки, он точно знал, что поедание семечек тыквы и просмотр ТВ-шоу явно не были формой подготовки.

- На данный момент нашей целью является кража диких боссов и редких материалов для создания серебряного снаряжений, - ответил Е Сю.

- Кража материалов! – после этой фразы Мо Фань немного оживился.

- Это больше вопрос убийства диких боссов. После их убийства мы разделяем выпавшие из них материалы, - пояснил Е Сю. Будет очень неловко, если Мо Фань присоединится к ним в охоте на диких боссов и во время распределения добычи утащит из-под носа у остальных часть их материалов.

- Всё дело в том, что материалы из диких боссов являются самыми ценными игровыми материалами. Другие материалы можно получить разными способами. Ради них не имеет смысла сражаться, - добавила Чень Го. Её очень напугало выражение лица Мо Фаня при озвучивании слово «кража».

- На этой неделе больше не осталось диких боссов, - произнёс Мо Фань.

- Да, именно поэтому всё могут расслабиться, чтобы с новыми силами начать новую неделю, - ответил Е Сю.

- …

- Но это не касается тебя, - внезапно сменил тему Е Сю. – Тебе нужно пройти тренировку. Иначе ты не сможешь выстоять в настоящем про-матче.

Прежде чем Мо Фань сумел ответить, с первого этажа кафе разнёсся чей-то громкий голос:

- Чёрт, Чжао Ян тоже собирается переходить!!

- Что? – во время трансферного окна все были очень чувствительны к подобного рода новостям. Услышав крик человека снизу, ребята собрались около одного компьютера. Только Мо Фань остался сидеть на своём месте.

И они были не единственными. Всё интернет кафе наполнилось шумом обсуждений трансфера Чжао Яна.

«Неужели про-сцена на самом деле… такая интересная?» - оживлённость интернет кафе изумила Мо Фаня. В этот момент он всерьёз задумался над этим вопросом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 766 Студент Ло Цзи.**

Глава 766 Студент Ло Цзи.

- Значит, это был просто слух. Все подняли шум на пустом месте! – Е Сю и другие быстро подорвались со своих мест и также быстро на них вернулись. Проведя быстрое расследование, они обнаружили, что это была обычная спекуляция. Причина этому была довольно проста. Человеком, распустившим слух, был обычный безмозглый сплетник.

Чень Го ненавистным взглядом обвела интернет кафе. Ей хотелось найти этого идиота. Распускание слухов в подобном месте нарушало бизнес кафе.

Остальные ребята вернулись на свои места. В реальности же, несмотря на свою бурную реакцию, не всем была интересна новость об этом трансфере. К примеру, на лицах Су Мученг и Танг Ро сохранялись индифферентные выражения. Булочка слепо последовал за толпой…

Однако Мо Фаня очень заинтересовала реакция ребят и всего кафе по отношению к новости о трансфере про-игрока. Из-за этого ему стало интересно узнать, что из себя представляла про-сцена.

Несмотря на то, что новость о трансфере Чжао Яна оказалась слухом, никто ей не удивился.

Можно было сказать, что Чжао Ян был самым обделённым игроком звёздного уровня. Он и его Мастер Ци, Безбрежное Море, были членами команды Приморья. Команда Приморья являла собой классический пример команды средней руки. Она не пробивалась в топы, но и не скатывалась на самое дно.

Ни одна команда, имеющая в своём составе звёздного игрока и такого же звёздного персонажа, не имела такое скромное будущее, как команда Приморья. Даже вылетевшая из Альянса Великолепная Эра однажды была блестящей командой. Несмотря на свой вылет, Великолепная Эра всё равно смогла привлечь такого звёздного игрока, как Сяо Шицинь. Команда Великолепной Эры находилась в особенной ситуации. С другой стороны у команды Приморья был и игрок и персонаж звёздного уровня, однако она так и не смогла пробиться в плей-офф. Это было немного унизительно.

Конечно, у команды Приморья были свои причины.

Они были одной из четырёх команд, в составах которых был только один звёздный игрок. Вот список этих команд: Королевский Стиль, Приморье, 301 команда и команда Громового Удара.

Другие три команды имели достаточную соревновательную силу, чтобы пробиться в плей-офф. 301 команда и команда Громового Удара в прошлом сезоне даже завоевали место в плей-оффе. У 301 команды был звёздный капитан Ян Кон и его персонаж Убийца Сцены. Также в команде находился очень скиловый игрок, Сюй Бинь. Сюй Биня никогда не считали хуже звёздного Рыцаря Дэн Фушэна. Некоторое даже полагали, что он был лучше него.

У команды Громового Удара был звёздный игрок Сяо Шицинь. Мастер тактики помог своей команде засиять. В итоге команда Громового Удара представляла гораздо большую угрозу в сравнении с командой Приморья.

Несмотря на то, что команда Королевского Стиля не смогла пробиться в плей-офф в прошлом сезоне, у неё было солидное прошлое. В первом сезоне эта команда в финале сражалась с командой Великолепной Эры. Основной персонаж команды, Экзорцист Мирный Отшельник, был знаменитым персонажем ещё с самого запуска Альянса. Это был топовый божественный персонаж, которого ставили на один уровень вместе с Одним Осенним Листом и Пустынным Прахом.

Если бы кто-то заявил, что Мирный Отшельник был сильнее Безбрежного Моря команды Приморья, никто бы не стал против этого возражать.

С этой точки зрения команда Приморья выглядела немного неполноценной. Их средние показатели были весьма обоснованными. Однако звёздный игрок команды мог так не думать. Учитывая большие трансферы этого лета, кто знает, возможно и Чжао Ян мог перейти в какую-то другую команду.

Именно такой логики придерживались те, кто поверил слухам о его переходе. Конечно, это было возможно, но подобная слабая причина выглядела немного надуманной. Е Сю и ребята не стали принимать близко к сердцу слухи о трансфере Чжао Яна. Как и следовало ожидать, на следующий день команда Приморья и Чжао Ян сделали публичное заявление, в котором говорилось, что их устраивает текущая ситуация и они не собираются пока расставаться.

Конечно, публичное заявление не являлось неопровержимым доказательством. Это мог быть обычный рекламный ход. Слухи вчерашнего дня были на самом деле ненадёжными.

С началом нового дня началась новая неделя. Во время дневного отдыха ребят в кафе прибыл новый гость. Это был Ло Цзи, владелец Скрытого Света. Он закончил помогать своему профессору и, как и обещал, прибыл в интернет кафе.

Дежуривший в это время сотрудник кафе знал, что Чень Го сейчас спала, однако он всё равно решил её разбудить. Если в кафе что-то происходило, нужно было звать босса!

Проснувшиеся от телефонного звонка ребята, решили вместе спуститься вниз. Ло Цзи стоял у стойки регистрации. На его плече висел рюкзак. Ло Цзи не был высок, однако он выглядел очень опрятно. Парень чистым невинным взглядом с интересом осматривался по сторонам.

- Скрытый Свет! – поприветствовал его Е Сю. Он назвал его игровым именем, потому что привык так к нему обращаться. Скрытый Свет отличался от Обмана, который до последнего хранил в секрете своё имя.

- О! – студент Ло Цзи с улыбкой посмотрел на Е Сю.

- Ты прибыл, - похлопал его по плечу Е Сю.

- Мм, - кивнул головой тот.

Настало время представить его остальным. Ло Цзи три раза подряд сказал «привет» и больше не стал ничего говорить. Он начал играть в Славу после открытия десятого сервера. Несмотря на то, что он признавал про-игроков, он не был столь фанатичен, как Чень Го. Су Мученг также его не особо шокировала.

- Давай поднимемся наверх! – после этого ребята поднялись на второй этаж.

- На данный момент это наша тренировочная комната. Она немного простовата, - Чень Го представилась боссом. – Ты будешь жить в доме неподалёку. Он довольно просторен. Сейчас там живут уже четыре человека. Булочка тоже там.

- Булочка… - услышав это имя, Ло Цзи стал выглядеть так, словно пересёкся со своим злейшим врагом. Он почувствовал скорый приход головной боли. – Пожалуйста, не селите меня в одну комнату с ним.

- О, это решать вам, парни… Я никого специально не расселяла, - несмотря на этот ответ, Чень Го подумала о том, что Булочка может взять рюкзак Ло Цзи и лично выбрать для него комнату. Вряд ли он оставит ему какой-то выбор.

- Может сперва отдохнёшь? Ты обедал? – спросила Чень Го.

- Ещё нет.

- Отлично.

После этого ребята перекусили простой едой. Во время еды Е Сю задал Ло Цзи вопрос, при звуках которого тому захотелось разрыдаться.

- Ты всё ещё не прошёл испытания Небесной Сферы? – спросил у него Е Сю.

- Ещё нет… - стыдливо ответил Ло Цзи. Он походил на других игроков в гильдии, которые всё ещё пытались выполнить цепочку заданий Небесной Сферы. На самом деле не было ничего удивительного в том, что новички не могли так быстро выполнить задания Небесной Сферы. Даже в декабре, во время открытия одиннадцатого сервера, многие по-прежнему будут ещё выполнять это испытание. С другой стороны новые друзья Ло Цзи были высокоуровневыми игроками! Е Сю вообще прошёл испытание Небесной Сферы на 50 уровне. Танг Ро и Булочка также уже довольно долгое время находились в Небесной Сфере. Сравнивая себя с ними, Ло Цзи не мог не почувствовать стыд.

- Не переживай. Время ещё есть. Ты тренировался по составленной мной программе? – спросил у него Е Сю.

- Да, - кивнул Ло Цзи. – Но у меня было не так много свободного времени.

- Сейчас каникулы. Это лучшее время увеличить нагрузку! – произнёс Е Сю.

- Хорошо, - не стал возражать Ло Цзи. Ему тоже не нравилось, что он отставал ото всех остальных! В академических кругах он был топовым студентом. Каким бы скромным он ни был, для него было нормально быть немного надменным. В игре же у него протекало всё не так гладко. В самом начале его гайды называли мусором. Подобные слова очень сильно его задевали. После этого Е Сю дал ему несколько советов, которые помогли ему на порядок улучшить свои гайды. Вот только в настоящем внутриигровом сражении Ло Цзи значительно уступал людям, которые находились рядом с ним.

С другой стороны в вопросе выполнения испытания Небесной Сферы, он находился впереди всех остальных игроков Счастливой гильдии. Может другие и начали играть в одно время с ним, но у них не было такого профессионального тренера, как Е Сю.

Если бы Ло Цзи не смог быть лучше обычных игроков, тренируясь по методу Е Сю, тогда эффективность этого тренировочного метода могла быть поставлена под сомнение.

В реальности же тренировочной метод Е Сю помог Ло Цзи сильно улучшиться. Просто в сравнении с такими талантливыми игроками, как Танг Ро и Булочка, его достижения не представляли собой ничего особенного.

Когда после обеда ребята вернулись в тренировочную комнату, Е Сю встал за спиной у Ло Цзи и стал наблюдать за тем, как тот выполняет задания. Из-за игры в подобной обстановке Ло Цзи стал сильно нервничать. Он не был так взволнован, даже когда математики мирового класса наблюдали за тем, как он решает задачи. Ло Цзи был уверен в своём математическом таланте, однако его талант в игровом мире оставлял желать лучшего. Он не выделялся в игре, в отличие от учёбы. Сейчас ему нужно было подняться над миллионами обычных игроков, и войти на про-сцену, место, где соперничали между собой лучшие две сотни игроков Славы. Ло Цзи чувствовал, что в игре ему нужно быть даже лучше, чем в учёбе. Он не осмеливался быть небрежным.

Е Сю заметил его нервозность и поэтому не стал вначале ничего говорить. Он просто ждал, пока Ло Цзи медленно привыкнет к новой обстановке. Когда тот успокоился, Е Сю стал внимательно наблюдать за его прогрессом, а также за его сильными чертами и слабостями.

Вскоре он обнаружил очень очевидную плохую привычку Ло Цзи.

Этот парень был большим перфекционистом!

Он призывал всех доступных ему существ. После этого он старался с помощью них добиться максимально возможного результата. Он явно был серьёзно настроен добиться своей цели.

Его игра очень контрастировала с игрой Лу Ханьвэня из Синего Дождя. Лу Ханьвэнь тоже хотел создать восемь идеальных теней. На практике у него всё получалось, однако в реальном сражении его восемь теней были эквиваленты лишь четырём теням.

В итоге Лу Ханьвэнь решил в реальном бою сократить количество своих теней. Ему удавалось идеально контролировать шесть теней. Ло Цзи же раз за разом пытался добиться своей цели. Из-за того, что в реальном бою он пытался добиться совершенства, у него ничего не получалось.

- Ло Цзи, ты слишком упрям, - наконец произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 767 Сбор (1).**

Глава 767 Сбор (1).

Е Сю очень кратко и точно рассказал Ло Цзи о его проблеме. Будучи талантливым студентом знаменитого университета, способность Ло Цзи к пониманию не могла подвергаться сомнению. Он кивнул головой. Ло Цзи последовал совету Е Сю, однако его игра всё ещё была неудовлетворительной.

Ло Цзи стало стыдно. Повернув голову, он произнёс:

- Когда я прокручиваю последовательность действий в голове, у меня всё получается, однако на практике всё не так просто!

- Больше практики и улучшения не заставят себя ждать, - произнёс Е Сю. Он знал, что это может быть не просто для Ло Цзи, потому что дело было не в его незнании класса, а в его личности. Взять те же его гайды: они были наполнены утомительными деталями. Только такой человек, как Ло Цзи, мог их написать. Он хотел убедиться, что каждый его шаг достиг совершенства. Е Сю не знал, была ли это привычка математиков, однако в любом случае, учитывая невысокие механические навыки Ло Цзи, ему будет очень трудно добиться совершенного контроля в игре.

Ло Цзи продолжил страдать под присмотром Е Сю. Спустя долгое время Е Сю так и не сумел обнаружить признаков улучшения. Избавиться от въевшейся привычки было не так просто. Е Сю пока что не мог ничего придумать. Либо Ло Цзи нужно было избавиться от своей дурной привычки, либо улучшить свои механические навыки, чтобы добиться так желаемого им совершенства. Ни одна из этих задач не могла быть решена за несколько дней. Если он избавится от своей дурной привычки, то хотя бы сможет продемонстрировать кое-какие навыки. Именно поэтому Е Сю решил попытаться избавить его от плохой привычки.

Ло Цзи был полон решимости. Выслушав инструкции Е Сю, он изо всех сил стал пытаться адаптироваться. В этот момент он забыл об усталости, которая навалилась на него после долгой дороги. Сегодня Е Сю и девушки проснулись довольно рано, поэтому остальные ещё не пришли. Сейчас в игре нечего было делать. Е Сю продолжил наблюдать за игрой Скрытого Света. Время от времени он давал ему дельные советы.

Примерно в три часа дня дверь тренировочной комнаты распахнулась. Вэй Чэнь с зажатой в зубах сигаретой вальяжно зашёл внутрь. Со стороны могло показаться, что он был большим боссом. Булочка и Цяо Ифан шли сразу за ним. Мо Фань прибыл немного позже и в одиночестве проскользнул в комнату.

Услышав о прибытии новых людей, Ло Цзи тут же подорвался с места. Прибывшие парни обратили на него внимание.

- Это Ло Цзи, Скрытый Свет, - представил его всем Е Сю. Он уже хотел представить ему всех остальных, когда его опередил Булочка. Выйдя вперёд с широкой улыбкой на лице, он произнёс:

- Ха ха ха, так это ты! Кто бы мог подумать, что ты на самом деле придёшь! Кажется, я не ошибся в тебе! Это всё благодаря моей тяжёлой работе!!

Ло Цзи не нужно было представлять этого парня, чтобы понять, кем он был. Вэй Чэнь был немного староват. Мо Фань сохранял на лице индифферентное выражение. Открытое и честное поведение Цяо Ифана не совпадало с образом Булочки. Путём несложного метода исключения Ло Цзи сумел определить, что смешно выглядевший парень и был Булочкой. Тем не менее, Ло Цзи был застигнут врасплох его наполненным энтузиазмом приветствием.

- Ха, это Булочка. Вы должны неплохо знать друг друга! – рассмеялся Е Сю.

- Конечно! Я наблюдал за ростом Скрытого Света! – Булочка уже находился рядом с Ло Цзи и бешено тряс его за плечи. Ло Цзи не был высоким. Он был на полголовы ниже Булочки. Однако его нельзя было назвать худым и немощным. Тем не менее, после встряски от Булочки, он внезапно ощутил себя слабым.

Ло Цзи хотел что-то сказать, однако Булочка не давал ему такой возможности.

Тем временем Е Сю начал представлять ему остальных. Это Вэй Чэнь. Это Цяо Ифан. Ранее Ло Цзи уже общался с ними в групповом чате и на десятом сервере, поэтому они не были для него полными незнакомцами. Только Мо Фань был ему не знаком. Е Сю знал, что Ло Цзи его не узнает, поэтому он добавил:

- Это Мо Фань. Он недавно к нам присоединился.

- Ещё не присоединился, - холодно поправил его Мо Фань.

- Мм, он прав. Он просто пришёл к нам, чтобы проверить нашу команду, - произнёс Е Сю.

- Проверить! Эксперт! – Ло Цзи тут же с уважением посмотрел на Мо Фаня.

- Ха ха ха, эксперт моя задница. Позволь мне кое-что тебе рассказать. В прошлый раз я бросил в него кирпич, а он даже не понял, откуда он прилетел. В течение целого месяца его продолжали снова и снова убивать. Кто знает, сколько кирпичей и песка он съел… - Булочка болтал не замолкая. Несмотря на то, что Ло Цзи знал, что у Булочки было не всё в порядке с головой, тот не стал бы распускать слухи на пустом месте. Просто Ло Цзи не понимал, о чём он говорил.

Он видел, как во время рассказа Булочки начали подниматься брови холодно выглядевшего парня.

- Хорошо, хорошо. Булочка, иди, присядь рядом со Скрытым Светом! – Е Сю прервал болтовню Булочки.

- Не надо, не надо. Мне не нужна компания, - Ло Цзи сбросил руку Булочки со своего плеча. После этого он подобно дыму плавно перетёк на своё место. Осмотревшись по сторонам, он обнаружил окружающие его пустые места. Вот только уже в следующую секунду задница Булочки уселась на стул соседнего компьютера. Его голос звучал так, словно он оказывал ему услугу.

- Отлично. Сегодня я лично дам тебе парочку советов! – произнёс Булочка.

Ло Цзи пребывал в депрессии! В тоже самое время он чувствовал, что сменить место будет проявлением неуважения. Он не хотел обращать на себя внимание других ребят. Таким образом, ему пришлось сосредоточиться на игре и продолжить следовать инструкциям Е Сю.

- НЕТ нет. Почему ты такой лузер? Прикажи своей собаке заблокировать его! – воскликнул Булочка.

Собаке…

Ло Цзи лишился дара речи. Это был огненный дух Призывателя. Во время своей атаки он и правда немного напоминал собаку. В итоге Булочка так его и окрестил.

- Вон там, вон там!!

- Сюда, сюда!!

Булочка начал тыкать пальцем в монитор Ло Цзи. Он не только заслонял ему обзор, но и оставлял на мониторе отпечатки своего пальца.

- ТЫ МОЖЕШЬ ПОМОЛЧАТЬ?! – вспыхнул Ло Цзи. Он не хотел выходить из себя сразу после приезда и знакомства с новыми друзьями, однако его чаша терпения оказалась переполнена. Он признавал, что иногда Булочка был прав, но он никак ему не помогал. Он делал только хуже.

- Кто бы мог подумать, что ты будешь разговаривать со своим старшим таким тоном! Тебе что, жить надоело? – Булочка сжал кулаки. Обычно Булочка не пугал Ло Цзи в игре, но видя его текущее поведение, он начал сомневаться. Неужели тот собрался в реальной жизни устроить ПК?

- Булочка, хватит его доставать! Вернись на своё место!

Ло Цзи наконец-то был спасён Е Сю. Он вздохнул с облегчением, после того как Булочка вернулся на своё место. Сделав выговор Булочке, Е Сю снова встал за спиной у Ло Цзи. Увидев, что тот продолжает тяжело работать, он сказал ему несколько напутственных слов и вернулся на своё место.

- Почти вся команда в сборе. Как насчёт проведения уборки, чтобы мы могли есть, спать и тренироваться в одном месте? – обратилась к возвратившемуся Е Сю Чень Го. Будет немного жалко перестать использовать тренировочную комнату в интернет кафе сразу после её ремонта, однако парни из Великолепной Эры плотно засели в голове Чень Го.

В конце концов, двери интернет кафе должны быть открыты для успешного ведения бизнеса. В подобной обстановке трудно удержать вещи в секрете. Чтобы создать профессиональную команду, их тактики и тренировочные методы должны были быть защищены.

- Тогда как насчёт этого места? – предложил Е Сю.

- Этого места… у клубов что, есть несколько тренировочных комнат? – спросила Чень Го.

- Про-игроки имеют только одну. Вторая комната используется для тренировочного лагеря. Но в ближайшее время она вряд ли нам понадобится, - с улыбкой ответил Е Сю.

«Вот значит как» - подумала Чень Го. Они пока не были официальной командой. Для того чтобы ею стать, им сперва нужно было пройти соревновательную лигу. Но даже если однажды Счастливая команда перейдёт на профессиональный уровень и будет организован клуб, многие вопросы с оборудованием нельзя будет так просто решить. Поэтому вопрос об организации тренировочного лагеря был вопросом далёкого будущего.

- Я просто подумала о том, что когда начнутся официальные матчи, мы можем столкнуться с вмешательством со стороны, - произнесла Чень Го. Она понимала, как работала соревновательная лига. В начале лиги множество команд будут играть свои матчи онлайн. И только на поздних стадиях Альянс организует для команд специальное место для проведения матчей в живую. В итоге на длительный период времени им придётся создать подходящую соревновательную среду. Также матчи соревновательной лиги будут проводиться в определённое время, которого всем нужно будет придерживаться. Если кто-то из их соперников во время проведения матча как-то им помешает, то это может привести к печальным последствиям. Интернет кафе можно было сравнить с проходным двором. Поэтому Чень Го не без основания считала, что это место было не лучшим местом для тренировочной комнаты.

- Ты слишком сильно переживаешь. За прошедшие годы ещё не было ни одного подобного прецедента. В онлайн соревнованиях никто не знает друг друга. Когда же Альянс начнёт проводить матчи в живую, то вероятность саботажа будет ещё меньше, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Но ведь мы отличаемся от других команд. Посмотри вон туда! – Чень Го указала рукой в сторону окна, за которым угадывался силуэт клуба Великолепной Эры.

- О них вообще не стоит переживать. Подумай об этом, - Е Сю начал потеть. Как бы то ни было, но Великолепная Эра не один год доминировала на про-сцене. Кто бы мог подумать, что Чень Го будет думать о них так низко.

- Мне просто не удаётся унять тревожность, - пробормотала себе под нос Чень Го.

- Когда все соберутся, мы узнаем, кто что думает по этому поводу! – произнёс Е Сю.

- Когда придёт этот парень? – спросила Чень Го. Сейчас их команде не доставало только Ань Вэньи. Когда он прибудет, вся команда будет в сборе.

- Думаю скоро, - в этот момент Е Сю пришло сообщение в QQ чате. Открыв его, он увидел, что оно было от Ань Вэньи. Он писал, что прибудет в город Н в 19:35.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 768 Сбор (2).**

Глава 768 Сбор (2).

И только после сообщения Ань Вэньи, Е Сю и Чень Го осознали, что среди всех присутствующих в тренировочной комнате людей, он был единственным, кто заранее назвал дату и время своего приезда.

Несмотря на то, что это была одна маленькая незначительная деталь, она показывала ответственный подход Ань Вэньи.

- Тогда уже совсем скоро все будут в сборе, - обрадованно произнесла Чень Го. Наконец-то все члены Счастливой команды будут собраны в одном месте. Чень Го почувствовала, что перед ними, наконец, открылась дверь в новый мир. Рельсы истории сделали поворот.

Ань Вэньи находился в дороге, поэтому его не было в сети. В конце недели в игре всё равно не осталось живых боссов. Но даже если бы это было не так, Ань Вэньи не смог бы существенно повлиять на общую ситуацию.

Время пролетело в мгновение ока. На часах уже было 19:00. Группа Счастья ещё не ужинала. Ребята ждали прибытия Ань Вэньи. Тот сказал, что прибудет в 19:30. Также ему потребуется какое-то время, чтобы добраться до интернет кафе. Чень Го и остальные из города Н знали, сколько времени это займёт, поэтому они не торопились. В районе 20:00 все перестали играть. Если с Ань Вэньи ничего не случилось, то он должен будет вот-вот прибыть.

Ань Вэньи в очередной раз доказал свою надёжность. Он появился в Счастливом интернет кафе именно тогда, когда его и ждала Чень Го.

В паре очков он выглядел утончённо и элегантно. Ань Вэньи поздоровался со всеми в аналогичной манере. Он не стал как-то по-особенному относиться к своему боссу или Е Сю. Также он не обратил внимания на гиперактивное поведение Булочки и на холод Мо Фаня.

- Мы тебя ждали! Давайте теперь вместе поужинаем! – обратилась Чень Го к Ань Вэньи.

- Ло Цзи и Ань Вэньи прибыли сегодня. Давайте не будем далеко уходить и поужинаем поблизости, - продолжила она. Поблизости не было никаких особенных ресторанов, и Чень Го не хотела смущать парней сразу после их прибытия.

Однако судя по всему, никому до этого не было дела. Им нужно было действовать быстро, потому что в их группе была Су Мученг.

На самом деле ей было очень опасно находиться в Счастливом интернет кафе. Если фанаты узнают её, это будет катастрофа. Она была вторым по известности идолом в Великолепной Эре. Первым был Е Цю. Несмотря на хороший приём Сун Сяна и Сяо Шициня, они не могли сравниться со стабильным основанием Су Мученг, которое она выстраивала годами.

Окружив девушку, все направились в зарезервированный Чень Го ресторан.

Чень Го не собиралась уклоняться от обязанности выбора блюд. Она позаботилась обо всём. Когда зашла речь о напитках, она начала интересоваться мнением остальных.

- Выпивка? Хаха, кто-то собирается опозориться, - Вэй Чэнь посмотрел на Е Сю.

- Я никогда не пью, - предельно серьёзно ответил Е Сю.

- Я тоже, - поспешно добавил Цяо Ифан.

- Булочка, ну ты-то точно не откажешься? – Вэй Чэнь потрепал Булочку за плечо.

Булочка взбодрился из-за того, что его посчитали важным. Закатив рукава, будто приготовившись к драке, он произнёс:

- Конечно, я выпью.

- Кто ещё? – держа меню с выпивкой, Вэй Чэнь обвёл взглядом остальных. Так получилось, что три парня были теми, кто недавно прибыл в кафе. Они плохо знали друг друга. Ло Цзи посмотрел на Ань Вэньи. Ань Вэньи вернул ему взгляд. Они ждали, пока кто-то из них заговорит первым. В этот момент заговорил Мо Фань, на которого никто не обращал внимания.

- Я не пью, - произнёс он.

- Что насчёт вас двух? – создавалось впечатление, что Вэй Чэню не было до него дела.

- Тогда давайте выпьем немного вместе! – произнёс Ань Вэньи.

- Я не могу много пить. Максимум пять стаканов! – математик Ло Цзи очень точно знал свою норму. После осмотра пивных стаканов, он дал свой ответ.

- Слабак, - презрительно фыркнул Вэй Чэнь. Судя по размерам стаканов, в пяти из них могла максимум поместиться одна бутылка пива. Его способность к поглощению спиртосодержащих жидкостей была на самом деле жалкая. Даже Е Сю выглядел расслабленным, потому что нашёл родственные души.

- Нас ночью ещё ждёт работа, поэтому сильно не напивайтесь. Знайте свою норму! – произнёс Вэй Чэнь. Подозвав официанта, он обратился к нему. – Принесите мне ящик.

Все присутствующие изменились в лице. Их напугала способность Вэй Чэня поглощать алкоголь. Даже Булочка испуганно воскликнул:

- Ящик! Это удивительно, правда? Сколько там бутылок?

- Да! И впрямь удивительно. В ящике 24 бутылки, - рассмеялся Е Сю.

- 24 бутылки. Старый Вэй, ты слишком удивительный! – с благоговением в голосе воскликнул Булочка.

Лицо Вэй Чэня внезапно побледнело, однако он притворился, будто ничего не произошло.

- Что? В ящике 24 бутылки? – спросил он.

- Хаха, а сколько ты думал? – рассмеялся Е Сю.

\*Кашель\*

- Это ничего… Сколько вы выпьете? Если вы до сих пор не уверены, можете угощаться из моего ящика, - Вэй Чэнь обратился к трём согласившимся выпить парням.

Ло Цзи уже собрался кивнуть головой, когда вмешался Е Сю.

- Это нехорошо. Что, если кто-то из них выпьет слишком много и тебе ничего не останется? – спросил он.

- Если мне не хватит, я просто куплю ещё, - ответил Вэй Чэнь.

- Ещё один ящик? – спросил Е Сю.

- Тебя что-то не устраивает? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь.

- Хаха! – рассмеялся Е Сю.

- Ха твоя сестра! – Вэй Чэнь знал, что Е Сю его раскусил и поэтому не стал настаивать на своём. Он лишь обиженно добавил. – Там где я жил, в ящике было 12 бутылок. Почему в городе Н всё по-другому?

Все поняли, что Вэй Чэнь решил пошутить, и поэтому поддержали его смехом. Тот же, в свою очередь, сумел сохранить на лице серьёзное выражение. Подкурив сигарету, он воспользовался всеобщим вниманием, чтобы рассказать им историю из своего прошлого.

После прибытия ящика с пивом, никто не стал заставлять Вэй Чэня в одиночку весь его выпивать. Три девушки, Е Сю и Цяо Ифан выпили по символической дозе. Мо Фань наотрез отказался притрагиваться к спиртному. В итоге другие бутылки легли на плечи оставшихся четырёх парней. Тем не менее, Ло Цзи можно было не брать в расчёт вместе с его пятью стаканами. Математики были очень логичными людьми. Пять стаканов пива на самом деле были очень маленькой дозой.

Таким образом, большая часть пивных бутылок была распределена между Вэй Чэнем, Булочкой и Ань Вэньи. В среднем на каждого из парней пришлось по шесть бутылок. Это не было слишком много, однако эффект от алкоголя вскоре начал проявляться. Вэй Чэнь и Булочка начали больше болтать. В отличие от них Ань Вэньи оставался всё таким же молчаливым. Создавалось впечатление, что это не он выпил шесть бутылок пива.

- Вау, Малыш Ань! Ты по-прежнему в порядке? – даже Вэй Чэнь выглядел удивлённым.

- Нет, ещё немного и я точно буду пьян, - ответил Ань Вэньи, но ему никто не поверил. Из того что все видели, Вэй Чэнь и Булочка определённо опьянеют первыми.

- Не плохо! Впереди тебя ждёт светлое будущее! – вздохнул Вэй Чэнь.

- Больше не осталось, больше не осталось, - Булочка высосал последнюю бутылку пива и потёр свой округлевший живот.

- Ещё? – Вэй Чэнь снова попытался продемонстрировать своё превосходство. Несмотря на то, что он превратил заказанный им ящик пива в шутку, он на самом деле имел в виду маленький ящик с 12 бутылками. Вэй Чэнь не собирался напиваться в стельку, чтобы над ним могли посмеяться. Двенадцать бутылок он ещё мог осилить. На данный момент он выпил шесть бутылок, поэтому в теории ещё шесть не были проблемой.

- Может в следующий раз? В будущем у нас будет множество возможностей выпить. Ло Цзи уже заснул, - произнёс Ань Вэньи.

Вэй Чэнь перевёл взгляд на лежащего на столе Ло Цзи. Он лишился дара речи. Этот математик и правда был честным и искренним человеком. Когда он сказал о пяти стаканах, это не означало, что он мог выпить ещё больше. Ему хватило пяти стаканов, чтобы напиться. Сейчас Ло Цзи уже выбыл из игры.

- Хорошо, тогда в следующий раз. Мы сможем выпить ещё, когда эти лузеры уйдут, - произнёс Вэй Чэнь.

- Не извращай эти молодые умы. Ты в курсе, что про-игрокам лучше не пить? – вмешался Е Сю.

Вэй Чэнь был удивлён. После короткой паузы, он выдохнул струю дыма и произнёс:

- Ты прав. – После этой фразы он посмотрел на Ань Вэньи и торжественно добавил. – Парни, у вас всё ещё есть будущее. Это замечательно. В будущем не пейте слишком много.

Допив своё пиво, он больше не стал обращаться к Булочке и Ань Вэньи. Поднявшись, он произнёс:

- Давайте возвращаться.

- Нужно пробудить Ло Цзи, - произнесла Чень Го.

- Бесполезный человек, просыпайся! – Булочка стукнул по голове Ло Цзи.

- Булочка, не будь таким опрометчивым. Его голова – национальное сокровище! – поспешил вмешаться Е Сю.

- Национальное сокровище? – удивлённо повторил Булочка.

- Он математик! – пояснил Е Сю.

- О? – создавалось впечатление, что Булочка всё понял. Ло Цзи проснулся с кружащейся головой. Он выпил меньше всех и больше всего опьянел. После короткого сна его глаза всё ещё были красными.

- Ты можешь идти? – спросил у него Е Сю.

- Могу, - ответил Ло Цзи.

- Булочка, помоги ему, - произнёс Е Сю.

- Что за кусок мусора. \*Вздох\* Почему мой маленький братец должен быть таким мусором? – печально вздохнул Булочка. Подхватив Ло Цзи под мышку, он произнёс. – Ты можешь встать?

- Мне не нужна твоя помощь. Я могу идти сам! – воскликнул Ло Цзи.

Ребята довольно поздно отправились ужинать, поэтому на улице уже было темно. Все боссы этой недели были убиты, поэтому в игре особо нечего было делать. Ло Цзи и Ань Вэньи только сегодня прибыли в город, поэтому они вместе направились в их дом.

Снимаемый Чень Го дом состоял из двух этажей и шести спален на двенадцать человек. Каждая спальня имела необходимые удобства для проживания двух человек. Здесь жили Вэй Чэнь и остальные ребята. Е Сю и Чень Го раньше никогда не оставались на ночь в их доме. Когда они решили на него посмотреть, четыре парня уже разбрелись по своим комнатам. Ни один из них не разделял комнату друг с другом.

Судя по виду Ань Вэньи и Ло Цзи, они собирались оккупировать оставшиеся не занятыми комнаты, однако Чень Го их остановила.

- Я не думаю, что это хорошая идея. Будет не поздно объединить всех позже, но что если прибудет девушка? – произнесла она.

Все услышали её слова. В них был смысл! Тем более что у них уже была в команде девушка. Просто она пока не жила вместе с ними.

- Мм. Тогда, Ло Цзи иди в комнату к Булочке. Малыш Ань ты будешь жить с Цяо Ифаном. Я обычно курю, поэтому, когда переедет Е Сю, он будет жить вместе со мной, - Вэй Чэнь всё организовал.

- Мм, это хорошее распределение. Тогда попробуем его этой ночью? – Чень Го обернулась к другим ребятам, которые ещё не оставались на ночь в этом доме. В шести комнатах всё было готово для их проживания.

- Звучит отлично! – произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 769 Инвентаризация.**

Глава 769 Инвентаризация.

Е Сю, Су Мученг, Чень Го и Танг Ро тоже решили испытать, что значить спать здесь. Три девушки отправились в две свободные комнаты. Е Сю же пошёл в комнату к Вэй Чэню. Как тот и говорил, его комната была наполнена дымом. К счастью, у Е Сю не было с этим никаких проблем.

- Все собрались вместе, - вздохнув, Вэй Чэнь передал сигарету Е Сю.

- Не плохо, верно? – с улыбкой ответил тот.

- Если бы нашим оппонентом была не Великолепная Эра, тогда это было бы просто замечательно, - Вэй Чэнь не мог избавиться от беспокойства, потому что эта возможность значила для него очень многое. Иногда он даже в себе разочаровывался. Если бы он знал, что можно было поступить так раньше, то вряд ли бы стал пускать столько лет своей жизни на ветер. Почему он раньше не попытался вернуться на про-сцену?

- Может, попробуешь протянуть руку Тирании и посмотришь, вдруг они примут тебя. Тогда ты сможешь быть в команде со стариканами сцены, - закурив, произнёс Е Сю.

- Хех, всё в порядке! Я уже довольно стар. Я не могу бороться как раньше! – вздохнул Вэй Чэнь.

- Переживаешь, что они не примут тебя? – рассмеялся Е Сю.

- Тц, - фыркнул Вэй Чэнь. – Что насчёт тебя? Тебе не нужно самому этим заниматься. Ты смог сохранить хорошую форму на протяжении всех этих лет. Тебе не составит никаких проблем вернуться в конце года на сцену.

- Если бы я не занял себя подобной целью, то вряд ли бы смог продолжать поддерживать хорошую форму, - ответил Е Сю.

- Ты уже зашёл так далеко. Почему ты обо всём этом думаешь? Останься на этом пути! – произнёс Вэй Чэнь.

- Разве из нас двоих это не ты слишком много думаешь?

- Я ничего не могу с этим поделать, - вздохнул Вэй Чэнь.

- А кто может? – Е Сю с зажатой в зубах сигаретой смотрел в окно.

- Если мы не сможем пробиться через соревновательную лигу, тогда что ты будешь делать? – внезапно спросил Вэй Чэнь.

- Я подумаю над этим, когда придёт время! – ответил Е Сю.

- Ты ещё об этом не думал?

- Нет, - ответил Е Сю.

- Это хорошо! – вздохнул Вэй Чэнь. Создавалось впечатление, что его очень заботил этот вопрос.

- Почему ты так переживаешь? Даже если у тебя ничего не получится, не забывай о 18 миллионах. Разве этого не достаточно? – рассмеялся Е Сю.

- Счастье нельзя купить! – возразил Вэй Чэнь.

- Как насчёт того, чтобы потратить деньги на найм парочки киллеров? Ты сможешь избавиться от самых опасных парней Великолепной Эры! Тогда нас точно ждёт успех, - произнёс Е Сю.

- Мм, я на самом деле знаю парочку людей.

- Чёрт! – Е Сю не думал, что Вэй Чэнь воспримет его слова за чистую монету.

- Я просто шучу, - успокоил его Вэй Чэнь.

- Великолепная Эра будет очень непростым оппонентом, - произнёс Е Сю. – Но в будущем всегда будут удачные возможности.

- Не нужно читать мне проповедь, - пробурчал Вэй Чэнь.

- Ты удивительный человек. Ты всё прекрасно понимаешь и всё равно время от времени впадаешь в депрессию. Эти бутылки с пивом принесли тебе ненужное беспокойство? – спросил Е Сю.

- Что ты думаешь о наших ребятах? – Вэй Чэнь больше не хотел говорить с Е Сю о своих чувствах и поэтому решил сменить тему.

- Ты тоже их видел. Каковы твои мысли? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Я думаю Танг Ро и Булочка точно будут иметь светлое будущее. Ты сумел подобрать два сокровища! Я уверен, что после того как они засияют на соревновательной лиге, многие про-команды ими заинтересуются, - произнёс Вэй Чэнь.

- Мог бы мне этого и не говорить, - улыбнулся Е Сю. – Ван Екси уже однажды приглашал Танг Ро в свою команду.

- Даже такое было? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Конечно, - Е Сю кратко рассказал ему о том случае.

- Она отказалась? Но почему? – недоумённо спросил Вэй Чэнь.

- Это её самая большая проблема. Её любовь и страсть к Славе не такие, как наши. Она начала играть только из-за того, что множество раз проиграла мне на Арене. Она никогда не хотела стать про-игроком и поэтому даже не стала рассматривать предложение Ван Екси, - ответил Е Сю.

- А теперь? – спросил Вэй Чэнь.

- Теперь? Она уже достаточно долго играет в Славу. Кажется, у неё даже появился какой-то интерес к игре. Просто так вышло, что на про-сцене есть множество экспертов, с которыми она может посоревноваться. Я думаю, что именно поэтому она и продолжает играть, - произнёс Е Сю.

- Хаха, это отличная причина! Её личность очень подходит для соревнований! Я думаю, что она зайдёт очень далеко, - сказал Вэй Чэнь.

- Это может быть и не так, - возразил Е Сю.

- Почему?

- Она уже не так молода. Её прошлое тоже довольно непонятное. Посмотри на неё. Когда я впервые её увидел, она делала черновую работу в интернет кафе. Ты можешь поверить в это? – спросил Е Сю.

- Чёрт, не может быть! – изумлённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Я на самом деле считаю, что она так же, как и я, ушла из дома, - произнёс Е Сю.

- Ты ушёл из дома? – Вэй Чэнь продолжил изумляться.

- Чёрт, язык поскользнулся. Я забыл, что ты об этом не знаешь, - ответил Е Сю.

- Расскажи мне, расскажи мне, расскажи мне, - зачастил Вэй Чэнь.

- Это произошло много лет назад. Тут не о чем говорить, - Е Сю свысока посмотрел на Вэй Чэня.

Вэй Чэнь не был сплетником. Видя, что Е Сю не хочет об этом говорить, он не стал настаивать. Вместо этого он продолжил обсуждать силу членов Счастливой команды.

- Во всяком случае, Танг Ро вероятно, будет нашим самым выдающимся новичком. Булочка тоже хорош, но он слишком ненадёжен. В ошибках нет ничего зазорного, но в критический момент они могут стать решающими, - произнёс он.

- Верно. Это главная проблема Булочки, - согласился с ним Е Сю.

- Думаю, для важных матчей большинство команд не выставили бы его в качестве шестого замыкающего игрока, - произнёс Вэй Чэнь.

- Сейчас мы не можем позволить себе такую роскошь, - ответил Е Сю.

- Ты прав, - вздохнул Вэй Чэнь. – Другие сильно отстают от этих двух.

- Мо Фань не плох, - возразил Е Сю.

- Чёрт, этот мертвец. Если бы ты ничего не сказал, я бы даже не стал о нём вспоминать. Когда ты произнёс его имя, мне захотелось пойти и пнуть его, - выругался Вэй Чэнь.

- Я всё ещё не знаю, что с ним делать! Я понятия не имею, почему он играет в Славу. Мне лишь остаётся надеяться, что он сможет изменить своё мнение после того как поиграет с нами, - произнёс Е Сю.

- Он продолжает отклонять всё, что мы ему предлагаем, поэтому я не питаю по отношению к нему особых надежд, - сказал Вэй Чэнь.

- Он отклоняет всё незнакомое для себя, но он неплохо знает Славу. Игра с нами поможет ему ещё лучше её понять. Давай посмотрим, как будут развиваться события, прежде чем делать окончательные выводы! – произнёс Е Сю.

- Тогда остаются Ань Вэньи и Ло Цзи, - Вэй Чэнь подошёл к двум недавно прибывшим парням. – Я в обед видел игру Ло Цзи. Боюсь, что в ближайшее время мы не сможем выпустить его на сцену. Будущее же будет зависеть от степени его улучшения. Каким он был, когда ты впервые его увидел?

- Он определённо сильно улучшился, но он не может сравниться с Булочкой или Танг Ро. Также я не особо его тренировал. Посмотрим, что он нам покажет после месяца напряжённой практики! – ответил Е Сю.

- Что насчёт Ань Вэньи? Я так и не смог увидеть его навыков в игре, - произнёс Вэй Чэнь.

- Ему всё ещё требуется практика. У него хорошее понимание игры, а также он принимает верные решения. Если ему нужно лечить только одного человека, то его темп и контроль определённо будут на про-уровне, однако если количество целей увеличится, то он начнёт допускать ошибки, - ответил Е Сю.

- Хм. Тогда посмотрим на их улучшения после этого месяца! – сказал Вэй Чэнь.

- Не то что бы у нас был какой-то выбор. Это все, кого мы можем использовать, - произнёс Е Сю.

- Малыш Цяо довольно неплох. Я слышал, что ты хочешь пересадить его на Фантомного Демона? – спросил Вэй Чэнь.

- Я чувствую, что Фантомный Демон поможет лучше раскрыться его силе, - ответил Е Сю.

- У него довольно стабильная основа. Также он использует удобный для себя класс. Я высоко его оцениваю, однако, откровенно говоря, он не обладает каким-то экстраординарным талантом. Я надеюсь, что своей тяжёлой работой он сможет восполнить недостаток таланта!

- Нам уже повезло, что у нас есть два очень талантливых игрока, - произнёс Е Сю.

- Ты прав. Нам очень сильно повезло.

- Им придётся усиленно тренироваться! Всё зависит от них самих, - выпустив финальную струю дыма, Вэй Чэнь затушил сигарету. – Давай спать! – произнёс он.

- Хорошо, - согласился Е Сю и улёгся на кровать.

После секундной тишины, Вэй Чэнь внезапно спросил:

- Наш босс ведь не будет считаться официальным членом команды, не так ли?

- Конечно нет, - ответил Е Сю.

- Хорошо, - произнёс Вэй Чэнь. После этого он больше не стал ничего говорить.

В прошлом месяце они играли по ночам, поэтому им было не так уж и просто заснуть в это время. Вэй Чэнь позаимствовал эффект от алкоголя, который помог ему заснуть. С другой стороны Е Сю совершенно не хотелось спать. Он уставился на смоляную темноту за окном. Кто знает, сколько ему потребуется времени, чтобы заснуть?

Вэй Чэнь рано лёг спать и также рано проснулся. Проснувшись, он пробудил Е Сю.

- Скорее! Просыпайся! Пока нам нечего делать, мы должны составить тренировочный план для ребят. Мы не можем позволить себе лениться, - воскликнул Вэй Чэнь.

- Лениться? Я уже дал им план тренировок, - произнёс Е Сю.

- Разве это можно назвать тренировкой? Тебе нужно быть более строгим. Время, содержание, уровни. Все делают одно и то же. Нужно поднять темп их тренировок, - произнёс Вэй Чэнь. – Нам нужно активно готовиться к соревновательной лиге, а не только подготавливать снаряжение. Для нас важна сила каждого члена команды.

- Хорошо, в твоих словах есть смысл. Тогда я оставлю это на тебя. Я продолжу думать над нашей проблемой со снаряжением, поэтому хватит меня доставать. У меня есть идея и мне нужно тихое и спокойное место, чтобы её обдумать, - произнеся это, Е Сю снова укутался в одеяло.

- Чёрт, а ну поднимай свою задницу! Нам нужно начать регулярные тренировки. Су Мученг и Цяо Ифан, вы имеете опыт игры в команде. Идите сюда! Время сбора! – взревел Вэй Чэнь.

В итоге Е Сю пришлось встать. Он не знал, в котором часу он лёг спать. У него совсем не было энергии. С другой стороны энергичное поведения Вэй Чэня было очень заразительно, поэтому он попытался ему соответствовать.

- На данный момент у нас нет специализированных программ и тренировочных методов текущих профессиональных команд. Но так как мы пионеры ранних дней, для нас это не должно быть проблемой. Команды прошлого тоже не имели всех этих вещей. Они рассчитывали на вещи в игре. Почему бы нам не использовать наш опыт? – произнёс Вэй Чэнь.

- Мог бы этого и не говорить, - пробурчал Е Сю.

- Отлично. Нам нужно, чтобы вы рассказали нам о содержании тренировочных методов ваших клубов, чтобы мы смогли найти им достойную замену в игре, - продолжил Вэй Чэнь.

- Я знаю. Я этим и занимался, - ответил Е Сю.

- Теперь тебе будет помогать этот старший. Мы должны всё организовать до конца этого дня, - произнёс Вэй Чэнь.

- Подожди. Какие тренировочные методы клубов ты знаешь? – спросил Е Сю.

- Никаких. Поэтому скорее расскажи мне всё, что ты знаешь о теории и методологии этих тренировочных методов! – Вэй Чэнь выглядел так, словно он собрался кого-то ограбить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 770 Тренировочная программа.**

Глава 770 Тренировочная программа.

Вэй Чэнь проснулся рано, раньше, чем все остальные. Начав кричать на Е Сю, он также пробудил и остальных ребят. Большинству из них было тяжело заснуть, потому что они уже привыкли играть по ночам. Полусонными покидая свои комнаты, они видели общающихся Е Сю и Вэй Чэня.

- Что вы делаете? – с недоумением спросили ребята.

- Боссы ведь ещё не появились, не так ли? – кто-то из них посмотрел на календарь.

- Ещё нет, - подтвердил один из них.

- Тогда снова ляжем спать?

- Согласен…

После короткого обсуждения ребята вернулись в свои кровати.

Тем временем Е Сю рассказывал Вэй Чэню о некоторых тренировочных методах, которые Вэй Чэнь не мог знать, если только он не был частью клуба. Вэй Чэнь незамедлительно начал напрягать мозги, чтобы придумать, как эти тренировочные методы можно было просимулировать в игре.

Стоит отметить, что Вэй Чэнь, после своей отставки продолживший играть в Славу, имел гораздо лучшее понимание игры, чем такой про-игрок, как Е Сю. Можно было вспомнить, как перед прохождением подземелий Е Сю каждый раз просматривал гайды. В прошлом он всё это делал, однако к этому времени многое уже успел позабыть. В этом плане он не мог сравниться с Вэй Чэнем. После продолжительного обсуждения, парни высказали множество креативных идей. Вернувшись в интернет кафе, они начали тестировать новые тренировочные методы на практике.

Обширные карты, разнообразные подземелья и пугающее количество квестов были использованы ими для замены специализированного программного обеспечения. Парни проводили тесты и записывали получившиеся результаты. После двух часов тестов, они сумели открыть для себя много нового. В этот момент в кафе прибыли другие ребята.

- Чем вы занимаетесь так рано утром? – Чень Го посмотрела на парней. Е Сю и Вэй Чэнь сидели рядом и играли в Славу. Время от времени они что-то обсуждали. Их персонажи находились в одном и том же месте. Они сражались и постоянно прыгали.

- Горный Грушевый Лес. Что вы там делаете? – Чень Го сумела опознать локацию, в которой находились персонажи парней.

- Мы используем утёсы для тренировки прыжков, - Е Сю указал на один из утёсов на экране своего монитора.

- Вы можете здесь прыгать? – удивлённо спросила Чень Го.

- Конечно, - ответил Е Сю. Ответив, он заставил своего персонажа запрыгнуть на небольшой выступ на утёсе. После этого он начал прыгать влево и вправо, таким образом, постепенно поднимаясь на утёс.

Остальные ребята собрались вокруг него. Цяо Ифан пришёл из профессиональной команды, поэтому он в своё время тренировал такие технические навыки, как прыжки. В командах установлена фиксированная ежедневная практика, которую каждый игрок обязан проходить. Цяо Ифан понял, что, так как их команда обладала ограниченными ресурсами, парням пришлось искать в игре подходящие места для тренировок, которые бы смогли заменить ежедневные тренировки клубов.

- Мы подготавливаем план тренировок для нашей команды. Ежедневно каждый должен будет выполнить базовый набор технических тренировок, а также специфических классовых практик. Также будет командная практика. Отныне вам придётся внести тренировки в своё расписание. Мы собираемся постепенно перевести всё на профессиональные рельсы, - произнёс Е Сю.

- Хорошо хорошо! – взволнованно произнесла Чень Го. Она была очень рада видеть, что их команда двигается в правильном направлении.

- Мм. Мы с Вэй Чэнем сейчас составляем план тренировок. Надеюсь, мы сумеем завершить его к концу дня, - добавил Е Сю.

- Продолжайте усердно работать, - произнесла Чень Го.

Оба парня имели опыт игры начальных дней соревновательной сцены. Один из них продолжил тяжело работать на про-сцене и тем самым обзаводиться богатым практическим опытом. Второй же вернулся в игру, неся с собой опыт, далеко превосходящий обычных игроков. Также он был свидетелем всех игровых изменений, которые произошли в Славе за прошедшие годы. Парни хорошими темпами продвигались вперёд. Они записывали результаты тестов в общий текстовый документ. Также они позвали опытную Су Мученг, чтобы она им помогла. В итоге она помогла им организовать их открытия в финальный завершённый план.

Ребята продолжали работать до 19:00. В итоге был рождён документ под названием «Тренировочный план Счастливой команды». В этом документе содержались базовые практики для тренировки технических навыков. В нём пока не было специфических классовых тренировок.

Документ был предъявлен на всеобщее обозрение. В нём были вещи, которые ребята уже делали, а также некоторые дополнительные вещи. Содержания было много, которое, тем не менее, было практически одинаковым по своей сути: требовательным, повторяющимся и сухим. Эти тренировочные методы должны были помочь игрокам отточить их точность и скорость.

- Начиная со следующей недели, которая начинается завтра, каждый из вас должен выполнять план тренировок, который содержится в этом документе. Сейчас нам всё ещё нужно убивать диких боссов, поэтому мы не будем устанавливать для вас какого-то фиксированного времени. Когда мы не будем сражаться с боссами, вы должны будете тренироваться. Содержание тренировок довольно скучное, однако они сильно вам помогут. Никогда не недооценивайте важность базы, даже когда станете Богами в Альянсе. Каждый день вы должны будете тренироваться, - произнёс серьёзным тоном Е Сю.

Ребята торжественно кивнули. Один лишь Мо Фань никак не изменился в лице. Он просто глупо уставился на план тренировок на экране своего монитора.

- Мо Фань, ты тоже попробуй. Это поможет тебе улучшиться, - особо выделил его Е Сю.

Мо Фань не стал никак комментировать его слова. Он просто поднял голову и посмотрел на него.

На следующий день он, как и остальные, приступил к плану тренировок. Он начал выполнять их с помощью Обмана.

Через эту базовую тренировку можно было увидеть уровень навыков всех ребят.

Цяо Ифан, чья скорость рук нисколько не уступала скорости рук Танг Ро и Булочки, лучше всего справился с тренировочной программой. В большинстве случаев он с первого раза справлялся с заданиями тренировки. Просто ему было не очень удобно, потому что тренировки в игре были более грубыми. Однако так как теория была одна и та же, итоговый результат тоже не отличался. К сожалению, тренировкам в игре недоставало точности специализированного программного обеспечения.

Взять ту же тренировку кувырков. Используя клубное программное обеспечение, если кувырок немного отклонялся в сторону, то программа тут же уведомляла об этом игрока. Однако в игре, само собой, не было никаких уведомлений. Чтобы определить, удовлетворяло ли направление и дистанция кувырка необходимым требованиям, игроку нужно было опираться на собственное суждение.

Подобные ограничения тестировали самоконтроль игроков. В профессиональных командах программное обеспечение записывало все их ошибки. Таким образом, в конце тренировки игроки знали процент своего успеха. Однако в Счастливой команде ничего подобного не было. Всё зависело от самих ребят. Е Сю в одиночку не мог наблюдать сразу за всеми ними и поэтому даже не стал с этим заморачиваться. Он не думал, что ребята начнут лениться и не прилагать должных усилий при тренировке. Он верил, что они либо будут выкладываться на полную, либо вообще не будут приступать к тренировкам.

Цяо Ифан внимательно следил за каждой своей тренировкой.

Булочка постоянно что-то бормотал себе под нос. Было видно, что у него идёт не всё гладко. Время от времени он выглядел проигравшим.

В отличие от Булочки Танг Ро не бормотала ничего себе под нос, однако она также выглядела хмуро. Её брови были слегка нахмурены, чего никогда не случалось, когда она сражалась в окружении моря врагов. Очевидно, она столкнулась с трудностями суровой тренировочной программы.

В начале Мо Фань ещё сохранял на лице индифферентное выражение, однако со временем, его брови тоже стали хмуриться, как и брови Танг Ро. Он не привык к подобным типам тренировок.

Для Ань Вэньи всё проходило ещё болезненнее. Очень часто он не мог соответствовать требованиями заданий. Он даже начал переживать, что к концу дня не сумеет завершить цепочку заданий.

Ло Цзи же всё ещё продолжал страдать на обычном сервере! Е Сю и Вэй Чэнь в основном использовали ресурсы Небесной Сферы для создания своего плана тренировок, поэтому он не мог их выполнить на десятом сервере. К счастью, тренировочный план ребят имел много общего с заданиями испытания Небесной Сферы. На самом деле после появления Небесной Сферы многие удивлялись тем, насколько задания испытания были похожи на механические тесты про-игроков. Таким образом, можно было сказать, что у Ло Цзи была своя отдельная тренировочная программа.

В первый день, используя перерывы во время сражений с дикими боссами, все кроме Ань Вэньи сумели завершить задания тренировочной программы. Вот только скорость завершения у каждого была разной. Цяо Ифан был самым быстрым. К счастью для остальных трёх игроков, система не отслеживала количество совершённых ими ошибок. Если бы они использовали программное обеспечение клубов, то итоговый счёт мог бы послужить причиной их смерти от стыда.

В последующие несколько дней Мо Фань начал показывать, что он не был новичком в Славе. Привыкнув к тренировочной программе, он сделал существенный скачок вперёд, начав более гладко выполнять задания тренировки. Танг Ро и Булочка продолжали платить за свою грубую точность. Они были быстры, но недостаточно точны. Это было похоже на способность Лу Ханьвэня создать восемь теней. Это было рекордное количество теней, но так как они были не идеальны, его навык нельзя было считать завершённым. Танг Ро и Булочке всё ещё не хватало точности. Это было следствием их небогатого игрового опыта. Проще говоря, практика создаёт совершенство.

Ань Вэньи был самым отстающим. Каждый день он с огромными трудностями продирался через задания тренировочной программы. Несмотря на то, что ранее он уже выполнил задания испытания Небесной Сферы, их нужно было выполнить всего один раз. Ему могло просто повезти или он мог потратить много времени на выполнение одного единственного задания. Однако текущие тренировочные задания исключали аспект удачи. Ань Вэньи не мог завершить тренировочные задания в установленный лимит времени. Он мог лишь пытаться и проваливаться и так раз за разом. Однако неудачи его не обескураживали. Сколько прошло дней? Если бы он смог улучшиться за такой короткой промежуток времени, Слава была бы слишком простой игрой.

Ребята больше всего за него беспокоились. Несмотря на то, что он демонстрировал самые худшие результаты, он не нуждался в подбадриваниях остальных. Он даже спросил у Е Сю, можно ли ему пропустить диких боссов, чтобы больше времени потратить на тренировки.

Сражения за диких боссов могли считаться отдыхом от монотонных тренировок, однако Ань Вэньи был готов отказаться от этого отдыха.

- Этих ребят определённо ждёт светлое будущее! – Вэй Чэнь был глубоко тронут усилиями ребят.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 771 Официальная регистрация.**

Глава 771 Официальная регистрация.

Тренировка технических навыков превратила такое надоедливое занятие, как убийство диких боссов, в своеобразный отпуск. Игроки Счастья изо дня в день придерживались этого распорядка. Помимо нытья Булочки, больше никто не жаловался. Также никто не принимал его нытьё близко к сердцу.

В мгновение ока прошла неделя. Помимо тренировки базовых технических навыков, Е Сю и Вэй Чэнь сумели закончить разработку специфических классовых тренировок. У каждого игрока была своя тренировка. Специфические классовые тренировки требовали более детальной работы. Не только содержание тренировок у разных классов было разным, также следовало учитывать сильные стороны и слабости каждого отдельного игрока.

Всё это стало результатом продолжавшейся улучшаться с годами профессиональной сцены Славы. На заре профессионального Альянса про-игроки не только не имели специфических классовых тренировок, но и тренировки базовых технических навыков были им недоступны. В самом начале все тренировались на Арене. В наше время подобный тип тренировок уже считался устаревшим. Но это вовсе не означало, что он был плохим. Всё зависело от каждого отдельного игрока.

После составления программы классовых тренировок, Е Сю и Вэй Чэнь подробно рассказали ребятам, что им нужно было делать. Многие вещи не могли быть сделаны за короткий промежуток времени. Корректировки должны вводиться согласно их прогрессу.

В течение целой недели в воздухе продолжали летать слухи о трансферах. Однако после её завершения, трансферный рынок продолжал молчать. Не то что бы не было совершенно никаких трансферов, просто этим летом было слишком много удивительных трансферов, и поэтому большинству игроков было лень обсуждать трансферы меньшего калибра.

С течением времени команды постепенно начали определяться со своими финальными составами на следующий сезон. Летние каникулы в соревновательной сцене отличались от летних каникул для студентов. Матчи стартовали первого сентября, а это означало, что к первому дню осени все команды уже должны были быть в полной боевой готовности. Многие команды изменились за это лето. В команде Тирании появилось два новых известных генерала. Команда Сотни Цветов полностью себя перестроила. Команда Воющего Ветра пригласила восходящую звезду Тан Хао на место своего аса. Новичок прошлого сезона, Чжао Юйчжэ, в следующем сезоне также стал частью основного состава команды. Не стоило забывать о Юй Фэне из Синего Дождя. Команда Маленькой Травы потеряла двух звёздных игроков: один из них ушёл в отставку, а другой перешёл в другую команду.

Новым игрокам нужно было время, чтобы сыграться со своими новыми командами.

В итоге, несмотря на то, что сезон стартовал 1 сентября, ни у одной из команд отпуск не длился до этого времени. Обычно команды прерывали свой отпуск в середине августа. Клубы рассылали игрокам сообщения о начале практики перед стартом нового сезона. Даже игрокам тех команд, которые практически не подверглись изменениям, нужно было приступить к тренировкам, чтобы вернуться в свою прежнюю форму! В конце концов, очень немногие продолжали свои тренировки в период отдыха.

В середине августа многие клубные гильдии наконец-то смогли вздохнуть с облегчением. Начиная с этого времени два игрока Тирании, которые в последние месяцы убивали большую часть диких боссов, прекратили показываться в игре. Также в игре больше нельзя было увидеть Лу Ханьвэня из Синего Дождя, Лю Сяобе из Маленькой Травы, Чжао Юйчжэ из Воющего Ветра и т.д. Однако их уход не привлёк особого внимания, как это сделал уход Чжана Синьцзе и Линь Цзиньгуаня.

Наконец-то в игру вернулся баланс.

У множества лидеров гильдий поднялось настроение. В конце концов, они не впервые оказывались в подобной ситуации. Обычно каждое лето в игре происходит нечто подобное. Однако лето этого года было особенным. Трансферный рынок был особенно оживлённым. В игре творились не менее безумные вещи. Раньше никогда такой Бог, как Чжан Синьцзе, не помогал своей гильдии монополизировать материалы. Лето этого года оставило в сердцах множества игроков глубокий след.

Для игроков закончился отпуск, однако трансферное окно ещё не было закрыто. Менеджеры клубов были очень заняты. Им нужно было использовать последние несколько недель августа, чтобы вернуть форму своим командам. Услышав пожелания игроков, они ещё могли сделать кое-какие изменения, пока позволяло время.

Опытные игроки с нетерпением ждали этого времени. В прошлые годы под конец трансферного окна довольно часто проводились крупные важные трансферы. Также эти трансферы имели неожиданно высокие суммы! В конце концов, осталось не так много времени до начала сезона!

Все продолжали ждать. Тем временем прошла ещё одна «тихая» неделя. На трансферном рынке по-прежнему не появилось бросающегося в глаза трансфера.

С другой стороны игроки Счастья узнали радостную для себя новость.

Го Ян из команды Великолепной Эры перешёл в команду Воющего Ветра за 2.6 миллиона.

В итоге Великолепная Эра, отказавшаяся стать супермаркетом, всё же потеряла одного своего игрока. Клубы не могли силой заставить своих игроков остаться в команде, если те не желали этого. Иначе в проигрыше останутся обе стороны.

Несмотря на то, что Великолепная Эра пригласила Сяо Шициня и его Гасителя Жизни, игрокам всё ещё нужно было терять год в соревновательной лиге. Не все были готовы пожертвовать годом, ради будущих достижений.

Го Ян был членом основного состава Великолепной Эры. Его классом был Мастер Ци. Его уход определённо повредит команде Великолепной Эры, поэтому для Счастливой команды это были хорошие новости. К сожалению, урон был не таким уж и большим. На бумаге у Великолепной Эры всё ещё были Сун Сян, Сяо Шицинь и Су Мученг: три звёздных игрока. На данный момент это было самое большее число звёздных игроков в одной команде.

В команде Тирании их было четверо, однако трое из них находились на закате своей карьеры. С другой стороны тройка звёздных игроков Великолепной Эры находилась на пике своей карьеры. Благодаря своему возрасту, они ещё имели возможность для манёвров, в отличие от тройки старых генералов Тирании.

Эта монструозная команда привлекла к себе немало внимания. Никто не сомневался в том, что команда Великолепной Эры сможет с лёгкостью пройти через соревновательную лигу. Другие команды, покинувшие Альянс в прошлых сезонах, явно не будут им соперниками. В конце концов, через соревновательную лигу могла пройти только одна команда. Всегда будет команда, которая останется позади.

Команда Сумеречного Огня была ярким тому примером.

Эта команда вылетела из Альянса в шестом сезоне. К сожалению, в седьмом и восьмом сезонах она так и не смогла пройти через соревновательную лигу. После вылета из Альянса её стали считать супермаркетом игроков. Обычно, если команда не может пройти через соревновательную лигу, она распадается. Однако команда Сумеречного Огня продолжала оставаться сильной. После первой неудачи они попытались ещё раз, однако у них снова ничего не вышло.

Единственным человеком, оставшимся в команде Сумеречного Огня из её оригинального состава, был её капитан. Остальные, имевшие возможность сражаться на профессиональном уровне, уже давно покинули команду. Вылетевшие их Альянса команды могли найти игроков из составов таких же вылетевших команд или из тех, кто не мог найти себе команду. В прошлом сезоне команда Сумеречного Огня во второй, и, возможно, в последний раз попыталась штурмовать соревновательную лигу. Команда, которая не способна на протяжении нескольких лет пройти через соревновательную лигу, вряд ли будет и дальше оставаться на плаву. Капитан команды, Ху Чжэи, уже не мог получать свою прежнюю зарплату про-игрока. Также его команде очень не хватало профессионализма. На этот раз у них оставался последний шанс пробиться через соревновательную лигу, однако как они могли соперничать с командой Великолепной Эры, в составе которой было три звёздных игрока? Когда вышла новость о присоединении Сяо Шициня к Великолепной Эре, три члена Сумеречного Огня выразили желание покинуть команду, чтобы найти новую работу. Они чувствовали, что у них не было никаких шансов.

Команда Сумеречного Огня была не единственной подобной командой. Команда Таинственной Фантазии, вместе с Великолепной Эрой вылетевшая из Альянса, также ощутила падение всех своих надежд. Если они хотели пробиться через соревновательную лигу, тогда им нужно будет победить Великолепную Эру. Кто бы в подобной ситуации не стал переживать?

Эти команды были такими же, как и Счастливая команда. Они очень пристально следили за Великолепной Эрой. Команда Великолепной Эры лишилась одного своего игрока, но это была небольшая потеря. К тому же, никто не знал, возможно, Великолепная Эра сама решила от него избавиться! В конце концов, команда сменила своего вице-капитана. Они также перестраивали команду.

Однако как бы плохо они себя не чувствовали, им все равно нужно было зарегистрироваться в соревновательной лиге. При регистрации со стороны Счастливой команды Чень Го использовала удостоверения личности ребят и их карты аккаунтов. Начальный период соревновательной лиги не был слишком строг. Тем не менее, при регистрации было много мелких деталей, которые должны были соблюдаться. К примеру, игроки, не достигшие совершеннолетия, должны были использовать удостоверение личности своего опекуна.

В Счастливой команде было несколько юных игроков, однако все они были совершеннолетними. Забрав у ребят удостоверения личности, Чень Го была готова зарегистрировать их команду. Вот только с Мо Фанем ситуация так и не прояснилась. Он уже полмесяца находился в Счастливом интернет кафе. На протяжении этого времени он так ни с кем и не подружился. Было непонятно, он был с ними или нет?

Чень Го не знала ответа на этот вопрос. Она также не знала планов Е Сю. Тем не менее, так как ей нужно было провести регистрацию участников, она могла только спросить.

- Ты собираешься регистрироваться? – Чень Го сразу перешла к сути. Она не стала ничего объяснять Мо Фаню. Все каждый день об этом говорили. Даже если Мо Фань постоянно молчал, у него всё ещё были уши. Таким образом, вряд ли он не мог знать, о чём у него спрашивала Чень Го.

- Не интересно, - ответил Мо Фань.

- Просто сделай это! – Е Сю обратил внимание на диалог Чень Го и Мо Фаня. Услышав ответ последнего, он возразил. – Регистрация ничего не означает. Когда придёт время игры, если ты не захочешь играть, никто не сможет тебя заставить.

Мо Фань продолжал молчать. Он отказывался комментировать слова Е Сю. Однако после столь длительного пребывания вместе, все уже привыкли к его поведению. В большинстве случаев его молчание означало, что он был не против. Если его что-то не устраивало, он холодно отвечал «Нет».

- Удостоверение личности, - произнесла Чень Го.

Мо Фань молча передал ей его.

- Ты будешь использовать Обмана? – спросила она.

- Без разницы, - выражение лица Мо Фаня сильно разозлило Чень Го, однако она смогла сдержаться.

- Так наша команда будет называться Счастье? – Чень Го обернулась за подтверждением к Е Сю.

- Без разницы, - с улыбкой ответил тот.

- Мне нравится это название, - Чень Го не хотела называть команду каким-то брутальным названием. Пусть Счастье и не было особо подходящим названием для профессиональной команды, оно многое для неё значило. Поэтому она решила оставить это название.

- Ты босс. За тобой последнее слово. Если кто-то начнёт возражать, ты можешь просто его выгнать, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, - улыбнулась Чень Го.

Регистрация на соревновательную лигу проходила на официальном сайте Славы. Вскоре на нём появилась информация о членах Счастливой команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 772 Повторяющиеся имена.**

Глава 772 Повторяющиеся имена.

На официальном сайте соревновательной лиги Славы продолжил расти список с зарегистрированными командами. После регистрации Счастливой команды, Чень Го тут же проверила заглавную страницу сайта, чтобы увидеть, как их команда моментально исчезает из виду.

- 3647! – изумлённо воскликнула она. До того как она начала регистрацию, в соревновательной лиге уже участвовало 3644 команды. За то время, пока она вносила на сайт информацию участников, к соревновательной лиге присоединились ещё три команды. Ранее Чень Го никогда не следила за соревновательной лигой и поэтому не заходила на её официальную страницу в период регистрации участников. Она с трудом вспомнила о том, что в начале каждого сезона сообщалось о количестве участвующих в соревновательной лиге команд, однако она не помнила точных чисел.

- Это не удивительно! – рассмеялся Е Сю. – Период регистрации ещё не закончился. Сейчас только середина августа.

Требования для регистрации на соревновательную лигу были очень низкими. На самом деле единственным требованием было иметь шесть игроков и шесть персонажей максимального уровня. В итоге многие друзья объединялись в команды, чтобы испытать свои силы. Средний уровень участников был очень низок.

После завершения регистрации, Чень Го начала наблюдать за увеличением списка участвующих в лиге команд. В этот момент на её глаза снова попалось название их команды. Чень Го возбуждённо воскликнула:

- Смотри, это мы! – она гордо потянула Е Сю за руку.

- Ты уверена, что это мы? – спросил у неё тот.

- Кто ещё это может быть?

- Хаха, вбей в поисковике Счастье, и ты поймёшь, что я имею в виду, - ответил Е Сю.

На короткий момент Чень Го была сбита с толку. После этого она вбила в поисковой строке название их команды. Обновившаяся веб-страница быстро выдала результаты поиска. Было больше 40 Счастливых команд.

\*Кашель\*

Увидев результаты поиска, Е Сю закашлялся.

- Только 45 команд. Не плохо, не плохо. На этот раз их не так много, - произнёс он.

Чень Го лишилась дара речи. Она не была рада тому, что существовали команды с таким же названием, как и у них, но что она могла сделать? Счастье было распространённым словом. Также у неё не было на него патента, который бы мог другим запретить его использовать. Соревновательная лига не имела строгой политики, которая принуждала бы команды использовать только уникальные названия. В итоге в соревновательной лиге было зарегистрировано множество распространённых названий.

- Так много… какая из них наша? – спросила Чень Го.

- Кликни на них и просмотри детали… - ответил Е Сю.

Чень Го была очень терпелива. Начав прокликивать каждую команду из списка, она вскоре обнаружила их команду. На экране её монитора появилась информация о команде. Тем не менее, там не было личной информации об участниках, а были лишь ники их персонажей и названиях их классов. До начала офлайн матчей информация об их настоящих личностях не будет подвергаться серьёзной проверке. Только на заключительном этапе соревнований эта информация будет оглашена общественности.

Чень Го начала сравнивать их команду с другими командами. Она почувствовала, что их команду ждёт светлое будущее. Другие Счастливые команды состояли только из шести человек. Вероятно, они еле смогли набрать достаточное количество людей. В составах некоторых команд даже не было таких лечащих классов, как Клерик или Паладин. Подобные команды никогда не добивались хороших результатов. Было очевидно, что они решили поучаствовать в соревновательной лиге для того чтобы повеселиться.

- Когда будет выложено расписание соревнований? – Чень Го кликнула по ссылке расписания, однако там говорилось, что на этот момент расписание ещё не доступно. Не сумев утолить своё любопытство, Чень Го решила снова обратиться к Е Сю.

- После окончания месяца и завершения регистрации. Расписание будет зависеть от количества участвующих команд. Когда придёт время, ты сможешь залогиниться на сайт по присланной тебе информации и узнать, кто будет нашим оппонентом, - пояснил Е Сю.

- А если мы захотим узнать, кто будет оппонентом Великолепной Эры? – спросила Чень Го.

- Тогда мы спросим об этом у Мученг, - ответил Е Сю.

- …

Чень Го продолжала пребывать в возбуждённом состоянии в течение нескольких дней после регистрации в соревновательной лиге. Она кружила по кафе, высматривая тех, кто помимо них присоединился к соревновательной лиге. В итоге она нашла лишь одну команду, которая также представляла Счастливое интернет кафе.

- Сестрица Чень, мы не смогли придумать название команды и поэтому решили позаимствовать название твоего кафе. Ты не против? – обратившимся к Чень Го человеком был Малыш Мин. Увидев блуждающую по кафе девушку, он решил с ней заговорить.

- Конечно, используйте! – Чень Го не знала, плакать ей или смеяться. Кто бы мог подумать, что её бизнес станет причиной того, что другая команда начнёт использовать то же название, что и у них.

- Сестрица Чень, если у тебя будет свободное время, не хотела бы ты поиграть за нашу команду? Мне кажется, что учитывая твои навыки, тебя ждёт светлое будущее, - пошутил Малыш Мин. Он был завсегдатаем Счастливого кафе и поэтому был хорошо знаком с Чень Го. Собрав своих друзей, он решил испытать их силы в соревновательной лиге. Тем не менее, попытавшись завербовать в свою команду босса кафе, он в итоге столкнулся с её высокомерным взглядом.

«Неужели я буду играть с таким позором?».

Именно подобные мысли промелькнули в голове Чень Го. Все в кафе знали, что она была преданными фанатом Славы и просто боготворила про-игроков. Она считала, что кучка случайных игроков Счастливого интернет кафе, решившаяся присоединиться к соревновательной лиге, была позором для про-сцены.

Кто бы мог подумать, что на шутливое предложение Малыша Мина она одарит его восхищённой улыбкой.

- Спасибо за предложение, но у меня уже есть команда, - ответила она.

- Что? – с округлившимися от удивления глазами спросил Малыш Мин. – Сестрица Чень, у тебя тоже есть команда? Откуда она взялась?

- Я сама её создала. Или мне нельзя было этого делать? – вопросом на вопрос ответила Чень Го.

Малыш Мин посмотрел на Чень Го таким взглядом, будто перед ним находился пришелец. В итоге он фыркнул:

- Сестрица Чень, когда тебе это пришло в голову? Ты решила опозорить себя?

- Тц, разве моя команда может быть похожей на твою? Моя команда планирует попасть на про-сцену, - произнесла Чень Го.

- ХАХАХАХАХА!!! – перед тем как расхохотаться, Малыш Мин завис на мгновение. Схватившись за живот, из его глаз начали течь слёзы. Он не притворялся. И только спустя какое-то время он обнаружил, что Чень Го смотрит на него очень неприветливым взглядом. Немного успокоившись, Малыш Мин произнёс. – Сестрица Чень, так это была не шутка?

- Неужели это на самом деле звучит так смешно? – сжав зубы, процедила Чень Го.

- Сестрица Чень, ты серьёзно? – недоумённо воскликнул Малыш Мин.

- Конечно.

- Сестрица Чень, смотри, - Малыш Мин указал в сторону входной двери кафе.

- На что? – Чень Го была сбита с толку.

- Посмотри туда, - продолжил настаивать Малыш Мин.

- Что там? – Чень Го всё ещё ничего не понимала.

- Что ты там видишь? – спросил Малыш Мин.

Снова посмотрев на входную дверь, Чень Го наконец-то всё поняла. Что там было? Вход в клуб Великолепной Эры!

- Сестрица Чень, в прошлом я бы просто посмеялся над твоей шуткой, но в этом году она выглядит слишком нелепой! – произнёс Малыш Мин.

- Хмпф. Ты всё сам увидишь! – хмыкнула Чень Го.

Малыш Мин видел настрой Чень Го. Всё указывало на то, что она и впрямь не шутила.

- Сестрица Чень, из того, что я услышал, ты кажешься довольно уверенной! – с любопытством произнёс Малыш Мин.

- Хмпф!

- Прости мне мою прямоту, но даже если ты позовёшь команду Тирании, с их четырьмя генералами, даже они не будут так уверены в себе, - продолжил Малыш Мин.

Сперва он слабо хихикнул, а потом снова разразился потоками хохота. В кафе Чень Го росла лишь низкая редкая трава. Как она собиралась победить Великолепную Эру и её трёх звёздных игроков? Её показная уверенность не имела под собой никаких оснований.

- Сестрица Чень, ты говоришь чепуху! Скоро сюда придут мои парни. Что насчёт вас? Если у вас есть время, как насчёт дружеского матча? – предложил Малыш Мин.

- Тренироваться с вами? Разве кто-то сможет после этого улучшиться? – ухмыльнулась Чень Го.

Её замечание было пропитано неприкрытым презрением, однако она находилась с Малышом Мином в дружеских отношениях. Малыш Мин знал, что босс Чень была не тем человеком, который смотрит на всех свысока. Исходя из её слов, создавалось впечатление, что её команда на самом деле может иметь какие-то навыки. Малыш Мин полнился любопытством.

- Давайте просто повеселимся! Дайте нам шанс расширить свои горизонты! Из того, что я вижу, твоя команда на самом деле может быть удивительной. Если она на самом деле на про-уровне, позволь нам в этом убедиться. Если вы однажды станете чемпионами, я смогу хвастаться, что наша команда тренировалась с командой чемпионов ещё до того, как та присоединилась к про-лиге! – произнёс Малыш Мин.

Он попытался подобрать самые сладкие слова. Даже он не поверил себе. Чень Го, конечно же, знала, что Малыш Мин несёт полную чепуху, но кому было до этого дело? Она решила воспринять их за чистую монету. Это будет довольно интересно. Подумав об этом, она посмотрела по сторонам и спросила:

- Где твоя команда?

- Где ещё ей быть? Парни сидят в четвёртом ряду, зона А! – Малыш Мин махнул рукой в сторону зоны А. Он был хорошо знаком со Счастливым интернет кафе, будто оно было его вторым домом.

- Мм, хорошо. Я пойду, сообщу своей команде! – кивнув, ответила ему Чень Го.

- Вот так просто? – спросил Малыш Мин.

- Я напишу тебе в игре в приват, - произнесла Чень Го напоследок, после чего отправилась на второй этаж. Люди, являющиеся завсегдатаями интернет кафе, часто становились друзьями.

Поднявшись на второй этаж, Чень Го поделилась новостями с ребятами. Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Ты решила провести этот дружеский матч, чтобы твоя вода не утекала на другие плодородные поля? – спросил он.

- Это всего лишь дружеский матч. Просто поиграйтесь с ними немного, чтобы они почувствовали вашу мощь, - произнесла Чень Го.

- Насколько они хороши? – спросил Е Сю.

- Не важно, насколько они хороши. Насколько они могут быть хороши в ваших глазах? – Чень Го была сбита с толку. Она не стала отвечать на вопрос Е Сю. В глазах Бога команда из обычных игроков была мусором.

- Нам сейчас всё равно особо нечего делать. Стоит ли нам сразиться с ними? – Е Сю обвёл взглядом остальных ребят. Сейчас снова были выходные. Все дикие боссы опять были убиты, и поэтому ребятам особо нечем было себя занять.

- Это ведь не помешает тренировкам, не так ли? – спросил Чень Го.

Никто не стал возражать.

- Этот матч можно рассматривать как первое сражение нашей команды! – толкнул мотивирующую речь Е Сю.

- Если я скажу, что мы должны победить, это будет неправильно? – спросила Чень Го.

- Совсем нет. Если мы проиграем, то нам смело можно будет распускать состав! – ответил Е Сю.

- Хорошо, тогда я свяжусь с ними! – Чень Го тут же залогинилась на Туманную Мглу и связалась с Малышом Мином.

Они могли соревноваться только на Арене. Всем потребовалось какое-то время, чтобы вернуться в город. Формат матча будет обычным. Он будет включать в себе индивидуальные соревнования, групповую арену, а также командные соревнования.

Примерно через десять минут все три части соревнований подошли к концу. Чень Го была очень обрадована. Она уже собралась спросить Малыша Мина о том, как тот себя чувствует, когда до неё донёсся его голос со второго этажа:

- Сестрица Чень, Сестрица Чень!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 773 Выразить уважение.**

Хотелось бы извиниться за пропущенный абзац в прошлой главе. Только начав переводить эту главу, я заметил, что что-то не так. Просьба вернуться назад и прочитать маленький абзацик в конце главы – он всё объясняет.

Глава 773 Выразить уважение.

«Хаха, он решил найти меня после поражения?» - услышав голос Малыша Мина Чень Го ещё больше обрадовалась. Она могла понять, что он сейчас чувствует. Проиграть за 10 минут было очень позорно. Если бы он не сумел увидеть разницу в навыках, то его время, проведённое в Славе, совершенно бы ничего не стоило. Говоря начистоту, до того момента как Чень Го встретила Е Сю, она очень уважала навыки Малыша Мина. В конце концов, в то время про-игроки были для них недостижимыми небожителями. Никто из них не имел права сравнивать свои навыки с навыками про-игроков. Однако после того как Чень Го начала проводить с Е Сю больше времени, её взгляд на навыки начал постепенно изменяться. По сравнению с Е Сю все игроки Счастливого интернет кафе были мусором.

- Я встречу его, - Чень Го пришла в возбуждение при звуках взволнованного голоса Малыша Мина.

- Почему ты кричишь? Второй этаж это моя ВИП зона. Не будь таким шумным, - первым делом Чень Го прочитала ему нотацию.

Малыш Мин выглядел так, словно он был готов в любой момент разрыдаться. Перестав громко кричать, он ответил:

- Сестрица Чень, я пришёл сюда, чтобы выразить своё уважение!

- Кому? – со смехом спросила Чень Го.

- Хватит притворяться. Мрачный Лорд легенда во внешнем мире. Разве Мрачный Лорд это не Бог Е Цю? Почему он здесь? Что происходит? Бог Е Цю планирует создать команду, чтобы вернуться в Альянс? – голос Малыша Мина становился всё тише и тише, будто он делился большим секретом.

Однажды Мрачного Лорда Е Сю уже видели в Счастливом интернет кафе, когда он играл на деньги с Танг Ро. В то время только люди с десятого сервера обратили на него внимание. Десятый сервер был новым сервером, который в основном состоял из новых игроков. Из-за того, что Небесная Сфера являлась финальной точкой назначения всех игроков, старичкам игры не имело смысла начинать играть на новом сервере, если только они не хотели остаться на нём и не переходить в Небесную Сферу.

В то время наблюдатели заметили уровень навыков Е Сю и его зонт тысячи вероятностей. Даже если люди сумели определить невероятный уровень его навыков, они были обычными незнакомцами, которые иногда приходили поиграть в интернет кафе. Они не были настолько толстокожими, чтобы начать ходить хвостиком за каждым встреченным экспертом. Тот, кто чувствовал, что Е Сю был хорош, никогда бы не мог вообразить, что он был знаменитым Богом.

Впоследствии Мрачный Лорд начал становиться всё известнее, однако зеваки не считали, что они были как-то с этим связаны. Некоторые ему завидовали, но очень немногие были готовы за него зацепиться. В конце концов, интернет кафе представляло собой реальную жизнь. В реальной же жизни было не так уж и просто воскликнуть: «Братья, сёстры, позаботьтесь обо мне!».

Позже, когда появились новости о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю, свидетели его матча на деньги не знали, куда он подевался. Они были обычными посетителями, а не персоналом кафе.

Новость о том, что в Счастливом интернет кафе появлялся Е Цю и его Мрачный Лорд не получила широкого распространения, потому что наблюдавшие за его матчем люди были в основном новыми игроками десятого сервера. Малыш Мин был игроком Небесной Сферы, поэтому каким бы завсегдатаем кафе он ни был, он об этом не знал. Игроки Небесной Сферы не обращали внимания на обычные сервера. Услышав о том, что какой-то игрок с десятого сервера на 50 уровне попал в Небесную Сферу, разве они могли предположить, что он играет под одной крышей с ними?

В итоге, когда во время дружеского матча Малыш Мин увидел Мрачного Лорда, его глаза полезли на лоб. Он не был в настроении сражаться и поэтому признал своё поражение. После этого он направился на второй этаж, чтобы выразить своё уважение Богу.

- Тихо! – прошипела Чень Го.

- Что? Мрачный Лорд правда Е Цю? – Малыш Мин был сбит с толку.

Игроки про-сцены и основные игроки клубных гильдий знали о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю, однако для всех остальных это были лишь слухи. Е Сю никогда в открытую не признавал этого. Само собой клубные гильдии не собирались ему в этом помогать! Е Сю в одиночку сумел доставить им немало проблем. Практически при каждом их столкновении им хотелось «плеваться кровью». Если бы они раскрыли его личность, то фанаты тут же устремились бы к своему кумиру. Не будет ли это тогда катастрофой для Небесной Сферы?

- Да, это он! – признала Чень Го. Ей не нужно было этого скрывать. Рано или поздно люди всё равно узнают правду. Несмотря на то, что Е Сю никогда не признавал этого, но он никогда этого и не отрицал. Вначале Чень Го не понимала его решения, однако со временем понимание пришло к ней. Он был очень занят своей собственной работой. Он не мог тратить время на подобные пустяки.

- Могу я его увидеть? – Малыш Мин был подобен нищему, выпрашивающим милостыню.

- Я думаю, что это… будет неправильно? – ответила Чень Го. Она не пыталась быть высокомерной. Е Сю никогда не раскрывал себя на про-сцене. Просьбу Малыша Мина было трудно выполнить.

- Разве я могу не знать о привычках Бога Е Цю? Разве я не пришёл к тебе один? – продолжил настаивать на своём Малыш Мин.

Чень Го колебалась. В этот момент позади неё открылась дверь, выпуская наружу Е Сю.

Малыш Мин видел, как из этой комнаты вышла Чень Го, поэтому он не без основания полагал, что Бог Е Цю тоже находится там. Увидев открывшуюся дверь, Малыш Мин пришёл в восторг, однако при виде вышедшего из неё человека, его брови поднялись от замешательства.

- Хм? – вопросительно протянул он.

- Значит это и есть Малыш Мин! – произнёс Е Сю.

- Эй, ты всё ещё здесь? Я думал, что ты давно уже перестал тут работать! – Малыш Мин в прошлом уже общался с Е Сю.

- Хаха, я всё ещё здесь! – ответил Е Сю.

Малыш Мин был частым гостем Счастливого интернет кафе. Он очень хорошо его знал. Наравне с Чень Го он знал весь персонал кафе. Вот только он не знал об особом статусе Е Сю. Чень Го же не собиралась делиться с ним подробностями. В какой-то момент Е Сю переехал на второй этаж и поэтому перестал попадаться на глаза Малышу Мину. В течение года в кафе сменялось много сотрудников, поэтому в этом не было ничего необычного. Малыш Мин и Е Сю не были хорошими друзьями, поэтому Малыш Мин не придал особого значения исчезновению Е Сю.

- Ты тоже… часть команды? – Малыш Мин был удивлён видом выходящего из двери тренировочной комнаты Е Сю. Он знал, что менеджер тоже играл в Славу, однако он не обращал на это особого внимания. Слава была очень популярной игрой. В неё играло множество игроков. В Счастливом интернет кафе на многих мониторах можно было увидеть Славу. Однако так как Е Сю вышел из тренировочной комнаты, Малыш Мин осознал, что он может быть одним из супер скиловых оппонентов, с которыми он недавно встретился. Таким образом, получалось, что рядом с ним находился невероятный эксперт, а он об этом даже не подозревал.

- Верно! – кивнул Е Сю.

- А Бог Е Цю тоже с вами? – спросил Малыш Мин.

- Это я! – ответил Е Сю.

- … - Малыш Мин уставился на него широко раскрытыми глазами. Создавалось впечатление, что его челюсть могла в любой момент упасть на землю. Спустя мгновение тишины, он обернулся в сторону Чень Го и произнёс. – Сестрица Чень, не шути так со мной! Ты заставила Е Цю работать в твоём кафе?

Услышав его вопрос, Чень Го не знала, что ей делать: то ли устыдиться своей слепотой, то ли гордиться тем, что такой Бог как Е Цю работал в её кафе. На короткое мгновение она впала в ступор.

- Ну, не буду вам мешать! – произнёс Е Сю, собравшись уходить.

- Ты куда? – спросила у него Чень Го.

- За сигаретами, - ответил тот.

Малыш Мин наблюдал за тем, как фигура Е Сю спускается по лестнице. После этого он повернулся к Чень Го и произнёс:

- Ты серьёзно?

- Конечно! – кивнула Чень Го.

- Когда всё это произошло? – Малыш Мин был сбит с толку.

- Тут особо не о чем говорить. Он хотел играть в Славу, но у него не было компьютера. Так совпало, что у меня как раз было то, что ему нужно. Как-то так мы и встретились, - ответила Чень Го.

- Я я я… дай мне какое-то время, чтобы это переварить. Я впитал в себя слишком много информации… - Малыш Мин выглядел так, словно он еле мог держаться на ногах. Его вид очень порадовал Чень Го. Внезапное раскрытие Бога с последующей ошеломлённой реакцией остальных. Что могло быть лучше этого?

К тому времени, как Малыш Мин сумел немного прийти в себя, Е Сю уже вернулся после покупки сигарет. Его зубы уже сжимали одну из них. Обнаружив по-прежнему стоявших под дверью ребят, он произнёс:

- Вы всё ещё общаетесь?

Произнеся это, он протянул сигарету Малышу Мину. Малыш Мин механически её принял. Вытянув зажигалку, Е Сю помог ему её подкурить.

Кивнув, Е Сю произнёс:

- Тогда я уйду первым.

Малыш Мин на протяжении добрых тридцати секунд стоял на месте с зажатой в пальцах сигаретой. После этого он внезапно посмотрел на Чень Го и произнёс:

- Бог Е Цю только что поделился со мной сигаретой?

- Да, - ответила Чень Го. Малыш Мин очень напоминал ей себя в прошлом. Он также ставил Богов на недосягаемую в сравнении с обычными людьми высоту. В действиях Е Сю не было ничего необычного, однако для Малыша Мина они были подобны явлению чуда. Разница между ними, вероятно, заключалась в том, что для Малыша Мина поступок Бога Е Цю выглядел эталоном вежливости. Для Чень Го же образ Бога Е Цю уже давно разбился на мелкие кусочки.

- Я я я…

- Хватит заикаться. Давай зайдём внутрь! – произнесла Чень Го. Если Е Сю не собирался себя скрывать, то ей не о чем было переживать.

После этого она открыла дверь тренировочной комнаты и вошла внутрь. Ребята, как и обычно, играли в Славу. Малыш Мин с благоговением последовал за Чень Го. Оказавшись внутри, он осмотрелся по сторонам. В комнате находилось довольно много людей!

- Малыш Мин, ты решил зайти, - обратился к нему Е Сю.

Чень Го взяла на себя обязанности представить его всем остальным.

- Это Малыш Мин. Это он сражался с вами в недавнем матче, - произнесла она.

- О о, - начали отвечать ребята.

После его представления, Малышу Мину нужно было со всеми поздороваться.

- Привет… всем… - Малыш Мин попытался найти способ, чтобы сразу со всеми поздороваться, однако в комнате были и парни и девушки, и взрослые и молодые. Было сложно подобрать слово, которое бы охватывало их всех!

- Малыш Мин, иди присядь! – произнёс Е Сю.

Малыш Мин быстро переместился на диван. После этого он положил ладони на колени, словно это было официальное мероприятие.

Цяо Ифан встал и налил для него кружку воды. Малыш Мин увидел, что это был очень юный парень, однако он не забыл его поблагодарить. Чень Го представила его:

- Это Цяо Ифан. Он был частью команды Маленькой Травы.

- Чёрт… - Малыш Мин от неожиданности сделал большой глоток воды. К счастью, Цяо Ифан налил ему не слишком горячую воду.

Игрок из бывшей команды чемпионов! Малыш Мин был удивлён, вот только он никогда раньше не слышал о Цяо Ифане. Малыш Мин изо всех сил начал напрягать мозги. В этот момент его взгляд упал на один из мониторов, за которым сидела одна из девушек. Её уши закрывали наушники, на губах играла лёгкая улыбка, а сосредоточенный взгляд сконцентрировался на мониторе. Она показалась ему очень знакомой! Малыш Мин был немного не в себе, когда зашёл в комнату, и поэтому совершенно не обратил на эту сторону внимания. Это человек…

Малыш Мин почувствовал, как у него начинает кружиться голова. Через какое-то время он наконец-то вспомнил, кем была эта девушка и у него окончательно закоротили мозги.

Разве это не Су Мученг???

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 774 Никто не понимает.**

Глава 774 Никто не понимает.

Малыш Мин не мог определить, кем был Цяо Ифан, однако вне зависимости от его прошлого, разве он мог сравниться с Су Мученг? Малыш Мин мог продекламировать имена всех звёздных игроков, однако среди них не было Цяо Ифана.

Он не осмеливался говорить «привет». Вместо этого он осторожно начал перемещать взгляд на других людей, чтобы увидеть, не пропустил ли он ещё каких-то больших фигур. Повернув в сторону голову, он обнаружил симпатичную девушку. Малыш Мин был сбит с толку. Они с ней были довольно близки!

Разве это не сестрица Танг? Они довольно хорошо знали друг друга!

Увидев друга, Малыш Мин пришёл в восторг. Посмотрев на Чень Го, он произнёс:

- Эй! Малышка Танг тоже собирается играть?

- Да! Она всегда была довольно талантлива! – ответила Чень Го.

- Но мне казалось, что её не интересует Слава? – спросил Малыш Мин.

- Ей не интересны слабые оппоненты, - поправила его Чень Го.

- Кем она играла в прошлом матче? – продолжил допытываться Малыш Мин.

- Боевой Маг, Мягкая Мгла, - ответила Чень Го.

- Чтоб меня… - Малыш Мин начал потеть. Их дружеский матч проходил в формате официальных соревнований. В индивидуальных соревнованиях их сторона проиграла во всех трёх раундах. На групповой арене их сдержал всего один игрок. В командных соревнованиях они не сумели заставить выйти на поле шестого игрока команды противника. Они были чрезвычайно быстро уничтожены. Персонажем, сдержавшим их на групповой арене, как раз и была Мягкая Мгла, Боевой Маг. Более того, со стороны казалось, что Танг Ро особо не напрягалась. Если бы после трёх противников на поле вышли ещё двое, то и они вряд ли бы смогли её победить.

- Что думаешь? Моя команда довольно неплоха, не так ли? – спросила у Малыша Мина Чень Го.

- Неплоха, очень неплоха! Они ничем не хуже профессионалов! – с восхищением воскликнул Малыш Мин. Он был искренен, вот только его навыков могло быть не достаточно, чтобы делать подобные выводы. Он считал, что если они сумели с такой лёгкостью их победить, то они определённо были на про-уровне. Но в реальности всё было не так просто. Это было то же самое, как сравнивать ученика начальной школы и студента университета, дав им вычислить пример: 1+1 = 2.

- Ты всё ещё считаешь мои слова шуткой? – спросила Чень Го.

- Конечно нет. Сестрица Чень, когда ты попадёшь на про-сцену, я стану твоим самым преданным фанатом, - ответил Малыш Мин.

- Ты не собираешься поддерживать Великолепную Эру? – с улыбкой спросила Чень Го. Она знала, что Малыш Мин был фанатом Великолепной Эры. Иначе, почему он был так ошеломлён встречей с Е Сю?

- Я поддерживаю всех, - ответил Малыш Мин.

- Но в соревновательной лиге может быть только один победитель, - напомнила ему Чень Го.

- Эм, это… - запнулся Малыш Мин. Он помнил об этом факте, когда посчитал слова Чень Го шуткой, но в этот момент тот полностью вылетел из его головы. На короткое мгновение на его лице проступила борьба противоречивых эмоций. Несмотря на то, что он искренне поддерживал Чень Го, он также искренне любил и поддерживал Великолепную Эру. Можно было даже сказать, что к Великолепной Эре он испытывал более глубокие чувства, но в таком случае он не сможет поддержать Чень Го. Это противоречие начало разрывать его на части.

- Теперь ты думаешь о том, что мы проблематичные и больше не заслуживаем твоего уважения, не так ли? – Чень Го продолжала улыбаться. Однажды она тоже была преданным фанатом Великолепной Эры и поэтому хорошо понимала чувства Малыша Мина.

- Всё не так! – воскликнул тот. В его голове Бог Е Цю и Великолепная Эра были одним целым. Поддерживать Бога Е Цю означало поддерживать Великолепную Эру и наоборот. Малыш Мин не думал, что когда-то настанет день, когда ему придётся выбирать из них кого-то одного. В этот момент он испытывал внутри себя дискомфорт. Ему было даже немного жаль. Зачем он напросился на этот матч? Почему ему сегодня нужно было узнать о том, что Е Цю создал свою команду, которая будет участвовать в соревновательной лиге? Ранее он слышал кое-какие слухи об этом, но сегодня узнал правду. Поселившееся внутри него чувство, совершенно ему не нравилось.

Малыш Мин очень распереживался, когда впервые увидел Бога Е Цю, однако сейчас он сумел набраться храбрости и произнести:

- Бог Е Цю, почему тебе нужно создавать собственную команду? Если ты хочешь вернуться, то почему бы тебе не вернуться в Великолепную Эру?

Сперва Малыш Мин выглядел очень неловким, однако насыщенные эмоции сумели его преобразить. Ребята даже немного перепугались. Тренировочная комната погрузилась в тишину. Е Сю же был спокоен, как и всегда. Он медленно покачал головой и ответил:

- Я бы тоже хотел вернуться, но не в текущую Великолепную Эру. Наши взгляды на вещи слишком отличаются.

- Но ведь любые недопонимания можно обсудить!

- Некоторые конфликты нельзя решить при помощи слов. Одна из сторон должна измениться. Очень жаль, что мы все слишком упрямые люди, - ответил Е Сю.

- Но разве всё должно быть именно так? Почему вы должны сражаться друг с другом, чтобы в итоге вперёд прошла только одна команда? – Малыш Мин пребывал в депрессии.

- Таковы правила. Так получилось, что мы столкнулись друг с другом, - ответил Е Сю.

- … - Малыш Мин ничего не смог на это ответить. Он так и остался глупо стоять на месте. Ему нужно было сделать выбор, но он не хотел его делать. Малыш Мин верил, что у многих фанатов также будут разбиты сердца. Е Цю и Великолепная Эра стали врагами. В соревновательной лиге они будут сражаться в смертельной битве.

Поднявшись на второй этаж, Малыш Мин просто хотел выразить своё уважение Богу Е Цю. Он не заглядывал так далеко вперёд. Теперь же, ему было очень непросто столкнуться с реальностью.

Чень Го больше не улыбалась. Начиная от подшучиваний и заканчивая этапом переваривания, она могла полностью понять чувства Малыша Мина.

- Ты как? – спросила она у него. Вид неподвижно застывшего Малыша Мина немного её напугал.

- Я… в порядке… - вздохнул Малыш Мин. Его прежнее возбуждение при виде Бога Е Цю рассеялось без следа.

- Мысли шире. Всё сейчас так же, как и в Альянсе, - попыталась утешить его Чень Го.

- Я знаю. Я просто не думал, что это произойдёт со мной. Все с нетерпением ждали увидеть шоу Сотни Цветов, а тут такое… - вздохнул Малыш Мин. Чжан Цзялэ из Сотни Цветов после своего возвращения присоединился к команде Тирании. Некоторые фанаты были злы на него. Некоторые дали ему своё благословение. Были и те, кто разрывался между двух лагерей.

Тем не менее, конфликт между Чжаном Цзялэ не шёл ни в какое сравнение с конфликтом между Е Цю и Великолепной Эрой.

Соревновательная лига была смертельным полем битвы! В случае победы команда попадёт на про-сцену. В случае же поражения ей придётся ждать ещё один год. В истории Альянса ещё не существовало такой команды, которая бы сумела вернуться после поражения в соревновательной лиге.

Великолепная Эра была богатой и могущественной организацией, однако чем богаче и могущественнее она была, тем тяжелее ей будет восстановиться после удара. Команда, не единожды завоёвывающая чемпионские титулы, будет год за годом пробиваться через тернии соревновательной лиги? Разве фанаты смогут это вынести? Про-игроки тоже вряд ли станут терпеть! Тот факт, что такие Боги как Сун Сян и Сяо Шицинь решили пожертвовать одним годом, уже заслуживает самой высокой похвалы. Ещё одного года фанаты не выдержат. Карьера про-игроков крайне недолговечна.

- Неужели нет больше другого выхода? – Малыш Мин отказывался сдаваться.

- Если бы был, мы бы тоже хотели по нему пойти. С точки зрения боевой силы, кто бы хотел сражаться с таким сильным оппонентом, как Великолепная Эра? – ответила Чень Го.

- Я знаю. Я всё понимаю, но может ли кто-то понять наши чувства?! – Малыш Мин утратил над собой контроль и внезапно сорвался на крик.

- Никто, - внезапно ответил Е Сю. Все с изумлением на него посмотрели.

- Если говорить начистоту, то все мы сражаемся ради своей собственной мечты. Никто не делает это для кого-то другого. Только Альянс пытается вас задобрить. Не пойми меня неправильно. Мы очень благодарны вам за вашу поддержку и ободрение, но если я скажу, что сражаюсь ради вас, то это будет ложью. Это моё личное мнение, - пояснил свою точку зрения Е Сю.

- Это не правильно! Если бы не наша поддержка, разве могла бы существовать про-сцена и про-игроки?! – воскликнул Малыш Мин.

- Ты прав. Вот почему я сказал, что очень благодарен за вашу поддержку. Я искренне так считаю, но я сражаюсь не ради удовлетворения чувств своих фанатов. Это две разные вещи, - ответил Е Сю.

Малыш Мин был сбит с толку.

Е Цю был скрытным Богом, который ни разу не появлялся на публике. Никто даже не мог взять у него интервью. С самого зарождения Альянса не один про-игрок не осмеливался сказать подобных слов, однако услышав их сейчас, Малыш Мин почувствовал, что в них был смысл.

Многие команды заявляли, что они хотят победить только ради своих фанатов. Многие про-игроки также выражали благодарность своим фанатам, и, как только что и сказал Е Сю, она была искренней. Про-игроки тяжело работали ради победы, чтобы вернуть поддержку своих фанатов. Однако это никогда не было причиной их становления про-игроками.

Потому что, что бы фанаты ни сделали, всегда будет завтра. Когда продолжает сражаться никому не известный игрок, почему он это делает? Ради фанатов? Но у него нет никаких фанатов. Тогда утверждение о сражениях ради фанатов было обычной шуткой?

Возможно подобные вещи говорились для того чтобы получить поддержку фанатов.

Малыш Мин внезапно осознал одну простую истину. Он ранее сказал, что про-игроки не думали о своих фанатах, но ведь в реальности фанаты также не думали о про-игроках!

Решение Чжана Цзялэ присоединиться к команде Тирании столкнулось со шквалом критики. Очень немногие фанаты его в этом поддержали.

Так это про-игроки не заботились о чувствах своих фанатов или это фанаты не ценили мысли про-игроков?

Малыш Мин больше не стал ничего говорить, потому что у него было предчувствие: если он продолжит спорить, то в итоге даст себя убедить. Он просто не хотел видеть, как Е Цю и Великолепная Эра, бывшие в прошлом одним целым, будут сражаться друг с другом в матче на выбывание. Он смог обнаружить, что его линия мышления была очень эгоистичной. Сколько он себя помнил, он ни разу не задумывался над чувствами другой стороны.

Спустя продолжительное время, Малыш Мин успокоился и медленно произнёс:

- Как бы там ни было, я желаю вам удачи.

- Спасибо, - произнесла Чень Го. В тренировочной комнате повисло серьёзное настроение.

- Тем не менее, это только до того момента, как вы встретитесь с Великолепной Эрой, - добавил Малыш Мин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 775 Почему мы боремся?**

Глава 775 Почему мы боремся?

После этих слов Малыш Мин молча покинул комнату. В оставленной им тренировочной комнате повисла тишина. Какими бы логичными не были слова Е Сю, они не подходили для ушей публики. Они не способствовали налаживанию отношений между профессионалами и фанатами! Можно было озвучить такие слова в приватной обстановке – в этом не было ничего такого, но собравшиеся в тренировочной комнате люди были необычными людьми. У всех у них были свои точки зрения, каждый из них обладал своим прошлым. Когда Е Сю озвучил свои слова, ребят охватили разные чувства.

К примеру, Чень Го немного расстроилась. В конце концов, в прошлом она была ярой фанаткой. Её чувства были очень похожи на чувства Малыша Мина, и её сердце так же раскалывалось на части. В реальности, учитывая её возраст, разве она могла не знать, что сладкие речи про-игроков и их клубов были обычным пиаром? На самом деле ей была очень близка позиция Е Сю. Просто она довольно долгое время была фанатом, который отгородился от правды щитом из собственной лжи. После того как Е Сю озвучил всю правду-матку, ей даже захотелось проигнорировать его слова.

Цяо Ифан однажды уже был про-игроком. К сожалению, такой невидимый игрок как он, не имел фанатов! Он был бы невероятно счастлив, обзавестись фанатами, которые помогли бы ему наполниться ожиданиями по отношению к будущим результатам. Фанаты были формой одобрения. Цяо Ифан жаждал, чтобы люди заметили его. Что же касается возвращения поддержки фанатов, то он ещё даже не достиг этого шага!

Он слышал множество историй о подбадриваниях на сцене. К примеру, когда какой-то про-игрок после своего проигрыша испытывал невероятное разочарование и как его возвращали к жизни подбадривания его фанатов, или как такой неизвестный игрок как он, продолжал сражаться благодаря поддержке нескольких фанатов.

Создавалось впечатление, что подобные истории происходили со многими. Но не с Цяо Ифаном. В самые сложные моменты это не фанаты были теми, кто придавал ему уверенность в себе и мотивацию сражаться. Это были про-игроки. Тем не менее, в отличие от фанатов, они не говорили ему подбадривающих слов, но давали ему профессиональные советы.

Станет ли для Цяо Ифана поддержка фанатов той мотивацией, которая поможет ему двигаться дальше? Цяо Ифан не испытывал опыт подобного рода и поэтому не знал ответа на этот вопрос. С другой стороны он был уверен, что указатель, выданный ему Богом Е Цю, пусть и состоял из нескольких слов, но он не дал ему утонуть. Если бы не протянутая рука помощи от Бога Е Цю, где бы сейчас он находился? Цяо Ифан размышлял над этим вопросом. Отношения между фанатами и про-игроками? Сейчас его это не особо заботило.

Сидевший рядом с ним Ань Вэньи, чей уровень зрелости и рациональности на две головы опережал его возраст, решил заговорить первым:

- Тебе не нужно было этого говорить, - подумав немного, он добавил, - пусть это и было правдой.

- Если бы он не сказал правду, то вероятно бы умер, не так ли? – выплюнула Чень Го после того как её сердце разбилось на части. Она не помнила, сколько раз за последние месяцы проживания вместе, правда Е Сю выводила её из себя, однако по сравнению с той шутливой правдой, которая злила её и заставляла чувствовать себя беспомощной, это правда была бессердечной. Очень многие люди не желали смотреть в сторону этой правды. Однако этот парень умел делать так, что вы просто не могли на неё не посмотреть. Это было слишком безжалостно.

Верно. Вэй Чэнь также добавил:

- Он обычный фанат. Неужели тебе нужно было заходить так далеко?

- Ребята, вы слишком наивны! – внезапно произнёс Е Сю. – Я говорил эти слова не для него, а для вас!

- Что? – все были сбиты с толку.

- Когда вы станете про-игроками с большой базой фанатов, те, безусловно, начнут вас поддерживать и озвучивать слова ободрения. Их поддержка определённо доставит вам немало приятных эмоций, но когда они перестанут вас поддерживать, не начнёте ли вы колебаться? – продолжил Е Сю.

- Это… настолько глубоко? – Чень Го была слегка ошеломлена. Она не думала, что Е Сю произнесёт такую глубокую речь. Несмотря на то, что она с самого начала знала, что он был непростым человеком, кто просил его уничтожать свой образ в её глазах, когда он начал работать в кафе?

- Это не какой-то простой вопрос. Это очень важно. Вам всем нужно ответить себе на вопрос: зачем вы сражаетесь? Ответ на него определит ваш путь и то, насколько далеко вы сможете по нему пройти, - произнёс Е Сю. – Это неплохо играть для ублажения фанатов, но если вы хотите стать чемпионами, эта мотивация не сможет стать для вас надёжной опорой. То, что нравится фанатам, не всегда идёт на пользу игрокам. Вы сами должны знать, что будет лучше для вас, потому что именно вы профессиональные игроки.

- Верно, - Вэй Чэнь внезапно серьёзным тоном дополнил слова Е Сю. – Если вы хотите победить, то сделайте всё, что считаете нужным для победы. Не нужно обращать на всё это внимания.

- Да. Вы можете поступиться своей человечностью только в том случае, если у вас не останется другого выбора. К примеру, чтобы выиграть три чемпионата подряд, - добавил он.

Все повернули головы в одну сторону. Всё шло хорошо, особенно удачной была последняя проникновенная речь Е Сю. Это была очередная правда. Разве можно считать достижением победу, в процессе достижения которой человек теряет себя? Однако последующие слова Вэй Чэня всех ошеломили. После его язвительных ремарок тема моментально стала бессмысленной.

Парни начали атаковать друг друга своими прошлыми достижениями. К сожалению Вэй Чэнь оказался в явно невыгодном для себя положении. Когда он уже почти проиграл, Е Сю внезапно решил сменить тему.

- Зачем вы хотите стать про-игроками и почему вы желаете соревноваться? Эти вопросы кажутся простыми, но на самом деле на них не так просто ответить, - произнёс он.

Он так легко поменял тему! Это было слишком жёстко! Ребята зарыдали в своих сердцах. Они не смогли воспринять всё всерьёз, но при этом запомнили слова Е Сю. Это были простые вопросы, на которые было сложно ответить! В этот момент многие позавидовали простоте Булочки. Когда все с серьёзными лицами слушали Е Сю, он с довольным лицом сидел и играл за своим компьютером. Он не стал заморачиваться поднимаемыми Е Сю серьёзными темами.

- Завтра, к этому времени вам нужно будет сдать сочинения на тему: «Почему вы хотите стать про-игроками». Не менее восьмисот слов, - произнёс Е Сю.

Все с сомнением посмотрели на него. Они не были уверены, шутит он или нет! Вэй Чэнь тут же начал спорить:

- Видите! Он начал использовать свой коварный отменяющий-весь-отдых метод!

- Для тех, кто не умет писать, это на самом деле сложная задача. Не удивительно, что ты считаешь её невыполнимой, - спокойно ответил Е Сю.

- Иди в задницу! Если этот старший напишет восемь сотен слов, тогда ты съешь свой монитор? – воскликнул Вэй Чэнь.

- Начинай писать. После этого я проверю количество слов, - произнёс Е Сю.

- Тц. Ты думаешь этот старший попадётся в твою ловушку? – фыркнул Вэй Чэнь.

Парни снова начали спорить. Все от них отвернулись. Что же касается сочинения на восемь сотен слов? Забудьте об этом. Все притворились, будто они не слышали о нём.

Дни продолжали сменяться днями. Эмоциональный ответ Малыша Мина в тот день немного смутил Чень Го. Она и сама пожалела, что решила организовать тот дружеский матч. В тоже самое время она обращала внимание на команды по соседству, которые также будут участвовать в соревновательной лиге. Можно было не обращать внимания на игроков, подобных Малышу Мину, которые решили участвовать в соревновательной лиге, чтобы повеселиться. Главными злодеями были команды, которые всерьёз настроились попасть на про-сцену! Это было домашнее поле Великолепной Эры. Девяносто процентов игроков Славы, приходящих в Счастливое интернет кафе, были фанатами этого клуба. Многие из них были преданными фанатами, наподобие Малыша Мина.

Чень Го хорошо понимала, что её кафе было не лучшим местом для раскрытия их команды. Она не один год им управляла. За это время она успела насмотреться на множество типов фанатов. Если их битва с Великолепной Эрой достигнет определённого уровня напряжённости, может сама Великолепная Эра и не станет переходить границ, однако этого нельзя будет сказать об их фанатах. Что могли сделать фанаты, чтобы позволить своей любимой команде победить? Чень Го была недостаточно могущественна, чтобы защитить всех ребят. Если их станут считать злодеями, то это будет по-настоящему опасная ситуация.

К счастью Малыш Мин не стал в тот день распространять новости. Последующие дни тоже были спокойными. Однако с того рокового дня Малыш Мин перестал появляться в Счастливом кафе. Также не было видно его друзей, с которыми он состоял в команде. Чень Го знала, что её команда была врагом Великолепной Эры. Будучи фанатом Великолепной Эры, разве мог Малыш Мин продолжать оставаться в логове врага?

Однажды проходя мимо Великого интернет кафе, Чень Го обнаружила выходящих из его дверей Малыша Мина и его друзей. С того момента она поняла, что навсегда потеряла его как посетителя.

Это была только первая волна. В будущем они не смогут скрыть информацию о своей Счастливой команде. Когда придёт время, все узнают, что команда из Счастливого интернет кафе будет противостоять Великолепной Эре. Насколько это скажется на её бизнесе? Станут ли фанаты Великолепной Эры бойкотировать Счастливое кафе? Получит ли бизнес Чень Го тяжёлый удар?

В прошлом Чень Го ни о чём не заботилась. Она полностью игнорировала скрытые под водой камни! Визит Малыша Мина пробудил её ото сна. Они находились на вражеской территории Великолепной Эры! Как говорится, сильный дракон не может подавить змею. Змея специально заползает на его территорию, чтобы оставаться в безопасности. Однако давление, которое будет испытывать Счастливая команда, будет исходить не только от самой Великолепной Эры, но и от её многочисленных фанатов. Всё указывало на то, что Чень Го нужно было придумать хороший план!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 776 Невозможно быть серьёзной.**

Глава 776 Невозможно быть серьёзной.

Чень Го относилась к тому типу людей, которые не бросали слов на ветер. Определившись с проблемой, она тут же решила собрать всех ребят вместе, чтобы выслушать их мысли на этот счёт. Это было первое собрание, организованное владельцем Счастливой команды. Когда ребята узнали о том, что Чень Го хочет провести собрание, на их лицах проступили странные выражения. В Чень Го совершенно не чувствовалось босса. Скорее она была похожа на командную няню, которая выполняла всю странную работу…

\*Кашель\*

- Босс хочет организовать собрание. Пожалуйста, отнеситесь к нему более серьёзно, - видя, что ребята были готовы начать смеяться, Е Сю поспешил напомнить им, чтобы те сохраняли субординацию.

В итоге все выпрямили осанку, пока Е Сю спрашивал у сотрудника кафе о том, где Чень Го хочет провести собрание.

- О, вон в той комнате, - ответил сотрудник.

- Она подойдёт?

- Мы перенесли туда стулья, - пояснил сотрудник.

Чень Го обо всём позаботилась! Ребята начали переглядываться. Кивнув, Е Сю произнёс:

- Передай боссу, что мы сейчас придём.

После этого сотрудник кафе ушёл. Все продолжили недоверчиво переглядываться.

- Что она задумала? – не смог не спросить Вэй Чэнь.

- Узнаем на месте, - поднявшись, ответила Танг Ро.

Покинув тренировочную комнату, ребята отправились в жилую комнату Чень Го. Эта область была отделена от остального второго этажа, но она была не особо большой. Жилая комната наполнилась оживлённостью, когда туда набилось так много людей. Чень Го уже была внутри. После прибытия ребят, она с серьёзным выражением лица кивнула и произнесла:

- Все пришли.

Чайный столик был отодвинут в сторону, а его место занял диван. Вместе с другими стульями, позаимствованными на первом этаже кафе, всем нашлось место.

- Пожалуйста, садитесь, - продолжила Чень Го. После этого она обвела взглядом всех ребят. Во время этого процесса она слегка запнулась, будто в чём-то сомневаясь, однако быстро взяла себя в руки. Все с любопытством наблюдали за её действиями. Они обнаружили её запинку. Она произошла во время того, как её взгляд переместился на человека, сидевшего по правую руку от Е Сю. Это была Су Мученг.

- Почему ты пришла сюда? Уходи! Ты наш враг! – Е Сю начал выпроваживать Су Мученг.

- О о, так вот что происходит? – Су Мученг тут же поднялась.

- Тогда почему тут достаточно мест? – вмешался Вэй Чэнь. Это означало, что Су Мученг тоже взяли в расчёт.

- Точно! – Су Мученг также была сбита с толку.

- Она пытается посеять разногласия! – внезапно воскликнул Вэй Чэнь.

- Ты умственно отсталый! – с презрением произнёс Е Сю.

После этого Су Мученг кое-что обнаружила.

- С нами нет Мо Фаня, - произнесла она.

- Это нормально, что его здесь нет. Он ведь не член команды, не так ли? – возразил Вэй Чэнь.

- Я вижу, что он упорно тренируется каждый день, - Су Мученг сидела рядом с Мо Фанем и поэтому знала о нём больше других.

- Я уверен, что он прочувствовал пользу от этих тренировок, - произнёс Е Сю.

- Но он ведь тренируется не для того, чтобы стать экспертом, и поэтому сможет в будущем отомстить, верно? – вмешалась Танг Ро.

- Этого нельзя исключать… - подумав о личности Мо Фаня, Е Сю не смог опровергнуть слова Танг Ро.

- Тогда я пойду и уничтожу его! – воскликнул вскочивший с места Булочка. Он даже захватил с собой стул.

- Силовое решение вопроса – это не наш метод, - произнёс Е Сю. – К тому же, будет ли тебя одного достаточно?

- Я возьму с собой Скрытого Света! – ответил Булочка и схватил Ло Цзи. Несмотря на то, что он знал его настоящее имя, он продолжал называть его игровым ником. Парни довольно часто друг с другом взаимодействовали, поэтому это превратилось в привычку. Булочка отличался от ребят, которые лучше знали Ло Цзи в реальной жизни, чем в игре. В итоге для всех остальных было удобнее называть Ло Цзи его реальным именем.

- Я не буду драться! – услышав слова Булочки, испугался Ло Цзи. После этого он ловко вырвался из его хватки.

- Это всего лишь шутка… - рассмеялся Ань Вэньи.

- Для кое-кого это может быть и не шутка! – возразил ему Ло Цзи. Не то что бы он не мог определить, что это была шутка, просто имея дело с Булочкой, нельзя было ни в чём быть уверенным.

- Хорошо, хорошо, хватит ссориться, - произнесла Су Мученг. – Я пойду и приведу его. Посмотрим, удастся ли мне это сделать!

После этих слов Су Мученг покинула собрание. Вэй Чэнь с улыбкой посмотрел на Чень Го и произнёс:

- Босс, если ты хочешь что-то сказать, сейчас самое время. Неважно, здесь этот парень или нет. Я боюсь, что его кислое лицо испортит тебе настроение.

- Чем это пахнет? – внезапно прервал его Е Сю.

- Что? – все были сбиты с толку.

- Разве вы не чувствуете запаха собаки, которая лижет своего хозяина? – спросил Е Сю.

Все рассмеялись. Даже Чень Го не смогла сдержаться. Она хотела быть серьёзной, однако видимо серьёзная атмосфера не подходила Счастливой команде! Взять хотя бы этот день: серьёзный вопрос, разрывающий её сердце, вдруг превратился в шутливую перебранку между двумя парнями. Чень Го не знала, что сказать.

Иногда она вообще ничего не могла понять. Когда Е Сю произносил что-то серьёзным тоном, она не могла понять, будет ли это какое-то откровение или полнейшая чепуха. Как в тот день. Е Сю произнёс свою речь, чтобы заставить их задуматься, почему они хотели стать про-игроками. Он был очень логичен в своих доводах, однако внезапно вмешался Вэй Чэнь и превратил всё в фарс. Е Сю же только ему подыграл. Чень Го не могла не подумать, что проникновенная речь Е Сю была обычной случайностью.

Этот Бог обычно был безразличен ко всему, однако время от времени, он внезапно начинал толкать умные речи. Однако никто не имел возможность вовремя впитать выдаваемую им информацию, потому что Е Сю быстро возвращался к своему безразличному состоянию. Из-за этого ребята не могли понять, играется ли он с ними или нет?

Неужели он хотя бы раз не мог повести себя нормальным образом? Чень Го чувствовала, что она не могла быть такой, как он. Она хотела быть серьёзной и последовательной, однако в этот момент она обнаружила, что ей крайне трудно удаётся оставаться серьёзной. В их компании всегда была неправильная атмосфера! Вначале Чень Го ещё пыталась сдерживаться, однако в итоге начала хохотать вместе со всеми.

- Мы на собрании! Отнеситесь к нему более серьёзно! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Если ты что-то хочешь сказать, говори, - поддержал его Е Сю.

- Мм, в основном это связано с тем, что произошло с Малышом Мином. Тот случай заставил меня всерьёз задуматься над нашей текущей ситуацией. Думаю, все и так прекрасно знают о силе нашей команды, поэтому я не стану заострять на этом внимания. Я хотела бы поговорить об обстановке снаружи. Город Н это домашнее поле Великолепной Эры. Более того, через дорогу от нас находится их клуб. Можно сказать, что мы находимся в самом ядре Великолепной Эры. Сюда приходят множество их фанатов. Бизнес моего кафе во многом им обязан, однако сейчас мы создали свою команду, которая в будущем будет насмерть сражаться с Великолепной Эрой. Большая часть фанатов Великолепной Эры, определённо посчитает нас злодеями. Мы столкнёмся с проклятиями и оскорблениями многочисленных фанатов Славы. Я не один год управляю кафе. Также я часто проводила у себя трансляции матчей и поэтому знаю, какими могут быть фанаты, - произнесла Чень Го.

- О, это проблема! – кивнул Вэй Чэнь. Старый солдат решил заговорить первым. – Это определённо проблема. Если говорить за себя, то на меня это никак не повлияет. Когда этот старший ещё играл на сцене, он много чего повидал! Я беспокоюсь о вас, детках, которые распустят сопли, когда на них начнут указывать пальцами.

- Указывать пальцами? Средними? Тогда мы сделаем тоже самое! Вот так! – Булочка тут же показал два средних пальца Вэй Чэню.

- Хорошо, для Булочки это тоже не проблема. Что насчёт остальных? – спросил Вэй Чэнь.

- Мне кажется, что так будет ещё веселее! – с улыбкой ответила Танг Ро.

- Как агрессивно! – восхитился Вэй Чэнь. После этого он повернулся к Цяо Ифану. – Что насчёт тебя?

- Я думаю, что смогу с этим справиться, - Цяо Ифан не стал слишком много говорить. Несмотря на то, что он был невидимым игроком, он всё равно прибыл из команды чемпионов и поэтому его опыт отличался от большинства других новичков.

- Мм, что насчёт вас двоих? – Вэй Чэнь перевёл взгляд на Ло Цзи и Ань Вэньи.

- Я? Мои руки и так заполнены призванными существами. У меня просто не хватит энергии, чтобы обращать внимание на что-то другое, - мрачно ответил Ло Цзи. Все рассмеялись. Каждый раз, когда Ло Цзи призывал кучу существ, всё превращалось в большой беспорядочный спектакль.

Ань Вэньи же ответил:

- Я не думаю, что это плохо. Будучи неизвестной командой, мы сможем использовать известность Великолепной Эры для своего пиара.

- Вау, ай да маленький панк… - Вэй Чэнь лишился дара речи. Он не стал спрашивать мнения Е Сю. Если бы его заботили подобные вещи, разве он мог бы стать Богом? Боги должны крепко стоять на ногах под штормовыми нападками фанатов. Однажды Е Сю даже три раза завоёвывал чемпионский титул. Он не был старшим, на которого легко могли повлиять фанаты.

- Все готовы. Тогда я могу расслабиться. Мой план состоит в следующем… - Чень Го не стала дожидаться Мо Фаня. Вернувшись в тренировочную комнату, Су Мученг обнаружила играющего Мо Фаня.

- Там проходит собрание. Почему ты не пошёл? – вернувшись на своё место, спросила Су Мученг.

Мо Фань посмотрел на неё. Они уже довольно долгое время сидели вместе. В такой обстановке было трудно избежать контакта. В глазах Су Мученг Мо Фань продолжал усердно тренироваться, однако в глазах Мо Фаня, она была просто девушкой с красивой мордашкой. Она никогда не тренировалась. Пока другие усердно тренировались, Су Мученг или смотрела ТВ-шоу, или играла в какие-то тупые игры. Иногда она даже совмещала два этих занятия.

- Не хочу, - ответил Мо Фань. После этого он снова сосредоточился на игре.

- Как проходят твои тренировки? – Су Мученг не собиралась убеждать его. Видя, что он тренируется, она решила поинтересоваться его успехами.

- Хорошо, - ответил Мо Фань.

- Хочешь, я помогу тебе с тренировками? – предложила Су Мученг.

Мо Фань снова посмотрел на неё. Его лицо выражало презрение.

- Ты? – спросил он.

- Я не смогу? – подобно цветку улыбнулась Су Мученг.

- Приходи! – вернувшись в город, Мо Фань вошёл на Арену.

Су Мученг уже создала комнату. Она использовала один из альтернативных аккаунтов Е Сю: какого-то случайного Лаунчера с ужасным снаряжением.

- Начали, - сказал Мо Фань, сразу после того как зашёл в комнату.

Через минуту у него побледнело лицо. Труп Обмана лежал на земле арены. Здоровье его оппонента даже не опустилось до 25%.

- Ты не плох, - Су Мученг снова улыбнулась своей цветущей улыбкой, как и ранее до этого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 777 Прямой вызов.**

Глава 777 Прямой вызов.

- Ты… ты… - Мо Фань никогда не был красноречивым оратором. Сейчас ему ещё больше не хватало слов.

Он уже ощутил на себе мощь Лаунчера Су Мученг, от которого не единожды погибал в игре. Он признавал, что её навыки были неплохи, однако каждый раз его подавляли численным превосходством. Также там был Е Сю, так что Мо Фань не считал Су Мученг особо серьёзным оппонентом.

Когда он увидел, что она большую часть своего времени проводила за просмотром ТВ-шоу и игрой в флэш игры, он стал ещё больше в ней сомневаться. Мо Фань стал считать её обычной красивой вазой. В итоге он решил выложиться на все 100% в сражении с ней, чтобы преподать этой красивой вазе урок, однако вопреки его ожиданиям, не прошло и минуты, как эта красивая ваза разорвала его на мелкие части.

На своём уровне навыков, Мо Фань уже мог определить разницу между хорошей и плохой ситуацией. В середине сражения он внезапно осознал, что цветочная ваза, которую он собирался разбить, на самом деле была сделана из металла. Она не только имела красивый вид.

- Я тоже про-игрок! – произнесла Су Мученг.

- Про-игрок… - Мо Фань часто слышал это слово. Его нельзя было назвать непонимающим человеком. Хотя он этого и не хотел, но в нём начало просыпаться любопытством, особенно в подобном типе окружения. Те, кто находился вместе с ним в одной комнате, а также посетители интернет кафе были очарованы про-игроками. Это обстоятельство сбивало его с толку.

Неужели это на самом деле так интересно?

Недавно лёжа в кровати Мо Фань уже обдумывал этот вопрос. Он не относился к тому типу людей, которые стали бы делиться своими мыслями с остальными. Он молча за всем наблюдал. Другие понятия не имели, интересно ли ему то, чем они занимаются. И вот теперь про-игрок с лёгкостью победил его за какую-то жалкую минуту. Это был очередной серьёзный удар для Мо Фаня. Если все про-игроки были так хороши, тогда на что похожа соревновательная с цена?

Мо Фань не собирался обсуждать этот вопрос с другими. Он обдумывал его в одиночестве. После ответа Су Мученг, он так и остался безмолвно сидеть на месте. Спустя какое-то время он сумел взять себя в руки и посмотреть в сторону. Су Мученг больше не обращала на него внимания. Она продолжила смотреть ТВ-шоу, начиная с того места, где остановилась вчера.

Почувствовал на себе взгляд Мо Фаня, Су Мученг не стала поворачиваться в его сторону. Вместо этого она высыпала жменю семечек тыквы на его половину стола.

Мо Фань уже привык к подобным сценам. Он считал, что если не будет их есть, то таким образом даст Су Мученг понять, что ему это не интересно, однако девушка не обращала на это внимания. Во время перекусов она время от времени делилась с ним едой, однако так было не всегда. Иногда Су Мученг просто забывала с ним поделиться. Иногда она вспоминала о нём уже во время процесса поглощения еды и тогда начинала с ним делиться. Она не пыталась притворяться.

После проигрыша Су Мученг, былое презрение Мо Фаня растворилось без следа. Он даже почувствовал, что он ошибался, и поэтому ему стало стыдно. Вот только прямые извинения были не в его стиле. В итоге он протянул вперёд руки. Ранее он никогда не притрагивался к угощениям, которые давала ему Су Мученг, однако на этот раз он сделал исключение. Он считал, это было проявлением его доброй воли…

Раскрыв одну семечку тыквы, Мо Фань посмотрел на Су Мученг. Та была полностью поглощена своим ТВ-шоу и не обращала на него ни малейшего внимания.

Мо Фань не собирался первым начинать разговор. Он начал молча открывать все семечки тыквы, лежавшие на его столе.

В другой комнате Чень Го, наконец, закончила объяснять свой план. Мо Фань так и не показался. Никто не придал этому особого значения. Если бы даже он пришёл, то, скорее всего, просто бы промолчал. В данный момент все обдумывали план Чень Го.

- Как агрессивно. Я считаю, что он не плох, - первым заговорил Вэй Чэнь.

- Рискованный шаг! – добавил Е Сю.

Обычно эти двое разделяли свои мнения. Все знали насколько резок был Е Сю. Никто не возражал против того, что его голос имел наибольший вес. Может своими достижениями Вэй Чэнь и не мог сравниться с ним, однако он также был старшим. Учитывая всё это, к нему тоже прислушивались.

Танг Ро и Ань Вэньи имели свои мысли по поводу плана Чень Го, однако из-за того, что они были новичками на про-сцене, они решили отдать право первого голоса другим.

Цяо Ифан привык тихо слушать других в стороне. Он был таким человеком, который заговорит, только если к нему обратятся.

Ло Цзи не говорил особо много. Будучи математиком, он не был хорош в вещах без определённого ответа. О Булочке и говорить не стоило. Этот парень любил пространные рассуждения. Например, он мог поговорить с вами о звёздах и земле.

- Ещё кто-то? – Чень Го хотела услышать мнения других ребят даже несмотря на то, что больше всего она прислушивалась к мнению Вэй Чэня и Е Сю.

- Это… - было видно, что Ань Вэньи колеблется.

- Если тебе есть, что сказать, просто скажи, - Чень Го не любила, когда люди начинали мямлить.

- Я считаю, что следуя этому плану, мы отсечём себе все пути к отступлению. В особенности это касается тебя, босс. В конце концов, если у нас не получится, мы сможем найти другие возможности, но что насчёт твоего интернет кафе? – спросил Ань Вэньи.

- Ты переживаешь обо мне? Не стоит, - махнула рукой Чень Го. – Думай о себе!

- Тогда мне больше нечего сказать, - произнёс Ань Вэньи.

- Что насчёт тебя, Малышка Танг? – обратилась Чень Го к Танг Ро. Она знала её лучше всего. Конечно, были кое-какие вещи, которые оставались для неё загадками, однако они всё равно считались друзьями. Она хорошо понимала, как та себя сейчас должна чувствовать.

- Если ты хочешь сделать это таким способом, тогда давай сделаем это! – ответила Танг Ро.

- Делать вещи так, как тебе хочется? Ты и правда босс! – воскликнул Булочка. Как и ожидалось, его слова были совершенно не к месту. Чень Го никогда не говорила, что её слова были законом.

Она смогла услышать в словах Танг Ро безусловную поддержку и ободрение. Кивнув, Чень Го притворилась, будто Булочки не существовало. Посмотрев на Цяо Ифана и Ло Цзи, ей внезапно показалось, что они не знали, что сказать. Поэтому Чень Го решила покончить с этим вопросом.

- Значит, решено, - заключила она.

- Ха ха, теперь мы на самом деле стали злодеями. Не плохо! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Учитывая твоё бесстыдство, такой пустяк вряд ли сможет тебя обеспокоить, - произнёс Е Сю.

- Конечно, в рамках величины испытываемого давления я и в подмётки тебе не гожусь! Ты ведь был бывшим Богом Великолепной Эры. Я считаю, что к тебе даже могут применить физическое воздействие. В будущем, когда будешь выходить из двери, опасайся случайных кирпичей! – произнёс Вэй Чэнь.

- Мне всего лишь нужно следить за тобой, чтобы ты не сумел воспользоваться подвернувшейся возможностью. В таком случае я буду в полном порядке, - ответил Е Сю.

Ребята не хотели тратить своё время на выслушивание их трэш болтовни и поэтому быстро вернулись в тренировочную комнату.

Настоящие волны поднялись два дня спустя. С самого утра Чень Го приказала сотрудникам кафе начать всё организовывать.

- Босс, ты планируешь какое-то мероприятие? – сотрудники кафе не понимали, что замыслила Чень Го. Все они были сбиты с толку.

- Почему вы все застыли? Давайте, начинайте двигаться! – воскликнула Чень Го.

- Босс, если мы это повесим, то, что будет с твоим бизнесом? – спросил один из сотрудников кафе.

- Меньше болтовни и больше дела. Даже если с бизнесом возникнут проблемы, я не стану снижать вам зарплату, так что делайте, что говорю, - ответила Чень Го.

Так как сотрудники кафе получали фиксированную ставку, то им не нужно было беспокоиться. Более того, Чень Го всегда была с ними добра и поэтому они ей доверяли. Таким образом, сотрудники кафе начали выполнять её распоряжения. Приготовления были такими же, как и во время проведения мероприятий в кафе. Все были знакомы с процедурой подготовки и поэтому сумели всё быстро закончить. Утром в кафе было мало посетителей. Но даже так, реклама Счастливого интернет кафе привлекла к себе много внимания.

Бесплатно!

Одного этого слова было достаточно, чтобы прохожие на улице обратили внимание на Счастливое кафе. Было неважно, была ли это правда или нет. Тот, кто увидел слово «бесплатно», не мог не наполниться любопытством.

Посетители Счастливого интернет кафе могли бесплатно использовать его компьютеры. Более того, не было никаких ограничений. Это акция продлится до начала регулярного сезона Славы. Таким образом, в течение целых двух недель посетители Счастливого кафе могли играть на халяву!

Те, кто не знал о Славе, были сбиты с толку. Те же, кто был в курсе, уже начали обсуждать эту шутку.

Две недели бесплатной игры в интернет кафе? Что это была за схема?

В наши дни люди были очень проницательными. Увидев слово «халява», они не торопились бежать сломя голову в его сторону. Все хорошо понимали значение выражения, о том что «бесплатный сыр бывает только в мышеловке». Слово «бесплатно» заставило всех подумать, что в нём крылась какая-то ловушка.

Когда сотрудники Счастливого интернет кафе начали вывешивать рекламные вывески, они привлекли внимание нескольких человек. Когда те поразмыслили немного над рекламным шагом кафе, они сумели добраться до истины.

Тот, кто ничего не знал о Славе, продолжал с интересом смотреть на Счастливое кафе. Тот же, кто играл в Славу, и в особенности следил за про-сценой, начал поднимать шум.

Почему Счастливое интернет кафе решило сделать бесплатную акцию?

Потому что оно создало команду. Две недели бесплатной игры в кафе отправлялись в копилку команды. Через две недели она начнёт сражаться в соревновательной лиге.

Почему интернет кафе решило зайти так далеко со своей командой? Потому что целью этой команды была про-сцена! Но разве владелец Счастливого кафе не видел здание, которое находилось от него через дорогу?

- Чёрт, откуда взялись эти ноунеймы? Они что, бредят? – выругался кто-то из толпы. Этот человек не только был знаком со Славой, он также являлся фанатом Великолепной Эры. Иначе, зачем ему нужно было так громко ругаться?

- Хаха, игнорируй их. Они просто пытаются привлечь к себе внимание, - начал насмехаться другой человек.

- В наше время люди на что только не пойдут, чтобы сделать себе имя!

- Счастливая команда. Я весь дрожу! Ха ха ха ха!

Толпа игроков Славы уже начала обсуждать между собой ход Счастливого интернет кафе. Им не нужно было быть фанатами Великолепной Эры, чтобы высмеять Счастливую команду.

Чень Го заранее предполагала, что будет такая реакция. Она не испытывала страха. Стоя снаружи кафе, она указала на рекламную вывеску и произнесла:

- Наша Счастливая команда весьма неплоха. Мы уверены, что сможем пробиться на про-сцену. До конца августа можете пользоваться компьютерами нашего кафе совершенно бесплатно. Друзья, кто заинтересовался, вы можете даже сразиться с нашей командой!

- Хахаха, глупо сражаться с ноунеймами. Однако бесплатная игра это неплохо. Могу я просто зайти и использовать компьютер? – ухмыльнулся один из зевак.

Чень Го совершенно не разозлилась.

- Конечно, - с улыбкой ответила она.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 778 Непостижимое событие.**

Глава 778 Непостижимое событие.

- Братья! Вперёд! Давайте немного поиграем.

Услышав подтверждение от Чень Го, некоторые люди стали звать остальных, однако было ясно, что большинство наблюдателей не были частью одной группы. Некоторые люди начали двигаться, однако большая часть зевак не просто так вышла на утреннюю прогулку. Они просто увидели поднявшуюся шумиху и решили посмотреть, что тут происходит. Им по-прежнему нужно было заниматься своими делами. Разве они могли отказаться от своей работы ради бесплатной акции в интернет кафе?

В итоге лишь несколько человек вошло в Счастливое интернет кафе. Некоторые просто решили осмотреться. Убедившись, что за пользование компьютерами и впрямь не нужно платить, они поцокали языками и ушли заниматься своими делами.

Первая волна людей породила громкие раскаты грома, однако выпавший после этого дождь смог лишь немного намочить землю. Конечно, главная причина заключалась в раннем времени суток. Очень немногие могли похвастаться тем, что у них было свободное утро.

Время шло и Счастливое интернет кафе начало заполняться посетителями. Чень Го не собиралась отправляться на второй этаж, чтобы поиграть в Славу. Она решила остаться за стойкой регистрации и лично за всем понаблюдать.

Слухи уже начали распространяться. Услышав о халяве, многие люди решили посетить Счастливое кафе. После обеда даже владелец Великого интернет кафе, Ма Чэньи, решил лично прийти и провести расследование. Подойдя к входу в Счастливое интернет кафе, он увидел на витрине рекламные вывески. Чень Го заметила его из-за стойки регистрации.

- Эй, это же босс Ма. Почему ты там стоишь? Заходи, присядь! – воскликнула она.

Ма Чэньи кивнул. После этого он вошёл в кафе и осмотрелся по сторонам. Счастливое интернет кафе было забито под завязку. Ма Чэньи и сам управлял интернет кафе. Разве он мог не знать, в какое время суток был наибольший наплыв посетителей? Обычно в период с утра и до обеда было наименьшее число посетителей. Однако Счастливое интернет кафе было необычно заполнено, что очевидно являлось следствием бесплатной акции. Новости об этом даже дошли до Великого интернет кафе. Не все посетители Счастливого интернет кафе решили пожать плоды с бесплатного поля. Большая часть посетителей были игроками Славы. Они пришли в Счастливое интернет кафе из-за невероятно притягательной акции. Распространители слухов подчёркивали, что Счастливое интернет кафе создало свою команду, которая заявила о своём намерении попасть на про-сцену.

Можно было не обращать внимания на тот факт, что в соревновательной лиге будет принимать участие такой гранд про-сцены, как Великолепная Эра. Интернет кафе обычно создавали команды ради получения удовольствия от игры. Поэтому никто не удивился тому, что Счастливое интернет кафе создало свою команду. В Великом интернет кафе некоторые игроки Славы также зарегистрировались в соревновательной лиге, но заявлять о том, что команда сможет пробить себе путь прямиком на про-сцену? Не слишком ли хвасталась команда Счастливого кафе? Их заявление было смешным даже без участия в соревновательной лиге Великолепной Эры, однако, так как та всё же участвовала, многие игроки Славы впали в бешенство. Кто не знал о том, что в этом сезоне команда Великолепной Эры будет принимать участие в соревновательной лиге? Их клуб находился через дорогу от Счастливого интернет кафе! И всё равно Счастливое кафе осмелилось выступить с таким дерзким заявлением?

Это была настоящая причина наплыва в кафе множества игроков Славы. Если бы они заявили, что пришли в кафе только из-за бесплатной акции, то это бы прозвучало слишком позорно.

Некоторые на самом деле пришли из-за бесплатной акции, некоторых привели сюда слухи. Через какое-то время Великое интернет кафе лишилось большинства своих посетителей.

Ма Чэньи тоже был игроком Славы, однако он играл в основном для того чтобы лучше понять клиентов своего кафе. Услышав витавшие в воздухе слухи, он тут же подумал о том, что Чень Го решила продвинуть свою команду. Текущая индустрия интернет кафе была очень тесно связана со Славой. Ход Чень Го задел многих игроков Славы. В городе Н большинство игроков Славы были фанатами Великолепной Эры. Это было связано не только с достижениями Великолепной Эры. Сама команда также располагалась в городе Н.

Это региональное преимущество не могло быть проигнорировано, потому что фанаты из регионов обычно были самыми преданными фанатами. Даже когда их любимая команда переживала не лучшие времена, фанаты всё равно продолжали её поддерживать. Они чувствовали глубокую связь со своей командой, которую только укреплял тот факт, что они жили вместе с ней в одном городе.

Подумав об этом, Ма Чэньи пришёл к выводу, что в действиях Счастливого интернет кафе не было смысла. Однако при виде своего опустевшего кафе, и праздно шатавшихся сотрудников, он просто не мог закрыть на это глаза. Таким образом, он решил отправиться на разведку.

Войдя в Счастливое интернет кафе, Ма Чэньи обнаружил, что дошедшие до него слухи не были преувеличенными. Счастливое интернет кафе на самом деле создало свою команду, которая прямо заявила о своих целях. За исключением того, что они не стали упоминать Великолепную Эру, всё остальное было предельно прозрачным.

- Босс Чень, чего ты пытаешься добиться? Я не понимаю, - войдя в кафе, произнёс Ма Чэньи. Чень Го лично вышла его поприветствовать. Она, конечно же, знала, что он пришёл сюда не поиграть.

- Я видела, что ты какое-то время стоял на улице. Разве на вывесках не чётко всё расписано? – ухмыльнулась Чень Го.

- Я видел вывески, но я не понимаю, что за всем этим кроется, - ответил Ма Чэньи.

- Босс Ма, ты слишком подозрителен! Нет никаких скрытых причин. Всё на самом деле так, как ты видишь, - ответила Чень Го.

- Как я вижу? – Ма Чэньи был сбит с толку. – Ты и правда считаешь, что твоя команда сможет пробиться на про-сцену? Ты шутишь?

- Не шучу. Именно так я и считаю, - с улыбкой ответила Чень Го.

Ма Чэньи был немного смущён. Чень Го была его соперником. Они довольно часто вступали друг с другом в конфликты. Ма Чэньи не считал Чень Го хитрым человеком. Она привыкла говорить то, что у неё было на уме. Можно было сказать, что она была прямолинейным человеком. Поэтому если она сказала, что в её действиях не было никаких скрытых мотивов, значит, их на самом деле не было. Но это было непостижимо! «Даже если у твоей команды есть кое-какие навыки, неужели ты думаешь, что она сможет победить команду с тремя звёздными про-игроками?».

- Я имею в виду… - Ма Чэньи по-прежнему оставался подозрительным. – В прошлый раз, когда мы с тобой спорили, у тебя на самом деле было несколько экспертов. Их навыки были весьма неплохи. Если бы эти эксперты участвовали в соревновательной лиге в прошлом сезоне, я бы даже поставил на них, но в этот раз в соревновательной лиге участвует Великолепная Эра! Даже если у твоей команды есть какие-то навыки, ты ведь не считаешь, что она сможет победить команду с тремя звёздными про-игроками?

- Мы никогда ещё с ними не сражались. Откуда ты знаешь, что это невозможно? Чтобы определить победителя в Славе, нужно сражаться, - ответила Чень Го.

- В твоих словах есть логика, но она справедлива лишь в том случае, когда сражаются примерно равные оппоненты. Или ты хочешь сказать, что твоя команда так же хороша, как и Великолепная Эра? Ни ты, ни я не любим играться словами, поэтому я не буду вежлив. Если бы у тебя была такая команда, то вряд ли бы она была под твоим контролем. Твоё интернет кафе… даже один звёздный про-игрок может стоить больше, чем оно! – произнёс Ма Чэньи, демонстративно осматривая внутренности Счастливого кафе.

- Хехе, нет ничего абсолютного! – рассмеялась Чень Го.

Ма Чэньи доверял Чень Го. Он верил, что она не станет его обманывать. И сейчас она была весьма уверенна в своём заявлении. Существовало только одно объяснение. У Чень Го была козырная карта, о которой он не знал.

Нельзя было сказать, что Чень Го и он были чужаками, однако будучи соперниками, их отношения не были особо близкими. Если другая сторона не хотела всё ему рассказывать, Ма Чэньи не без основания полагал, что даже если он спросит об этом, ему ничего не расскажут. В итоге он не стал копать глубже. Ещё раз осмотрев заполненное посетителями Счастливое кафе, он произнёс:

- Ты на самом деле планируешь продлить акцию до начала сезона?

- Да! – кивнула Чень Го.

- Тогда видимо мне придётся взять перерыв на оставшуюся половину месяца, - произнёс Ма Чэньи.

- Тебе не обязательно это делать. Моё кафе уже забито под завязку. Вскоре наступит прайм-тайм. К тебе определённо придут посетители. Почему бы тебе не провести такую же акцию, как и у нас? – предложила Чень Го.

- Хватит шутить. Почему я должен подражать твоему сумасшествию? – отверг её предложение Ма Чэньи.

- Тогда не пожалей об этом! – произнесла Чень Го.

- Скорее это ты не пожалей о своих действиях. Мне очень любопытно увидеть, что ты будешь делать дальше, - махнул рукой Ма Чэньи. – Я пойду. Посмотрим, есть ли для меня какая-то работёнка. Возможно, за полмесяца я смогу подлатать своё кафе!

- Береги себя! Я не стану тебя провожать, - произнесла Чень Го.

- Не надо. Ты так занята, - ответил Ма Чэньи перед тем как уйти.

В Счастливое интернет кафе продолжали пребывать посетители. Некоторые приходили из-за акции, однако большинство посетителей пришли из-за заявления Счастливой команды. Усевшись за компьютеры, они начали насмехаться над Счастьем из-за того, что те не знали о разнице между небесами и землёй. Эти люди пришли сюда не для того чтобы поиграть. Используя бесплатные места, они начали насмехаться над Счастьем.

Из их ртов вылетали многочисленные оскорбления, которые ошеломили не игравших в Славу посетителей. Что происходит? Счастливое интернет кафе позволило им бесплатно использовать компьютеры, однако те начали над ним насмехаться. Остальные посетители пребывали в полнейшем замешательстве.

Они ничего не понимали, но им и не нужно было этого делать. Чень Го заранее ментально себя настроила к подобному поведению людей. Поэтому сейчас она спокойно сидела на своём месте.

Некоторые посетители, узнавшие Чень Го, начали над ней насмехаться.

- Босс, где твоя команда чемпионов? Ты не собираешься показать её нам?

- Да, мы пришли сюда из-за слухов. Мы хотим получить автографы, перед тем как уйдём. Возможно, в следующем году они будут стоить кучу денег.

- Что ты сказал? Что значит, возможно? Ты хотел сказать определённо!

На Чень Го продолжали сыпаться насмешки, однако она была в нехарактерно хорошем настроении. Она с улыбкой отвечала на эти неискренние вопросы:

- Команда сейчас тренируется. Игроки сейчас не могут с вами встретиться.

- Босс, снаружи сказано, что помимо бесплатных компьютеров, мы даже можем сразиться с твоей командой! Мы уже достаточно наигрались. Теперь мы хотим сразиться с ними!

- Ты ведь не скажешь, что в отличие от бесплатных компьютеров, нам придётся платить деньги, чтобы сразиться с ними?

- Чёрт, если это на самом деле так, тогда я ухожу! Цена за сражение с командой чемпионов будет невероятно высокой! Я не смогу её потянуть.

Это предложение вызвало очередную волну смеха. Чень Го подождала, пока она утихнет, прежде чем произнести:

- Если вы хотите с ними сразиться, дождитесь наступления ночи!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 779 Кто жаждет пощёчины? Подставляй лицо!**

Глава 779 Кто жаждет пощёчины? Подставляй лицо!

По всему Счастливому интернет кафе разносились едкие слова посетителей. Чень Го очень спокойно на всё это реагировала. Во-первых, она была морально подготовлена, и во-вторых, она очень хорошо понимала страсть фанатов. В прошлом, если бы какое-то случайное интернет кафе заявило, что их команда победит Великолепную Эру, то она бы тоже посмеялась над их высокомерием.

Морально подготовившись, Чень Го даже с некоторым интересом встречала сыпавшиеся на неё насмешки. В этот момент расцветали таланты многих людей. Это была интересная ситуация.

Уже с обеда Счастливое кафе было забито под завязку. Выстроилась даже небольшая очередь из людей, спрашивающих, когда они смогут воспользоваться компьютером. Сотрудники интернет кафе лишь беспомощно пожимали плечами. Бесплатное использование компьютеров без ограничений… Они понятия не имели, когда посетителям наскучит играть. Тем не менее, очередность тоже имела место быть. Даже несмотря на то, что посетителям не нужно было платить, им по-прежнему необходимо было регистрироваться перед использованием компьютеров. Таким образом, новоприбывшие посетители могли определить, какими по счёту они были в очереди.

К сожалению большинство посетителей пришли в Счастливое интернет кафе для того чтобы создать проблемы. Разве они могли кому-то подчиниться? Некоторым сотрудникам кафе было тяжело переносить насмешки посетителей. В итоге Чень Го приложила немало усилий, чтобы их успокоить.

Вскоре солнце опустилось за горизонт. Это были пиковые часы работы интернет кафе. Всё больше людей продолжало узнавать о проводимой Счастливым интернет кафе акции. К сожалению для них, кафе было забито под завязку. Ма Чэньи повёл себя так, словно его бизнес не мог выжить из-за рекламной акции Чень Го, однако в реальности это было не так. Если бы оба интернет кафе испытывали нехватку посетителей, то они бы уже давным-давно закрылись. Благодаря тому, что они располагались недалеко от здания клуба Великолепной Эры, их бизнес протекал предельно гладко. Кто в наше время не имел дома компьютера? Тем не менее, многие люди продолжали приходить в интернет кафе, чтобы поиграть в них со своими друзьями. Также это место отлично подходило для поиска новых друзей. Конечно, люди могли общаться и онлайн, но такое общение не могло сравниться с общением в реальной жизни.

Из-за заполненности Счастливого интернет кафе, многим людям пришлось пойти в Великое интернет кафе. Об этом не стоило переживать.

Этим вечером, даже несмотря на отсутствие свободных мест, множество людей продолжало оставаться в Счастливом интернет кафе из-за слухов о том, что высокомерная команда кафе должна была сразиться с посетителями. Игроки Славы целый день подавляли свой гнев, чтобы в итоге излить его на команду кафе! После того, как прошло время ужина, один из посетителей воскликнул:

- Босс, так твоя команда будет с нами сражаться? Ты можешь сказать нам точное время?

- 19:30! – ответила Чень Го.

До означенного времени осталось совсем недолго. Некоторые начали вести отсчёт по секундам. Когда стрелки часов показали 19:30, посетители тут же подняли шум. Узнав о проведении матча, многие игроки пришли в Счастливое кафе, чтобы за ним понаблюдать, однако при виде творившегося в кафе хаоса, они передумали.

С другой стороны Чень Го продолжала сохранять спокойствие. В 19:30 она приказала персоналу кафе вывесить большой экранный проектор. Завсегдатаи Счастливого кафе знали, что происходит. Счастливое интернет кафе не боялось показать другим игру своей команды!

Увидев эту картину, некоторые посетители кафе начали терять уверенность.

Никто не верил в то, что эта команда сможет победить Великолепную Эру, однако было тяжело сказать, смогут ли они доставить ей неприятности. При виде бесстрашия другой стороны, посетители кафе уже не были так уверены. Все присутствующие в кафе люди были обычными игроками. С другой стороны, если другая сторона выступает с подобным высокомерным заявлением, при этом, не имея возможности победить обычных игроков, то она просто напрашивается на то, чтобы её высмеяли.

Чень Го не пыталась разобраться в образе мышления посетителей. После того, как экран был подготовлен, она с улыбкой спросила:

- Ну что парни, вы готовы?

- Где твоя команда? – толпа начала осматриваться по сторонам.

- На Арене. Или вы хотели встретиться с ними лицом к лицу? – рассмеялась Чень Го.

Получается, что другая сторона даже не собиралась появляться. Команда кафе будет сражаться только онлайн! Получивший удар по своей уверенности парень, решил использовать это обстоятельство для того чтобы поднять шум:

- Чёрт, они на самом деле считают, что они какие-то большие шишки?! Этот старший не собирается это терпеть! – воскликнул он.

Сказав это, он развернулся и стал пробираться через толпу к выходу. Отойдя на достаточное расстояние, он тайно вернулся, чтобы насладиться предстоящим шоу.

- Все вы пришли сюда, чтобы поиграть в Славу. Какой смысл в проведении офлайн матча? Множество матчей в соревновательной лиге всё равно будут проводиться онлайн, - произнесла Чень Го и указала рукой на проекционный экран. – Я уже организовала всё для вас. Или вы хотите сказать, что среди вас не найдётся тех, кто готов бросить нам вызов? Не вы ли кричали о своём желании сразиться с нами? Ты там… ты не собираешься выходить?

Чень Го указала рукой на парня, который громче всех кричал. Проведя в кафе так много времени, разве она могла не запомнить лиц наибольших смутьянов? Чень Го очень хорошо всех их запомнила.

Этот взрослый братец ощутил, как его сердце пропустило удар! Он не думал, что другая сторона будет настолько злой, чтобы напрямую на него указывать. Когда он уже собрался озвучить отмазку, другие посетители, ранее кричавшие вместе с ним, сделали свой ход. Они увидели, что Чень Го выбрала не их, и им не нужно было позорить себя.

- Давай, давай! Чего ты боишься? Вперёд! – начали они подбадривать выбранного Чень Го парня.

Этот взрослый братец пришёл в бешенство! Теперь он лучше понимал суть изречения, о том что «выстрел попадает в птицу, которая высунула голову». Теперь ему было слишком стыдно идти на попятную. Любые его слова будут считаться простыми отговорками. Разве он мог потерять лицо?

«У меня нет выбора. Нужно собрать яйца в кулак и сделать это!».

- Я иду, иду, - в итоге этот братец зашагал вперёд. Он не осмелился делать никаких заявлений. Вместо этого он попытался снизить градус накала. – Этот маленький братец не очень хорош. Моё снаряжение тоже не очень!

- Ха ха, это обычный спарринг. Неважно, хорошо ты играешь или нет. Не существует такого правила, которое бы запрещало тебе играть, если ты слабый игрок, - произнесла Чень Го.

Этот старший братец почувствовал, что её слова звучали довольно резонно и были приятны слуху. Впервые он про себя её поблагодарил, а вслух произнёс:

- Какая комната?

На Арене уже была создана соответствующая комната. Чень Го поддерживала связь с Е Сю. Экран проектора показывал сражение с точки зрения наблюдателя. Вскоре все увидели первого представителя Счастливой команды, это была Мягкая Мгла, Боевой Маг.

Мягкая Мгла была довольно известной в высших игровых эшелонах. Так как она была связана с Е Сю, клубы обращали на неё пристальное внимание. С другой стороны обычным игрокам ник Мягкой Мглы совершенно ничего не говорил.

Чень Го не знала, находились ли в общей толпе члены клубных гильдий, однако толпа совершенно никак не отреагировала. После того как взрослый братец вступил на арену, обе стороны начали сражаться. Множество людей целый день ждали того момента, когда Счастливая команда получит звонкую оплеуху. Все внимательно наблюдали за сражением на экране проектора. В кафе установилась неестественная тишина. Были слышны лишь звуки сражения, которые больше походили на отбой мяса… этот старший братец был расщеплён на атомы Боевым Магом! Вскоре тело его персонажа уже бездыханным лежало на песке арены. Он проиграл так жалко, что никто не мог ничего сказать. Это была безупречная победа. Взрослый братец даже не смог прикоснуться к своему оппоненту.

Счастливое интернет кафе погрузилось в тишину.

Все ждали того момента, когда игрок Счастливого кафе получит оплеуху, однако в итоге оплеуха была отвешена им самим! Их навыки были недостаточно высоки! В итоге был выбран самый голосистый из них. Пощёчина другой стороны пришла в виде наконечника копья Боевого Мага. Безупречная победа и была той самой оплеухой. \*Шлёп шлёп\*

- Кажется, я недостаточно хорош. Кто следующий? – поднявшись из-за компьютера, спросил взрослый братец. Он был классическим примером того, кто мог лишь хорошо болтать языком. Он презирал намерения Счастливой команды, однако когда пришло время для реальных действий, он ничего не смог сделать. Будь он настоящим экспертом, то, даже если бы он и не смог победить Танг Ро, их матч определённо не закончился бы её безупречной победой. Этому парню на самом деле не повезло.

Счастливое интернет кафе в очередной раз наполнилось тишиной. Говоря откровенно, никто не мог сказать, насколько был хорош Боевой Маг исходя из прошлого боя. Зрители могли только сказать, что он не был слабым. Никто из них не имел уверенности в победе над ним. Попытка ударить Счастливую команду по лицу канула в молоко. Будет лучше, если удар нанесёт кто-то другой. Посетителям кафе нужно было быть осторожными!

Толпе был предоставлен шанс унизить другую сторону, однако уже после первого сражения, бывшая голосящая толпа испуганно присмирела. Люди по-прежнему считали, что Счастливая команда не имела стыда, однако они были недостаточно хороши, чтобы явить миру её настоящее лицо. Они могли лишь размахивать флагами и выкрикивать боевые кличи в надежде, что к ним снизойдёт какой-нибудь Бог. К сожалению, Бог не спешил радовать их своих присутствием. Создавалось впечатление, что каждый из собравшихся здесь людей и был тем самым знаменосцем.

- И это всё? – Чень Го была очень обрадована видом присмиревших посетителей. Они были в ярости, однако не имели возможности ничего ей сказать! Тот, кто начнёт возмущаться, может быть вызван на сцену. Они ведь не могли сказать, что они были слабыми игроками, но при этом имели отличное зрение. Таких людей называли пустословами.

- Я попытаюсь! – в итоге вызвался один из посетителей. Все посетители заметно приободрились. Если кто-то в такой ситуации решил добровольно вызваться, то он определённо должен быть уверенным в себе экспертом, не так ли?

Все с предвкушением наблюдали за тем, как вызвавшийся парень заходит в комнату. После этого они осмотрели его снаряжение. Оно было не очень хорошее. После этого начался сам бой. В итоге вызвавшийся парень оказался немного лучше предыдущего бойца, но только немного. Вскоре после начала сражения он проиграл. По крайней мере для другой стороны это не была безупречная победа.

Все лишились дара речи. После нескольких оплеух подряд, их лица потеряли весь цвет. Всё было дело в том, что они не могли противостоять противнику. Также они не могли сказать, что вызвавшийся сражаться парень переоценил себя. Одного человека было достаточно для разогрева. Если человека из толпы победил член Счастливой команды, то он победил всю толпу. Ведь все они были заодно! Неужели вызвавшийся сражаться парень этого не понимал?

В итоге оказалось, что он на самом деле не понимал! После поражения он совершенно не выглядел опозоренным. Он очень естественно воспринял свой проигрыш.

- Вау, вау. Могу я попробовать ещё раз? – спросил он.

Внезапно все осознали, что происходило на их глазах. Судя по всему, этот парень не собирался насмехаться над другой стороной. Он на самом деле решил попрактиковаться с командой Счастливого кафе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 780 Ищем ищем ищем эксперта!**

Глава 780 Ищем ищем ищем эксперта!

В толпе было довольно много дебоширов, но были и нормальные люди. Например, как этот парень, вызвавшийся сразиться с игроком Счастья. Несмотря на то, что для другой стороны это уже не была безупречная победа, она была очень близка к ней. Тем не менее, так как доброволец не пытался ударить по лицу другую сторону, ему не стыдно было ей проиграть. Он не относился к тому типу людей, которые считали, что они были непревзойдёнными под небесами. Проиграть несколько боев на Арене было нормальным явлением!

После проигрыша в первом раунде, доброволец захотел продолжить. Чень Го не возражала. Претендент нажал на кнопку готовности и тем самым подтвердил начало матча. Танг Ро снова не стала сдерживаться, что вылилось в очередной проигрыш добровольца.

- Удивительно! Слишком удивительно! – искренне воскликнул дважды проигравший игрок. Из-за его поведения толпа почувствовала себя некомфортно. Но что они могли сделать? Этот человек не испытывал вражды к Счастливому кафе. За что им было его критиковать? Проиграв в двух матчах, он похвалил Счастливую команду. Но толпа не это хотела увидеть! Она хотела раскрыть беспомощность Счастливой команды и показать, что даже трёхлетний ребёнок, умеющий нажимать клавиши клавиатуры, мог её победить. Несмотря на то, что это было невозможно, люди всё ещё могли мечтать.

- Они подговорили этого парня? – в толпе всегда находился бесстыдный человек, который рассматривал вещи с самой отвратительной стороны. Некоторые даже поддержали его ход мыслей, кивая головами и говоря: - Скорее всего так и есть!

Чень Го снова обратилась к толпе:

- Ещё кто-нибудь? Ну? Что происходит? Куда подевался весь ваш энтузиазм?

Несмотря на вопросительный тон Чень Го, все могли услышать в её голосе насмешку. Её внешний вид полностью расходился с её же словами, с головой выдавая её мстительность.

- Сколько человек в твоей команде? В чём смысл, если это всегда будут индивидуальные соревнования? Может ли твоя команда сыграть на групповой арене или в командных соревнованиях? – внезапно раздался голос из толпы. Задавший этот вопрос человек подумал, что у Счастливой команды мог быть только один эксперт. В таком случае, если они устроят групповую арену или командные соревнования, это раскроет уловку другой стороны.

Когда он задал этот вопрос, многие моментально разгадали его намерения. Таким образом, толпа снова начала воодушевляться. Люди не стали дожидаться ответа Чень Го и начали поддерживать неизвестного оратора:

- Да! Можем мы сыграть с твоей командой на групповой арене или устроить командные соревнования? Чем больше людей, тем веселее!

- Конечно! – ухмыльнулась Чень Го.

После её ответа у многих опустились сердца. Чёрт! Судя по всему, лиса не использует мощь тигра. Это её собственная мощь!

- Групповая арена или командные соревнования. Вы можете сами выбрать, что вам больше нравится, - добавила Чень Го.

Они уже достигли этого шага и поэтому не имели права отступить. Люди в толпе начали переглядываться. Они собрались в Счастливом интернет кафе по одной единственной причине. Большинство из них не знало друг друга. Собравшиеся люди понятия не имели, какими уровнями навыков обладали их соседи. Им нужно было сформировать команду, однако как это было сделать? В итоге кто-то первым вышел вперёд и произнёс:

- Я пойду!

- Я тоже пойду!

Первого добровольца тут же поддержали другие. В мгновение ока вперёд вышли три человека. Очевидно, это были люди, согласившиеся участвовать в групповой арене.

- Три человека? Групповая арена? – произнесла вслух Чень Го, при этом отправив смску Е Сю. Комната Арены была быстро изменена под формат групповой арены. К Мягкой Мгле присоединились Вторжение Парной Булочки, Хулиган, и Ветреное Создание, Чернокнижник.

Когда зрители увидели состав участников Счастливой команды, их посетило плохое предчувствие.

Мягкая Мгла была первой. Она практически добилась безупречной победы в своих двух прошлых матчах. Это означало, что если бы она начала сражаться с третьим соперником, то у неё бы был практически полный уровень здоровья. Проще говоря, она в одиночку могла победить трёх человек! Мягкая Мгла обладала слишком высоким уровнем навыков. Если их команда не сможет через неё пробиться, то у них не будет возможности добраться до остальных игроков Счастья. Насколько была хороша их сторона? Вероятно лучше предыдущих двух претендентов, верно? Смогут ли они победить Мягкую Мглу?

Невольно все начали размышлять не о том, смогут ли они победить в этом матче, а о том, смогут ли они победить хотя бы Мягкую Мглу.

В итоге их опасения подтвердились. Все три претендента были повержены Мягкой Мглой. Тройка игроков на самом деле была лучше двух предыдущих претендентов, однако они смогли снять Мягкой Мгле лишь половину здоровья. Если всё и дальше так продолжится, то Мягкая Мгла сможет без проблем справиться с шестерыми игроками.

Но в групповой арене могли участвовать только трое. Даже если никто не хотел этого признавать, было очевидно, что Мягкая Мгла была экспертом. В кругу обычных игроков ситуация, при которой один игрок был способен остаться с половиной здоровья после сражения с тремя игроками, могла произойти только в том случае, если опытному игроку противостояли три новичка. В таком случае разница в их навыках была видна невооружённым глазом. Теперь всем стало понятно, что Счастливое кафе хорошо подготовилось. Сделанное им высокомерное заявление было подкреплено силой. Толпа была слишком наивна, пытаясь бросить команде кафе прямой вызов.

Когда Чень Го спросила о том, желает ли кто-то поучаствовать в командных соревнованиях, ответом ей была тишина. В итоге кто-то спросил у неё, могут ли они сразиться с кем-то другим, помимо Мягкой Мглы.

Чень Го с радостью согласилась. В итоге место Танг Ро занял Булочка. После этого толпа полностью убедилась в том, что своими силами они не смогут подавить Счастливое интернет кафе. Их оппонент слишком хорошо подготовился.

Все последующие добровольцы этого вечера были обычными людьми, которые не хотели доставлять проблем Счастливому кафе. После своего поражения они хвалили Счастливую команду. Более же экстремальные игроки молча покинули кафе.

Чень Го обратила внимание на заметное уменьшение толпы.

- Ещё кто-нибудь? – спросила она. Видя, что больше никто не хочет бросать им вызов, она приказала сотрудникам убрать проектор. После этого она обратилась к остаткам толпы. – Будем рады увидеть вас завтра.

Толпа пришла в ярость! Без экспертов, был ли смысл им приходить завтра?

Сегодня они проиграли. Оставшаяся толпа единым строем покинула кафе. Они не сумели достичь своей цели, поэтому им не имело смысла и дальше оставаться в кафе. Все они пришли сюда не для того чтобы воспользоваться бесплатными компьютерами, а из-за того что им не нравилось Счастливое интернет кафе.

Покинув кафе, самые «талантливые» люди из толпы снова начали ругаться. Однако какими бы недовольным они ни были, они вынуждены были признать, что Счастливое интернет кафе на самом деле сумело найти нескольких впечатляющих игроков. Для них это было невыносимо. Вскоре между ними завязался разговор о знакомых им экспертах. Каждый из них говорил, что их знакомые могли с лёгкостью победить восемь Боевых Магов Счастливой команды.

Тем не менее, никто не обращал внимания на эту браваду. Более серьёзные на самом деле начали задумываться о том, чтобы найти экспертов для подавления Счастливой команды. Им было ненавистно бесстыдство и высокомерие их оппонента!

В итоге круг был сужен до нескольких заслуживающих доверия экспертов. Более надёжные игроки оставили свои контакты и приготовились связаться с этими экспертами.

На следующий день Счастливое интернет кафе снова было заполнено большой толпой. Толпа буйных игроков вчера была вытеснена из кафе, однако уже сегодня её место заняли новые люди. События второго дня в точности повторяли события первого дня акции. С самого утра люди начали насмехаться и унижать команду Счастливого интернет кафе. Чень Го продолжала спокойно контролировать ситуацию, говоря, что любые желающие смогут сразиться с её командой вечером.

Вечером буйные игроки попытались бросить вызов Счастливой команде, однако в итоге потерпели сокрушительное поражение. Таким образом, очередная партия игроков покинула кафе с низко опущенными головами. После этого они начали ругать кафе и искать экспертов, которые бы смогли разобраться со Счастливой командой.

Третий день, четвёртый день…

Большая часть игроков приходила в кафе с высокомерными лицами, и покидала его с лицами полными подавленности. Новости о команде Счастливого интернет кафе просочились в интернет, где привлекли к себе немало внимания. Команда, располагающаяся напротив клуба Великолепной Эры, планировала победить в соревновательной лиге и войти на про-сцену. Тут было чему удивляться!

Однако в самом начале все воспринимали эту новость в контексте шутки, даже сам создатель темы. Все начали насмехаться над неизвестным интернет кафе, которое выбрало такой глупый метод для своего продвижения. Неужели они не знали, что их бизнес пострадает, если они обидят много фанатов Славы? Или может они считали, что их позор пойдёт на пользу бизнесу? Неужели они не заботились о своей репутации?

Все смеялись, ожидая того момента, когда Счастливой команде отвесят хлёсткую оплеуху!

Однако дни продолжали сменяться днями, а Счастливая команда всё также оставалась непобеждённой. На пятый день многие люди уже не могли не признать, что игроки Счастливой команды обладали кое-какими навыками. Некоторые начали высказывать определённого рода догадки. Может это была работа Великолепной Эры? В конце концов, вылетев из Альянса, Великолепная Эра перестала привлекать к себе внимание. Действия же Счастливого кафе могли поднять волну хайпа среди игроков Славы.

Пока некоторые продолжали спорить онлайн, на пятый день несколько достойных игроков заявились в Счастливое кафе. В течение последних дней толпа терпела поражение за поражением. В итоге, после продолжительных дискуссий, они таки смогли связаться с настоящими экспертами.

Единое дело объединяет. В течение первых трёх дней люди были ещё плохо знакомы друг с другом. Однако после общих собраний, на которых они совместными усилиями искали экспертов, они стали ближе. Эксперты увидели слухи онлайн и то, что некоторые люди их искали, поэтому они посчитали своим долгом выйти на сцену и обо всём позаботиться.

Ты ищешь. Мы ищем. Мы объединимся, и будем искать вместе. В семь часов вечера в Счастливое интернет кафе заявились восемь прославленных экспертов. В их группе было даже на два человека больше, чем требовалось для участия в командных соревнованиях.

Несмотря на то, что они не могли сравниться с про-игроками, восемь экспертов считали себя большими фигурами в сообществе Славы. Когда они озвучили ники своих персонажей, все поспешили выказать им уважение. Пригласившие их игроки, бегали вокруг них подобно обслуге, совершенно забыв о том, как ещё совсем недавно они удручёнными покидали Счастливое интернет кафе. Один из них увидел Чень Го и тут же направился к ней для организации матча.

Восьмёрке экспертов рассказали о боссе Счастливого интернет кафе. Их глаза загорелись. Она была красоткой!

Один из экспертов последовал за человеком, который вызвался организовать для них матч. Они одновременно достигли Чень Го. Увидев подошедшего эксперта, организатор матча представил его Чень Го:

- Это Изи Бро из интернет кафе Летящего Облака. Босс, я уверен, что ты слышала о нём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 781 Изи Бро.**

Глава 781 Изи Бро.

Его звали Изи Бро, а его персонажа – Лёгкая Жизнь. Добавление «Бро» к имени показывало, что многие его одобряли и уважали. Чень Го на самом деле слышала о нём. Будучи частью сообщества Славы в интернет кафе города Н, Лёгкая Жизнь был довольно известным персонажем. Иногда интернет кафе города Н организовывали турниры по Славе. Именно благодаря им Лёгкая Жизнь стал знаменитым. Интернет кафе Летящего Облака было его пристанищем.

В прошлом Чень Го определённо признала бы подобного эксперта. Однако сейчас всё изменилось. Один из Богов Славы уже довольно долгое время маячил перед её глазами. Было бы странно, если бы Чень Го до сих пор пугали эксперты уровня Изи Бро.

- Лёгкая Жизнь, верно? Я слышала о нём, - Чень Го кивнула после окончания представительной речи.

Её скучный ответ немного разочаровал Изи Бро. Откуда ему было знать, что в нынешнем мире босса Чень Го, уже было хорошо, что она не посмотрела на него свысока.

- В твоём кафе довольно хорошая атмосфера! – Изи Бро не торопился переходить к основной теме. Осмотревшись по сторонам, он решил похвалить Счастливое интернет кафе.

- Не плохая, - согласилась Чень Го.

- Я слышал, что здесь есть несколько скиловых экспертов? Может, позовёшь их, чтобы все о них узнали? – предложил Изи Бро. Пока он говорил эти слова, остальные семь экспертов уже собрались за его спиной. Их лица лучились высокомерием. Они вели себя так, будто под небесами не существовало того, кто смог бы их победить.

- Мм, пожалуйста, присаживайтесь! – произнесла Чень Го.

- Что? Ты не собираешься сперва нам их представить? – спросил Изи Бро.

- Разве в этом есть необходимость? – недоумённо ответила Чень Го.

В этом и правда не было необходимости. В любом случае всё будет решаться в игре. Встреча в реальной жизни ничем не поможет двум сторонам. В этом была логика, однако с другой стороны, неужели так трудно было поприветствовать друг друга в реальной жизни? Счастливая команда ни разу не показывалась на публике. Недовольные игроки, обвинявшие её в бесстыдстве, имели множество мыслей на этот счёт. Им нравилось строить теории заговора. В итоге, чем сильнее Счастливая команда отказывалась появляться на публике, тем сильнее все хотели её увидеть. Каждый день люди поднимали один и тот же вопрос.

Однако Чень Го отказывалась идти у них на поводу. Они ничего не могли с этим поделать. Восемь экспертов пришли в Счастливое кафе не для того чтобы вести пространные разговоры. Кто-то уже нашёл для них свободные места.

В последние несколько дней Счастливое кафе перестало убирать проекционный экран. После того как восемь экспертов заняли свои места, Чень Го отправила соответствующее сообщение Е Сю.

Группа любителей раздавать пощёчины была уверена в этой атаке. Они с вызовом смотрели на Чень Го. Изи Бро продолжал показывать своё свободное и непринуждённое отношение.

- Как будем играть? – с улыбкой спросил он у Чень Го.

- Как захотите. Когда войдёте в комнату, выберете удобный для вас режим, - ответила Чень Го. После этого она сообщила парням ID комнаты. В один момент та оказалась битком набита зрителями. Восемь экспертов использовали свои карты аккаунтов, чтобы зайти в игру.

И снова Мягкая Мгла Танг Ро находилась на острие атаки Счастливой команды. Один из игроков что-то зашептал Изи Бро на ухо, после чего тот стал выглядеть разочарованным. После этого он улыбнулся и, посмотрев на Чень Го, произнёс:

- Тогда как насчёт матча один на один? – создавалось впечатление, что он обращал внимание только на отношение Чень Го.

- Как хочешь, - ответила та.

- Тогда я попробую? – Изи Бро обратился к остальным экспертам. На самом деле восемь экспертов не были друзьями. Они просто знали друг друга по именам и возможно встречались на некоторых соревнованиях. Несмотря на то, что все они оказались в одной упряжке, ни один из них не верил, что кто-то из них чем-то уступал другому. Будучи более общительным по сравнению с другими экспертами, Изи Бро решил примерить на себя роль лидера. Остальным экспертам это не понравилось. Видя, что он хотел сражаться первым, тем самым выставляя себя на передний план, у других экспертов было несколько возражений. Однако Изи Бро не собирался с ними советоваться. Сказав им о своих намерениях, он нажал на кнопку готовности. Танг Ро была, как всегда, решительна и поэтому уже в следующий момент оба персонажа оказались на поле арены.

- Удивительно!

Когда два персонажа появились на разных концах арены, наблюдатели воскликнули от удивления. Изи Бро играл Мастером Меча. Его снаряжение сразу бросалось в глаза. В глазах обычных игроков, его снаряжения было достаточно, чтобы вызвать в людях зависть. В этот момент в их головах всплыла мысль о том, что «он заслуживал своей репутации».

Изумлённые «ахи» очень порадовали Изи Бро.

- Кхм! – прочистил он горло. Когда он уже собрался что-то сказать, его отвлекло движение на экране его монитора. Мягкая Мгла начала бежать в его сторону.

Дракон, разрушающий ранги!

Танг Ро начала с мощного высокоуровневого навыка. Мягкая Мгла протянула своё копьё в сторону Лёгкой Жизни.

Изи Бро слегка улыбнулся.

- Есть ли необходимость в такой спешке? – произнёс он. После лёгкого движения мышки, его персонаж отступил в сторону. В глазах Изи Бро такой мощный навык, как дракон, разрушающий ранги, совершенно не представлял для него угрозы. Подобным игровым стилем любили играть новички. И эти парни говорят, что она хороша?

Изи Бро начал сомневаться. Когда Мягкая Мгла прошла мимо Лёгкой Жизни, Изи Бро нажал несколько клавиш на клавиатуре и снова двинул мышкой. На экране его монитора можно было увидеть, как Лёгкая Жизнь подпрыгивает в воздух и выпускает рисунок мечом.

Этим движением Изи Бро продемонстрировал свою амбициозность. Выпустив рисунок мечом, он приготовился активировать другой навык. В этот момент Мягкая Мгла внезапно застыла. Резко развернувшись, она встретила приближающуюся атаку тираническим разрушением.

Оба навыка атаковали по дуге. Тем не менее, копьё было длиннее меча, и поэтому его радиус размаха был больше. Изи Бро находился в процессе подготовки другого навыка, когда обнаружил, что другая сторона ответила на его удар. Он быстро отменил готовящийся навык и попытался активировать защиту, однако было уже слишком поздно.

Тем не менее, его рисунок мечом достиг своей цели первым, так как он был быстрее тиранического разрушения. Рисунок мечом не имел более высокого приоритета по сравнению с тираническим разрушением Боевых Магов и поэтому не мог его прервать. Таким образом, свет от меча поразил Мягкую Мглу, а её копьё поразило Лёгкую Жизнь.

Это был обмен!

Ни одна из атак не нанесла много урона, однако маленьким его тоже нельзя было назвать. Из этого обмена ни одной стороне не удалось завладеть преимуществом.

Это был только урон.

Что насчёт эффектов от их навыков?

Рисунок мечом заставил Мягкую Мглу отступить на несколько шагов назад, а тираническое разрушение подбросило Лёгкую Жизнь в воздух. Копьё Мягкой Мглы подбило его ноги и тем самым заставило потерять равновесие.

\*Пу!\*

Лёгкая Жизнь лицом впечатался в песок арены. Атака Мягкой Мглы невероятно быстро перевернула его вверх тормашками. Про-игрок бы сумел стабилизировать себя. Изи Бро был унижен. Он знал, что ему нужно было делать, но при этом не сумел воплотить свои знания в реальность. Таким образом, его персонаж первым оказался опрокинут на землю.

Его переворот, очевидно, выглядел отвратительно, особенно если учитывать тот факт, что он был продемонстрирован на экране проектора. Несмотря на то, что из-за механики игры от первого лица Изи Бро не мог увидеть полёт своего персонажа, к его доступу был экранный проектор. Голова Лёгкой Жизни была буквально вбита в землю. Все зрители могли видеть эту отвратительную картину.

Изи Бро пришёл в ярость! В его глазах другая сторона использовала грязный приём при их обмене. Может этого и не было видно, но по меркам итогового результата, они находились в примерно одинаковом положении. Просто из-за того, что его персонаж упал на землю, стало казаться, будто он оказался в проигрышной ситуации.

- Как подло! – со злобой в голосе воскликнул Изи Бро. Ему бы хотелось отмотать время назад, чтобы не допустить произошедшего. Быстро восстановившись, он приготовился откатиться. В этот момент зрители снова изумлённо ахнули.

Зрители наблюдали за сражением с высоты птичьего полёта и поэтому могли в полной мере видеть всю картину боя. Лёгкая Жизнь находился в процессе переката, когда Мягкая Мгла шагнула вперёд. Она находилась ещё довольно далеко, однако, уже в следующее мгновение её копьё достигло тела Лёгкой Жизни. Это была идеальная дистанция для удара.

Лёгкая Жизнь снова был подброшен в воздух. И снова его лицо оказалось впечатано в землю. На этот раз, даже обладай он отменной реакцией, он всё равно ничего бы не смог сделать. Круговой размах был навыком захвата с высоким приоритетом.

На этот раз Лёгкая Жизнь на самом деле оказался в проигрышной ситуации. Изи Бро начал паниковать. Поднявшись на ноги, он тут же активировал защиту. Зрители снова смогли увидеть всё более отчётливо. Когда Лёгкая Жизнь поднялся на ноги, Мягкая Мгла уже была за его спиной. Лёгкая Жизнь выставил перед собой меч, приготовившись блокировать фронтальную атаку, однако там никого уже не было.

Никого перед собой не обнаружив, Изи Бро осознал всю серьёзность своего положения и поэтому тут же развернулся. В этот момент тела его персонажа коснулось копьё Мягкой Мглы. Стоит отметить, что для обычного игрока Изи Бро был довольно скиловым малым. Тот факт, что он сумел развернуться и даже попытался отпрыгнуть, уже говорил о его впечатляющей осознанности. К сожалению для него, Мягкая Мгла была быстрее. Она активировала небесный удар и снова отправила Лёгкую Жизнь в полёт.

Интернет кафе наполнилось тишиной.

Это уже был пятый вечер, когда кафе погружалось в полную тишину. Все полагали, что сегодня Счастливая команда будет опозорена, однако что в этот момент происходило с Изи Бро? Всё указывало на то, что он проигрывал!

Изи Бро также не знал, что происходит. Он чувствовал себя так, будто совершенно ничего не мог сделать своему оппоненту. Конечно, он пытался сопротивляться, но его противник уже навязал ему свой темп.

- Не плохо, - на втором этаже ребята тоже использовали проектор для просмотра матча. Когда Танг Ро завладела преимуществом, Е Сю решил прокомментировать её матч. – Сегодня нам противостоит довольно приличный игрок, однако Малышка Танг слишком хороша в реализации преимущества. Она полностью его контролирует. За последнее время она сильно улучшилась, в особенности это касается её точности.

- Не плохо, не плохо, - согласился с ним Вэй Чэнь. Танг Ро не обращала на них внимания. Она продолжала осыпать Лёгкую Жизнь яростными ударами, пока его труп не остался лежать на земле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 782 Отраднее разделить вместе потерю лица, чем переживать её в одиночестве!**

Глава 782 Отраднее разделить вместе потерю лица, чем переживать её в одиночестве!

В Счастливом интернет кафе продолжала висеть тишина. Это был устойчивый эффект, который начался ещё в первый день акции, когда Счастливая команда была со всех сторон атакована толпой и который теперь продолжился полётом Лёгкой Жизни, который был отправлен в воздух небесным ударом Мягкой Мглы.

На экране проектора появилось гигантское слово «Слава!». В глазах наблюдателей оно было омерзительным. Изи Бро стало стыдно.

Однако он отказывался принимать подобный результат. Он чувствовал, что у него были способности, просто почему-то он не сумел их в полной мере продемонстрировать. Изи Бро полагал, что это произошло по причине его недостаточной разогретости или возможно из-за того, что он недооценил своего оппонента.

- О? Не плохо. Видимо, мне нужно быть более серьёзным, - Изи Бро поспешил себя оправдать.

Толпа не стала его поддерживать.

Люди не знали, о чём он в этот момент думал, однако из того, что они видели, Изи Бро постоянно находился в проигрышной ситуации. Его водили за нос до самой смерти. Вероятно, это произошло по причине слишком большого разрыва в навыках. Вряд ли нахмуренные брови и сосредоточенный взгляд сильно ему помогут.

В попытках вернуть себе гордость, Изи Бро снова нажал на кнопку готовности. Он даже немного беспокоился, что его оппонент не станет с ним больше сражаться. К счастью, другая сторона учла его чувства и дала ему возможность провести реванш. Таким образом, стартовал второй матч.

«На этот раз, мне нужно быть серьёзным» - напомнил себе Изи Бро.

На проекционном экране появилась арена. Два персонажа быстро сблизились.

Зуб дракона, небесный удар, касание падающего цветка, круговой размах…

Магические чейсеры заполнили небо. Магическая аура от боевого духа пульсировала золотым светом.

Мягкая Мгла стала ещё смелее и битва продолжилась.

С другой стороны Изи Бро кувыркался… кувыркался и ещё раз кувыркался. Помимо нескольких навыков, продемонстрированных им в начале сражения, создавалось впечатление, что он умел только кувыркаться. Этот матч был ещё более неприглядным, чем прошлый.

В итоге на экране проектора снова появилось огромное слово «Слава!». Интернет кафе снова погрузилось в тишину. Изи Бро разочаровано отодвинул от себя клавиатуру. После этого он поднялся с места и развернулся. Он увидел, что на него были направлены многочисленные взгляды. Собравшись что-то сказать, он так и застыл на месте с раскрытым ртом, не имея возможности подобрать нужных слов. Его оппонент был довольно хорош, но мог ли он об этом сказать?

Изи Бро был потерян. В этот момент он вспомнил о том, как ещё совсем недавно в нём пылал неугасимый боевой дух. Теперь же он надеялся, что перед ним появится какая-нибудь дыра, в которую он сможет запрыгнуть.

Остальные семь экспертов начали испытывать беспокойство. Изи Бро проиграл два матча к ряду. Какими бы ни были причины, оба его проигрыша выглядели довольно жалкими. Это само по себе уже о многом говорило. Была ли это ошибка со стороны Изи Бро или просто его оппоненту повезло, вряд ли подобные вещи могли произойти два раза подряд, верно? Более того, Изи Бро уже поднялся с места, что указывало на то, что он чётко осознавал разницу между собой и своим оппонентом.

Эксперты не желали этого признавать, но если бы они сражались друг с другом, то их победы определённо не были бы такими доминирующими, как победы Мягкой Мглы.

Изи Бро отступил. Кто займёт его место?

Семь экспертов начали переглядываться между собой. Из того, что они видели, ни один из них не желал выходить вперёд.

Наблюдающая за ними толпа, лично пригласившая этих экспертов, тоже была сбита с толку. Они не думали, что Мягкая Мгла будет такой сильной. Они полагали, что эти восемь знаменитых экспертов смогут с ней совладать. Однако только что на их глазах Изи Бро проиграл так же жалко, как и они ранее. Насколько высоким уровнем навыков обладала эта Мягкая Мгла?

Толпа была неподвижна. Восемь экспертов вместе с игроками, пригласившими их, не могли удержать лица. Они собрались в тесную кучку и начали что-то между собой обсуждать. Они не смогли скрыть своего страха перед Мягкой Мглой. Дойдя до этой точки, им нужно было разработать контрплан.

Чень Го очень радовало то, что она видела. Ей было очень непросто скрыть такие сильные эмоции. Тем не менее, она попыталась себя успокоить. И только убедившись, что не начнёт хохотать, когда откроет рот, она спросила:

- Ещё кто-нибудь желает испытать свои силы?

Какой обычный вопрос! Однако для собравшихся здесь парней он был не слабее пощёчины. Все видели, что они пригласили восьмерых экспертов. Как только один из экспертов потерпел поражение, остальные семь экспертов начали праздновать труса. Это было очень унизительно!

В итоге семь экспертов решили, что они больше не будут устраивать дуэлей. Они не хотели опускаться до состояния Изи Бро. Изначально тот буквально лучился неугасимым боевым духом, и что с ним стало теперь? Побеждённый парень тихо стоял в сторонке и внимательно за всем наблюдал.

- Тогда мы закончим с дуэлями! – наконец, произнёс кто-то из толпы. Эксперты не могли сами об этом сказать. Поэтому груз озвучивания оправдания лёг на плечи тех, кто их пригласил.

- Как насчёт того, чтобы сразу перейти к командным соревнованиям? Мне кажется, мы ещё ни разу не устраивали командных соревнований, - продолжил говорить неизвестный.

Именно к этому решению они пришли. Мягкая Мгла была сильна, слишком сильна. Она определённо сможет сокрушить в сражении один на один каждого из экспертов. Также им будет непросто одержать победу на групповой арене, если состав команды противника будет возглавлять столь сильный оппонент. В итоге единственным шансом экспертов были командные соревнования. Именно они могли позволить им вернуть свою гордость. Эксперты всё ещё подозревали, что Счастливая команда имеет в своём составе только одного сильного игрока. Командные же соревнования смогут расставить всё по своим местам!

- Командные соревнования? Без проблем! – легко согласилась Чень Го. Услышавшие её ответ игроки помрачнели. Чень Го не притворялась и не пыталась быть надменной, но она также не собиралась оставаться тихой. При виде её отношения, создавалось впечатление, что остальные члены Счастливой команды были не хуже Мягкой Мглы!

Однако эксперты уже предложили провести командные соревнования. Для них уже поздно было идти на попятную. Изи Бро отказался от участия. У него была весомая причина для принятия подобного решения. Среди оставшихся семерых экспертов, только шестеро из них могли участвовать в командных соревнованиях. В итоге все семь экспертов в один момент сделались скромниками. К сожалению, среди них также был Клерик, которого не могла спасти скромность. Будучи единственным целителем в команде, у него не было шанса избежать участия в командных соревнованиях.

Переговоры о выборе итогового состава заняли добрых пять минут. В итоге была выбрана шестёрка игроков. Согласно официальным турнирным правилам, пять игроков начинают матч, а шестой игрок сидит на замене. После этого комната была изменена под формат командных соревнований.

Счастливую команду представляли: Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Ветреное Создание, Один Дюйм Пепла и Маленькие Холодные Ручки. Игрок замены… ещё не занял своё место. Все ждали. После того как шестёрка экспертов подтвердила свою готовность, матч тут же стартовал. Счастливая команда даже не стала регистрировать шестого игрока.

5 на 6… Даже несмотря на то, что шестой игрок сможет появиться на сцене только после смерти одного из своих товарищей, преимущество всё равно было огромным. Неужели Счастливая команда на самом деле была так уверена в себе?

Толпа зашумела. Сражение началось. В командных соревнованиях между обычными игроками тактика не играла большой роли. Самая простая ошибка заключалась в том, что люди считали остальных глупее себя. Когда всё шло гладко, это не было большой проблемой. Но когда всё шло не так, как задумывалось, игроки могли выйти из себя.

Через полторы минуты с начала сражения игроки из команды экспертов уже начали терять хладнокровие.

- Борец, какого чёрта ты делаешь? Ты не в курсе, что первой целью всегда является целитель? – один из экспертов начал срываться на командном Борце. Он полагал, что тот проявил большую тупость, не став атаковать целителя из команды их оппонента.

- Ты слепой? Их целитель находится под защитой. Если бы я смог пробиться через них один, то мне бы не потребовалась ваша помощь! Элементалист, прикрой меня! – оправдался Борец и перевёл фокус внимания на Элементалиста.

- Чёрт, ты меня не прикрыл, чтобы дать мне что-то скастовать и при этом хочешь, чтобы я прикрыл тебя? Ты видел, чтобы я что-то скастовал? Парни, вы вообще знаете, как играть в эту игру? – Элементалист был довольно агрессивным. Он напрямую обвинил всю свою команду. Толпа Счастливого интернет кафе приложила немало усилий, чтобы найти этих экспертов, и теперь получалось, что они даже не знали, как играть в Славу!

- Ты правда считаешь, что мы не умеем играть? Как будто ты это знаешь! Кто-нибудь видел Элементалиста, который стоит на месте и кастует заклинания? С таким же успехом на твоём месте могла быть обычная собака! – вспыхнул другой эксперт.

- Ты можешь быть повежливее? Ты на самом деле считаешь, что мне хочется стоять на месте и ничего не делать? Другая сторона не позволяет мне двигаться! – начал оправдываться Элементалист.

Больше никто не мог серьёзно наблюдать за матчем. До ушей толпы доносились постоянные ругательства экспертов. Если суммировать их диалоги, то это было примерно так: «Ты тупой! Он тупой! Все тупые, кроме меня!».

Всем захотелось зарыдать при виде подобной сцены. Могли ли они завладеть преимуществом в командных соревнованиях? Теперь зрители знали, что это была несбыточная мечта. Командные соревнования практически ничем не отличались от индивидуальных соревнований. В глазах зрителей начал разрушаться образ экспертов, когда те начали обвинять друг друга во всех смертных грехах. Эксперт, которому повезло не участвовать в матче, внутренне возликовал. Хорошо, что он позорно отказался сражаться. Если бы на Марсе существовали игроки Славы, они бы отправили ему сообщения, в которых бы говорилось о том, насколько они его презирают.

- Успокойтесь! Успокойтесь! Успокойтесь! – причитал один из экспертов, однако ответом ему были лишь холодные хмыки. На этой стадии на того, кто открывал рот, начинали смотреть свысока.

Один из экспертов, наконец, был убит. Игрок замены тут же занял его место, однако его появление нисколько не изменило сложившуюся ситуацию. Без всяких неожиданностей шесть персонажей один за другим потеряли всё своё здоровье. Их оппоненты не только не потеряли ни одного игрока, но и сложно было сказать, сколько у них осталось здоровья. В отличие от сражений один на один, в которых безупречная победа присуждалась игроку, чей персонаж не потерял ни единицы здоровья, в командных соревнованиях безупречная победа присуждалась той команде, которая не потеряла ни одного своего игрока. В этом сражении Счастливая команда одержала безупречную победу.

«К чёрту это дерьмо!».

После завершения матча один из экспертов вскочил с места. Выражение его лица словно говорило, что во всём были виноваты его тупые тиммейты. После этого он развернулся и ушёл.

Согласно изначальному плану они должны были раскрыть слабых членов Счастливой команды и позволить тем потянуть за собой на дно своих товарищей. Однако в итоге получилось так, что это члены команды экспертов стали тянуть друг друга на дно.

Первый эксперт поднялся с места и молча покинул Счастливое интернет кафе. Оставшиеся эксперты были в ярости! Все они начали переглядываться между собой. Изи Бро похихикивал в сторонке. Выражение о том, что: «гораздо лучше разделять радость, чем наслаждаться ей в одиночестве» было слишком верным. Перефразируя это выражение, можно было сказать, что гораздо отраднее разделить вместе потерю лица, чем переживать её в одиночестве!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 783 Не на том же уровне.**

Глава 783 Не на том же уровне.

Лишь один из экспертов, взмахнув рукавами, покинул кафе. Остальные эксперты продолжили вымещать злость на своих «идиотах» тиммейтах. Никто из них не собирался сдаваться. Игроки, пригласившие этих экспертов, начали переглядываться между собой, не зная, что им делать. Чень Го вышла вперёд и со смехом произнесла:

- Это всего лишь игра. Проигрывать нормально. Как насчёт ещё одного матча?

- Ещё одного? Я ухожу! – ещё один эксперт поднялся с места и в спешке покинул кафе. После окончания матча самый прозорливый эксперт поспешил убраться подальше. Другие эксперты не смогли сразу придумать оправдания для своего ухода. Когда же Чень Го предложила им провести ещё один матч, очередной эксперт зацепился за эту тему, чтобы покинуть кафе. Судя по поспешности его ухода, создавалось впечатление, будто он боялся, что кто-то может внезапно выпрыгнуть перед ним и перекрыть ему путь к отступлению.

Чень Го не собиралась этого делать. С другой стороны, согласно надлежащему этикету, его могли попытаться остановить игроки, пригласившие его в Счастливое интернет кафе. Однако надлежащий этикет также зависел от ситуации! При обычных обстоятельствах, если гость хотел уйти, вы должны были его остановить. Однако в текущей ситуации приглашённый вами гость пострадал! Если игроки попытаются его остановить, тогда он может подумать, что они намеренно хотят его опозорить!

Когда второй эксперт покидал кафе, он произнёс: «Я больше не хочу играть», тем самым дав возможность другим экспертам подхватить эстафету.

- Он не хочет больше играть? Тогда я тоже пойду, - в этот момент с места поднялся третий эксперт. Оставшиеся пять экспертов начали сражаться друг с другом за право первого голоса. Каждый из них хотел поскорее убраться подальше от Счастливого кафе.

В итоге все они ушли. Игроки, пригласившие экспертов, изначально вели себя весьма высокомерно, будто лисы, использующие мощь тигра. Однако когда ситуация приняла для них скверный оборот, они не осмелились больше поднимать голову. Все они молча стояли в сторонке, с поджатыми между ногами хвостами. Игроки приготовились скрытно покинуть кафе, когда никто не будет на них смотреть!

На этот раз Счастливая команда подтвердила правдивость изречения о том, что «настоящее золото не боится огня». Возможно, Изи Бро и другие эксперты и не были особо знамениты на сцене Славы, однако в городе Н, и в особенности в сообществе интернет кафе этого города, их имена были у всех на слуху. Высокомерно вступив на поле боя, они покинули его с низко опущенными головами. Более того, их проигрыш Счастливой команде выглядел ничем не лучше, чем проигрыши других обычных игроков. Приглашённые эксперты были сокрушены в подавляющей манере. Таким образом, полная сила Счастливой команды по-прежнему для всех оставалась тайной.

- Ещё кто-нибудь желает испытать свои силы? – у Чень Го было прекрасное настроение. Последующие добровольцы были теми, кто не пытался доставить неприятности Счастливому кафе. Чень Го не знала, но её выражение лица стало сигналом для многих.

Если бы она сохранила на лице индифферентное выражение, то остальные могли бы подумать, что Счастливая команда обладает безграничной силой. Тем не менее, после победы над несколькими экспертами, Чень Го начала выглядеть воодушевлённой. В итоге проницательные игроки не могли не снизить оценку Счастливой команде.

Чень Го ни о чём таком не думала. Она провела рядом с Е Сю уже довольно много времени и благодаря этому сумела расширить рамки своего восприятия. Тем не менее, она не была Богом. Е Сю определённо не испытал бы никаких особых эмоций после победы над этими экспертами, однако Чень Го от него отличалась. Когда-то она считала проигравших экспертов великими игроками, поэтому после их проигрыша, у неё на порядок улучшилось настроение.

После ещё нескольких дружеских матчей с игроками Счастливой команды, день подошёл к концу. Счастливое интернет кафе все ещё продолжало предоставлять бесплатные компьютеры, однако Е Сю и остальным ребятам требовался сон. Чень Го также не могла следить за кафе круглые сутки напролёт. Поднявшись на второй этаж, она рассказала всем о высокомерности пришедших экспертов и о том, насколько разочарованы они были, когда покидали кафе. Ей не нравилось целый день стоять на страже кафе. Это не соответствовало её личности.

В последующие несколько дней Счастливое кафе немного успокоилось. Конечно, в него всё также продолжали набиваться игроки, однако количество восклицаний о том, что Счастливая команда не знала своего места, снизилось на порядок. Однако они всё ещё были. Несмотря на то, что Счастливая команда продемонстрировала всем свою силу, думать о том, что она сможет победить Великолепную Эру, было полным бредом. В конце концов, Великолепная Эра имела в своём составе трёх звёздных про-игроков. Только Тирания была выше их на бумаге, если сравнивать Великолепную Эру с другими командами.

Отныне недовольные игроки могли лишь использовать имя Великолепной Эры в своих аргументах. Они больше не осмеливались лично проверять силу Счастливой команды. Конечно, они всё также продолжали искать экспертов… однако на этот раз они не спешили выступать с какими-то категоричными заявлениями.

Тем временем в сети постепенно начала распространяться известность Счастливой команды. В Счастливом интернет кафе можно было бесплатно поиграть, но никто не придавал этому особого значения. Общий фокус внимания был сосредоточен на том факте, что на протяжении целой недели Счастливой команде бросали вызовы, однако никто так и не сумел её победить. Всё указывало на то, что сила этой команды проявлялась не только на словах.

Также нельзя было забывать о хайпе. Без него было никак. Чень Го решила использовать столь экстравагантный способ продвижения, в том числе и из-за хайпа. Во всяком случае, рано или поздно им придётся столкнуться с Великолепной Эрой. Чень Го решила, что лучше всего будет стать злодеями с самого начала. Она не могла не понимать, что вся их дорога будет усеяна насмешками, однако какие-то фанаты у них тоже должны будут появиться. Великолепная Эра не была столь удивительной, что смогла бы спрятать небо в руке! Город Н состоял не только из фанатов этой команды. У Великолепной Эры было преимущество домашней земли, однако о Счастье можно было сказать тоже самое. Если Счастливую команду заметят с самого начала, то появившееся у неё фанаты смогут сопровождать команду на протяжении всей её дороги. Учитывая формат соревновательной лиги, Счастливой команде будет тяжело переманить фанатов Великолепной Эры на свою сторону. Поэтому Чень Го пошла путём решительных действий. Она прямо заявила о намерении своей команды победить Великолепную Эру и даже не стала пытаться переманить её фанатов. Её целью были нейтральные фанаты.

У неё не было статистических данных по точному количеству нейтральных фанатов, однако будучи владельцем интернет кафе, она гораздо больше взаимодействовала с игроками Славы, по сравнению с обычными людьми. Не всем игрокам Славы в городе Н нравилась Великолепная Эра. Чень Го была в этом уверена.

После победы над Изи Бро и ко, известность Счастливой команды начала распространяться по городу Н. Началась новая неделя. Игроки, желающие победить Счастливую команду, так и не смогли найти экспертов, эксперты нашлись сами.

Пришедшие в Счастливое кафе эксперты моментально привлекли к себе внимание игроков Славы после того как озвучили свои игровые ники. К сожалению, итоговый результат не поменялся. Никто из них не смог пройти через Танг Ро в сражении один на один. Танг Ро с самого начала была лучше многих обычных игроков. Набравшись опыта и пройдя через тренировки, она больше не совершала ошибок новичков. Для обычных игроков было столь же тяжело её победить, как и про-игроков. На самом деле про-игроки даже могли не воспринять сражение всерьёз и случайно проиграть. Однако Танг Ро была таким человеком, который при любых обстоятельствах выкладывался на все 100%. Проиграть? В этом не было необходимости!

Эксперты продолжали волна за волной штурмовать Счастливую команду. С каждой новой волной приходили всё более сильные эксперты. Изи Бро со товарищи были известны в городе Н благодаря мероприятиям, устраиваемым интернет кафе. Они играли на местных турнирах и таким образом завоёвывали известность. Возможно в городе Н их имена и были на слуху, но за его пределами, кто о них знал?

Игроки, подобные Изи Бро, своей известностью на сцене Славы даже не могли сравниться с известностью Обмана.

Обман сделал себе имя в игре опираясь лишь на свои навыки. Если вы говорите о сборе остатков и при этом не знаете имя Обмана, то, скорее всего, вы ни черта не знаете о сборе остатков.

Игроки, подобные Обману, сделавшие себе имена благодаря своим навыкам, были истинными игровыми экспертами.

По сравнению с Изи Бро, эти эксперты находились на совершенно другом уровне. Всем было понятно, что эксперты уровня Изи Бро были недостаточно хороши. Восемь экспертов не нашли никакого отклика в сердцах Танг Ро и Булочки.

Конечно, слава Мягкой Мглы и Булочки не шла ни в какое сравнение со славой Мрачного Лорда, однако их ники были напрямую связаны с ним. Высшие эшелоны Славы знали о них. Под высшими эшелонами Славы предполагаются клубные гильдии: топовые эксперты в игре.

Восемь экспертов имели слишком низкие уровни навыков и поэтому не знали о том, кем были Мягкая Мгла и Булочка, однако с ростом популярности Счастливой команды в онлайне, вся правда в итоге была раскрыта.

Кто-то заметил, что Мягкая Мгла и Булочка были выходцами из десятого сервера. Они всегда сопровождали Мрачного Лорда, на этот момент - самого знаменитого персонажа Славы. Пока Мрачный Лорд находился на десятом сервере, он призывал ветра и создавал бури. Когда была раскрыта эта информация, Мягкая Мгла и Булочка тут же были отодвинуты на второй план. В центре всеобщего внимания тут же оказался знаменитый Мрачный Лорд. Кем он был? Это был Е Цю! Этот слух уже долго ходил по просторам Славы, однако никто не мог его подтвердить. Сам Мрачный Лорд ничего не говорил по этому поводу, поэтому те, кто хотел верить в правдивость слуха – верили, а те, кто не хотел – не верили. Одно не подвергалось сомнению – Мрачный Лорд был невероятно скиловым игроком! Он сумел пройти испытание Небесной Сферы на 50 уровне, чего до него никто больше не делал. Один этот факт показывал, насколько он был удивительным!

Вскоре другие начали насмехаться: игроки города Н обладали слишком низким уровнем навыков. Они уже так долго осаждали Счастливую команду, но так и не смогли пробиться через их привратника. Сколько им понадобится времени, чтобы дойти до финального босса?

Люди, говорящие подобные слова, очевидно не были фанатами Великолепной Эры. Вероятно, они до сих пор наслаждались вылетом этой команды! Теперь же, когда у Великолепной Эры появился грозный соперник, помимо ошеломления от высокомерия Счастливой команды, они начали её горячо поддерживать.

На самом деле им не нравилось Счастье, просто они ненавидели Великолепную Эру и её фанатов.

Это ещё больше разозлило фанатов Великолепной Эры. Им не нужно было отправляться в город Н для того чтобы бросить вызов Счастливой команде! Матчи проходили онлайн, поэтому технически любой желающий мог в них поучаствовать!

Количество игроков, желающих расправиться со Счастливой командой, росло в экспоненциальной последовательности. Некоторые эксперты продолжали проходить через двери Счастливого кафе, а некоторые стали заходить в виртуальные двери комнат Арены. Несмотря на увеличение количества вызовов, итоговый результат оставался неизменным: поражение.

Разница между уровнями участников была слишком велика!

Учитывая уровень навыков Танг Ро и её соревновательный дух, единственный вариант, при котором она могла проиграть, заключался в отключении её интернета. Те, кто не поддерживал Великолепную Эру, атаковали: «вы хотите встретиться с финальным боссом, но при этом не можете пройти через первого монстра! Великолепная Эра, трепещи от страха!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 784 Новые высоты.**

Глава 784 Новые высоты.

Фанаты Великолепной Эры не могли сдержать своего гнева. Было ли это из-за насмешек из внешнего мира или из-за их неудач в подавлении Счастливой команды.

Новости распространялись со скоростью лесного пожара. В гильдии Великолепной Династии состояло множество игроков. Некоторые из них обратили внимание на это событие, однако из-за того, что они находились не в городе Н, они не придали ему особого значения. Кто бы мог подумать, что с течением времени дела станут принимать всё более скверный оборот? В итоге события, происходящие в городе Н, стали очень горячей темой. С лёгкой руки игроков, обрадованных неудачей Великолепной Эры, какую-то незначительную Счастливую команду стали называть немезидой Великолепной Эры.

Разве могли фанаты Великолепной Эры это выдержать? Разве может какая-то мелкая команда стать угрозой для их любимой команды? Проблема заключалась в том, что игроки Счастливой команды на самом деле имели кое-какие навыки. Неспособные усидеть на месте фанаты Великолепной Эры, начали бросать вызов Счастливой команде, тем самым намереваясь нанести урон по её лицу, однако в итоге это им приходилось отступать с расквашенными носами.

Клубные гильдии были местом сбора для фанатов команд. Помимо поддержки команд путём сражения с дикими боссами, они могли считаться лидерами фанатов. В этот момент несколько голосов фанатов достигло ушей Великолепной Династии. В конце концов, в этой гильдии находились самые сильные эксперты среди фанатов Великолепной Эры. Поэтому фанаты Великолепной Эры отправили запрос в Великолепную Династию, чтобы те послали экспертов для уничтожения Счастливой команды.

Обычные игроки Великолепной Династии жаждали испытать свои силы. Они чувствовали, что это мог быть их момент триумфа, однако когда эти новости достигли ушей основных игроков гильдии, элиту из элит, те не смогли вымолвить ни слова. Когда Чэнь Ехуэй, лидер Великолепной Династии, узнал об этих новостях, по его щекам начали стекать слёзы.

«Счастье слишком высокомерно! Я знаю это! Я стою у окна и смотрю на них!».

Использовать бесплатную акцию в интернет кафе для своего продвижения, привлечь к себе внимание, создать соревнования и затем выдержать насмешки со стороны фанатов Великолепной Эры.

По факту Чэнь Ехуэй, проживающий через дорогу от Счастливого интернет кафе, был в курсе новостей ещё до того, как о них узнало большинство игроков гильдии. Однажды он даже тайно проник в Счастливое кафе под покровом ночи, чтобы провести разведку. Его взгляду предстали так называемые эксперты, превращавшиеся в тесто в сражении с Мягкой Мглой, а также разочарованные фанаты Великолепной Эры.

В тот день сердце Чэнь Ехуэя пустилось вскачь. Он осознал, что если Счастливая команда не угомонится, то вскоре «официальные» новости об их активности доберутся и до него! Чэнь Ехуэй не хотел, чтобы это произошло, однако он ничего не мог с этим поделать. Рассчитывать на то, что вскоре Счастливая команда будет побеждена? Это была хорошая шутка! Чэнь Ехуэй отлично знал о силе этой команды! Даже если Великолепная Династия создаст команду из своих лучших игроков, она всё равно ничего не сможет сделать игрокам Счастливой команды. Что уж было говорить об обычных игроках гильдии? Е Цю никуда не делся! До Чэнь Ехуэя даже доходили слухи о других членах Счастливой команды. В них говорилось о бывшем капитане Синего Дождя и о новичке из Маленькой Травы. Разве могли обычные игроки победить экспертов подобного уровня?

В итоге Чэнь Ехуэй решил обговорить этот вопрос с менеджером клуба, Цуй Ли.

Цуй Ли конечно же не хотел, чтобы Счастье бросало тень на Великолепную Эру, но что он мог сделать? Своей бесплатной акцией Счастливое интернет кафе привлекало к себе слишком много внимания, а также провоцировало большое количество людей. Проблема заключалась в том, что заявления Счастливой команды были подкреплены реальной силой. Добровольцы, пытающиеся их подавить, раз за разом терпели неудачу. Это был корень проблемы.

- Может мы… пошлём людей, чтобы те потушили разгоревшееся пламя? – предложил Чэнь Ехуэй.

- Пошлём людей? Кого? Твоих парней? – спросил у него Цуй Ли.

- Мои парни, вероятно, будут недостаточно хороши, - жалко рассмеялся Чэнь Ехуэй.

- Я знаю об этом, иначе я бы уже давно их послал. Но если мы пошлём про-игроков, а те вдруг… я уточняю, вдруг, проиграют, что мы тогда будем делать? Их проигрыш сильно скажется на уверенности команды и их боевом духе. Ты готов взять на себя ответственность, если произойдёт нечто подобное? – спросил Цуй Ли.

- Это… - Чэнь Ехуэй не осмеливался взваливать себе на плечи подобную ношу.

- Поэтому мы не только не можем послать про-игроков, но и должны не дать им ввязаться в неприятности. Если они на самом деле испытывают сильные эмоции, то пусть попридержат их до встречи со Счастливой командой в соревновательной лиге. Позже я свяжусь со всеми и запрещу им бросать вызов Счастью. Эта команда не так проста. Мы с тобой хорошо знаем, насколько силён Е Цю. Откуда нам знать, возможно, он намерено расставил эту ловушку, чтобы мы потеряли спокойствие и стали совершать ошибки? Мы обязаны их победить. Но если мы проиграем, пусть даже и по простой случайности, это придаст им уверенности в себе и нанесёт сильный удар по нашему боевому духу. Возможно Е Цю намерено провоцирует нас. Мы не можем пойти у него на поводу. Я прямо сейчас начну всех обзванивать, - произнёс Цуй Ли. Чем больше он говорил, тем более обеспокоенным становился.

В интернете Счастливая команда также была горячей темой для обсуждения. Так как Великолепная Эра не могла принять участия в предстоящем регулярном сезоне, её игроки ещё находились в отпуске. Существовала вероятность того, что заметивший шумиху про-игрок в порыве гнева может бросить вызов Счастливой команде и таким образом попадётся в ловушку Е Цю!

В особенности это касалось Сун Сяна. Если до этого парня дойдут новости, он мог тут же пойти разбираться.

Подумав об этом, Цуй Ли почувствовал, что другая сторона на самом деле могла быть нацелена на Сун Сяна! Поэтому первым делом он позвонил именно ему и предупредил его, чтобы тот не предпринимал никаких действий. Сун Сян уже больше полугода находился в составе Великолепной Эры. Будучи менеджером команды, разве Цуй Ли мог не знать о взрывном характере этого парня? Он хорошо понимал, как нужно было с ним общаться и какие слова ему говорить. Итоговый результат разговора полностью удовлетворил Цуй Ли.

После Сун Сяна он связался и с остальными про-игроками. Осталось лишь последнее имя в списке, перед которым Цуй Ли застыл в нерешительности: это была Су Мученг.

Она была звёздным игроком команды, однако Цуй Ли решил оставить её напоследок. Он хорошо знал, что Су Мученг находилась на самом краю в Великолепной Эре. В этом не было ничего странного. Так как клуб знал, что в следующем сезоне она покинет команду, он будет делать всё, чтобы ослабить её присутствие. Они не могли сделать её ядром команды. Из-за этого в следующем сезоне им придётся перестраивать свою игру. Будучи менеджером клуба, Цуй Ли смотрел в будущее.

«Она ведь не может быть там, верно?» - подумал Цуй Ли, непреднамеренно попадая в самое яблочко. Хорошенько всё обдумав, он всё же решил позвонить Су Мученг. Как бы то ни было, она всё ещё была членом Великолепной Эры.

- Алло? – быстро ответила девушка.

- Мученг, где ты находишься? – спросил у неё Цуй Ли.

- В Счастливом интернет кафе! – ответила та.

\*Кашель\*

Цуй Ли закашлялся. «Пусть ты и там, но почему бы тебе этого не скрыть? Почему ты решила огорошить своего менеджера?».

Цуй Ли про себя чертыхался, тем не менее, ему нужно было довести начатое до конца. После продолжительного молчания, он произнёс:

- Как проходит твой отпуск?

- Хорошо. Что-то случилось? – спросила Су Мученг.

- Ничего особенного. Просто скоро наступит время для сбора команды. Я боялся, что ты слишком далеко уехала и поэтому решил позвонить тебе, - произнёс Цуй Ли.

- О! Я не уехала. Я нахожусь на другой стороне улицы. Если я вам понадоблюсь, вы можете вызвать меня в любое время, - ответила Су Мученг.

- Тогда я больше не буду тебя беспокоить… Я свяжусь с тобой, когда будет известна точная дата сбора команды, - напоследок произнёс Цуй Ли.

- Хорошо, пока.

- Пока.

Цуй Ли завершил звонок. Он не мог описать свои чувства. Конечно, он не был счастлив, но при этом и не был особо зол. Он чувствовал себя в подвешенном состоянии. Он не знал, каким образом ему стоит выпустить свои чувства на волю.

Цуй Ли не стал говорить Су Мученг того, что сказал другим членами команды. Хорошо уже то, что она не стала помогать Счастливой команде.

Чэнь Ехуэй попытался добиться помощи от Цуй Ли. В итоге всё вылилось в то, что про-игрокам запретили приближаться к Счастливой команде. Чэнь Ехуэй больше ничего не мог сделать. У другой стороны был Бог. Обычный игрок не сможет его победить. Таким образом, Чэнь Ехуэю осталось лишь надеяться на чудо или на пришельцев, которые внезапно прилетят из космоса и победят Счастливую команду.

К сожалению, пришельцы пока не спешили радовать землян своим присутствием. Счастливая команда продолжила создавать шум. Не знавшие правды фанаты Великолепной Эры считали, что Великолепная Династия была пристанищем великих экспертов. Они полагали, что эксперты гильдии с лёгкостью смогут подавить Счастливую команду. Те просто обязаны были постучаться в двери Счастливого интернет кафе.

При виде шумихи, поднятой фанатами Великолепной Эры, Чэнь Ехуэй почувствовал, что он погибает. Он, конечно, мог послать своих людей, но они только станут топливом, которое ещё больше распалит костёр вражеской команды. «Фанаты! Вы в курсе, что помогаете врагу?!».

Чэнь Ехуэй испытывал смешанные эмоции. В этот момент ему захотелось раскрыть Е Цю. Это будет его ответ фанатам. Подумав об этом, его внезапно посетило чувство вдохновения. Чэнь Ехуэй имел многолетний опыт сражений. Ему нужно было снова найти Цуй Ли, чтобы обсудить всё с ним.

Встретившись, двое начали обсуждать этот вопрос. Цуй Ли даже спросил мнения босса клуба, Тао Сюаня. В итоге они пришли к решению: именно так они и поступят.

Пока фанаты Великолепной Эры надеялись на то, что клубная гильдия пошлёт своих экспертов для подавления Счастливой команды, Великолепная Династия выступила с заявлением. Со сложными чувствами лидер гильдии, Чэнь Ехуэй, обратился к фанатам команды. Он отказался посылать экспертов гильдии для подавления Счастливой команды, потому что Мрачный Лорд был легендой и бывшим капитаном Великолепной Эры, Е Цю. Гильдия Великолепной Династии не могла поднять руку на своего любимого и уважаемого Бога…

Все были сбиты с толку.

Выходит, Мрачным Лордом на самом деле играет Е Цю? На этот раз это уже был не просто слух. Официальное заявление Великолепной Династии могло считаться официальной позицией Великолепной Эры. Эта ситуация была отличной иллюстрацией к выражению: «не суди о жизни другого человека, пока на него сверху не опустится крышка гроба».

Е Цю создал команду, чтобы сразиться с Великолепной Эрой в соревновательной лиге?

Эта новость заставила горящий огонь достичь новых высот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 785 Не Е Цю.**

Глава 785 Не Е Цю.

Мрачный Лорд это Е Цю.

Эта новость могла шокировать весь мир Славы. Высшие игровые эшелоны уже были в курсе этого. Все остальные слышали только слухи. Было неважно, верили они этим слухам или нет. Морально они уже были подготовлены к раскрытию правды. В других обстоятельствах эта новость не была бы столь шокирующей.

Однако Великолепная Династия выбрала этот момент, чтобы подтвердить слухи. Выбранное ими время содержало в себе несколько тонких намёков.

Команда Счастья будет принимать участие в соревновательной лиге. Не было никаких сомнений в том, что Счастливая команда воспринимала команду Великолепной Эры в качестве своего врага. Из-за этого люди полностью изменили направление витавшего слуха: Мрачный Лорд не может быть Е Цю, говорили они. Как может Е Цю сражаться с Великолепной Эрой?

Ход Великолепной Династии заставил закружиться головы многих фанатов. Теперь люди были уверены в том, что между Е Цю и Великолепной Эрой произошёл большой конфликт. Не поэтому ли он теперь ищет смертельного матча со своей бывшей командой?

Игроки, не являющиеся фанатами Великолепной Эры и Е Цю, наблюдали за всем со стороны. В одно мгновение разгорелись горячие дискуссии. В этот момент многочисленные фанаты Великолепной Эры начали вести себя подобно Малышу Мину. Узнав шокирующие для себя новости, они начали терять самоконтроль.

За прошедшие несколько дней фанаты Великолепной Эры всячески поносили команду Счастья. В их глазах Счастливая команда была тем типом злодеев, которые могли совершить самые невообразимые преступления, однако буквально в один момент всё изменилось. Босс презираемой ими команды внезапно превратился в так любимого ими Бога Е Цю. Ещё год назад они размахивали флагами в поддержку этого аса. Разве могли фанаты Великолепной Эры так просто это принять?

Кто-то продолжал задаваться вопросами, а кто-то начал ругаться.

Вне всяких сомнений, вылетев из Альянса, команда Великолепной Эры столкнулась с самым большим кризисом за всё время своего существования. И вот теперь её бывший капитан не только не помогал ей, но и создал новую команду, чтобы выбить Великолепную Эру из соревновательной лиги.

Из-за этого Великолепная Эра начала получать много поддержки. Никто сейчас не рассуждал о том, как победить Счастливую команду. Вместо этого все начали осуждать Е Цю за его презренные действия. И лишь очень немногие продолжали его поддерживать.

Великолепная Эра была очень довольна подобным исходом. Цуй Ли и Чэнь Ехуэй из окна клуба наблюдали за тем, как Счастливое интернет кафе окружили фанаты, требующие объяснений от Е Цю.

Какая похожая сцена!

В прошлом сезоне, когда Великолепная Эра упала на самое дно турнирной таблицы, эти ревностные фанаты также не единожды собирались у входа в клуб. Всё указывало на то, что Е Цю сейчас добрался до этой точки. Цуй Ли и остальные чувствовали себя посвежевшими. Последующее развитие событий будет зависеть от PR способностей Счастья. Однако Счастье было лишь незначительным интернет кафе. Разве оно могло похвастаться профессиональным PR штатом специалистов?

Великолепная Эра предполагала, что в лучшем случае Счастье расскажет об их конфликте с Е Цю и о том, что они заставили его уйти в отставку. Но это была лишь точка зрения Е Цю. У него не было никаких доказательств. Даже если вмешается Су Мученг, это будет всего лишь два человека. Великолепная Эра с лёгкостью сможет похоронить зерно истины в море песка.

Более того, Великолепная Эра уже была готова к возможным дебатам. Им нечего было бояться. Их PR отдел был готов к этому дню! Никто не боялся влияния Е Цю больше Великолепной Эры. Прежде чем его влияние ещё не полностью рассеялось, будет лучше всего продолжать держать оборону. Великолепная Эра даже надеялась, что Е Цю расскажет правду о своём уходе в отставку.

Тао Сюань, Цуй Ли и Чэнь Ехуэй спрятались за стенами клуба и наблюдали за поднятой шумихой. Великолепная Эра не остановилась на заявлении Великолепной Династии. Представитель клуба, Ван Шэн, также подтвердил, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Он также отметил, что когда Великолепная Эра находилась в затруднительном положении, они связывались с Е Цю, прося его им помочь. К сожалению тот отклонил их просьбу. Ван Шэн сделал акцент на том, что Великолепная Эра расстроилась из-за его отказа, но они уважали решение своего бывшего капитана.

И было неважно, на самом ли деле Великолепная Эра это сделала. Очередное заявление Великолепной Эры только подбросило топлива к разгоравшемуся пламени недовольства фанатов. Для фанатов всё выглядело предельно прозрачным образом. «Команда просила тебя вернуться, но ты отказался. Теперь ты создал команду, чтобы участвовать в соревновательной лиге. Ты на самом деле хочешь стать врагом Великолепной Эры?».

Многочисленные фанаты испытали горькое чувство разочарования. Репортёры отправились в Счастливое интернет кафе и в клуб Великолепной Эры. В последнее время трансферный рынок затих. Кто бы мог подумать, что внезапно появится такая интересная тема, связанная с соревновательной лигой? Учитывая такого большого фигуранта новостей, как Великолепная Эра, репортёрам не нужно было ни о чём заботиться.

Конечно, они не могли писать бездумных статей. Проделав домашнюю работу, они могли обогатить содержание своих докладов. В итоге репортёры отправились в два места, параллельно ища информацию о Счастливой команде, в особенности ту её часть, которая касалась соревновательной лиги. Медиа напрямую обратились к Альянсу Славы.

Однако они сильно опешили, когда до них была донесена официальная информация. Альянс Славы заявил, что под ником Мрачного Лорда был зарегистрирован не Е Цю.

Альянс Славы не был посвящён в тонкости происхождения Е Сю. Для регистрации в соревновательной лиге требовались карточки с удостоверением личности. Если Счастливая команда прошла регистрацию, это означало, что удостоверение личности Е Сю было признано подлинным. Е Сю был настоящим человеком, играющим Мрачным Лордом. Какое отношение он имел к Е Цю? В Альянсе Славы содержалась информация о Е Цю. У них хранились данные обо всех зарегистрированных про-игроках. Два имени были очень похожи, их удостоверения личностей также были очень похожи, но они не были одинаковыми. Это означало, что Е Сю и Е Цю были двумя разными людьми.

Тот факт, что Альянс Славы проверял подлинность карт с удостоверениями личностей, не подвергался сомнению. Для внешнего мира не раскрывалась информация об участниках, зарегистрированных в соревновательной лиге команд. По крайней мере, тайна сохранялась на начальном этапе соревнований.

Таким образом, большее количество игроков могли принять участие в соревновательной лиге. Для регистрации требовалось только действительное удостоверение личности. Начальные матчи лиги проходили онлайн. На ранних стадиях лиги игроки были предоставлены сами себе. Компания никак не могла проконтролировать соблюдение ими правил. Она также не имела возможности доказать, что тем или иным персонажем играл не заявленный в регистрации игрок.

На более же поздних стадиях соревновательной лиги матчи будут проходить в офлайн студии. В таком случае игроки уже не смогут сжульничать. Команды, использовавшие сомнительные методы, чтобы дойти до этого этапа, не смогут этого скрыть. В итоге соревновательная лига лишь на поздних стадиях раскрывала личности участвующих в ней игроков. Это происходило после того, как личности игроков были подтверждены вживую.

Человек, зарегистрировавшийся под ником Мрачного Лорда, имел действительное удостоверение личности. Персонал компании мог обсуждать этот вопрос только между собой, однако, с точки зрения компании, в истинности удостоверения личности Е Сю не приходилось сомневаться. Таким образом, они сообщили медиа имеющуюся у них информацию: Мрачным Лордом играл не Е Цю. Согласно правилам лиги Мрачным Лордом мог играть только человек с именем Е Сю. Если же от его имени будет играть Е Цю, компания забанит его учётную запись и проведёт расследование. Его команда также будет дисквалифицирована.

Узнав информацию из официальных источников, медиа начали выглядеть встревоженными. Источником их информации был Альянс Славы. Медиа знали, что компания использовала в качестве доказательства своих слов удостоверение личности зарегистрированного под ником Мрачного Лорда игрока. Авторитет Альянса не подвергался сомнению.

Вскоре медиа раскрыли общественности эту часть информации. Альянс Славы с уверенностью заявляет, что Мрачным Лордом играет не Е Цю.

Фанаты в один момент были сбиты с толку. Они целый день проклинали Е Цю, однако в итоге оказалось, что это не он играл Мрачным Лордом. Неужели Великолепная Эра допустила ошибку?

Клуб Великолепной Эры.

Начиная от Тао Сюаня и заканчивая Чэнь Ехуэем, в клубе Великолепной Эры все пребывали в отличном расположении духа. Вне всяких сомнений, это был лучший момент для раскрытия личности Е Цю. Тао Сюань с удовольствием наблюдал за толпой, которая окружила Счастливое интернет кафе.

Внезапно толпа фанатов беспокойно задвигалась.

«Что они задумали?» - Тао Сюань с любопытством наблюдал за волнением. После этого он увидел, как толпа развернулась и направилась в сторону его клуба.

«Что происходит?» - Тао Сюань был сбит с толку. Он тут же подумал о том, что фанаты хотели, чтобы Великолепная Эра прокомментировала действия Е Цю.

Подумав об этом, Тао Сюань не стал злиться. В конце концов, он уже давно был к этому готов. «Е Цю, ах, Е Цю. В итоге ты не смог остаться спокойным?». Тао Сюань подошёл к столу и взял телефон. Исходя из их плана, PR отдел должен был сделать следующий шаг. Прежде чем он сумел набрать нужный номер телефона, в его дверь постучались.

- Войдите, - ответил Тао Сюань, параллельно продолжая набирать номер PR отдела. В комнату ворвался менеджер клуба, Цуй Ли. На его лице проступило мрачное выражение. Было очевидно, что он пришёл не с хорошими новостями.

- Что случилось? – отложив телефон, спросил Тао Сюань. У него было плохое предчувствие.

- Только что были опубликованы новости. Медиа заявили, что Мрачным Лордом играет не Е Цю, а кто-то другой. Альянс уже выступил с подтверждением, - ответил Цуй Ли.

- Что? Какие новости? Что за медиа? – Тао Сюань был сбит с толку.

- Домашний Киберспорт… - ответил Цуй Ли.

Тао Сюань не мог усомниться в достоверности этой информации. Домашний Киберспорт был самым уважаемым киберспортивным изданием страны. Это не была какая-то жёлтая газетёнка, публикующая непроверенные слухи. Если Домашний Киберспорт выпустил статью, значит, у них было подтверждение от самого Альянса.

- Что происходит? Позови Чэнь Ехуэя! – Тао Сюань рассвирепел. Мрачным Лордом играл Е Цю. Эта новость пришла со стороны их гильдии. Тао Сюань собирался докопаться до самого дна.

Теперь он понимал, что толпа фанатов собралась у входа в их клуб не из-за слов Е Цю. Увидев вышедшие новости, фанаты собрались у здания клуба, чтобы начать их критиковать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 786 Унылое завершение.**

Глава 786 Унылое завершение.

Чэнь Ехуэй прибежал в офис босса. Первым же делом он поклялся, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Он лично подтвердил это в игре. Они даже встречались лицом к лицу!

Однако персонажи были привязаны к картам аккаунтов. Мрачного Лорда мог использовать не только Е Цю, но и другие игроки. Чэнь Ехуэй мог лишь поставить всё на ту единственную встречу. Она только доказывала, что в тот раз, когда он встретил Мрачного Лорда, им играл Е Цю. Теперь же выходило, что под ником Мрачного Лорда был зарегистрирован совсем не он.

Это было возможно. Ошибка заключалась в том, что никто не мог себе этого представить. Чэнь Ехуэй испытал чувство неправильности происходящего, потому что его выводы не были неправильными. Но ведь он был такой не один. Цуй Ли и Тао Сюань также считали, что Мрачным Лордом играет Е Цю! Все они согласились с планом по раскрытию его личности. Несмотря на то, что инициатором идеи был Чэнь Ехуэй, он отказывался брать всю вину на себя за эту ошибку!

Разум Тао Сюаня помутился от гнева. Его логика была предельно проста.

- Может он намерено заставил тебя всё не так понять? – спросил он.

Чэнь Ехуэй какое-то время раздумывал над этим вопросом. Он не смог проникнуть в глубину этой теории. Посмотрев на Тао Сюаня, он осторожно произнёс:

- Е Цю… заставил нас думать, что он Е Цю… но на самом деле он не Е Цю?

- Босс… - Цуй Ли также не мог понять сбивающую с толку логику Тао Сюаня, - за Мрачным Лордом точно скрывается Е Цю. В этом нет никаких сомнений. Мы ведь с ним виделись. Он находится в Счастливом интернет кафе, верно? Он не может не быть связан со Счастливой командой. Просто теперь мы знаем, что Мрачный Лорд не зарегистрирован под его именем.

Всё это было очень непросто. Тао Сюань не был глупым человеком. Когда он узнал новости, его ход мыслей был схож с ходом мыслей Цуй Ли. Но осознание происходящего было одним делом. Из-за своей беспечности они отвергли одну из возможных вероятностей и тем самым допустили серьёзную ошибку. И как им теперь было объяснять всё это столпившимся под их дверью фанатам?

Тао Сюань почувствовал, что он потерял лицо. В поисках объяснений, его рассуждения стали запутанными.

- Как вы считаете, как мы должны поступить в этой ситуации? – Тао Сюань заставил себя успокоиться. Злость не поможет ему решить возникшую проблему. Искать виновных тоже было не выходом. В этой ситуации не было какого-то одного виноватого человека, виноваты были все.

- Если Мрачного Лорда использует не Е Цю, то возможно он зарегистрирован под ником другого персонажа Счастливой команды? – предположил Цуй Ли.

Тао Сюань тут же зашёл на официальный сайт соревновательной лиги. Когда он вбил в поисковое окно «Счастье», страница выдала ему 62 результата.

С того момента, как Чень Го зарегистрировала свою команду, прошло уже несколько дней. К Счастливой семье присоединилось 17 новых членов. Чтобы понять, какая из команд была той самой, Тао Сюаню нужно было просмотреть каждую из них. Тем не менее, он был не в настроении сейчас этим заниматься. У Цуй Ли был острый глаз. Взглянув на экран монитора, он произнёс:

- Давай я этим займусь.

- Не стоит, - ответил Тао Сюань и кликнул на первое имя из списка. Ему не повезло попасть на команду Е Цю с первого раза. – Все равно тут нет информации об их настоящих именах. Нам нужно связаться с Альянсом.

Спикер команды, Ван Шэн, прибывший в одно время с Чэнь Ехуэем, возразил:

- Разве они уже не сказали, что в Счастливой команде нет Е Цю?

- Разве? – Тао Сюань услышал новости от Цуй Ли. Увидев волнение фанатов снаружи, он понял, что они были правдивы и поэтому не стал их лично проверять. После слов Ван Шэна, он обернулся к Цуй Ли за подтверждением.

Цуй Ли не смог ответить на его вопрос. Он также услышал новости от одного из своих подчинённых. Сам он ещё не читал статью. Ван Шэн тут же продолжил:

- Так и есть. По словам репортёров Альянс подтвердил, что в Счастливой команде нет человека, который бы был зарегистрирован под именем Е Цю.

Медиа провели серьёзную работу по раскопке всех деталей дела. Услышав, что под ником Мрачного Лорда был зарегистрирован не Е Цю, они уточнили, был ли за Е Цю закреплён другой персонаж Счастливой команды. В итоге им был дан отрицательный ответ. Публичное заявление стало пощёчиной для Великолепной Эры.

К счастью, Домашний Киберспорт был очень справедливым изданием. Создатель статьи провёл анализ: несмотря на подтверждение Альянса, Великолепная Эра вряд ли бы стала выступать со своим заявлением на пустом месте. Счастливая команда определённо каким-то образом связана с Е Цю. Мрачный Лорд также как-то с ним связан. Просто Е Цю не стал использовать этого персонажа для регистрации в соревновательной лиге.

Наконец-то Тао Сюань сумел увидеть всю картину целиком. Автор статьи помог им понять всё, что нужно было понять. Чего ещё они могли просить? Они ведь не могли отправиться в Счастливое интернет кафе, чтобы силой заставить Е Цю дать им ответы на их вопросы!

- Тогда давайте всё объясним с этой точки зрения… сделаем акцент на связи Е Цю со Счастливой командой, - произнёс Тао Сюань.

- Хорошо, я понял… - кивнул Ван Шэн. Он был ответственен за PR отдел клуба. Можно было с уверенностью сказать, что он был профессионалом в этой области. Ван Шэн попросил совета у босса, чтобы знать, в каком направлении ему двигаться, чтобы в случае чего на него не легла вся вина. Если босс его лично проинструктирует, то, можно будет сказать, что он вложит в его руки имперский меч. Таким образом, все его действия приобретут более официальный характер.

В один момент у Ван Шэна прибавилось дел. Общаться с медиа и фанатами было его работой.

Цуй Ли и Чэнь Ехуэй остались в офисе Тао Сюаня. В комнате повисла тяжёлая атмосфера. Босс всё ещё злился! Цуй Ли переглянулся с Чэнь Ехуэем, после чего произнёс:

- Если это всё, то мы, пожалуй, пойдём.

- Хорошо… - согласился Тао Сюань. После этого парни покинули комнату.

Оставшийся один Тао Сюань ещё долгое время мрачно сидел на месте, прежде чем перевести взгляд на окно. Собравшиеся ранее у входа в клуб фанаты уже разошлись. Счастливое интернет кафе было таким же. Многочисленные фанаты теперь не знали, что им было делать. Им тоже нужно было заботиться о сохранении лица. Ранее Счастье подняло большую шумиху. После этого медиа сообщили, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Но как оказалось в итоге, его не было в Счастливой команде. Это была пощёчина не только Великолепной Эре, но и тем фанатам, которые глумились над Счастливой командой. Унижение Великолепной Эры автоматически распространялось и на их фанатов.

Великолепная Эра пояснила свои действия фанатам, признавая, что в определённой области они допустили ошибку, однако при этом они уверены, что Е Цю связан со Счастливой командой. Тем не менее, у них не было реальных доказательств. Фанаты не были глупцами, которые верили во всё, что им говорили. Было уже хорошо, что объяснения клуба сумели их удовлетворить. Фанаты больше не имели настроения создавать шумиху вокруг Счастливого интернет кафе.

Ветер смут и беспорядков затих. Великолепная Эра и её фанаты ушли с покрасневшими лицами. Что же до Счастья, то ребята от начала и до конца не произнесли ни единого слова. Когда медиа докопались до правды, разоблачение Великолепной Эры начало трещать по швам. Плохо находиться в изгнании. После признания ошибки, никто в Великолепной Эре не осмелился заглянуть на форумы Славы. Там они определённо столкнутся с многочисленными насмешками.

Конечно, люди над ними насмехались. Также нельзя было избежать возникновения слухов. Как и сообщалось в разоблачающей статье Домашнего Киберспорта: несмотря на ошибку Великолепной Эры, она была сделана не на пустом месте. Е Цю каким-то образом связан с Мрачным Лордом и Счастливой командой. Этот факт не подвергался сомнению.

Мог ли Е Цю зарегистрироваться в соревновательной лиге? Ушедшие в отставку игроки ведь могли вернуться только спустя год. Альянс сам придумал эти правила. Человек из Альянса, у которого брали интервью, был немного смущён. В их правилах ничего не говорилось об ушедших в отставку игроках, которые бы захотели участвовать в соревновательной лиге. Таким образом, сотрудник Альянса вынужден был признать, что ушедшие в отставку про-игроки не нарушали правил, участвуя соревновательной лиге.

Помимо этого ходило ещё множество слухов о конфликте Е Цю и Великолепной Эры, кровавом ветре, вызванным Мрачным Лордом на десятом сервере и в Небесной Сфере, а также о других персонажах, зарегистрированных в Счастливой команде.

Больше всего поднятой шумихе радовался Чжан Цзялэ. Ранее он заявил, что присоединяется к команде Тирании, однако ещё не прошёл год с момента его ухода в отставку. Можно сказать, что он присоединился к Тирании пока только на словах. Официально он сможет к ним присоединиться только 29 августа.

На протяжении этого времени вокруг Чжана Цзялэ всё ещё витали слухи, основными источниками которых были не желающие успокоиться фанаты Сотни Цветов. Они даже создали петицию о возвращении Чжана Цзялэ в команду Сотни Цветов, что явно не устраивало саму команду, однако фанаты были фанатами. Команда могла на них повлиять, однако она не могла их контролировать. Фанаты делали всё, что им заблагорассудиться. Хардкорных фанатов не волновал тот факт, что Чжан Цзялэ может стать основным ядром в своей новой команде. Также им не было дела до слов Сотни Цветов, о том, что прошлое нужно оставить в прошлом, и что они должны смотреть в будущее вместе.

Клуб Сотни Цветов был немного напуган! В их планах не было места для Чжана Цзялэ. Они даже продали Ослепительную Сотню Цветов. И тут фанаты сделали такой ход. Если Чжан Цзялэ внезапно будет тронут и всё же решит вернуться в свою старую команду, это поставит Сотню Цветов в очень неловкое положение.

К счастью, всё указывало на то, что Чжан Цзялэ был твёрд в своём решении. После анонса о своём возвращении, он в очередной раз поблагодарил команду Сотни Цветов и выразил ей свои сожаления.

- Тем не менее, у меня есть цель, которую я преследую, - произнёс Чжан Цзялэ во время пресс-конференции.

- Вы говорите о титуле чемпиона? – уточнил репортёр.

- Да, - кивнул Чжан Цзялэ.

- Неужели титул чемпиона так важен? – с лёгким презрением спросил репортёр. Фанаты Сотни Цветов делали всё возможное, чтобы вернуть Чжана Цзялэ. Они практически цеплялись за его ноги, умоляя вернуться. Однако Чжан Цзялэ был непреклонен. Некоторые фанаты не могли этого принять, тоже самое касалось и некоторых репортёров. В подобных ситуациях было сложно избежать излишней эмоциональности.

- Да, очень важен, - Чжан Цзялэ посмотрел прямо в глаза репортёру. – Он более важен, чем всё остальное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 787 Сделав полный оборот.**

Глава 787 Сделав полный оборот.

После своего возвращения Чжан Цзялэ планировал присоединиться к Тирании. Мольбы фанатов не смогли изменить его решения. Эта тема вызвала много противоречивых споров. Тем не менее, в данный момент внимание всей Славы было украдено соревновательной лигой.

В соревновательной лиге участвовал такой старый гранд про-сцены, как Великолепная Эра; в воздухе витали слухи о Е Цю и команде из интернет кафе, которая осмелилась бросить вызов Великолепной Эре.

Официальное возвращение Чжана Цзялэ не прошло незамеченным, однако из-за последних событий, оно привлекло к себе гораздо меньше внимания. Это было хорошо для Чжана Цзялэ. Его возвращение сопровождалось большим давлением. Говоря начистоту, нельзя было сказать, что его не тронули просьбы фанатов. В какой-то момент ему даже захотелось вернуться в Сотню Цветов, чтобы оправдать их ожидания. Однако в конце желание стать чемпионом всё же перевесило, и поэтому он не стал сбиваться с намеченного пути.

Чжан Цзялэ морально подготовился к входящим атакам. Кто бы мог подумать, что новости, пришедшие со стороны соревновательной лиги, будут настолько взрывными, что в существенной степени снизят оказываемое на него давление. Чжан Цзялэ был очень этому рад.

- Что он теперь будет делать? – Чжан Цзялэ знал, что Мрачным Лордом играет Е Цю, однако теперь выяснилось, что это было не так. Е Цю только в игре играл Мрачным Лордом, а в соревновательной лиге им будет играть кто-то другой. Чжан Цзялэ был сбит с толку. Во всяком случае, чтобы пробиться через соревновательную лигу, команде Е Цю придётся победить Великолепную Эру.

- Нам будет непросто снова с ними встретиться… - пробормотал себе под нос Чжан Цзялэ. Учитывая текущую соревновательную силу Великолепной Эры, команда только теряла время в соревновательной лиге.

- Ты о чём? – внезапно Чжан Цзялэ услышал, как позади него кто-то озвучил этот вопрос. Обернувшись, он обнаружил подходящих трёх асов Тирании: Хань Вэньцина, Чжана Синьцзе и Линь Цзиньгуаня. Чжан Цзялэ в одиночку отправился на пресс-конференцию, на которой было объявлено об его официальном присоединении к Тирании. Тирания собиралась пойти вместе с ним, однако он вежливо им отказал. Чжан Цзялэ не хотел подвергаться слишком сильному давлению, однако нельзя было сказать, что он его боялся. Он чувствовал, что он должен был поглотить его в одиночку.

- А, я говорю об этом парне. Ему будет непросто, - Чжан Цзялэ кивнул на газету, которую держал в руках. Это был Киберспортивный Еженедельник, который принадлежал Домашнему Киберспорту, самому уважаемому киберспортивному изданию страны. Газета выходила дважды в неделю: в понедельник и в четверг, сообщая читателям обо всех киберспортивных новостях как внутри страны, так и за её пределами. На данный момент Слава была самой популярной киберспортивной игрой, поэтому заглавная страница газеты в основном была заполнена новостями об этой игре.

Сегодня был четверг. У Чжана Цзялэ был самый свежий выпуск Киберспортивного Еженедельника. Так как он только сегодня объявил о своём официальном возвращении, эта новость не сумела попасть на страницы газеты. Большая часть заглавной страницы была посвящена шумихе, вызванной несколько днями ранее Великолепной Эрой.

Хань Вэньцин и остальные не участвовали в пресс-конференции Чжана Цзялэ, однако они знали, что она оказалась непростым испытанием для их нового товарища. Может это на самом деле была хорошая тема для написания статьи или возможно тут были замешаны личные чувства, но репортёры определённо имели множество коварных вопросов для Чжана Цзялэ.

Троица про-игроков немного переживала по поводу состояния Чжана Цзялэ, однако сейчас они видели, что их опасения были напрасными. Он даже был в настроении пообсуждать слухи. Судя по всему, он отлично сумел справиться с давлением!

- Дай-ка посмотрю, - Линь Цзиньгуань взял у Чжана Цзялэ газету и пробежался глазами по статье. После этого он прокомментировал сложные отношения между Мрачным Лордом и Е Цю. – Что тут можно сказать? Этот парень определённо в Счастье, однако, когда пришло время, он не зарегистрировался. Это немного странно…

- Правила соревновательной лиги позволяют в любое время добавлять новых участников к командам, - произнёс Чжан Цзялэ.

- Ты хочешь сказать, что он может появиться потом? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Возможно, он допустил ошибку? Может он подумал, что во время периода отставки ему будет нельзя участвовать в соревновательной лиге, и поэтому не стал регистрироваться? – рассмеялся Чжан Цзялэ.

- Я не думаю, что он мог допустить такую ошибку, - покачал головой Чжан Синьцзе.

Хань Вэньцин взял газету из рук Линь Цзиньгуаня и прочёл статью.

- Помимо него, больше никто не сможет использовать Мрачного Лорда, - произнёс он.

Остальные парни замолчали. Мрачный Лорд был персонажем без специализации. Е Сю не делал из этого секрета, поэтому, будучи про-игроками, они хорошо знали, как трудно было играть персонажем без специализации. Вполне возможно, что только «ходячая энциклопедия Славы» мог с ним управиться.

- Но тогда под чьим именем зарегистрирован Мрачный Лорд? – спросил Линь Цзиньгуань.

- А вот это уже проблема Великолепной Эры, - ответил Хань Вэньцин.

- Парни! Позвольте мне задать вам один вопрос! Если бы вам сказали выбрать, кого вернуть в Альянс: Великолепную Эру или Е Цю, то кого бы вы выбрали? – внезапно произнёс Чжан Цзялэ.

Троица про-игроков была застигнута врасплох этим вопросом. На короткий момент они были сбиты с толку, пока Линь Цзиньгуань, наконец, не произнёс:

- Что насчёт тебя?

- Меня… несмотря на то, что на бумаге Великолепная Эра выглядит очень сильной, я все равно считаю, что с этим парнем гораздо сложнее иметь дело. Если мы говорим о победе в чемпионате, то я лучше выберу Великолепную Эру, - ответил Чжан Цзялэ.

- Мм, тогда Великолепная Эра! – произнёс Чжан Синьцзе. Он не стал пояснять свою точку зрения, но его «мм» показывало, что он был солидарен с Чжаном Цзялэ.

- Да, так как это Е Цю, и мы ничего не знаем о его команде, я тоже выберу Великолепную Эру! – согласился с парнями Линь Цзиньгуань.

Троица игроков обернулась в сторону Хань Вэньцина.

- Неважно, кто из них вернётся, - произнёс тот. – Мы должны победить всех наших оппонентов.

- Хахаха, - рассмеялся Чжан Цзялэ. – Ты на самом деле капитан Тирании! – сказав это, он протянул правую руку вперёд и добавил. – Надеюсь на приятное сотрудничество!

Счастливое интернет кафе.

Осталось всего три дня до окончания рекламной акции Чень Го. Кафе по-прежнему было набито под завязку, тем не менее, звуки насмешек по отношению к Счастливой команде значительно поутихли.

Разгневанные фанаты потеряли лицо в попытках унизить Счастливую команду. Они больше не могли сказать, что игроки Счастья не знали разницы между небом и землёй. Каждое заявление нужно подкреплять делом. Счастью бросали многочисленные вызовы, однако ребята так никому и не проиграли.

Несмотря на всё это, злость фанатов никуда не делась. Разоблачение Великолепной Эры только повысило градус накала и вызвало противоречивые мнения. Фанаты перестали осаждать Счастливое интернет кафе, тем не менее, не было недостатка в людях, которые продолжали пытаться выяснить, находится ли там Е Цю. Медиа также не собирались останавливаться на достигнутом. Вот только владелец Счастливого интернет кафе и по совместительству самопровозглашённый босс новой команды, отказался сдвигаться с места. Чень Го отказалась раскрывать любую информацию, касающуюся Счастливой команды. Она лишь сказала, что рано или поздно они всё узнают.

Не приходилось сомневаться, что так всё и будет. Когда Счастливая команда доберётся до финальной стадии соревновательной лиги, их матчи будут проходить в офлайн студии. Тогда личности всех игроков будут раскрыты общественности, однако кто же захочет ждать так долго? До конца августа осталось всего три дня, а в соревновательной лиге уже было зарегистрировано более десяти тысяч команд. Исходя из статистики прошлых лет, в последние дни регистрации определённо будет большой наплыв новых участников. В этом году в соревновательной лиге принимало участие рекордное количество участников. Это обстоятельство было прямым доказательством роста Альянса Славы.

Чем больше в соревновательной лиге было зарегистрировано команд, тем больше матчей пройдёт на начальном этапе. Офлайн матчи ещё будут не скоро. Но наблюдатели хотели узнать ответ прямо здесь и сейчас, они не хотели ждать так долго!

Но что они могли сделать? Владелец Счастья отказался давать комментарии. Сгорающие от любопытства игроки ведь не могли приставить Чень Го нож к горлу, чтобы та всё рассказала!

Было даже несколько невежливых игроков, которые оккупировали Счастливое интернет кафе, в попытках докопаться до правды. Если бы ребята продолжали играть на втором этаже, то у настойчивых игроков могло всё получиться. Поэтому Счастливая команда полным составом переехала в свой игровой дом.

В итоге к разочарованию многочисленных сплетников Счастливая команда продолжала оставаться загадкой. Фанаты Великолепной Эры также значительно поутихли, потому что все их, так называемые, эксперты, были сокрушены игроками Счастливой команды. Несмотря на то, что некоторые игроки отказывались признавать своё поражение и продолжали сотрясать воздух, таких игроков было немного. Они не могли подкрепить свои слова силой.

Фанаты Великолепной Эры до сих пор мечтали отвесить пощёчину по лицу Счастливой команды, однако их самыми мощными силами были игроки из Великолепной Династии. В какой-то момент они снова начали требовать, чтобы Великолепная Династия отправила своих экспертов для подавления Счастливой команды. Когда Чэнь Ехуэй узнал об этом, он почувствовал, что начинает умирать. Почему всё снова к этому вернулось? Он знал, что его эксперты будут полностью разбиты и поэтому придумал план по раскрытию личности Е Цю. Таким образом, фанаты должны были сместить фокус своего внимания.

Однако прежде чем Счастье сумело ответить на заявление Великолепной Династии, медиа раскрыли правду и тем самым полностью уничтожили задумку Чэнь Ехуэя. После непродолжительных скитаний, фанаты снова начали вопить, чтобы Великолепная Династия их спасла.

«Разве они не видели новости? Может Е Цю и не зарегистрирован в Счастье, но он точно находится вместе с ними! Разве могут обычные люди его победить? Вполне возможно, что этой Мягкой Мглой играет Е Цю! Иначе, почему она так сильна? Почему все упорно не желают видеть проведённый нами анализ?» - Чэнь Ехуэй хотел бы произнести подобную речь для фанатов, однако будучи представителем клуба, он не мог себе позволить делать неуместные заявления.

Цуй Ли дал ему понять, что он не мог рассчитывать на помощь про-игроков.

Хм… когда Чэнь Ехуэй об этом подумал, в его голову закралась одна интересная идея.

Может, про-игроков и нельзя было использовать, но что насчёт тренировочного лагеря? Маленькие демоны из тренировочного лагеря прошли через профессиональную тренировку. Своими навыками они определённо превосходили внутриигровых экспертов. Если он соберёт нескольких из них, то возможно они смогут победить игроков Счастья?

«Менеджер ведь поддержит эту идею, верно?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 788 Стажёры Великолепной Эры.**

Глава 788 Стажёры Великолепной Эры.

Подумав об этой идее, Чэнь Ехуэй пришёл в возбуждение.

Ранее они использовали для поддержки таких игроков как Ли Хао. Несмотря на то, что сейчас им нельзя было использовать про-игроков, в их распоряжении были стажёры из тренировочного лагеря. Чэнь Ехуэй был убеждён, что если их оппоненты не будут профессионалами, они вряд ли смогут им противостоять.

Чем больше он думал об этой идее, тем больше она ему нравилась. Тем не менее, он не мог спустя рукава подойти к этому вопросу. Сперва Чэнь Ехуэю нужно было найти Цуй Ли и поделится с ним своим планом.

Услышав об идее Чэнь Ехуэя, глаза Цуй Ли на мгновение зажглись, однако он быстро сумел взять себя в руки.

- Даже если они из тренировочного лагеря, между ними и Е Цю пролегает слишком большая пропасть! – произнёс он.

- По крайней мере, мы можем попробовать! Я не могу послать своих людей, потому что они со 100% вероятностью будут повержены. Может стажёры и не могут сравниться с Е Цю, но возможно нам удастся застать их врасплох, верно? Нам нужна всего одна победа. Нам самим не придётся ничего делать. Насмешек со стороны фанатов будет вполне достаточно, - продолжил настаивать на своём Чэнь Ехуэй.

- Что если мы всё равно проиграем? – спросил Цуй Ли.

- Мы возьмём аккаунты гильдии, поэтому в случае проигрыша кто-то другой возьмёт на себя ответственность. Никто не узнает, что мы использовали стажёров из тренировочного лагеря, - ответил Чэнь Ехуэй.

- Ладно… мы можем попробовать. Пошли, будем подбирать игроков, - произнёс Цуй Ли.

После этого Цуй Ли и Чэнь Ехуэй спустились на два этажа вниз. Именно там располагался тренировочный лагерь Великолепной Эры. Когда они спустились вниз, до их ушей начал доноситься шум детских голосов. Подобный шум можно было услышать в классной комнате любой школы.

В тренировочном лагере было множество детей. Также там были игроки 17, 18 и даже 20 лет. В тренировочном лагере находились игроки, завербованные клубом, а также те, кто самостоятельно подал заявку на участие. Стоит ли говорить, что больше всего клуб ценил первую категорию игроков? В конце концов, если клуб сам их выбрал, значит, у них был талант. Также игроки не могли попасть в тренировочный лагерь, просто подав заявку на участие. Клуб проводил тестирование их навыков. Разве мог клуб принять игрока, который не мог назвать все 24 класса Славы? Они не были благотворительным фондом, который предоставляет бесплатное обучение!

Тренировки были разделены на четыре этапа. В конце каждого этапа проводилось оценивание игроков, чтобы определить, кто из них останется в лагере, а кто уйдёт. Сумевшие продержаться до конца игроки имели все шансы быть продвинутыми до основного состава команды.

Тренировочный лагерь обладал своим собственным графиком тренировок. К примеру, летом, когда про-игроки уходили на отдых, тренировочный лагерь был наполнен жизнью. Потому что дети подобного возраста в основном были учащимися. Таким образом, летние каникулы были для них самым удобным временем для присоединения к тренировочному лагерю. Тоже самое можно было сказать и о зимних каникулах.

Большая часть юных дарований присоединялась к тренировочным лагерям во время летних и зимних каникул. Некоторые подавали заявки на вступление в свободное от учёбы время. Очень редко можно было увидеть, чтобы стажёры проживали в здании клуба.

Тренировочные лагеря, как и тренировочные комнаты команд, обычно располагались на нижних этажах зданий. Тем не менее, в отличие от команд, в которых состояло одиннадцать или двенадцать игроков, в тренировочных лагерях могло находиться до двухсот игроков во время летних каникул. Стоит отметить, что не все игроки, присоединившиеся к тренировочному лагерю, планировали выйти на профессиональный уровень. Некоторые юные игроки Славы воспринимали тренировочный лагерь в качестве летнего лагеря. Подобное положение вещей и забавляло и раздражало одновременно, потому что клубы ничего не могли с этим поделать. Если только стажёры не начнут кричать о своих планах налево и направо, откуда клуб узнает об их намерениях?

Цуй Ли и Чэнь Ехуэй не стали останавливаться в самом начале коридора. Они продолжали направляться вперёд. Чем дальше жили стажёры, тем дольше они находились в тренировочном лагере. Сперва увидевшие их стажёры были удивлены, однако их удивление быстро сошло на нет. Игроки, прошедшие несколько этапов тренировок, узнали эти две важные фигуры в Великолепной Эре. В особенности это касалось Цуй Ли. Те, кто знал, как был устроен клуб, пришли в возбуждение, при виде менеджера.

Если менеджер клуба появился в тренировочном лагере в подобное время, то существовала вероятность, что он хочет подобрать игроков для команды на новый сезон. К Великолепной Эре присоединился лишь один Сяо Шицинь. С другой стороны клуб попрощался с тремя своими игроками. Несмотря на то, что команда будет участвовать в соревновательной лиге, ей нужно было перестраховаться и добавить ещё двух членов к команде.

Учитывая текущее положение Великолепной Эры, очень немногие про-игроки готовы были пожертвовать целым годом ради непонятного будущего этой команды. Таким топовым игрокам, как Сяо Шициню, было проще решиться на этот шаг. В сравнении с обычными про-игроками, топовые про-игроки были более уверены в себе. Во-первых, игрокам нужно было верить, что они смогут помочь команде пробиться через соревновательную лигу. И во вторых, им нужно было верить, что после окончания соревновательной лиги команда не захочет от них избавиться.

Если в это время к Великолепной Эре присоединится какой-то второсортный про-игрок из команды среднего звена, то с ним не будут церемониться. После того как команда пройдёт через соревновательную лигу и вернётся в Альянс, станет ли она оставлять подобного игрока в своём составе? В конце концов, Великолепная Эра была нацелена на чемпионский кубок, а маленькие игроки из маленьких команд вряд ли могли помочь ей достичь этой цели.

С этой точки зрения было гораздо проще завербовать Бога. Вот почему Великолепной Эре было так тяжело найти игроков на трансферном рынке. Таким образом, для клуба было вполне нормально в это время продвинуть игроков из тренировочного лагеря.

Стажёры, знавшие о ситуации в клубе, пришли в возбуждение при виде Цуй Ли, вот только шагавший рядом с ним Чэнь Ехуэй немного сбивал их с толку.

Если кого-то из них собирались принять в команду, то рядом с Цуй Ли должен был идти капитан команды, а не лидер гильдии.

Стажёры продолжали полниться сомнениями, однако ни один из них не осмелился утолить своё любопытство. Человек, ответственный за тренировочный лагерь, заранее получил сообщение о приходе Цуй Ли и Чэнь Ехуэя. В этот момент он вышел их поприветствовать. Парни рассказали ему о цели их визита и попросили порекомендовать им достойных игроков. Только руководитель тренировочного лагеря лучше всего знал об уровне навыков стажёров.

- Пойдёмте! – не став особо раздумывать, руководитель тренировочного лагеря повёл за собой Цуй Ли и Чэнь Ехуэя. Вскоре троица парней оказалась в самой дальней части тренировочного лагеря. Руководитель тренировочного лагеря указал рукой на какого-то игрока, и произнёс:

- Как насчёт него?

- Он… - Цуй Ли хватило одного взгляда, чтобы узнать этого игрока. Чэнь Ехуэй также узнал этого подростка.

Цю Фэй, 17 лет, Боевой Маг. Он был довольно известным членом тренировочного лагеря. Практически все в Великолепной Эре знали его имя.

Бывший капитан Великолепной Эры, Е Цю, очень высокого оценивал этого игрока. Всем было хорошо известно, что Е Цю рассматривал Цю Фэя на роль своего преемника, того, кто унаследует после него Бога Битв, Одного Осеннего Листа. После ухода Е Цю в отставку он должен был стать новым асом команды. К сожалению, когда Е Цю на самом деле ушёл, Цю Фэй остался за бортом. Вместо него клуб приобрёл Бога нового поколения, Сун Сяна. Именно он унаследовал Одного Осеннего Листа.

Сун Сян был ненамного старше Цю Фэя. Таким образом Цю Фэй не имел возможности унаследовать Одного Осеннего Листа после того, как Сун Сян уйдёт в отставку. Из-за этого позиция Цю Фэя в Великолепной Эре приобрела крайне неопределённый характер.

Все знали об этом. Создавалось впечатление, что единственным человеком, не понимавшим этого, был сам Цю Фэй. Он всё также продолжал упорно тренировать своего Боевого Мага. Подростки были немного отвлечены приходом Цуй Ли и Чэнь Ехуэя. И только Цю Фэй продолжал сосредоточенно смотреть на свой монитор. Казалось, что его руки, лежавшие на клавиатуре и мышке, не желали даже на мгновение их покидать.

Он всегда был таким. Цю Фэй вёл себя так, словно в Великолепной Эре не существовало никакого Сун Сяна. Не то что бы он ничего не понимал. Просто Цю Фэй относился к тому типу игроков, которые проводили всё своё свободное время за тяжёлой работой в тренировочном лагере. С момента его прихода уже прошёл практически год. Если бы не уход Е Цю и приход Сун Сяна, если бы всё прошло так, как и задумывал Е Цю, то в следующем сезоне Цю Фэй уже играл бы за команду Великолепной Эры.

- Вам не кажется, что он немного неподходящая кандидатура? – нерадостно произнёс Чэнь Ехуэй. Он знал, почему он так себя вёл. Он просто завидовал.

Чэнь Ехуэй очень сильно завидовал Цю Фэю. Он тоже мечтал стать преемником Одного Осеннего Листа, однако его мечты были разбиты Е Цю. Бывший капитан Великолепной Эры дал ему понять, что его навыков было недостаточно, чтобы стать про-игроком. С другой стороны Е Цю всегда высоко оценивал Цю Фэя. Когда он ещё был в Великолепной Эре, он никогда этого не скрывал.

Несмотря на столь высокую оценку, Цю Фэй не стал зазнаваться, напротив, он стал работать ещё усерднее. Но даже так, Чэнь Ехуэй всегда был враждебно настроен по отношению к нему. Когда Е Цю ушёл в отставку, а его место занял Сун Сян, Чэнь Ехуэй порадовался неудаче Цю Фэя.

Конечно, он не стал намерено искать Цю Фэя, чтобы поиздеваться над ним. Зависть, ревность и ненависть по отношению к Цю Фэю была скрыта глубоко внутри Чэнь Ехуэя. Во всяком случае, они все равно практически никогда не пересекались.

Однако теперь, когда руководитель тренировочного лагеря предложил кандидатуру Цю Фэя, Чэнь Ехуэй посчитал её неуместной. Конечно, Цю Фэй был умелым игроком, но если бы кто-то сказал ему сразиться с Е Цю, то это было бы тоже самое, как если бы Су Мученг сказали выступить против Е Цю. Каким будет итоговый результат?

- Хаха, я знаю, о чём переживает лидер Чэнь. Не волнуйся, с этим не будет никаких проблем, - рассмеялся руководитель тренировочного лагеря.

- О? И почему же? – Цуй Ли с интересом посмотрел на него.

Руководитель тренировочного лагеря ничего ему не ответил, вместо этого он обратился к Цю Фэю.

- Цю Фэй.

Тот был настолько сосредоточен на игре, что даже не услышал, как назвали его имя. И только после того как руководитель тренировочного лагеря повысил голос, он обернулся.

- Пошли, - произнёс руководитель тренировочного лагеря.

Руки Цю Фэя наконец-то оставили клавиатуру и мышку. Поднявшись, он увидел Цуй Ли и Чэнь Ехуэя, а также полные зависти взгляды других стажёров. Тем не менее, его выражение лица осталось неизменным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 789 Дарованная небесами возможность.**

Глава 789 Дарованная небесами возможность.

- Парень, ты всё такой же энергичный! – Цуй Ли тепло поздоровался с Цю Фэем. Он отличался от Чэнь Ехуэя, который многое скрывал внутри себя. С точки зрения менеджера, юный, усердно тренирующийся игрок, который ещё и не выдвигает никаких требований, был хорошим семенем.

Тем не менее, будучи профессионалом, Цуй Ли не мог вовлекать в дело свои личные симпатии. Менеджеру нужно было думать о команде в целом. К примеру, в текущей Великолепной Эре был Сун Сян. Учитывая это, Цуй Ли будет очень тяжело продвинуть Цю Фэя в команду. В лучшем случае он мог предложить ему позицию игрока замены. Вот только это явно будет нерациональное использование такого талантливого игрока.

Несмотря на то, что теперь Е Цю был их врагом, никто не осмеливался ставить под вопрос его навыки. Поэтому игрок, которого он выбрал, заслуживал самого пристального внимания. В последнее время Великолепная Эра показывала не лучшую игру. Мысли игроков команды изменились. Даже стажёры в тренировочном лагере стали считать, что впереди их ждало мрачное будущее.

Когда Великолепная Эра вылетела из Альянса, в команде не произошло никаких изменений. Тем не менее, многие стажёры начали покидать тренировочный лагерь, словно крысы, сбегающие с тонущего корабля. Даже в такой обстановке Цю Фэй продолжал сохранять позитивный настрой. Более того, он продолжал стабильно улучшать свои навыки. Цуй Ли не отслеживал его прогресс: у тренировочного лагеря был свой руководитель, который составлял еженедельные отчёты. В каждом таком отчёте Цю Фэй выделялся больше всего.

- Я чувствую, что Цю Фэй уже достаточно хорош, чтобы стать про-игроком, - произнёс руководитель тренировочного лагеря.

Цуй Ли не особо обрадовался этой рекомендации. «Ты мог рассказать мне об этом в любое время, однако ты почему-то решил сделать это перед ним?». Каким бы умелым не был Цю Фэй, разве он мог быть лучше Сун Сяна? Разве руководитель тренировочного лагеря не знал о текущей ситуации в команде? Цю Фэй был талантлив, однако пока в команде находится Сун Сян, для него там не будет места. Или клуб ради этого новичка должен создать тактику на основе использования двух Боевых Магов?

Цуй Ли считал, что рекомендация руководителя тренировочного лагеря была явно не к месту. У него не было никаких возражений по поводу Цю Фэя. Просто в данных обстоятельствах Цю Фэй не подходил их команде. Руководитель тренировочного лагеря не мог этого не понимать, однако он всё равно решил поднять эту тему.

Цуй Ли рассматривал вещи с практической точки зрения. Чэнь Ехуэй таил внутри себя чувство обиды. Услышав рекомендацию руководителя тренировочного лагеря, он ещё больше поник. Он не мог напрямую озвучить свои едкие замечания. Учитывая отношение Цю Фэя к Великолепной Эре, про него нельзя было сказать ничего плохого. Поэтому Чэнь Ехуэй решил сместить акцент с рекомендации руководителя тренировочного лагеря на цель их сегодняшнего визита.

- Цю Фэй, ты ведь знаешь о вещах, которые сейчас происходят вокруг Е Цю? – спросил Чэнь Ехуэй.

Когда прозвучало имя Е Цю, глаза Цю Фэя засияли. Его выражение лица практически никогда не менялось, однако, в данный момент на нём проступили сложные эмоции.

Разве он мог не знать Е Цю? Практически всему, что он знает о Боевых Магов, его лично научил Е Цю. Разве это была не особая честь? Капитан и ас команды тратил своё время, чтобы лично тренировать какого-то стажёра.

Чэнь Ехуэй был не единственным, завидующим Цю Фэю. Мир ребёнка не был наполнен невинностью. Многие пытались усложнить жизнь Цю Фэю.

Подобные вещи было проще делать за пределами игры, потому что в Славе подавить Цю Фэя было очень и очень непросто. Вне всяких сомнений, он являлся самым выдающимся новичком в тренировочном лагере.

Так продолжалось до момента ухода Е Цю в отставку. Стажёры тренировочного лагеря только слышали слухи, пока клуб не выступил с официальным заявлением. На пресс-конференции клуб также заявил о присоединении к команде Сун Сяна, который станет преемником Одного Осеннего Листа. Стажёры тренировочного лагеря довольно хорошо понимали механизм работы профессиональных команд. Даже обычные фанаты многое об этом знали.

После ухода Е Цю все обратили внимание на Цю Фэя, потому что теперь любимый питомец тренировочного лагеря оказался в незавидном положении. Некоторые порадовались его неудаче. Кто-то ему сочувствовал. Были и те, кто открыто его жалел. Наполненные же злорадством люди с нетерпением ожидали его падения.

Однако кто бы мог подумать, что Цю Фэй не только не станет опускать руки, но даже начнёт работать ещё усерднее?

Вот только как бы усердно он не работал, его позиция в клубе уже изменилась. Отныне капитан команды больше не приходил к нему каждый день, чтобы преподать ему кое-какие уроки. Вокруг него стали крутиться совершенно беспочвенные разговоры. Кто-то над ним насмехался, потому что, как бы сильно он не старался, всё было тщетно. Разве Цю Фэй мог потопить Сун Сяна? Некоторые даже начали обвинять Е Цю в том, что тот в своё время уделял слишком много внимания Цю Фэю.

В свою очередь Цю Фэй молча переносил все свалившиеся на него испытания. На какой-то период времени Великолепная Эра также оказалась под огнём. Команде и так было нелегко. Кому было дело до тренировочного лагеря?

По правде говоря, когда Цуй Ли снова увидел Цю Фэя, тот снова произвёл на него хорошее впечатление. На добрую половину года этот парень вылетел из головы Цуй Ли. И только сейчас менеджер снова задумался о непростой ситуации, в которой тот оказался.

Чэнь Ехуэй в свою очередь начал говорить о деле:

- Ты вероятно уже знаешь о том, что произошло недавно, не так ли?

Цю Фэй кивнул. Несмотря на то, что обычно он не обращал внимания на слухи, это была невероятно горячая тема. Также она была связана с Великолепной Эрой. Даже если бы Цю Фэй не стал внимательно к ней прислушиваться, другие постоянно о ней говорили. Таким образом, можно было сказать, что он больше знал о произошедшем, чем не знал.

- Мы пришли сюда не для того чтобы набрать новых членов в команду, - Чэнь Ехуэй был довольно жесток. Своими словами он на корню оборвал надежды Цю Фэя. К сожалению для Чэнь Ехуэя, Цю Фэй не выглядел разочарованным. Беспомощный, Чэнь Ехуй выдержал трёхсекундную паузу, прежде чем продолжить. – Многие игроки бросали вызов Счастливой команде, однако все они потерпели поражение. Поэтому мы решили бросить им вызов при помощи наших стажёров. Для тебя это не будет проблемой, Цю Фэй?

Цю Фэй лишь покачал головой. Он не стал ничего говорить.

- Отлично. Есть ли кто-то ещё, кого бы ты хотел порекомендовать? – Чэнь Ехуэй снова обратился к руководителю тренировочного лагеря.

Таким образом, рекомендация руководителя тренировочного лагеря относительно Цю Фэя была проигнорирована. Руководитель тренировочного лагеря мог лишь вздыхать про себя. Не то что бы он не знал своего места. Он хорошо понимал, что своей рекомендацией он поставил менеджера в неловкое положение.

- Есть ещё парочка хороших игроков, - руководитель тренировочного лагеря повёл за собой Цуй Ли, Чэнь Ехуэя и Цю Фэя. По дороге он называл имена некоторых игроков.

Лица тех, кого называли, озарялись радостью. Однако когда им рассказали о том, зачем они были нужны, радость сменилась разочарованием.

Наряду с Цю Фэем руководитель тренировочного лагеря порекомендовал шестерых игроков. Двое из них были уже довольно взрослыми, в то время как оставшиеся трое были примерно одного возраста с Цю Фэем.

После этого они покинули территорию тренировочного лагеря Цуй Ли немного пообщался с шестёркой стажёров, после чего отправился в свой офис. Затем Чэнь Ехуэй проводил их в его игровую студию.

Чэнь Ехуэй не планировал лично отправляться в Счастливое кафе, чтобы бросить вызов команде Е Цю. После возвращения в студию, он выделил каждому стажёру карту аккаунта с соответствующим классом и обеспечил их мощным снаряжением из гильдейского хранилища.

- Неужели в этом есть необходимость? – самого старшего игрока из шестёрки стажёров звали Ли Жуй. В сентябре ему исполнялось 20 лет. Для начала карьеры он был уже довольно «старым». Хуже того, ничего не указывало на то, что в обозримом будущем его продвинут. Вылет Великолепной Эры из Альянса ещё больше уменьшил его шансы. Соревновательная лига была слишком проста. Даже если его продвинут до основной команды, Ли Жуй боялся, что он не сумеет показать всю свою силу.

У него было развитое воображение. Ли Жуй часто мечтал о том, как он станет героем команды. В тренировочном лагере он также часто сетовал на то, что родился в неправильное время. Ли Жуй решил сделать шаг на про-сцену, когда Великолепная Эра уже находилась в упадке. Он не сомневался, что в любое другое время его бы уже продвинули до члена основного состава команды.

Стоит также отметить, что его надежды не были беспочвенными. Ли Жуй был довольно хорош. Многие люди считали, что его навыков было достаточно для выхода на про-сцену, просто ему не давали такой возможности. Ли Жуй тоже так считал. Он чувствовал, что Великолепная Эра в данный момент просто не могла предоставить ему шанса на продвижение. Ли Жуй уже начал задумываться над тем, чтобы подыскать себе какую-то другую команду, однако внезапно в тренировочном лагере появились Цуй Ли и Чэнь Ехуэй для того чтобы набрать игроков для проведения матча. Другие игроки выглядели разочарованными, однако Ли Жуй пришёл в восторг.

В последнее время ничего не привлекало к себе столько внимания, как ивент, организованный Счастливым интернет кафе. «Неужели эти парни не понимают, что если нам удастся победить Счастье, мы сможем засиять?».

Счастье не было каким-то грандом про-сцены. Это была обычная команда из интернет кафе. Конечно, игроки этой команды могли победить нескольких обычных игроков, однако теперь им противостояли стажёры профессиональной команды. Ли Жуй считал, что победить Счастье будет не сложнее, чем отобрать конфету у ребёнка. Это была отличная ситуация: их оппонент был слаб, а интерес к нему был высок. Разве это не дарованная небесами возможность?

С одной стороны Ли Жуй не хотел раскрывать глаза этим парням, однако с другой стороны он боялся, что те не станут воспринимать всерьёз предстоящий матч и тем самым потянут его назад. В итоге он всё же решил им всё объяснить.

Когда стажёры услышали его объяснения, их боевой дух также начал расти. Больше всего стажёры профессиональных команд желали привлечь к себе внимание общественности. Некоторые игроки обладали экстраординарными навыками, однако у их команд не было для них места. В других же командах их просто не знали. Вряд ли кто-то захочет принимать в свой состав неизвестного стажёра. Даже если какой-то игрок был будущим Богом, если никто не захочет его видеть в своей команде, то он не сумеет раскрыть свой потенциал. Если стажёры сумеют сейчас себя проявить, клуб может выставить их на трансферный рынок, в случае если в Великолепной Эре не будет для них места.

- Выложитесь по полной! – обратился Ли Жуй ко всем, кроме Цю Фэя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 790 Узкомыслящий.**

Глава 790 Узкомыслящий.

Цю Фэй оказался в неловкой ситуации. Ли Жуй был одним из тех, кого обрадовала его неудача. Он никогда не принимал то внимание, которое получал Цю Фэй и частенько обсуждал его со своими друзьями. Даже в такой ситуации Цю Фэй продолжал тяжело работать. Из-за этого Ли Жуй считал его беспросветным глупцом.

Если он хотел выделиться, то ему нужно было поменять команду. «В Великолепной Эре для тебя нет места. Даже если твоё упорство тронет команду, в лучшем случае ты сможешь встать на замену Сун Сяну. Неужели ты хочешь быть обычным игроком замены?».

С другой стороны Ли Жуй также был стажёром и поэтому прекрасно понимал, что для таких как они, очень тяжело найти новый путь. Если стажёр сменит команду и начнёт тренироваться в тренировочном лагере новой команды, то не будет никаких гарантий, что его продвинут. В каждой команде была своя иерархия. Никому не понравится, если яростный дракон пересечёт реку для того чтобы украсть возможности других людей. Возможно, это будет лишь потеря времени. Именно по этой причине тщеславный Ли Жуй продолжал оставаться в тренировочном лагере Великолепной Эры. Его постоянно одолевали сомнения, которые мешали ему сделать решительный шаг вперёд.

«Возможность! Мне нужна всего лишь возможность!».

Ли Жуй продолжал верить в свою счастливую звезду. Теперь же, когда возможность показалась на горизонте, ему нужно было правильно ей воспользоваться. Что же касается Цю Фэя, то Ли Жуй не мог не признать, что он был грозным конкурентом. Было бы замечательно, если бы Цю Фэй не сумел увидеть эту возможность, однако такое вряд ли могло произойти. Тот, кто даже тренируется с полной отдачей, не позволит себе расслабиться в подобной ситуации.

«О чём этот парень сейчас думает?».

Ли Жуй на протяжении всего пути поглядывал на Цю Фэя, однако так и не сумел обнаружить чего-то особенного. Его волновал лишь вопрос появления удачной возможности. Когда Ли Жуй увидел, что Чэнь Ехуэй решил дать им самое лучшее игровое снаряжение, он не смог промолчать.

Персонажи Счастливой команды носили далеко не лучшее игровое снаряжение, что уж говорить о снаряжении про-игроков? Эта информация была предоставлена игроками, которые сражались против членов Счастливой команды. Ли Жуй думал о будущем. Если он использует превосходящее снаряжение для победы над своим оппонентом, то эту победу нельзя будет назвать чистой. Он хотел, чтобы все увидели, что он победил благодаря своим навыкам, а не потому, что его персонаж был сильнее.

- В этой ситуации нет места беспечности, - Чэнь Ехуэй с лёгкой усмешкой прокомментировал слова Ли Жуя. – Эти ребята не так плохи, как ты думаешь. К тому же вместе с ними находится старший Е Цю. Я знаю, что вы выдающиеся игроки, однако я уверен, что вы заметили, что высокомерие Счастливой команды подкреплено силой. Они ещё ни разу не проиграли, даже несмотря на то, что пока все их противники были всего лишь обычными игроками. Всё это говорит об их силе. Вот почему мы должны сделать всё возможное для победы, идёт ли речь о вас или ваших персонажах.

Стажёры закивали головами. Цю Фэй промолчал. И только Ли Жуй решил возразить. Ухмыльнувшись, он произнёс:

- Если они не сумеют удержать своего текущего процента побед, то созданная ими шумиха будет обычной шуткой!

- Давайте выложимся на полную! – произнёс Чэнь Ехуэй. После этого он продолжил раздавать парням лучшее снаряжение гильдии. Параллельно он узнавал у них, какое снаряжение они предпочитают. Закончив с одеванием персонажей, Чэнь Ехуэй передал ребятам их карты с аккаунтами. Только Цю Фэй и Ли Жуй остались без карт. Они оба играли Боевыми Магами. Не было ничего удивительного в том, что много игроков в тренировочном лагере играли этим классом. Ведь Боевой Маг был ядром в команде Великолепной Эры.

Если бы руководителю тренировочного лагеря не нужно было учитывать тот факт, что в командном соревновании должен быть разный классовый состав, он бы порекомендовал ещё больше хороших Боевых Магов.

Чэнь Ехуэй также играл Боевым Магом и поэтому хорошо разбирался в этом классе. В прошлом он также прошёл через тренировки про-игроков. В итоге он отлично разбирался в снаряжении для Боевых Магов.

- Если вам что-то не подойдёт, скажите мне об этом! – произнёс он, когда закончил подбор снаряжения для двух парней.

На данном уровне игроков, каждый из них уже имел предпочтения по отношению к характеристикам и очкам навыков. К примеру, кто-то любил прыгать выше. Кто-то бегать быстрее. Сперва Чэнь Ехуэй отобрал самое лучшее снаряжение. Детали же можно будет подобрать соответственно пожеланиям парней.

Тем не менее, ни один из них ничего не сказал.

Выражение Цю Фэя практически никогда не менялось. Ли Жуй же вообще сказал, что ему не нужно снаряжение, которое превосходит снаряжение его противника. Если бы он сейчас начал привередничать по поводу снаряжения, то тем самым потерял бы лицо.

Чэнь Ехуэй быстро закончил одевать одного Боевого Мага. Стоявшие позади него парни продолжали сохранять молчание. Чэнь Ехуэй не стал больше ничего у них спрашивать. Закончив с первым Боевым Магом, он вышел из игры и, обернувшись к двум парням, спросил:

- Кто хочет этого Боевого Мага?

Цю Фэй и Ли Жуй обменялись взглядами. После этого Цю Фэй протянул руку и взял протянутую Чэнь Ехуэем карту аккаунта.

После этого Чэнь Ехуэй быстро одел ещё одного Боевого Мага. Несмотря на огромное хранилище Великолепной Династии, у них не было много частей топового снаряжения. В особенности это касалось снаряжения Боевых Магов, которые были самым популярным классом в гильдии. Игроки могли брать снаряжение в обмен на очки вклада в развитие гильдии, поэтому в хранилище постоянно не хватало снаряжения для Боевых Магов. Таким образом, лучшее снаряжение пошло на одевание первого Боевого Мага.

Закончив с одеванием второго Боевого Мага, Чэнь Ехуэй протянул Ли Жую карту аккаунта со словами:

- Этот одет немного хуже, но, судя по всему, для тебя это не будет проблемой, не так ли?

Его замечание было пропитано едкостью. Может Чэнь Ехуэй и завидовал Цю Фэю, но это вовсе не означало, что ему нравился Ли Жуй. Ли Жуй был обычным стажёром. Чэнь Ехуэй презирал его поведение.

Ли Жуй не обратил внимания на его слова. Его Боевой Маг немного уступал Боевому Магу Цю Фэя. При обычных обстоятельствах он бы определённо возмутился, однако сегодня ему нужно было использовать эту возможность для того чтобы привлечь к себе внимание. Его персонаж был его козырем. Если парни начнут сражаться друг с другом на примерно одинаковом уровне, то другие скажут нечто подобное: «Снаряжение Ли Жуя уступает снаряжению его оппонента!». Не будет ли это означать, что его навыки были выше?

Когда Ли Жуй взял карту аккаунта, он уже представлял подобную сцену. Закончив с раздачей всех карт, Чэнь Ехуэй обратился к ребятам:

- Хорошо, теперь садитесь и постарайтесь привыкнуть к своим персонажам. Я же организую матч со Счастливой командой. Я сообщу вам, когда всё будет улажено.

Стажёры закивали головами. Рассевшись по местам в игровой студии, они зашли в игру и начали обвыкаться со своими персонажами. Чэнь Ехуэй также зашёл в игру. Он не хотел раскрывать своей принадлежности к Великолепной Династии. Чэнь Ехуэй отлично понимал текущую ситуацию. Неважно, кто победит Счастье. Если у них всё получится, то они нанесут тяжёлый удар по другой стороне. В таком случае не будет недостатка в игроках, которую заявят, что если Счастье не смогло одолеть каких-то случайных игроков, то, как оно сможет победить Великолепную Эру? Если Чэнь Ехуэй выступит под стягом Великолепной Династии, то поднятые после их победы волны будут ещё выше. Вот только всё было дело в том, что он слишком боялся.

Может Е Цю и не был официальным участником Счастья, но в онлайн матче никто не мог проконтролировать его участие в их встрече. Стажёры не смогут с ним справиться. Чэнь Ехуэй надеялся, что Е Цю не будет настолько бесстыдным, чтобы выступить за команду Счастья в индивидуальных соревнованиях или на групповой арене. Поэтому Чэнь Ехуэй сделал основную ставку на командные соревнования. Каким бы способным не был Е Цю, он не сможет одновременно контролировать сразу пятерых персонажей. Его определённо кто-то потянет назад. Каким бы сильным не был один игрок, победа в командных соревнованиях зависела от взаимодействия всех игроков. К примеру, со стороны могло показаться, что Чжоу Зекай в одиночку решает исход сражения для своей команды, однако если заменить игроков Самсары случайными игроками, они определённо будут сокрушены.

Во всяком случае, из-за существования Е Цю, Чэнь Ехуэй не был полностью уверен в их победе. Поэтому он решил не использовать имя Великолепной Династии, а выступить под личиной случайной группы. В случае победы, они раскроют себя. Но если они проиграют, это будет обычный проигрыш очередной группы случайных игроков.

Определившись с дальнейшими действиями, Чэнь Ехуэй зашёл в игру и связался со Счастьем. В данный момент уже практически никто не отправлялся в Счастливое интернет кафе, чтобы бросить вызов Счастью. Эксперты города Н были сокрушены Счастливой командой. Таким образом, большая часть нынешних матчей проводилась онлайн. Для того чтобы сразиться со Счастливой командой, нужно было связаться с Туманной Мглой.

Разумеется, Чэнь Ехуэй использовал альтернативный аккаунт, чтобы никто не смог связать его с Великолепной Династией. Зайдя в игру, он отправил запрос на добавление в друзья Туманной Мгле. Его запрос был подписан предельно просто: «Вызов».

Его удача была довольно хороша. Ещё несколько дней назад почта Чень Го была завалена входящими сообщениями. Каждый день она игнорировала некоторые из них. В сети было ещё больше желающих ударить Счастливую команду по лицу. Счастье просто физически не могло ответить на все входящие вызовы.

Однако со временем всё больше экспертов продолжало проигрывать, тем самым отбивая у других охоту бросать вызов Счастью. Поэтому текущий вызов Чэнь Ехуэя был быстро принят Чень Го.

- Индивидуальные или групповые? – после добавления Чэнь Ехуэя в друзья уточнила Чень Го.

- Давайте устроим соревнования согласно официальным правилам! – ответил Чэнь Ехуэй.

Чень Го улыбнулась. За прошедшие дни множество экспертов желали сразиться со Счастьем по правилам официальных соревнований, однако после поражения на групповой арене, они уже не знали, что им делать. Первых двух этапов соревнований было достаточно, чтобы «эксперты» осознали свою никчёмность. Их поражения были настолько отвратительными, что больше никто не осмеливался сражаться со Счастьем в командных соревнованиях. И вот теперь какой-то игрок хочет провести матч по официальным правилам соревнований. Как долго продержится его команда?

- Время? – спросила Чень Го у Чэнь Ехуэя.

- Вечер, - ответил тот. Несмотря на то, что его команда уже была собрана, её игрокам было необходимо пообтереться со своими новыми персонажами. Более того, Чэнь Ехуэй полагал, что другая сторона не согласилась бы, если бы он захотел провести матч прямо сейчас. Счастливая команда сражалась примерно в одно и то же время в определённой комнате Арены. Когда наступало время матча, наблюдатели начинали заполнять комнату. Вне всяких сомнений, Счастливая команда намерено привлекала к себе внимание. Если бы Чэнь Ехуэй захотел провести приватный матч, то другая сторона вряд ли бы на него согласилась! Поэтому Чэнь Ехуэй решил действовать согласно установленной процедуре.

- Хорошо, - Чень Го не стала возражать против его предложения. После этого она сообщила ему номер комнаты. Эта была та же комната, в которой они проводили все свои матчи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 791 Давление.**

Глава 791 Давление.

Наступил вечер.

Благодаря имени Счастливой команды, комната 28529 вне всяких сомнений стала самой популярной комнатой на Арене за последнее время. Или можно было сказать, что с момента запуска Славы на Арене ещё не было комнаты, которая бы на протяжении такого долгого времени сохраняла свою популярность.

Сегодняшний вечер не был исключением. Уже с шести часов вечера 28529 комната начала наполняться людьми. При этом никто из них не занимал мест соревнующихся. Все заходившие в 28529 комнату люди занимали места зрителей.

Бросит ли сегодня Счастливой команде кто-нибудь вызов?

Зрители полнились догадками. С момента появления Счастливой команды ей бросали вызов многочисленные эксперты. Каждый вечер любопытствующие могли проследить за игрой игроков Счастливой команды. Некоторые эксперты приходили с намерением унизить своих оппонентов. Кто-то приходил из чистого любопытства, желая урвать свою долю веселья.

Тем не менее, Счастливая команда так и не проиграла. Ни разу.

Также было кое-что странное в этой команде. Большая часть матчей была в одиночку выиграна Мягкой Мглой, Боевым Магом. В индивидуальных соревнованиях она всегда выступала первой. В групповой арене также не было изменений.

В глазах игроков эта Мягкая Мгла обладала ужасающими навыками. Начали распространяться слухи о том, что Мягкой Мглой играет Е Цю. Это были догадки обычных игроков. С другой стороны про-игроки, наблюдавшие за этой шумихой, могли с уверенностью сказать, что стиль игры Мягкой Мглы отличался от стиля игры Е Цю. В особенности это касалось про-игроков Великолепной Эры. После того как они узнали, что Мрачным Лордом играет не Е Цю, они захотели отыскать доказательства того, что он определённо играет за Счастливую команду. Тем не менее, исходя из того, что они видели, получалось, что и Мягкой Мглой играет не он.

Однако опять же, всё было не так однозначно. Счастью бросали вызов обычные игровые эксперты. Такому Богу как Е Цю не нужно было выкладываться на полную, чтобы их сокрушить. Он мог валять дурака и при этом победить. С точки зрения таких игроков как Чэнь Ехуэй, которые привыкли смотреть на вещи под самым ужасным углом, Е Цю намерено сбивал всех с толку.

Если Мягкой Мглой играет не Е Цю, то кто? Это был один из многих вопросов, окружавших Счастливую команду.

В 7 вечера в комнату зашла Мягкая Мгла.

Интересно, найдётся ли сегодня тот, кто бросит ей вызов?

Наблюдатели с тревогой следили за развитием событий. С каждым новым днём Счастью бросало вызов всё меньше игроков. Прошлым вечером первый претендент появился в районе восьми часов и потом нещадно проиграл.

С этой точки зрения наблюдатели могли сказать, что Счастье было по-настоящему сильной командой. Всё указывало на то, что обычные игроки не смогут их остановить. Возможно, Счастье на самом деле сумеет пробиться на профессиональный уровень?

Об этом также говорили. Вначале все считали Счастье обычной высокомерной командой-выскочкой, однако со временем люди начали менять своё мнение. Многие зрители хотели увидеть проигрыш Счастливой команды, но многие также размышляли над тем, когда она проиграет. Эти две точки зрения внешне были похожи, однако между ними всё же была разница, которая указывала на то, что существовали люди, которые склоняются к Счастливой команде.

Рекламная компания Счастья начала приносить свои плоды. Рискованный шаг Чень Го окупился.

- Время пришло!

Когда в комнату вошла Мягкая Мгла Танг Ро, Чэнь Ехуэй привлёк внимание стажёров. Он уже давно ждал этого момента в числе остальных наблюдателей. Сегодняшний матч определённо должен был быть записан.

- Кто пойдёт первым? – спросил Чэнь Ехуэй.

- Я пойду! – с улыбкой ответил Ли Жуй.

Чэнь Ехуэй кивнул. Его не волновала очередность, в которой будут сражаться стажёры. Тем не менее, он не забыл произнести несколько напутственных слов:

- Будь осторожен. Этот игрок больше всего выделяется в Счастливой команде. Я думаю, что им может быть Е Цю.

- Е Цю? – ухмыльнулся Ли Жуй. Он не смотрел свысока на навыки Е Цю, нет, его забавлял замыленный глаз Чэнь Ехуэя.

- Она не он, - прямо заявил он. Своим утверждением он не собирался оставлять лицо Чэнь Ехуэю.

Чэнь Ехуэй пришёл в ярость внутри своего сердца. В этот момент его начали разрывать на части противоречивые эмоции. С одной стороны он надеялся, что Мягкая Мгла победит Ли Жуя и тем самым поставит его на место. Тот ведь был обычным стажёром в тренировочном лагере. Если Ли Жуй когда-нибудь будет продвинут до игрока основного состава, он что, будет общаться с Чэнь Ехуэем при помощи своего носа?

Ли Жуй проигнорировал чувства Чэнь Ехуэя. Его персонаж уже был на Арене, поэтому ему оставалось лишь зайти в нужную комнату. Ли Жуй знал, что самым выделяющимся игроком Счастливой команды была Мягкая Мгла. Он немного исследовал эту тему и именно поэтому вызвался сразиться с ней первым. Если ему удастся её победить, то всё внимание достанется ему одному. Ли Жуй не мог упустить такую возможность.

Демон Истребитель.

Так звали Боевого Мага Ли Жуя. Зайдя в комнату, он быстро занял место для соревнующегося. Мягкая Мгла была напротив него.

- Демон Истребитель. Это один из ваших? – в этот момент Чэнь Ехуэю пришло сообщение от Чень Го.

- Да, - ответил тот.

Получив подтверждение, Чень Го обратилась к Танг Ро:

- Это один из них. Можешь начинать!

Танг Ро нажала на кнопку готовности. Ли Жуй повторил её действия. В следующее мгновение матч стартовал.

Об агрессивном стиле игры Танг Ро не стоило и говорить. После завершения отсчёта Мягкая Мгла рванула в сторону своего оппонента. Она часто начинала матч с разрушающего ранги дракона. Тем не менее, с каждым новым разом ей начинали попадаться всё более умелые оппоненты, поэтому она перестала использовать этот навык в неудобных для себя ситуациях. По факту, если использовать его против эксперта, то он ставил её в невыгодное положение.

Подобравшись на дистанцию атаки, Танг Ро решила начать бой с зуба дракона. Демон Истребитель с самого начала боя не сдвинулся с места. Он выглядел очень спокойным.

В реальности же Ли Жуй очень нервничал.

Всё верно, нервничал. Он не думал, что как только начнётся матч, он начнёт нервничать.

Для него был очень важен исход этого матча. Он мог стать поворотной точкой в его карьере, поэтому Ли Жуй постоянно повторять себе, что ему нельзя было проиграть. В итоге это вылилось в нервозность. Он слишком сильно накрутил себя. Только победа, никакого поражения. Очень немногие могли справиться с подобным давлением.

Ли Жуй ощущал, как в груди колотится сердце. Его ноги под столом начали дрожать, передавая дрожание выше по телу. Если оно доберётся до рук, то всё будет кончено…

Чем больше он об этом думал, тем больше не мог себя контролировать. Ли Жуй обнаружил, что его руки на самом деле начали подрагивать.

«Какой позор!» - подумал он. К счастью другие были сосредоточены на своих мониторах, посредством которых наблюдали за матчем. Никто из них не заметил его подрагивающих рук. К счастью, постепенно дрожание начало уходить.

Однако пока Ли Жуй отвлекался, Мягкая Мгла уже успела добраться до Демона Истребителя и пронзить его зубом дракона. Ли Жуй не сумел среагировать вовремя.

Зуб дракона обладал непродолжительным оглушающим эффектом. Именно в нём заключалась главная соль этого навыка, а не в его уроне.

Любой Боевой Маг знал, что нужно было делать после оглушения.

Танг Ро не была исключением. На самом деле она не думала, что её зуб дракона с такой лёгкостью поразит Демона Истребителя. После зуба дракона она активировала небесный удар и подбросила своего оппонента в воздух. Магические чейсеры, сформированные двумя навыками, с яркими вспышками взорвались при соприкосновении с телом Демона Истребителя. После этого последовала очередная атака Мягкой Мглы…

Когда Ли Жуй восстановил самообладание, он обнаружил, что его персонаж уже кувыркается в воздухе. В этот момент в него врезались два чейсера. Из-за этого Ли Жуй снова разнервничался. Создавалось впечатление, что его мозг в один момент отказался работать. Ли Жуй совершенно забыл, что делать в подобной ситуации. Его левая рука лежала на клавиатуре, а правая сжимала мышку. Он хотел задействовать их, однако они отказывались слушаться. Ли Жуй понятия не имел, что ему нужно было сделать, чтобы выйти из этого тупика.

Тем временем Мягкая Мгла продолжила свою комбинацию. Наконец она оттолкнула приземлившегося на землю Демона Истребителя при помощи касания падающего цветка и отправила ему вдогонку пронзающего небо дракона. Её копьё размылось из-за магических эманаций и уже в следующее мгновение превратилось в дракона. Прежде чем Демон Истребитель сумел приземлиться на землю, его поглотила пасть дракона. Толпа воскликнула от удивления.

Попасть по летящей цели пронзающим небеса драконом было не так просто, как это могло показаться на первый взгляд, тем более, если учитывать тот факт, что Демону Истребителю было придано ускорение касанием падающего цветка. Пользователь должен очень быстро прожать все нужные кнопки. В ином случае, ему просто не хватит времени. Тот факт, что Мягкая Мгла сумела попасть по летящей цели пронзающим небеса драконом, ясно указывал на её быстрые руки.

Заботил ли кого-то её оппонент? Он просто стоял на месте и словил зуб дракона. После того как он был подброшен в воздух, все сосредоточились на безжалостной комбинации Мягкой Мглы. В глазах обычных игроков это была превосходная комбинация.

Для Ли Жуя всё должно было быть иначе. К сожалению, сейчас его разум плавал в хаосе. Все его знания в один момент покинули его голову. Он был подобен обычному зрителю, который со стороны наблюдал за кульбитами его персонажа. После прямого попадания пронзающего небеса дракона, здоровье Демона Истребителя снизилось на треть.

Единственная комбинация сумела снять треть его здоровья. Для профессионального матча это был отвратительный результат. Не существовало такого понятия, как непреодолимая комбинация. Всё зависело от того, сумеет ли игрок найти возможность из неё выйти или нет.

Когда Ли Жуй в первый раз оглядывался на других стажёров, никто из них не обратил на него внимания. Однако теперь, когда его персонаж потерял треть здоровья, все их взгляды сосредоточились на нём.

Это было слишком возмутительно.

Может стажёры в тренировочном лагере официально и не были про-игроками, но их игра вплотную приближалась к этому уровню. Чтобы попасть под такую комбинацию… О чём вообще думал Ли Жуй? Неужели он сделал это специально?

Исходя из их понимания Ли Жуя, все подумали, что нельзя было исключать подобную возможность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 792 Слишком много думаешь.**

Глава 792 Слишком много думаешь.

Притвориться беспечным и потерять какую-то часть здоровья, чтобы потом расправиться с оппонентом в едином порыве? Если хорошенько подумать, то подобная линия поведения соответствовала личности Ли Жуя. Вероятно, он намерено всё это затеял.

Именно так считали его компаньоны. Они бы никогда не поверили, что тот гордый Ли Жуй, которого никогда не заботили его оппоненты, разнервничается настолько, что все мысли покинут его голову. Он не специально потерял треть здоровья, на самом деле у него даже не было времени, чтобы всё обдумать. После завершения отсчёта его оппонент полностью завладел инициативой.

Компаньоны Ли Жуя не так его поняли и поэтому совершенно о нём не переживали. Вместо этого они принялись терпеливо ждать того момента, когда Ли Жуй прекратит играться и начнёт показывать свою силу. Тем временем в матче пришла очередная волна атак от Мягкой Мглы.

Пришедший немного в себя Ли Жуй поспешил ответить. К сожалению, его пальцы застыли, отказываясь слушаться своего хозяина. Эта ситуация выглядела ужасно: если Ли Жуй ничего не сделает, то его персонаж снова попадёт в цепочку атак Танг Ро. При обычных обстоятельствах игроки начали бы обмениваться навыками, чтобы протестировать друг друга. Ли Жуй начал отвечать Мягкой Мгле, однако его ответы были не особо хороши. Каждое его действие было пропитано напряжённостью.

- Он до сих пор притворяется? – компаньоны Ли Жуя начали переговариваться между собой посредством игровых сообщений.

- Он довольно хорош в притворстве.

- Хехе, верно, создаётся впечатление, что он на самом деле страдает. Когда он начнёт сражаться всерьёз, у его оппонента взорвётся мозг!

- Очень жаль, что мы не можем видеть выражение лица его оппонента!

- Да, какая жалость. Но Ли Жуй на самом деле подлый.

- Ещё бы, он слишком подлый! Он злой от неба и до ада!

Два друга продолжали обсуждать Ли Жуя, пока тот продолжал «притворяться».

- Почти пришло время сделать свой ход! Вот оно.

- Хехе, - парни обменялись истекающими слюной смайликами. Однако после ещё нескольких обменов ударами, Демон Истребитель потерял очередную часть здоровья.

- Он всё ещё не сделал свой ход. Какая выдержка!

- Вероятно, он планирует сделать великий камбек! У него на самом деле есть мужество!

- Да, он слишком самоуверен, тц, тц!

Оба игрока одновременно вздохнули, продолжая наблюдать за убывающим здоровьем Демона Истребителя.

- Его здоровье вошло в красную зону, он точно сейчас должен сделать свой ход. Как беспощадно, он даже дождался, пока его здоровье настолько сильно опустится!

- Да, на самом деле я даже немного за него переживаю, - добавил другой игрок.

Спустя полминуты.

- Теперь нам точно стоит начать о нём беспокоиться!

- Что с ним случилось? Что-то не так!!

Когда здоровье Демона Истребителя вошло в красную зону, игроки так и не смогли увидеть решительных действий от Ли Жуя. Он продолжал страдать. Два стажёра перестали наблюдать за матчем. Вместо этого они посмотрели в сторону Ли Жуя. Его лицо было немного бледным. Несмотря на августовскую жару, внутри игровой комнаты поддерживалась низкая температура. Вот только лоб Ли Жуя был усеян бисеринками пота. Хотя кондиционер и выдувал прохладный воздух, Ли Жуй всё равно потел. Наконец на экране его монитора появилось слово «Слава». Ли Жуй с застывшим лицом глупо уставился в монитор. Стажёры начали переглядываться между собой. Они были совершенно сбиты с толку.

В проигрыше не было ничего необычного! Но что сейчас произошло? Ли Жуй проиграл в такой жалкой манере! Была ли хоть какая-то разница между ним и другими проигравшими игровыми экспертами?

Люди из Великолепной Эры были шокированы. С другой стороны зрители понятия не имели, что Демон Истребитель был скрытым профессионалом. Для них этот матч ничем не отличался ото всех остальных матчей, в которых участвовали игроки Счастливой команды. Все игроки, сталкивающиеся с Мягкой Мглой, заканчивали одинаково. Тем не менее, было видно, что этот Демон Истребитель был довольно хорош! Он сумел так долго продержаться. Возможно, его будет ждать светлое будущее, если он продолжит тренироваться?

Тяжёлое начало!

Чэнь Ехуэй вздохнул. Так как это не он сейчас проиграл, его настроение не особо испортилось. Вместо того чтобы утешить проигравшего стажёра, он одарил его презрительным взглядом. Поражение – вот что получил Ли Жуй за своё притворство.

- Мне нужно смениться? – тем временем в чате комнаты Арены появился вопрос от Мягкой Мглы.

Согласно стандартным соревновательным правилам, в индивидуальных соревнованиях должны участвовать три игрока. По одному игроку на каждый матч. После первого матча Танг Ро нужно было уступить место другому игроку, однако из-за того, что бросившие им вызов игроки могли и не быть в одной команде, им не было необходимости придерживаться стандартных соревновательных правил. Танг Ро могла в одиночку столкнуться со всеми вызовами. Ей было мало одного матча. Поэтому она всё же решила уточнить, несмотря на то, что Чень Го ранее согласилась провести матч согласно соревновательным правилам.

В это время в игровой комнате Великолепной Эры Ли Жуй подошёл к Цю Фэю и с нетерпением произнёс:

- Одолжи мне свой аккаунт.

- Мм? – Цю Фэй был сбит с толку. Он уже находился в игре, чтобы наблюдать за матчем. Когда Ли Жуй обратился к нему со своей просьбой, Цю Фэй не совсем понял, что тот от него хочет. С другой стороны Чэнь Ехуэй был выходцем из тренировочного лагеря и в данный момент управлял гильдией, поэтому у него были связи, как в игре, так и в профессиональном круге. В итоге он с лёгкостью разгадал намерения Ли Жуя.

Этот парень явно намеревался привлечь к себе внимание общественности путём победы в матче. Кто бы мог подумать, что в итоге он проиграет в такой жалкой манере? Однако он отказывался сдаваться! Даже если он сумеет победить Мягкую Мглу во втором раунде с помощью своего аккаунта, этого не будет достаточно. К счастью, он продолжал находиться в сети, поэтому никто не узнает, кто играл Демоном Истребителем. Этот парень хотел сменить персонажа и одержать победу!

- Одолжи мне его. Я хочу попытаться ещё раз, - повторил Ли Жуй без всяких объяснений.

Было неизвестно, что обо всём этом думал Цю Фэй. Он лишь одарил его взглядом. Цю Фэй не стал передавать ему свою карту аккаунта, вместо этого он встал и освободил Ли Жую место.

- Спасибо, - Ли Жуй поспешил занять его место, параллельно говоря Чэнь Ехуэю, что он готов провести ещё один раунд. Его не волновал ответ Чэнь Ехуэя. Он уже зашёл на Арену и сообщил Мягкой Мгле, что в замене не было необходимости.

- Разве они не сказали, что будут следовать соревновательным правилам? – Чень Го не совсем понимала сложившуюся ситуацию.

- Это неважно, - ответила Танг Ро.

- Ты должно быть сейчас счастлива. Конечно, для тебя это неважно, - беспомощно произнесла Чень Го.

Танг Ро улыбнулась и зашла в матч.

- Не будь столь беспечной, прошлый парень был довольно хорош. Просто он неважно сыграл, - внезапно произнёс Е Сю.

- О? Это так? – Чень Го ничего такого не заметила.

- Мм, он ясно это показал, просто он плохо сыграл, - ответил Е Сю.

- Но почему? – спросила Чень Го.

- В нашем кругу подобная игра называется жалким исполнением, - пояснил Е Сю.

- … - Чень Го ничего не смогла на это ответить. Множество вещей можно было объяснить при помощи термина «жалкое исполнение». Тем не менее, Е Сю не был не прав.

- Мм, - Танг Ро кивнула головой на слова Е Сю. Она никогда не недооценивала своих оппонентов. Сейчас ей противостоял оппонент с ником Тихая Ночь, он также был Боевым Магом.

После нервного первого раунда, Ли Жуй наконец-то смог взять себя в руки. Глубоко вздохнув, он дождался окончания отсчёта и тут же сделал свой ход.

Это был один из тех матчей, которые нельзя было проигрывать. К счастью Ли Жуй сумел сохранить голову ясной. Он приготовился выложиться в этом матче на полную и поэтому после окончания отсчёта взял инициативу в свои руки. Два Боевых Мага встретились в центре арены. В воздухе затанцевали их копья. Время от времени раздавались хриплые металлические звуки. Зрители любили наблюдать за атаками и блоками. Сталкивающееся оружие заставляло сражение выглядеть более напряжённым.

В этом раунде оба игрока сражались на равных.

У зрителей постепенно начало улучшаться настроение. Они так долго ждали подобной сцены! Наконец-то появился эксперт, который мог дать бой Мягкой Мгле. Этого было достаточно, чтобы боевой дух зрителей воспылал с новой силой.

Давно замолчавшая ударяющая по лицам группа, начала оживать. Чат начал наполняться подбадривающими сообщениями. Сражавшиеся на арене игроки могли их видеть. Ли Жуй видел, что их сражение привлекло к нему много внимания. Теперь, когда он сражался нормально, он сумел дать надежду многим людям! «Победить. Я должен победить. Если у меня всё получится, то я стану героем для этих людей. Они распространят новости о моей победе: мне даже ничего не придётся делать самому. Если моя личность будет раскрыта, всё внимание сосредоточится на мне. Кто знает, возможно, фанаты даже заблокируют вход в Великолепную Эру, чтобы клуб сделал меня официальным игроком команды?».

«Однако одного контракта с Великолепной Эрой будет недостаточно! В этом сезоне мы будем сражаться в соревновательной лиге, в которой Одного Осеннего Листа будет контролировать Сун Сян. У меня не будет никаких шансов! Если говорить о возрасте, то я даже старше него!».

«Но если я не пойду в Великолепную Эру, победа в этом матче не сможет привлечь внимания других команд. Я стану героем лишь для хардкорных фанатов Великолепной Эры. Фанаты других команд пришли сюда ради веселья. Я стану известным, но будет сложно сказать, заинтересуют ли мои навыки другие команды?».

«Или возможно какая-то команда решит подписать со мной контракт, чтобы привлечь к себе внимание? Мм, это вполне возможно, но желающие пойти на этот шаг определённо не будут топовыми командами. Возможно, это даже будут две команды, которые присоединились к Альянсу в этом году? Эти Небесные Мечи выглядят довольно богатыми. Богатая команда будет иметь хорошие перспективы, не так ли? Более того, они должны будут предложить мне щедрые условия». – У Ли Жуя всегда было развитое воображение. Внезапно он осознал, что на этот раз он может очень чётко представить эту картину. Однако, несмотря на всю живость представляемой им картины, действительность не спешила воплощать его мечты в реальность.

В этот момент Ли Жуй понял, что он немного отвлёкся. «Неужели всё это время я играл на подсознательном уровне?». Когда его взгляд снова сосредоточился на матче, он увидел, что его персонаж уже находится в воздухе.

На этот раз Ли Жуй быстро сумел вырваться из воздушной комбинации, однако в итоге нарвался на очередное оглушение. Вскоре на экране его монитора появилось слово «Слава».

Тихая Ночь, персонаж, которого он одолжил у Цю Фэя, проиграл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 793 Смена игрока.**

Глава 793 Смена игрока.

Ли Жуй снова проиграл!

Игровая студия погрузилась в тишину. Казалось, что все смотрели на экраны своих мониторов, однако игроки всё же украдкой бросали взгляды на Ли Жуя.

Его выражение лица стало ещё более уродливым. Сердце Ли Жуя наполнилось негодованием, однако он не мог не признать, что его оппонент оказался не таким простым, как он себе представлял изначально. Любой игрок, обладающий хоть какими-то навыками, мог это увидеть. Тот же, кто не был знаком со Славой, мог судить о результатах матча по количеству оставшегося у персонажей здоровья.

Когда Тихая Ночь Ли Жуя погиб, здоровье Мягкой Мглы опустилось в красную зону. Под конец у неё осталось меньше 10% здоровья.

Это был очень ровный матч. При любых раскладах, никто бы не удивился проигрышу одной из сторон. В итоге всё решило личное исполнение игроков.

Изначально Ли Жуй демонстрировал очень хорошую игру, однако на свою беду, он думал слишком о многих вещах. В середине матча он обнаружил, что его начали поддерживать многие зрители. Начиная с этого момента его разум начал блуждать. Вот только без должной концентрации, разве он мог надеяться победить равного по силе оппонента? Он прекрасно всё понимал, поэтому сожаление в его сердце нельзя было описать словами. Поднявшись с места, он решительно шагнул в сторону Чэнь Ехуэя. Его лицо было красным от стыда.

- Дай мне другого Боевого Мага! – воскликнул он.

Конечно, ему было стыдно. Он использовал два аккаунта, однако так и не сумел победить. И теперь он хотел получить возможность использовать ещё один аккаунт. Ли Жуй знал, что его видели насквозь, однако чтобы проявить себя и не упустить такую великолепную возможность, он готов был поступиться своим достоинством. Он видел подбадривания и поддержу от фанатов. Если ему удастся победить Мягкую Мглу, то он сумеет привлечь к себе немало внимания.

Сердце Чэнь Ехуэя было наполнено презрением по отношению к Ли Жую, однако он не мог позволить этому чувству проступить на его лице. Ему захотелось рассмеяться, когда он увидел экран своего монитора.

- Подожди. Сейчас очередь Цю Фэя, - с улыбкой ответил он.

Ли Жуй был удивлён. Он также посмотрел на свой монитор. Как и следовало ожидать, Цю Фэй забрал его Демона Истребителя и теперь занимал место соревнующегося.

- Почему это снова этот парень? – зрители не знали, что аккаунты Великолепной Династии передавались из рук в руки. При виде появившегося Демона Истребителя они испытали недоумение и презрение. С точки зрения зрителей этот Демон Истребитель сильно переоценивал свои возможности.

Почему на него смотрели с презрением? Не потому ли, что Ли Жуй сражался в столь отвратительной манере? Когда Ли Жуй увидел комментарии зрителей, его лицо запылало с новой силой. «Они говорят обо мне?». В данный момент, перенявший от него эстафету Цю Фэй, подвергался шквалу критики. Ли Жуй не мог на него не посмотреть. Тот вёл себя так, как и на всех тренировках в лагере. Его глаза были сосредоточены на мониторе. Его левая рука лежала на клавиатуре, а правая крепко сжимала мышку, словно та была самым сокровенным его сокровищем.

- Сначала понаблюдаем за матчем Цю Фэя, а там посмотрим, - сказал прямо Чэнь Ехуэй, тем самым проигнорировав просьбу Ли Жуя. Несмотря на то, что он не любил Цю Фэя, дерзость Ли Жуя также была ему не по нраву. Чэнь Ехуэй надеялся, что Цю Фэй сможет отвесить пощёчину Ли Жую.

Танг Ро не стала отказываться. Её не заботило внезапное возвращение Демона Истребителя. В отличие от неё, Чень Го очень сильно разозлилась. «Разве вы не говорили, что матч пройдёт согласно официальным соревновательным правилам? Это нормально, если мы не стали менять игрока после победы, но что насчёт вас? Вы хотите снова выставить проигравшего игрока?».

Чень Го презирала отношение их оппонента, однако она ничего не могла с ними сделать. Цель их демонстрации заключалась не в том, чтобы следовать официальным соревновательным правилам.

Два Боевых Мага были телепортированы на арену. После завершения отсчёта, начался новый матч.

Танг Ро непросто досталась последняя победа над Ли Жуем. Истощение, испытываемое после матча с равным по силе оппонентом, не шло ни в какое сравнение с истощением, остававшимся после матчей с обычными игроками. Но даже учитывая всё это, когда начался матч, Танг Ро снова первой сделала свой ход.

Она решила открыться при помощи того же навыка, что и в прошлом матче. Подобравшись на достаточную дистанцию для удара, она отправила в сторону Демона Истребителя зуб дракона.

На этот раз Демон Истребитель не стал глупо оставаться на месте. Когда в его сторону устремился зуб дракона, он слегка отшагнул в сторону, при этом еле уклоняясь от копья Мягкой Мглы. В тоже самое время уже его собственное копьё устремилось в сторону его оппонента, желая проткнуть его при помощи зуба дракона.

Мягкая Мгла развернула своё тело, чтобы избежать этой атаки. Сменив стойку, она перевела полёт копья в горизонтальную дугу: тираническое разрушение!

Демон Истребитель не стал отменять свой навык. Создавалось впечатление, что он решил довести до конца зуб дракона. В тоже самое время его тело внезапно начало двигаться в том же направлении, что и тираническое разрушение его оппонента.

Скорость движения персонажей не могла сравниться со скоростью атаки оружия. Даже если Демон Истребитель начал двигаться в том же направлении, что и тираническое разрушение, он не сможет избежать удара. Тем не менее, это небольшое движение сумело выиграть ему достаточно времени, чтобы его зуб дракона попал по Мягкой Мгле.

Крошечная разница во времени была трудноуловима. Наблюдавшие за матчем зрители даже могли не заметить смены положения тела Демона Истребителя. Только настоящие эксперты знали, что без этого лёгкого смещения тела, Демон Истребитель не сумел бы добиться текущего результата.

Зуб дракона попал!

Короткое оглушение прервало тираническое разрушение Мягкой Мглы. Несмотря на то, что зуб дракона был обычным низкоуровневым навыком, он был очень полезен. Разве мог Цю Фэй не воспользоваться коротким оглушением зуба дракона? С движением мышкой, Демон Истребитель использовал тираническое разрушение, небесный удар и касание падающего цветка. Также в сторону Мягкой Мглы устремились многочисленные чейсеры. Цю Фэй мастерски скомбинировал высокоуровневый навык с низкоуровневыми навыками. В одно мгновение Мягкая Мгла была полностью подавлена.

На этот раз зрители лишились дара речи. Как Мягкая Мгла сумела оказаться в таком положении? Даже её первый матч не был настолько подавляющим.

Любители пвп сражений каждый день заходили в комнату Счастливой команды, однако при этом они ещё ни разу не видели, чтобы Мягкая Мгла оказалась в такой проигрышной ситуации. Демон Истребитель создал историю. Проблема была в том, что его расхлябанная игра ещё жила в памяти зрителей. Почему он внезапно стал таким удивительным?

Зрительский чат внезапно перестал двигаться. Игроки просто не знали, что сказать.

Танг Ро отличалась от Ли Жуя, чей разум впал в хаос уже после одной комбинации. В середине комбинации она сумела найти возможность для прорыва, тем самым возвращая матч к его изначальному виду. Однако исходя из уровня здоровья персонажей, она уже была в проигрышной ситуации. В глазах зрителей это был беспрецедентный матч. После долгой паузы, кто-то предположил:

- Смена игрока?

Слишком большая разница в навыках заставила зрителей подумать об этой возможности, что было похоже на правду. Однако существовала ещё одна правда, которая скрывалась за этой правдой. Демон Истребитель Ли Жуя не должен был проиграть первый матч в столь отвратительной манере. Если бы ему подвернулась возможность, то он бы тоже снискал славу и заключил Мягкую Мглу в цепочку своей комбинации. К сожалению, он играл настолько вяло, что ему даже пришлось сменить аккаунт, чтобы притвориться другим игроком.

С другой стороны Цю Фэя всё это не заботило. Он взял «глупого» персонажа и при помощи него поверг всех в шок. Ореол тупости, оставленный Ли Жуем, совершенно на него не повлиял. В глазах толпы он был экспертом. Они не спутали его с тем идиотом, который первым играл Демоном Истребителем.

Ли Жуй был очень смущён. В этот момент его лицо начало менять цвет с красного на белый. Возможность, которую он так долго желал заполучить, в итоге была украдена Цю Фэем. Когда зрители сумели прийти в себя от шока, они начали неистово поддерживать Цю Фэя. На этот раз Демон Истребитель Цю Фэя имел преимущество. Толпа пребывала в ещё большем возбуждении, чем во время прошлого матча, когда с Мягкой Мглой сражался Тихая Ночь.

Ли Жуй крепко сжал кулаки. Его ногти начали впиваться в ладони, однако он не чувствовал боли, только зависть и обиду. Почему он не сумел воспользоваться этой возможностью? Почему его место занял Цю Фэй?

Если Цю Фэю удастся победить в этом матче, то он разрушит превосходный счёт Счастливой команды. Ли Жуй хорошо знал, сколько внимания привлечёт подобный исход. Иначе он бы не стал вызываться первым. К сожалению, его мечта продолжала отдаляться всё дальше и дальше!

«Проиграй! Почему бы тебе не проиграть? Если ты проиграешь, этот шанс будет моим!».

В один момент Ли Жуй превратился в болельщика Счастливой команды. Он больше, чем кто-либо другой желал Счастью победы.

К сожалению, реальность осталась глуха к его мольбам.

Цю Фэй продолжил сражаться. Он не стал расслабляться из-за полученного преимущества, так же как и не стал недооценивать своего оппонента только из-за того, что тот был выходцем из команды интернет кафе. В отличие от Ли Жуя, Цю Фэй не строил далеко идущих планов. В его глазах был только этот матч. Сражаясь в матчах, вы должны стараться победить своих оппонентов, только и всего.

Яростный дракон поражает сердце!

Яростный дракон поражает сердце!

Оба Боевых Мага решили использовать один и тот же навык. Просвистев по воздуху, два копья столкнулись. Создавалось впечатление, что они прибыли в одно и то же время.

Однако подобную картину видели лишь обычные игроки. Эксперты могли сказать, что Мягкая Мгла активировала свой навык немного раньше её оппонента! Это было соревнование в скорости рук.

В этот момент Ли Жуй был вне себя от радости. Мягкая Мгла была очень упорна. Если её атака попадёт, то течение сможет сменить направление. Воспользовавшись этим импульсом, она даже сможет завладеть преимуществом.

- Великолепно! – Ли Жуй не смог себя проконтролировать, потому что он уже давно дожидался подобного момента. И только после выплеска эмоций, он осознал, что его поведение явно было неуместным. Даже если ему не нравился Цю Фэй, это было неподходящее время и место для сведения счётов. Это была проблема его целостности!

Однако кто бы мог подумать, что тем, кто в итоге будет поражён яростным драконом, будет Мягкая Мгла! Оба игрока увидели удачную возможность, однако сумел ей воспользоваться Цю Фэй.

Ли Жуй, чей язык только что поскользнулся, пребывал в ошеломлении. Другие посмотрели на него с восхищением. В этот момент ему стало очень стыдно. Он знал, что его не так поняли. Вероятно, другие стажёры также думали, что в этом обмене победит Мягкая Мгла. Тем не менее, атака Цю Фэя пришла первой. Из-за восклицания Ли Жуя, все подумали, что он обладает невероятно острым глазом!

- Видимо сегодняшний оппонент имеет кое-какое прошлое, - в тренировочном доме Счастья Вэй Чэнь также следил за матчем. В этот момент он не мог не поделиться своими мыслями с Е Сю. Однако когда он повернулся в его сторону, то увидел на лице Е Сю ошеломлённое выражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 794 Ещё одна смена.**

Глава 794 Ещё одна смена.

- На что ты уставился? – Вэй Чэнь подошёл к Е Сю и посмотрел на его монитор. Он начал подозревать, что тот не смотрел матч. Иначе, почему он ещё выглядел таким потрясённым? Уровни навыков сражавшихся ребят были шокирующими лишь для обычных игроков, для таких старших, как они, в них не было ничего удивительного.

В итоге Вэй Чэнь обнаружил, что Е Сю на самом деле смотрит матч.

Возможно Е Сю удивила ситуация, в которой оказалась Танг Ро? Вэй Чэнь также обратил на неё внимание. Как раз об этом он и хотел поговорить. Первый из сегодняшних оппонентов был неплох, просто он плохо сыграл. Второй оппонент смог сравниться с Танг Ро, однако Танг Ро удалось его обыграть. Однако в этом раунде…

Вэй Чэнь снова бросил взгляд на его монитор и спросил:

- Думаешь, этим Демоном Истребителем играет другой человек?

Для обычных игроков было всё очевидно. Однако для Е Сю и Вэй Чэня нет, ведь они сразу увидели, что сражавшийся в первом матче игрок был довольно умел.

- Они отличаются, - уверенно ответил Е Сю. – В первом и втором раунде играл один и тот же человек. Однако сейчас Демоном Истребителем управляет не он.

- Почему ты так думаешь? – Вэй Чэнь был сбит с толку. Каким бы опытным не был человек, не присутствуя на месте, он никак не мог узнать о том, что Ли Жуй был отвлечён своими мыслями.

- Я не могу ответить на этот вопрос, - Е Сю покачал головой, по-прежнему внимательно следя за матчем. – Однако я узнаю этого игрока!

- Ты узнаешь его? Кто это? – с недоумением спросил Вэй Чэнь.

Чень Го была приятно удивлена. Для неё тот, кто мог сражаться на равных с Танг Ро, уже был удивительным человеком. Если они встретят какого-то скилового игрока, то смогут попытаться его завербовать. Это также была одна из причин, по которой Чень Го затеяла проведение этих матчей. Теперь же, когда Е Сю заметил знакомого ему скилового игрока, Чень Го не могла не испытывать радости.

- Кто? Откуда он? Сколько ему лет? Откуда ты его знаешь? – Чень Го засыпала Е Сю ворохом вопросов.

Е Сю покачал головой. Он не стал сразу же отвечать ей и вместо этого продолжил наблюдать за матчем. Чень Го была удивлена. Исходя из поведения Е Сю, создавалось впечатление, что нынешний оппонент Танг Ро был не тем, кого было легко завербовать.

Тем временем на сцене сражение между двумя игроками приближалось к завершению.

Те же самые возможности, те же самые навыки, однако в итоге это Цю Фэй был тем, кто поразил Мягкую Мглу яростным драконом пронзающим сердце. Танг Ро была немного быстрее Цю Фэя, однако не всё решала скорость. Может Цю Фэй и был более медленным, однако угол его удара и его эффективность превосходили аналогичные показатели Танг Ро. Тот факт, что Цю Фэй был лучше знаком с этим навыком, дал о себе знать. Может он и начал немного позже, однако траектория его удара была более эффективна, что позволило ему первым достичь тела Мягкой Мглы.

Эта атака решила исход сражения. Цю Фэй не допустил ни единой ошибки. Несмотря на всё сопротивление Танг Ро, ей так и не удалось спастись. Мягкая Мгла наконец-то проиграла.

Слава!

Это бросающееся в глаза слово появилось на экране множества мониторов. Зрители были ошеломлены. И только спустя несколько секунд они вышли из оцепенения. Лавина сообщений заполонила чат. В этот момент игроки Счастливой команды смогли сполна прочувствовать, что значит быть настоящими злодеями.

Очень немногие восторгались игрой Цю Фэя. Основная масса игроков наслаждалась падением Счастья. Рука, занесённая для пощёчины, слишком долго дожидалась своего часа. Игроки практически сдались, полагая, что Счастье смогут победить лишь профессиональные игроки. Некоторые даже сжигали благовония, молясь, чтобы Счастье в первом же раунде встретилось с Великолепной Эрой.

Кто бы мог подумать, что сегодня проиграет непобедимая Мягкая Мгла?

Толпа полностью забыла о природе соревнований. В победах и поражениях не было ничего необычного. Какой бы сильной не была команда или её отдельные игроки, никто не имел 100% шанса на победу. После проигрыша Мягкой Мглы, наблюдатели почувствовали, что Счастье не сможет восстановиться и будет полностью разрушено.

Содержание насмешек было блестящим. По сравнению с обычной бранью, присутствующие в толпе эксперты по трэш болтовне находились на профессиональном уровне. Когда Танг Ро проиграла в матче, она посмотрела на ребят. В её глазах плескалось сожаление. Она уже не была тем нубом, который отказался бы принимать результат и тут же бы бросился грудью на амбразуры, как это произошло в её матче с Е Сю. В Славе многое зависело от навыков самих игроков. За каждой победой или поражением скрывалась своя причина. Танг Ро смогла определить силу своего оппонента, в особенности, если учитывать тот факт, что он тоже играл Боевым Магом. Также она смогла распознать его игровой стиль. Несколько матчей вряд ли смогут выявить, кто из них был хуже, а кто лучше. Во время соревнования всех звёзд, Танг Ро сумела несколько раз победить Ду Мина из Самсара, воспользовавшись тем, что он этого от неё не ожидал, однако означало ли это, что она была лучше него?

Танг Ро прекрасно всё понимала. Поэтому она не стала искать оправданий своего проигрыша. Несмотря на явное нежелание, она не могла не признать силу своего сегодняшнего оппонента.

- Этот парень довольно хорош, - произнесла она.

- Да, - Е Сю кивнул, после чего добавил, - дай-ка я попробую.

- Ты? – все были ошеломлены. До этого момента Е Сю ещё ни разу не участвовал в матчах Счастливой команды! Противники Великолепной Эры часто выступали с подобным аргументом: «Вы так долго бросаете им вызов, но так и не смогли заставить выйти их босса! И вы всё ещё хотите ударить их по лицу?», - говорили они.

И вот теперь босс готов был выйти.

- Ты хочешь использовать мой аккаунт? – видя приближающегося Е Сю, Танг Ро сумела распознать его намерения.

- Да, они ведь не будут снова меняться, не так ли? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Думаю, что нет, - Танг Ро посмотрела на сцену. Боевой Маг неподвижно стоял на арене, словно ожидая, пока они сменят игроков.

- Нажимай на старт, - произнёс Е Сю. Танг Ро нажала на кнопку старта, после чего освободила для него место. Усевшись, Е Сю быстро написал:

- Ещё раз.

Другая сторона ничего ему не ответила, она просто нажала на кнопку старта. Когда зрители увидели, что Мягкая Мгла хочет взять реванш, они тут же начали над ней насмехаться. Они не оставляли себе пути к отступлению. Если Мягкая Мгла победит, что они будут делать?

Ли Жуй пребывал в наибольшей депрессии.

Возможность, которую он так долго ждал, была украдена Цю Фэем. Может такова была его судьба? Е Цю считал Цю Фэя преемником для своего Одного Осеннего Листа. Однако когда он ушёл в отставку, Цю Фэй оказался в странном положении. Почему же удача сейчас повернулась к нему лицом? Почему он украл у Ли Жуя и эту возможность?

Ли Жуй абсолютно забыл о том, что ему дважды предоставляли шанс, которым он не сумел воспользоваться. В данный момент его полностью поглотила зависть к успеху Цю Фэя.

Каким бы негодующим он ни был, Ли Жуй не мог изменить реальность. Самая привлекательная возможность была использована Цю Фэем. Ли Жую оставалось надеяться лишь на следующие этапы соревнований, а также на то, что он сумеет себя в них проявить. Стоит ли ему снова сменить аккаунт? У него все неплохо получалось с Тихой Ночью. С другой стороны, если он не сменит аккаунт, то будет сложно добиться эффекта, что это играет «другой человек». Да, будет лучше, если он снова сменит аккаунт.

Ли Жуй продолжал напрягать мозги, а в это время на арене Мягкая Мгла нажала на кнопку старта.

Чэнь Ехуэй тут же произнёс:

- Игнорируй её. Дождись их смены.

Чень Ехуэй всё хорошо понимал! Цю Фэй был очень умелым игроком, однако и у него был свой предел. Он не мог сокрушить Мягкую Мглу в манере, в которой сокрушил бы обычных игроков. Поэтому если Цю Фэй проведёт с ней ещё один раунд, была вероятность, что он проиграет.

Они затеяли всё это с намерением унизить Счастливую команду. Если во всех матчах будет участвовать один и тот же игрок, который при этом сумеет одержать только одну победу, то это не окажет на людей должного воздействия. После двух проигрышей подряд им удалось победить Мягкую Мглу. Судя по реакции толпы, игроки очень высоко оценивали эту победу. Это не была какая-то случайная победа, которая иногда выстреливает в последовательности из сотни поражений.

Кстати говоря, Чэнь Ехуэю нужно было придумать для Ли Жуя прикрытие. К счастью Демон Истребитель проиграл в первом раунде столь жалким образом, иначе толпа могла не понять, что они сменили игрока. Если бы в первом раунде была равная битва, то текущая победа Цю Фэя не была бы столь выделяющейся. Сражение, в котором выигрывает то один, то другой игрок, нельзя будет назвать пощёчиной по лицу.

И вот теперь пощёчина была нанесена, однако если Цю Фэй сейчас согласится снова сразиться с Мягкой Мглой и при этом проиграет, её эффект потеряет большую часть своей силы. В итоге, когда Чэнь Ехуэй увидел действия другой стороны, он подумал о том, что другая сторона думала так же, как и он. Разве он мог попасться в их ловушку? Поэтому он сказал Цю Фэю проигнорировать брошенный вызов. К сожалению тот уже нажал на кнопку старта. Владельцем комнаты была Счастливая команды, поэтому матч тут же стартовал.

\*Вздох\*

Чэнь Ехуэй ударил себя по бедру. Это была такая отличная возможность. Почему Цю Фэй такой глупый?

Несмотря на своё раздражение, Чэнь Ехуэю приходилось рассчитывать на победу Цю Фэя. Оставив свою зависть в сторону, он произнёс:

- Малыш Цю, удачи!

- Мм, - кивнул тот. Матч начался. На другой стороне поля всё отчётливей проступала фигура Мягкой Мглы.

Она снова собирается атаковать первой? В отличие от Ли Жуя, Цю Фэй не имел большого количества мыслей в своей голове. Он полностью сосредоточился на предугадывании действий Мягкой Мглы. Во всех предыдущих раундах она старалась завладеть инициативой. Поэтому Цю Фэю нужно было быть внимательным с самого начала матча.

Кто бы мог подумать, что на этот раз Мягкая Мгла не сдвинется с места? Вместо этого с её стороны раздался голос, который произнёс:

- Это ты, Цю Фэй?

Это же… Услышав раздавшийся голос, Цю Фэй ошарашенно уставился в монитор.

Е Цю? Он на самом деле в Счастье? Он на самом деле создал команду, чтобы сразиться в соревновательной лиге с Великолепной Эрой?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 795 Несокрушимая вера.**

Глава 795 Несокрушимая вера.

- Это ты? – с недоверием спросил Цю Фэй.

Вот уже как полгода в игре ходили слухи о Мрачном Лорде и Е Цю. Аналогичная ситуация происходила и в тренировочном лагере. Учитывая близость стажёров лагеря к профессиональной среде, они часто действовали таинственным образом, желая поделиться с другими известной им правдой. При этом они акцентировали внимание остальных на том, что эта информация пришла от игрока команды или кого-то другого, кто был вовлечён в мир про-сцены.

Постоянно появляющиеся слухи обрастали всё новыми подробностями. В тренировочном лагере ходила версия о том, что Е Цю не смог больше выдерживать текущую порочную Великолепную Эру, однако клуб отказывался его отпускать и поэтому тот решил уйти в отставку, чтобы с нуля создать новую команду.

Это была детализированная и утончённая версия. К примеру, в этой версии объяснялась причина увеличения активности Е Цю после выхода в отставку. Когда про-игроки уходили в отставку, их переставали сдерживать контракты их бывших команд, поэтому они могли начать делать всё, что им заблагорассудится. Это была одна из причин, по которой Альянс установил правило, согласно которому ушедший в отставку про-игрок мог вернуться обратно только спустя год. Таким образом, про-игроки не могли при помощи ухода в отставку сразу же перепрыгнуть в другую команду.

Эта версия поддерживалась командой, потому что она очерняла образ Е Цю. Никто не знал, откуда пришла эта версия: возможно, она на самом деле родилась из разрозненных слухов, передаваемых из уст в уста, или возможно это был чей-то намеренный вброс?

Во всяком случае, эта версия звучала логично. Е Цю слишком неожиданно ушёл в отставку. Не было никакого прощального матча и никакой прощальной вечеринки. Учитывая позицию Е Цю в команде, происходило что-то странное. Великолепная Эра в самом начале поспешила объяснить всё общественности. По их словам, Е Цю разорвал с ними все контакты сразу после своего ухода в отставку.

И это была правда.

Ходило множество догадок и предположений, однако ни один человек не мог выступить с твёрдым заключением. Великолепная Эра также не собиралась проливать свет на обстоятельства, связанные с уходом Е Цю.

В тренировочном лагере даже шутили, что капитан Е играл очень сложную партию в шахматы.

Учитывая все недавние события, получалось, что Е Цю создал команду, чтобы пойти против Великолепной Эры. Большинство фанатов Великолепной Эры были будто громом поражённые. В конце концов, это был величайший Бог в истории их любимой команды, и теперь получалось, что он собрался сражаться с ней в смертельном матче. Большинство фанатов Великолепной Эры не могли этого принять.

Ситуация, в которой оказался Е Цю, немного отличалась от ситуации Чжана Цзялэ.

В случае с Чжаном Цзялэ всё было предельно понятно: он сменил команду ради собственного будущего. Фанаты могли охладеть к нему, однако помимо нескольких насмешливых слов, нельзя было сказать, что они были в ярости.

С Е Цю же всё было по-другому. Он создал команду, чтобы участвовать в соревновательной лиге, в которой могла выжить лишь одна команда. Если у него всё получится, то он пройдётся по трупу Великолепной Эры. Фанаты не просто испытают презрение, им будет больно, и они впадут в ярость. Отставив в сторону фанатов команды, будет неудивительно, если против Е Цю ополчаться его же собственные фанаты.

Из-за количества обрушившейся на Е Цю ненависти, новость о возвращении Чжана Цзялэ привлекла к себе не так уж и много внимания. Дело было не в том, что Е Цю имел больше влияния, чем Чжан Цзялэ.

Всё ещё существовали люди, продолжавшие поддерживать Е Цю, однако их было очень мало. Их слабая поддержка была затоплена криками осуждения со стороны большинства. Осуждающие крики исходили не только со стороны фанатов Великолепной Эры, к ним также присоединились и те, кто с самого начала не любил Е Цю, а также те, кто испытывал по отношению к нему двойственные чувства. Если даже собственные фанаты ополчились против него, то стоило ли удивляться, что нейтральные люди пошли по их стопам?

С каждым новым инцидентом количество людей, поддерживающих Е Цю, продолжало уменьшаться.

Цю Фэй был одним из тех немногих, кто продолжал его поддерживать. Е Цю был его учителем, поэтому Цю Фэй хорошо знал о его преданности Славе и тех чувствах, которые тот испытывал к Великолепной Эре.

Е Цю пойдёт на такой шаг? Цю Фэй не верил ни единому слову. Он продолжал слышать витавшие вокруг него слухи, но при этом не собирался спорить с другими. Он просто отвергал их с улыбкой на лице.

И вот в какой-то момент клуб выступил с заявлением о том, что Мрачным Лордом в Счастливой команде играет Е Цю.

Кто мог ожидать, что клуб выступит с официальным заявлением? Тренировочный лагерь наполнился обсуждениями. На Цю Фэя стали бросать многозначительные взгляды.

Несмотря на его молчание, было видно, что он не верил клубу. Все знали, что этот парень полностью верил в Е Цю. «И даже после официального заявления клуба, ты всё равно отказываешься в это поверить?».

Цю Фэй выглядел совершенно спокойным.

Никто не знал, сколько боли и противоречивых эмоций доставило ему заявление клуба.

Правда слишком сильно расходилась с тем, что он знал. Станет ли бывший капитан, известный своей преданностью Славе и своей команде, заниматься чем-то подобным? Неужели он на самом деле ушёл в отставку для того чтобы избавиться от сдерживающей его команды? Тех, кто всегда следовал за ним, тех, кто сражался ради победы, тех, кто никогда не сдавался: неужели Е Цю на самом деле от всех них отказался? Чего он хочет добиться, поступая таким образом с Великолепной Эрой? Сперва он отказался от команды, и вот теперь получалось, что он решил использовать их в качестве ступеньки для своего возвышения?

Вера Цю Фэя в Славу начала разрушаться. Все его мысли и идеалы были созданы одним человеком. И теперь этот человек вернулся в свой собственный мир. Как Цю Фэй мог после этого продолжать в него верить?

В тот день тренировка Цю Фэя была наполнена ошибками, однако никто не обратил на это внимания. Цю Фэй всегда был ответственным ребёнком. В отличие от тех, кто часто отвлекался или ленился, ему не нужен был надзиратель.

Всё, что у него было, он отдал Славе. Но стоило ли оно того?

Идеалы Цю Фэя начали претерпевать изменения. Все его знания начали казаться ему подозрительными. Он проиграл.

И как раз в это время медиа выступили с опровержением. Мрачный Лорд это не Е Цю.

Для Великолепной Эры это были унизительные новости. Для многих фанатов это был позор. С другой стороны Цю Фэй возликовал. Значит, клуб всё же допустил ошибку!

Мрачный Лорд это не Е Цю, это всего лишь слух!

Цю Фэй очень обрадовался, потому что всё, во что он верил, оказалось правдой. Тем не менее, после этого клуб выступил с очередным заявлением. «Может Е Цю и не играет Мрачным Лордом, но он определённо состоит в Счастливой команде», - сказал представитель клуба.

С определённо точки зрения Цю Фэй был подобен радикальным фанатам, которых водили за нос разрозненными новостями. Однажды оступившись, они переставали им верить.

В прошлый раз они поверили клубу. Радикальные фанаты даже взяли в осаду Счастливое интернет кафе. Идеалы Цю Фэя начали разваливаться на части, заставляя его с подозрением относиться ко всему, что он знал. После выхода опровержения от медиа, радикальные фанаты начали осаждать уже Великолепную Эру. Цю Фэй обнаружил, что он всё ещё продолжает верить. После этого клуб выступил с очередным заявлением, которое заставило фанатов отступить от дверей Великолепной Эры, однако они больше не стали осаждать Счастье. На этот раз Цю Фэй не стал пересматривать все свои убеждения, однако, нависший над ним мрак, тягостным грузом опустился на его плечи.

Он надеялся, что правда будет не такой, как утверждал клуб.

Однако здесь и сейчас, перед ним находился персонаж Счастливой команды, со стороны которого исходил голос Е Цю.

Цю Фэй не осмеливался в это поверить, или лучше сказать, он не хотел в это верить.

Выходит, Е Цю на самом деле в Счастье. Просто он не использует Мрачного Лорда. Соревновательная лига, в отличие от про-лиги, не была ограничена рамками жёстких правил. В особенности это касалось замены участников в командах. В этом плане командам предоставлялось много свободы. Конечно, команды не могли менять игроков, которые были зарегистрированы за теми или иными персонажами, однако на замену самих персонажей не было наложено никаких запретов. Были свои ограничения, но добавить нового члена к команде было довольно просто.

Цю Фэй уже однажды подвергся распаду, поэтому на этот раз он сумел выстоять. Перед ним был виновник всех его бед. Закипавшие в нём чувства застлали его глаза гневом.

Остальные что-то говорили ему, однако он их не слышал. Цю Фэй взял инициативу в свои руки и рванул вперёд.

Зрители взорвались аплодисментами.

Они не знали о коротком разговоре участников, а также о том, что этот матч был гораздо глубже, чем они себе представляли. Зрители лишь хотели увидеть очередное поражение Счастья. Поэтому вся их страсть была адресована Демону Истребителю, заставляя Ли Жуя позеленеть от зависти.

- Куда ты так торопишься? – Е Сю был немного сбит с толку наступлением Цю Фэя. Парень даже не ответил на его вопрос. Е Сю мог только отвечать. Его правая рука переместила мышку. До ушей зрителей донёсся металлический звук от столкновения копий. Однако сражение не собиралось на этом останавливаться. Демон Истребитель развернулся, отступил на полшага в сторону и активировал касание падающего цветка.

Мягкая Мгла также сделала шаг в сторону, подняла копьё и активировала небесный удар.

Со стороны казалось, что этот обмен навредит обеим сторонам, однако эксперты смогли увидеть, что небесный удар был быстрее касания падающего цветка. Касание падающего цветка не предоставляло своему пользователю эффекта супер брони, поэтому небольшой разницы в скорости было достаточно, чтобы Мягкая Мгла смогла нейтрализовать атаку Демона Истребителя.

Цю Фэй не просто безрассудно нажимал на клавиши. Увидев действия своего оппонента, он тут же сменил навык. Уклонившись от небесного удара, он разразился очередной атакой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 796 Дуэль Боевых Магов.**

Глава 796 Дуэль Боевых Магов.

Зуб дракона!

Е Сю использовал зуб дракона, чтобы с помощью него встретить атаку своего оппонента.

Цю Фэй сделал ещё одно микро-движение. Его Демон Истребитель немного изменил положение своего тела и тем самым уклонился от зуба дракона. Создавалось впечатление, что в этот момент его копьё должно было попасть по Мягкой Мгле, однако та извернулась и по ходу движения своего тела сделала горизонтальный размах копьём.

\*Динь!\*

Два копья столкнулись друг с другом. Е Сю не хотел тратить свой зуб дракона для уклонения. Поэтому, заставив Мягкую Мглу скрутить её тело, он превратил зуб дракона в блок.

У блоков было множество применений. Это была базовая техника, которой должны были владеть все про-игроки. Она находила наибольшее применение во время сражений между персонажами одного класса. В подобных сражениях оба персонажа имели одинаковые навыки, а также приблизительно равные характеристики, поэтому приоритет их атак тоже был примерно одинаков. В итоге блок считался очень надёжной техникой.

Тем не менее, Боевые Маги были исключением из правил. Опытные про-игроки старались не блокировать атаки своего оппонента, если он играл этим классом.

Блоки зависели от приоритетов атак для снижения входящего урона. Даже если блок удачно отражал атаку, система все равно засчитывала попадание. Просто атака оппонента попадала не по самому персонажу, а по его оружию и поэтому наносила не так много урона.

Даже при блоке соблюдались условия для появления чейсера.

Магические чейсеры были основным источником атак Боевых Магов, к тому же они предоставляли усиления для своего владельца. Боевой Маг без чейсеров ничем не отличался от старого тигра без клыков.

Также стоило отметить, что навык пробуждения Боевых Магов, боевой дух, зависел от количества комбо атак. Заблокированная атака всё равно засчитывалась удачным ударом, который увеличивал количество набранных комбинаций.

Блокирование нескольких атак к ряду может и выглядело круто, но только не против Боевых Магов. Решив использовать блоки, игрок, сражавшийся против Боевого Мага, давал своему оппоненту возможность для активации боевого духа и для набора чейсеров.

Очень важно было контролировать создание чейсеров у Боевых Магов, поэтому сражавшиеся с ними игроки предпочитали не использовать блоки.

С другой стороны, если атаку блокировал сам Боевой Маг, то блок становился источником создания чейсера. Как атака, попавшая в блок, считалась ударом, так и блок, блокировавший атаку, тоже считался ударом.

Из-за этого многие Боевые Маги делали акцент в своих тренировках именно на блоках. Не будет преувеличением сказать, что Боевые Маги были экспертами по блокированию.

Когда сражение проходило между двумя Боевыми Магами, им обоим требовались чейсеры. С другой стороны ни одна из сторон не желала позволять другой стороне создавать чейсеры.

Е Сю использовать зуб дракона для блока. Цю Фэй также использовал навык, который генерировал чейсер. В итоге после того как его атака попала в блок Мягкой Мглы, оба персонажа получили по одному чейсеру.

Зуб дракона позволил Мягкой Мгле заполучить белый нейтральный чейсер. Демон же Истребитель получил чейсер цвета бледно-голубого льда от двойного выпада.

Прежде чем чейсеры сумели обрести форму, оба персонажа разорвали между собой дистанцию. После этого чейсеры покинули их тела.

\*Взрыв!\*

Словно договорившись заранее о своём маршруте движения, чейсеры врезались друг в друга. Перед своим исчезновением они оставили в воздухе лёгкие магические эманации. Подобное столкновение навыков также засчитывалось за удачное попадание. В итоге оба Боевых Мага получили по усилению согласно эффектам своих чейсеров.

Демона Истребителя окружила светло-голубая аура. Создавалось впечатление, что она хотела заморозить окружающий воздух, а её внешний вид напоминал броню изо льда. Ледяной чейсер усиливал броню своего пользователя.

С другой стороны ноги Мягкой Мглы окутала белая аура. Со стороны казалось, что она стоит на облаке. Нейтральный чейсер увеличивал скорость передвижения персонажа.

Разница между эффектами двух чейсеров внезапно стала переломной точкой матча. Было видно невооружённым глазом, что Мягкая Мгла стала двигаться значительно быстрее. С другой стороны усиление брони Демона Истребителя поставило его в оборонительное положение. Он не мог получить никаких преимуществ, пока его атака не доберётся до его оппонента.

Усиления, предоставляемые чейсерами, действовали в течение 20 секунд. Разве Е Сю мог упустить эту возможность? Использовав свою увеличенную скорость, он быстро достиг позиции для успешной активации небесного удара.

Демон Истребитель находился в проигрышной ситуации относительно скорости Мягкой Мглы и поэтому не мог уклониться от её удара. Цю Фэй тут же выставил вперёд своё копьё для того чтобы его заблокировать. Однако копьё Мягкой Мглы внезапно качнулось и двинулось по N-образной траектории. В итоге Демон Истребитель не смог заблокировать её атаку, и был подброшен в воздух.

- Ты ещё недостаточно хорош в принятии решений. Ты видел мой зуб дракона и всё равно решил бесплатно подарить мне чейсер? Ты мог просто отметить свой двойной выпад. Куда ты так торопишься? – спросил Е Сю.

В предыдущем обмене навыков не было никакой необходимости. Несмотря на то, что Мягкая Мгла сумела заблокировать атаку Демона Истребителя, Цю Фэй использовал двойной выпад, который состоял из двух стадий. После первой стадии копьё отклонялось назад для второго удара. Именно в этот момент Цю Фэй мог просто прервать свой навык. Удачно подгадав момент, он даже мог прервать его на середине первого удара. В таком случае зуб дракона Е Сю не смог бы его заблокировать. После прерывания первой степени навыка, Демон Истребитель мог успешно провести вторую стадию.

Цю Фэй, чей персонаж был подброшен в воздух, только после слов Е Сю всё осознал. «Значит, я мог поступить подобным образом… Я на самом деле слишком поспешил».

Цю Фэй стиснул зубы. После этого он начал вертеть камерой своего персонажа, однако так и не сумел отыскать Мягкую Мглу.

Исчезающий шаг!

Это была высокоуровневая техника, которую использовали для проведения воздушных комбинаций. Против обычных игроков было излишним использовать такую сложную технику. Очень немногие из них могли стабилизировать положение своих персонажей в воздухе. Чтобы запутать своего оппонента про-игроками был изобретён исчезающий шаг.

Цю Фэй всё ещё был не очень хорош в использовании этой техники. Всё дело было в том, что исчезающий шаг очень сильно зависел от опыта игрока. Без нескольких лет накопленного опыта, было очень сложно воплотить эту технику в жизнь.

Но даже если он не мог использовать её сам, это не означало, что он был против неё беспомощен. В Славе не существовало такого понятия, как техника невидимости. Цю Фэй дважды прокрутил вокруг себя камеру, однако так и не сумел обнаружить Мягкую Мглу. В течение этого времени в него прилетели две атаки. После получения двух атак Цю Фэй сделал решительный ход. Демон Истребитель перестал вертеть камерой и активировал тираническое разрушение, будто знал, где сейчас находится Мягкая Мгла.

Как и следовало ожидать, Мягкая Мгла была в радиусе действия тиранического разрушения. Было неважно, заблокирует она эту атаку или увернётся от неё, ей всё равно придётся отступить от Демона Истребителя. Для успешного использования исчезающего шага игроку нужно было находиться в слепых зонах своего оппонента. Тираническое разрушение полностью развеивало эффект исчезающего шага.

- Не плохо. Ты смог определить мое положение всего после второй атаки, - снова произнёс Е Сю.

После удачного спасения, Цю Фэй тут же сконцентрировался на своём оппоненте. Чего и следовало ожидать: Мягкая Мгла уже бежала в его сторону. Ни секунды не раздумывая, Цю Фэй совершил кувырок и активировал касание падающего цветка. Мягкая Мгла отпрыгнула назад и активировала в воздухе двойной выпад. Цю Фэй не стал от него уклоняться. Он использовал небесный удар и подбросил Мягкую Мглу в воздух.

Это был обмен ударами. Однако в отличие от подброшенной в воздух Мягкой Мглы, Демон Истребитель остался стоять на месте, потому что у двойного выпада не было никакого контролирующего эффекта. Получив урон от атаки, он рванул в сторону Мягкой Мглы, намереваясь продолжить свою комбинацию. Однако внезапно перед его лицом вспыхнул голубой свет. Ледяной чейсер врезался в тело Демона Истребителя.

Удар!

Стихийные чейсеры не только наносили больше урона в сравнении с нейтральными чейсерами, но также вешали дебаф на противника. К примеру, ледяные чейсеры вешали замедление. Вероятность прохождения замедления и его продолжительность зависели от уровня навыка. Цю Фэй не мог сказать, насколько был прокачен ледяной чейсер Мягкой Мглы, однако когда он посмотрел на статус своего персонажа, он обнаружил, что на него повесился эффект замедления.

Однако ему всё ещё хватало времени!

Цю Фэй отмерил дистанцию между Демоном Истребителем и Мягкой Мглой. Он почувствовал, что даже с замедлением у него хватало времени для проведения успешной атаки по Мягкой Мгле, пока та находилась в воздухе. Поэтому он тут же атаковал, однако его копьё двигалось с гораздо меньшей скоростью, чем он ожидал. В итоге его атака промазала.

«Это плохо!».

Цю Фэй внезапно осознал, что он сделал ошибку в суждении. После этого он увидел, как Мягкая Мгла разворачивает своё тело и посылает в его сторону копьё. Подобно острому мечу, её копьё пронзило Демона Истребителя и опрокинуло его на землю. Навык Боевых Магов: яростный дракон пронзает сердце.

Эта атака имела замедленную анимацию в начале и в конце своего действия. После завершения этого навыка, Мягкая Мгла по-прежнему находилась в воздухе! С её стороны внезапно раздался голос:

- Ты ошибся в подсчёте моих комбинаций?

Да!

В этот момент Цю Фэй тоже об этом подумал. Это была его ошибка. Он неправильно подсчитал количество комбинаций Мягкой Мглы.

Боевые Маги получали преимущество от большого числа комбинаций не только с помощью боевого духа. Большое количество комбинаций также усиливало урон и эффекты от чейсеров. Чем больше комбинаций – тем сильнее чейсеры. Пассивные усиления от чейсеров имели фиксированные значения. Только более высокий уровень навыка мог их изменить. Не зная точного количества комбинаций противника, нельзя было точно определить силу его чейсеров. В этот раз Цю Фэй просчитался.

Когда Мягкая Мгла приземлилась на землю, Демон Истребитель также только что поднялся на ноги. Он незамедлительно рванул в сторону Мягкой Мглы и два Боевых Мага снова столкнулись в противостоянии.

Зрители с благоговением наблюдали за матчем. Было видно, что Демон Истребитель находился немного в проигрышной ситуации, однако он не был полностью сокрушён. В самые критические моменты он выступал с контратаками.

В студии клуба Великолепной Эры, Ли Жуй и остальные стажёры были ошеломлены.

Наконец, один из них посмотрел на Ли Жуя. На его лице ясно прослеживалось сомнение вперемешку с недоумением.

- Братец Ли, разве это не… тренерский матч? – неуверенно спросил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 797 Тренерский матч.**

Глава 797 Тренерский матч.

Тренерский матч был матчем, сосредоточенным на обучении. Суть подобных матчей заключалась не в победе. Тренер намерено создавал возможности для своих подопечных, чтобы посмотреть, какое решение те примут. Занимающий тренерский слот человек должен быть удивительным игроком, но при этом и его подопечный должен иметь какие-то навыки. Если в тренерском матче будет участвовать любитель, который играет ради веселья, то он вряд ли сумеет понять подсказки тренера.

Среди всех людей, знающих о Славе, стажёры из тренировочных лагерей профессиональных команд были лучше всего знакомы с тренерскими матчами. Время от времени у них выдавалась возможность попрактиковаться с про-игроками. Обычно их встречи как раз и проходили в формате тренерских матчей. Обычные игроки, даже если они были достаточно хорошо, не имели возможности поучаствовать в тренерских матчах.

Когда стажёры наблюдали за текущим матчем между Мягкой Мглой и Цю Фэем, их не покидало чувство, что это был тренерский матч. Паузы, которые совершала Мягкая Мгла, были слишком очевидными. Подобный тип темпа обычно нельзя было увидеть в обычных матчах – это была особенность тренерских матчей. Озвучивший первым свою догадку игрок адресовал её Ли Жую: самому скиловому игроку среди них.

В это время Ли Жуй находился в прострации, потому что у него были аналогичные подозрения, однако с другой стороны, он с трудом мог в них поверить. Когда стажёры увидели на лицах друг у друга аналогичные выражения, они поняли, что все они пришли к одному и тому же выводу.

Чтобы провести сражение с Цю Фэем в формате тренерского матча… его оппонент был слишком страшен!

Несмотря на то, что все прекрасно понимали, что сражавшимся скорее всего был Е Цю, они никогда не думали, что его сила будет такой подавляющей.

Полгода назад Е Цю мог сражаться с Цю Фэем в тренерском матче, и вот спустя полгода ситуация нисколько не изменилась…

Никто не знал об усердии Цю Фэя лучше, чем стажёры из тренировочного лагеря Великолепной Эры. Они могли завидовать ему, они могли ревновать его, но никто не мог проигнорировать его усилия.

Цю Фэй уже был очень хорош, а пройдя через полгода упорных тренировок, он стал ещё лучше.

Тем не менее, Е Цю всё равно сумел провести с ним тренерский матч.

Был ли этот тренерский матч ударом по его гордости?

Не говоря уже о Цю Фэе, который сражался в это время на арене, даже наблюдавшие за ним стажёры были обескуражены. Неужели полгода усилий совершенно не сократили между ними разрыв? Эти Боги, насколько они лучше всех остальных игроков?

Осторожно всё обдумав, стажёры не перестали беспокоиться о себе.

Внезапно они осознали, что те Боги, которых они встречали в своём клубе, были гораздо более внушительными, чем они себе представляли. Стоит также отметить, что в Альянсе было не так уж и мало Богов.

Кем были Боги? Благодаря текущему матчу эти детишки наконец-то начали осознавать реальность, которая предстала перед ними в виде разницы навыков между двумя сражавшимися игроками. Тем временем на Арене Цю Фэй продолжал яростно сражаться со своим оппонентом.

Поделившись друг с другом подозрениями по поводу сущности этого матча, стажёры Великолепной Эры пришли к выводу, что это на самом деле был тренерский матч.

Однако это вовсе не означало, что сам Цю Фэй знал об этом.

Подобные вещи понимали те, кто часто участвовал в тренерских матчах. Когда ты знаешь о намерениях, скрытых за матчем, для тебя становиться всё очевидно, однако для непосредственного участника матча, всё может быть не так прозрачно.

Отныне стажёры больше не могли рассчитывать на победу Цю Фэя в этом матче.

Если человек, осмелившийся затянуть тебя в водоворот тренерского матча, начнёт играть серьёзно, то у тебя не будет никаких шансов на победу. С другой стороны создавалось впечатление, что Е Цю совершенно не заботила победа. Этот тренерский матч вытаскивал наружу все преимущества и недостатки в игре Цю Фэя.

Под руководством Е Цю, техника Цю Фэя предстала перед всеми полной дыр.

Однако кто из присутствующих здесь стажёров раньше не сражался с Цю Фэем? Если бы не сегодняшний матч, они бы никогда не поверили, что он может закончить подобным образом.

Сражение уже продолжалось какое-то время. Оба игрока попеременно завладевали преимуществом; толпа продолжала поддерживать Демона Истребителя.

Тем не менее, в отличие от бушующих зрителей, находящиеся в игровой комнате Великолепной Эры стажёры молча сидели на своих местах. Они знали, что текущая ситуация была под полным контролем Е Цю. Цю Фэй ещё не проиграл только из-за того, что Е Цю намерено затягивал матч, стараясь преподать ему побольше уроков. Е Цю игнорировал множество возможностей, которые ему предоставлял Цю Фэй.

Стажёры не могли не посмотреть на своего «товарища». Он ведь не мог не понимать, не так ли?

В итоге они увидели сосредоточенное лицо и крепко сжатые зубы: создавалось впечатление, что Цю Фэй выкладывался на полную, в попытке одержать победу… Он на самом деле не знал!

В этот момент стажёры со всей ясностью это осознали.

Несмотря на все его усилия, первым все равно пал Демон Истребитель.

Оглушительный звук привлёк всеобщее внимание. Цю Фэй с силой опустил кулаки на поверхность стола. Всем было очевидно, что он был недоволен текущим результатом.

Он был на самом деле им недоволен.

Ещё немного!

Именно таковы были его мысли.

В этот момент до него донёсся голос Е Сю:

- Сохрани видео и потом хорошенько его проанализируй!

Цю Фэй уже собрался потребовать объяснений, однако Мягкая Мгла уже покинула арену.

Цю Фэй почувствовал себя немного потерянным. Осмотревшись по сторонам, он увидел на лицах ребят выражение шока. Цю Фэй знал, что он утратил своё хладнокровие. Никто раньше не видел, чтобы он так себя вёл.

Его желание победы было очень сильно. Он хотел использовать этот матч, чтобы преподать другим урок. К сожалению, он проиграл.

- Ты в порядке, Цю Фэй? – спросил у него кто-то.

Цю Фэй покачал головой, всё ещё обдумывая сказанные напоследок Е Цю слова.

Труп Демона Истребителя всё ещё лежал на арене. Цю Фэй сохранил матч, после чего покинул поле боя.

Счастливая команда наконец-то сменила своего игрока. На этот раз на арену вышел Вторжение Парной Булочки.

Как только Цю Фэй увидел, что это была не Мягкая Мгла, он покинул арену. Чэнь Ехуэй начал распоряжаться, чтобы на арену отправился другой стажёр, однако мысли Цю Фэя уже были не здесь. Он поспешил открыть запись своего матча.

Спустя какое-то время, на его лице проступило ошеломление.

Тренерский матч был очевиден для зрителей, однако не для того, кто сражается в самом матче.

Цю Фэй выложился на полную в прошедшем матче. Ему не хватило совсем немного для победы.

По крайней мере, так он считал.

Однако при просмотре записи матча, он понял, что на самом деле всё было не так.

Это был тренерский матч, терпеливый и скрупулёзный тренерский матч. Даже когда Е Цю ещё оставался в Великолепной Эре, их тренерские матчи не были такими наполненными.

Целых 23 минуты!

Вероятно, сражаться на протяжении 23 минут было сложнее, чем выиграть сражение за 2 минуты.

Е Цю сумел провести такой затяжной тренерский матч, несмотря на тот факт, что Цю Фэй совершенно о нём не знал и пытался изо всех сил победить.

Цю Фэй был полностью ошеломлён, наблюдая за тем, как на экране его монитора два персонажа обмениваются ударами.

Его недостатки, его проблемы, вещи, над которыми ему нужно было поработать… с момента ухода Е Цю никто больше не указывал ему на них.

Однако в одном лишь этом матче Е Цю сумел вытащить все его проблемы наружу.

Какая кропотливая забота была вложена в эти 23 минуты?

Если бы Е Цю хотел победить, ему бы не потребовалось больше двух минут.

Если бы он хотел провести тренерский матч для того чтобы поиздеваться над Цю Фэем, ему бы не нужно было прилагать столько усилий для вытаскивания наружу всех его проблем.

Если бы Е Цю был тем, кто отверг их команду, чтобы убежать от ответственности, стал бы он прикладывать столько усилий для обучения их молодой поросли?

Цю Фэй больше не мог продолжать смотреть запись матча. Он внезапно поднялся с места.

Все удивлённо на него посмотрели, однако он не стал ничего объяснять. Поднявшись, Цю Фэй быстро вышел из комнаты.

- Куда ты собрался, Цю Фэй? – когда Чэнь Ехуэй закончил озвучивать свой вопрос, Цю Фэй уже покинул комнату.

На экране его монитора, перед которым он только что сидел, застыло изображение записи прошлого матча.

- Этот парень. Ставлю на то, что он не смог вынести того, что это был тренерский матч, - произнёс один из стажёров.

Покинув игровую комнату, Цю Фэй вышел из здания клуба и направился в сторону Счастливого интернет кафе.

Ему нужно было знать.

Раньше он не искал ответов, потому что не видел в этом необходимости. Его вера в своего Бога была непоколебима. Цю Фэй верил, что он не мог ошибаться. Вот почему все обвинения и слухи со стороны клуба никак его не трогали. Для него все они были нереальны.

Также он не считал странным, что Е Цю никогда не выходил на свет для того чтобы всё объяснить. Из того что Цю Фэй знал о капитане Е Цю, того заботила только Слава и победа. Что касается всех этих слухов… неужели люди на самом деле думали, что они его хоть как-то заботили?

Всё верно, Е Цю всегда было на них плевать.

«Наш капитан всегда был таким!» - подумав об этом, Цю Фэй ощутил гордость.

Вот почему, когда клуб выступил с подтверждением кое-каких слухов, Цю Фэй закипел. После этого медиа заявили о том, что Мрачным Лордом играет не Е Цю, а сегодня Цю Фэй узнал, что тот использует один из аккаунтов Счастливой команды. Вряд ли кто-то смог бы понять те противоречивые эмоции, которые тогда раздирали его на части.

Однако буквально только что Цю Фэй увидел запись тренировочного матча, в котором Е Цю продолжал относиться к нему с прошлой заботой и терпением. Он был настолько дотошен, что даже затянул матч до 20 минут. Цю Фэй чувствовал, что таким образом Е Цю пытался ему сказать, что это был их последний урок. Всё, чему он мог его научить, было продемонстрировано в этом матче, потому что им больше могло не представиться другого шанса.

Цю Фэй больше не мог усидеть на месте. Ему нужно было лично во всём убедиться; ему нужно было узнать правду.

В Счастливом интернет кафе всё ещё продолжала идти бесплатная акция, и поэтому оно по-прежнему было забито посетителями. Однако в нём больше нельзя было увидеть людей, которые бы пришли, чтобы очернить репутацию Счастья.

За прошедшее время все уже успели убедиться в навыках игроков Счастливой команды. Насмешки и едкие высказывания должны были быть подкреплены хоть какой-то правдой. К сожалению для бунтующих игроков, они были раз за разом разбиты Счастливой командой.

Однако сегодня всё было немного по-другому.

Непобедимая Мягкая Мгла наконец-то впервые проиграла.

Очень жаль, что практически все любители бить по лицу уже давно перестали приходить в Счастливое кафе. Было не очень приятно каждый раз проглатывать свои же насмешки, поэтому они больше не осмеливались возвращаться, даже несмотря на бесплатную акцию Счастья.

Цю Фэй вошёл в Счастливое интернет кафе, однако оно было полностью заполнено людьми.

«Е Цю… где же мне найти тебя?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 798 Поражение за поражением.**

Глава 798 Поражение за поражением.

Внезапный уход Цю Фэя сбил с толку остальных людей, которые остались в игровой комнате Великолепной Эры. Они обменялись непонимающими взглядами, однако на самом деле, никто из них не придал этому особого значения. Все стажёры из тренировочных лагерей соперничали друг с другом, поэтому уход Цю Фэя сделал их только счастливее.

С другой стороны Чэнь Ехуэй был немного обеспокоен. Этот парень был намного скиловее других стажёров. Чэнь Ехуэй обратил внимание на внезапно прорвавшиеся эмоции Цю Фэя. Будучи выходцем из тренировочного лагеря, он также сумел определить тренерскую природу матча и тот факт, что оппонентом Цю Фэя скорее всего был Е Цю.

Цю Фэй начал себя странно вести после того как Мягкая Мгла во второй раз появилась на арене.

Возможно другие ничего не услышали или им просто было плевать, но Чэнь Ехуэй заметил, что когда Е Цю появился на арене, он заговорил с Цю Фэем.

- Я благодарен тебе за твоё руководство.

Чэнь Ехуэй отчётливо слышал холодность тона, с которым было произнесено это предложение. Учитывая отношения между Цю Фэем и Е Цю, одного этого тона было достаточно, чтобы понять, что что-то было не так. Возможно Цю Фэй разочаровался в Е Цю. Было несложно проследить за ходом его мыслей. Сейчас не было недостатка в людях, которые были недовольны последними действиями Е Цю.

Цю Фэй ненавидел его.

Когда Чэнь Ехуэй пришёл к этому выводу, он моментально почувствовал связь с Цю Фэем. Ему даже захотелось посплетничать с ним о том, какой Е Цю был плохой.

Тем временем на арене победа досталась Вторжению Парной Булочки. Стажёр тренировочного лагеря, чью жизнь оборвал кирпич, пребывал в недоумении.

Этого человека звали Бай Шэнсянь, но люди просто называли его Малышом Баем. После нескольких обменов ударами с Булочкой, он почувствовал, что этот парень был полным нубом. Он даже обернулся к другим стажёрам и с улыбкой произнёс:

- Смотрите как я разнесу этого нуба.

Всё верно. Он полагал, что его оппонент был обычным любителем. Разве он мог представлять для него хоть какую-то угрозу с таким простым подходом? Булочка был быстр и техничен. Для про-игроков подобные игроки были не сильнее обычных нубов. Бай Шэнсянь полагал, что он сможет быстро с ним расправиться.

Он дал себе подобную внутреннюю установку, чтобы в итоге убедиться, что реальность была не такой, как он себе представлял.

Вторжение Парной Булочки сражался без особых мыслей, также в его действиях не прослеживалось глубины. Можно даже было сказать, что он сражался как ребёнок.

Но… ведь должен быть предел степени недостатка глубины, мыслей и детской игры? Бай Шэнсянь впервые видел такого игрока. Проще говоря, Булочка был незамысловатым и простоватым ребёнком!

Презрение Бай Шэнсяня по отношению к его оппоненту продолжало возноситься на новые высоты. Он раньше никогда не видел Хулигана, который бы сражался в таком хаотичном стиле. Конечно, в Славе не было недостатка в игроках, которые играли в грубом и диком стиле, однако Бай Шэнсянь впервые видел такой сумасшедший стиль игры. Что вообще случилось с этим миром?

В итоге жизнь персонажа Бай Шэнсяня была оборвана кирпичом.

Из-за гнева и неверия ему захотелось воскликнуть, что «Так нельзя играть в Славу!».

Всё верно. Именно в это верил Бай Шэнсянь. Из того что он знал, в Славе не было подобного стиля, который ему только что продемонстрировал Булочка. Что за бессмыслица?

Тем не менее, этот беспорядочный стиль сумел его победить. Бай Шэнсянь не хотел в это верить! Скорее всего, это была просто удача новичка. Он не был готов к чему-то настолько безумному. Неужели этот Булочка на самом деле считал, что он сможет ещё раз его победить при помощи своего стиля?

Уже в самом начале обе стороны нарушили оригинальный формат соревновательного матча, поэтому Бай Шэнсянь также проигнорировал правила. Он со злобой снова ступил на арену. Он хотел отомстить, он хотел смыть с себя это унижение и показать своему оппоненту, что нельзя было играть в Славу так, как это делает он. Она не так проста.

Да, Слава была не проста.

И когда Бай Шэнсянь снова проиграл, он убедился в этом на собственной шкуре.

Он полагал, что видит своего оппонента насквозь, однако в итоге волны так и не сменили направления своего течения и он снова проиграл.

Игра его оппонента была настолько беспорядочна и безумна, что невозможно было предсказать его дальнейшие действия. Иногда он сражался в стабильном темпе, иногда допускал любительские ошибки, а иногда демонстрировал невероятно умную игру. И как можно сражаться с подобным оппонентом? Ваш опыт был бесполезен, а ваши предсказания никогда не сбывались.

Бай Шэнсянь всё ещё хотел совершить камбек, но он начал бояться. Он боялся, что ему не только не удастся унизить своего оппонента, но в итоге унижен будет он сам.

Другие внимательно изучали игру Вторжения Парной Булочки. Ни один из стажёров не осмеливался его недооценивать. Даже Ли Жуй. Этот парень был невероятно странен, он полностью отличался от экспертов Славы, которыми стажёры считали себя.

После второго проигрыша Бай Шэнсяня стажёры начали переглядываться между собой беспомощными взглядами. Ни один из них не решался выйти вперёд.

Затем возникла неловкость от игнорирования правил.

Если бы они с самого начала играли по правилам, то сейчас место этого Булочки занял бы кто-то другой. Однако из-за того, что правила были проигнорированы, тот всё ещё оставался на арене. Что им было делать? Они ведь не могли сказать, что не боятся сражаться с ним, но при этом он должен смениться, не так ли?

Если они сделают нечто подобное, то даже теоретическая победа в следующем матче не сможет вернуть им лицо.

Также они не могли попросить другую сторону придерживаться стандартных турнирных правил, ведь они были первыми, кто их нарушил!

Чэнь Ехуэй с раздражением посмотрел на Ли Жуя.

Хорошая часть заключалась в том, что они не давали никаких обещаний. Победят – хорошо. Нет? Тогда они просто тихо отступят. В конце концов это был далеко не первый раз, когда Великолепная Эра страдала от рук Е Цю. Они могли принять подобное унижение.

- Что случилось? Больше никто не хочет попробовать? – в этот момент Чэнь Ехуэй попытался сыграть на гордости стажёров. Он видел, что они были ошеломлены непонятным игровым стилем Вторжения Парной Булочки и без чёткого понимания, что с ним делать, ни в какую не хотели с ним связываться.

Но ведь нельзя было отказываться от матча только из-за того, что ты не знаешь, как противостоять своему оппоненту, не так ли?

Мысли об этом привели Чэнь Ехуэя в ярость. Если бы не его статус, то он бы определённо отругал стажёров. В этот момент ему очень захотелось увидеть рядом с собой Цю Фэя. Тому было не важно, кем был его оппонент. Скорее всего эти парни сразу же выбросили бы белый флаг, если бы на арене появился Е Цю.

В итоге провокация Чэнь Ехуэй сработала. Стажёры по-прежнему видели перед собой непонятного оппонента, однако, при этом они не могли не испытывать стыда. Ли Жуй, хорошо известный всем своей самоуверенностью, вышел вперёд.

- Дай мне другой аккаунт и я сделаю это, - произнёс он.

«Чёрт, ты даже не можешь победить! Ты только и знаешь, как менять аккаунты! Сколько ты думаешь у меня есть Боевых Магов?» - Чэнь Ехуэй начал критиковать Ли Жуя в своей голове. Тем не менее, вслух он ответил:

- У меня осталось не так уж и много аккаунтов, поэтому не потрать их впустую.

В его словах прослеживалась явная насмешка, однако Ли Жуй ничего не мог ему возразить. В конце концов, он был обычным стажёром в тренировочном лагере, поэтому не было ничего удивительного в том, что лидер гильдии не воспринимал его всерьёз. Также он не хотел портить отношения с Чэнь Ехуэем. Может тот никак и не относился к тренировочному лагерю, однако испортить репутацию Ли Жую ему определённо было под силу.

В итоге Ли Жуй молча проглотил насмешку Чэнь Ехуэя, после чего вернулся на арену в образе уже другого Боевого Мага.

Среди всех присутствующих он обладал самыми высокими навыками. С другой стороны хаотичный стиль боя Булочки вовсе не делал его неуязвимым. В итоге после беспорядочного сражения Ли Жую всё же удалось с ним разобраться. Ли Жуй не испытал особого облегчения после этой победы. Несмотря на то, что он победил, это была непростая победа. Сложно было сказать, каким будет следующий матч.

Булочка видимо не собирался так просто отпускать Ли Жуя. Он остался стоять на арене, явно дожидаясь его появления.

Ли Жуй знал, что без правил их план был обречён на провал. Даже если игроки Счастья проиграют, они будут сражаться снова. В череде побед и поражений потеряется их изначальная цель по унижению Счастливой команды!

Что ему сейчас было делать? Если он скажет, что проигравший должен смениться, то ему ведь тоже придётся уйти с арены. Несмотря на своё поражение, он ведь тоже продолжил сражаться!

В этот момент его посетило озарение. Он ведь сменил аккаунт и поэтому не считался проигравшим! Ему нечего было бояться.

Придя к подобному выводу, Ли Жуй отправил сообщение другой стороне:

- Если мы так и продолжим сражаться, то никогда не закончим. Почему бы нам не начать менять проигравшего?

Ли Жуй уже составил план в голове. Это были индивидуальные соревнования. Им будет проще достичь своей цели на этом этапе соревнований. В отличие от групповой арены, после каждого матча индивидуальных соревнований у победившего игрока будет полностью восстановлено всё здоровье. Ему нужно использовать эту возможность, чтобы победить как можно больше оппонентов. В таком случае он определённо сумеет выделиться!

При виде ухода Булочки, Ли Жуй ощутил прилив радости. Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки были довольно сильными оппонентами. Стажёры Великолепной Эры не были уверены в своей победе над ними. Кто ещё был в Счастливой команде? Есть ли там ещё какие-нибудь эксперты? Е Цю ведь не станет больше выходить, не так ли?

Пока в голову Ли Жуя закрадывались сомнения, на арене появился ещё один член Счастливой команды. Ветреное Создание, Чернокнижник.

Ветреное Создание не участвовал во многих матчах. Он не был так известен как Мягкая Мгла, и он не был Боевым Магом. Ли Жуй почувствовал облегчение. Однако вскоре после начала матча ему захотелось заплакать.

Поражение!

Он снова проиграл!

Ещё бы чуть-чуть! Он почти сумел победить, однако удача явно сегодня была не на его стороне.

Ли Жуй не хотел потерять этот шанс и поэтому с тяжёлым сердцем снова обратился к Чэнь Ехуэю.

- Дай мне ещё один аккаунт…

Это был четвёртый раз.

Ли Жуй менял аккаунт в четвёртый раз. Не беря в расчёт Чэнь Ехуэя, даже другим стажёрам стало немного за него стыдно.

Тем не менее, Чэнь Ехуэй не стал ему отказывать. В итоге Ли Жуй снова проиграл.

- Чёрт! – Ли Жуй впал в ярость. Он с надеждой оглянулся на Чэнь Ехуэя. И снова тот проявил великодушие и бросил ему очередную карту аккаунта.

И снова Ли Жуй вошёл на арену. И снова ему немного не хватило до победы.

Ли Жуй с недоумением уставился на свой монитор. Проиграть три раза подряд, при этом оставив своего оппонента с крошечным запасом здоровья. Это явно была не просто плохая удача!

- Этот игрок немного странный. Я хочу его протестировать. Дай мне ещё один аккаунт, - Ли Жуй нашёл для себя удобное оправдание.

Играя уже шестым Боевым Магом, Ли Жуй начал осторожно присматриваться к своему оппоненту. Каждый его проигрыш заканчивался с небольшим преимуществом его оппонента. И теперь он понял, почему это происходило. Остававшийся в конце боя малый запас здоровья у его оппонента заставлял Ли Жуя думать, что ему немного не хватило удачи и что если он приложит чуть больше усилий, то обязательно сможет победить. Его оппонент намеренно им манипулировал: игрался с ним как с ребёнком и тем самым выставлял его дураком.

Своим крошечным запасом здоровья оппонент явно демонстрировал своё презрение по отношению к нему!

\*Бам!\*

Ли Жуй порывисто вскочил с места. Пылая злостью и унижением, он больше не мог оставаться в игровой комнате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 799 Вздор.**

Глава 799 Вздор.

Ли Жуй также убежал.

Изначально Чэнь Ехуэй привёл вместе с собой шестерых игроков из тренировочного лагеря и теперь два из них убежали. Теперь им не хватало людей для проведения командного этапа соревнований.

Но была ли необходимость в дальнейших сражениях?

Чэнь Ехуэй так не думал. Эта шестёрка стажёров была выдающейся в тренировочном лагере Великолепной Эры. Если бы им понадобилось создать команду, которая бы представляла Великолепную Эру, Чэнь Ехуэй был уверен, что только эта шестёрка игроков имела квалификацию в ней состоять.

И теперь получалось, что таким выдающимся игрокам не удалось взять верх над командой Счастья.

Нет, это утверждение было слишком нескромным. Какой верх? Они находились на проигрышной стороне. Только Цю Фэй смог продемонстрировал стабильную игру и при помощи неё победить Танг Ро. Однако своими действиями он заставил появиться Е Цю, которому он явно был не соперник.

Чего ещё они достигли?

Ли Жуй свято верил в свою исключительность и непревзойдённость. В итоге он выставил себя дураком, сменив за всё время шесть аккаунтов. После многочисленных страданий ему таки удалось победить Вторжение Парной Булочки, чтобы сразу после этого попасть в лапы Ветреного Создания, который начал водить его за нос.

Из оставшихся стажёров только Бай Шэнсянь решился выйти вперёд, однако и он в итоге оказался в дураках. Изначально он заявил, что сейчас сокрушит этого нуба, вот только в итоге этот так называемый «нуб» сокрушил его, причём дважды. После подобного унижения он больше не решался выйти на арену.

Игр с участием трёх игроков было достаточно, чтобы продемонстрировать их навыки против игроков Счастья. Чэнь Ехуэй чувствовал, что не имело смысла выпускать на арену остальных игроков. Чем сильнее они будут стараться, тем сокрушительнее будет их поражение. Даже если им удастся одержать случайную победу, разница в количестве побед и поражений будет явно недостаточной для того чтобы унизить Счастливую команду!

Если они не могли отвесить пощёчину, то в чём был смысл сражений?

Чэнь Ехуэй не стал останавливать Ли Жуя. Оставшиеся стажёры начали с испугом переглядываться между собой. После этого их взгляд упал на Ветреное Создание, который всё ещё находился на арене. Ли Жуй намерено придумал подобную схему, чтобы обратить на себя побольше внимания, однако теперь другие стажёры стали её заложниками. Всё указывало на то, что Ветреное Создание был более скиловым игроком в сравнении с Мягкой Мглой и Вторжением Парной Булочки. Если даже Ли Жуй был для него обычной игрушкой, то что уж говорить о них? Зная всё это, почему они должны выходить вперёд? Их цель заключалась в унижении Счастливой команды. Теперь, когда у них ничего не получилось, должны ли они унизить себя?

В итоге четыре стажёра не произнесли ни слова. Чэнь Ехуэй также молчал. Ветреное Создание даже начал торопить их. Именно в этот момент открылась дверь игровой комнаты, пропуская внутрь Цю Фэя.

Тот не стал скрывать своего разочарования.

Он несколько раз обошёл всё Счастливое интернет кафе, однако всё было тщетно. От его пристального взгляда не укрылся ни один посетитель, играющий за компьютерами кафе, однако среди них не было того, кто был ему нужен.

Конечно он не мог найти Е Сю.

Ребята уже давно переехали вместе с Чень Го в арендованный тренировочный дом. В Счастливом кафе теперь было всё спокойно. Когда Счастливая команда доказала всем свою силу, пройдя через множество испытаний, группа ударяющих по лицу игроков перестала показываться в кафе. Сейчас в кафе играли люди, решившие воспользоваться преимуществами бесплатного интернета. Так как обстановка в кафе поуспокоилась, Чень Го больше не нужно было лично за ним приглядывать. Она наконец-то могла повеселиться вместе с остальными ребятами.

Цю Фэй не смог найти Е Цю. Именно поэтому он вернулся разочарованным. У него не было его контактов. Раньше Е Цю можно было без проблем отыскать в клубе. Цю Фэй и представить не мог, что такой день когда-то наступит.

Тем не менее, в будущем они определённо ещё смогут встретиться.

После своего возвращения Цю Фэй не стал ничего объяснять. Он просто молча вернулся на своё место. Никто не трогал его компьютера, поэтому на экране его монитора всё ещё висела сцена его сражения с Мягкой Мглой. Демон Истребитель лежал на земле, а Мягкая Мгла стояла рядом с ним. Несмотря на то, что это был персонаж женского пола, который совершенно не походил на Одного Осеннего Листа, он всё равно выглядел величественно. Глаза Цю Фэя угадывали за спиной Мягкой Мглы знакомый силуэт, которым он всегда восхищался.

Каждый персонаж нёс в себе дух своего пользователя! Подобный метод для определения игрока был даже более точен, чем метод наблюдения за его привычками.

Цю Фэй внезапно вспомнил о том как Е Цю говорил ему об этом. В то время он ему не поверил. Однако сейчас его собственные глаза угадывали знакомую ауру. Несмотря на то, что это был другой персонаж, который просто стоял на месте, Цю Фэй чувствовал, что это был Е Цю, Бог Битв и Один Осенний Лист.

Он всегда был там. Никуда не уходя. Никогда не изменяясь.

Его всегда заботили лишь победы и поражения в Славе. Для Цю Фэя он был наставником, который без остатка отдавал себя игре. Даже в подобной ситуации Е Цю всё равно оставался Е Цю. Он преподал Цю Фэю очередной урок при помощи тренерского матча.

Все сомнения Цю Фэя в один момент вышли наружу. Ему не нужен был Е Цю, чтобы узнать правду. Е Цю уже всё ему объяснил в матче. Дух игрока мог пройти через его персонажа!

Цю Фэй был до краёв наполнен энтузиазмом. На его лице появилась счастливая улыбка. Осмотревшись по сторонам, он обнаружил, что взгляды всех присутствующих были сосредоточены на нём. Цю Фэй знал, что их очень удивил его внезапный побег. Осматривая ребят, он не сумел обнаружить среди них Ли Жуя.

- Где Ли Жуй? – спросил он.

- Он ушёл, - ответил ему один из стажёров.

- Ушёл? – недоумённо переспросил Цю Фэй.

- Хорошо, давайте закругляться! – произнёс Чэнь Ехуэй. Несмотря на возвращение Цю Фэя, им не нужно было продолжать сегодняшние соревнования. Они и так уже слишком много раз проиграли. В чём был смысл? Они не могли бесконечно продолжать менять аккаунты. Ли Жуй уже и так использовал шестерых Боевых Магов. Зрители не были тупыми. Может они и были фанатами Великолепной Эры, команды, которая всегда славилась своим Боевым Магом, однако вряд ли можно было собрать столько Боевых Магов в одном соревновании.

- Тогда мы пойдём, - Бай Шэнсянь больше не хотел здесь оставаться. После слов Чэнь Ехуэя он поднялся с места и приготовился уйти. Ему было слишком стыдно. Подумать только: назвать своего оппонента нубом и потом дважды ему проиграть!

Несмотря на то, что оставшиеся три стажёра так и не вышли на арену, они совершенно об этом не жалели. Случись им выйти на арену и они могли закончить как Ли Жуй или Бай Шэнсянь. Если бы слухи о подобном распространились по клубу, то они могли повлиять на их будущее! Поэтому тройка игроков отправилась вслед за Бай Шэнсянем. Цю Фэй также не хотел оставаться в игровой комнате и поэтому начал быстро сохранять запись своего прошлого матча.

Чэнь Ехуэй стал считать Цю Фэя таким же ненавистником Е Цю, каким он был сам. Подойдя к нему, он увидел, что тот загружает запись своего матча на диск.

- Малыш Цю был неплох сегодня, - с улыбкой произнёс он.

Цю Фэй ответил ему приветливой улыбкой. Он отличался от Мо Фаня. Цю Фэй всегда старался быть вежливым и дружелюбным со всеми. В отличие от него, Мо Фань практически всегда сохранял на своём лице индифферентное выражение.

- Может дать тебе флэшку? – Чэнь Ехуэй открыл один из ящиков стола.

- Не надо, не надо. Я почти закончил загрузку, - ответил Цю Фэй.

- Малыш Цю был неплох, - кивнув, Чэнь Ехуэй снова повторил свои предыдущие слова. – Ты упорно продолжаешь улучшаться!

- Мне приходится, - ответил Цю Фэй.

- В этом матче твоим оппонентом ведь был Е Цю? – спросил Чэнь Ехуэй.

Цю Фэй кивнул. Его взгляд был сосредоточен на полосе загрузки. 36.8%.

- Он шныряет там и тут. Кто знает, что он может придумать в следующий раз? - произнёс Чэнь Ехуэй.

Цю Фэй посмотрел на него. Его выражение лица изменилось.

Чэнь Ехуэй подумал, что он нашёл друга в его лице и поэтому продолжил говорить:

- Матч это матч, но он намерено превратил его в тренерский матч. Зачем он это сделал? Чтобы оскорбить тебя?

Цю Фэй осуждающе улыбнулся. Он уже собрался что-то произнести, однако Чэнь Ехуэй продолжил свой монолог:

- Подумать только, создал свою команду и теперь использует всякие нелепые трюки! Он намерено нас дразнит? Вероятно, этот парень заметил ухудшение игры Великолепной Эры. Великолепная Эра оказалась в текущей ситуации из-за его заговора. Сам же он покинул нас на середине пути.

Чэнь Ехуэй продолжил нести чепуху которая очерняла Е Цю, потому что ненавистники Е Цю любили слушать подобные вещи. Он хотел подружиться с Цю Фэем из-за того что тот обладал отменными навыками. В будущем он даже может стать для него полезным союзником. Несмотря на то, что на дороге у Цю Фэя стоял Сун Сян, его будущее не обязательно было мрачным. Во всяком случае он был лучше Ли Жуя и остальных стажёров. Также он был ненавистником Е Цю, а, как всем хорошо известно, что может быть лучше перемывания косточек общему врагу?

Цю Фэй посмотрел на свой монитор. Загрузка: 57.7%. Чэнь Ехуэй не сумел добиться от него какой-то реакции и поэтому продолжил говорить о Е Цю плохие вещи. В этом он был хорош.

- Давай поговорим о тебе! Изначально тебя ждало яркое будущее, однако внезапно он взял и ушёл. Это заставило клуб найти Сун Сяна. Вот почему ты оказался в такой странной ситуации. Неужели у него нет чувства ответственности? Сначала он дал тебе надежду, чтобы потом её уничтожить! Неужели ему нравится насмехаться над твоими мечтами? – чем дольше Чэнь Ехуэй говорил, тем больше вживался в роль. Он подумал о своём прошлом, воспоминания о котором подняли гнев со дна его души.

Полоса загрузки продолжала удлиняться: 80.2%.

- Е Цю такой лицемерный. Он любил говорить о всякой чепухе, наподобие Славы, победы и командой работы, но что он делает сейчас? Он оставил нас всех в грязи! Почему мы больше не слышим от него разговоров о победе и командой работе? Лицемер! – презрительно выплюнул Чэнь Ехуэй. Наконец-то полоса загрузки достигла 100%.

- О, загрузка закончилась. Хорошо, ты можешь вернуться. Не забывай заглядывать, когда будешь свободен! – произнёс Чэнь Ехуэй после завершения загрузки.

Цю Фэй поднялся с места и подошёл к нему. К сожалению Чэнь Ехуэй увидел на его лице не приветливую улыбку, а его сжатый кулак, который уже в следующую секунду врезался в его лицо.

Действительность закружилась перед глазами Чэнь Ехуэя, представая перед ним в образе ярких звёздочек. Отступив на несколько шагов назад, он внезапно споткнулся. Во время падения он оттолкнул спиной стол, после чего завалился под него. Чэнь Ехуэй не думал, что Цю Фэй обладает такой силой. Они проводили все свои дни за компьютерами и поэтому не могли похвастаться развитым телосложением. Однако одного удара Цю Фэя было достаточно, чтобы Чэнь Ехуэй завалился под стол и потерял чувство направления. Его губы горели огнём. Более того, он чувствовал, что ему недостаёт переднего зуба. В промежутке между жужжащими звуками в его ушах, до него донёсся голос Цю Фэя.

- Вздор! – произнёс тот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 800 Нелегко доложить.**

Глава 800 Нелегко доложить.

Закончив говорить, Цю Фэй развернулся и вышел из игровой комнаты. Чэнь Ехуэй всё также продолжал лежать под столом. И только спустя некоторое время он сумел прийти в себя.

«Что только что произошло?».

«Меня что… ударили?».

В отличие от онлайн оскорблений, это был реальный удар по лицу. Чэнь Ехуэю было трудно вращать головой. Это была не игра. Почему сражения перешли в реальный мир? Может он каким-то образом переместился в другой мир?

Он не единственный пребывал в ошеломлённом состоянии. Помимо него в игровой студии ещё находился персонал клуба! Все они видели удар Цю Фэя, который сбил их старшего на пол. Все сотрудники клуба выглядели ошеломлёнными. С момента ухода Цю Фэя прошла уже минута. И только после этого до них дошло, что их босс всё ещё продолжает лежать под столом.

Он ведь не мог умереть, не так ли?

Сотрудники клуба быстро повскакивали со своих мест. Сгрудившись у места падения Чэнь Ехуэя, они стали свидетелями следующей картины: держась за стол, их босс с трудом начал подниматься с колен.

Кто-то из них поспешил ему помочь. Чэнь Ехуэй с трудом удерживался на ногах. Когда он поднял голову, окружающие его люди с трудом удержались от смеха.

Легендарный сосисочный рот! Наконец-то они смогли лично его увидеть. Когда губы набухали после удара, они напоминали две толстые сосиски.

Тем не менее, данная ситуация явно не располагала к смеху. Сотрудники изо всех сил пытались сдержаться. Самые несдержанные начали говорить, что им нужно выйти попить воды и пулей вылетали из игровой студии.

Чэнь Ехуэю помогли сесть на стул. Предлагаемую воду он отверг взмахом руки. На игровую студию опустилась тишина. Никто ничего не говорил. Окружившие Чэнь Ехуэя люди были его доверенными подчинёнными. Иначе Чэнь Ехуэй просто не осмелился бы поносить перед ними Е Цю. С другой стороны эта вольность сыграла с ним злую шутку, заставив Цю Фэя его ударить. Этот вопрос будет непросто уладить.

Даже если Чэнь Ехуэй доложит о нём, это ведь был обычный удар. Несмотря на то, что в насилии не было ничего правильного, с точки зрения клуба Цю Фэй был в своём праве. К тому же Чэнь Ехуэй не был искалечен или сильно поранен. Конечно, сейчас его губы напоминали две толстые сосиски, однако спустя несколько дней воспаление сойдёт на нет.

С другой стороны Чэнь Ехуэй сказал много нелицеприятных вещей о Е Цю. С точки зрения клуба это была его грубая ошибка.

Даже если высшее руководство клуба в лице менеджера и босса было с ним солидарно, они не могли позволить себе открыто его поддержать.

В реальности клубы не боялись задевать про-игроков. Они боялись задеть своих фанатов. Е Цю приложил немало усилий для того чтобы Великолепная Эра достигла успеха. Клуб хотел снизить его влияние, но при этом он не мог пойти по стопам Чэнь Ехуэя, и открыто начать обливать грязью своего бывшего капитана. Даже если Е Цю был злокачественной опухолью команды, после его ухода клуб всё равно продолжал восхвалять его и давать ему своё благословение. Клуб мог перейти черту только в том случае, если их фанаты единодушно его отвергнут.

Находился ли Е Цю сейчас в подобной ситуации? Определённо нет.

Несмотря на то, что в последнее время многие начали его осуждать, это относилось только к текущей ситуации. Фанаты действовали по своему усмотрению. Великолепная Эра могла лишь обнародовать своё видение ситуации публике. К примеру: Е Цю создал Счастливую команду; Мрачным Лордом играет Е Цю; Е Цю отверг их предложение вернуться. Всё это было правдой.

Клуб намерено хотел обострить ситуацию. Он раскрывал такие факты, которые фанаты не могли понять и принять. Тем не менее, фанаты сами должны были принять решение. Разве клуб мог прямо оклеветать Е Цю и позволить фанатам выбирать? Клуб добьётся прямо противоположного результата, если решится пойти на это.

Великолепная Эра придерживалась одной политики как внутри клуба, так и за его пределами. Чэнь Ехуэй явно пересёк границу дозволенного в попытках перетащить Цю Фэя на свою сторону. Если клуб исследует этот вопрос, то он вряд ли придаст особое значение удару Цю Фэя, а вот высказывания Чэнь Ехуэя его явно заинтересуют.

Высшие эшелоны клуба могли делиться своими мыслями в приватной обстановке, однако при этом они не могли позволить им выйти наружу.

Разум Чэнь Ехуэя не был полностью сосредоточен на Славе. Будучи тем, кто занимал важную должность в клубе, ему нужно было заботиться ещё и о своей карьере. Он просто обязан был обладать способностью взвешивать все преимущества и недостатки того или иного решения.

Чэнь Ехуэй не мог инициировать начало расследования, потому что провокация пришла с его стороны. Он ошибся в оценке отношения Цю Фэя и как следствие, использовал для его вербовки неправильный метод. У него даже не было достаточно времени, чтобы скрыть этот инцидент. Разве он мог начать открыто о нём говорить?

Тем не менее, Чэнь Ехуэй определённо не забудет этот удар. Сейчас было неподходящее время для мести, однако в будущем он точно сумеет отыскать слабости Цю Фэя и обратить их против него самого.

Сейчас вопрос был в другом. Что ему сделать, чтобы преодолеть это препятствие?

Доложит ли Цю Фэй о нём?

Рассуждая логически, это было вполне возможно.

Цю Фэй по-настоящему уважал Е Цю. Может высшие эшелоны клуба и ненавидели его внутри, однако внешне они продолжали выказывать ему своё уважение. В итоге, несмотря на свою солидарность с Чэнь Ехуэем, тот, кто будет открыто осуждать Е Цю, в их глазах будет обычным вредителем.

- Малыш Чжао, тсс… - Чэнь Ехуэю было очень больно разговаривать. Помимо общей опухлости, его губы также были потресканы во многих местах.

- Старший… - Малыш Чжао был смышлёным парнем. Услышав своё имя, он тут же подошёл к Чэнь Ехуэю.

- Иди за Цю Фэем и посмотри, куда он пошёл, - произнёс Чэнь Ехуэй.

- Идти за ним и что? – переспросил Малыш Чжао.

- Узнай, куда он пошёл. После этого вернёшься и всё мне расскажешь, - повторил Чэнь Ехуэй. При каждом открытии рта его губы начинали болеть.

- Хорошо, - ответил Малыш Чжао и вышел из игровой студии.

Вскоре он уже заходил обратно. Цю Фэй никуда не пошёл. Он вернулся в тренировочный лагерь, сел за компьютер и стал тренироваться.

- Он ни с кем не разговаривал? – спросил Чэнь Ехуэй.

- Нет, - ответил Малыш Чжао.

- Это хорошо, - Чэнь Ехуэй вздохнул с облегчением. Судя по всему, Цю Фэй не захотел давать ход развитию этой ситуации. Подростки были слишком незрелыми. Разве они могли иметь столько мыслей, сколько имел Чэнь Ехуэй?

«Панк. Просто подожди…» - Чэнь Ехуэй крепко стиснул зубы. Цю Фэй никогда ему не нравился и вот теперь он ещё больше его возненавидел. Однако, несмотря на всю свою ненависть, Чэнь Ехуэй не осмелился развивать эту ситуацию. Сейчас ему нужно было придумать объяснение его разбитым губам.

Великолепная Эра создала команду для того чтобы ударить Счастливую команду по лицу, однако в итоге это Чэнь Ехуэй получил по лицу, причём в реальной жизни. Они проиграли в игре и теперь Чэнь Ехуэю ещё и приходилось скрывать этот инцидент с участием Цю Фэя. По меньшей мере ему нужно было сообщить Ли Цую об их провале в игре.

- Я знаю. Я всё видел, - прямо ответил Цуй Ли. В конце он даже добавил. – Босс тоже всё видел.

- Что?

- В твоей организации были проблемы! Как ты мог позволить проигравшим игрокам снова сражаться и снова проигрывать? Мы не смогли добиться желаемого результата. Если бы не все последующие поражения, нам бы хватило одной победы над Мягкой Мглой, - произнёс Цуй Ли.

Чэнь Ехуэй, конечно же, знал, о чём говорил менеджер. Ли Жуй проиграл в двух матчах подряд. После этого Цю Фэй сумел победить Мягкую Мглу, при этом дав всем понять, что на Демоне Истребителе играет другой игрок. Если бы Мягкая Мгла не могла продолжать и дальше сражаться, Великолепной Эре хватило бы одной этой победы. К сожалению, в следующем раунде Цю Фэй проиграл Мягкой Мгле, полностью сведя на нет достигнутые им результаты. Его победу больше нельзя было использовать в качестве пощёчины, потому что она нивелировалась его дальнейшим поражением.

- Отлично постарались. Когда вам нужно было следовать правилам, вы решили их нарушить. Однако когда в них не было необходимости, вы решили к ним вернуться, - продолжил Цуй Ли.

Вторая часть претензий очевидно относилась к победе Ли Жуя над Вторжением Парной Булочки. В то время Ли Жуй захотел последовать правилам, что в итоге вылилось в замену Булочки Ветреным Созданием. Во всех последующих встречах Ли Жую оставалось совсем немного до победы над своим оппонентом, что очень сильно его расстраивало.

Ли Жуй!

Чэнь Ехуэй осознал, что именно из-за него всё пошло наперекосяк! Всё началось с его проигрыша Мягкой Мгле с последующим нежеланием признавать своё поражение. Чтобы реабилитироваться, он начал менять аккаунты. Второй раз он оступился после победы над Вторжением Парной Булочки. Ему почему-то захотелось, чтобы другая сторона сменила своего игрока. После этого Ли Жуй продолжал менять аккаунты с Боевыми Магами, словно те были обычными перчатками!

Этот ублюдок!

Чэнь Ехуэй никогда не имел хорошего впечатления о Ли Жуе. Теперь же он впал в ещё большую ярость. В этот момент к нему с вопросом обратился Цуй Ли:

- Это ты организовал тот поток из Боевых Магов?

Чэнь Ехуэй поспешил всё объяснить. В тот момент Великолепная Эра предстала перед зрителями в очень неприглядном свете.

- Нет! – воскликнул он. По факту выходило, что с Великолепной Эрой просто игрались. Учитывая большое количество Боевых Магов, зрители определённо должны были догадаться, что это один игрок продолжает менять аккаунты. Вряд ли один Цуй Ли обладал подобной прозорливостью. Они вместе с Чэнь Ехуэем набирали команду из стажёров. Среди шестерых стажёров, только двое играли Боевыми Магами.

- Это был Ли Жуй. Таким образом он пытался реабилитировать себя, - поспешно добавил Чэнь Ехуэй. Несмотря на то, что ему не нравился Ли Жуй, он не собирался делать из него козла отпущения после того как тот провалился. Если бы он пошёл на этот шаг, то Цуй Ли мог плохо о нём подумать.

- Какой беспорядок. Тогда, что это было вначале? – спросил Цуй Ли.

Чэнь Ехуэй ответил правду. Выслушав его, Цуй Ли очень не понравилось поведение Ли Жуя.

- Этот Ли Жуй слишком безрассуден, - произнёс он.

Чэнь Ехуэй не стал ничего говорить.

- Малыш Цю неплох, - Цуй Ли в третий раз за сегодня похвалили Цю Фэя. На этот раз его похвала никак не была связана с игрой Цю Фэя на сцене. Скорее он признавал его как человека.

Чэнь Ехуэй был сбит с толку похвалой Цуй Ли. В этот момент он очень пожалел, что не переложил всю вину на Цю Фэя.

Подумав об этом, ему внезапно стало плохо. Об этом знало слишком много людей! Называть в подобной ситуации белое чёрным было бы слишком опрометчиво.

Чэнь Ехуэю стало очень неприятно в тот момент, когда Цуй Ли признал Цю Фэя. Он подсознательно коснулся своих губ.

«Чёрт, они снова начали кровоточить…».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 801 Новый сезон.**

Глава 801 Новый сезон.

Ребята из Счастья понятия не имели о развернувшейся в Великолепной Эре драме. Узнав Цю Фэя, Е Цю догадался, откуда были их сегодняшние оппоненты. Столкнувшись со стажёрами профессиональной команды, Танг Ро и Булочка не имели какого-то видимого преимущества.

Конечно, о Вэй Чэне здесь не могло идти и речи. Благодаря своему опыту он мог с лёгкостью справиться со стажёрами профессиональных команд.

Танг Ро и Булочка начали играть в Славу с момента открытия десятого сервера, поэтому тот факт, что они сумели достичь текущего уровня, уже можно было охарактеризовать как ужасающее улучшение.

Информация о том, что они сумели победить стажёров Великолепной Эры, определённо могла повысить их боевой дух, поэтому Е Сю не стал ничего от них скрывать. Несмотря на то, что теперь непобедимая золотая стена Счастья была разрушена, их процент побед все равно превосходил процент поражений, поэтому никто не мог прицепиться к двум их проигрышам, чтобы что-то там доказать.

Наоборот, те, кто имел определённый уровень суждения, смогли лучше понять способности Счастливой команды. Все их прошлые оппоненты показывали не то, насколько сильна была Счастливая команда, а то, насколько они сами были слабы.

Теперь же, когда ребятам пришлось столкнуться со стажёрами Великолепной Эры, чей уровень игры приближался к профессиональному, все смогли увидеть настоящую глубину их навыков.

Конечно, всё ещё было много тех, кто продолжал говорить о том, что с такими навыками Счастливая команда сможет победить Великолепную Эру только в своих мечтах, однако теперь их импульс был значительно снижен.

Счастливая команда плелась позади Великолепной Эры, но она всё равно имела возможность бросить ей вызов. Обычные игроки не могли оказать им никакого сопротивления, тогда почему бы им было не нацелиться на про-лигу?

Всё больше людей начали собираться позади Счастья. Несмотря на то, что большая часть из них поддерживала Счастье только из надежды увидеть крах Великолепной Эры, тут вступало в действие одно древнее правило: враг моего врага – мой друг. Существовали также и те, кто по-настоящему верил в Счастливую команду.

Когда Чень Го пришла в кафе в последний день ивента, чтобы проконтролировать его уборку, один из посетителей внезапно пожелал им удачи.

Всего лишь одна фраза ободрения.

Чень Го не знала, шла ли эта фраза прямиком из сердца или всему виной была бесплатная акция кафе, однако её было достаточно, чтобы её сердце наполнилось теплом.

Две недели! Вначале на них обрушился шквал из обвинений. Когда Великолепная Эра раскрыла личность Мрачного Лорда, фанаты клуба взяли в осаду Счастливое интернет кафе. В то время Чень Го была сильно напугана.

Однако уже сегодня их усилия наконец-то принесли им первое ободряющее напутствие. Несмотря на то, что они не могли залезть в голову этому человеку и посмотреть, о чём он по-настоящему думает, это было первое признание их команды обычным игроком. Ребята получили эту поддержку благодаря своим самоотверженным двухнедельным сражениям с подавляющим человеческим давлением.

На насмешки они отвечали победами.

Чень Го знала, что насмешки и дальше будут сопровождать их команду, однако этих простых слов поддержки было достаточно, чтобы придать ей мужества двигаться вперёд.

31 августа. Бесплатная акция в Счастливом интернет кафе подошла к концу. За порогом уже виднелась профессиональная лига Славы. Настоящие матчи начнутся только в субботу, 6 сентября, однако летнее трансферное окно прекращало своё действие уже сегодня в полночь.

Титаны лиги, продолжавшие находиться под пристальным вниманием игроков, к всеобщему удивлению так и не сделали никаких ходов за оставшееся время трансферного окна. Молчала команда Синего Дождя, расставшаяся с Юй Фэном. Маленькая Трава, потерявшая двух звёздных про-игроков, также не предпринимала никаких действий. Когда команда Маленькой Травы выкупила у 301 команды Сюй Биня, все с нетерпением начали ждать, когда две команды вольют в свои жилы новую кровь. Кто бы мог подумать, что в преддверии закрытия трансферного окна, ни одна из команд так и не сделает своего хода. Обе команды совершили минимальные изменения в своих составах, однако все хотели увидеть трансфера ещё какого-нибудь Бога!

Среди всех событий, произошедших во время летнего трансферного окна, команда Тирании вне всяких сомнений привлекла к себе больше всего внимания. Переход Линь Цзиньгуаня, возвращение Чжана Цзялэ. Добавив к ним Хань Вэньцина и Чжана Синьцзе, вырисовывался просто убийственный состав игроков. В народе начали ходить кричащие титулы, наподобие «Элитной Четвёрки», а также поддерживающие Тиранию разговоры о том, что в этом сезоне именно ей достанется чемпионский кубок.

Самсара, команда чемпионов прошлого сезона, продолжила традицию других чемпионских команд и не стала вносить в свой состав каких-то значительных изменений. Тем не менее, покупка Летящих Капель у команды Маленькой Травы определённо должна была увеличить их силу.

Однако даже с Летящими Каплями, очень немногие верили в то, что Самсара сможет защитить свой чемпионский титул. В особенности это касалось опытных ветеранов Славы: они хорошо знали, что случается, когда в таких командах как Самсара допускает ошибку её ас. Несмотря на то, что блестящая игра Чжоу Зекая наполняла людей уверенностью по отношению к положению Самсары в предстоящем сезоне, его команду все равно отодвинули на второе место. На первом была Тирания.

Третье и четвертое место из уважения отдали Синему Ручью и Маленькой Траве. Обе команды лишились своих звёздных про-игроков и при этом ничего не сделали, чтобы усилить свои составы. Их проецируемая сила упала. Однако их положение в ориентировочном турнирном рейтинге показывало, насколько сильно люди в них верили.

Также нельзя было проигнорировать команды Воющего Ветра и Сотни Цветов.

Оба входящих и исходящих трансфера в этих командах привлекли к себе немало внимания в текущем летнем трансферном сезоне. Новые составы команд на бумаге выглядели довольно крепкими. Воющий Ветер имел безупречную комбинацию из топового Хулигана нового поколения, Тан Хао, и топового персонажа аналогичного класса, Три Удара. Также в команде находился лучший новичок прошлого сезона, Чжао Юйчжэ, который определённо должен будет себя проявить в новом сезоне. И наконец, последний в списке, но не последний по значимости, звёздный игрок, который был отлично знаком с командой Воющего Ветра, Фан Жуй. В общем, в новом сезоне будет на что посмотреть.

Несмотря на то, что команда Сотни Цветов отпустила и Тан Хао и Ослепительную Сотню Цветов, взамен она приобрела Юй Фэна, который занял место старого Берсерка команды, Упавшие Разбросанные Цветы. Этот ход всколыхнул ностальгические чувства у тех, кто давно наблюдал за про-сценой, а также поставил команду Сотни Цветов на довольно высокое место в ориентировочном турнирном рейтинге. С другой стороны, если хорошенько обо всём подумать, то у команды был только один звёздный игрок, Юй Фэн. При этом Сотня Цветов смогла обогнать команду Пустоты, с их знаменитой парой Призрачных Мечников и команду Туманного Дождя, в которой находились Чу Юньсю и Ли Хуа. С этой точки зрения было видно, что ориентировочный турнирный рейтинг был похож на голосование за любимых звёздных игроков. Ему явно не хватало профессионализма и авторитета. Ориентировочный турнирный рейтинг демонстрировал не способности команд, а скорее ожидания и надежды их фанатов.

Первого сентября были представлены составы команд. Большие трансферы, замены средних про-игроков или приход стажёров из тренировочных лагерей: все эти вещи должны были быть зарегистрированы первого сентября. В этот день все команды официально представили свои составы.

Начиная с прошлой недели, Рубака Лоулань и другие члены Небесных Мечей стали проявлять в игре меньше активности.

Теперь они были официальными членами профессиональной команды, и поэтому им нужно было сделать кое-какие приготовления. Все их усилия по привлечению внимания масс в первой половине сезона принесли свои плоды. Их совершенно новой команде был присвоено 10 место в ориентировочном турнирном рейтинге. Ни одна новая команда ещё ни разу не удостаивалась такого высокого рейтинга.

Вместе с Небесными Мечами в Альянс вернулась команда Времени. Эта команда вылетела из Альянса в седьмом сезоне. Теперь же она сумела вернуться в про-лигу, победив такую же вылетевшую команду Сметающего Ветра в восьмом сезоне соревновательной лиги.

После окончания регистрации составов команд, профессиональная лига анонсировала расписание матчей на новый сезон. Начиная с этого момента команды начнут обсуждать свои тактики. Соревновательная лига нисколько не отставала от своей старшей сестры. Первого сентября она закрыла регистрацию команд. В итоге в соревновательной лиге зарегистрировалось 14218 команд, что было на 1000 команд больше, чем в прошлом году. Эта статистика напрямую подтверждала рост лиги.

14218 команд встретятся друг с другом в случайных матчах, пока в итоге не останется 40 команд. После этого формат соревнований несколько изменится. Чтобы определить лучшую команду, участники будут поделены на две группы, чтобы уже в офлайн встречах сразиться со своими оппонентами.

В прошлые годы соревновательная лига не привлекала к себе особого внимания. Несмотря на то, что у вылетевших из Альянса команд тоже были свои фанаты, их было не особо много. Так повелось, что слабые команды пользовались малой популярностью.

Однако этот год был особенным. Во-первых, Великолепная Эра, имеющая в своём составе трёх звёздных про-игроков, каким-то образом умудрилась оказаться в соревновательной лиге. И во-вторых, появилась ранее никому не известная команда Счастья.

Первые оппоненты этих команд привлекли к себе определённое внимание, в особенности это касалось оппонентов Счастливой команды. Великолепная Эра была самым ужасающим монстром соревновательной лиги. Просмотр её оппонентов был лишь данью традиции. Кого могут заинтересовать оппоненты Великолепной Эры?

С другой стороны людей очень интересовали оппоненты Счастливой команды. Люди надеялись, что Счастье столкнётся с сильными противниками.

Из-за своей маркетинговой стратегии, Счастье привлекло к себе немало насмешек. Сомневающиеся в команде люди надеялись, что Счастливая команда будет быстро выбита из соревновательной лиги. В таком случае они смогут вздохнуть с облегчением.

В соревновательной лиге было зарегистрировано слишком много Счастливых команд. Задача по поиску нужной команды могла заставить вас расплакаться. Однако упорные люди всё равно добивались желаемого. В итоге они выяснили, что первым оппонентом Счастливой команды была команда Глобальной Бессонницы.

На мир не напала бессонница, она напала на тех, кто надеялся на провал Счастливой команды. Какое легкомысленное название! Исходя из названия команды, люди уже могли сказать, что она не представляла из себя ничего особенного. Неважно, давайте посмотрим, как пройдёт следующий раунд!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 802 Соревновательная лига: раунд 1.**

Глава 802 Соревновательная лига: раунд 1.

Глобальная Бессонница.

Когда ребята увидели название команды своего оппонента, они надолго лишились дара речи. Е Сю первым нарушил тишину:

- Я считаю, что наша команда имеет очень крутое название.

Остальные горячо закивали головами. Ребятам было тяжело всерьёз воспринимать команду, которая имела столь «внушительное» название.

Отыскав Глобальную Бессонницу, Чень Го пробежалась по списку с её участниками. Для публичного просмотра была доступна лишь информация с классовым составом участников команды. Все интересующие их вещи игроки могли узнать по ходу соревновательной лиги. Вначале было очень трудно что-то узнать о своих оппонентах. В соревновательной лиге было зарегистрировано больше десяти тысяч команд. Разве можно за всеми ними уследить? Обычно команды сосредотачивались лишь на своих непосредственных оппонентах. В первую очередь их интересовала их тактика и сильные стороны.

Конечно, только настроившиеся на победу команды будут заниматься подобными вещами. Тем, кто зарегистрировался в соревновательной лиге для получения веселья, не нужно было заходить так далеко.

После того как Чень Го закончила просматривать классовый состав Глобальной Бессонницы, она отыскала их финального оппонента: команду Великолепной Эры.

Может Великолепная Эра и считалась грандом про-сцены, однако после вылета из Альянса она уже не имела каких-либо особых привилегий в соревновательной лиге. Разумеется, благодаря их славе, Альянс не чурался использовать Великолепную Эру для своей рекламы. Однако из-за турнирного формата Великолепная Эра была лишь одной из 14218 команд.

Когда Чень Го начала искать Великолепную Эру, она чуть не упала со стула.

Слишком ужасающе.

Просматривая список с командами, она одновременно и вздыхала и смеялась.

«Великолепная Эра, Непревзойдённая Вылетевшая Команда Вселенского Масштаба», «Великолепная Эра, Я Был Твоим Врагом Уже С Момента Своего Рождения», «У Великолепной Эры Хорошее Будущее В Соревновательной Лиге»… Поиск выдал множество насмешливых названий команд. Было очевидно, что эти команды не собирались серьёзно относиться к участию в соревновательной лиге. Их целью было опорочить имя Великолепной Эры. Гранд про-сцены! С одной стороны у Великолепной Эры не было недостатка в фанатах, однако с другой стороны тех, кто её ненавидел, тоже было немало. Подобный тип резкого и недоброго поведения лишь укрепил ненависть Чень Го к Великолепной Эре.

Она даже открыла несколько высмеивающих Великолепную Эру команд. Когда Чень Го отыскала настоящую Великолепную Эру, её сразу же заинтересовала открытая для публики информация.

- Хм? В Великолепной Эре зарегистрировано два Боевых Мага! – Чень Го была хорошо знакома с классовым составом Великолепной Эры. Вот только при просмотре знакомых ников она больше не испытывала прежних чувств. К тому же среди всех знакомых ей имён был один незнакомый Боевой Маг, Боевая Форма.

- Кто это такой? – Чень Го повернулась в сторону Е Сю. Как бы хорошо она не знала Великолепную Эру, она не могла сравниться своими познаниями с Е Сю. Так как Су Мученг уже вернулась в команду, Чень Го не могла адресовать ей свой вопрос.

- Боевая Форма… - Е Сю сразу же узнал этого персонажа.

Цю Фэй. Боевая Форма был Боевым Магов, которого клуб предоставил Цю Фэю. Так как раньше Цю Фэй считался преемником Одного Осеннего Листа, его Боевой Маг не был слабым персонажем. И вот теперь ник его персонажа красовался в составе Великолепной Эры. Неужели его призвала команда?

Это была соревновательная лига. Факт появления персонажа Цю Фэя в составе команды вовсе не означал, что с ним заключили контракт. С одной стороны этим летом в команду перешёл Сяо Шицинь, однако с другой стороны команда лишилась трёх своих игроков. Сяо Шицинь считался звёздным игроком и Богом, однако он не мог заменить трёх обычных игроков из основного состава, даже с помощью своего звёздного персонажа, Гасителя Жизни.

Таким образом, Великолепной Эре нужно было кем-то заполнить освободившиеся места. Вот только, будучи вылетевшей из Альянса командой, Великолепная Эра находилась в весьма странной ситуации. Даже если на про-сцене нашлись бы уверенные в себе игроки, которые бы рискнули перейти в вылетевшую из Альянса команду, вряд ли Великолепная Эра слала бы подписывать с ними стандартный контракт про-игроков. В конце концов, команде нужно было победить лишь в соревновательной лиге, а не в регулярном сезоне.

При обмене Сяо Шициня Великолепная Эра лишилась двух своих игроков, однако все игроки замены продолжали оставаться на своих местах. Разве игроков замены такого гранда про-сцены, как Великолепная Эра, было недостаточно, чтобы сокрушить команды в соревновательной лиге? Даже если на этот раз в соревновательной лиге был Е Цю, Великолепной Эре не нужно было настолько перестраховываться.

Великолепная Эра со всем тщанием изучила силу Счастливой команды. Вначале их сильно беспокоил Цяо Ифан, однако теперь они знали, что он не был секретным оружием Счастья. Он был обычным мусором, от которого избавилась Маленькая Трава. С другой стороны подобный тип игроков был подобен сокровищу для команд низкого уровня, к которым Великолепная Эра причисляли и команду Счастья.

Ещё в Счастье была Танг Ро. Благодаря тому, что в последние несколько недель она находилась в центре всеобщего внимания, Великолепная Эра смогла хорошо её изучить. Когда она сокрушала обычных игроков, было сложно определить глубину её навыков. Тем не менее, Великолепная Эра была необычной организацией. Клуб имел своих аналитических специалистов. Именно они провели тщательный анализ навыков Танг Ро.

Также Счастливую команду представлял Вторжение Парной Булочки. В его игре не прослеживалось какой-то стратегии, однако его безрассудный стиль боя всё же давал свои результаты. Его технические навыки были довольно хороши, однако одних их было явно недостаточно, чтобы победить стажёров из тренировочного лагеря Великолепной Эры. Его бездумный стиль боя заставил хорошенько задуматься аналитических специалистов клуба, которые привыкли работать с систематизированной информацией.

Тем не менее, профессионалов знаменитой команды не могла остановить эта проблема. Когда был проведён всесторонний анализ Счастливой команды, специалисты пришли к выводу, что это команда не представляла никакой опасности для Великолепной Эры. В соревновательной лиге у них не было достойных оппонентов. Именно по этой причине Великолепная Эра не стала тратить деньги для подписания других про-игроков. Текущих ресурсов команды было вполне достаточно. Топовые игроки замены будут продвинуты до основного состава команды. А топовые стажёры продвинутся до игроков замены.

Это был здоровый метод развития команды, в особенности если учесть тот факт, что команде ничего никто не мог сделать. Было очень важно позволить развиваться всем уровням команды. В итоге Великолепная Эра не стала больше совершать никаких трансферов во время прошедшего трансферного окна. Благодаря этому она также сумела уберечь себя от лишних обсуждений. Если бы Великолепная Эра подписала какого-нибудь про-игрока, то игровая общественность определённо бы подняла шумиху по этому поводу.

Благодаря политике клуба Цю Фэй и его Боевой Маг сумели стать членами команды. Сложно было сказать, появятся ли в будущем в команде другие стажёры, потому что до этапа офлайн соревнований, соревновательная лига позволяла командам проводить изменения в своих составах.

Многочисленные игроки с нетерпением ждали открывающих матчей нового сезона, однако ещё до их начала стартовали матчи соревновательной лиги.

Матчи регулярной лиги проходили каждую субботу. В отличие от них, матчи соревновательной лиги проходили на день раньше – в вечер пятницы, и поэтому не конфликтовали с матчами регулярного сезона. Онлайн соревнования проходили на внутриигровой Арене. Соревновательная лига имела там специально выделенную секцию. Каждую неделю автоматически создавались комнаты, номера от которых сообщались командам. Каждый матч проводился в строго отведённое время, чтобы система могла его записать.

В прошлом сезоне Самсара обыграла команду Синего Дождя со счётом 3-0, что привело к её досрочной победе. Из-за этого Альянс захотел разработать новый турнирный формат. Обычно новые турнирные форматы тестировались на соревновательной лиге, однако судя по всему, Альянс так и не сумел прийти к чему-то определённому за время летнего перерыва. Для соревновательной лиги был представлен формат на выбывание, который ничем не отличался от формата прошлого года. Обе команды сыграют по одному матчу на своих домашних картах. Победитель же будет определён согласно количеству заработанных ими очков. Очередность игр на домашних картах будет определена броском монетки.

Вечером пятницы стартовали первые матчи соревновательной лиги. Соревновательная лига этого года немного отличалась от соревновательных лиг прошлых лет, поэтому к ней было привлечено повышенное внимание. О Великолепной Эре не стоило и говорить. Несмотря на то, что Великолепная Эра сражалась со слабыми командами, состоявшими из микса обычных игроков, преданные фанаты всё равно приходили поддержать свою любимую команду. В итоге комната Великолепной Эры была заполнена наблюдателями.

Несмотря на то, что Счастье последние полмесяца находилось у всех на слуху, когда началась соревновательная лига, команда всё равно получила меньше внимания, чем Великолепная Эра. Однако в сравнении с другими командами низкого уровня, полученная Счастьем доля внимания была просто колоссальной. Более того, Великолепная Эра была не единственной профессиональной командой в соревновательной лиге. Вылетевшие команды из прошлого сезона и позапрошлого сезона, и даже позапозапрошлого сезона все ещё пытались вернуться в Альянс. Но даже комната Таинственной Фантазии, команды, которая покинула Альянс в прошлом сезоне, не могла сравниться с комнатой Счастья. Несмотря на то, что команда Таинственной Фантазии считалась слабой командой, за время своего пребывания на про-сцене она всё равно смогла обзавестись определённым количеством фанатов. Несмотря на вылет своей любимой команды, многие фанаты не стали опускать руки и продолжили её поддерживать. Благодаря их поддержке, по степени оживлённости комната Таинственной Фантазии не проигрывала комнате Счастья.

В комнатах команды подбрасывали монетку, чтобы определить очерёдность домашних и выездных матчей. После того как карта была выбрана, наблюдателям оставалось лишь дожидаться начала матча. Также стоит отметить, что время на подготовку было ограничено. Если после выбора карты какая-то команда не нажимала на кнопку готовности, ей автоматом присуждалось поражение.

В первом раунде соревновательной лиги принимало участие огромное количество команд. В подобных условиях могло произойти всё, что угодно. Беспристрастная и неподкупная система не знала милосердия. Никто не знал, какому количеству команд будут присуждены автоматические проигрыши. С другой стороны, разве амбициозная команда Счастья могла допустить подобную ошибку?

А вот в команде их оппонентов в назначенное время появилось только четыре человека. Четвёрка игроков начала поспешно выяснять друг у друга, куда подевались ещё два их товарища. Один из игроков произнёс:

- Он сказал, что после обеда ляжет прикорнуть. Неужели он проспал? – зрители начали недовольно гудеть.

Разве вы не Глобальная Бессонница? Какая ирония! В назначенное время матча ваш товарищ взял и уснул!

В итоге четвёрка игроков больше не могла ждать своих не пришедших товарищей. В соревновательной лиге были довольно слабые правила. Шесть игроков требовались только для официальной регистрации, в настоящем же матче могли принимать участие и четыре игрока. Однако если в матче будет участвовать четыре игрока, разве они могли надеяться на победу согласно официальным соревновательным правилам?

В итоге под многочисленными разочарованными взглядами толпы, Счастливая команда одержала свою первую победу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 803 Открывающие матчи.**

Глава 803 Открывающие матчи.

Неплохой старт!

Чень Го пребывала в экстазе, однако видя спокойные выражения лиц остальных ребят, она понимала, что такая лёгкая победа не особого много для них значила. В сравнении со Счастливой командой, то, с какой лёгкостью своей победы добилась Великолепная Эра, было ещё более абсурдно.

Даже попав в первом раунде на столь ужасающего оппонента, противостоящая Великолепной Эре команда не стала отступать. Все члены команды были полны энтузиазма и прибыли на матч вовремя. Однако когда дошло дело до реальных матчей, они были не лучше обычных кукол. Они пришли сюда не для того чтобы поучаствовать в пвп сражениях, а для того чтобы встретиться со своими идолами. Когда игроки сражались против Одного Осеннего Листа, Гасителя Жизни и Танцующего Дождя, это было особенно заметно. С радостью проигрывая, игроки при каждой удачной возможности кланялись своим оппонентам. Из-за этого члены Великолепной Эры чувствовали себя довольно странно.

Количество внимания, которое привлёк к себе первый раунд текущего сезона соревновательной лиги, наголову превосходило количество внимания, которые привлекли к себе раунды предыдущих сезонов. Однако его даже нельзя было сравнить с тем количеством внимания, которые привлекли к себе открывающие матчи про-лиги, которые проходили уже на следующий день.

В субботу Чень Го планировала, как и обычно транслировать один из открывающих матчей. Стоит также отметить, что когда закончилась бесплатная акция, стало понятно, что бизнес Счастливого интернет кафе получил тяжёлый удар. Спрос на кафе упал, по меньшей мере, на треть, в особенности это касалось постоянных посетителей. Многие из них перестали приходить в кафе. В этой области Великолепная Эра обладала огромным влиянием.

Среди десяти открывающих матчей, Чень Го выбрала для трансляции матч между Самсарой и Небесными Мечами. Это была одна из традиций лиги. В одном из открывающих матчей всегда сражалась команда чемпионов прошлого сезона и команда новичков. Небесных Мечей кое-что связывало с командой Счастья, поэтому встревоженный Рубака Лоулань пришёл за советом к Е Сю.

Рубака Лоулань и его команда основательно подготовились к своему первому матчу. Такие вещи, как охота на диких боссов, были перепоручены гильдии. Они стали вести себя подобно про-игрокам, лишь изредка появляясь в игре. Альянс даже выступил с представлением новой команды, тем самым немного её прорекламировав.

В целом команда Рубака Лоуланя состояла из одиннадцати игроков. Помимо основной пятёрки, были ещё шесть игроков. Несмотря на то, что Е Сю довольно долгое время был частью их группы, он никогда не слышал об этих игроках и поэтому понятия не имел, где Рубака Лоулань их нашёл. Учитывая основную группу Рубаки Лоуланя, дополнительная шестёрка игроков должна была быть обычным прикрытием. Е Сю полагал, что они были не особо сильны.

Матч проходил на домашнем стадионе Самсары. Одним из главных усовершенствований нового сезона были голографические проекторы. Установить голографические проекторы на каждом стадионе было непростым решением, которое принималось самим Альянсом. Все большие команды провели улучшения своих стадионов, и теперь зрители могли увидеть новшества на домашнем стадионе Самсары.

Технология голографических проекторов получила положительные отклики игроков. Наконец-то в этом сезоне Альянс сумел воплотить так долго лелеемые им планы. Новую технологию можно было увидеть не только в матче Самсары, но и во всех других открывающих матчах.

Новый метод показа матчей положительным образом сказался на энтузиазме зрителей. Их взглядам открылась очень реалистичная арена Славы, вытаскивая наружу всю их страсть.

Матч между чемпионами прошлого сезона и новой командой не смог никого удивить. Команда Небесных Мечей проиграла команде Самсары, так и не сумев отобрать у неё ни единого очка. Вскоре после окончания матча Е Сю пришло сообщение от пятёрки игроков Небесных Мечей. В нём не было никаких слов – одни рыдающие смайлики.

- Продолжайте трудиться! – Е Сю слегка их подбодрил. Из-за разницы в навыках, а также из-за нервов дебютного матча, команда Рубаки Лоуланя не смогла продемонстрировать достойной игры. Этот матч также показал Е Сю, что у игроков Небесных Мечей было кое-что, о чём он ранее не знал. В своём первом матче ребята были одеты в новое снаряжение, в котором даже угадывалось несколько частей серебряного снаряжения. Е Сю понятия не имел, как они смогли его заполучить.

Учитывая прочность их персонажей, а также уровень их навыков, который Е Сю сумел определить благодаря их совместной игре, он посчитал, что Небесные Мечи можно было отнести к команде среднего уровня в лиге. Он даже поделился с ними своими мыслями, чтобы придать им больше уверенности.

Однако это был далеко не самый популярный открывающий матч. Чень Го решила вывести его на большой экран из-за их дружбы с Рубакой Лоуланем. Обычно в открывающих матчах всегда участвовала какая-то команда, которая за период летнего трансферного окна внесла существенные изменения в свой состав. Подобные команды всегда привлекали к себе немало внимания. Людям было интересно, насколько сильными были новые составы таких команд.

Это, конечно же, не касалось матча между Самсарой и Небесными Мечами. Команда Самсары просто приобрела персонажа звёздного уровня для увеличения своей силы. Примечательно, что они не стали напрямую использовать приобретённого ими Борца. Они сняли с него всё снаряжение и передали его своему собственному Борцу. Из этого становилось понятно, что их интересовал не сам персонаж, а его снаряжение. Способности персонажей в основном определялись их снаряжением. Раздетый звёздный Борец, скорее всего, теперь лишится всей своей славы. Многие фанаты Летящих Капель были разъярены действиями Самсары.

Не то что бы Самсара не учла подобную реакцию. Иногда звёздные персонажи могли приносить славу. Однако Летящие Капли не был персонажем божественного уровня, наподобие Одного Осеннего Листа или Пустынного Праха, поэтому Самсара решила передать его снаряжение своему собственному Борцу. Намерение команды усилить своего собственного персонажа демонстрировало всем их амбиции.

Но это были все изменения, сделанные Самсарой. Их было явно недостаточно, чтобы привлечь к команде внимание публики. В фокус всеобщего внимания попали команды Тирании, Синего Дождя и Маленькой Травы, в составах которых произошли существенные изменения.

После завершения открывающих матчей, люди поняли примерную идею нового стиля Тирании.

Никто раньше и представить не мог, что Чжан Цзялэ и его Ослепительная Сотня Цветов будет выступать за команду Тирании, однако сейчас это стало реальностью. Его яркий стиль игры приковывал к себе взгляд. Некоторые зрители впали в экстаз, а на кого-то нахлынула меланхолия.

Линь Цзиньгуань, управляющий Хулиганом, лично приготовленным для него Тиранией, был объединяющей фигурой в команде. Ветеранов про-сцены поддерживало немало людей, и теперь все они пришли посмотреть на матч Тирании. Они надеялись, что Тирания встретится с командой Сотни Цветов или с командой Воющего Ветра. За матчами с элементами драмы всегда было интересно наблюдать.

Помимо ветеранов Тирании, Чжоу Гуаньи также привлёк к себе много внимания. На послематчевой конференции репортёры спросили у него, испытывает ли он давление, играя в одной команде с Богами? Тирания была готова к подобному вопросу, поэтому ответ Чжоу Гуаньи выглядел отрепетированным. Было очевидно, что PR отдел заранее с ним поработал. Репортёры больше всего ненавидели подобные дежурные ответы, однако они ничего не могли с этим поделать.

Может команды Синего Дождя и Маленькой Травы и лишились своих звёздных про-игроков, при этом не сделав ничего, чтобы увеличить свою силу, однако это не помешало им всех шокировать.

В этом сезоне команда Синего Дождя перевела в основной состав четырнадцатилетнего стажёра из своего тренировочного лагеря вместе с его персонажем, Текущим Облаком, которого он использовал в игре, и поставила его на позицию основного игрока команды!

Лу Ханьвэнь моментально стал знаменит.

Он одержал одну победу в индивидуальных соревнованиях и продемонстрировал удивительную игру в командных соревнованиях. В этих двух встречах зрители смогли увидеть технику и навыки молодого парня.

В один момент к его имени начали примерять приставку «гений», смотря с любопытством и надеждой за его будущими играми. Было очень жаль, что он не показался на послематчевой конференции. Всем было видно, что команда Синего Дождя старалась защитить этого ребёнка.

По сравнению с ним дебют Гао Инцзе и его Доброго Дерева в основном составе команды Маленькой Травы не особо бросался в глаза. В конце концов, Гао Инцзе начал появляться в официальных матчах начиная с прошлогоднего турнира всех звёзд. Тот факт, что он стал основным членом команды в текущем сезоне, был лишь следующим закономерным шагом. Хотя его позиция в основном составе, конечно, заслуживала внимания: он занимал место звёздного игрока.

Та же самая ситуация происходила и в команде Синего Дождя. Лу Ханьвэнь занял место ушедшего из команды Юй Фэна. В отличие от Гао Инцзе, чей дебют был тщательно спланирован клубом, появление Лу Ханьвэня было полной неожиданностью для фанатов команды.

Также люди обратили внимание на команды Сотни Цветов и Воющего Ветра.

Прийти в новую команду, пересесть на нового персонажа и стать командным лидером: со всеми этими задачами Тан Хао справился на отлично. Под его руководством команда продемонстрировала очень эффектную игру в открывающем матче. Наряду с командой Самсары, команда Воющего Ветра сумела заработать все 10 очков, чем очень порадовала своих фанатов.

В сравнении с ними команда Сотни Цветов продемонстрировала ужасную игру в своём первом матче. Их оппонентом была команда Туманного Дождя. За период летнего трансфера команда не делала в своём составе никаких изменений и поэтому сумела продемонстрировать стабильную игру. В итоге Туманный Дождь сумел заполучить 8 очков, оставив Сотне Цветов всего 2 очка. Медиа, конечно же, своего не упустили. Несмотря на то, что это был лишь результат одного матча, ситуацию команды описали в весьма мрачных тонах и даже сравнили её с эффектным возвращением Чжана Цзялэ.

Таким образом, в ворохе споров и обсуждений официально стартовал девятый сезон Альянса Славы. Игровая общественность сумела уловить особенность этого сезона, а именно: противостояние ветеранов и новичков.

«Чтобы победить, ветераны сплотились под знаменем Тирании».

«Новички становятся основными игроками в своих командах. Лу Ханьвэнь является самым ярким примером выдающегося новичка».

В открывающих матчах две силы привлекли к себе больше всего внимания. Не было никаких сомнений, что в девятом сезоне они будут главными действующими лицами.

Учитывая такое драматическое открытие про-лиги, соревновательная лига лишилась многих зрителей. Связанные со Счастливой командой темы были замещены темами о Тирании, Синем Дождя, Маленькой Траве, Воющем Ветре, Сотне Цветов и т.д. В конце концов, именно в про-лиге творилась история!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 804 Нескончаемые темы.**

Глава 804 Нескончаемые темы.

После завершения открывающих матчей начали появляться разного рода новости и темы.

В совокупности больше всего внимания к себе привлекали четыре аса Тирании, однако если выбрать одного про-игрока, пользующегося в последнее время наибольшей популярностью, то это не был Чжан Цзялэ, Линь Цзиньгуань, Хань Вэньцин или Чжан Синьцзе.

Это был Лу Ханьвэнь.

Синий Дождь назвал его переход в основу команды, самым важным трансфером для них в этом сезоне. После ухода звёздного про-игрока, Лу Ханьвэнь занял его место. Он был самым молодым про-игроком в истории Славы.

В день матча команда защитила Лу Ханьвэня, не дав ему поприсутствовать на пресс-конференции. Однако разве можно было так просто унять полнившихся энтузиазмом репортёров? После открывающих матчей каждая команда получила репортёрский запрос на проведение интервью с тем или иным игроком. После этого популярность Лу Ханьвэня взлетела до небес.

Мог ли он сравниться своими способностями с другими Богами? Это могло быть и не так, однако, его юный возраст давал ему хороший бонус. Лу Ханьвэнь уже был силён в свои четырнадцать. Какой будет его игра, после того как он подрастёт?

Несмотря на то, что Синий Дождь старался защитить своего юного подопечного, клуб не собирался полностью скрывать его от публики. Они хотели позволить ему расти в самых лучших условиях. Таким образом, после открывающего матча PR отдел Синего Дождя немного поднатаскал Лу Ханьвэня, после чего клуб дал своё разрешение на проведение интервью. Интервью собирались проводить не на пресс-конференции, где бесчисленные репортёры стали бы забрасывать парня вопросами. Вместо этого клуб Синего Дождя решил позволить Домашнему Киберспорту взять у их игрока эксклюзивное интервью. Они организуют для интервью тихое укромное место, где никто не сможет им помешать. Также перед выходом интервью в печать, клуб лично проверит его содержание.

Благодаря этим приготовлениям, клубу не нужно будет беспокоиться о том, что Лу Ханьвэнь скажет что-то такое, что сможет негативным образом сказаться на его будущей карьере. Всё же этот парень был пока юным неопытным новичком. Будучи самым влиятельным киберспортивным изданием страны, Домашний Киберспорт определённо не станет опускаться до публикации чепухи для привлечения внимания к своей статье.

И вот уже в понедельник люди смогли прочитать эксклюзивное интервью Лу Ханьвэня на страницах газеты Домашний Киберспорт. Формат «вопросов и ответов» помог обычным игрокам лучше понять восходящую звезду Синего Дождя.

Яркий, оптимистичный, усердный!

Таковым было финальное заключение Домашнего Киберспорта о Лу Ханьвэне. Эксклюзивное интервью закончилось пожеланиями удачи юному игроку. Это интервью вызвало рябь на поверхности сердце фанатов Славы. Как многого сможет добиться этот парень?

На других страницах Домашнего Киберспорта были ещё вещи, которые стоило обсудить.

Например о командах, проделавших серьезные изменения в своих составах. Их изменившийся стиль игры в открывающих матчах стал горячей темой для обсуждения. Если речь зашла о стиле, то стоило также отметить появившуюся в командах двух грандов про-сцены редкую комбинацию из персонажей одинаковых классов.

Синий Дождь, Маленькая Трава.

Вместе с Проблемным Дождём и Ваккарией, двух асов в своих классах, в открывающих матчах появились игроки аналогичных классов.

Текущее Облако, Доброе Дерево. Этими персонажами играли новички двух команд.

Очень редко на про-сцене можно было увидеть парную комбинацию из одинаковых классов. Только двойка Призрачных Мечников из команды Пустоты сейчас была активна в лиге. Рыдающий Призрак и Резной Призрак были Призрачными Мечниками. У этого класса был собственный уникальный стиль игры. Фантомных Демонов и Демонических Мечников можно было более-менее считать разными классами. В паре Призрачных Мечников Пустоты, Рыдающий Призрак играл Фантомным Демоном, в то время как Резной Призрак постоянно менял набор своих навыков. Благодаря подобной схеме они могли разнообразить свой игровой стиль.

При сравнении Синего Дождя и Маленькой Травы, Маленькая Трава явно находилась в лучшем положении, потому что Ведьмы могли играть в разных стилях. Более того, Ван Екси, больше известный как Волшебник, не использовал обычные стили Ведьм. Вместо этого он изобрёл свой собственный уникальный стиль. Ваккария не сосредотачивался на каком-то одном навыке. Ван Екси не отдавал предпочтения популярной сейчас технике тела или магическим инструментам. Он вложил очки своих навыков в самые разнообразные навыки. Конечно, из-за лимита доступных очков навыков, он не мог прокачать каждый навык по максимуму, тем не менее, их было достаточно, чтобы создать своё уникальное дерево умений.

Доброе Дерево также не играл в популярных сейчас стилях, сосредоточенных на технике тела или магических инструментах. Однако его стиль всё же отличался от стиля Ваккарии. Зрители смогли в этом убедиться в первом открывающем матче Маленькой Травы. Анализ показал, что хотя Гао Инцзе и являлся последователем стиля Ван Екси, он имел своё собственное уникальное дерево навыков, которое удовлетворяло его вкусам и привычкам.

Две уникальные Ведьмы. Какие причудливые комбинации они смогут продемонстрировать? Фанаты Славы дрожали в предвкушении.

В отличие от Ведьм, Мастера Меча не могли похвастаться разнообразием игровых стилей. Различные игроки просто подбирали под себя определённый тип меча и прокачивали под него соответствующие навыки. Проблемный Дождь не был так уникален, как Ваккария. Текущее Облако был ещё более обычным Мастером Меча. Какие искры смогут создать эти два Мастера Меча? После окончания открывающих матчей медиа провели анализ игры Синего Дождя, однако так и не смогли прийти к какому-то окончательному выводу. Только время могло расставить всё по своим местам.

Что же касается команд Тирании, Сотни Цветов, Воющего Ветра… После открывающих матчей все эти команды получили обзоры от медиа. Нельзя было сказать, был ли проводимый в этих обзорах анализ точен, однако обычным игрокам требовались подобные статьи. Им нужен был тот, кто сможет им на пальцах объяснить, что происходило в том или ином матче.

В сравнении с регулярной про-лигой, соревновательная лига, чьи открывающие матчи также подошли к концу, удостоилась лишь незначительной статьи в Домашнем Киберспорте. В половине статьи рассказывалось о том, насколько невероятной была соревновательная лига в текущем сезоне. Потом указывались команды, которые раньше были в про-лиге. Пару слов сказали и о Великолепной Эре. О Счастье тоже не забыли. К сожалению, команда удостоилась лишь одного предложения: «ранее никому не известная команда Счастья в первом раунде с лёгкостью победила маленькую команду своих оппонентов».

Несмотря на то, что это было лишь одно предложение, проницательные люди могли с уверенностью сказать, что Домашний Киберспорт пристально следил за успехами Счастья. Среди 14218 обычных команд, они были единственной упомянутой в статье командой. Даже Великолепная Эра была упомянута в контексте других вылетевших про-команд. «Победила, заработав все возможные очки», - именно так Домашний Киберспорт охарактеризовал первый матч Великолепной Эры.

Однако при всём при этом Чень Го была недовольна объёмом отведённого им в статье места. Учитывая забавность их оппонентов, которые даже сражались в неполном составе, о них могли написать и побольше! Тем не менее, среди 14218 команд не было недостатка в командах с самыми странными названиями, так что Глобальная Бессонница ещё вполне прилично звучала. Также в первом раунде хватало команд, которые по тем или иным причинам не смогли сражаться в полном составе. Некоторые подобные команды даже не осмелились показаться во втором матче первого раунда. Глобальная Бессонница была одной из таких команд. Они не смогли отнять у своего оппонента ни одного очка и на своей шкуре прочувствовали всю их мощь. Таким образом, команда Счастья сумела всухую обыграть своего первого оппонента.

На следующий день стартовал второй раунд про-лиги. Изначально Чень Го хотела вывести трансляцию матча Синего Дождя. Сейчас Лу Ханьвэнь находился в фокусе всеобщего внимания. Однако после просмотра расписания, она была разочарована, так как оппонентом Синего Дождя была команда Покорителей Облаков. Покорители Облаков закончили прошлый сезон в нижней части турнирной таблицы. Всё указывало на то, что предстоящий матч будет не особо интересным. Даже если Лу Ханьвэнь покажет отменную игру, это будет не особо много значить.

Поэтому Чень Го снова просмотрела расписание и отыскала там матч Тирании, которой предстояло сразиться с командой Королевского Стиля.

В Королевском Стиле играл Тянь Сэнь и его Мирный Отшельник: большие имена в мире Славы. Тиранию же представляли четыре аса. Этот матч выглядел более интересным.

Как показало время, она не ошиблась в своём выборе. В этом матче игроки показали очень высокий уровень игры. Четыре аса продемонстрировали стабильную игру и полностью сокрушили надежду Королевского Стиля на победу. Несмотря на то, что четвёрка асов объединилась лишь месяц назад, создавалось впечатление, что они уже очень долго играют вместе. По сравнению с молодым поколением игроков, ветераны обладали более развитым чувством тактики, в особенности это касалось этих четырёх ветеранов, которые по праву считались сливками про-сцены. Тирания действовала так, будто ей не требовалось время для притирки игроков. Она уже функционировала в полную мощь.

Во втором раунде практически все гранды про-сцены сумели добиться удовлетворительных результатов. Исключением была команда Сотни Цветов. Этой команде пока не удавалось найти свою игру. В матче против слабой команды Совершенного Великолепия она смогла заполучить только три очка.

Завершились два раунда. В мгновение ока пролетели две недели сентября.

Целью всех про-игроков была победа. Когда не было матчей, они тренировались и ментально настраивались на предстоящие матчи. В отличие от них Счастливая команда была более занята. Помимо ежедневных тренировок, ребята под предводительством Е Сю продолжали воровать в игре диких боссов.

Группа Рубаки Лоуланя прекратила появляться в игре, однако остальные гильдии не поменяли своего отношения. По факту они потеряли только Рубаку Лоуланя и его экспертов. После старта нового сезона другим гильдиям прекратили помогать их про-игроки. Всего за две недели Е Сю и его союзники сумели заполучить существенную прибыль. Е Сю методично отсортировывал все полученные им материалы.

Пока всё шло хорошо. Однако после окончания текущей недели настал понедельник, и стало известно имя их следующего оппонента. Команде Счастья предстояло столкнуться с командой Вечности.

По сравнению со всеми яркими названиями команд соревновательной лиги, Вечность нисколько не выделялась. Однако с другой стороны такое стандартное название показывало, что у этой команды было непростое прошлое.

Команда Вечности вылетела из про-лиги в седьмом сезоне.

В восьмом сезоне соревновательной лиги она проиграла в финале.

Однако ребята не стали сдаваться. И вот сейчас каким-то непостижимым образом команде Вечности выпало сражаться против Счастливой команды.

Из-за подобного стечения обстоятельств на губах у многих людей появились ехидные улыбки.

С другой стороны на лицах ребят из Счастья не было и следа улыбок.

Несмотря на вылет из Альянса, команда Вечности была бывшей профессиональной командой. За два года простоя они набрались ещё больше опыта. Стоило ли говорить, что они были намного сильнее Глобальной Бессонницы?

Чень Го бросила на Е Сю встревоженный взгляд. В подобные моменты она искала признаки уверенности на его лице. И Е Сю её не разочаровал. Улыбнувшись, он произнёс:

- Это не Великолепная Эра? Неплохо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 805 Немного легкомысленно.**

Глава 805 Немного легкомысленно.

Команда Вечности.

Команда Вечности стала профессиональной командой после присоединения к про-лиге в пятом сезоне. Ей удалось три года продержаться в лиге, прежде чем она была из неё исключена. За все три года Вечность максимум поднималась до 15 места, поэтому нельзя было сказать, что она когда-то была выдающейся командой.

С другой стороны в соревновательной лиге она была одной из лучших. Подобные Вечности команды из года в год забирали победу у обычных команд.

Несмотря на то, что в Вечности не было Богов, команда была способна на протяжении трёх лет оставаться в профессиональном Альянсе, так что, по меньшей мере, она состояла из квалифицированных про-игроков. Нельзя было сказать, что у команды было много снаряжения серебряного качества, однако кое-что всё же было. В этом плане Вечность была гораздо сильнее Счастливой команды, у которой было каких-то два жалких серебряных оружия. Более того, помимо некоторых частей серебряного снаряжения, всё остальное снаряжение игроков Вечности было оранжевого качества. Счастье уступало своему оппоненту в этом показателе. Ребята из Счастья в основном носили паршивое фиолетовое снаряжение, которому не было места на про-сцене.

Если бы не Великолепная Эра, то команда Вечности определённо заняла бы её место финального босса, как она это сделала в прошлом году. Уже во втором раунде Счастливая команда столкнулась с одним из зубров соревновательной лиги. Возможно только люди подобные Е Сю могли в подобной ситуации использовать для сравнения команду Великолепной Эры.

Тем не менее, им нельзя было недооценивать силу Вечности. Этот раунд будет для них непростым.

- Мы хотя бы можем попытаться достать снаряжение оранжевого качества, - произнесла Чень Го. Она уже придумала, как это сделать. Был лишь один путь, который позволял собрать полный набор оранжевого снаряжения в сжатые сроки – деньги!

В свободной продаже нельзя было найти вещи серебряного качества, однако со снаряжением оранжевого качества ситуация обстояла по-другому. Даже обычные игроки обладали оранжевым снаряжением, так что вопрос заключался лишь в итоговой сумме.

- Мм, - кивнул Е Сю. Было похоже, что он согласен с Чень Го. – У кого-нибудь есть друзья или родственники, которые смогли бы одолжить нам оранжевое снаряжение?

- Ээ? – Чень Го была ошеломлена. Она никогда не думала, что они станут одалживать снаряжение. Одолжить снаряжение для матча? Почему это выглядит одновременно хитроумно и легкомысленно?

- У тебя есть друзья, которые бы могли одолжить нам снаряжение? – обратился Е Сю к ней.

- Я… не… - Чень Го начала запинаться. Поразмыслив над вопросом Е Сю, она обнаружила, что у неё не было подобных друзей. Не то что бы у Чень Го вообще не было друзей, просто ни один её близкий друг не имел снаряжения оранжевого качества. Сильные профессиональные команды восполняли оранжевым снаряжением нехватку серебряного снаряжения, однако для большинства обычных игроков оранжевое снаряжение было очень редким. Они находились в совершенно разных лигах и поэтому их взгляды на вещи тоже отличались.

- Спрошу у Рубаки Лоуланя! – произнёс Е Сю и тут же начал действовать.

- Товарищ Лоу, у тебя случайно нет снаряжения, которое мы бы могли одолжить? – спросил он у него в QQ чате.

Рубака Лоулань отныне считался официальным про-игроком, поэтому его настоящее имя было раскрыто общественности. Его звали Лоу Гуаньнин. Он был одновременно и боссом Небесных Мечей и их капитаном. После двух раундов регулярного сезона Небесные Мечи подверглись шквалу критики. Люди верили в то, что Небесные Мечи были обычной игрушкой богатого человека. Обычные люди играют в Славу по интернету. Однако богатые люди по своему темпераменту отличались от обычных людей. Они могли использовать деньги для создания команды, чтобы лично попасть на про-сцену.

У этого метода была и другая сторона медали, а именно – унижение. Неужели богачи на самом деле считали, что деньги могли решить все вопросы?

Многие игроки в подобной манере насмехались над Небесными Мечами. Все было дело в их игре. В двух своих матчах Небесные Мечи продемонстрировали крайне отвратительную игру. Им удалось заработать лишь одно очко. На данный момент они занимали последнее место в турнирной таблице.

Лоу Гуаньнин был очень расстроен. Когда Е Сю преподал им урок, они изменили своё мышление. Они больше не ставили перед собой недостижимых целей. Однако текущее падение их ожиданий было слишком велико. Им было очень трудно заработать даже одно очко, что уж говорить об общем рейтинге. Никто из ребят понятия не имел, что им нужно было делать, чтобы выйти из этого плачевного положения.

В понедельник пятёрка Небесных Мечей собралась вместе, чтобы обсудить, как им переварить накопившуюся за две недели участия в про-лиге боль. После озвучивания темы собрания, все замолчали. Лоу Гуаньниню нечего было сказать, поэтому он от скуки зашёл в QQ чат, где и увидел сообщение от Бога.

- Одолжить снаряжение? Какое снаряжение? – вяло ответил он.

- Профессиональное снаряжение! Нам тут попался довольно проблематичный оппонент, - пояснил Е Сю.

- Каждый наш оппонент проблематичен, - рассеянно произнёс Лоу Гуаньнин. Очевидно, он не придал особого значения словам Е Сю. В этот момент его заботили лишь его собственные проблемы.

- Я видел ваш матч. Первый шаг всегда самый тяжелый! – произнёс Е Сю.

- Мы морально подготовились к провалу, но мы и предположить не могли, что всё будет настолько сложно, - ответил Лоу Гуаньнин.

- Ваши первые оппоненты были довольно сильны. Это факт, - произнёс Е Сю.

Первым оппонентом Небесных Мечей была Самсара. Таковой была традиция. Как и следовало ожидать, команда Небесных Мечей была уничтожена. Во втором же матче они встретились с командой Туманного Дождя.

Несмотря на то, что команда Туманного Дождя никогда не считалась грандом про-сцены, в прошлом сезоне она смогла победить Тиранию и занять место в лучшей четвёрке. Для подобной команды было довольно легко разобраться с новичками про-сцены.

Команда Небесных Мечей неплохо начала матч, сумев заработать одно очко в индивидуальных соревнованиях. Это очко помогло увеличить их импульс и повысить боевой дух участников. К сожалению, во всех последующих встречах они проиграли. Оставшиеся девять очков упали в копилку их оппонента.

Первое заработанное очко в итоге полностью растворилось в плохом настроении ребят. Однако Е Сю решил вытащить его наружу.

- Разве вы не победили в первом раунде? Дело не в том, что вы плохие игроки, а в том, что вы ещё не привыкли к про-сцене. Чувства, которые испытываешь, сражаясь в профессиональном матче, отличаются от чувств, которые испытываешь во время сражений с обычными игроками на Арене, не так ли? – произнёс он.

- Они на самом деле отличаются, - признал Лоу Гуаньнин.

- От небольшой нервозности никуда не деться, это нормально. Всё станет лучше, когда вы привыкните. Все прошли через этот этап, - произнёс Е Сю.

- Ты нервничал, когда сражался в своём первом матче? – спросил у него Лоу Гуаньнин.

- Конечно! – ответил Е Сю.

- Но твои результаты всё равно были довольно хороши, - Лоу Гуаньнин хорошо знал о статистике выступлений Е Сю.

- Мм… Все мы люди, поэтому я всегда старался думать, что мои оппоненты нервничают больше меня, - ответил Е Сю.

- Хаха… - Лоу Гуаньнин громко рассмеялся. Остальные четверо с недоумением на него посмотрели. В их глазах читался немой укор: «как ты можешь смеяться в такой ситуации», - будто говорили они.

- Это Бог! – Лоу Гуаньнин развернул экран своего монитора так, чтобы все смогли его увидеть.

Четверо игроков знали, кого Лоу Гуаньнин называл «Богом». На про-сцене было множество Богов, однако в кругу Небесных Мечей Бог всегда ассоциировался с Е Цю.

Е Сю не стал произносить каких-то утешающих или ободряющих слов, вместо этого он решил прямо поговорить о возникшей проблеме. Несмотря на то, что он не предложил ребятам готовых решений, из общения с ним они узнали, что все про-игроки проходили через тот этап, на котором они сейчас находились. Они были такими же, как и все. Исключений не существовало. Узнав об этом, ребята почувствовали себя гораздо лучше.

В этот момент Лоу Гуаньнин наконец-то осознал, что Е Сю связался с ним не для того чтобы просто обсудить их ситуацию.

- Бог, ты упоминал что-то об одалживании снаряжения? – Лоу Гуаньнин по своей инициативе вернулся к этой теме.

- Профессионального снаряжения, наиболее профессионального из доступных! – ответил Е Сю.

- Ты имеешь в виду, что хотел бы одолжить наше серебряное снаряжение? – уточнил Лоу Гуаньнин.

- Если это возможно, я бы не стал отказываться! – ответил Е Сю.

Лоу Гуаньнин практически уткнулся лицом в стол. Он долго собирался с мыслями, прежде чем ответить:

- Разве правила не запрещают подобного?

- Насколько мне известно, таких запретов нет, - ответил Е Сю.

- Вне трансферных окон запрещён трансфер игроков и персонажей, но о снаряжении в правилах не говорится ни слова, - очевидно Лоу Гуаньнин имел кое-какие познания в этой области.

- Мм, если уж речь зашла о снаряжении, где ты достал выше серебряное снаряжение? – полюбопытствовал Е Сю.

- Я купил его!

- Как скрытно, - произнёс Е Сю.

- Спасибо за комплимент.

- Тогда скорее передай его мне! – Е Сю не стал ходить вокруг да около. Вначале он не собирался одалживать их серебряное снаряжение. Его целью было оранжевое снаряжение из гильдейского хранилища Небесного Правосудия. Разумеется, после матча он бы всё вернул. Однако так как Лоу Гуаньнин сам поднял тему о серебряном снаряжении, Е Сю не собирался упускать своего шанса.

Чень Го округлившимися глазами наблюдала за их перепиской. Изначально Е Сю собирался просто одолжить снаряжение. Однако теперь выходило, что без всякого залога, они могли получить снаряжение серебряного качества! Тем не менее, ещё было не известно, пойдут ли на этот шаг Небесные Мечи или нет.

Чень Го с нетерпением стала дожидаться развязки. Две команды не были соперниками, также даты их матчей различались между собой. На Небесных Мечей особо не повлияет факт одалживания снаряжения, если конечно они не относились к группе людей, которая жаждала увидеть провал Счастливой команды. Последнее было маловероятным, ведь две команды не только не враждовали друг с другом, они даже были довольно близки. Одолжить снаряжение в подобной ситуации… почему бы и нет?

Чень Го пришла в восторг. Дожидаясь ответа от другой стороны, она обратилась к Е Сю:

- Эй… Если всё так просто, то может ты обратишься к другим про-командам, чтобы и они одолжили нам снаряжение? Ты же знаешь их всех!

- Я знаю команды, но не их боссов, - ответил Е Сю.

Чень Го всё поняла. Лоу Гуаньнин был не только игроком, но ещё и боссом, поэтому он имел возможность принимать решения. В других же командах про-игроки не имели подобных привилегий, поэтому им будет очень трудно выполнить просьбу Е Сю.

По факту же получалось, что команда Небесных Мечей в этом плане мало чем отличалась от других профессиональных команд. Когда Лоу Гуаньнин рассказал остальным о просьбе Е Сю, те обменялись потерянными взглядами. Они не были морально подготовлены к подобной просьбе! Однако опять же, если рассудить здраво, то учитывая их тёплые отношения и тот факт, что между ними не было никаких конфликтов, в одалживании снаряжения не было никаких проблем. Но тогда почему от всей этой ситуации за версту несло запахом легкомысленности?

Одолжить снаряжение для проведения матча… Счастье создавало историю на про-сцене.

- Какими классами вы играете? – Лоу Гуаньнин подошёл к практической стороне вопроса.

- Не заморачивайся над этим, давай всё, что есть! Мой Мрачный Лорд сможет одеть то, что останется, - ответил Е Сю.

По щекам Лоу Гуаньниня начали «стекать слёзы». Персонажи без специализации были поистине круты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 806 Снаряжение определено.**

Глава 806 Снаряжение определено.

Команда Небесных Мечей была на самом деле богата. Полагаясь на деньги, им удалось раздобыть 20 частей серебряного снаряжения. Пять основных персонажей команды разделили это снаряжение между собой. Однако из-за разницы в классах, каждому персонажу досталось разное количество снаряжения. Так Берсерк Рубаки Лоуланя имел 5 частей серебряного снаряжения, Боевой Маг (Идущий К Дому) тоже 5 частей, Борец (Ночной Прилив) 4 части, Клерик (Тысяча Опавших Листьев) 4 части, и Элементалист (Океан Впереди) всего 2 части.

На самом деле, даже если один персонаж носил пять частей серебряного снаряжения, это было не много. В Славе персонажи могли носить до двенадцати частей снаряжения. Рубака Лоулань и Идущий К Дому имели наибольшее количество частей серебряного снаряжения в своей команде, однако их было всего лишь пять. Они даже не имели половину набора.

Исходя из количества имеющегося у них серебряного снаряжения, команда Небесных Мечей в рамках про-сцены считалась довольно бедной командой. Согласно статистике прошлого сезона, каждый персонаж про-сцены в среднем носил на себе 5.23 вещи серебряного качества. В команде Небесных Мечей только два персонажа имели по пять частей серебряного снаряжения, другие же шесть персонажей не имели вообще ни одной части.

Команда Небесных Мечей была не единственной командой, которая испытывала нехватку серебряного снаряжения. Уже было довольно удивительно, что новая команда сумела раздобыть целых 20 частей серебряного снаряжения. Снаряжение серебряного качества было не тем, что можно было приобрести, если у вас были деньги.

Лоу Гуаньнин дал взглянуть Е Сю на их серебряное снаряжение. Имея намётанный глаз, Е Сю сумел определить, что это снаряжение было далеко не лучшего качества на про-сцене.

Во время создания серебряного снаряжения на выходе получалось много неудачных экземпляров, которые не удовлетворяли ожиданий своих создателей. Тем не менее, даже неудачные экземпляры использовались для дальнейшего улучшения снаряжения. После получения идеального результата, неудовлетворительные образцы снаряжения складывались на полку. Впоследствии их могли использовать персонажи команды, которым не хватало той или иной части серебряного снаряжения или же их продавали другим командам. Всё зависело от того, каким образом команды вели свой бизнес.

Е Сю не стал спрашивать, у кого именно Лоу Гуаньнин приобрёл своё серебряное снаряжение. Тот уже и так позволил ему взглянуть на него, тем самым соглашаясь на время одолжить им снаряжение.

20 частей серебряного снаряжения.

3 оружия, 12 частей брони и 5 аксессуаров.

После осмотра всего снаряжения, Е Сю уже имел примерную идею, каким образом он его распределит.

- Мне нужны все вещи, кроме перчаток Борца! – произнёс он.

У команды Небесных Мечей было серебряное оружие на Боевого Мага, Клерика и Борца.

У Счастливой команды было два игрока, которые играли заявленными классами. Хотя Хулиган Булочки мог использовать перчатки Борца, они не подходили его классу. Перчатки были специализированным оружием Борцов, поэтому для Хулиганов они могли быть даже хуже оранжевых когтей.

Таким образом Е Сю хотел одолжить у Небесных Мечей 19 частей серебряного снаряжения. Будет ложью сказать, что Лоу Гуаньнин совсем не колебался, однако в итоге он всё же доверился Е Сю. Вот так Счастливая команда сумела обзавестись солидным количеством серебряного снаряжения.

Тем не менее, Лоу Гуаньнин поставил одно условие. Так как им требовалось серебряное снаряжение для тренировок, они готовы были одолжить его Счастью только в пятницу, непосредственно перед началом матча.

- Об этом… Ты можешь одолжить его нам на день раньше, чтобы мы могли привыкнуть к нему? – Е Сю начал торговаться с Лоу Гуаньнинем. Вне всяких сомнений снаряжение влияло на силу персонажей. Человеку будет непривычно играть своим персонажем, если его одеть в другое снаряжение. Поэтому лучше всего было тренироваться в том снаряжении, которое использовалось в официальных матчах. Вот почему после перехода в новый клуб и смены персонажа, игроку требовалось время, чтобы к нему привыкнуть.

После смены снаряжения сила персонажей Счастливой команды определённо увеличится, однако если игроки не смогут играть в удобном для себя ритме, то это будет катастрофа. Е Сю хотел, чтобы ребята немного свыклись со своим новым снаряжением. Если оно им не подойдёт, им будет лучше использовать своё старое снаряжение. Каким бы не был могущественным персонаж, игрок должен уметь выжимать весь потенциал из имеющегося у него снаряжения. Если игрок не сумеет этого сделать, то даже персонаж божественного уровня ничем не сможет ему помочь.

Лоу Гуаньнин не нуждался в объяснениях Е Сю на эту тему. Он уже согласился одолжить ему снаряжение. Если он продолжит настаивать на передаче снаряжения непосредственно в день матча, то выставит себя в эгоистичном и неискреннем свете. В итоге он без всяких споров согласился удовлетворить просьбу Е Сю, говоря, что это было необходимо.

После принятия решения, Лоу Гуаньнин не стал дожидаться ответа от Е Сю, вместо этого он продолжил:

- У нас есть только такое количество серебряного снаряжения. Что насчёт оранжевого снаряжения? Вам что-нибудь нужно?

- Да… если бы мы смогли получить по полному набору оранжевого снаряжения на каждого персонажа, это было бы просто замечательно, - ответил Е Сю.

- Хорошо… - Лоу Гуаньнин пребывал в коротком замешательстве. Он ведь уже согласился одолжить серебряное снаряжение, разве снаряжение оранжевого качества могло с ним сравниться? Кстати говоря, Лоу Гуаньниню было немного интересно. Какая команда смогла заставить Е Сю одалживать снаряжение?

- Точно, кто ваш оппонент? – спросил Лоу Гуаньнин.

- Команда Вечности, - ответил Е Сю.

- О! Это та команда, которая два года назад вылетела из лиги? – Лоу Гуаньнин очевидно имел представление об этой команде.

- Да, - согласился Е Сю.

- Тогда удачи! – команда Небесных Мечей сумела заполучить пока всего одно очко. В данный момент они обосновались на самом дне турнирного рейтинга, поэтому Лоу Гуаньнин не мог смотреть свысока на вылетевшие из Альянса команды. Более того, исходя из того факта, что команда Вечности сумела продержаться в Альянсе целых три года, можно было предположить, что у них было больше серебряного снаряжения, чем у команды Небесных Мечей. Правда Лоу Гуаньнин не знал, была ли нынешняя команда Вечности той же самой командой, которая покинула Альянс два года назад.

- Разве это не я пришёл, чтобы пожелать тебе удачи? – с улыбкой ответил Е Сю.

- Какие классы тебе нужны? Я помогу тебе определиться, - Лоу Гуаньнин вёл себя подобно герою.

Через несколько минут был определён список с необходимым снаряжением…

Полагаясь на силу денег, команда Небесных Мечей была поистине удивительной. Они сумели собрать множество частей оранжевого снаряжения. Для них не составляло труда подобрать для каждого игрока команды полный набор оранжевого снаряжения. Персонажи Счастливой команды могли вообще не иметь никакого снаряжения. Небесные Мечи могли их всем обеспечить!

- Закончили! – Е Сю вздохнул с облегчением после того как закончил подбор снаряжения с Лоу Гуаньнинем.

- Мы ведь… не можем постоянно одалживать снаряжение, не так ли? – спросила Чень Го.

- Да, нам понадобится ещё больше снаряжения, когда мы столкнёмся с Великолепной Эрой. Когда же мы попадём на про-сцену, у нас вообще может больше не быть возможности одалживать снаряжение, - ответил Е Сю.

- Тогда для предстоящего матча нам этого хватит? – продолжила допытываться Чень Го.

- Прежде чем делать какие-то выводы, нам нужно сперва получше узнать наших оппонентов! – ответил Е Сю и тут же начал искать информацию о команде Вечности.

В интернете было множество записей матчей команды Вечности, как-никак она на протяжении трёх лет сражалась в профессиональном Альянсе. Некоторые старые матчи уже потеряли свою актуальность. К счастью команда Вечности сражалась в финале соревновательной лиги прошлого сезона. Когда соревновательная лига добиралась до этапа офлайн матчей, Альянс начинал пускать в ход рекламу. Для некоторых матчей даже выделялся отдельный канал трансляции. О командах, которые добирались до финала, можно было нарыть немало информации. И сейчас Е Сю углубился в изучение информации о команде Вечности.

Ему не нужно было звать Вэй Чэня, тот сам к нему подошёл. Парни начали изучать представленные в интернете материалы и тихо обсуждать их между собой. Они просмотрели все записи игр команды Вечности.

После ужина, все собрались вместе. Е Сю намеревался сказать несколько слов о команде Вечности.

Игровая комната в их командном штабе была спроектирована по тому же принципу, что и игровая комната в Счастливом интернет кафе. Все хорошо знали, где и что в ней находилось. После того как опустился экран проектора, на нём запустился клип с матчами команды Вечности в соревновательной лиге.

- Это шесть основных классов команды Вечности: Магический Мечник, Элементалист, Мастер Ци, Чернокнижник, Клерик и Лаунчер, - после короткого трейлера, на котором появились все шесть классов команды Вечности, Е Сю представим их всем остальным.

- Что вы думаете по поводу их классового состава? – Е Сю не собирался им всего говорить. Новички должны были учиться мыслить сами. Они не могли постоянно полагаться на него и Вэй Чэня.

- У них нет ни одного чистого класса ближнего боя. Все их персонажи имеют мощные дальнобойные аое навыки. В подземельях такая команда отлично справится с реализацией стратегии прохождения одной волной… - ответил Ань Вэньи. Он был лучше знаком со Славой, по сравнению с Танг Ро и Булочкой. Также он обладал хорошей наблюдательностью. Подобные простые вещи не могли укрыться от его взгляда.

- Это специализация их команды. Им нравятся кучные бои. В прошлом сезоне основным атакующим игроком Вечности был вот этот парень, - кивнул Е Сю.

На экране проектора запустился очередной клип. На нём вся команда Вечности подстраивала свои действия под атаку Магического Мечника.

- Далее, они явно сосредоточились на тренировке атак с большим покрытием карты. Сейчас вы сами всё увидите. Позже я объясню вам всё в деталях. С большой долей вероятности нам придётся столкнуться с подобными атаками, - произнёс Е Сю. На этот раз их оппонент был другим. Профессиональные команды развивают свой собственный уникальный стиль сражения. Сейчас новичкам лучше всего было предоставить способ тренировки, который был непосредственно направлен на противодействие их оппоненту.

На экране проектора продолжало идти сражение. Как ранее и сказал Е Сю, он не стал сразу же приступать к анализу. После завершения клипа, он выбрал случайную часть матча и снова запустил трансляцию.

- У кого-нибудь есть какие-то мысли? – обратился он ко всем.

- Вот здесь… не похоже, чтобы Магический Мечник тут был ядром команды, - Цяо Ифан обладал наибольшим опытом в делах соревновательной сцены среди всех остальных новичков Счастья. Просто в команде Маленькой Травы он всегда с крайней осторожностью относился ко всему, что он говорил. Однако, играя каждый день вместе с игроками Счастливой команды, он обнаружил, что они делали много неправильных вещей, поэтому постепенно он стал смелее высказывать своё мнение.

- Тогда кто выполняет роль ядра? – спросил Е Сю.

Цяо Ифан моментально почувствовал, что он слишком много сказал. Ему было слишком страшно отвечать. Однако увидев, что Е Сю не смотрит на него с упрёком, он набрался храбрости и ответил:

- Это… Лаунчер? – его слова были пропитаны неуверенностью.

- Всё верно, - кивнул Е Сю. – В этом моменте атаку возглавляет Лаунчер. До определённой степени тактика – гибкая штука. Если бы она была настолько неподатливой, что роль ядра команды мог выполнять только один персонаж, то оппоненты смогли бы легко её раскусить.

Когда Е Сю подтвердил его правоту, Цяо Ифан пришёл в восторг. Он уже собрался продолжить свою мысль, когда его опередил другой человек.

- Команда Самсары. Разве эта команда не полагается на одного ключевого игрока?

Все были ошеломлены звуками раздавшегося голоса, потому что он принадлежал Мо Фаню!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 807 Команда Вечности.**

Глава 807 Команда Вечности.

Мо Фань уже как месяц присоединился к Счастью, однако при этом он оставался таким же, каким и был. На протяжении этого времени только Су Мученг могла заставить его изменить своё отношение. И вот теперь, когда Су Мученг вернулась в свой клуб, Мо Фань просто сидел перед рядом ноутбуков и ни с кем не разговаривал. Он выглядел очень изолированным.

С другой стороны здесь у него была еда, вода и жильё, а также компьютеры, на которых он мог играть, поэтому Мо Фань пока не собирался уходить. Ранее, когда Счастью бросали вызов множество игроков и теперь, когда они принимали участие в соревновательной лиге, Мо Фань так и не поучаствовал ни в одном из матчей.

Соревновательная лига была критически важной для Счастливой команды. Ради неё Ань Вэньи так и не вернулся в университет, при том, что уже был поздний сентябрь. Вскоре после ухода Су Мученг, Ло Цзи пришлось вернуться в университет. В отличие от него Ань Вэньи остался с ребятами, аргументируя это тем, что ему нечего было делать в университете.

Все ребята были сфокусированы на соревновательной лиге. Ло Цзи хорошо понимал, что при учёте его текущих способностей, он вряд ли чем-то мог помочь ребятам, тем не менее, он продолжал внимательно следить за их прогрессом. Только Мо Фань выглядел безразличным. Если бы не тот факт, что во время приёмов пищи на столе присутствовал дополнительный набор столовых приборов, большинство ребят, скорее всего, забыли бы об его существовании.

В данный момент в комнате на первом этаже началась тактическая встреча для обсуждения команды Вечности. Кто бы мог подумать, что в подобный момент Мо Фань даст о себе знать, озвучив весьма разумный вопрос. Неужели наступил конец света? Когда этот парень стал следить за про-лигой? Он не только сумел озвучить название команды Самсары, но и сделать акцент на её игровом стиле!

Чень Го почувствовала, как у неё чаще забилось сердце. Она верила, что если этот парень будет долго находиться вместе с ними, то рано или поздно на него повлияет здешняя атмосфера. Наконец-то он начал принимать участие в обсуждении того, что раньше ему было совершенно не интересно.

Е Сю вместе со всеми был удивлён выступлением Мо Фаня. Посмотрев на него, он произнёс:

- Ты знаешь о Самсаре? – Мо Фань плотнее сжал губы, явно не собираясь отвечать на такой бесполезный вопрос.

Е Сю улыбнулся и продолжил:

- Чтобы узнать о том, какая на самом деле Самсара, внимательно просмотри записи их игр, а не только прочитай комментарии медиа…

- Если уж мы заговорили о Самсаре, ты знаешь, кто является их ядром? – спросил Е Сю.

- Чжоу Зекай, - никто не знал, откуда Мо Фань почерпнул эту информацию.

- А его персонаж? – продолжил спрашивать Е Сю.

- … - Мо Фань снова перестал говорить. Никто не знал, произошло ли это из-за того, что он не знал ответа на вопрос Е Сю или возможно он показался ему вопросом, который унижает его IQ.

- Пронзающий Облако, - Е Сю не волновало, знал ли Мо Фань о нём или нет, он всё равно его ему представил. На этом он закруглил тему Самсары и снова вернулся к команде Вечности.

Е Сю был очень настойчив по отношению к Мо Фаню в те времена, когда тот не хотел к ним присоединяться. Он не единожды охотился на него в игре и даже попросил Чжана Синьцзе из Тирании в этом ему помочь, тем самым загоняя Мо Фаня в угол.

Однако после того как Мо Фань прибыл в Счастливое кафе, на него перестали оказывать какое-либо давление. Е Сю лишь изредка обращался к нему с каким-то вопросом. Из-за недостатка внимания большинство людей уже бы просто ушло, однако Мо Фань привык вести одинокий образ жизни и поэтому продолжал оставаться вместе с ребятами. Несмотря на своё внешнее безразличие, Е Сю предоставил ему тренировочный план, который мог помочь Мо Фаню улучшить его игру. Со временем его игра на самом деле стала улучшаться.

В обычное же время никто не обращал на него внимания. Находясь в подобном окружении, Мо Фань волей-неволей слышал множество разных вещей, связанных со Славой. Он не относился к тому типу людей, которые были полностью изолированы от общества, у него были свои мысли и идеи, просто он о них никому не говорил.

Была одна вещь, в которой Е Сю был на 100% уверен: Мо Фань любил Славу. Несмотря на то, что тот путь, который он выбрал в игре, отличался от пути обычного игрока, он всё равно был частью игры. Про-лига предоставляла игрокам ещё один способ игры в Славу. Это была площадка для демонстрации остальным ваших навыков.

Может Е Сю и не общался с Мо Фанем, однако он о нём не забывал.

Он часто обращал внимание на то, как проходят его ежедневные тренировки. Исходя из отношения Мо Фаня, с которым тот подходил к тренировкам, можно было сказать, что он определённо хотел улучшить свои навыки. Если он сумеет в достаточной степени улучшить свои навыки, то обычная игра не сможет надолго удержать его внимания. В итоге он неизбежно заинтересуется про-лигой. И вот теперь, посеянный в голове Мо Фаня росток начал всходить. Он понимал то, о чём говорил Е Сю и даже начал задавать свои вопросы.

Однако Е Сю не стал прямо отвечать на его вопрос. Вместо прослушивания лекций, гораздо интереснее сражаться за то, что тебе интересно. Эта концепция хорошо подходила для Мо Фаня, чей интерес к про-сцене только начал просыпаться.

После этого Е Сю представил ребятам техники и комбинации команды Вечности. Он также отправил каждому члену Счастья по компиляции записей матчей их оппонентов.

- Осталось мало времени, поэтому трудитесь усердно, - произнёс он напоследок. Е Сю знал, как противостоять тактике и комбинациям Вечности. Он попытался самым доступным языком объяснить свои мысли ребятам, однако поняли они его или нет, уже зависело от их способностей. Течение матча могло развернуться за долю секунды. Поняв тактику оппонента, можно понять ход его мыслей. Не нужно запоминать последовательность его действий, это ничего не даст.

Вряд ли Танг Ро и Булочка могли справиться с этой задачей: их понимание тактики было ещё недостаточно развито.

После объяснения командного сражения, нужно было сказать несколько слов и о самих игроках Вечности. Проблема заключалась в том, что Е Сю не знал, был ли состав Вечности таким же, каким он был в прошлом сезоне.

Согласно найденной им информации о зарегистрированных аккаунтах, получалось, что в составе Вечности было два новых персонажа. Очевидно, некоторые изменения произошли во время этого лета, однако смена аккаунтов вовсе не означала, что играющие персонажами игроки также сменились. Но если это всё же произошло, то было бессмысленно обсуждать способы для противодействия им.

В итоге Е Сю не стал заострять внимание на игроках команды Вечности и вместо этого сосредоточился на их персонажах, которые продолжали оставаться в команде ещё с прошлого года.

Вскоре встреча по обсуждению предматчевой стратегии подошла к концу, и ребята отправились подготавливаться. Е Сю же остался просматривать записи матчей Вечности, пытаясь найти вещи, которые он мог упустить.

Так прошёл один день. До пятничного матча осталось ещё три дня.

Во вторник после обеда Чень Го позвонили из Счастливого интернет кафе. Ей передали, что кто-то пришёл в кафе, чтобы увидеться с боссом для обсуждения каких-то бизнес вопросов.

- Что за вопросы? Моё интернет кафе сейчас ни в чём не нуждается. Пусть оставят свою визитку и если нам что-то понадобиться, мы с ними свяжемся! – Чень Го полагала, что в кафе пришёл какой-то коммивояжер. Честно говоря, ей сейчас не хотелось вникать во все эти дела.

- Они сказали, что представляют команду Вечности, - произнёс сотрудник кафе.

- Команду Вечности? – Чень Го остановилась, посмотрела на Е Сю и жестами указала на свой телефон. – Команда Вечности стучится к нам в дверь.

- Какое высокомерие! Булочка, иди и разберись с ними! – Е Сю не успел ничего ответить, вместо него это сделал Вэй Чэнь. Булочка тут же встал из-за компьютера и поспешно рванул в сторону входной двери. Спустя какое-то время он вернулся с пустыми руками и отправился на кухню, чтобы найти «их».

- В интернет кафе? – Е Сю проигнорировал выходки этих идиотов.

- Да!

- Я пойду вместе с тобой! – произнёс Е Сю и поднялся с места.

- Тебе нужна наша помощь? – поднявшись с места, спросил Вэй Чэнь.

- Не переживай. Продолжайте тренироваться. Я сам со всем разберусь, - ответил Е Сю.

- Если что-то случиться, сразу звоните нам, - со всей серьёзностью произнёс Вэй Чэнь.

- Хехе, - Е Сю коротко рассмеялся и ушёл вместе с Чень Го.

Счастливое интернет кафе. Ребят сразу же встретил сотрудник кафе. Команду Вечности представляло два человека. По указке Чень Го их провели в одну из комнат на втором этаже.

Чень Го задала сотруднику кафе ещё несколько вопросов, однако так и не сумела получить никакой важной информации. После этого ребята поднялись на второй этаж и вошли в одну из комнат. Находившиеся в комнате люди сидели на пуфиках и разговаривали, когда внезапно открылась дверь в комнату. Замолчав, они повернули головы в сторону двери.

Е Сю и Чень Го не сумели хорошо рассмотреть двух визитёров, когда те одновременно встали. Тот из них, кто находился ближе всего к двери, с улыбкой их поприветствовал, обращаясь в основном к Чень Го:

- Я предполагаю, что вы босс, мисс Чень? Приветствую, я лидер команды Вечности, Хэ Ань.

Лидер команды являлся менеджером клуба, просто это было устаревшее название. Люди, которые использовали подобные титулы, обычно имели кое-какой опыт в про-лиге. Когда Хэ Ань назвал себя лидером команды, любой мог сказать, что он испытывал чувство превосходства. Было очевидно, что он пришёл сюда не для того чтобы бахвалиться перед другой стороной своим положением. Просто его очень радовал тот факт, что он мог сказать стоявшим перед ним людям, что он был не новичком, а опытным ветераном.

Этот «ветеран» был совершенно незнаком Е Сю. С другой стороны ему показался знакомым человек, стоявший сразу за ним. В про-лиге находилось примерно 200 активных людей. Прибавив к этому числу тех, кто вылетал из лиги и вступал в неё, итоговое число получалось значительно большим. Разве Е Сю мог запомнить всех встреченных им людей? Тем не менее, если этот парень показался ему знакомым, значит, он на самом деле когда-то его встречал. Е Сю предположил, что тот, скорее всего, состоял в составе команды Вечности, и они когда-то встречались с ним в матче.

Когда Е Сю подумал об этом, его внезапно осенило. Он не вспомнил имени этого парня, однако он вспомнил, кем тот был. Улыбнувшись, Е Сю произнёс:

- Эй, я узнаю тебя! Разве ты не вице-капитан команды Вечности?

- Он уже капитан, - ответил Е Сю лидер команды. После его слов, он поближе к нему присмотрелся. После этого он обернулся к капитану и спросил у него. – Вы знаете друг друга?

Выражение капитана немного изменилось. Он понимал ту ситуацию, в которой оказался лидер команды. Сегодня его хвастовство вырыло ему яму.

- Это Бог Е Цю, - с оттенком раздражения ответил капитан Вечности.

Всё верно, Бог Е Цю.

Бахвалиться своим опытом в Славе перед Богом Е Цю, который был не просто старым ветераном игры, можно было сказать, что он был древним стариком!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 808 Чувство превосходства профессиональной команды.**

Глава 808 Чувство превосходства профессиональной команды.

После этого приветствия изначально весёлое настроение капитана Хэ Аня исчезло без следа. Он застыл на месте с широко открытым ртом. На какой-то момент он не знал, что ему сказать. В этот раз он серьёзно опозорился.

К счастью для бахвальства Хэ Ань использовал язык тела, а не слова, поэтому эту ситуацию разрешить было проще. Слегка прокашлявшись, он выровнял спину и спокойно поприветствовал Е Сю.

- Привет, присаживайтесь! – с улыбкой ответил Е Сю.

После этого все сели. Чень Го заговорила первой. Она не стала вести пространных разговоров и сразу же приступила к делу:

- Что привело вас сюда?

- Хаха, - рассмеялся Хэ Ань. После встречи с Е Сю он развеял свою ауру превосходства. Однако перед лицом Чень Го след неодобрения и презрения снова промелькнул на его лице. Он не собирался скрывать своих эмоций. Его не особо заботил владелец маленькой команды, которым являлась Чень Го.

- Бог Е Цю, ты на самом деле входишь в состав Счастливой команды? – Хэ Ань проигнорировал Чень Го и прямо обратился к Е Сю.

Что с ним не так?

Чень Го часто взаимодействовала с людьми. Разве она могла не понять, что о ней думал Хэ Ань, опираясь на его язык тела? Его неприкрытое небрежное отношение привело её в ярость. С другой стороны Хэ Ань был очень вежлив с Е Сю. Чень Го очень хотелось перевернуть стол, чтобы заставить другую сторону подумать о своём поведении, однако в итоге ей пришлось сдержаться.

- Да, - Е Сю предельно просто ответил на вопрос другой стороны.

- Какая жалость, - Хэ Ань слегка ударил себя по ногам.

- О? Почему ты так говоришь? – Е Сю уже знал ответ. Хэ Ань считал их не лучше обычных насекомых, поэтому ход его мыслей не был для него секретом.

Как и следовало ожидать, Хэ Ань с высокомерием ответил:

- Очень жаль, что человек твоего уровня находится в таком месте!

- Эй, что ты сказал? – если бы Чень Го смогла выдержать и это, то она бы не была Чень Го.

Хэ Ань только рассмеялся. Всем своим видом он давал понять, что человеку его статуса не нужно обращать внимания на слова человека с более низким статусом. В итоге он снова проигнорировал Чень Го и обратился к Е Сю:

- Этот сезон соревновательной лиги отличается от предыдущих сезонов. Такой гигант как Великолепная Эра, вносит в лигу дисбаланс. В подобные тяжёлые времена, разве нам не стоит объединить нашу силу?

- О? Что ты имеешь в виду? – спросил Е Сю.

- Я следил за вами в последнее время. У вас есть несколько довольно неплохих игроков. Я не сомневаюсь, что это ты их тренируешь. Прости мне мою прямоту, но твоим ребятам явно не хватает хороших персонажей, хотя у них и есть кое-какие навыки.

- В этом и заключается цель нашего сегодняшнего визита. Может наша команда Вечности и не считается сильной командой, однако наши ресурсы все равно на порядок превосходят ресурсы Счастья. Если наши стороны объединятся, то это будет аналогично появлению крыльев у тигра. Это будет выигрышная ситуация для обеих наших сторон. Соревновательная Слава похожа на скачки и автогонки. Иметь хорошего наездника или хорошую машину явно недостаточно. Нужно, чтобы эти две составляющие действовали в тандеме. Бог Е Цю, вас сдерживают ваши персонажи! Почему бы вам не присоединиться к нашей команде Вечности? Мы сможем обеспечить вас ресурсами, которые на порядок превосходят ресурсы Счастья. Если ты хочешь потопить Великолепную Эру, то этот шаг неизбежен!

Хэ Ань был талантливым человеком. Его подача включала в себя поставленный голос и нужное выражение. Даже Чень Го начала нервничать после его слов, потому что они выглядели очень логичными. Чень Го не могла обеспечить команду большим количеством ресурсов. Очень большая доля работы ложилась на плечи Е Сю. Ему станет гораздо проще, если он присоединится к настоящей профессиональной команде.

Формат соревновательной лиги не мог запретить командам проводить вербовку игроков других команд. Когда Чень Го подумала о профессиональном прошлом Вечности, её начала покидать уверенность. На какое-то время, она забыла о своём гневе.

- Ха ха, ты прав, - кивнул Е Сю. Его согласие напугало Чень Го. На лице Хэ Аня появилась широкая улыбка. Посмотрев на своего партнёра, он произнёс:

- Видишь, как я и говорил.

Однако Е Сю продолжил:

- Но чтобы у тигра выросли крылья, почему бы вашей команде Вечности не присоединиться к Счастью?

- Хахаха, конечно… да… хм? Бог, ты не шутишь? – Хэ Ань быстро ответил. К счастью, на середине своего ответа он понял, что что-то было не так и поэтому сумел остановиться.

- В любом случае у тигра вырастут крылья, не так ли? – с улыбкой ответил Е Сю.

- Да, тогда у тигра вырастут крылья! Так что скорее присоединяйтесь к команде Счастья! – Чень Го сумела гораздо быстрее прийти в себя по сравнению с Хэ Анем. Она даже сумела сдержать смех и произнести пару своих предложений серьёзным тоном.

На лице Хэ Аня проступило уродливое выражение. Исходя из поведения другой стороны, им больше не имело смысла вести переговоры. Другая сторона в насмешливой манере отвергла их предложение. Хэ Ань не мог этого понять. Учитывая текущее положение команды Счастья, неужели Бог Е Цю думал, что у них было будущее?

- Бог! – воскликнул Хэ Ань. Его тон стал более жёстким. В его глазах команда Вечности занимала более сильную позицию. Тот факт, что они пришли на поле другой стороны для обсуждения вопросов, уже был признаком уважения. «Даже если ты Бог, ну и что? Ты никогда не слышал выражения, что феникс без перьев ничем не отличается от курицы? Без мощного персонажа ты никакой не Бог!».

Хэ Ань чувствовал, что он предоставил другой стороне такую удачную возможность, однако та не только её не оценила, но ещё и посмеялась над ним. Он не мог этого вынести. Его тон потяжелел, когда он произнёс следующие слова:

- Я надеюсь, что ты сможешь более вдумчиво рассмотреть эту возможность. Тебе лучше не пожалеть о своём решении.

- Честно говоря, это мне нужно было произнести эти слова, - ответил Е Сю.

- Ты! – Хэ Ань впал в ярость. Е Цю заслуживал титула одного из Богов. Однако неужели он думал, что одного его статуса было достаточно, чтобы победить их команду Вечности. Не слишком ли это высокомерно?

Кто бы мог подумать, что Е Сю сотрёт улыбку с лица и серьёзным тоном продолжит:

- Я не шучу. Я очень серьёзен. Тщательно всё обдумайте!

- На следующей неделе ты пожалеешь о сегодняшнем решении, - произнёс Хэ Ань.

- На следующей неделе моё предложение всё ещё будет оставаться в силе, - рассмеялся Е Сю.

- Мы уходим! – Хэ Ань поднялся и позвал за собой капитана команды.

Этот бедный капитан. Помимо представления Бога Е Цю Хэ Аню, он казался больше ни на что не годным. Он пришёл сюда для проведения вербовки, однако он не думал, что она закончится так быстро. В итоге капитан Вечности беспомощно поднялся с места и отправился следом за Хэ Анем. От начала и до самого конца ему не дали шанса себя представить.

- Позаботьтесь о себе! Мы не будем вас провожать! – Чень Го отлично себя чувствовала. Она не забыла отвесить другой стороне напутственного пинка. Когда Хэ Ань услышал её слова, он повернул назад голову и хмыкнул. Его чувство превосходства и презрения по-прежнему было с ним. Однако на этот раз он включил в него и Е Сю. Хэ Ань не чувствовал себя неправым. Ему казалось, что Е Сю слишком высоко себя оценивал и совершенно напрасно проигнорировал его выигрышное для обеих сторон предложение.

- Ты пожалеешь об этом, - напоследок бросил Хэ Ань. Когда он говорил «ты», он всегда обращался к одному Е Сю и никому другому. От начала и до самого конца он никогда не воспринимал Чень Го всерьёз.

Хэ Ань и капитан Вечности покинули кафе. После их ухода Чень Го выдохнула с облегчением. Её лучащийся радостью взгляд переместился на Е Сю. Сегодня он ей по-настоящему нравился. Для неё это было слишком неожиданным открытием.

- Босс, что с твоим лицом? – при виде милой улыбки Чень Го, Е Сю почувствовал, как в его жилах заледеневает кровь.

- Ты выставил дураком этого высокомерного парня. Это было слишком прекрасно! – воскликнула Чень Го.

- О? Я это сделал? – спросил Е Сю.

- Ты продолжаешь притворяться! – Чень Го слегка ударила его.

- Нет, нет. Я был абсолютно серьёзен, - ответил Е Сю.

- Серьёзен насчёт чего? – недоумённо спросила Чень Го.

- Я на самом деле надеялся, что они рассмотрят возможность присоединения к нашей команде, - пояснил Е Сю.

- Разве такое возможно? – воскликнула Чень Го.

Да. Несмотря на то, что снисходительный взгляд Хэ Аня вызывал отвращение у Чень Го, она вынуждена была признать, что в соревновательной лиге профессиональная команда имела квалификацию быть высокомерной. В самом начале он был даже вежлив с Е Сю. И только после того как Е Сю стал насмехаться над ним, он отбросил всю вежливость. Подобный тип команды присоединится к Счастью? Даже в своих мечтах Чень Го не могла подумать о чём-то подобном.

- Нет ничего невозможного, - произнёс Е Сю и вышел из комнаты.

- Эй эй, что ты имеешь в виду? Говори более понятным языком! – Чень Го отправилась за ним следом.

Когда ребята вернулись в свой игровой дом, Чень Го рассказала всем об их встрече с представителями команды Вечности.

- Поэтому мы определённо не можем им проиграть. Если мы проиграем, они над нами посмеются, - Чень Го попыталась поднять боевой дух ребят.

- Если мы проиграем, всё будет кончено. Даже если над нами посмеются, кого это будет заботить? – спросил Вэй Чэнь. В итоге подбадривающая речь Чень Го получилась смазанной. В соревновательной лиге победа выступала на первый план. Гораздо важнее было не проиграть, чем потерять лицо.

- Давайте все хорошо постараемся, - в итоге Е Сю подвёл короткую черту под всей этой историей.

В последующие несколько дней обе команды продолжали упорно тренироваться. На этой неделе Е Сю с ребятами сделали перерыв в сражениях с дикими боссами. Теперь Танг Ро и Булочка осознали, почему про-игроки были так заняты еженедельной подготовкой к своим матчам. Для победы нужно было выполнить слишком много подготовительной работы.

В шоу-бизнесе существовало подобное изречение: «Десять лет тренировок ради одной минуты на сцене». Разве оно также не подходило для про-игроков Славы? Победы на сцене были неразделимо связаны с тяжёлой работой.

В четверг ребята получили от Рубаки Лоуланя обещанное снаряжение. Также Е Сю купил кучу снаряжения на игровом рынке и у игровых студий. Сила персонажей Счастья возросла в значительной степени. Сегодняшняя тренировка ребят была сосредоточена на привыкании к своим улучшенным персонажам.

В игре конфликт между командой Счастья и командой Вечности породил несколько больших волн. Изначально у команды Вечности были свои фанаты. Команда Счастья наступала им на пятки. Их предстоящий матч в соревновательной лиге привлёк к себе не меньше внимания, чем регулярные матчи в про-лиге.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 809 Прибрежная терраса.**

Глава 809 Прибрежная терраса.

Если бы не колосс в лице Великолепной Эры, то в текущем сезоне соревновательной лиги команда Вечности имела бы самые высокие шансы на победу. Встреча с ними во втором раунде явно не была благословением. Тем не менее, очень немногие жалели Счастливую команду. Вместо жалости на них обрушилась огромная волна насмешек. Ударяющая по лицам группа распространила эту новость, говоря друзьям, чтобы те не пропустили падение Счастья. На этот раз эта команда определённо проиграет.

Чень Го каждый день проверяла форумы и поэтому видела появление дискуссий. Она не стала рассказывать о них ребятам, боясь, что те могут повлиять на их эмоциональное состояние. Все упорно работали, стараясь привыкнуть к своему новому снаряжению. Им некогда было отвлекаться.

Четверг прошёл быстро. Вечером пятницы, 117 комната на Арене Славы соревновательной лиги была под завязку заполнена игроками. Большинство игроков, следящих за развитием Счастья, считали эту команду злодеем. В этот момент все они превратились в фанатов команды Вечности, что в свою очередь сбило с толку настоящих фанатов этой команды.

Все вещи в соревновательной лиге автоматически проверялись самой системой. Комната матча имела свои предустановленные настройки. Сам же матч должен был официально стартовать в 20:00. До 19:55 команды должны были подбросить монетку, чтобы определить, кто из них будет «домашней» командой, а кто «выездной». «Домашней» команде предстоял выбор карты. Также обеим командам предстояло организовать порядок выступлений своих игроков. Когда придёт время, система автоматически выберет представленных игроков и переместит их на сцену. Прежде чем это произойдёт, команды не будут знать, кто является их оппонентом. Всё было так же, как и в про-лиге.

В 20:00 официально стартовал второй раунд соревновательной лиги, в котором сражались команды Счастья и Вечности. В первом матче команде Вечности выпало играть на своём «домашнем» стадионе. Будучи бывшей профессиональной командой, они не собирались делать глупых ошибок, наподобие забывания выбора карты до истечения предоставленного времени.

Когда пришло время, представители обеих команд были автоматически выбраны системой для участия в этапе индивидуальных соревнований.

Команду Вечности представлял Лаунчер под ником Винтовка Рассвета.

Лаунчер не был ядром команды Вечности, однако именно им играл капитан команды.

Когда Хэ Ань наведывался в Счастливое кафе, он был не один. Сопровождающий его парень показался знакомым Е Сю, однако он так и не смог вспомнить его имени. После проведения расследования, личность незнакомца была раскрыта.

У Чэнь. Когда команда Вечности ещё находилась в Альянсе, он был её вице-капитаном. Он уже тогда использовал этого Лаунчера, Винтовку Рассвета.

В седьмом сезоне он вместе с остальной командой покинул Альянс. Что произошло после, наверное, знали только его фанаты. В конце концов У Чэнь не был какой-то знаменитостью.

Судя по всему, он остался в команде Вечности и спустя время стал её капитаном. Обычно капитана команды не меняют, пока старый капитан остаётся в строю. Если У Чэня продвинули до капитана команды, то скорее всего её изначальный капитан, основной игрок и владелец Магического Мечника Квентинкина, Юй Хунлянь, покинул команду.

Капитаны команд не всегда были лучшими игроками, но они были самыми надёжными. Теперь У Чэнь был без сомнений самым доверенным игроком Вечности. Тот факт, что команда Вечности выставила его сражаться в первом же матче индивидуальных соревнований, показывал, что она с самого начала хотела продемонстрировать всем свою силу.

Команду Счастья представлял Булочка. Первый сражающийся игрок обычно испытывал наибольшее давление. Даже игроки с сильной волей не могли этого избежать. Игроки, подобные Танг Ро, могли показать в первом раунде не лучшую свою игру, потому что они всегда настраивали себя на достижение наилучшего результата. Поэтому не заморачивающийся ничем Булочка, вероятно, был лучшим кандидатом на участие в первом раунде индивидуальных соревнований.

Давление? В словаре Булочки существовало подобное слово?

Когда оба персонажа появились на сцене, была анонсирована выбранная Вечностью карта: прибрежная терраса. Матч начинался после того как оба игрока нажимали на кнопку готовности. Если кто-то из них этого не делал, матч автоматически начинался через пять минут.

- Эта карта… - пробормотал Е Сю после того как увидел выбранную карту.

- Что важного нужно о ней знать? – поспешила спросить Чень Го.

- Булочка, - произнёс Е Сю.

- Здесь, - ответил тот. В этот момент Булочка разогревался путём растяжки.

- Постарайся не упасть в воду, - произнёс Е Сю.

- Понял, - кивнул Булочка.

Прибрежная терраса была наполовину водной картой. В водных битвах разница между про-игроками и обычными игроками была ещё более явственна. Если оппонент про-игрока старался избегать сражений в воде, то сам про-игрок мог извлечь из этого выгоду.

По правде говоря, про-игроки тоже не особо любили сражаться в воде, просто у них не было особого выбора. Им нужно было тренироваться в различных условиях. Команда Вечности выбрала наполовину водную карту для того чтобы использовать неопытность игроков Счастливой команды против них самих. К Счастью для ребят из Счастья всё было не настолько плохо, как могло бы быть. В наполовину водных картах всё же присутствовала суша. Подобные карты требовали от игроков быстрой адаптации.

Матч стартовал. Персонажи были перемещены на карту. Как и всегда, они были телепортированы на разные концы карты, вот только существовала одна особенность, а именно: между двумя персонажами пролетал извилистый коридор на поверхности воды.

Булочку всё это мало заботило. После завершения отсчёта он сразу же рванул вперёд. У Чэнь выглядел очень спокойным. Он двигался и не быстро и не медленно.

Карты для индивидуальных сражений не могли похвастаться большими размерами. На самом деле в большом размере карты не было необходимости. Два персонажа сблизились друг с другом. Булочка выглядел свирепо. Его руки крепко сжимали его новое оранжевое оружие, ядовитую болотную точку. Исходящее от его оружия ядовитое мерцание выглядело устрашающе. Было очевидно, что это оружие увеличивало урон от яда. При виде этого оружия создавалось впечатление, что оно могло разорвать противника своего хозяина на части.

У Чэнь продолжал сохранять спокойствие. Во время движения, он следил за приближающимся оппонентом, рассчитывал между ними дистанцию и планировал открывающее движение. Преимущество Лаунчеров заключалось в дальности их атак. В большинстве случаев именно Лаунчеры первыми делали свой ход, в особенности, если им противостоял персонаж ближнего боя. В подобных ситуациях практически не было места контратаке. Если персонаж ближнего боя мог выступить с ответной атакой, значит, он подобрался уже слишком близко. В таком случае охотник мог сам превратиться в жертву.

Хулиганы имели несколько атак средней дистанции, однако большая часть их навыков применялась в ближнем бою. У Чэнь решил не давать своему оппоненту возможности приблизиться к нему на дистанцию атаки. Достигнув нужной дистанции, он начнёт атаковать.

Расстояние между персонажами продолжало сокращаться. У Чэнь уже навёл указатель мыши на Булочку. Пули стрелковых классов летели туда, куда указывал указатель их мыши.

«Ещё немного!» - У Чэнь проверил дистанцию. Когда он уже собрался атаковать, его оппонент внезапно остановился.

Из-за этой внезапной остановки готовящаяся атака У Чэня потеряла всякий смысл. У Чэнь был изумлён.

Какой острый глаз!

Он и предположить не мог, что игрок из маленькой команды будет иметь такое развитое восприятие. «Неужели он заметил, что я собираюсь его атаковать?».

У У Чэня уже всё было готово для атаки. Ему оставалось лишь активировать навык. Когда он собрался сделать свой ход, Булочка внезапно развернулся и побежал в обратном от него направлении.

В итоге расстояние между двумя персонажами начало увеличиваться.

«Что он задумал?» - У Чэнь был сбит с толку действиями своего оппонента.

Даже если его оппонент сумел определить его намерения, ему не нужно было убегать. Если он убежал только из-за того, что У Чэнь собрался его атаковать, то ему вообще не нужно было заходить в этот матч. Лаунчеры были классом дальнего боя. Из-за этого классы ближнего боя находились в проигрышной ситуации. Им нужно было сокращать дистанцию, а не убегать от своих оппонентов.

«Если ты отказываешься приближаться, то я могу сделать это сам» - подумал У Чэнь. Таким образом, он продолжил продвигаться вперёд, тем самым сокращая дистанцию между ним и его оппонентом. Одновременно с этим он не осмеливался снижать защиту против этого Булочки, однако тот всё также продолжал убегать. У Чэнь не мог разгадать намерения своего оппонента. Подобравшись на достаточную дистанцию, он сделал первую атаку в этом матче.

В воздух устремились три противотанковых снаряда. Во время выстрела У Чэнь качнул мышкой в горизонтальной плоскости и тем самым выстроил снаряды в одну линию. Таким образом, он ограничил дальнейшие перемещения Булочки.

Булочка не пытался уклониться от летевших в него снарядов. Вместо этого он размахнулся рукой и запустил кирпичом в снаряды.

\*Взрыв!\*

Кирпич распался на мелкие кусочки, однако тоже самое произошло и со снарядами. Подобные странные типы взаимодействия не были редки в игре.

Будучи про-игроком, У Чэнь не собирался использовать только одну атаку. Следом за противотанковыми снарядами в сторону Булочки устремились другие типы атак. После того как Булочка взорвал противотанковые снаряды своим кирпичом, он больше не демонстрировал никаких бросающихся в глаза действий. Встретившись с вражеской бомбардировкой, он начал подобно кузнечику скакать по сторонам.

У Чэнь был снова сбит с толку. Создавалось впечатление, что его оппонент не собирался с ним сражаться! Неужели его бомбардировка была такой интенсивной, что она смогла полностью подавить этого Булочку?

У Чэнь был капитаном команды, поэтому эта мысль не смогла надолго задержаться в его голове. Если бы он не имел чёткого понимания своей силы, разве он мог считаться самым надёжным членом команды?

Это не он был невероятно силён, это другая сторона была слишком слаба. Этот Булочка даже не мог прорваться через бомбардировку подобного уровня… От его былой впечатляющей игры не осталось и следа!

Возможно ли, что… раньше Булочкой играл Е Цю, а сейчас им играет его настоящий владелец? С другой стороны, это вряд ли было возможно. Если это был трюк, то Е Цю не имело смысла отступать в сторону в матче с таким оппонентом, как команда Вечности.

Несмотря на испытываемые сомнения, У Чэнь не осмеливался расслабляться. Продолжая вести обстрел, он внимательно отслеживал перемещения Булочки. Внезапно У Чэнь всё понял, однако осознание ситуации снова сбило его с толку.

Он обнаружил, что Булочка продолжал вести себя пассивно, потому что он не мог найти выход из этого коридора!

Что происходит?

У Чэнь совершенно ничего не понимал. В коридоре было на самом деле непросто ориентироваться, но он был не настолько сложен, чтобы в нём можно было потеряться! Это ведь был не лабиринт. Более того, если Булочка заблудился, он мог просто прыгнуть в воду и доплыть до места своего назначения!

- Это всё твоя вина… - Чень Го посмотрела на Е Сю. – Ты сказал ему не заходить в воду.

- Это конец. Тц… - Е Сю тоже пожалел о своих словах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 810 Один удар одно убийство.**

Глава 810 Один удар одно убийство.

Из-за унизительной причины первый матч индивидуальных соревнований завершился недостойным поражением Булочки. Он так и не смог приблизиться к своему оппоненту и в итоге проиграл, так и не нанеся по нему ни одного удара. Подобный результат матча моментально воспламенил страсть зрителей. Они очень давно ждали чего-то подобного.

Фанаты Вечности были очень удивлены видом беснующейся толпы.

Их капитан команды одержал красивую победу в первом матче. Все фанаты Вечности горячо его поддержали. С другой стороны остальные зрители начали спамить сообщениями, которые были направлены на унижение другой стороны. Насмешки, сарказм, оскорбления – там было всё. Учитывая их поведение, посторонний человек мог бы подумать, что у команды Вечности была глубокая вражда с командой Счастья. Если только их команда сражалась не с заклятым врагом, фанаты очень редко объединялись для совместной атаки другой стороны, когда их сторона одерживала преимущество. Большинство фанатов были думающими и хладнокровными людьми, они понимали, что это был спорт.

Нельзя было сказать, что оскорбляющим Счастье зрителям совершенно были не ведомы правила хорошего тона, просто они слишком долго сдерживали свой гнев.

- Эти нубы из Счастья, вы видели? Вот это настоящая про-команда, вот это настоящие про-игроки! Хахахаха!

- Получить такой нокаут… да, у них и правда есть навыки!

- Неужели в наше время про-игроки такие сильные?

Булочка проиграл по весьма унизительной причине, однако обычные игроки этого не знали. Учитывая уровень их навыков, они не смогли понять всю абсурдность ситуации, в которой оказался Булочка. Лаунчеры использовали огневую мощь для того чтобы не дать оппоненту приблизиться к себе. У Чэнь имел крепкую основу, также ему был хорошо известен шаблон и атакующие техники Лаунчеров. С точки зрения обычного игрока, Булочка оказался не способен противостоять массированной бомбардировке У Чэня. Они не знали, что он столкнулся с проблемами совсем другого рода.

- Вау, про-команды и правда сильные, - снимая наушники, с некоторым разочарованием произнёс Булочка. – Выбрать такую сложную карту. Они на самом деле сильные.

- Ммх, - непонятно промычал Е Сю. На прибрежной террасе было не так уж и просто ориентироваться. У Чэнь воспользовался тем, что Булочка не знал дороги и обрушил на него всю свою мощь. Отправляться в воду тоже не было выходом. Булочка не особо хорошо умел сражаться в воде, поэтому У Чэнь мог убить его и там. В конце концов, это команда Вечности выбрала эту карту.

Ребята начали поддерживать Булочку, который был несколько огорчён своим поражением. Даже Мо Фань открыл рот, словно собираясь что-то сказать, однако в итоге так и не произнёс ни слова.

После этого стартовал второй индивидуальный матч. Счастливая команда отправила Цяо Ифана и его Одного Дюйма Пепла. Команду Вечности представлял Снайпер с ником Стреляй Сюда.

Этот Снайпер не входил в основную шестёрку команды Вечности. Так как целители очень редко появлялись на этапах индивидуальных и групповых соревнований, командам нужно было иметь в своих составах дополнительных игроков, которые бы сражались в первых двух этапах соревнований. Именно так появилось понятия «аса – седьмого заменяющего игрока».

Именно эту роль сейчас исполнял Снайпер Вечности.

Для второй встречи Вечность не стала менять карту прибрежной террасы. После начала матча, оппонент Одного Дюйма Пепла с энтузиазмом направился его сторону. В отличие от спокойного У Чэня, было видно, что этот парень хочет поскорее вступить в бой.

В отличие от ничего не понимающих зрителей, У Чэнь сумел разобраться в том, что произошло с Булочкой. Когда он поделился своими мыслями с товарищами по команде, те не знали, что ему на это ответить.

Несмотря на то, что это не был про-матч, если команда желала попасть в про-лигу, то её отношение к соревновательной лиге должно было быть ещё серьёзнее, чем отношение к самой про-лиге. В про-лиге одно поражение не могло оказать особого влияния на финальный счёт, однако в соревновательной лиге, одна ошибка означала потерю одного года для команды.

И в подобных обстоятельствах команда Счастья отправила сражаться новичка, который был совершенно незнаком с картой прибрежной террасы. Это было презрение или им просто больше некого было послать?

Команда Вечности намерено выбрала полуводную карту, чтобы воспользоваться неопытностью своего оппонента. Однако в итоге прибрежная терраса предоставила им такое преимущество, на которое они даже не рассчитывали.

Посланный сражаться во второй раунд игрок не хотел терять время в сражении с этой странной командой, поэтому он быстро рванул вперёд, однако Цяо Ифан также был решителен. Один Дюйм Пепла развернулся и с всплеском скрылся в воде.

Террасу окружала не особо глубокая вода, тем не менее, когда рябь на её поверхности после прыжка Одного Дюйма Пепла успокоилась, вода стала напоминать гладкое зеркало.

Существовало два варианта: либо Один Дюйм Пепла совершенно не двигался, либо он был профессионалом!

Очень редко можно было увидеть, чтобы обычный игрок умел передвигаться под водой, при этом, не создавая на её поверхности никаких колебаний. Только про-игроки учились методам скрытного перемещения под водой.

Одним Дюймом Пепла играл Цяо Ифан.

Вероятно, об этом было известно только Великолепной Эре. Когда Тао Сюань привёл в Счастливое кафе Сун Сяна и Сяо Шициня, им удалось обзавестись этой информацией. Помимо них, даже команда Маленькой Травы, бывшая команда Цяо Ифана, была не в курсе, куда отправился их бывший игрок после истечения срока своего контракта.

Если об этом не знала даже команда Маленькой Травы, то, откуда команде Вечности было знать, что их текущий оппонент был выходцем из команды чемпионов? Несмотря на то, что он был лишь незначительным игроком замены, Цяо Ифан прошёл через все специальные тренировки. Может он и сменил свой класс, однако эта смена не имело ничего общего с наработанными им специальными техниками, наподобие скрытного перемещения под водой. Учитывая усердие Цяо Ифана, он демонстрировал безупречное выполнение этой техники.

Один Дюйм Пепла медленно передвигался под водой, тихо приближаясь к своему оппоненту.

Увидев действия своего оппонента, Снайпер из Вечности понял, что на этот раз ему попался не неопытный нуб, поэтому он не осмелился его недооценивать. После того как Один Дюйм Пепла скрылся под водой, Снайпер из Вечности остановился. Его глаза цепко фиксировали место погружения его оппонента.

Может на поверхности воды и не было никаких колебаний, однако вода на этой карте была не глубокой. Поэтому шагающий по дну игрок не мог скрыть своего силуэта.

Однако если Снайпер хотел отыскать силуэт Одного Дюйма Пепла, ему нужно было подойти поближе. Таким образом, он начал медленно приближаться к воде, внимательно вглядываясь в её поверхность. Его былое нетерпение испарилось без следа.

Следя за поверхностью воды, он также отсчитывал количество пройденного времени. Персонажи не могли надолго оставаться в воде. Для того чтобы не умереть, им нужно было время от времени выныривать на поверхность для пополнения запасов воздуха. Однако на подобной карте профессиональный игрок мог найти множество мест, в которых он мог бы скрытно пополнить свои запасы воздуха.

Как и ожидалось, когда Одному Дюйму Пепла нужно было вынырнуть из воды, чтобы не захлебнуться, он этого не сделал.

«Где же прячется этот парень?».

Снайпер из команды Вечности начал терять терпение. Изначально эта карта должна была предоставить ему преимущество, однако сейчас он сам оказался в пассивной позиции. Эта смена направления течения застала его врасплох.

«Стоит ли и мне отправиться в воду?».

Не то что бы он раньше об этом не думал, просто он был не особо хорош в водных битвах. Снайпер Вечности не был настоящим про-игроком, который был закалён в горниле про-матчей. Он присоединился к Вечности уже после того как команда вылетела из Альянса и из неё ушла большая часть игроков. Такие люди как он, имели недостаток уверенности в этой области. При виде уверенных действий Одного Дюйма Пепла, Снайпер Вечности не осмеливался лично заходить в воду.

«А если попробовать его выманить?» - подумал он. Уже в следующее мгновение Стреляй Сюда поднял свои пистолеты и открыл случайный огонь по поверхности воды.

Обычные атаки не требовали маны, поэтому ему не нужно было себя ограничивать. Ранее спокойная поверхность воды теперь была взбаламучена пеной.

Однако игрок Вечности не обращал на неё внимания. Его глаза цепко удерживали те места, куда он стрелял. Если он попадёт или от его выстрела увернутся, то это сразу станет заметно.

«Здесь!».

Среди всех водных завихрений, созданных пулями, Снайпер Вечности обнаружил странный всплеск. Не колеблясь он отправил все свои навыки в том направлении. Чтобы отчётливо увидеть своего оппонента, ему нужно было занять место с нужным углом обзора. Снайперы имели преимущество в дальности своих атак. Цель было гораздо проще загнать в угол в воде, чем на суше.

Снайпер Вечности продолжал легко и непринуждённо перемещаться по знакомой поверхности террасы. Наконец-то он нашёл своего оппонента. Создавалось впечатление, что его атаки не нанесли Одному Дюйму Пепла особого вреда, тем не менее, теперь игрок Вечности знал его точное местоположение и поэтому не сомневался в своём успехе.

\*Поп!\*

Тихо передвигающийся Снайпер непроизвольно остановился. Краем глаза он сумел обнаружить голубое сияние, исходящее из-под воды. Повернувшись в ту сторону, он застыл от шока. Он увидел ледяную душу, испускаемое сияние которой преломляла вода.

Ледяная граница!

Это была ледяная граница Призрачных Мечников, которую Один Дюйм Пепла расположил под водой. В её радиус попадал участок с террасой, на которой находился Снайпер Вечности. Он был настолько сосредоточен на своей цели, что совершенно не заметил, как попал в ловушку.

Урон и контролирующий эффект от ледяной границы только начал действовать. Игрок Вечности видел сияющий светом клинок в руке фигуры под водой.

Душа меча, душа чумы, кровавая душа…

Призрачные души продолжали накладываться друг на друга. Кто знает, сколько их уже было? Тело Снайпера поглотило такое количество призрачных душ, что он стал ходячей энциклопедией негативных статусных эффектов.

Внезапно поверхность воды расступилась и выпустила из своих объятий Одного Дюйма Пепла. Меч бедствия в его руке испускал тёмно-фиолетовый свет, а вокруг его лезвия кружили эманации ци призрачных душ. Напитанный мощью меч впился в тело Снайпера Вечности.

Один удар одно убийство!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 811 Преимущество персонажа.**

Глава 811 Преимущество персонажа.

Одна атака определённо не могла моментально убить Снайпера Славы, просто Цяо Ифан сумел создать для себя победные условия. Сражаясь с Призрачным Мечником в дуэли, ни один про-игрок не мог позволить себе попасть под эффект действия такого большого количества призрачных границ. Цяо Ифан очень умно использовал особенности прибрежной террасы для того чтобы заманить своего оппонента в ловушку. В итоге его приготовления помогли ему одержать моментальную победу.

Стреляй Сюда старался изо всех сил, однако во втором раунде индивидуальных соревнований Один Дюйм Пепла одержал быструю победу.

Эта смена течения была слишком стремительной…

Любители бить по лицам всё ещё находились под эффектом от безупречной победы Вечности в первом раунде. Их взгляды, устремлённые в сторону Счастливой команды, были пропитаны презрением. Когда начался второй раунд индивидуальных соревнований, они сконцентрировались на Одном Дюйме Пепла, однако прежде чем они сумели себя подстроить, течение сменило направление и Один Дюйм Пепла победил своего оппонента. Все зрители были сбиты с толку.

Члены команды Вечности почувствовали, как начали гореть их лица от иллюзорной пощёчины.

Они выбрали эту карту для того чтобы запугать своих зеленых оппонентов. Кто бы мог подумать, что в итоге это их оппонент использует особенности карты для того чтобы запугать их? Это поражение не только лишило их одного очка, оно также нанесло удар по их лицам!

Систему не заботили чувства людей. После завершения второго раунда, автоматически стартовал третий раунд.

Для третьего раунда была всё ещё выбрана карта прибрежной террасы.

Команда Вечности, очевидно, провела исследования этой карты. Тот факт, что они использовали из раунда в раунд одну и ту же карту, показывал, что они хотели полностью уничтожить команду Счастья. Их решение было понятным. Команда Вечности не думала, что команда Счастья сумеет использовать особенности карты в двух или трёх раундах.

После окончания второго раунда спокойствие покинуло игроков Вечности, однако теперь уже поздно было сожалеть. В середине соревнований нельзя было менять карты.

Третьим игроком, представляющим команду Вечности, был Чернокнижник с ником Леопольд.

- Будь осторожен, - предупредили его товарищи.

Команда Вечности с самого начала знала об уровне навыков игроков Счастливой команды. Тот факт, что представители команды даже приходили в Счастливое кафе для переманивания игроков Счастья, говорил о том, что уровень знаний, которым они обладали, не был низок. Команда Вечности верила, что игроки Счастья могли увеличить их силу. Их внимание не было полностью сосредоточенно на Боге Е Цю.

Когда Счастливая команда начала принимать вызовы, больше всего в играх появлялась Мягкая Мгла, следом за ней шёл Вторжение Парной Булочки и замыкал эту тройку Ветреное Создание.

Так как команде Счастья выпало быть их оппонентом, то команда Вечности обращала больше всего внимания на эту тройку игроков. Они даже придумали способы для противодействия им. Именно так они относились к соревнованиям. Они знали силу тройки игроков Счастья и поэтому совершенно их не боялись. Если бы это было не так, то Хэ Ань не стал бы вести себя так высокомерно во время своего визита в Счастливое кафе.

Команда Вечности тщательнейшим образом подошла к выбору карты и порядку выступающих игроков. В рамках стратегии они очень серьёзно воспринимали команду Счастья.

Однако в индивидуальных соревнованиях счёт уже был 1-1. Они одержали победу против Булочки, который вызывал у них опасения и проиграли Одному Дюйму Пепла, которого они полностью проигнорировали.

Был ли в Счастливой команде ещё кто-то наподобие Одного Дюйма Пепла? В один момент команда Вечности растеряла всю свою уверенность. Разве они могли позволить себе проявить беспечность в третьем раунде?

Леопольд занял место соревнующегося. В тоже самое время место команды Счастья также оказалось занято их игроком.

Это был ещё один Чернокнижник. Ветреное Создание.

В третьем раунде будут сражаться персонажи одного класса. Таким образом, акцент ещё больше смещался в сторону уровня навыков играющих игроков.

Команда Вечности вздохнула с облегчением после того как увидела своего оппонента. По крайней мере, Ветреное Создание не был для них загадкой. Более того, когда сражались персонажи одного класса, помимо навыков самих игроков, очень сильно решала мощь их персонажей.

В этом плане команда Вечности была очень уверена в своём персонаже.

Уже удивительно, что маленькая команда из интернет кафе имела игроков подобного калибра. Насколько сильными могут быть их персонажи? Может ли их снаряжение быть лучше нашего? Могут ли их персонажи иметь больше очков навыков, чем наши?

Игроки Вечности улыбнулись. Их напутственное предупреждение о необходимости соблюдать осторожность явно было лишним.

Зрители не знали об уверенности команды Вечности. После недавней пощёчины, они стали вести себя более осторожно. Их отношение к команде Счастья не изменилось, однако до выявления победителя, они больше не осмеливались злословить.

Вскоре матч стартовал.

Несмотря на полную уверенность в своих силах, игрок Вечности вёл себя предельно осторожно. С другой стороны Ветреное Создание выглядел абсолютно беспечным. После завершения отсчёта он направился прямиком в сторону Леопольда.

Группа любителей бить по лицам хотела что-то сказать. Их руки лежали на клавиатурах, однако в чате так и не появилось ни одного сообщения.

Чернокнижник Вечности не обратил на это внимания. Он продолжил придерживаться своего изначального плана. Внезапно он обнаружил, что небеса над ним потемнели. Тёмные тучи начали собираться вместе.

Дождь хаоса!

Игрок Вечности был сбит с толку. Леопольд поспешно покинул область действия вражеского навыка. Его взгляд был устремлён в сторону его оппонента. Как и следовало ожидать, это заклинание было скастовано Ветреным Созданием.

- Это… невозможно… - Чернокнижник Вечности смотрел на то место, где он только что стоял. Тёмные тучи начали извергать из себя тяжёлые капли дождя.

Он был застигнут врасплох этим заклинанием, потому что, по его мнению, они ещё не приблизились на дистанцию атаки!

Когда игрок Вечности посмотрел на Ветреное Создание, он уверился в том, что тот находился вне досягаемости его атак.

Однако Ветреное Создание уже скастовал заклинание. Это означало, что его дальность каста на три метра превосходила аналогичный показатель Леопольда.

Дальность каста была очень важным параметром для магов. Увеличенная дальность каста означала увеличенную дистанцию. Получалось, что Леопольд проигрывал Ветреному Созданию по дальности каста? Но если это на самом деле было так, то, не означало ли это, что Леопольд был одет в снаряжение более низкого качества?

Это невозможно!

Игрок Вечности был сбит с толку. Он не хотел в это верить. Снаряжение у этой маленькой команды было лучше, чем снаряжение Вечности, которое они собирали ещё со времён своего нахождения в про-лиге?

Между двумя персонажами было ещё слишком большое расстояние, поэтому он пока не мог рассмотреть снаряжение Ветреного Создания. После дождя хаоса, тот скастовал другое заклинание. Коридор террасы был узок, поэтому после нескольких последовательных проклятий от Ветреного Создания, Леопольду больше некуда было отступать. Ветреное Создание сформировал проклятую стрелу. Если игрок Вечности не хотел получить урона, то ему нужно было ответить своему оппоненту.

Поэтому он поспешил сделать свой ход. Леопольд также сформировал проклятую стрелу. Этот навык мог быть заряжен. Чем длительнее зарядка, тем выше был урон. Тем не менее, всё указывало на то, что Ветреное Создание не собирался терять время. После непродолжительной зарядки, он выпустил на волю проклятую стрелу. Чернокнижник Вечности посчитал, что уровень его заряда был не меньше, чем у него оппонента, поэтому он также выпустил на волю свою проклятую стрелу.

Две проклятые стрелы столкнулись, прошли через коридор и упали в воду. В воздухе разлилась тёмная энергия. Из-за столкновения проклятых стрел, игрок Вечности потерял из виду своего оппонента. В его голове возникла стремительная мысль, и он тут же начал кастовать новое заклинание.

Навык Чернокнижника: врата смерти!

Дальность каста Леопольда не позволяла ему непосредственно атаковать Ветреное Создание. Тем не менее, врата смерти имели свою собственную область атаки, которая представляла собой круг диаметром 18 метров, поэтому это заклинание не нужно было направлять непосредственно на противника. Воспользовавшись прикрытием от столкновения двух проклятых стрел, Леопольд начал кастовать врата смерти. Однако из-за разницы в дальности каста и его невыгодного положения, он мог только атаковать. Отступление было ему недоступно.

Высокоуровневые навыки имели долгое время каста. После того как игрок Вечности закончил совершать все необходимые действия, Леопольд взмахнул своим посохом и приготовился активировать проклятие. Внезапно до его ушей донёсся звук взрыва. В воздухе перед ним появились вращающиеся врата. Исходящая от них тёмная вращающаяся энергия схватила Леопольда.

На таком расстоянии уже было поздно уклоняться. Собственные врата смерти Леопольда оказались прерваны. Тёмная энергия начала затягивать его во врата. Когда врата поглотили его персонажа, игрок Вечности чуть не упал в обморок. Врата смерти наносили мгновенный урон. Когда игроки команды Вечности увидели уровень здоровья Леопольда, их лица побледнели.

Нанесённый урон был слишком высок!

Как много очков навыков было вложено во врата смерти Ветреного Создания?

Врата смерти были ценны не своим высоким уроном. Для про-игроков был более важен их контролирующий эффект по области. Несмотря на то, что сейчас у врат смерти была только одна цель, их контролирующий эффект никуда не делся. После того как Леопольд был втянут во врата смерти, игрок, который им управлял, потерял над ним контроль. В этот момент рассеялся эффект от столкновения двух проклятых стрел. Игрок Вечности увидел размахивающего посохом Ветреного Создания.

Коррозия, атака души, разрез души, поглощение, подчинение жизни…

Атаки и проклятия активировались в быстрой последовательности. Так как Леопольд был притянут вратами смерти, он никак не мог увернуться от вражеских атак. После завершения действия врат смерти, он упал в воду.

\*Буль!\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 812 Шутка выбора карты.**

Глава 812 Шутка выбора карты.

Поверхность воды больше не возвращалась в своё спокойное состояние.

Атаки Ветреного Создания продолжали преследовать Леопольда в воде. Водная стихия оказывала некоторые эффекты на персонажей и их навыки, поэтому про-игроки устраивали тренировки в воде, чтобы привыкнуть к ним.

Чернокнижник Вечности надеялся, что в воде он сумеет изменить направление течения. Он хотел использовать свой опыт сражения в водных битвах, чтобы ускользнуть от атак своего оппонента, однако вскоре он осознал, что тот чувствует себя в воде ничуть не хуже чем он, а возможно даже лучше!

Уже во второй раз вода сыграла с командой Вечности злую шутку. Учитывая замедленную скорость перемещения в воде, игрок Вечности не знал, что ему нужно было сделать, чтобы покинуть область атаки его оппонента.

Во втором раунде Снайпер Вечности пытался найти Одного Дюйма Пепла в воде, однако из-за того, что он попал в засаду из призрачных границ, ему так и не удалось осуществить свой план. В этом же раунде его план был доведён до ума Вэй Чэнем.

Леопольду так больше и не представилось шанса взобраться обратно на террасу. Ветреное Создание продолжал его подавлять своими атаками в воде. Когда Леопольду всё же удалось добраться до суши, уровень его здоровья уже показывал нулевую отметку…

В третьем раунде команда Счастья одержала свою вторую победу.

Группа любителей бить по лицам не произнесла ни слова. Второе поражение команды Вечности нанесло по ним тяжёлый удар.

В третьем раунде Вечность проиграла ещё более очевидным образом.

В прошлом раунде зрители ещё могли сказать, что Снайпер случайно попал в засаду своего оппонента, однако в третьем раунде оба Чернокнижника сражались лицом к лицу. Победа Счастья продемонстрировала опыт их игроков, а также преимущество их снаряжения.

Из-за того, что Леопольд так и не сумел приблизиться к Ветреному Созданию для проверки его снаряжения, команда Вечности не смогла узнать, во что тот был одет.

Тем не менее, увеличенная дальность каста ясно показывала, что Ветреное Создание носил снаряжение лучшего качества, чем его оппонент. Если бы у Вечности было снаряжение, которое увеличивало дальность каста на целых три метра, то они с самого начала отдали бы его Леопольду.

Может у них и не было этого снаряжения, но у Счастья оно было. Это было преимущество в снаряжении.

Их преимущество домашней карты испарилось уже во втором раунде.

Вера Вечности в их подавляющее снаряжение получила тяжёлый удар в третьем раунде. Ветреное Создание продемонстрировал им свою ужасающую дальность каста. Это был первый раз, когда они увидели его настоящее преимущество.

В про-лиге Ветреное Создание с его 4920 очками навыков был бы наводящим ужас персонажем, однако в Счастливой команде, это значение не было особо выдающимся. Стоит хотя бы вспомнить то время, когда Вэй Чэнь сомневался, стоит ли ему менять свой аккаунт или нет.

- Не теряйте надежду! – какой-то человек из команды Вечности нарушил тишину в тренировочной комнате. Этим человеком был Хэ Ань, лидер команды. В тоже самое время он также был частью команды.

Это была правда, что капитаном Вечности был У Чэнь, но в этой команде также был Хэ Ань. Позиция лидера команды наделяла его силой не меньшей, чем у капитана команды. В кругах Славы лидер команды был устаревшим титулом. Сейчас лидеров команд называли менеджерами. Менеджеры могли принимать многие решения относительно команд. На самом деле капитаны команд могли лишь давать советы, которым большинство команд старалось следовать. Из-за этого создавалось впечатление, что капитаны команд имели возможность принимать решения. На самом же деле это было не так. Если менеджер решил проигнорировать совет капитана команды, капитан команды ничего не мог с этим сделать.

Так как один из членов команды являлся по совместительству её менеджером, У Чэнь занимал в команде весьма странное положение. Его сила воздействия на команду была ограничена. В подобных ситуациях роль лидера на себя брал Хэ Ань, пытаясь всех успокоить. Сам же У Чэнь сохранял молчание. Все было дело в двух позициях Хэ Аня.

- Просто мы этого не ожидали, только и всего. Они смогли спрятать подобного несущественного персонажа только один раз, получив одномоментное преимущество на арене, - уверенным тоном произнёс Хэ Ань. В реальности же Счастье тоже его шокировало. Тем не менее, он не мог открыто это продемонстрировать. Он мог лишь придать этой ситуации оттенок неожиданности и выставить всё в таком свете, словно всё это было чем-то незначительным. В таком случае члены команды смогут хотя бы немного расслабиться.

В итоге всё прошло так, как Хэ Ань и ожидал. После его слов игроки Вечности немного расслабились. Следующим этапом были групповые соревнования. Между двумя этапами соревнований была незначительная пауза. Список участников матчей уже был определён и больше не мог подвергнуться изменениям. В этот момент двум выступающим во втором раунде игрокам не терпелось выйти на арену.

Ударяющая по лицам группа игроков не знала, что и думать. Они так надеялись на команду Вечности, однако та каким-то образом умудрилась проиграть в двух матчах индивидуальных соревнований. Им хотелось выплеснуть на них свою ярость. Тем не менее, это были всего лишь индивидуальные соревнования. Впереди были ещё групповые и командные соревнования. Возможно… им стоит остаться и понаблюдать за матчами немного дольше…

Две победы Счастья заставили замолчать высокомерных любителей бить по лицам. В общем чате перестал твориться хаос. В этот момент настоящие фанаты Вечности начали подбадривать своих любимцев.

Вскоре стартовал второй этап групповой арены. На поле появились участники обеих команд.

Команду Счастья представлял Боевой Маг, Мягкая Мгла.

Честь команды Вечности отстаивал Мастер Ци, Небесная Ярость.

Вне всяких сомнений Мягкая Мгла была самым известным персонажем команды Счастья, а также тем, кого больше всего ненавидела группа любителей бить по лицам. Все эксперты, на которых так надеялись любители бить по лицам, пали под натиском копья Мягкой Мглы. Когда же появился человек, способный её победить, она сумела быстро взять реванш. Учитывая всё это, любители бить по лицам не могли ничего сказать по поводу одного её поражения.

В соревновательной лиге матчи проходили по официальным профессиональным правилам. Если Мягкая Мгла проиграет, то любителям бить по лицам не нужно будет беспокоиться о том, что она сумеет взять очередной реванш. Тогда уж они смогут оторваться на полную катушку.

Таким образом, любители бить по лицам снова пришли в возбуждение. Из толпы медленно начали раздаваться слова поддержки в адрес Небесной Ярости. На какой-то момент могло показаться, что Небесная Ярость был какой-то знаменитостью, на которую возложили все свои надежды зрители.

Загрузка карты, заход на арену. Когда карта была загружена, даже зрители почувствовали слабость.

Это всё ещё была прибрежная терраса…

Любителям бить по лицам было очень тяжело сдерживать вырывавшиеся из них наружу насмешки. Так как они хотели увидеть унижение команды Счастья, они поддерживали команду Вечности, однако не стоило забывать, что не все следящие за данной встречей зрители желали команде Счастья поражения. Некоторые зрители из чистого интереса пришли посмотреть на этот матч, были также и те, кто непосредственно надеялся на победу Счастливой команды. Хотя их и было немного, почему они должны были молчать, видя, что команда Вечности использует одну и ту же карту?

Насмешки пришли из толпы. Выбор команды Вечности был на самом деле унизительным. С их изначальной идеей всё было в порядке. Так как участвующие в индивидуальных соревнованиях персонажи не могли участвовать в матчах групповой арены, Вечность хотела использовать потенциал прибрежной террасы на полную. Несмотря на то, что подобный подход к выбору карты был довольно прагматичным, они не могли позволить себе проявить беспечность в соревновательной лиге.

К сожалению, на карте прибрежной террасы команда Вечности уже проиграла в двух матчах. И в обоих случаях их проигрыши были связаны с особенностями выбранной ими карты. Теперь их подход к выбору карты казался всем обычной шуткой. Зрители начали писать язвительные комментарии, они не понимали, что команда Вечности и предположить не могла, что всё будет именно так. Однако теперь уже не было места сожалениям.

К счастью насмешки зрителей не могли повлиять на оказавшихся на арене игроков. После старта матча игроки не могли видеть общий чат, также был запрещён приватный чат между игроками. Это было сделано для того чтобы игроки не могли получить помощь от зрителей, которые наблюдали за матчами с высоты птичьего полёта.

Из-за специфики онлайн матчей в соревновательной лиге, игрокам могли сообщать информацию их знакомые, которые находились рядом с ними. Всё равно об этом никто не мог узнать. Организаторы соревновательной лиги даже не могли остановить игроков от грязных приёмов, наподобие игры на чужом персонаже. Они лишь надеялись на ответственный подход самих игроков. С другой стороны те, кто нарушал правила, не могли рассчитывать и дальше использовать это преимущество. В офлайн матчах уже никто не мог им помочь. Таким образом, рано или поздно обман всё равно будет раскрыт, так что все грязные трюки не могли повлиять на итоговый результат.

Альянс ничего не мог с этим поделать. В текущей ситуации, они могли лишь закрывать глаза на то, что происходит в первых раундах соревновательной лиги.

Несмотря на всё это, команда Счастья подходила к своему участию в соревновательной лиге со всей ответственностью. Когда в первом раунде Булочка начал проигрывать, никто не стал ему помогать. Ребята хотели одержать честную победу. Именно таким должен быть хороший спорт.

После завершения отсчёта, официально стартовал второй этап групповых соревнований.

Так как Мягкая Мгла часто участвовала в матчах Счастливой команды, любители бить по лицам досконально успели изучить её снаряжение.

Однако когда она появилась на арене, зрители не смогли её узнать.

Это на самом деле Мягкая Мгла?

Её снаряжение так изменилось!

Зрители заметили произошедшие изменения с Булочкой и Ветреным Созданием, однако из-за того, что они не особо хорошо их знали, те не бросались им так в глаза, как изменения, произошедшие с Мягкой Мглой. После того как Мягкая Мгла появилась на арене, все первым делом обратили внимание на её изменившееся снаряжение.

Команда Вечности исследовала своих оппонентов, однако она не учитывала вероятность возможных изменений, которые произойдут с персонажами Счастья. Они могли сказать, что у Булочки и Ветреного Создания изменилось снаряжение. К сожалению, только после победы Ветреного Создания они смогли понять, насколько ужасающими стали их оппоненты.

Несмотря на то, что Хэ Ань назвал эти изменения маленьким трюком, члены Вечности стали испытывать странные чувства при виде изменившегося вида Мягкой Мглы.

Её снаряжение ведь не может оказаться мощным, не так ли?

Переживания членов Вечности попали в самую точку. Среди всех членов Счастливой команды, наибольшему изменению подверглось снаряжение именно Мягкой Мглы. Сейчас она носила пять частей серебряного снаряжения. В про-лиге она бы совершенно не выделялась, однако в данный момент она была лишь персонажем из маленькой команды. Большинство людей не могли и мечтать о том снаряжении, которое сейчас было на ней надето.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 813 Воздух профессионала.**

Глава 813 Воздух профессионала.

Боевой Маг Мягкая Мгла vs Мастер Ци Небесная Ярость. Первый раунд групповой арены наконец-то стартовал.

Разве мог Мастер Ци Вечности не опасаться самого бесчестного персонажа Счастья? В особенности после того, как увидел её новое снаряжение? Тень от проигрыша Леопольда обволакивала его душу.

Тем не менее, первый ход Небесной Ярости был весьма смелым. Несмотря на то, что Мастера Ци считались Бойцами, их способности ближнего боя не представляли из себя ничего выдающегося. Можно было сказать, что Мастера Ци в основном специализировались на атаках средней дальности, проигрывая в этом плане стрелковым классам. Во всяком случае, их дальность атаки превосходила аналогичный показатель Боевых Магов. Поэтому не было ничего удивительного в том, что первым свой ход сделал именно Мастер Ци.

Мастера Ци имели большой арсенал аое атак, которые представляли особую угрозу на карте прибрежной террасы, которая была со всех сторон окружена водой. «Земля» представляла собой только террасу с весьма ограниченным пространством. Классам с большим количеством аое атак было проще сбросить своего оппонента в воду.

Основные классы команды Вечности обладали подобным преимуществом. Просто в индивидуальных соревнованиях Лаунчер и Чернокнижник не смогли его реализовать.

Мастер Ци очень настороженно относился к Мягкой Мгле. Он не осмеливался предоставлять ей возможности для манёвра. Как только Мягкая Мгла шагнула в область действия его атак, Небесная Ярость незамедлительно атаковал.

В сторону Мягкой Мглы устремилась ци пуля. Тем не менее, та смогла с лёгкостью от неё уклониться. После ци пули Небесная Ярость подпрыгнул в воздух и выставил вперёд обе руки: аое атака, пронзающий небо удар!

Его руки начали испускать мощный поток ци, который стал распространяться по террасе. Пронзающий небо удар имел большую область поражения. Если Мягкая Мгла продолжит продвигаться вперёд, то эта атака определённо по ней попадёт. Если же она отступит назад, то у неё даже может всё получится, однако для принятия подобного решения Танг Ро должна была иметь чёткое понимание назначения первой атаки Небесной Ярости. Разве Мастер Ци стал бы активировать ци пулю только для того чтобы нанести урон по своему оппоненту?

Конечно нет.

Этой атакой он хотел отвлечь внимание своего оппонента. Ци пуля не имела цели ограничить передвижения Мягкой Мглы, она должна была отвлечь игрока, который ей управлял. Таким образом, Танг Ро могла бы не заметить пронзающий небо удар. Когда же она сумела бы это сделать, то было бы уже слишком поздно уклоняться.

Это был довольно простой трюк. Даже обычные игроки знали, что в пвп сражениях нужно было не спускать со своего оппонента взгляда, чтобы быть в курсе его действий.

Тем не менее, обычной ци пули оказалось недостаточно, чтобы отвлечь Танг Ро от действий её оппонента. На самом деле этой атакой Мастер Ци прощупывал её навыки.

К его удивлению, всё указывало на то, что этот маленький трюк должен был сработать!

Создавалось впечатление, что Танг Ро недооценила область поражения аое навыка её противника. Её Мягкая Мгла продолжала продвигаться вперёд. В таком случае пронзающий небо удар определённо должен был по ней попасть.

Поведение Мягкой Мглой застало Мастера Ци врасплох. Изначально он планировал активировать другую атаку после того как Мягкая Мгла увернётся от пронзающего небо удара, однако теперь ему нужно было срочно менять свои планы.

Пронзающий небо удар простёрся по поверхности террасы. Окружающая её вода пошла рябью от ударной волны.

Попав под эту атаку, Мягкая Мгла совершила быстрый кувырок. Её кувырок был настолько неожиданным и стремительным, что последующие две атаки Небесной Ярости канули в молоко.

Выровнявшись, Мягкая Мгла запрыгнула на перила террасы. После очередного прыжка, её тело пронеслось над поверхностью воды и приземлилось на ту сторону, где находился Мастер Ци Вечности.

В мгновение ока Мягкая Мгла и Небесная Ярость оказались на одном участке террасы.

Мастер Ци был поражён. Мягкая Мгла не недооценила его пронзающий небо удар. Она намерено не стала от него уклоняться. Танг Ро использовала ударную волну от этого навыка, чтобы придать Мягкой Мгле ускорения. Последующий кувырок позволил ей запрыгнуть на перила террасы и, перемахнув через воду, оказаться на одной стороне вместе с Мастером Ци.

Мастер Ци не осмеливался подпускать к себе Мягкую Мглу. Кулаки Небесной Ярости начали испускать эманации ци. Удар и, ранее бесформенная энергия ци, превращается в дракона.

Навык Мастера Ци: драконья волна.

Игрок мог управлять созданным драконом. После создания дракона из ци, игрок мог свободно управлять направлением его движения. Помимо атаки оппонента, дракон также мог использоваться для прохождения через тело своего создателя или его союзников. В таком случае на персонажей вешался баф, который увеличивал их боевую мощь.

В данный момент Мастер Ци не планировал сам съедать дракона. Он отправил его в сторону Мягкой Мглы.

Мягкая Мгла подняла своё копьё, чей наконечник уже источал ауру холодного света. Вокруг неё волнами разошлась пыль, когда она рванула в сторону Небесной Ярости.

Дракон, разрушающий ранги!

Мягкая Мгла не стала уклоняться. Танг Ро решила лицом к лицу встретиться с драконьей волной.

«В этом нет никакого смысла» - подумал Мастер Ци Вечности.

Это было безумием, не уворачиваться от драконьей волны. Этот навык не только наносил урон. При встрече с противником он также снижал его силу и скорость атаки!

Когда драконья волна поразила Мягкую Мглу, на неё повесился дебаф. Тем не менее, её дракон, разрушающий ранги, продолжал устремляться вперёд.

Небесная Ярость начал отступать.

Из-за дебафа от драконьей волны, показатели мощи и скорости дракона, разрушающего ранги, значительно ослабли. Небесная Ярость с помощью двух прыжков сумел выйти из области действия вражеского навыка. Однако Мягкая Мгла не собиралась останавливаться. Её копьё внезапно удлинилось, трансформируясь в дракона, который устремился в сторону Небесной Ярости.

Восходящий дракон пронзает небеса!

Танг Ро сумела перевести разрушающего ранги дракона в другой высокоуровневый навык: восходящего дракона, пронзающего небеса. Между двумя навыками не было пауз. Насколько быстры были руки Танг Ро? После разрушающего ранги дракона она должна была выполнить необходимую цепочку действий для активации восходящего дракона. Если бы она немного задержалась, то её атака не смогла бы так плавно соединиться с первым навыком, а если бы она поспешила, то её атака могла прервать разрушающего ранги дракона.

- Не плохо!

Даже Е Сю был приятно удивлён её игрой. Конечно, его удивила не сама сложность продемонстрированного Танг Ро манёвра. Его похвала относилась к её прогрессу. Он никогда не сомневался в скорости рук Танг Ро. Другое дело, что эту скорость нужно было уметь трансформировать в эффективную скорость рук. В этой копилке также находились вопросы о точности и времени начала атаки.

Мягкая Мгла совсем недавно обзавелась новым набором снаряжения. Из-за этого её характеристики претерпели изменения. У девушки был всего один день, чтобы к ним привыкнуть. Более того, после драконьей волны её характеристики снова изменились, и все равно она смогла подобрать нужное время для успешного проведения комбинации. Если это не была простая удача, то чувствительность Танг Ро по отношению к её персонажу, а также её мастерство владения своим классом достигли новых высот.

На подобном расстоянии, даже с дебафом от драконьей волны, Небесная Ярость не мог увернуться от атаки своего оппонента.

Когда все уже предвкушали увидеть картину взрыва от восходящего дракона, этот навык внезапно был остановлен.

Принудительная отмена!

Только Танг Ро могла прервать свой навык.

После того как восходящий дракон поглотил Небесную Ярость, он оставил его висеть в воздухе. Мастер Ци с трудом мог поверить в то, что его оппонент прервал свой навык. В этот момент он увидел, как Мягкая Мгла отводит назад своё копьё.

- Что происходит? – даже Чень Го была сбита с толку. Она полагала, что Танг Ро допустила ошибку. Тем не менее, восходящий дракон идеально поразил её оппонента. Что она сделала для того чтобы прервать свою атаку?

Чень Го с тревогой посмотрела на продолжавшего улыбаться Е Сю. Его лицо лучилось радостью.

Может восходящий дракон и был прерван, но Мягкая Мгла не собиралась останавливать своё наступление. Под дебафом от драконьей волны она шагнула вперёд. Последующий за этим небесный удар подбросил Небесную Ярость ещё выше в воздух. Тираническое разрушение, двойной выпад, небесный удар, чейсеры…

Чень Го наконец-то всё поняла.

У восходящего дракона была длинная остаточная анимация. После его использования Мягкая Мгла не смогла бы связать с ним больше никаких атак. В итоге Танг Ро решила просто прервать свой навык. Несмотря на то, что из-за этого она потеряла добрую порцию урона от восходящего дракона, она всё равно могла использовать эффект от его захвата для того чтобы ограничить перемещения Небесной Ярости. Последующая комбинация позволила Мягкой Мгле нанести больше урона, чем нанесла бы остаточная фаза восходящего дракона. Более того, она начала увеличивать свой счётчик комбинаций и параллельно избавляться от дебафа драконьей волны. Заверши Танг Ро восходящего дракона, и она бы больше ничего не смогла сделать. В таком случае её бой с Небесной Яростью вышел бы на новый виток, при том, что она продолжала бы находиться под действием дебафа драконьей волны.

Танг Ро моментально смогла принять решение прервать свой высокоуровневый навык. Чень Го поймала себя на мысли, что Танг Ро начинает ей всё больше напоминать про-игрока. Принятие решений Танг Ро уже превзошло её понимание.

Удивительно…

При виде Танг Ро, Чень Го не могла не почувствовать укол зависти. Она тоже хотела быть Богом Славы. К сожалению её способностей явно было для этого недостаточно. Она могла лишь перенести свои надежды и мечты на команду. Видя рост Танг Ро, Чень Го могла разделить радость Е Цю.

«Мы обязаны победить!».

Чень Го крепко стиснула кулаки. Ей очень хотелось увидеть этих людей и их персонажей на большой сцене. Нет… ей хотелось увидеть их чемпионами!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 814 Ас команды Вечности.**

Глава 814 Ас команды Вечности.

Улучшение технических навыков Танг Ро, а также её решение отказаться от завершения высокоуровневого навыка для того чтобы получить над своим оппонентом преимущество: подобные вещи выдавали в ней про-игрока. Не беря в расчёт команду Вечности, даже Е Сю был удивлён её способностью принимать подобные решения.

Настроение игроков изменилось. Мягкая Мгла демонстрировала свою обычную решительную игру, вот только Мастер Ци Вечности начал испытывать нешуточное давление.

Может Танг Ро и не умела пока использовать высокоуровневые техники, наподобие исчезающего шага, однако даже обычных трюков в её исполнении было достаточно, чтобы Мастер Ци дважды не сумел вернуть себе преимущество!

В индивидуальных соревнованиях была разбита вера игроков Вечности в их подавляющих персонажей, а также в преимущество их домашней карты. И вот теперь в первом раунде групповой арены начала распыляться их вера в превосходство их игрока.

В итоге Небесной Ярости удалось лишь с третьей попытки выбраться из цепочки комбинаций Мягкой Мглы.

Он находился в явно проигрышной позиции. Своими безжалостными атаками Танг Ро не собиралась позволять ему передохнуть.

В обмене ударами здоровье обоих персонажей продолжало убывать, однако всем было очевидно, что здоровье Небесной Ярости убывало с большей скоростью. Игрок Вечности сумел несколько раз удачно контратаковать своего оппонента, однако его усилия не принесли ему особого преимущества. Его контратаки не могли сильно повлиять на ситуацию в целом, может именно поэтому Танг Ро не придавала им особого значения?

Битва продолжалась. С течением времени игрок Вечности начал становиться всё боле нетерпеливым. Он никак не мог успокоить себя. В итоге он снова открылся, чем поспешила воспользоваться Танг Ро. Её комбинация отправила Мастера Ци на один из столбов террасы.

Абсолютное преимущество!

Тем не менее, несмотря на своё явное лидерство Танг Ро не осмеливалась снижать бдительность. Мягкая Мгла была всё такой же свирепой в своём нападении, до самого конца так и не проявив признаков нерешительности.

Наконец-то Небесная Ярость пал.

Не то что бы команда Вечности не могла принять поражение своего игрока. Проблема заключалась в том, что Мягкая Мгла в первом матче потеряла меньше четверти своего здоровья. Казалось, что это была непреодолимая разница между двумя игроками…

Но была ли она на самом деле непреодолимой?

Не обязательно. Навыки были нематериальным объектом, в отличие от здоровья, которое можно было высчитать. Разница в количестве оставшегося здоровья у двух персонажей не обязательно показывала разницу в их навыках, скорее она показывала разницу в их игре в одном конкретном матче.

Тем не менее, эта разница снова заставила замолчать группу любителей бить по лицам. Они потеряли возможность высвободить свои насмешки уже во втором раунде индивидуальных соревнований. Сдерживание насмешек причиняло им почти физическую боль. И вот теперь Мягкой Мгле предстояло встретиться со вторым игроком Вечности, Элементалистом, при том, что у неё ещё оставалось примерно 75% здоровья. Если она проиграет в этом матче, разве любители бить по лицам смогут над ней посмеяться? Им нужно было очень внимательно следить за своими словами! В конце концов, она уже победила одного оппонента и поэтому в её проигрыше второму оппоненту не будет ничего необычного.

Тем не менее, прежде чем любители бить по лицам успели определиться со своей линией поведения, ситуация на поле боя стала предельно ясной. Каким-то образом Мягкая Мгла всё равно имела преимущество.

Она ведь не победит и во втором раунде, не так ли?

Глаза зрителей были наполнены шоком.

Мягкая Мгла сумела сблизиться с появившимся на арене Элементалистом. По сравнению с Мастерами Ци, Элементалисты в ближнем бою были полным мусором. Здоровье Элементалиста начало убывать с пугающей скоростью. Когда игрок Вечности сумел разорвать дистанцию с Мягкой Мглой, его уровень здоровья находился на том же уровне, что и у неё! Он вошёл на арену, обладая 25% преимуществом по здоровью, однако теперь оно всё испарилось.

Несмотря на то, что он сумел выйти из затруднительного положения, ему некогда было отдыхать. Мягкая Мгла свирепо рванула в его сторону. Столкнулись два магических класса с очень разными стилями. Элементалист будет пытаться не подпускать к себе Боевого Мага, а Боевой Маг будет пытаться с ним сблизиться.

К сожалению для команды Вечности, их Элементалист не смог во второй раз вырваться из цепкой хватки Танг Ро. После очередного раунда свирепых атак, он погиб, при этом оставив Мягкой Мгле пятую часть здоровья. Таким образом, Танг Ро предстояло встретиться с третьим оппонентом Вечности.

Любителям бить по лицам нечего было сказать. С другой стороны те, кто поддерживал Счастливую команду, разразились бурными аплодисментами.

Вначале они не осмеливались отбрасывать своё хладнокровие. Несмотря на то, что им было интересно наблюдать за игрой Счастливой команды, они были похожи на любителей бить по лицам: совершенно не веря в то, что Счастливая команда сможет что-то противопоставить Великолепной Эре.

Эта позиция не подвергалась обсуждению. Что уж говорить, если даже сами члены Счастливой команды, включая Е Сю и Вэй Чэня, признавали это. Если бы они встретились с Великолепной Эрой в своей текущей форме, то их шансы на победу были бы очень малы.

Тем, кому нравилась игра Счастливой команды, испытывали явные опасения по отношению к её силе, поэтому они должны были быть очень осторожными со своей поддержкой. Они не осмеливались публично болеть за команду Счастья, потому что в толпе зрителей находились те, кто желал её унизить. Небольшой группе сторонников Счастья явно не хватало уверенности в себе, поэтому они не могли себя связать с именем Счастливой команды. Они не хотели, чтобы их поддержка превратилась в шутку, в случае проигрыша Счастья.

Однако теперь Мягкая Мгла последовательно победила двух игроков команды Вечности и с пятой частью здоровья ожидала появления их третьего игрока. Подобный тип преимущества было очень тяжело обратить вспять. Видя, что команда Счастья точно должна была одержать победу, её сторонники наконец-то осмелились высвободить копившуюся в них страсть и энергию для придания уверенности игрокам Счастливой команды.

Для любителей бить по лицам эта поддержка была отвратительней съеденной мухи, однако в сложившихся обстоятельствах они ничего не могли возразить. Последнему игроку Вечности, чтобы одержать победу в групповых соревнованиях нужно будет не только победить Танг Ро, но и справиться с ещё двумя игроками Счастья. Вряд ли стоило говорить о том, насколько сложной была эта задача?

У игроков команды Вечности настроение упало ниже плинтуса.

- Какого чёрта здесь происходит?! – Хэ Ань, продолжавший сохранять спокойствие после двух поражений в матчах индивидуальных соревнований, больше не мог сдерживаться.

Он ещё мог смириться с одним поражением, но с двумя? Это было выше его сил.

Проигравшие в своих матчах игроки сидели с опущенными от стыда головами. Мастер Ци и Элементалист были обескуражены. После слов Хэ Аня Мастер Ци поднял голову и уже хотел что-то сказать, однако Хэ Ань его перебил.

- Неужели эта Мягкая Мгла настолько сильна? – спросил он.

Элементалист также поднял голову. Обменявшись взглядами с Мастером Ци, он так ничего и не ответил.

Хэ Ань не стал продолжать свой монолог. Ему нужно было выходить на арену.

Ядро команды Вечности, Магический Мечник Идти Вперёд, был его текущим персонажем.

Это означало, что Хэ Ань не был обычным членом команды, он был её асом.

Так как его персонаж уже был перемещён на арену, у него не было времени читать лекции двум проигравшим игрокам. Будучи асом, ему нужно было сменить направление течения.

Один против трёх?

Хэ Ань фыркнул. Вероятно, он был единственным, кто считал, что они смогут одержать победу на этапе групповой арены! Волны матча находились под его полным контролем, и он был полностью уверен в себе. Превосходство, которое он продемонстрировал в прошлом, не было необоснованным. В рамках силы, он был не только менеджером Вечности, но и её сильнейшим игроком. Будучи ядром своей группы, его персонаж был облачён в лучшее снаряжение команды.

У его Магического Мечника было восемь частей серебряного снаряжения. Всего же у команды Вечности было 32 части серебряного снаряжения и десять персонажей. Ас команды, Идти Вперёд, обладал четвёртой частью всего серебряного снаряжения Вечности. Возможно из-за особого обращения его персонаж стал асом команды или возможно он получил особое обращение из-за того что его персонаж стал асом? Во всяком случае, это был позитивный виток в карьере Хэ Аня. Идти Вперёд был сильнейшим персонажем Вечности. Он остался с командой даже после её вылета из про-лиги.

Хэ Ань был уверен в себе и в своём персонаже, который, по его мнению, обладал безмерной мощью. Один против трёх? Хэ Ань собирался сокрушить всех трёх игроков Счастливой команды.

Идти Вперёд появился в одном из углов прибрежной террасы. Три, два, один: матч стартовал.

Несмотря на свой низкий уровень здоровья, Мягкая Мгла продолжала действовать всё также решительно. После завершения отсчёта она уже начала пробираться по знакомому для себя маршруту, проложенному ей в предыдущих раундах. С другой стороны Идти Вперёд незамедлительно скрылся в воде.

Преимущество домашней карты?

Преимущество персонажа?

Превосходство игрока?

Все эти вещи были разбиты игроками Счастливой команды, однако теперь Хэ Ань планировал их восстановить и показать, что по сравнению с командой Вечности, команда Счастья была обычным пушечным мясом.

Хэ Ань отличался от своих товарищей по команде. Его прыжок в воду полностью лишил смысла рывок Мягкой Мглы. Учитывая расстояние между ними, Танг Ро понятия не имела, где сейчас находится её оппонент. Поэтому ей пришлось замедлиться и начать внимательно присматриваться к своему окружению.

Танг Ро не собиралась действовать импульсивно. Сперва ей нужно было убедиться в безопасности своего персонажа.

Однако пройдя через половину карты, она так и не смогла найти своего оппонента. Если бы не всепроникающий взор зрителей, подобная игра в прятки могла бы показаться им скучной, однако имея поддержку системы, они прекрасно видели, где скрывается Магический Мечник Вечности. Это место находилось под одним из участков террасы. Если Танг Ро продолжит осматривать окрестности с террасы, то она не сможет его найти. Для этого ей также потребуется войти в воду.

Тем не менее, всё указывало на то, что Танг Ро не собиралась этого делать. Шаг за шаг она приближалась к области, где атаки Хэ Аня смогли бы её достать.

Хэ Ань в свою очередь не стал сразу же выдавать себя. Он продолжил терпеливо дожидаться, пока Мягкая Мгла подойдёт поближе.

«Немного ближе… ещё немного…».

Когда Мягкая Мгла подобралась достаточно близко, в руке Магического Мечника Хэ Аня начало сиять его серебряное оружие, световой меч водной молнии.

Визитная карточка Магических Мечников, волновая формация, активирована!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 815 Осторожный Хэ Ань.**

Глава 815 Осторожный Хэ Ань.

Электрическая водная формация!

Этот навык активировался без лишнего шума и к тому времени, когда Танг Ро сумела обнаружить, что происходит что-то неладное, уже был сформирован шар из молний. Область в радиусе 15 метров заполнилась искрами. После активации электрической водной формации Мягкая Мгла была один раз поражена электрическим током. Это была неизбежная плата за попадание в область действия электрической водной формации. Танг Ро поспешила вывести своего персонажа из опасной зоны. Учитывая небольшой запас здоровья у Мягкой Мглы, она не осмеливалась колебаться. Таким образом, Мягкая Мгла начала выбираться из электрической водной формации по самому короткому маршруту.

Кто бы мог подумать, что именно этого и хотел Хэ Ань? Из того места, где он находился, была видна половина тела Мягкой Мглы, однако этого было вполне достаточно. Идти Вперёд активировал вторую формацию. На этот раз это была ледяная волновая формация. Наложившись друг на друга, две формации заперли внутри себя Мягкую Мглу.

Когда Танг Ро увидела действия своего оппонента, она поняла, что тот видел перемещения Мягкой Мглы и заранее расставил на неё свои сети. Как бы сильно она не старалась выбраться, скорее всего, ей не удастся сбросить его с хвоста. Приняв решение, она решительно направила Мягкую Мглу в воду.

Танг Ро демонстрировала свою обычную храбрость и решимость. Оказавшись в воде, она обнаружила Магического Мечника, который засел под настилом террасы. Ни секунды не колеблясь, Мягкая Мгла рванула вперёд, на ходу активировав разрушающего ранги дракона.

Под её стремительным напором вода разделилась на две половины. В воде разрушающий ранги дракон имел сниженную скорость полёта, тем не менее, это было не единственной действие, которое подвергалось изменениям. Наряду с замедленными атаками, снижалась и скорость уворота. Тем не менее, Хэ Ань был готов к подобному развитию событий. Взмахнув световым мечом водной молнии, он отправил ледяной волновой удар в сторону своего оппонента. От его меча отделились ледяные осколки. Создавалось впечатление, что они готовы были в любой момент раствориться в воде. Разбирающиеся в настройках Славы люди знали, что вода оказывает влияние на силу навыков. Например, у навыков с огненным атрибутом понижалась атакующая мощь. С другой стороны навыки с ледяным типом урона наоборот получали усиление. Рассеивающиеся в воде ледяные осколки, казалось, теряли свою силу, однако на самом деле это просто увеличивалась область их поражения.

Может со стороны они и выглядели безобидными, однако их сила была огромна!

Усиленный ледяной волновой меч устремился к телу Мягкой Мглы.

Попадание!

Движения Мягкой Мглы были ещё больше замедлены ледяным волновым мечом. Идти Вперёд уже покинул свою изначальную позицию и приготовился обрушить на своего оппонента новую атаку.

Танг Ро видела, что ситуация приняла для неё крайне скверный оборот, однако она не стала отменять своего разрушающего ранги дракона. Учитывая расстояние между ней и Магическим Мечником, ни одна из её атак не могла до него добраться. Даже если она сейчас остановится, ей все равно придётся идти на сближение с персонажем Вечности. Поэтому Танг Ро решила использовать уже активированного разрушающего ранги дракона, который помимо всего прочего увеличивал её скорость движения.

Она приняла это решение потому что её противник не оставил ей другого выбора. В данный момент она попала в проигрышную ситуацию, которая находилась под полным контролем Хэ Аня. Если бы его впереди не ожидали ещё два оппонента, то Хэ Ань бы без всяких изысков просто рванул в сторону Мягкой Мглы и снял ей остатки здоровья. В данной же ситуации он выбрал более безопасный метод. Хэ Ань решил не встречаться с Мягкой Мглой в ближнем бою и взять её медленным измором.

Для Танг Ро это был самый ужасный стиль борьбы. С начала раунда её Мягкая Мгла имела всего пятую часть здоровья, а теперь она ещё и угодила в засаду. Разве Танг Ро могла надеяться выйти из подобной ситуации победителем? С другой стороны, она хотя бы могла попытаться отнять хоть какую-то часть здоровья у своего оппонента.

К сожалению Хэ Ань был чрезвычайно хитёр. Он не собирался оставлять ей никаких шансов. Идти Вперёд использовал небольшое преимущество в дальности своих атак, чтобы медленно доесть остатки здоровья Мягкой Мглы.

- Хехехе, это было не так уж и плохо! – после своей победы, Хэ Ань решил пошутить. Цепочка поражений снизила мораль игроков Вечности до уровня плинтуса. С другой стороны, как бы красочно он не описал свою текущую победу, эта была победа против оппонента с 20% здоровья. Вот почему Хэ Ань решил показать, что для него эта победа ничего не стоила. Чем проще она будет выглядеть, тем выше поднимется мораль у членов его команды.

Очень жаль, что после победы над противником с пятой частью здоровья, Хэ Аня ещё ожидали два оппонента из Счастливой команды. Оказавшись в невыгодной для себя ситуации, игроки Вечности не могли не испытывать уныния.

Соревновательная лига была слишком жестока. Одно поражение могло забрать у них целый год. И даже уверенное поведение Хэ Аня не могло избавить их от мрачных мыслей.

Тем не менее, в данный момент Хэ Ань больше ничего не мог для них сделать. Ему нужно было одержать настоящую победу для того чтобы вернуть своим товарищам потерянную ими надежду.

Вскоре начался второй этап групповой арены. Вторым представителем Счастливой команды была Туманная Мгла, Лаунчер.

Кто бы это ни был, Хэ Ань не осмеливался снижать свою защиту. После завершения отсчёта его персонаж снова скрылся в воде.

Лаунчеры обладали абсолютным преимуществом в дальности атак. Поэтому когда противники встречались лицом к лицу, первыми, как правило, атаковали именно Лаунчеры. Пока оппонент Лаунчера подойдёт на эффективную для себя дистанцию атаки, он уже получил определённую порцию урона. Если же атакующий рывок окажется неудачным, то полученный от Лаунчера урон будет очень и очень немаленьким.

Если бы они сражались в индивидуальных соревнованиях, то Хэ Ань не побоялся бы в открытую рвануть вперёд, однако сейчас они сражались в групповых соревнованиях. После Туманной Мглы его поджидал ещё один оппонент. Поэтому, как и в случае с Мягкой Мглой, он решил использовать осторожный метод.

Откуда ему было знать, что его текущий оппонент нервничал гораздо сильнее него?

Во время первых трёх секунд матча, Чень Го вплотную приблизилась к области, попав в которую она бы забыла, кем она была и где она находилась. Её разум напоминал лист чистой бумаги. Перед ней двигались какие-то точки, однако её мозг потерял возможность распознавать знакомые сигналы.

Чень Го была совершенно неподготовлена.

Е Сю внёс её персонажа в список участников. Он никогда не обсуждал с ней возможность её участия в матчах.

Кто бы мог подумать, что Чень Го изначально была недовольна тем, что Е Сю использовал её в качестве затычки, которая применялась для восполнения нехватки игроков в команде. Оказавшись на арене в качестве официального игрока, Чень Го осознала, что она бы с радостью превратилась в обычную затычку, только бы не сражаться в этом матче. Давление от нахождения на арене превзошло все её ожидания. Чень Го пришла в ужас, стоило ей подумать о важности этого матча.

Она даже не рассматривала возможность своей победы. Её оппонентом был про-игрок, чей персонаж был асом профессиональной команды! А что насчёт неё? Даже испытание Небесной Сферы помогла ей пройти Танг Ро. С этой точки зрения, она была даже хуже Скрытого Света! Тот хотя бы смог пройти испытание Небесной Сферы без посторонней помощи!

Нервы. Чень Го чрезвычайно нервничала. С момента начала матча она не могла успокоиться. Сумев немного прийти в себя, она обнаружила, что матч уже стартовал, а её оппонента нигде не было видно. Это заставило её ещё сильнее нервничать.

- Ах! Куда он подевался после начала матча? – воскликнула Чень Го. Она вела себя так, как и в своих обычных матчах на арене.

Ребята посмотрели на неё серьёзными взглядами. Ни один из них ей не ответил.

Чень Го вернулась к реальности. Это было соревнование. Возможно, из-за онлайн формата никто не мог их видеть, но это было реальное соревнование, организованное Альянсом.

Чень Го попыталась успокоиться. Может она и не видела своего оппонента, но он ведь не мог покинуть пределы этой карты, верно? Скорее всего, он снова отправился в воду. Именно так этот парень действовал во время сражения с Танг Ро. Воспоминания ещё были свежи в голове Чень Го. Она даже с презрением отнеслась к грязным трюкам игрока Вечности. Тем не менее, из-за того, что Хэ Ань не мог её слышать, действия Туманной Мглы заставили его странно себя почувствовать.

Чень Го больше не могла выступать с презрительными комментариями, потому что во втором раунде сражалась её Туманная Мгла.

- Сюрприз!

Увидев улыбку на лице Е Сю, Чень Го ощутила уныние. Разве сейчас было время для шуток? Позволить ей выйти на арену: разве так должен был поступать ответственный капитан?

Однако прежде чем она смогла возмутиться, улыбка исчезла с лица Е Сю и он серьёзно произнёс:

- Удачи! Ничего страшного, если ты проиграешь. Не забывай, я нахожусь за твоей спиной!

- Ты… - Чень Го всё ещё была недовольна, однако она не могла ничего сказать. В конце концов, нельзя было изменить порядок выступления игроков после начала соревнований. Именно поэтому Чень Го заняла место за своим компьютером. К сожалению после старта матча ей начали досаждать нервы. Даже знание о том, что следом за ней идёт Е Сю, не особо ей помогало.

Теперь Чень Го наконец-то вошла в своё соревновательное настроение. К сожалению, она ничего не могла сделать со скрывшимся под водой Хэ Анем. Учитывая уровень её навыков, Чень Го не осмеливалась отправляться следом за ним в воду. Она могла лишь бродить по террасе, время от времени постреливая в воду и таким образом надеяться, что сможет зацепить персонажа Вечности.

Хэ Ань не собирался пока приближаться к своему оппоненту. Также он пока не обнаружил удачного места для засады. В данный момент он наблюдал за перемещениями Туманной Мглы по террасе.

Ещё не определившись с уровнем навыков своего оппонента, Хэ Ань решил за ним понаблюдать. Он сможет дать приблизительную оценку её навыкам исходя из перемещения Туманной Мглы.

Чень Го приняла довольно логичное решение в текущей ситуации, начав стрелять по воде, однако её выстрелы выглядели очень хаотичными. Во втором раунде индивидуальных соревнований Снайпер Вечности также пытался выкурить из воды Одного Дюйма Пепла, однако в его атаках прослеживался метод. После оценки возможного положения Одного Дюйма Пепла, он вышел на эффективную дистанцию атаки, но что делала Чень Го? Время от времени её Туманная Мгла отправляла в воду снаряды. Какие вычисления, какая эффективная дистанция?

«Она притворяется тупой, чтобы выманить меня?».

Хэ Ань продолжал оставаться настороже. Даже несмотря на топорную игру Чень Го, он не делал свой ход.

Он продолжил следить за перемещениями Туманной Мглы, пока та не оказалась над головой его персонажа. Чень Го не останавливаясь, отправляла снаряды по разным сторонам террасы. Хэ Ань наконец-то смог убедиться в том, что противостоявший ему игрок не изображал из себя тупого, он таким и был!

После того как Туманная Мгла прошла немного дальше, Хэ Ань активировал один из своих навыков. После активации многократной волновой формации, Туманная Мгла дико заозиралась по сторонам, пока наконец не нашла местоположение своего оппонента. Хэ Ань отлично видел её бестолковые действия. В итоге он решил выпрыгнуть из воды и столкнуться лицом к лицу с этой Туманной Мглой.

Последующий бой можно было описать всего тремя словами: «в одну калитку». Идти Вперёд почти не потерял здоровья, тогда как здоровье его оппонента опустилось до нуля. Это означало, что он сумел подобраться к решающему матчу в практически безупречной форме.

Зрители кипели от возбуждения, впрочем, как и игроки Вечности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 816 Слишком наивно.**

Глава 816 Слишком наивно.

Смена течения!

В этот момент эти два слова упоминались больше всего, касалось ли это чата зрителей или тренировочной комнаты команды Вечности. Вторым наиболее упоминаемым словом было прилагательное, которое добавлялось к первым двум: супер смена течения.

В ситуации один против трёх Хэ Ань сумел последовательно победить двух своих оппонентов и подойди к решающему матчу практически с полным запасом здоровья. Зрители с предвкушением ожидали начала третьего раунда.

Команда Вечности была наполовину мертва. Однако после того как Хэ Ань победил второго оппонента Счастья, их боевой дух начал оживать. Когда Хэ Ань одержал безупречную победу над Туманной Мглой, тренировочная комната на целых две секунды погрузилась в тишину, чтобы потом огласиться радостными криками игроков.

Игроки Вечности окружили Хэ Аня, пихая и толкая друг друга. Если бы они не знали, что впереди его ждал ещё один матч, то, вероятно, они бы начали подбрасывать его в воздух.

В этот момент Хэ Ань демонстрировал уверенность и чувство превосходства. Помимо этого, его победа говорила сама за себя. Вся ситуация, в которой они оказались, говорила сама за себя. Ему больше не нужно было говорить никаких подбадривающих слов. Игроки Вечности на глазах начали возвращаться к жизни. Если Хэ Ань сумеет победить и в следующем матче, то команда Вечности будет иметь максимальный показатель боевого духа на завершающем этапе соревнований.

Боевой дух нельзя было недооценивать.

Боевой дух отображал ментальное состояние игроков. Высокий боевой дух позволял игрокам играть на максимуме своих возможностей. В конце концов, игроки были живыми людьми, а не бездушными роботами. Ментальное состояние игроков очень сильно влияло на их игру.

Сейчас Хэ Ань был полностью удовлетворён боевым духом игроков своей команды. Более того, он был уверен, что боевой дух команды Вечности находился на очень низком уровне. Их преимущество в один момент испарилось без следа: это был тяжёлый удар по морали игроков. По факту у персонажа Хэ Аня был неполный уровень здоровья. Тем не менее, Хэ Ань чувствовал, что в рамках общей ситуации, их команда Вечности имела преимущество. Давление от смены течения было ужасающим. Чего стоили только спамящие в общий чат зрители. Все с нетерпением ожидали начала решающего матча.

Хэ Ань был слишком занят, чтобы обо всём этом думать. После короткого перерыва начался решающий матч. На стороне команды Счастья наконец-то появился персонаж, которого ещё ни разу не видели в играх Счастливой команды, но на которого обращали больше всего внимания: Мрачный Лорд.

Хэ Ань не был удивлён. Мрачного Лорда с самого начала считали ядром Счастливой команды. Вне всяких сомнений, это был персонаж Е Цю. С другой стороны медиа сообщали, что под ником Мрачного Лорда был зарегистрирован не он. Тем не менее, когда Хэ Ань наносил визит в Счастливое интернет кафе, он лично там его видел. Если за Мрачным Лордом стоит не Е Цю, то кто ещё это может быть?

В соревновательной лиге были подобные дыры. Поэтому Хэ Ань настроил себя на самый скверный вариант развития событий. Изначально он полагал, что ничто не сможет поколебать его уверенность, однако стоило ему подумать о том, что его оппонентом будет Е Цю: король прошлой эры, инноватор множества техник и ходячая энциклопедия Славы, как его руки начали покрываться холодным липким потом.

Хэ Ань взял со стола полотенце и начал их вытирать.

Никто не собирался давать ему времени на выравнивание своего ментального состояния. Перед ним была сцена. Три, два, один: матч стартовал. Хэ Ань отложил полотенце и сделал глубокий вдох.

Неважно, кто был его оппонентом, важна была только победа. Это был единственный путь для команды Вечности.

Им не удалось пройти через соревновательную лигу в прошлом году. Год вне про-лиги определённо не пошёл им на пользу. Ещё один год простоя может их уничтожить. Ас Вечности, Хэ Ань, также был менеджером в своей команде. Это было доказательством тяжёлого финансового положения команды. Если им не удастся в этом году попасть в про-лигу, они могут не дожить до соревновательной лиги следующего года. Клубу нужно было платить игрокам зарплату, но это было ещё полбеды. Игроки с высокой зарплатой просто покинут команду, в случае её проигрыша. Чтобы выжить, команде придётся продавать персонажей, снаряжение и материалы. В таком случае команда определённо ослабнет. В будущем ей станет ещё тяжелее пройти через соревновательную лигу. Многие профессиональные команды после своего вылета из Альянса попадали в подобный порочный круг.

«Я не могу проиграть!» - дал себе внутреннюю установку Хэ Ань.

Изначально он считал себя неуязвимым, однако стоило ему подумать о том, что Мрачным Лордом может играть Е Цю, как вся его уверенность испарилась без следа.

Зрительский чат продолжал пестреть потоком новых сообщений. Вместе с командой Вечности воскресли и любители бить по лицам. Эта сцена была слишком волнующей. Команда Счастья имела огромное преимущество, однако теперь всё оно испарилось. Более того, персонаж команды Вечности практически не потерял здоровья. Он набрал импульс после победы в двух матчах и имел высокий боевой дух, но что насчет Счастливой команды? Вероятно, игроки этой команды сейчас очень нервничали.

Толпа громко насмехалась над положением Счастливой команды. Тем не менее, находящиеся на арене игроки не могли увидеть их язвительные ремарки.

«Мой оппонент Е Цю…».

Не имея возможности избавиться от этой мысли, Хэ Ань не мог продемонстрировать смелую игру. Повторяя свою прошлую стратегию, он снова вошёл в воду.

Медленно проплыв под водой, он отыскал хорошее место для засады. Место его текущего укрытия, конечно же, отличалось от мест его укрытия в прошлых двух матчах. Хэ Ань снова начал наблюдать за своим оппонентом.

Вот только он почему-то не смог его найти…

Из-за воды и настила террасы его поле зрения было ограничено. Из-за этого Хэ Ань не мог отыскать своего оппонента. Он продолжил терпеливо ждать, однако Мрачного Лорда нигде не было видно. В этот момент Хэ Ань почувствовал, что что-то было не так…

«Если Мрачным Лордом играет Е Цю, то… он не должен бояться заходить в воду, а это означает, что он уже может находиться в воде. Возможно, он уже рядом со мной?» - подумал Хэ Ань и быстро нырнул под воду. Обернувшись вокруг своей оси, он так и не сумел обнаружить Мрачного Лорда.

«Где он?».

Внезапно Хэ Ань запаниковал. Текущая ситуация полностью выходила за рамки его ожиданий. Может его оппонент остался стоять на своей изначальной позиции? Хэ Ань заставил своего персонажа сменить положение. С новой позиции ему открылся вид того места, где изначально находился Мрачный Лорд. Однако сейчас там никого не было. Было очевидно, что его оппонент куда-то отправился, вот только Хэ Ань не знал куда.

Два варианта.

Либо Хэ Ань сам начнёт искать Мрачного Лорда, либо он останется в укрытии и будет дожидаться, пока тот найдёт его.

После непродолжительного колебания, Хэ Ань решил выбрать более безопасный вариант. Ожидая, когда Мрачный Лорд войдёт в область его атаки, Хэ Ань начал вертеть камерой по сторонам. Учитывая уровень навыков его оппонента, он не осмеливался смотреть только в одну сторону. Над водой, под водой, спереди, сзади, слева, справа: его камера не останавливалась ни на миг.

Но даже так Хэ Ань не мог отыскать Мрачного Лорда. Его сердце отбивало бешеное стаккато. «Что происходит?».

Над водой, под водой, спереди, сзади, слева, справа…

Хэ Ань продолжил осматривать окрестности. Незаметными шажками к нему начала подкрадываться усталость. В какой-то момент он сильно пожалел о своём выборе карте. Если бы он выбрал другую карту, то сейчас бы не находился в подобной ситуации.

Хэ Ань внезапно поймал себя на том, что вздыхает от сожаления.

«Я на самом деле возмущаюсь из-за выбора карты?».

Это означало, что выбранная им карта ставила его в невыгодное положение. Вполне вероятно, что его оппонент уже воспользовался преимуществами этой карты.

Хэ Ань быстро отреагировал. В подобной ситуации ему нужно было сменить свою стратегию. Он уже попал в ловушку своего оппонента! Несмотря на то, что обе стороны пока не видели своих оппонентов, эта атака явно была направлена на него. Это была не физическая, а ментальная атака. Тот факт, что Хэ Ань сейчас находился в некомфортной для себя ситуации, означал, что атака его противника достигла своей цели.

Хэ Ань начал плыть под настилом террасы. Он уже собирался вернуться на поверхность террасы, прежде чем предпринимать следующий шаг, когда до его ушей донёсся чей-то крик:

- Он наверху!

Хэ Ань был сбит с толку. Он моментально развернул своего персонажа, чтобы увидеть приближающееся копьё Мрачного Лорда. Тот при помощи кругового размаха выудил его из воды, словно Магический Мечник был какой-то рыбой.

Предупреждающий крик, очевидно, пришёл со стороны одного из игроков Вечности. Парни следили за матчем посредством режима наблюдателя и поэтому могли видеть все действия обоих персонажей. Затруднения, с которыми столкнулся Хэ Ань, не остались для них незамеченными.

Мрачный Лорд всё время двигался. Он то заходил в воду, то снова забирался на террасу: из-за этого зрители не могли понять его намерений.

Вскоре они обнаружили, что Мрачный Лорд начинает всё ближе подбираться к персонажу Хэ Аня. Сам же Хэ Ань явно не имел об этом понятия.

Всё указывало на то, что Хэ Ань не симулирует своего незнания. И только после этого до зрителей дошло, что Мрачный Лорд передвигается по слепым пятнам своего оппонента.

Неужели он смог определить, где прячется Хэ Ань? Или он взял в расчёт слепые пятна всех возможных мест для укрытий? Никто не знал ответа на этот вопрос, с другой стороны все видели, как Мрачный Лорд незаметно подбирается к месту укрытия Хэ Аня. Тот в свою очередь продолжал вертеть камерой по сторонам…

Толпа начала писать Хэ Аню предупреждающие подсказки, однако тот не мог их увидеть.

Игроки из команды Вечности, конечно, могли его предупредить, однако они продолжали сохранять соревновательную целостность. В них боролись противоречивые чувства.

В итоге Хэ Ань наивно выплыл из-под настила террасы, не зная о том, что его уже поджидает копьё Мрачного Лорда. Кто-то из членов Вечности решил поступиться своей соревновательной целостностью и предупредить Хэ Аня.

Но уже было слишком поздно.

В воде было сложно увернуться от атаки, которая пришла со стороны суши. А если ещё учесть, что эта атака пришла со стороны такого умелого игрока, как Е Сю… В итоге персонаж Хэ Аня был вытащен на террасу. Мрачный Лорд поприветствовал его прибытие двумя выстрелами в голову. Навык Снайпера: палач.

- Та же карта. Та же стратегия. Слишком наивно, - в публичном чате матча появилось сообщение от Мрачного Лорда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 817 Невиданная ранее комбинация.**

Глава 817 Невиданная ранее комбинация.

Разве у Хэ Аня было время на то, чтобы начать вести с Е Сю трэш болтовню? После завершения действия палача, он приказал своему персонажу перекатиться вперёд, однако его действия были прерваны на корню быстрым разрушением гор Мрачного Лорда. Это был навык Берсерков. Перевернувшийся Магический Мечник упал на ровную землю.

Уклонения было недостаточно!

Зная о том, что Мрачный Лорд был ядром команды их оппонента, Вечность провела исследования персонажей без специализации. Не имеющие класса персонажи могли использовать только низкоуровневые навыки. По сравнению с высокоуровневыми навыками они наносили меньше урона, но при этом имели более быструю активацию, короткую остаточную анимацию и низкие кулдауны. Более того, персонажи без специализации имели доступ к 120 низкоуровневым навыкам. Количество возможных комбинаций было просто заоблачным. Проблема заключалась в том, что в Славе пока ещё никто не разработал тактики борьбы с персонажами без специализации. Зачем? Ведь персонажи без специализации уже много лет как исчезли из игры. Кто будет заниматься исследованием комбинаций, которые можно получить путём совмещения низкоуровневых навыков от 24 классов? Может команда Вечности и провела кое-какие исследования, однако у неё не было времени на то, чтобы сильно углубляться в эту тему. Их прогресс изучения персонажей без специализации зашёл не так уж и далеко!

Мрачный Лорд сумел незаметно подобраться к персонажу Хэ Аня. Благодаря скрытой атаке он обзавёлся преимуществом, однако его одного было недостаточно для победы. Сумеет ли он его удержать? Это зависело от уровня навыков обоих сторон.

В данный момент Идти Вперёд был вбит в землю. Была ли необходимость в подобной ситуации проводить сравнение навыков двух игроков? Хэ Ань сумел на своём опыте обзавестись базовым пониманием персонажей без специализации. Он не мог принимать точные решения, потому что ему не хватало опыта схватки с подобными персонажами. Таким образом, уклонение было не выходом. Но что насчёт парирования?

Хэ Ань приклеился взглядом к атакующей руке Мрачного Лорда и приготовился парировать его атаку. После этого Мрачный Лорд поднял своё странное оружие и… описал им круг. У Хэ Аня не было времени на то, чтобы определить тип этой атаки. При виде вращательного движения Мрачного Лорда, он поспешил выставить вперёд свой меч для парирования. Тем не менее, Мрачный Лорд не стал его атаковать.

Хэ Ань застыл на месте от удивления. Его парирование было завершено только наполовину! Всё указывало на то, что его оппонент не собирается продолжать свою атаку, поэтому… стоит ли ему перевести парирование в удар? Во время процесса обдумывания своих дальнейших действий, Хэ Ань непреднамеренно отступил назад. В следующую секунду ноги его персонажи оторвались от земли.

Это!

Хэ Ань был шокирован. Он только сейчас осознал, что круговое движение Мрачного Лорда было анимацией активации стихийной силы.

Это был сбивающий с ног навык Элементалистов.

Хэ Аню захотелось заплакать. В этом и заключалась проблема сражений с персонажами без специализаций. Даже если вы были ментально подготовлены, при активации навыка другой стороной ваш мозг мог не успеть уследить за развитием событий. Неужели Хэ Ань не смог распознать сбивающий с ног навык Элементалистов? Конечно нет. Всё дело было в том, что он не привык иметь дело с деревом навыков персонажей без специализации. Во время сражения с другими классами, он на подсознательном уровне просчитывал все их навыки и комбинации. Это была привычка всех опытных про-игроков, которая не требовала от них каких-то особых усилий. Проблема заключалась в том, что столкнувшись с персонажем без специализации, Хэ Аню пришлось задействовать своё сознание, а это в определённой степени снизило скорость его реакции. В схватке профессиональных игроков даже слегка замедленная реакция могла решить исход боя. В данный момент Идти Вперёд был подброшен в воздух стихийной силой. Мрачный Лорд скользнул вперёд. Зонт тысячи вероятностей в форме копья усилил эффект от стихийной силы небесным ударом. Идти Вперёд был подброшен ещё выше. Когда копьё отступило от его тела, его наконечник трансформировался в чёрное дуло винтовки. Без всякой задержки к телу Магического Мечника устремился рой тёмных пуль.

Техника пулемёта гатлинга заставила персонажа Хэ Аня подняться ещё выше. Его тело начало бесконтрольно вращаться в воздухе.

«Это комбинация нанесла не так уж и много урона…» - подумал Хэ Ань при виде убывающего здоровья своего персонажа.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд одолжил несколько частей снаряжения у Небесных Мечей, снаряжение Магического Мечника Вечности всё равно было лучше. Более того, его основной источник урона, зонт тысячи вероятностей, все ещё находился в процессе прокачки.

«Успокойся! Персонажи без специализации наносят мало урона. У меня ещё будет множество возможностей сменить направление течения» - Хэ Ань постарался себя успокоить.

У него продолжали потеть руки, но он не мог их сейчас вытереть. Все пули пулемёта гатлинга нашли свою цель. Ни одна из них не была выпущена в молоко. После потери восходящего импульса, Идти Вперёд наконец-то начал падать. Мрачный Лорд уже бежал в его сторону. Хэ Ань выровнял камеру и приготовился атаковать, надеясь перевернуть ситуацию в свою пользу.

Однако в тот момент, когда он поднимал меч, Мрачный Лорд внезапно исчез из его поля зрения. Начав вертеть камерой по сторонам, Хэ Ань нигде не мог его обнаружить.

- Под тобой!!! – единожды нарушив правила, игроки Вечности больше не собирались сдерживаться. В данный момент Мрачный Лорд находился прямо под падающим персонажем Хэ Аня.

«Подо мной?» - Хэ Ань перевёл камеру вниз, однако там никого не было. В этот момент на него снизошло озарение.

Исчезающий шаг, это был исчезающий шаг! Не только Хэ Ань, даже игроки звёздного уровня не осмелятся с уверенностью заявить о своей способности использовать такую высокоуровневую технику без должного количества опыта и определённого уровня осознанности.

«Е Цю, Мрачным Лордом точно играет Е Цю!».

Хэ Ань почувствовал, как под ним зашатался пол игровой комнаты. Если его оппонентом на самом деле был Е Цю, то это означало, что Счастливая команда жульничала! Им должны присудить техническое поражение, а их персонажи должны быть забанены, однако мог ли он это доказать? Сам по себе исчезающий шаг ещё ничего не доказывал. Это была правда, что эта техника обладала невероятным уровнем сложности, однако каждый про-игрок стремился её постичь. Даже Хэ Ань во время подброса в воздух своего оппонента старался использовать исчезающий шаг, просто у него не всегда получалось это сделать.

Е Цю определённо мог использовать исчезающий шаг, однако он был не единственным, кто умел это делать. Поэтому нельзя было поставить знак равно между ним и исчезающим шагом.

Хэ Ань был расстроен тем, что его оппоненты нашли какого-то высокоуровневого игрока, однако при этом он совершенно забыл о подсказках своих товарищей, которые также нарушали правила.

Он знал, что концентрация на этих деталях ничем не могла ему помочь. Существовал способ борьбы с исчезающим шагом, однако его было непросто воплотить в жизнь. Если бы с исчезающим шагом было просто бороться, то вряд ли бы кто-то стал изучать такую сложную технику.

Хэ Ань не был уверен в том, что ему удастся справиться с исчезающим шагом. В итоге Идти Вперёд взмахнул мечом и активировал падающий меч света. Хэ Ань не знал, где находится это оппонент, поэтому его падающий меч света не имел особого смысла, тем не менее, он создавал небольшую ударную волну, которая могла нанести немного урона по Мрачному Лорду.

Все видели, что с этим падающим мечом света Идти Вперёд на самом деле «пошёл вперёд». Падая под подобным углом, он подставлял спину для удара Мрачного Лорда.

Мрачный Лорд в свою очередь стоял на месте с высоко поднятой рукой. Это не была какая-то эффектная поза победителя, это была анимация заряда касания падающего цветка.

Чем дольше длилась зарядка, тем больше урона наносил навык. Разве Мрачный Лорд мог пропустить идеально открывшуюся спину персонажа Хэ Аня? Его касание падающего цветка угодило прямо в центр спины Магического Мечника Вечности. Падающий меч света Хэ Аня ещё не коснулся земли, когда его персонаж вытянулся в струнку и начал уноситься вдаль.

Во время активации касания падающего цветка персонаж мог либо остаться на месте, либо устремиться за своей целью. Мрачный Лорд выбрал второй вариант. Его зонт тысячи вероятностей уже долгое время находился в форме винтовки. После касания падающего цветка из её дула вылетели три ракеты, которые явно намеревались отбросить персонажа Хэ Аня ещё дальше.

Но в таком случае возникал резонный вопрос: неужели Мрачный Лорд хотел позволить Хэ Аню сбежать, выбросив его из области своей атаки? Стоило людям об этом подумать, как Мрачный Лорд сделал следующий ход. Скользнув к продолжающему удаляться Магическому Мечнику, он пронзил его копьём. В этот момент под персонажем Хэ Аня взорвалась первая ракета.

Круговой разворот.

Именно при помощи этого навыка Мрачный Лорд выудил его из воды. К этому времени он уже вышел из отката. Все полагали, что Идти Вперёд будет отброшен назад, однако на половине полёта его перехватило копьё. В клубах дыма от взрывов ракет тело Магического Мечника снова врезалось в землю.

Отставив в сторону обычных игроков, даже опытные профессионалы из команды Вечности были застигнуты врасплох подобной комбинацией. Касание падающего цветка, противотанковые ракеты и круговой разворот для возвращения персонажа. Нормальные классы не могли проделать подобную комбинацию, она была доступна лишь персонажам без специализации. Было не так уж и сложно соединить противотанковые ракеты с касанием падающего цветка, но потом нужно было каким-то образом вернуть улетающую цель при помощи кругового разворота! Чтобы провести подобный трюк, нужно было обладать глубоким пониманием каждого навыка из цепочки комбинации.

Дым от взрывов всё ещё продолжал окутывать тело Магического Мечника!

Несмотря на нескончаемые атаки, здоровье персонажа Вечности не опустилось и на 10%. Разница в снаряжении и навыках давала о себе знать. Всё это давало зрителям надежду на то, что Идти Вперёд сможет изменить направление течения.

Хэ Ань тоже хотел это сделать, поэтому он постарался как можно быстрее поднять своего персонажа на ноги. Однако этому не суждено было случиться. Сверху на него обрушился ботинок Мрачного Лорда, снова опрокинув его на землю. После этого в сторону головы Магического Мечника устремились несколько пуль.

Палач… этот навык также успел выйти из кулдауна.

Зрители потеряли дар речи. Идти Вперёд был выловлен из воды при помощи комбинации кругового размаха и палача. И вот теперь перед их глазами разворачивалась знакомая сцена. Неужели Мрачный Лорд планировал проворачивать свою комбинацию по кругу? Отправка в воздух, потом на землю и завершать всё это круговым размахом и палачом?

Тем не менее, зрители слишком переживали. В Славе нельзя было одержать победу путём повторения однотипных действий. Однажды Хэ Ань уже попал в цепочку атак своего оппонента. Поднявшись на ноги, он будет невероятно осторожен.

Он должен выложиться на полную!

Хэ Ань осознавал, что Мрачный Лорд не даст ему просто так подняться на ноги. Если он хочет подняться, ему нужно соединить свой подъём с атакой. На этот раз во время своего кувырка он отправил в сторону Мрачного Лорда волновой поворотный измельчитель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 818 Красная кровь!**

Глава 818 Красная кровь!

Волновой поворотный измельчитель был захватным навыком Магических Мечников. С помощью колебаний мечей они запечатывали своих оппонентов. Захваты нельзя было блокировать. Попытка блока была эквивалентна добровольному попаданию в лапы противника.

Хэ Ань не надеялся, что его атака попадёт по Мрачному Лорду. Он хотел лишь прервать его комбинацию, чтобы занять более выгодную позицию.

Просвистевший над головой Магического Мечника меч разрезал лишь пустоту. Идти Вперёд всё ещё находился в процессе кувырка, однако… где был Мрачный Лорд?

- Над тобой… - бесчестный игрок из команды Вечности снова предупредил Хэ Аня. Хэ Ань быстро перевёл камеру вверх.

\*Пау! Пау! Пау!\*

Навык Страйкеров: печать орла.

Мрачный Лорд стоял на острие меча Магического Мечника. После трёхкратного удара ногами, он отпрыгнул в сторону, снова исчезая из поля зрения Хэ Аня, и оставляя на лице его персонажа отпечатки своих подошв.

Игроки из команды Вечности лишились дара речи.

Они видели, что Хэ Ань уже давно лишился спокойствия. После предупреждения одного из игроков он задрал вверх собственную голову. Это была инстинктивная реакция, которая не должна была возникнуть у про-игрока. Про-игрок должен был понять, что атака исходила со стороны его оппонента. Также он должен был придумать, как ей противостоять.

Однако Хэ Ань на самом деле посмотрел на потолок. Он, очевидно, был потерян.

Может Хэ Ань и был рассеян, но Е Сю нет. После печати орла Мрачный Лорд не стал дожидаться своего приземления. Вместо этого он взмахнул своим мечом и активировал падающий меч света. Этот навык последовал сразу же после печати орла, однако на этот раз Хэ Ань сумел среагировать и поспешно откатиться в сторону. На половине своего кувырка Идти Вперёд врезался в перила террасы. То место, в котором он оказался, не давало ему возможности совершить полноценный кувырок. Перила также заблокировали основной урон от падающего меча света Мрачного Лорда, однако последующая после него ударная волна всё же отбросила Магического Мечника в один из углов террасы. Хэ Ань попытался справиться с атакой своего оппонента, однако его снова заблокировали перила террасы. Он не мог подняться на ноги после своего кувырка. В этот момент Идти Вперёд напоминал мячик для пинг-понга, который скакал туда-сюда по настилу террасы.

Игроки из команды Вечности закрыли глаза.

Они больше не могли на это смотреть… «Мы можем смириться с проигрышем, но ты хотя бы можешь не проигрывать в такой детской манере? Что ты делаешь? Сначала ты смотришь в потолок, потом врезаешься в перила, а затем тобой начинаются методично отбивать стены. Может у тебя в мозгах случилось короткое замыкание?».

Ситуацию, в которой оказался Хэ Ань, нельзя было назвать трагедией. Скорее это была комедия. С другой стороны не казалось, что Мрачный Лорд намерено с ним играется. Он вытащил его на террасу для того чтобы ограничить его перемещения. Хэ Ань проигнорировал смену обстановки и слепо направился в сторону перил террасы, что и привело его к подобной плачевной ситуации.

Любители бить по лицам, а также фанаты Вечности пребывали в депрессии. С другой стороны сторонники Счастливой команды находили эту ситуацию весьма забавной.

Перила террасы отрезали Хэ Аню пути к спасению. Мрачный Лорд начал осыпать запертого в ловушке оппонента шквалом яростных ударов.

Это была практически безнадёжная ситуация!

Хэ Ань посмотрел по сторонам. У него был только один выход. Увидев удачную возможность, он подпрыгнул в воздух. Во время прыжка он сумел развернуть камеру своего персонажа. Оттолкнувшись от перил террасы Идти Вперёд скрылся в воде.

\*Всплеск!\*

Мрачный Лорд без колебаний последовал за ним. Погрузившись в воду, он отправил пинок в сторону персонажа Хэ Аня.

Хэ Аню постоянно наступали на пятки. Идти Вперёд не проявлял ни малейших признаков надежды, однако из-за того что они находились в воде, его здоровье начало убывать с гораздо меньшей скоростью.

Идти Вперёд продолжил страдать в воде. Зрители закрыли глаза…

Это была водная битва? Она больше напоминала встречу маленькой рыбки с большой белой акулой. После этой встречи маленькая рыбка начала изо всех сил уплывать, в попытках спасти свою жизнь. Всем было видно, что Мрачный Лорд не оставлял своему оппоненту никаких вариантов кроме побега.

Но это была не совсем правда. Хэ Ань не мог найти зазора в череде атак своего оппонента. Именно поэтому он пытался разорвать между ними дистанцию. Таким образом, он бы сумел выиграть время для организации своей атаки. К сожалению у него ничего не получалось. Мрачный Лорд не собирался его отпускать. Из-за того, что Идти Вперёд постоянно находился в оборонительной позиции, создавалось впечатление, что он убегает в попытках спасти свою жизнь.

Влево – не годится. Вправо – не годится. Вверх – не годится. Вниз – не годится…

Сражения в воде предоставляли игрокам гораздо большую свободу перемещений по сравнению со сражениями на суше. К сожалению, Мрачный Лорд пресекал все попытки Хэ Аня к побегу. Может его урон и был небольшим, но он компенсировался большим количеством удачных атак. Здоровье Магического Мечника практически опустилось до состояния красной крови.

Игроки не были боссами. Когда их здоровье опускалось до уровня красной крови, они не впадали в неистовство. Наоборот, состояние красной крови лишь увеличивало испытываемое игроками давление. Единственными исключениями были Берсерки. Чем больше они теряли здоровья, тем сильнее становились. Время от времени Берсерки совершали перевороты в матчах именно на уровне красной крови.

Хэ Ань не думал об этом. Его персонаж не был Берсерком. Здоровье его Магического Мечника продолжало уменьшаться под атаками Мрачного Лорда. Он практически добрался до уровня красной крови, которая не могла улучшить его ситуацию. С точки зрения Хэ Аня атаки персонажа без специализации нельзя было предсказать. Он пытался это сделать, но низкоуровневых навыков было слишком много. Его мыслительный процесс был недостаточно быстр. По факту получалось, что он ничего не мог сделать.

Хэ Ань никогда не чувствовал себя таким беспомощным.

Он был асом команды Вечности, её ядром. Также он заслужено занимал должность менеджера команды. Он уже много лет играл в Славу. За время своей игры он сумел обзавестись большим багажом знаний о ней, однако у него не было никакого опыта сражений на про-сцене. После вылета из Альянса, команда Вечности завербовала его в свои ряды. Хэ Ань заменил капитана Вечности, Хун Ляна, который покинул команды после её падения. Таким образом, Хэ Ань стал новым Магическим Мечником, ядром команды.

Изначально Магический Мечник Сайдинкен был сильнейшим персонажем Вечности, однако для того чтобы снизить давление после вылета из Альянса, команда его продала. Это была стратегия маленьких команд. За пределами Альянса их поджидали многочисленные трудности. Команда Вечности на протяжении трёх лет укрепляла свою основу. Поэтому после продажи Сайдинкена они сумели быстро создать нового Магического Мечника для Хэ Аня.

В то время Хэ Ань полнился амбициями. Он всегда чувствовал, что ему не хватает удачной возможности. Хэ Ань воспринимал себя тем, кто имеет талант, но не имеет возможности его реализовать. Когда его заметила вылетевшая из Альянса команда, он посчитал, что это была та самая удачная возможность. Команда Вечности на самом деле нашла довольно способного и талантливого игрока.

Хэ Ань с нетерпением ожидал возвращения своей новой команды на большую сцену. Он хотел, чтобы все игроки Славы узнали о том сокровище, которое они всё время игнорировали! Пришло его время засиять.

К сожалению в прошлом сезоне команда Вечности проиграла в финале соревновательной лиги. Прежде чем они сумели выйти из тени своего поражения, взорвалась очередная бомба, разорвавшая на куски сердца многих игроков, желающих попасть на про-сцену через соревновательную лигу.

В восьмом сезоне профессиональной лиги Славы, Альянс покинула команда Великолепной Эры, а это означало, что она станет соперником всех команд, участвующих в соревновательной лиге текущего сезона.

Эта новость повергла в пучину отчаяния тех, кто методично подготавливался к участию в соревновательной лиге текущего сезона. Многие команды охватили волнения. Множество людей не захотело тратить своё время в соревновательной лиге этого сезона, потому что с их точки зрения, это не имело смысла. Чемпионом текущего сезона соревновательной лиги определённо станет Великолепная Эра. Участие в этом сезоне соревновательной лиги автоматически предполагало участие в соревновательной лиге следующего сезона. Это уже было два года. Как много профессиональных игроков в киберспорте имели свою карьеру продолжительностью в два года? Многие начинали искать другие пути в жизни, не желая тратить своё время на бесплодные мечты. Потому что в их глазах другие пути могли предоставить им хотя бы какую-то надежду. С другой стороны надежда покинула текущий сезон соревновательной лиги, потому что в нём участвовала Великолепная Эра.

Команда Вечности лишилась двух игроков по этой причине. Тем не менее, Хэ Ань остался с командой. У Чэнь, ставший капитаном Вечности в прошлом сезоне, также остался. Также команда нашла ещё нескольких новых игроков. Это были игроки, желавшие испытать свои силы в соревновательной лиге. В конце концов, подавляющему большинству игроков было непросто сделать шаг навстречу про-сцене.

Команда Вечности осталась на плаву. Они не имели уверенности в своей победе над командой Великолепной Эры, но они хотя бы могли надеяться на чудо.

В данный момент они лишь сумели сделать второй шаг на пути к своей мечте, но уже столкнулись с такой унизительной ситуацией. Надежды, мечты, ожидание чуда… Все эти вещи были уничтожены в тот момент, когда персонаж Хэ Аня достиг уровня красной крови.

Но он не хотел проигрывать подобным образом!

Придя к внезапному просветлению, руки Хэ Аня стали ловкими, а его разум очистился. Игра человека на сцене была непосредственно связана с его ментальным состоянием. Это было так называемое состояние игрока. В этот момент Хэ Ань «проснулся» и был готов продемонстрировать свою лучшую игру.

Блок, волновой поворотный измельчитель, контратака. Хэ Ань начал сплетать воедино последовательность действий. Ледяная волновая формация создала морозную волну. В воде атаки аналогичной стихии имели увеличенную область покрытия. Мрачный Лорд оказался в области действия навыка Магического Мечника. Хэ Ань двигался невероятно быстро. Идти Вперёд продолжал соединять между собой навыки. В данный момент он находился в процессе каста эклектической волновой формации.

\*Бэнг бэнг бэнг!\*

Мрачный Лорд запустил три противотанковые ракеты в различных направлениях.

Первая и вторая ракеты разошлись по сторонам, подстёгивая волны. Только про-игрок, опытный в водных сражениях, мог заметить, что эти волны повлияют на маршрут движения ледяного волнового меча. Две ракеты пронзили надвигающиеся волны, значительно снижая скорость движения волнового ледяного меча и в то же самое время отбрасывая назад Мрачного Лорда. Третья ракета полетела в противоположном направлении.

При помощи этого навыка Мрачный Лорд блестяще увернулся от ледяного волнового меча своего оппонента.

Электрическая волновая формация!

В этот момент Хэ Ань завершил каст своего навыка. Под водой сформировалась сфера из электричества.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 819 Низкий боевой дух.**

Глава 819 Низкий боевой дух.

Мрачный Лорд находился внутри области действия электрической волновой формации. Учитывая замедление от воды, всё указывало на то, что он не сможет увернуться от этого навыка, однако в этот момент он поднял над головой свой зонт тысячи вероятностей.

\*Ка ка ка\*

Рёбра зонта слились вместе, образуя несколько плоских лопастей. В следующую секунду лопасти начали быстро вращаться.

Навык механика: вертолётные крылья. На суше этот навык позволял персонажу летать подобно дракону. В воде же он напоминал пропеллер. Вращающая сила оттолкнула Мрачного Лорда назад, а также создала вздымающиеся волны, которые оказали воздействие на электрическую волновую формацию. Мрачный Лорд подобно торпеде с лёгкостью покинул зону поражения навыка Магического Мечника. В мгновение ока он уже находился рядом с ним.

Несмотря на то, что Хэ Ань сейчас выдавал свою лучшую игру, он не ожидал таких неожиданных действий от своего оппонента. Благодаря высокому боевому духу, его скорость реакции также была на высоте. Вот только Е Сю был ещё быстрее. Достигнув Магического Мечника, он приказал Мрачному Лорду развернуться и схватить его.

Навык Борца: бросок.

Идти Вперёд был выброшен через плечо из воды. Мрачный Лорд незамедлительно последовал за ним. Его зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё, которое устремилось к своей цели, неся в себе мощь небесного удара. \*Динь!\* Хэ Ань сумел его заблокировать. Его текущее состояние сильно отличалось от того, что было раньше.

Его блок понизил урон от небесного удара и свёл на нет его подбрасывающий эффект. После блока Идти Вперёд обрушил на Мрачного Лорда свой меч. Падающий меч света!

\*Бэнг!\*

Поверхность воды взорвалась брызгами. Е Сю не успевал увернуться от падающего меча света, однако он успел бросить гранату. В итоге Мрачный Лорд был поражён мечом, а Идти Вперёд – гранатой. Оба персонажа были отброшены в разные стороны, при этом пытаясь на лету активировать по ещё одной атаке. Идти Вперёд обрушил меч землетрясения на поверхность воды. Со стороны же Мрачного Лорда вылетели три противотанковые ракеты.

Попадание! И снова оба навыка нашли свои цели.

Было неважно, кто из персонажей получил больше урона при этом обмене. Идти Вперёд уже находился на пороге смерти. Обмен ударами явно был невыгоден для него. Увидев следующую сцену, Хэ Аню захотелось закашляться кровью. Мрачный Лорд не только мог обмениваться с ним ударами, он ещё мог лечить себя!

«И что мне прикажете делать?».

В этот момент Хэ Аню захотелось выбросить свою мышку и разбить в дребезги клавиатуру. Ему было непросто найти возможность нанести по противнику пару ударов, однако в итоге получалось, что тот мог вылечить себя? Конечно, лечение Мрачного Лорда не могло сравниться с лечением Клерика или Паладина, тем не менее, у Идти Вперёд оставалось совсем немного здоровья. Если они продолжат обмениваться ударами, Мрачный Лорд определённо победит. Не стоило забывать, что Хэ Ань сражался не против какого-то там нуба.

В реальности у Мрачного Лорда оставался приличный запас здоровья. Ему не нужно было лечить себя. Тем не менее, Е Сю решил поступить иначе. Причина, по которой он сделал это, была достойна изучения. Его лечение было формой удара по моральному состоянию Хэ Аня.

Е Сю построил дальнейшее сражение на обмене ударами. Именно этого больше всего боялся Хэ Ань. После ещё нескольких обменов, Мрачный Лорд снова скастовал на себя лечение…

Хэ Ань тяжело вздохнул. Это было бескровное убийство! Даже если он скастует какой-то мощный высокоуровневый навык, нанесённый им урон всё равно не сможет сравниться с ментальным уроном от лечения Мрачного Лорда. Хэ Ань потерял всякую надежду. Просто он не желал сдаваться. Победитель этого матча уже был определён. Его короткий всплеск энергии так ни к чему и не привёл. Игроки Вечности наблюдали за матчем с позиции зрителей. В какой-то момент матча они воодушевились, чтобы кануть в пучину отчаяния после его окончания.

В первых двух этапах соревнований команда Вечности смогла заработать только одно очко, при том, что они играли на своей домашней карте. Это была очень непростая ситуация. Если они проиграют и в командных соревнованиях, то всё станет ещё хуже. В таком случае команде Счастья потребуется заработать всего 2 очка на своих домашних картах, чтобы выйти из их противостояния победителями.

В тренировочной комнате команды Вечности повисла тишина. Боевой дух, воспламенённый Хэ Анем после двух последовательных побед, угас после его поражения.

При виде унылых лиц товарищей по команде, сердце Хэ Аня содрогнулось от страха. Внезапно он осознал, что он кое-что упустил в прошлом матче групповой арены.

Единственное поражение смогло опустить моральное состояние игроков Вечности на самое дно. Несмотря на то, что эта победа была важна для их команды, не стоило забывать, что Хэ Ань сражался с тремя оппонентами. В таких обстоятельствах было невероятно сложно повернуть направление течения. Конечно, победа определённо подняла бы боевой дух ребят, тем не менее, они должны были морально подготовиться к поражению, и поэтому их текущее удручённое состояние вызвало у Хэ Аня понятное удивление.

Он не рассматривал возникновение подобной ситуации.

После поднятия боевого духа ребят двумя последовательными победами, он должен был ковать железо в третьем раунде, пока оно ещё было горячим. Это не означало, что ему обязательно нужно было победить. Если бы Хэ Ань сумел продемонстрировать энергичную игру, то даже в случае поражения, заработанное двумя победами моральное состояние не опустилось бы на самое дно.

Был важен как процесс третьего раунда групповой арены, так и его результат. Хэ Ань проигнорировал это обстоятельство. Чтобы победить, он продолжил придерживаться стратегии из своих предыдущих раундов. К сожалению, в третьем раунде она не сработала. В Магическом Мечнике Вечности видели маленькую рыбку, которая изо всех сил улепётывала от большой белой акулы.

Несмотря на то, что Хэ Ань сумел создать небольшой лучик надежды в последние минуты матча, он оказался слишком тусклым. Мрачный Лорд быстро переключился на стратегию обмена ударами… В тот момент Хэ Ань уже лишился всякой надежды. Его ментальное состояние не могло не отразиться на его игре. Его товарищи по команде всё прекрасно видели.

Боевой дух… Хэ Ань растерял весь боевой дух во время третьего раунда групповых соревнований. Это была его ошибка. При виде удручённых товарищей, Хэ Ань осознал, что он слишком поздно всё понял. К сожалению нескольких подбадривающих слов было недостаточно, чтобы повысить боевой дух ребят. Хэ Ань почувствовал первые признаки головной боли. Моральное состояние команды находилось на самом дне. Он уже сказал все подбадривающие слова, которые должен был сказать. В этот момент ему оставалось лишь надеяться, что остальные понимали важность командных соревнований!

- Парни, взбодритесь! – Хэ Ань всё ещё пребывал в депрессии. Он не думал, что в подобной ситуации слово возьмёт У Чэнь. У Чэнь был настоящим капитаном Вечности, однако из-за того, что Хэ Ань занимал позицию аса и менеджера, его авторитет в команде был довольно неуклюжим. Но даже так, глубина его чувств по отношению к команде Вечности, превосходила аналогичные чувства других членов команды. Он был единственным человеком, который прошёл вместе с Вечностью весь путь, начиная с момента её создания. Он играл в Вечности в про-лиге, вместе с командой вылетел из Альянса и защищал её честь в соревновательной лиге. От начала и до конца он был единственным, кто никогда не сдавался.

Последний этап командных соревнований, скорее всего, будет решать, останется ли команда Вечности на плаву или она прекратит своё существование. Несмотря на то, что У Чэнь являлся всего лишь номинальным капитаном команды, он не мог промолчать.

Игроки Вечности привыкли следовать командам Хэ Аня. Сперва они были удивлены тем, что в критический момент решил заговорить У Чэнь, однако потом они вспомнили. У Чэнь ведь был капитаном Вечности. Более того, им было заработано единственное очко команды, даже несмотря на то, что это произошло по причине замешательства его оппонента.

- С определённой точки зрения мы сейчас находимся в конце нашего пути. Если мы не сумеем одержать победу в командных соревнованиях, то в следующей встрече мы окажемся в слишком сложном положении. Думаю, все уже успели понять, что команда Счастья оказалась не таким простым оппонентом, как мы думали. Мы должны показать свою лучшую игру. Разве у нас нет преимущества домашней карты в завершающем раунде? Мы ежедневно тренировались ради этого момента. – У Чэнь не стал кричать, делиться переживаниями или озвучивать подбадривания. Вместо этого он спокойно описал всем их текущую ситуацию.

- Верно! – Хэ Ань обнаружил, что спокойное объяснение У Чэня произвело нужный эффект. Он не желал упускать эту возможность и поэтому добавил. – Не забывайте. Мы собираемся бросить вызов Великолепной Эре. Разве может какая-то Счастливая команда сравниться с ними?

С этим сравнением, команда Счастья больше не выглядела такой страшной. Все почувствовали, что их текущая ситуация больше не была такой пугающей, как они думали ещё совсем недавно.

- Давайте покажем Счастью нашу силу в командных соревнованиях! – громко воскликнул Хэ Ань. Несмотря на то, что игроки Вечности не выглядели особо воодушевлёнными, мертвенная бледность всё же покинула их лица.

Перерыв между этапами соревнований быстро подошёл к концу. В командных соревнованиях команда Вечности выступала в своём стандартном составе.

Магический Мечник, Лаунчер, Чернокнижник, Мастер Ци и Клерик. Персонажем замены был Элементалист.

Персонажи команды Счастья также появились на сцене.

Мрачный Лорд, Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Один Дюйм Пепла и Маленькие Холодные Ручки. Заменяющим игроком был Вэй Чэнь и его Ветреное Создание.

Обе команды не продемонстрировали ничего нового в представленных составах.

Любители бить по лицам притихли. Они не знали, что сказать. Они обнаружили, что матчи команды Вечности ничем не отличались от тех матчей, которые проводила Счастливая команда в то время, когда любой мог бросить ей вызов. Любители бить по лицам могли лишь болеть за оппонентов Счастливой команды, однако те продолжали раз за разом проигрывать, оставляя на их лицах красные следы от отпечатков ладоней. Поднабравшись опыта, любители бить по лицам стали действовать более осторожно. Команда Вечности в прошлом была профессиональной командой. В первом матче их игрок сумел в доминирующей манере победить игрока Счастья. Воодушевившись, любители бить по лицам снова попали в ловушку! Их подбадривания и насмешки снова привели к распухшим от ударов лицам.

На этот раз любители бить по лицам не собирались ничего говорить. Сначала им нужно было убедиться, что команда Вечности имеет явное преимущество, не так ли?

Командные соревнования.

3.

2.

1.

Начались!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 820 Они на самом деле лидируют?**

Глава 820 Они на самом деле лидируют?

Командные соревнования между Счастливой командой и командой Вечности наконец-то стартовали. Команда Вечности всё ещё имела преимущество в виде выбора домашней карты. На этот раз это не была прибрежная терраса.

Сигнальные огненные источники.

В тренировочном дворе под лучами заходящего солнца развевались разноцветные флаги. Эти флаги не были обычными предметами декора, они служили указательными точками. В области нахождения флагов присутствовали либо источники, либо огненные ямы. В подобных областях игроки должны были вести себя предельно осторожно. Из-за этих флагов, им нужно было тщательно планировать своё сражение. Команда Вечности выбрала эту карту в надежде воспользоваться неопытностью своего оппонента.

В публичном чате настоящие фанаты Вечности продолжали поддерживать свою любимую команду.

Любители бить по лицам не оставляли надежды посрамить Счастливую команду, однако на этот раз они действовали более осторожно. Некоторые из них даже покинули комнату матча.

Кто-то выходил, а кто-то наоборот заходил. Номера с комнатами матчей соревновательной лиги были выложены в открытый доступ, поэтому любой желающий мог с лёгкостью отыскать комнату матча интересующей его команды.

Никто не обратил внимания на нескольких зашедших в комнату персонажей, а они сами ничего не сделали, чтобы привлечь к себе внимание. Когда играющие этими персонажами игроки посмотрели на счёт матча, на их лицах отразился шок.

Клуб Великолепной Эры, комната для собраний.

После просмотра матча Великолепной Эры, в котором те полностью сокрушили своих оппонентов заработав 9.5 очков, директор клуба Тао Сюань, а также его менеджер Цуй Ли перешли своими персонажами в комнату матча Счастливой команды и команды Вечности.

Узнав о сопернике Счастливой команды, они от души расхохотались. Они не отрицали, что из-за наличия в команде Е Цю, Счастье была довольно неплохой командой для соревновательной лиги. К сожалению, им не посчастливилось уже во втором раунде попасть на бывшую профессиональную команду. Всё указывало на то, что удача была не на стороне Счастливой команды.

Тао Сюань не был одержим Е Цю и командой Счастья. Его вполне устроит, если Счастливая команда будет выбита из соревновательной лиги какой-то другой командой. Когда Счастью выпало сражаться с командой Вечности, Тао Сюань почувствовал себя очень хорошо.

Тем не менее, будучи значимыми фигурами клуба, Тао Сюань и Цуй Ли оставались вместе со своей командой, хотя и знали, что у Великолепной Эры не могло возникнуть никаких проблем.

После завершения матча и поздравления членов команды с победой, они направились в комнату Счастливой команды, чтобы насладиться её падением.

В комнатах матчей соревновательной лиги вёлся подсчёт очков по проведённым встречам. Когда Тао Сюань и Цуй Ли увидели текущий счёт, они покачали головами в неверии.

4.5 к 1.

Счастливая команда имела 4.5 очка, а команда Вечности 1.

Они всё правильно прочитали. Счастливая команда с абсолютным преимуществом лидировала в этой встрече. Если ей удастся одержать победу в командных соревнованиях, то на своих домашних картах ей нужно будет заработать всего два очка, чтобы пройти дальше.

Тао Сюань и Цуй Ли обменялись взглядами. Тем временем на арене стартовал заключительный матч встречи. Цуй Ли перевёл свой всепроникающий взгляд на персонажей Счастливой команды.

- Это невозможно! – удивлённо воскликнул он.

- Что там такое? – Тао Сюань был погружён в собственные мысли. Удивлённое восклицание Цуй Ли вывело его из задумчивости. Проследив за направлением его взгляда, Тао Сюань также застыл на месте от шока.

Их шокировало снаряжение персонажей Счастливой команды.

Качество этого снаряжения не могло напугать двух столпов Великолепной Эры. Проблема заключалась в другом: команда Счастья должна была быть очень бедной командой с нехваткой материалов. Тогда откуда она взяла все эти части снаряжения, и в особенности части серебряного качества?

Благодаря функции всепроникающего взгляда, зрителям не нужно было приближаться к персонажам, чтобы рассмотреть их снаряжение. Было достаточно одного клика мышью, чтобы раскрыть информацию о снаряжении персонажей. Свойства вещей были скрыты, но цвета их названий ясно указывали на их качество. Конечно, и среди серебряного снаряжения было много мусора, тем не менее, тот факт, что Счастливая команда сумела обзавестись вещами подобного качества, уже сам по себе говорил о многом.

- Одна, две, три… - Цуй Ли начал прокликивать персонажей Счастливой команды и вести подсчёт их серебряного снаряжения. Его тон менялся по мере увеличения количества вещей. В итоге Цуй Ли остановился на семнадцати вещах. Для про-команды это было весьма незначительное количество серебряных вещей, однако учитывая, что это была Счастливая команда, его было достаточно, чтобы ошеломить Тао Сюаня и Цуй Ли.

После завершения подсчёта, Цуй Ли посмотрел на лицо своего босса, чтобы обнаружить на нём признаки отчётливого непонимания и неверия.

Как давно Счастливая команда начала работать в этом направлении? Они уже смогли добыть семнадцать вещей серебряного качества? Это было поистине ошеломляющее число.

Тао Сюань и Цуй Ли отлично знали механизм работы профессиональных команд. Для команды было очень непросто в одночасье добыть целых семнадцать вещей серебряного качества. В комнате для собраний повисла тишина. Парни обдумывали новую информацию. Команда Счастья уже начала сражаться с командой Вечности, однако двум шишкам Великолепной Эры не было до них дела.

- Позвони Чэнь Ехуэю. Пусть придёт сюда, - внезапно произнёс Тао Сюань.

Будучи менеджером, отлично понимающим своего босса, Цую Ли не нужно было ничего объяснять. Он моментально понял намерения Тао Сюаня. Набрав номер Чэнь Ехуэя, он сообщил ему, что с ним хочет увидеться босс.

Чэнь Ехуэй также смотрел матч Счастья! Однако в отличие от Тао Сюаня и Цуй Ли, он не смотрел матч Великолепной Эры, чтобы продемонстрировать команде своё уважение. Он с самого начала следил за противостоянием Счастья и Вечности. Находясь в рядах любителей бить по лицам, он был тронут количеством людей, разделяющих его чувства.

Кто бы мог подумать, что и ему и остальным любителям бить по лицам бросят в лицо их же насмешки. Пожелания проигрыша Счастливой команде не появлялись в публичном чате, начиная с первого раунда.

Чэнь Ехуэй уже давно прокликал персонажей Счастья для просмотра их характеристик. Когда он это сделал, на его лице проступило шокированное выражение. Он понятия не имел, откуда взялось серебряное снаряжение Счастливой команды, тем не менее, будучи лидером внутриигровой гильдии, ему было хорошо известно о том, насколько эффективно альянс Мрачного Лорда убивал диких боссов.

Однако не стоило забывать, что выпадаемая из боссов добыча делилась на пять частей. Таким образом, нельзя было сказать, что каждая сторона получала какую-то впечатляющую прибыль. Неужели полученных из диких боссов материалов было достаточно для создания всего этого серебряного снаряжения?

Чэнь Ехуэй покачал головой во время просмотра хранящихся в гильдии материалов. В этот момент ему позвонил Цуй Ли с просьбой принести отчёты по убитым Альянсом диких боссах.

Чэнь Ехуэй понял, что всё это означало. Он и сам буквально только что искал эту информацию. Быстро найдя всё необходимое, он отправился в комнату для собраний Великолепной Эры.

Клуб Великолепной Эры, тренировочная комната.

Несмотря на формат онлайн матчей, игроки не могли забиться в какой-то угол с собственным ноутбуком и уже оттуда начать играть. Они были профессиональной командой и поэтому во время матчей должны были находиться вместе.

Тем не менее, это была всего лишь соревновательная лига, которой было очень далеко до лиги профессиональной, поэтому игроки Великолепной Эры не относились к ней слишком серьёзно. Победы в матчах соревновательной лиги не делали их счастливыми, они воспринимали их как данность.

После завершения своего матча, все члены Великолепной Эры покинули тренировочную комнату. Им не понадобилось прикладывать каких-то особых усилий для победы в этом матче. Вернувшись в свои комнаты, каждый из них при помощи ноутбуков снова зашёл в Славу. Их целью была одна и та же комната на арене соревновательной лиги. Создавалось впечатление, что игроки заранее договорились о том, что они будут делать после окончания своего матча.

4.5 к 1?

Счастливая команда лидировала?

Игроки Великолепной Эры были шокированы, им даже стало немного не по себе.

Счастливая команда… не выглядела слабым оппонентом.

Среди всех игроков Великолепной Эры был тот, кто искренне радовался успехам Счастливой команды. Су Мученг использовала свой аккаунт, чтобы отправить подбадривающее сообщение в публичный чат.

- Счастье, у вас всё получится! – написала она.

Казалось бы, всего лишь пять неприметных слов. Тем не менее, это были первые прямые слова поддержки, сказанные в адрес Счастливой команды. Те, кто выступал на стороне команды Счастья в основном пришли сюда, чтобы посмотреть за падением команды Вечности. Они не питали каких-то особо тёплых чувств по отношению к Счастливой команде. Даже если они и подбадривали эту команду, их подбадривания были направлены на другую сторону. Таким образом, они пытались её позлить.

Внезапное подбадривание от персонажа Су Мученг выделялось на общем фоне. Игроки, пришедшие сюда насладиться падением команды Счастья, были страстными людьми. После слов Су Мученг любители бить по лицам пришли в неистовство.

Не дожидаясь их ответного выпада, Су Мученг продолжила:

- Счастье победит!

Ниже этого сообщения появилось дублирующее его сообщение, потом ещё одно и ещё… Су Мученг даже не использовала ту скорость рук, которую недавно демонстрировала в матче. За пару секунд всё окно чата было заполнено её подбадривающими сообщениями.

- Неприемлемо!!! – любители бить по лицам больше не могли сдерживаться. Они тут же начали выступать с ответными выпадами, однако Су Мученг уже перевела своё внимание на матч. Она закрыла окно публичного чата. В любом случае там не было ничего важного. Переговоры между игроками транслировались в отдельном окне чата.

После непродолжительного исследования ситуации на поле боя, Су Мученг посмурнела. С другой стороны остальные игроки Великолепной Эры облегчённо вздохнули. Несмотря на то, что они не знали, каким образом команда Счастья сумела вырваться в лидеры, в командных соревнованиях она не выглядела страшной.

В комнате для собраний Тао Сюань и Цуй Ли также наблюдали за матчем. Вскоре после его начала они полностью расслабились. Чэнь Ехуэй торопился принести необходимые документы. Когда он вошёл в комнату для собраний, его встретил спокойный голос босса:

- Пришёл? – Чэнь Ехуэй был немного потерян, не зная, куда ему положить документы.

Цуй Ли поднялся с места и забрал у него документы. Перед тем как приступить к их просмотру, он одарил Чэнь Ехуэя вопросительным взглядом. Чэнь Ехуэю особо нечего было делать, поэтому он перевёл своё внимание на проектор, на который была выведена трансляция матча.

Несмотря на то, что подобные ему не имели технических навыков про-игроков, проведя в этой среде много времени, они сумели обзавестись профессиональным суждением. Чэнь Ехуэю не потребовалось много времени, чтобы понять, какая команда лидировала в этой встрече. Он моментально понял причину хорошего настроения босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 821 Особенности местности.**

Глава 821 Особенности местности.

- Команда Вечности довольно неплохо справляется! – Чэнь Ехуэй притворился, будто эта фраза вырвалась у него случайно, однако на самом деле он её долго и тщательно обдумывал.

- Это правда, - кивнул Тао Сюань. В реальности, после вылета из Альянса в составе команды Вечности произошли некоторые изменения. Их текущей игры явно было недостаточно, чтобы впечатлить босса Великолепной Эры, однако из-за того, что они помогали ему избавиться от раздражающей проблемы, суждение Тао Сюаня не было слишком строгим. При виде проигрышного положения Счастья, все начали хвалить игру Вечности.

- Ай… Это слишком плохо! – Чэнь Ехуэй отметил критическую ошибку в матче. На его лице проступило сожаление.

Тао Сюань не мог и дальше продолжать его игнорировать. В конце концов, он позвал Чэнь Ехуэя не для того, чтобы вместе с ним обсуждать матч.

- Кажется в последнее время у Е Цю неплохо идут дела в Небесной Сфере, не так ли? – спросил отвлечённо Тао Сюань, при этом не отрывая взгляда от матча. Несмотря на то, что это был произвольный вопрос, о котором он не особо задумывался, он демонстрировал его отношение к текущей ситуации. Е Цю! Тао Сюань упомянул Е Цю, а не Счастливую команду. Было очевидно, что тот был главной угрозой со стороны команды Счастья.

- Ну… всё так и есть! – Чэнь Ехуэй на секунду замолчал, чтобы сформулировать ответ. – Если бы Е Цю в одиночку добивался текущих результатов, то это было бы крайне впечатляюще, тем не менее он использует силу ещё четырёх гильдий. В целом пять гильдий работают вместе. Поэтому после убийства боссов им приходится делить между собой добычу. С этой точки зрения их итоговая прибыль получается такой себе.

- Что значит «такой себе»? – Тао Сюань был немного раздражён расплывчатостью этой формулировки. Тем не менее, его полностью удовлетворял ход матча и поэтому он не стал заострять на этом внимания, вместо этого он бросил на Чэнь Ехуэя испытывающий взгляд, словно говоря, что он ждёт от него пояснений.

- Так как они долго не были сильными конкурентами, а их стабильность оставляет желать лучшего, мне будет сложно дать точную оценку. Если говорить об их текущем доходе, то они получают прибыль, аналогичную прибыли топовых гильдий. Те не менее, я не ручаюсь говорить о том, насколько стабильными будут их результаты в будущем, - поспешно объяснил Чэнь Ехуэй.

Он больше всего боялся этого вопроса, потому что Великолепная Династия не могла похвастаться выдающимися результатами в вопросе сражения с дикими боссами. Если бы они были маленькой или средней гильдией, то к ним бы не возникало никаких вопросов, однако они были гильдией со славной историей. Несмотря на то, что в этом году их команда покинула профессиональную лигу, у Великолепной Эры не возникло никаких проблем с дальнейшим функционированием. Если клуб даже сумел заполучить звёздного Сяо Шициня после своего вылета, то с их гильдией уж тем более должно было быть всё в порядке. Однако так получилось, что Великолепная Династия испытывала существенные трудности в сражениях с дикими боссами. Хорошая новость заключалась в том, что они были не единственными, кто пострадал от событий минувшего лета. Чэнь Ехуэй быстро обрисовал общую ситуацию. Он сделал особый акцент на Е Цю, а также на про-игроках других гильдий, которые пришли в игру для участия в сражениях за диких боссов.

Тао Сюань выглядел потрясённым. Он не мог не вспомнить о первых годах жизни Альянса. В прошлом для про-игроков не существовало понятия каникул. В Альянсе было меньше 20 команд, также соревновательный сезон был не таким долгим, как сейчас. Из-за этого на каникулы выпадало больше времени. Вот только сразу после наступления каникул все про-игроки устремлялись в Славу, перенося свои сражения в игру. Там они начинали соперничать за материалы и снаряжение, которое могло усилить их команды. Вначале серебряное снаряжение было очень редким, поэтому большинство про-игроков использовали снаряжение оранжевого качества.

Великолепная Эра сумела одержать три последовательные победы в регулярных сезонах Славы благодаря своей основе, которую они заложили своими сражениями в игре. И вот теперь капитан, не жалеющий в прошлом для команды сил и средств, стал самой болезненной занозой в боку Тао Сюаня.

Его отвлекли мысли о прошлом. Чэнь Ехуэй продолжал что-то ему рассказывать, однако он ничего не слышал. В этот момент к нему подошёл Цуй Ли вместе с документами, принесёнными Чэнь Ехуэем. Тао Сюань быстро просмотрел содержание листов, явно не заботясь о том, что там было написано.

- Давайте сперва досмотрим матч! Не думаю, что этот раунд будет для него простым.

Для него, а не для них. Команда Счастья. С самого начала Тао Сюань обращал внимание только на одного человека.

- Кажется команда Вечности хорошо знакома с этой картой, - Цуй Ли внёс свои пять копеек в обсуждаемую тему. – Они используют флаги для того чтобы скрыть свои передвижения. Может игроки Вечности и находятся в разных местах, но в их игре видна сплочённость. Благодаря радиусу своих аое атак, они могут накрыть своих оппонентов огневой мощью и успешно их окружить.

- На самом деле они могут позволить себе немного больше. Они даже могут сменить своего Клерика на игрока замены, чтобы увеличить свой исходящий урон. В данный момент игроки Счастья не могут сфокусироваться из-за топографических особенностей карты, - вступил в разговор Чэнь Ехуэй.

- Я думаю именно это они и планируют сделать, - Цуй Ли перевёл взгляд на проекцию. Благодаря всепроникающему взгляду они могли видеть передвижения Клерика Вечности. Тот скрылся за одним из флагов карты, после чего произвёл смену с шестым игроком команды, Элементалистом. Как и сказал ранее Чэнь Ехуэй, лидируя в матче, команда Вечности могла себе позволить поступиться лечением в угоду увеличения исходящего урона. Таким образом они смогут увеличить давление на своего оппонента.

Пять дпс классов с хорошими аое атаками: огневая мощь команды Вечности была поистине устрашающей. Во время обмена атаками, некоторые атаки задевали флаги и тем самым активировали эффекты местности. Таким образом, на карте образовывалось всё больше источников и огненных ям. После появления этих областей, они переставали быть скрытыми. Благодаря этому игрокам было проще определить, куда они могли заходить, а куда нет.

В подобных условиях команда Счастья потеряла всякую видимость командной работы. Каждый персонаж команды сражался сам по себе. Мрачному Лорду приходилось время от времени лечить своих товарищей. К сожалению, лечение персонажей без специализации не могло сравниться с лечением узкоспециализированных лечащих классов. Также персонажи без специализации тратили на лечение слишком много маны.

- Этот Клерик не очень хорош, - заключил Чэнь Ехуэй. Он испытал чувство удовлетворения при виде усилий Е Цю, которые тот прикладывает для лечения своих товарищей по команде.

- Он лечит цели Е Цю. Какое же жалкое суждение, - с улыбкой добавил он.

Кто бы мог подумать, что после его фразы выражения лиц Тао Сюаня и Цуй Ли изменятся.

Он лечит игроков, которых лечит Е Цю.

Даже самому глупому игроку не требовалась помощь в подобном вопросе. Вряд ли Е Цю мог поставить подобного игрока на позицию ядра команда, если конечно, он ещё не выжил из ума.

Таким образом, существовало лишь одно объяснение: их действия были спланированы. Очевидно Е Цю хотел, чтобы командный целитель придерживался его темпа.

Клерик Счастья был не самым лучшим игроком, однако он и не был слишком ужасен, как они изначально предполагали. Были ли действиями Е Цю наиболее эффективной поддержкой команде?

Подумав об этом, парни начали присматриваться к действиям Маленьких Холодных Ручек.

Позиционирование, выбор целей для лечения: все эти вещи диктовал Мрачный Лорд, однако выбор лечащих навыков зависел от самого игрока. Может Е Цю и давал ему какие-то советы, однако командный чат был девственно чист.

Возможно, он давал голосовые команды…

Парни непреднамеренно пришли к подобному выводу. Сидя в одной комнате, игроки могли обмениваться друг с другом мнениями и обсуждать свои дальнейшие планы.

А натолкнуло их на этот вывод безупречное лечение Клерика Счастья. Выбор навыков, время лечения: всё это максимизировало исходящее лечение. Ни одно из лечащих заклинаний Маленьких Холодных Ручек не ушло в избыточное исцеление.

Этот Клерик был очень хорош в подсчёте или… он был невероятно осторожен и точен.

Именно об этом подумали три столпа Великолепной Эры.

Подобная поддержка определённо могла продлить этот матч, однако был ли в этом смысл? Просто продолжать оказывать бесплодное сопротивление?

Ни один из трёх парней в это не верил из-за одного человека, который играл в составе Счастливой команды.

Может другие маленькие команды и были незнакомы с этой картой, но Е Цю? Конечно, в Славе было множество карт и даже опытные игроки не знали их все. Тем не менее, не все из существующих карт имели свои уникальные особенности. Благодаря распространению эффектов местности разработчики Славы смогли создать так много карт. Ветераны Славы не знали каждую существующую карту, но они знали особенности различных местностей. В таком случае, даже если они окажутся на незнакомой для себя карте, особенности местности подскажут им, чего на этой карте стоит опасаться. Они могли с лёгкостью определить и использовать особенности карт или хотя бы убедиться, что из-за них они не окажутся в невыгодной для себя ситуации.

Нашёл ли Е Цю способ разобраться с сигнальными огненными источниками?

Тао Сюань, Цуй Ли и Чэнь Ехуэй надеялись, что это было не так, однако в глубине своих сердец они знали ответ на этот вопрос. Неужели Е Цю мог потерпеть сокрушительное поражение?

Даже если он умрёт, то перед своей смертью определённо испугает своих оппонентов до чёртиков!

\*Буум!\*

Стрелок Рассвета У Чэня отправил воющую ракету в свою цель, заставив ещё две области взорваться и выпустить в воздух взрывные грибы. Взлетевшая в воздух грязь была быстро поглощена вырвавшимся из источника потоком воды. В другой области из-под земли начали извергаться потоки лавы.

Учитывая яростное нападение команды Вечности, было неудивительно, что они активировали ещё несколько особенных эффектов местности.

У Чэнь приготовился активировать очередной навык, однако стоило ему осмотреть окрестности, как он примёрз к месту.

Земля была покрыта дырами и котлованами, заполненными водой и лавой. Неповреждённой земли осталось гораздо меньше по сравнению с началом сражения, но при этом появилось больше открытий.

У Чэнь был настоящим про-игроком. За его плечами были три года сражений в про-лиге. Его опыт высокоуровневых сражений превосходил на порядок аналогичный опыт Хэ Аня.

И теперь он подсказывал ему, что что-то было не так! Беспокойство, погребённое на самом дне его души, внезапно выползло наружу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 822 Нужна помощь.**

Глава 822 Нужна помощь.

Огненные ямы и гейзеры были разбросаны по всей карте. Теперь игроки смогли их увидеть. Тем не менее, подобные изменения никак не помогли команде Вечности. Они привыкли определять позицию и дальность гейзеров посредством флагов. С другой стороны открывшиеся опасности карты сильно помогли Счастливой команде. Им не нужно было тратить время на поиск флагов. Зная местоположение гейзеров и огненных ям, им всего лишь нужно было их избегать.

Эффекты местности никуда не исчезли, однако теперь игрокам не нужно было следить за каждым своим шагом.

Такие опытные игроки как У Чэнь могли увидеть важность подобных незначительных изменений. В итоге он сумел моментально разгадать задумку их оппонента. Команда Счастья на самом деле была окружена, однако их позиция начала трансформироваться из защитной в атакующую. Когда игроки Счастливой команды защищались от атак игроков Вечности, они использовали эту возможность для изменения местности, превращая её в нечто совершенно другое, что отличалось от оригинальной карты сигнальных огненных источников.

- Внимание, будьте осторожны! – У Чэнь моментально предупредил игроков своей команды через командный чат.

Их командный чат не могли увидеть игроки Счастья, однако его могли увидеть зрители. Многие зрители были озадачены предупреждением У Чэня. Команда Вечности имела огромное преимущество. Они даже сменили своего целителя на представителя ещё одного дпс класса, чтобы усилить давление на Счастливую команду. Почему У Чэнь внезапно забеспокоился?

Не только зрители, даже сами игроки Вечности были сбиты с толку его внезапным предупреждением.

- Что случилось? – спросил один из игроков.

Тот факт, что игроки собственной команды не понимали, что имел в виду их товарищ, был очень унизительны. Тем не менее, во время матча они не могли беспокоиться о подобных вещах. Им нужно было понять причину беспокойства У Чэня.

- Карта изменилась, - пояснил тот.

Зрители всё ещё ничего не понимали, однако игроки Вечности были другими. Даже если они не имели опыта сражений на про-сцене, они всё равно были умелыми игроками. После пояснения У Чэня они сфокусировались на карте и также сумели обнаружить в чём заключалась проблема.

В числе зрителей, люди подобные Тао Сюаню, Цуй Ли и Чэнь Ехуэю также поняли, что произошло. Они никогда не считали, что Е Цю может так легко проиграть. Теперь же, всё указывало на то, что он разработал контрмеры для этой карты. Они ожидали, что подобное может произойти. Однако… осознание того, что они были правы, не сделало их счастливыми. Напротив, они начали раздражаться.

- Сохраняйте дистанцию. Кто ближе всего к зоне поддержки? Сменитесь на Клерика, - приказал У Чэнь.

- Ближе всего… я... – мрачно ответил Хэ Ань.

- Нужно смениться, - без всяких двусмысленностей ответил У Чэнь. В его сердце продолжало разрастаться чувство приближающегося кризиса. Сейчас было неважно, находился ли ас на поле или нет, ему нужно было поскорее смениться на Клерика.

Хэ Ань понимал важность этого момента. Он не был тем, кто заботится только о себе и не обращает внимания на свою команду. Несмотря на своё нежелание покидать поле боя, он всё равно отправился к зоне поддержки.

На экране его монитора появился флаг. В следующую секунду из-за него вышел игрок вражеской команды. Это был Вторжение Парной Булочки. Этот нуб позволил команде Вечности заработать их единственное очко.

- Свали!

Хэ Ань был в плохом настроении. Видя, что Булочка блокирует его путь, он бросил в его сторону меч землетрясения.

Среди всех волн мечей, меч землетрясения был самым быстрым. Образовавшийся в земле разлом молниеносно устремился по направлению к Булочке.

Оба персонажа находились на довольно большом расстоянии друг от друга. Если Хэ Ань рассчитывал, что его меч землетрясения поразит вражеского игрока, то он явно смотрел на него свысока.

Булочка просто отступил в сторону и увернулся от этого навыка. После этого он бросил горсть песка в лицо Магического Мечника.

Хэ Ань заставил своего персонажа слегка повернуть голову в сторону. Его не страшил урон от броска песком, главное было избежать эффекта слепоты.

В этот момент он получил урон от песка. Когда же он снова посмотрел на своего оппонента, то увидел летящий в него кирпич.

Хэ Ань был обескуражен.

Булочка спрятал в песке кирпич, а он этого не заметил. Хэ Ань даже немного обрадовался. Если бы не его высокая скорость рук, то кирпич попал бы по его затылку, а не по лицу. Согласно механике действия этого навыка, если кирпич попадал по затылку цели, то на неё со 100% шансом накладывалось головокружение.

Однако в следующую секунду Хэ Ань обнаружил, что он слишком рано обрадовался.

На его персонажа всё равно повесился эффект головокружения.

При попадании в голову кирпич Хулигана имел 50% шанс повесить эффект головокружения. В данной ситуации уже было неважно, попал он по затылку или нет

Булочка не собирался упускать этой возможности и быстро рванул вперёд. Хэ Ань мог видеть время действия эффекта головокружения. Его руки нетерпеливо парили над клавиатурой.

«Отлично!».

Обычно эффект головокружения длился три секунды, но при этом на его длительность влиял показатель духа персонажа. Магические Мечники имели прирост духа в 3.5 очка за уровень, а Хулиганы только 2.5 очка. Добавив к этому разницу в снаряжении между двумя персонажами, стоило ли удивляться, что их показатели духа в значительной степени различались между собой?

Когда Булочка подбежал к Магическому Мечнику Хэ Аня, с того уже спал эффект головокружения. Хэ Ань моментально активировал поворотный волновой измельчитель.

- Неужели ты думал, что сможешь вывести меня из строя на три секунды? – Хэ Ань в идеальное время активировал поворотный волновой измельчитель. Булочка не мог от него увернуться. Также навыки захвата не могли быть заблокированы. После удачной атаки, Хэ Ань решил спровоцировать своего оппонента.

- Тогда сколько должно быть секунд на самом деле? – ответил Булочка.

Хэ Ань был озадачен.

«Что это за ответ такой?».

«Я провоцирую тебя! Неужели ты подумал, что я решил с тобой поболтать?».

Хэ Ань не знал, как ответить на вопрос Булочки. Не имея возможности ответить словами, ему оставалось ответить действиями. После окончания действия волнового поворотного измельчителя Булочка упал на землю. Идти Вперёд продолжил комбинацию при помощи огненного волнового меча. Языки пламени поглотили тело Булочки. Огненный волновой меч также имел мощный сбивающий с ног эффект.

Хэ Ань не забыл о своей основной цели. Ему нужно было поскорее дойти до зоны поддержки, чтобы там смениться на Клерика.

- Неплохо. Ты довольно хорош, - Булочка, отправленный в полёт огненным волновым мечом, загадочно похвалил Хэ Аня. Его похвала пронзала уши и проникала в самую сердцевину мозга. Создавалось впечатление, что он просто игрался с Хэ Анем.

Хэ Ань оценивал картину в целом. В итоге он проигнорировал слова Булочки. Он быстро направился в сторону зоны поддержки, однако стоило ему сделать пару шагов, как в чате появились бросающиеся в глаза слова.

- ПОСМОТРИ НА МОЙ КИРПИЧ! – написал Булочка.

Хэ Ань моментально заставил своего персонажа перекатиться. Когда он снова посмотрел на чат, тот уже пестрел новым сообщением Булочки.

- Ха ха ха, я тебя надул, - написал тот.

Хэ Ань пришёл в ярость! Он больше не мог этого выносить. Развернувшись, он приготовился активировать ледяной волновой меч, однако в момент разворота перед его лицом мелькнула чья-то рука. Эту рука крепко схватила его за горло и тем самым прервала зарождающийся ледяной волновой меч.

«Так быстро?».

Хэ Ань был удивлён. Он полагал, что Булочка находится в нескольких метрах от него. Кто бы мог подумать, что тот так быстро сумеет до него добраться? У Хулиганов не было никаких рывковых или увеличивающих скорость передвижения навыков. Когда Хэ Ань об этом подумал, он решил, что проблема могла заключаться в его огненном волновом мече.

Булочка не был полностью поражён этим навыком. После захвата волнового поворотного измельчителя, он уклонился или перекатился в сторону от волнового огненного меча и тем самым снизил его сбивающий с ног эффект.

Хэ Ань был слишком беспечен. Он с самого начала смотрел на Булочку свысока. Из-за того, что тот проиграл в своей первой карте, он считал его идиотом. И вот теперь этот идиот поднял его в воздух на вытянутой вперёд руке, словно он был маленьким цыплёнком.

Удушение. Навык длительного ограничения. Из-за разницы в показателях духа, Булочка не мог долго ограничивать свободу перемещений Магического Мечника. Исходя из его действий, Хэ Ань уже понял, чего тот добивался. Его оппонент хотел не дать ему смениться на Клерика.

И Булочка мог быть не единственным, кто пришёл, чтобы ему помешать. Вполне возможно, что другая сторона отправит к нему подкрепление.

- Они меня заблокировали. Пусть кто-то другой сменится на Клерика! – Хэ Ань моментально отправил это сообщение в командный чат. Печатая это сообщение, он втайне радовался. Он не хотел покидать поле боя. И вот теперь перед ним появился тот, кто предоставил ему отличную причину этого не делать. Хэ Ань не переживал по поводу блока другой стороны. Если он сумеет привлечь к себе больше внимания, его товарищам будет проще смениться на Клерика!

- Поддержите его! – моментально приказал У Чэнь.

- Какая поддержка? Я проконтролирую их. Парни, поскорее сменитесь на Клерика! – воскликнул Хэ Ань.

- Ты не сможешь их проконтролировать.

Хэ Ань внезапно вышел из себя. Ответ У Чэня не оставил ему лица. «Что значит, не смогу проконтролировать? Ты хочешь сказать, что я недостаточно для этого хорош?».

Удушение не препятствовало атакам. Когда Булочка схватил его Магического Мечника за горло, тот нанёс ему кое-какой урон. После окончания удушения Хэ Ань приготовился продемонстрировать У Чэню свою мощь. В этот момент множество навыков ударили в его спину. В последнюю секунду действия удушения в Магического Мечника влетела цепочка вражеских атак. Булочка также великолепно подгадал время для своей атаки. После завершения удушения он отправил Магического Мечника Хэ Аня в полёт. Даже нескольких кувырков подряд было недостаточно для нейтрализации набранного импульса. Пока Идти Вперёд кувыркался, его продолжали преследовать вражеские атаки. Хэ Ань наблюдал за стремительным падением здоровья своего персонажа. В этот момент он сильно испугался. После завершения двух кувырков, он осмотрелся.

«Чёрт, я и правда не смогу их проконтролировать!». Очевидно, он слишком сильно заботил Счастливую команду. Все пять персонажей вражеской команды обрушили на него свои атаки. Пятеро против одного. Он будет убит в мгновение ока. В таком случае на поле боя автоматически появится Клерик, но их уже будет меньше на одного человека. В итоге команда Вечности окажется в проигрышной ситуации. Цена за контроль вражеской команды будет непомерно высокой.

- Помогите! – Хэ Ань решительным образом попросил о помощи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 823 Резервная уловка.**

Глава 823 Резервная уловка.

Игроки на арене часто не могли понять общую ситуацию в матче. Им приходилось опираться на свой собственный опыт и суждения, чтобы увидеть картину в целом.

Именно этого пытался добиться У Чэнь. Осознав, что ситуация выходит из-под контроля, он попытался вернуть в игру их целителя. Они больше не могли позволить себе быть опрометчивыми.

На данный момент наибольшая слабость команды Вечности состояла в отсутствии целителя. Это понимали не только они, но и Счастливая команда. Они могли определить, какие классы участвовали в сражении по прилетавшим к ним навыкам. Также они могли предсказать возможную смену целителя команды Вечности на представителя дпс класса.

После того как У Чэнь сказал Хэ Аню смениться на целителя, он направил своего Стрелка Рассвета в сторону зоны поддержки.

Крик о помощи Хэ Аня только подтвердил догадки У Чэня, поэтому он приказал остальным помочь их асу. Зная, что у них не было целителя, Счастливая команда решила перейти в наступление, с которым Хэ Ань в одиночку вряд ли мог справиться. У Чэнь знал, что одного его будет явно недостаточно. Именно поэтому он решил перегруппировать их команду и ввести в игру целителя после того как они отразят атаку Счастливой команды.

Его план был предельно ясен.

Когда Хэ Ань попросил о помощи, У Чэнь понял, что проблема была гораздо серьёзнее, чем он думал.

Он довольно хорошо понимал личность Хэ Аня. Этот парень был очень высокого о себе мнения. Он считал, что у него был талант, но не было возможности его реализовать. После того как его завербовала команда Вечности он начал становиться всё более самодовольным. Учитывая всё это, он не стал бы просить о помощи, только если ситуация не выглядела совсем уж безнадёжной.

- Сколько их? – поспешно спросил У Чэнь.

- 5

У Хэ Аня даже не было времени на расстановку знаков препинания.

У Чэнь был ошеломлён его ответом. На Хэ Аня напала вся вражеская команда: это было за пределами его ожиданий.

Они атаковали своих оппонентов с разных сторон и поэтому примерно представляли, где те находились. За короткий промежуток времени игроки Счастья сумели стянуться в одну точку. У Чэнь не мог поверить в то, что это произошло на самом деле.

Получалось, что их оппоненты подготовились заранее!

У Чэнь сделал этот вывод, опираясь на свой опыт.

Выгодная ситуация, которую они смогли создать под осадой игроков Вечности, была гораздо сложнее, чем У Чэнь себе представлял.

То, что Идти Вперёд Хэ Аня находился ближе всего к зоне поддержки, не было случайностью. Очевидно, их оппоненты заранее всё спланировали и теперь трансформировали пассивную ситуацию в активную. Их нападение было направлено в сторону зоны поддержки. Команда Вечности попалась на их уловку, сказав Хэ Аню, чей персонаж находился ближе всего к зоне поддержки, смениться на Клерика.

Как только Идти Вперёд устремился к зоне поддержки, команда Счастья быстро отправилась ему наперерез.

- Держись! – У Чэнь мог лишь попытаться ободрить Хэ Аня. Игроки Вечности уже бежали ему на помощь.

К счастью они находились не далеко друг от друга. Таким образом, подкрепление не должно было слишком задержаться.

В итоге Хэ Ань сумел продержаться до их прихода.

- Хорошо, не нужно спешить с атаками. В первую очередь нам нужно вернуть в игру Клерика, - У Чэнь третьим прибыл к зоне поддержки. Прибывшие первыми игроки вместе с Хэ Анем уже сражались с игроками Счастливой команды. Три против пяти: ситуация явно складывалась не в пользу команды Вечности. После прибытия на место, Стрелок Рассвета У Чэня сделал несколько выстрелов и тем самым улучшил ситуацию своих товарищей. Воссоединившись, четыре персонажа выступили с контратакой. Все классы команды Вечности обладали мощными аое навыками, поэтому в командных сражениях у них было преимущество. Слитная атака четырёх персонажей прокатилась по карте и отбросила назад пятерых персонажей Счастья.

- Отлично!

Когда Хэ Ань сражался в одиночку, он не только не мог контратаковать, ему даже не давали сделать лишнего шага в сторону! После прибытия подкрепления у Счастливой команды наступили тяжёлые времена. Боевой дух Хэ Аня вспыхнул с новой силой, выливаясь на поле боя в виде цепочки атак.

Лёд, огонь, свет!

Волны атак устремились вперёд. Это была знаменитая техника Магических Мечников: «три пульсирующие волны».

Публичный чат моментально наполнился словами поддержки в адрес аса Вечности, которые исходили от настоящих фанатов этой команды. Даже любители бить по лицам ощутили, как внутри них поднимается волнение при виде трёх величественных пульсирующих волн. Кто-то больше не мог сдерживаться, начав насмешливо призывать Счастливую команду к сдаче.

Это была правда, что ранее Хэ Ань выглядел абсолютно беспомощным, но ведь он противостоял сразу пятерым оппонентам! Кто бы ни оказался на его месте, вряд ли исход мог быть другим. Теперь четыре игрока Вечности выступили со сменяющей направление течения контратакой. Что это было? Это была разница в способностях! Всего четыре игрока Вечности смогли отбросить пятерых игроков Счастья. «Подождите! Когда появится их пятый игрок, что вы будете делать?».

Так как командные чаты были доступны для общего просмотра, зрители могли уловить суть ситуации, даже если они и не понимали, что происходит на поле боя. Создавалось впечатление, что у Счастливой команды был план, который они не смогли реализовать! Почему? Потому что команда Вечности была сильнее. Будучи бывшей профессиональной командой, они демонстрировали сплочённую командную работу и тактику.

Две стороны продолжили обмениваться ударами. Вскоре к месту схватки подтянулся пятый игрок Вечности. Их настоящие фанаты, а также любители бить по лицам пребывали в приподнятом расположении духа. Они верили, что команда Вечности сумеет одержать решительную победу. С их стороны начали исходить слова поддержки для одной команды и слова насмешек для другой. Исходя из ситуации на арене, они уже могли начинать праздновать свою победу.

Но что же происходило с самими игроками?

У Чэнь ещё не полностью избавился от чувства тревоги. Он всегда был частью более слабой команды, которая привыкла проигрывать. Возможно, именно это обстоятельство позволило развиться его острому чувству опасности? Складывающаяся ситуация снова начала вызывать у него подозрения.

- Не фокусируйтесь только на атаках. Нам нужно прорваться и ввести в игру Клерика! – написал Хэ Ань в командный чат. У Чэнь согласно кивнул.

В какой они находились ситуации? У Чэнь начал размышлять над этим вопросом. Несмотря на их лидирующую позицию, отсутствие Клерика не оставляло им права на ошибку. Открывшись один раз, они могли получить от своих оппонентов смертельную дозу урона. У Магического Мечника Хэ Аня осталось мало здоровья. В подобном хаотичном сражении, одна волна вражеских атак могла оборвать его жизнь. Поэтому им поскорее нужно было ввести в игру Клерика.

- Прорываемся через них! – Хэ Ань хотел отомстить за ту ситуацию, в которой он недавно оказался. Без целителя, нападение представителей пятерых аое дпс классов выглядело внушительным и свирепым. Любому целителю будет трудно справиться с мощью подобного нападения, если только его команда не сумеет разрушить вражеское наступление. В ином случае под мощью аое атак здоровье всех персонажей начнёт одновременно проседать, в значительной степени усложняя жизнь командному целителю. Даже если целитель и сможет справляться с лечением всей группы, его затраты по мане будут непомерно высокими.

Под вражескими бомбардировками команда Вечности начала постепенно отступать назад, пока не достигла зоны поддержки.

В этот момент чувство опасности У Чэня снова дало о себе знать. Внезапно он осознал, в чём заключалась проблема.

- Разбегаемся! – его внезапная команда удивила не только зрителей, но и его товарищей по команде. Два игрока даже в унисон поинтересовались, зачем им было это делать.

- Это резервная уловка! Быстро, в стороны! – воскликнул У Чэнь.

Резервная уловка?

Хорошо подкованные игроки Славы слышали о подобном термине. После слов У Чэня они осознали, что это означало. В текущих обстоятельствах нельзя было достичь резервной уловки, однако если команда Вечности не отступит и продолжит обмениться ударами с игроками Счастливой команды, то таким образом они помогут им добиться условий резервной уловки.

Если даже некоторые зрители поняли это, то, что уж было говорить об игроках команды Вечности?

- Отступаем, отступаем, быстро отступаем! – Хэ Ань начал спамить своими сообщениями в чат.

Словно услышав их, в публичном чате появилось сообщение от Мрачного Лорда.

- Уже слишком поздно отступать, вы так не думаете? – написал он.

- Давайте, позвольте этому старшему открыть для вас дверь!

Последующее сообщение дополнило сообщение Мрачного Лорда. Оно пришло от Ветреного Создания, шестого заменяющего игрока Счастливой команды. Клерик Счастья, Маленькие Холодные Ручки, на время покинул арену.

Это была резервная уловка.

Используя зону поддержки, целитель и шестой игрок часто менялись местами. После стабилизации ритма сражения, они могли увеличить свой огневой потенциал, не жертвуя при этом лечением, словно на арене сражалось сразу шесть игроков.

Однако из-за того, что игрокам нужно было находиться в зоне поддержки, существовал понятный предел возможностям её использования. Если одна сторона находилась в зоне поддержки, а их противники были далеко, то в резервной уловке не было никакого смысла. Поэтому на большинстве карт использование резервной уловки было весьма ограничено. Существовало несколько карт, на которых зона поддержки находилась в особенных местах, в которых команда могла зажать в угол своих оппонентов и использовать резервную уловку для того чтобы их сокрушить.

Текущая карта, сигнальные огненные источники, не имела подобных особенностей. Если бы команда Вечности подумала об этом раньше, то она бы не стала препятствовать отступлению Счастливой команды, но так как им очень нужен был Клерик, они изо всех сил пытались достичь резервной зоны. Они совсем забыли о существовании подобной уловки. Когда же У Чэнь напомнил им об этом, Счастливая команда уже воспользовалась особенностями местности. С другой стороны команда Вечности была слишком нетерпелива в своём наступлении, и поэтому теперь ей приходилось за это расплачиваться.

Ветреное Создание поднял свой посох. Вокруг него начала спиралью закручиваться тёмная энергия. У Чэнь был шокирован видом этой картины. Приказав Стрелку Рассвету убегать, он воскликнул:

- Это врата смерти, прервите их!

Луч лазера вылетел из дула его собственной пушки, однако Мрачный Лорд, находящийся рядом с Ветреным Созданием, выступил вперёд и раскрыл свой зонт.

Лазерный луч имел отталкивающий эффект, который мог быть погашен щитом. При виде действий Мрачного Лорда, У Чэнь перевёл дуло пушки Стрелка Рассвета в небо и приготовился активировать стингер, однако в этот момент со вспышкой света к нему вернулся выпущенный им ранее лазерный луч…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 824 Неужели они так сильны?**

Глава 824 Неужели они так сильны?

Отражение атаки!

У Чэнь задохнулся от удивления. Он совершенно этого не ожидал. Его лазерный луч был очень быстрой атакой, к отражению которой он совершенно не был готов. Он определённо не сможет запустить свой стингер.

После его команды, другие попытались прервать готовящееся заклинание Ветреного Создания, однако их атаки немного запоздали, в итоге попадая в открытый зонт Мрачного Лорда. Игроки Вечности приготовились обрушить на своих противников вторую волну атак, когда перед их глазами засиял яркий голубой свет. В воздухе появилась ледяная аура…

Навык Призрачных Мечников: защитная граница ледяной души, более известная как ледяная граница.

Все игроки команды Вечности были сосредоточены на Ветреном Создании и его вратах смерти. Учитывая мощный эффект этого навыка, они не могли избежать его контроля. Они не ожидали скрытой атаки от Цяо Ифана и его Одного Дюйма Пепла. После появления ледяной границы, пять персонажей Вечности оказались заморожены. Не сумев прервать заклинание Вэй Чэня, они ничем не отличались от обычных уток, которые теперь смиренно дожидались открытия врат смерти.

Игроки команды Вечности побледнели. На их пути по-прежнему стоял Мрачный Лорд со своим раскрытым зонтом. Но что они могли сделать, если их заморозила ледяная граница?

После завершения каста врат смерти в воздухе закружилась тёмная дверь. На таком расстоянии игрокам Вечности было бы трудно не попасть в область действия вражеского заклинания, даже если бы их не приморозила к месту ледяная граница.

- Огненная волновая формация! – У Чэнь быстро отправил это сообщение в чат.

Все понимали подобные вещи. Лёд и огонь были противоборствующими стихиями, поэтому если им удастся активировать огненную волновую формацию, то ледяная граница исчезнет гораздо быстрее. Идти Вперёд Хэ Аня не был полностью заморожен. Ледяная граница лишь замедлила скорость его передвижения, поэтому он мог активировать свои навыки.

В этот момент в чате появилось беспомощное сообщение от Хэ Аня.

- На мне висит головокружение! – написал он.

На его Магического Мечника снова повесили головокружение…

Команда Вечности состояла не из нескольких игроков!

После того как Один Дюйм Пепла активировал ледяную границу, за ней тут же последовал Булочка. Он сумел незаметно подобраться к Магическому Мечнику Вечности и бросить в сторону его затылка кирпич. Четыре игрока Вечности оказались приморожены к месту. Один бедолага Хэ Ань был не только замедлен, но ещё и имел эффект головокружения от вражеского кирпича.

Таким образом, пятёрка игроков Вечности оказалась заперта в центре ледяной границы, не способная ничего противопоставить вражеским вратам смерти. В следующее мгновение тёмные щупальца вражеского заклинания схватили их всех. Мягкая Мгла Танг Ро уже давно рванула в их направлении. Сдерживаемая ей агрессия наконец-то прорвалась наружу в виде молниеносных ударов копья. Счётчик её комбинаций продолжал увеличиваться. Тело Мягкой Мглы начало окутываться золотистым светом, что являлось признаком активации боевого духа. Её атаки ускорялись, урон рос, а создаваемые навыками чейсеры, становясь больше, расцветали разноцветными взрывами после соприкосновения с телами вражеских персонажей. Вид стремительно убывающего здоровья игроков Вечности мог превратить сердца болеющих за них людей в пепел.

Мрачный Лорд, Ветреное Создание…

Эти два персонажа также рванули вперёд. Щупальца врат смерти продолжали удерживать игроков Вечности. У Чэнь вдумчиво рассматривал сложившуюся ситуацию. Он обнаружил, что наступление их оппонентов нельзя было назвать бездумным. К примеру, никто больше не атаковал персонажа Хэ Аня. У него осталось мало здоровья, которое в данный момент никто не мог восстановить. Игрокам Счастья не нужно было его атаковать, потому что у врат смерти было эффектное завершение.

Постепенно пятерка игроков Вечности оказалась затянута силой смерти в раскрытую тёмную дверь. Когда это произошло, последовал большой взрыв. Создавалось впечатление, что врата смерти пытались забрать вместе с собой вражеских персонажей в параллельный мир, из которого они появились.

Финальный взрыв врат смерти подбросил персонажей Вечности в воздух. Этот взрыв отнял последние крохи здоровья у персонажа Хэ Аня. Таким образом, он стал первым игроком, покинувшим арену командных соревнований. Однако не стоило также забывать и о других игроках Вечности. Здоровье их персонажей было методично снижено слаженными атаками игроков Счастья.

Стрелок Рассвета У Чэня имел самый низкий уровень здоровья среди оставшихся в живых персонажей своей команды. Взрыв от врат смерти не смог его убить, тем не менее, в воздухе его подхватил Мрачный Лорд и при помощи небесного удара перебросил Булочке, который в прыжке поприветствовал его удушением.

Учитывая сниженную на 50% защиту, Стрелок Рассвета не сумел долго продержаться под осадой вражеских навыков, становясь вторым персонажем, покинувшим арену командных соревнований.

У оставшейся в живых тройки персонажей было целенаправленно снижено здоровье. Разобравшись со Стрелком Рассвета, игроки Счастья быстро их окружили.

Несмотря на то, что у команды Вечности оставались в живых три персонажа, их ас и капитан уже были убраны с доски. Битва была окончена.

Окружение игроков Вечности происходило в тишине. В командном и публичном чатах не появилось ни одного сообщения. Все молча наблюдали за окончанием матча, сидя перед своими компьютерами.

С одной стороны находилась команда, покинувшая профессиональную лигу. С другой стороны находилась команда новичков из интернет кафе. Обычно подобные команды не могли продемонстрировать высококлассного соревнования и тем самым заработать себе популярность, однако эта встреча вне всяких сомнений представляла собой отличное учебное пособие.

Как проигрывая, использовать особенности карты в свою пользу. Вот что показывал этот матч.

Игроки не были особо умелыми.

Их снаряжение тоже не было выдающимся.

Даже используемая ими тактика не была безупречной. Если бы команда Вечности действовала несколько осторожнее, то она бы сумела гораздо раньше заметить резервную уловку Счастья. Таким образом, они бы не наткнулись на вражескую контратаку.

К сожалению, в вопросах тактики не было места союзу «если». К тому же, никто не мог с уверенностью утверждать, что защитившись от резервной уловки, команда Вечности не попалась бы на ещё какую-то хитрость их оппонента.

Реальность являлась определяющим мерилом тактики. Судя по результатам этого матча, команда Счастья выбрала правильную тактику.

- Счастливая команда слишком сильная!!! – подал голос поддерживающий их ранее игрок после того как игроки Счастья разобрались с последним игроком команды Вечности.

Заполнив несколько страниц чата однотипными сообщениями, этот игрок снова исчез.

Любители бить по лицам пребывали в депрессии! Почему все их усилия снова привели к тому, что им снова отвесили пощёчину? Какой уровень должен быть у команды, чтобы она смогла уничтожить команду Счастья? Даже бывшая профессиональная команда не смогла этого сделать! Возможно, Счастливая команда на самом деле достаточно сильна, чтобы бросить вызов Великолепной Эре?

Подумав об этом, почти все зрители непреднамеренно покачали головами.

Команда, достаточно сильная, чтобы противостоять Великолепной Эре? С таким снаряжением? Хотя зрители и не знали, где Счастливая команда достала своё серебряное снаряжение, его явно было недостаточно, чтобы на равных сражаться с Великолепной Эрой.

Внезапно это стало своего рода испытанием: попытаться оценить силу Счастливой команды! Любители бить по лицам раз за разом сталкивались с недооценкой силы своего оппонента.

Изначально они обвинили Счастливую команду в высокомерии и попытались сбросить её с воображаемого пьедестала своими силами. Однако их пощёчины снова и снова возвращались к ним самим, потому что они полагали, что уж на этот раз их усилий будет достаточно для победы над их оппонентом.

Это было болезненно! Любители бить по лицам долго копили в себе недовольство, не имея возможности выплеснуть его наружу. Усилия по его удержанию убивали их.

В сравнении с ними фанаты Вечности пребывали в настоящей депрессии.

Не существовало ещё такого случая, чтобы при счёте 1 к 8.5 команда проигрывала на своих домашних картах. Неужели путешествие команды Вечности так рано закончится в этом году?

Может в следующем году? А будет ли для них этот следующий год? Теперь им больше нечего было делать. Сможет ли команда удержать своих игроков и фанатов на плаву?

Этим вечером не было недостатка в разочарованных людях.

Фанаты Вечности были разбиты разочарованием. Игроки самой команды чувствовали себя ничуть не лучше.

Было практически невозможно отыграть такую большую разницу в очках.

После окончания матча игроки Вечности остались сидеть на своих местах, словно их парализовала какая-то неведомая сила. Все молчали. Ни один игрок не мог выдавить из себя даже самой слабой улыбки. Хотя они и знали, что это ещё был не конец и впереди их ждал ещё один раунд, всё это было неважно.

Парни продолжали молча сидеть на своих местах, пока кто-то не открыл дверь их комнаты. Подсознательно обернувшись на звук, они увидели печальное лицо босса Вечности.

Клуб Великолепной Эры.

- Чёрт!

Когда пять персонажей Вечности были схвачены вратами смерти, Тао Сюань швырнул документы на пол. Видя, как они начинают один за другим погибать, его солнечное настроение начало затягиваться тучами, которые потом налились чернотой дождя. И вот теперь, в любой момент готова была разразиться буря.

Особенно раздражающим был конец матча, а именно публичный чат, наводнённый сообщениями о силе Счастливой команды.

- Неужели эта команда на самом деле так сильна? – мрачно спросил Тао Сюань.

- С Е Цю их сила определённо превосходит силу обычных команд, - заставил себя проговорить Цуй Ли.

- Ты хочешь сказать, что команда Вечности – обычная команда? – Тао Сюань кивнул на экран.

Чэнь Ехуэй с симпатией посмотрел на Цуй Ли. На этот вопрос было непросто ответить, однако кто бы мог подумать, что Цуй Ли сможет это сделать.

- Команда Вечности два года назад покинула про-лигу, разумеется, это не пошло на пользу навыкам её игроков. В то время они продали своего ключевого персонажа, а их капитан и по совместительству ас покинул команду. Годом позже поражение в соревновательной лиге поставило их в ужасное положение. На данный момент эта команда состоит только из одного игрока оригинального состава. Остальные игроки покинули команду. Теперь даже их менеджер вынужден играть за них. Таким образом, они не идут ни в какое сравнение с настоящей профессиональной командой!

Чэнь Ехуэя удивил подобный логичный анализ. Этот парень заслуживал должности менеджера, он отлично справился со своей домашней работой.

Завершив свою речь, внешне невозмутимый Цуй Ли, внутренне истекал потом! На самом деле он не проводил глубокого исследования команды Вечности. Когда в матче сменилось направление течения, он нашёл в своём телефоне нужную информацию и быстро приготовил подобную речь.

- На самом деле эта победа может сыграть с ними злую шутку. Момент, когда они начнут верить в свои собственные силы, может стать началом их конца, - добавил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 825 Интервью станция города Н.**

Глава 825 Интервью станция города Н.

Счастье победило!

Этот матч не привлёк к себе слишком много внимания, но при этом нельзя было сказать, что внимания было мало. Во всяком случае, это был единственный матч, на который медиа обратили внимание.

Одна команда представляла обычное интернет кафе, а вторая была бывшей профессиональной командой. Сила обеих сторон заслуживала самого пристального внимания. Какой бы знаменитой не была Великолепная Эра, она не могла привлечь к себе внимание, сражаясь с обычными игроками.

Если бы в матче между командами Счастья и Вечности победила команда Вечности, то в новостных отчётах им уделили бы всего пару строчек. Но так как Счастливая команда одержала победу со счётом 8.5 к 1, то об этом определённо стоило написать поподробнее.

Домашний киберспорт был самым уважаемым киберспортивным изданием страны. В данный момент Слава была самой популярной кибердисциплиной Китая, поэтому домашний киберспорт больше всего фокусировалось именно на этой игре. Восемьдесят процентов содержания газет, выпускаемых дважды в неделю, были так или иначе связаны со Славой. В тех городах, где располагались большие команды Славы, имелись свои киберспортивные новостные станции. У нескольких топовых команд даже были собственные репортёры, которые следовали за ними по пятам, чтобы установить между ними хорошие отношения и стать их личными интервьюерами.

Город Н был домашним городом Великолепной Эры. Можно было даже сказать, что в этом городе располагалась одна из старейших новостных киберспортивных станций. Также это была первая станция, в которой появился первый личный интервьюер команды. К сожалению, после упадка Великолепной Эры, новостная станция города Н также стала приходить в упадок. В прошлом сезоне у них, правда, поприбавилось активности из-за отвратительной игры Великолепной Эры. Это была отличная тема для написания статей. Будучи занятой на протяжении всего прошлого сезона, под его конец домашняя новостная станция города Н обнаружила, что у неё случилась передозировка.

А произошло это по причине вылета из Альянса Великолепной Эры!

Само событие было невероятно горячей темой, однако когда всё улеглось, Великолепная Эра, как и любая другая команда, покинувшая про-лигу, переставала привлекать к себе внимание.

Новостная станция города Н оказалась в неловком положении.

Во время лета, когда разнообразные команды обменивались игроками и снаряжением, домашний киберспорт также подготавливался к новому сезону.

Первым шагом стала регулировка количества сотрудников, работающих в новостной станции города Н.

В городе Н находилась одна Великолепная Эра. После её вылета из Альянса больше не имело смысла держать большое количество преданных работников в штате станции. В итоге персонал новостной станции города Н был отправлен в другие города. В этом сезоне к Альянсу ведь присоединилась новая команда, не так ли?

В итоге в новостной станции города Н осталось всего два человека. Если бы домашний киберспорт не был уверен, что Великолепная Эра вернётся в Альянс, то новостная станция города Н вообще могла быть закрыта.

Два сотрудника на станцию было довольно малым числом. Они находились на станции на случай появления каких-то резонансных новостей. У них определённо прибавится работы в период завершения соревновательной лиги. Учитывая имя Великолепной Эры, в этом году будет о чём поговорить. Стоит пару слов сказать и о самих репортёрах. Они находились вместе с Великолепной Эрой ещё в то время, когда команда царила на про-сцене. Им были известны имена больших игроков различных команд. Теперь они оказались в ситуации, когда им пришлось последовать за Великолепной Эрой в соревновательную лигу. С этой точки зрения, они чувствовали себя не лучше, чем вылетевшие из Альянса игроки.

Цао Гуанчэн в данный момент был ответственен за новостную станцию домашнего киберспорта города Н. Также он был бывшим личным интервьюером команды Великолепной Эры. Во время царствования Великолепной Эры на про-сцене, он вне всяких сомнений был самым знаменитым репортёром домашнего киберспорта. Кто знает, сколько заглавных статей было написано им за годы его работы?

Не так давно произошло событие, после которого он стал фениксом без перьев. После вылета Великолепной Эры из Альянса, такой знаменитый репортёр как он, также оказался в неловкой ситуации. Цао Гуанчэн мог писать статьи связанные с другими командами, однако при этом он не мог игнорировать свою позицию командного репортёра Великолепной Эры. Он был связан узами отношений с этой командой. Если же он попытается сменить команду, то не было никакой гарантии, что он сумеет вытеснить оттуда своих коллег-репортёров. Цао Гуанчэн знал, что многие насмехаются над ним за его спиной! В конце концов, не было недостатка в людях, которых завидовали его славе на протяжении многих лет.

Во время годовой конференции домашнего киберспорта, Цао Гуанчэн столкнулся с несколькими ехидными приветствиями, однако ему пришлось сдержать свой гнев. Все текущие гранды про-сцены имели своих командных репортёров. Пожелай он сменить команду и его бы приставили к команде-новичку. Что можно было написать о команде, перед которой стояла цель не вылететь из про-лиги? В конце сезона команда-новичок даже может покинуть Альянс, снова утягивая за собой Цао Гуанчэна. Этот порочный круг может вообще никогда не закончиться, тем самым не давая бывшему топовому репортёру вернуться к своей прошлой славе.

Цао Гуанчэн хорошо понимал свою текущую ситуацию, поэтому после вылета Великолепной Эры из Альянса, он не стал торопливо искать другой путь. В конце концов, это всё ещё была Великолепная Эра! Её вылет из Альянса сам по себе был чудом. Никто не сомневался в том, что в следующем году Великолепная Эра вернётся на про-сцену. Более того, даже находясь в изгнании, Великолепная Эра сумела заполучить Сяо Шициня и его Гасителя Жизни. Подобные трансферы были большой редкостью во время летних трансферных окон.

Таким образом, Цао Гуанчэн остался дожидаться вместе с Великолепной Эрой её возвращения в Альянс. В этом сезоне его дни обещали быть ленивыми и неторопливыми.

В прошлом, когда ему приходилось оставаться допоздна в офисе, чтобы дописать очередную статью, он частенько проклинал свою профессию за её изнурительность. Теперь же, когда ему особо нечего было делать, он начал вспоминать свои былые, заполненные работой деньки. Цао Гуанчэн так сильно по ним скучал, что даже заполучил бессонницу…

У него было время на сон, но он не мог спать. Цао Гуанчэн был немного расстроен тем образом жизни, который он сейчас вёл.

Утро четверга.

Цао Гуанчэн открыл глаза. Посмотрев на часы, он начал подсознательно гадать, был сегодня у Великолепной Эры домашний или выездной матч? Осознав, что он делает, Цао Гуанчэн горько рассмеялся. Вот-вот должен был начаться третий раунд про-лиги. Он всё ещё не мог привыкнуть к тому, что Великолепной Эры больше не было в Альянсе. Ему не нужно было следовать за своей командой!

Беспомощный, Цао Гуанчэн поднялся с кровати и отправился в ванну.

Новостная станция города Н представляла собой жилую квартиру репортёров, которая располагалась недалеко от клуба Великолепной Эры, чтобы они имели возможность в любой момент взять интервью у игроков команды. Компания обеспечивала своих сотрудников жильём. Жизнь приставленных к командам репортёров состояла из взятия интервью и написания статей. Им не нужен был специальный офис. Можно было сказать, что квартиры репортёров и были их рабочим местом.

Выйдя из спальни, Цао Гуанчэн увидел в жилой комнате другого человека, Чан Сяня, который был вторым киберспортивным репортёром города Н. В данный момент тот что-то печатал на своём ноутбуке.

По сравнению с Цао Гуанчэнем, которому предложили остаться, Чан Сяня никто не спрашивал, хочет ли он этого или нет. Этот молодой человек был выпускником медиа колледжа прошлого года. После того как он был принят на работу в домашний киберспорт, его отправили в город Н, в котором жило много фанатов Славы. К сожалению Великолепная Эра вылетела из Альянса в прошлом сезоне, поэтому его решили оставить в городе из-за того что он был новым сотрудником. Летом руководство домашнего киберспорта не изменило своего решения, оставляя его вместе с Цао Гуанчэнем. Однако в отличие от своего коллеги, Чан Сянь не особо обо всём этом задумывался. Он был готов работать с присущей юности энергией. Всё указывало на то, что он собрался написать длинную статью на тему соревновательной лиги. Это весьма позабавило Цао Гуанчэна.

Соревновательная лига? О чём там было писать?

Цао Гуанчэн в своё время написал четыре статьи на тему финалов про-лиги, поэтому он не собирался опускаться до событий соревновательной лиги. Из-за этого он испытывал признательность по отношению к своему молодому коллеге. По крайней мере у него был партнёр!

Видя, что Чан Сянь был с самого утра занят работой, Цао Гуанчэню стало интересно, что могло так увлечь его коллегу. Если ему не изменяла память, вчера закончился очередной раунд соревновательной лиги.

Прежде чем он сумел приблизиться к Чан Сяню, тот увидел его отражение в экране своего ноутбука. Вскочив со стула, он поспешил его поприветствовать:

- Утречка, брат Цао! Ты проснулся!

- Мм, что делаешь? – Цао Гуанчэн заметил на экране ноутбука Чан Сяня несколько открытых интернет страниц. Всё указывало на то, что Чан Сянь занимался сбором информации.

- А! Прошлым вечером в соревновательной лиге команда Счастья победила команду Вечности! – азартно воскликнул Чан Сянь.

«Малец, ты ещё не видел мира!» - подумал про себя Цао Гуанчэн, а вслух спросил:

- Правда?

- Братец Цао, ты не думаешь, что мы должны взять интервью у команды Счастья? Из того, что я слышал, в этой команде состоит сам Е Цю! – произнёс Чан Сянь.

Цао Гуанчэн улыбнулся. «Этот братец знает в сотню раз больше, чем ты. Я в курсе, что Е Цю состоит в составе Счастья. Взять интервью? Хорошая шутка! Это ведь сам Е Цю! На сцене Славы он является главным врагом медиа организаций. Он был единственным публичным человеком в Альянсе с особыми привилегиями. Никто из медиа мира не мог до него добраться!».

Цао Гуанчэн был личным репортёром Великолепной Эры, однако он смог взять интервью у капитана этой команды лишь три раза!

Три раза!

Цао Гуанчэн на протяжении восьми лет следовал за командой Великолепной Эры, но за это время ему удалось взять лишь три интервью у Е Цю. Репортёры других команд могли встречаться с их капитанами не реже раза в неделю. Однако, больше всего нагонял тоску тот факт, что Цао Гуанчэну приходилось брать интервью через чёртов QQ чат…

Всё верно, Цао Гуанчэн ни разу не видел лица Е Цю. Он всегда переживал по этому поводу.

Вспомнив об этом, Цао Гуанчэн снова ощутил чувство печали и возмущения. При виде блестящих глаз Чан Сяня, он почувствовал, что ему нужно было показать этом юнцу глубину вод в их индустрии. «В наше время молодые люди считают, что это у Чжоу Зекая тяжело взять интервью! Чёрт. Попробуйте восемь лет проследовать за командой, при этом вы ни разу не увидите её капитана и возьмёте у него лишь три интервью через QQ чат…».

- Малыш Чан, это отличная идея. Команда Счастья сейчас очень популярна. Мы должны проследовать за ней. Я вижу, что тебя ждёт светлое будущее! – произнёс Цао Гуанчэн.

- Да! – Чан Сянь моментально начал собирать своё оборудование. Собравшись, он обернулся в сторону Цао Гуанчэна и спросил. – Братец Цао, ты не пойдёшь со мной?

- Нет, не пойду. Тебе нужно сделать это самому. Тебе нужно развивать свою независимость! Если команда Счастья сможет пройти весь путь до самого конца, то она станет твоим основным ресурсом! Тебе нужно не упустить эту возможность! – произнёс Цао Гуанчэн.

- Хорошо. Брат Цао, тогда я пошёл, - попрощался с ним Чан Сянь.

- Будь осторожен! Я буду ждать от тебя хороших новостей! – произнёс Цао Гуанчэн.

- Хорошо! – с энтузиазмом откликнулся Чан Сянь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 826 Интервью Счастья.**

Глава 826 Интервью Счастья.

В пятницу на улице установилась отличная погода, поэтому Великолепная Эра позволила своим игрокам взять один день отдыха.

Эта традиция зародилась ещё на заре про-лиги. День после матча автоматически становился выходным днём, однако так как Великолепная Эра теперь участвовала в соревновательной лиге, пятница, день матча в регулярном сезоне Славы, стал их выходным днём. Игроки, привыкшие к расписанию матчей про-лиги, чувствовали себя не в своей тарелке.

И это касалось не только самих игроков. Даже менеджер команды, Цуй Ли, почувствовал себя крайне неловко во время пробуждения утром пятницы.

Не зная, чем себя занять, Цуй Ли решил отправиться на прогулку.

Можно было с уверенностью сказать, что он был трудоголиком. Его женой была работа, а его жизнь крутилась вокруг клуба. Покинув клуб рано утром он первым делом увидел здание Счастливого интернет кафе, которое располагалось на другой стороне улицы. Моментально его настроение изменилось с плохого на ужасное.

- Это на самом деле плохой сезон! – пробурчал он себе под нос. В этом сезоне Великолепной Эре, признанному гранду про-сцены, приходилось пробивать себе путь обратно через соревновательную лигу. Даже если они победят, в этой победе не будет ничего особенного, ведь она была всеми ожидаема, верно?

Таким образом в этом сезоне не было ничего, чем смогла бы гордиться Великолепная Эра.

Цуй Ли стоял снаружи здания Великолепной Эры держа руки на бёдрах и размышляя, чем ему было себя занять. Внезапно рядом с ним проскочил мопед, водитель которого с трудом сумел остановиться. Неловко повернув голову, тот произнёс:

- Утречка, менеджер Цуй!

Цуй Ли слегка растерялся, пока не понял, что ему было знакомо лицо молодого человека на мопеде. Чан Сянь, интерн домашнего киберспорта, которого в прошлом году отправили в город Н. Он присутствовал при множестве интервью игроков Великолепной Эры. По прошествии года он уже должен был стать официальным членом своего издания. Тем не менее, его навыкам управления мопедом ещё было куда улучшаться! Цуй Ли молча воздал хвалу Богу за то, что он не начал переходить дорогу, иначе существовала вероятность, что он мог оказаться под колёсами этого юнца.

- Эй эй, малыш Чан! – рассмеялся он, приготовившись немного поддразнить Чан Сяня. – По сравнению с твоими писательскими навыками, твоим ездовым навыкам ещё требуется немало улучшения!

Смущённо улыбнувшись, Чан Сянь почесал голову.

- Куда направляешься столь ранним утром? – спросил Цуй Ли.

- Взять интервью, - честно ответил Чан Сянь.

Услышав подобный ответ, Цуй Ли моментально повеселел. Будучи менеджером клуба, он обращал внимание не только на результаты их матчей. Ему приходилось заботиться о функционировании клуба в целом. Учитывая вылет Великолепной Эры из основного соревнования, привлекаемое ими внимание оставляло желать лучшего. Спонсорские контракты и предложения рекламы находились в застое. Этих ребят не заботила славная история их команды. В этом сезоне Великолепная Эра не собиралась выходить на большую сцену, поэтому в неё не имело смысла вкладываться. Тем не менее, нельзя было назвать ситуацию Великолепной Эры слишком уж плачевной. Публика всё ещё надеялась на её возвращение, поэтому некоторые спонсоры не стали сразу же разрывать с ней отношения. Всё зависело от того, сможет ли Великолепная Эра вернуться в про-лигу или нет.

Если Великолепная Эра сумеет привлечь к себе внимание медиа организаций, она будет чаще показываться на глаза публике. С экономической перспективы подобные вещи были весьма выгодны клубу. Повышенное внимание также укрепит уверенность спонсоров в Великолепной Эре!

Не убирая улыбки с лица, Цуй Ли приготовился принять Чан Сяня, однако тот уже забрался на свой мопед и явно собрался уезжать.

- Менеджер Цуй, я больше не буду отнимать вашего времени, до свиданья! – напоследок сказал он.

Улыбка застыла на лице Цуй Ли. Усилием воли он сдержал готовые сорваться с кончика языка слова. На его лице проступило явственное смятение.

«Так этот братец собирается брать интервью не у Великолепной Эры? К счастью я не успел ничего сказать, иначе могла получиться очень неловкая ситуация».

Цуй Ли знал, что помимо Славы существовали и другие киберспортивные игры, хотя Слава и выделялась среди всех остальных игр подобного жанра. Домашний киберспорт охватывал весь киберспортивный мир в целом, поэтому репортёры этого издательства писали статьи и о других играх индустрии. Просто из-за того, что Слава являлась приоритетной игрой, новостная станция города Н располагалась рядом с клубом Великолепной Эры.

Возможно Чан Сянь собрался взять интервью у команды из какой-нибудь другой игры? Именно так думал Цуй Ли, пока мопед Чан Сяня не начал двигаться, виляя из стороны в сторону. При виде траектории его движения, Цуй Ли посетило нехорошее предчувствие. В ближайших окрестностях не было никаких профессиональных команд других игр. Также электро-мопед не был хорошим средством передвижения на большие расстояния. Тогда получалось, что если Чан Сянь собрался брать интервью не у Великолепной Эры, то…

Когда Цуй Ли подумал об этом, мопед Чан Сяня пересёк дорогу и направился в сторону Счастливого интернет кафе.

Он хотел взять интервью у Счастливой команды.

В этот момент сердце Цуй Ли наполнилось неописуемыми эмоциями. Было видно, что подобное развитие событий полностью выбило его из колеи.

После пересечения дороги Чан Сянь криво направил свой мопед на тротуар. Очевидно, он собирался остановиться прямо перед дверью Счастливого кафе, однако из-за его ужасных навыков вождения, половина мопеда проехала чуть дальше и заехала в дверной проём кафе…

До Цуй Ли долетели смутные крики со стороны интернет кафе. Вероятно находящихся внутри людей сильно удивил вид пытающегося заехать внутрь мопеда.

После этого он увидел, как Чан Сянь слез с мопеда, смущённо почесал голову и принялся выводить свой мопед из дверного проёма кафе, чтобы направить его на парковочную стоянку. Справившись с этой непростой задачей, он зашёл внутрь кафе…

Счастье…

Несмотря на своё недовольство, Цуй Ли вынужден был признать, что своей победой над командой Вечности, команда Счастья сумела заинтересовать многих игроков Славы. Нельзя было сказать, что его сильно удивил тот факт, что Чан Сянь собрался взять у Счастливой команды интервью, просто тот ведь был одним из сотрудников, приставленных к команде Великолепной Эры. И вот теперь он собрался взять интервью у их врагов… Это обстоятельство сильно опечалило Цуй Ли.

«С глаз долой из сердца вон!» - подумал он, отвернувшись от Счастливого интернет кафе. Хотя его глаза больше и не видели столь ненавистного интернет кафе, его видел разум. «Интересно, какую статью напишет Чан Сянь о Счастье?».

Счастливое интернет кафе.

Чан Сянь почти заехал на своём мопеде в Счастливое интернет кафе, практически заставив сотрудников кафе вызвать полицию. Не желая усугублять своё положение, он быстро объяснил, что произошло и цель своего визита. После его слов находящийся за стойкой регистрацией сотрудник быстро позвонил боссу.

С недавних пор Чень Го начала часто оставаться на ночь в тренировочном доме их команды. Вчерашним вечером они праздновали победу над бывшей профессиональной командой Вечности. И вот этим утром ей позвонили из интернет кафе. Сперва она подумала, что что-то произошло, однако потом ей доложили, что в кафе пришёл репортёр из домашнего киберспорта, который желает взять у них интервью. Чень Го была шокирована.

- Секунду, - произнесла она, после чего обернулась к Е Сю.

- Домашний киберспорт хочет взять у нас интервью? Не плохо, это хороший шанс увеличить нашу известность, - одобрительно кивнул Е Сю.

- Тогда нам стоит согласиться? – спросила Чень Го.

- Не вижу причин этого не сделать! – ответил Е Сю.

- Но что насчёт тебя? – Чень Го знала, что Е Сю никогда не давал открытых интервью и никогда не появлялся на пресс-конференциях своей команды. Альянс не банил игроков за подобные нарушения, он их оштрафовывал.

Однако Е Сю никогда это не волновало. Он просто платил штрафы и продолжал придерживаться своей линии поведения. Он продолжал из месяца в месяц стабильно выплачивать штрафы, при этом совершенно не заботясь о своём финансовом положении. Альянс не знал, плакать ему или смеяться, когда дело касалось этого упёртого парня. Организации было даже немного жаль постоянно его штрафовать, однако правила были правилами. Если они нарушат их, то что станет с лицами тех, кто их придерживался? Вначале ещё появлялись некоторые разговоры, однако со временем всё устаканилось. Одна сторона исправно платила штрафы, а другая сторона ничего не говорила о её поведении.

- Меня? Всё равно они не знают кто я такой, верно? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Значит ты собираешься сказать, что ты Е Сю? – спросила Чень Го.

- Именно! – кивнул Е Сю.

- Тогда ты согласишься дать интервью? – продолжила допытываться Чень Го.

- Это неважно, - с улыбкой ответил Е Сю. – Они все равно не смогут многого обо мне написать.

- Почему? – Чень Го выглядела немного разочарованной.

- Потому что у меня нет на это времени! – ответил Е Сю.

- … - Чень Го не знала, что ей на это ответить. Вначале своей карьеры Е Сю избегал внимания медиа из-за боязни быть найденным своими родителями, которые могли силой заставить его вернуться домой. Позже эта причина изжила себя и он продолжил оставаться в тени по привычке. Е Сю полагал, что он сможет использовать удостоверение личности своего брата до окончания своей профессиональной карьеры. Он никогда не думал, что с ним может произойти нечто подобное.

После своего возвращения, он больше не планировал использовать имя своего брата. Ему было слишком лень снова идти по проторенной дорожке.

Чень Го уважала решение Е Сю. Подняв телефон, она сказала сотруднику кафе передать репортёру, что они его ждут.

- Кхм, может тебе стоит сначала узнать у других, не будут ли они против интервью? – спросил Е Сю.

- Точно, ты прав! – после его слов Чень Го осознала, что именно так она и должна была поступить. Ребята обменялись взглядами, при этом почувствовал, что они оба думают об одном и том же.

Чень Го никогда не заостряла внимание на прошлом Танг Ро. При взгляде на эту девушку, никто бы не подумал, что она должна работать в интернет кафе для того чтобы прокормить себя. Учитывая её внешность и самообладание, она определённо заслуживала большего.

Определённо Танг Ро была непростой девушкой, поэтому существовала вероятность, что она не захочет раскрывать себя публике.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 827 Все довольно впечатляющие.**

Глава 827 Все довольно впечатляющие.

Е Сю и Чень Го подумали о Танг Ро, однако реальность отличалась от их ожиданий.

Услышав о том, что к ним придёт репортёр, Танг Ро не собиралась его избегать. Проблема возникла с Ань Вэньи. Узнав новости, он яростно покачал головой. Ребята с любопытством поинтересовались, почему он так отреагировал. Этот парень не появлялся в университете с момента начала учебного года. Всё будет в порядке, если он продолжит заниматься подобными вещами, при этом не привлекая к себе внимания. Но если руководство университета узнает, что он пропускает занятия ради какой-то игры, то это не пойдёт на пользу ни Ань Вэньи, ни команде.

- Хорошо, тогда поступай как считаешь нужным. Все остальные никуда не расходитесь, репортёр скоро прибудет, - произнесла Чень Го. После этого она вышла из их тренировочного дома, чтобы встретить гостя.

Через какое-то время она хромая вернулась внутрь. Ребята одарили её шокированными взглядами. Танг Ро быстро подбежала к подруге, чтобы помочь ей.

- Что случилось? – спросила она.

- Мне очень жаль! Мои навыки вождения… оставляют желать лучшего, - позади Чень Го застенчиво плёлся какой-то молодой парень. При этом он то и дело смущённо почёсывал голову. После получения адреса Счастливой команды Чан Сянь незамедлительно отправился в путь.

Для того чтобы встретить гостя, Чень Го сначала выяснила как он выглядит. При виде подъезжающего к их дому электро-мопеда она поняла, что это был тот самый репортёр. Она без всякой задней мысли вышла на дорогу, чтобы его поприветствовать. К сожалению, Чень Го недооценила навыки его вождения. При виде фигуры, шедшей в его направлении, Чан Сянь предупреждающей воскликнул, чтобы та ушла с дороги. Одна сторона попыталась уклониться, а вторая сторона попыталась вильнуть в сторону, но даже при этом Чень Го всё равно получила удар…

- Это Малыш Чан из домашнего киберспорта… - Чень Го всё ещё испытывала боль! Тем не менее, она стойко сжала зубы и представила его всем остальным.

- Босс Чень… Мне правда очень жаль, вы уверены, что с вами всё в порядке? Может нам стоит отправиться в больницу? – нервно пробормотал Чан Сянь. Несмотря на то, что Чень Го была задета мопедом, ребята не тратили времени даром и представились друг другу.

- Я в порядке, позволь мне сперва представить тебя, - ответила Чень Го.

- Мне кажется тебе нужно присесть! – Танг Ро помогла Чень Го пройти к дивану, поэтому Чень Го решила представить её первой.

- Это Танг Ро. Именно они играет Боевым Магом, Мягкой Мглой.

- Ах! – удивлённо воскликнул Чан Сянь. До интервью он конечно же провёл кое-какие исследования. Чем лучше он понимал Счастливую команду, тем больше тем мог поднять. Во вчерашнем матче с командой Вечности эта девушка в групповом этапе победила двух своих оппонентов. Вне всяких сомнений, она была самым известным игроков Счастливой команды. И теперь получалось, что в реальной жизни Танг Ро была ещё и красивой девушкой. Стоит ли ему вообще что-то писать? Для создания ажиотажа хватит и нескольких её фотографий.

Босс Чень также была красоткой! Чан Сянь был уверен, что в кругу Славы ещё не было такой красивой девушки-босса.

Он, конечно же, принёс с собой камеру. В данный момент она находилась в его руках, однако Танг Ро продолжала хлопотать над Чень Го, которая недавно пострадала от его действий. Чан Сянь не был достаточно бесстыдным, чтобы попросить её попозировать для нескольких фото в подобной обстановке. В этот момент Чень Го уже перешла к представлению другого игрока команды.

- Это Цяо Ифан, - Чень Го представляла тех, на кого падал её взгляд. – Изначально Малыш Цяо был членом Маленькой Травы. После истечения срока своего контракта он присоединился к нам. Он играет Призрачным Мечником, Одним Дюймом Пепла.

- Что?! – это представление застало Чан Сяня врасплох. В данный момент он дожидался возможности сделать фото двух привлекательных девушек. Слова Чень Го поразили его в самое сердце.

Команда Маленькой Травы! Член команды двукратных чемпионов присоединился к Счастливой команде? Какого чёрта?

Чан Сянь застыл на месте от шока. Он лишь знал, что Один Дюйм Пепла был персонажем десятого сервера, который не имея максимального уровня вторым после Мрачного Лорда попал в Небесную Сферу. Он не был частым гостем в тех матчах, когда любой желающий мог бросить вызов Счастливой команде. Однако во вчерашнем матче именно он заработал для своей команды первое очко, оставив после себя спокойное и зрелое впечатление. Чан Сянь не думал, что этот юный игрок будет выходцем из команды Маленькой Травы, команды профессиональной лиги!

При взгляде на Цяо Ифана, Чан Сянь не стал скрывать своего шока. Пристальное внимание со стороны репортёра заставило Цяо Ифана занервничать. Он был невидимым членом Маленькой Травы, которому ни разу не выпадала возможность дать интервью. Столкнувшись с шокированным взглядом Чан Сяня, он смущённо пробормотал:

- Я… я… пойду принесу воды.

- Это Вэй Чэнь, возможно ты слышал о нём? – Чень Го продолжила представлять остальных ребят. – Он играет Чернокнижником, Ветреным Созданием.

Вэй Чэнь?

Услышав это имя, Чан Сянь стал выглядеть несколько потерянным. Ему был незнаком Вэй Чэнь, однако его Ветреное Создание определённо имел кое-какие способности. Тем не менее, этот парень… Чан Сянь посмотрел на щетину Вэй Чэня, которая наглядно намекала на его возраст. Не слишком ли он… старый?

- Хахаха, молодые люди в наше время не слышали обо мне, - Вэй Чэнь разумеется не собирался подобно Цяо Ифану смущённо сбегать от репортёра. Видя, что Чан Сянь не узнаёт его, он решил бесстыдно представить ему себя. – Бывший капитан Синего Дождя и изначальный владелец Своксаара, это я.

- Ах! – услышав это, Чан Сянь снова застыл на месте от шока.

Может он и не знал Вэй Чэня, но он хорошо понимал, что капитан Синего Дождя и владелец Своксаара не мог быть обычным человеком. Этот парень среднего возраста настолько невероятен?

- Хахаха, успокойся парень, не нужно так нервничать узнав о моей репутации. Посмотри на себя, как ты собираешься брать у нас интервью в таком состоянии? – Вэй Чэнь начал бесстыдно читать ему лекцию.

- Я… я… - вслед за Цяо Ифаном настала очередь Чан Сяня заикаться. Хорошо, что Чень Го перешла к представлению другого члена команды.

- Это Бао Жунсин, но мы все зовём его просто Булочкой, он играет Хулиганом, Вторжением Парной Булочки.

Чан Сянь навостри уши, однако после этого не последовало никакого впечатляющего продолжения. Чан Сянь в своей голове снова прокрутил последнюю фразу Чень Го. Странно! Чего-то явно не хватало! Неужели у этого Булочки не было никакого впечатляющего прошлого?

В Счастливой команде были красотки, бывший член Маленькой Травы, а также прошлый капитан Синего Дождя, поэтому Чан Сянь подумал, что все игроки этой команды будут иметь впечатляющее прошлое. Однако всё указывало на то, что этот Булочка был обычным человеком. Это обстоятельство немного дезориентировало Чан Сяня. В этот момент до него донёсся голос Булочки.

- Это хорошо, что ты выглядишь честным репортёром, иначе я переломал бы тебе ноги за то, что ты навредил нашему боссу!

Святые угодники!

Чан Сянь ощутил, как его ноги начинают превращаться в желе. Что это за парень? Что это за ответ? Видя серьёзный взгляд Булочки, направленный на его ноги, Чан Сянь не мог воспринимать его реплику в качестве шутки. «Я ведь не лишусь своих ног после интервью, не так ли?».

- Булочка, не пугай нашего гостя, - произнёс парень с сигаретой в зубах. Чан Сянь перевёл на него взгляд.

- А это наш капитан, Е Сю. Именно он играет Мрачным Лордом, - представила его Чень Го.

Е Сю!

Чан Сянь очень внимательно прислушивался к её словам. Сю, а не Цю. Будучи сотрудником домашнего киберспорта, он был уверен в том, что под ником Мрачного Лорда зарегистрирован не Е Цю. Тем не менее, многие люди полагали, что тот всё равно скрывается в рядах Счастливой команды. Вопрос заключался в том, кем именно он играет, и кто прячется за маской Мрачного Лорда.

Теперь этот человек был лично представлен Чан Сяню. Он был не только владельцем Мрачного Лорда, но и капитаном Счастья. Чан Сянь не осмелился подозревать этого человека в обмане.

- Есть ещё Клерик, Маленькие Холодные Ручки, но он сегодня занят, - продолжила Чень Го.

Чан Сянь кивнул, после чего перевёл взгляд на находящихся в комнате людей. Внезапно он обнаружил одного дополнительного, не представленного Чень Го, человека. Этот человек находился на некотором расстоянии от общей группы. Его лопатки были плотно прижаты к стене комнаты.

«Этот человек… возможно он легендарный Бог Е Цю?!» - Чан Сянь полагал, что он сделал правильное предположение. Тем не менее, всё указывало на то, что Чень Го не собиралась его представлять… но ведь это был Бог Е Цю! Эта тема перекрывала собой и двух красивых девушек и бывшего члена Маленькой Травы, и даже прошлого капитана Синего Дождя. В медиа мире только Цао Гуан сумел взять у него интервью. Но даже так, беседа происходила посредством QQ чата.

Чан Сянь не мог упустить этой возможности, иначе он не заслуживал звания репортёра. Бог Е Цю находился прямо перед ним, он должен был что-то сделать.

В итоге он набрался храбрости, вышел вперёд и произнёс:

- Простите… вы Бог Е Цю? – его слова были адресованы к холодному парню, который спиной прислонился к стене. В его представлении Бог Е Цю гордился тем, что он никогда не давал интервью. Поведение этого парня полностью соответствовало этому образу.

- Нет, - холодно ответил незнакомец.

Чан Сянь стал ждать от него продолжения, однако вместо этого услышал голос Чень Го.

- Это Мо Фань, Ниндзя, Обман. Он ещё не решил, присоединяться к нам или нет.

- Что? – Чан Сянь выпал в осадок. Его очень расстроил тот факт, что этот человек не был Е Цю. Если Е Цю на самом деле был в Счастье, но при этом не хотел себя показывать, Чан Сянь никак не мог заставить его выйти.

После пояснений Чень Го, Чан Сянь отвернулся от холодно выглядящего парня. В этот момент в его голове промелькнула вспышка узнавания, после которой он снова обернулся назад.

- Ты Обман? – обратился он к Мо Фаню.

Мо Фань смерил его холодным взглядом. Он очевидно не собирался отвечать на такие бессмысленные вопросы.

- Ты… Верни мне моё снаряжение!!! – эта фраза Чан Сяня заставила остальных отступить от него на шаг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 828 Однажды у меня был друг.**

Глава 828 Однажды у меня был друг.

Чан Сянь был не только киберспортивным репортёром, также он был фанатом Славы. Его работа была непосредственно связана с этой игрой. Большую часть своего свободного времени он проводил в Славе.

У Чан Сяня в Небесной Сфере был аккаунт Страйкера. Он был обычным, ничем не примечательным игроком. В итоге, как и многие другие, он пострадал от рук печально известного сборщика остатков, Обмана.

Подготавливаясь к интервью, Чан Сянь видел ник Обмана, который был зарегистрирован в составе Счастливой команды, просто этот персонаж ни разу не появлялся в их играх. Поэтому Чан Сянь сделал разумный вывод, что зарегистрированный под ником Обмана игрок не состоял в составе Счастья. Кто бы мог подумать, что он ошибался? Чан Сянь не сумел удержать в себе вырвавшуюся наружу жалобу. В прошлом во время пвп сражения он потерял своё оружие. Прежде чем он сумел попросить своих друзей подобрать его, на горизонте возник Обман. Пробравшись через хаотичную толпу, он ловко поднял его оружие и благополучно с ним скрылся.

Чан Сянь отчётливо всё видел, паря над своим телом в форме духа. Он приложил немало усилий для получения кулака молний, однако после короткой пвп стычки, его оружие было украдено сборщиком остатков. После этого случая Чан Сянь неделю не появлялся в игре: настолько сильно было испытываемое им отвращение.

Он подумывал о мести Обману, однако учитывая обширность территорий Небесной Сферы, найти одного конкретного игрока было очень и очень непросто, даже если вы обладали терпением и упорством. Чан Сянь довольно долгое время не желал сдаваться. В итоге ему всё равно пришлось опустить руки. Несмотря на то, что этот инцидент произошёл довольно давно, вид Обмана, находящегося в рядах Счастливой команды, всколыхнул в душе Чан Сяня его давно уснувший гнев. Тем не менее, перед лицом Счастливой команды, ему нужно было вести себя как подобает профессионалу. Будет не очень хорошо, если он начнёт смешивать игру и работу. Хотя Обман и был зарегистрирован в соревновательной лиге в составе Счастливой команды, он ни разу не появлялся в матчах этой команды. Таким образом было трудно сказать, был ли он официальным членом Счастья или нет. Правила соревновательной лиги были поистине гибкими!

До этого момента Чан Сянь не обращал внимания на факт регистрации Обмана в рядах Счастливой команды. После представления Чень Го он внезапно осознал, что холодный, высокомерный парень, которого он изначально принял за Е Цю, был тем самым Обманом. Его выражение лица резко изменилось. Им завладел импульс. Развернувшись к своему обидчику, Чан Сянь занял наступательную позицию.

Все были изумлены его поведением. Кто бы мог подумать, что может произойти подобное совпадение! Ребята удивлённо поцокали языками, однако ни один из них ничего не сказал. Мо Фань больше не выглядел холодным и отстранённым. Он был явно ошарашен. Вероятно, он никогда не думал, что ему когда-нибудь придётся встретиться с одной из своих жертв в реальной жизни.

- Ты… кто? – наконец-то произнёс он.

- Моего персонажа зовут Жнец Смерти. Ты украл мой кулак молний. Кажется, ты не помнишь меня? – воскликнул Чан Сянь.

- Нет, - ответил Мо Фань.

- Теперь, когда я помог тебе вспомнить, верни мне его! – приказал Чан Сянь. В реальности у него уже было новое, похожее на кулак молний оружие, просто он никак не мог забыть то горе, которое он испытал при виде того, как его любимое оружие забирает кто-то другой. С этой точки зрения Чан Сянь был довольно спокоен. В конце концов этот инцидент произошёл довольно давно. Если бы эта встреча произошла в течение недели после инцидента, то вполне вероятно он мог опуститься до рукоприкладства.

- Его больше нет, - своим честным ответом Мо Фань ещё сильнее разозлил Чан Сяня. «Теперь, когда в реальности тебя встретила одна из твоих жертв, ты должен проявить хотя бы какие-то эмоции, не так ли? Что это за поведение?».

- Ты ты… - Чан Сянь не знал, что ещё ему сказать. Он не собирался возвращать своё снаряжение, просто ему хотелось выплеснуть свой гнев. В этот момент он внезапно осознал, что не знает, что другая сторона должна сделать, чтобы помочь ему выпустить пар. Позволить ему ударить себя? Чан Сянь знал, что подобное не может произойти.

Двое пребывали в середине своей конфронтации, когда в комнату вернулся Цяо Ифан со стаканом воды. Он понятия не имел о том, что произошло за время его отсутствия. Под всеобщими взглядами он протянул стакан с водой Чан Сяню.

- Выпейте немного воды, - произнёс он.

Цяо Ифан протянул Чан Сяню стакан с водой, пока тот продолжал сердито смотреть на Мо Фаня. Что это была за сцена?

\*Кашель\*

- Малыш Чан, кажется Мо Фань взял твоё снаряжение. Сегодня тебе представился шанс встретиться с нами. Как насчёт того, чтобы забыть об этом? Споры всё равно ни к чему не приведут, - Чень Го выступила с позиции большой сестры, чтобы разрешить возникшую проблему. В реальности же её логика не имела смысла. Чень Го видела состояние Чан Сяня. Можно было сказать, что по большей части его злость была напускной. Вероятно, инцидент с кражей оружия произошёл довольно давно и поэтому его гнев уже успел утихнуть. Тем не менее, этот шрам всё ещё пересекал его сердце. Кто-то более общительный возможно мог сказать Чан Сяню несколько дружелюбных слов и расстаться с ним друзьями! К сожалению Мо Фань не был таким человеком. Его честный ответ выглядел провокацией.

Чан Сянь почувствовал себя крайне неловко, столкнувшись с подобным человеком. К счастью Чень Го предоставила ему подходящее оправдание, чтобы он мог опустить этот вопрос.

Чан Сянь уже год варился в репортёрской среде. Также он был довольно сообразителен. Он моментально понял, что своими словами Чень Го предоставляла ему выход из сложившейся неловкой ситуации. В итоге он взял у Цяо Ифана стакан воды, параллельно вежливо отвечая Чень Го.

Так как Цяо Ифан ходил за водой для гостя, он понятия не имел, что тут происходит. Обернувшись к Мо Фаню, он спросил у него:

- Что случилось?

- Он спрашивал меня о снаряжении! – просто ответил Мо Фань. Чан Сянь почти уронил стакан с водой. Он не спрашивал его о снаряжении! Он хотел, чтобы Мо Фань вернул ему его снаряжение. Одно отсутствующее слово порождало существенную разницу в понимании!

Чень Го также была не лучшего мнения о Мо Фане. Она была недовольна его резкими сжатыми ответами.

- Малыш Чан, давай перейдём к делу. Вы сможете обсудить ваши разногласия после. Никто не будет тебя останавливать, - произнесла она.

- О, конечно, конечно. Тогда начнём? Только я хотел бы сразу предупредить вас, что я практически ничего о вас не знаю. Поэтому если я где-то ошибусь, заранее прошу меня простить! – произнёс Чан Сянь.

- Хаха, не волнуйся. Можешь спокойно задавать свои вопросы, - рассмеялась Чень Го.

- Хорошо. Я хотел бы узнать о бывшем капитане Великолепной Эры, Е Цю. Состоит ли он в составе Счастливой команды? – Чан Сянь начал с вопроса, ответ на который он больше всего хотел узнать.

Чень Го посмотрела на Е Сю. Остальные сделали тоже самое. Всем было интересно узнать, как он ответит на этот вопрос.

- А, этот парень! С одной стороны, можно сказать, что он здесь, но с другой стороны, его здесь нет, - ответил Е Сю.

- Что это значит? – Чан Сянь ничего не понял.

- Ты всё поймёшь, когда придёт время, - улыбнулся Е Сю.

Как ловко! Ребята удивлённо ахнули. Е Сю явно уклонялся от ответа. Репортёр ведь не станет его преследовать, не так ли?

И они не ошиблись в своих выводах. Чан Сянь не стал надавливать на Е Сю. Это было эксклюзивное интервью, поэтому ему нужно было придерживаться должного поведения. Если Чан Сянь начнёт настаивать на прямом ответе, то это испортит атмосферу интервью. Ухудшившаяся атмосфера явно не лучшим образом скажется на последующих вопросах. С этой точки зрения Чан Сяню ещё не доставало опыта. Если бы на его месте находился Цао Гуанчэн, то он бы не упустил этой возможности. Также опытный репортёр не стал бы начинать интервью с этого вопроса. Лучше всего было ставить подобные вопросы в конец интервью. Если бы другая сторона не дала удовлетворительного ответа, репортёр мог просто рассмеяться и завершить интервью на высокой ноте. Однако стоило другой стороне дать репортёру сочный намёк, и тот бы ни за что от него не отстал. Даже если бы подобный напор испортил настроение другой стороне, он бы никак не повлиял на интервью в целом, потому что все ключевые вопросы уже были озвучены.

Из-за своего нетерпения Чан Сянь решил начать интервью с наиболее острого вопроса. Он знал, что ему нельзя было давить на другую сторону в самом начале интервью, поэтому он не стал преследовать Е Сю, когда тот увильнул от его ответа.

После этого Чан Сянь поинтересовался, что они думают о людях, которые обвиняют их в высокомерии.

- Предстоящие матчи всё расставят по своим местам, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Я вижу, что вы очень уверенная в себе команда. Как вы считаете, вы достаточно хороши, чтобы победить команду Великолепной Эры? – продолжил задавать вопросы Чан Сянь.

- В соревновательных матчах может произойти всё что угодно, - ответил Е Сю.

Ребятам хотелось возмутиться внутри своих сердец. Если бы Счастливая команда сейчас столкнулась с Великолепной Эрой, то это была бы катастрофа! Е Сю надеялся на то, что со временем Счастливая команда сумеет значительно улучшиться. Текущее Счастье и Счастье в будущем, были абсолютно разными командами.

Е Сю донёс эти слова ребятам в приватной обстановке, однако во время интервью он не стал их упоминать. Исходя из его слов создавалось впечатление, что они были уверены в своей победе над Великолепной Эрой.

- Мм, могу я задать вопрос о вашем персонаже без специализации? Из того что мне известно, ваш Мрачный Лорд владеет серебряным оружием, которое может менять формы, это так? - спросил Чан Сянь.

- Всё верно.

- Создаётся впечатление, что это оружие было создано специально для персонажей без специализации. Вы можете рассказать, как вы пришли к этой идее? Мне кажется, что вы потратили много сил на разработку этого оружия, не так ли?

Все посмотрели на Е Сю.

Особенно Чень Го. Этот вопрос должен был всколыхнуть в душе Е Сю много эмоций. В прошлом Е Сю рассказал ей, что его друг, который уже покинул этот мир, был самым талантливым человеком из тех, кого он знал. Чень Го вместе с ним и Су Мученг даже ездили проведывать его могилу.

- Однажды у меня был друг… - Чень Го услышала начало ответа Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 829 Этого достаточно.**

Глава 829 Этого достаточно.

- Однажды у меня был друг… - серьёзным тоном начал Е Сю. Двумя пальцами он держал дымящуюся сигарету. Никто не осмеливался его перебивать, ожидая уникальной и очень трогательной истории. Чан Сянь, боясь упустить какое-то слово, поспешил придвинуться поближе вместе со своей записывающей ручкой.

- Который хорошо играл в Славу, - продолжил Е Сю.

- А потом он умер, - вздохнул он, стряхнул с сигареты пепел и посмотрел на Чан Сяня.

Проведя не одно интервью и будучи публичным человеком, Чан Сяню был знаком этот взгляд, просто в данный момент он не ожидал его увидеть. Этот взгляд говорил о том, что ваш собеседник уже закончил говорить и теперь ожидал вашего хода. Чан Сянь усомнился в своей оценке взгляда Е Сю, поэтому он решил уточнить:

- Это всё?

- Это всё, - кивнул Е Сю.

Ребята обменялись взглядами. Вся эта ситуация выглядела нелепой случайной шуткой! Неужели Е Сю решил поиграться с этим бедным репортёром?

Все, включая Чан Сяня, подумали об одном и том же, но что он мог сделать? Он ведь не мог сказать другой стороне, что та несла полную чушь? Будучи репортёром, Чан Сяню приходилось встречаться с различными людьми. Ему нужно было стойко выдерживать их странности. Изначально он с предвкушением сидел на краешке стула в ожидании услышать удивительную историю, однако в итоге услышал нечто подобное: «Однажды у меня был друг, который хорошо играл в Славу и потом он умер». На его глаза навернулись метафорические слёзы.

- Кхм… - Чан Сянь слегка кашлянул и застенчиво убрал свою записывающую ручку. Эта история немного замкнула его мозги, поэтому он не знал, как ему было продолжить интервью.

В итоге он решил взять паузу и отпить воды, чтобы упорядочить мысли. В чашке осталась четвёртая часть воды, когда он сумел полностью восстановиться.

- Чтобы играть персонажем без специализации, нужно обладать богатым опытом игры в Славу. По крайней мере мне так кажется. Как долго большой брат Е играет в Славу? – спросил Чан Сянь.

- Десять лет, - ответил Е Сю.

- Десять лет… - Чан Сяня ошарашил его ответ. Игроки Славы с десятилетним опытом должны были начать играть ещё в момент запуска игры. Даже на про-сцене было всего несколько ветеранов, которые могли похвастаться подобным опытом игры, в число которых входил и Хань Вэньцин.

- Что в этом такого удивительного? Я тоже обладаю десятилетним опытом игры, - встрял Вэй Чэнь.

- Удивительно! – продолжил восторгаться Чан Сянь. Тот факт, что Вэй Чэнь являлся бывшим капитаном Синего Дождя, был очень горячей темой, просто Чан Сянь узнал об этом только сейчас и поэтому не провёл никаких исследований. Бывший капитан Синего Дождя? Вэй Чэнь? Это имя было ему незнакомо. С человеком, чья сфера деятельности была связана с медиа миром, подобного не должно было произойти, просто Чан Сянь стал репортёром только в прошлом году и поэтому ещё не успел обрасти знаниями. Таким образом, ведя беседу с Вэй Чэнем, он старался вести себя предельно осторожно, чтобы не вызвать гнев другой стороны.

- Мм… Старший Вэй, я ещё новичок в этой сфере и поэтому ничего не знаю о вашем прошлом. Может вы расскажете мне о нём? – вначале Чан Сянь колебался, однако в итоге всё же решил рассказать всю правду.

- Хахаха, ты хочешь услышать истории о Славе из моей юности? Я могу рассказывать о них целый день напролёт. Ты планируешь остаться у нас на ночь? – спросил Вэй Чэнь.

- Нет, нет, - начал потеть Чан Сянь. – Может просто расскажете о нескольких интересных моментах?

- Интересных? Тогда мне придётся упомянуть парочку больших имён. К примеру, Е Цю, ты ведь слышал о нём, не так ли? – спросил Вэй Чэнь.

- Конечно! – с энтузиазмом кивнул Чан Сянь. Он был особенно рад услышать истории, которые бы помогли ему понять других Богов. Это была очень ценная информация. Чан Сянь был настолько сфокусирован на словах Вэй Чэня, что совершенно не обратил внимания на странные взгляды остальных, которыми те наградили своего товарища, после того как тот упомянул Е Цю…

- Я не то что бы говорю за его спиной, но в Е Цю нет ничего особенного! – произнёс Вэй Чэнь.

- Ах… - Чан Сянь почувствовал, что у него начинают дрожать руки. Несмотря на то, что все про-игроки были врагами на сцене, очень редко можно было услышать, чтобы они так открыто отзывались друг о друге. Чан Сянь почувствовал, что он наткнулся на золотую жилу.

- Ты знаешь, почему он вечно отказывается появляться на публике? – спросил Вэй Чэнь.

- Нет! – взволнованно ответил Чан Сянь. Это была одна из величайших загадок Славы. Неужели он будет тем, кто раскроет её миру?

- Всё дело в том, что… этот парень очень подлый, бесстыдный и аморальный. Если он появится на публике, то никто не сможет поручиться, что он сумеет после этого остаться в живых, - серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь.

- Эм… Но почему вы так говорите? – спросил после небольшой паузы Чан Сянь.

- Потому что такой уж он человек, - ответил Вэй Чэнь.

- Откуда вы это знаете? – спросил Чан Сянь.

- Возвращаясь к тому времени… - в этот момент Вэй Чэнь выглядел особо задумчивым. Он протянул руку к Е Сю, чтобы тот дал ему сигарету. Как бесстыдно! Просить сигарету у человека, чьё имя ты в данный момент порочишь!

Чень Го, будучи представительницей справедливости, больше не могла выдерживать бесстыжую болтовню Вэй Чэня. Несмотря на боль в ноге, она поднялась с дивана и произнесла:

- Малыш Чан, не слушай эту чепуху!

- Чч… чепуху? – в неверии переспросил Чан Сянь.

- Этот бедный репортёр проделал долгий путь, чтобы прибыть сюда, поэтому не нужно ничего сочинять, будь серьёзнее, - укорила Чень Го Вэй Чэня.

- Сочинять? – по щекам Чан Сяня начали «стекать слёзы». Он думал, что наткнулся на ценную информацию, однако в итоге это оказалась пустышка. В сравнении с жалко выглядящим взрослым парнем, Чан Сянь был готов отдать 100% своей веры словам Чень Го.

- Эх, я всего лишь пытался сделать содержание интервью более интересным! В таком случае он бы смог написать статью, которая бы попала в центр всеобщего внимания. Мы могли позволить читателям самим решать, где правда, а где вымысел, - произнёс Вэй Чэнь.

Чан Сянь решительно от него отвернулся. Будет лучше взять интервью у кого-то другого. Ему нужно провести больше исследований и сформулировать более конкретные вопросы. Навыки вранья этого «старикана» были слишком хороши.

Когда взгляд Чан Сяня упал на Цяо Ифана, его глаза загорелись. Бывший член Маленькой Травы, разве это была не горячая тема? Таким образом он завёл беседу с Цяо Ифаном.

Цяо Ифан был честным парнем. Несмотря на всю неловкость ситуации, он всё честно рассказал Чан Сяню. Чан Сянь в свою очередь был несколько разочарован полученной им информацией. Несмотря на то, что Цяо Ифан был членом Маленькой Травы, его история не была из разряда цепляющих за душу историй. Он был игроком, чей контракт не захотела продлевать команда чемпионов. Также им не заинтересовались другие клубы. Другими словами, он был человеком, которого исключили из профессионального круга. В итоге Цяо Ифан нашёл своё пристанище в команде новичков. Его путь можно было описать в контексте упорства, но так как Счастливая команда пока не имела за своими плечами никаких достижений, вряд ли кому-то будет интересна его история.

Тем не менее, несмотря на прозаичность содержания, Чан Сянь мог написать о том, что Цяо Ифан однажды был членом Маленькой Травы. Утешив себя этой идеей, он переключил своё внимание на Танг Ро.

Её красота приводила в смятение такого молодого парня, как он, поэтому Чан Сянь сперва отпил воды, чтобы привести свои эмоции в порядок.

- Прежде чем прийти сюда, я размышлял над тем, каким человеком должен быть игрок, управляющий Мягкой Мглой. По правде говоря, я не ожидал, что этим персонажем будет управлять такая красивая девушка, - произнёс он.

- Вы мне льстите, - с улыбкой ответила Танг Ро.

- Как давно ты знакома со Славой? – спросил Чан Сянь.

- Раньше я уже сражалась в нескольких матчах Славы, но если мы говорим о серьёзной игре, то мой путь начался с открытия десятого сервера, - ответила Танг Ро.

- Получается, что ты всего лишь полгода играешь в Славу?! – Чан Сянь был шокирован. Что было не так с этой Счастливой командой? Если это не был монстр из древних времён, то это был новичок с нового сервера. Может они намерено пытаются идти экстремальным путём?

Он ещё не успел отойти от этого шока, когда в разговор вмешался Булочка, как это ранее сделал Вэй Чэнь.

- Я тоже начал играть в Славу на десятом сервере! – воскликнул тот.

- Ты… тоже…

Внезапно Чан Сянь осознал, что ему не нужно было освещать в своём интервью истории членов Счастливой команды. Небольших ремарок об их прошлом будет вполне достаточно. Темы о том, как они начали играть в Славу, собрались вместе и т.п., были довольно скучными. Чан Сянь знал, что никакие сказки о счастливых встречах не могли затмить истории об их прошлом.

Это было только начало…

Внезапно перед его внутренним взором возникла картина. Как бы то ни было, Счастливая команда только добралась до второго раунда соревновательной лиги. Несмотря на то, что ребята одержали победу над бывшей профессиональной командой Вечности, никто не мог с уверенностью сказать о том, насколько далеко они зайдут. Таким образом Чан Сяню не нужно было слишком углубляться в их прошлое пока Счастливая команда не стабилизирует своё положение. Той информации, что он сегодня узнал, было вполне достаточно.

- Могу я сделать ваше групповое фото? – Чан Сянь был вполне удовлетворён своими сегодняшними успехами. Он считал, что у Счастливой команды был потенциал, поэтому ему не нужно было выпытывать у них всю информацию за один раз. Кое-что он должен приберечь на потом, чтобы установить с ребятами более крепкие и длительные отношения. Сегодня Чан Сянь многое узнал о новых для себя вещах.

- Групповое фото… Думаю, что это необязательно, не так ли? Мы сегодня находимся не в полном составе, - произнёс Е Сю.

- Вы имеете в виду Маленькие Холодные Ручки и Скрытого Света, верно? – спросил Чан Сянь.

- Именно! – кивнул Е Сю.

- Тогда… Как насчёт фото одного владельца? – предложил Чан Сянь.

Никто из присутствующих в комнате людей не был глупым, поэтому все хорошо понимали перспективность темы о «красивом боссе». Е Сю не собирался решать этот вопрос в одиночку, поэтому он обернулся за подтверждением к Чень Го.

- Хехе, я не против, можешь сделать один снимок если хочешь! – произнесла она. В Счастливом интернет кафе у неё уже был титул красавицы-босса. Чень Го не бахвалилась этим титулом, но и не отказывалась от него. В конце концов, она на самом деле была красоткой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 830 Временно не публиковать.**

Глава 830 Временно не публиковать.

Чан Сянь работал репортёром чуть больше года и поэтому не имел много возможностей провести эксклюзивное интервью. С другой стороны, за прошедший год он сделал множество фото, даже когда работал вместе с Цао Гаунчэнем.

Можно было сказать, что он был довольно неплохим фотографом. В конце Чень Го даже захотелось взять у него несколько копий сделанных им фотографий, однако в итоге она сумела себя сдержать. Она ведь не могла себя вести слишком простодушно, не так ли?

После короткой фотосессии интервью подошло к концу. В целом оно не заняло много времени. Попрощавшись с ребятами, Чан Сянь покинул тренировочный дом Счастливой команды. После завершения интервью, Чан Сянь почувствовал, что ему всё ещё недостаёт опыта. Именно поэтому он не знал, с чего ему начинать интервью и это при том, что он долго к нему готовился. Если бы на его месте был Цао Гуанчэн, то он бы определённо справился лучше, даже если бы совершенно не подготавливался к интервью. Разница! В этом моменте чётко прослеживалась разница между их навыками. Если проводить параллель со Славой, то это была разница между новичком и Богом.

Чан Сянь сетовал на свою неуклюжесть на протяжении всего пути обратно.

- Ты вернулся? – Цао Гуанчэн сидел в гостиной и от скуки смотрел телевизор. При виде прибытия Чан Сяня, он первым делом посмотрел на настенные часы.

Цао Гуанчэн хорошо знал, сколько времени занимает поездка к клубу Великолепной Эры. Счастливое интернет кафе располагалось через дорогу от клуба, поэтому расстояние было одним и тем же. Использованного Чан Сянем времени, если его не предал опыт, едва ли хватило бы на то, чтобы он познакомился со своими целями.

- Да, я вернулся, - ответил Чан Сянь.

- Ну что, сумел увидеть Е Цю? – с напускной беспечностью спросил Цао Гуанчэн. Изначально он не сомневался в том, что Чан Сяню не удастся увидеть Е Цю, однако после того как тот ушёл, его начали терзать сомнения. Времена изменились! Текущий Е Цю больше не был частью Великолепной Эры. Он покинул про-сцену. Если он изменил своё отношение и теперь был готов дать интервью, не означало ли это, что Цао Гуанчэн упустил отличную возможность?

Тем не менее, Цао Гуанчэн считался опытным ветераном-интервьюером Славы и поэтому не собирался терять самообладания. Поэтому даже если внутри его съедали переживания, он спокойно сидел в гостиной и дожидался возвращения Чан Сяня.

- Нет.

Ответ Чан Сяня принёс огромное облегчение Цао Гуанчэну. Тем не менее, если его не подводил его репортёрский опыт, в ответе Чан Сяня не слышалось разочарования. Это означало, что его юный коллега сумел добиться удовлетворительных результатов.

- О, тогда что ты сумел раскопать? – Цао Гуанчэн не собирался занимать себя догадками и поэтому задал прямой вопрос.

- Текущего капитана Счастья, который также является владельцем Мрачного Лорда, зовут Е Сю. Он также ветеран Славы с десятилетним опытом игры, - ответил Чан Сянь.

- Е Сю? – Цао Гуанчэн был сбит с толку ответом Чан Сяня.

- Да, Е Сю. Сю, а не Цю, - подтвердил Чан Сянь.

«Это ведь не может быть совпадением, не так ли?» – у Цао Гуанчэна была хорошо развитая интуиция. Он тут же подумал о том, что Е Цю изменил своё имя для участия в соревновательной лиге.

Однако рассматривая более вдумчиво эту ситуацию, получалось, что у Е Цю не было причин менять своё имя. Он ведь не был шпионом, который выполняет для своей страны суперсекретную миссию, не так ли? Что произойдёт, когда его личность будет раскрыта? Он привлечёт к себе ещё больше внимания. Цао Гуанчэн лично брал интервью у представителей Альянса и поэтому знал, что правила на ушедших в отставку игроков распространялись лишь на про-лигу. Не существовало таких правил, которые бы запрещали им участвовать в соревновательной лиге.

Поэтому, если это на самом деле был Е Цю, ему не нужно было изменять своё имя для участия в соревновательной лиге. Более того, если он решил изменить своё имя, то почему выбрал имя созвучное с именем Е Цю? Также, используя фальшивое удостоверение личности, как он собрался участвовать в офлайн матчах? Его обман определённо будет раскрыт!

Все эти вещи делали использование фальшивого имени бессмысленным.

- Значит всё это время Мрачным Лордом играл Е Сю? Какие отношения его связывают с Е Цю? – спросил Цао Гуанчэн.

- Эм… - Чан Сянь был застигнут врасплох этим вопросом.

Разница! Это была разница в опыте между ними! Почему он не подумал об этом вопросе раньше? Он определённо должен был задать его Е Сю. После осознания своей ошибки Чан Сянь упал духом.

Цао Гуанчэн сумел определить мысли Чан Сяня по его удручённому виду.

- Не переживай, всё приходит с опытом! – улыбнулся он.

Откровенно говоря, Цао Гуанчэн был хорошим старшим коллегой. Он часто давал Чан Сяню полезные советы и даже несмотря на свои соображения по поводу бесполезности этого интервью, он не стал его останавливать. Даже если это интервью не выйдет в печать, никто не сможет забрать у Чан Сяня опыт, который он приобрёл. Позже, когда Цао Гуанчэн думал над тем, что у Чан Сяня есть шанс взять интервью у Е Цю, он не стал красть у него эту возможность.

- Ай, почему я не подумал о таком важном вопросе? – Чан Сянь шлёпнул себя по голове.

- Не переживай об этом, в будущем у тебя ещё будет множество возможностей. Сперва расскажи мне, что ты сумел разузнать! – с улыбкой проговорил Цао Гуанчэн.

Красивый босс, поразительно привлекательная Танг Ро: услышав об этом, Цао Гуанчэн с улыбкой отклонил эти темы. Это был киберспорт, а не сфера развлечений. Здесь красота играла далеко не главную роль. Чтобы выжить в киберспорте, человек должен обладать определёнными навыками. Всё остальное было вторичным. Не имело смысла заострять внимание на внешности игроков команды, которая сумела добраться только до второго раунда соревновательной лиги.

- Есть ещё что-то? – спросил Цао Гуанчэн. Если это было всё, то не имело смысла больше продолжать.

- Танг Ро начала играть в Славу после запуска десятого сервера, - ответил Чан Сянь.

- О? – а вот эта информация уже заинтересовала Цао Гуанчэна. Он давно положил глаз на Мягкую Мглу. Если Танг Ро на самом деле начала играть полгода назад, то она обладала довольно впечатляющими навыками. Только игроки с подобными навыками заслуживали внимания.

- Также есть ещё Бао Жунсин, владелец Вторжения Парной Булочки. Он тоже начал играть в Славу после запуска десятого сервера, - добавил Чан Сянь.

- Интересно, я не знал, что в Счастливой команде находятся такие хорошие таланты! – произнёс Цао Гуанчэн.

-У них есть не только новички. Цяо Ифан, играющий Призрачным Мечником, Одним Дюймом Пепла, в прошлом сезоне был членом Маленькой Травы. Он настоящий про-игрок, - сказал Чан Сянь.

- Маленькая Трава? Цяо Ифан? – Цао Гуанчэн взял паузу, чтобы обдумать эту информацию. Несмотря на то, что он был репортёром Великолепной Эры, он не был невежественен по отношению к другим командам. В реальности он знал их гораздо лучше обычных игроков. В конце концов своими знаниями он зарабатывал себе на жизнь.

Но этот Цяо Ифан… Цао Гуанчэн начал вспоминать обо всех игроках Маленькой Травы, которые произвели на него впечатление. Поэтапно исключая известных ему игроков, он пришёл к выводу, что Цяо Ифан должен был быть тем ребёнком, который присоединился к команде вместе с Гао Инцзе.

- Маленькая Трава не стала продлять его контракт. Также он не заинтересовал другие команды, поэтому он присоединился к Счастью, - пояснил Чан Сянь.

- Вот значит как! – кивнул Цао Гуанчэн. Подобные про-игроки не были редкостью. Редкостью было то, что бывший член команды чемпионов присоединился к команде новичку. Даже если подобные игроки и присоединялись к одной из команд соревновательной лиги, они искали бывшие профессиональные команды, наподобие Вечности.

- Есть ещё один человек, Вэй Чэнь. По всей видимости он был прошлым капитаном Синего Дождя и …

- Вэй Чэнь?

Чан Сянь собирался сказать, что он ничего не знает об этом человеке, однако его перебил Цао Гуанчэн. Он был старым репортёром, поэтому разве он мог не знать Вэй Чэня? Это был Бог из первого поколения игроков Славы. Текущий капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу, был третьим преемником его Своксаара. Почему этот давно ушедший в отставку Бог вдруг решил принять участие в матчах соревновательной лиги?

Имя Вэй Чэня всколыхнуло в Цао Гуанчэне старые воспоминания.

- Эта Счастливая команда довольно интересна, - кивнул он.

- Да, поэтому я подумал, что в будущем мы должны обратить на них более пристальное внимание, - произнёс Чан Сянь.

- Да, ты должен следовать за ними! – подтвердил Цао Гуанчэн.

- Тогда я пойду организую содержание интервью, - сказал Чан Сянь.

- Не нужно торопиться. Просто медленно плыви по течению, - произнёс Цао Гуанчэн.

- Точно! – Чан Сянь снова ударил себя по голове. – Сегодня ведь только суббота! (прим. В 826 главе говорится о пятнице). У меня ещё есть дополнительный день, чтобы всё сделать! – Домашний киберспорт издавался по понедельникам и пятницам. Так как матчи про-лиги обычно проходили по субботам, репортёры организовывали свою информацию по воскресеньям. Чан Сянь же взял интервью у Счастливой команды, чей матч прошёл в пятницу вечером и поэтому у него было несколько дней для написания статьи.

- У тебя есть куча времени, не переживай. Всё равно в понедельник не напечатают твоё интервью, - произнёс Цао Гуанчэн.

- Почему? – недоумённо спросил Чан Сянь.

- Потому что матч ещё не завершился, - ответил Цао Гуанчэн.

- Что?

- Ты на 100% уверен в том, что команда Вечности не сможет изменить направление течения во втором раунде? – спросил Цао Гуанчэн.

- Ну…

- Только полная победа предоставит Счастливой команде место в домашнем киберспорте. Сейчас ты максимум сможешь рассчитывать на несколько строчек об их победе над командой Вечности в первом матче, - уверенным тоном заявил Цао Гуанчэн.

- Во втором раунде соревновательной лиги команда Вечности получила тяжёлый удар. Встретившись с популярной в последнее время командой Счастья, она проиграла ей на своём домашнем поле со счётом 8.5 к 1.5. Будущее Вечности в соревновательной лиге заволокло тучами. После проигрыша команда приступила к усердным тренировкам, чтобы смыть со своего имени позор во втором раунде.

Чень Го пролистала весь выпуск домашнего киберспорта за понедельник, однако не сумела обнаружить там упоминания об их команде. Даже в этом небольшом отрывке главным действующим лицом была команда Вечности. Это сбило её с толку.

- Где наше интервью? – она начала подозревать, что в купленной ей газете недоставало листов.

- Оно появится, если мы победим Вечность в следующе раунде, - Е Сю хорошо понимал механику работы прессы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 831 Блок новичков.**

Глава 831 Блок новичков.

В написанной статье Счастливой команде была отдана роль обрамления, которое подчёркивало настоящее действующее лицо. Небольшой очерк был погружён в отчёты с информацией по другим командам про-лиги, с трудом выделяясь в объёме присутствующей информации.

После того как команда Вечности вылетела из про-лиги, она стала привлекать к себе гораздо меньше внимания. Счастливая команда напротив в данный момент привлекала к себе больше всего внимания. Большинство следящих за её успехами игроков делали это в надежде увидеть крах Счастливой команды. Если Счастье униженно проиграет, тогда эти люди выступят вперёд с осуждающими оскорблениями. К сожалению, из-за последних побед команды, им приходилось сохранять молчание. Никто не собирался обсуждать игру Счастья.

Большинство игроков покупало домашний киберспорт не для того чтобы прочитать новости соревновательной лиги.

В прошлую субботу подошёл к концу третий раунд про-лиги, однако предвкушающий ажиотаж по поводу нового сезона по-прежнему висел в воздухе. И снова больше всего внимания к себе привлёк самый юный игрок про-сцены, Лу Ханьвэнь из команды Синего Дождя. Во время домашнего матча своей команды, в котором они сражались против команды Королевского Стиля, его способности снова всех поразили. Будучи открывающим игроком на этапе групповой арены, он сумел последовательно победить двух игроков Королевского Стиля. В третьем же раунде он продемонстрировал неугасимый боевой дух, хотя его соперник и был самим асом Королевского Стиля, Тянь Сэнем, который управлял древним аккаунтом божественного уровня, Мирным Отшельником. Несмотря на свой проигрыш Тянь Сэню, Лу Ханьвэнь всё равно попал в фокус всеобщего внимания. Некоторые даже считали, что не доведись ему ранее сражаться с двумя оппонентами из Королевского Стиля, он бы не проиграл Богу Тянь Сэню.

Никого больше не заботили итоговые результаты прошедшего матча. Все сосредоточились на групповой арене, а также на тактике Синего Дождя, которую команда использовала в трёх раундах соревнований.

Пара Мастеров Меча.

Проблемный Дождь Хуан Шаотяна и Текущее Облако Лу Ханьвэня появились в открывающем составе командных соревнований. Важная позиция основного игрока нападения, ранее принадлежавшая Юй Фэну, была с уверенностью отдана юному новичку команды.

Нельзя было сказать, что Лу Ханьвэнь обладал слабым персонажем. Так как команда Синего Дождя могла одеть Проблемного Дождя, при наличии необходимых материалов ей не составляло никакого труда создать аналогичный набор снаряжения для Текущего Облака. Тем не менее, профессиональные персонажи подстраивались под игровой стиль своих владельцев, поэтому на про-сцене очень редко можно было увидеть двух игроков, играющих одинаковыми персонажами.

Снаряжение Текущего Облака не копировало снаряжение Проблемного Дождя, однако при этом 10 частей его серебряного снаряжения были ничуть не хуже, чем у его старшего товарища. Самой выделяющейся частью снаряжения конечно же было оружие.

Проблемный Дождь обладал световым мечом, ледяным дождём, по чьей поверхности пробегали всполохи синего света. С другой стороны, оружием Текущего Облака был двуручный меч, огненная тень.

Двуручные и световые мечи представляли собой абсолютно противоположные стили фехтования. Световые мечи славились своей лёгкостью и вытекающей из этого скоростью, в то время как двуручные мечи были тяжёлыми и медленными. Тем не менее, двуручные мечи обладали превосходящей физической атакой.

На текущей про-сцене или лучше будет сказать, во всей Славе, большинство Мастеров Меча использовали световые мечи и тати (https://ru.wikipedia.org/wiki/Тати\_(меч)). Игроки предпочитали силе – скорость. Верно, Лу Ханьвэнь и его Текущее Облако были нетипичными представителями Мастеров Меча. Вместо скорости, Лу Ханьвэнь отдал предпочтение тяжести и силе двуручного меча.

Люди обсуждали этот вопрос с момента его дебюта. Своей свирепой игрой в заключительном этапе командных соревнований Лу Ханьвэнь заткнул глотки тех, кто в нём сомневался. Многие эксперты предсказывали, что новичок Лу Ханьвэнь вместе со своим Текущим Облаком, использующим двуручный меч, смогут всех удивить.

Если Лу Ханьвэнь не потеряет своего импульса и продолжит появляться в матчах своей команды, тогда другие команды определённо сумеют приноровиться к его игровому стилю. В таком случае будет сложно сказать, сможет ли перспективный новичок и дальше демонстрировать свою подавляющую игру.

В Альянсе подобную проблему прозвали блоком новичков.

Когда талантливые новички своей игрой привлекали внимание игровой общественности, они начинали медленно терять свой импульс из-за того, что другие команды приноравливались к их стилю игры. Это и была так называемая ситуация блока новичков.

Дальнейшие события, происходящие с новичками, зависели от них самих. Кто-то продолжал со всей силой юности биться в блок и с не меньшей силой отлетать обратно. Со временем подобным игрокам всё равно приходилось изменять свой игровой стиль и снова приспосабливаться к про-матчам. Другие были способны провести в своей игре необходимые корректировки, чтобы продолжать показывать стабильную игру. Тем не менее, их игра после блока новичков уже никогда не была такой выдающейся, как прежде. В истории Альянса существовало всего два человека, которые были способны прорваться через блок новичков без малейших запинок. Речь не идёт о первом поколении игроков, которые все были новичками.

Первым человеком был текущий капитан Маленькой Травы, Ван Екси. Он дебютировал в третьем соревновательном сезоне Альянса. Второго человека сейчас не было в Альянсе. Вместе со своей командой он пробивал себе путь на про-сцену через соревновательную лигу. Это был Сун Сян из Великолепной Эры, лучший новичок седьмого сезона.

Только эти два игрока смогли полностью избежать последствий от блока новичков. Помимо них все остальные, даже представители золотого поколения, Чжоу Зекай, Танг Хао, а также лучший новичок прошлого сезона, Чжао Юйчжэ, ощутили на себе последствия блока новичков.

Блок новичков был субъективным явлением. Именно поэтому команды уделяли особое внимание своим талантливым новичкам. К примеру, гений из команды Маленькой Травы, Гао Инцзе, не был отправлен в официальные матчи сразу же после подписания контракта. Он начал свою карьеру с позиции игрока замены, медленно привыкая к темпу про-матчей. Из-за того, что он редко появлялся на сцене, ему пришлось пропустить мимо себя возможность стать лучшим новичком сезона. Тем не менее, это постепенное привыкание позволило Гао Инцзе без особых проблем пробиться через блок новичков. В новом сезоне он уже был достаточно опытным игроком, который знал, что представляют собой профессиональный матчи. Если он и встретится с какой-то проблемой, то эта встреча не будет такой серьёзной, как если бы она случилась в начале его карьеры.

Все игроки по-разному решали проблему блока новичков.

Так как Гао Инцзе имел мягкую личность, его команда выбрала более размеренный и стабильный подход, который помог ему пробиться через блок новичков. Несмотря на то, что Гао Инцзе упустил шанс получить награду лучшего новичка сезона, в долгосрочной перспективе стратегия его команды определённо пойдёт ему только на пользу.

Теперь стоит вернуться к Лу Ханьвэню и его команде Синего Дождя. В открывающем раунде сезона команда защитила его, не позволив появиться на пресс-конференции. Однако после второго раунда он уже стоял на сцене вместе с капитаном Юй Вэньчжоу и асом команды Хуан Шаотяном.

Репортёры были очень заинтересованы этим новичком. Тем не менее, встретившись с ним лицом к лицу, они все подумали о том, что защита Синего Дождя в первом раунде соревнований была явно чрезмерной!

Это был юный, весёлый, открытый и энергичный игрок, который совершенно не боялся напора репортёров. Он был достаточно храбр, чтобы говорить всё, что думает. Также Лу Ханьвэнь умел достаточно ясно выражать свои мысли, хотя ему ещё и не хватало скользкости присущей старым ветеранам. В конце концов он был всего лишь четырнадцатилетним подростком. Если бы он знал, как придавать своим словам плавности и блеска, то это могло полностью испортить его образ. Гао Инцзе из Маленькой Травы был старше его более чем на год, а также имел за своими плечами год опыта игры на про-сцене, однако во время интервью сессий он не был таким опрятным, как Лу Ханьвэнь.

После окончания третьего раунда про-лиги, Лу Ханьвэнь уже не мог скрыться от глаз публики, учитывая то внимание, которое он к себе привлёк.

Этот многообещающий молодой парень сумел обзавестись не только поддержкой множества фанатов, но и стать любимцем медиа организаций. На пресс-конференции Синего Дождя уже не так много людей обращали внимание на Хуан Шаотяна. Стоило этому парню открыть рот и из него начинал извергаться поток несуразицы, поэтому люди были готовы слушать неуклюжую речь Лу Ханьвэня, чем его словоизлияния.

Всё это позволило Лу Ханьвэню попасть на заглавную обложку домашнего киберспорта. Не было никаких сомнений, что он был самой яркой звездой прошедшего матча. Тем не менее, не стоило забывать о том, что домашний киберспорт был содержательным изданием. Его статьи не концентрировались на какой-то определённой команде, поэтому в вышедшей статье наряду с восхвалениями Лу Ханьвэня была упомянута и проблема блока новичков.

Локальные же издания, располагавшиеся в области нахождения команды Синего Дождя, не были столь трезво мыслящими.

Эти медиа каналы не были полностью сфокусированы на киберспорте, однако при этом имели отдельную секцию, посвящённую спорту. Они не могли пропустить продолжавший набирать популярность жанр киберспорта, ярким представителем которого являлась Слава. Фаворитизм подобных локальных медиа каналов был очевиден. Локальные медиа каналы, располагавшиеся в области нахождения команды Синего Дождя, называли Лу Ханьвэня неуязвимым. Блок новичков? По их мнению, Лу Ханьвэнь должен был стать третьим игроком, после Ван Екси и Сун Сяна, который успешно преодолеет блок новичков. Конечно, при этом они сопроводили свой вывод обоснованным анализом.

Ван Екси являлся представителем постоянно изменяющегося стиля игры. Никто ранее не встречался с его удивительным волшебным стилем игры. На протяжении всего сезона профессиональные команды старались подобрать к нему заветный ключик, однако прежде чем они смогли это сделать, сезон уже подошёл к концу. Таким образом Ван Екси сумел сохранить свой ореол сияния на протяжении всего сезона.

Сун Сян являлся Богом, пришедшим из маленькой команды. Как бы силён он ни был, команда всегда тянула его назад, не давая раскрыться его потенциалу на полную. Гранды про-сцены всегда нацеливались на победу над командами, а не над их отдельными игроками, поэтому они не проводили каких-то особых исследований стиля Сун Сяна, который являлся членом не представляющей для них угрозы команды. Так как Сун Сян был сильным игроком, пониженное внимание со стороны других команд позволило ему плавно пройти через его дебютный сезон.

Каждый из этих двух игроков имел свои причины, которые позволили им пробиться через блок новичков. Поддерживающие команду Синего Дождя медиа начали говорить, что Лу Ханьвэнь сможет повторить подвиг своих старших коллег. Прежде чем выступать с подобными заявлениями, они потрудились обеспечить себе доказательную базу, основой которой являлась личность Лу Ханьвэня.

Несмотря на свою молодость, этот парень никого не боялся. Так новорождённый телёнок не боится тигра. Эти медиа каналы верили, что такой человек как Лу Ханьвэнь не споткнётся, какие бы препятствия не встали у него на пути. Ван Екси не дал своим оппонентам шанса выстроить монолитный блок новичков; в случае с Сун Сяном блок новичков был недостаточно крепок. Многие люди верили, что Лу Ханьвэнь будет первым человеком, который сумеет разбить блок новичков на мелкие кусочки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 832 Альянс в хаосе.**

Глава 832 Альянс в хаосе.

Чень Го, разумеется, не собиралась покупать никаких местных газет, которые благоволили команде Синего Дождя, поэтому у неё были вопросы лишь к домашнему киберспорту. Конечно, в городе Н тоже были свои местные газеты, в которых печатали новости о киберспорте и даже о Славе, но Чень Го было слишком лень выходить наружу, чтобы их купить. Но даже если бы они у неё были, ей было бы слишком лень их читать.

Как и местные издания Синего Дождя, издания города Н восхваляли команду своего города.

После вылета из про-лиги, команда Великолепной Эры практически перестала появляться в национальных газетах, однако в местных газетах города Н ей всегда находилось место в киберспортивной секции. Великолепная Эра описывалась в свете страждущего, но при этом не сломленного и жаждущего мести героя.

Изначально Чень Го приходили мысли о положении Счастливой команды в городе Н. Будут ли местные издания писать о них?

Однажды она рискнула купить вечернюю местную газету. Пролистав её, Чень Го нашла информацию об их Счастливой команде. К ним относились так, словно они были какой-то нелепой шуткой…

В глазах местных изданий города Н, Великолепная Эра была главным флагом Славы этого города. «Вы начинающая команда из интернет кафе и при этом у вас хватает наглости заявлять, что вы потопите Великолепную Эру?». Местные издания города Н воспринимали команду Счастья предателем в своих рядах.

В то время Чень Го пришла в ярость и выбросила местную газету в мусорное ведро. После того случая она отказалась покупать любые вечерние местные газеты, отдав предпочтение независимым новостным ресурсам, которые не дискриминируют другие команды.

На этой неделе Чень Го не сумела найти новостей, связанных с их Счастливой командой. Это обстоятельство её немного расстроило. Её больше не интересовал витавший на про-сцене хайп, потому что она больше не поддерживала никакую профессиональную команду. Время от времени она мечтала о том дне, когда Счастливая команда попадёт в Альянс и о ней станут писать все новостные издания страны. В подобные моменты она ощущала себя замотивированной.

- Что? Нам придётся дожидаться выпуска следующей недели? – Чень Го разочарованно бросила новостной выпуск этой недели на стол, не сумев найти там информации об их команде.

- Всё верно. Пятничное издание выйдет до начала нашего матча, - произнёс Е Сю и взял газету со стола.

- Чёрт, дай посмотреть, - Вэй Чэнь тоже хотел просмотреть газету, однако из-за того, что он находился слишком далеко, ею уже завладел Е Сю. Прибыв на место, он одарил его разочарованным взглядом.

Е Сю не обратил на него внимания. Взяв одну из новостных страниц, он протянул её Вэй Чэню. Вглядевшись в содержание страницы, Вэй Чэнь бросил её обратно.

- Чёрт, этого старшего не интересуют Межзвездные Путешествия! – воскликнул он.

Межзвёздные Путешествия были самой популярной игрой жанра RTS. Эта игра также имела свою про-сцену, но её популярность и рядом не стояла с популярностью Славы. Тем не менее, из-за того, что у неё были свои фанаты, киберспортивным секциям приходилось освещать и эту игру. Е Сю передал Вэй Чэню страницу газеты, в которой не было написано и строчки о Славе. В ней были новости о других киберспортивных играх, наподобие Бога Сражений, Межзвёздных Путешествий и т.д.

- А, Межзвёздные Путешествия! Я умею в них играть. Дай-ка мне посмотреть! – Булочка с радостью подобрал выброшенную Вэй Чэнем страницу газеты. Раньше он играл в самые различные игры. Танг Ро напротив, была новичком в мире игр. Она лишь знала, как играть в Славу. Можно было сказать, что талант Булочки частично произошёл ото всех игр, в которые он играл. Всё указывало на то, что Межзвёздные Путешествия была одной из таких игр.

- Создаётся впечатление, что этот сезон довольно хаотичен! – пройдясь взглядом по новостным заголовкам, Е Сю остановился на странице с рейтинговыми очками.

Пока командами было сыграно всего по три матча, поэтому относительный рейтинг не слишком отличался от того, что было раньше. Однако из-за того, что в каждом матче можно было заработать максимум десять очков, разница в очках между представителями каждой группы была весьма очевидна.

Гранды про-сцены продолжали твёрдо стоять на ногах. Команды Самсары и Синего Дождя в новом сезоне продолжили демонстрировать выдающуюся игру. Доминирующая сила четырёх небесных королей Тирании позволила им забраться на самую вершину турнирного рейтинга. Помимо этих трёх команд, хороший старт также продемонстрировала команда Воющего Ветра. Приход в команду Тан Хао, стабильная игра новичка Чжао Юйчжэ, грязный стиль игры старика Фан Жуя: все эти вещи выставляли команду в довольно сильном свете. Это был первый раз, когда имя команды Воющего Ветра появилось в лидирующей группе вместе с другими большими именами.

Команды Маленькой Травы, Туманного Дождя и Пустоты также показали хорошие результаты, однако они не были такими выдающимися, как результаты вышеупомянутых команд.

Остальные в той или иной степени находились на пути к падению. В наибольшее смятение людей приводила команда Сотни Цветов.

Несмотря на возвращение пары цветов, их исполнение только позорило изначальную пару цветов, которую представляли Чжан Цзялэ и Сунь Чжэпин.

Юй Фэн не был в форме со своим новым Берсерком, Упавшими Разбросанными Цветами.

После того как Ослепительная Сотня Цветов был продан, Чжоу Юань получил нового Огнемётчика: Цветущие Цветы. Команда Сотни Цветов с лёгкостью смогла создать набор мощного снаряжения для своего основного игрока, как это сделала команда Синего Дождя для Текущего Облака. Цветущие Цветы не был слабым персонажем, просто Чжоу Юань ещё не вышел из кризиса прошлого сезона. Это обстоятельство разочаровывало многих фанатов Сотни Цветов.

На данный момент команда Сотни Цветов занимала 17 место в турнирном рейтинге. Она была в двух шагах от зоны вылета. Трёхкратный претендент на получение чемпионского титула теперь находился в таком печальном положении. Никто не знал, сможет ли команда Сотни Цветов восстановиться.

- Ладно, пришло время для тренировки, - Е Сю интересовала лишь таблица с турнирными очками. Утолив своё любопытство, он отложил газету в сторону.

Однако Чень Го знала, что это на самом деле было не так. Не то что бы Е Сю не интересовали другие вещи, просто проделанный автором статьи анализ не мог обогатить его новыми знаниями. Когда Е Сю в прошлом году покинул Великолепную Эру, он просмотрел практически все матчи про-лиги, записи которых хранились у него в отдельной папке. Теперь всё повторялось в новом сезоне. Ранним утром воскресенья Чень Го захотелось попить воды. На пути в кухню она обнаружила Е Сю, сидевшего за своим компьютером и просматривающего матчи третьего раунда, которые прошли вчерашним вечером.

Чень Го не сомневалась, что Е Сю знал все внутренности про-сцены, даже несмотря на то, что его самого уже там не было.

Всем ребятам в Счастливой команде приходилось ежедневно тренироваться. Тренировки на этой неделе были более специализированными, чем на прошлых неделях. Даже имея солидное преимущество над своим оппонентом, ребята не осмеливались быть беспечными. После получения опыта сражения с командой Вечности, Е Сю создал специальную тренировочную программу для этой недели. На этой неделе они встречаются с командой Вечности на своих домашних картах. Е Сю не ставил перед собой цели заполучить только два очка.

Учитывая счёт 8.5 к 1, вы могли сказать о том, что вы не будете действовать беспечно, однако на подсознательном уровне было сложно избавиться от подобных мыслей. В такой ситуации нельзя было ставить перед собой цель получения нескольких очков, иначе существовал риск увязнуть в лени. В турнире с форматом на выбывание не было места небрежности.

Три дня быстро прошли. В мгновение ока наступил четверг. Е Сю снова попросил у команды Небесных Мечей одолжить им снаряжение.

- Бог… Я не думаю, что мы и дальше сможем одалживать вам снаряжение, - несмотря на озвученную жалобу, Лоу Гуаньнин все равно предоставил Е Сю снаряжение.

В конце концов команда Небесных Мечей всё ещё находилась в про-лиге. Постоянное одалживание снаряжения определённо на них повлияет. Один или два раза ещё куда ни шло. В любом случае, у Небесных Мечей не было каких-то грандиозных амбиций по отношению к этому сезону, однако делая это постоянно, они лишь увеличат эффект.

Так как матчи соревновательной лиги проходили по пятницам, Счастье одалживало снаряжение у Небесных Мечей по четвергам, чтобы успеть к нему привыкнуть, но таким образом они лишали команду Небесных Мечей двух дней практики. Матчи про-лиги проходили по субботам. Даже если Счастье возвращало им снаряжение в пятницу, у ребят было всего полдня на проведение тренировки перед началом матча. Более того, перед матчами команды не проводили интенсивных тренировок. Намного важнее было прийти в нужное эмоциональное состояние. Поэтому два дня без снаряжения существенным образом сказывались на тренировках Небесных Мечей.

Лоу Гуаньнин был уверен в том, что Бог понимал все эти вещи, просто он вёл себя так нескромно и так естественно одалживал у него снаряжение… Таким образом Лоу Гуаньнин не мог ему не напомнить, чтобы тот не рассчитывал на их снаряжение на постоянной основе.

- Мм, я знаю. Просто в этот раз возникли особые обстоятельства. В ином случае я бы не стал тебя беспокоить. Мы сами хотим поскорее обзавестись собственным снаряжением! – ответил Е Сю.

- О? Бог, у тебя есть идеи по созданию серебряного снаряжения? – внезапно заинтересовался Лоу Гуаньнин. Это был очень важный ресурс, которого сильно не хватало их молодой команде Небесных Мечей. Им пришлось с нуля начать разработку серебряного снаряжения. Они терпели огромные потери редких материалов. Если существовал надёжный метод создания серебряного снаряжения с первой попытки, то конечно же он не мог не заинтересовать Лоу Гуаньниня.

Он знал, что никто не станет делиться с ним подобной информацией без какой-то веской причины. Лоу Гуаньнин пытался купить эту информацию у других клубов, но кто же захочет её продавать? Клубам проще было продать готовое снаряжение, чем информацию. Если только команда не находится на грани распада, вряд ли кто-то помыслит о продаже методов создания серебряного снаряжения. Пройдя полный круг, Лоу Гуаньнин в итоге сумел лишь приобрести устаревшее или ненужное другим командам снаряжение. Ему бы очень хотелось заполучить надёжный метод создания серебряного снаряжения. Услышав о том, что у Бога был подобный ресурс, его глаза загорелись.

- У меня есть несколько идей, но я всё ещё нахожусь в процессе их обдумывания, - ответил Е Сю.

- Тогда… возможно у тебя есть какие-то подходящие для нас идеи? – взволнованно спросил Лоу Гуаньнин.

- Это… Я подумаю над этим в будущем. В данный момент я полностью сосредоточен на классах нашей команды, - ответил Е Сю.

- Пожалуйста, Бог! Если у тебя есть что-то, что может нам подойти, не оставляй нас. Я не постою за ценой, - произнёс Лоу Гуаньнин. У него были деньги, однако проблема заключалась в том, что никто не желал продавать так нужную ему информацию! Если вы продолжите настаивать, при том что другая сторона не будет заинтересована в продаже, то итоговая цена взлетит просто до небес. Каким бы богатым не был Лоу Гуаньнин, он не желал тратить так много денег без обратного выхлопа. Персонажи могли носить тринадцать частей снаряжения, включая оружие. Если он использует свои финансы для покупки всех этих вещей, то даже его кошелёк может показать дно.

В итоге Лоу Гуаньнин для начала купил двадцать частей снаряжения. Остальное будет зависеть от ситуации. Услышав о том, что этот Бог, с которых он состоит в хороших отношениях, может иметь метод создания снаряжения, Лоу Гуаньнин не мог не прийти в восторг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 833 Контроль.**

Глава 833 Контроль.

- Даже если я соглашусь, всё будет зависеть от того, хватит ли у вас материалов, - произнёс Е Сю.

- У нас их достаточно, - уверенным тоном ответил Лоу Гуаньнин. В Небесной Сфере их охота на диких боссах с каждым днём становилась всё более успешной. Они собирали стабильный урожай. На нормальных серверах гильдия Небесного Правосудия уже давно установила свою силу, поэтому их соревновательная способность была довольно велика. Наряду с одной Небесной Сферой, в игре существовало десять серверов. Несмотря на то, что дикие боссы появлялись в игре лишь один раз в неделю, итоговая прибыль, получаемая со всех десяти серверов в десять раз превышала аналогичную прибыль с Небесной Сферы. В рамках количества существующих материалов, на руках у игроков было гораздо больше материалов из обычных серверов, чем материалов из Небесной Сферы.

Гильдия Небесного Правосудия не была основана только по прихоти богатенького мальчика. Они уже давно начали собирать материалы из обычных серверов. Если Бог Е Цю мог предложить зрелую концепцию, то в материалах не будет проблемы. Создание части серебряного снаряжения за такую низкую цену ничем не отличалось от падающего с неба бесплатного пирога.

- Тогда хорошо. Я помогу вам парни. Если у вашей стороны есть достаточно материалов, вы можете поделиться ими с нами. Поможем друг другу! – ответил Е Сю.

- Это не проблема! – радостно ответил Лоу Гуаньнин. Эту сделку нельзя было назвать бездонной ямой. Их гильдия вполне может позволить себе подобные затраты, при учёте, что они сумеют создать часть серебряного снаряжения. Е Сю работал над своим зонтом тысячи вероятностей в одиночку, именно поэтому ему приходилось так тяжело. Если бы за ним стояла мощь клуба, то с готовыми чертежами его создание занимало бы не больше нескольких минут.

После того как Лоу Гуаньнин пришёл к соглашению с Е Цю, он попрощался с ним в приподнятом расположении духа. Он снова испытал на себе преимущества поддержки хороших отношений с Богом Е Цю. В подобных делах деньги ничем не могли ему помочь.

Получив снаряжение от Лоу Гуаньниня, Е Сю распределил его между ребятами. Все получили то же снаряжение, что и на прошлой неделе. Теперь им снова предстояло к нему привыкнуть.

Четверг прошёл быстро. В пятницу перед матчем ребята внесли кое-какие корректировки в свою тренировку. Счастливая команда вскоре должна была начать свой официальный четвёртый матч, поэтому Е Сю больше не нужно было лично следить за ходом тренировки ребят. Те уже поняли, что им нужно было делать и поэтому могли тренироваться без его присмотра.

В восемь вечера началась их вторая встреча с представителями команды Вечности. Во втором раунде Счастливая команда имела преимущество выбора домашней карты.

На этот раз в тренировочной комнате Вечности присутствовал сам босс клуба. Он решил лично проследить за матчем. На лицах игроков Вечности проступили торжественные выражения. После окончания первого раунда, босс клуба сообщил им, что если они проиграют во втором раунде, то их команде будет очень трудно остаться на плаву.

В конце концов команда Вечности не была обычной командой, созданной из простых игроков. Подобные команды состояли из друзей, которые играли вместе ради получения удовольствия. Они не получали ни копейки за свою игру. С другой стороны в клубе Вечности, помимо самих игроков команды, также существовал и другой персонал. Заработная плата сотрудникам клуба, счета за электричество, воду и т.д.: это были далеко немаленькие расходы. Конечно, впереди них виднелся угрожающий силуэт Великолепной Эры, который в значительной степени понижал их шансы на победу в соревновательной лиге, тем не менее, если они сумеют добраться до этапа офлайн соревнований, то можно будет смело сказать, что они сумели продержаться целый сезон.

Когда начнётся этап офлайн соревнований, матчи соревновательной лиги будут транслироваться по интернету. Подобные вещи привлекали рекламодателей и спонсоров. Участвующие в офлайн матчах команды сумеют разжиться определёнными суммами денег. Несмотря на то, что эти суммы не могли сравниться с суммами про-лиги, они могут помочь команде Вечности выжить в этом сезоне. С другой стороны, для команд-новичков это будут существенные суммы денег.

С уменьшением количества команд, участвующих в офлайн матчах, будут расти и бонусы. Команда Вечности была уверена, что даже если они не сумеют победить финального босса в лице Великолепной Эры, до тех пор, пока Великолепная Эра или любая другая бывшая профессиональная команда не встретится им в начальных матчах, у них всё будет хорошо. Однако теперь получалось, что они могут покинуть соревновательную лигу в самом начале своего пути. У босса Вечности не было достаточно денег, чтобы продержать команду на плаву, при этом не получая от неё никакой прибыли.

В итоге босс Вечности предупредил команду об их положении. Игроки команды приготовились отчаянно сражаться за своё выживание. На кону стояли их жизни, поэтому каждый игрок очень старательно подошёл к своим тренировкам. На этой неделе качество их тренировок было очень высоким. После финального периода предматчевых корректировок, настал момент, когда будет решаться их судьба.

Каким образом команда Счастья организует свой состав участников? Какую карту они выберут?

Команда Вечности денно и нощно изучала своих оппонентов. Каждый игрок Счастливой команды подвергался тщательному и вдумчивому изучению. Команда Вечности составила свою стратегию на основе силы их оппонента, а также на своих догадках по поводу порядка выступающих игроков.

Началась подготовительная фаза матча. На этот раз за матчем наблюдало гораздо меньшее число зрителей, чем за первым матчем встречи. Большая часть зрителей состояла из фанатов команды Вечности, которые пришли поддержать свою команду в столь важный для неё момент. Желающие увидеть крах Счастливой команды не посчитали нужным приходить на этот матч. Зачем? Столь огромное преимущество Счастливой команды было очень тяжело отыграть. Вместе с любителями бить по лицам также отказались приходить те, кто был немного заинтересован в Счастливой команде. Последние приходили на матчи Счастливой команды, чтобы посмеяться над неудачами любителей бить по лицам. Остальным было просто лень наблюдать за матчем, разрыв в очках между участниками которого был столь огромен. Эта ситуация в очередной раз доказывала несовершенство текущего соревновательного формата. Большой разрыв в очках убивал всю интригу.

Единственные, кто не думал подобным образом, были две участвующие в матче команды, а также фанаты Вечности.

Во время подготовительной стадии фанаты Вечности пытались изо всех сил поддержать свою команду. Чень Го была легко вовлекаема в подобный тип эмоциональной атмосферы. Непреднамеренно она даже начала сочувствовать фанатам Вечности. Сегодня они определённо сокрушат их любимую команду. Чуда не будет. Чень Го была абсолютно в этом уверена.

Во время подготовительной стадии обе стороны определялись с порядком участвующих в матчах игроков. Также происходил выбор карт. После всех приготовлений, матч официально стартовал.

Когда была озвучена карта для первого матча индивидуальных соревнований, сторона команды Вечности наполнилась шумом.

Карта: кольцо.

Верно, кольцо. На внутриигровой Арене это была самая распространённая карта, однако на про-сцене её практически никто не выбирал.

Это была предельно простая карта. С другой стороны, можно было сказать, что это была огромная растрата потенциала домашней карты. Преимущество домашних матчей исходило из карт. Хорошо знакомые команде карты увеличивали её силу, но кольцо? Это была плоская прямоугольная карта без всяких особенностей местности.

Выбор подобной карты был эквивалентен выбрасыванию преимущества своей домашней игры. Выбор этой карты привёл игроков Вечности в недоумение. Тем не менее, им недолго пришлось удивлять, так как матч уже стартовал. Первым представителем Счастливой команды был Вторжение Парной Булочки. Команду Вечности представлял Стрелок Рассвета.

Первая пара игроков являлась зеркальным отображением первого раунда встречи. В первом раунде команда Вечности хотела продемонстрировать оппоненту свою мощь. Однако во втором раунде их мысли уже были иными. В их головах пульсировала одна мысль: они не могут проиграть. Они должны во что бы то ни стало заполучить это очко.

В итоге на поле снова вышел капитан Вечности, У Чэнь, игрок с трёхлетним опытом игры на про-сцене.

Стрелок Рассвета застыл на отведённом ему месте участника. У Чэнь сделал глубокий вдох, наблюдая за началом отсчёта: 3, 2, 1. Старт!

Атака!

Сразу после начала матча У Чэнь атаковал. Кольцо было маленькой картой. Здесь негде было спрятаться. Пушка Стрелка Рассвета качнулась, выпуская артиллерийский снаряд в сторону Вторжения Парной Булочки.

У Чэнь не собирался недооценивать своего оппонента. Несмотря на то, что он с легкостью сумел победить его при их первой встрече, эта лёгкость не сбила его с толку. Исходя из записей других матчей Счастья, а также судя по прошедшему командному соревнованию, этот Булочка не был глупым парнем!

«Нужно выложиться на полную!».

Текущий У Чэнь полностью забыл о позорной игре Булочки в первом раунде. В данный момент его волновала лишь победа над своим оппонентом.

Булочка проворно ответил на атаку Стрелка Рассвета. Атака с такой большой дистанции не могла представлять для него угрозы. Скрутившись, он ловко увернулся от летящего снаряда. Однако это была всего лишь увертюра. У Чэнь продолжил наносить удары. На такой простой карте даже Булочка не мог заблудиться. Продолжая уворачиваться от атак, он начал медленно приближаться к Стрелку Рассвета.

В сражениях с представителями классов дальнего боя, здоровье обоих персонажей очень редко находилось на одинаковом уровне. Пока расстояние между оппонентами было большим, персонаж дальнего боя старался подавить своего оппонентом путём нанесения по нему урона. Однако стоило персонажу ближнего боя подобраться вплотную к своей цели, как уже у неё начинало стремительно уменьшаться здоровье.

Зачастую победителем становился тот, кто сумел выжать максимум за то время, пока он находился в доминирующей позиции. Помимо технических навыков и правильно принятых решений, нужно было уметь проводить определённого рода вычисления. Для такого, как Булочка, это было непросто. В итоге даже на простой карте Булочка проиграл после нескольких обменов.

Его технические навыки были не хуже, чем у У Чэня. Его поражение можно было списать на недостаток контроля над общей ситуацией. У обоих персонажей убывало здоровье, однако именно У Чэнь сумел уловить нужный темп. Булочка просто бездумно рвался вперёд и из-за этого упустил множество возможностей.

- О о о о!!! – после окончания первого матча индивидуальных соревнований толпа взорвалась радостными криками. Даже в тренировочной комнате Вечности на лицах игроков расцвели улыбки. Несмотря на то, что одно очко не могло повлиять на ситуацию в целом, это было хорошее начало.

Второй раунд. Карта – храм индиго. Команда Счастья – Ветреное Создание.

Увидев ник этого игрока, сердца игроков Вечности подпрыгнули к глоткам. Со сложными выражениями лиц все посмотрели на выбранного ими игрока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 834 Тренировка.**

Глава 834 Тренировка.

Когда ветеран делал свой ход, исход становился очевиден.

В прошлом раунде команда Вечности прочувствовала на себе безжалостность Ветреного Создания. В их глазах Ветреное Создание был вторым по сложности оппонентом. Первым был Мрачный Лорд.

И вот теперь он появился во втором раунде индивидуальных соревнований. Представителем же команды Вечности был Снайпер, полу-основной седьмой игрок. Команда Вечности не имела права требовать от него победы. Не в этом случае.

При потере ещё двух очков, им придётся покинуть соревновательную лигу. Групповая арена и индивидуальные соревнования не стоили и упоминания. Оба этапа соревнований стоили больше двух очков. Поэтому команда Вечности не имела права в них проиграть. В итоге они отправили своих самых сильных игроков для участия в заключающих этапах соревнований. Они не могли полностью рассчитывать на победу своего седьмого игрока, потому что он был немного хуже их шестого игрока.

Игроки Вечности долгое время думали, как им поступить. В итоге они решили выставить тот же состав участников, что и в прошлом раунде. Таким образом они доверяли свою судьбу небесам.

С другой стороны Счастливая команда сделала изменения в расстановке своих игроков, поставив Ветреное Создание сражаться во втором матче. На бумаге у Счастливой команды было больше шансов победить. Тем не менее, игроки Вечности не выглядели особенно встревоженными.

Они были готовы к поражению своего Снайпера и потере одного очка. Если они сдадут это очко Ветреному Созданию, тогда ситуация будет схожа со скачками Тянь Цзи (принять одно поражение, чтобы обеспечить две победы). Команда Вечности надеялась увидеть именно такую ситуацию. И теперь она на самом деле произошла.

3, 2, 1. Матч стартовал.

Вэй Чэнь лично выбрал карту храма индиго. Эта была наиболее знакомая ему карта для сражения один на один. В официальном матче он не собирался играться со своим оппонентом и бессовестно вытер им пол. Вэй Чэнь на максимум использовал характеристики своего персонажа, а также особенности карты. Команду Вечности представлял их седьмой игрок замены. В итоге Вэй Чэнь сумел с лёгкостью его победить.

Несмотря на то, что игроки Вечности ожидали подобного исхода, результат всё равно заставил их занервничать. Третий матч решит их судьбу в этом противостоянии жизни и смерти.

В третьем матче команду Вечности представлял Элементалист с сильной ментальной выдержкой. Этот матч решит их судьбу. Игрок со слабым духом мог просто не выдержать давления от этого матча.

Но даже выбранный ими игрок продолжал глубоко дышать, таким образом пытаясь себя успокоить. Он хотел избавиться от последних нитей нервозности, которые обволакивали его разум.

Ко всеобщему удивлению Счастливая команда отправила сражаться в третий матч персонажа, который ещё ни разу не появлялся на сцене. Этого персонажа звали Скрытым Светом.

Игроки Вечности растерянно уставились на свои мониторы.

На протяжении целой недели они тщательно изучали Счастливую команду, однако Скрытый Свет не попал в сферу из исследований. Несмотря на то, что он был зарегистрированным членом команды, о нём не было никакой информации.

И теперь этот никому не известный игрок собирался сражаться. Игроки Вечности внезапно запаниковали. Даже их Элементалист, славящейся своей силой духа, начал выглядеть встревоженным.

Пока его руки слегка подрагивали, руки его оппонента, Ло Цзи, дрожали настолько, что он не мог удержать мышку. Ло Цзи не чувствовал ни рук, ни ног. Ему казалось, что они в одночасье онемели. На его лбу выступила испарина.

- Для накопления опыта нужно время, - произнёс Е Сю, перед тем как позвать его на сцену. Несмотря на то, что Ло Цзи не было в городе Н, благодаря формату онлайн матча, он всё равно мог принять в нём участие.

Для накопления опыта на самом деле нужно было время, но ставить его сражаться в таком важном матче? Не слишком ли это? Ло Цзи рыдал в своём сердце. С ним частенько игрались на внутриигровой Арене. И вот теперь ему предстояло столкнуться с игроком из бывшей профессиональной команды. Это слишком сильно его пугало.

Нельзя было расслабляться только из-за того, что они сильно вели в этой встрече, тем не менее, дать новому игроку шанс почувствовать темп и атмосферу официального матча было необходимо. Е Сю не мог продолжать его тренировать до того момента, пока в матче не наступит критический момент и ему придётся выйти на сцену. Существовали игроки, способные изумить целый мир единственным движением, однако из-за своей личности и уровня навыков Ло Цзи не относился к этой категории игроков. В итоге имея преимущество в 8.5 очков, Е Сю решил позволить Ло Цзи испытать свои силы. На самом деле он хотел это сделать ещё в первом раунде. Использовать Чень Го для заполнения пробелов было излишним. В конце концов она не имела особого потенциала. В будущем она не будет членом состава Счастья. К сожалению, в прошлую пятницу у Ло Цзи были важные дела и поэтому он не смог участвовать в матче. В итоге Е Сю решил перенести его тренировку во второй раунд встречи.

3, 2, 1…

Как бы сильно не нервничали Ло Цзи или его оппонент из команды Вечности, система безжалостно завершила свой отсчёт. Это карта не была кольцом. На самом деле её лично выбрал Ло Цзи. В рамках использования преимущества карты он на голову превосходил Булочку.

Тем не менее, так как Ло Цзи слишком нервничал, было сложно сказать, сумеет ли он правильно реализовать своё преимущество или нет. После завершения отсчёта он сразу же начал призывать своих существ. Он был хорошо знаком с этим процессом, однако из-за нервов всё пошло наперекосяк. Призванные существа начали автоматически разбредаться по местности. На какой-то момент они полностью лишились контроля.

Одновременный вызов всех существ был признаком нуба. Призыватели сражались при помощи своих существ, навыки призыва которых имели кулдауны. Призывая сразу всех существ, Ло Цзи терял возможность к контролю темпа сражения. Против опытного игрока потеря темпа могла решить весь исход матча.

Элементалист Вечности с опаской наблюдал за своим оппонентом. Сразу после начала матча тот стал призывать всех своих существ, которые после призыва начинали разбредаться по окрестностям. Это был величественный вид, который… совершенно не имел смысла!

«Это ловушка?».

В матче жизни и смерти Элементалист не осмеливался быть беспечным. В итоге его игра была очень осторожна. Даже непрофессиональное движение подвергалось его анализу, словно оно могло представлять для него угрозу. Как говорится, на войне не может быть слишком много обмана. Он будет слишком наивен, если просто доверится тому, что видят его глаза.

Элементалист начал осторожно приближаться. На половине пути, Ло Цзи наконец-то закончил призыв всех доступных ему существ. Совершив мышкой круговое движение, он отправил их вперёд. Те послушно выполнили его команду. Во время этого процесса Ло Цзи начал выравнивать марширующие линии, параллельно успокаиваясь. Его игра начала становиться всё более гладкой. Через короткое время призванные существа были выстроены в красивый порядок.

Увидев эту картину, Элементалист не осмелился продвигаться дальше. Он стал дожидаться, пока существа подойдут к нему поближе, чтобы он мог использовать преимущество в дальности своих атак. В следующее мгновение он отправил в полёт пробное заклинание.

Увидев атаку своего оппонента, Ло Цзи приказал своим существам отступить. К сожалению для него, атаки игроков не состояли из единичных навыков. Наблюдая за ситуацией, Элементалист продолжил наносить удары. В итоге существа Скрытого Света начали действовать всё более беспорядочно.

Ло Цзи не мог угнаться за навязанным ему темпом. Он хотел использовать конкретные контрмеры для противостояния атакам своего оппонента. Его продолжало преследовать стремление к совершенству, однако из-за того, что его навыки были недостаточно хороши, чем сильнее он стремился к совершенству, тем меньше его достигал. В какой-то момент Элементалист уже мог с уверенностью сказать, что этот братец не был каким-то экспертом.

Он видел это. Остальные игроки команды Вечности тоже видели это. Внезапно их тренировочная комната наполнилась радостными криками. Они сумели заполучить два очка в индивидуальных соревнованиях. Если в матче было три препятствия, то сейчас они прошли через одно из них. Но даже если они пройдут через все три препятствия, это ещё ничего не будет значить. Если они сумеют одержать победу в групповых и командных соревнованиях, тогда их счёт в этой встрече также будет 8.5 к 1. В итоге двум сторонам придётся сыграть дополнительный матч, чтобы определить победителя.

Во всяком случае, у команды Вечности по-прежнему была надежда.

Третий матч индивидуальных соревнований завершился без всяких неожиданностей. Команда Вечности сумела с лёгкостью одержать победу. Ло Цзи был сильно в себе разочарован.

- По сравнению с тем парнем, который писал гайды, ты сильно улучшился, - ободрил его Е Сю.

Ло Цзи знал это, но также он знал, что Е Сю просто его утешает. В итоге он отправил ему в ответ слабую улыбку.

- Текущему тебе не стоит сильно переживать о победах или поражениях. Цени каждое сражение и продолжай работать над своим улучшением. Медленно выстраивай фундамент из уверенности и опыта, и победа сама к тебе придёт, - продолжил Е Сю.

- Я так и сделаю, - эти слова подняли боевой дух Ло Цзи. Он знал, что на этот раз Е Сю его не утешал – он давал ему наставления. Возможно Е Сю не впервые говорил ему подобные слова, просто, когда пришло время воплотить их в жизнь, тот мог о них забыть. Хороший учитель держал в уме подобную возможность.

После короткого перерыва стартовал групповой этап соревнований. Из-за того, что у обеих команд не было много игроков, было очевидно, кто будет участвовать во втором этапе соревнований.

Сторона Счастья состояла из Е Сю, Танг Ро и Цяо Ифана.

Команду Вечности продолжил представлять их опытный ас Хэ Ань вместе с Чернокнижником и Мастером Ци. Вторая смертельная битва готова была стартовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 835 Беспомощность.**

Глава 835 Беспомощность.

Первым представителем команды Вечности был Чернокнижник. В прошлом раунде его послали играть в третий матч индивидуальных соревнований, в котором он проиграл Ветреному Созданию из-за своей меньшей дальности каста. После своего поражения игроки Вечности сумели успокоиться, тем более что Ветреное Создание, оставивший шрамы на их сердцах, уже сыграл свой матч в индивидуальных соревнованиях. Последние крохи тревоги испарились из разума Чернокнижника, когда он уверенно отправил своего Леопольда на арену.

Со стороны Счастья первой выступающей была Танг Ро и её Боевой Маг, Мягкая Мгла.

За прошедшую неделю команда Вечности по большей части сосредоточилась на причинах своего поражения в первом раунде.

Во время проведения анализа своего поражения, они также искали способы справиться со своими проблемами.

Игроки Вечности считали, что они сильно недооценили силу Счастливой команды. Навыки и снаряжение игроков Счастья превзошли все их ожидания. Некоторая информация была полностью бесполезной. К примеру, информация об Одном Дюйме Пепла, который сокрушил одного из членов их команды.

Поражение принесло команде Вечности бесценный опыт. Счастливая команда больше не могла вытирать ими пол, как она это сделала в предыдущем раунде. В высокоуровневом противостоянии навыки игроков Счастливой команды были более, чем очевидны.

После недели приготовлений, игроки Вечности почувствовали, что они сумели глубже понять и себя и своих оппонентов.

Благодаря проведённым улучшениям, они не впали в пучину отчаяния из-за разницы в очках. Теперь им нужно было планомерно возвращать себе потерянные очки и восстанавливать свой соревновательный дух.

Индивидуальные соревнования подошли к концу. Команда Вечности потеряла одно очко, а это означало, что в лучшем случае их будет ждать ничья. Тем не менее, подобного старта было достаточно, чтобы повысить их боевой дух.

Мягкая Мгла? При виде персонажа на стороне Счастливой команды, Чернокнижник Вечности начал вспоминать всё, что они сумели узнать о ней.

Страстная, свирепая, аномально агрессивная: безусловный игрок нападения, чьи технические навыки не уступают любому про-игроку. Тем не менее, по некоторым деталям становилось понятно, что Мягкая Мгла не была ветераном игры. Поэтому несмотря на её выдающиеся механические навыки, она не была хорошо знакома с другими техниками. Она старалась подавить оппонентов своими механическими навыками, однако у неё не было какой-то особой осознанности в матчах. Таков был тактический анализ Вечности этого персонажа. Конечно, это были вещи, которые касались самого игрока, стоявшего за спиной Мягкой Мглы, однако из-за того, что они не знали её настоящего имени, Танг Ро называли по имени её персонажа. Не стоило забывать и о её снаряжении, которое шокировало игроков Вечности. Они смогли сделать грубые предположения, касающиеся её серебряного снаряжения, с другой стороны её оранжевое снаряжение подверглось тщательнейшему анализу.

Чернокнижник Вечности знал, что ему нужно делать с Мягкой Мглой.

После завершения отсчёта оба персонажа были телепортированы на карту. Несмотря на то, что у Счастливой команды было преимущество домашней карты, оно не особо много значило в случае с такими новичками, как Булочка и Танг Ро. Вероятно, не существовало такой карты, которую бы Булочка и Танг Ро знали лучше, чем игроки Вечности.

Для матча Булочки было выбрано кольцо, так как противник мог использовать особенности другой карты против него самого.

Все полагали, что подобным выбором карты Счастливая команда отказывается от своего преимущества, однако в реальности они спасали себя от невыгодного положения.

Из-за того, что на групповой арене использовалась только одна карта, Счастье попыталось предоставить преимущество всем участвующим в матче игрокам своей команды. Таким образом была выбрана карта павильона красных цветов. На этой карте были специфические особенности местности, но это определённо не была сложная карта.

Мягкая Мгла и Леопольд были телепортированы по двум противоположным углам карты. В центре карты располагался павильон, вокруг которого отвлекая внимание кружили лепестки красных цветов.

Тем не менее, кто будет обращать внимание на декорации карты в таком важном матче? После завершения отсчёта оба персонажа начали бежать в сторону павильона.

Танг Ро не собиралась изменять себе. Она хотела столкнуться в прямом бою со своим оппонентом. Для такой, как она, лучшей картой было кольцо. Со стороны могло показаться, что Чернокнижник Вечности начал свирепо пробираться к центру карты, однако в действительности его разум был спокоен, как поверхность зеркала. Он не планировал обмениваться прямыми ударами с Мягкой Мглой. Исходя из проведённого ими анализа, этого ни в коем случае нельзя было делать.

В прямом столкновении Мягкая Мгла будет становиться всё свирепее, при этом не имело значения, будет она иметь преимущество или нет. Поэтому для неё у команды Вечности было заготовлено всего два слова: истощить её.

Намеренное растягивание матча могло полностью нейтрализовать Мягкую Мглу.

Эта была тактика, к которой пришла команда Вечности за неделю своих приготовлений. Если бы они не стали её использовать, то их неделя приготовлений пошла бы насмарку, не так ли?

Когда оба оппонента сблизились достаточно для того чтобы Леопольд имел возможность применять заклинания, игрок Вечности решительно остановился.

Это была правда, что дальность его каста не дотягивала до дальности каста Ветреного Создания, тем не менее, против Мягкой Мглы её было более чем достаточно. Это был обмен между классами дальнего и ближнего боя. Победа У Чэня в первом матче соревнований являлась классическим примером результата подобного обмена. Команда Вечности планировала использовать тот же самый метод для навязывания своего темпа сражения.

Проклятая стрела! Казалось бы, ещё рано было использовать подобный навык низкой стадии, тем не менее всё это было частью тактики команды Вечности. Шар тёмной энергии пролетел небольшую дистанцию, после чего разделился на несколько тёмных стрел. На этой дистанции Мягкая Мгла с лёгкостью увернулась от этого навыка.

После выпущенного на волю навыка Леопольд начал отступать. Активация следующего навыка и снова отступление.

Танг Ро не была особо удивлена поведением её оппонента. Когда персонаж дальнего боя сражается с персонажем ближнего боя, он как правило использует технику кайта. Она была достаточно опытна, чтобы понимать это.

Без колебаний, дракон разрушает ранги!

Под контролем Танг Ро этот мощный навык позволял её персонажу увеличить скорость движения. Мягкая Мгла в одно мгновение сократила дистанцию со своим оппонентом. Тем не менее, после завершения разрушающего ранги дракона под её ногами вспыхнули огни тюрьмы-гексаграммы. Команда Вечности была профессиональной командой. Простой и прямой стиль Танг Ро хорошо поддавался анализу. Чернокнижник Вечности ожидал, что она использует разрушающего ранги дракона для сокращения дистанции. Видя, как Мягкая Мгла поднимает копьё, Чернокнижник Вечности знал, что ему делать. Все эти вещи были прописаны в их тактических заметках.

Тюрьма-гексаграмма была скастована в тот самый момент, когда Мягкая Мгла подняла своё копьё.

После завершения разрушающего ранги дракона был активирован навык Леопольда. Создавалось впечатление, что обе стороны заранее договорились о последовательной активации своих навыков. Вздымающиеся колоны света моментально заперли Мягкую Мглу.

Навык наподобие тюрьмы-гексаграммы в основном использовался для блокирования пути противника. Если кто-то на самом деле попадал в лапы этого навыка, то у него были большие проблемы.

Без колебаний Леопольд начал кастовать мощнейший свой навык, призывая в мир врата смерти. Мягкая Мгла не могла ускользнуть, потому что её продолжала удерживать тюрьма-гексаграмма. Танг Ро приходилось беспомощно наблюдать за тем, как её подхватывают тёмные щупальца врат смерти. Проклятие коррозии, атака души, разрез души, пожиратель души, сдача жизни…

Цепочка навыков активировалась в быстрой последовательности, неся в себя намёк на возмездие. В первом раунде Леопольд оказался в схожей ситуации, когда Ветреное Создание поймал его во врата смерти. И вот теперь подобная комбинация атакующих навыков была использована на Мягкой Мгле, но только уже самим Леопольдом.

После завершения действия врат смерти был призван дождь хаоса.

Чернокнижники фокусировались на контроле. В этом матче Леопольд во всей красе продемонстрировал специализацию своего класса. Дождь хаоса обрушился с небес на Мягкую Мглу, которая была только что отпущена вратами смерти. При соприкосновении с едкими каплями, Мягкая Мгла впала в замешательство, полностью потеряв контроль над своими действиями. Леопольд продолжил обрушивать на неё разнообразные заклинания, ни на секунду не сдавая своего преимущества. Мягкая Мгла, сумевшая в прошлом раунде добраться до третьего игрока на групповой арене, теперь выглядела абсолютно беспомощной.

Зрительский чат моментально стал более оживлённым.

Немногие любители бить по лицам пришли посмотреть этот матч, но они всё же были. Тем не менее, они очень хорошо себя скрывали, не осмеливаясь открыто выступать с насмешками, опасаясь, что те вернутся к ним самим. В этом матче между Мягкой Мглой и Леопольдом, Чернокнижник сумел завладеть существенным преимуществом, тем самым демонстрируя зрителям свой талант. Любители бить по лицам долгое время сдерживались. Когда они увидели, как дождь хаоса мастерски соединяется с предыдущим навыком, не оставляя Мягкой Мгле шанса на спасение, они не могли больше сдерживаться.

- Отлично проделано! Безупречная победа! – предсказал один из любителей бить по лицам.

- Вот это я понимаю! Вот это я понимаю!!

- Не давай ей шанса спастись! Сотри её в порошок!

- Отлично сыграно! Продолжай! Один против трёх!

На этот раз любители бить по лицам следили за своими словами. Никто не мог отличить их слова поддержки от слов поддержки настоящих фанатов Вечности.

Танг Ро, без сомнения, пребывала в депрессии. Начиная с того момента, как её поймали в тюрьму-гексаграмму, её скорость рук и механические навыки потеряли всякое значение. Она ничего не могла сделать в текущей ситуации. Даже теперь, оказавшись под дождём хаоса, она выглядела абсолютно беспомощной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 836 Всё ещё нужна практика.**

Глава 836 Всё ещё нужна практика.

Прошло много времени с тех пор, как Танг Ро оказывалась в такой сложной ситуации. Учитывая её короткий опыт игры в Славу, она испытывала подобную беспомощность только в сражении против Е Сю в самом начале, и против Ван Екси, который предложил присоединиться ей к команде Маленькой Травы.

Танг Ро знала, что эти два человека были гораздо скиловее её. К тому же в то время её навыки находились на довольно низком уровне.

Значительно улучшившись и поднабравшись опыта, Танг Ро больше не считала, что она будет такой беспомощной, как раньше, доведись ей снова сразиться с двумя Богами. Однако сейчас неизвестный ей игрок из команды Вечности, тот, с кем игрался Вэй Чэнь в прошлом раунде, а затем добрых полчаса хохотал, был способен полностью её подавить.

Абсолютное подавление.

Танг Ро чувствовала себя так, будто столкнулась с персонажем без специализации Е Сю или с Волшебником Ван Екси.

Конечно, она знала, что Чернокнижники были сильным контролирующим классом. Но если её оппонент сумел победить её только за счёт своего класса, не означало ли это, что Чернокнижники были самым сильным классом? На профессиональной сцене множество классов могли противостоять Чернокнижниками, включая используемого ею Боевого Мага. Почему же они были способны дать достойный отпор Чернокнижникам, а она нет?

Танг Ро знала, что ей нужно искать причину в себе. Причина заключалась в том, что в начале она недостаточно хорошо сражалась, и именно поэтому её противник сумел навязать ей свой темп.

Танг Ро больше не была новичком. Она научилась анализировать свои ошибки в матчах, и надо сказать, что её анализ был довольно точен.

Но даже если Танг Ро сожалела о своих действиях, она не могла вернуться в прошлое и всё изменить. Ей приходилось иметь дело с текущей ситуацией. К сожалению, она могла лишь беспомощно наблюдать за тем, как из её персонажа выпивает соки дождь хаоса. В этой ситуации решающую роль играло её снаряжение. Игроки в топовых профессиональных командах придавали огромное значение своему сопротивлению негативным состояниям. Выступая против Чернокнижников, они проводили необходимые изменения в своём снаряжении.

Счастливая команда не имела возможности менять снаряжение, как перчатки, поэтому сопротивления Мягкой Мглы были весьма посредственны. Навыки Чернокнижника сами по себе оказывали на неё сильное влияние. Попав под воздействие негативного статуса, Танг Ро ничего не могла сделать. К примеру, сталкиваясь с классом с физическим уроном, нужно было иметь хорошую физическую защиту. Когда же игрок сталкивался с Чернокнижником, ему нужно было иметь сильную защиту от негативных эффектов, которую предоставлял дух. Танг Ро не предприняла никаких особых действий, которые бы были направлены непосредственно на противостояние Чернокнижнику, поэтому сейчас она находилась в столь сложной ситуации. Было время, когда Чернокнижников считали читерским классом, который нарушает игровой баланс. И только потом всё больше игроков начали обращать внимание на своё сопротивление негативным эффектам, а также на сильные стороны своих классов, при помощи которых они могли взаимно друг друга ограничивать.

В данный момент Танг Ро не могла особо углубиться в эту тему, поэтому ей пришлось искать причины неудачи в себе. Когда эффект замешательства должен был подойти к концу, Леопольд уже был готов активировать другой контролирующий навык.

Когда Мягкая Мгла попала в ловушку связывающего проклятия, её настигла очередная тёмная волна.

Зрительский чат стал очень оживлённым. Здоровье одного персонажа продолжало стремительно убывать, в то время как здоровье другого персонажа оставалось на отметке в 100%. Любители бить по лицам больше не сдерживались. Некоторые из них даже начали звать своих друзей. Любители бить по лицам не могли пропустить такую приятную для глаз картину.

Чернокнижник Вечности также пребывал в нешуточном возбуждении. Недельная подготовка не прошла даром! Было здорово чувствовать, что у тебя всё под контролем. Чем дольше играл Чернокнижник, тем лучше становилась его игра. Его разум очистился, технические навыки блистали, а способность использовать подвернувшиеся возможности поражала своей точностью. Игроку Вечности казалось, что его дыхание и сердцебиение слились воедино. В этот момент ему мерещилось, что это он был Леопольдом, стоявшим в тени павильона красных цветов и кастующим тёмные проклятия.

Из-за великолепной игры своего оппонента, Танг Ро так ничего и не смогла сделать. В итоге Леопольд одержал безупречную победу. Когда Мягкая Мгла пала, зрительский чат наполнился бурными овациями. Любители бить по лицам моментально завладели каналом. Они даже сумели подавить фанатов команды Вечности.

Разнообразнейшие типы оскорблений наполнили чат.

- Дует восточный ветер, звучат барабаны войны, кто должен бояться Мягкую Мглу? – писали зрители.

В тренировочной комнате Счастливой команды повисла довольно нервная атмосфера.

Ребята хорошо знали жажду победы Танг Ро. После того как противник одержал над ней безупречную победу, сколько ментального урона она получит? Было очевидно, что Танг Ро не собиралась улыбаться. Создавалось впечатление, что на её лице проступил иероглиф «мрачность». То, как она оттолкнула от себя клавиатуру и оставила мышку, показывало её нежелание сдаваться.

Чень Го вышла вперёд, чтобы утешить её. Но… её подруга на самом деле проиграла в крайне неприглядной манере, что она могла сказать ей?

В этот момент слово взял Е Сю.

- Продолжай тренироваться! – произнёс он.

Так бессердечно!

Вэй Чэнь еле сдержал себя от вступления с Е Сю в перепалку. Мрачное выражение на лице красотки разбивало ему сердце. «Ублюдок, это так ты утешаешь людей?».

Прежде чем он сумел вмешаться, подала голос Танг Ро. Её ответ был предельно прост.

- Мм! – кивнула она.

После этого её руки вернулись к клавиатуре и мышке. Чень Го собралась утешить подругу, когда увидела, что та покинула арену.

- Что ты собираешься делать? – недоумённо спросила она.

- Тренироваться!

Чень Го не знала, плакать ей или смеяться. Не знай она Танг Ро, и она бы могла подумать, что бессердечные слова Е Сю разозлили её.

- Но матч ведь ещё не закончился! – произнесла Чень Го.

- Мы должны победить! – подняв руку громко произнесла Танг Ро.

- Могла бы этого и не говорить, - кратко ответил Е Сю.

Вторым представителем Счастливой команды на групповой арене был Цяо Ифан и его Один Дюйм Пепла. Его персонаж уже занял место участника. Танг Ро оставила ему оппонента с полным запасом здоровья, поэтому он испытывал небольшое давление. Однако стоило Цяо Ифану услышать грубый и простой разговор между Танг Ро и Е Сю, как он придал ему смелости.

Вскоре стартовал второй раунд групповой арены.

Цяо Ифан, Один Дюйм Пепла.

Так как интервью Чан Сяня ещё не вышло в свет, то помимо Великолепной Эры ещё никто не знал, что Одним Дюймом Пепла играет человек из профессионального круга. Более того, он практически не появлялся в матчах своей команды, поэтому команда Вечности практически ничего о нём не знала. Они лишь знали, что Один Дюйм Пепла завершил испытание Небесной Сферы на 55 уровне. Исходя из этой информации, можно было сделать вывод, что владелец этого персонажа начал играть в Славу не с начала запуска десятого сервера.

После первого раунда соревнований, команда Вечности охарактеризовала Цяо Ифана одним словом: обманчивый, чрезвычайно обманчивый.

Как нужно сражаться с подобным типом игроков? Нужно действовать очень осторожно.

Исходя из проведённого анализа, команда Вечности пришла к выводу, что Один Дюйм Пепла был Фантомным Демоном.

Фантомные Демоны и Демоны Мечники являлись представителями различных игровых стилей, поэтому их основные отличия можно было увидеть невооружённым глазом. Фантомные Демоны сосредотачивались на поддержке команды, поэтому в дуэлях они были немного слабее Демонов Мечников. Эта была очень важная информация, которая могла помочь команде Вечности разобраться с Одним Дюймом Пепла.

Чернокнижник Вечности, только что победивший Танг Ро, был полностью в себе уверен. Увидев Одного Дюйма Пепла, он вспомнил всё, что он о нём знал. У него уже был составлен план. Команда Вечности не могла предсказать, кто будет их противником в том или ином раунде, поэтому игроки приготовились к различным вариантам развития событий. Касалось ли это Мягкой Мглы, Одного Дюйма Пепла или даже Ветреного Создания и Мрачного Лорда. За неделю игроки Вечности выработали стратегию для противостояния каждому персонажу команды Счастья.

Три, два, один…

После завершения отсчёта, стартовал матч. Карта всё ещё была павильоном красных цветов. Оба игрока управляли классами с тёмными силами: Призрачным Мечником и Чернокнижником.

Несмотря на то, что оба персонажа находились недалеко от центра карты, Цяо Ифан не собирался действовать столь просто и прямолинейно, как Танг Ро. Один Дюйм Пепла уже начал использовать существующие прикрытия карты для создания преимущества. В глазах игроков Вечности, этот парень снова начал вводить их в заблуждение!

Цяо Ифан не стремился сблизиться со своим оппонентом, поэтому Чернокнижник Вечности также не стал спешить. Снайпер Вечности в первом раунде попал в ловушку Одного Дюйма Пепла из-за того, что сильно поспешил. Разве команда Вечности могла дважды наступить на одни и те же грабли?

В реальности подобные ловушки были неэффективны для команд, состоявших из обычных игроков. Было слишком много обычных игроков, которым не хватало целостности. С большой долей вероятности игроки, наблюдающие за матчем с высоты птичьего полёта, предупредят своего товарища о готовящейся ловушке. В отличие от обычных команд, команда Вечности строго следовала правилам. Единственным исключением был тот случай с Хэ Анем: когда он сражался арене, один из игроков Вечности не смог сдержаться и не предупредить его. Что же касается этого инцидента… После завершения матча никто не стал поднимать эту тему. Если бы команда Вечности победила во втором раунде, то можно бы было сказать, что восклицание игрока позволило им завладеть нечестным преимуществом. Даже если бы их и обрадовала эта победа, осадок бы всё равно остался.

Несмотря на то, что второй раунд соревнований решал их судьбу, игроки Вечности пока не нарушали никаких правил. Они честно готовились на протяжении целой недели, даже не помыслив о том, чтобы использовать нечестные методы для преодоления трудной для себя стадии.

Прошло довольно много времени, а игроки так и не решились столкнуться друг с другом. Зрители начали терять терпение. Стоит отметить, что больше всего в подобной ситуации нервничали именно зрители. Вид карты с высоты птичьего полёта позволял им видеть действия обоих персонажей. Те двигались таким образом, что никогда не встречались друг с другом. В какой-то момент Леопольд тихо повернулся в сторону своего оппонента. Один Дюйм Пепла находился в той области, где его могли достать его заклинания.

- Избавься от него!! – похожие по смыслу сообщения заполнили зрительский чат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 837 Взять верх.**

Глава 837 Взять верх.

Был ли он достаточно близко?

В этот момент Чернокнижник Вечности нервничал больше, чем кто-либо другой, потому что согласно их исследованиям, Один Дюйм Пепла был очень хитрым игроком. Ему удалось успешно приблизиться к своему оппоненту, но возможно это была ловушка?

Леопольд не стал больше приближаться, а также не начал кастовать никаких заклинаний. Чернокнижник Вечности хотел ещё понаблюдать за ситуацией. К сожалению, павильон красных цветов имел не особо много укрытий. Внезапно Один Дюйм Пепла развернулся и поймал в поле своего зрения Леопольда. Тому просто некуда было спрятаться.

Наблюдающие за матчем игроки Вечности с сожалением вздохнули. Благодаря своему всепроникающему взору, они могли видеть, что Один Дюйм Пепла не готовил никакой ловушки и Леопольд на самом деле упустил такую хорошую возможность.

Заметив Леопольда, Один Дюйм Пепла начал быстро от него отдаляться. Было не лучшей идеей находиться в радиусе действия навыков персонажа дальнего боя, особенно если это был Чернокнижник с сильными навыками контроля.

Этот шанс был упущен. При виде отступления Одного Дюйма Пепла, Чернокнижник Вечности осознал, что он упустил шанс завладеть инициативой. Его это не особо обрадовало. Однако опять же, ему нужно было быть осторожным! Чернокнижник Вечности в очередной раз вспомнил информацию из их тактических заметок. В этот момент он снова начал гадать, было ли отступление Одного Дюйма Пепла частью какой-то схемы?

В итоге Чернокнижник Вечности не только не стал немедленно отправляться в погоню, он даже выбрал более длинный маршрут, который бы помог ему незаметно приблизиться к Одному Дюйму Пепла.

Наблюдающие за его действиями игроки Вечности обменялись взглядами. Они могли сказать, что в этом раунде Леопольд был слишком осторожен. Из-за подобного отношения, он стал относиться с большим подозрением ко всем действиям своего оппонента.

Прошло ещё какое-то время, прежде чем пути двух сторон снова пересеклись.

Под танцующими лепестками павильона красных цветов, оба персонажа, контролирующие тёмные силы, повернули головы в стороны и обнаружили друг друга.

Их противостояние длилось уже восемь минут…

Зрители были истощены до такой степени, что у них даже не было энергии, чтобы продолжать болеть за игрока Вечности. Чернокнижник Вечности был невероятно осторожен, однако Цяо Ифан нисколько от него не отставал. Тем не менее, осторожность Цяо Ифана была вполне обоснована. В сражении против Чернокнижников нужно было вести себя предельно осторожно. Можно было посмотреть на восторг Вэй Чэня, который он испытывал при виде четырёх бонусных очков к дальности каста в его руке смерти, чтобы понять, как много этот показатель значил для Чернокнижников.

Не то что бы два игрока не пересекались раньше. Просто каждый раз они считали, что это была плохая возможность начинать действовать и поэтому отступали.

На протяжении целых восьми минут они передвигались из укрытия в укрытие. Эта встреча была случайностью. Для зрителей эта ситуация выглядела крайне забавной.

Конечно, произошедшее нельзя было назвать абсурдом. Просто оба игрока сумели обнаружить друг друга, когда они уже находились на достаточно близком расстоянии.

«Это шанс!».

«Это ловушка!».

Подобные мысли промелькнули в головах обоих игроков.

В сложившихся обстоятельствах у Цяо Ифана определённо было преимущество.

Посредством осторожных передвижений, он пытался отыскать шанс, который бы помог ему приблизиться к своему оппоненту. Несмотря на то, что это произошло по чистой случайности, почему он должен был упускать свой шанс?

С другой стороны Чернокнижник Вечности понятия не имел о том, что эта встреча также удивила и Цяо Ифана. Увидев, что эта ситуация играла на руку его оппоненту, он поверил в то, что это была ловушка.

Были ли его восемь минут осторожных передвижений бессмысленными?

Чернокнижник Вечности не мог не забеспокоиться. Он даже не знал, с какого момента он стал плясать под чужую дудку.

К нему уже приближался Один Дюйм Пепла.

Лунный разрез!

Величественная дуга света полетела вперёд по кривой в 216 градусов. Тёмная призрачная энергия устремилась в сторону Леопольда.

Несмотря на охватившую его тревогу, Чернокнижник Вечности не впал в ступор. Его пальцы приказали Леопольду отступить в сторону. После лунного разреза последовал разрез полной луны, комбинация, хорошо знакомая как Демонам Мечникам, так и Фантомным Демонам. 360 градусная атака Одного Дюйма Пепла отличилась от аналогичных атак обычных игроков тем, что она полетела не параллельно земле, а отправилась в полёт под определённым углом.

Игроки при помощи своих механических навыков могли изменить угол атаки. Фанаты даже дали название технике, демонстрируемой сейчас Цяо Ифаном: наклонный лунный разрез.

Название было просто названием. Урон и другие эффекты этого навыка оставались неизменными. Тем не менее, из-за наклона, менялся угол атаки. Леопольд сумел уклониться от лунного разреза, а вот разрез полной луны застиг его врасплох.

Разрез полной луны обладал отбрасывающим эффектом. Попав под вражескую атаку, Леопольд оказался подброшен в воздух. В этот момент Один Дюйм Пепла поднял свой меч к небесам. В следующее мгновение от него начало исходить фиолетовое сияние. В том месте, куда указывал наконечник его меча, разверзлись небеса, сопровождаемые заунывным загробным воем. После этого вниз начали опускаться несколько надгробных камней различной ширины и высоты. Навык Призрачных Мечников: надгробный камень смерти.

Это был чистый атакующий навык, однако стоило цели попасть под надгробный камень, и на неё вешался короткий эффект оглушения. Подобным эффектом обладали все атакующие навыки.

Леопольд все ещё парил в воздухе. Разве он мог уклониться от падающих надгробных камней? В итоге он был сбит одним из камней на землю. В данной ситуации более важным был эффект контроля от надгробного камня смерти, чем его урон. За первым надгробным камнем последовали остальные. Сбитый с ног Леопольд ничего не мог сделать.

В это время Цяо Ифан начал создавать призрачные границы. К моменту окончания надгробного камня смерти он уже создал две из них.

Разумеется, среди них была ледяная граница - лучшая граница для ограничения передвижения оппонента. Вторая граница называлась чумной границей. Она понижала защиту тех, кто оказывался в области её действия.

Сперва Леопольд оказался замедлен ледяными осколками. После этого чумная граница понизила его защиту. Чумная граница заставляла персонажей горбиться и выглядеть обессиленными. После этого на Леопольда обрушилась третья призрачная граница.

Граница меча!

Эта граница увеличивала силу и интеллект своего владельца, а также его союзников.

Сила и интеллект были характеристиками, которые непосредственно влияли на исходящий урон. Для Цяо Ифана это было идеальное время для нанесения удара. Его оппонент был замедлен и ослаблен, в то время как он сам получил прибавку к силе и интеллекту.

Без колебаний меч Одного Дюйма Пепла обрушился на Леопольда.

Леопольд не имел возможности дать достойный отпор своему оппоненту внутри призрачных границ. Стоит вспомнить то время, когда Один Дюйм Пепла 55 уровня существенно усложнил жизнь Ветреному Созданию 70 уровня. Чернокнижники были не лучшими вояками в ближнем бою.

Наполненный силой границы меча клинок начал отнимать здоровье Леопольда. Вскоре три границы исчезли одна за другой, однако на смену им пришли новые призрачные границы. Место ледяной границы заняла огненная граница, а чумная граница трансформировалась в пепельную границу.

Пепельная граница была очень интересной призрачной границей. Под эффектом от этой границы у персонажа увеличивался вес всех надетых на него вещей на величину, пропорциональную уровню пепельной границы. Пепельная граница максимального уровня могла удвоить вес персонажа.

Увеличенный вес оказывал негативное влияние на состояние персонажа. К примеру, он снижал силу прыжков, а также уменьшал скорость передвижения. Эффект снижения скорости атаки мог быть не важен для обычных игроков, однако на профессиональном уровне, даже незначительные изменения в характеристиках персонажа могли привести к поражению в матче.

У Чернокнижника Вечности не было времени, чтобы просчитывать все произошедшие с ним изменения. В ближнем бою он будет страдать от Одного Дюйма Пепла в независимости от наличия призрачных границ. На протяжении восьми минут оба персонажа осторожно передвигались по карте. При виде друг друга, они старались поскорее скрыться. И вот теперь волна атак Одного Дюйма Пепла снизила здоровье Леопольда за какие-то полминуты. С другой стороны, сам Леопольд ничего не мог сделать Одному Дюйму Пепла. Ещё совсем недавно он одержал над Мягкой Мглой безупречную победу, и вот теперь всё указывало на то, что Один Дюйм Пепла был готов повторить его подвиг.

Чернокнижника Вечности, разумеется, не радовало подобное положение вещей. Он сумел бескровно устранить одного оппонента, превратив ситуацию в 3 против 2. Он не мог смириться с тем, что Один Дюйм Пепла с лёгкостью забирает у них преимущество. Подумав об этом, Чернокнижник Вечности кое-что осознал.

«Верно! Это ведь групповая арена. Несмотря на то, что игроки сражаются один на один, в этом сражении присутствует элемент командной работы. Я могу проиграть эту встречу, но при этом создать выгодную ситуацию для своих товарищей!».

Первому выступающему игроку групповой арены вовсе не нужно было побеждать всех своих оппонентов, чтобы его команда одержала победу. Он мог проиграть в своём матче, но при этом сильно потрепать своего оппонента.

«Возможно, мне нужно было действовать храбрее в начале?» - подумал Чернокнижник Вечности.

Он был немного расстроен. Учитывая преимущество в один выигранный матч, ему не нужно было играть осторожно! Если бы он только попытался завладеть инициативой, то сейчас всё могло бы быть по-другому.

«Ещё есть шанс. Если я выложусь на полную, ещё есть шанс!».

Чернокнижник Вечности внезапно успокоился. Цяо Ифан пока не достиг состояния идеальной игры, при которой в его нападении не было бы никаких брешей. Вскоре Чернокнижник Вечности сумел воспользоваться моментом между двумя атаками Одного Дюйма Пепла. Откатившись от одной из атак, он моментально скастовал заклинание.

Раньше он бы скорее всего посчитал, что подобная близость была слишком рискованной, однако теперь его отношение изменилось. Ему нужно было нанести по Одному Дюйму Пепла как можно больше урона, чтобы облегчить жизнь своим товарищам, которые придут ему на смену.

Разрез души!

После этого навыка с мгновенным кастом, в Одного Дюйма Пепла полетела проклятая стрела.

Атака души, проклятье разложения, контролирующее проклятье…

Леопольд начал без разбора активировать как атакующие навыки, так и навыки контроля. Чернокнижник Вечности сумел снова войти в состояние из прошлого матча, когда каждая новая его атака становилась всё лучше и лучше. Воспользовавшись небольшой брешью в атаке своего оппонента, он моментально контратаковал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 838 Извинения необязательны.**

Глава 838 Извинения необязательны.

Внезапная волна контратак застигла Цяо Ифана врасплох. Несмотря на то, что он целый год был частью про-лиги, у него не было особого опыта реальных битв. Учитывая его основу, вряд ли какой-то обычный игрок мог бы с ним справиться, однако игроков Вечности сложно было назвать обычными игроками. Обычные игроки вряд ли сумели бы воспользоваться зазором между двумя его атаками, чтобы нанести свой удар.

Цяо Ифану сильно не хватало опыта высокоуровневых сражений. Несмотря на то, что он тренировался внутри команды-чемпиона, тренировки сильно отличались от настоящих матчей.

Цяо Ифан заволновался, после того как его оппонент пошёл в контратаку. С другой стороны Чернокнижник Вечности начал демонстрировать отменную игру, которая с течением времени продолжила улучшаться. Изначально он находился рядом с Одним Дюймом Пепла, однако теперь ему удалось разорвать между ними дистанцию. При всём при этом он не забывал об атаках. На этот раз Чернокнижник Вечности не стал отступать на безопасную дистанцию. Отойдя на приличное расстояние, он остановился. Если он будет находиться в достаточной близости к своему оппоненту, тогда от его атак будет труднее уклониться. В итоге Чернокнижник Вечности решил взять инициативу в свои руки. Он продолжил яростно атаковать своего оппонента, при этом полностью отбросив осторожность, о которой говорилось в тактических заметках Вечности.

На поле очень важными составляющими победы являлись тактика и стратегия, однако иногда лучше было действовать так, как подсказывало сердце. Именно это сейчас и делал Чернокнижник Вечности. Он использовал собственное суждение, чтобы переломить ход матча.

С другой стороны Цяо Ифан не мог взять себя в руки после того, как его оппонент начал вести столь агрессивную игру. Чем больше он хотел вернуть себе преимущество, тем сильнее рушилась его игра.

Зрительский чат снова оживился. Когда Леопольд был подавлен Одним Дюймом Пепла, все молчали, однако стоило течению сменить направление и сжимающие кулаки фанаты выпустили на волю сдерживаемую тревогу.

Леопольд начал получать волны подбадриваний. Хотя Чернокнижник Вечности и не мог увидеть активности зрителей, зрители видели, что игра Леопольда становится всё лучше, в то время как действия Одного Дюйма Пепла начинают напоминать робота. Он не мог угнаться за навязанным ему темпом.

Изначально зрители имели то же отношение, что и Чернокнижник Вечности. Ему не нужно было побеждать в этом матче. Если он сумеет потрепать своего оппонента, чтобы предоставить преимущество своим товарищам, то этого уже будет достаточно. Однако теперь всё указывало на то, что его контратака могла принести ему победу!

Цяо Ифан также об этом подумал. Если он проиграет, то это будет означать, что его оппонент сумел победить сразу двух игроков, сведя матч к ситуации «один против трёх». В таком случае сложившаяся ситуация будет напоминать ситуацию из прошлого раунда, только на этот раз в проигрышной ситуации окажется команда Счастья.

Он не мог позволить этому произойти!

Цяо Ифана охватила тревога. К сожалению, ему недоставало опыта, чтобы он смог быстро успокоиться. Его игра начала рушиться. Моментально Леопольд обрушил на него очередную волну атак. Хуже того было то, что из-за своих нервов Цяо Ифан открылся для контролирующих навыков Чернокнижника. Чтобы избежать контроля, ему нужно было пожертвовать слишком многим. Один Дюйм Пепла не мог позволить себе эту плату.

Он… проиграл.

Один Дюйм Пепла пал.

В благоприятной для себя ситуации, его оппонент сумел выступить вперёд с волной контратак, чем застал Цяо Ифана врасплох и нарушил его темп. В итоге Цяо Ифану так и не удалось вернуть утраченного преимущества.

Два игрока Счастливой команды уже были побеждены. С другой стороны у Чернокнижника Вечности осталась ещё треть здоровья. Даже у Танг Ро в прошлом раунде не было такого преимущества.

- П… Простите… - в тренировочной комнате Счастливой команды Цяо Ифан встал со стула и, повесив голову, перед всеми извинился. При этом он ни на кого не смотрел.

Он был несущественным членом команды Маленькой Травы, мальчиком на побегушках. Лишь Гао Инцзе, его лучший друг, обращал на него внимание. Всем остальным было на него плевать. С другой стороны в команде Счастья, которая не шла ни в какое сравнение с командой Маленькой Травы, он почувствовал себя особенным.

Благодаря этому чувству Цяо Ифан просыпался с улыбкой на лице. Он не собирался упускать ту заботу и внимание, которое ему дарили. К сожалению, он поскользнулся в таком важном матче. После того как противник одержал над Танг Ро безупречную победу, именно он должен был стабилизировать ситуацию, ведь у него было гораздо больше опыта, чем у неё. Ведь у него всё было хорошо! Цяо Ифан не мог простить себе проигрыша в подобной ситуации, также он не надеялся, что его смогут простить остальные.

- Извинения необязательны, - в этот момент он услышал знакомый уверенный голос. Во время ивента всех звёзд именно этот голос придал ему уверенности в себе и не дал покончить с карьерой про-игрока.

- Победа — это неопределённая субстанция. Если ты будешь извиняться после каждого проигрыша, это будет слишком проблематично, - продолжил Е Сю.

Победу нельзя было предсказать, однако проиграв в такой критический момент, он ведь подвёл всех ребят, не так ли?

- Я ужасно сыграл… - пробормотал Цяо Ифан.

- Тогда в следующий раз сыграешь лучше, - ответил Е Сю. Он выглядел очень спокойным. Создавалось впечатление, что его совершенно не заботило их положение в матче. Подобное отношение часто бесило Чень Го, однако сейчас оно могло помочь изгнать тревогу из сердца Цяо Ифана.

- Удачи босс! – внезапно, словно чёртик из табакерки, в разговор вмешался Булочка. Его восклицание вернуло всех к реальности. Соревнования ещё не были окончены. У них всё ещё был Е Сю и его Мрачный Лорд. Если он сумеет выстоять против трёх игроков…

- Один против трёх. Ты сможешь с ними справиться? – спросила прямо Чень Го.

- Хаха, - рассмеялся Е Сю.

- Почему ты смеёшься? – Чень Го снова начала злиться.

- Почему один против трёх? – вопросом на вопрос ответил Е Сю. – Один против двух и одного недобитка.

- Ну ладно… - Чень Го вынуждена была признать, что она была не права. У Леопольда осталась лишь треть здоровья.

- Мы сможем сделать это шаг за шагом! – произнёс Е Сю. В этот момент его Мрачного Лорда телепортировало на арену. Игроки Вечности закончили обмениваться радостными восклицаниями. Команда Вечности напоминала зрителей. Они не рассчитывали на победу Леопольда. Они лишь хотели, чтобы он нанёс своему оппоненту как можно больше урона. В итоге Леопольд одержал красивую победу, чем привёл всех в восторг.

- Отлично проделано!

- Красиво!

Перерыв между матчами не останавливал игроков от общения. Игроки Вечности собрались вокруг своего товарища и начали его нахваливать.

- Продолжай усердно трудиться! – это серьёзное наставление пришло со стороны босса Вечности, который продолжал находиться в тренировочной комнате команды.

Вскоре начался третий матч групповой арены.

После завершения отсчёта на карте появились Чернокнижник Леопольд и персонаж без специализации Мрачный Лорд.

Мрачный Лорд!

Вне всяких сомнений это был персонаж, к которому команда Вечности больше всего готовилась. Несмотря на известность Мрачного Лорда, существовало очень мало записей его матчей. В итоге игроки Вечности могли лишь положиться на опыт Хэ Аня, который сражался с ним в прошлом раунде.

Чтобы успешно противостоять Мрачному Лорду, нужно было знать все 120 низкоуровневых навыков. Учитывая то, кем они были, игроки Вечности не были незнакомы с этими навыками. Если им дать лист бумаги, они могли, не особо задумываясь написать на нём названия всех 120 навыков. Тем не менее, никто из них не сталкивался раньше с персонажем, который бы умел создавать комбинации из такого большого количества навыков.

Разница в различных классах в основном проявлялась в их навыках. Персонаж с большим количеством новых комбинаций напоминал абсолютно новый класс. Разве за неделю можно было досконально изучить особенности совершенно нового класса?

Но даже отставив в сторону класс, оставался ещё игрок, который им играл…

Несмотря на заявления медиа о том, что Мрачным Лордом играет не Е Цю, зарегистрированный под ником персонажа игрок не обязан был лично участвовать в матчах.

В соревновательной лиге подобные нарушения не были редкостью. Е Цю был выходцем из про-лиги, поэтому вряд ли кто-то осмелился бы заявить, что он может пасть так низко. С другой стороны, кто сможет гарантировать, что он этого не сделает?

Команда Вечности не могла дать подобных гарантий и поэтому приготовилась к худшему.

Раньше одно имя Е Цю могло заставить их руки дрожать. Теперь же им приходилось сражаться спиной к стене, поэтому игроки начали друг друга подбадривать. Сильные духом говорили, что они обязательно низвергнут этого Бога. Остальные использовали заявления медиа о том, что это был не Е Цю. Подобное самовнушение неплохо успокаивало.

Игроки безусловно преувеличивали недостатки Мрачного Лорда.

Особенной критике подвергся его низкий урон, который он продемонстрировал в матче против Хэ Аня.

- Поэтому, даже если это Е Цю, у нас всё равно есть шанс. Не забывайте, наша цель победить Великолепную Эру.

В подобных обстоятельствах нужно было упомянуть название Великолепной Эры. В сравнении с этим грандом, один Е Цю не выглядел таким пугающим. Команда Вечности уже привыкла использовать подобное сравнение.

- Если ты сможешь сыграть также, как и в первых двух матчах, то даже Е Цю тебе не будет страшен. Это соревнование. Даже Бог не может гарантировать своей победы, - перед самым началом матча игроки Вечности дали последние напутственные слова своему товарищу, после чего разошлись по своим местам.

Чернокнижник Вечности пребывал в хорошем расположении духа. Он решил использовать тактику из второй половины своего прошлого матча. Он будет активно сражаться со своим оппонентом. Даже если он проиграет, то хотя бы сможет отнять у Мрачного Лорда определённое количество здоровья.

«Давай, Мрачный Лорд! Покажи всё, на что ты способен!» - подумал про себя Чернокнижник Вечности. Сразу после начала матча он направил своего персонажа вперёд. Вскоре он обнаружил Мрачного Лорда среди танцующих красных лепестков в центре карты.

- Мрачный Лорд, покажи свою лучшую игру! – Чернокнижник Вечности отправил это сообщение в чат, чем подогрел не только свою кровь, но и кровь зрителей.

- Хорошо, - просто ответил Е Сю. Он собрался отвечать действиями, а не словами.

В сторону Леопольда полетели три противотанковые ракеты.

«Ты думаешь, что сможешь задеть меня на расстоянии?» - Леопольд с лёгкостью отступил в сторону. В этот момент до ушей игрока Вечности донеслись звуки выстрелов. Мрачный Лорд даже на бегу не прекращал стрельбы. Быстрая скорость бега никак не сказывалась на его точности.

Леопольду приходилось уклоняться от его атак, в то время как Мрачный Лорд продолжал к нему приближаться.

Тем не менее, на лице Чернокнижника Вечности не просматривалось тревоги. Внимательный человек мог заметить на нём след улыбки триумфатора.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 839 Пригласить волка в свой дом.**

Глава 839 Пригласить волка в свой дом.

Чернокнижник Вечности выучил урок из прошлого сражения. В третьем матче он уже не собирался действовать супер осторожно. Учитывая большое преимущество их команды, он решил быть храбрее.

Мрачный Лорд быстро приближается?

Чернокнижник Вечности не прикладывал каких-то особых усилий, чтобы его остановить. Он намерено подпускал его ближе. Когда Мрачный Лорд подберётся к нему на удовлетворительную дистанцию, Чернокнижник Вечности сменит темп и застигнет его врасплох.

Мрачный Лорд продолжал сокращать между ними дистанцию, при этом не прекращая своих атак. Для Чернокнижника Вечности всё это было неважно. «Даже если бы ты не мешал мне убегать, я бы всё равно не стал этого делать!».

Чернокнижник Вечности внимательно отслеживал перемещения Мрачного Лорда. С каждым новым шагом тот приближался ко входу в его зону комфорта.

Вскоре Мрачный Лорд подошёл к Леопольду на удовлетворяющую его дистанцию.

На этой дистанции он мог либо атаковать своего оппонента, либо отступить. Учитывая небольшое расстояние между двумя персонажами, Мрачному Лорду будет очень непросто уворачиваться от его проклятий.

«Начнём с привязки!».

Чернокнижник Вечности давно дожидался этого момента, так как у него уже был составлен план. Он зажал кнопку активации привязки и стал дожидаться окончания времени каста. В этот момент он услышал звук выстрела.

«Чёрт…» - выругался Чернокнижник Вечности при виде того, как из винтовки Мрачного Лорда вылетает сноп искр.

Несмотря на то, что это была лишь обычная атака, она могла быть использована для прерывания каста привязки.

Контролирующие навыки Чернокнижников были ужасающими. Стоило попасть под один из подобных навыков, и вы оказывались в контроле на несколько секунд. Если бы время каста проклятий было мгновенным, то Чернокнижники были бы самым сильным классом в Славе. Поэтому проклятья Чернокнижников имели время каста или требовали особых приготовлений. По скорости активации навыков они значительно уступали Мастерам Меча и Страйкерам.

У привязки было время каста. Несмотря на довольно короткую скорость каста, последняя не могла быть быстрее пули Мрачного Лорда. В итоге Чернокнижнику Вечности пришлось уклоняться от этого выстрела.

Движение прервало его каст. Мобильный каст был особенностью Элементалистов. Чернокнижники не могли изучить этот навык. Пуля всё равно прервала бы его навык, поэтому Чернокнижник Вечности решил сместиться в сторону, дабы избежать урона. Любой на его месте поступил бы схожим образом.

Выучив урок, Чернокнижник Вечности больше не пытался кастовать проклятья. Проклятья, не имеющие времени каста, имели довольно долгую начальную анимацию, но их хотя бы можно было использовать в движении.

Прежде чем он сумел провернуть задуманное, раздался очередной выстрел. На этот раз это был не единичный выстрел, а череда выстрелов. Мрачный Лорд активировал пулемёт гатлинга. Выпущенные им пули выстроились в одну линию. От них было непросто увернуться. Разве мог Чернокнижник Вечности позволить себе завершить свой навык?

Уворот уворот уворот уворот уворот…

Леопольд начал перемещаться по полю боя, старательно уклоняясь от пуль. Это была невыгодная для него ситуация.

Его оппонент слишком хорошо его контролировал. Создавалось впечатление, что ни одна пуля Мрачного Лорда не была потрачена впустую. Этот уровень навыков даже превосходил уровень навыков их капитана, У Чэня!

Тем не менее, самая удивительная часть сражения ещё даже не началась. Выпустив на волю последнюю пулю, Мрачный Лорд сменил форму своего зонта и принялся активировать очередной навык. Это был хорошо знакомый Чернокнижнику Вечности навык: проклятая стрела.

В воздухе моментально сформировался шар тёмной энергии. Чернокнижник Вечности не мог сказать, был ли он заряжен или нет. Он лишь видел, как после окончания действия пулемёта гатлинга в его сторону устремилась проклятая стрела.

Проклятая стрела двигалась немного медленнее пуль пулемёта гатлинга. Тем не менее, если Чернокнижник Вечности хотел заблокировать это заклинание своей собственной проклятой стрелой, у него вряд ли что-то могло получиться. Между двумя персонажами было слишком маленькое расстояние.

«Плохо!».

Чернокнижник Вечности осознал плачевность своей ситуации.

Это он планировал заставить Мрачного Лорда почувствовать, что тот ничего не сможет сделать с его атаками из-за близости их персонажей. Однако в итоге Чернокнижник Вечности наступил на собственноручно приготовленные грабли.

Сперва пулемёт гатлинга, затем проклятая стрела. Из-за близости их персонажей, от этих навыков было очень непросто увернуться.

«Отступить? Или после уклонения контратаковать?» - с момента начала сражения Чернокнижник Вечности придерживался своего изначального плана, однако теперь ему предстояло сделать выбор.

Приближающаяся проклятая стрела не собиралась дожидаться его решения. После того как шар тёмной энергии распадался на несколько стрел, навык можно было считать завершённым. После активации проклятой стрелы Мрачный Лорд немного замедлился, после чего отправился следом за ней, держась вплотную к летящему тёмному шару.

«Это плохо!».

Чернокнижник Вечности больше не колебался. Ему нельзя было подпускать к себе Мрачного Лорда. В итоге он уклонился от атаки и приказал Леопольду отступать.

\*Бэнг!\*

Перед тем как проклятая стрела была полностью активирована, Мрачный Лорд отправил следом за ней пулю.

Таким образом проклятую стрелу начала сопровождать пуля, которая, покинув дуло винтовки, стала вырываться вперёд. Только персонаж без специализации мог провернуть подобную комбинацию. Чернокнижник Вечности был застигнут врасплох. В итоге его поразила пуля Мрачного Лорда. Успешные атаки ненадолго оглушали цель, поэтому попавшая по Леопольду пуля не позволила ему увернуться от проклятой стрелы. Всё это были низкоуровневые навыки. Из-за низкой атаки зонта тысячи вероятностей они наносили не особо много урона, тем не менее его было достаточно, чтобы нанести удар по уверенности Чернокнижника Вечности.

Первый матч прошёл под его полную диктовку.

Во втором матче он сумел совершить великолепный камбек.

Вероятно, за всю свою карьеру, именно сегодня Чернокнижник Вечности демонстрировал свою лучшую игру. Его уверенность в своих силах достигла небес. Поэтому даже столкнувшись с предполагаемым Богом Е Цю, он не стал играть осторожно. Чернокнижник Вечности решил храбро пожертвовать собой, чтобы нанести Мрачному Лорду как можно больше урона.

К сожалению в данный момент он находился в очень невыгодной для себя ситуации. Он чувствовал сильную усталость в руках. Его разум начал блуждать. Текущая ситуация сильно отличалась от его предыдущей конфронтации с Одним Дюймом Пепла.

В прошлом матче его Леопольд по чистой случайности оказался рядом с Одним Дюймом Пепла. Было нормально находиться в невыгодной ситуации. Однако в данном матче Мрачный Лорд пришёл издалека и загнал его в угол в предельно прямой манере. Более того, он сумел это сделать вопреки всем его планам и приготовлениям. Если сейчас Чернокнижник Вечности скажет, что он намерено подпустил к себе Мрачного Лорда, вряд ли ему кто-то поверит.

После сокращения расстояния между двумя персонажами именно он оказался в невыгодной ситуации! Можно было сказать, что своими действиями он пригласил в свой дом волка!

Хуже того было то, что расстояние между персонажами продолжало сокращаться…

- Техника теневого клона! – в этот момент в общем чате появились подобные слова. Несмотря на высокий темп сражения, Мрачному Лорду хватило времени, чтобы напечатать эту фразу.

После появления этих трёх слов Чернокнижник Вечности подпрыгнул от испуга. Учитывая текущее расстояние между их персонажами, Мрачный Лорд мог успешно добраться до него при помощи техники теневого клона. Это был навык Ниндзя 20 уровня, поэтому персонажи без специализации могли его изучить.

Чернокнижник Вечности начал крутить камерой по сторонам. Зрители видели, что как только он отвёл от Мрачного Лорда камеру, тот моментально активировал технику теневого клона.

Слишком подло!

Зрителям трудно было себя сдержать. «Ты написал название навыка, чтобы отвлечь своего оппонента. Может ты возомнил себя Хуан Шаотяном?».

Даже в глазах игроков Вечности появился намёк на неодобрение. «Другая сторона использовала чат, чтобы отвлечь тебя! Ты должен не спускать с него глаз. Ты ведь можешь увидеть момент активации техники теневого клона. Зачем ты начал смотреть по сторонам?».

Для подобного случая существовала хорошая поговорка: проще сказать, чем сделать.

Леопольд был отброшен назад комбинацией атак Мрачного Лорда. В подобных обстоятельствах было несложно что-то упустить. Когда Чернокнижник Вечности увидел сообщение в чате, он забеспокоился о том, что стоявший перед ним персонаж был клоном.

Всё произошло после того, как он отвёл от Мрачного Лорда камеру.

Зуб дракона, небесный удар, двойной укол, касание падающего цветка…

Наверное, Е Сю хватило бы и одного пальца, чтобы проворачивать комбинации Боевого Мага. После касания падающего цветка он использовал особенности персонажа без специализации. После того как Леопольд был отправлен в полёт, его перехватил в воздухе меч. Вокруг него закружилась энергия меча, заключая его в центр. Навык Магических Мечников: разрез поворотной волны.

После этого на Леопольда обрушился очередной навык.

24 класса. 120 навыков в руках Мрачного Лорда могли шокировать кого угодно. В этот момент большинство зрителей забыли об исходе этого матча. В их головах появилась единственная мысль: «Чёрт, так тоже можно делать?».

Никто раньше не видел подобных комбинаций. Игра Мрачного Лорда очаровывала своей новизной. В то же самое время зрители надеялись увидеть ещё больше трюков, которые тот прятал в своём рукаве. Завороженность зрителей продлилась до того момента, как полоса здоровья Леопольда сменила свой цвет. Все вернулись к просмотру матча.

Это был матч. Им было важно, кто в нём победит, а кто проиграет. Здоровье Леопольда уже упало в красную зону. У него осталась лишь десятая часть здоровья. Он собирался проиграть! «Ах! Так тоже можно сделать?».

В этот момент всех снова отвлекла игра Мрачного Лорда.

Игроки Вечности отличались от других зрителей. В конце концов их сильно заботил исход этого матча, который мог непосредственно повлиять на их будущее. Какую бы шокирующую сцену они не увидели, она не могла стереть их беспокойства.

Он проиграл…

Все уже были в этом уверены.

После сближения с Леопольдом, Мрачным Лорд продемонстрировал пугающую непрерывность нападения персонажа без специализации. Количество комбинаций определялось системой. Однако в глазах настоящих игроков, некоторые неузнанные системой комбинации всё равно являлись комбинациями, от которых невозможно было уклониться и которые нельзя было заблокировать в текущей ситуации. Подобные типы ложных комбинаций были даже более ужасающими, чем обычные комбинации. Обычные комбинации можно было прервать силой. Тем не менее, ложные комбинации строились на невозможности оппонента вовремя среагировать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 840 Недостаток Мрачного Лорда.**

Глава 840 Недостаток Мрачного Лорда.

Леопольд пал.

В этот момент зрители почувствовали себя так, будто они проснулись от затянувшегося сна. В следующий момент это чувство сменилось отвращением к себе за то, что им полюбились комбинации человека, которого они решили не принимать. Любители бить по лицам были настроены увидеть крах Счастливой команды, поэтому для них подобное поведение было неприемлемым.

Когда Чернокнижник Вечности увидел гибель своего персонажа, он не был особо шокирован. Скорее он пребывал в недоумении.

Внезапно он почувствовал, что это сражение не было связано с ним, особенно после того как Мрачный Лорд добрался до его персонажа. Леопольд напоминал мешок с песком, в чьи обязанности не входило давать отпор своему обидчику. Он стал актёром второго плана, который помог засиять актёру главной роли.

Чернокнижник Вечности не сумел отнять ни единицы здоровья у Мрачного Лорда, хотя у него и была треть здоровья. Мрачный Лорд без особых усилий справился с вставшим у него на пути препятствием.

Остальные члены Вечности принялись утешать проигравшего товарища. Два игрока, которым вскоре предстояло выйти на арену, использовали паузу между матчами для обсуждения своих идей.

Вторым на арену предстояло выйти Мастеру Ци. Хэ Ань и его Магический Мечник, Идущий Впереди, выступали в роли якоря и козырной карты своей команды. Именно Хэ Ань будет сражаться в третьем раунде групповой арены.

После того как два игрока кратко обсудили свою стратегию, Хэ Ань заметил, что их Чернокнижник всё ещё сидит на месте, неподвижно уставившись в пустоту. Потрепав его по плечу, Хэ Ань с искренней улыбкой произнёс:

- Ты проделал отличную работу.

Создавалось впечатление, что после этих слов Чернокнижник Вечности стал выглядеть ещё более потерянным. Он не сумел даже коснуться своего оппонента. Разве это можно назвать отличной работой?

Хэ Ань же с улыбкой продолжил:

- В текущей ситуации мы можем использовать наибольший недостаток Мрачного Лорда.

- И что это? – недоумённо спросил Чернокнижник.

- Мана, - улыбка Хэ Аня раскрывала его уверенность.

- Мана? – Чернокнижник посмотрел на свой монитор. Он уже покинул групповую арену. Так как его Леопольд уже выбыл из соревнований, его автоматически переместили на слот зрителя. Будучи зрителем, он мог увидеть здоровье и ману Мрачного Лорда.

У Мрачного Лорда был полный запас здоровья, а вот части маны уже не было.

Внезапно Чернокнижник кое-что осознал.

Несмотря на то, что низкоуровневые навыки Мрачного Лорда стоили мало маны, из-за его низкого урона ему приходилось заменять качество – количеством. В таком случае нельзя было сказать, что он потреблял маны меньше, чем любой другой класс.

- Исходя из той информации, которую мы собрали в первом раунде, можно сделать вывод, что оружие Мрачного Лорда обладает довольно слабой силой атаки. Конечно, остальное серебряное снаряжение немного компенсирует нехватку характеристик, однако в целом сила атаки Мрачного Лорда на треть не дотягивает до снаряжения его уровня, - продолжил Хэ Ань.

Чернокнижник согласно кивнул. Они пришли к подобному заключению во время обсуждения стратегии их предстоящей встречи. Мрачный Лорд тратил маны не меньше, чем другие классы. По факту выходило даже больше, потому что не только низкоуровневые навыки наносили мало урона, но и его оружие не обладало впечатляющей силой.

Низкоуровневые навыки потребляют меньше маны в сравнении с высокоуровневыми навыками. Это называется балансом. Тем не менее, если оружие не обладало высокой силой атаки, тогда количество используемых навыков увеличивалось, что приводило к увеличенным затратам маны.

Турнирные правила соревновательной лиги были не такими жёсткими, как в той же про-лиге. Персонажи могли использовать зелья, однако их применение было ограниченным. Их можно было использовать только один раз за сражение. Мрачный Лорд потратил часть своей маны на Чернокнижника, у которого оставалась лишь треть здоровья. Даже если он выпьет лучшее зелье в игре, оно восстановит ему лишь 20% маны. В текущей ситуации это мало могло ему помочь. Мрачному Лорду предстояло встретиться ещё с двумя оппонентами с полными запасами здоровья.

- Почему я об этом забыл? – Чернокнижник Вечности был раздосадован своей невнимательностью. – Если бы я вспомнил об этом раньше, то не стал бы пытаться нанести по нему как можно больше урона. Вместо этого я бы попытался вытянуть из него побольше маны!

- Мы все забыли об этом, однако теперь всё в порядке, - с улыбкой ответил Хэ Ань.

Они не думали, что им удастся завладеть таким солидным преимуществом. Именно поэтому они не вспомнили о слабости Мрачного Лорда перед групповой ареной. Даже если тот потреблял больше маны, чем другие классы, её определённо хватило бы, чтобы расправиться с персонажем с полным здоровьем. Большая часть групповых арен выигрывалась с небольшим преимуществом. На про-сцене редко можно было увидеть ситуацию два против трёх, что уж говорить о ситуации один против трёх?

Команда Вечности хорошо подготовилась к этому матчу. Просто они не забыли о том, как в прошлом раунде Танг Ро в одиночку победила двух их игроков, поэтому им недоставало уверенности, чтобы поверить в то, что они сумеют завладеть столь большим преимуществом. В итоге игроки забыли о том, что у Мрачного Лорда были проблемы с маной.

И только после того как их Чернокнижник начал сражаться с Мрачным Лордом, Хэ Ань вспомнил об этом.

Сражение уже началось. Хэ Аня нельзя было обвинить в недостатке соревновательной целостности, поэтому он не стал предупреждать сражающегося Чернокнижника. По его мнению, Мрачному Лорду не хватит маны, чтобы разобраться с двумя персонажами с полным здоровьем. Тем не менее, если Леопольд сумеет лишить его какой-то части маны, то это тоже будет хорошо. В итоге Мрачный Лорд на самом деле потратил на его убийство определённое количество маны. Можно было сказать, что его потери были эквивалентны выпитому эликсиру. Это уже был хороший результат. Вот почему Хэ Ань так уверенно улыбался.

Мастер Ци занял место участника. Ранее он переговорил с Хэ Анем. Он не собирался побеждать Мрачного Лорда. Он хотел затянуть сражение, дабы вытянуть из Мрачного Лорда как можно больше маны. Конечно, будет лучше, если при этом он ещё и сумеет лишить его здоровья.

Стартовал четвёртый раунд групповой арены.

Сразу после начала матча Мастер Ци отправился в атаку. Всё было дело в том, что со временем каждый класс начинал медленно регенерировать ману и здоровье. Во время короткой передышки между матчами групповой арены характеристики и статусные эффекты персонажей замораживались. Это означало, что они не могли регенерировать ни здоровье, ни ману. Однако стоило матчу начаться и автоматически запускался эффект регенерации.

Хэ Ань был очень осторожным человеком. Во время разговора с Мастером Ци, он не упустил даже эту, казалось бы, незначительную деталь. В реальности автоматическая регенерация чрезвычайно медленно восстанавливала здоровье и ману. Игроки не могли положиться на неё, чтобы продолжить сражение. Тем не менее, Хэ Ань боялся, что их оппонент будет достаточно бесстыден, чтобы на протяжении нескольких часов уклоняться от сражения, дабы восстановить себе полный запас маны.

Небесная Ярость устремился вперёд.

Хэ Ань проверил положение Мрачного Лорда. В итоге он обнаружил, что тот также отправился навстречу своему оппоненту. Всё указывало на то, что Мрачный Лорд не собирался использовать эту подлую стратегию. Хэ Ань вздохнул с облегчением. После начала матча он не собирался давать Мастеру Ци никаких подсказок. Ему оставалось лишь молчаливо наблюдать за матчем.

У Мастеров Ци было несколько атак средней дальности. Они отличались от Стрелков, которые полагались на свою дальность атаки. Поэтому первым должен был сделать свой ход именно Мрачный Лорд.

В прошлом Мастер Ци ощутил бы себя не своей тарелке, доведись ему сражаться с таким оппонентом, однако в этот момент он был очень рад. Дальнобойными атаками было не так уж и просто попасть. Если Мрачный Лорд начнёт атаковать его издалека, Мастер Ци может притвориться, что ему не удаётся подойти к нему вплотную. В итоге Мрачный Лорд станет тратить ману на активацию дальнобойных навыков.

Мастер Ци молча принял решение. Вскоре он увидел фигуру Мрачного Лорда. Как он и ожидал, тот начал атаковать его издалека.

Вот только действия Мрачного Лорда совершенно его не обрадовали.

\*Бэнг! Бэнг бэнг! Бэнг бэнг!\*

Мрачный Лорд стрелял очередями по два выстрела. Это означало, что он использовал обычные атаки, которые совершенно не потребляли ману!

Мастер Ци притворился, что он собирается уклониться, однако Мрачный Лорд продолжил использовать обычные атаки.

«Чёрт, ты что, охотишься на кролика?».

Мастер Ци начал злиться. Мрачный Лорд использовал винтовку, которая могла стрелять очередями по две пули. Мрачный Лорд лениво стоял вдалеке и осыпал его пулями. Иногда он стрелял один раз, а иногда два. Всё это создавало впечатление, что он пребывал на охоте.

«Используя обычные атаки, он продолжает восстанавливать ману!» - Мастер Ци видел, что его план не работал. Как ни крути, а ему нужно было подойти к своему оппоненту. Тем не менее, если ему удастся выманить из Мрачного Лорда несколько навыков, тогда он может притвориться, что ему очень непросто к нему подобраться.

В итоге Мастер Ци нерешительно отправился вперёд. Мрачный Лорд прекратил свою охоту и также отправился ему навстречу.

«Навыки! Используй свои навыки!» - взмолился Мастер Ци. На этой дистанции Мрачный Лорд уже мог использовать множество навыков.

Из-за столь извращённого образа мыслей, дистанция между двумя персонажами продолжила сокращаться. В какой-то момент зрители начали ловить себя на мысли, что они не понимают, что происходит.

«Чёрт! Небесная Ярость, ты совсем тупой? Почему ты не атакуешь? Ты на самом деле хочешь сражаться с Мрачным Лордом в ближнем бою?».

Мастера Ци обладали некоторыми навыками ближнего боя, однако их нельзя было назвать выдающимися. С другой стороны во время прошлого матча зрители смогли увидеть ужасающую мощь персонажа без специализации в ближнем бою. Небесная Ярость мог атаковать своего оппонента на средней дистанции, однако он почему-то продолжал к нему приближаться, словно ожидая, когда другая сторона задаст ему хорошую трёпку.

«Этот парень… возможно Счастливая команда подкупила его?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 841 Потребление маны.**

Глава 841 Потребление маны.

Все игроки команды Вечности, включая Хэ Аня, обсуждавшего в деталях план с Мастером Ци, лишились дара речи.

Состояние ума. Это была проблема, связанная с состоянием ума. Стоит вашему разуму разбалансироваться, и ваши мысли могут привести вас к печальному концу. К примеру, Мастер Ци Вечности убедил себя в том, что ему необходимо заставить Мрачного Лорда атаковать его издалека, чтобы таким образом лишить его маны. К сожалению, он слишком зациклился на этой тактике. Когда Мрачный Лорд оказался в зоне досягаемости его атак, он всё равно не стал его атаковать, ожидая, пока тот первым сделает свой ход.

Зрители даже начать думать о том, что его подкупили. Они бы не слишком удивились, если бы подобное произошло на самом деле. Тем не менее, его способ сдачи матча был слишком экстравагантен. Мрачный Лорд отказывался атаковать Небесную Ярость. В итоге оба персонажа продолжали сближаться.

Хэ Аню очень хотелось ударить Мастера Ци, чтобы тот очнулся. «Это очень важный матч. Как ты мог допустить такой глупый промах?». Тем не менее, Хэ Ань не стал воплощать своё желание в жизнь. Он знал, что в подобные критические моменты было очень легко допустить ошибку. Всё было дело в сильном желании игрока победить.

Расстояние между персонажами продолжало сокращаться. В этот момент Мастер Ци Вечности внезапно очнулся. Предыдущий раунд произвёл на него очень сильное впечатление.

Текущей дистанции между двумя персонажами было достаточно, чтобы Мрачный Лорд сумел успешно применить технику теневого клона. В прошлом матче Леопольд ничего не смог сделать ему на подобной дистанции.

Мастер Ци очнулся из-за своей чувствительности по отношению к этой дистанции. Он уже давно мог начать атаковать Мрачного Лорда. Несмотря на то, что его главная цель заключалась в вытягивании маны соперника, это вовсе не означало, что он не мог занять наступательную позицию. Атаки были одним из способов лишить другую сторону маны. Также существовала вероятность вместе с маной лишить своего оппонента ещё и здоровья.

Ци пуля!

На этот раз Мастер Ци без колебаний атаковал. Небесная Ярость отправил в полёт ци пулю. Своими действиями он развеял подозрения зрителей по поводу его подкупа.

После вылета ци пули, фигура Мрачного Лорда замерцала.

Несмотря на допущенный промах, Мастер Ци полностью сосредоточился на сражении. Он отчётливо видел замерцавшую фигуру своего оппонента.

Как и ожидалось, техника теневого клона.

Мастер Ци моментально догадался, что происходит. Обе руки Небесной Ярости поднялись к небесам. После этого он согнулся и ударил ими по земле. От его рук начала распространяться волна ци. Эта атака затрагивала всю землю вокруг него. Куда бы Мрачный Лорд не переместился, атака Мастера Ци могла поймать его в любом месте.

В этот момент зрители начали задыхаться от изумления, потому что конечной точкой телепортации Мрачного Лорда служила область над головой Небесной Ярости.

Всё указывало на то, что во время своего падения Мрачный Лорд собирался приласкать своего оппонента ударом. После этого определённо последует непрерывная комбинация. Однако стоило Небесной Ярости упасть на землю, и его руки устремились в сторону Мрачного Лорда.

Пронзающий небо удар!

Мастер Ци предвидел действия своего оппонента. Он был готов к его атаке. В итоге от его рук отделился шар ци и полетел в Мрачного Лорда.

В этот момент Мрачный Лорд поднял над головой свой зонт тысячи вероятностей, чья поверхность уже трансформировалась в вертолётные лопасти. С быстрым вращением они начали поднимать Мрачного Лорда в воздух. Беспечно взмахнув рукой, он бросил в сторону Небесной Ярости гранату…

Небесная Ярость всё ещё находился в конце остаточной анимации пронзающего неба удара. Он никак не мог увернуться от летевшей в него гранаты, которая в итоге взорвалась над его головой. Мастеру Ци захотелось расплакаться. Он знал о способностях персонажей без специализации, просто ему не удалось достаточно быстро среагировать в середине сражения. У них была всего неделя на подготовку. Разве можно было стать мастером за такое короткое время?

Во всяком случае, Мрачный Лорд наконец-то потратил ману.

Мастеру Ци не удалось попасть по Мрачному Лорду своей атакой, поэтому он утешил себя хотя бы этим. Простой взгляд на вещи мог позволить его разуму пребывать в балансе, не так ли? В итоге Мастер Ци продолжал сохранять спокойствие. Он незамедлительно приказал Небесной Ярости развернуться и атаковать Мрачного Лорда. Тем не менее, его оппонент использовал вертолётные крылья лишь для того, чтобы уклониться от пронзающего неба удара. Сделав это, он выступил с собственной атакой. Разворот тела Небесной Ярости идеально совпал с атакой Мрачного Лорда. При виде этой картины зрителям захотелось закрыть лица руками.

Падающий меч света опустился на голову Небесной Ярости…

Сперва граната, затем удар мечом. Если бы это была не игра, то Небесная Ярость уже бы умер дважды. А так он оказался лишь сбит с ног. Мастер Ци приказал своему персонажу совершить кувырок. Однако стоило ему подняться на ноги, как в его сторону устремилось копьё Мрачного Лорда. Круговой размах подхватил тело Небесной Ярости и снова впечатал его в землю. Удар о землю был настолько силён, что Мастер Ци потерял ориентацию в пространстве.

Слишком жалко.

Подобная мысль промелькнула в головах зрителей. В данный момент Небесная Ярость ничем не отличался от Леопольда! Персонажи без специализации в ближнем бою были настоящими монстрами.

Всё прошло так, как все и ожидали. Стоило Небесной Ярости подняться на ноги, и его поприветствовала атака Мрачного Лорда. На этот раз Мастер Ци сделал правильный выбор. Поднявшись, он выставил вперёд руки. Это была анимация навыка ци щита. Таким образом, атака Мрачного Лорда попала по щиту. Воспользовавшись ударной волной от разбившегося на части щита, Небесная Ярость отступил на несколько шагов назад. Мастер Ци полагал, что ему удалось разорвать между ними дистанцию, однако в этот момент Мрачный Лорд с зонтом наперевес устремился в его сторону при помощи рыцарского рывка.

Рывковые навыки были гораздо быстрее скорости передвижения персонажей. Тем не менее, благодаря импульсу от ударной волны, скорость движения Небесной Ярости также была увеличена. Зонт Мрачного Лорда почти сумел его достать, но только почти. Сердце Мастера Ци наполнилось радостью.

Мрачный Лорд не попал по нему, но при этом потратил на свой навык ману.

Однако Мрачный Лорд не стал останавливаться на этом рывке. Не снижая скорости, он трансформировал свой зонт в меч. В следующую секунду в сторону Небесной Ярости устремился сшибающий выпад Берсерков…

К сожалению, Мастер Ци не мог увернуться от этого навыка. Меч Мрачного Лорда пронзил его грудь. Сшибающий выпад на этом не остановился. Мрачный Лорд устремился вперёд вместе со своей целью. Создавалось впечатление, что он отказывался отпускать Небесную Ярость, пока его меч не оборвёт его жизнь.

После этого Е Сю активировал очередной навык, который стал началом цепочки комбинации персонажа без специализации.

Его зонт тысячи вероятностей начал менять формы. На Небесную Ярость обрушились навыки различных классов. Скорость была настолько высока, что зрители не могли уследить за темпом сражения. И снова все заворожено уставились на свои мониторы.

Из-за комбинаций прошлого матча, нельзя было сказать, что зрители полностью потеряли себя. Тем не менее, они вынуждены были признать, что на их глазах разворачивалась удивительная сцена.

На лицах игроков Вечности отпечатались выражения ужаса. Если всё и дальше так продолжится, то Небесная Ярость погибнет так же, как и Леопольд, не так ли?

Лишь один Хэ Ань продолжал внимательно следить за маной Мрачного Лорда. Каждое очко потраченной им маны было поводом для радости. Хэ Ань знал, что не стоило рассчитывать на камбек его товарища. Теперь это был вопрос потраченной Мрачным Лордом маны. Сумеет ли он воспользоваться этим преимуществом или нет, всё будет зависеть от него самого.

«Потрать больше маны!».

Отслеживая состояние маны Мрачного Лорда, Хэ Ань время от времени проверял уровень здоровья Небесной Ярости.

Мастер Ци ещё не сдался. Он продолжал сопротивляться, так как знал, что ему не нужно было побеждать в этом матче. Благодаря этому он испытывал гораздо меньше давления, чем, если бы он сражался в решающем для их команды матче. Ему лишь нужно было усложнить жизнь своему оппоненту, дабы тот потратил на его убийство больше маны.

Мастера Ци носили тканевую броню. Учитывая характеристики их снаряжения, они не могли похвастаться выдающейся защитой. В реальности же Мастера Ци обладали намного лучшими защитными характеристиками по сравнению с представителями других «тряпочных» классов. Всё было дело в их пассивном навыке под названием: истинная защита ци.

После изучения этого навыка, мана Мастеров Ци начинала непосредственно влиять на их защиту. Проще говоря, их защита увеличивалась пропорционально уровню текущей маны.

Собиравшиеся в атакующий билд Мастера Ци могли и не изучать этого навыка, однако большинство Мастеров Ци всё же прокачивали его на максимум. Несмотря на уменьшение эффекта при понижении маны, его защитный эффект все равно заслуживал самого пристального внимания.

Из-за этого навыка многие Мастера Ци ценили снаряжение на увеличение маны и её регенерации.

На про-сцене некоторые игроки собирали снаряжение на усиление какого-то одного определённого навыка. Персонажи про-игроков подстраивались под нужды своих хозяев.

Хэ Ань сожалел о том, что они не подготовились загодя. Если бы он знал, что Небесная Ярость станет вытягивать из Мрачного Лорда как можно больше навыков, то они бы собрали ему снаряжение с упором на здоровье и ману. В таком случае его тактика получила бы значительное усиление.

В данный момент Мастер Ци мог рассчитывать только на себя. При виде маны Мрачного Лорда и оставшегося у Небесной Ярости здоровья, Хэ Ань вздохнул с облегчением. Если всё и дальше так продолжится, то в лучшем случае у Мрачного Лорда останется около 10% маны. Даже если он выпьет лучшее зелье маны, показатель его маны повысится до 30%.

Хэ Ань был уверен, что с 30% маны и исходящим уроном Мрачного Лорда, его персонаж не умрёт, даже если он позволит своему оппоненту беспрепятственно его атаковать.

Идущий Впереди был Магическим Мечником. Не стоило смотреть на магическую составляющую его урона. Магические Мечники обладали первоклассными показателями здоровья и защиты. Среди всех Мечников, лишь Берсерки носили тяжёлую броню. С другой стороны Магические Мечники носили пластинчатую броню, которая обладала наибольшей физической защитой среди всех типов брони. Также они делали упор на увеличении интеллекта, поэтому вместе с аксессуарами, их магическая защита также была на высоте.

Какими бы навыками не обладал персонаж без специализации, будь то навыки с магическим типом урона или физическим, чтобы пробить защиту Магического Мечника, ему нужно было обладать очень высокой силой атаки. Сколько маны осталось у Мрачного Лорда?

При виде текущей ситуации, улыбка Хэ Аня начала становиться всё шире и шире.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 842 Практически закончилась мана.**

Глава 842 Практически закончилась мана.

Небесная Ярость наконец-то пал. В храброй борьбе он сумел отнять у Мрачного Лорда десятую часть здоровья.

Тем не менее, Мастер Ци был вполне удовлетворён этим результатом. Главное, что ему удалось существенно снизить уровень маны своего оппонента.

Мрачный Лорд был вынужден выпить эликсир восстанавливающий 20% маны. Когда он сокрушил Небесную Ярость, у него осталось 25% маны.

К этому моменту даже обычные игроки обнаружили, что у Мрачного Лорда были проблемы с маной. В этом матче они осознали, что расход маны Мрачного Лорда был ужасающе высок.

В ситуациях один против трёх, навыки сражающихся игроков существенно разнились между собой.

Если игрок использовал стиль боя «мешка с песком» в противостоянии один против трёх, ему не особо нужно было следить за своей маной. Конечно, нельзя было сказать, что Небесная Ярость был мешком с песком, тем не менее, преимущество Мрачного Лорда в сражении с ним было абсолютным. Тот факт, что у Мрачного Лорда практически закончилась мана, ясно показывал, насколько ужасающий расход маны он имел.

В течение матча зрители также сумели увидеть этот недостаток Мрачного Лорда. Причина его высокого расхода маны заключалась в его низком исходящем уроне.

Некоторые умные игроки сумели догадаться о намерениях команды Вечности при виде низкого уровня маны Мрачного Лорда.

Магический Мечник Идущий Впереди занял место участника со стороны команды Вечности. При взгляде на него результат предстоящего матча становился очевидным.

Игроки были хорошо осведомлены о защитных способностях Магических Мечников. Если Мрачный Лорд потратил столько маны для убийства Мастера Ци, то, как он сможет справиться с Магическим Мечником, имея в запасе всего 25% маны.

Счастливая команда попала в ловушку!

Осознавшие этот факт любители бить по лицам возликовали. По их мнению, было невозможно, чтобы в этом матче что-то пошло не так. Наконец-то они могут начать открыто насмехаться над Счастливой командой, не так ли?

К сожалению, сегодня на матче присутствовало не так уж и много любителей бить по лицам. Даже они не верили в то, что Счастливая команда сможет лишиться своего преимущества. Но даже если победа в групповой арене уже была в кармане у команды Вечности, ей ещё нужно было победить в командных соревнованиях. Только в этом случае они смогут заполучить право на проведение дополнительного матча. Если в итоге команда Вечности проиграет, то насмешки любителей бить по лицам потеряют всякий смысл.

Но почему они должны сейчас об этом заботиться?

Видя, что Счастливая команда определённо не сможет победить в групповой арене, любители бить по лицам снова начали возбуждённо болеть за команду Вечности.

Хэ Ань с улыбкой наблюдал за насмешками зрителей. Он не возражал против их болтовни. Если даже зрители сумели заметить критическую слабость Счастливой команды, как сама Счастливая команда могла этого не заметить? К сожалению, они слишком поздно это обнаружили.

При виде стартовавшего отсчёта, Хэ Ань сделал глубокий вдох, тем самым приводя свои мысли в порядок. Через несколько секунд его персонаж был телепортирован на арену. Пятый решающий матч групповой арены наконец-то стартовал.

Карта осталась неизменной. Хэ Ань верил, что ему не нужно было как-то планировать свои действия. Персонаж без маны был похож на сидящую утку.

Когда его персонаж появился на арене, Хэ Ань даже начал восхищаться красотами карты.

«Павильон красных цветов? Хех».

Он был не особо хорошо знаком с этой картой. Она была довольно красива: в воздухе кружили лепестки красных цветов. Тем не менее, на ней не было видно каких-то особых эффектов местности. Хэ Ань не видел, чтобы в прошлых матчах Счастливая команда использовала особенности карты для своей выгоды.

Подумав об этом, Хэ Ань ощутил себя не в своей тарелке. Всё верно, он пока не увидел никаких особенностей местности на этой карте. Счастливая команда ведь не могла столь беспечно подойти к выбору карты, не так ли?

Но… даже с помощью карты, что ему мог сделать персонаж с 25% маны?

Вспомнив об этом, Хэ Ань успокоился. Пройдя немного вперёд, он обнаружил Мрачного Лорда, пробирающегося вперёд через танцующие красные лепестки.

Он прибыл довольно быстро. Для Хэ Аня это не стало неожиданностью. Вряд ли Мрачный Лорд стал бы затягивать сражение, в попытках восстановить свою ману. Учитывая скорость расхода его маны, сколько ему потребуется времени, чтобы её восстановить? Размышляя над этим вопросом, Хэ Ань направил своего персонажа вперёд.

Магические Мечники были похожи на Мастеров Ци: большая часть их навыков действовала на средней дистанции. Против персонажей без специализации они атаковали вторыми. Тем не менее, Хэ Аня это не пугало. Он храбро вошёл в зону атаки Мрачного Лорда.

Хэ Ань верил, что Мрачный Лорд не станет снова играться с ним при помощи дальних атак. Тот не мог себе позволить подобные траты маны.

Как и ожидалось, Мрачный Лорд использовал лишь несколько обычных атак. Он не активировал ни одного навыка.

Хэ Ань продолжил уверенно сближаться со своим оппонентом. Зрительский чат был наполнен насмешками. При виде тяжёлого положения Мрачного Лорда, зрители стали давать Хэ Аню советы, как лучше с ним разобраться.

Хэ Ань, разумеется, не мог увидеть этих советов. Его глаза были по-прежнему направлены на уровень маны Мрачного Лорда. Тем не менее, из-за того, что тот пока использовал только обычные атаки, уровень его маны оставался неизменным.

Обычные атаки не могли прервать рывка Идущего Впереди. Стоило ему выйти на дистанцию атаки, и в сторону Мрачного Лорда устремился его ледяной меч.

Хэ Ань просто игрался со своим оппонентом!

Учитывая расстояние между персонажами, разве мог такой медленный навык, как ледяной меч, попасть по Мрачному Лорду? Хэ Ань намерено использовал этот навык, дабы показать своему оппоненту, что у него не было проблем с маной, в отличие от него, который вынужден был использовать обычные атаки.

Мрачный Лорд с лёгкостью уклонился от этой атаки, и продолжил приближаться к своему оппоненту.

«Ты всё равно хочешь подойти? Учитывая твой запас маны, какой в этом смысл?» - подумал Хэ Ань. Он не осмеливался подпускать к себе Мрачного Лорда из страха стать мешком для битья. Поэтому он снова начал атаковать, беспечно высвобождая на волю различные типы формаций.

Формации Идущего Впереди заполнили большую область карты, однако всё равно не смогли поймать в ловушку Мрачного Лорда. Тот умело продолжал пробираться вперёд, используя знания о радиусе действия волновых формаций, чтобы не зайти в опасные зоны.

«Удивительно!» - даже Хэ Ань не мог не восхититься своим оппонентом. Его техники волновых формаций были абсолютно бесполезны против Мрачного Лорда. Создавалось впечатление, что они и вовсе не существовали. «Ну и что? Даже если ты приблизишься ко мне, хватит ли у тебя сил меня победить?».

Меч землетрясения!

Идущий Вперёд быстро активировал эту атаку. Этот низкоуровневый навык имел быструю активацию, однако Мрачный Лорд всё равно изящно от неё увернулся, после чего наконец-то сам пошёл в наступление.

Противотанковые ракеты!

Увернувшись от меча землетрясения, Мрачный Лорд поднял свой зонт тысячи вероятностей. Вершина зонта трансформировалась в чёрное дуло винтовки. В следующее мгновение из него вылетели три ракеты, выстроившись в воздухе в форме треугольника. Учитывая текущую близость между персонажами, у Хэ Аня не было времени, чтобы увернуться от этой атаки. Идущий Вперёд попытался уклониться, однако в итоге всё равно был поражён двумя ракетами.

В дыму от взрывов он был отброшен назад ударной волной.

Блеснув мечом, Мрачный Лорд с легкостью поймал Идущего Вперёд сшибающим выпадом. Идущий Вперёд оказался подброшен в воздух, а навык Мрачного Лорда открыл счётчик комбинаций.

Падающий меч света! Хэ Ань не хотел позволять Мрачному Лорду выделяться на его фоне, поэтому даже будучи сбитым с ног, он активирован падающий меч света. Крутнувшись в воздухе, он немного сместил положение своего тела. Каким-то образом Мрачный Лорд сумел предсказать место его падения. Рисунок мечом и вот персонаж Хэ Аня снова отправляется в полёт.

Скользящий пинок, удар коленом.

Мрачный Лорд использовал эти навыки, чтобы поймать Идущего Впереди и не дать ему приземлиться. Падающий меч света Хэ Аня ещё находился в кулдауне. Магические Мечники не обладали большим арсеналом сложных техник меча. Формации мечей, а также волновые формации обладали внушительностью и прямотой. В этих навыках было очень мало утончённости. Оказавшись в середине цепочки такой сложной комбинации, Магический Мечник не особо мог что-то сделать.

Хуже того было то, что текущим оппонентом Хэ Аня был Е Сю, который использовал комбинации персонажа без специализации. Хэ Аню было очень непросто за ними уследить.

Несмотря на свою беспомощность перед лицом подобной осады, Хэ Ань оставался совершенно спокойным. Столь яростная волна атак быстро иссушала запасы маны Мрачного Лорда. Хэ Ань знал, что 25% маны было недостаточно, чтобы лишить его всего здоровья.

«Давай посмотрим, что ты сделаешь, когда у тебя закончится мана!».

Тем временем Идущий Вперёд продолжил получать хорошую трёпку. Так как Хэ Ань ничего не мог сделать своему оппоненту, он решил написать сообщение в общий чат, дабы преодолеть свою неловкость.

- Есть ли в этом какой-то смысл? Учитывая уровень твоей маны, неужели ты думаешь, что сможешь меня убить?

- Хаха, - на длинный ответ нужно было затратить определённое количество времени. Тем не менее, при виде короткого ответа Мрачного Лорда, создавалось впечатление, что он насмехается над глупым вопросом Хэ Аня.

- Ты всё ещё смеёшься? Вскоре у тебя даже не будет времени, чтобы заплакать. Твоя мана почти достигла красной зоны! – написал Хэ Ань. Конечно, полоса с маной не окрашивалась в красный цвет при 10%. Просто Хэ Ань решил продемонстрировать своё остроумие, намекая на то, что вскоре Мрачный Лорд станет абсолютно беспомощен.

В этот момент он внезапно заметил паузу между атаками Мрачного Лорда.

Шанс!

«Неужели на него повлияли мои слова?» - подумал Хэ Ань. Его пальцы были всё также быстры. Использовав падающий меч света, он приземлился на землю и отпрыгнул несколько раз назад. Обернувшись к своему оппоненту, он изумлённо застыл на месте.

Почему Мрачный Лорд стал выглядеть по-другому?

Всё верно. Внешний вид Мрачного Лорда изменился из-за того, что он сменил своё снаряжение.

- Хаха, - в общем чате появилось сообщение от Е Сю. – Почти закончилась мана, поэтому пришлось сменить снаряжение 

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 843 Контратака сменой снаряжения.**

Глава 843 Контратака сменой снаряжения.

Смена снаряжения!

На короткое мгновение Хэ Ань не знал, как ему реагировать. Не то чтобы это было против правил. Даже в про-лиге считалось нормальным сменить снаряжение, которое находилось в инвентаре персонажа. На первый взгляд свобода смены снаряжения выглядела очень полезной, однако проблема заключалась в том, что дополнительное снаряжение увеличивало вес персонажа, что в свою очередь влияло на силу его прыжков и скорость передвижения.

В онлайн игре это не особо много значило. Однако в про-лиге дополнительный вес мог стать причиной поражения. Поэтому если игроки желали взять с собой на поле дополнительное снаряжение, они не могли особо жадничать, иначе дополнительный вес мог потянуть их на дно. Зачастую персонажи носили в своих инвентарях дополнительные наборы аксессуаров, так как их вес был очень мал.

Но Мрачный Лорд?

Хэ Ань посмотрел на его снаряжение. Тот полностью преобразился от макушки до кончиков пальцев на ногах. Его шлем, наплечники, верхняя броня, поножи, пояс, ботинки… Все эти вещи изменились!

Подобная полная смена снаряжения устарела в текущей Славе. Этот безрассудный стиль игры можно было увидеть на ранних этапах Славы, когда игроки только начинали испытывать различные стратегии в ПВП.

Это должен быть Е Цю!

Хэ Ань глупо уставился на переодевшегося Мрачного Лорда. Он чувствовал, что только Бог, наподобие Е Цю, сумевший дожить до наших дней из древних времён, мог придумать подобную стратегию. Так уже давно никто не играет!

Тем не менее, можно ли было назвать его стратегию непрактичной?

Нет…

Мрачный Лорд уже победил двух членов Вечности и хорошенько потрепал Идущего Впереди Хэ Аня. И всё это он проделал с увеличенным грузом в инвентаре. Так как последний никак не влиял на его игру, можно было с уверенностью сказать, что его стратегия работала. Что за снаряжение надел Мрачный Лорд?

Хэ Ань быстро задвигал мышкой.

Шлем… Не было необходимости кликать по нему мышкой. Это высокая, заострённая шляпа, была шляпой великой ведьмы, верно?

Верхняя броня… В просмотре её свойств также не было необходимости. Мастера Ци любили носить боевую робу плывущего облака.

Поножи, пояс, наплечники, ботинки, плащ, ожерелье, символ и т.д. Некоторые вещи были легко узнаваемы, на некоторые Хэ Аню приходилось наводить курсор мыши.

На самом деле, когда Хэ Ань увидел знакомое снаряжение, он ужё всё понял. Всё снаряжение Мрачного Лорда имело повышенную регенерацию маны. Также его снаряжение считалось авторитетным игровым снаряжением.

В основном выносливость была важным ПВЕ аспектом. В ПВП очень редко случались ситуации, когда игрок лишался маны. Вне зависимости от класса, полного столба маны было достаточно, чтобы убить любого персонажа.

В данный момент Мрачный Лорд использовал снаряжение, которое очень редко можно было увидеть в ПВП.

Всё было дело в том, что он на самом деле столкнулся с нехваткой маны.

Он заранее подготовился к этой ситуации!

Хэ Ань только сейчас это понял. После регистрации состава участников матча, их снаряжение уже не могло быть изменено. Таким образом, Мрачный Лорд не мог положить в свой инвентарь дополнительное снаряжение, после того как осознал, что ему предстояло сражаться с тремя игроками. Начиная со старта индивидуальных соревнований и заканчивая командными соревнованиями, дополнительное снаряжение будет находиться в его инвентаре.

Но дойдёт ли дело до командных соревнований?

Можно было увидеть невооружённым глазом, как мана Мрачного Лорда начала восстанавливаться. Сменив снаряжение, он больше не стал никуда торопиться. Хэ Ань также не атаковал своего оппонента. Он просто стоял на месте и смотрел на него. Ему нельзя было затягивать матч!

Внезапно Хэ Ань вернулся к реальности. Даже если у Мрачного Лорда было снаряжение на восстановление маны, в матче с высоким темпом её потребление всё равно будет превышать её восстановление. Хэ Аню нужно было надавить. Если он не воспользуется этим преимуществом, то, как ещё он сможет победить своего оппонента?

Подумав об этом, Хэ Ань больше не мог себе позволить бездельничать. Идущий Впереди быстро рванул в сторону Мрачного Лорда, на бегу активируя навыки волновых формаций и формаций мечей. На этот раз он не хвастался запасами своей маны, он на самом деле хотел подавить своего оппонента.

«Текущий Мрачный Лорд уже не так силён!» - дал себе внутреннюю установку Хэ Ань. Текущий Мрачный Лорд был нацелен на восстановление маны. У него даже было фиолетовое снаряжение! По сравнению с комбинацией характеристик его прошлого серебряного и оранжевого снаряжения, его текущая боевая мощь существенно снизилась.

К сожалению вскоре Хэ Ань осознал, что он всё равно был беспомощен против Мрачного Лорда.

Может уровень снаряжения Мрачного Лорда и снизился на порядок, однако уровень игрока, стоявшего за этим персонажем, по-прежнему на голову превосходил Хэ Аня. Хэ Ань полагал, что Мрачный Лорд сперва использует набор снаряжения для восстановления маны, после чего снова наденет своё изначальное снаряжение. Он не думал, что тот начнёт его атаковать в своём новом снаряжении.

Тем не менее, волна атак Мрачного Лорда уже не была столь подавляющей, как раньше. Было похоже, что он решил провести небрежный спарринг, поэтому Хэ Ань уже не выглядел полностью подавленным.

Хэ Ань ощутил, как его сердце начинает болеть при виде восстанавливающейся маны Мрачного Лорда. Если всё и дальше так продолжится, то это будет конец! Если он проиграет в этом матче, то существование команды Вечности и будущее её членов будет стоять под большим вопросом.

Он не может проиграть!

Боевой дух Хэ Ань воспылал с новой силой. Его скорость рук увеличилась. Подставившись под вражескую атаку, он отправил в сторону Мрачного Лорда тройную волновую атаку.

Мрачный Лорд также не терял времени даром. Он поднял свою винтовку и начал стрелять. Сопровождаемый звуками выстрелов он отпрыгнул назад. Мрачный Лорд использовал воздушный огонь для отступления.

Хэ Ань только начал воплощать в жизнь свою великолепную контратаку, когда её прервало отступление его оппонента. Мрачный Лорд использовал воздушный огонь, технику теневого клона и вертолётные крылья. Его отступление было таким же техничным, как и его комбинации.

Хэ Аню хотелось заплакать. Его пылающий боевой дух начал гаснуть. Он на самом деле не знал, как ему было справиться со своим оппонентом. Ему нужно было находиться рядом с Мрачным Лордом, однако тот сумел с лёгкостью разорвать с ним дистанцию. Хэ Ань осознал, что удержать Мрачного Лорда было ничуть не проще, чем выбраться из его контроля.

Насколько тяжело было отступить, если Мрачный Лорд не желал его отпускать? Хэ Ань уже имел подобный опыт в прошлом раунде и вот теперь Чернокнижник и Мастер Ци Вечности также могли ответить на этот вопрос.

Пока Хэ Ань пребывал в затруднительном положении, зрители неистовствовали.

Мрачный Лорд сменил снаряжение прямо у них на глазах. Одной только скорости смены снаряжения было достаточно, чтобы понять, насколько умелым был игрок, управляющий этим персонажем. Как и Хэ Ань, зрители поняли замысел Мрачного Лорда после того как увидели его новое снаряжение.

Какой грязный приём! Подумать только, он с самого начала имел в своём инвентаре снаряжение на восстановление маны!

Будучи стороной, противостоящей Мрачного Лорду, зрители не думали, что Мрачный Лорд был достаточно проницателен для придумывания подобной стратегии. С их точки зрения он просто грязно играл.

Любители бить по лицам проклинали Мрачного Лорда, в то время как фанаты Вечности пребывали в ужасе. Они были единственными, кого по-настоящему беспокоил исход этого матча. Видя действия Мрачного Лорда, они осознали, что план команды Вечности полностью провалился. Как Хэ Ань мог справиться с Мрачным Лордом?

Ситуация на арене разрушила их веру в Хэ Аня.

Тот не мог ни победить своего оппонента, ни поймать его в ловушку. Сперва этот матч поднял надежды фанатов Вечности на заоблачную высоту, чтобы потом со всей силы обрушить их на землю.

Хэ Ань изо всех сил пытался достать своего оппонента. Зрителям было хорошо видно, что его игра начала рушиться. Атаки Идущего Впереди всё ещё были довольно техничными, однако они потеряли чувство направления. Хэ Ань импровизировал. С другой стороны Мрачный Лорд спокойно разбирался с его атаками, время от времени выступая с контратаками. В его контратаках не было прежней свирепости. Все прекрасно понимали, что он делал это намерено. Мана Мрачного Лорда продолжала медленно восстанавливаться даже во время сражения. Очень редко можно было увидеть подобную картину, даже если персонаж носил полный набор снаряжения на восстановление маны. Мрачный Лорд играл в очень медленном темпе. Но даже так, Хэ Ань не мог завладеть преимуществом. Он был похож на большую волну, которая, несмотря на всё своё буйство, не могла потопить одинокую корягу.

В подобном ритме Мрачный Лорд восстановил половину своей маны. Все знали, что он не станет затягивать матч без необходимости. Очевидно, он ожидал, когда у него восстановится достаточно маны, чтобы суметь поставить точку в этом матче.

Все это понимали.

Хэ Ань не был исключением.

К сожалению, это знание ничего ему не давало. Его окружила аура беспомощности. В этот момент Хэ Ань начал вспоминать о своём прошлом. Он вспоминал о своём первом дне игры в Славу, о своей тяжёлой работе по улучшению своих навыков, а также о том времени, когда с ним связалась выбывшая из про-лиги команда Вечности. Он хотел забраться на вершину, однако его путешествие грозило оборваться у самого подножия горы.

Стоило Мрачному Лорду восстановить половину своей маны, и он пошёл в наступление. Хэ Ань, так и не сумевший взять себя в руки, был быстро подавлен. Идущий Впереди стал крошечной лодкой, плывущей среди бушующих волн. К сожалению, эта лодка была нестабильна. Волны бросали её из стороны в сторону, заставляли скрипеть и грозили в любой момент разорвать её на части. Это был конец…

Слава!

Когда на экране появилось это слово, Хэ Ань убрал руки с клавиатуры и мыши и уткнулся в них лицом. Его ладони быстро намокли. Он плакал.

«Не то чтобы я не хочу попробовать, но я на самом деле не могу победить!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 844 Наконец-то в газете.**

Глава 844 Наконец-то в газете.

- Победа!

В момент проигрыша Идущего Впереди Чень Го подпрыгнула от возбуждения. На этот раз она знала о том, что Е Сю передал Мрачному Лорду комплект снаряжения на восстановление маны. Осознав, какую стратегию собралась против них использовать команда Вечности, Чень Го уже знала исход этого матча.

Как и ожидалось, Е Сю её не разочаровал. После смены снаряжения он замедлил темп матча, восстановил ману, а затем победил своего оппонента за одну контратаку. Таким образом, второй раунд встречи между командами Вечности и Счастья можно было считать оконченным. Даже если команде Вечности удастся победить их в командном соревновании, им все равно не хватит очков. Групповая арена выступила в роли так называемого «убийцы матчей».

- Успокойся. Закончился всего лишь второй раунд, - произнёс Е Сю при виде возбуждения Чень Го. Несмотря на эти слова, на его лице играла улыбка.

Наблюдающие за матчем любители бить по лицам молча покинули комнату. Реальность доказала, что те, кто решил не смотреть этот матч, поступили очень мудро.

Любители бить по лицам убежали с молниеносной скоростью, не желая дожидаться того времени, когда результаты матча отвесят им очередную звонкую оплеуху. Оставшиеся несколько зрителей были истинными фанатами команды Вечности. В этот момент все они были удручены. Они не знали, что будет дальше делать команда Вечности, однако исходя из их понимания работы профессиональных команд, Вечность вряд сможет продолжать и дальше функционировать.

Тишина заполнила тренировочную комнату команды Вечности.

Хэ Ань всё ещё прятал лицо в ладонях. Он чувствовал, что не может показать лицо своим товарищам по команде. Но разве мог кто-то в этот момент его винить? Результат этого матча не был ошибкой одного человека, скорее это была коллективная ошибка, которая привела к вылету Вечности из соревновательной лиги.

Остановится ли команда Вечности на этом этапе?

Никто не произнёс ни слова. Время от времени игроки бросали взгляды в сторону их босса, который должен был решить их судьбу.

Босс Вечности был разочарован и огорчён. Тем не менее, он осознавал, что члены команды чувствуют себя намного хуже него, в особенности У Чэнь, который не бросил команду когда та покинула про-сцену. Его чувства по отношению к команде могли быть даже более глубокими, чем у него самого.

Будучи боссом, владелец Вечности знал, что У Чэню приходили предложения от других профессиональных команд, когда команда Вечности покинула Альянс. Однако в итоге он решил остаться. К сожалению, результаты команды были разочаровывающие. У Чэню не удалось вернуться на про-сцену вместе со своей командой. В итоге ему теперь придётся стать свидетелем расформирования Вечности.

Босс вздохнул. Он хотел сказать несколько слов, чтобы утешить ребят, однако с определённой точки зрения, слова утешения ничем не могли им помочь. Каким бы ни был результат, им нужно было столкнуться с ним лицом к лицу.

- Все тяжело работали… сегодня, ложитесь спать пораньше… - произнёс босс перед уходом.

Но смогут ли члены Вечности сегодня заснуть? Прежде чем уходить босс протяжно вздохнул. Начиная с вечера этого дня, и на протяжении ещё долгого времени он не сможет позволить себе отдохнуть.

Победы и поражения сопровождаются радостью и печалью.

В городе Н был человек, которого очень обрадовала победа Счастливой команды.

- Счастье победило! – Чан Сянь ходил смотреть матч Счастья. Когда Идущий Впереди проиграл, он выбежал из комнаты и громко закричал о победе Счастливой команды.

\*Кашель\*

Цао Гуанчэн сидел на диване перед телевизором и пил пиво, когда в комнату ворвался громко кричащий Чан Сянь. Из-за его внезапного появления Цао Гуанчэн даже подавился пивом. В итоге светлая жидкость оказалась разлита по всей комнате. Когда Цао Гуанчэн приготовился проклясть юнца, он увидел, что тот возбуждённо просматривает подготовленные им на прошлой неделе материалы. Цао Гуанчэн не знал, плакать ему или смеяться.

- С таким большим лидерством это была закономерная победа, не так ли? Неужели нужно так сильно ей радоваться? – произнёс Цао Гуанчэн, параллельно вытирая с себя остатки пива.

- Теперь я ведь могу послать свою статью? Посмотрим, смогу ли я что-то в ней исправить, - произнёс Чан Сянь.

- Я бы посоветовал тебе не делать слишком большую статью. Так как речь идёт о соревновательной лиге, её ценность будет не особо велика. Будет лучше, если в статье будет меньше содержания, но больше новостей, - произнёс Цао Гуанчэн.

- Учитель Цао, тогда может, просмотрите статью? – спросил Чан Сянь.

- Конечно! – Цао Гуанчэну был по душе этот нетерпеливый новичок Чан Сянь. Уж он постарается сделать всё, чтобы ему помочь. Просмотр статьи не займёт много времени, поэтому Цао Гуанчэн не стал отказываться.

Благодаря огромному опыту за спиной, Цао Гуанчэн очень быстро просмотрел статью Чан Сяня, так как знал, на что стоит в первую очередь обращать внимание. Закончив просмотр статьи, он кивнул и произнёс:

- Хорошо. Представление членов довольно хорошее, однако последующую часть, связанную с матчем, можно сделать короче. Для привлечения внимания будет достаточно проследовать по курсу матча.

- Хорошо, я сейчас всё исправлю, - Чан Сянь очень уважал своего старшего коллегу, и поэтому не стал отказываться от его советов.

После прочтения статьи, Цао Гуанчэн выглядел несколько задумчивым. О Счастливой команде стоило поговорить побольше, учитывая прошлое её игроков. В этом плане команда Счастья заметно выделялась на фоне других покинувших про-лигу команд.

Что можно было сказать о командах, которые покинули про-лигу? С другой стороны, если Счастливая команда была по-настоящему сильна, существовало множество тем для обсуждения. Существование подобной команды стало для Цао Гуанчэна приятным сюрпризом. К сожалению в этом сезоне в соревновательной лиге был ещё один крупный сюрприз, и имя ему было: Великолепная Эра.

Учитывая присутствие в соревновательной лиге команды Великолепной Эры, сможет ли Счастливая команда продолжать удивлять всех до самого конца? Цао Гуанчэн слабо улыбнулся. Это судьба! Можно было этого не признавать, но это было так. В любом другом сезоне команда, сумевшая победить бывшую профессиональную команду, определённо бы оказалась на заглавной странице газеты. Однако в этом сезоне, чтобы попасть на заглавную страницу, Счастью придётся зайти ещё дальше. Возможно, когда они столкнутся с Великолепной Эрой, о них упомянут на заглавной странице в контексте проигравшего?

Опытный Цао Гуанчэн примерно представлял, сколько внимания к себе привлечёт Счастливая команда в этом сезоне.

Вечер радости и скорби вскоре прошёл.

Цао Гуанчэн не ошибся в своих предсказаниях. О том, что маленькая команда победила бывшую профессиональную команду, определённо стоило написать.

Наконец-то в домашнем киберспорте была напечатана завершённая статья о Счастливой команде.

Несмотря на то, что статья была размещена на обычной странице и имела размер куска тофу, она была полностью посвящена команде Счастья. В истории профессионального Альянса Славы ещё ни одна не профессиональная команда не удостаивалась подобной чести. Соревновательную лигу прозвали возрождающим турниром, потому что все прошедшие через неё команды были бывшими командами про-лиги.

В этой ситуации был виден профессионализм, авторитетность и влияние домашнего киберспорта. Благодаря вышедшей в свет статье, Счастье привлекло к себе гораздо больше внимания, чем это было в период бесплатной акции в Счастливом интернет кафе. Реклама Чень Го привлекла внимание кучки любителей бить по лицам, и потом ещё одну кучку любителей бить по лицам тех, кто любил бить по лицам. Счастливая команда стала предметом горячего обсуждения в кругах этих двух групп. Поддержка Счастливой команды со стороны любителей бить по лицам, была похожа на их поддержку команды Вечности на протяжении двух предыдущих раундов. Она была временная и насквозь фальшивая. Они совершенно не расстроились вылетом из соревновательной лиги команды Вечности.

С другой стороны привлечённое домашним киберспортом к Счастливой команде внимание было относительно позитивным. Многие игроки, не следящие за матчами соревновательной лиги, узнали о существовании такой интересной команды. При прочтении представления команды, не только обычные игроки были удивлены.

- Цяо Ифан?

Может Цяо Ифан и был невидимым, однако он покинул команду Маленькой Травы всего три месяца назад. Игроки Маленькой Травы не могли так быстро забыть того, кто каждый день перед ними мелькал. Сперва они подумали, что они не так прочитали его имя. Однако вскоре они убедились, что это был именно тот Цяо Ифан, которого они выгнали из команды.

- Малец пошёл в эту команду? – обсуждали между собой члены Маленькой Травы. Несмотря на то, что им было плевать на Цяо Ифана, любопытство взяло верх.

- Что за шумиха с самого утра? – раздался в тренировочной комнате чей-то голос. Все моментально вернулись на свои места. Выпуск домашнего киберспорта остался лежать на столе. Он был открыт на странице, посвящённой соревновательной лиге.

Ван Екси подошёл к столу и поднял газету. Вскоре он понял причину всеобщего возбуждения.

«Цяо Ифан. Этот малец перешёл в эту команду? Хороший выбор!» - подумал он. Ван Екси не мог не вспомнить о телефонном звонке менеджера, который спрашивал его о Цяо Ифане. Он не отрицал таланта Цяо Ифана, просто тот не был тем человеком, в котором в данный момент нуждалась их команда. В тот момент Ван Екси не стал спрашивать о причине интереса менеджера. Когда он прочитал о том, что Цяо Ифан стал членом Счастливой команды, он одобрил его выбор.

«Вэй Чэнь???».

Вскоре Ван Екси обнаружил очередной знакомое имя. Ван Екси стал про-игроком в третьем сезоне, и именно в этом сезоне Вэй Чэнь ушёл в отставку. Несмотря на то, что он никогда не пересекался с этим Богом, Ван Екси начал играть в Славу не с третьего сезона. До начала своей карьеры про-игрока, он знал об известном капитане Синего Дождя.

«Сколько ему сейчас? Он тоже присоединился к Счастью?» - подняв голову, Ван Екси задумался над этим вопросом. После этого его взгляд упал на Гао Инцзе, который в изумлении сидел перед своим компьютером.

Заметив направленный на него взгляд капитана, тот застыл от страха.

- Прошу прощения… - произнёс Гао Инцзе и тут же вернулся к тренировке.

- Работай усердно! – Ван Екси, конечно же, знал причину, по которой тот отвлёкся. – Когда вы снова встретитесь, это произойдёт на сцене.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 845 Разница в дальности каста – 1.4 метра.**

Глава 845 Разница в дальности каста – 1.4 метра.

Имя Вэй Чэня ошеломило Ван Екси лишь потому, что он поставил под вопрос его возраст. Они никогда раньше не встречались, поэтому Ван Екси не придал этой информации особого значения. С другой стороны для команды Синего Ручья значение имени Вэй Чэня было абсолютно другим.

Последний выпуск домашнего киберспорта лежал на столе. Все члены Синего Дождя собрались вокруг него, никто не стал их останавливать, потому что все пребывали в обескураженном состоянии.

В команде Синего Дождя даже Лу Ханьвэнь, имеющий огромную разницу в возрасте с Вэй Чэнем, слышал о нём. Вэй Чэнь был частью истории Синего Дождя. Он заложил основание этой команды. Даже два Бога Синего Дождя были связаны с ним.

Капитан Юй Вэньчжоу унаследовал Своксаара, персонажа, которого Вэй Чэнь привёл из игры в мир профессионалов. Уходя, он оставил после себя своего персонажа, который стал важной фигурой в сияющем поколении звёзд.

Более того, Хуан Шаотян был обнаружен Вэй Чэнем. Тот лично привёл его в тренировочный лагерь Синего Дождя, чтобы впоследствии сделать из него профессионального игрока. Хуан Шаотян имел сложные отношения со своим бывшим наставником. Можно было с уверенностью сказать, что если бы не Вэй Чэнь, команда не имела бы того Хуан Шаотяна, которого все привыкли видеть.

- Почему босс Вэй пошёл туда? – судя по тому, как Хуан Шаотян обратился к Вэй Чэню, можно было сказать, что тот занимал важное место в его сердце. Называя кого-то «боссом» вы показываете ему своё уважение. Стоит также отметить, что ни к текущему капитану Юй Вэньчжоу, ни ко второму капитану Фан Шицзину, не обращались подобным образом.

- Может он связался с Е Цю после того как тот ушёл в отставку? Возможно Е Цю пригласил его вернуться вместе с ним на сцену? – предположил Юй Вэньчжоу. Они практически ничего не знали, тем не менее, он был уверен, что всё это было связано с Е Цю.

- Они были друзьями? – спросил Хуан Шаотян.

Юй Вэньчжоу был сбит с толку. В то время они вместе с Хуан Шаотяном ещё не были официальными игроками команды. Они были новичками в тренировочном лагере Синего Дождя. Всё это происходило на ранних этапах развития про-сцены, поэтому клубы не ставили жёстких границ между про-командой и тренировочным лагерем. Все были как одна большая семья, поэтому даже несмотря на то, что Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян ещё не были частью системы, они были хорошо осведомлены о ситуации в команде.

- По моему мнению, они не только не дружили, но босс Вэй даже ненавидел Е Цю до самых костей. Я помню, как мы были выбиты из плей-оффа первого сезона Великолепной Эрой. После матча босс Вэй на протяжении получаса проклинал Е Цю, не так ли? - продолжил Хуан Шаотян.

- Думаю, так всё и было, - согласно кивнул Юй Вэньчжоу.

- И теперь ты говоришь мне, что эти двое объединились? – спросил Хуан Шаотян.

- Возможно это из-за того, что… он тоже чувствует себя неудовлетворённым, - вздохнул Юй Вэньчжоу.

Хуан Шаотян не знал, что ему было на это ответить. Он огорчился, когда Вэй Чэнь ушёл в отставку. Во втором сезоне команда Синего Дождя сильно просела по уровню игры. Будучи капитаном, Вэй Чэнь не сумел продемонстрировать тех навыков, которых от него ожидали, поэтому многие посчитали, что он «постарел». В дополнение к этому Вэй Чэнь три раза подряд проиграл Юй Вэньчжоу в тренировочном лагере команды. Несмотря на то, что старшие товарищи обычно не воспринимали подобные матчи всерьёз, Юй Вэньчжоу в отличие от Хуан Шаотяна не пророчили будущее аса. В то время его считали бесталанным игроком.

Подобное поражение породило различные слухи в клубе. Именно поэтому Вэй Чэнь решил уйти в отставку в конце сезона. После своего ухода он словно испарился, оборвав с про-сценой все связи. Спустя шесть лет для всех стало неожиданностью увидеть его имя на страницах домашнего киберспорта. Возможно, он использовал эти шесть лет для оттачивания своих навыков?

- Я должен увидеть текущий уровень навыков босса Вэя! – Хуан Шаотян первым покинул толпу, чтобы найти компьютер для просмотра записи матча Счастливой команды. Команде Синего Дождя не пристало следить за матчами соревновательной лиги.

Вслед за Хуан Шаотяном потянулась и остальная толпа. Юй Вэньчжоу встал у него за спиной. На сегодня у них ещё был назначен официальный матч! Если все сосредоточатся на слухах, это будет не очень хорошо. Тем не менее, если он силой заставит всех перестать обращать на слухи внимание, это может привести к прямо противоположному эффекту: игрокам будет тяжело сконцентрироваться на матче. Именно поэтому Юй Вэньчжоу не стал им мешать веселиться.

- Нашёл! – Хуан Шаотян был довольно проворен в своих действиях и вскоре нашёл запись матча между командами Счастья и Вечности. На ранних этапах соревновательной лиги проходило слишком много матчей, поэтому ответственные за организацию лиги люди не делали их записей. Хуан Шаотян нашёл запись матча, выложенную одним из зрителей.

Видео содержало в себе запись всего первого раунда соревнований. Изначально Хуан Шаотян хотел найти матч с участием Чернокнижника Вэй Чэня, однако в первом матче ему на глаза попался знакомый персонаж: Вторжение Парной Булочки. Он знал этого парня! Разве это был не тот идиот, который хотел узнать, кто он был по гороскопу? Заинтересовавшись, Хуан Шаотян не стал перематывать матч.

Через какое-то время просмотра матча игроки Синего Дождя, включая Хуан Шаотяна, стали выглядеть удивлёнными. Хуан Шаотян был первым, уверившимся в своих догадках. Рассмеявшись, он произнёс:

- Как и ожидалось, он и правда идиот! Он даже не смог отыскать дорогу, хахаха, ну что за тупица!

Услышав это, все посмотрели в его сторону. Один из игроков обратился к нему:

- Хуан Шао, ты знаешь этого человека?

\*Кашель\*

- Почему я должен знать этого идиота? – Хуан Шаотян начал быстро перематывать запись матча. Ему хотелось увидеть, предпримет ли Булочка в конце что-нибудь необычное. Однако в итоге тот проиграл, так ничего и не сделав.

- Чёрт! – выругался Хуан Шаотян.

Игроки снова недоумённо на него посмотрели.

Вторым представителем Счастливой команды был Один Дюйм Пепла.

- Это парень из Маленькой Травы, - кто-то из игроков тут же узнал Цяо Ифана. В конце концов, о нём говорилось в статье! Бывший игрок Маленькой Травы определённо заслуживал внимания.

В итоге Хуан Шаотян не стал быстро перематывать второй матч, позволяя всем оценить игру Цяо Ифана. В конце Хуан Шаотян подвёл итоги:

- Обе стороны довольно профессиональны, хех.

Все поняли, что он хотел этим сказать. Благодаря функции свободного обзора матча, зрители знали о приготовлениях Цяо Ифана. Однако команда Вечности всё равно попалась в его ловушку. Это означало, что ни один из членов команды не предупредил своего сражавшегося товарища. Своим невмешательством команда Вечности продемонстрировала спортивное поведение. С другой стороны даже если бы игрока предупредили, ему бы пришлось рассчитывать только на себя. Если бы он постоянно действовал по подсказкам, это могло бы сильно бросаться в глаза. Игроки имели право пожаловаться, отправив запись видео на рассмотрение соответствующему отделу. Если факт нарушения правил подтвердится, тогда команда получит соответствующее наказание.

После этого матча, удовлетворяя ожидания игроков Синего Дождя, на сцене появился Ветреное Создание Вэй Чэня.

По чистому совпадению его оппонентом также был Чернокнижник, Леопольд из команды Вечности. В сражениях между представителями одного класса можно было отчётливо увидеть основы сражающихся игроков.

Зрителями были про-игроки Синего Дождя. Никто из них не надеялся, что Леопольд сможет что-то противопоставить своему оппоненту. Результаты матча совпали с их ожиданиями. Ветреное Создание делал с Леопольдом всё, что ему заблагорассудится.

- Тц тц тц, слишком жестоко. Он просто играется с ним! Босс Вэй до сих пор… такой же! – произнёс Хуан Шаотян.

Все навострили уши. Среди присутствующих здесь игроков Синего Дождя только Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян напрямую контактировали с Вэй Чэнем. Стоит ли говорить, что игроки надеялись услышать какие-нибудь слухи от своего капитана? Несмотря на то, что Хуан Шаотян раскрыл немного информации, она была не особо информативна. Куда подевался обычный, бесконечно болтливый парень?

Несмотря на личность Хуан Шаотяна, его товарищи по команде уже давно привыкли к нему. Один из игроков решил утолить всеобщее любопытство, задав уточняющий вопрос:

- До сих пор такой же? Какой «такой»?

\*Кашель\*

Хуан Шаотян глубоко закашлялся, не став отвечать на этот вопрос.

Игроки со смехом наблюдали за тем, как Ветреное Создание играется с Леопольдом. Никто не воспринимал этот матч всерьёз. Лишь один Юй Вэньчжоу очень внимательно следил за матчем. Вмешавшись в разговор, он произнёс:

- У Ветреного Создания есть преимущество в дальности каста! Посмотрите на его снаряжение.

Нельзя было назвать присутствующих здесь игроков новичками, просто они не обратили на эту деталь внимания. После слов капитана, они также всё поняли.

В записи матча также можно было просматривать снаряжение игроков. Когда Хуан Шаотян навёл мышкой на одну из частей снаряжения, она оказалась серебряного качества. Характеристики снаряжения были скрыты, поэтому они не могли их увидеть. Однако Хуан Шаотян громко воскликнул от удивления:

- Не плохо! Серебряное снаряжение!

После этого он продолжил проверять остальные части снаряжения Ветреного Создания. Игроки внимательно отслеживали снаряжение, которое бы увеличивало дальность каста. В итоге они добрались до оружия.

- Эй, оружие тоже ручной работы! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Судя по всему, дальность каста даёт именно оно, - произнёс Юй Вэньчжоу. Он очень хорошо знал класс Чернокнижников.

- Эта дальность каста… - Хуан Шаотян обладал весьма удивительным навыком наблюдения и чрезвычайно развитым оценочным суждением. – Она на два метра меньше, чем у Своксаара, не так ли?

- Однако другое его снаряжение не такое хорошее! – произнёс Юй Вэньчжоу.

Хуан Шаотян понял, что тот хотел этим сказать. Оружие было не единственной частью снаряжения, которая могла увеличить дальность каста. Учитывая текущее снаряжение Ветреного Создания, ему ещё было куда улучшаться. Не нужно было представлять, какую дальность каста он бы имел, если бы ему предоставили снаряжение Своксаара, потому что всё это можно было высчитать. В конце концов, Ветреное Создание в основном был одет в снаряжение оранжевого качества, характеристики которого были известны. На самом деле в подобной ситуации было довольно просто определить характеристики нескольких частей серебряного снаряжения. Хуан Шаотян примерно представлял, какие характеристики имело серебряное снаряжение Ветреного Создания. Также он верил, что Юй Вэньчжоу будет ещё более точен.

- Выходит на 1.4 метра дальше!

Хуан Шаотян только воображал передачу снаряжения Своксаара Ветреному Созданию. В отличие от него, Юй Вэньчжоу уже всё подсчитал.

Это означало, что если Ветреное Создание наденет набор снаряжения Своксаара, но при этом оставит своё оружие, его дальность каста превзойдёт дальность каста первого Чернокнижника Альянса на 1.4 метра.

В высокоуровневом сражении подобная разница может решить исход матча.

Это была настоящая рука смерти!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 846 Извлечь выгоду из чьей-то неудачи.**

Глава 846 Извлечь выгоду из чьей-то неудачи.

- Я увидел удивительные вещи в этом матче! – прокомментировал Юй Вэньчжоу сражение Ветреного Создания. Они вместе с Хуан Шаотяном испытали на себе шесть лет назад уровень навыков Вэй Чэня. В то время парни были молодыми новичками. Теперь они выросли и стали настоящими Богами. Вэй Чэню уже было тридцать с лишним лет. На про-сцене он бы считался старейшим игроком лиги. Оба Бога не сговариваясь решили промолчать о текущем уровне навыков их старшего.

Это сражение закончилось предсказуемой победой Ветреного Создания. Страстное желание игроков к поглощению слухов было удовлетворено, и все приготовились расходиться по своим местам. В этот момент закончился перерыв между этапами соревнований, и настало время начала групповой арены. Первым представителем Счастливой команды была Мягкая Мгла.

Глаза игроков Синего Дождя внезапно загорелись. Домашний киберспорт сообщал, что Мягкую Мглу контролировала очень красивая девушка с именем Танг Ро. Несмотря на то, что домашний киберспорт не предоставил подтверждающей фотографии, в отличие от жёлтых газетёнок, делающих из мухи слона для привлечения к себе внимания, ему можно было верить. Если домашний киберспорт осмелился выступить с подобным заявлением, то девушка определённо должна иметь потрясающую внешность.

- Горячая девчонка! Горячая девчонка!!! – начали возбуждённо восклицать игроки Синего Дождя. Успевшие разойтись по своим местам игроки моментально вернулись. Их энтузиазм вспыхнул с новой силой. Они не выглядели такими воодушевлёнными даже когда смотрели матч прошлого капитана их команды. Некоторые игроки даже начали сетовать на то, что их наибольшим провалом было отсутствие девушек в команде.

Это был факт. В командах четырёх традиционных грандов про-сцены, которыми являлись команды: Великолепной Эры, Тирании, Маленькой Травы и Синего Дождя, лишь в команде Синего Дождя никогда не было девушек. Тирания и Маленькая Трава не имели девушек в своих основных составах, но они всё равно были частью команд. Великолепная Эра заметно выделялась на общем фоне. В этой команде была самая красивая девушка Альянса. Кто знает, сколько игроков завидовали Великолепной Эре?

- Достаточно. Нам сегодня ещё играть матч. Возвращайтесь к тренировкам, - видя, что игроки не желают успокаиваться, Юй Вэньчжоу решил сказать своё веское слово капитана.

Услышав его слова, игроки больше не осмеливались молоть чепуху. Закрыв рты, они разошлись по своим местам. Хуан Шаотян продолжал смотреть матч. Развернувшись, он серьёзно произнёс:

- Эта сестрица обладает неплохими навыками. В будущем она может стать грозным противником.

- Мы подумаем об этом, когда придёт время! – произнёс Юй Вэньчжоу.

Хуан Шаотян также подчинился приказу капитана. Он закрыл запись матча соревновательной лиги, которая при обычных обстоятельствах не смогла бы привлечь их внимания, и начал ментально настраиваться на предстоящий матч.

На про-сцене только команды Синего Дождя и Маленькой Травы хоть как-то отреагировали на статью домашнего киберспорта. Причина их интереса была весьма очевидна: оба их бывших игрока теперь играли в Счастливой команде. Другие команды не придали этой новости особого значения. Это был всего лишь второй раунд соревновательной лиги. Сейчас не имело смысла воспринимать Счастливую команду в контексте их будущего соперника. В Альянсе было девятнадцать команд, о которых им стоило побеспокоиться! Более того, в соревновательной лиге была Великолепная Эра. Если соревновательная лига и могла привлечь их внимание, то исследование своего предполагаемого оппонента нужно было начинать с команды Великолепной Эры.

Это была та беспомощность, с которой, по мнению Цао Гуанчэна предстояло столкнуться Счастливой команде. Несмотря на экстраординарную силу этой команды, их воспринимали в качестве проходной команды из-за существования монстра в лице Великолепной Эры. На про-сцене никто не обращал на них внимания. Из-за Великолепной Эры обычные игроки также не особо рассчитывали на успех Счастливой команды. В реальности даже стоявшие на её стороне игроки, надеющиеся увидеть крах любителей бить по лицам, не думали, что Счастливая команда сумеет победить Великолепную Эру.

С другой стороны сама Великолепная Эра не была столь расслаблена, как все эти наблюдатели. Команда Счастья сумела с лёгкостью победить команду Вечности в двух последовательных раундах. Это обстоятельство заставило Тао Сюаня хорошенько призадуматься. Стоит ли им быть более бдительными по отношению к Счастливой команде?

Тао Сюань не думал о своей команде. Великолепная Эра столкнулась с двумя командами, состоявшими из обычных игроков. Тут не о чем было говорить. Команда же Счастья была протестирована на прочность командой Вечности. Тао Сюань был бы дураком, если бы не обратил на эту встречу внимания. Обе команды играли в матче на выбывание. Если бы матчи проходили ровно, то Тао Сюань бы не стал беспокоиться. Однако в первую встречу Счастье буквально разгромило своего оппонента, что позволило им раньше времени завершить свой домашний раунд. Подобная доминирующая победа создавала впечатление, что у них ещё оставалось много энергии в запасе. Этой ночью Тао Сюань не сомкнул глаз. Он снова и снова в уме пересчитывал количество серебряного снаряжения, которое имела его команда.

После того как он увидел в домашнем киберспорте статью о Счастье, его настроение упало ещё сильнее. В выпуске этой недели о Великолепной Эре упомянули лишь один раз, в то время как Счастливой команде посвятили целую статью.

Ужасно! Просто ужасно!

Тао Сюань быстро пробежался глазами по строчкам статьи, после чего выбросил газету в мусорное ведро. Он не мог избавиться от нервозности. У Счастливой команды не было ни много ресурсов, ни бросавших вызов небесам игроков. Тогда почему он так нервничает?

Пока у Тао Сюаня был плохой день, у Счастливой команды день был хорошим.

Воспользовавшись вышедшей в свет статьёй, Чан Сянь нанёс очередной визит команде Счастья. Его нетерпеливость заставила Цао Гуанчэна вспомнить о своих первых днях работы в городе Н. В то время, он при первой возможности наведывался в клуб Великолепной Эры. В итоге он сумел стать их командным репортёром. Цао Гуанчэн был похож на текущего Чан Сяня, его совершенно не волновали какие-то там бизнес вопросы. Он со всей страстью отдавался своей работе. В итоге его усилия с лихвой окупились, но малыш Чан! Стоила ли Счастливая команда его страсти?

Цао Гуанчэн хотел было дать ему совет, однако подумав над этим ещё раз, он пришёл к выводу, что страсть была отличной вещью! В любом случае в этом сезоне их новостная станция будет сосредоточена на событиях соревновательной лиги. Чан Сянь был готов следовать за одной из команд лиги. Это было хорошо! Почему он должен его останавливать?

Когда Чан Сянь прибыл в тренировочный дом Счастья, Чень Го с радостью его поприветствовала. Несмотря на свою молодость, Чан Сянь понимал суть базовых человеческих взаимоотношений. В итоге встретившись с Чень Го, он первым делом поинтересовался, как та себя чувствует, после их прошлого столкновения. После этого Чан Сянь сообщил, что он пришёл сюда, чтобы сообщить им новости. В тоже самое время он извинился за то, что не сумел использовать фотографию Чень Го.

- На статью выделили ограниченное место, однако в будущем у нас ещё будет возможность сделать всё, как надо, - уверенно заявил Чан Сянь. Он верил, что Счастливая команда будет привлекать к себе всё больше и больше внимания.

- Это хорошо! – Чень Го не особого волновало, что её фотография не появилась на страницах газеты. Проведя Чан Сяня в дом, она предложила ему сесть.

- Эм, а где остальные? Где капитан Е? – спросил Чан Сянь. Он не хотел приходить сюда без причины. Задать несколько вопросов ребятам будет отличным подспорьем в его деле пополнения информации.

- Они занимаются своими делами. Ты пришёл, чтобы снова взять у нас интервью? – спросила Чень Го.

- А, нет, нет. Я просто так поинтересовался… - поспешил ответить Чан Сянь. Он рассчитывал задать несколько проходных вопросов. Он пришёл сюда не для того чтобы взять официальное интервью. Во-первых, он не был подготовлен. И во-вторых, даже если он возьмёт интервью, а его потом не опубликуют, как он будет выглядеть в глазах ребят?

- Присаживайся. Я принесу тебе воды, - Чень Го обращалась с Чан Сянем, как с хорошим другом. Чан Сянь желал сохранить эту атмосферу и поэтому не стал её останавливать. Его глаза то и дело устремлялись ко второму этажу. Он узнавал о том, как были устроены комнате в подобном доме. Всё указывало на то, что ребята из Счастливой команды жили наверху и спускались вниз для тренировок и участия в матчах. Возможно, сейчас игроки отдыхали в своих комнатах? Чан Сянь не хотел, чтобы все спустились, дабы его поприветствовать. Но если бы ему удалось переговорить с одним или двумя игроками, насколько бы здорово это было?

Чан Сянь надеялся, что кто-то из ребят спустится. Наверху в своей комнате Е Сю лежал перед своим компьютером и работал!

У всех в комнатах были свои собственные компьютеры, однако они использовались не так часто, как компьютеры внизу. Ребята использовали их для своих собственных нужд. К примеру, если они хотели посмотреть какое-то шоу или фильм, они могли, расслабившись развалиться на кровати и насладиться просмотром. Им не нужно было спускаться вниз и одевать наушники.

Е Сю вёл свои дела не в игре. На экране его монитора застыли два постоянно мерцавших диалоговых окна. Очевидно, он с кем-то переписывался.

С левой стороны было имя: Стрелок Рассвета.

У Чэнь использовал в QQ чате ник своего персонажа. Это была привычка многих про-игроков, особенно ветеранов Славы. В наши дни Альянс процветал, и поэтому сделки между командами не были редкостью. Иногда команды продавали своих персонажей, ставя игроков, использующих их ники, в странное положение. Тем не менее, множество игроков всё равно продолжали использовать ники своих персонажей. Это также был один из способов демонстрации лояльности своей команде!

Преданность У Чэня команде Вечности не могла быть поставлена под сомнение. На протяжении многих лет в QQ чате его звали Стрелком Рассвета. Изначально у Е Сю не было его контактов, тем не менее, поспрашивав у своих знакомых, он сумел с лёгкостью их достать. Однако Е Сю сумел достать лишь информацию об У Чэне. Так как остальные игроки Вечности присоединились к команде уже после её вылета из Альянса, то они не имели никакого отношения к про-сцене.

Мрачный Лорд…

У Чэнь был удивлён видом пришедшего приглашения в друзья. В итоге он подсознательно его принял.

- Парни, как у вас дела? – после добавления Мрачного Лорда в друзья, У Чэню пришло от него сообщение.

- Не очень хорошо, - жалко рассмеялся У Чэнь. Он знал, о чём его спрашивала другая сторона. Когда победитель задаёт подобный вопрос проигравшему, чего он пытается добиться? Он хочет его утешить? Или может спровоцировать? У Чэнь не собирался делать поспешные выводы. Он давно крутился в профессиональном кругу и за это время сталкивался со многими странными вещами. В соревновании всегда был победитель и проигравший. Несмотря на печальные для него результаты, он всё ещё мог их принять.

- Что дальше планирует делать твоя команда? – спросил Е Сю.

После этого вопроса У Чэнь понял намерения другой стороны. Этот парень хотел извлечь для себя выгоду из их неудачи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 847 Есть что предложить.**

Глава 847 Есть что предложить.

После вылета своей команды из соревновательной лиги, У Чэнь не очень хорошо себя чувствовал. Тем не менее, он был про-игроком, который знал, как себя правильно вести. Он понимал, что в соревновании важна лишь победа и поэтому не ненавидел команду Счастья за то, что та выбила их из лиги. Тем не менее, сейчас Счастливая команда нетерпеливо стучалась в их дверь, спрашивая без всякой искренности об их будущем. У Чэнь начал закипать, несмотря на всё своё хладнокровие и толерантность.

Как выглядело будущее команды Вечности? Будучи капитаном команды, он понимал это лучше всех остальных. На данный момент их распад был, что называется «высечен в камне». Их босс не мог содержать команду на протяжении целого года при этом не получая от неё никаких дивидендов. В конце концов, после вылета из про-лиги они и так оставались на плаву на протяжении года.

При расформировании команды её аккаунты, снаряжение и материалы больше не представляли для неё никакой пользы. Их продажа могла принести владельцу хоть какую-то прибыль. К сожалению, распродаваемые вещи в подобных обстоятельствах не особо много стоили. В конце концов, они не были твёрдой валютой. За пределами Славы они не имели никакой ценности. Учитывая предстоящий распад команды, клубу нужно было поскорее избавиться от этих вещей. В рамках потребностей, на этом рынке у покупателя было абсолютное преимущество. Не стоило также забывать о том, что команда Вечности не была какой-то великой командой и поэтому имеющиеся у неё вещи были соответствующего качества. Вполне возможно, что команде не удастся распродать все вещи, не говоря уже о том, чтобы продать их по высокой цене.

У Чэнь хорошо всё понимал. Откровенно говоря, команда Счастья была неплохим выбором на роль покупателя. Только таким новым командам нужны были вещи слабых команд, наподобие Вечности. Сложно было представить, чтобы гранд про-сцены связывался с какой-то новой командой.

Несмотря на подобное положение дел, У Чэня разозлила наглость Счастливой команды.

- Не нужно воспринимать всё близко к сердцу. Соревнования это соревнования, а бизнес это бизнес. Ты должен понимать, что у вас не будет избытка в покупателях. Если мы говорим об искренности, Счастье определённо ваш лучший выбор, - продолжил Е Сю.

Эти слова снова вогнали У Чэня в депрессию. Разве он ответил, как поживает его команда? Однако опять же, это ведь был Бог Е Цю, который имел огромный опыт в этой сфере. Не приходилось удивляться тому, что он сумел очень точно определить положение Вечности.

Стоило У Чэню об этом подумать и последняя досада испарилась из его сердца. В итоге он ответил:

- Я не отвечаю за подобные вещи, но я могу помочь донести ваш интерес до руководства.

- Хорошо, спасибо. Я больше не смог никого найти из твоей команды, и поэтому пришёл за помощью к тебе, - написал Е Сю.

- Да… - У Чэнь был не в настроении переписываться в чате, поэтому он старался делать свои ответы как можно короче.

- Если мы захотим всё скупить, как думаешь, сколько это будет стоить? – продолжил допытываться Е Сю.

- Я не уверен, - ответил У Чэнь. В реальности, учитывая тот срок, который он провёл вместе с командой Вечности, разве могло быть что-то, чего он не знал? Однако как он мог предоставить постороннему подобную информацию?

- Хорошо, тогда я жду от тебя хороших новостей, - написал Е Сю.

- Ок, - ответил У Чэнь. После этого профиль другой стороны потемнел. У Чэнь на протяжении какого-то времени просто сидел перед своим ноутбуком, немигающим взглядом уставившись в пустоту. Только сейчас он по настоящему осознал, что команда, в которую он вложил сердце и душу, вот-вот должна была погибнуть.

Что насчёт Стрелка Рассвета?

У Чэнь посмотрел на карточку своего аккаунта, которая тихо лежала на столе. Придётся ли ему расстаться с тем, кто сопровождал его на протяжении всей его профессиональной карьеры?

Стоило У Чэню об этом подумать и его обуял внезапный порыв к действию. Поднявшись, он взял карточку своего аккаунта, вышел из комнаты и направился в сторону комнаты для собраний.

Отсчёт до расформирования команды Вечности стартовал. Вскоре игрокам должны будут объявить о распаде команды.

В комнате для собраний сейчас проходила их последняя встреча. У Чэня тоже звали, но он отказался. Он знал, что в этом не было никакого смысла. Обычно на встречах обсуждалось будущее команды. Игроки и капитан высказывали свои предложения. Тем не менее, сейчас даже слово капитана команды не имело никакого веса.

Менеджмент команды хорошо всё это понимал и поэтому позволил У Чэню не приходить. Поэтому когда тот ворвался в комнату для собраний, все выглядели удивлёнными.

На собрании присутствовали все главы различных отделов клуба. Капитану, главе основного отдела, не было необходимости присутствовать на собрании. Из-за этого на У Чэня нахлынула очередная опустошающая волна. Он практически утратил контроль над своими эмоциями. К счастью в дело вмешался босс.

- Малыш У, что-то случилось? – спросил он.

Вопрос босса позволил У Чэню собрать разбегающиеся мысли. Успокоившись, он ответил:

- Мы уже приняли чьё-то предложение о покупке?

- Ещё нет, - несмотря на то, что босс Вечности был немного сбит с толку внезапным интересом У Чэня к подобной теме, он дал чёткий ответ игроку, которого больше всего ценил. – Мы подумали, что нам стоит выждать ещё какое-то время. Если найдётся заинтересованный покупатель, который первым к нам обратиться, то мы сумеем минимизировать наши потери.

У клуба сейчас не было другой работы, поэтому все сосредоточились на получении наибольшей прибыли из имеющихся у них активов Славы. Если кто-то первым обратится к ним с предложением о покупке, тогда они сумеют получить большую прибыль, чем, если бы подобное предложение исходило от них самих.

- Кое-кто связался со мной по поводу этого вопроса, - произнёс У Чэнь.

- О? – на короткое мгновение все были ошеломлены его словами. В следующий момент ошеломление сменилось воодушевлением. – И кто это был?

- Счастье, - ответил У Чэнь.

Комната для собраний моментально погрузилась в тишину. Тем, кто её нарушил, был Хэ Ань. Будучи менеджером клуба, он имел право принимать участие в собрании.

- Счастье… У них хватило наглости прийти к нам на порог… У Чэнь, на чьей ты стороне? – закипел Хэ Ань.

- Я просто произнёс правду, - спокойно ответил У Чэнь.

Хэ Ань уже открыл рот, явно собравшись продолжить спор, однако его остановила поднятая рука босса. Босс Вечности не стал взрываться после новостей о том, что первым обратившимся к ним покупателем была команда Счастья, тем не менее, его лицо на мгновение дрогнуло. Даже У Чэнь разозлился, после того как Е Сю обратился к нему с подобным предложением.

- Какие у них намерения? – босс Вечности хотел лучше вникнуть в эту тему.

- Они хотят узнать о наших планах на будущее, и, если мы согласимся, думаю, что они искренне будут готовы купить наши активы, - ответил У Чэнь.

- Искренне…- Хэ Ань хотел зацепиться за это слово, однако сумев стать менеджером клуба, его понимание ситуации было нельзя назвать поверхностным. Тем не менее, его мечты и амбиции были полностью уничтожены Счастливой командой. Ему было тяжело соображать в ситуации, при которой ненавистная ему команда была готовы выкупить собственность Вечности. Осознав, что ведёт себя импульсивно, Хэ Ань не стал продолжать своё предложение.

Его смирение служило отличным показателем одной вещи. Даже такой человек как он, вынужден был признать, что Счастливая команда была отличным выбором на роль покупателя.

- Их искренность… Думаю, ей можно доверять, однако мы не знаем, есть ли у них достойная финансовая база. В статье домашнего киберспорта говорилось что-то о том, что их босс является владельцем интернет кафе?

После того как кто-то подтвердил эту информацию, комната для собраний в очередной раз погрузилась в тишину.

Продавая что-то, вы не могли просто выставить желаемую цену, при этом, не обращая внимания на желание другой стороны это что-то купить. Желание и покупательскую способность другой стороны также нужно было учитывать. Если команда Вечности хотела заключить сделку со Счастливой командой, тогда ей нужно было знать о её покупательской способности. В таком случае они смогут лучше понять, в пределах каких сумм вести переговоры. Что бы вы ни делали, вам нужно понимать не только себя, но и других.

Поэтому босс Вечности не стал сразу же связываться с потенциальным покупателем. Сперва им нужно было подготовиться.

- Нам нужно выяснить, каким интернет кафе владеет босс Счастья, возможно, у неё сеть кафе. Также стоит узнать, есть ли у неё партнёры, - произнёс босс Вечности.

После его слов Хэ Ань и У Чэнь обменялись взглядами. В итоге Хэ Ань произнёс:

- В прошлый раз мы с У Чэнем ходили в это кафе. С виду обычное интернет кафе, не похоже, чтобы это была сеть…

После его ответа, босс Вечности снова выпал в осадок. Если за Счастьем стояло обычное интернет кафе, каким образом они хотели выкупить все активы Вечности?

Команда Вечности больше не могла держаться на плаву, однако не стоило забывать, что она на протяжении трёх лет выживала в про-лиге. Слава была процветающей игрой, поэтому даже если Вечности нужно было продать все свои активы, это не означало, что любой прохожий с улицы мог себе позволить их купить. Присутствующие на собрании люди знали, что накопленные командой Вечности активы стоили на рынке не меньше 30 миллионов. Даже если им придётся снизить цену, вряд ли владелец интернет кафе сможет себе позволить подобные траты, не так ли?

Они понимали, что Счастье не могло этого не понимать. С ними ведь связался сам Бог Е Цю, верно? В таком случае всё указывало на то, что за спиной Счастливой команды стоял могущественный покровитель! К сожалению, команда Вечности не имела возможности проверить свою догадку.

- О Счастье… С кем мы должны связаться? Давайте сперва поговорим с ними… - тщательно всё обдумав, босс Вечности пришёл к подобному решению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 848 Нет предложений.**

Глава 848 Нет предложений.

Все в команде Вечности знали, что им нужно делать во время образовавшегося просвета. Те, кто отвечали за внутренние дела, те, кто отвечали за внешние дела, те, кто отвечали за инвентарь и те, кто отвечали за жильё, принялись за работу.

Обычно с другими командами связывался менеджер, но так как у Хэ Аня были натянутые отношения со Счастьем, он был не лучшей кандидатурой. После обдумывания этого вопроса босс Вечности решил поручить эту задачу У Чэню.

Будучи частью команды на протяжении долгого времени, У Чэнь сумел заслужить безоговорочное доверие босса. На самом деле, если бы не тот факт, что У Чэнь хотел полностью сосредоточиться на соревнованиях, то вместо Хэ Аня менеджером команды стал бы он. Хэ Ань был весьма компетентен, однако ему всё ещё не хватало опыта про-лиги, который был у У Чэня. Другими словами, Хэ Аню не хватало профессионализма капитана команды.

У Чэнь молча согласился выполнить возложенную на него задачу.

В активах Вечности находились вещи, которые он использовал, а также вещи, добытые им лично в игре. И теперь ему придётся добровольно передать их другой стороне.

Когда он вернулся в свою комнату, его ноутбук уже перешёл в спящий режим. Подвигав мышкой для его пробуждения, У Чэнь обнаружил, что его окно переписки с Е Сю всё ещё было открыто. В итоге У Чэнь отправил ему прямое сообщение, даже более прямое, чем то сообщение, с которого начал беседу Е Сю.

- Какую сумму вы готовы предложить? – У Чэнь не надеялся, что другая сторона прямо ответит на его вопрос. Это был своеобразный тест для Счастья. Он хотел посмотреть на их отношение, а также на тон ответа. В реальности такие важные переговоры не должны были вестись онлайн. В этом случае можно было пойти на уступки и назвать их предварительными переговорами.

Но даже предварительные переговоры между двумя сторонами были слишком прямыми. Они сразу же начались с конечных вопросов, наподобие: «сколько вы готовы предложить» и «сколько денег вы хотите».

Как У Чэнь и ожидал, Е Сю находился рядом со своим ноутбуком, потому что от него пришёл быстрый ответ.

- Сперва нам нужно увидеть, что вы готовы предложить, - написал тот.

- Если вас всё устроит, вы будете готовы провести сделку? – спросил У Чэнь. Они надеялись, что смогут продать все активы клуба за один раз, но подобные ситуации были довольно редки. Они знали, что вылетевшие ранее из Альянса команды превращались в супермаркеты. Покупатели покупали только то, что им было нужно и игнорировали ненужные для себя вещи. В итоге раскупались хорошие вещи, а не очень хорошие вещи оставались никому ненужными. Поэтому клубам приходилось продавать свои остатки по отвратительно низким ценам.

- Конечно нет, мы бедная команда! – ответил Е Сю.

У Чэнь лишился дара речи. Он ещё не был уверен, но всё указывало на то, что другая сторона не собиралась выкупать у них все активы. В таком случае сейчас им не имело смысла углубляться в отношения со Счастливой командой. Клуб Вечности всё ещё хотел подождать и посмотреть, возможно, найдётся покупатель, который захочет купить всё их добро.

- Мы можем сначала посмотреть на товар? – спросил Е Сю.

- Мы ещё занимаемся инвентарём, возможно позже… - У Чэнь начал тянуть время. В реальности у него уже давно была информация о самых ценных вещах клуба, поэтому ему не нужно было просматривать инвентарь. В основном в проверке нуждались многочисленные и неорганизованные вещи. Подобное многочисленное собрание вещей, как правило, имело низкую цену.

Все хотели получить от них что-то хорошее, с другой стороны клуб Вечности надеялся, что покупатель купит вместе с хорошими вещами парочку вещей, от которых им трудно будет избавиться. По правде говоря, это была хорошая идея, но её было очень тяжело реализовать на практике. В текущих обстоятельствах команда Вечности имела не особо много силы.

- Откровенно говоря, мы не станем просить многого, - ответил Е Сю. – Ты должен и сам понимать, что в наших командах не так много пересекающихся классов.

- Не много? Лаунчер, Чернокнижник, это уже двое! – написал У Чэнь.

- Нам не нужно снаряжение на Лаунчера, - ответил Е Сю.

У Чэнь запнулся. В первом раунде на стороне Счастья сражалась Туманная Мгла, которая продемонстрировала весьма нубскую игру. Выходит, она являлась обычной затычкой?

Команда Счастья на самом деле осмелилась использовать затычку в таком важном матче соревновательной лиги? У Чэнь не мог не вспомнить о недавно завершившимся матче. Призыватель Счастья также не продемонстрировал ничего необычного.

Возможно, Счастье было сильнее, чем они думали, и поэтому совершенно не боялось команду Вечности? У Чэнь не мог не задуматься над этим вопросом.

- Поэтому в случае с серебряным снаряжением, нам в основном нужно снаряжение на Чернокнижника. В целом ваш Чернокнижник имеет семь серебряных частей. Я не знаю их характеристик, но не похоже, что они являются топовыми. Мне нужно увидеть характеристики каждой вещи, прежде чем я назову свою цену, - проинформировал У Чэня Е Сю.

- Вам не нужны все части? Если я правильно помню, ваш Чернокнижник имеет три части серебряного снаряжения, включая оружие, не так ли? – спросил У Чэнь.

- Нам нужны все части, но мы слишком бедны! Мы должны очень осторожно подходить к выбору снаряжения, - ответил Е Сю. Он продолжал говорить, что они были бедными. У Чэнь до сих пор не мог понять, был ли Е Сю с ним искренен или нет. Тем не менее, он уже понял намерения Счастливой команды. Не удивительно, что команда с поддержкой одного интернет кафе пришла заключать с ними сделку. Они не собирались делать каких-то крупных покупок. Счастье воспринимало команду Вечности удобным небольшим магазинчиком, в который они заскочили, чтобы купить бутылку соевого соуса и уйти. У них не было денег, но при этом они хотели купить качественный товар.

Люди больше всего ненавидели подобный тип покупателей. Можно было сказать, что на этом предварительные переговоры были завершены. Перед расставанием обе стороны обменялись взаимными любезностями, при этом, не давая намёков на свои дальнейшие действия. После этого У Чэнь отправился к боссу, чтобы сообщить ему об итогах предварительных переговоров. Босс вечности был, мягко говоря, не в восторге. Он полагал, что Счастье окажется достойным покупателем, а не липким братом, каким оно оказалось в итоге. Поэтому пока эти ребята не стоили их внимания. Команде Вечности нужно будет «насыпать им рису», если в конце останутся вещи, которые никто не захочет покупать.

После предварительных переговоров клуб Вечности заметно охладел к Счастливой команде. Изначально они и так не питали к ней тёплых чувств за то, что та стала причиной их расформирования. Несмотря на то, что соревнования и бизнес не пересекались, предлагаемый Счастьем бизнес был слишком незначительным. Будет неважно, даже если клуб Вечности вообще не станет иметь с ними дел.

Клуб Вечности надеялся на появление очередного покупателя, однако, время шло, а к ним никто так и не обратился. Таким образом, прошло три дня. Это были всего три дня, однако клуб Вечности уже начал беспокоиться. За три дня ни одна команда не стала брать на себя инициативу, чтобы связаться с ними. С другой стороны им поступали предложения от мастерских, которые хотели извлечь выгоду из их неудачи. Эти ребята не собирались лично использовать купленное снаряжение, они были обычными перекупщиками. Стоило ли удивляться тому, что они предлагали за товар Вечности смехотворно низкие цены? Клуб Вечности игнорировал подобных людей, которые были ещё более подлыми, чем команда Счастья. С другой стороны они не могли не испытывать тревоги. В их головы невольно закралась мысль о том, что в итоге их вещи осядут в карманах этих мастерских. Почему помимо Счастливой команды никто не захотел с ними связаться? Возможно, команды делали это намерено?

Была лишь команда Счастья, чей энтузиазм не угас за прошедшие три дня. Мрачный Лорд каждый день продолжал переписываться с У Чэнем. Счастливая команда на самом деле выглядела искренней. Просто она не обладала существенными финансовыми ресурсами, и поэтому Вечность не хотела иметь с ней дело.

В этот день У Чэню пришло очередное сообщение от Мрачного Лорда, которое показывало, что тот сумел догадаться об их ситуации.

- Как дела? С вами ещё кто-нибудь связывался?

- Конечно, - У Чэнь не осмелился признать правду.

- Ты серьёзно? – пришедший от Мрачного Лорда смайлик явился ударом по уверенности У Чэня. «Почему он так уверен, что с нами никто не связывался?».

- Смотри, - в итоге У Чэню даже не пришлось спрашивать, потому что другая сторона сама начала анализировать их ситуацию. – Гранды про-сцены не нуждаются в ваших активах, согласен?

- Да, - ответил У Чэнь.

- Потребности команд примерно вашего уровня не настолько срочны, чтобы они не могли подождать, пока вы не устроите распродажу. Им не нужно связываться с вами так рано, - продолжил Е Сю.

-… - У Чэнь не знал, что ему на это ответить. Они примерно так и думали. Небольшие клубы не испытывали срочной потребности в их вещах, поэтому они могли подождать, когда клуб Вечности добровольно сдастся.

- В ваших вещах искренне нуждаются команды с плохим основанием, особенно те, кто желает укрепить себя как можно скорее, - пояснил Е Сю.

- Да… - пришлось согласиться У Чэню.

- Если говорить начистоту, подобные команды в основном находятся в соревновательной лиге, - написал Е Сю.

- Соревновательной лиге… Но у обычных команд нет денег, чтобы что-то купить, - ответил У Чэнь.

- Даже если бы у них были деньги, они бы не стали этого делать, - добавил Е Сю.

- Почему? – У Чэнь был шокирован.

- Всему виной Великолепная Эра, - пояснил Е Сю.

У Чэнь снова оказался шокирован, однако внезапно его осенило.

Великолепная Эра, снова Великолепная Эра. Вылет Великолепной Эры из про-лиги доставил немало проблем множеству людей. К примеру, соревновательная лига в один момент потеряла всякий смысл. В подобных обстоятельствах не имело смысла тратить деньги для усиления своей команды в этом году. Перед лицом Великолепной Эры, никакие деньги не сумеют изменить итогового результата.

В сравнении с обычными командами, команда Счастья, также находившаяся в соревновательной лиге, но при этом желавшая потратить деньги на своё усиление, казалось, имела больше достоинства и боевого духа.

- Я думаю, что вам нужно отбросить идею с выкупом всех ваших активов. Я бы на вашем месте начал присматриваться к профессиональным командам, которые готовы стать вашими партнерами по бизнесу, после чего начал бы рекламировать свой товар! – предложил идею Е Сю.

- … - У Чэнь по-прежнему молчал.

- Но перед этим, не могли бы вы уважить команду, которая сама пришла к вам в поисках снаряжения? – тут же добавил Е Сю.

- Ваша команда нанесла по нам смертельный удар, который и привёл нас в текущее положение, - честно написал У Чэнь. Несмотря на то, что босс Вечности сказал ему связаться со Счастьем, он не мог не испытывать негативных эмоций по отношению к этой команде. Обнаружив, что Счастье восприняло их в качестве супермаркета, босс моментально решил вылить на них ушат холодной воды. В этом решении не последнюю роль сыграла его обида.

- Неужели об этом нужно постоянно вспоминать… - написал Е Сю.

- Однако после всех твоих советов, я внезапно подумал об ещё одной команде, которая может стать достойным покупателем! – ответил У Чэнь.

- Ты имеешь в виду команду Небесных Мечей? – спросил Е Сю.

- Верно, - ответил У Чэнь. Он не удивился тому, что другая сторона сумела понять ход его мыслей. Любой человек, хоть немного разбирающийся в делах про-сцены, знал, что присоединившаяся к Альянсу команда-новичок была отличным кандидатом на роль покупателя. На самом деле он соврал, упоминая о том, что он только сейчас подумал о команде Небесных Мечей. В реальности их клуб с самого начала положил глаз на эту команду.

- Команда Небесных Мечей… Не плохо! – в конце своего ответа Е Сю поставил очередной улыбающийся смайлик. У Чэнь моментально почувствовал уверенность другой стороны.

«Почему этот парень снова улыбается?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 849 Прямое сотрудничество.**

Глава 849 Прямое сотрудничество.

У Чэнь чувствовал, что это улыбающееся лицо таит в себе какую-то хитрость, однако он не мог вот так просто взять и спросить у другой стороны, что та задумала. Так как он упомянул команду Небесных Мечей, его мысли потекли в этом направлении. Вскоре У Чэнь понял, в каких отношениях те состояли с командой Счастья.

Не так давно Небесные Мечи выступили инициаторами обсуждения вопроса: «Мрачный Лорд это Е Цю?». Таким образом, они смогли привлечь к себе внимание. В Небесной Сфере Мрачный Лорд, Небесное Правосудие и ещё несколько гильдий объединились в альянс для убийства диких боссов. Каждый день их хранилища продолжали пополняться новыми ресурсами. Эта информация не была секретом.

Команда Вечности была довольно слаба, тем не менее, даже у слабой профессиональной команды должна была быть внутриигровая гильдия, которая служила им основанием. Команда Вечности имела сильную гильдию, которая пыталась при любой удачной возможности разжиться новыми материалами. К сожалению локации с дикими боссами в Небесной Сфере были полем боя высшего уровня, на которых даже силы гильдии Вечности было недостаточно, чтобы на равных выступать с другими заинтересованными в диких боссах лицами. Тем не менее, гильдия Вечности отслеживала общую ситуацию.

У Чэнь проследил цепочку фактов от начала и до конца. Связывающие команды Счастья и Небесных Мечей узы нельзя было назвать незначительными. Даже если у них не было никаких общих дел в прошлом, теперь они появились! Дальше-больше, Счастье на самом деле выглядела обычной командой, которая родилась в интернет кафе. С другой стороны если посмотреть на состав участников этой команды, то можно было увидеть Бога Е Цю, древнего Бога Вэй Чэня, бывшего члена команды чемпиона Цяо Ифана, а также невероятно талантливых новичков, которые начали играть в Славу в момент старта десятого сервера и уже улучшились до уровня про-игроков. С каждым из них было непросто иметь дело. С этой точки зрения Счастье совершенно не выглядело обычной командой из интернет кафе.

Возможно, Небесные Мечи были их настоящими покровителями? А что? Весьма смелый шаг, взять и создать сразу две команды! Одна команда гарантировано присоединялась к Альянсу посредством подачи заявки, а вторая пробивала себе дорогу через соревновательную лигу. Когда придёт время, обе команды в Альянсе будут под их полным контролем. Вне всяких сомнений, это будет значительное преимущество!

Конечно, это нарушало правила Альянса, однако в каждом своде правил есть свои дыры. Возможно в данный момент Небесные Мечи пытались достичь своих целей закулисными методами?

У Чэню не хотелось даже об этом думать. Чем больше он об этом думал, тем больше возникало различных вариантов. Однако один вопрос не давал ему покоя: неужели Счастье на самом деле находилось в близких отношениях с Небесными Мечами?

Клуб Вечности возлагал надежды на команду Небесных Мечей. Это был факт. За последние годы к Альянсу присоединялись новые команды, однако ни одна из них не была такой смелой и властной, как команда Небесных Мечей. После подтверждения своего вступления в Альянс, они выступили с разного рода публичными заявлениями. Они даже осмелились насмехаться над топовыми командами. Их действия показывали их уверенность в собственных силах.

В данный момент Альянс шёл по пути коммерциализации, поэтому деньги могли дать команде солидное преимущество. Когда на сцене появились Небесные Мечи, многие команды стали пристально за ними следить. Они надеялись, что владелец Небесных Мечей будет тупым толстосумом, который готов выбрасывать деньги на приобретение мусорных вещей по высоким ценам, дабы увеличить мощь своей команды.

Никто не рассчитывал, что Небесные Мечи, делающие смелые заявления до своего присоединения к Альянсу, не станут предпринимать никаких действий во время летнего трансферного окна. Летнее трансферное окно в этом году было довольно оживлённым. Из команд кочевали Божественные игроки и персонажи, однако Небесные Мечи не предпринимали никаких действий. Даже новички прошлых годов тратили деньги перед началом сезона, чтобы увеличить свою силу и таким образом подобраться вплотную к действующим профессиональным командам.

Небесные Мечи не стали покупать знаменитых игроков и хорошо известных всем персонажей. Когда пришло время, на сцене появились персонажи из гильдии Небесного Правосудия. Они купили несколько частей серебряного снаряжения, но в целом их было немного. В текущем Альянсе команду Небесных Мечей можно было смело назвать бедной командой.

Некоторые эксперты даже выступили со статьями, в которых ставили под сомнения проведённые расследования по поводу кандидатов на вступление в Альянс. Неужели ответственные за проведение расследования люди не могли определить качество новой команды?

Небесные Мечи с шумом вошли в Альянс. Спустя три раунда, их громкое вступление привлекло немало насмешек.

Тем не менее, некоторые считали поведение Небесных Мечей правильным. Всё указывало на то, что владелец этой команды не был обычным недалёким толстосумом. Небесные Мечи это понимали и поэтому пока не стали поднимать головы. Более того, они не имели грандиозных амбиций по отношению к своему первому сезону. Небесные Мечи имели деньги, но они не собирались выбрасывать их на ветер и вместо этого решили сосредоточиться на стабильном развитии.

А вот этот анализ уже был довольно близок к настоящим намерениям Небесных Мечей.

Однако опять же, если бы Рубака Лоулань не встретил Е Сю, всё сейчас могло бы быть по-другому. Возможно, Небесные Мечи и оправдали бы ожидания многих, начав сорить деньгами и тем самым взбаламучивая рынок. В данный момент в их составе могли находиться звёздные игроки и не менее звёздные персонажи.

На этот раз Небесные Мечи захотели поставить тарелку позади умирающей Вечности. Также, теперь они гораздо лучше знали Е Сю.

Хэ Ань был асом и менеджером Вечности. В сравнении с ним, Лоу Гуаньнин был ядром и боссом Небесных Мечей. Его слова имели во много раз больший вес, чем слова Хэ Аня.

Лоу Гуаньнин сильно доверял Е Сю. Он даже воспринимал его их советником. Счастье одолжило у них снаряжение для расправы над Вечностью. Лоу Гуаньнин не был глупым парнем. Он понимал, что вскоре клуб Вечности начнёт распродавать своё добро. После встречи с Е Сю, который посоветовал им не метить слишком высоко, Небесные Мечи приложили немало усилий для выхода на дорогу стабильного развития. К сожалению, их текущий рекорд был всё ещё разочаровывающим. Если они заполучат ресурсы Вечности, их сила определённо получил существенный скачок. Команда Вечности приготовилась к расформированию. Разве Небесные Мечи могли упустить такую возможность?

Лоу Гуаньнин жаждал заполучить ресурсы Вечности, однако прежде чем предпринимать какие-то шаги, он решил посоветоваться с Е Сю, чем сильно его удивил.

Откровенно говоря, будучи убийцей команды Вечности, разве Е Сю мог не знать, что это было не красиво обворовывать тело, когда оно находилось на последнем издыхании? Тем не менее, он не мог себе позволить занять выжидательную позицию.

Не стоило смотреть на текущее затишье. Кто знает, сколько команд затаилось перед финальным броском? В частности, самым проблематичным конкурентом Е Сю была команда Небесных Мечей.

Команда Небесных Мечей нуждалась в ресурсах Вечности не меньше команды Счастья. Более того, у первой стороны были деньги, а у второй нет. Небесные Мечи могли одним махом выкупить все активы Вечности, а вот Счастье не могло себе этого позволить… Все рыночные показатели указывали на слабую соревновательную способность Счастливой команды. Е Сю боялся, что если Небесные Мечи на самом деле сделают свой ход, то им останутся лишь жалкие, никому не нужные остатки.

Кто бы мог подумать, что прежде чем делать свой ход, Лоу Гуаньнин решит с ним посоветоваться?

В первом диалоговом окне Е Сю вёл переписку с У Чэнем, тем, кого он недавно убил, а второе окно принадлежало Лоу Гуаньнину, человеку, который мог украсть всю добычу у него из-под носа. В данный момент Е Сю испытывал целый спектр разнообразных эмоций.

Доверие Лоу Гуаньнина трогало. Это было чувство искренней дружбы. Две стороны сотрудничали не только ради получения прибыли. Отныне в основе сотрудничества Счастья и Небесных Мечей их собственные интересы будут находиться далеко не на первом месте.

Вначале Е Сю одолжил силу Небесного Правосудия для подавления других гильдий. В тоже самое время Небесное Правосудие использовало слух о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю для создания хайпа, который привлёк к их команде внимание, в котором они так нуждались, будучи новой командой Альянса. После этого две стороны продолжили вместе сражаться с дикими боссами, заимствуя силу друг у друга.

Лоу Гуаньнин пришёл к нему с вопросом, который касался его собственного благополучия, однако Е Сю чувствовал, что подобный тип доверия дался ему нелегко. Лоу Гуаньнин не был идиотом. Он лучше других знал о текущей ситуации Счастья. Он понимал, что Счастье также было заинтересовано в получение вещей умирающей команды.

Но даже понимая всё это, Лоу Гуаньнин всё равно обратился к Е Сю за советом. Сам Е Сю не собирался избегать этой темы. Он не хотел скрывать интереса своей команды. Обе стороны открыли свои ворота и начали говорить открыто, потому что все недобрые чувства, которые могли быть вовлечены в это соревнование, были наконец-то устранены.

Их близкое сотрудничество усложнило жизнь Вечности.

Команда Небесных Мечей считалась искренней и богатой командой, однако она почему-то не спешила с ними связываться. На что ещё они могли надеяться?

В последние дни руководство Вечности обсуждало этот вопрос. Они понятия не имели, планирует ли команда Небесных Мечей иметь с ними дело или нет.

После того как У Чэнь подумал о близости отношений между Счастьем и Небесными Мечами, ему показалось, что он уловил суть проблемы.

Чтобы взобраться на денежную гору под названием Небесные Мечи, им нельзя было проигнорировать просьбу Счастливой команды! Нельзя было сказать, стояла ли за спиной Счастливой команды, команда Небесных Мечей, однако в данный момент обе команды наступали и отступали вместе. Клуб Вечности не мог первым обратиться с предложением по продаже своих вещей, потому что в таком случае они окажутся в невыгодном положении. Клуб Вечности не хотел добровольно вытягивать шею, чтобы палачу было проще отсечь его голову. Обеим сторонам не хватало того, кто стоит за сценой и кто сможет выстроить между ними мост. Возможно, этим посредником была команда Счастья.

Не стоило обращать внимание на ценность самого посредника. Его роль заключалась в сведении двух сторон, чтобы обе из них занимали равные позиции. В ином случае ни одна из сторон не пожелает первой сделать свой ход. В конце подобная позиция даже может привести к потерям обеих сторон.

Посредник не взялся из ниоткуда. Он был искусственно создан. Согласно пониманию У Чэня, если бы не интерес Счастливой команды, то Небесные Мечи уже могли бы обратиться к ним с предложением. Команда Счастья заняла очень умную позицию.

Хуже того было то, что даже если команда Вечности теперь знала о планах другой стороны, она могла пойти лишь по указанной ей дорожке. Только таким образом будут соблюдены интересы всех вовлечённых сторон, если конечно, клуб Вечности не станет привлекать к делу свои эмоции.

Вскоре У Чэнь уже делился своими мыслями с остальными. Отойдя от шока, босс Вечности со вздохом произнёс:

- Схема. Настоящая схема… Тогда давайте заключим сделку со Счастьем. Нам не нужно слишком плотно закрывать свои рты. После этого пусть они приведут нам Небесных Мечей. Если ты прав, тогда нам не нужно будет ни о чём их просить. Они сами придут к нам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 850 Ты хочешь покинуть Славу?**

Глава 850 Ты хочешь покинуть Славу?

После обнаружения сути проблемы переговоры с командой Вечности пошли более гладко. У Чэнь моментально изменил своё холодное отношение, которое он использовал при общении со Счастливой командой и стал активно спрашивать, что тем было нужно.

Что было нужно Счастью?

Будь то снаряжение или материалы, Е Сю тщательнейшим образом рассматривал каждую вещь. Каждый их юань не должен был быть потрачен впустую. С момента своего возвращения, Е Сю придерживался подобного стиля поведения. Материалы на сумму в два миллиона юаней стали ночным кошмаром для Самсары, которой пришлось углубиться в своё хранилище, чтобы отыскать нужные Счастью материалы. Е Сю лично составлял список с необходимыми им вещами.

Команда Счастья была сильнее большинства обычных команд. Прибыль в 20 миллионов могла до смерти шокировать обычных людей с улицы. Тем не менее, они не могли сравниться с профессиональными командами. На самом деле, в Счастливой команде была очень интересная ситуация, и это ещё при учёте того, что ни один член команды не упоминал о зарплате.

Всё верно, зарплате.

Про-игроки не были волонтёрами. С развитием Альянса зарплата про-игроков начала расти как на дрожжах. Игроки первого дивизиона легко получали несколько миллионов в год. Доход Богов определялся клубами, которые они представляли. В Альянсе существовали про-игроки, не особо акцентирующие внимание на своих зарплатах. В этом плане Счастливая команда обладала уникальными игроками. Они вообще не требовали платы за свою игру.

Может игроки и не поднимали этого вопроса, но будучи их боссом, Чень Го не забывала об этом. Просто она была фанатом Славы и поэтому имела расплывчатое представление о зарплатах про-игроков. Ей было страшно поднимать эту тему. Если она станет относиться к Счастью, как к настоящей профессиональной команде, то вряд ли её доход от интернет кафе позволит ей содержать такого Бога, как Е Сю.

Чень Го даже обсудила этот вопрос с Е Сю. А потом Е Сю обсудил его со всеми остальными. Так как они только начали, у них практически ничего не было, поэтому они должны работать вместе как команда и не суетиться из-за индивидуальных побед и поражений. В конце концов у них есть еда и место для сна, а на горизонте виднеется чемпионский кубок.

В итоге Е Сю одарили презрительными взглядами. Особенно выделился Вэй Чэнь. Подняв вверх два средних пальца, он обратился к Е Сю:

- Ты думаешь, мне есть дело до этой мелочи, учитывая моё состояние?

Танг Ро с улыбкой сказала, что она уже получает зарплату. Булочка небрежно поинтересовался, сколько? Чень Го поспешила закрыть подруге рот. Танг Ро получала зарплату регистратора интернет кафе, которая могла шокировать про-игроков.

Никто не придал вопросу с зарплатами особого значения, даже Ань Вэньи, который упоминал о ней в самом начале. Когда он понял, в какой ситуации находится Счастливая команда, он перестал беспокоиться о зарплате. Новое дело строилось на идеях и устремлениях. Перед лицом столь красивых надежд, было неправильно говорить о деньгах.

- Хорошо, продолжайте усердно работать. Если все смогут сохранить подобное отношение, наш босс будет счастлива, - видя, что никто не придаёт этому вопросу особого значения, Е Сю решил пошутить. Таким образом, был решён вопрос с зарплатами игроков.

В конце концов, у каждого была своя голова на плечах. С другой стороны покупка материалов и снаряжения проходила между ними и посторонними людьми. Возможно, Счастье и готово было отнестись к этой сделке беспечно, но их партнёры нет. Поэтому Е Сю со всей ответственностью подходил к каждой сделке. Каждый юань должен был пойти в дело.

Е Сю не планировал покупать много вещей у команды Вечности. В первую очередь им нужно было снаряжение на Чернокнижника. Также они могли спросить у Вечности, имела ли та нужные им материалы.

Благодаря мощной поддержке Небесных Мечей, клуб Вечности стал относиться с теплотой к Счастливой команде. Е Сю не стал отклонять их энтузиазм, вместо этого он отвечал им с ещё большим энтузиазмом, приготовившись оценивать текущие активы Вечности.

У Чэнь был капитаном и лидером команды, поэтому ему приходилось часто иметь дело с активами клуба. Изначально он полагал, что ему было всё известно о вещах команды, однако когда Е Сю начал задавать ему уточняющие вопросы, его самым частым ответом стала фраза: «Секундочку, пойду проверю…». В итоге Е Сю решил остановить свой выбор на трёх из семи вещей серебряного качества, которыми обладал Леопольд: плаще, поясе и ботинках.

Тем не менее, Е Сю лишь озвучивал выбор их стороны: принимал решение Вэй Чэнь. Вэй Чэнь был опытным ветераном, который не нуждался в советах Е Сю. Он прекрасно понимал, что он делает. У Чэнь не думал, что рядом с Е Сю находится старый лис Вэй Чэнь. Столкнувшись с двумя ушлыми парнями, уже было удивительно, что спустя несколько дней переговоров его волосы не побелели.

- Почему только три части? Другие части снаряжения также довольно впечатляющие! На самом деле Леопольд и сам по себе отличный персонаж. У него открыто 4840 очков навыков, что даже на про-сцене является хорошим показателем! – У Чэнь искренне расхваливал свой товар. Он полностью погрузился в порученную ему роль. Осознав, что за Счастливой командой скрывается большая рыба в лице Небесных Мечей, команда Вечности сфокусировалась на проведении исследования этой команды. В первую очередь их интересовали персонажи команды. Чтобы добиться желаемого, нужно было понимать не только себя, но и своего оппонента.

В составе Небесных Мечей не было Чернокнижника, поэтому им, скорее всего, не потребуется серебряное снаряжение Леопольда. Именно поэтому У Чэнь надеялся, что он сможет сбагрить весь товар Счастью. Будет идеально, если они ещё и купят самого персонажа.

- Хехе, 4840? Наш Ветреное Создание имеет 4920 очков навыков. Как думаешь, нам стоит начать хвастаться перед людьми этим числом? – спросил Е Сю.

- 4920!!! – У Чэня ошеломило это число. Уже давно никто не мог преодолеть лимит в 4900 очков навыков. В прошлом сезоне впечатляюща игра Самсары заставила людей понять, что их персонажи улучшились. После этого Самсара вынуждена была признать, что все их персонажи имеют больше 4900 очков навыков.

Лимит был преодолён, но он был преодолён чемпионами прошлого сезона. Чтобы команда-новичок имела персонажа с 4920 очками навыков… с этой командой что-то явно было не так!

- Верно, 4920. Как видишь, ваш персонаж бесполезен для нас. Пожалуйста, перестань надеяться на то, что мы купим ваших персонажей. Мы лишь хотим плащ, пояс и ботинки, - ответил Е Сю.

- Хорошо… я запомню это. Двигаемся дальше! – У Чэнь чувствовал себя немного беспомощно. Они на протяжении трёх дней вели переговоры насчёт снаряжения Чернокнижника, однако это были не все потребности Счастливой команды. Были и другие!

- Список с материалами, который ты мне дал, мы просмотрели его и обнаружили некоторые проблемы… - все затруднения в переговорах всегда начинались с фразы «есть кое-какие проблемы».

Спустя неделю переговоров, клуб Вечности наконец-то пришёл к соглашению со Счастливой командой. Три части серебряного снаряжения на Чернокнижника: капюшон грехов, плащ бесконечной скорби и короткие ботинки душ были проданы Счастью за 500 тысяч.

Помимо этого ещё был список с материалами, который Е Сю передал клубу Вечности. У Вечности не нашлось всех необходимых ему материалов, поэтому после некоторых корректировок списка была проведена сделка на 200 тысяч. На этом завершился раунд получения Счастливой командой выгоды из неудачи Вечности. В целом они потратили 700 тысяч и получили весьма удовлетворительный приз. Три части серебряного снаряжения можно было использовать сразу, из материалов же в будущем можно будет создать новое снаряжение.

- Очень жаль, что большинство имеющихся у вас вещей не подходят для наших нужд, - с сожалением произнёс Е Сю, после того как они пришли к соглашению с У Чэнем.

У Чэнь, вынужденный иметь дело с двумя древними ветеранами Славы, обессилено отправил в чат случайный смайлик.

- Что дальше? Что ты планируешь делать? – спросил Е Сю.

- Думаю, пришло время обеда? – У Чэнь перевёл взгляд на правый нижний угол своего монитора.

- Я спрашиваю о твоём будущем в Славе. Что ты планируешь делать дальше? – пояснил Е Сю свою мысль.

У Чэнь был сбит с толку. Столь внезапный личный вопрос, пришедший со стороны Е Сю, застал его врасплох.

Все члены команды Вечности уже имели свои планы на будущее. Особенно это касалось Хэ Аня. У Чэнь слышал, что некоторые профессиональные команды заинтересовались им.

Но что насчёт него самого? У Чэнь понятия не имел, что ему делать дальше. Вся его карьера в Славе прошла под знаменем Вечности. Где бы не находилась Вечность, там находился и он. У Чэнь никогда не думал о том дне, когда Вечности не станет, и что он будет делать в таком случае. И только сейчас он осознал, что на протяжении всего этого времени он неосознанно избегал эту проблему. Бросаясь с головой в работу, он желал отвлечь себя от мыслей о своём будущем.

Что ему делать без Вечности? Задумавшись над этим вопросом, его взгляд начал блуждать по знакомой комнате. Скоро ему придётся покинуть это место и, вполне вероятно, он больше никогда сюда не вернётся.

- Ты собираешься продолжить карьеру профессионального игрока?

Подобное сообщение появилось на экране его монитора.

«Про-игрока, хех?» - У Чэнь внезапно вспомнил, что он никогда не строил планов относительно своего будущего. Когда его команда вылетела из Альянса, он хотел вернуться обратно вместе с ней и продержаться ещё один сезон, прежде чем уйти в отставку.

Ему уже было 25 лет – весьма солидный возраст по стандартам киберспорта. Со временем длительность профессиональной игровой карьеры в Славе продолжала увеличиваться, поэтому он всё ещё мог продолжать играть, однако У Чэнь не был какой-то большой звездой, он знал свою цену. Даже вначале своей карьеры его нельзя было назвать выдающимся игроком. Теперь он стал старше, его скорость реакции замедлилась, а руки стали уже не такими ловкими, как раньше. Вероятно, он уже не сможет рассчитывать на то, что игра и дальше будет его обеспечивать.

Жаль, что он не был знаменитым игроком. Многие ушедшие в отставку звёзды впоследствии находили пристанище в кругу Славы, однако его взаимодействие со Славой, скорее всего, будет ограничиваться лишь хорошими воспоминаниями о про-лиге, которым он будет придаваться после тяжелого рабочего дня.

Подобная жизнь выглядела действительно однообразной…

У Чэнь погрузился в свои мысли и поэтому не сразу заметил новое сообщение, появившееся в окне чата.

- Если ты не хочешь расставаться со Славой, то тебе не обязательно идти дорогой про-игрока!

- Что ещё я могу делать? – не мог не спросить У Чэнь.

- Нашей гильдии в данный момент не хватает людей, - ответил Е Сю.

«Гильдии? Онлайн гильдия?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 851 Удачи!**

Глава 851 Удачи!

Когда про-игроки уходили в отставку, их часто завербовывали внутренние отделы клубов. Иногда подобные возможности предоставляли тяжело работающим и преданным игрокам или игрокам, которые были очень компетентны в каких-то специфических областях.

Изначально У Чэнь имел подобные надежды относительно своего будущего. Он испытывал искренние чувства к команде Вечности и надеялся, что никогда не покинет эту команду и не откажется от неё, однако теперь все его надежды обратились прахом. Команда Вечности находилась на грани исчезновения. О какой работе могла идти речь?

В данный момент У Чэнь больше не занимал позицию капитана команды. Как про-игрок, если он решит уйти в этот момент, никто не станет его останавливать. Тем не менее, куда он мог уйти? У Чэнь был потерян, он не хотел об этом думать. Теперь Е Сю предоставлял ему выбор.

Гильдия…

У Чэнь понимал, что, несмотря на то, что гильдия являлась игровым объединением, она выступала в роли важного основания для успешного функционирования команды. Ответственные за гильдию люди были, несомненно, основными частями клубного менеджмента. По степени своей важности они не уступали другим менеджерам клуба.

Однако, по правде говоря, У Чэнь надеялся продолжать своё развитие внутри Вечности. Если ему придётся сменить команду, то он уже не будет так в ней заинтересован. Он привык связывать весь свой опыт игры в Славе с Вечностью.

К сожалению, он больше не мог связывать эти понятия вместе. Такова была суровая реальность. Ему нужно серьёзно отнестись к своему выбору. Например, если у него получится продолжить свой путь профессионального игрока, то это будет лучший вариант развития событий. Тем не менее, У Чэнь был лишь маленьким персонажем на большой сцене. Топовые команды, скорее всего не захотят предоставлять ему такую возможность. Только такая новая команда, как Счастье, могла рассмотреть его кандидатуру.

Тем не менее, Счастье являлось главным виновником распада Вечности. Несмотря на то, что У Чэнь считал себя вполне рациональным человеком, ему было сложно принять столь внезапное предложение стать человеком Счастья.

Когда он уже собирался отказаться, в окне чата появилось новое сообщение.

- Совместное выстраивание команды с нуля приносит отличное чувство!

Сердце У Чэня внезапно понеслось вскачь. Не так давно Вечность и сама была такой командой. Начиная с нуля, они постепенно набирали игроков и персонажей. Несмотря на то, что их рекорд побед оставлял желать лучшего, они никогда не сдавались. И пускай в конце они потерпели неудачу, воспоминания о пройденном пути согревали его сердце.

У Чэню очень хотелось ещё раз испытать нечто подобное!

Он был тронут. Он понимал, что подобная возможность очень редко предоставляется людям его возраста и репутации. Ему давали шанс. Вряд ли другие станут о нём вспоминать, ведь, по сути, он был никем.

- Подумай об этом! – У Чэнь по-прежнему не отвечал. Другая сторона не стала на него давить и просто оставила это сообщение.

- Я подумаю… - наконец-то ответил У Чэнь. Другая сторона отправила прощающийся смайлик и вышла из QQ чата.

У Чэнь начал размышлять о своём будущем. После того как Вечность закончила вести дела со Счастливой командой, с ней связались Небесные Мечи. Таким образом, начался новый раунд переговоров.

Изначально именно на подобные переговоры и надеялся клуб Вечности. Босс Вечности лично вышел на поле боя. Весь персонал клуба работал над этим вопросом.

Дни сменялись днями. Команда Вечности и команда Небесных Мечей наконец-то пришли к соглашению. Небесные Мечи не стали выкупать все активы Вечности, тем не менее, они выкупили примерно половину, что в денежном эквиваленте составляло около 10 миллионов. Вечность была вполне удовлетворена подобным результатом.

По сравнению с нормальным рынком, они занимали проигрышную позицию. К сожалению, распадающейся команде приходилось продавать свои активы по заниженным ценам. Факт продажи вещей на 10 миллионов уже был весьма удовлетворительным. В сильных командах определённые игроки могли стоить такие же суммы денег. Это был эффект бренда!

После заключения сделки с командой Небесных Мечей, с груди Вечности свалился огромный камень. Они не собирались ждать, пока кто-то выкупит оставшуюся часть их ресурсов. Теперь клуб Вечности был готов лично связаться с другими командами, чтобы предложить им свой товар. Также начался массовый уход сотрудников клуба. Про-игроки также начали покидать тонущий корабль. В конце остался один У Чэнь. Босс Вечности лично занялся его проводами.

Комната для собраний была практически пуста. В ней находился лишь босс. Когда У Чэнь вошёл в комнату, он обнаружил босса, смотревшего невидящим взглядом на экранный проектор. Над экранным проектором висела эмблема команды Вечности.

У Чэнь ничего не сказал. Он молча вошёл в комнату. Почувствовав его прибытие, босс не стал произносить вежливых приветствий. Парни и так уже были хорошими друзьями.

- Ты не думаешь, что эмблема висит кривовато? – не поворачивая головы, спросил босс.

- Почему ты так решил? Она ведь крепко прикручена. Её даже нельзя сдвинуть, - даже не смотря на эмблему ответил У Чэнь. Когда их команда заселилась в это здание, он лично прикрутил эмблему команды и поэтому не сомневался в надёжности крепления.

- Правда? – ответил босс, после чего посмотрел на эмблему под другим углом. – Значит, меня начали подводить глаза.

У Чэнь не стал ничего отвечать. Развернувшись, босс прошествовал к столу.

- Что ты планируешь делать дальше? – спросил он.

- Я ещё не уверен. А ты? – спросил У Чэнь.

- Я? Если представится шанс, я бы хотел создать ещё одну команду, - ответил босс.

- Ты назовёшь её Вечностью? – с улыбкой спросил У Чэнь.

- Конечно, - кивнул босс.

- Тогда ты должен будешь оставить одно место для меня, - произнёс У Чэнь.

- Определённо, - улыбнулся босс. Вечность не могла похвастаться длинной историей, однако за время своего существования она прошла через многочисленные изменения. Единственными вещами, которые оставались неизменными, были: название команды, её эмблема и её самый преданный член, У Чэнь.

- Я лишь боюсь, что когда придёт время, я уже буду не способен играть на соревновательной сцене, - вздохнул У Чэнь.

- Не переживай. Команде нужны не только про-игроки. Учитывая твои способности, ты можешь помочь команде и на другом фронте, - произнёс босс.

- Мм… - мечтательно ответил У Чэнь.

Заметив его выражение, босс высказал внезапную догадку:

- Какая-то команда уже предложила тебе нечто подобное?

- Да, - кивнул У Чэнь. Он больше не собирался скрывать правду.

- И что они хотят, чтобы ты делал? – спросил босс.

- Какие-то дела, связанные с гильдией, - ответил У Чэнь.

- Тогда дерзай! Это отлично тебе подходит, - кивнул босс Вечности. Он знал о таланте У Чэня в этой области. Если бы он не уважал его решения, то сделал бы У Чэня менеджером клуба.

- Меня пригласило Счастье, - выдавил улыбку У Чэнь.

Улыбка застыла на лице босса. Он не рассчитывал на подобный ответ. Нахмурив брови, он произнёс:

- Счастье… это не лучший выбор. Они команда из соревновательной лиги, в которой сейчас находится Великолепная Эра! Если они не смогут её одолеть, то будут ли они и дальше оставаться командой? Мне кажется, тебе стоит прояснить этот вопрос.

Босс обсуждал дела с У Чэнем с точки зрения будущих перспектив Счастливой команды. Он не упомянул о том, что Счастье значило для их команды. У Чэнь понял отношение босса. Несмотря на то, что тот не стал говорить этого открыто, однако он дал ему понять, что ему не нужно было беспокоиться о его чувствах.

- Хорошо. Я подумаю над этим, - с улыбкой ответил У Чэнь.

- Ну вот и отлично, - довольно кивнул босс и улыбнулся. Он понял, что У Чэнь догадался о его намерениях.

- Дела команды улажены, - босс Вечности решил сменить тему, начав говорить об их текущей ситуации. – Мы рассмотрели все поступившие предложения. Дальнейшие торги не будут иметь смысла, мы только впустую потратим время и силы. Ты можешь забрать остатки вместе с собой.

- Я? – удивлённо спросил У Чэнь.

- Найди хорошую команду и продолжай усердно работать, - босс положил руку на его плечо.

В этот момент У Чэнь всё понял. Предыдущие слова босса о том, что в будущем он собирается создать новую команду, были всего лишь словами. Он хотел подарить У Чэню остатки нераспроданных вещей команды, чтобы тот продолжил свой путь на сцене Славы.

- Я оставляю всё тебе, - босс протянул вперёд руку. У Чэнь тут же её крепко пожал. Кивнув, босс продолжил. – Мне ещё надо кое-что сделать, поэтому я пойду. Находящиеся здесь вещи… удачи!

После этих слов босс покинул комнату для собраний. У Чэнь подошёл к столу, на котором лежали какие-то вещи. Помимо контрактов игроков команды, там лежали два футляра для карточек. На каждом из футляров было написано по одному слову: Ever и Lasting (прим. Everlasting – вечность). Открыв футляры, У Чэнь обнаружил, что они были заполнены карточками аккаунтов. Сверху находилась до боли знакомая ему карточка. Именно её он использовал на протяжении всех этих лет, вернув её несколько дней назад клубу: Лаунчер, Стрелок Рассвета.

Остальные карточки, за исключением проданных профессиональных персонажей, состояли из персонажей гильдии. После распада команды, существование гильдии потеряло всякий смысл.

«Это мой единственный выбор?».

У Чэнь наблюдал за тем, как уходит босс. Тот оставил дверь наполовину открытой. Перед уходом, У Чэнь в последний раз посмотрел на висевшую на стене эмблему Вечности.

Спустя два дня. Город Н, счастливое интернет кафе.

Одна рука У Чэня сжимала ручку багажа. Вторая рука держала какой-то листок бумаги. Снова вчитавшись в её содержимое, он удостоверился в правильности адреса, после чего вошёл внутрь кафе.

Счастливое кафе было наполнено шумом. После того как Счастливая команда победила команду Вечности и о ней написали в домашнем киберспорте, бизнес счастливого кафе стремительно пошёл в гору. И на этот раз новые посетители не были любителями бить по лицам. Их на самом деле интересовала команда Счастья. Новые посетители с интересом смотрели в её будущее.

Чень Го стала часто прогуливаться по кафе, при этом на её лице играла довольная улыбка. Новая атмосфера давала о себе знать. Учитывая её характер, она сумела быстро подружиться с группой посетителей, которые с надеждой смотрели на будущие перспективы Счастливой команды.

В данный момент Чень Го находилась за стойкой регистрации, просматривая сводку с месячным доходом кафе. Её радовал выдающийся рекорд их команды, а также взорвавшийся рост её бизнеса. Погружённая в свои мысли, она услышала, как кто-кто к ней обращается.

- Здесь находится команда Счастья? Я У Чэнь. Я говорил, что прибуду сегодня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 852 Давайте становиться сильнее вместе.**

Глава 852 Давайте становиться сильнее вместе.

Услышав чей-то голос, Чень Го подняла голову. И она и У Чэнь были ошеломлены, потому что это был не первый раз, когда они встречались. Когда У Чэнь в прошлый раз приходил с Хэ Анем в счастливое кафе, вместе с Е Сю их встречала Чень Го.

- Привет, - кивнула Чень Го. Будучи боссом она знала, что сегодня к ним должен приехать У Чэнь.

Благодаря скорости Чень Го, с которой та выполняла свою работу, вскоре У Чэнь уже был представлен остальным.

- Это У Чэнь, бывший капитан Вечности. Мы с ним недавно сражались, - представила его всем Чень Го. В последнее время У Чэнь поддерживал связь с Е Сю по сети, однако для всех остальных, он уже был частью их прошлого. В третьем раунде соревновательной лиги Счастливая команда смогла с лёгкостью победить команду обычных игроков. Благодаря этому, они смогли привлечь к себе ещё больше внимания. Более того, в еженедельных новостях домашнего киберспорта о них упоминали несколько раз подряд. Пусть это и были всего несколько предложений, однако аналогичное обращение получала и Великолепная эра.

- Всем привет… - У Чэнь поздоровался с людьми, которые стояли перед своими компьютерами. Он не узнал никого, кроме Е Сю. У Чэнь попытался догадаться, кто из них кем играл.

Легче всего было определить личность Вэй Чэня. Из-за своего возраста, он заметно выделялся в группе ребят, поэтому его личность была быстро подтверждена. Остальных было не так просто опознать. Прежде чем У Чэнь задал свой вопрос, Е Сю начал хлопать в ладоши, при этом сопровождая свои действия словами:

- Давайте поприветствуем его!

\*Хлоп хлоп хлоп хлоп…\*

Ребята поприветствовали У Чэня тёплыми аплодисментами. Из-за того что Мо Фань не стал хлопать, он выглядел чужаком в общей группе. Несмотря на то, что У Чэня не заботили подобные вещи, он не мог не обратить внимания на этого парня. Сам Мо Фань даже не смотрел на него! Он сидел за своим компьютером, пока остальные хлопали и при этом, судя по всему, не испытывал никакой неловкости.

- Добро пожаловать, товарищ У Чэнь! – выйдя вперёд произнёс Е Сю.

- Бог Е Цю… - У Чэнь был на грани смеха и слёз. В последнее время он постоянно находился на связи с Мрачным Лордом в QQ чате. Вначале он не был уверен, однако теперь он точно знал, что этот человек был Е Цю. Но если этим человеком был Е Цю, тогда возникал другой вопрос, кто управлял Мрачным Лордом на соревнованиях? Если это был он, тогда это было нарушение правил! В таком случае команда Вечности не должна была покинуть соревновательную лигу!

В следующую секунду Е Сю дал ответ, на невысказанный им вопрос.

- Мм, здесь меня зовут Е Сю.

- Е Сю? – недоумённо переспросил У Чэнь.

- Это длинная история. Я объясняю это, потому что не хочу, чтобы ты думал, будто я иногда играю Мрачным Лордом. На самом деле он зарегистрирован на моё имя, но я не Е Цю. Теперь ты понимаешь? – произнёс Е Сю.

- Я ничего не понял! – непривычно уверенным тоном ответил У Чэнь.

- Рано или поздно ты всё поймёшь, давай не будем сейчас об этом говорить. Может, сперва представишь себя ребятам? – предложил Е Сю.

- Может, сперва ты мне всё объяснишь?

- Это Вэй Чэнь. Много лет назад он был капитаном Синего Дождя. Возможно, ты слышал о нём? Он играет Чернокнижником, Ветреным Созданием, - произнёс Е Сю.

- Для меня честь встретиться с тобой… эй эй эй! – У Чэня разрывали на части противоречивые чувства. С одной стороны он не хотел быть невежливым, во время знакомства с другой стороной, однако с другой стороны, он хотел вернуться к предыдущей теме.

- Это Танг Ро. Она играет Мягкой Мглой, - создавалось впечатление, что Е Сю не услышал его последних слов.

- Привет… - У Чэнь не мог ничего с собой поделать. Увидев красотку, часть его внимания перешла на неё. Прежде чем он сумел взять себя в руки, чтобы вернуться к своему изначальному вопросу, Е Сю уже представлял другого человека.

- Это Бао Жунсин, но мы все зовём его Булочкой. Он играет Вторжением Парной Булочки.

- Ты победил меня в прошлый раз, - великодушно произнёс Булочка.

У Чэнь почувствовал, что этот парень принял близко к сердцу своё поражение, поэтому он поспешил объясниться:

- В соревнованиях всегда кто-то побеждает, а кто-то проигрывает…

- Это Цяо Ифан, владелец Одного Дюйма Пепла, - тем временем Е Сю уже перешёл к другому человеку.

- Привет, - вежливо произнёс Цяо Ифан.

- Привет, - У Чэнь посмотрел на него. Это был тот юнец, который раньше находился в рядах Маленькой Травы?

- А это Мо Фань, - Е Сю кивнул в сторону Мо Фаня, но при этом не стал подводить к нему У Чэня. В этот момент У Чэнь понял, что этот парень был довольно странным. Когда назвали его имя, тот повернул голову в сторону У Чэня.

- Привет, - произнёс У Чэнь. Окатив его холодным взглядом, Мо Фань вернулся к игре за компьютером.

«Какой странный человек…» - подумал У Чэнь. Он временно забыл о своём вопросе, касательно путаницы имён Е Сю – Е Цю.

- Есть ещё два человека, Ань Вэньи и Ло Цзи. Один играет Клериком, Маленькими Холодными Ручками, а второй Призывателем, Скрытым Светом. Они оба студенты и поэтому пока не живут вместе с нами, - произнёс Е Сю. После победы над командой Вечности Ань Вэньи вернулся в университет. В конце концов, он не мог на протяжении долгого времени пропускать занятия.

Несмотря на то, что все уже были представлены, рот Е Сю отказывался закрываться. Он продолжил рассказывать У Чэню о его работе.

- Несмотря на то, что мы имеем довольно хорошие показатели в вопросе убийства диких боссов, наше базовое основание очень и очень бедное. Лишь на десятом сервере у нас есть немного живой силы. Мы только начали развиваться в Небесной Сфере, поэтому возложенный на твои плечи груз не будет лёгким. Возможно у тебя есть для нас какие-то полезные советы, которые бы помогли нам начать как можно раньше развиваться?

- У меня есть куча карточек аккаунтов, - ответил У Чэнь.

- Карточек аккаунтов? – недоумённо переспросил Е Сю.

- От команды Вечности, - пояснил У Чэнь.

- О, это пустые карты аккаунтов, чьё снаряжение было продано? – догадался Е Сю.

- Некоторые да, а некоторые нет, - ответил У Чэнь.

- Хм?

- К примеру, у меня есть карты аккаунтов всех десяти серверов, - произнёс У Чэнь, после чего добавил. – А также аккаунт лидера гильдии Вечности.

Е Сю был ошеломлён его ответом. Это было довольно впечатляющее основание для начала развития. Куча готовых гильдий была доставлена в их руки. Неужели на них на самом деле упал с неба бесплатный пирог?

Обладание карточками гильдейских аккаунтов было эквивалентно обладанию кучей гильдий. Более того, это были гильдии профессиональной команды, поэтому их развитие должно было быть завершено. На данный момент главной задачей Счастья является смена членов гильдии на сторонников их команды. После этого гильдии смогут зажить своей полноценной жизнью.

С этой точки зрения, обладание сразу десятью гильдиями увеличивало тяжесть их ноши. Кому они смогут передать их в управление? Лидеры клубных гильдий имели чрезвычайно высокий статус. В конце концов, обычные сервера, наряду с Небесной Сферой, являлись важными поставщиками материалов для команды. В Небесной Сфере не было материалов ниже 55 уровня. Некоторые материалы можно было достать только на обычных серверах.

- Также у меня есть аккаунты лидеров двух гильдий в Небесной Сфере, - У Чэнь продолжил повышать градус расстройства игроков Счастья.

Однако по сути это расстройство было благословением. Пока Е Сю приходил в себя, Чень Го уже успела осознать, какие невероятно ценные вещи принёс вместе с собой У Чэнь. Однако из-за их ценности, ей было непросто поверить в то, что это добро вот так просто попало к ним в руки.

- Мы можем их использовать? – осторожно уточнила она.

- Бог Е Цю, может сначала объяснишь мне, что значит путаница с этими именами? Е Сю? Е Цю? – У Чэнь наконец-то сумел вернуться к интересующей его теме.

\*Вздох\*

- Ты и правда… Ладно! Если всё упростить, то Е Цю это фальшивка, а Е Сю это моё настоящее имя, теперь ты понимаешь? – ответил Е Сю.

Наконец-то настала очередь У Чэня выглядеть ошеломлённым. Несмотря на краткость ответа, в нём содержалось довольно много информации! Сколько секретов было вовлечено в этот вопрос? У Чэнь не знал, стоит ли ему продолжать копать глубже. Тем не менее, теперь он хотя бы понимал, что Е Сю не нарушал правила, управляя в соревновательной лиге Мрачным Лордом. Даже если бы Счастье использовало имя Е Цю, то они бы не нарушили никаких правил. Таким образом, команда Вечности не могла придраться к этому аспекту своего проигрыша. Да и зачем? Ведь команда Вечности уже была расформирована.

Удовлетворив своё любопытство, У Чэнь вернулся к вопросу карточек с гильдейскими аккаунтами. Он не стал ничего говорить, и вместо этого достал из своей сумки два футляра с карточками. На одном из них было написано слово «Ever», а на другом «Lasting». Внутри футляров находились все карточки Вечности. Наконец-то они смогли найти своё финальное пристанище.

Чень Го начала нервничать, потому что поняла, что У Чэнь собрался дальше делать. Достав футляры, тот положил их на стол перед ребятами.

- Пусть Счастье становится сильнее! – когда У Чэнь произносил эти слова, его взгляд остановился на двух надписях на футлярах.

Чень Го сумела уловить его настроение. Можно было сказать, что своим жестом он доверял им воплотить в жизнь те идеалы, которых не смогла достичь команда Вечности. Чень Го не стала принимать его футляры. Вместо этого она пододвинула их в его направлении, после чего произнесла:

- Давай продолжим вместе делать Счастье сильнее!

У Чэнь был ошеломлён. Он не ожидал, что Чень Го произнесёт нечто подобное. Он был сбит с толку и немного тронут.

- Да, давайте, вместе… - когда У Чэнь произносил эти слова, он почувствовал себя так, словно он вернулся на два года назад в прошлое. В то время он вместе с друзьями, при поддержке босса Вечности, начал создавать новую команду. Тем летом были произнесены похожие слова: «Давайте становиться сильнее вместе».

У Чэнь никогда не думал, что ему снова придётся тяжело работать, чтобы воплотить этот лозунг в жизнь с другой группой людей.

Все промолчали. Подобные моменты не нуждались в словах.

- Нам всё ещё не хватает человеческих ресурсов, поэтому всем придётся тяжело работать, - произнёс Е Сю.

- Хаха, лучше тяжёлая работа, чем бедное существование, - У Чэнь уже имел опыт выстраивания команды с нуля, поэтому он был позитивно настроен по отношению к их текущим условиям.

- Хорошо сказано, по одному взгляду можно понять, что товарищ У Чэнь заслуживает доверия. Согласно правилам соревновательной лиги, даже несмотря на поражение команды Вечности, их игроки могут ещё раз пройти регистрацию. Перед следующим раундом, ты не против пройти регистрацию, чтобы стать членом нашей команды? – спросил Е Сю.

- Конечно. Я не против, - несмотря на то, что У Чэнь был немного потерян в своих мыслях, он всё равно согласно кивнул. Его навыков было более чем достаточно, чтобы разобраться с большинством оппонентов в соревновательной лиге. Хотя его Стрелок Рассвета и был практически раздет, его навыки позволяли ему побеждать обычных игроков, не рассчитывая на мощь снаряжения.

- Тогда в команде будет два Лаунчера, - У Чэнь не забыл о существовании Туманной Мглы.

- В будущем к нам присоединится ещё более впечатляющий персонаж! – с улыбкой добавила Чень Го.

- О? И кто же это? – с сомнением спросил У Чэнь.

Чень Го посмотрела на Е Сю. Тот без малейших колебаний ответил:

- Танцующий Дождь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 853 Сделать больше, чем требовалось.**

Глава 853 Сделать больше, чем требовалось.

Танцующий Дождь…

У Чэнь пребывал в глубоком изумлении. Отставив в сторону команду из интернет кафе, даже когда команда Вечности ещё находилась на про-сцене, она не могла и мечтать о приобретении звёздного персонажа подобного уровня. В данный момент в голове У Чэня билась только одна мысль: воспринимать Счастье обычной командой из интернет кафе было в корне неправильным. Все игроки этой команды имели какие-то свои особенности, а если к ним ещё и присоединится Танцующий Дождь, то Счастье перейдёт на совершенно другой уровень, по сравнению с командой Вечности.

После исследования Счастливой команды вблизи, У Чэнь наконец-то мог позволить себе расслабиться. Вскоре он уже начал организовывать принесённые им аккаунты Вечности.

Команда Вечности уже была официально расформирована. Эти новости разбили сердца преданных фанатов команды. В гильдиях Вечности было несколько игроков подобного рода. Когда У Чэнь начал заходить в игру с разных аккаунтов, он увидел пришедшие от игроков сообщения лидерам гильдий. Прочитав их, он с сожалением вздохнул. Эти преданные игроки ещё не знали что, несмотря на то, что их гильдии назывались Вечностью, они больше не имели никакого отношения к этому тэгу.

У Чэнь не стал надолго впадать в меланхолию. Он не просто так начал заходить на карты разных аккаунтов. Вскоре в оповещениях десяти гильдий на обычных серверах и двух гильдий в Небесной Сфере появилось следующее сообщение: «Команда Вечности расформирована. Гильдию Вечности унаследовал новый владелец. Имя гильдии изменится, но система гильдейского хранилища останется прежней. Все могут спокойно продолжать играть».

У Чэнь был опытным игроком. Он не стал сразу же избавляться от членов гильдий и набирать вместо них тех, кто поддерживает команду Счастья.

Он понимал фундаментальную значимость существования гильдий, которая заключалась в использовании силы членов гильдии для развития команды. На ранних этапах развития гильдии игроки могли непосредственно поддерживать команду, однако в долгосрочной перспективе механизмом поддержки выступала система гильдейского хранилища.

До тех пор пока существует разумное хранилище гильдии, даже если игроки гильдии не будут поддерживать команду, гильдия все равно сможет продолжать эффективно работать.

Гильдии Вечности были важной частью системы функционирования клуба. Стоит отметить абсолютную справедливость существующей системы. Текущие игроки гильдий полностью её принимали. В подобных обстоятельствах У Чэню не нужно было силой убирать игроков. Тем не менее, в конце он всё же анонсировал, что новым владельцем гильдии будет команда Счастья.

Счастливая команда была основным виновником распада Вечности. В глазах преданных фанатов Вечности подобное положение вещей было абсолютно неприемлемым. Гильдия передавалась в руки их врагу. Многочисленные игроки определённо не смогут с этим смириться, но так как команды Вечности больше не существовало, их мнение было никому не интересно. У Чэнь разместил эту информацию из-за того что не хотел врать преданным фанатам Вечности. Он знал, что скрывание этого факта уберегло бы его от многих проблем, тем не менее, правда рано или поздно бы вышла наружу. Когда наступило бы это время, игроки гильдий уже бы вложились в развитие Счастливой команды. Неосознанная помощь врагу определённо заставит игроков чувствовать себя не лучшим образом, поэтому лучше было открыть правду сейчас. Теперь игроки могли спокойно покинуть свои гильдии.

После публикации объявления всё прошло так, как и предполагал У Чэнь. Увидев, что новым владельцем гильдий будет команда Счастья, игроки подняли большую шумиху. Преданные фанаты, скорбящие о распаде Вечности, моментально впали в ярость. Они могли понять причину распада и продажи активов команды, но передавать гильдию в руки врагов… это было по-настоящему бессердечно. Они не один год поддерживали свою любимую команду. В этот момент игроки не могли не испытать разочарования.

У Чэнь крепко стоял на ногах в сердце поднявшейся бури. Новая информация сопровождалась ещё одним гильдейским объявлением. У Чэнь раскрыл свою личность и сообщил, что он присоединился к Счастливой команде. В конце он заявил, что решение сделать гильдии частью Счастья было его решением. Оно не имеет никакого отношения к команде Вечности.

Этого было более чем достаточно. Команда Вечности уже распалась. Любая клевета больше не имела для неё никакого смысла, однако У Чэнь всё равно решил принять этот удар на себя…

- Этот парень мазохист? – подобный комментарий дал Вэй Чэнь, после того как узнал новости.

Даже босс Вечности связался с У Чэнем, дабы сообщить ему, что в его действиях не было никакой необходимости.

- В отличие от Вечности, у тебя всё ещё есть будущее!

- Именно поэтому я это и сделал… - ответил У Чэнь.

Босс Вечности вздохнул. Чувства У Чэня по отношению к команде Вечности были гораздо глубже, чем он себе представлял. Будучи боссом клуба, его финальные действия были связаны с бизнесом. Когда он принял решение о расформировании команды, его поведение было чрезвычайно бездушным. Разве он мог не понимать чувств фанатов? Однако в конце он всё равно не обратил на них внимания. Если говорить более простым языком: так как он не планировал больше возвращаться на сцену Славы, чувства фанатов больше не имели для него никакой ценности.

Может ему и не было никакого дела до фанатов, но кое-кому было. Несмотря на распад Вечности, У Чэнь отказывался пятнать имя своей бывшей команды.

Босс Вечности больше не мог ничего сказать. В этот момент он испытывал стыд перед своим преданным другом, даже несмотря на то, что оставил ему много ценных вещей. В рамках материальных ценностей он проделал хорошую работу, однако в духовных рамках, он был выброшен на улицу У Чэнем. У Чэнь по-настоящему любил Славу и Вечность. Сам же он был бизнесменом, которого заботили только деньги.

Стоит ли говорить о том мятеже, который подняло сообщение У Чэня? В эти дни многочисленные игроки гильдий Вечности начали выплёскивать свой гнев наружу и решительно покидать свои гильдии.

Больше всего говорилось о том, что они ошиблись в своих суждениях. Игроки не собирались поддерживать новую команду, в которую перебежал У Чэнь. Только некоторые смогли осознать, что если бы У Чэню не было до них дела, то он бы не стал вызывать на себя весь этот огонь.

У Чэню пришлось потратить немало времени и сил, чтобы привести в порядок гильдии, которые оказались взбудоражены его «необязательным» откровением. Двенадцать гильдий Вечности начали набирать в свои ряды игроков под знамена Счастья.

Несмотря на то, что в последнее время Счастливая команда привлекла к себе немало внимания, у неё ещё было слишком мало преданных фанатов.

Тот факт, что гильдии Вечности перешли под руководство Счастливой команды, заставил многих обеспокоиться. Для маленькой команды это был огромный шаг по направлению к становлению настоящей профессиональной командой. Никто не понимал значения влияния гильдий на развитие команд лучше тех, кто сам варился в этом котле.

После того как Чэнь Ехуэй подтвердил правдивость пришедших новостей, он моментально отправился к менеджеру Цуй Ли.

- Мы просто позволим им становиться сильнее? – после сообщения новостей, Чэнь Ехуэй начал делиться своими мыслями. – Из-за формата соревновательной лиги, мы не знаем, когда нам доведётся столкнуться со Счастливой командой. Тем не менее, реальность говорит нам, что более поздняя встреча будет играть им на руку. Счастью ещё есть куда улучшаться, мы же находимся на своём пике. Если посмотреть на вещи с этой точки зрения, то расстояние между нами постепенно сокращается. Когда наша команда в итоге встретится с ними, кто знает, как могут лечь карты.

- Ты полагаешь, что Счастье может представлять для нас угрозу? – спросил Цуй Ли.

Счастье - угроза.

Великолепная Эра не отрицала этого утверждения. Тем не менее, их опасения были направлены не на саму Счастливую команду, а на Е Цю. Они лучше, чем кто-либо другой понимали возможности этого человека. В ином случае они бы не стали силой заставлять его уйти в отставку. Е Цю заставил их беспокоиться, находясь в команде из обычного интернет кафе. А что, если бы он перешёл в Синий Дождь, Маленькую Траву, Самсару…

Если они не могли его использовать, им нужно было его уничтожить…

Сила Е Цю пугала Великолепную Эру.

Теперь же Чэнь Ехуэй пришёл обсудить с Цуй Ли вещи, которые касались не только Е Цю, но и всей его команды.

- Учитывая развитие Счастья, мои опасения нельзя назвать безосновательными, - продолжил Чэнь Ехуэй. – В Небесной Сфере Счастье имеет преимущество в охоте на диких боссов. За одну ночь под их руководством оказалось несколько больших гильдий. Вскоре они обзаведутся приличным количеством низкоуровневых материалов. Вместе с Е Цю и Вэй Чэнем, как быстро улучшится их снаряжение? Я осмелюсь утверждать, что чем позже мы встретимся со Счастливой командой, тем больше она будет иметь вещей серебряного качества. Даже если у них и не будет трёх персонажей звёздного уровня, мы больше не будем иметь против них подавляющего преимущества.

Цуй Ли впал в задумчивость после его слов.

- Есть ещё одна вещь, - продолжил Чэнь Ехуэй.

- Какая? – спросил Цуй Ли.

- Когда мы будем сражаться со Счастьем, ты рискнёшь выпустить на сцену Су Мученг? – вопросом на вопрос ответил Чэнь Ехуэй.

Цуй Ли был удивлён.

Капитан команды нёс ответственность за выбор участвующих в матчах игроков, тем не менее, такие личности как босс и менеджер клуба, могли повлиять на его решение. Выпускать на сцену Су Мученг или нет: они могли с лёгкостью прийти к соглашению по этому вопросу.

К профессионализму Су Мученг нельзя было придраться. После того как Е Цю в прошлом сезоне ушёл в отставку, никто не видел её в плохом настроении. Наоборот, девушка стала работать ещё больше, демонстрируя более внушительную игру на сцене. Тем не менее, против Е Цю? Будет ли Су Мученг вести себя всё также профессионально?

Чэнь Ехуэй испытывал сомнения на этот счёт. Цуй Ли в определённой мере был с ним солидарен.

Это на самом деле был важный вопрос!

Если Су Мученг не выйдет на сцену, это будет означать потерю одного звёздного игрока. Если же они позволят ей выйти, но при этом она не будет играть в полную силу, то это также будет означать потерю игрока, однако в таком случае Великолепная Эра окажется в очень незавидной ситуации.

Это была по-настоящему большая проблема!

Цуй Ли почувствовал, как у него начинает болеть сердце. С момента ухода Е Цю из Великолепной Эры, у него участились приступы головной боли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 854 Два с половиной месяца.**

Глава 854 Два с половиной месяца.

- Тогда что ты пытаешься сказать? – поморщившись от головной боли, Цуй Ли обратился к Чэнь Ехуэю.

Он, разумеется, знал, что они заставили Е Цю силой уйти из их команды. В то время Чэнь Ехуэй не жалея усилий выступал в авангарде.

- Я считаю, что мы не должны позволять Счастью спокойно развиваться. Нам нужно подавить их, - ответил Чэнь Ехуэй.

- Ты говоришь об игре? – спросил Цуй Ли. Об этом не сложно было догадаться. Игроки Счастья определённо продолжат улучшаться. Они ничего не могли с этим поделать. Они были лишь способны нанести удар в вопросе соревнований между гильдиями. За пределами про-сцены клубные гильдии представляли интересы своих команд в игре. Соревнования по убийству диких боссов и установлению рекордов подземелий существовали ещё до появления Альянса. В самом начале борьба была особенно напряжённой, потому что у команд не было конкретных людей, которые отвечали за гильдии. Про-игроки лично участвовали в сражениях, поэтому уровень соревнований в прошлом был значительно выше, чем в наши дни.

- Да… Счастью срочно нужно улучшить своё снаряжение. Если мы сумеем сделать так, что им будет труднее получать материалы, то их рост определённо замедлится, - ответил Чэнь Ехуэй.

- Просто скажи, что ты задумал! – Цуй Ли начал терять терпение из-за пространных рассуждений Чэнь Ехуэя. Тому не нужно было искать его. Будучи человеком, ответственным за развитие их гильдий, Чэнь Ехуэй мог справиться со всем сам. Если же он решил обратиться за помощью к менеджеру, то ему определённо нужна была поддержка клуба.

- Большинство наших оппонентов в этом сезоне – слабаки. Нашим игрокам не нужно выкладываться на полную, чтобы их сокрушить. Поэтому я подумал, что было бы хорошо, если бы некоторые наши игроки поучаствовали в делах гильдии. Таким образом, мы не только сумеем нанести удар по Счастью, но и соберём больше материалов к следующему сезону, когда мы вернёмся в Альянс, - Чэнь Ехуэй наконец-то раскрыл цель своего визита. Это была его старая привычка: искать у других помощи.

- Это… мне нужно время, чтобы принять решение, - несмотря на то, что Цуй Ли был менеджером клуба, он не мог в одиночку принять такое серьёзное решение. В текущих контрактах игроков не было пунктов, которые бы указывали им участвовать во внутриигровых активностях. Про-игроки могли помочь своей гильдии, но могли этого и не делать. Всё зависело от них самих.

В случае же с Великолепной Эрой, Цуй Ли было очень стыдно обращаться к игрокам с подобной просьбой.

Будучи вылетевшей из Альянса командой, они сумели сохранить основную часть своего состава, а также завербовать звёздного Сяо Шициня и его Гасителя Жизни. Это стало возможным благодаря их 100% уверенности в прохождении соревновательной лиги. Теперь же получалось, что чтобы убедиться в своей победе в соревновательной лиге, им нужно было умолять игроков поучаствовать во внутриигровых соревнованиях. Когда клуб просил игроков остаться или начинал набирать новых игроков, он демонстрировал неуверенность в собственных силах. Если игроки не чувствовали уверенности в своём клубе, это было тревожным звоночком. Возможно Чэнь Ехуэй не думал об этом, однако Цуй Ли сумел быстро найти недостаток в его предложении.

Чэнь Ехуэй видел его нерешительность. После этого он добавил:

- Причина, по которой Счастье вместе со своим альянсом имеет подавляющее преимущество в Небесной Сфере, заключается в Е Цю: он много времени проводит в игре. С текущим уровнем нашей силы мы просто не можем им ничего противопоставить.

Когда он это произнёс, Цуй Ли не мог на него не посмотреть. Он начал сомневаться в истинных намерениях Чэнь Ехуэя. Тот на самом деле переживал о расширении Счастья или он просто искал хорошее оправдание жалким результатам своей гильдии?

- Мне не нужно много игроков. Одного стратега, наподобие вице-капитана Сяо, будет вполне достаточно, чтобы усложнить жизнь Е Цю, - добавил Чэнь Ехуэй.

Цуй Ли кивнул. Проведя с Сяо Шицинем довольно много времени, он чувствовал, что тот был человеком, который смотрит на картину в целом. Если он объяснит ему их ситуацию, то тот определённо не станет разочаровываться в их команде. Тем не менее, нельзя было надолго отправлять его в игру.

- Собери больше информации. Когда это станет необходимо, я свяжусь с командой, чтобы всё обсудить, - Цуй Ли наконец-то дал ответ Чэнь Ехуэю. Он не стал прямо соглашаться на его предложение, но и не стал сразу его отвергать.

Чэнь Ехуэй понимал механизм работы клуба. Ответ Цуй Ли его вполне удовлетворил. Кивнув на прощание, он развернулся и ушёл.

С добавлением У Чэня к команде, команда и гильдия Счастья перешла на новый уровень.

Вскоре его Лаунчер, Стрелок Рассвета, был полностью экипирован. Несмотря на то, что это был лишь набор оранжевого снаряжения, его было вполне достаточно, чтобы У Чэнь мог победить большинство игроков из команд соревновательной лиги. С приходом такого опытного эксперта путь Счастья по соревновательной лиге стал ещё более гладким. Также стоит отметить созревание их гильдии. После запуска гильдейского механизма, менеджеру не нужно было неустанно следить за его работой. Менеджеру необходимо было часто принимать участие в вопросах убийства диких боссов. Из-за этого на обычных серверах Счастливые гильдии пока не могли принять участие в гонке по убийству диких боссов. С другой стороны в Небесной Сфере сторона Е Сю больше не состояла из жалкой маленькой группы. Была создана элитная группа игроков, которая состояла из новых игроков гильдии и её старичков.

Родной дом Счастья располагался на десятом сервере.

Мрачный Лорд именно там начал набирать свою популярность. Счастливая гильдия также была создана на десятом сервере. После того как Мрачный Лорд ушёл в Небесную Сферу, управление гильдией легло на плечи Чень Го. Благодаря стабильной системе гильдейского хранилища, гильдия Счастья на десятом сервере шла здоровым путём развития.

Возможно, по сравнению с другими клубными гильдиями они и были немного слабее, однако их сила определённо превосходила силу обычных гильдий. Седьмое Поле, Спящий Месяц, Тысяча Созданий… эти игроки, в своё время подружившиеся с Е Сю, теперь стали основным игроками Счастья на десятом сервере. Когда они покинули Небесную Сферу, с намерением начать играть на новом сервере, ребята не планировали возвращаться обратно. Старые игроки начинали играть на новых серверах, чтобы иметь перед обычными игроками преимущество в опыте, однако из-за механики работы Небесной Сферы, если они вернутся туда, всё их преимущество испарится без следа.

Когда на десятом сервере к Счастливой гильдии добавилась гильдия Вечности, их сила получила существенный скачок. Группа Седьмого Поля уже начала создавать команды. После небольших приготовлений, они смогут наконец-то вступить в гонку по убийству диких боссов. В прошлом, эти бывшие игроки Небесной Сферы являлись обычными ветеранами средней руки в гильдии Полной Луны. Теперь же они управляли группами топовых игроков десятого сервера.

Время быстро прошло. В мгновение ока позади остались два с половиной месяца девятого сезона. В соревновательной лиге были сыграны пять с половиной раундов. Больше десяти тысяч команд присоединились к лиге. После каждого раунда их количество уменьшалось наполовину. Теперь в соревновательной лиге осталось всего несколько сотен команд. В Альянсе завершился одиннадцатый раунд. В сезонном рейтинге начали закрепляться свои фавориты.

Игроки и команды, пугающие всех вначале сезона, по той или иной причине вынуждены были сдать назад.

Представителем новых игроков являлся Лу Ханьвэнь из команды Синего Дождя. Его текущая игра больше не была столь острой, какой она была вначале сезона. Команды сумели изучить его игру и придумать противодействующие стратегии. Тем не менее, несмотря на то, что Лу Ханьвэня смогли подавить, его боевой дух оставался таким же пылким, как и вначале. На его лице никогда не проступало удручённого выражения. В одиннадцатом раунде сезона, команда Синего Дождя схлестнулась с командой Маленькой Травы. Ранняя смерть Лу Ханьвэня стала решающим фактором поражения его команды в командных соревнованиях.

Тем не менее, никто не стал его обвинять, потому что ему пришлось в одиночку встретиться с Богом Маленькой Травы Ван Екси, и с талантливым Гао Инцзе. Двойка Ведьм Маленькой Травы стала открытием девятого сезона. Отставив в сторону новичка Лу Ханьвэня, даже Боги всё ещё не могли придумать стратегии противодействия этой тактике двойных классов.

Во время пресс-конференции, те репортёры, которым нравился Лу Ханьвэнь, планировали его утешить, чтобы тот не чувствовал себя слишком виноватым. К сожалению, первыми в дело вмешались репортёры со злыми намерениями, задав вопрос Лу Ханьвэню о том, как тот себя чувствует, став причиной проигрыша своей команды.

Лу Ханьвэнь не выглядел расстроенным. Он серьёзным тоном ответил на этот вопрос:

- Я чувствую, что в подобной ситуации я был недостаточно хорош, чтобы выиграть для своей команды больше времени. Также Старший Шаотян был слишком далеко, и поэтому не смог меня вовремя спасти. Поэтому…

- Чёрт, ты, маленький демон! Ты осмелился переложить вину на меня? Разве ты не знаешь, что в тот момент я следовал нашему плану? Другая сторона сумела разгадать наши намерения и даже нашла дыру в нашем построении. Ты был моментально убит! На это даже было противно смотреть. Если сложить возраст твоих оппонентов, то он лишь в три раза превзойдёт твой возраст. Ты не должен был умереть так быстро. В следующий раз помни, что если ты сумеешь предоставить мне возможность для проведения скрытой атаки, мы сможем перевернуть ситуацию, - прежде чем Лу Ханьвэнь сумел завершить свой ответ, в дело вмешался Хуан Шаотян.

- Хм? Из того, что говорит старший, получается, что проблема была в нашем плане? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Что? Когда это я такое говорил? – оба парня неосознанно перевели взгляды на их капитана, Юй Вэньчжоу.

- Кхм, - закашлялся тот. – Давайте на этом завершим ответ на этот вопрос!

Репортёры переглянулись между собой. Это… Создавалось впечатление, что игроки перекладывали вину друг на друга! Но если они напишут об этом, то это будет выглядеть обычной шуткой!

У всех репортёров было подобное чувство.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 855 Тяжёлые новости.**

Глава 855 Тяжёлые новости.

Любой, умеющий видеть, мог сказать, что Юй Вэньчжоу использовал весьма разумную тактику в матче, а Мастер Меча Хуан Шаотяна, как и всегда, терпеливо дожидался возможности для своей атаки. Это Лу Ханьвэнь был тем, кому не терпелось вступить в драку. Он сказал, что Проблемный Дождь Хуан Шаотяна находился слишком далеко от него и поэтому не успел прийти ему на помощь, однако в действительности это его Текущее Облако слишком быстро рванул вперёд. Из-за этого ему не удалось скоординировать свои действия с остальными игроками команды.

Такой ветеран, как Ван Екси, не мог не заметить его ошибки. Маленькая Трава моментально разразилась волной внезапных атак. Три игрока задержали подкрепления Синего Дождя, в то время как две Ведьмы, Ваккария и Доброе Дерево, набросились на Текущее Облако. Синий Дождь был слишком медлителен. Как итог: Лу Ханьвэнь был быстро убит двумя Ведьмами Маленькой Травы. После смерти персонажа Лу Ханьвэня, команде Синего Дождя пришлось занять пассивную позицию, что, в конечном счете, и стало причиной их поражения.

На послематчевой конференции команда Синего Дождя не стала принимать близко к сердцу допущенную Лу Ханьвэнем ошибку. Вместо этого парни начали шутливо перекладывать вину друг на друга. Они лишь поверхностно коснулись ошибки, которая привела их к поражению в матче. Этот случай показывал, как сильно старались защитить товарищи по команде самого юного игрока Альянса.

Даже Ван Екси не стал упоминать об ошибке Лу Ханьвэня, вместо этого он восхитился его хладнокровием и сказал, что многие про-игроки должны поучиться у него этому качеству.

Даже в Счастье Лу Ханьвэнь стал учебным примером.

- Кажется, старички начинают проигрывать молодежи в рамках сохранения хладнокровия! – после похвалы Ван Екси, Е Сю начал громко сетовать.

- Ублюдок, о ком ты говоришь, а?! – слова Е Сю спровоцировали кое-кого. Этот человек подскочил с места, готовый броситься в драку.

Е Сю, конечно же, имел в виду Вэй Чэня. Дело было в том, что тот в последнее время стал весьма раздражительным. Причиной этому служил тот факт, что они уже находились в пятом раунде соревновательной лиги. В строю осталось только восемь сотен команд. После завершения этого раунда их будет четыре сотни. Счастье и Великолепная Эра входили в это число. Шансы на их встречу значительно увеличились, в отличие от того времени, когда в лиге было десять тысяч команд. Из-за этого Вэй Чэня снова охватила тревога. Счастью ещё было рано встречаться с Великолепной Эрой.

При виде хладнокровия четырнадцатилетнего Лу Ханьвэня, Е Сю не упустил этой возможности для укола Вэй Чэня. Выбранный им метод был весьма эффективен. Когда Вэй Чэнь осознал о ком говорит Е Сю, он моментально решил, что он не может проиграть этому желторотому юнцу. Создавалось впечатление, что вокруг него начали собираться грозовые тучи. Усевшись обратно на место, он начал подавлять свои эмоции.

На самом деле людей восхищала ментальная стойкость Лу Ханьвэня даже больше, чем его навыки. Всё больше людей начинали говорить, что он был удивительным ребёнком.

Наряду с Лу Ханьвэнем, с блоком новичков столкнулась команда Воющего Ветра. Это не был какой-то отдельный игрок команды, скорее это была вся команда целиком. Они хорошо начали сезон, однако начиная с восьмого раунда их положение в турнирной таблице начало падать. В восьмом раунде они заработали жалкие 4 очка, но это ещё были только цветочки. В девятом и десятом раундах их команде досталось всего по два очка. В одиннадцатом раунде: пять очков.

Тан Хао был без сомнения игроком божественного уровня. В самом начале команда играла на его Хулигана, сумев продемонстрировать впечатляющие результаты. Тем не менее, спустя несколько раундов начали возникать кое-какие проблемы с командой работой, чем и поспешили воспользоваться более опытные гранды про-сцены. Команда Воющего Ветра не сумела избавиться от своих проблем за четыре раунда, что и привело её к падению с верхних строчек турнирной таблицы. В аналогичных обстоятельствах ветераны Славы выступили великолепным примером важности командной работы.

Команда Тирании раунд за раундом продолжала стабильно зарабатывать очки, основательно укрепившись на вершине турнирного рейтинга. Несмотря на то, что в команде также присутствовали новые члены, Тирания не испытывала по этому поводу никаких проблем. После одиннадцатого раунда люди перестали говорить о возможности Тирании и дальше сохранять свой темп. Вместо этого люди начали гадать, сможет ли Тирания побить рекорд Великолепной Эры, которая во втором сезоне сумела заработать в сумме 314 очков: в среднем по 8.26 очков за матч. После одиннадцати раундов в копилке Тирании было 97 очков – весьма хороший задел для установления нового рекорда.

Команда Сотни Цветов после разочаровывающего начала наконец-то начала находить свою игру. Новая двойка цветов постепенно начинала взрослеть, в особенности это касалось Чжоу Юаня. Вместе со своим новым Огнемётчиком, Цветущими Цветами, он сумел войти в свою пиковую форму. При виде его нынешней игры, многие люди стали считать, что команда приняла неправильное решение, передав ему Ослепительную Сотню Цветов после ухода в отставку Чжана Цзялэ. Получив в управление персонажа, который синергировал с его игровым стилем, Чжоу Юань с каждым новым матчем начал демонстрировать всё более уверенную игру. Благодаря ему команда Сотни Цветов выбралась из ямы турнирной таблицы и теперь начала стабильно подниматься вверх.

Говоря об этом, нельзя было не упомянуть ещё одну команду, которая начала подниматься с нижних мест турнирной таблицы: Небесные Мечи.

Небесные Мечи находились в той же ситуации, что и Счастливая команда. Со слабым основанием, их сила не могла никого впечатлить, однако это также означало, что им ещё было куда улучшаться. После того как Лоу Гуаньнин наложил лапу на активы Вечности, сила Небесных Мечей получила лавинообразный скачок. Изначальные 20 частей серебряного снаряжения увеличились до 41 части. Пусть не все вещи подходили персонажам команды, однако всё, что могло увеличить их силу, было ими использовано. Исследовательская группа Небесных Мечей, с которой даже Е Сю не был знаком, очевидно, прикладывала немало усилий для разработки нового серебряного снаряжения. Создавалось впечатление, что в каждом новом раунде персонажи Небесных Мечей были одеты в другое снаряжение.

Благодаря постоянному увеличению их силы, их счёт также стал увеличиваться. В недавно завершившимся одиннадцатом раунде команда Небесных Мечей смогла одержать победу над командой 301 Градуса на своём домашнем поле, заработав 7 очков из 10 возможных. Это был первый раз, когда команда сумела заработать больше половины очков и тем самым покинуть зону вылета. Их оппонентами была команда 301 Градуса: средненькая команда лиги, показывающая весьма стабильную игру. В прошлом сезоне они даже смогли пробиться в плей-офф. К сожалению, этим летом команду покинул Рыцарь, Сюй Бин, что привело к постепенному ухудшению игры 301 Градуса. Было видно, что звёздному Ассасину, капитану Ян Цуну, было тяжело в одиночку удерживать команду на плаву.

Из-за пассивного и безвкусного стиля, Сюй Бин, прозванный «Королём Гринда», никогда не пользовался популярностью даже у фанатов своей собственной команды. И только после его ухода всем стала очевидна важность его роли в команде. Тем не менее, фанатам уже поздно было сожалеть. Талант Сюй Биня был полностью использован командой Маленькой Травы, которая передала ему в управление звёздного Рыцаря Ангелику. Команда Маленькой Травы могла успешно использовать тактику двойки Ведьм во многом благодаря усилиям Сюй Биня. Происходящие драмы в девятом сезоне очень радовали фанатов Славы. В следующий понедельник, восемнадцатого ноября, Слава сделала анонс предстоящих изменений, который всколыхнул всю игровую общественность.

В этом году годовщина запуска Славы будет сопровождаться открытием очередного, одиннадцатого сервера, который принесёт с собой в игру масштабное обновление. Планка максимального уровня, которая оставалась неизменной на протяжении трёх лет, будет поднята до 75 уровня. В игре появятся новые истории, навыки, снаряжение и даже новые карты…

Для обычных игроков это были отличные новости. Однако для тех, кто сражался в про-лиге, подобные глобальные изменения определённо послужат причиной непредсказуемых последствий. Уже и так оживлённый девятый сезон станет ещё более бурным.

Для персонажей профессиональных команд было не проблемой прокачаться до 75 уровня. С другой стороны изменения в характеристиках, навыках и снаряжении, потребуют от них изменений стратегий и стилей игры. Командам придётся подстраиваться под новую мету по ходу игры. Устаканившаяся ситуация в девятом сезона могла снова выйти из-под контроля.

Профессиональным командам были не по душе подобные изменения. Тем не менее, из-за того что соревновательная сцена Славы была неотделима от основной игры, они не могли избежать грядущих изменений. Хуже всего было то, что командам придётся приспосабливаться к этим изменениям не летом, а во время регулярного сезона, когда уже была пройдена треть пути. В перерывах между матчами им не только придётся прокачивать своих персонажей, но также тестировать новые навыки и снаряжение. Если они будут слишком медлительными, то их могут оставить позади более шустрые команды. Этот сезон обещал быть напряжённым. Опытным ветеранам была хорошо знакома подобная ситуация. Слава уже довольно давно замерла на отметке 70 уровня, однако до этого были повышения уровней с 50 до 55, 60 и 65.

В данный момент шёл только девятый сезон. До восьмого сезона на протяжении трёх лет в Славе сохранялась планка 70 максимального уровня, а до этого были пять лет хаоса постоянных обновлений. После выхода новостей старые ветераны начали вспоминать о былых деньках той эры.

Может Слава и остановилась в своём развитии на три года, но при этом никто не верил, что подобная ситуация будет длиться вечно. Поэтому профессиональные команды уже давно подготовились к подобному моменту. В этом случае им сильно пригодятся накопленные материалы для создания и улучшения серебряного снаряжения. После выхода обновления им придётся в срочном порядке начать вести исследования новых материалов для прокачки своего серебряного снаряжения.

Альянс сопроводил вышедшее объявление о предстоящем обновлении своим объявлением: во время первой недели обновления, четырнадцатый раунд лиги будет отсрочен на одну неделю.

Эта неделя позволит всем профессиональным командам получить так нужное им время для внесения корректировок в свою игру. В тоже самое время соревновательная лига также делала паузу на одну неделю.

Вышедшие новости стали причиной появления очередных грозовых туч над головой Вэй Чэня.

Для Счастья это были плохие новости. Великолепная Эра давно приготовилась к подобному моменту: за много лет в её закромах скопилось немало материалов, однако Счастливая команда не могла похвастаться чем-то подобным! Все их материалы были получены благодаря усилиям Е Сю. Они не могли позволить себе тратить впустую материалы на неудачные попытки создания и улучшения снаряжения. В подобных обстоятельствах, Счастливая команда не могла окунуться с головой в неизвестность области 75 уровня!

Примечание переводчика.

Гугл говорит Angelica – дудник, есть такое растение, что учитывая любовь к травам Маленькой Травы, имеет смысл. Как лучше, Рыцарь Дудник или Рыцарь Ангелика?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 856 Встреча изменений.**

Глава 856 Встреча изменений.

В профессиональном кругу новости об увеличении максимального уровня не вызвали паники, тем не менее, про-игроки и не испытали особого восторга, в отличие от обычных игроков. Они продолжали заниматься своими делами. А вот другим отделам клубов пришлось намного тяжелее. Логистики уже начали доставать из хранилищ редкие материалы. Так как в скором времени им придётся улучшить всё имеющееся у них серебряное снаряжение, потребление материалов может моментально опустошить их запасы, которые они собирали годами.

Клубные гильдии стали больше внимания уделять прохождению подземелий. Хотя подобная активизация усилий в последнюю минуту вряд ли чем-то могла им помочь, это был вопрос отношения. Игроки хотели показать боссу, что им было не всё равно!

Материалы из подземелий было легко достать. Самыми же ценными были редкие материалы, добываемые из диких боссов. В особенности это касалось Небесной Сферы. Большие гильдии отложили в сторону все свои дела и, собрав всех своих членов, начали показывать всем, насколько серьёзными они могут быть. В данный момент это был вопрос количества участвующих в сражениях игроков. Поля битв были усеяны трупами. В подобных обстоятельствах альянс Е Сю утратил часть своей эффективности. Стремление к соревнованиям больших гильдий достигло абсурдной степени. Создавалось впечатление, что у них была лишь одна мысль в головах: вперёд.

Все опрометчиво бросались вперёд, при этом понятия не имея, каким образом боссы доставались той или иной гильдии.

В игре на неделю воцарился хаос. Возможно, лидеры гильдий почувствовали, что они являлись важной частью происходящего и именно поэтому решили в конце восстановить порядок.

Редкие материалы были важны, тем не менее, было невозможно за столько лет не обзавестись определёнными запасами. В реальности все знали, что на общую картину наибольшее влияние окажут подземелья и дикие боссы 75 уровня.

Редкие материалы 75 уровня станут решающим фактором. Прежде чем начать накапливать материалы, добываемые в новых подземельях и выпадаемые после убийства диких боссов, игрокам сперва придётся понять, как проходить подземелья и убивать этих самых боссов. Какой хаос породит информация об этих подземельях и боссах? Все примерно представляли, что произойдёт. Даже домашний киберспорт решил сосредоточиться на написании статей относительно вышедшей в свет информации. Они анализировали её с точки зрения того, как она может повлиять на про-сцену.

Особенности обновления были медленно открыты общественности посредством официальных каналов.

Во-первых, была заявлено, что обычные сервера и Небесная Сфера будут расширены. На каждый сервер будет добавлено шесть новых зон. Вне всяких сомнений, эти шесть зон станут самыми популярными зонами в предстоящем году.

Шесть новых зон означали, по меньшей мере, шесть новых подземелий и шесть новых диких боссов. К этому времени игровая компания раскрыла особенности только одной зоны в Небесной Сфере и на обычных серверах. Само собой, Небесная Сфера привлекала к себе больше всего внимания.

Барьерные Горы. Это было название новой зоны, которая должна будет появиться на севере Небесной Сферы.

Посреди бесконечных гор, которые образовывали своеобразный барьер, находился главный город новой зоны: город Тысячи Пиков.

Это был небольшой город, который, тем не менее, являлся ключевым объектом в обороне гор. В Барьерных Горах существовали как внутренние, так и внешние проблемы, которые дожидались способных с ними справиться героев. В играх была очень важна подобная история, однако в профессиональном кругу никому не было до неё дела.

Профессиональный круг сосредоточился на информации о Барьерных Горах.

В новой области будет два маленьких подземелья на пять человек, и по одному подземелью на десять, двадцать и сто игроков.

Теневой Тактик Сэнди будет диким боссом Барьерных Гор. У него также была своя история, которая, опять-таки, совершенно не интересовала профессиональный круг. Про-игрокам важно было знать, каким классом был Сэнди, какие навыки он имел, что он делал на 10% оставшегося здоровья и какие вещи выпали после его смерти.

Эта информация ещё не была обнародована. Для общего просмотра был выложен полутораминутный ролик показывающий, насколько силён был Теневой Тактик Сэнди.

Гранды про-сцены раз за разом продолжали исследовать выпущенный ролик. В итоге они пришли к мнению, что Сэнди был Ночным Странником. На видео он демонстрировал навыки Чернокнижника, Ниндзя и Ассасина.

Дикий босс был невероятно силён, однако обычные игроки не обратили на это внимания. Опытные игроки Славы знали, что подобные испытания находились за пределами возможностей обычных игроков. Эта игровая область целиком и полностью принадлежала большим клубам.

Обычные игроки сосредоточились на подземельях, в прохождении которых они имели возможность поучаствовать. Им нравились сюжетные истории, на которые не обращали внимания про-игроки. После того как игровая компания раскрыла часть информации, обычные игроки начали обсуждать новую сюжетную историю. Кому-то она не понравилась, кто-то наоборот был шокирован, а кто-то даже засел за написание фанфиков.

Слава плотно взаимодействовала с общественностью, время от времени запуская разные офлайн ивенты для развлечения игроков. В одно мгновение Слава наполнилась активностью: игроки начали отмечать так долго ожидаемое обновление. Профессиональный круг внезапно стал напоминать обычного зрителя. Обычные игроки взволнованно праздновали новое обновление, в то время как про-игроки были заняты приготовлениями, которые бы помогли им в будущем одержать больше побед.

Клуб Великолепной Эры.

Цуй Ли, Чэнь Ехуэй и остальные были очень обрадованы выходом нового обновления. Это была ужасная ситуация для Счастливой команды и дополнительная страховка для Великолепной Эры. Цуй Ли не теряя времени организовал собрание всех глав отделов клуба. Перво-наперво, им нужно было обсудить информацию о новых боссах и подземельях. После этого Цуй Ли поручил Чэнь Ехуэю организовать своих людей и приготовиться к покорению нового контента.

Цуй Ли посмотрел на него многозначительным взглядом. Парни были старыми партнёрами и поэтому отлично понимали друг друга. Когда ему дали слово, Чэнь Ехуэй начал рассказывать о состоянии подконтрольного ему отдела, а также анализировать их текущую ситуацию.

- Я считаю, что это большая возможность для Великолепной Эры, - начал он. – Несмотря на то, что мы сейчас находимся в соревновательной лиге, я полагаю, что все присутствующие здесь не думают, будто мы на ней остановимся. Тирания, Синий Дождь, Маленькая Трава, Самсара… Может в этом сезоне мы и не стоим вместе с ними на одной сцене, однако именно они всегда были и будут нашими настоящими соперниками. В этом сезоне им не только придётся подготавливаться к про-матчам, но и забивать себе голову выходом нового обновления. Таким образом, они будут испытывать гораздо больше давления, чем мы. Находясь в соревновательной лиге, мы можем позволить себе выделить больше времени и сил для исследования новой информации. Мы можем использовать этот шанс для того чтобы подготовиться к своему возвращению в Альянс в следующем сезоне, где мы сокрушим их. Это обновление является нашим благословением. Поэтому я считаю, что мы должны приложить все свои усилия, чтобы извлечь максимум из этой возможности.

Чэнь Ехуэй мягким тоном произнёс свою речь, однако при этом его взгляд был направлен на капитана и вице-капитана команды, Сун Сяна и Сяо Шициня, которые сидели на противоположной стороне стола.

Присутствующие на собрание люди были высокопоставленными сотрудниками клуба, поэтому их нельзя было обвинить в недостатке ума. Проследив за взглядом Чэнь Ехуэя и выслушав его мысли, они всё поняли. Этот парень хотел, чтобы про-игроки помогли ему в игре!

Несмотря на то, что в этом сезоне команда находилась в соревновательной лиге, другие отделы клуба работали в своём обычном режиме. Лишь игроки, имеющие один матч в неделю, чувствовали себя так, словно они находились в отпуске. В соревновательной лиге у них не было серьёзных соперников и поэтому им не нужно было особо напрягаться. В про-лиге игроки не заходили в игру, боясь испортить себе настрой или сбиться с рабочего ритма. Эти вещи впоследствии могли повлиять на их игру. С другой стороны находящейся в соревновательной лиге Великолепной Эре не нужно было об этом переживать.

Просто в обязанность про-игроков не входила внутриигровая помощь, и поэтому клуб не мог их принудить сделать то, что им было нужно. Поэтому Чэнь Ехуэю приходилось использовать намёки в надежде, что два капитана смогут их распознать и добровольно пойти на уступки клубу.

Взгляды всех присутствующих переместились на двух про-игроков. Цуй Ли решил более очевидным образом предоставить слово двум парням.

- Команде также стоит приготовиться к выходу обновления! – произнёс он.

После его слов, капитан Сун Сян осознал, что теперь настала его очередь говорить. В итоге, прочистив горло, он произнёс:

- Это правда. Согласно выпущенной информации, с выходом обновления будет изменён предел максимального уровня, также изменятся характеристики и навыки наших персонажей. Находясь в лиге, мы бы не смогли уделить внимание многим вещам из-за фокусировки на матчах. Тем не менее, сейчас мы имеем возможность очень внимательно все изучить и протестировать. Очень жаль, что наши оппоненты в соревновательной лиге слишком слабы: они даже не подходят на роль лабораторных крыс. Нам придётся следить за более профессиональными матчами, чтобы во всём разобраться!

Сун Сян лениво закончил свою речь. Главы отделов клуба почувствовали, словно их лица перечеркнули тёмные линии.

Этот парень настоящий новичок! Он совершенно не понял, на что ему намекали менеджер и Чэнь Ехуэй. Он даже начал серьёзно анализировать приготовления команды к предстоящему обновлению.

Твой анализ весьма хорош, но он совершенно не к месту! Все видели, что после того как Сун Сян триумфально закончил свою речь, на лице сидящего рядом с ним Сяо Шициня отразился след неловкости. Всем было понятно, что тот понял, чего от них хотел добиться клуб. К сожалению Сун Сян был далёк от главной темы, подняв со всей серьёзностью никому не интересный вопрос. И теперь Сяо Шициню нужно было как-то исправить его просчёт. Подобный тип капитана был даже хуже Чжоу Зекая, который выражал свои мысли посредством союзов…

К счастью Сяо Шицинь был опытным ветераном, поэтому он не стал акцентировать внимание на просчёте своего младшего коллеги и вместо этого добавил:

- Мы на самом деле практически ничего не можем сделать в соревновательной лиге. Мне кажется, мы можем найти другие места для тестирования нашей силы.

- О? Ты имеешь в виду организацию приглашений для других команд? Но ведь сейчас середина сезона, думаешь, они согласятся? – спросил Сун Сян.

«Ты… Ты сам себя топишь!» - Сяо Шицинь моментально лишился дара речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 857 Загрузка.**

Глава 857 Загрузка.

На сцене Сун Сян без сомнения был Богом. Никто не станет против этого возражать. Тем не менее, за пределами сцены он из раза в раз заставлял остальных испытывать неловкость.

Его слова не обязательно были неправильными, они были несвоевременными. Можно было сказать, что он не находился на одной волне с другими.

Поведение Сун Сяна соответствовало его возрасту. Что клуб мог с ним поделать? Чтобы хорошо выполнять свои обязанности капитана, ему нужно было повзрослеть. К сожалению, пока его навыки в Славе постоянно улучшались, его рост за пределами игры на протяжении двух прошедших лет был довольно разочаровывающим.

Он не понимал, на что намекал Чэнь Ехуэй. Сяо Шицинь попытался сгладить его промах, однако Сун Сян всё равно ничего не понял.

Когда он поднял тему с приглашениями других команд, все присутствующие лишились дара речи. С другой стороны Сун Сян выглядел довольным собой. Ему казалось, что он очень точно обозначил проблему, не оставляя шанса другим в нём усомниться.

- Кхм… сейчас будет очень трудно пригласить высокоуровневых оппонентов для совместных тренировок, - Цуй Ли не оставили выбора, ему пришлось вмешаться.

- Вскоре обновление будет установлено в игру. Обстановка в игре будет очень напряжённая, так как все ринутся добывать новые ресурсы. Для нас же это будет идеальная плавильная печь, место, в котором мы сможем испытать новые навыки и снаряжение, - Чэнь Ехуэй больше не стал ходить вокруг да около.

- Тестирование снаряжения в игре? Это нормально? – с сомнением спросил Сун Сян.

В этот момент Чэнь Ехуэю захотелось себя ударить! Он не подумав, упомянул о новом снаряжении. В реальности они определённо не смогут протестировать новое снаряжение в игре. Игра была очень опасным местом. Если из персонажей выпадет какая-то часть снаряжения, кто будет за это отвечать?

Сун Сян распознал эту опасность. В итоге, увидев лишь вершину айсберга, он зацепился за слова Чэнь Ехуэя.

- «Новое снаряжение» не обязательно означает серебряное снаряжение! – в этот момент в дело быстро вмешался Сяо Шицинь. В теории это была правда, но на практике всё было не так. Всё посмотрели на Сун Сяна.

«О чём в этот момент думает наш капитан? Ты можешь более глубоко вникнуть в суть вопроса? Если нет, то сегодня ты снова получишь от нас много наставлений. Рост? Где твой рост?».

Как и следовало ожидать, Сун Сян на какое-то время серьёзно задумался над словами Сяо Шициня, после чего с сомнением переспросил:

- В игре?

После этого не последовало никакого предложения. Сун Сян остановился на этом. Всем захотелось начать выдирать свои волосы: «братец, о чём ты спрашиваешь?».

Цуй Ли больше не мог этого выносить. В итоге он прямо заявил об их намерениях:

- Это имеет смысл! Всё равно в соревновательной лиге никто не может доставить нам проблем. Я считаю, что это хорошая идея, отправить вас в игру, чтобы вы познакомились с обновлением, если конечно, это не помешает вашим тренировкам. У нас есть куча времени, чтобы подготовиться к следующему сезону. С этой точки зрения, мы обладаем преимуществом по сравнению с другими командами Альянса!

Несмотря на то, что Цуй Ли полностью раскрыл главную тему сегодняшнего собрания, он умолчал о нескольких вещах. Если Сун Сян и после этого ничего не поймёт, то его смело можно будет назвать тупым. К счастью, после последних слов Цуй Ли, лицо Сун Сяна озарилось пониманием.

На этот раз он не стал ничего говорить. В этот момент в сердце Сун Сяна начал подниматься страх. Он уже один раз выступал в роли внутриигрового помощника и к чему это в итоге привело? Е Цю с какой-то случайной командой разгромил команду основного состава Великолепной Эры. Это было весьма жалкое поражение.

Сун Сян не собирался признавать, что он был выше этого. В данный момент клуб хотел, чтобы он снова помог им в игре, поэтому ему нужно было хорошенько всё обдумать.

Все в комнате ждали, когда он примет решение. В итоге Сун Сян слегка кивнул головой и ответил:

- Это имеет смысл.

Все облегчённо вздохнули. Цуй Ли моментально воспользовался этим шансом. Вот только, когда он начал говорить, его взгляд был направлен не на Сун Сяна, а на Сяо Шициня.

- Вице-капитан, поддерживай связь с гильдией и пока наблюдай за всем со стороны. Если появится подходящая возможность, пожалуйста, приведи команду в игру для тренировки.

- Хорошо, - кивнул Сяо Шицинь. Он понял намерения Цуй Ли. Ознакомление с новым обновлением было официальной причиной. Однако суть этого плана заключалась в заимствования силы про-игроков для установления внутриигровой доминации. По сути, все эти действия были направлены на усиление команды. Так как в соревновательной лиге игроки были не особо подвержены стрессу, Сяо Шицинь не возражал против задумки клуба.

После закругления этой темы, главы остальных отделов начали рассказывать, как они собираются встретить грядущее обновление. Остаток собрания продлился недолго.

Многочисленные команды проводили схожие собрания. Счастью тоже нужно было обсудить свои планы на будущее.

- Вот-вот должна стартовать битва против нас… - с этих слов Е Сю начал собрание.

Так за активными приготовлениями команд прошла последняя неделя ноября.

Только что завершился первый матч шестого раунда соревновательной лиги. Счастью снова повезло не встретиться с Великолепной Эрой. Как итог: они с легкостью победили своего слабого оппонента. В профессиональном Альянсе ситуация в турнирной таблице не претерпевала особых изменений после тринадцатого раунда. Все знали, что это были их последние спокойные дни. В декабре им придётся встретиться с новым обновлением Славы. Профессиональный Альянс сделает паузу на неделю. В течение второй недели, с 12 и 14 чисел стартует новый раунд соревнований, который уже будет проходить под влиянием нового обновления.

Третьего декабря была годовщина Славы. Игровая компания уже опубликовала содержание обновления. В полночь 3 декабря в игру вместе с одиннадцатым сервером придёт новое обновление.

Начиная с 3 числа, у команд будет одиннадцать дней до матчей 14 числа.

В первую очередь команды начнут прокачивать своих персонажей до 75 уровня. Если в день матча 14 числа некоторые персонажи будут иметь разницу в уровнях, то она определённо станет решающим фактором.

Сколько уровней команды смогут прокачать за эти одиннадцать дней, будет зависеть от их методов прокачки. Одно было известно точно: получить преимущество даже в один уровень будет очень непросто.

Также в течение этих одиннадцати дней клубные гильдии будут прилагать все усилия для поиска путей усиления своих команд посредством особенностей нового контента. Возможно, некоторое оранжевое снаряжение 75 уровня будет лучше серебряного снаряжения 70 уровня. Компания не раскрывала информацию, касающуюся нового снаряжения. Игрокам придётся узнавать всё самим. В течение этого времени компания лишь анонсировала новые зоны 75 уровня на обычных серверах и в Небесной Сфере.

В Небесной Сфере появится Полуостров Нью-Вэйр, а также Качающееся Серебряное Озеро.

Полуостров Нью-Вэйр будет расположен на востоке основного континента Небесной Сферы. Он станет продолжением оригинальной береговой линии. Судя по лору игры, в этом месте будут устраивать сражения пираты. Основной город Полуострова Нью-Вэйр назывался городом Нью-Вэйр. В этой зоне располагались подземелья на 5, 50 и 100 человек. Дикого босса зоны звали Руила, Дочь Моря.

Под Качающееся Серебряное Озеро была выделена новая область на карте. Эта была наименьшая по масштабу область из всех шести новых зон. Появившееся из ниоткуда озеро имело свою таинственную историю. Как и раньше, никому из круга про-сцены не было до неё дела.

В этой зоне располагались лишь подземелья на 5 и 20 игроков. Дикого босса зоны звали Фредерикой, Стражем Серебряного Озера. Несмотря на то, что о ней практически не было никакой информации, по картинке, изображающей босса, можно было легко догадаться о его классе: стрелок.

Это была вся обнародованная информация. Даже клубы не могли особо подготовиться, опираясь лишь на эту информацию. Всем оставалось лишь следить за календарём и ждать намеченной даты.

В 22:00 2 декабря сервера Славы были временно отключены для установки на них обновления. Это обстоятельство никак не повлияло на возбуждение игроков. Счастливое интернет кафе было под завязку заполнено посетителями, большая часть из которых на всю ночь оплатила игру.

Что же касается клубов?

Про-игрокам пришлось подавить своё любопытство и отправиться на отдых. Все их аккаунты были собраны и переданы для прокачки сотрудникам гильдейских отделов клубов.

Сейчас могущественные персонажи выглядели вполне заурядно. Их серебряное снаряжение было на время заменено на снаряжение более низкого качества. Гильдии уже организовали специальные охранные отряды, которые должны будут защищать прокачивающихся профессиональных персонажей.

Подобная защита была необходима! Персонажи про-игроков очень редко появлялись в игре. Если их вдруг окружит толпа обычных игроков, то это будет очень проблематично. Если на них начнут нападать, то получится, что персонажи не только не будут прокачивать уровни, а наоборот начнут их терять. Когда наступит день матча, они даже могут не появиться на сцене.

У Счастья не было людей, которые бы за них прокачивали их персонажей. Ребятам придётся самим заниматься их прокачкой. Учитывая количество враждебно настроенных по отношению к ним сил, им нужно было позаботиться о своей безопасности. Поэтому персонажи Счастья будут сопровождены гильдейскими группами в северную часть Небесной Сферы.

В опубликованной компанией информации говорилось, что именно там должны будут располагаться Барьерные Горы. В полночь группа Е Сю отправится в сторону новой зоны.

Е Сю намеревался сразу же начать проходить подземелья. Это был, несомненно, весьма смелый шаг. В новой зоне диапазон уровней монстров будет колебаться между 71 и 75 уровнями, однако в подземельях они все будут иметь 75 уровни. Чтобы обезопасить себя от нападок других игроков, Счастье решило попытаться пройти подземелье на пять человек.

В Небесной Сфере собирались игроки со всех десяти серверов. Можно было примерно представить, какое количество игроков ринется в новые шесть зон Небесной Сферы, по сравнению с зонами обычных серверов. Именно поэтому Небесная Сфера обладала такими обширными территориями. Шесть новых зон Небесной Сферы также были значительно больше новых зон обычных серверов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 858 Запечатанное Горное Убежище Воров.**

Глава 858 Запечатанное Горное Убежище Воров.

Третьего декабря ровно в полночь Слава выпустила новый контент. В один и тот же момент в игру начали пытаться зайти десятки миллионов игроков. Несмотря на то, что сейчас ещё не были выходные, преданные игроки хотели как можно раньше начать изучать новые зоны.

Списки друзей светились иконками играющих игроков. Слава не просто так славилась качеством своих серверов. Даже в условиях усилившегося трафика, они работали так, словно ничего не произошло. С другой стороны места на картах было не так много. После выпуска нового контента, будь то ветераны 70 уровня или те, кто недавно достиг капа, под завязку заполнили новые зоны.

В игре появилось целых шесть новых зон? Ну и что? Игрокам всё равно не хватало места. В особенности это касалось первых трёх анонсированных зон: игроки хотели в первую очередь посетить именно их. Когда Е Сю с ребятами вошли в игру, их взглядам предстало море игроков. Создавалось впечатление, что многие игроки припарковали своих персонажей перед тем как выходить из игры!

В этот момент ребята осознали, что им не нужно было беспокоиться о сохранности своих персонажей. Игроки ещё никогда так не желали пообщаться с НПС. Сражаться друг с другом? Это была потеря драгоценного времени!

Этот был редкий шанс, когда все находились в равных условиях и поэтому никто не желал проиграть в самом начале гонки.

Толпы игроков запрудили новые зоны. В подобных обстоятельствах выполнять квесты и убивать монстров было невероятной роскошью. Многие игроки осознали, что лишь подземелья помогут им отделить себя от толпы и предоставят необходимое спокойное место.

К сожалению, все подземелья были 75 уровня. Учитывая пятиуровневую разницу, обычные игроки вряд ли смогут их пройти. Тем не менее, никому сейчас не было до этого дела. Если они отправлялись в подземелья для получения опыта, то это того стоило, не так ли?

Большие гильдии также нацелились на прохождение подземелий. В новых подземельях можно будет получить достижение «первого убийства», которое, как и другие рекорды, предоставляло награду, сравнимую с наградой за убийство диких боссов. За три года стагнации были установлены все предельные рекорды. С появлением новых подземелий давно не видимая никем гонка по получению первых убийств снова появилась в игре.

Вместе с Мрачным Лордом, Ветреным Созданием, Вторжением Парной Булочки, Одним Дюймом Пепла, Туманной Мглой, Стрелком Рассвета, Маленькими Холодными Ручками, Скрытым Светом и Боевым Магом Лесным Пейзажом, который в своё время покинул Великолепную Династию вслед за Чень Го и теперь стал основным игроком Счастья, получалась практически идеальная группа из десяти игроков. Мо Фань уже на протяжении трёх месяцев крутился вокруг Счастья, но при этом он продолжал оставаться чужаком, который лишь использовал бесплатную еду и жильё. Создавалось впечатление, что для него не существовало авторитетов. Тем не менее, после выхода обновления его сумели заманить в команду первопроходцев. Он не стал возражать против предложения Е Сю и тихо присоединился к группе ребят.

Е Сю был умелым и храбрым игроком. Он направил свою группу из десяти игроков прямиком в анонсированное подземелье на десять человек, которое располагалось в Барьерных Горах и носило название: Запечатанное Горное Убежище Воров. В городе Тысячи Пиков случилось восстание. Восставшему народу помогли воры из Запечатанного Горного Убежища. Поэтому во время выполнения сюжетной линии в Барьерных Горах определённо настанет момент, когда игрокам нужно будет уничтожить банду воров, засевших в Запечатанном Горном Убежище.

Самые сложные квесты вели в подземелья.

Тем не менее, игроки, выполняющие эту часть сюжетного задания, скорее всего, будут недалеки от получения 75 уровня. Группа Е Сю отправлялась в подземелье не ради квестов, а ради получения опыта и в надежде заполучить первое убийство.

Местоположение подземелья было давно раскрыто. После выхода обновления его было легко найти на карте. Дорога, ведущая к подземелью, была заполнена многочисленными игроками. В Барьерных Горах не было монстров, потому что, стоило им появиться, как их тут же убивали. Многие игроки напоминали безголовых мух: их одолевала жажда действия, но они не знали, чем себя занять. Выдающие квесты НПС были окружены игроками. Чтобы получить задание, нужно было отстоять длинную очередь. Так получилось, что в горах было больше игроков, чем монстров, поэтому многие начали изучать новую карту в попытках найти уединенное место.

В подземелья отправлялись не только игроки больших гильдий. Множество обычных игроков также хотели испытать свои силы. Они находили парочку друзей, объединялись в группы и начинали изучать подземелья.

Чтобы начать изучать подземелья 75 уровня на 70 уровне, нужно было обладать немалой смелостью, в особенности это касалось изучения подземелий на десять человек. Когда группа Е Сю прибыла ко входу в Запечатанное Горное Убежище, там уже находилось множество игроков. Начав просматривать их профили, ребята увидели, что их характеристики были окрашены в красный цвет. Группа Е Сю сразу же после захода в игру отправилась в подземелье, однако по прибытии они обнаружили, что некоторые игроки уже успели умереть в подземелье и даже воскреснуть. Что это была за эффективность?

У входа в подземелье было много групп по «осмотру достопримечательностей». В реальности все хорошо понимали, что даже группы, состоявшие из друзей, имели мало шансов на прохождение, что уж говорить о группах, состоявших из случайных игроков. Поэтому никто не осмеливался заявлять о том, что они пришли сюда, дабы пройти подземелье. Все говорили, что они просто осматривали новый контент.

Группа Е Сю не стала тратить времени даром. Придя на место, они сразу же вошли в подземелье. Окружающая их местность не особо изменилась. Создавалось впечатление, что они по-прежнему находились в Барьерных Горах, но только в более изолированном месте.

Около выходов из подземелья располагались безопасные зоны. Первым делом ребята обнаружили, что слева и справа от прохода, ведущего в убежище, стояли высокие сторожевые вышки. На каждой вышке находился горный вор, сжимающий в руках винтовку.

- Сбросим их вниз? – предложила Чень Го. Её Туманная Мгла уже взгромоздила на плечо пушку.

- Не спеши, давайте сперва осмотримся. Сейчас нам не важна скорость прохождения, главное – безопасность, - ответил Е Сю. В абсолютно неизведанном подземелье с пятиуровневым подавлением они не могли действовать небрежно, даже если их целью было первое убийство. В подобных обстоятельствах они уже победят, если смогут полностью пройти подземелье.

- Приближается патруль, - произнёс Вэй Чэнь. В этот момент ребята увидели вышагивающую впереди группу из пятерых человек, во главе которой шёл главарь, сжимающий в руках стальные ножи.

- Получится его не сагрить? - Ветреное Создание сделал два шага назад. Он не мог отступить ещё дальше, иначе его бы выкинуло из подземелья.

- Кто знает, - ответил Е Сю. Насколько близко патруль приблизится к ним? – Приготовиться к бою!

- Я хотел спросить, - внезапно произнёс Ань Вэньи. – Кто будет главным танком?

- Я, - кратко ответил Е Сю. В этот момент он увидел, как Скрытый Свет начал призывать своих существ из-за его команды «приготовиться к бою».

- Скрытый Свет, ограничиться призывом четырёх существ, - поспешно произнёс он.

- Что? – недоумённо переспросил Ло Цзи.

- Кхм… если ты не сможешь их хорошо контролировать, они могут случайно сагрить больше мобов, - пояснил Е Сю.

Ло Цзи моментально покраснел, тем не менее, он знал, что это была правда. Учитывая уровень его навыков, слишком много существ увеличат шансы на то, что он допустит ошибку. Пока что он мог безупречно контролировать не больше четырёх существ. Ло Цзи знал, что сейчас было не время проявлять свою гордыню, и поэтому послушно призвал только четырёх существ.

Тем временем патруль продолжал приближаться к выходу, словно собираясь покинуть подземелье.

- Давайте перехватим инициативу! – Чень Го больше не могла оставаться спокойной.

- Не паникуй, - спокойно ответил Е Сю. – Если мы попадём в радиус их агро, Туманная Мгла берёт на себя левого вора, а Стрелок Рассвета правого.

- Ок, - одновременно ответили ребята.

- Всем быть осторожными! – быстро произнёс Е Сю при виде приближения патруля. Несмотря на то, что это были новые монстры из 75 подземелья, он мог определить радиус их агро, опираясь лишь на свой опыт.

- Чёрт, это всего лишь волна обычных монстров. Не нужно так накалять атмосферу, - воскликнул Вэй Чэнь.

- Тебя заставляет нервничать группа обычных монстров? Странно, - поддел его Е Сю.

- Я просто беспокоюсь, что ты заставишь нервничать нашу молодёжь, - ответил Вэй Чэнь.

- Хехе, молодёжь в наше время намного сильнее тебя, - Е Сю, разумеется, имел в виду Лу Ханьвэня из Синего Дождя.

- Вы можете заткнуться! – воскликнула Чень Го. Она была единственной, кто по-настоящему нервничал.

Стоило прозвучать её последнему слову, как патруль развернулся и пошёл в обратном направлении.

- Ложная тревога, - произнёс Е Сю.

- Когда они уйдут, нужно снять этих двух с вышек, - добавил Вэй Чэнь.

Ребята наблюдали за тем, как патруль дошёл до перекрёстка, после чего скрылся за одним из его поворотов.

Прошла уже минута с момента их захода в подземелье, однако, пока что ребята только осматривались. Именно с подобной осторожностью нужно было изучать места, которые были выше вас по уровню.

- Ок, огонь! – наконец началась битва. После команды Е Сю Туманная Мгла и Стрелок Рассвета выпустили ракеты в находящихся на сторожевых вышках воров.

Дым от выстрелов ещё не успел рассеяться, когда до ушей ребят донеслись голоса наблюдателей:

- Нарушители! Нарушители!

Из-за поворота мгновенно появился недавно скрывшийся патруль.

- Вот значит как! Видимо нам нужно было первым делом убить этих ребят, - громко воскликнул Е Сю.

Чень Го начала паниковать.

- В кого мне стрелять? В кого мне стрелять? – запричитала она.

В отличие от неё Танг Ро была более свирепа. При виде начавшейся заварушки, она направила своего персонажа вперёд.

- Мягкая Мгла, притормози! – поспешно воскликнул Е Сю. – Мы убьём их тут. Мы не знаем, есть ли ли впереди ещё монстры.

В конце концов, Е Сю был более опытным игроком.

Услышав его предостережение, Танг Ро остановила рывок Мягкой Мглы. Сброшенные со сторожевых вышек воры валялись на земле и сейчас не представляли для ребят никакой угрозы. В воровском патруле было два стрелка, которые, подойдя на расстояние выстрела, открыли огонь.

\*Бэнг бэнг!\*

В воздухе прозвучали два выстрела, жертвами которых не были Туманная Мгла или Стрелок Рассвета.

- Хех, этот патруль имеет довольно необычное агро! – произнося это, Е Сю знал, что настало время ему выступить вперёд, чтобы заняться работой главного танка.

Примечение пользователя Illais: Тут ошибка у автора (китайского автора) - он зря добавил Боевого Мага Лесного Пейзажа - лишний (одиннадцатый) получается, потому что забыл в перечислении десятки указать Мягкую Мглу Танг Ро. В дальнейшем Лесной Пейзаж не участвует в этих подземельях, а Танг Ро, наоборот - указана прямо в этой же главе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 859 Цепочка агро.**

Глава 859 Цепочка агро.

Мрачный Лорд направился вперёд. Два стрелка патруля находились в арьергарде своей группы.

Е Сю остановил Мягкую Мглу от продвижения вперёд. Он и сам не стал слишком углубляться в ряды вражеской группы. В итоге двух стрелков было очень непросто контролировать. На этой дистанции только хватающий облако кулак Мастеров Ци мог бы их вытащить. В группе Счастья не было такого класса. Этот навык мог быть изучен только после получения класса. Таким образом ни персонаж без специализации Е Сю, ни Хулиган Булочки не могли его выучить.

В этой ситуации нужно было использовать другие навыки, чтобы добиться желаемого эффекта. Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух и бросил гранату, которая через пару мгновений приземлилась позади двух стрелков патруля.

\*Буум!\*

Взрыв поднял в воздух комья грязи. Оба стрелка были отброшены вперёд. В то же самое время Мрачный Лорд ускорил своё приземление при помощи падающего меча света. Остальным трём ворам, вооружённым парными кинжалами, также пришлось поесть грязи, поднятой взрывом.

Е Сю был доволен смелостью НПС. Обычные игроки определённо бы уклонились от гранаты на такой большой дистанции. Только НПС были настолько глупы, чтобы проигнорировать атаку и открыто принять весь урон. Каким бы не был их уровень, фундаментальная модель поведения НПС никогда не менялась. Только продвинутые НПС, называемые боссами, умели уклоняться от атак игроков.

Граната отбросила двух стрелков вперёд, однако из-за того, что сила навыка была довольно слаба, проделанное ими расстояние не было особо большим. В этот момент с небес упал снаряд, который приземлился позади двух стрелков.

\*Буум!\*

На этот раз ударная волна была гораздо мощнее, чем предыдущая ударная волна от взрыва гранаты. Взрывной грибок устремился в небо. Если бы и после этого стрелки не оказались перед Мрачным Лордом, то визуальные эффекты активированного навыка были бы явно преувеличенными.

- Красиво!

Посреди хаоса сражения главный танк не забыл обернуться и показать большой палец тому, кто это сделал.

Чень Го обуяла зависть! Если бы у неё были такие навыки! К сожалению, она не могла за столь короткое время направить теплонаводящуюся ракету в нужное место. Это было дело рук новичка Счастливой команды, У Чэня. Может его навыки и нельзя было назвать топовыми на профессиональной сцене, однако он обладал крепкой основой. Когда этот парень пришёл в Счастливое кафе, он не стал сразу же обсуждать свою зарплату. Чень Го это очень понравилось. Он походил на остальных ребят, довольствуясь тем, что у него было.

«Какой отличный помощник!» - подумала в этот момент Чень Го.

- Следите за теми, кого я атакую. Не провоцируйте случайные цели, - воскликнул Е Сю. В конце концов, его персонаже без специализации не был Рыцарем. Он не обладал характеристиками, которые бы могли помочь ему сдерживать большое количество врагов. Мрачный Лорд вытягивал монстров, опираясь на свой урон. Чтобы всё это работало, координация между членами группы должна была находиться на довольно высоком уровне. Если дпс классы будут сосредоточены лишь на себе, тогда они сорвут агрессию с Мрачного Лорда.

Е Сю не нужно было беспокоиться о Вэй Чэне, Цяо Ифане и У Чэне. Булочка и Танг Ро уже давно с ним играли и поэтому были хорошо знакомы с особенностями танкования Мрачного Лорда. Они не должны были допускать простых ошибок. Маленькие Холодные Ручки не собирался лечить монстров. Таким образом, оставались Чень Го, Ло Цзи и Мо Фань.

Чень Го была опытным игроком, который знал свои навыки. Она прекрасно понимала, что с её навыками уже будет хорошо, если она не станет обузой для команды. В подобных хаотичных ситуациях она лучше вообще ничего не будет делать, чем сделает что-то не так. Текущая ситуация уже пришла в хаос. Чень Го не имела возможности провести точную атаку, и поэтому решила просто ничего не делать.

Если бы Ло Цзи начал призывать всех своих существ, как он любил это делать, то титул «убийцы команды» определённо был бы присвоен ему. К счастью Е Сю успел ему напомнить не делать этого. В итоге тот призвал лишь четырёх существ, которых он мог адекватно контролировать.

Таким образом, получалось, что проблемы команде мог доставить только Мо Фань. Этот парень уже активировал высокоуровневый навык Ниндзя, танец теней. Этот навык всегда использовался в групповой атаке.

«Используя этот навык, Мо Фань будет генерировать большое количество агрессии, не так ли?».

При виде этой сцены, Чень Го охватила тревога. Подпрыгнув на месте, она воскликнула:

- Что ты творишь?

За пределами игры она вперила взгляд в Мо Фаня. Она могла выносить его обычное поведение, потому что, несмотря на отсутствие помощи команде, он не был для неё обузой. Чень Го не акцентировала внимания на тривиальных вещах, наподобие бесплатного питания и проживания. Она знала, что Е Сю надеялся таким образом позволить Мо Фаню медленно привыкнуть к подобному образу жизни, чтобы тот искренне захотел присоединиться к ним. Однако в этот критический момент Мо Фань не послушался команды и стал действовать, как ему вздумается. С точки зрения Чень Го он перешёл грань дозволенного.

- Успокойся! – Мо Фань проигнорировал её. Ответившим ей человеком был Е Сю.

- Но этот парень…

- Всё в порядке, - прервал её Е Сю, после чего сказал посмотреть на монитор.

Увиденное ошеломило Чень Го.

После того как Обман активировал танец теней, он развёл своих клонов по сторонам. Благодаря своему отменному контролю, он не снял агрессию монстров с Мрачного Лорда. Клоны атаковали цели общего фокуса, а не всех подряд, как изначально подумала Чень Го.

- Этот парень… - Чень Го осознала, что она ложно обвинила Мо Фаня, однако этот парень полностью её проигнорировал. Извинения были бессмысленны! Тем не менее, усевшись обратно на своё место, Чень Го всё равно тихо пробормотала, словно обращаясь к Е Сю. – Я несправедливо его обвинила.

- Это не совсем так. Он хочет всё испортить, - ответил Е Сю.

- Что?!

- Он хочет забрать у меня агро! – индифферентно пояснил Е Сю. Все слышали его слова через внутриигровую голосовую связь.

- Не валяй дурака, - недовольно пробурчал Вэй Чэнь.

- Хаха, если ты хочешь всё испортить, старайся получше! – воскликнул Е Сю. Его руки продолжали двигаться. Чень Го бросила взгляд на Мо Фаня. Тот с серьёзным выражением лица уставился в свой монитор. Вероятно этот панк ещё таил обиду на Е Сю. Если бы ему удалось забрать у Мрачного Лорда агро, то это бы означало, что он был лучше него. Скорее всего, последующий после этого хаос его бы мало заботил. Неужели в его сердце нет места командной работе?

Чень Го не допускала никаких ошибок, потому что она на время отстранилась от сражения. Е Сю взял на себя роль главного танка. Это была непростая задача. Пятиуровневое подавление снижало эффекты его навыков. Более того, ему приходилось иметь дело с семью монстрами сразу. Он никак не мог справиться с таким количеством входящего урона. В подземельях на десять человек при большом скоплении монстров обычно главный танк действовал в паре со вторым танком. В данный же момент Е Сю не только не играл танком, но ему ещё и приходилось рассчитывать только на себя.

- Не фокусируйтесь только на атаке. Обращайте внимание на модель поведения этих горных воров, - напомнил всем Е Сю.

В игре существовало множество типов подземных НПС. Первое сражение в незнакомом подземелье считалось самым трудным, потому что никто не знал, чего ждать от местных монстров. После первого сражения игроки начнут аккумулировать знания о новых монстрах подземелья. Как итог: их прогресс прохождения станет более гладким.

Ребятам понадобилось три минуты, чтобы разделаться с семёркой горных воров. После того как Е Сю взял под контроль темп сражения, Вэй Чэнь сделал свой ход. Он начал играть в удобном для себя стиле, чем в значительной степени снизил давление на команду. В итоге первая волна была убита без малейших потерь. В конце концов, это были лишь обычные монстры подземелья. Они не могли доставить особых проблем таким опытным игрокам. После небольших корректировок, ребята продолжили свой путь внутрь крепости.

В тоже самое время семёрка воров заставляла попотеть гильдейское команды, группы друзей, а также группы, состоявшие из случайных игроков.

Не то чтобы монстры горного убежища полностью стирали все команды, но без жертв не обходилось. Ни у кого не получалось пройти через первых монстров так гладко, как это сделала Счастливая команда.

Взять ту же гильдию Синего Ручья. Топовую элитную команду гильдии лично возглавлял Лазурный Поток.

В новых подземельях существовало пятиуровневое подавление. На данный момент подземелья на десять человек были потолком для всех игроков. Если бы кто-то осмелился замахнуться на более масштабные подземелья, то это бы означало, что этот кто-то сильно недооценивал игру. Подземелья на сто человек даже не стоили упоминания. Даже сейчас топовые гильдии не могли с полной уверенностью заявить, что они могут с первого раза пройти подземелья на сто человек 70 уровня! Если после прохождения подземелья оставалось в живых девяносто игроков, то это уже было впечатляющим достижением.

С семёркой монстров 75 уровня столкнулась пятёрка великих экспертов Синего Ручья. Чтобы убить горных воров, ребятам пришлось пожертвовать двумя членами своей группы.

- Как сложно… - после завершения битвы в сердце Холодных Сумерек начал прокрадываться страх.

- Скорее всего, мы не сможем его пройти, - добавил Летящий Мазок Кистью.

- Пройти? Если все остальные группы такие же, как эта, то мы даже можем не дойти до босса! - выругался Холодные Сумерки.

- Давайте просто посмотрим, что тут к чему… - мрачно пробормотал Летящий Мазок Кистью. Эти два великих эксперта Синего Ручья уже потеряли волю к сражению. Конечно, их нельзя было в этом винить. Отправляясь в подземелье с пятиуровневым подавлением, они ментально подготовились к подобному исходу. Тем не менее, они полагали, что их хотя бы убьёт босс. Парни не думали, что какие-то маленькие монстры смогут доставить им столько проблем. Кто бы мог подумать, что в самом начале подземелья уже погибнут два члена их группы?

- Вероятно, сейчас только про-игроки смогут пройти подземелья на десять человек, - произнёс Холодные Сумерки.

- В это время в игре не должно быть никаких про-игроков, - сказал Летящий Мазок Кистью. Они видели, что сейчас Своксаар, Проблемный Дождь, Текущее Облако, Говорящий Душой и другие профессиональные персонажи находились в игре. Тем не менее, ребята знали, что этими персонажами управляли не про-игроки. Их карты аккаунтов были переданы гильдии. Начиная с момента запуска обновления, они будут проводить в игре 24/7. Игроки гильдии будут заниматься их скоростной прокачкой. Прокачка в новых зонах была не очень умной идеей. В итоге персонажи Синего Дождя прокачивались в хорошо известных подземельях 70 уровня.

Прокачивающие профессиональных персонажей игроки были отлично знакомы с подземельями 70 уровня, поэтому это был, пожалуй, лучший метод прокачки. В течение 11 дней первым делом нужно было прокачать персонажам максимальные уровни.

- Сегодня, скорее всего, не будет первых прохождений, не так ли? – когда Холодные Сумерки произнёс эти слова, в голове Лазурного Потока всплыл образ одного человека…

«Интересно, он сейчас прокачивается или проходит подземелья?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 860 Братец Волк, Командир Головного Отряда.**

Глава 860 Братец Волк, Командир Головного Отряда.

Лазурный Поток подумал не о ком ином, как о Е Сю и Счастье. Зная, насколько умелой была другая сторона, Лазурный Поток не собирался доставлять ей никаких проблем. Он не хотел вслух озвучивать своих мыслей, чтобы не испортить настроение своим товарищам. Группа Синего Ручья продолжила своё прохождение. Последующие две волны состояли из нескольких монстров. Семь игроков справились с ними без особых проблем. К сожалению, в схватке с одной из последующих волн Летящий Мазок Кистью был отправлен одним из воров в область агрессии его собратьев.

Один, двое, трое, четверо, пятеро…

Новая волна состояла из пяти монстров. После непродолжительного полёта Летящий Мазок Кистью так больше и не вернулся к своим товарищам. Оставшимся позади шести игрокам не хватило времени, чтобы спасти его, прежде чем тот был убит и выброшен из подземелья.

Новая волна из пяти монстров добавилась к уже существующей волне из четырёх монстров. Таким образом, игрокам предстояло сразиться с девятью монстрами, что было на два монстра больше, чем в первой волне вначале подземелья. В группе же Синего Ручья в живых осталось всего шесть игроков. В последующей жестокой схватке ребята не смогли сохранить свои жизни. Перед своей смертью, они сумели забрать вместе с собой в могилу лишь трёх горных воров.

Лучшие из лучших гильдии Синего Ручья смогли продержаться в новом подземелье целых двенадцать минут. Этот рекорд был значительно лучше рекордов тех, кто был убит в самом начале подземелья. В следующий раз они будут готовы к встрече семерых монстров в первой волне. Исследование новых подземелий сопровождалось набиванием шишек на своих ошибках. К сожалению правила Славы были достаточно суровы. После смерти персонажи выбрасывались из подземелья. Также существовал предел количества ежедневных заходов в подземелья. К примеру, в Запечатанное Горное Убежище Воров игроки могли зайти всего лишь один раз в день. Элитные члены текущей группы Синего Ручья потратили свой шанс.

Когда команду Синего Ручья убивала группа вражеских монстров, группа Е Сю уже одержала победу над шестью волнами. Темпом своего прохождения они в значительной степени опережали темп прохождения группы Синего Ручья. Пока что Счастливая группа не потеряла ни одного игрока. Всё это, естественно, стало возможным благодаря лидерству Е Сю.

К примеру, Е Сю заранее предугадал возможность скрытых опасностей в том месте, где отряд Синего Ручья случайно спровоцировал дополнительную группу монстров. Когда они добрались до того места, он сказал остальным быть осторожными. В итоге ребята сумели избежать фатальной ошибки.

Е Сю продолжал собирать данные о горных ворах. Обнаруживая новую особенность, он тут же предупреждал всех остальных. Таким образом, каждая новая схватка начинала протекать более гладким образом.

Спустя какое-то время ребята наконец-то достигли контрольной точки Запечатанного Горного Убежища Воров. В этом месте находился первый босс подземелья: Братец Волк, Командир Головного Отряда Запечатанных Гор. Никто не знал, было ли это его настоящее имя или это был какой-то титул. Подобные мелочи были не важны. В конце концов, имя босса никак не влияло на его силу.

Ребята должны были действовать чрезвычайно осторожным образом против босса, о котором они ничего не знали. Десять игроков остановились на безопасном расстоянии и начали рассматривать под всеми возможными углами прилегающую к боссу местность, чтобы обнаружить вещи, которые бы могли помешать им в бою. После этого они проверили местность на наличие вещей, которые бы могли предоставить им преимущество. И в последнюю очередь уже был осмотрен сам босс. Несмотря на то, что они не могли кликнуть по нему мышью, чтобы проверить его снаряжение, его внешний вид о многом мог им рассказать.

Чисто визуально Братец Волк выглядел чрезвычайно могущественным боссом. С левой стороны у него на поясе висел меч, в кобуру на правом бедре был вставлен пистолет, а его правая рука сжимала двухметровое копьё… Судя по оружию, этот парень обладал особенностями трёх классов, беззастенчиво придерживаясь распространённой среди боссов традиции.

- Я сомневаюсь, что он может использовать магические атаки… - произнёс Вэй Чэнь. Братец Волк выглядел физическим бойцом. Кастовать заклинания, имея в руках копьё, могли только игроки. НПС были очень преданы особенностям своих классов, гордо нося их специфическое оружие.

- Хм, пока что сохраняйте дистанцию. Позвольте мне сперва его испытать. Классы дальнего боя, можете прикрыть меня соответствующей поддержкой, - начал распоряжаться Е Сю.

Во время осмотра местности У Чэнь присмотрел себе хорошее место для атаки. Классам дальнего боя не нужно было особо передвигаться в ПВЕ. По большей части игроки выбирали место, находясь на котором они могли, как отступить, так и подойти к боссу, при этом имея возможности наносить по нему непрерывные удары.

Чень Го всё это знала, однако в отличие от У Чэня, она не была в себе уверена. Она боялась ошибиться даже в сражении против обычных монстров. Теперь же, когда им предстояло столкнуться с боссом, она начала нервничать ещё сильнее. Увидев, как У Чэнь выбрал для себя место, Чень Го не знала, что ей делать. К счастью, в этот момент с ней заговорил Е Сю, указав на нужное место и тем самым немного её успокоив.

Е Сю не нужно было беспокоиться о Вэй Чэне. Убедившись, что все заняли правильные места, он направил Мрачного Лорда в сторону босса.

Братец Волк имел широкий диапазон агрессии, а также обладал очень быстрой реакцией. Когда Мрачный Лорд вошёл в зону его агрессии, он стремительно развернулся и взмахнул своим копьём, несмотря на разделявшее их расстояние.

Мрачный Лорд быстро откатился в сторону. Однако ожидаемой атаки не последовало. Братец Волк вытянул вперёд своё копьё и отправился навстречу нарушителю.

Получалось, что это был финт, а не атака. Эта маленькая ошибка не повлияла на настроение Е Сю. В конце концов, они были первооткрывателями. Лучше допустить маленькую ошибку, чем быть убитым из-за своих поспешных действий.

Копьё Братца Волка имело два метра в длину. Он был способен удерживать его одной рукой. Подобравшись на дистанцию атаки, босс по широкой дуге размахнулся копьём. Это не была техника Боевых Магов. Со стороны размах выглядел обычной атакой. Однако из-за того, что эта была атака босса, Е Сю не спешил делать окончательных выводов. Он не собирался отступать в сторону, а потом проводить контратаку, как сделал бы, случись ему сражаться с живым игроком. Вместо этого он приказал Мрачному Лорду совершить три кувырка назад и тем самым покинуть область атаки босса.

Со стороны подобное уклонение выглядело преувеличенным, словно Е Сю боялся своего оппонента. Тем не менее, когда копьё босса коснулось земли, все осознали, насколько правильным было принятое им решение. При соприкосновении с землёй копьё Братца Волка породило обширную ударную волну. Земля моментально покрылась трещинами. Если бы Мрачный Лорд просто отступил в сторону, кто знает, что сейчас бы с ним стало?

Тем не менее, быть мешком для битья было не в стиле Е Сю. После удара босса, он поднял свой зонт тысячи вероятностей и выпустил в Братца Волка три противотанковые ракеты.

По сравнению с обычными монстрами боссы обладали более развитыми искусственным интеллектом, который позволял им уклоняться от атак игроков. Тем не менее, сейчас босс не стал уклоняться. Вместо этого он поднял копьё, чтобы встретить им в полёте противотанковые ракеты.

Воспользовавшись заминкой босса, Мрачный Лорд приблизился к нему при помощи скользящего удара. Так как Братец Волк поднял для отражения ракет своё копьё, он оставил свою нижнюю часть тела открытой. В итоге скользящий удар Мрачного Лорда достиг своей цели.

Если всё было правильно сделано, то скользящий удар мог сбить с ног свою цель, однако Братец Волк остался недвижим. Е Сю этому не удивился. После скользящего удара Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух, разделил свой зонт за две части и провёл обратный бросок.

При пятиуровневом подавлении даже захваты могли быть проигнорированы. К сожалению, Мрачный Лорд столкнулся именно с таким случаем. К счастью Е Сю обладал божественной скоростью реакции. Когда он осознал, что его навык не оказал на босса никакого эффекта, он быстро его прервал и поспешно отступил.

Братец Волк также обладал реакцией боссов. Шагнув вперёд, он выбросил вперёд руку в жесте касания падающего цветка Боевых Магов. Как и ожидалось, этот Братец знал кое-какие навыки Боевых Магов.

Активированное боссом касание падающего цветка имело повышенную область поражения. Создавалось впечатление, что Мрачный Лорд не сможет от него уклониться. В этот момент его тело окуталось белым светом: это было заранее подготовленное исцеление Маленьких Холодных Ручек.

Все молчаливо восхитились его действиями. Однако кто бы мог подумать, что это касание падающего цветка так и не доберётся до Мрачного Лорда? После контакта с боссом Е Сю почувствовал, что что-то было не так. В итоге он начал быстро отступать. Его быстрая реакция позволила ему увернуться от контратаки Братца Волка. Строго говоря, Ань Вэньи со своим «идеальным исцелением» неправильно оценил ситуацию.

В рамках правильности принятия решений ему ещё было далеко до уровня Е Сю.

Уклонившись от атаки босса, Мрачный Лорд зашёл к нему сбоку и нанёс очередной удар. Таким образом, между собой начали сражаться персонаж 70 уровня и босс подземелья 75 уровня. Если бы эту сцену увидели обычные игроки, они бы удивились до такой степени, что съели бы свои мыши. К счастью наблюдающие за схваткой ребята уже привыкли к этому. Даже Чень Го не переживала за Е Сю.

После нескольких обменов ударами, всем стало понятно, что Е Сю испытывает определённые трудности. Вскоре Маленьким Холодным Ручкам даже пришлось скастовать несколько исцелений.

Постепенно Е Сю начал понимать модель атаки босса. Через какое-то время к схватке присоединились Вэй Чэнь и У Чэнь. Цяо Ифана больше нельзя было увидеть на его прошлом месте. Оказавшись рядом с Мрачным Лордом, он начал поддерживать его призрачными границами.

Булочка приблизился к боссу на расстояние броска кирпичом, после чего начал пытаться зайти к нему за спину, чтобы кирпич имел эффект головокружения. К сожалению, добившись своей цели, он даже не успел ей порадоваться. С Братца Волка моментально слетел вредоносный эффект. Боссы обладали повышенным сопротивлением к статусным эффектам. Если ещё учесть пятиуровневое подавление, то получалось, что эффекты навыков не могли предоставить игрокам достаточно времени, чтобы они могли ими воспользоваться. В лучшем случае ими можно было прервать атаки босса.

- Хорошо, этого достаточно, всем приготовиться к битве. Внимательно слушайте мои команды. Когда я скажу «разбежались»: быстро отступайте в прямо противоположном направлении, по меньшей мере, на четыре метра. Не тормозите, - произнёс Е Сю.

- Понятно, - ответили остальные. Танг Ро не терпелось вступить в схватку. После команды Е Сю она приказала своей Мягкой Мгле отправиться вперёд, однако Мо Фань её в этом опередил. В следующее мгновение на Братца Волка обрушилась слитная волна атак.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 861 Чёткий расчёт.**

Глава 861 Чёткий расчёт.

Братец Волк истекал кровью. Е Сю уже видел практически все атаки босса. Пусть он пока и не мог полностью уловить его атакующую модель поведения, он сумел выявить самые важные части. Счастливая команда была достаточно сильна, чтобы справляться с остальными проблемами.

Те, у кого могли возникнуть проблемы, например Чень Го и Ло Цзи, к счастью играли классами дальнего боя. До тех пор пока ситуация находилась под контролем, эта парочка не могла доставить группе особых проблем.

Далее, команде нужно было высчитать, хватит ли их текущего урона, чтобы разобраться с боссом или нет.

Согласно общим знаниям, в новых высокоуровневых зонах игрокам всегда не хватало урона. Игрокам нужно было медленно собирать новые части снаряжения, чтобы таким образом увеличить свою силу и снизить испытываемое давление. В данный момент Счастливая команда столкнулась с пятиуровневым подавлением. В рамках наносимого урона ребята не могли не испытывать давления.

Обычным игрокам было невероятно тяжело пройти подземелье на 10 человек 75 уровня на 70 уровне. С другой стороны нельзя было сказать, что Счастливая команда состояла из обычных игроков. Во-первых, уровни навыков ребят на голову превосходили уровни навыков обычных игроков. Вне зависимости от игры, исходящий урон всегда зависел от снаряжения и навыков игроков. Слава уделяла большое внимание навыкам. В руках опытного игрока персонаж мог выдавать намного больше урона, чем, если бы им играл обычный игрок.

Также можно было сказать, что классовый состав Счастливой команды был невероятно высокомерен.

Взять, к примеру, команду для прохождения подземелий гильдии Синего Ручья. Их команда состояла из двух главных танков, трёх целителей и пятерых персонажей дпс классов. При исследовании нового контента нужно было сохранять осторожность. Именно поэтому в команде Синего Ручья было три целителя. Тем не менее, даже когда всем станет понятно, что нужно делать в новом подземелье, вряд ли кто-то станет брать на прохождение подземелья на десять человек одного целителя. Существовали ситуации, когда со своей задачей мог справиться и один целитель, но в большинстве случаев требовались усилия двух и более целителей.

Теперь вернёмся к Счастливой команде. Их главным танком был Мрачный Лорд, который опирался на свой урон для поддержания агрессии босса. Он был танком, который не был танком. В дополнение в команде был лишь один целитель, Маленькие Холодные Ручки. Чтобы их безрассудность была успешной, ребятам приходилось рассчитывать на свои навыки. Если игроки были способны защищаться от атак босса при помощи собственных способностей, то целитель испытывал гораздо меньше давления. Обычные игроки не могли действовать в подобном ключе. Начни они уворачиваться, и неминуемо последуют столкновения, это уже не говоря о нарушения их позиционирования.

В Счастливой же команде представители классов ближнего боя оставляли друг для друга кучу места для атак и уворотов. Никто из них не прикрывал другим спину. В их игре прослеживалось молчаливое понимание, которое выработалось в процессе многочисленных тренировок. Ребята каждый день проходили курс профессиональных тренировок, которые включали в себя как индивидуальные практики, так и командную координацию.

Единственным отщепенцем был Мо Фань. Этот парень до сих пор не считал себя частью Счастливой команды. Из-за этого Е Сю и остальные не звали его участвовать в командных тренировках, поэтому в данный момент Мо Фань немного выделялся из общей группы. Все действовали как одно целое, один он выглядел посторонним. Он сам решал, когда ему атаковать, а когда защищаться. У него был свой темп сражения. Мо Фань диссонировал с игрой других ребят. К счастью, он обладал крепкой основой и высоким уровнем навыков. Несмотря на то, что он не был на одной волне с остальными, его навыков хватало, чтобы он не доставлял им проблем.

Е Сю ещё в самом начале учёл эту проблему. Он собирал команду в подземелье не для того чтобы восхититься его красотами. Так как у них не было никакой информации о боссах, в нужный момент ему нужно было сделать оценку.

Понаблюдав за действиями ребят какое-то время, он почувствовал, что надежда была.

- Нам немного не хватает урона. Следите за своим темпом и таймингами, - произнёс он.

В Счастливой команде не было нубов, поэтому все ребята поняли, что он хотел этим сказать. В прошлом Е Сю определённо бы пришлось объяснять подробности Танг Ро и Булочке. Теперь же ему можно было просто описать общий концепт, чтобы остальные интуитивно поняли, чего он от них хотел. В частности, Е Сю не мог сдержаться от эмоционального вздоха при виде бросающейся в глаза игры Танг Ро и Булочки.

Благодаря его способности к контролю агрессии, последующая битва начала протекать без сучка и задоринки. Все осознали, что ситуация стабилизировалась. Теперь ребятам предстояло опасаться лишь того момента, когда здоровье босса опустится в красную зону. При низком уровне здоровья с боссами всегда происходила какая-то трансформация. Это была особенность Славы. Трансформации не всегда делали сражения более напряжёнными. Существовали боссы, которые пытались убежать, стоило их здоровью упасть в красную зону. Если вы рассчитывали, что босс впадёт в неистовство и поэтому начинали от него отступать, а он при этом убегал, то вы оказывались в невыгодном положении.

Сейчас ребята в первый раз проходили это подземелье. Сохранность их жизней стояла на первом месте. Даже если они позволят Братцу Волку убежать, то первая контрольная точка все равно будет пройдена. Они смогут дальше проходить подземелье.

В итоге, когда здоровье босса практически упало до 10%, Е Сю приказал классам ближнего боя временно от него отступить.

- Следите за его здоровьем и за своим уроном! – когда Мягкая Мгла и другие персонажи ближнего боя отступили, Е Сю обратился к представителям классов дальнего боя, которые продолжали атаковать босса.

- До тех пор, пока у тебя не замылится глаз, мы будет в порядке, - произнёс Вэй Чэнь.

- Скрытый Свет, пока что прикажи своим существам отступить, - отдал очередную команду Е Сю.

Ло Цзи тут же отвёл своих четырёх существ ближнего боя.

- Ифан, приготовься поставить ледяную границу. Когда здоровье босса опуститься до 10%, начинай каст, - произнёс Е Сю.

- Понял, - ответил Цяо Ифан.

- Туманная Мгла, прекрати на время атаку, - Е Сю высчитывал здоровье Братца Волка. Ему приходилось сдерживать босса, поэтому он не мог отступить как Мягкая Мгла и остальные. Ему придётся отступить в тот момент, когда здоровье босса опустится до 10%. Поэтому, когда здоровье босса опустится до определённой отметки, им нужно будет начать считать свой урон, чтобы Е Сю смог вовремя отступить.

- Старина Вэй, приготовь тюрьму-гексаграмму.

- Стрелок Рассвета, твои высокоуровневые навыки уже откатились? Финальным ударом используй спутниковый луч, - продолжил раздавать команды Е Сю.

- Хорошо, - у У Чэня всегда было отличное чувство ритма. Проверив свою панель с навыками, он убедился в том, что спутниковый луч был готов к применению.

- Приготовьтесь. Всем отбежать и рассредоточиться. Не собирайтесь вместе. Приготовьтесь в любой момент использовать навыки, спасающие жизнь. Маленькие Ручки, в первую очередь позаботься о себе, а потом обо всех остальных, - Е Сю отдал финальную череду инструкций. Здоровье Братца Волка уже достигло критической точки.

- Прекратили атаковать!

Поле боя моментально опустело. Лишь Братец Волк атаковал своим копьём Мрачного Лорда. У босса было три оружия. Изначально все подумали о том, что он был одним из тех бесстыдных боссов, которые обладали навыками трёх и более классов. Ребята даже приготовились защищаться от внезапных атак мечом или выстрелов из пистолета.

Однако босс так и не стал использовать своё дополнительное оружие. Создавалось впечатление, что оно выступало в роли обычного декоративного украшения.

- Стрелок Рассвета! – воскликнул Е Сю.

- Понял, - У Чэнь уже давно был готов. Из-за того, что ему нужно было скоординировать свои действия с отступлением Мрачного Лорда, ему приходилось ждать команды Е Сю. В следующее мгновение в небесах сверкнул яркий луч света. С каждой новой секундой он начал становиться всё больше и больше, пока в итоге не поглотил в себе Братца Волка.

Ледяная граница!

Тюрьма-гексаграмма!

Один Дюйм Пепла и Ветреное Создание моментально активировали свои контролирующие навыки.

Появившиеся на земле ледяные осколки устремились к телу Братца Волка. Из-за пятиуровневого подавления их урон и эффект были значительно снижены. Также босс обладал выдающимися сопротивлениями, и поэтому большинство навыков не оказывали на него особого воздействия. Тем не менее, существовали и некоторые исключения. Иначе, не означало бы это, что боссов было невозможно убить?

Братец Волк был сильным воином ближнего боя. Он имел мощные атаки и выдающуюся защиту, однако его магическое сопротивление было довольно слабым. Таким образом, наибольшую эффективность при сражении с ним имели ледяные заклинания и контролирующие проклятья.

Оба навыка соединились, предоставляя Мрачному Лорду нужное для отступления время.

Е Сю не собирался медлить. Когда он отдал команду Стрелку Рассвета, его Мрачный Лорд уже удалялся вдаль, воспользовавшись ударной волной от взрыва противотанковых ракет. После этого он развернулся и использовал технику теневого клона. Этого всё равно оказалось недостаточно, поэтому он совершил ещё несколько кувырков, при этом продолжая удерживать камеру на Братце Волке, чтобы отслеживать его действия.

«Что это за звук?» - подумал Е Сю. В момент приземления спутникового луча, он услышал отчётливый ясный звук. Возможно, это был звук трансформации босса? Когда Е Сю в очередной раз обернулся назад, он увидел, что Братец Волк продолжал оставаться Братцем Волком, а вот его копьё было сломано. Навершие копья было всажено в землю. Тот чистый звук был, скорее всего, звуком раскола копья. Существовало всего два объяснения всему происходящему.

- Это… - Е Сю был сбит с толку странным поведением босса. В итоге Братец Волк его не разочаровал. Он наконец-то схватился за оружия, которые все считали обычными украшениями.

С громким рёвом Братец Волк разорвал узы тюрьмы-гексаграммы и растоптал ледяную границу. Его движения были невероятно быстры. Навершие его меча указывало в сторону Стрелка Рассвета.

При виде этой сцены, Е Сю примерно понял модель поведения босса в разъярённом состоянии.

Смена оружия была эквивалентна смене класса. При достижении 10% здоровья модель атаки Братца Волка полностью изменялась.

Увеличенная скорость движений говорила о том, что его характеристики были усилены. Подобный тип неистовства был весьма распространен среди боссов, в особенности среди их небольших представителей.

Братец Волк указывал своим мечом на Стрелка Рассвета из-за того, что счётчик его агрессии был обнулён. Обнуления счётчиков агрессии тестировали способность игроков реагировать на внезапные изменения.

Увидев произошедшие с боссом изменения, все облегчённо вздохнули. Ребята всё это уже видели. Разве может обычное обнуление счётчика стать проблемой для группы их уровня? У Чэнь спокойно открыл огонь, после чего воспользовался отдачей от выстрела, чтобы отпрыгнуть назад. Он отступал в направлении Мрачного Лорда, чтобы тому было удобнее перехватить контроль над агрессией босса.

Кто бы мог подумать, что в этот момент меч босса вспыхнет, а после этого сверкнёт невероятно быстрым разрезом?

Снаряд Стрелка Рассвета взорвался в воздухе. В одно мгновение всё его тело окрасилось кровью. Позади него стоял Братец Волк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 862 Первое Убийство!**

Глава 862 Первое Убийство!

Разрез подветренного меча!

Только после того как Братец Волк провёл эту атаку, все смогли восстановить своё самообладание. Они узнали этот навык. Это был разрез подветренного меча Мастеров Меча. Тем не менее, в руках обычных игроков эта атака не могла быть такой быстрой.

Стрелок Рассвета использовал воздушный огонь, при этом его внимание было сфокусировано на Братце Волке. К сожалению, когда босс провёл свою атаку, он не успел на неё среагировать, потому что она была слишком быстра. Просвистевший меч оставил после себя лишь яркую вспышку. Разрезав артиллерийский снаряд, он, не задерживаясь, порезал и Стрелка Рассвета.

К счастью Стрелок Рассвета был ещё жив. Ань Вэньи моментально начал кастовать исцеление. Его реакция была быстрой, однако его руки заметно отставали. В итоге Мрачный Лорд первым скастовал лечащее заклинание на Стрелка Рассвета.

После этого он моментально рванул вперёд. Братец Волк не собирался останавливаться на одной атаке. Развернувшись, он отправил очередной разрез в сторону Стрелка Рассвета. Отсутствие у Мрачного Лорда провоцирующих навыков, в критические моменты осложняло ему задачу по танкованию. Он мог лишь использовать контролирующие навыки, дабы отвлечь внимание босса и помочь Стрелку Рассвета отступить.

К всеобщей неожиданности первым персонажем, вырвавшимся вперёд, был не Мрачный Лорд. Это была Мягкая Мгла!

Танг Ро!

При помощи разрушающего ранги дракона она со скоростью молнии рванула в сторону Братца Волка. Может её скорость и не могла сравниться со скоростью разреза подветренного меча босса, однако она всё равно была очень быстрой. Когда Братец Волк обрушил свой меч вниз, Мягкая Мгла уже прибыла на место. Псевдо разумный босс сделал правильный расчёт. Он развернулся и заблокировал копьё Мягкой Мглы своим мечом.

Разрушающий ранги дракон имел очень высокий приоритет, однако босс всё же был боссом. В итоге простой взмах мечом Братца Волка сумел заблокировать копьё Мягкой Мглы.

При столкновении двух оружий раздался металлический скрежещущий звук. Может копьё Мягкой Мглы и было заблокировано, однако она не потеряла импульса, набранного разрушающим ранги драконом. Братец Волк ни на шаг не сдвинулся с места, однако его тело всё равно немного отклонилось. Его ступни оставили в земле две глубокие вмятины.

В воздух поднялось облако пыли. Наконец-то разрушающий ранги дракон был остановлен. Мягкая Мгла и Братец Волк застыли на своих местах.

С внезапной вспышкой света из клубов пыли вылетел персонаж, чей клинок был нацелен в шею Братца Волка.

Подземная туннельная техника!

Этим персонажем, разумеется, был Обман. Тем не менее, НПС не могли испытывать страха или удивления. Обычному игроку определённо бы было трудно защититься от столь внезапной атаки, однако для босса эта атака ничем не отличалась от обычной атаки снизу. Братец Волк оттянул свой меч и заблокировал им клинок ниндзя Обмана. После этого он оттолкнул Обмана назад.

Мо Фань отказывался сдаваться. Он активировал в воздухе технику теневого клона. Его клон продолжал лететь спиной назад, а настоящий Обман уже стоял рядом с боссом.

В случае с НПС эффект техники теневого клона действовал немного иначе, чем в случае с обычными игроками. В зависимости от обстоятельств, игроки могли различить настоящего персонажа и клона. В игре существовало очень мало НПС которые были способны сделать тоже самое. Братец Волк не обладал подобной способностью. Он был обманут техникой теневого клона, в результате чего проигнорировал настоящего Обмана и тем самым позволил ему провести падение птицы у себя за спиной.

Однако в случае с боссами, даже если у них оставалось мало здоровья, один или два навыка не могли поставить точку в их существовании. После получения урона Братец Волк развернулся и взмахнул мечом. Мо Фань быстро среагировал. Обнаружив, что ситуация складывается не лучшим для него образом, он моментально отступил.

В этот момент к месту схватки наконец-то прибыл Мрачный Лорд. Его зонт тысячи вероятностей трансформировался в форму копья, которое обрушилось на Братца Волка комбинацией из трёх ударов. Последним ударом в комбинации был круговой размах, который опрокинул босса на землю.

Наконец-то Стрелок Рассвета У Чэня покинул опасную зону. Он испытал чувство затяжного страха, стоило ему вспомнить о том, что только что произошло. Атака босса была слишком быстра. У Чэнь не был уверен, что он бы сумел от неё уклониться, даже знай он о ней заранее.

Никто не знал, когда Братец Волк снова использует свой молниеносный навык. Е Сю поспешно спросил у У Чэня, сколько тот получил урона, после чего перестроил их построение. Персонажи, имеющие шанс быть моментально убиты, были передвинуты за пределы зоны атаки босса. О здоровье оставшихся в опасной зоне персонажей придётся позаботиться Клерику.

Как и ожидалось, спустя какое-то время Братец Волк снова использовал своё смертоносное движение. Молниеносный разрез меча окрасил тело Булочки в красный цвет.

На этот раз целью атаки босса стал Булочка. Как и У Чэнь, он также не сумел от неё уклониться. Всё указывало на то, что босс случайным образом выбирал цели для своей атаки. Она не была направлена на того, кто имел наибольший уровень агрессии.

К счастью теперь команда была готова к этой атаке и поэтому не стала паниковать. Маленькие Холодные Ручки скастовал экстренное исцеление на Булочку. Остальные выступили вперёд, чтобы защитить его, начав блокировать атаки босса.

Теперь ребята знали, что им мог предложить Братец Волк. Помимо невероятно быстрого разреза подветренного меча, босс больше не продемонстрировал ничего экстраординарного. 10% его здоровья были быстро снижены практически до нуля.

- Он почти мёртв. Всем сосредоточиться на своём выживании. Вылечи всех до полного здоровья. Маленькие Ручки, сосредоточься, - торжественно произнёс Е Сю. В Славе существовали боссы, которые любили взрываться в последние секунды своей жизни. Если им было суждено умереть, они хотели забрать вместе с собой на тот свет и всех остальных. Подобный тип боссов был особенно отвратителен в подземельях, потому что он оказывал влияние на прогресс прохождения игроков.

- Понял, - ответил Ань Вэньи. Он осторожно восстановил здоровье всех персонажей и приготовился в любой момент использовать экстренное исцеление.

- Хорошо, теперь отступайте! – как и в прошлый раз, когда здоровье босса опустилось до 10%, все отступили на безопасное расстояние, оставив Мрачного Лорда в одиночку сражаться с боссом. У Чэнь приготовился нанести завершающий удар.

- Приготовься! – воскликнул Е Сю.

У Чэнь начал заряжать свой высокоуровневый навык.

- Давай!

После команды Е Сю с небес на землю обрушился финальный спутниковый луч. Мрачный Лорд начал поспешно отступать. Всё было так же, как и в прошлый раз. Спутниковый луч начал забирать последние крупицы здоровья Братца Волка. Тем не менее, он не убил его, как все ожидали. Здоровье босса остановилось на единице.

Не то чтобы спутниковому лучу не хватило урона. Все моментально поняли, что сейчас произойдёт.

- Все в укрытие! Он собирается сделать свой ход! – воскликнул Е Сю.

Ребята начали прятаться за камнями и деревьями. Так как они оставались настороже, для них это не стало неожиданностью. В итоге все нашли себе укрытие. Лишь Мрачный Лорд продолжал находиться в опасной зоне. Тем не менее, Е Сю был самым опытным и скиловым игроком в их группе.

Стоя одной ногой в могиле, Братец Волк отбросил в сторону меч и вытащил из кобуры пистолет.

Как и следовало ожидать, последнее оружие босса также не было декоративным украшением. Вопрос заключался лишь в том, что Братец Волк собрался делать? Какой будет его финальная атака? Из-за отсутствия информации Е Сю решил придерживаться защитной стратегии.

Все внимательно следили за Братцем Волком. Было не похоже, что он собирается отправляться за кем-то в погоню. Ребята немного расслабились. После этого они увидели, как Братец Волк поднимает свой пистолет к небу и выпускает в него сигнальную ракету. Фейерверк от разорвавшейся ракеты стал предвестником его смерти.

Прежде чем кто-то сумел прокомментировать его действия, в воздухе всплыло системное сообщение: «Поздравляем гильдию Счастья с Первым Убийством Братца Волка, Командира Головного Отряда Запечатанного Горного Убежища Воров».

Системное сообщение адресовалось не только игрокам Счастливой команды. Опираясь на изумлённые смайлики, возникшие в глобальном чате, можно было сделать вывод, что сообщение было ретранслировано в глобальный чат.

В новых подземельях 75 уровня системные сообщения будут сопровождать не только достижения «Первого Прохождения». Каждое первое убийство боссов и мини-боссов также будет предано огласке. Согласно правилам Славы подобные достижения сопровождались дополнительной наградой.

Однако у игроков не было времени, чтобы начать завидовать этим наградам. На часах было всего 1:21 ночи. С момента ввода в игру обновления прошёл всего час. Из-за огромного наплыва игроков, людям было тяжело получить задания и даже увидеть новых монстров. Тем не менее, кто-то уже сумел получить достижение первого убийства?

Это… должно быть самое быстрое первое убийство в истории Славы, верно? В прошлом, чтобы удостоиться системного объявления, нужно было пройти всё подземелье, однако в этот раз хватило убийства одного босса. Но даже так, игроки не думали, что раньше случалось нечто подобное.

Элитные команды клубных гильдий при заходе в новое подземелье не рассчитывали пройти его или убить хотя бы одного босса. Таков был их ментальный настрой.

Однако теперь кто-то на самом деле сумел совершить нечто подобное. Счастливая команда сумела убить первого босса в подземелье на десять человек. Невероятное достижение, о котором никто не мог и мечтать, сейчас предстало перед глазами игроков.

Игроки клубных гильдий почувствовали, что их лица начали менять цвет. Первые прохождения и рекорды подземелий всегда находились в их руках. Обычные игроки даже помыслить не могли о том, чтобы к ним прикоснуться. И вот теперь, когда они ещё даже не успели познакомиться с новыми подземельями, кто-то сумел получить достижение первого убийства!

Так получилось, что Счастливая гильдия напечатала в глобальном чате сообщение о наборе в свои ряды как раз во время выхода системного сообщения. Множество игроков не могли не обратить на него внимания.

Игроки клубных гильдий были настолько злы, что у них даже перекосило носы.

Они могли смириться, если бы это была какая-то другая команда, но Счастье? Кто не знал об их ситуации? Счастливая команда, в чьём составе находился Е Цю, принимала участие в соревновательной лиге. Рано или поздно ей придётся столкнуться с Великолепной Эрой.

«Игроки Счастья должны находиться на про-уровне, не так ли? Про-игроки проходят подземелье? Это ведь надувательство чистой воды! Другие про-игроки не стали появляться в игре в такое время! Они соблюдают дисциплину! Неужели вы думаете, что эти подземелья могут стать проблемой для топовых команд Синего Ручья, Маленькой Травы, Тирании?».

Клубные гильдии впали в ярость! Теоретически они тоже могли это сделать, но практика доказывала обратное.

«Это Счастье совершенно не знает своего места! Они даже воспользовались достижением своей команды, чтобы начать себя рекламировать! Это уже не лезет ни в какие ворота!».

Клубные гильдии тихо проклинали Счастливую гильдию. Они не могли остановить игроков от ведения пылких дискуссий. Клубные гильдии считали это убийство нечестным, однако обычные игроки называли его самым ошеломляющим первым убийством в истории Славы. Клубным гильдиям хотелось разразиться целым потоком оскорблений, чтобы таким образом выплеснуть наружу всю свою злость.

«Бог, ты можешь заниматься только соревновательной лигой? Хватит заходить в игру и нарушать установившийся баланс!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 863 Дпс чарт.**

Глава 863 Дпс чарт.

Лидеры клубных гильдий снова собрались вместе, однако на этот раз они могли лишь выпустить наружу своё расстройство. Они никак не могли решить возникшую проблему. Счастливая команда находилась в подземелье. Помимо самой системы, кто ещё мог остановить их от покорения этого подземелья? В течение первого часа обновления был убит первый босс. Что будет через два часа? Три часа? Четыре… если всё и дальше так продолжится, то сегодня у Счастья будет праздничный день. Это была самая загруженная ночь года. Кто знает, сколько людей запомнят название Счастья?

Ревность и зависть!

Лидеры гильдий стиснули зубы. Согласно последним отчётам, после появления сообщения о первом убийстве и публикации объявления о наборе игроков в гильдию, гильдия Счастья, а также подчинённая им гильдия Вечности, достигли предела по количеству входящих заявок на вступление.

Для некоторых игроков привлекательность первого убийства была даже более заманчива, чем красивая игра команды.

Когда команда демонстрирует хорошую игру, игроки в большинстве случаев испытывают душевный подъём, однако когда гильдия получает достижение первого убийство, помимо гордости, оно доказывает силу самой гильдии. Члены подобных гильдий могут получить возможность превзойти других игроков. Даже если игроки гильдий и не смогут попасть в команду высокого уровня, заработанное подобной командой снаряжение может осесть в хранилище гильдии, где впоследствии может быть забрано обычными игроками.

Должно пройти какое-то время, прежде чем обычные игроки смогут бросить вызов подземельям на десять человек. Сперва им нужно будет прокачаться и найти снаряжение 75 уровня из подземелий на пять человек. В подобных же обстоятельствах им может представиться шанс обзавестись снаряжением из подземелья на десять человек, которое осядет в хранилище Счастливой гильдии. Огромное количество игроков испытывало нешуточный соблазн.

Костяк Счастья всё ещё находился внутри подземелья. Несмотря на опубликованное сообщение о наборе игроков в гильдию, работа по приёму заявок начнётся не сразу.

Сперва сообщение о первом убийстве босса удивило ребят. После этого они вспомнили, что им нужно проверить труп босса на предмет выпавших вещей.

В сравнении с подземельями на пять человек, в рейдах всегда выпадало снаряжение более высокого качества. Даже в случае снаряжения фиолетового и синего качества, добываемое в рейдах снаряжение имело выдающиеся характеристики. Подземелья на пять человек имели повышенный шанс выпадения синего снаряжения, в то время как в подземельях на десять человек повышался шанс выпадения фиолетового снаряжения. Если бы в крупномасштабных подземельях шанс выпадения снаряжения был слишком низок, то многие совсем бы ничего не получали. В итоге в рейдах шанс выпадения вещей был значительно выше, по сравнению с шансом выпадения вещей в подземельях на пять человек.

В подземельях на десять человек было в порядке вещей выбить из босса сразу несколько частей снаряжения. В подземельях на двадцать человек из каждого босса гарантировано выпадало три части снаряжения. Если удача была на стороне игроков, то могло выпасть даже четыре части. В подземельях на пятьдесят человек из боссов выпадало от шести до восьми частей снаряжения. Если бы в подземельях на сто человек из каждого босса не выпадало от двенадцати до шестнадцати частей снаряжения, то в их прохождении терялся бы всякий смысл.

Запечатанное Горное Убежище Воров было подземельем на десять человек. Вероятность выпадения из боссов нескольких частей снаряжения была довольно высока.

После прочтения сообщения о первом убийстве, ребята осознали, что теперь они могут проверить выпавший из босса дроп, что вне всяких сомнений, было очень весёлым занятием. Чень Го нетерпеливо спросила:

- Кто пойдёт, кто пойдёт? – судя по тону её голоса, она ждала, пока кто-то скажет, что пойти может она. Она была готова тут же отправиться к трупу босса.

Однако Е Сю не спешил. Он внезапно вставил в чат какие-то цифры.

Присмотревшись, ребята осознали, что это была статистика по нанесённому урону. В прошлом подобную статистику можно было посмотреть только после прохождения всего подземелья. Тем не менее, судя по всему, в подземелья 75 уровня были внесены кое-какие изменения. В глобальный чат не только начали транслировать достижение о первом убийстве после убийства первого босса подземелья, но и сделали возможным просмотра дпс статистики в период между стадиями прохождения.

- Таблицу с уроном теперь можно проверить между стадиями! – поделился с ребятами новой информацией Е Сю. Эту статистику нельзя было посмотреть в любое время, а только после убийства боссов подземелья.

- Взгляните, - продолжил Е Сю. – Обычно я говорю всем учиться у того, кто идёт на первом месте, но сегодня я промолчу.

На первом месте, разумеется, шёл Мрачный Лорд. Для удержания агрессии он рассчитывал на свой урон, поэтому не было ничего удивительного в его позиции лидера дпс чарта. Его зонт тысячи вероятностей 55 уровня был эквивалентен оранжевому оружию 60 уровня. По части характеристик он на десять уровней отставал от оружия остальных ребят. Также персонажи без специализации не имели никаких мощных навыков. Тем не менее, при всём при этом Мрачный Лорд всё равно продолжал занимать первую строчку дпс чарта, что являлось прямым подтверждением превосходства его навыков.

Вторую и третью строчки после Е Сю занимали Стрелок Рассвета У Чэня и Ветреное Создание Вэй Чэня.

По части снаряжения Ветреное Создание заметно выделялся на общем фоне. Он имел серебряное оружие 70 уровня, а также три части серебряного снаряжения, купленного у команды Вечности. В соревновательной лиге его можно было считать тараканом. Тем не менее, Чернокнижники не были чистыми дпс классами, поэтому в рамках нанесения урона он проигрывал Лаунчерам, чьим представителем и являлся Стрелок Рассвета.

Далее следовали Мягкая Мгла и Булочка.

Невооружённым глазом была видна существенная разница в уроне этой парочки и первой тройки игроков дпс чарта. В командах классам ближнего боя приходилось уворачиваться от атак, чтобы снизить давление на целителя, поэтому они не могли полностью сфокусироваться на нанесении урона, как это делали классы дальнего боя. Е Сю умел комбинировать увороты с нанесением урона, однако Танг Ро и Булочка пока не обладали подобными навыками.

На шестом месте шёл Цяо Ифан и его Один Дюйм Пепла. Он не сильно отставал от Мягкой Мглы и Булочки. Для Фантомного Демона поддержки, это был весьма впечатляющий результат.

Эта тройка находилась во второй группе дпс чарта. Игроков в третьей группе можно было назвать личерами. По части взаимодействия с командой, Скрытого Света и Туманную Мглу можно было смело назвать мешками с песком. Е Сю сказал Ло Цзи использовать только четырёх существ для нанесения урона. В подобных ограниченных рамках, каким бы умелым не был игрок, он не мог продемонстрировать высокого показателя урона. Чень Го боялась нарушить ритм команды и поэтому часто по собственной инициативе становилась мешком с песком, а мешки с песком, как известно, не славились особым уроном.

Больше всего удивления вызвал Обман Мо Фаня. Этот парень обладал крепкой основой. Также Обман носил неплохое снаряжение, однако при этом он попал в группу мешков с песком вместе со Скрытым Светом и Туманной Мглой. В этот момент все повернули головы в его направлении. Всем хотелось увидеть, какое выражение лица будет иметь этот обычно холодный и безучастный ко всему парень.

Это желание ещё больше обострили последующие слова Е Сю:

- Кхм. Те, кто имеет низкий урон без особой причины… старайтесь усерднее!

Эти слова были без сомнения адресованы Мо Фаню, потому что у Ло Цзи и Чень Го были эти самые «причины». Учитывая навыки и рвение Мо Фаня, было странно увидеть его на столь низком месте в дпс чарте.

Все посмотрели на него. Как и следовало ожидать, на лице Мо Фаня проступило мрачное выражение, однако он по-прежнему продолжал молчать. Тем не менее, в глубине его глаз можно было увидеть намёк на замешательство. Он не понимал, почему его урон был так низок.

Мо Фань был единственным человеком, который сидел отдельно ото всех. Никто не мог увидеть, что он делал. Е Сю больше не стал заострять внимания на уроне и вместо этого поинтересовался, кто хочет проверить выпавший дроп.

- Я я! – радостно подпрыгнула Чень Го. Туманная Мгла тут же устремилась к трупу босса. Она тихо молилась про себя, хотя и понятия не имела, какие вещи выпадают в этом подземелье.

- Две части! – присев на корточки, Туманная Мгла обследовала тело босса. Сперва Чень Го сообщила о количестве выпавшей добычи.

- Одна фиолетовая, а вторая синяя! – после этого она сообщила о его качестве.

Несмотря на то, что это был рейд, в нём было непросто выбить снаряжение оранжевого качества.

- На кого они? – на лицах всех ребят проступило нетерпеливое выражение.

- Мм, у меня не очень хорошие новости… - мрачно произнесла Чень Го. После этого она скопировала характеристики двух частей снаряжения в чат.

Это были части снаряжения 75 уровня. Чень Го сказала о плохих новостях из-за того что выпавшее снаряжение не подходило никому из их отряда.

- Ничего страшного. Мы можем просто положить его в гильдейское хранилище, - беспечно произнёс Е Сю. Вся их команда была одета в наборы оранжевого снаряжения. Пусть снаряжение 75 уровня и имело более высокий уровень, но цвет снаряжения тоже был важен. Фиолетовое снаряжение 75 уровня своими характеристиками было сравнимо с оранжевым снаряжением 70 уровня. Поэтому, чтобы улучшить своё снаряжение, ребятам нужно было выбить части оранжевого качества. В фиолетовом снаряжении всё зависело от характеристик. Что же касается синего снаряжения, то ребятам даже не нужно было на него смотреть! Для обычных игроков синее снаряжение с натяжкой удовлетворяло их минимальные стандарты. Соревновательные команды вообще не обращали на него внимания.

- Хорошо, давайте продолжим! Поднажмём и постараемся нанести ещё больше урона! – громко воскликнул Е Сю. Все услышали его слова. Они ведь снова были направлены на Мо Фаня? В конце концов, помимо него все остальные хорошо справились со своей задачей. Несмотря на ограничения определённого рода, Чень Го и Ло Цзи находились на одном с ним уровне.

В итоге ребята не смогли снова не посмотреть на Мо Фаня. На этот раз этот парень выглядел уверенным. Создавалось впечатление, что он сдерживает вырывающуюся наружу энергию.

Десять игроков продолжили углублять в Запечатанное Горное Убежище Воров. До второй контрольной точки им встретились новые типы монстров, однако, благодаря высокому уровню команды, они не смогли доставить им особых проблем. С каждым новым сражениям ребятам становилось проще разбираться с монстрами. Только Ань Вэньи приходилось понервничать. Он раньше никогда не лечил главного танка наподобие Мрачного Лорда! Этот парень продолжал постоянно уклоняться. Он избегал большого количества урона, однако проблема заключалась в том, что Ань Вэньи приходилось за ним постоянно следить. Что если он внезапно допустит ошибку?

Путь ко второй контрольной точке пролетел гораздо быстрее, чем путь к первой контрольной точке. Спустя тридцать минут ребята прибыли к местонахождению второго босса.

Песчаный Леопард, Командир Обороны.

Так как это был новый для них босс, ребята использовали ту же самую стратегию, что и в сражении с предыдущим боссом. Сперва Е Сю отправился в одиночку тестировать способности босса. После того, как все увидели его модель поведения, настала их очередь подключаться к сражению.

Мо Фань постоянно мелькал на переднем фланге. По сравнению с прошлым сражением он стал действовать более активным образом. Очевидно, он хотел использовать это сражение, чтобы доказать всем свою значимость. На пути ко второму боссу он был особенно старателен, тем не менее, всем было хорошо известно, что самой сложной частью в прохождении подземелий были сражения с боссами. Львиная доля статистики по исходящему урону собиралась во время сражений с боссами. Урон, нанесённый по обычным монстрам, не играл особой роли.

Несмотря на то, что Мо Фань привык действовать в одиночку, это не означало, что он никогда не проходил подземелья. Поэтому он не мог не понимать, как в них всё было устроено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 864 Песчаный Леопард, Командир Обороны.**

Глава 864 Песчаный Леопард, Командир Обороны.

Второй босс, Песчаный Леопард, Командир Обороны, не носил трёх оружий, как это делал Братец Волк и поэтому не заставил ребят забеспокоиться. В одной руке он сжимал меч, а во второй щит: типичный набор снаряжения Рыцаря.

Это был один из самых раздражающих типов НПС, с которыми игроки не любили иметь дело.

Во-первых, Рыцари были очень крепкими. Благодаря солидному показателю духа, они обладали не только хорошей физической защитой, но и магической. Во-вторых, провоцирующие навыки Рыцарей могли доставить немало проблем игрокам на поле боя. Неконтролируемые атаки и передвижения в условиях командной работы могли полностью нарушить слаженное взаимодействие группы. Зачастую боссы обладали навыками нескольких классов. Клерики наряду с Паладинами являлись представителями подклассов одного класса. Если босс обладал лечащими навыками, то игрокам можно было только посочувствовать.

Этот вопрос стоял особенно остро в текущей ситуации. Ребята и так проходили новое для себя подземелье в условиях пятиуровневого подавления. Подобный тип босса определённо усилит давление на представителей дпс классов.

После того как Мрачный Лорд отправился на разведку, всем стало очевидно, что Песчаный Леопард определённо был Рыцарем. Создавалось впечатление, что атаки Мрачного Лорда практические не наносили ему никакого вреда, в особенности, когда босс прикрывался щитом.

- Нам придётся задержаться на этом боссе, - несмотря на сложность предстоящей задачи, Е Сю с лёгкостью нашёл решение проблемы. – По сравнению с прошлым сражением, нам нужно внимательно следить за качеством и эффективностью нашего урона. Мы ни на секунду не можем позволить себе снизить защиту.

- На этот раз на Одного Дюйма Пепла ложится большая доля ответственности. Наши характеристики должны быть усилены на максимально длительный срок. Попытайся не упустить момент, - Е Сю начал раздавать приказы.

- Понял, - кивнул Цяо Ифан.

- Мягкая Мгла и Булочка, действуйте вместе при поддержке призрачных границ.

- Туманная Мгла, будь более открыта в своих атаках. Скрытый Свет, сконцентрируйся на призыве существ с высокой атакой, однако не забывай о потреблении маны, ограничься призывом пятерых существ. Большое количество существ может привести к ненужным потерям.

- Не переживайте, мы никуда не торопимся. Эффективность это ключ. Мы должны действовать эффективно, - добавил в конце Е Сю.

- Что если он умеет лечить? В таком случае нам придётся ускориться, чтобы перебить его лечение. Если темп будет слишком медленным, мы можем не справиться, - спросил Вэй Чэнь.

- Посмотрим, возможно, нам удастся прервать его каст. Если у нас ничего не получится, тогда мы пересечём этот мост, когда будем на месте, - Е Сю не упустил подобную возможность. Если босс обладал лечащими навыками, тогда им придётся сосредоточиться на их прерывании.

- Ты будешь прерывать? – спросил Вэй Чэнь.

- Да, - принял на себя очередную долю ответственности Е Сю.

Вскоре началось официальное сражение. Когда Е Сю тестировал босса, тот в основном демонстрировал свои выдающиеся защитные способности. Он не показывал ни провоцирующих, ни лечащих навыков. Возможно, он просто не видел в их использовании необходимости в сражении один на один. Теперь, когда к сражению присоединились все остальные, ситуация могла измениться.

С провоцирующими навыками можно было справляться при помощи контр-навыков. Также хорошим подспорьем в этом деле служил высокий показатель духа. В данной ситуации классовый состав Счастливой команды не имел возможности противостоять провокациям босса. Если тот использует провоцирующий навык, тогда ребятам придётся решать, что им делать, когда будет выбрана жертва провокации.

В итоге реальная ситуация была не такой ужасной, как изначально себе представлял Е Сю. Босс ни разу не использовал провоцирующих навыков, а его лечащие навыки могли быть прерваны. Учитывая навыки Е Сю, можно было сказать, что босс попросту лишился своих лечащих навыков. Самая большая проблема с которой столкнулся Е Сю, заключалась в стабилизации уровня агрессии. Ему приходилось стоять лицом к боссу, который держал перед собой щит.

Подобный тип босса оказывал на него большое давление. В виду отсутствия провоцирующих навыков, в случае срыва босса ему придётся при помощи урона вернуть его обратно. Если босс всё же сорвётся, ребята могут попытаться его законтролировать с помощью своего урона. Если два персонажа дальнего боя будут придерживаться одного темпа, тогда они смогут перебрасываться между собой уровнем агрессии, тем самым заставив босса бегать между ними.

В обычных обстоятельствах для срыва босса нужно было заработать больший процент агрессии, чем имела его текущая цель. Чтобы вернуть босса обратно, танку придётся потратить определённое количество времени, даже если персонаж, сорвавший босса, полностью прекратит его атаковать. Опасения Е Сю были связаны именно с этим моментом, потому что он не хотел возникновения подобной ситуации. Если с него сорвётся босс, то кто знает, что может произойти во время возникшего хаоса.

Все очень ответственно отнеслись к возложенным на них задачам, атакуя босса согласно инструкциям Е Сю. Сам Е Сю также хорошо справлялся с ситуацией, продолжая удерживать стабильный уровень агрессии босса. Тем не менее, видя уровень здоровья босса, а также текущий уровень маны персонажей, он начал немного опасаться. В конце им может попросту не хватить маны.

- Следите за своим темпом использования зелий маны, - произнёс он. В отличие от Арены, использование зелий в подземельях было ограничено лишь их кулдаунами. Придерживаясь определённого ритма, можно было существенно увеличить уровень своей выносливости в бою. Отправляясь в подземелье выше себя на пять уровней, ребята взяли с собой солидные запасы зелий. Тем не менее, сейчас они не могли позволить себе тратить их бездумным образом. Эффективность. Зелья также нужно было использовать эффективно.

Здоровье Песчаного Леопарда продолжало убывать. Подобные типы выносливых матчей тестировали стабильность и концентрацию игроков. Спустя сорок минут всеобщей концентрации и эффективного нанесения урона здоровье босса опустилось до 10%.

- Как обычно, временно разбегаемся. Стрелок Рассвета, на тебе снова последний удар, - не зная, чего ждать от босса, ребятам приходилось использовать тактику из своего прошлого сражения.

Видя, что здоровье Песчаного Леопарда должно было вот-вот упасть в красную зону, все начали отступать. Когда Стрелок Рассвета нанёс завершающий удар, Мрачный Лорд также поспешил отступить.

Как и раньше, завершающим ударом стал спутниковый луч. Песчаный Леопард поднял для защиты свой щит, однако его действия были предсказаны У Чэнем заранее. Даже после снижения урона от столкновения со щитом, спутниковому лучу хватило мощи, чтобы снизить здоровье босса до 10%.

\*Треск!\*

До ушей ребят донесся трескающийся звук.

Каким-то образом спутниковый луч сумел разбить щит Песчаного Леопарда. Все с недоумением смотрели на босса. В этот момент они не могли не вспомнить сломавшегося копья Братца Волка. Возможно в этом подземелье сломанное оружие боссов давало знать игрокам, что их владельцы готовы впасть в разъярённое состояние?

Каким будет разъярённое состояние Песчаного Леопарда?

Громкий рёв заставил зрачки игроков расшириться. Опустевшая левая рука босса крепко обхватила рукоять меча. Глаза Песчаного Леопарда, как и всё его тело, начали источать красный свет. Даже его волосы оказались подсвечены.

- Берсерк? – Вэй Чэня не просто так считали опытным игроком. На эту догадку его натолкнула поза босса. Текущее состояние босса напоминало активацию пассивного навыка Берсерков, кровавого пробуждения. Этот навык активировался при низком уровне здоровья Берсерков.

- Сперва я его протестирую, - Е Сю не собирался полностью опираться на это предположение. Он в очередной раз решил сыграть надёжно. В итоге Мрачный Лорд встретился с Песчаным Леопардом, который, как и ожидалось, стал сражаться с более высокой скоростью. Несколько диких размахов мечом заставили даже Е Сю начать поспешно перекатываться. В данных обстоятельствах он не мог позволить себе пойти в нападение.

На какое-то время на поле боя установилась патовая ситуация. Видя, что Песчаный Леопард не прятал в своём рукаве никаких трюков, Е Сю обратился к остальным:

- Это Берсерк. Можно не сдерживаться. Вперёд!

Несмотря на то, что ребята никогда не встречались с подветренным разрезом меча Братца Волка, со вторым боссом было гораздо сложнее справиться. Тем не менее, из-за того что большая часть проблем лежала на плечах Мрачного Лорда, остальные испытывали не особо большое давление. Если бы вместо него был какой-то другой главный танк, то Песчаный Леопард определённо доставил бы ему немало проблем.

Дикий стиль боя Песчаного Леопарда в значительной степени снизил продолжительность его жизни. Под волнами яростных атак, его здоровье было быстро снижено до критической точки.

- Внимание, перестаём атаковать! – поспешно воскликнул Е Сю. Все тут же остановились. Лишь Обман Мо Фаня отправил в сторону босса ещё два навыка, которые и оборвали его жизнь.

При виде мёртвого босса, все вздохнули с облегчением. К счастью Песчаный Леопард не обладал никакими грязными трюками. Но даже так, всем была хорошо видна ошибка Мо Фаня. Во-первых, никто не испытывал по отношению к нему особой симпатии, поэтому когда случилось нечто подобное, он удостоился лишь презрительных взглядов.

Мо Фань и сам прекрасно всё понимал. Ему не нужно было смотреть на остальных, чтобы почувствовать их презрение. В итоге он подсознательно опустил голову, а на его лице проступило странное выражение.

В воздухе снова появилось системное сообщение, которое возвестило об убийстве второго босса Запечатанного Горного Убежища Воров. Глобальный чат снова взорвался от восторженных сообщений игроков, как и головы глав гильдий. Они снова начали грязно ругаться, не способные изменить реальность.

Чень Го опять выступала с инициативой проверить дроп. И снова из босса выпала одна часть синего и фиолетового снаряжения, однако на этот раз ребята могли их использовать. Тем не менее, после проверки их характеристик оказалось, что они были не лучше характеристик их текущего оранжевого снаряжения.

- Ну почему нам снова не выпало оранжевое снаряжение? – пожаловать Чень Го, прекрасно зная, что выпавшее снаряжение не могло увеличить их силу.

- Скоро оно у нас будет, - хмыкнул Е Сю.

- Это не так просто! – закатила глаза Чень Го.

- Мы заработали два первых убийства! За подобные достижения не редко даётся оранжевое снаряжение и редкие материалы, - с улыбкой ответил Е Сю.

Чень Го моментально поняла, о чём он говорит. Награда за убийство диких боссов превышала награду за убийство боссов подземелий и даже скрытых боссов. Награда за установление рекордов подземелий имела тот же уровень, что и награда за убийство диких боссов. После получения двух достижений настоящая награда будет ожидать ребят в самом конце подземелья!

Чень Го лучилась восторгом. В отличие от неё Е Сю выглядел вполне обычно. Снова отправив в чат статистику по нанесённому урону, он спокойно произнёс:

- Давайте посмотрим дпс чарт второй стадии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 865 Снежный Орёл, Тактик Запечатанного Горного Убежища Воров.**

Глава 865 Снежный Орёл, Тактик Запечатанного Горного Убежища Воров.

Дпс чарт был разбит на различные секции. Обычно, при оценке возможностей, игроки обращали внимание на секцию, которая относилась к сражению с боссами, и игнорировали урон, нанесённый по обычным монстрам. Если для убийства обычных монстров требовался определённый уровень командной работы, то при оценке уровня игроков его также можно было брать в расчёт.

Е Сю вставил в чат секцию, которая относилась к нанесённому урону во время сражения с Песчаным Леопардом. На этот раз на первом месте шёл Стрелок Рассвета, а второе и третье место занимали Мягкая Мгла и Булочка. Мрачный Лорд, полагавшийся на свой урон, чтобы контролировать агрессию босса, находился лишь на четвёртом месте. Первая тройка игроков не смогла сорвать с него босса, из-за того что их уровень агрессии был недостаточно высок. Если бы Е Сю мог, то он бы увеличил свой урон. Тем не менее, большую часть сражения босс прятался за щитом, усложняя Мрачному Лорду задачу по нанесению урона. Однако это не помешало Е Сю держать стабильные уровень агрессии, поэтому он не стал говорить остальным, чтобы они сдерживали свой урон. При взгляде на статистику дпс чарта У Чэнь ощутил укол беспокойства. Его урон подобрался к той черте, перейдя за которую он бы сорвал с Мрачного Лорда босса. Е Сю ничего ему не говорил, а он сам не обращал на это внимания. Возможно, их лидер заранее высчитал, что босс с него не сорвётся? Осознанность и способности к вычислению у этого Бога находились на ужасающем уровне.

Е Сю не стал заострять на этом вопросе внимания. Вместо этого он снова обратился к Мо Фаню.

- Кхм, что это? Обман, твой дпс даже хуже, чем в прошлый раз!

И он был на самом деле хуже. На этот раз Обман сумел на немного перегнать Туманную Мглу, но при этом Скрытый Свет уже на немного перегнал его самого.

Все хорошо знали об уровне навыков Ло Цзи. Каким бы ужасным не был Мо Фань, он не мог быть настолько плох. При виде статистики дпс чарта на лицах всех игроков отобразился шок. Вэй Чэнь, привыкший видеть в Е Сю только самое плохое, даже отправил ему приватное сообщение.

«Что ты сделал?» - написал он.

«Иди в задницу!» - без колебаний ответил Е Сю.

- Это невозможно! – воскликнул с недоверием обычно молчаливый Мо Фань.

- Можешь сам посмотреть, - не стал с ним спорить Е Сю. Он был не единственным, кто мог просматривать статистику дпс чарта. Эта игровая опция была доступна и для всех остальных. После его слов все открыли дпс чарт, после чего выбрали секцию сражения с Песчаным Леопардом, чтобы убедиться, что Е Сю предоставил им правдивую информацию. Обман находился на восьмом месте, он даже не смог перегнать Скрытого Света. Несмотря на минимальную разницу, в прошлый раз он хотя бы находился над Скрытым Светом и Туманной Мглой, хотя и считался таким же вагоном. После убийства первого босса Мо Фань попытался увеличить свой урон, однако в итоге у него ничего не получилось! Не удивительно, что он выглядел таким недоверчивым. К сожалению, системной статистике не было дела до чувств игроков.

- Ты не можешь продолжать играть одиночкой! Тебе нужно найти способ улучшиться, - с намёком на насмешку произнёс Е Сю. Любой человек с мозгами мог её уловить. Одиночкой? Не говорил ли он, что Мо Фань был не способен взаимодействовать с командой?

После слов Е Сю такой опытный ветеран как Вэй Чэнь моментально понял, что происходит. Причина, по которой он не заметил этого раньше, заключалась в том, что он не обращал на этот вопрос внимания.

«Вот значит как» - Вэй Чэнь отправил очередное приватное сообщение Е Сю.

«Именно так» - ответил тот.

Мо Фань не был глупым парнем. Когда Е Сю окрестил его «одиночкой», он остановился. В этом и заключалась истинная причина? Из-за этого он не мог наносить достойный урон, хотя и старался изо всех сил?

- Давайте продолжим, - Е Сю опустил вопрос с дпс чартом и продолжил вести группу вглубь убежища. По дороге к третьему боссу ребятам встретились лишь обычные монстры, которые не доставили им особых проблем. Третьего босса звали Снежным Орлом, Тактиком Запечатанного Горного Убежища Воров. Длинный плащ босса трепетал на ветру. Его руки были пусты, не давая ребятам возможности определить его класс. Тем не менее, судя по его одежде, можно было предположить, что он обладал навыками какого-то магического класса.

Все уже изучили схему действия группы. Они больше не нуждались в команде Е Сю. Ребята отошли на безопасное расстояние, предоставляя Мрачному Лорду возможность протестировать возможности босса.

Е Сю не подвёл их ожиданий. Стоило Мрачному Лорду войти в зону агрессии босса, как тот тут же тепло его поприветствовал. Взмахнув рукавами робы, при этом, не показывая рук, Снежный Орёл создал в небе звёзду, которая росчерком света устремилась к Мрачному Лорду. Навык Ведьм, носящий официальное название магический луч, перед ударом создавал в небе звезду, именно поэтому игроки прозвали его звёздным лучом.

Маг, как и ожидалось.

Приближаясь к боссу, Е Сю пребывал на стороже. Несмотря на скорость магического луча, он не нанёс ему никакого урона. Мрачный Лорд просто развернул тело, и магический луч пролетел мимо него.

Ускорившись, Мрачный Лорд быстро приблизился к Снежному Орлу. Следующее действие босса всех шокировало. Он снова взмахнул рукавами, не показывая при этом рук, что-то достал из-под своего плаща, и в следующее мгновение оторвался от земли. Со стороны было видно, что он взгромоздился на метлу.

Метла искрилась, давая понять, что она была не обычной метлой, но самым важным инструментом Ведьм.

Оставляя позади себя след из искр, Снежный Орёл развернулся и улетел.

- Какого чёрта? – недоумённо воскликнули игроки.

- Вы сами всё видели, - ответил Е Сю.

- Мы всё ещё в бою? – спросил Вэй Чэнь.

- Да.

- Это подозрительно, - прокомментировал их текущую ситуацию Вэй Чэнь.

- Конечно, - ответил Е Сю.

– Но что мы можем сделать?

– Это самая бесстыдная часть подземелий. Они силой заставляют игроков идти вперёд, даже если последние знают, что впереди их ожидает засада. Иначе как ещё они могут пройти подземелье? – произнёс Е Сю.

- Иди вперёд, мы тебя поддержим, - Вэй Чэнь был прямолинеен в своих высказываниях.

Е Сю согласился с его прямым предложением, заставив Мрачного Лорда последовать за Снежным Орлом. Остальные игроки последовали за ним на некотором расстоянии.

Вскоре Снежный Орёл снова дал о себе знать. Он привёл игроков в лесистую местность, которая отлично подходила для организации засад. Система пользовалась невозможностью игроков сменить маршрут, делая свои схемы грубыми и неизящными. Снежный Орёл повернул голову, увидел Мрачного Лорда, после чего взмахнул рукавами и отправил в воздух магический фейерверк. Из леса тут же раздались громкие крики, а в следующее мгновение на подмогу боссу выбежала группа воров.

Мрачный Лорд начал поспешно отступать. Он не хотел в одиночку сражаться со всеми этими ворами. Используя для отступления воздушный огонь, Е Сю насчитал целых десять воров! Они ещё ни разу не встречались с такой большой группой монстров в этом подземелье. Более того, эта группа воров имела хорошо подобранный классовый состав. Она состояла из бойцов ближнего и дальнего боя, лидер группы носил щит, а в арьергарде товарищей прикрывал Клерик, державший в руках крест.

Клерик-вор… Это звучало абсурдно, но так как первое определение служило описанием класса, а второе призвания, то никто не возмутился подобной логике.

Целитель всегда был важной частью команды, неважно, шла речь о пвп или пве составляющей игры. Даже без команды Е Сю, остальные моментально сосредоточили взгляды на вражеском Клерике.

В пве Е Сю не нужно было напрягать мозги, чтобы придумывать изощрённые тактики. Вместо этого он сосредоточился на раздаче приказов, которые могли улучшить взаимодействие и командную работу между членами группы. Несмотря на то, что ребята пока не имели дела с волной из десяти монстров, их навыки были очевидны. Хорошо зная свои возможности, команда действовала в слаженной гармонии. Хотя Мо Фань и не был привычен к командной работе, он привык вести жизнь одиночки, которому довелось пройти через хаос многочисленных сражений. Поэтому никто о нём особо не переживал.

- Мягкая Мгла, на тебе два стрелка; Булочка, займи этих двух мечников; Старина Вэй, прикрой нас вратами смерти; Скрытый Свет, призови двух существ, пусть займут вражеских ренжевиков; Один Дюйм Пепла, поставь ледяную границу; Лаунчеры, подавляйте их огнём издалека, а я займусь Клериком, - выдал быструю череду приказов Е Сю. В это время его Мрачный Лорд уже начал действовать. Разбираться по отдельности с каждым монстром группы было слишком утомительно. Поэтому Е Сю решил на полную использовать особенности их группы, чтобы каждый её член мог сам о себе позаботиться. В таком случае ему не придётся держать всех монстров на себе. Игроки со способностями могли примерить на себя роль главного танка, сдерживая в одиночку нескольких монстров. Е Сю же решил лично заняться вражеским Клериком.

После нескольких навыков Клерик-вор был выброшен из построения своей группы, тем самым лишившись всяческой поддержки.

В следующее мгновение на нём сосредоточился концентрированный огонь Счастливой группы, который быстро опустил его здоровье до нуля. После этого самыми неприятными противниками остались воры дальнего боя. Мрачный Лорд побежал в их направлении, после чего отправил двух воров в сторону своей команды. Расправившись с наиболее проблематичными противниками, ребята могли заняться оставшейся семёркой монстров в произвольном порядке. Самых рьяных воров привечали первыми. Спустя какое-то время вся вражеская группа была уничтожена. При виде этой картины Снежный Орёл снова взобрался на свою метлу и улетел прочь. Ребятам снова пришлось отправляться за ним в погоню. Е Сю отслеживал статусы персонажей, не забывая остальным напоминать, чтобы те следили за своей выносливостью.

Никто не знал, что произойдёт в следующий раз при остановке Снежного Орла. Если они продолжат попадать в засады, тогда их текущее потребление расходников может даже превысить потребление расходников во время их прошлого боя с Песчаным Леопардом.

- Как думаешь, это как-то связано с той сигнальной ракетой, которую выпустил в воздух первый босс перед своей смертью? – спросил Вэй Чэнь.

- Да, это вполне логично, но это также может быть обычный набор ивентов, - ответил Е Сю.

Говоря о наборе ивентов, Е Сю имел в виду ситуацию, произошедшую с первым боссом. Если выпущенная им сигнальная ракета была защищена системой, тогда игроки никак не могли изменить последующей цепочки событий, произошедшей в подземелье. Подобные наборы ивентов наделяли подземелья своей сюжетной линией.

Каждое подземелье было тем или иным образом связано с сюжетными линиями мира Славы, а не только вмещало в себя кучку монстров, которые только и ждали, пока придут игроки и истребят их. Тем не менее, многие игроки воспринимали их именно в подобном свете, не заморачиваясь с сюжетными линиями.

Е Сю с ребятами также относились к этой группе игроков. Е Сю и Вэй Чэнь стали анализировать текущую ситуацию не из-за того, что им был интересен сюжет, просто они хотели узнать, возможно, они могли не дать первому боссу выпустить в воздух сигнальную ракету, чтобы изменить ход прохождения подземелья. Логически размышляя, не дав первому боссу выпустить сигнальную ракету, они могли снизить сложность подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 866 После засад.**

Глава 866 После засад.

При преследовании Снежного Орла Счастливая команда попадала из одной засады в другую. И пусть подобные типы битв не были особо сложными, особо лёгкими их также нельзя было назвать. Так как в сражениях принимало участие большое количество действующих лиц, возникающие хаотические ситуации требовали определённого уровня взаимодействия между членами команды.

Подобные препятствия не могли остановить Е Сю и остальных от продвижения по подземелью. В целом погоня протекала довольно гладко. Счастливая команда без особых проблем разбиралась с каждой засадой. После четырёх последовательных засад путь подошёл к концу. Снежный Орёл пулей влетел во внутренний двор убежища.

При виде этой картины, ребята осознали, что, скорее всего это место станет местом сражения с боссом. Из-за того что они переходили из одной схватки в другую, им некогда было отдохнуть. Использовать пищу или другие методы для восстановления маны и здоровья можно было только вне боя. Тем не менее, если они выйдут из боя, то система может засчитать им неудачу и тогда ребятам придётся начинать битву со Снежным Орлом с самого начала.

Они не могли позволить себе допустить такую низкоуровневую ошибку. Стоило им оказаться во внутреннем дворе, как из разных направлений на них стали выбегать элитные монстры. Тем не менее, эта ситуация не выглядела засадой Снежного Орла. Сам босс начал издавать панические визги. Было очевидно, что после смерти четырёх засад он подошёл к финальной черте своей жизни. Скорее всего, финальная волна монстров являлась вызванным им подкреплением.

В сумме стекающиеся во внутренний двор убежища монстры образовали группу из двенадцати воров, что было на два вора больше, чем в предыдущих засадах.

После убийства стольких засад, Счастливая команда уже привыкла к подобного рода сражениями. Во вражеской группе из двенадцати воров было два целителя, на которых ребята в первую очередь и сосредоточили своё внимание. Снежному Орлу уже некуда было бежать, поэтому он взлетел на крышу одного из домов и начала оттуда поддерживать воров своими атаками. Его наступательные способности не соответствовали гордому титулу босса. Сам по себе он представлял не намного больше угрозы, чем обычные воры. Однако, из-за того, что босс обладал повышенным запасом здоровья, ребята решили оставить его напоследок и пока заняться убийством обычных монстров.

При виде «ужасающей» мощи Снежного Орла, все позволили себе расслабиться. Они быстро справились с двенадцатью ворами, которые были всего лишь обычными монстрами с немного повышенными запасами здоровья. После хаотичной битвы все двенадцать воров были убиты. Все приготовились перейти к сражению с боссом, который продолжал стоять на крыше, однако в этот момент босс издал очередной крик. На этот раз его крик слился в различимые слова, которые сложились во фразу: заместитель начальника.

После этого открылась большая дверь главного входа во внутренний двор, пропуская вперёд крепкого, потягивающегося человека. Это был очередной босс: Бурый Медведь, Заместитель Начальника.

Ход развития событий шокировал ребят. Было бы лучше, если бы Снежный Орёл вызвал ещё несколько волн монстров, чем целого босса. Появившийся крепкий мужчина, носящий должность заместителя начальника, был, очевидно, не таким слабым, как Снежный Орёл. Эта битва обещала стать очень нелёгким испытанием для маленькой Счастливой команды, которой до этого пришлось пройти через пять безостановочных битв.

Кликнув мышкой, Е Сю посмотрел на уровень здоровья Бурого Медведя. Было очевидно, что они не смогут быстро с ним разобраться. В таком случае ребятам придётся замедлить темп битвы. Каким был стиль сражения нового босса? Хватит ли им выносливости, чтобы с ним разобраться? Бурый Медведь не выглядел боссом, ориентированным на защиту, каким был предыдущий босс, Песчаный Леопард. Если этот босс обладал высокой атакующей мощью, тогда замедление темпа сражения могло выйти для ребят боком. Не стоило также забывать и о втором боссе, который явно будет помогать своему коллеге. Хотя Снежный Орёл и выглядел слабым, но это всё равно был босс, который обладал солидным запасом здоровья. Таким образом, его тоже не получиться быстро убить. Этот парень определённо будет вносить хаос на поле боя. Ситуация вырисовывалась не радужная.

Появление Бурого Медведя стало неприятным сюрпризом для ребят. Все продолжали находиться в центре внутреннего двора. Им не хватало времени, чтобы отступить, тем самым предоставив возможность Е Сю выяснить способности босса.

К тому времени, когда все опомнились, босс закончил разминаться, после чего подошёл к двери и вытащил из-за неё стальную шипованную дубину.

Всё верно, шипованную дубину… оружие, которым не мог владеть ни один из существующих 24 классов. Было невозможно предсказать, какими навыками обладал босс, носящий подобное оружие. Использовать такое тяжёлое оружие для активации техник меча было за пределом бесстыдности боссов.

- Держитесь на расстоянии! – придерживаясь старой стратегии, Е Сю хотел сперва протестировать способности босса.

Тем не менее, на этот раз все находились в бою, поэтому вопрос о возможности отступления уже зависел не от них самих. Снежный Орёл, продолжавший находиться на крыше, перестал держать метлу под своей пятой точкой. На этот раз она находилась в его руках. Всё указывало на то, что босс готов был сражаться. Воспользовавшись преимуществом возвышенности, он бросил в игроков лавовую колбу.

Е Сю обладал острыми глазами и быстрыми руками. Мрачный Лорд поднял свой зонт тысячи вероятностей и выпустил пулю, которая в следующее мгновение разбила летящую по воздуху лавовую колбу. С небес на землю пролился огненный дождь. Несмотря на то, что ребятам всё равно пришлось разбегаться, чтобы избежать урона от капель, это было лучше разлитой на земле лужи.

У Чэнь не мог не восхититься навыками Е Сю. Когда босс бросил в них лавовую колбу, он собирался сам попробовать её разбить, однако когда он только начал прицеливаться, в воздухе уже прозвучал выстрел Мрачного Лорда.

О Чень Го не стоило и говорить. Когда она увидела лавовую колбу, ей захотелось незамедлительно убежать отсюда подальше. После уничтожения лавовой колбы, босс снова взмахнул метлой, создавай в небе грозовое облако. Снежный Орёл был слишком быстр, а игроки находились слишком далеко от него, чтобы прервать его навык. В этот раз он сумел завершить град. Снежинки и оледеневшие капли дождя заставили всех начать выбегать из-под опасного облака.

- Будьте осторожны! – воскликнул Е Сю.

В этот момент с громким рёвом в дело вступил Бурый Медведь. Он поднял над собой дубину, прыгнул в центр внутреннего двора и совершил размашистое 180 градусное движение. Его дубина с громким грохотом опустилась на землю, заставив задрожать изображения на мониторах игроков. Те, кому не повезло быстро отступить, были опрокинуты атакой босса на землю.

- Это сокрушение гор! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Или разрушающий землю разрез, - возразил Е Сю.

- Низкий ход, как и ожидалось! – взревел Вэй Чэнь.

- Это точно! – согласился Е Сю. Использовать навыки меча с дубиной… для мечников это было новое дно.

- Вихревой удар!! Внимание, выбегаем за пределы внутреннего двора! – при виде движений Бурого Медведя, Вэй Чэнь принял быстрое решение. Все тут же начали выбегать через дверь или перепрыгивать через стену, напоминая диких животных. После этого Бурый Медведь вернулся в свою комнату, а Снежный Орёл осмотрелся по сторонам, спрыгнул с крыши и исчез.

- Упс… - пристыжено произнёс Вэй Чэнь. Было очевидно, что они вышли из боя. Судя по всему, сражение с двумя боссами было ограничено областью внутреннего двора. Когда ребята покинули внутренний двор, система посчитала, что они вышли из боя. Таким образом, все пережитые ими недавно события были напрасными.

- По крайней мере, теперь мы знаем, что произойдёт, - Вэй Чэнь попытался найти утешение в их текущей ситуации. Он не подумал об этой возможности и поэтому отдал приказ покинуть всем внутренний двор. Система не собиралась давать им второго шанса, посчитав их побег выходом из боя.

- Ну, всё не так уж и плохо. Когда мы снова будем проходить эту часть, мы будем знать, что в конце нас ожидают два босса. Нам нужно следить за расходом маны, - произнёс Е Сю.

Все согласно кивнули. Пять волн, каждая из которых состояла из большого количества монстров, и после этого сражение с двумя боссами без перерыва на отдых: с этим могла справиться только такая команда, как Счастье.

- Или возможно мы можем просто проигнорировать эту парочку и посмотреть, вдруг нам удастся сразу перейти к финальному боссу? – предложил Вэй Чэнь. В некоторых подземельях было необязательно убивать всех боссов, чтобы добраться до финального босса подземелья. Во время установления рекордов игроки старались пропустить всех пропускаемых боссов. Создавалось впечатление, что в этом подземелье также существовала возможность пропустить этого Тактика и Заместителя Начальника, поэтому Вэй Чэнь и выступил с подобным предложением.

- Я не думаю, что в этом есть необходимость! Нам не помешают два лишних первых убийства, что в конечном итоге скажется на нашей награде! – возразил Е Сю.

- На самом деле… я считаю, что это довольно тяжёлое сражение. Я имею в виду, все эти засады… под конец у нас может просто не остаться маны! – произнёс Вэй Чэнь.

- Не попробуем, не узнаем, - ответил Е Сю. – Если ситуация выйдет из-под контроля, мы просто снова выйдем из битвы. Я заметил, что мы вышли из битвы после того как пять игроков покинули внутренний двор. Видимо необходимо, чтобы половина группы оставалась внутри.

- Да, я тоже обратил на это внимание, - кивнул Вэй Чэнь.

- Хех, - легко рассмеялся Е Сю, не собираясь дальше продолжать этот разговор. Вместо этого он обратился к остальным. – Хорошо, давайте вернёмся и попробуем ещё раз. На этот раз снизьте темп, чтобы уменьшить потребление расходников.

После этого ребята вернулись туда, где они в первый раз увидели Снежного Орла. Как и ожидалось, босс вернулся на свою изначальную позицию.

- Эй, может, попробуем не дать этому парню убежать? Возможно у нас получиться убить его здесь, - выступил с идеей Вэй Чэнь.

- Мы можем попробовать. Рассредоточиваемся и окружаем его, - отдал приказ Е Сю. Игроки начали окружать босса, при этом, не входя в зону его агрессии.

- Атакуем все вместе! – после этого приказа все навалились на босса. Снежный Орёл был очень решительным. В прошлый раз при виде Мрачного Лорда он сначала скастовал магический луч. Теперь же, видя количество желающих убить его людей, он не стал заморачиваться с какими-то атаками, а просто сел на свою метлу и взмыл в небо.

- Чёрт, какая наглость! – ребятам оставалось лишь наблюдать за удаляющейся фигурой босса. Система установила высоту его полёта таким образом, что его не могли достать ни Ведьмы на мётлах, ни Механики на вертолётных крыльях. Система хотела, чтобы Снежный Орёл имел 100% шанс побега. У Чэнь и Чень Го отправили ему вдогонку несколько бесплодных снарядов.

- В погоню! – Е Сю не продемонстрировал ни малейшего следа разочарования. Вместо этого он снова повёл всех в погоню за боссом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 867 Изоляция.**

Глава 867 Изоляция.

Обладая знаниями о том, что их ждёт впереди, второе прохождение ребят получилось более гладким и решительным. После быстрого убийства четырёх волн монстров они снова вернулись во внутренний двор. После этого они убили подкрепления, услышали крик Снежного Орла и стали свидетелями ленивого появления Бурого Медведя.

Собирались ли они предоставить на этот раз шанс боссам атаковать первыми? Конечно нет. Снежный Орёл ещё не успел достать из-под себя метлу, когда рядом с его ногами приземлились две светлые точки.

Боссы не были дураками. Когда Снежный Орёл обнаружил эти точки, он не стал заморачиваться доставанием метлы и вместо этого попытался убежать. К сожалению, он успел сделать лишь три шага, когда в светлые точки врезалась теплонаводящаяся ракета, после своей детонации вызвавшая облако взрывного гриба. С руками, растянутыми в идеальную линию, Снежный Орёл был сброшен с крыши.

Он ещё не успел приземлиться, когда в воздухе его пронзило копьё. После этого, влекомое огромным импульсом, оно пригвоздило его к одной из дверей комнат внутреннего двора.

Всё это было проделано Танг Ро, а не Е Сю.

Зная о том, что их будет ожидать, по дороге к внутреннему двору Счастье разработало план. Может Снежный Орёл и не обладал выдающимися наступательными способностями, однако стоя на крыше, он мог доставить ребятам немало проблем, поэтому они решили первым делом разобраться именно с ним.

Однако им также не стоило забывать и о Буром Медведе. На данный момент им было известно, что этот босс обладал навыками Мечников, но сказать что-то более конкретное они не могли.

Ответственность за выяснение всех этих особенностей легла на Е Сю. Мрачный Лорд не стал ждать, пока Бурый Медведь прыгнет в центр внутреннего двора. В это время остальные ребята сфокусировали свои атаки на Снежном Орле.

Всем было хорошо известно, что благодаря своим навыкам Е Сю мог в одиночку на протяжении долгого времени противостоять боссу. А так как Снежный Орёл не был сильным боссом, было решено первым делом разделаться с ним.

Это была неплохая стратегия, однако кто бы мог подумать, что ещё в самом начале их план будет разрушен? Бурый Медведь проигнорировал атаки Мрачного Лорда и, размахнувшись своей дубиной, прыгнул в область нахождения Снежного Орла.

- Берегитесь! – воскликнул Е Сю. Все обернулись на его голос, чтобы увидеть момент удара дубины босса о землю. Ребята начали поспешно отпрыгивать, чтобы избежать атаки Бурого Медведя. После первого удара, босс снова размахнулся своей шипастой дубиной…

Танг Ро не имела возможности увернуться в воздухе от удара этого парня. Её Мягкая Мгла была быстро впечатана в восточную стену внутреннего двора. Бурый Медведь словно отомстил ей за то, что она недавно приколола Снежного Орла к двери внутреннего двора.

- Распределение агро! – в этот момент Е Сю озвучил известный термин Славы. Они хотели по отдельности разобраться с двумя боссами, однако оказалось, что те разделяли между собой один уровень агрессии.

Распределением агрессии называли ситуацию, при которой два или несколько монстров имели одну цель агрессии. Также они наступали и отступали вместе. В подобных обстоятельствах было невозможно разделить сражение на два фронта.

- Видимо, они хотя бы обладают каким-то чувством чести! – произнеся это, Вэй Чэнь приказал своему Ветреному Созданию поднять руку смерти и обрушить с небес на землю тюрьму-гексаграмму, которую он нацелил на Бурого Медведя. Он никогда не мог подумать, что слабый, по их мнению, Снежный Орёл в этот момент взмахнёт своей метлой и бросит какой-то порошок на землю, тем самым сведя на нет эффект от тюрьмы-гексаграммы.

- Какого чёрта? Рассеивание? – Вэй Чэнь был сбит с толку.

Ведьмы обладали навыком под названием рассеивающий порошок, который снимал с цели полезные бафы. Тем не менее, он никогда не слышал о порошке, который мог бы снимать не успевшие вступить в силу проклятия. Конечно, боссы всегда обладали какими-то особенными навыками. Эти особенные навыки зачастую из-за своей гнусной природы заставляли игроков терять хладнокровие.

Ветреное Создание снова поднял руку смерти и начал кастовать врата смерти. Именно в этот момент Снежный Орёл и Бурый Медведь повернулись в его сторону.

- Аёу! – осознав, что что-то идёт не так, Вэй Чэнь не стал жалеть кулдауна и потраченной маны. Он поспешил прервать навык и откатиться в сторону. – Агро и правда хаотичное! Скорее стабилизируй его!

В виду отсутствия специализированного главного танка, основной задачей группы на данный момент стала стабилизация агрессии боссов.

Если они не смогут стабилизировать ситуацию, тогда им снова придётся выходить из боя.

- Ифан, активируй ледяную границу! Пулемёт гатлинга для подавления! – приказал Е Сю.

- Я займусь Снежным Орлом, а ты Бурым Медведем! – обратился У Чэнь к Чень Го. Два Лаунчера тут же активировали пулемёты гатлинга, начав поливать свинцом двух боссов.

Небольшое тело Снежного Орла было отброшено назад мощью пулемёта гатлинга. Бурый Медведь сильно от него отличался. При учёте его мощного телосложения и пятиуровневого подавления, пулемёт гатлинга ничего не смог ему сделать. Напротив, тот рванул вперёд с занесённой над головой дубиной.

\*Па!\*

С мягким звуком ступни Бурого Медведя оказались приморожены к земле. Лёд не собирался останавливаться, продолжая подниматься по его ногам всё выше и выше. Через пару мгновений тело босса превратилось в ледяную статую.

Ледяная граница Одного Дюйма Пепла подоспела как раз вовремя. При виде вмурованного в лёд босса глаза всех игроков озарились радостью. Даже несмотря на пятиуровневое подавление он превратился в ледяную глыбу. Видимо Бурый Медведь имел отрицательное сопротивление к холоду. Это было отличное открытие.

У Е Сю не было времени, чтобы придумать план, который бы мог помочь им нарастить преимущество. В этот момент Снежный Орёл бросил лавовую колбу прямо в ледяную статую Бурого Медведя. Горячие потоки лавы моментально расплавили часть толстого льда. Бурый Медведь напрягся и в следующий момент высвободился из ледяного плена.

- Эти две задницы! – воскликнули шокированные игроки. Два босса не только обладали общим уровнем агрессии, они ещё и знали, как действовать в паре. Сложность сражения снова вышла на новый уровень.

- Отведём Бурого Медведя в комнату. Так мы изолируем их друг от друга! – Е Сю моментально придумал решение. Это была всего лишь команда из двух боссов. На про-сцене им будут противостоять команды из пяти человек, которые будет действовать как одно целое.

- Сними с меня агро! – Вэй Чэнь продолжал бегать и прыгать по сторонам, потому что агрессия двух боссов по-прежнему висела на нём. В подобных условиях он даже не мог использовать контролирующие навыки, чтобы себя защитить. Два босса оказывали на него огромное давление.

- Продержись ещё немного, - произнёс Е Сю. Его Мрачный Лорд уже начал атаковать. Так как боссы имели общий уровень агрессии, он не стал атаковать Бурого Медведя и вместо этого сконцентрировался на избиении его более слабого собрата.

Вскоре внимание двух боссов переключилось на него. После проверки их положения, Е Сю не колеблясь, направился в сторону комнаты впереди.

Два босса отправились следом за ним. Зная план, остальные не стали обращать внимание на Бурого Медведя и сосредоточились на Снежном Орле.

- Ты уверен, что сможешь поддерживать агро? – спросил Вэй Чэнь.

По разработанному Е Сю плану, он должен был сдерживать Бурого Медведя внутри комнаты, в то время как остальные снаружи будут заниматься Снежным Орлом. В подобных обстоятельствах игроки снаружи быстро наберут солидный уровень агрессии и сорвут боссов с Мрачного Лорда. В конце концов, Снежный Орёл был гораздо слабее Бурого Медведя, к тому же его будут атаковать большое количество игроков.

- Кто сорвёт агро - зайдёт в комнату и будет занимать Бурого Медведя, - ответил Е Сю.

- Не слишком ли это опасно? – с сомнением спросил Вэй Чэнь. Е Сю мог справляться с боссом благодаря подавляющему превосходству своих навыков, но если его место займут Ло Цзи или Чень Го, то попадание внутрь комнаты будет для них равносильно самоубийству.

- Тот, кто сорвёт босса, не будет слишком слаб, не так ли? – Е Сю решил проблему при помощи одного предложения. Лишь персонаж, с самым высоким уроном, сможет заработать наибольший уровень агрессии. Учитывая уровни навыков Чень Го и Ло Цзи, они определённо не были кандидатами на попадание в комнату. Вэй Чэнь беспокоился напрасно.

- Но для персонажей дальнего боя это всё равно может стать проблемой. Стрелок Рассвета, снизь немного свой урон! – добавил Вэй Чэнь.

- Верно, - согласился У Чэнь. Отправлять его в узкую комнату, чтобы он там встретился с сильным боссом ближнего боя, было не лучшей идеей. В их группе у него всегда был самый высокий показатель дпс, поэтому всё указывало на то, что ему придётся сейчас сдержать свой урон.

Когда У Чэнь немного сдал назад, Танг Ро стала ещё более свирепа в своём нападении. Снежный Орёл хотел отправиться в комнату, чтобы помочь Бурому Медведю, однако группа обступивших его игроков не давала ему этого сделать. В итоге ему приходилось лишь отбиваться от них при помощи поверхностных контратак. Здоровье бедного Снежного Орла продолжало стремительного падать. Наконец-то наступил момент, когда его поверхностные контратаки обрели фокус. Две последовательные магические атаки отправились в сторону Мягкой Мглы.

- Меняемся! – Е Сю также осознал, что Бурый Медведь, по всей видимости, собрался покинуть комнату.

Танг Ро была быстра в своих действиях. Мягкая Мгла при помощи разрушающего ранги дракона пулей влетела в комнату, обратив на себя внимание Бурого Медведя и тем самым не дав ему покинуть комнату. В то же самое время Мрачный Лорд выбежал наружу. Снежный Орёл хотел войти в комнату, однако появившийся из неё Мрачный Лорд при помощи касания падающего цветка отбросил его обратно.

- Маленькие Ручки, стань под дверью и следи за ситуацией внутри, - приказал Е Сю. В конце концов, Танг Ро не была так опытна, как он и поэтому вряд ли могла выйти из сражения с боссом без ранений.

- Маленькие Ручки, постарайся не сорвать босса! – теперь Е Сю переживал лишь о Маленьких Холодных Ручках. Их стратегия предполагала постоянную смену агрессии боссов. В подобных обстоятельствах постоянное лечение Маленьких Холодных Ручек позволит ему набирать наиболее стабильный уровень агрессии.

Это была правда, что в последнее время Ань Вэньи значительно улучшился, однако если ему придётся в одиночку встретиться с боссом, то у него не будет никаких шансов.

- Я знаю, - ответил Ань Вэньи. Он с самого начала опасался возникновения подобной ситуации и поэтому не использовал высокоуровневых исцелений, которые вырабатывали большое количество агрессии.

- Держись, я скоро тебя сменю! – после этих ободряющих слов, Е Сю обрушил атаки Мрачного Лорда на Снежного Орла.

Ситуация внутри комнаты была намного опаснее, чем снаружи. Снежный Орёл был слабым боссом, поэтому ребята не испытывали при сражении с ним особого давления. В отличие от него Бурый Медведь был могущественным боссом, к тому же, это было сражение один на один, потому сложность была огромной. После того как Мягкая Мгла вошла в комнату, у Маленьких Холодных Ручек прибавилось работы. Для Танг Ро подобное экстремальное сражение определённо стало испытанием.

- Мы не сможем долго продержаться, быстрее! – вычисления были сильной стороной Ань Вэньи. Когда Мягкая Мгла вошла в комнату, ему пришлось постоянно её лечить. Когда на её месте был Мрачный Лорд, всё было иначе. Ещё немного и вполне возможно ему самому придётся забегать в комнату, что будет равносильно его смерти.

- Освободи для меня место! – воскликнул Е Сю. В этот момент его Мрачный Лорд отступил в сторону Маленьких Холодных Ручек. Снежный Орёл попытался пробиться в комнату, однако Мрачный Лорд не дал ему этого сделать, при этом он начал параллельно лечить Мягкую Мглу. Таким образом, он не только снял с Маленьких Холодных Ручек часть давления, но и стал вырабатывать больше агрессии.

- Тебе хватит маны?! – воскликнул Вэй Чэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 868 Комбинированное убийство.**

Глава 868 Комбинированное убийство.

- Это не продлится долго! – ответил Е Сю Вэй Чэню, продолжая заботиться о ситуации на двух фронтах. Осознав, что она усугубила положение команды, Танг Ро стала стараться ещё усерднее. Она решительно отказалась от своего экстремального стиля нападения и сфокусировалась на уклонении от атак босса, чем сняла львиную долю давления с плеч целителя. Таким образом, вскоре на Мрачного Лорда снова перешла агрессия боссов. Е Сю незамедлительно завёл своего персонажа в комнату. В то же самое время Мягкая Мгла стремительно её покинула, после чего нацелилась на Снежного Орла.

Сражение внутри узкой комнаты существенно её ограничивало. Танг Ро даже пришлось отказаться от своего ориентированного на нападение стиля боя для блага команды, что шло вразрез с её привычками. Теперь же ей больше не нужно было сдерживаться. Бедняга Снежный Орёл сталь целью её возмездия. Копьё Мягкой Мглы начало напоминать мельницу. Она высвободила на волю множество навыков, при помощи которых отбросила Снежного Орла до самого края внутреннего двора; ещё немного и он бы был выброшен наружу.

Благодаря её свирепому нападению, остальные также смогли начать действовать более открыто. Те, кто играл неподходящими классами для сражения в тесной комнате, сдерживали свой урон, чтобы не попасть в одну комнату с Бурым Медведем. Появление Мягкой Мглы позволило им перестать сдерживаться. Им лишь нужно было следить, чтобы их урон не был выше, чем у неё. Всё это позволило группе в значительной степени увеличить исходящий урон. Когда Мягкой Мгле пришлось снова меняться с Мрачным Лордом, Снежный Орёл лишился изрядной доли своего здоровья.

- Не плохо! – когда Мрачный Лорд вышел наружу, Е Сю приятно удивился количеству оставшегося у Снежного Орла здоровья. Подбадривая друг друга, повышая боевой дух, ребята использовали преимущество своих технических навыков на полную. Своей игрой они сломали командную работу двух боссов.

После пяти смен Мрачного Лорда и Мягкой Мглы первичная цель группы, Снежный Орёл, наконец-то был убит. Даже войдя в разъярённое состояние, он не сумел доставить ребятам особых проблем. На 10% здоровья Снежный Орёл получил прибавку к скорости. Он сел на свою метлу и начал летать по внутреннему двору, используя тактику партизанских отрядов. К сожалению для него, игроки окружали его в практически идеальном построении, которое отточилось длительным сражением. Вскоре 10% его здоровья были быстро снижены до нуля.

После смерти Снежного Орла система объявила о достижении первого убийства. Может он и был слабым боссом, но системе не было до этого никакого дела.

Прежде чем ребята сумели вздохнуть с облегчением после смерти первого босса, из комнаты раздался громкий рёв. Танг Ро сумела издать предупредительный крик, прежде чем Бурый Медведь с громким треском выпрыгнул наружу через крышу здания.

Глаза налиты кровью, тело излучает кровавую ауру: создавалось впечатление, что Бурый Медведь полностью впал в разъярённое состояние. Когда он спрыгнул с крыши вместе со своей дубиной, все обратили внимание на его повышенную скорость. Всё указывало на то, что его характеристики значительно усилились.

- Он уже впал в исступление? – шокировано пробормотал Вэй Чэнь.

Если это была правда, тогда они допустили просчёт в своей стратегии. У Бурого Медведя был практически полный запас здоровья. Если он останется в подобном состоянии, тогда сложность битвы в очередной раз выйдёт на новый уровень. В конце концов, когда боссы впадают в разъярённое состояние, у них остаётся лишь десятая часть здоровья. Зная, что битва близилась к завершению, игроки могли перестать сдерживать свой исходящий урон. Однако в данном случае Бурый Медведь впал в разъярённое состояние, когда уровень его здоровья опустился лишь до 95%. В подобных обстоятельствах ребята не могли позволить себе допускать серьёзных ошибок.

- Похоже на то, - кивнул Е Сю. У них не было времени на досужие разговоры. Босс не собирался им его давать.

Игроки не могли парировать атаки такого сильного босса, как Бурый Медведь. Когда босс опустил свою дубину на землю, Мрачный Лорд легко отпрыгнул в сторону. В этот момент его зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё.

Остальные наблюдали за их схваткой со стороны. Им было очень интересно узнать, какими способностями обладал босс в разъярённом состоянии.

Рёв Бурого Медведя проникал ко всем в уши. Каждая его тяжёлая атака заставляла задрожать изображения на экранах игровых мониторов. Мрачный Лорд будто прилип к нему, вынуждая Бурого Медведя атаковать его под различными углами и направлениями. Таким образом, все могли увидеть способности босса.

- Персонажи дальнего боя, поднимитесь на возвышенность, - спустя какое-то время Е Сю начал организовывать построение группы.

Стрелок Рассвета, Туманная Мгла, Ветреное Создание и Скрытый Свет: все те, кому не нужно было напрямую сталкиваться с боссом, запрыгнули на крыши зданий. Маленькие Холодные Ручки мог последовать их примеру, однако после осмотра внутреннего двора, он решил отказаться от этой идеи. В данный момент стратегия группы заключалась в уворотах от атак босса, чтобы они могли снизить давление на целителя. Поэтому игроки постоянно находились в движении. На крышах домов внутреннего двора не существовало позиции без слепых зон, поэтому в угоду стабильности, Ань Вэньи решил остаться стоять на земле.

После всех приготовлений, ребята открыли огонь по команде Е Сю.

Хотя Бурый Медведь и пребывал в разъярённом состоянии, его слабость уже давно была всем известна. Этой слабостью была его низкая сопротивляемость к магии. Таким образом, главными действующими лицами этого сражения стали Чернокнижник Вэй Чэня и Призрачный Мечник Цяо Ифана. Оба класса имели много контролирующих навыков. Когда Бурый Медведь в состоянии берсерка отправился вслед за Мрачным Лордом, земля внутреннего двора уже была усеяна призрачными границами Цяо Ифана. Наступая на эти границы, босс вешал на себя различные отрицательные дебафы. Ветреное Создание не отставал от Одного Дюйма Пепла. Проклятье привязки, контролирующее проклятье, тюрьма-гексаграмма… Извлекай преимущество из собственной силы и бей по слабостям оппонента.

Может Бурый Медведь и находился в разъярённом состоянии, однако под комбинированным эффектом от различных контролирующих навыков, его атакующие способности были значительно ограничены. Под действием чумной границы Одного Дюйма Пепла, защита Бурого Медведя также была значительно понижена. В итоге его здоровье начало убывать со скоростью не меньшей, чем здоровье Снежного Орла ранее.

- Продолжаем, поддерживаем темп, - после проверки общего расхода маны, Е Сю пришёл к выводу, что они смогут добить босса без особых проблем, поэтому он не стал говорить остальным изменить темп. Умелый контроль босса снял с плеч Ань Вэньи существенную часть давления. У него даже появилось время, чтобы помочь команде навыками поддержки, наподобие гипноза и священной заповеди. Клерики славились своими навыками поддержки, направленными на усиление атакующей мощи союзников.

Спустя какое-то время здоровье Бурого Медведя опустилось до 10%. На протяжении всего этого времени он продолжал находиться в разъярённом состоянии. Теперь вопрос заключался в том, станет ли он входит в очередное разъярённое состояние?

Опасения ребят можно было понять. Е Сю решил использовать их стандартную стратегию. Когда здоровье босса упало до 10%, с ним на самом деле произошли кое-какие изменения. Он стал выглядеть значительно спокойнее, а его сопротивления получили видимую прибавку.

Тем не менее, этого усиления было недостаточно, чтобы Бурый Медведь смог изменить направление течения. Создатель этой механики не был настолько бесстыден, чтобы позволить боссу два раза за сражение получить ужасающую прибавку к своей мощи.

Когда у босса осталось 10% здоровья, Е Сю с ребятами не стали особо заморачиваться с использованием большого количества контролирующих навыков.

Вскоре Бурый Медведь пал. Система не забыла сообщить всем игрокам Небесной Сферы об очередном достижении первого убийства Счастливой команды.

Сообщение о первом убийстве Бурого Медведя вплотную следовало за сообщением об убийстве Снежного Орла. На лицах игроков, не знающих о механике нового подземелья, проступило удивление, вперемешку с восхищением.

В Запечатанном Горном Убежище было пять боссов. К этому моменту с четырьмя из них было покончено. Неужели Счастливая гильдия планировала полностью пройти подземелье во время своего первого исследовательского прохождения?

Игроки испытывали смешанные эмоции по этому поводу. В глобальном чате начали высказываться различные точки зрения.

Группа Е Сю не обращала на них внимания. После победы над двумя боссами настало время проверить дпс чарт.

В реальности у Е Сю никогда не было подобных привычек. Учитывая уровень его навыков, зачем ему было сравнивать свой дпс в подземельях с другими игроками? Чтобы порадоваться своему превосходству?

Повторяющаяся проверка дпс чарта заставила ребят осознать, что в этом был скрыт какой-то особый смысл. Всё указывало на то, что Е Сю делал это ради Мо Фаня. Этот парень ел, жил и играл вместе со всеми, но при этом он никогда не был частью команды. Даже если начать кричать ему в уши, он всё равно вряд ли мог что-то услышать. Теперь же, имея под рукой системную выжимку, в словах не было никакой необходимости. Мо Фань мог сам во всём убедиться!

Проверяя новую секцию дпс чарта, все сразу обратили внимание на место Обмана. В итоге всё оказалось так же, как и всегда. Обман снова находился на одном уровне вместе с Туманной Мглой и Скрытым Светом, игроками, которые по уровню своей игры проигрывали всем остальным.

- Если кое-кто перестанет лентяйничать, то наши битвы определённо будут более быстрыми, - произнёс Е Сю перед тем как направить своего Мрачного Лорда в следующую зону.

Все отправились за ним следом, при этом вытягивая шеи в сторону Мо Фаня.

В реальности все прекрасно знали, что Мо Фань скорее не присоединился бы к их группе, чем изображал из себя лентяя.

Он определённо прикладывал все усилия для повышения своего урона, однако его итоговый дпс почему-то не рос. Он продолжал оставаться на одном уровне с Туманной Мглой и Скрытым Светом.

«Почему это происходит?» - Мо Фань сжал зубы с достаточной силой, чтобы они могли раскрошиться. Он на самом деле не понимал, что происходит. Он был хорошо знаком с классом Ниндзя. Также он обладал богатым опытом сражений как в пве, так и в пвп аспектах игры. Когда он в прошлом проходил подземелья вместе со случайными командами, показатель его дпс вызывал восторженные восклицания. Тогда почему он находился на самом дне в Счастливой команде?

Несмотря на то, что члены этой команды на голову превосходили обычных игроков, он не должен был так уж сильно от них отставать.

- Остался ещё один босс, - произнёс Е Сю.

Для Мо Фаня его фраза звучала как-то так: «у тебя остался последний шанс». Но как ему было увеличить свой дпс? Задумавшись, Мо Фань так и не смог придумать ничего дельного. Возможно, его скорость рук была недостаточно велика?

Нет, дело было не в этом! В конце концов, Мо Фань постоянно находился вместе со всеми. Может он и не общался с остальными, но это не означало, что он не обращал внимания на их игру. Он понимал, что означал термин «быстрые руки». Это точно не была причина его отставания.

Вскоре Счастливая группа прибыла в сердце Запечатанного Горного Убежища: Запечатанный Горный Зал. В нём находился большой босс, а звали его: Тигр, Глава Запечатанного Горного Убежища Воров!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 869 Тигр, Глава Запечатанных Гор.**

Глава 869 Тигр, Глава Запечатанных Гор.

По сравнению с непомерно усиленным Бурым Медведем, Тигр Запечатанных Гор выглядел вполне нормальным.

В глазах обычных игроков определение «нормальный» означало, что он выглядел как обычный игрок. Если бы босса поместили в любой игровой город, то его бы было просто спутать с обычными игроками.

Когда ребята вошли в Запечатанный Горный Зал, с покрытого тигриной шкурой трона, стоявшего посередине зала, внезапно поднялся босс.

Создавалось впечатление, что он ждал их.

Стоит ли им сразу же начать с ним сражаться?

Пройдя через многочисленные засады и дуэт двух последних боссов, все надеялись, что им придётся выполнить больше задач, прежде чем вступать в битву с последним боссом. Если ничего такого не будет, значит, финальный босс подземелья будет обладать огромной силой, которая будет превышать суммарную силу всех засад и дуэт Снежного Орла и Бурого Медведя.

Первопроходцы лишь хотели безопасно пройти подземелье. Им было не интересно тестировать свои пределы, бросая вызов разным стадиям подземелья. Ребята очень надеялись на то, что Тигр Запечатанных Гор не будет сильным. Было бы совсем замечательно, если бы он был таким же слабым, как и обычные монстры.

К сожалению этого не могло быть. Остальные боссы подземелья не обязаны были быть сильнее своих предшественников. Второй босс мог быть сильнее третьего босса, а третий босс мог быть сильнее четвёртого. Тем не менее, финальный босс всегда имел силу финального босса. Финальных боссов было труднее всего победить, иногда даже труднее, чем скрытых боссов.

Как бы тривиально не выглядел Тигр Запечатанных Гор, Е Сю и остальные не собирались его недооценивать.

Оказавшись в центре убежища, ребята начали осматриваться по сторонам, чтобы определить для себя особенности новой местности. Это была стадия подготовки к сражению. После этого они начали медленно продвигаться вперёд, пока в какой-то момент босс не обратил на них внимание.

- Все назад.

Как всегда, все отступили, оставив Мрачного Лорда в одиночку сражаться с боссом.

Тигр Запечатанных Гор медленно приближался к незваному гостю. Е Сю пока не спешил предпринимать никаких действий. Он полностью сфокусировался на фигуре босса. В данный момент в спешке не было необходимости.

Руки Тигра Запечатанных Гор были пусты. Его оружия нигде не было видно. По его одежде также нельзя было определить его класс.

Не дойдя восемнадцати шагов до Мрачного Лорда, Тигр Запечатанных Гор посмотрел на него, после чего поднял руку для атаки.

Не заботясь о том, что это была за атака, Е Сю приказал Мрачному Лорду отскочить в сторону.

В итоге пришла не атака, а люди.

В изначально пустом зале неизвестно откуда появились четыре человека. Ребята не знали, было это совпадением или нет, но четыре появившихся человека имели предельно простые имена: Альфа, Бета, Гамма и Дельта.

Сразу после своего появления они без колебаний рванули в сторону Мрачного Лорда, на бегу начиная доставать своё оружие.

Световой меч, револьвер, боксёрские перчатки и кинжал.

Четыре человека, четыре разных класса. Более того, все эти классы были направлены на нанесение урона. Возможно, эти четыре элитных убийцы работали на Тигра Запечатанных Гор?

Е Сю не интересовала история происхождения НПС. Кем бы они ни были, он должен был их победить. Альфа, Бета, Гамма и Дельта быстро до него добрались. Бета, сжимавший в руке револьвер, атаковал первым.

Мрачный Лорд поспешно отступил в сторону. Мастер Меча Альфа поднял свой световой меч и отправил в его сторону подветренный разрез меча. Скорость этой атаки была сравнима со скоростью аналогичной атаки Братца Волка в состоянии исступления. Мрачный Лорд снова отступил в сторону. К сожалению, Мастер Меча Альфа подошёл к нему на достаточно близкое расстояние, чтобы отправить в его сторону ещё несколько навыков.

\*Бум!\*

В этот момент между ними взорвался снаряд. Мрачный Лорд остался недвижим, а вот Альфа оказался отброшен взрывом назад.

Стрелок Рассвета У Чэня атаковал первым. Следом за ним Чень Го активировала пулемёт гатлинга.

Четырёх элитных бойцов нельзя было назвать обычными монстрами, но и боссами они не были. Поэтому ребятам не нужно было дожидаться, пока Е Сю протестирует их навыки. После выстрела Стрелка Рассвета в сражение вступили и все остальные.

Ветреное Создание заключил в тюрьму-гексаграмму Страйкера Гамму, который выглядел так, словно он был способен забить до смерти слона своими ударами. Вооружённый парными кинжалами Дельта был Ассасином. Он передвигался настолько быстро, что создавалось впечатление, что он не может контролировать свои действия. Так получилось, что он врезался в летевший в него кирпич, после чего Мягкая Мгла при помощи разрушающего ранги дракона впечатала его в скульптуру каменного льва.

Стрелок Бета, изначально издалека обстреливавший Мрачного Лорда, теперь был занят призванными существами Скрытого Света. Под защитой команды Ло Цзи не нужно было ни о чём беспокоиться. Если ему давали возможность сфокусироваться на контроле четырёх существ, он мог продемонстрировать очень солидное основание для своего уровня игры. Стрелку Бете пришлось столкнуться сразу с четырьмя противниками. В такой ситуации у него не было времени, чтобы атаковать кого-то другого.

Последним в битву вступил Один Дюйм Пепла. Только после того как остальные разобрали себе цели, он начал поддерживать их призрачными границами.

Обладали ли эти четыре элитных убийцы какими-нибудь особыми командными тактиками?

Никто этого не знал!

Ребята изолировали подручных главного босса друг от друга. В Счастливой команде было достаточно сильных игроков, которые могли в одиночку противостоять элитным монстрам.

- Хорошо! Не сбавляем темпа! – произнёс Е Сю, видя, что ребята хорошо со всем справляются. Ему ещё не было до такой степени скучно, чтобы он стал сдерживать свои атаки, дабы посмотреть на козыри в рукавах четырёх элитных бойцов.

Мрачный Лорд сражался с Мастером Меча Альфой, а Стрелок Рассвета и Туманная Мгла поддерживали его огнём.

Ветреное Создание мучил Страйкера Гамму. Страйкеры не могли похвастаться особой дальностью атак, поэтому Гамма ничего не мог сделать Чернокнижнику Вэй Чэня, чья дальность атаки могла шокировать весь мир Славы.

Мягкая Мгла и Булочка вытирали пол Ассасином Дельтой, который решил выступить против них в одиночку.

Большинство игроков действовали с кем-то в паре, однако Скрытый Свет сумел в одиночку сдерживать Стрелка Бету. Это был приятный сюрприз, тем не менее, Ло Цзи не спешил радоваться. Он продолжал сосредоточенно управлять своими существами. Один Дюйм Пепла и Маленькие Холодные Ручки поддерживали своими навыками всех остальных.

Каждый делал свою работу. Четыре элитных убийцы были полностью изолированы друг от друга. Тем не менее, Счастливую группу нельзя было назвать полностью завершённой командой. В их составе находился игрок, который действовал особняком ото всех остальных. Этим игроком, конечно же, был Мо Фань и его Обман.

Этот парень был похож на безголовую муху. У него не было какой-то конкретной цели. Вот он отправляет несколько навыков в одну цель, после чего его можно увидеть уже в другом месте. Можно было сказать, что он выступал своеобразным игроком поддержки, однако его поддержка и близко была не так хороша, как поддержка Одного Дюйма Пепла и Маленьких Холодных Ручек. Если бы его здесь не было, то ничего бы не изменилось.

Через какое-то время Мастер Меча Альфа больше не мог сопротивляться. Им занимались три человека, одним из которых был такой эксперт, как Е Сю. Когда его здоровье упало до 10%, Е Сю осторожно отступил назад. Он понятия не имел, мог ли этот элитный монстр или лучше было назвать его мини-боссом, впадать в разъярённое состояние. Тем не менее, Мастер Меча не продемонстрировал никаких изменений. Когда Альфа погиб, группа Е Сю из трёх человек приготовилась сменить свою цель, чтобы помочь другим. В этот момент Тигр Запечатанных Гор снова поднял руку и в зале появился очередной Мастер Меча Альфа, ничем не отличающийся от своего умершего собрата.

- Чёрт победи, этот парень Призыватель!! – Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Они полагали, что это была подготовительная стадия сражения перед основной битвой с боссом, однако в реальности получалось, что они уже с ним сражались. Альфа, Бета, Гамма и Дельта были призванными существами босса.

В таком случае они ошиблись, увязнув в сражении с этими существами. Сколько бы существ не погибло, это никак не сказалось бы на Призывателе. Конечно, постоянные призывы будут сжирать много маны, но не стоило забывать, что это был босс. Игроки никогда не обращали внимания на ману боссов, потому что её запас, как правило, был таким же огромным, как и уровень их здоровья.

Подумав об этом, Е Сю направил дуло винтовки Мрачного Лорда на босса. Вначале они полагали, что им не стоит провоцировать босса до финальной битвы, однако теперь подобная стратегия потеряла всякий смысл.

В воздухе раздался взрыв, сопроводивший вылетевшую череду пуль. Вновь призванный Мастер Меча Альфа храбро выпрыгнул вперёд и принял все летящие пули на грудь.

- Ты меня раздражаешь! – выругалась Чень Го. В следующее мгновение она направила в босса спутниковый луч.

Тигр Запечатанных Гор, до этого неподвижно стоявший на месте, наконец-то начал двигаться. Спутниковый луч не был тем навыком, который можно было заблокировать телом. Поэтому, несмотря на всё мужество и преданность своего питомца, боссу пришлось сделать свой ход.

Тигр Запечатанных Гор внезапно исчез в воздухе. После этого его тело появилось в десяти метрах от его изначальной позиции.

- Он умеет телепортироваться! – эта была очередная головная боль для игроков Счастливой команды. Призыватели не обладали особыми защитными и атакующими способностями. Для своей защиты они использовали призванных существ. Из-за этого в сражениях Призыватели занимали чрезвычайно пассивную позицию. Игрокам этого класса приходилось обращать особое внимание на свою позицию и внимательно следить за своими передвижениями. В таком случае противник не мог их достать, а они могли постоянно призывать себе на помощь существ. Из-за подобных ограничений Призыватель считался тяжёлым для игры классом. Что уж говорить, если даже на про-сцене не было ни одного звёздного игрока этого класса.

Высокая скорость передвижения была хорошим подспорьем в изменении позиции. А что могло быть быстрее телепорта? Обычные Призыватели не могли изучить этот навык. С другой стороны оружие ручной работы могло им его предоставить. Поэтому в про-лиге Призыватели старались во что бы то ни стало поймать в своём оружии навык телепортации. Вне всяких сомнений, один этот навык мог в значительной степени укрепить их силу.

Всё указывало на то, что разработчики обратили внимание на эту деталь и в итоге решили наградить босса возможностью телепортации. К тому же, навыки боссов не обязаны были повторять навыки классов, которыми играли игроки. Если Тигр Запечатанных Гор имел низкий кулдаун на телепортацию, то битва обещала стать очень раздражающей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 870 Объединение.**

Глава 870 Объединение.

При помощи единственного телепорта Тигр Запечатанных Гор оставил Мрачного Лорда далеко позади себя. В этот момент заново призванный Мастер Меча Альфа устремился в его направлении. Взмахнув зонтом тысячи вероятностей, Мрачный Лорд отправил в его сторону небесный удар, который в итоге подбросил Альфу в воздух. Шаг в сторону и вот уже касание падающего цветка отправляет его в сторону зоны контроля Ветреного Создания.

- Сможешь занять сразу двоих? – спросил Е Сю у Вэй Чэня.

- Вряд ли, - прямолинейно ответил тот.

Может ребята и сражались с призванными существами, но этих существ призвал финальный босс 75 уровня. Контролирующие навыки были несколько ослаблены, что не позволяло Чернокнижнику раскрыть свой потенциал на полную. Тот факт, что Вэй Чэнь был способен контролировать одного монстра, уже был довольно впечатляющим. Дополнительная нагрузка могла его сломать. Не дожидаясь, пока Е Сю что-то придумает, рядом с Альфой появилась фигура Обмана.

- Сможет ли наш одинокий герой в одиночку его сдержать? – спросил Е Сю.

Мо Фань ничего ему не ответил, он просто вступил в схватку с Альфой.

- Ифан, обращай чуть больше внимания на эту сторону, - распорядился Е Сю.

- Хорошо, - отозвался Цяо Ифан.

- Пришло время заняться лидером, - сказав это, Е Сю направил Мрачного Лорда в сторону Тигра Запечатанных Гор. Стрелок Рассвета и Туманная Мгла продолжили оказывать ему поддержку. Все три персонажа обладали атаками дальнего боя, поэтому ещё до того момента, как они добрались до босса, в воздухе раздались звуки выстрелов. Ракеты и пули устремились к телу Тигра Запечатанных Гор.

Для перемещения по полю боя босс рассчитывал не только на навык телепортации. Он и сам по себе двигался очень быстро. Его скорость позволяла ему уклоняться от атак трёх игроков.

- Нам нужно объединить свои атаки. Я возьму левую сторону, Стрелок Рассвета – правую, Туманная Мгла на тебе центр! – приказал Е Сю. Если они не станут действовать вместе, тогда их атаки не будут отличаться от атак одного человека. После корректировок Е Сю, ребята выбрали новые направления для своих атак, хотя это немного и уменьшило их исходящий урон.

Атаки Мрачного Лорда и Стрелка Рассвета ограничивали перемещения Тигра Запечатанных Гор. Этим пользовалась Туманная Мгла, обрушивая на босса мощь навыков Лаунчера. Если только босс снова не начнёт телепортироваться, то ему просто некуда будет деться.

Тигр Запечатанных Гор не спешил исчезать в воздухе. Видимо кулдаун на телепортацию был не таким уж и коротким. Это обстоятельство позволило Е Сю вздохнуть с облегчением. Всё-таки разработчики не были бесчеловечными созданиями.

\*Бум!\*

Атаки ребят привели к возникновению цепочки взрывов, которые наконец-то нанесли урон Тигру Запечатанных Гор. Босс в очередной раз выставил руку вперёд, отдавая приказ своим миньонам, чтобы те защитили своего мастера. К сожалению для него, последние не имели возможности этого сделать, потому что их хорошо контролировали игроки Счастья.

- Мягкая Мгла, справишься в одиночку? – задал внезапный вопрос Е Сю.

- А ты как думаешь? – самоуверенно ответила Танг Ро.

- Булочка, иди сюда, - Е Сю окончательно украл Булочку. Зная, что Альфа, Бета, Гамма и Дельта были обычными призванными существами, им не нужно было терять время на разборки с ними. До тех пор, пока те будут находиться под контролем, этого будет достаточно.

Ребята могли себе представить, сколько времени потеряют группы на этом боссе, не зная, что они сражаются с Призывателем. Альфа, Бета, Гамма и Дельта не выглядели призванными существами. Если даже Е Сю не сумел их опознать, то что уж было говорить об обычных игроках?

Учитывая уровень навыков обычных игроков, они вряд ли смогут справиться с четырьмя существами так, как это делала Счастливая команда.

Обычным игрокам потребуется придумать стратегию, которая бы помогла им справиться с этим сегментом битвы. Умирая, они будут набираться опыта. В итоге они всё-таки сумеют одержать победу, только чтобы убедиться, что всё это время им противостояли призванные существа босса…

- Как коварно, - произнёс Е Сю. В этот момент на босса обрушилась слитная атака четырёх игроков. Мрачный Лорд и Булочка атаковали его спереди и сзади, а Стрелок Рассвета и Туманная Мгла занялись левой и правой стороной.

- Ты не сможешь сбежать! – угрожающе воскликнул Булочка.

- Не ослабляй защиту! – со вздохом предупредил его Е Сю.

Ему потребовалось потратить какое-то время, чтобы организовать это построение. Е Сю верил, что телепортация босса уже вышла из кулдауна.

- Отведай-ка мой удар! – взревел Булочка.

- Вперёд! – отдал команду Е Сю, которая в этих обстоятельствах выглядела необязательной, потому что Булочка уже устремился к боссу.

Как и ожидалось, видя, что ему не удастся уйти обычными способами, Тигр Запечатанных Гор приготовился телепортироваться. Этот навык имел моментальный каст: для его активации всёго лишь нужно было поднять руку. Именно в этот момент с небес на землю упали шесть столбов света, напоминающие шесть небесных мечей.

Навык Чернокнижников: тюрьма-гексаграмма.

За секунду до телепортации босс оказался запечатан внутри проклятья Ветреного Создания. Внутри тюрьмы-гексаграммы нельзя было активировать телепортацию.

- Не плохо! – похвалил Е Сю Вэй Чэня.

У Вэй Чэня не было времени, чтобы ответить ему. Ему всё ещё приходилось иметь дело со Страйкером Гаммой. Можно было даже сказать, что проклятье, активированное в очень точный момент, не пошло на пользу его ситуации. Вэй Чэнь был слишком занят исправлением своего положения. У него не было времени на ответы!

Е Сю не нужно было больше ничего говорить.

Булочка, Стрелок Рассвета, Туманная Мгла и его Мрачный Лорд обрушили на босса шквал свирепых атак.

Боссу приходилось очень нелегко. Чего только стоили два последовательных спутниковых луча!

Слитная волна атак нанесла ему огромный урон. Тем не менее, тюрьма-гексаграмма не могла надолго запереть финального босса 75 уровня. После её исчезновения, тело Тигра Запечатанных Гор окуталось обжигающим священным огнём.

Навык Клериков: священный огонь.

Урон этого навыка был вторичен, главным был эффект трёхсекундного молчания, который снова отсрочил телепортацию босса. Ребята воспользовались этим окном, чтобы нанести по боссу как можно больше урона. После завершения действия священного огня, вперёд выбежал Булочка и схватил Тигра Запечатанных Гор за горло.

Под эффектом удушения также нельзя было использовать телепортацию. На босса обрушилась очередная волна атак. Удушение не считалось полноценным контролирующим навыком, потому что цель его применения не теряла способности к атаке. Тигр Запечатанных Гор направил в сторону Булочки ладонь. Каким-то образом эта ладонь сумела отправить Булочку в полёт.

Это было касание падающего цветка Боевых Магов! Выходит, Тигр Запечатанных Гор обладал какими-то атакующими навыками! Игроки часто добавляли этот навык ближнего боя в своё дерево навыков, чтобы с помощью него защищаться на коротких дистанциях. Всё указывало на то, что разработчики Тигра Запечатанных Гор знали о том, что сейчас было популярно у игроков, играющих Призывателями.

- Аёу, такой сильный! – Булочка был отброшен на приличную дистанцию. Не стоило с улыбкой относиться к силе финального босса 75 уровня. Пока босс отправлял Булочку в полёт, другие игроки не теряли времени даром. Когда Тигр Запечатанных Гор хотел совершить телепортацию, его схватил Мрачный Лорд и при помощи Борцовского броска впечатал в землю.

Е Сю сделал так, чтобы команда отсрочила телепортацию босса на как можно большее время. Из-за того что этот навык кастовался моментально, всем пришлось полагаться на свои собственные навыки и свой собственный опыт. В подобных обстоятельствах можно было легко совершить ошибку. В итоге одному из контролирующих навыков не хватило времени, чтобы достичь босса, из-за чего последний незамедлительно активировал телепортацию и пропал из окружения игроков. Тем не менее, Е Сю очень быстро среагировал. Мрачный Лорд при помощи техники теневого клона отправился следом за исчезнувшим боссом. На этот раз телепорт Тигра Запечатанных Гор находился в кулдауне. Он умел использовать несколько навыков ближнего боя, однако, все они были низкоуровневыми навыками, изучаемыми в период до получения профессии. Разве подобный противник мог что-то противопоставить Е Сю? Величайшим оружием босса были его миньоны, которых сдерживали игроки Счастливой команды. Таким образом Тигр Запечатанных Гор в очередной раз попал в свой личный ад, в котором на него со всех сторон сыпались атаки Е Сю, Булочки, У Чэня и Чень Го.

При взгляде на это сражение можно было сказать, что сам по себе Тигр Запечатанных Гор был ненамного сильнее Снежного Орла. Тем не менее, эта ситуация стала возможной благодаря шести игрокам, которые сдерживали его призванных существ. Подобную стратегию определённо не сможет использовать обычная исследовательская команда. Каждый член Счастливой команды был по-своему умел, что давало им огромное преимущество в сражении против финального босса. Если бы на их месте была обычная команда, то она бы определённо не сумела так хорошо подавить Тигра Запечатанных Гор.

Сражение продолжалось. Иногда на пути ребят возникали некоторые преграды, наподобие смерти призванных существ: им нужно было тратить определённое время, чтобы взять под контроль новых существ. Временами кто-то из игроков выпускал из контроля призванных существ, которые впоследствии доставляли группе некоторые проблемы. Тем не менее, ребята могли со всем справиться. Вскоре здоровье босса вплотную приблизилось к отметке в 10%. Многие игроки сложили головы в этот тёмный период, так и не дождавшись рассвета.

Какой козырь прятал в рукаве Тигр Запечатанных Гор?

Так как на поле боя всё ещё находились четыре призванных существа, ребята не могли освободить место для Мрачного Лорда, чтобы тот протестировал новые способности босса. Когда здоровье Тигра Запечатанных Гор опустилось до 10%, Е Сю предупредил всех быть осторожными, после чего вместе со всеми начал тревожно следить за боссом.

Поведение Тигра Запечатанных Гор изменилось. Он поднял руки к небу. Альфа, Бета, Гамма и Дельта с тихими хлопками растворились в клубах дыма, оставив после себя в воздухе вращающееся оружие. После этого четыре струйки дыма устремились к телу Тигра Запечатанных Гор, словно души, возвращающиеся в тело своего хозяина. При виде этой картины ребята примерно поняли, какие изменения произойдут с боссом. Он больше не был Призывателем. После поглощения силы своих призванных существ, он будет обладать их мощью и способностями.

- Это не очень впечатляет, не так ли? – расслабленно произнёс Вэй Чэнь. Он уже начал ослаблять свою защиту. Это был всего лишь босс с немного усложнившимся стилем боя. Учитывая оставшийся уровень его здоровья, с ним будет просто разобраться, верно?

Стоило прозвучать его последнему слову, как в сторону Ветреного Создания устремилась размытая фигура. В следующий момент из его тела во все стороны брызнули фонтанчики крови. Это была очень знакомая сцена. Нечто подобное ребята видели, когда Братец Волк пересёк тело Стрелка Рассвета подветренным разрезом меча.

- Чёрт побери! – увидев уровень своего здоровья, Вэй Чэнь оказался напуган до усрачки. Его Ветреное Создание был практически убит с одного удара.

- Скорее, остановите его! – больше Вэй Чэнь не осмеливался снижать свою защиту. После поглощения своих существ Тигр Запечатанных Гор стал обладать ужасающей атакующей мощью!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 871 Награды за первое убийство (1).**

Глава 871 Награды за первое убийство (1).

Чернокнижники не славились большим запасом здоровья, а также обладали довольно низкой защитой. После получения удара от босса, Вэй Чэню захотелось, чтобы его персонаж также умел телепортироваться. В этот момент Тигр Запечатанных Гор развернулся. Возможно, он планировал пронзить его сердце мечом? Нет! Босс спрятал свой меч в ножны и вместо него взял в руку пистолет. Направив его чёрное дуло на Ветреное Создание, он решительно нажал на курок.

В момент выстрела зрение Ветреного Создания размылось. К счастью Мрачный Лорд сумел вовремя подоспеть и отразить выстрел своим раскрытым зонтом тысячи вероятностей.

Танг Ро, постоянно жаждавшая сражаться и Мо Фань, желающий доказать свою значимость, устремились в сторону босса.

Тигр Запечатанных Гор снова сменил оружие. На этот раз он запутался с двумя персонажами ближнего боя руками и ногами. Босс обладал гораздо большей силой, чем Альфа, Бета, Гамма и Дельта по отдельности. Мастер Меча Альфа также мог использовать подветренный разрез меча, однако этот навык по своей мощи не шёл ни в какое сравнение с аналогичным навыком Тигра Запечатанных Гор, который имел схожую силу с навыком Братца Волка в состоянии исступления.

Тем не менее, как бы свирепо не сражался Тигр Запечатанных Гор, у него осталось всего лишь 10% здоровья. Все игроки начали выкладываться на полную. Они не снижали своего темпа, если только им не нужно было выпить зелье или дождаться пока их навыки выйдут из кулдауна. Игроки, стремящиеся наносить как можно больше урона, больше всего любили именно последнюю стадию сражения.

В Счастливой команде никто не хотел так увеличить свой урон, как Мо Фань.

Откровенно говоря, Тигр Запечатанных Гор был не лучшим боссом для сравнения показателей урона. На протяжении первых 90% своего здоровья он продолжал призывать новых существ, в убийстве которых не было особого смысла. Лучше всего было держать их в контроле.

Именно этим и занималась группа Е Сю. Поэтому получалось, что ответственные за сдерживание призванных существ игроки не могли похвастаться высокими показателями урона.

Тем не менее, Мо Фань уже опозорил себя на четырёх предыдущих боссах. Несмотря на то, что он знал, что этот босс вряд ли мог вернуть ему лицо, он всё равно выкладывался на полную. Вот только остальные также не собирались сдерживаться на финальном отрезке сражения. Взрывы наполняли воздух раскатами грома, по всему полю боя летали клинки: на Тигра Запечатанных Гор обрушивались волны разнообразнейших навыков.

Это были не просто последние 10% здоровья босса, это были последние 10% здоровья всего подземелья. Теперь ребята могли оторваться на полную, им не нужно было больше ни о чём беспокоиться. В конце подземелья главное было одержать победу над финальным боссом. Даже если кто-то умрёт, это не изменит общей картины.

Конечно, игроки не собирались полностью игнорировать уровень своего здоровья, тем не менее, в бою можно было увидеть несколько рискованных техник, которые при обычных обстоятельствах, они бы не осмелились использовать.

Здоровье Тигра Запечатанных Гор продолжало стремительно убывать.

Здоровье игроков Счастья также прыгало туда-сюда в хаотичном ритме. Ань Вэньи был самым занятым игроком группы. В подобном хаотичном сражении ему приходилось очень нелегко. Скорость реакции и скорость рук были его самыми большими слабостями.

Хорошо, что в команде находился Е Сю.

Когда Ань Вэньи не успевал прийти на помощь игрокам со своим лечением, ему помогал Мрачный Лорд.

Несмотря на слабость лечения персонажа без специализации, лечащие навыки Ань Вэньи зачастую запаздывали на какие-то доли секунды. Слабое лечение Мрачного Лорда помогало находящимся на грани смерти персонажам прожить эти самые доли секунды, прежде чем их окутывало исцеление Маленьких Холодных Ручек.

В итоге со Счастливой группой так и не произошло никаких несчастных случаев.

Это стало возможным не из-за того, что стоявшие за персонажами игроки обладали высокими уровнями навыков. Всё было дело в целителе и его хорошем понимании ситуации на поле боя.

Может Ань Вэньи и не мог похвастаться высокой скоростью реакции и высокой скоростью рук, однако его осознанность и суждения были всем очевидны. Он знал, как поддерживать остальных на безопасном уровне здоровья. Просто из-за своего уровня навыков он не всегда мог воплотить в реальность свои задумки, но тут ему на помощь приходил персонаж без специализации Е Сю.

Системное сообщение!

Смерть Тигра Запечатанных Гор сопроводило своевременное и бросающееся в глаза системное сообщение.

Первое убийство Тигра Запечатанных Гор и первое прохождение Запечатанного Горного Убежища Воров.

На часах было 3:13 утра, однако сервера Славы всё ещё были под завязку заполнены игроками. Может игроки и ожидали появления двух шокирующих сообщений, но, стоило тем появиться и они всё равно впали в неистовство. Эти ребята сумели!!!

На семидесятом уровне они сумели с первой попытки пройти подземелье 75 уровня на десять человек!

В глазах обычных игроков это было невероятное достижение, которого сумела добиться Счастливая гильдия. Неужели эти парни уже находились на профессиональном уровне?

Подземелье было пройдено, и теперь настало время получить причитающиеся игрокам награды. Выпадающие из монстров вещи блекли по сравнению с наградами за достижения. После смерти Тигра Запечатанных Гор выпало всего две части фиолетового снаряжения. Обычным игрокам хватило бы этой награды, чтобы начать визжать от восторга. Тем не менее, Счастье намеревалось одержать победу в соревновательной лиге и поэтому их устраивало лишь снаряжение оранжевого качества.

Нельзя было полагаться лишь на подземелья как на источник добычи оранжевого снаряжения. Однако данный случай был особенным. Счастливая команда убила пять боссов и полностью прошла подземелье, тем самым зарабатывая в свою копилку шесть достижений. Исходя из их опыта, в награду им определённо должны были дать вещи оранжевого качества. Единственное, чего они не знали, так это ответа на вопрос: дадут ли им оранжевое снаряжение за убийство каждого босса?

- Я соберу награду! – произнёс Е Сю.

- Давай! – все затаили дыхание.

- Первое убийство Братца Волка, - произнёс Е Сю и кликнул по награде за первое убийство первого босса подземелья.

В групповом чате появилась информация о награде.

- Оранжевые буквы!! – Чень Го даже не успела посмотреть, что это было. Ей хватило вида оранжевых букв, чтобы начать визжать от радости.

- Держи себя в руках! – произнёс Е Сю.

- Оружие! – всмотревшись повнимательнее в чат, Чень Го снова завизжала от радости. Оружие считалось самой важной частью снаряжения. На про-сцене использование серебряного снаряжения практически достигало 100% отметки. Этот показатель несколько снижали команды-новички, каждый новый сезон попадающие в лигу.

Награда за первое убийство Братца Волка: Волчий Убийца.

Уровень 75, Тати (https://ru.wikipedia.org/wiki/Тати\_(меч) ).

Вес: 2.4кг

Прочность: 24

Скорость атаки: 8

Физическая атака: 750

Магическая атака: 800

Сила: +42

Интеллект: +35

Шанс критической атаки в ближнем бою: +10%

Скорость атаки: +3

Подветренный разрез меча: +3

При атаке с 5% шансом ослабляет сопротивление цели к атакам ближнего боя на 10% на 5 секунд.

Все с восхищением изучали характеристики волчьего убийцы, пока Е Сю не нарушил установившуюся тишину.

- Кто-нибудь использует мечи? – спросил он.

- Что? – отозвался Цяо Ифан.

- Вот, возьмёшь его? – спросил Е Сю. Он задал этот вопрос не из-за своего нежелания расставаться с оранжевым оружием, просто выпавший меч не очень подходил Фантомному Демону Цяо Ифана.

Тати имели закруглённое лезвие, а также обладали хорошей магической и физической атакой, что делало их подходящим выбором для любого класса Мечников. Какой именно меч использовать, зависело от бонусов каждого конкретного меча. Исходя из бонусов волчьего убийцы, можно было сказать, что он больше подходил Мастерам Меча. Также он бы неплохо подошёл Берсеркам и Демонам Мечникам. С другой стороны Фантомные Демоны и Магические Мечники не получат особых преимуществ от использования этого меча.

Сейчас Один Дюйм Пепла носил меч оранжевого качества. Короткие мечи обладали самой высокой магической атакой, а также высокой прибавкой к интеллекту среди всех типов мечей. Если сравнить волчьего убийцу с мечом Одного Дюйма Пепла, то сравнение явно выходило не в его пользу. Он даже не мог обеспечить преимущество по части базовых характеристик. Поэтому получалось, что Одному Дюйму Пепла не нужно было менять своё оружие.

- Я не думаю, что он мне будет полезен… - Цяо Ифан, разумеется, тоже всё хорошо понимал.

- Тогда пусть он пока просто побудет у тебя! – произнёс Е Сю.

Несмотря на то, что ребята получили оружие, которое им не было нужно, в Славе снаряжение не привязывалось к игровым аккаунтам, поэтому волчий убийца всё равно был для них ценен. Возможно в другой игре ребята и не обрадовались бы так его получению.

После получения части оранжевого снаряжения, в глазах игроков укрепилась уверенность. Получалось, что даже награда за убийство отдельного босса была очень вкусной.

- Второй босс! – произнёс Е Сю, кликая по иконке награды за первое убийство второго босса, Песчаного Леопарда.

- Ах! Так много!! – радостно воскликнула Чень Го при появлении в групповом чате сообщения о награде. На этот раз награда состояла не из одной, а из целых трёх вещей. Приглядевшись поближе можно было увидеть, что наградой были камень, кусок дерева и клык. Они совершенно не походили на части снаряжения. Это были материалы.

Материалы, выдаваемые за достижения подземелий, были того же уровня, что и материалы, выпадаемые из диких боссов. Пока что ребята понятия не имели, насколько ценными были полученные ими материалы 75 уровня. В их руках оказались: запечатанный горный камень, запечатанное горное дерево и синий лунный клык… Впоследствии им придётся провести исследования, чтобы определить ценность этих материалов.

Далее шла награда за третьего босса, Тактика Белого Орла.

Несмотря на то, что из пяти боссов Белый Орёл был самым слабым, за его убийство всё равно выдавалась награда. К тому же Белый Орёл являлся организатором многих засад, а в конце он даже объединился с четвёртым боссом. Он тестировал выносливость игроков. Если игроки недостаточно умело контролировали свой темп, тогда сражение с Белым Орлом могло показаться для них тяжелее сражения с финальным боссом.

За первое убийство Снежного Орла ребятам выдали пару кожаных ботинок с весьма характерным названием: ботинки снежного орла.

Разумеется, это было снаряжение оранжевого качества. Помимо базовой физической защиты, они добавляли 30 интеллекта, 12 единиц к скорости передвижения и увеличивали силу прыжков на 10 единиц.

Исходя из бонуса на интеллект, можно было сказать, что эти ботинки хорошо бы подошли Ведьмам. Тем не менее, для Боевых Магов интеллект также был важной характеристикой. Поэтому без всяких споров пара ботинок отошла Мягкой Мгле.

- Следующий! – произнёс Е Сю, после чего кликнул по награде за первое убийство Бурого Медведя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 872 Награды за первое убийство (2).**

Глава 872 Награды за первое убийство (2).

Бурого Медведя можно было считать Берсерком, однако из него определённо не могла выпасть его уникальная шипованная дубина. В Славе дроп с боссов не был универсальным. Практически все выпадающие вещи соответствовали классу боссов. Например, из ориентированного на физическую атаку Бурого Медведя не могла выпасть вещь для магического класса.

Несмотря на то, что Счастье не получало эти вещи из трупов боссов, все три награды за первое убийство придерживались общего правила выпадения вещей.

После клика на кнопку получения награды в групповом чате появилось новое сообщение.

Тяжёлая броня запечатанной горы.

Это была награда за первое убийство Бурого Медведя. Оранжевая броня 75 уровня. Она добавляла 37 силы, 28 выносливости, отнимала 20 духа, усиливала физическую защиту на 10%, силу на 4%, выносливость на 4%, но при этом снижала дух на 10%...

Тяжёлая броня фокусировалась на усилении базовых характеристик. Подобный тип снаряжения не был привязан к какому-то конкретному классу. Если вам подходили характеристики этой брони, то вы могли смело её использовать. С другой стороны тяжёлая броня запечатанной горы имела недостаток, как и её изначальный владелец. Увеличивая силу и выносливость, она ослабляла дух.

На про-сцене даже самая незначительная деталь могла привести к победе или поражению, поэтому небольшой недостаток тяжёлой брони запечатанной горы в профессиональном кругу разрастался до вселенских масштабов. Показатель духа был тесно связан с эффектами бафов и дебафов. В высокоуровневом противостоянии эти вещи играли решающую роль. Никто на про-сцене не был достаточно храбр, чтобы использовать вещь, которая понижает дух.

В этой ситуации можно было увидеть ценность серебряного снаряжения. Даже если снаряжение ручной работы и не имело выдающихся характеристик, оно и не имело проблематичных недостатков, которые затрудняли его использование. Каждая характеристика удачного серебряного снаряжения усиливала своего владельца.

На про-сцене тяжёлая броня запечатанной горы не будет иметь никакой ценности. С другой стороны её можно будет использовать в исследовании материалов. Положив в сумку броню, Е Сю перешёл к последней награде за первое убийство финального босса, Тигра Запечатанных Гор.

- Оранжевое снаряжение!

- Оружие!!

Несмотря на то, что это уже была их пятая награда за первое убийство, Чень Го не растеряла своего энтузиазма. Увидев, что им снова удалось получить самую ценную часть снаряжения, она снова завизжала от восторга.

Некоторые ребята даже не успели посмотреть, что им досталось в награду, когда Чень Го им уже всё рассказала.

Печать тигра.

Подобное название не очень подходило впечатляющему оружию. Лишь после того как со стороны Чень Го донеслись восторженные визги, все вчитались в характеристики доставшегося им оружия.

Печать тигра был магическим посохом.

Вес: 3кг.

Прочность: 30

Скорость атаки: 10

Физическая атака: 270

Магическая атака: 825

Интеллект: +40

Дух: +20

Скорость каста: +12%

Каждую минуту восстанавливает 3% маны.

Кнут: эффект +10%.

Печать тигра: существа с физической атакой получают 20% прибавку к боевой мощи внутри девяти координатной области с посохом в центре.

В Счастливой команде больше никто не был нубом. С другой стороны из-за того что Танг Ро, Булочка и Ло Цзи не особо долго играли в Славу, их понимание определённых вещей ещё не достигло большой глубины.

После прочтения характеристик печати тигра в тренировочной комнате на добрых полминуты установилась тишина.

- Топовый посох! – Е Сю первым нарушил тишину.

- Что? Это топ из топов! – Вэй Чэнь дал даже более высокую оценку.

- Какое на данный момент серебряное оружие на Призывателей считается лучшим? – спросил Е Сю.

- Это неважно, - ответил Вэй Чэнь.

- Печать тигра может быть даже лучше топового серебряного оружия Призывателей? – изумленно пробормотала Чень Го. Клубы держали в секрете характеристики своего серебряного снаряжения. Они не желали облегчать жизнь своим оппонентам. Только владельцы знали точные характеристики своего снаряжения. Остальные могли лишь строить догадки, опираясь на игру своих оппонентов в матчах.

Тем не менее, с развитием про-сцены, игроки начали всё чаще переходить в другие команды. Подобные игроки нередко разбалтывали секреты своих бывших клубов, поэтому со временем характеристики серебряного снаряжения начали становиться всё более прозрачными. Тем не менее, вся эта информация оставалась внутри профессионального круга. В конце концов не существовало таких игроков, которые бы стали менять команды только для того чтобы обзавестись информацией об их серебряном снаряжении. Поэтому получалось, что характеристики серебряного снаряжения были известны лишь узкому кругу лиц. После обмена игроками, две команды могли лишиться многих своих секретов. Именно так это и работало.

Если эта информация была тайной для про-игроков, то, что уж было говорить об обычных игроках? Помимо информации, раскрытой для общественности, остальная информация была лишь предметом для построения догадок. Вэй Чэнь давно покинул про-сцену и поэтому не мог похвастаться надёжными источниками информации. Конечно, учитывая его навыки, если он потратит определённое количество времени на исследование этого вопроса, то его выводы определённо будут более точными, чем случайные догадки среднестатистических игроков. Однако дело было в том, что у него не было этого времени. Если он и стал бы проводить исследования, то только по интересующему его классу – Чернокнижнику. Вэй Чэнь не имел глубокого понимания серебряного снаряжения Призывателей, но при этом вёл себя так, будто он всё знает. Чень Го сильно возбудилась. В её фантазиях печать тигра уже сокрушал их оппонентов.

- Нельзя просто так взять и выделить худшее и лучшее оружие. Всё зависит от стиля игры и потребностей игроков, но, по меньшей мере, этот посох может посоперничать с любым серебряным оружием Призывателей. Печать тигра имеет достаточную силу, чтобы изменить под него дерево навыков, - произнёс Е Сю.

- Это из-за эффекта его печати? – спросила Чень Го.

- Конечно, - ответил Е Сю.

Согласно описанию, печать тигра создавала область с девятью координатами, что было аналогично площади 30 на 30 метров. Это была весьма внушительная область. 20% увеличение боевой мощи… в Славе боевая мощь не была одной характеристикой. Это был всеобъемлющий термин, включающий в себя многие характеристики.

Если Призыватель, вооружённый печатью тигра не будет использовать существ с физической атакой, то это будет большое расточительство с его стороны.

- Скрытый Свет, этот посох для тебя, - произнёс Е Сю.

Всем было очевидно, кто должен был получить это ценное оружие. К сожалению Ло Цзи был самым слабым членом их команды. И вот теперь получалось, что самому слабому члену команды первому досталась вещь, которая могла существенно увеличить его боевую мощь…

Конечно, никто не собирался озвучивать свои мысли, иначе они могли повлиять на веру Ло Цзи в собственные силы.

Ло Цзи и сам всё прекрасно понимал. Печать тигра был могущественным посохом, но ему не повезло оказаться в его руках. Ло Цзи извинился перед всеми.

- Не веди себя так, - произнёс Е Сю. – Продолжай усердно работать, и тогда ты сможешь использовать это оружие для усиления нашей команды!

- Хорошо, - высоко подняв голову, торжественно кивнул Ло Цзи.

- Печать тигра… Я никогда не слышал о подобном эффекте. Его стоит изучить, - произнёс Вэй Чэнь.

- Сделаем это позже. Настало время для финальной награды! – сделал глубокий вдох Е Сю. Следующей шла награда за первое прохождение подземелья. По сравнению с наградами за первое убийство боссов, эта награда должна быть более богатой, не так ли?

- Давай уже открывай! – нетерпеливо произнёс Вэй Чэнь.

В следующее мгновение в групповом чате появилась череда сообщений. Как и следовало ожидать, награда за первое прохождение подземелья и впрямь оказалась более богатой. Она состояла из двух частей оранжевого снаряжения и четырёх материалов.

Материалы отставлялись в сторонку, так как ребятам ещё предстояло выяснить их ценность. Первой частью оранжевого снаряжения была пластинчатая броня, запечатанный сумеречный пояс. Он обладал следующими характеристиками: сила +16, выносливость +16, физическая защита +5%, +3 к сопротивлениям оглушению, отталкиванию и сдувающему эффекту. Этот пояс, очевидно, подчёркивал физическую защиту.

Запечатанный сумеречный пояс имел достаточно неплохие характеристики, но его могли носить лишь три класса: Рыцари, Паладины и Магические Мечники. Так как в составе Счастливой команды не было этих классов, этот пояс отошёл в руки Мрачного Лорда.

Вторым оранжевым снаряжением был аксессуар, колье дымного потока.

Аксессуары не имели веса. Их базовой характеристикой была магическая защита. Колье дымного потока увеличивало интеллект на 45 единиц, силу прыжков на 5 единиц, добавляло +10 к скорости полёта на метле и давало 5% шанс на то, что звездный луч активирует эффект дымного потока.

Судя по характеристикам, это колье было сделано для Ведьм. Эффект дымного потока был чем-то новым. Никто раньше о нём не слышал.

- Хм… давайте пока оставим его для тестов! – принял решение Е Сю. Для персонажей, не являющихся Ведьмами, колье добавляло 45 к интеллекту и 5 к прыжкам. Дополнительные эффекты ничего не могли дать своему владельцу. Впоследствии ребятам придётся понять, что представляет собой эффект дымного потока. Если он будет ценен, тогда им нужно будет подумать над тем, как воспроизвести этот эффект в крафте.

Тем не менее, сейчас ещё было слишком рано говорить о тестировании новых вещей. Все персонажи пока были 70 уровня. Поэтому тестирование нового снаряжения придётся отложить на потом.

- Хорошо, это всё, - помимо материальных наград, была ещё награда в опыте. По сравнению с опытом за выполнение заданий, награда за достижение первого прохождения была весьма существенной. Тем не менее, со стороны ребят было бы слишком оптимистично надеяться, что они смогут выбиться в лидеры по прокачке опираясь лишь на эту награду.

Счастливая группа прошла Запечатанное Горное Убежище Воров примерно за три часа. Они забрали все первые убийства, но для установления рекорда подземелья им ещё было далеко.

Рекорды подземелий не устанавливались группами, которые заполучили достижения первого прохождения. Они устанавливались системой. Группа могла установить новый рекорд подземелья только в том случае, если ей удавалось перебить установленное системой время.

Рекорд прохождения Запечатанного Горного Убежища Воров был установлен на один час. Счастливой команде потребовалось потратить три часа, чтобы пройти это подземелье. Несмотря на то, что ребятам ещё было далеко до установления рекорда, заработанные награды за первые убийства того стоили. Они находились далеко впереди по сравнению с клубными гильдиями.

- В какое подземелье пойдём теперь? – Чень Го очень радовал тот факт, что в этот момент они могли заполучить преимущество. Обычные игроки ещё долго не смогут пройти подземелья 75 уровня. Поэтому Счастливая команда могла смело выбирать, достижения какого подземелья она хочет заполучить.

- Хм… давайте посмотрим. Чтобы максимизировать эффективность, мы должны разделиться на две группы и начать проходить подземелья на пять человек, - ответил Е Сю.

- Отличная идея! – восхитилась его смекалкой Чень Го.

- Хорошо. Тогда давайте делиться на группы, - произнёс Е Сю.

- Если мы это сделаем, нам хватит лечения? – с сомнением спросил Вэй Чэнь.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд обладал лечащими навыками, в критических ситуациях их явно будет недостаточно.

- Без проблем, - рассмеялся Е Сю. – Я просто буду играть Клериком.

- Если ты это сделаешь, тогда кто будет танковать? – спросил У Чэнь.

- Ладно, тогда я просто использую аккаунт Паладина. Это должно сработать, не так ли? – ответил Е Сю.

Никто ему не ответил. Быть искусным в каждом классе было слишком бесстыдно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 873 Мрачный Котёнок.**

Глава 873 Мрачный Котёнок.

Паладины, наряду с Рыцарями и Клериками, относились к категории класса Жрецов.

Этот класс был способен носить пластинчатую броню с мощными защитными характеристиками. Также он обладал лечащими навыками, которые ничуть не уступали лечащим навыкам Клериков, а также некоторыми защитными бафами. Паладины в роли главных танков не были редкостью. Те, кто выступал в роли главного танка и целителя команды, как это собирался сделать Е Сю, были экспертами. Очень немногие могли эффективно выполнять сразу две роли. С другой стороны ни у кого не было сомнений, что ходячая энциклопедия Славы сможет это сделать.

После организации групп, Е Сю подошёл к одной из тумбочек, чтобы найти подходящую карточку аккаунта. Чень Го же направилась в главный город, чтобы отыскать снаряжение на Паладина. Остальные начали запасаться расходниками и чинить своё снаряжение. Им не терпелось заполучить ещё парочку достижений.

Лишь один человек пребывал в несвойственной для себя депрессии: Мо Фань.

Дополнительный опыт за первые убийства получили все игроки Счастливой группы. К сожалению, им не выпало ни одной части снаряжения, которую бы мог использовать Обман.

Но не это беспокоило Мо Фаня. Его продолжал волновать вопрос о его низком уроне.

После убийства Тигра Запечатанных Гор он сразу же проверил дпс чарт. Как и ожидалось, это был не лучший босс для проверки своего урона. Мрачный Лорд, Стрелок Рассвета, Туманная Мгла и Булочка были ответственны за убийство босса, поэтому именно они занимали первые места чарта, вырываясь далеко вперёд по сравнению с остальными игроками. В задачу игроков, сражающихся с призванными существами, входило их сдерживание, а не убийство. Если бы дпс чарт увидел посторонний человек, то он бы мог подумать, что сражавшиеся с призванными существами игроки были балластом группы.

Мо Фаню не терпелось доказать свою значимость, но финальный босс не дал ему такой возможности. Это расстраивало до безумия. После смерти босса Мо Фань сразу же проверил дпс чарт. В отличие от прошлых разов, когда Е Сю вставлял в чат информацию с рейтингом общего урона, сейчас он вместе с остальными сразу же направился собирать награды.

Мо Фань с мрачным выражением лица проверял вместе со всеми награды. Тем не менее, когда Е Сю сказал, что они собираются продолжать проходить подземелья, он моментально воспрянул духом. К сожалению, после осознания того факта, что они будут разделены на две команды, Мо Фань был немного разочарован. Он хотел продолжать соревноваться в условиях подземелья на десять человек.

Тем не менее, подземелье на пять человек было лучше, чем ничего.

Вскоре были организованы две команды.

Одна команда состояла из Вэй Чэня, Танг Ро, Цяо Ифана, Ло Цзи и Ань Вэньи.

Мо Фань попал в группу к оставшимся четырём игрокам: Е Сю, Булочке, У Чэню и Чень Го.

Группа Вэй Чэня занималась подготовкой расходников. С другой стороны Е Сю всё ещё искал карту аккаунта, а так как это был пустой аккаунт, ребятам ещё предстояло его одеть. Мо Фаню не терпелось поскорее отправиться в подземелье.

Чень Го пошла на рынок. Там она смогла быстро отыскать нужные части снаряжения.

После поднятия максимального уровня практически всё снаряжение 70 уровня, за исключением снаряжения оранжевого качества, уже считалось устаревшим. Предварительная стадия изучения нового дополнения была последним шансом для торговцев избавиться от своих вещей. Таким образом, весь рынок был заполнен снаряжением 70 уровня; игроки больше не собирались его скрывать.

Блуждая по рынку, Чень Го сумела купить набор снаряжения, который при обычных обстоятельствах ей вряд ли бы удалось достать. Она купила топовые вещи фиолетового качества, которые стоили гораздо меньше своей изначальной цены. Оранжевое снаряжение 70 уровня по своим характеристикам не уступало фиолетовому снаряжению 75 уровня, поэтому оно ещё не считалось устаревшим. Тем не менее, когда рынок наполнится фиолетовым снаряжением 75 уровня, оранжевое снаряжение 70 уровня больше не будет иметь такой ценности, какую оно имеет сейчас. Так как Паладин Е Сю был временным персонажем, на него не имело смысла особо тратиться, одевая его в снаряжение оранжевого качества. Фиолетового снаряжения вполне достаточно. Это были слова Е Сю. Поэтому Чень Го не стала заморачиваться с покупкой оранжевого снаряжения и просто купила фиолетовое снаряжение, которое ей показалось достаточно хорошим.

Карта была найдена, после чего персонаж был подключен к игре и одет в купленное Чень Го снаряжение. Таким образом, вторая команда также была готова к прохождению подземелий. Мо Фань потёр руки, поклявшись себе продемонстрировать выдающийся урон в новом подземелье.

В Славе было множество маленьких подземелий на пять человек. В одних Барьерных Горах было два таких подземелья. Подземелья на пять человек помогали игрокам обзавестись снаряжением, поэтому их сложность и итоговые награды не шли ни в какое сравнение со сложностью и наградами более масштабных подземелий. Конечно, Е Сю и ребят не интересовал обычный дроп из монстров, им было важно заполучить награды за достижения первого убийства и первого прохождения. Эти награды относились к соревновательной части между игроками, поэтому они были мало связаны со сложностью подземелья в целом. Несмотря на небольшие различия в наградах, шанс получения оранжевого снаряжения был достаточно высок.

Группа Вэй Чэня первой вошла в подземелье, поэтому группе Е Сю пришлось отправляться в оставшееся подземелье на пять человек, Заметённую Шахту Барьерных Гор.

И снова история этого подземелья была полностью ими проигнорирована.

Ребята встретились у входа в подземелье. Когда они увидели ник Паладина Е Сю, они почувствовали, как их желудки начинают сокращаться.

Паладин Е Сю был женского пола, но более странным был его ник.

Мрачный Котёнок…

Даже такой хладнокровный парень как Мо Фань почувствовал, как начинают поддёргиваться уголки его губ. У Чэнь был спокойным человеком, но даже для него это было слишком. Он опустил голову так низко, что она практически касалась клавиатуры.

Лишь Булочка был простым и искренним парнем. Обойдя несколько раз вокруг Мрачного Котёнка, он задал волнующий его вопрос:

- Ты кто? Мне кажется, ты присоединилась не к той группе.

- Кхм… - кашлянула Чень Го. Она видела ник Паладина Е Сю при передаче снаряжения и поэтому уже успела немного к нему привыкнуть.

- Это всего лишь открытый аккаунт, не придавай ему особого значения, - обратилась она к Е Сю.

- Чей? – удивлённо спросил Булочка.

- Твоего босса, - ответила Чень Го.

- Как и ожидалось, он уникален! – восторженно произнёс Булочка, продолжая наворачивать круги вокруг Паладина.

- Ладно, ладно, давайте начнём, - произнёс Мрачный Котёнок голосом Е Сю. – Это всего лишь маленькое подземелье, поэтому разбираться что к чему, будем уже во время сражения.

Слова Е Сю были очень приятными для слуха. Вероятно, это было из-за того, что помимо танкования он также отвечал и за лечение. Он был уверен в том, что ему удастся держать всё под контролем. Закончив говорить, Е Сю направил Мрачного Котёнка вперёд. Даже тяжёлая пластинчатая броня не могла скрыть хрупкую и маленькую фигуру женского персонажа. При виде того как эта фигура скрывается в море монстров, все начали кашлять, чтобы скрыть внутреннюю дрожь.

Паладины могли выступать в роли главных танков, но они не были мейнстримными танками, как те же Рыцари. Всё было дело в том, что они медленно набирали агрессию и были довольно пассивными. Они отличались от Рыцарей, которые после своего рывка могли дать остальным отмашку на атаку. Паладинам требовалось больше времени для генерации агрессии.

Хрупкий Мрачный Котёнок махала массивным боевым топором адского камня. Тем не менее, по сравнению с контрастом между игроком и персонажем, контраст между персонажем и его оружием был весьма незначительным.

Мрачный Котёнок, стоявшая в окружении монстров, бросила боевой топор адского камня, который быстро превратился в падающую звезду, упавшую на землю и вызвавшую небольшое землетрясение.

Это был навык Экзорцистов, который можно было изучить до достижения 20 уровня, под названием упавшая звезда. В данный момент Е Сю использовал распространённый среди Паладинов метод для сбора монстров.

Само собой у него не было проблем с техническими навыками. Выйдя из прострации, в которую их ввёл контраст между игроком и персонажем, ребята быстро присоединились к сражению.

Несмотря на пятиуровневую разницу между ними и монстрами, монстры в подземелье на пять человек не могли доставить им особых проблем. Е Сю не спешил раздавать команды, потому что все и так неплохо справлялись, опираясь лишь на свои навыки. Несмотря на то, что Чень Го была не так хороша, как остальные, она довольно неплохо справлялась со своей задачей. Нанося урон издалека, она находилась в относительной безопасности.

Прохождение протекало довольно гладко. Небольшие препятствия легко преодолевались. Так как за сохранность жизней персонажей отвечал Е Сю, до тех пор пока игроки находились в радиусе действия его лечащих заклинаний, им не о чем было беспокоиться.

Лечащие навыки играли важную роль в генерации агрессии Паладинов. На самом деле, в такой высокоуровневой группе как у них, Паладин был не лучшим кандидатом на роль главного танка. Так как ребята обладали высокими уровнями индивидуальных навыков, они очень часто просто избегали получения урона. Чем меньше здоровья они теряли, тем меньшую нагрузку испытывал целитель.

В средней команде игроки могли только порадоваться тому, что их целитель не испытывает большого давления. С другой стороны, когда главным танком был Паладин, ему нужны были цели для лечения, чтобы генерировать достаточный уровень агрессии. Поэтому Е Сю иногда намерено подставлялся под удары монстров, чтобы иметь возможность лечить себя. Он сам решал, каким количеством здоровья ему нужно было пожертвовать.

Вскоре их группа добралась до первого босса Заметённой Шахты. Им был Главный Шахтёр Залу.

В одной руке Залу держал масляную лампу. Создавалось впечатление, что это и было его оружие. Из всех 24 классов, только Клерики носили в руке болтающееся оружие.

Но Клерик босс… Какими атакующими способностями он обладал?

- Я пойду первым, - произнёс Е Сю. Как всегда, он решил сначала лично протестировать способности босса. Когда Мрачный Котёнок вошла в зону агрессии босса, тот качнул своим фонарём, осветив её хрупкую фигуру. После этого пламя из фонаря с громким рёвом сформировалось в бушующий поток огня и устремилось к Мрачному Котёнку.

- Это Огнемётчик! – исходя из действий босса, Е Сю осознал, что тот был не Клериком, а Стрелком. Этот парень использовал масляную лампу в качестве огнестрельного оружия. Честно говоря, это был весьма креативный ход.

Мрачный Котёнок бросила боевой топор адского камня навстречу приближающемуся потоку огня. В момент контакта поверхность топора осветилась ярким светом, после чего потоки огня отправились в обратном направлении.

Навык Паладинов: сокрушительное сияние. Это был защитный навык, который имел возможность отражать как физические, так и магические входящие атаки в различных направлениях.

В итоге поток огня босса врезался в него самого.

Залу не выглядел особо ловким, вследствие чего ему не удалось уклониться от отражённой атаки. Закричав, он завертел своей масляной лампой наподобие мельницы, отправляя потоки масла в сторону Мрачного Котёнка, словно они были дождём. В воздухе капли масла начали воспламеняться, превращаясь из дождя в град.

- Хех, интересно, - Е Сю решил не уклоняться от навыка босса, чтобы протестировать его силу. Через секунду в тело Мрачного Котёнка врезались несколько маленьких огненных шаров. Е Сю вылечил себя, при этом не забыв оценить силу босса.

- Подключаемся! – Е Сю решил, что этот босс не заслуживал проведения долгих тестов. После его слов остальные ребята подключились к сражению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 874 Всего два первых прохождения.**

Глава 874 Всего два первых прохождения.

Как Е Сю и ожидал с этим маленьким боссом с масляной лампой было довольно просто иметь дело. Так как он отвечал одновременно за танкование и лечение группы, самые сложные задачи были выполнены им. Остальные могли по большому счёту просто бездумно наносить урон.

Несмотря на быстрое протекание схватки, группа Вэй Чэня всё же была быстрее. Е Сю с ребятами не ещё успел убить первого босса, когда до него донеслись неясные вздохи остальных.

Эти звуки пришли из-за пределов игры, а так как звуки сражения были довольно громкими, Е Сю не смог разобрать причину этих вздохов. К счастью, в следующий момент ситуацию прояснил Вэй Чэнь, сидевший рядом с ним. Повысив голос, он произнёс:

- За боссов из маленьких подземелий не дают награду первого убийства!

Е Сю остановился на мгновение, прежде чем до него дошло, о чём говорит Вэй Чэнь.

Группа Вэй Чэня уже убила первого босса в своём подземелье, но в глобальном чате не появилось системного сообщения. Не удивительно, что они были такими разочарованными. Их главной целью были награды за достижения. Если индивидуальные боссы не давали награды за первое убийство, тогда они могли получить лишь награду за первое прохождение.

Так как ребята уже находились внутри подземелья, они не собирались сдаваться на половине пути. Посокрушавшись немного на несправедливость жизни, они продолжили проходить подземелье.

Группа Е Сю также вскоре расправилась с Главным Шахтёром Залу. Система продолжала молчать, как и сказал Вэй Чэнь. Из босса выпало несколько частей синего снаряжения, на которое ребята даже не обратили внимания.

- Если бы мы знали об этом заранее, то сейчас бы проходили подземелье на десять человек! – продолжал разглагольствовать Вэй Чэнь. Он стянул наушники на шею. – Нам даже не нужно использовать наушники и микрофоны, серьёзно.

И он был прав. В конце концов, все они находились в одной комнате. Им не нужен был голосовой чат в игре. Так как они разделились, для лучшей коммуникации будет лучше, если они снимут наушники. Из-за низкой сложности подземелья, чтобы принимать решения, им не нужно было слышать звуки в игре.

Остальные последовали примеру Вэй Чэня, начав снимать наушники. Его группа уже направлялась к следующему боссу. После смерти Залу, Мо Фань первым же делом открыл статистику дпс чарта.

На этот раз его дпс был на приемлемом уровне по сравнению с дпсом в Запечатанном Горном Убежище Воров. Тем не менее, Мо Фань был всё ещё немного недоволен своей игрой, так как он находился на втором месте, а не на первом. Первое место по-прежнему занимал Стрелок Рассвета У Чэня. Во время прохождения Запечатанного Горного Убежища Воров он также постоянно занимал первую строчку дпс чарта.

Обман немного отставал по урону от Стрелка Рассвета, но только совсем немного. Тем не менее, в затылок ему вплотную дышал уже Булочка, чей урон был не намного ниже, чем у него. С другой стороны Туманная Мгла Чень Го существенно ото всех отставала. Честно говоря, Мо Фаню не было до неё дела. Он не считал Чень Го своим конкурентом.

Таким образом, он добился пускай и не идеального, но вполне неплохого результата.

Мо Фань немного воспрянул духом при виде своего дпс, но потом он увидел, как Мрачный Котёнок отправляется вперёд, продолжая сжимать в руке массивный топор. Е Сю не собирался обсуждать с ними дпс группы?

Мо Фань моментально упал духом.

Это была преднамеренная атака на него, не так ли?

Когда он показывал хорошую игру, Е Сю ничего не говорил. Но стоило ему сдать назад, как Е Сю тут же вытаскивал всё наружу, чтобы его унизить. Этот парень был слишком порочен!

В голове Мо Фаня продолжали в диком ритме крутиться различные мысли. Опомнившись, он поспешно отправился вслед за остальными.

После этого были ещё монстры, а также второй и третий боссы. Для экспертов из Счастья подземелье на пять человек имело незначительную сложность. Не слишком отстав от группы Вэй Чэня, группа Е Сю вскоре прошла всю Заметённую Шахту.

В отличие от крупномасштабных подземелий, в которые игрокам позволялось входить один раз в день или даже один раз в неделю, в новые подземелья 75 уровня на пять человек можно было заходить три раза в день. Именно поэтому многие гильдии и простые игроки начали их исследовать. Если они потратят больше времени на исследования этих подземелий, тогда существовала вероятность, что играющие эксперты смогут их пройти. Тем не менее, три попытки было не так уж и много. Возможно, Счастливая команда и припозднилась на праздник, тем не менее, это не помешало ребятам пройти подземелья с первого раза, с лёгкостью зарабатывая достижения первого прохождения.

Обычные игроки продолжали восхищаться их успехами в глобальном чате. Стоило ли говорить, как в этот момент себя чувствовали лидеры больших гильдий? Три первых прохождения уже были закреплены за Счастливой гильдией. Эти рекорды будут увековечены в игре.

Тем временем две Счастливые группы приготовились открыть свои награды за первые прохождения. Вэй Чэнь даже поставил пачку сигарет на то, что его награда окажется лучше, чем награда Е Сю.

- Хахахаха! – Вэй Чэнь сопроводил открытие своей награды громким хохотом.

- Оружие! – возвестил он о своём триумфе. Получив оружие, он уже наполовину выиграл их спор, потому что оружие являлось самой ценной частью снаряжения.

Тем не менее, после проверки типа оружия, Вэй Чэнь немного растерял свой пыл.

Двуручный меч, кровавый дробитель.

Это было оранжевое оружие с неплохими характеристиками, однако оно не подходило членам Счастливой команды. Единственный Мечник команды, Один Дюйм Пепла, не станет никогда использовать двуручные мечи. Даже Демоны Мечники никогда не использовали полностью ориентированные на ближний бой двуручные мечи в про-лиге.

- Этот эффект выглядит интересным! – произнёс Е Сю после просмотра характеристик меча.

Кровавый дробитель.

3% шанс активировать кровавый дробитель: снижает максимальное здоровье цели на 1%.

- Всего один процент? Это немного, - произнёс Вэй Чэнь.

- Но что насчёт боссов? – спросил Е Сю.

- Боссов…? – Вэй Чэнь запнулся на мгновение. – Против боссов он также будет бесполезен, если только его нельзя будет активировать моментально. Слишком уж мал шанс на активацию эффекта.

- Он может быть полезен в особых ситуациях, - предположил Е Сю.

- По крайней мере, в пвп от него не будет толку, - ответил Вэй Чэнь.

- Это всего один процент, но кто сказал, что нельзя сделать пять или даже десять процентов? – продолжил Е Сю.

- Хм, в таком случае… - начал колебаться Вэй Чэнь.

- Оставим пока что его у себя! – произнёс Е Сю. Без этих слов оружие считалось бы бесполезным, как синее и фиолетовое снаряжение, которое они получали за убийство боссов. Ненужное снаряжение отправится в хранилище гильдии. С другой стороны оранжевое оружие, наподобие кровавого дробителя, будет использоваться при разработке серебряного снаряжения.

- Что там у тебя? – спросил Вэй Чэнь у Е Сю.

Е Сю ещё не открыл свою награду. Заметив пристальное внимание со стороны Вэй Чэня, он кликнул по ней указателем мыши.

Это также была часть оранжевого снаряжения. Награды за первые прохождения маленьких подземелий блекли по сравнению с наградами за первые прохождения более масштабных подземелий. Так, после прохождения Запечатанного Горного Убежища Воров ребятам достались две части оранжевого снаряжения и четыре материала. С другой стороны за прохождения подземелий на пять человек ребята получили лишь по одной части оранжевого снаряжения. Аналогичную награду им выдавали за первое убийство боссов в подземелье на десять человек.

- Скорее показывай, чем нас решила порадовать игра! – воскликнул Вэй Чэнь.

Слова оранжевого цвета: упавшая луна. Они не давали намёка на тип полученного снаряжения.

Е Сю навёл на вещь курсор мышки, который вывел на экран её характеристики. Вэй Чэнь ничего не произнёс, потому что ему нечего было сказать.

Упавшая луна была копьём. Кандидатом на её получение, очевидно, становилась Мягкая Мгла. Эта награда нашла своего владельца.

Упавшая луна.

Вес: 3.5кг.

Прочность: 35

Скорость атаки: 3

Физическая атака: 911

Магическая атака: 632

Сила: +55

Скорость атаки: +1

Шанс критического удара: +12

Светлый элемент атаки. При атаке чейсерами есть 5% шанс на создание дополнительного чейсера того же элемента, который нанесёт цели проникающий урон. Остальные не осмеливались комментировать это копьё, так как среди них присутствовал эксперт по части Боевых Магов, Е Сю. Сам же Е Сю был вполне удовлетворён этим копьём.

Скорость атаки упавшей луны составляла 3 единицы. Многие копья имели самую медленную скорость атаки в одну единицу. Также упавшая луна имела бонус в дополнительную единицу к скорости атаки, а это в свою очередь повышало её скорость атаки примерно на 30% - невероятное улучшение. Немногие копья могли добиться подобного показателя.

Помимо этого упавшая луна предоставляла распространённые бонусы к силе и к шансу критического удара. По части характеристик упавшая луна заслуживала звания оранжевого оружия 75 уровня. Полезность светлого элемента атаки определялась ситуацией. При подсчёте урона оружия с определённым элементом атаки нужно было учитывать сопротивления цели к этому элементу. Если цель имеет высокое сопротивление к тьме, тогда оружие со светлым элементом атаки нанесёт по ней намного больше урона и наоборот. В случае высокого сопротивления к свету, урон будет значительно снижен. Лёд и огонь не оказывали непосредственного влияния на атаки светлого элемента, но в целом оружие с элементальным уроном наносило немного больше урона, чем оружие без какого-либо элемента. Подводя итоги, можно было сказать, что элементальное оружие могло как предоставить своему владельцу преимущество, так и поставить его в невыгодное положение.

Последний эффект упавшей луны был новинкой вышедшего обновления. Е Сю раньше не видел ничего подобного. Судя по описанию новый эффект мог в значительной степени увеличить дпс Боевого Мага. Пять процентов было не так уж и много, но если бы процент был выше, то упавшая луна была бы слишком сильным оружием.

В целом упавшая луна не так сильно бросалась в глаза, как та же печать тигра, но она обладала хорошими характеристиками, и даже светлый элемент не делал её менее привлекательной в глазах игроков. Вне всяких сомнений это оружие должно быть сразу одето по достижению 75 уровня. Когда Мягкая Мгла прокачается, она станет его первым владельцем.

- Подземелья на пять человек слишком скучные. Может, найдём ещё какое-нибудь подземелье на десять человек? – предложил Вэй Чэнь после того как они покинули свои подземелья. Единственная награда, ожидающая игроков после первого прохождения подземелий на пять человек, не стоила затраченного на неё времени.

- Конечно. Ещё есть два подземелья на десять человек, не так ли? – спросил Е Сю.

Изначально игроки знали, что только в Барьерных Горах было подземелье на десять человек. После выхода обновления стало известно, что в других новых зонах было ещё два подземелья аналогичного масштаба.

Все приготовились отправиться в очередное подземелье на десять человек. Мо Фань пребывал в депрессии. Во время прохождения подземелья на пять человек он показал весьма достойный урон. Хуже всего было то, что Е Сю не поднимал тему с уроном группы во время этого прохождения. Мо Фань больше не мог сдерживаться. В первый раз он решил выступить инициатором разговора.

- Мы не собираемся проверить дпс чарт? – спросил он.

- О? Я забыл проверить его во время нашего прошлого прохождения. Не переживай, мы обязательно откроем его во время прохождения подземелья на десять человек, - с пренебрежением ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 875 Изучение дпс.**

Глава 875 Изучение дпс.

Мо Фань никогда не отличался особым красноречием. Прежде чем он сумел придумать достойный ответ, Е Сю уже вышел из игры. При прохождении подземелья на десять человек он, конечно же, собирался использовать аккаунт Мрачного Лорда, а не Мрачного Котёнка.

Серый Край.

Одна из шести новых зон.

Серый Край расположился на юго-востоке Небесной Сферы. Это была самая большая новая зона. На её территории находилось самое большое количество подземелий.

В Сером Краю было три подземелья на пять, одно на десять, одно на двадцать, одно на пятьдесят и одно на сто человек.

Все шесть новых зон появились в игре одновременно, но квестовая цепочка связывала их в определённой последовательности. Серый Край был финальной зоной для тех, кто стремился прокачать 75 уровень.

Оправдывая своё название, Серый Край был окрашен в серые тона. В этой зоне вперемешку водились рыбы и драконы. Можно было смело назвать Серый Край порочным и отвратительным местом. Вход в его подземелье на десять человек располагался внутри города: его было не тяжело найти. После прохождения через телепортационную формацию можно было довольно быстро найти вход в подземелье.

Новое подземелье называлось Подземным Рынком.

Верно, Подземный Рынок стал местом резни. В этом подземелье можно было хорошо прочувствовать атмосферу Серого Края.

Игроки Счастливой команды не говорили особо много об этом месте и быстро прибыли к входу в подземелье. На часах было уже четыре утра. Количество играющих людей было уже не таким большим, как при запуске обновления. Особенно это было заметно рядом с подземельями на десять человек. Осталось не так уж и много групп, желающих полюбоваться новыми видами. В конце концов, даже если кто-то собирался просто осмотреть внутренности подземелья, на это всё равно будет потрачен дневной вход в подземелье.

Не говоря лишних слов, Счастливая команда сразу же вошла в подземелье.

Монстры в Подземном Рынке выглядели законопослушными покупателями и продавцами, однако по уровню своей боевой мощи они не уступали монстрам Запечатанного Горного Убежища Воров. Команда придерживалась своей обычной стратегии. Мрачный Лорд исполнял роль главного танка. Ребята предельно осторожно сражались с монстрами подземелья, словно те были боссами. Попривыкнув к моделям поведения монстров и наработав определённый уровень взаимодействия, скорость их прохождения начала медленно возрастать.

В Подземном Рынке было пять боссов, как и в Запечатанном Горном Убежище Воров. На этот раз ребятам пришлось потратить больше времени для ознакомления со здешними монстрами. Им потребовалось потратить целых сорок минут, чтобы добраться до первого босса.

Злобный Разносчик Нилз.

Этот парень выглядел очень свирепо. Он больше походил на вора, чем на разносчика. И что более важно, он был не один. Нилз привёл с собой банду хулиганов. Увидев Мрачного Лорда и остальных ребят, он тут же приказал своим подручным их атаковать. Для переговоров не было времени. Босс испытывал по отношению к Счастливой команде совершенно необоснованную агрессию.

Ребята ничего не могли с этим поделать. Вэй Чэнь начал проклинать тупость системы. Команде ничего не оставалось, кроме как встретить вражеское наступление.

Вместе с Нилзом им противостояли десять врагов: по одному врагу на игрока.

К счастью Счастливая команда не была обычной слабой командой. Более того, во время сражения со Снежным Орлом Запечатанного Горного Убежища Воров они научились справляться с большими группами монстров. Единственное отличие заключалось в том, что на этот раз в сражении принимал участие сам босс. Нилз возглавлял наступление. Прежде чем две стороны встретились, он поднял руки и заревел. От его тела отделилась неясная тень.

- Ах! – воскликнул Булочка. Атака босса попала по нему. Вот только его восклицание было скорее наполнено радостью, нежели испугом.

- Он Хулиган! – радостно воскликнул Булочка.

Остальные лишились дара речи.

Злобный Разносчик Нилз бросил кирпич. Это был навык Хулиганов. Казалось, Булочка испытывал особые чувства по отношению к этому боссу.

- Позвольте мне разобраться с ним! – нетерпеливо бросил Булочка.

- Сперва разберись с мобами поменьше. Босса пока оставь на меня, - поспешно произнёс Е Сю. Даже в условиях пятиуровневого подавления Танг Ро и Булочка не испытывали особых проблем в сражении с обычными монстрами. Но сейчас речь шла не об обычных монстрах, а о боссе подземелья на десять человек. Е Сю чувствовал, что будет лучше, если сначала он проверит способности босса. В конце концов, он был более опытным игроком. Несмотря на то, что он тоже в первый раз видел этого босса, исходя из его действий, он смог уже сделать несколько предположений. Пока что Танг Ро и Булочка не обладали подобной способностью.

Булочка не стал возражать против слов Е Сю. Развернувшись, он бросил кирпич в сторону ближайшего монстра.

- Хорошо босс! Хорошенько позаботься о нём для меня! – произнёс он.

- Конечно… - ответил Е Сю, после чего направил Мрачного Лорда навстречу боссу.

В подобной хаотичной стычке Ань Вэньи снова испытывал наибольшее давление. Любая ошибка ребят только усиливала это давление.

Как оказалось впоследствии, их опасения были напрасными. С девятью подручными босса получилось довольно легко справиться. Пока остальные разбирались с монстрами, Е Сю тестировал способности босса. После этого он подкорректировал общее построение и все занялись Нилзом. Битва протекала предельно гладко. Вскоре здоровье босса опустилось в красную зону. Все поспешили отступить. Последним отступившим был Мрачный Лорд. К счастью, Нилз не стал активировать никакого ужасающего убийственного движения. В итоге с ним было быстро покончено.

Первое убийство!

Как и ожидалось, после убийства первого босса ребята заслужили достижение первого убийства. Все были очень довольны этим исходом. Игроки во внешнем мире тихо выругались. Клубные гильдии продолжали обливаться слезами.

Мо Фань первым же делом проверил дпс чарт.

Стоило ему это сделать, как в его глазах образовалась пустота. В этот момент ему очень захотелось, чтобы Е Сю забыл проверить дпс чарт, как он забыл это сделать во время прохождения подземелья на пять человек.

Но его надеждам не суждено было сбыться. Е Сю даже подбросил топлива в огонь своей следующей фразой.

- Кто-то недавно хотел проверить дпс чарт, не так ли? – спросил он.

Этим кем-то, разумеется, был Мо Фань. Он уже проверил статистику дпс чарта. Слова Е Сю заставили его крепче сжать свою мышку.

Дпс чарт выглядел таким же, как и во время прохождения Запечатанного Горного Убежища Воров.

Первую строчку занимал Стрелок Рассвета. У Чэнь пришёл из про-сцены. Его навыки были отточены сражениями с сильными оппонентами. Также Лаунчеры считались персонажами с высоким показателем урона, поэтому У Чэнь продолжал занимать первое место.

На втором месте шёл Мрачный Лорд. Несмотря на то, что он немного отставал по урону от Стрелка Рассвета, это не мешало ему поддерживать стабильный уровень агрессии.

На третьем и четвёртом месте были Мягкая Мгла и Булочка. Пятое место занимал Ветреное Создание, шестое – Один Дюйм Пепла.

Седьмое, восьмое и девятое место принадлежало мешкам с песком: Обману, Скрытому Свету и Туманной Мгле.

Вот только в отличие от Обмана, Скрытый Свет и Туманная Мгла имели хорошие оправдания своему жалкому урону. Все признавали их вклад в сражение.

Мо Фань чувствовал, что он сходит с ума.

«Что происходит? Почему мой дпс падает на дно, когда я играю вместе с командой? В подземелье на пять человек всё было не так!».

Даже не беря в расчёт шестёрку игроков, занимавшую первые строчки дпс чарта, даже Туманная Мгла практически приблизилась по урону к Обману и Скрытому Свету. Скрытый Свет дышал в затылок Обману. Тем не менее, Мо Фань знал, что Е Сю ограничил боевую мощь Скрытого Света четырьмя призванными существами. Только из-за этого ограничения Скрытый Свет проиграл ему. Если бы Скрытому Свету позволили выложиться на полную, то, скорее всего, Обман бы остался далеко позади.

В реальности Обман время от времени даже проигрывал по урону четырём призванным существам Скрытого Света.

- Мм, дпс чарт не поменялся. Тут не о чём особо говорить. Те, кто хорошо справился, продолжайте и дальше усердно работать. Те, кто справился плохо, продолжайте и дальше быть мёртвым грузом, - произнёс Е Сю.

Все поняли, кого он имел в виду. Отсмеявшись, ребята продолжили прохождение. Мо Фань пребывал в смятении. Создавалось впечатление, что при движении Обман начал покачиваться из стороны в сторону.

Счастливая команда продолжила убивать монстров и боссов.

Им удалось пройти через второго и третьего босса. При каждой проверке дпс чарта Обман продолжал всё ниже падать на дно.

Мо Фаню хотелось покинуть группу, но он сопротивлялся этому желаю, потому как знал, что Е Сю пытается что-то до него донести посредством этих неудовлетворительных результатов. Если он задаст прямой вопрос, то не будет ли это означать, что Е Сю добьётся своего? В итоге Мо Фань продолжил сдерживаться. Он даже дал себе клятву, что лично узнает, в чём заключается его проблема.

К сожалению, он не мог сосредоточиться. Е Сю не отдавал ему никаких приказов. Во время сражения с четвёртым боссом Мо Фань был недостаточно осторожен, что привело к смерти его персонажа.

В подземельях смерти были обычным делом. Вероятность выпадения снаряжения была довольно мала. Чтобы не растаптывать боевой дух игроков, штраф за смерть в подземельях был не особо суров.

Просто сегодня был не день Мо Фаня. Так получилось, что после смерти Обмана из него выпала часть снаряжения.

Однако, в этот момент Мо Фаню было плевать на потерянное снаряжение, потому что после смерти его персонаж был выброшен из подземелья. Мо Фань почувствовал, что у него начинает кружиться голова.

Остальные продолжили тихо сражаться с боссом. Никто ничего не сказал. Утешать его? Он не заслуживал их дыхания!

Исчезновение Обмана практически никак не сказалось на сражении с боссом. Вскоре четвёртый босс погиб, наградив ребят очередным достижением первого убийства.

- Продолжим, - как и ожидалось, в отсутствие Обмана Е Сю не стал поднимать статистику дпс чарта.

Обман продолжал стоять снаружи подземелья. Мо Фань невидящим взглядом смотрел в свой монитор.

«Почему?».

Мо Фань не думал о том, почему он умер. Он знал, что это была его ошибка. Если бы не его беспечность, то он бы не умер в том моменте.

Он продолжал размышлять о своём уроне.

Несмотря на то, что он не мог увидеть статистику дпс чарта по четвёртому боссу, он не сомневался, что там не было никаких изменений.

Мо Фаню казалось, что он упёрся в непреодолимую стену. Неужели остальные наносили больше урона, потому что они были лучше него?

Мо Фань осмотрелся по сторонам.

Дым от зажатой во рту сигареты обволок лицо Е Сю.

Вэй Чэнь с выражением ненависти на лице время от времени изрыгал проклятия.

Поднятые брови и смеющиеся глаза. Кто знает, чему так радовался Булочка?

Мо Фань больше не мог смотреть на этих людей. Почему его урон был ниже, чем у них. Почему?!

Мо Фаню требовалось логическое объяснение. Он чувствовал, что Е Сю знает ответ на этот вопрос, но лучше он потратит в десять раз больше времени на поиск ответа, чем станет обращаться к нему за помощью.

Ребята продолжили проходить подземелье. Мо Фань стал просматривать статистику дпс чарта этого дня. Он намеревался тщательно её изучить.

Статистика Подземного Рынка не особо отличалась от статистики Запечатанного Горного Убежища Воров. Верхние и нижние строки дпс чарта продолжали занимать одни и те же персонажи.

Мо Фань проверил статистику по каждому боссу, но так и не смог найти ответа на свой вопрос.

Также было ещё подземелье на пять человек. Мо Фань проверил и его. Несмотря на то, что он уступил Стрелку Рассвета У Чэня, разница была не такой уж и существенной. К тому же этот У Чэнь был весьма неплохим игроком. При взгляде на его ровную осанку и спокойное лицо, можно было сказать, что он выглядел настоящим экспертом по сравнению с остальными парнями.

Во время сравнения статистики между подземельями на пять и десять человек, Мо Фань внезапно обнаружил одно несоответствие.

Он не смотрел на места в дпс чарте. Его внимание привлёк нанесённый урон.

Его урон в подземелье на десять человек был намного ниже, чем урон в подземелье на пять человек. Это было нормально. Подземелье на десять человек было гораздо сложнее, чем подземелье на пять человек.

Но остальные? Их урон в подземелье на десять человек не только не упал, он вырос!

Почему? Как они играли?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 876 Проблема найдена.**

Глава 876 Проблема найдена.

Обнаружив контраст, Мо Фань стал размышлять над тем, в чём заключалась разница между большими и маленькими подземельями.

Его собственная техника и навыки оставались неизменными. О других он ничего не мог сказать. Мо Фань был расстроен. Тренировочная комната в новом доме была обставлена так же, как и тренировочная комната в интернет кафе. Три компьютера в ряд, расположенные по четырём сторонам комнаты формировали квадрат.

Остальные вытягивали шеи, чтобы посмотреть на то, как играют их друзья и только Мо Фань сидел один в своём ряду. Чтобы посмотреть игру других ребят, ему нужно было подняться с места и совершить короткую прогулку. В этот момент Мо Фань не мог не вспомнить о Су Мученг. Во время летних каникул она всегда сидела в одном ряду рядом с ним.

Расстроенный Мо Фань раздумывал над тем, чтобы понаблюдать за игрой других ребят. Внезапно он осознал, что его уши наполняет голос Е Сю. Теперь он слышал его голос не в игре, а снаружи. Мо Фань в основном отфильтровывал эти звуки, потому что Е Сю очень редко говорил ему что-то делать.

Раздражающий голос Е Сю лишь увеличил степень разочарования Мо Фаня. Размышляя над надоедливостью голоса Е Сю, Мо Фань кое-что осознал. Он вспомнил, что этот раздражающий голос очень редко появлялся в подземелье на пять человек!

Вспомнив их прошлое прохождение, Мо Фань только уверился в своих догадках. В подземелье на пять человек Е Сю лишь отдавал самые простые команды. Он не обсуждал с командой тактику, которой они должны были придерживаться.

Возможно Мо Фаня отвлекал раздражающий голос Е Сю и из-за этого он не мог показать хорошую игру в большом подземелье?

Это была первая мысль, всплывшая в голове Мо Фаня. Тем не менее, он знал, что это было не так. Он мог проверить статистику по нанесённому урону в маленьких и больших подземельях. Дело было в том, что при переходе из маленького подземелья в большое, игра остальных ребят нисколько не ухудшалась, несмотря на повышенную сложность большого подземелья.

Возможно, это было … из-за лидерства этого парня?

Мо Фань немного расслабился. Если это была правда, тогда он должен был признать, что это была весьма логичная причина. В конце концов в больших подземельях все действовали согласно командам Е Сю. Они даже использовали навыки, которые он называл. Лишь его Обман был независимым: он сам решал, как ему сражаться.

Мо Фань был очень горд этим обстоятельством. Он чувствовал себя бунтарём, на которого не мог повлиять Е Сю.

В итоге так вышло, что его гордость стала причиной его низкого дпс.

Мо Фань отказывался в это поверить. Он больше не хотел забивать себе голову этим вопросом. В итоге он решил понаблюдать за игрой остальных ребят. При взгляде на других персонажей, он начал представлять на их месте своего Обмана. Мо Фань стал задавать себе вопросы, что бы он сделал на их месте в той или иной ситуации?

Контраст был ошеломляющим. Мо Фань наблюдал за игрой Мягкой Мглы, которая, как и его Обман, была персонажем ближнего боя. Он еле сдерживался от того, чтобы не нарушить своего привычного молчания фразами наподобие: «Зачем ты это сделала; вот что ты должна была сделать» и т.п. Тем не менее, вскоре Мо Фань осознал, что эти с виду глупые решения позволяли Танг Ро существенно увеличить свой дпс. В этот момент Мо Фань нашёл основную причину своей проблемы, и имя ей было командная работа.

К примеру, Танг Ро только что скомбинировала цепочку своих атак с удушением Булочки. Стоило Булочке схватить босса за шею, как в него тут же устремилась цепочка высокоуровневых навыков Мягкой Мглы, закончившихся сразу после действия удушения. И так действовала не только Мягкая Мгла. Создавалось впечатление, что остальные игроки, чьи персонажи наносили физический урон, специально дожидались этого момента, чтобы без ограничений окатить босса волной своих мощнейших навыков.

Удушение снижало защиту цели на 50%. Это означало, что за время действия удушения цель будет получать повышенный физический урон. Мо Фань наблюдал, как за несколько секунд дпс Мягкой Мглы взлетел до небес.

Он наконец-то всё понял!

Испытав озарение, Мо Фань вернулся на своё место. Он чувствовал, что ему открылся источник его проблем. Получалось, что остальные могли поддерживать стабильно высокий дпс благодаря своей командной работе. Мо Фань знал, что делал навык удушения, а также количество урона, которое он мог бы нанести цели за время действия этого навыка. Но остальные? Создавалось впечатление, что они намерено придерживали свои самые мощные навыки, ожидая активации удушения.

Он должен обращать больше внимания на командную координацию.

Боевой дух Мо Фаня начал расти. Он чувствовал, что нашёл основной источник своих проблем. Ему не терпелось отправиться в игру, чтобы показать остальным, как хорошо он может с ними взаимодействовать.

Ведь всё было дело во внимательном поиске возможностей, не так ли? Поиск возможностей был его сильной стороной! Будучи сборщиком остатков, Мо Фань чувствовал себя уверенным на этом поле. Тем не менее, он уже не мог войти в текущее подземелье. В итоге он нашёл место, где он мог сражаться с обычными монстрами, однако его разум всё ещё был заполнен мыслями об изысканном и командном стиле боя.

Тем временем Счастливая команда даже несмотря на отсутствие одного человека продолжала гладко проходить подземелье. Тем не менее, отсутствие одного игрока, пусть он и был вагоном, всё равно сказалось на скорости прохождения. Она немного замедлилась.

После убийства четвёртого босса и последующей после этого серии из обычных монстров, ребята наконец-то добрались до финального босса Подземного Рынка.

Воспользовавшись своей старой стратегией, им удалось пройти Подземный Рынок примерно за три часа.

Снова настало время собирать награды. Всем не терпелось на них взглянуть. В это время Мо Фань уже направил Обмана по направлению к другому подземелью на десять человек. Ему нужно было вернуть себе лицо. Мо Фань был совершенно не заинтересован в обсуждении наград.

- Ах!

- О!

- Ой!

Излишний энтузиазм Чень Го заставил Мо Фаня снова закатить глаза.

Наградой за первое убийство первого босса стал оранжевый аксессуар 75 уровня.

Второй и третий боссы одарили ребят шестью материалами. Шанс выпадения материалов был таким же, как и в Запечатанном Горном Убежище Воров. За первое убийство четвёртого и пятого босса дали оранжевое снаряжение. Оранжевое снаряжение, полученное в награду за убийство четвёртого босса, подходило Ворам, которых не было в рядах Счастливой команды. Пятый босс порадовал ребят вещью на Элементалиста, но эта вещь также могла усилить персонажа, чьи атаки были основаны на магическом уроне. В Славе было не редкостью снаряжение, подходящее сразу нескольким классам.

После сбора наград за первые убийства, настало время получения награды за первое прохождение.

- Оружие! Оружие! Оружие! – начала громко призывать удачу Чень Го. Им не выпало ни одного оружия за первые убийства боссов.

Е Сю был гораздо спокойнее неё. Награда за первое прохождение Подземного Рынка, собрана!

В чате появилось сообщение о получении оранжевого снаряжения – огненно-красный барон: совершенно ни о чём не говорящее название. Возбуждённый крик Чень Го дал понять остальным ребятам, что это было оружие.

Огненно-красный барон, оранжевая пищаль 75 уровня (https://ru.wikipedia.org/wiki/Пищаль).

Вес: 3.9кг.

Прочность: 39

Скорость атаки: 1

Физическая атака: 895

Магическая атака: 651

Сила: +58

Шанс физического критического удара: +10

Урон огненным элементом: +10%

Критический урон огненным элементом: +20%

Во время атаки есть 4% шанс на активацию огненного шторма.

Базовые характеристики вне всяких сомнений соответствовали оранжевому оружию 75 уровня, дополнительное увеличение огненного урона наделяло огненно-красный барон статусом оружия, полученного за первое прохождение командного подземелья. С определённой точки зрения огненно-красный барон был похож на печать тигра Ло Цзи: ради него стоило изменить дерево навыков. Стрелки допустят огромную ошибку, если не будут концентрироваться на развитии огненного урона, в случае обладания огненно-красным бароном.

Чень Го сама играла Лаунчером и поэтому хорошо понимала ценность этой награды. Тем не менее, она не собиралась на неё претендовать. Она была очень рада, потому что в их команде находился эксперт Лаунчер, У Чэнь, чей дпс даже превышал дпс Танг Ро.

Ограниченный своим природным потенциалом и возрастом, У Чэнь, скорее всего больше не сможет продемонстрировать чудесного улучшения в навыках. Тем не менее, в текущей Счастливой команде он был бесценным ветераном. Более того, сила его персонажа повышала шансы Счастливой команды на прохождение соревновательной лиги. Без всяких споров огненно-красный барон отошёл в руки Стрелка Рассвета. Вторая часть оранжевого снаряжения называлась ложным генералом. Это была тканевая броня, хорошо подходившая Призрачным Мечникам. Никто не сомневался в том, кто должен был стать её владельцем. Помимо двух частей оранжевого снаряжения были ещё материалы, которые ребята пока отправили на полку.

- Осталось ещё одно подземелье на десять человек. Давайте пройдём все подземелья на десять человек за одну ночь! – Чень Го, обычно выступавшая против подобных нездоровых привычек, даже не стала упоминать о завтраке. Наоборот, она стала подбадривать остальных, чтобы они прошли последнее подземелье на десять человек.

- Конечно! – никто не стал возражать против её предложения. Ребятам очень понравилось получать награды за достижения.

- Тогда в путь! – произнёс Е Сю. После этого все телепортировались в город Гуйчи, после чего направились в последнее подземелье на десять человек: Землю Отчаявшихся Духов в Лесу Разбитого Неба.

Мо Фань уже давно ждал их у входа в подземелье, боясь, что о нём могут забыть. Хорошо, что Е Сю пригласил его в группу, после того как они пришли ко входу в подземелье. Мо Фаню ещё никогда так не терпелось вступить в чью-то группу.

- Постараемся показать свой лучший урон! – выдал напутственный слоган Е Сю.

- Хмпф! – нехарактерно для себя отреагировал Мо Фань, чем удивил остальных ребят. Они начали оборачиваться в его сторону, чтобы посмотреть на его выражение лица.

После этого они вошли в подземелье, познакомились со здешними монстрами и начали своё прохождение. В десять минут девятого в глобальном чате внезапно появилось системное сообщение: Поздравляем гильдию Амбиций Тирана с первым убийством Подлинного Призрака в Земле Отчаявшихся Духов.

- Ах! Как это может быть? – воскликнула Чень Го. Кто-то на самом деле сумел заработать достижение первого убийства в подземелье на десять человек раньше них. Чень Го была шокирована.

Е Сю кликнул по рекорду за первое убийство. Прочитав сообщение, ему всё стало понятно. Вздохнув, об беспомощно произнёс:

- Видимо наконец-то проснулись про-игроки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 877 Подземелье на 20 человек, если вы со мной, нажмите 1!**

Глава 877 Подземелье на 20 человек, если вы со мной, нажмите 1!

Услышав это, все на мгновение замерли, после чего кликнули по сообщению с рекордом. Если в установлении рекорда принимали участие члены одной гильдии, тогда при публикации рекорда система использовала название этой гильдии. Тем не менее, кликнув по сообщению с рекордом можно было увидеть список с принимавшими участие в установлении рекорда персонажами. В итоге ребята узнали, что первыми Подлинного Призрака убили следующие персонажи Амбиций Тирана: Пустынный Прах, Неподвижная Скала, Ослепительная Сотня Цветов, Тёмный Гром…

Обычно подобный состав персонажей можно было увидеть только в матчах про-сцены, но сегодня он засветился в установлении рекорда подземелья. Тот факт, что они сумели установить рекорд за столь короткое время, означал, что ими играли не игроки гильдии, взявшие аккаунты про-игроков на прокачку, а их настоящие владельцы: четыре Бога, вставшие под знамёна Тирании в этом сезоне.

Остальные шесть персонажей тоже входили в состав Тирании. Вне всяких сомнений, про-игроки Тирании решили активно начать новый день. Про-игрокам интересно было посмотреть на новое обновление, поэтому они могли мимоходом пройти несколько подземелий. Говоря, что они нацеливались на награды первых прохождений, вы сильно недооценивали команды грандов про-сцены. Только бедные команды, наподобие Счастья, будут гнаться за подобными наградами. Учитывая основание Тирании, им скорее был важен сам факт установления рекорда. Награды за достижения всё равно не могли предоставить им никакого преимущества. Поэтому про-игроки больших команд особо не тревожились по поводу выхода нового обновления. Все продолжали жить по своему обычному расписанию. Некоторые клубы даже подчеркнули, что они должны придерживаться хороших привычек, чтобы поддерживать своё состояние для будущих матчей, а не проявлять излишнюю активность в игре…

Этот акцент был необходим. Про-игроки были одержимы Славой. Просить их сопротивляться соблазну нового обновления… это была невыполнимая просьба. Несмотря на то, что клубы всё же обратились к своим игрокам с подобными просьбами, существовала вероятность, что кое-кто из про-игроков всё равно зашёл ночью в Славу под ликом альтернативного аккаунта.

После наступления утра проснулись те, кто придерживался здорового расписания. Этим про-игрокам ничего не мешало отправиться в игру и заняться какой-нибудь активностью. Они могли говорить, что их интересовала лишь новая механика, но в реальности мало кому из про-игроков не было интересно новое обновление.

Когда обычные игроки увидели системное сообщение о первом убийстве босса Земли Отчаявшихся Духов, они не придали ему особого значения. Они оставались в игре с самого релиза обновления и поэтому уже успели привыкнуть к постоянно появляющимся сообщениям с первыми убийствами. Когда же игроки немного пришли в себя и внимательнее вчитались в системное сообщение, они осознали, что на этот раз рекорд был установлен не Счастливой командой!

Это были Амбиции Тирана!

Стоило игрокам кликнуть по системному сообщению, и их взглядам открылся список с громкими именами Тирании.

Чаты руководства клубных гильдий также взорвались активностью. Новое обновление принесло им много новой работы. В дни выхода обновления игроки часто оставались в игре на всю ночь. В прошлом соперничество за первые убийства и первые прохождения было важной частью работы клубных гильдий. Сейчас была немного другая ситуация. В игре появился кошмар под именем Е Цю, который к тому же, привёл вместе с собой свою команду. Пока большие гильдии знакомились с новыми подземельями, Счастливая команда продолжала собирать достижения первых убийств и прохождений, словно им это ничего не стоило. В первую ночь обновления ими были забраны четыре первых прохождения.

Лидеры гильдий сходили с ума. Но они ничего не могли с этим поделать, им оставалось лишь дожидаться рассвета. Они знали, что после восхода солнца в игру зайдут про-игроки, чтобы познакомиться с новым обновлением. Несмотря на то, что в обязанности про-игроков не входило установление рекордов, они всё равно могли помочь своим гильдиям.

Профессиональные команды состояли из десяти или около того человек, поэтому подземелья на десять человек были их очевидным выбором. В новом обновлении было введено три новых подземелья на десять человек и два из них уже были пройдены Счастливой гильдией. Клубные гильдии больших команд, разумеется, напомнили своим про-игрокам, чтобы те при заходе в игру обратили внимание на достижения первых убийств и прохождений.

В итоге первой большой командой, не упустившей свой шанс, стала команда Тирании.

Профессиональные персонажи, пребывавшие в игре, не были одеты в наборы серебряного снаряжения. В рамках силы персонажей, они находились на примерно одном уровне с персонажами Счастья, одетыми в оранжевое снаряжение. Тем не менее, их навыки, тактики и координация на голову превосходили текущую игру Счастливой команды.

Е Сю с ребятами требовалось около трёх часов, чтобы пройти подземелье на десять человек. Команде Тирании же потребовалось всего двадцать минут, чтобы убить первого босса. При исследовании нового подземелья им не нужно было вести себя столь осторожно, как это делала группа Е Сю. Например, когда Счастливая команда добиралась до боссов, их способности сперва тестировал Мрачный Лорд. С другой стороны команда Тирании шла напролом, потому что была уверена, что она сможет справиться с любыми вставшими у неё на пути препятствиями. Стоит ли говорить о том, что помимо всего прочего в составе Тирании был лучший Клерик Славы?

Когда Е Сю увидел, что в игру вступила Тирания, он понял, что они больше не могли рассчитывать заполучить достижения нового подземелья.

- Стоит ли нам продолжать? – не только Е Сю понял, в какой ситуации они оказались. Видя, что Е Сю продолжает сохранять молчание, Чень Го решила заговорить первой.

- Нет, - вздохнул Е Сю. В отличие от больших команд, они не были казуалами. Они пришли сюда в надежде заполучить награды за достижения: помимо них, их больше ничего не интересовало.

- Тогда выходим? – уточнила Чень Го.

- Выходим! – подтвердил Е Сю.

Подземелье на десять человек не стоило трёх часов времени, если оно не могло предоставить ребятам наград за достижения.

Покинув Землю Отчаявшихся Духов, энергичная ранее группа теперь выглядела немного угнетённой, Мо Фань не был исключением. Его не интересовали награды за первые убийства. Он планировал использовать это подземелье, чтобы вернуть себе лицо. Мо Фань начал становиться всё мрачнее и мрачнее. Ему просто некуда было потратить распиравшую его изнутри энергию.

- Может, тогда пройдём несколько маленьких подземелий? – предложила Чень Го. В подземельях на пять человек было мало наград, но это было лучше, чем ничего.

- Скорее всего про-игроки уже их проходят, - ответил Е Сю. После этого он открыл QQ чат и написал следующее сообщение:

- Кто здесь?

\*Вуууш…\*

В чате появилась кучка людей, которая начала приветствовать «Бога» и «старшего». Е Сю сделал грубое предположение, что в чате находилось около тридцати или сорока человек. Этот чат когда-нибудь был таким активным? Было очевидно, что эти про-игроки уже начали вести активную деятельность в игре. Стоило ли спрашивать у них о том, чем они занимались? Во время обычной тренировки они бы не сидели в QQ чате. С большой долей вероятности все они наслаждались новым обновлением!

- Чё там? – спросил у него Проблемный Дождь. Было очевидно, что все эти про-игроки находились в подземельях. Даже Хуан Шаотян лишь написал в чат несколько коротких слов.

- Вы хотя бы позавтракали? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Иди в зад иди в зад иди в зад! – несмотря на занятость, Хуан Шаотян нашёл время, чтобы напечатать этот ответ.

- Какое подземелье вы проходите? – прямо спросил у него Е Сю.

- Землю Отчаявшихся Духов, - ответил тот.

- Какая жалость! Первое убийство уже забрала Тирания, - написал Е Сю.

- Ты пытаешься меня спровоцировать? – разгневанно ответил Хуан Шаотян.

- Смешно, не правда ли? Как будто вы не враги. Где же тут провокация? – спросил Е Сю.

- … - Хуан Шаотян ничего не смог на это ответить.

- Какие подземелья проходят остальные? – на этот раз Е Сю обратился ко всем остальным про-игрокам.

В следующее мгновение окно чата наполнилось названиями различных подземелий. Посмотрев на них, Е Сю убедился в своих догадках по поводу того, что про-игроки также начали проходить маленькие подземелья. Одна команда могла сразу проходить два подземелья на пять человек! Тем не менее, большая часть команд проходила Землю Отчаявшихся Духов. Всё указывало на то, что многие про-игроки получили запросы от своих гильдий на установление первых убийств.

- Ты хочешь избежать эти подземелья, чтобы продолжить зарабатывать первые убийства? – в чате появилось сообщение от Ваккарии. Ван Екси сумел разгадать намерения Е Сю.

- У меня больше первых убийств чем у всех вас, окей? – ответил Е Сю.

Никто ничего не мог на это ответить. «Разве это произошло не из-за того, что ты бесстыдно провёл всю ночь в игре?».

- Кто хочет пройти подземелье на 20 человек нажмите 1!!! – написал Е Сю. В чате тут же начали появляться кашляющие кровью и истекающие потом смайлики. Это уж было слишком.

Существовали даже игроки, не способные усидеть на месте. Они очевидно воспринимали Е Сю в качестве своего оппонента.

- Чёрт, что ты хочешь этим сказать?! – напечатал Один Осенний Лист.

- … - ответил Е Сю.

Все были ошеломлены. Неужели такой простой вопрос лишил Е Цю дара речи? Это было странно, однако вскоре всё разъяснилось.

- Чёрт, я правда не могу привыкнуть к тому, что этот ник обращается ко мне, - напечатал Е Сю.

Все тут же взорвались от хохота.

Все знали, кто использует ник Одного Осеннего Листа: это был Сун Сян из Великолепной Эры! Этот парень на самом деле был одарённым игроком. С этим соглашались все про-игроки, но они также не могли не признать, что он был слишком высокомерным и любил смотреть на всех свысока. Возможно, у него были навыки, но его репутация была не очень хорошая. Он нравился немногим про-игрокам.

Сун Сян был расстроен. Его обычно ловкие руки застыли, не способные напечатать достойный ответ. Он лишь мог наблюдать за тем, как новый ник Е Цю, Мрачный Лорд, продолжает свою тираду:

- Почему люди из Великолепной Эры ещё находятся здесь? Разве вылетевшие из Альянса люди не должны быть изгнаны из этого чата? Разве здесь не было подобного правила?

- Такого правила нет! – взревел Сун Сян, параллельно просматривая свод правил чата. Кто мог на самом деле поверить в существование такого сурового правила?

Сун Сян был не единственным человеком, в данный момент просматривающим правила. Остальные про-игроки занимались тем же самым. Как оказалось в итоге, такое правило на самом деле существовало.

Сперва Сун Сян не знал, что на это ответить, но он довольно быстро пришёл в себя. Через пару мгновений все осознали, что на самом деле произошло.

- Чёрт, ты только что его добавил, не так ли? – взревел Сун Сян. Е Сю был ветераном из ветеранов. Это означало, что он был одним из первых членов этого чата и что у него были права администратора. Игроки уже покатывались от смеха к тому моменту, как Сун Сян сподобился ответить.

- В точку! – прямо ответил Е Сю.

Сун Сян снова застыл на месте, не зная, как ему было ответить.

- Поэтому если ты продолжишь нести чушь, я выгоню тебя! – озвучил угрозу Е Сю, после чего продублировал своё недавнее сообщение. – Кто хочет пройти подземелье на 20 человек? Нажмите1!!!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 878 Прохождение подземелья на 20 человек, начинается!**

Глава 878 Прохождение подземелья на 20 человек, начинается!

- 1.

После того как Е Сю опубликовал свой вопрос в чате, кое-кто на самом деле поставили единицу. Большая часть игроков находилась здесь, чтобы понаблюдать за зрелищем. Они были обрадованы тем, что кто-то из них решил поднять руку, вот только этот кто-то в итоге оказался тяжеловесом про-сцены. Многие игроки были ошеломлены. Если эти Боги объединятся для прохождения подземелья… что это будет за сцена?

- Только ты или вся твоя команда? – спокойно уточнил Е Сю.

- Вся команда, - ответила другая сторона.

- Идеально. Каждая сторона предоставит десять игроков, - написал Е Сю.

- Какое подземелье ты хочешь пройти? – спросила другая сторона.

- Барьерные Горы! – ответил Е Сю.

- Повстанческая Армия Головного Лагеря? – уточнила другая сторона.

- Думаю да, - ответил Е Сю.

- Свяжись со мной в игре.

- Хорошо.

После завершения разговора обе стороны покинули QQ чат. Оставшиеся про-игроки продолжали пребывать в ошеломлении. Их восхищённые взгляды были направлены на переписку между двумя Богами.

Е Цю. Ван Екси.

Мрачный Лорд. Ваккария.

В прохождении подземелий не было ничего удивительного. В данный момент все про-игроки проходили подземелья. Просто тот факт, что оба Бога решили объединиться, был слишком безумным.

- Подземелье на двадцать человек! Выдвигаемся! – завершив дела в групповом чате, Е Сю обратился к остальным.

- На двадцать человек? У нас нет столько людей, - с сомнением произнёс Вэй Чэнь.

- Мы собираемся проходить его вместе с Маленькой Травой, - пояснил Е Сю.

\*Бум!\*

Кто знает, кто издал этот звук? Во всяком случае, кто-то из ребят утратил хладнокровие. Все посмотрели в сторону источника звука и обнаружили там Цяо Ифана, человека, который всегда действовал осторожно и никогда не переходил границы.

Прошло уже полгода с момента его ухода из Маленькой Травы. Цяо Ифан провёл вместе с этой командой всего лишь год. Тем не менее, он не мог просто так забыть о проведённом там времени. Его восторг, вызванный тем, что его приняли в команду, его дружба с Гао Инцзе, его вечное место на скамейке запасных и вытекающие из этого сомнения в себе… его невидимость в команде не была ложной. Возможно, другие и не смогли бы вспомнить о том, чем он занимался на протяжении года в Маленькой Траве, но для него произошло множество событий.

Цяо Ифан покинул Маленькую Траву или лучше будет сказать, это Маленькая Трава отказалась от него. Тем не менее, он не винил их. Всех игроков Маленькой Травы можно было назвать выдающимися, но не его. Это была реальность. Однако Цяо Ифан всё же надеялся, что он сможет улучшиться достаточно, чтобы однажды сражаться на одной сцене против Маленькой Травы. Он хотел показать игрокам этой команды, насколько далеко он сумел зайти. Цяо Ифан время от времени прокручивал в голове подобную картину.

Но он никогда не мог подумать, что его первая встреча с Маленькой Травой произойдёт во внутриигровом подземелье. Видимо, находясь вместе с Е Сю ему нужно было всегда быть готовым столкнуться с неожиданностями!

Цяо Ифан испытывал мириады эмоций по нескольким личным причинам. У Чэнь был также шокирован подобным развитием событий. Он чувствовал себя так же, как и многие про-игроки в групповом QQ чате. Ему казалось, что он сходит с ума.

В отличие от них Танг Ро и Булочка остались спокойными.

Мо Фаня ещё меньше заботила эта новость. Он просто был обрадован тем фактом, что они снова отправляются в подземелье.

При обычных обстоятельствах Чень Го испытывала бы наибольший восторг, но на этот раз она сидела рядом с Е Сю и видела весь процесс его рекламной кампании. Так как она с самого начала наблюдала за процессом формирования команды для прохождения подземелья на двадцать человек, её эмоции были довольно стабильными.

- Пополняем запасы и выдвигаемся на место! – проинструктировал ребят Е Сю. – Мы будем проходить подземелье на двадцать человек в Барьерных Горах.

Вскоре две команды встретились у входа в подземелье на двадцать человек, Повстанческой Армии Головного Лагеря.

- Все здесь? – спросил Е Сю при виде персонажей Маленькой Травы. Все они были ему знакомы. Эти персонажи были храбрыми героями Маленькой Травы.

- Все, - со стороны Маленькой Травы вперёд выступил Ваккария. Ван Екси разговаривал с Е Сю и параллельно изучал Счастливую команду. Некоторых персонажей он уже видел, а некоторые были ему незнакомы.

- Прежде чем начнём, стоит определиться, как мы будем распределять добычу, - произнёс Е Сю.

- Согласно потребностям каждой стороны! – ответил Ван Екси.

- По классам? – уточнил Е Сю.

- Да.

- Что если будут конфликтующие классы? – спросил Е Сю.

- Бросим кубик, - ответил Ван Екси.

- Материалы?

- Пятьдесят на пятьдесят.

- Хорошо, так и поступим, - у Е Сю не было возражений по поводу стандартного метода распределения добычи, но находящиеся позади них игроки всё ещё пребыли в восхищении.

Смотрите, это аура Богов. Мы ещё даже не начали, а они уже решили, как будут делить добычу.

- Как распределим роли? – далее следовало определить роли, которые будут выполнять игроки двух команд.

- Мы можем позаботиться о танковании! – ответил Ван Екси.

- Конечно, - согласился Е Сю.

Чень Го на протяжении долгого времени оставалась невозмутимой, но если бы она и дальше сумела сдерживать распиравший её восторг, то она бы не была Чень Го. Подземелье! И кто будет их танком? Сюй Бинь! Кто будет их звёздным персонажем? Ангелика!

Первый Рыцарь Славы! Кто бы мог подумать, что ей однажды выпадет возможность пройти вместе с ним подземелье, это… это… это… Чень Го наконец-то утратила хладнокровие. Ей пришлось приложить немало усилий, чтобы не завизжать от восторга и тем самым не испортить лицо своей команде.

- Целитель? – на этот раз Ван Екси первым задал вопрос. При этом его персонаж смотрел в сторону Маленьких Холодных Ручек. Ван Екси воспринимал Счастье, как профессиональную команду.

Профессиональная команда могла отказаться от танка, но она не могла пренебречь целителем. Что за человек выполнял столь важную роль в команде Е Цю? Ван Екси очень хотелось узнать ответ на этот вопрос.

- Мм… Мне придётся побеспокоить вас парни с лечением! – ответил Е Сю.

- Что? У вашей стороны с этим проблемы? – спросил Ван Екси.

- Нет никаких проблем, но перед великим целителем Маленькой Травы мы просто обязаны вести себя вежливо! – ответил Е Сю.

\*Кашель\*

Ань Вэньи не мог не закашляться. Всё это была пустая болтовня. Ему стало стыдно, когда его начали сравнивать с целителем чемпионской команды.

Ван Екси хмыкнул. Он смог уловить подтекст в ответе Е Сю. Дело было не в вежливости, просто с навыками целителя Счастья явно что-то было не так!

- Объединяемся, объединяемся, - воскликнул Е Сю, после чего две группы объединились в одну команду.

- Ты можешь быть лидером, - предложил Ван Екси.

- Конечно! – не стал возражать Е Сю. – Пошли?

- Вперёд! – приказал Ван Екси. Команда Маленькой Травы тут же вошла в подземелье. Счастливая команда отправилась за ней следом.

- Танк, пуль монстров. Целители, следите за нашим здоровьем. Остальные наносите урон, - распорядился Е Сю.

В конце концов, они были первооткрывателями. Помимо этих слов лидер группы больше ничего не мог сказать.

Первый Рыцарь Славы поднял щит и рванул вперёд. Остальные приготовились использовать свои навыки. Доброе Дерево Гао Инцзе сел на метлу и проворно подлетел к Одному Дюйму Пепла.

- Ифан? – неуверенно произнёс он, даже несмотря на то, что давно знал о том, что его друг сменил класс.

- Да… - Цяо Ифан чувствовал себя немного виноватым по отношению к Гао Инцзе, потому что он ушел, не сказав тому и слова. Он никогда не говорил своему лучшему другу о своих планах на будущее.

- Эй, этот ребёнок имеет кое-какие манеры. Он решил поздороваться первым? – в разговор двух друзей внезапно вмешался Булочка.

- Что? – недоумённо ответил Гао Инцзе.

- Не плохо, не плохо. Ты мне нравишься. Не нужно бояться монстров этого подземелья! Я защищу тебя! – продолжил Булочка.

- О… - сконфуженно ответил Гао Инцзе. Он тут же приказал своему Доброму Дереву атаковать монстров. Даже Булочка оказался ошеломлён, когда Гао Инцзе продемонстрировал свой талант.

- Кажется он даже лучше меня? – обратился он к Цяо Ифану.

- Хаха… - Цяо Ифан не знал, что ему на это ответить, но он был горд своим другом.

- Да да, судя по всему это будет просто! Внимание, все вперёд! Ван Екси, не будь вагоном. Если ты не будешь занимать первую строчку по урону, тогда можешь не рассчитывать на место в следующем рейде, - после осмотра поля боя произнёс Е Сю.

Команда Маленькой Травы забурлила. Вагон? Не рассчитывать на место в рейде? Они никогда не думали, что настанет день, когда кто-то применит подобные слова к их капитану.

- Первый Рыцарь, стабилизируй её! Ты ведь не собираешься допустить срыва, не так ли? – проинструктировал Е Сю Сюй Биня.

- Великий целитель! Не лечи только своих друзей из Маленькой Травы. У нашей стороны тоже есть десять свежих полос здоровья! – проинструктировав танка, Е Сю перевёл внимание на целителя.

- Мог бы этого не говорить! – целитель Маленькой Травы, Юань Боцин, был знаком с Е Сю. Когда тот упомянул его персонажа, он не смог промолчать.

- Просто… Мне особо нечего говорить. Но если я буду молчать, то не будет ли казаться, что я ничего не делаю? – ответил Е Сю.

Эта была правда. Уровня навыков игроков было вполне достаточно, чтобы без всяких команд разобраться с обычными монстрами, просто было сложно иметь дело с придирчивым стилем команд Е Сю.

Тем не менее, в целом ребята довольно гармонично и гладко проходили подземелье. Не только друзья наподобие Гао Инцзе и Цяо Ифана начала разговаривать друг с другом, другие тоже стали перебрасываться фразами.

- Сестрица, как свирепо!! – Лю Сяобе из Маленькой Травы был экспертом по части скорости рук. Его сильно удивила свирепость Танг Ро. Маленькая Трава не впервые встречалась с Мягкой Мглой. После открытия десятого сервера Ван Екси вместе со своей командой не единожды взаимодействовал с Е Сю. В то время Мягкая Мгла была обычным нубом, которого было легко сокрушить. Однако спустя год её прогресс оказался настолько высок, что даже начал немного пугать игроков Маленькой Травы.

- Ты тоже очень хорош, - вежливо ответила Танг Ро.

- Может, посоревнуемся, кто сможет убить больше монстров? – предложил Лю Сяобе.

- Хорошо! – именно этого Танг Ро и хотела, поэтому она с радостью согласилась с этим предложением.

Сяо Юнь из команды Маленькой Травы также играл Боевым Магом. Ему было довольно весело проходить это подземелье. Его мысли были схожим с мыслями обычных игроков. Он хотел найти себе девушку. Так как Мягкая Мгла играла Боевым Магом, она стала его первым кандидатом. Тем не менее, Лю Сяобе увёл её у него. Поэтому Сяо Юню ничего не оставалось, кроме как сменить цель.

- Девушка, у вас довольно хороший ритм! – приблизившись к Маленьким Холодным Ручкам, Сяо Юнь нашёл возможность начать диалог.

- Я парень, - ответил Ань Вэньи.

«Чёрт…» - Сяо Юнь развернул своего Боевого Мага и отправился прочь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 879 Командная работа.**

Глава 879 Командная работа.

На самом деле в команде Маленькой Травы была своя девушка, Лю Фэй. Однако из-за того, что они были очень хорошо знакомы друг с другом, Сяо Юню было не интересно с ней общаться. В составе Счастливой команды остался последний незанятый женский персонаж: Туманная Мгла.

К сожалению Сяо Юнь играл Боевым Магом, а Чень Го Лаунчером. После начала сражения оба их персонажа находились далеко друг от друга. Сяо Юнь и так уже достиг грани по количеству убиваемых монстров, когда подбегал к Маленьким Холодным Ручкам. Если он отправится туда, где находятся классы дальнего боя, то его смело можно будет записать в туристы. Несмотря на то, что для ознакомления с новым подземельем было не обязательно придерживать серьёзного и строгого отношения, даже их капитан, Ван Екси, выкладывался на полную, чтобы нанести как можно больше урона, поэтому Сяо Юнь не осмеливался снижать защиту. Ему лишь оставалось издалека восхищаться и вздыхать. Вернувшись к монстрам, он решил вернуть фокус внимания на Мягкую Мглу и посмотреть, возможно, у него что-то получится.

Во время сражений Танг Ро выкладывалась на все 100%. Сяо Юнь поспешно скрыл свой шок. Вместе с остальными членами Маленькой Травы, он был изумлён прогрессом Танг Ро. Если бы им теперь предложили с ней сразиться, то они бы не смогли с уверенностью заявить о своей победе.

- Она так быстро улучшилась. Талант, как и ожидалось! – Ван Екси когда-то хотел завербовать Танг Ро в свою команду, однако та отказалась. При виде её текущих навыков он не мог не посетовать на судьбу.

- Не правда ли? – с улыбкой на лице ответил Е Сю.

- Она удивительна, - согласился Ван Екси. Даже среди про-игроков Маленькой Травы, Танг Ро выделялась своей храбростью.

- Что насчёт остальных? Что ты думаешь о них? – спросил Е Сю.

- Чернокнижник и Лаунчер хорошо знают свою классы, очевидно, они ветераны! Я слышал, что Чернокнижником играет бывший капитан Синего Дождя? – произнёс Ван Екси.

- Да.

- Этот Стрелок Рассвета… почему у меня такое чувство, будто мы с ним когда-то встречались на одном поле? – спросил Ван Екси.

- Он был частью Вечности, - ответил Е Сю.

- Профессиональной команды, которую вы выбили из соревновательной лиги? – уточнил Ван Екси.

- Ты читаешь газеты? – удивился Е Сю.

- Цяо Ифан хорошо приспособился к классу Фантомного Демона, - продолжил Ван Екси.

- Возможно этот класс подходит ему больше всего, - ответил Е Сю.

- Возможно! – согласился Ван Екси.

Помимо вышеназванных игроков оставались ещё Булочка, Скрытый Свет, Обман, Маленькие Холодные Ручки и Туманная Мгла. Ван Екси продолжил за ними наблюдать.

В реальности Е Сю знал, что этот парень пришёл сюда не для того чтобы пройти подземелье, а чтобы понаблюдать за игрой Счастливой команды. Несмотря на то, что большинство людей были уверены в том, что победителем текущего сезона соревновательной лиги станет Великолепная Эра, Ван Екси никогда слепо не следовал за толпой. Он был уникален, как и стиль игры его персонажа. Он мог сменить свой стиль игры для взаимодействия с игроками команды, но его личность осталась неизменной.

Это было в стиле Ван Екси: наблюдать за находящейся в проигрышной ситуации стороной, пока все остальные были уверены в победе Великолепной Эры.

Е Сю знал, зачем Ван Екси пришёл сюда. Так как Ван Екси тоже понимал, что ему не удастся обвести Е Сю вокруг пальца, он не стал скрывать своих намерений. Он честно отвечал на его вопросы. Навыки четырёх вышеупомянутых игроков сразу бросались в глаза, поэтому никто бы не удивился, если бы они стали частью профессиональной лиги.

Что же насчёт остальных…

Ван Екси продолжил сражаться с монстрами и одновременно наблюдать за игрой других игроков Счастливой команды. Когда он сподобился открыть рот, чтобы прокомментировать их игру, он обнаружил, что Мрачный Лорд уже отправился сражаться с монстрами: он больше не стоял за его спиной.

Вскоре они прибыли к первому боссу Повстанческой Армии Головного Лагеря, Капитану Лео, Острым Клинкам. Монстры, убитые по пути к первому боссу, являлись членами острых клинков.

- Танк, пуль босса. Целители, следите за нашим здоровьем. Остальные приготовьтесь наносить урон, - произнёс Е Сю.

Это было всё, что он мог сказать. Внимательно прислушивающиеся к его командам люди могли сказать, что его фраза: «остальные наносите урон» превратилась во фразу: «остальные приготовьтесь наносить урон». С добавлением одного слова полностью менялся смысл команды. Поэтому когда Ангелика Сюй Биня отправился навстречу боссу, все остальные остались стоять на своих местах.

Все они были экспертами. Может они и столкнулись с боссом, но никто из них не нервничал. Игроки спокойно общались друг с другом. На какое-то время Капитаном Лео занялись Рыцарь Маленькой Травы и два целителя. Спустя две минуты от Е Сю так и не последовало никаких приказов. Все полагали, что этого времени было вполне достаточно, чтобы увидеть навыки босса. В итоге Клерик Юань Боцин не смог сдержаться.

- Не пора ли нам уже начать? – воскликнул он.

Вот только ему ответил не Е Сю, а Чень Го.

- Он отошёл в туалет… - неловко произнесла она.

- Чёрт! – со злостью в голосе бросил Юань Боцин. Именно в этот момент вернулся Е Сю.

- Ну что там? – спросил он.

- Мы можем уже начинать?! – воскликнул Юань Боцин.

- Кому-нибудь ещё надо отойти в туалет? – спросил Е Сю.

- …

- Какого чёрта, чувак! – взревел Юань Боцин.

- Твою мать, ты решил перестать меня лечить?! – с ужасом в голосе воскликнул Сюй Бинь. «Если ты зол, то не надо отыгрываться на мне! Я и так выкладываюсь на полную!».

- Если никому не надо в туалет, тогда давайте начинать, - произнёс Е Сю.

- Ты изучил босса? – спросил Юань Боцин.

- Конечно! Я пошёл в туалет после того как сделал это, - ответил Е Сю.

- … - Юань Боцин понятия не имел, что ему было на это ответить. Этот парень справился со своей задачей и ещё успел посетить туалет.

- Давайте, давайте. Я не думаю, что мне нужно говорить вам, как сражаться с этим боссом. В нём нет ничего особенного, - произнёс Е Сю.

Наблюдающие за боссом игроки не могли с этим не согласиться, поэтому после слов Е Сю они обрушили на босса мощь своих навыков.

- Игроки ближнего боя, внимательно следите за своей позицией! Убедитесь, что остальные персонажи смогут достать босса! – Е Сю не мог этого не упомянуть. Про-игрокам было легко взаимодействовать друг с другом во время прохождения подземелий на пять человек. В подземелье же на двадцать человек, большому количеству персонажей приходилось атаковать одну цель. В таком случае игрокам нужно было следить за своей позицией, чтобы предоставить другим возможность атаковать босса. В подземельях на сто человек это было очень важно. Причина, по которой максимальный размер подземелий в Славе был ограничен сотней игроков, заключалась в механике игры. Персонажи не могли стоять в одной и той же точке. Если игроки не будут следить за темпом сражения, тогда в подземельях на сто человек одного босса сможет бить лишь ограниченное количество игроков: остальные просто будут со стороны наблюдать за сражением и подключаться к битве только после смерти того, кто стоит впереди них. Подобные ситуации очень часто приводили к смерти всей группы.

Большие подземелья считались сложными именно по этой причине. Чем больше людей проходило подземелье, тем сложнее было каждому отдельному игроку выделиться за счёт своих навыков. Всё это сказывалось на коллективном прохождении подземелья.

В подземельях на десять человек представители классов ближнего и дальнего боя имели возможность гармонично взаимодействовать друг с другом. С другой стороны в подземельях на двадцать человек уже начинала прослеживаться основная проблема больших подземелий. Особенно это касалось текущей команды ребят: в ней было мало целителей, но много представителей дпс классов.

Тем не менее, эта команда состояла из экспертов, поэтому они справлялись намного лучше, по сравнению с командами обычных игроков. После слов Е Сю все стали обращать более пристальное внимание на своё позиционирование. Без всяких приготовлений со стороны Е Сю члены Маленькой Травы быстро превратились в монолитный сражающийся механизм.

В подобные моменты отчётливо прослеживалась разница между Маленькой Травой и Счастьем. Игроки Счастья были ещё не очень хороши в подобных вещах. Игроки Маленькой Травы оставили им половину места у босса, из-за чего синхронизация игроков Счастья пришла в полный беспорядок. Е Сю наконец-то пришлось начать раздавать дельные приказы, которые в основном были направлены на ребят из его команды. Ему не нужно было беспокоиться о позиционировании игроков Маленькой Травы.

В подобной ситуации Обман очень сильно выделялся на общем фоне. Мо Фань понятия не имел, что означал термин командной работы. Он полагал, что ему всего лишь нужно было наносить удары в те моменты, когда босс открывался, но всё было не так просто. Некоторые вещи делались с определённым умыслом, которого Мо Фань не мог понять, а Е Сю не торопился его ему объяснить. В итоге его действия выглядели так, будто он намерено создавал для всех проблемы. Это не могло не вызвать гнева игроков.

Вначале игроки Маленькой Травы скрывали свой гнев, в надежде на то, что Е Сю своими командами подкорректирует игру Обмана, однако тот продолжал заботиться об остальных игроках своей команды и полностью игнорировал игру Обмана.

После того как Мо Фань испортил налаженную систему Маленькой Травы, воспользовавшись очередным открытием босса, члены чемпионской команды больше не могли сдерживаться.

- Эй, ты! Какого чёрта ты делаешь?! – Берсеркер Маленькой Травы, Лян Фан, был парнем с коротким предохранителем. Обман продолжал снова и снова нарушать их темп, поэтому он не выдержал первым.

- Верно, почему ты крадёшь наши открытия? – спросил Сяо Юнь. Классы ближнего боя были сильно подвержены действиям Обмана.

- Мой угол атаки иногда оказывается заблокирован, - пожаловался Снайпер Ли Цзи. Своими действиями Обман оказывал влияние на многих игроков. Но это была лишь сторона Маленькой Травы. Игроки Счастливой команды продолжали молчать. Мо Фань воровал возможности не только у Маленькой Травы: из-за его действий страдала и Счастливая команда.

- Лидер, ты никого не забыл? – спросил Клерик Юань Боцин. Несмотря на то, что лично на него никак не влияла игра Обмана, она сбивала им ритм и синхронизацию. Высокоуровневый целитель синхронизировал свою игру с ритмом сражения своих товарищей, словно аккомпанируя симфонии. Нарушенный темп команды, в том числе сказывался и на целителе.

Постоянный поток обвинений сбил Мо Фаня с толку. Неужели его метод был неправильным?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 880 Медленно.**

Глава 880 Медленно.

Даже обычно индифферентный Мо Фань не смог проигнорировать шквал обрушившейся на него критики. Он прекратил играть, оставив Обмана в стороне.

Во время сражения он лишь всё усложнял, поэтому проще было прекратить сражаться. У игроков Маленькой Травы не было по этому поводу возражений. С уходом Обмана их команда снова начала идеально работать.

Без доставляющего проблемы Мо Фаня Счастливая команда тоже начала демонстрировать неплохую командную работу. Может их взаимодействие и не было таким отточенным, как взаимодействие Маленькой Травы, но под постоянными командами Е Сю они продолжали улучшаться. В конце концов, они всего лишь сражались с боссом подземелья. В подобных обстоятельствах было не особо много вариантов сражения. К тому же игроки Счастливой команды имели довольно высокие уровни навыков, просто их координации требовалось больше практики.

Так как ребятам нужно было поддерживать высокий уровень координации, у них не было времени, чтобы посмотреть на выражение лица Мо Фаня, человека, вызвавшего жалобы у игроков Маленькой Травы. Они лишь могли видеть Обмана, который, уставившись в пустоту, сидел в сторонке и, по всей видимости, не знал, что ему делать. Такой человек как Чень Го - острая на язык, но добрая сердцем - уже давно испытывала к нему симпатию.

Однако она также знала, что эта ситуация была в пределах ожиданий Е Сю. Он намерено игнорировал Мо Фаня, при этом отдавая команды другим ребятам. Учитывая навыки Мо Фаня, если бы Е Сю захотел принять его в группу, а тот стал бы его слушаться, то у них не должно было возникнуть никаких проблем. Проблема заключалась в том, что Е Сю не собирался этого делать. Мо Фань даже не имел шанса ему отказать.

Теперь Мо Фань неуклюже стоял в стороне. Начав наблюдать за сражением со стороны, он понял, в чём заключалась его ошибка.

Во время сражения двух команд оставлялось множество возможностей для атак. Тем не менее, эти возможности оставлялись для других, но не для него.

Перемещения и атаки двух команд перекрывали друг друга, соединяясь и плывя ровно вместе. Никто не сидел без дела. Особенно бросалась в глаза игра Маленькой Травы. Взаимодействие между игроками этой команды было безупречным. Со стороны, их координация выглядела естественной, расслабленной и непринуждённой. Прошлая стратегия Мо Фаня: «воспользоваться возможностью для атаки», полностью нарушала течение их игры. Если другую сторону можно было сравнить с одним человеком, то вмешательство Мо Фаня было эквивалентно появлению злокачественной опухоли на его теле.

Да, злокачественная опухоль двух команд…

Мо Фань не помнил, где он услышал этот термин, но он знал, что тот хорошо подходил к его ситуации. Он мешал не только игре Маленькой Травы, но и игре Счастья.

В прошлом подземелье на десять человек он не смог продемонстрировать достойный урон.

В этом подземелье на двадцать человек его окатили волной холодной воды, тем самым не дав ему наносить урон.

Мо Фань понимал, что между двумя этими исходами существовала связь. Он мог сражаться в подземелье на десять человек, потому что там было много места для атак и перемещений. Там существовало множество открытий, однако в подземелье на двадцать человек, в сражениях с боссами которого принимали участие команды с высоким уровнем координации, открытые окна для атак имели очень маленький размер. Для поиска открытий существовал лишь один метод: интеграция в команду. Если он не станет этого делать, тогда ничего не изменится. Стоит Мо Фаню вступить в бой и на него снова посыплется шквал обвинений. Это была не интеграция, это была препарация команд при помощи ножа.

«Тогда что мне нужно сделать?».

Мо Фань не планировал всё сражение безучастно стоять в стороне и ничего не делать. Ему нужно было найти решение своей проблемы.

Мо Фань знал, что Е Сю мог интегрировать его в команду, но он лучше умрёт, чем попросит его о помощи. Он привык рассчитывать только на себя. В итоге он начал внимательно присматриваться к командной работе двух групп, чтобы найти способ стать её частью. Ему нужно было использовать открытия, при этом, не мешая другим.

Битва продолжалась.

Игроки обеих сторон знали, что им нужно было делать и поэтому не нуждались в особых инструкциях, если конечно, не будет совершена какая-то большая ошибка.

Тем не менее, Е Сю продолжал руководить действиями Счастливой команды.

Неужели в этом была необходимость? Многие задавались этим вопросом. В сражениях против монстров не нужно было придумывать какие-то хитроумные стратегии и тактики. По сути, каждый мог заниматься собственными делами. В сражении с этим боссом Е Сю отдавал невероятно скрупулёзные команды. Многие считали, что он сильно перегибает палку.

Но капитан Маленькой Травы, Ван Екси, так не думал. Он очень внимательно прислушивался к командам Е Сю. Время от времени он следил за игрой Счастливой команды.

Е Сю предоставлял этому Ниндзя открытия для атаки! Ван Екси сумел это увидеть.

Ранее упомянутые члены Счастья тем или иным способом сумели привлечь его внимание. В сравнении с ними Маленькие Холодные Ручки, Скрытый Свет и Туманная Мгла особо не выделялись. Помимо них ещё были Вторжение Парной Булочки и Обман. Ван Екси ещё не смог их прочитать и поэтому пока воздерживался от комментариев.

К их техническим навыкам у него не было вопросов. Тем не менее, при оценке про-игроков технические навыки играли далеко не главную роль.

Этот Вторжение Парной Булочки иногда принимал странные и непостижимые решения. Даже Ван Екси не мог их понять, потому что он не видел намерений игрока, которые тот скрывал за этими решениями. Создавалось впечатление, что Вторжение Парной Булочки просто бездумно играл.

До начала сражения с боссом Ван Екси видел, что Обман был решительным, но несовместимым с другими игроками человеком. Когда они начали сражаться с боссом и Обман стал выпрыгивать вперёд и прерывать координацию обеих команд, Ван Екси всё понял. Технические навыки этого парня находились на про-уровне, но его осознанность была практически нулевой. Этот парень остро нуждался в командах лидера, но Е Сю ничего ему не говорил.

Вначале Ван Екси не мог понять причину, по которой тот так себя вёл, но впоследствии он сумел обнаружить, что Е Сю побуждает этого Ниндзя понять важность командной работы.

Вот только, сможет ли Обман понять то, что пытаются до него донести?

Ван Екси повернул Ваккарию так, чтобы в линию его обзора попал Обман. Игровые персонажи были безэмоциональными созданиями, поэтому Ван Екси не мог проникнуть в голову этого парня. Тем не менее, он видел, что Обман продолжал упускать предоставляемые ему Е Сю возможности. Ван Екси даже немного разозлился. Ему захотелось сказать этому куску дерева как интегрировать себя в команду.

Помимо него, никто ничего не замечал. Все выполняли свои задачи и полностью игнорировали прежде надоедливого Обмана. Ван Екси продолжал ждать. Спустя какое-то время он даже начал испытывать оцепенение. Ему казалось, что Е Сю должен испытывать особое раздражение из-за того, что этот парень не использует предоставляемые ему возможности. Тем не менее, в командах Е Сю не чувствовалось раздражительности.

Ван Екси продолжал размышлять над этим вопросом, когда Счастливая команда снова создала совершенно необязательное окно. При желании можно было легко воспользоваться этим открытием для интеграции в команду. В этот момент Обман, на протяжении долгого времени безучастно стоявший на месте, наконец-то начал двигаться. Мелькнула тень. Ван Екси насторожился. Он ещё немного развернул Ваккарию, чтобы увидеть действия Обмана.

Как и следовало ожидать, тот собирался воспользоваться открытием!

Ван Екси видел, где находилось открытое Счастливой командой окно. Обман направлялся именно в том направлении.

«Заходи и атакуй…».

Выходит, он наконец-то начал понимать.

Являясь капитаном команды Ван Екси был очень дотошен к подобного рода вещам. Он словно был тренером. Действия Обмана напоминали ему ситуацию в тетрисе, когда четыре линии в нагромождении блоков убирались при помощи единственной вертикальной черты. Однако прежде чем он сумел насладиться блаженством этой ситуации, Обман отскочил назад и вышел из открытого для него окна.

«Что он делает?» - шокировано подумал Ван Екси. Вскоре он понял, что произошло.

Ван Екси не знал, плакать ему или смеяться. Обман был слишком неопытен. Он забежал в окно и один раз атаковал босса. Он не знал, как нарастить преимущество из предоставленной ему возможности и как интегрироваться в игру команды. В итоге он просто решил отступить, чтобы не стать для команды злокачественной опухолью.

- Мои соболезнования! – Ван Екси отправил подобное сообщение Е Сю, тем самым продемонстрировав ему свою симпатию.

- Аналогично, - ответил Е Сю. Он знал, что имел в виду Ван Екси, но в рамках обучения нового игрока, тот приложил гораздо больше усилий для воспитания Гао Инцзе.

Ван Екси вздохнул. Он продолжил наблюдать за тем, как Е Сю терпеливо использует свой метод для обучения Обмана, однако, стоило тому сделать первый шаг и он снова начал беспокоить людей. Этот парень был хорош в поиске возможностей. Он использовал все предоставляемые ему Е Сю возможности, однако проблема заключалась в том, что он наносил по боссу по одному удару и после этого отступал, снова ожидая появления новых возможностей. Казалось, что он не замечал открытую перед ним дверь. Открыв её единожды, он не стал заходить внутрь и вместо этого продолжал прыгать туда-сюда.

«Какой упёртый парень!» - подумал Ван Екси. Он не знал, какие отношения были между Обманом и Е Сю.

До самой смерти первого босса Обман так и не решился пройти через открытую дверь.

Сообщение о первом убийстве.

Из-за того, что в убийстве босса принимали участие две гильдии, в системном сообщении указывались лишь имена персонажей, без упоминания их гильдий.

Шум, поднятый этим сообщением, отличался от шума прошлых сообщений.

С про-игроками всё было в порядке. Находящиеся в групповом чате игроки знали, что Ван Екси объединился с Е Сю для прохождения подземелья на двадцать человек. Взглядам же обычных игроков открылся список с сияющими именами персонажей Маленькой Травы и с наполовину почитаемыми, наполовину ненавистными именами персонажей Счастья.

Что происходит? Почему команда Маленькой Травы решила объединиться с командой Счастья для прохождения подземелья?

Обычные игроки не могли этого понять. Тем временем внутри подземелья игроки Маленькой Травы начали сходить с ума. Ван Екси серьёзным тоном обратился к Е Сю:

- Так не годится. Совсем не годится.

- Я думаю, это вполне разумно! – ответил Е Сю.

- Эта разумность никуда не годится! – Ван Екси было сложно найти разумные аргументы для спора с Е Сю. В итоге он страстно возразил. – Ты и правда считаешь, что только из-за того, что ты играешь персонажем без специализации, ты можешь претендовать на все части снаряжения? Это обычное надувательство!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 881 Самообучение.**

Глава 881 Самообучение.

Из первого босса подземелья на двадцать человек выпали три части снаряжения синего и фиолетового качества. Если это снаряжение было даже неинтересно Счастливой команде, то, что уж говорить о команде Маленькой Травы? Тем не менее, снаряжение все равно должно было быть распределено согласно обговоренному ранее методу. Однако стоило ребятам начать разделять добычу, как тут же выяснилось, что Мрачный Лорд имеет право претендовать на обладание всеми тремя частями снаряжения.

Ван Екси ожидал подобного бесстыдного поведения от Е Сю, тем не менее, его требования были не такими уж и необоснованными. Теоретически персонажам без специализации требовалось снаряжение всех классов, но Ван Екси не собирался допускать подобного поведения. Ему было не интересно синее и фиолетовое снаряжение. С другой стороны оранжевое снаряжение представляло интерес для профессиональных команд. Тот факт, что Мрачный Лорд умел носить снаряжение всех классов, предоставлял ему слишком уж большое преимущество.

- Тогда что ты предлагаешь? – беспомощно спросил Е Сю.

- Выбери один класс, - Ван Екси всегда было что предложить.

- Тебе не стыдно? Мой персонаж нуждается в снаряжении всех классов, и теперь ты просишь меня отказаться от 23 из них? Неужели ты настолько жесток? – ответил Е Сю.

- Зато это будет честно, - ответил Ван Екси.

- Я не могу с этим согласиться, - заявил Е Сю.

- Один класс, максимум – два, - пошёл на небольшой компромисс Ван Екси.

- Просто скажи мне, где твой лимит? – Е Сю дал понять, что он отказывается иметь дело с Ван Екси.

- Это и есть мой лимит! – ответил Ван Екси.

- Снаряжение четырёх типов, - предложил Е Сю.

- Нет! – решительно отказался Ван Екси. Снаряжение четырёх типов могли носить 16 из 24 классов.

Пока два Бога спорили, члены обеих команд обменивались беспомощными взглядами. Два Бога на пике Славы спорят по поводу дропа в подземелье: узнай об этом домашний киберспорт и эта новость могла бы попасть на заглавные страницы газеты!

- Ладно, ладно, - в конце именно Е Сю пошёл на самые большие уступки. – Но, по крайней мере, три класса.

По сравнению с желанием обладать снаряжением 24 классов, 3 класса были большим компромиссом. Ван Екси не стал настаивать на двух классах и также пошёл на компромисс. Члены Маленькой Травы верили, что их капитан выиграл этот спор. В итоге они начали горячо его поддерживать.

- Какие классы ты выберешь? – Ван Екси хотел сразу расставить все точки над i.

- Боевой Маг, Призрачный Мечник и Клерик! – без колебаний ответил Е Сю, словно у него уже был заранее заготовлен ответ.

Ван Екси остановился на мгновение. Посмотрев на классовый состав двух команд, он понял намерения Е Сю.

Маленькая Трава и Счастье имели три пересекающихся класса. Это были Боевой Маг, Призрачный Мечник и Клерик. Это означало, что разыгрывать им придётся снаряжение именно на эти классы. После того как Е Сю решил претендовать на части снаряжения этих классов, он увеличил шансы своей команды на их получение. К сожалению, для Ван Екси уже было слишком поздно сожалеть по поводу своего решения.

После завершения переговоров Е Сю открыл статистику дпс чарта.

- Хм, члены Маленькой Травы хорошо справились. Вы должны использовать их в качестве примера, - произнёс он, после чего отправил данные статистики в чат. На первом месте находился Ваккария Ван Екси. После него шёл длинный список с никами персонажей Маленькой Травы. Благодаря отточенной командной работе и отменной синхронизации, команда Маленькой Травы вырвалась далеко вперёд по сравнению с командой Счастья.

Помимо двух Клериков, самым низким дпсом обладал Обман.

В этот раз он был даже хуже Туманной Мглы Чень Го и Скрытого Света Ло Цзи.

В середине сражения с боссом он надолго выпал из боя. После этого он время от времени включался в сражение, чтобы нанести по боссу несколько ударов. Он не плыл вместе со всеми по течению и его атаки не были непрерывными. Было бы странно, если бы его дпс был высок!

- Определённо кое-кому нужно очень, очень, очень тяжело работать! – громко посетовал Е Сю.

Эмоции Мо Фаня пребывали в беспорядке. Он снова и снова пытался увеличить свой дпс, но в итоге только падал всё ниже. В данный момент он находился даже ниже Туманной Мглы и Скрытого Света. Всё это привело к тому, что Мо Фань не мог поднять головы.

Тем не менее, члены Маленькой Травы вели себя гораздо профессиональнее, чем обычные игроки. Они не стали насмехаться над Мо Фанем или презирать его из-за его низкого урона. Не говоря ни слова, они продолжили проходить подземелье.

Их отношение не ободрило Мо Фаня.

Никто не стал ничего говорить, потому что всем было плевать. Может Мо Фань и был одиночкой, но ему не нравилось, когда его игнорировали.

«Я уже знаю, что делать. Подождите, вы всё увидите, когда мы дойдём до второго босса» - таковы были мысли Мо Фаня. Нельзя было не отметить их наивности. Во время сражения со вторым боссом Обман продолжил постоянно прыгать туда-сюда: он использовал правильный по его мнению метод.

Не сражаясь в составе команды, какие достижения он мог получить? Статистика сражения со вторым боссом показала, что он занимал последние строчки дпс чарта. Он снова оказался ниже Туманной Мглы и Скрытого Света.

- Как это возможно?! – не смог сдержаться Мо Фань.

«Какой невежественный парень!» - подумали про себя игроки Маленькой Травы. – «Используя этот метод ты можешь рассчитывать только на такой низкий дпс».

Неутешительные результаты дали Мо Фаню понять, что он снова пошёл не по той дорожке. В итоге он не стал принимать активного участия в сражении с третьим боссом. Вместо этого он отошёл в сторону и принялся внимательно наблюдать за действиями двух команд.

Все снова его проигнорировали. Игроки Маленькой Травы продолжали выдавать идеальный дпс, а Е Сю продолжал раздавать команды игрокам Счастья.

Идеальная симфония только и дожидалась того момента, когда в неё вольётся Мо Фань гармоничной мелодией, а не станет вплетаться в композицию, чтобы в следующий момент из неё выйти. Во время сражения с третьим боссом Обман не нанёс по нему ни одного удара. Его дпс был нулевым: даже ниже, чем у Клериков. Когда Клерикам становилось скучно, они могли бросить в босса несколько атакующих навыков. Таким образом, они перегнали Мо Фаня.

Никто не знал, сумел ли этот парень сделать какие-то открытия. Группа из двух команд наконец-то достигла четвёртого босса. Благодаря помощи могущественных союзников в лице Маленькой Травы, прогресс прохождения Счастливой команды подземелья на двадцать человек был даже более гладким, чем прогресс прохождения подземелий на десять человек. По статистике дпс чарта было видно, что основной вклад в прохождение подземелья вносила команда Маленькой Травы. Игроков Счастливой команды больше не волновала скорость их прохождения. Догадавшись о мотивах Е Сю, они принялись ждать момента просветления Мо Фаня.

Сражение с четвёртым боссом началось. На этот раз Обман не стал оставаться в стороне. Он с самого начала начал атаковать босса вместе со Счастливой командой.

Под руководством Е Сю шестерёнки боевой системы команды снова начали крутиться. Мо Фань сумел быстро найти оставляемые для него окна и наконец-то перестал выпадать из команды. Он стал частью системы.

Е Сю внутренне возликовал. У Мо Фаня были проблемы с общением, но хотя бы теперь он понял, что они пытались сделать.

«Стоит ли мне начать отдавать ему команды?» - заколебался Е Сю.

На самом деле, встретившись впервые, они уже сражались плечом к плечу. Тогда Е Сю отдавал ему команды и их командная работа была на вполне приличном уровне.

Тем не менее, сейчас была несколько иная ситуация. Когда двое впервые встретились, между ними не было вражды. Мо Фань пришёл в Счастливую команду только после того как его довели до той точки, когда он уже не мог нормально играть.

Теперь между ним и Е Сю была кровавая вражда! Вот почему Е Сю не отдавал ему команды. Он не без оснований полагал, что если он скажет ему идти на восток, то тот пойдёт на запад. Поэтому Е Сю решил молча наставлять его из тени, надеясь, что однажды Мо Фань сам поймёт в чём заключается его проблема и сможет соответственно подстроиться. И теперь Мо Фань наконец-то сделал огромный шаг вперёд. Если он сможет заставить себя подчиняться командам Е Сю, то всё будет значительно проще. Тем не менее, Е Сю боялся, что если он начнёт отдавать ему команды, это может привести к прямо противоположному эффекту. В итоге он решил продолжать использовать проверенный метод: он будет молчать, и при этом оставлять для Обмана открытые окна. Пусть этот парень учится на собственных ошибках.

Наблюдавшие за игрой Мо Фаня люди, знали, что он очень тяжело работал. Очевидно, ему было очень непросто без всяких указок понять, что нужно делать.

Не понимавшие всей ситуации игроки Маленькой Травы даже начали немного симпатизировать Мо Фаню. Внутренне они думали о жестокости Бога Е Цю. Он не давал ему никаких наставлений. Но ведь должен существовать предел строгости, не так ли?

Мо Фаню было очень тяжело сражаться с четвёртым боссом. Когда четвёртый босс пал, он почувствовал опустошённость. Его разум был совершенно чист: Мо Фань забыл всё, что он сделал. В данный момент он испытывал единственное чувство: ему казалось, что он гонится за набирающим ход поездом, пытается на него забраться, но ему не удаётся это сделать. Можно было представить, насколько жалко он себя чувствовал.

В статистике дпс чарта он по-прежнему занимал последнее место.

Тем не менее, несмотря на не изменившееся последнее место, все смогли увидеть улучшение в цифрах его урона. Стараясь сражаться в общем темпе, он улучшил свои цифры урона по сравнению с теми цифрами, что были до этого. Члены Маленькой Травы еле сдерживались от того, чтобы не зааплодировать ему. В этот момент Е Сю отдал команду продолжить прохождение.

В подземельях на двадцать человек также было пять боссов. По пути к финальному боссу обе команды сумели собрать четыре первых убийства. К этому моменту все уже успели забыть о своих изначальных намерениях. Взгляды всех игроков были прикованы к Обману Мо Фаня.

После начала сражения с финальным боссом, игроки Маленькой Травы то и дело бросали взгляды в сторону Счастливой команды.

Обман упёрто пытался синхронизировать свои действия с темпом команды. Для него это была очень тяжёлая работа, ведь его никто никогда этому не учил.

Остальные члены Счастливой команды тренировали командное взаимодействие во время своих ежедневных тренировок. Они не могли ещё сравниться с командой Маленькой Травы, но и полными невеждами их тоже нельзя было назвать.

Мо Фань поставил перед собой практически невыполнимую задачу: он пытался научиться бегать, хотя ещё не умел ходить. Тем не менее, все видели, что по сравнению с прошлым сражением он определённо улучшился.

Этот парень, он сам себя учил!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 882 Награды подземелья на двадцать человек.**

Глава 882 Награды подземелья на двадцать человек.

Финальный босс был сильнее предыдущих четырёх боссов, однако перед лицом грозных игроков он ничего не мог сделать. Все обращали больше внимания на трансформацию Обмана, чем на босса. Спустя какое-то время с боссом было покончено.

Одновременно появились системные сообщения о первом убийстве и первом прохождении. В очередной раз бросающиеся в глаза имена персонажей были продемонстрированы всему серверу. Обычные игроки начали переглядываться между собой.

Е Цю, Ван Екси…

Если эти люди на самом деле играли персонажами, находящимися в подземелье, тогда достижения подземелья выглядели слишком великолепными. Кем они были? С начала старта профессиональной лиги из восьми чемпионатов они на двоих выиграли пять из них. И вот теперь эти двое объединились для прохождения подземелья. Для обычных игроков этот рекорд первого прохождения выглядел историческим событием. При взгляде на список именитых персонажей, они чувствовали себя частью истории.

Сами создатели истории не особо задумывались о своих достижениях. После смерти босса они сразу же проверили статистику дпс чарта. Обман был звездой этого шоу. Все взгляды были направлены на него.

В рамках занимаемого места он всё ещё находился на последних позициях, однако по сравнению с последним боссом его дпс значительно вырос. Гений-самоучка Мо Фань улучшался со скоростью молнии.

Сам Мо Фань не торопился подняться на более высокие места. После проверки дпса он оказался доволен своим улучшением. Ему не терпелось отправиться в другое подземелье, чтобы продолжить тренироваться, однако эти парни сперва хотели получить награды за первые убийства и первое прохождение.

Обе стороны больше всего ценили именно эти награды.

- Давай подтвердим план распределения, - судя по поведению Ван Екси, он собирался сражаться с Е Сю в этом матче.

- Вещи распределяем согласно нуждам команд, - произнёс Е Сю.

- Материалы делим пятьдесят на пятьдесят, - добавил Ван Екси.

- Персонажи без специализации претендуют на все вещи, - подытожил Е Сю.

- …

- Это просто шутка, шутка. Мне лишь нужно снаряжение на Боевого Мага, Призрачного Мечника и Клерика, - поправился Е Сю.

- Ты обещал! – произнёс Ван Екси.

- Почему мне кажется, будто ты мне не доверяешь? – спросил Е Сю.

- Потому что я привык воспринимать тебя в качестве оппонента, а не как товарища по команде, - ответил Ван Екси.

После этого были получены награды за первые убийства и первое прохождение.

Количество наград за прохождение подземелья на двадцать человек превышало количество наград за прохождение подземелья на десять человек. Ранее награды должны были распределяться между десятью игроками, теперь их стало в два раза больше.

Первое убийство первого босса наградило игроков двумя частями оранжевого снаряжения.

Все тут же принялись проверять их характеристики.

- Мы забыли обсудить один вопрос, - внезапно произнёс Ван Екси.

- Хм?

- Если никому из нас не подойдёт снаряжение, мы будем все бросать кубики или выделим по одному представителю от каждой команды? – спросил Ван Екси.

- Или просто отдадим вещи персонажу без специализации, который может носить всё? – предложил Е Сю.

- Тогда просто выделим по представителю от каждой команды, - Ван Екси полностью проигнорировал Е Сю. Вместо выбора одного игрока из своей команды, он сам бросил кубик.

На экране появилось великолепное число из двух девяток.

- Хорошо, тогда давай начнём бросать. Кто будет представлять вашу сторону? – Е Сю полностью проигнорировал Ван Екси, тем самым повторив его недавний жест. Сторона Маленькой Травы начала выказывать недовольство. Е Сю даже услышал недовольное бормотание со стороны Счастливой команды.

- Я уже бросил кубик. Выпало 99, - произнёс Ван Екси.

- Ты заставляешь нас выбросить 100! – ответил Е Сю.

- Прошу, - произнёс Ван Екси.

- Я покажу тебе мощь нашего босса, - произнёс Е Сю, после чего дал понять Чень Го, чтобы та вышла вперёд.

Чень Го задрожала от страха. Очень часто она не могла избавиться от фанатского образа мыслей. Увидев, что её оппонентом был Бог Ван Екси, она начала паниковать.

Туманная Мгла выбросила 42 - сокрушительное поражение.

Ваккария забрал одну часть оранжевого снаряжения.

- Проигравший первый! – воскликнул Е Сю.

Чень Го начала глупо хлопать ресницами.

- Это значит, что ты первая должна бросить кубик, - вынужден был пояснить Е Сю.

В итоге Туманная Мгла снова бросила кубик. На этот раз её бросок был даже более трагичным, чем предыдущий. У Счастья был 25% шанс на победу. Чень Го хотелось заплакать.

- Я больше не хочу бросать. Пусть это делает кто-то другой! – воскликнула она.

- Не паникуй. Есть два типа победы. В первом случае лучше ты, а во втором – твой оппонент хуже тебя, давай посмотрим…

Е Сю не успел закончить своё предложение. Ваккария уже бросил кубик. Выпавшее число не было особо большим, но его вполне хватило, чтобы победить. На кубике красовались две цифры: 61.

- Это ненаучно! – вспыхнул Е Сю. – Ты жульничаешь.

\*Буууу!\*

«Ты ведь Бог. Пререкаться по поводу выпадения кубика слишком бесстыдно!».

Таким образом, команда Маленькой Травы получила две части оранжевого снаряжения. Так получилось, что первое снаряжение не подходило классам ни одной из команд.

В награду за второго босса также дали две части оранжевого снаряжения. На этот раз игрокам не нужно было бросать кубик. Одна часть снаряжения подходила Мастерам Меча, поэтому она досталась Лю Сяобе и его Летящему Мечу. Вторая подходила Хулиганам. Её владельцем стал Булочка.

Разница заключалась в том, что со стороны Счастья Булочка сам забрал свою награду, а со стороны Маленькой Травы награда попала в руки Ваккарии.

На третьем боссе разгорелась битва за часть снаряжения на Клерика.

- Я пойду! – на этот раз Ван Екси был недостаточно быстр. Клерик Маленькой Травы, Юань Боцин, кувыркнулся вперёд.

82. Высокий шанс на победу.

- Хаха, - в смехе Юань Боцина слышался намёк на провокацию.

- Маленькие Ручки, твоя очередь, - произнёс Е Сю.

Ань Вэньи бросил кубик. 75 – поражение.

- Напряжение растёт! – цокнул языком Е Сю. Его Мрачный Лорд тоже имел возможность бросить кубик.

- Давай скорее, - поторопил его Юань Боцин.

- Умри! – воскликнул Е Сю и бросил кубик.

83!

- Хахаха, вот что я называю реальными навыками! – рассмеялся он.

Юань Боцин впал в ярость!

Его злил не сам факт потери оранжевого снаряжения. Он разозлился из-за поражения Е Сю, особенно когда тот сумел опередить его всего на одно очко. Разве могло быть что-то более раздражающее?

- Маленькие Ручки, он твой, - произнёс Е Сю, после чего передал целительский плащ Маленьким Холодным Ручкам.

Вторая часть снаряжения снова никому не подходила.

- Поехали! – произнёс Е Сю и лично бросил кубик.

Непобедимая сотня!

- Кто лучше? – спросил Е Сю, после чего переместил вещь в свой инвентарь.

- Откуда ты знаешь, что мы не сможем выбросить 100? – воскликнул Юань Боцин. Если будет ничья, то игрокам придётся снова бросать кубик.

- Тогда бросай! – ответил Е Сю.

Юань Боцин не шелохнулся. 99% шанс на поражение был слишком высок.

Ван Екси продолжил сохранять спокойствие. Он лично выбросил кубик, который показал весьма посредственное число: 51.

В случае с четвёртым боссом не нужно было бросать кубик. Наградой выступили шесть материалов. Так как игроки не знали их ценности, каждая сторона просто забрала по три случайных материала.

Финальный босс одарил игроков нужными им вещами. Ангелика из Маленькой Травы стал владельцем одной части снаряжения. Вторая часть снаряжения подходила Лаунчерам. В составе Счастливой команды было два представителя этого класса, поэтому награда отошла им.

Таким образом, было завершено распределение наград за первые убийства боссов. Ни одного оружия так и не выпало. Чень Го выразила своё недовольство.

После этого настала самая важная часть подземелья: открытие награды за первое прохождение.

Получено!

Четыре части оранжевого снаряжения. Десять материалов. Как и следовало ожидать, награда за первое прохождение в три раза превосходила награды за первые убийства.

Десять материалов были легко разделены. Каждая сторона взяла пять случайных материалов. Игроки впали в короткий ступор, когда дошла очередь проверять характеристики выпавшего снаряжения.

Среди четырёх частей снаряжения, две части подходили для Ниндзя. Там даже было оружие.

Кукри Ниндзя.

Уровень 75 Ниндзято.

Вес: 2.3кг.

Прочность: 23

Скорость атаки: 8

Физическая атака: 769

Магическая атака: 767

Сила: +36

Интеллект: +36

Атака сзади: +30%

Критический шанс печати ниндзюцу: +12%

Скорость атаки: +2

Уровень подземной туннельной техники: +2

При атаке с 5% шансом накладывает на цель эффект головокружения на четыре секунды.

Это оружие не имело каких-то ненормальных характеристик. Это было стабильное улучшенное оранжевое оружие 75 уровня. Помимо ниндзято был ещё тканевый пояс.

Обе части снаряжения отошли Обману. В этот момент все подумали, что системе было жаль этого парня, и поэтому она одарила его двумя частями снаряжения.

За оставшиеся две части снаряжения снова разгорелась война. В итоге каждая сторона выиграла по одной части снаряжения. Теперь прохождение подземелья на двадцать человек, Повстанческой Армии Головного Лагеря, было официально завершено. С точки зрения ценности выпавших наград, можно было сказать о не особо хорошей удаче игроков. За всё прохождение им выпало лишь одно оружие.

В игре было не одно новое подземелье на двадцать человек. В конце Е Сю спросил у Ван Екси, хотят ли они продолжить. Мо Фаню очень бы этого хотелось, но он не торопился высказывать свои мысли. Остальные ребята уже немного устали. Они провели в игре всю ночь, тем не менее, если они сейчас пойдут спать, тогда к моменту их пробуждения все награды за первые убийства, скорее всего уже будут забраны. Не стоило забывать, что в данный момент в игре орудовали про-игроки.

Когда объединённая группа Счастья и Маленькой Травы заслужила достижение первого прохождения, Амбиции Тирана наконец-то сумели расправиться с финальным боссом подземелья на десять человек. Первые прохождения маленьких подземелий поделили между собой четыре различные клубные гильдии. Рекорды этих подземелий были закреплены за никами про-игроков.

- Продолжим! – видя, что игроки Счастья ещё полны боевого запала, произнёс Е Сю.

- О? Вы не собираетесь отдохнуть после бессонной ночи? – спросил Ван Екси.

- Хм? Откуда ты знаешь, что мы всю ночь провели в игре? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Доска с рекордами заполнена вашими никами! – ответил Ван Екси.

- Как и ожидалось. От тебя ничего не скроешь! – вздохнул Е Сю.

После его слов последовал новый поток бурчаний. В этом не было ничего сложного. Как и ожидалось? Вздох?

- Тогда давайте найдём ещё одно подземелье на двадцать человек? – предложил Е Сю.

- На этот раз… будет сложновато получить достижение первого прохождения, - произнёс Ван Екси.

- О?

- Посмотри в групповой чат.

Е Сю моментально развернул групповой чат про-игроков. Подражая его методу сбора группы, окно чата было заполнено сообщениями с предложением нажать 1, чтобы присоединиться к группе. Судя по записям чата, было уже создано несколько групп из двадцати игроков. Скорее всего, они уже находились в процессе прохождения подземелий. Все здесь были про-игроками. Для них прохождение подземелий было не сложнее прогулки в парке. Скорость их прохождений также не будет особо различаться между собой. Для установления рекордов скоростных прохождений, каждая секунда была на счету, однако во время установления рекордов первых прохождений, несколько лишних минут не играли никакой роли. К тому времени, как ребята достигнут входа в новое подземелье, игра, скорее всего, сообщит им о первом убийстве очередного босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 883 Завершение первых убийств.**

Глава 883 Завершение первых убийств.

Очень редко можно было увидеть групповой чат про-игроков таким оживлённым. Обычно на протяжении сезона по меньшей мере половина про-игроков пребывала не в лучшем настроении из-за результатов матчей, однако в данный момент их конфликт был полностью перенесён в игру. Для про-игроков достижения первых убийств и первых прохождений не представляли особого интереса. Они пришли в игру, чтобы получше познакомиться с особенностями нового обновления, поэтому групповой чат был заполнен не только сообщениями о созданиях групп, но и многими околоигровыми обсуждениями. Если бы вы не знали, что это был чат про-игроков, вам бы могло показаться, что в нём общаются обычные игроки.

- Все подземелья на двадцать человек уже разобраны? – спросил Е Сю в групповом чате.

- Похоже на то, - ответил ему кто-то.

- Кто-нибудь уже собирал группу на пятьдесят человек? – продолжил допытываться Е Сю.

В одно мгновение групповой чат наполнился кашляющими кровью смайликами. «Старик! Это уже за пределами бесстыдства! Ты хочешь пройти подземелье на пятьдесят человек? Что потом? Подземелье на сто человек?».

На этот раз никто не отозвался на призыв Е Сю. В конце концов, подземелья на пятьдесят человек отличались от подземелий на двадцать человек. В прохождении подземелий на двадцать человек принимали участие всего две команды, однако в подземельях на пятьдесят человек между собой должны будут взаимодействовать целых пять команд. Какая команда сейчас не была занята? Не стоило обращать внимание на оживлённость группового чата. Это вовсе не означало, что про-игрокам нечего было делать. В конце концов, это были всего лишь подземелья. Для про-игроков не составляло труда проходить подземелья и параллельно общаться в чате.

- Подземелье на пятьдесят человек! Мы принимаем ранние заказы. Кто-нибудь? Ну? – Е Сю догадался о том, что сейчас все команды были заняты и поэтому оставил им путь к отступлению. Тем не менее, на его запрос всё равно никто не откликнулся. Вернувшись в игру, он обнаружил, что команда Маленькой Травы ещё никуда не ушла!

- Никто не хочет присоединяться, - пожаловался он.

- Ты на самом деле хочешь пройти подземелье на пятьдесят человек… - произнёс Ван Екси. Шумливость Е Сю была замечена не только им. Несколько игроков Маленькой Травы тоже находились в групповом чате и всё видели.

- Если мы можем это сделать, то почему бы и нет? Но, судя по всему, у нас ничего не получится, - беспомощно ответил Е Сю.

- Если мы наберём людей из наших гильдий, прохождение будет слишком сложным, - добавил Ван Екси.

- Да… - согласился Е Сю. Чем больше игроков участвовало в прохождении подземелий, тем сложнее становились сами прохождения. Более того, не стоило забывать о пятиуровневом подавлении. Различие между про-игроками и обычными игроками можно было сравнить с различием между днём и ночью. Даже под предводительством Бога обычные игроки могут не поспевать за установленным темпом. Использовать их в данный момент для прохождения больших подземелий было слишком нереалистично.

- Судя по всему, ты не заинтересован в прохождении подземелий без первых убийств? – спросил Ван Екси.

- Верно, - кивнул Е Сю. В реальности его не особо заботил сам рекорд: главную ценность представляли награды за установленные рекорды.

Для такой бедной команды как Счастье, обновление было большой возможностью. Даже для могущественных профессиональных команд, имеющих подавляющее преимущество в рамках материалов, улучшение серебряного снаряжения было небыстрым процессом. На сбор и изучение новых материалов из обновления уйдёт довольно много времени. Если за этот период Счастливая команда сумеет обзавестись большим количеством оранжевого снаряжения 75 уровня, тогда в рамках снаряжения она сможет сократить разрыв между собой и профессиональными командами.

Ещё какое-то время профессиональные команды продолжат использовать серебряное снаряжение 70 уровня или исключительное оранжевое снаряжение 75 уровня. В рамках базовых характеристик все находились на одном и том же поле. Преимущество серебряного снаряжения 70 уровня заключалось в том, что оно лучше подходило под стиль игры про-игроков. В сравнении со Счастливой командой, которая теперь имела оранжевое снаряжение 75 уровня, неравенство было минимальным.

В итоге Е Сю надеялся заполучить как можно больше оранжевого снаряжения 75 уровня, потому что Счастье отличалось от других профессиональных команд с сильными гильдиями. Они даже проигрывали командам среднего и низкого уровня.

Несмотря на низкий шанс выпадения оранжевого снаряжения, благодаря стабильным основам и большому количеству играющих людей, клубные гильдии имели гораздо больше возможностей для получения оранжевого снаряжения, чем Счастливая команда.

Можно было сказать, что Счастливая гильдия только начала развиваться. Несмотря на то, что У Чэнь привёл под крыло Счастья гильдии Вечности, это не меняло ситуации в целом. Не стоило забывать о том, что команда Вечности уже как два года не участвовала в матчах профессиональной лиги. Также совсем недавно Счастливая команда выступила причиной их распада. Гильдии Вечности пребывали в полуживом состоянии, поэтому на данный момент на них не стоило особо рассчитывать.

В подобных обстоятельствах Е Сю ничего не оставалось, кроме как нацелиться на награды за первые убийства, потому что Счастье пока не имело квалификации быть столь внушительными, как другие профессиональные команды.

За свою тяжёлую работу ребята получили весьма достойную награду. На данный момент они вне всяких сомнений имели наибольшее число оранжевого снаряжения 75 уровня во всей Славе. Тем не менее, этого снаряжения пока было недостаточно, чтобы одеть всю команду. Также всё указывало на то, что их стабильный метод получения оранжевого снаряжения прекратил своё существование. Е Сю не мог не испытать сожалений.

Ван Екси был капитаном команды. Его ход мыслей был очень похож на ход мыслей Е Сю. Учитывая ситуацию Счастливой команды, было несложно догадаться, о чём тот думал.

- Как насчёт того, чтобы сменить указатели? Мы можем даже добавить дополнительные ставки, - с улыбкой предложил Ван Екси.

- Хахаха, - легко рассмеялся Е Сю. После этого он развернулся к игрокам Счастливой команды и произнёс. – Отправляйтесь отдыхать!

- Что? Вы испугались? – несмотря на то, что Юань Боцин играл Клериком, он обладал весьма вспыльчивым характером. В его вопросе прослеживалась неприкрытая провокация.

- Мы не испугались! – улыбнулся Е Сю. – Чтобы разобраться с вами, меня одного будет достаточно. Не нужно больше никого беспокоить!

- Это правда, - рассмеялся Ван Екси. После этого он развернулся и обратился к игрокам своей команды. – Уходите. Меня одного будет достаточно.

- Хахаха, - рассмеялись игроки Маленькой Травы. Юань Боцин добавил:

- Мы не будем сражаться, но уходить мы тоже не станем. Ничего страшного, если мы останемся и посмотрим, не так ли?

- Юань Боцин, как высокомерно! Я достаточно долго тебя терпел! Осмелишься сразиться со мной один на один? – воскликнул Е Сю.

- Чёрт, ты решил сразиться с целителем? Значит, ты способен и на это! – ответил Юань Боцин.

- Я разрешаю тебе выбрать любой другой класс, - произнёс Е Сю.

- Почему бы тебе не отойти в сторонку и не остыть! – воскликнул Юань Боцин. Будучи про-игроком он мог играть на любом другом классе. Возможно, его игра даже будет превосходить игру большинства обычных игроков, но сражаться с другим про-игроком, используя не родной для себя класс? Это было смерти подобно.

- Чтобы всё было более честно, я тоже не буду использовать своего персонажа без специализации. Я выберу другой класс, скажем, Боевого Мага? Ну вот, спорить больше не о чем, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Ты засранец… - помимо проклятий, Юань Боцину и впрямь больше нечего было сказать.

- Хаха, впрочем, даже если я не осмелюсь… меня это вполне устроит, - добавил Е Сю.

Юань Боцину захотелось заплакать. Что он мог ответить? Если он заявит о своей готовности сразиться, то это будет равносильно самоубийству. Сказать, что он тоже не осмелится? Этот засранец, это не имеет ничего общего с тем, осмелится он или нет. Почему их спор внезапно дошёл до этой черты?

- Почему бы мне не поменяться с ним местами? – Ван Екси был, как всегда, спокоен. Он с лёгкостью вернулся к началу темы.

- Тебе? Я сражался с тобой множество раз. Это слишком скучно. Ладно, я пошёл спать! – заявил Е Сю.

- Лучше скажи, что ты испугался, - выпрыгнул вперёд Юань Боцин, однако уже в следующее мгновение он опешил.

- Чёрт, моментальное отступление… - глупо произнёс Лю Сяобе. Когда в воздухе растаяла последняя фраза Е Сю, вместе с ней растаял и сам Мрачный Лорд. Он без колебаний вышел из игры. Остальные игроки Счастья ещё даже не успели разойтись!

- Спать…

Е Сю потянулся. Поднявшись, он немного походил по комнате. Остальные ребята начали на него коситься. В итоге первым решил заговорить тот, кто обычно держал рот на замке.

- Как подло! Бесстыдно! – с презрением выплюнул Мо Фань.

Е Сю бросил на него взгляд и произнёс всего два слова:

- Сказал вагон!

Лицо Мо Фаня моментально потемнело. Ему хотелось возразить, но Е Сю сказал правду. В подземельях его дпс и правда был на самом дне.

- Эх, мы больше не сможем установить никаких рекордов. Как жаль! – вздохнула Чень Го.

- Мы собрали сегодня довольно неплохой урожай, - произнёс Е Сю.

- Это правда, - кивнула Чень Го. Если бы она не была в одной группе с ребятами, то вряд ли бы поверила, что можно получить столько ценных вещей за один день. Не так давно она была обычным игроком Славы, но теперь? Теперь на имя её персонажа были записаны несколько рекордов, а она сама сражалась с лучшими про-игроками Славы. Обычные игроки могут только мечтать о подобном опыте.

Чень Го так и сидела на своём месте, летая в мечтах, пока её не позвала собравшаяся уходить Танг Ро:

- Ты не собираешься идти спать?

- А… уже иду, - спохватилась Чень Го и быстро поднялась с места.

- Малышка Танг, наша команда удивительна! – внезапно произнесла она.

Танг Ро была удивлена. Улыбнувшись, она ответила:

- В будущем она станет ещё удивительнее.

- Да, определённо станет, - с улыбкой ответила Чень Го. После этого она отправилась вместе с Танг Ро в их комнату.

Она не проспала долго, потому что её разбудил телефонный звонок. Посмотрев на телефон, Чень Го обнаружила, что это звонил репортёр из домашнего киберспорта, Чан Сянь. Она тут же приняла звонок.

- Малыш Чан, как дела? – поздоровалась она.

- Привет Сестрица Чень, - поздоровался в ответ Чан Сянь. Несмотря на то, что Счастливая команда не смогла попасть на заглавную страницу газеты после своей победы над командой Вечности во втором раунде, Чан Сянь продолжал поддерживать с ребятами хорошие отношения. Он был не частым гостем тренировочного дома Счастливой команды, но при этом несколько раз в неделю стабильно захаживал в Счастливое интернет кафе, чтобы поближе познакомиться с людьми, которые в нём работали. Встречая там Чень Го, он заводил с ней беседу. Они разговаривали о разных вещах, которые касались не только работы. Чан Сянь пытался стать другом для Счастливой команды.

Со временем Чень Го привыкла к его поведению.

Их общение в интернет кафе или по интернету не касалось серьёзных тем. Когда же в дело была вовлечена работа, Чан Сянь всегда сначала связывался с Чень Го по телефону. Поэтому когда Чень Го увидела, что звонившим ей человеком был Чан Сянь, она поняла, что у них намечался серьёзный разговор.

- Сестрица Чень, ты помнишь, что сегодня за день? – спросил Чан Сянь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 884 День возвращения.**

Глава 884 День возвращения.

«Какой сегодня день?» - несмотря на полусонное состояние, Чень Го было несложно ответить на этот вопрос. Если этот вопрос задал Чан Сянь, значит, он имел какое-то отношение к Славе. Как сегодняшний день был связан со Славой?

- Официальный запуск обновления! – воскликнула Чень Го.

- Что ещё? – спросил Чан Сянь.

- Открытие одиннадцатого сервера, - произнесла Чень Го.

- Да, что ещё? – продолжил допытываться Чан Сянь.

- Что ещё? – потерянно переспросила Чень Го. Ещё раз обдумав этот вопрос, она так и не смогла придумать никакого дельного ответа.

- Год назад в этот день Е Цю объявил о своём уходе в отставку, - сжалился над ней Чан Сянь.

Чень Го была ошеломлена.

И правда. Несмотря на то, что Е Сю прибыл в Счастливое интернет кафе на день ранее, команда Великолепной Эры именно в этот день официально заявила о его уходе в отставку.

- Другими словами, согласно правилам Альянса теперь Е Цю может вернуться на про-сцену, - продолжил Чан Сянь.

Чень Го всё поняла. Чан Сянь хотел первым узнать о возможном возвращении Е Цю.

Какой активный парень! Чень Го была тронута. В реальности ей нечего было ему сказать. Если бы она что-то хотела донести до Чан Сяня, то связалась бы с ним первой, что же касается возвращения Е Цю… Чень Го не знала, что было на уме у этого парня. Планировал ли он объявить о своём возвращении после завершения периода отставки?

На какое-то время Чень Го отвлеклась. Она забыла, что в этот момент с ней разговаривал Чан Сянь. С другой стороны Чан Сянь не стал нарушить установившейся тишины, предоставив Чень Го возможность обдумать его слова.

Может Чан Сянь и был новичком, но он обладал определённым уровнем репортёрского чутья.

В своём прошлом интервью он задал вопрос, касающийся Е Цю и Счастливой команды. Ответ капитана Е Сю был записан на диктофон. В тот день Е Сю сказал: «Можно сказать, что он здесь. Но также можно сказать, что его здесь нет».

Столкнувшись с таким таинственным ответом, Чан Сяню ещё больше захотелось узнать правду. Другая сторона ответила на его напор словами: «Когда придёт время, ты всё узнаешь».

Когда должно было придти это время?

Из-за нехватки опыта, Чан Сянь подготовил для интервью довольно слабые вопросы. Он чувствовал, что в тот момент было неправильно задавать уточняющий вопрос. Тщательно всё обдумав, Чан Сянь решил, что для этого вопроса должно было наступить особое время. К примеру: окончание периода отставки Е Цю.

С момента взятия интервью Чан Сянь начал каждый день проверять календарь. Сегодня Е Цю официально мог вернуться на про-сцену.

Когда пришло время, Чан Сянь немедленно связался с Чень Го. На этот раз он не хотел напортачить из-за недостатка опыта. Он оставался терпеливым и спокойным. Вплоть до этого момента он лишь сказал, что теперь Е Цю мог официально вернуться в Альянс.

Вне всяких сомнений, это был более умный метод. Несмотря на то, что он не задал прямого вопроса, он дал понять Чень Го, что его интересовало. Теперь Чан Сянь дожидался её ответа.

Чень Го не обратила внимания на своё продолжительное блуждание в мыслях. Вернувшись к реальности, ей показалось, что Чан Сянь только что закончил говорить.

- Верно, теперь он может вернуться, - ответила она.

- Тогда, планирует ли он это делать? - спросил Чан Сянь. В реальности он не был уверен в том, что Е Цю находится в Счастье. Этот вопрос мог помочь ему убить сразу двух зайцев.

- Я не уверена, - ответила Чень Го.

- О…

- Но Е Цю определённо вернётся, - уверенно добавила она.

- Все надеются, что этот день вскоре настанет, - произнёс Чан Сянь.

- Он определённо настанет, - кивнула Чень Го.

Эти мощные резонирующие слова ошеломили Чан Сяня. Его интуиция говорила ему, что Чень Го и сама понятия не имела о том, что будет делать Е Цю. Подтверждающие слова из её уст выглядели словами мечтающего фаната.

- Я не знаю… Возможно, есть шанс, что он может дать мне интервью? – наконец осторожно спросил Чан Сянь.

- Это… Прежде чем дать ответ, мне сначала нужно поговорить с ним, - ответила Чень Го.

Она не знала, что её ответ наполнил Чан Сяня дикой радостью. Он наконец-то смог подтвердить, что Е Цю находился в Счастье. До тех пор, пока он будет следовать за этой командой, ему не нужно будет беспокоиться о том, что он разминётся с Богом Е Цю. Чан Сянь забыл о том, что его старший коллега, Цао Гуанчэн, за восемь лет работы домашним репортёром Великолепной Эры только один раз сумел взять интервью у Е Цю, и то лишь через QQ чат.

- Я надеюсь, что мне повезёт получить эту возможность, - услышав уверенный ответ Чень Го, Чан Сянь стал чувствовать себя более уверенно. Его сердце начало громко стучать. Он уже представлял, какие вопросы задаст Е Цю.

- Мм, я вскоре свяжусь с тобой, - ответила Чень Го.

- Хорошо. Тогда я больше не буду тебе надоедать, Сестрица Чень, - произнёс Чан Сянь.

На этом их телефонный разговор был окончен. Чень Го не стала сразу же бежать к Е Сю. Вероятнее всего все ребята ещё спали! Перевернувшись, она решила последовать их примеру.

На интервью станции Чан Сянь с широкой улыбкой на лице убрал от уха мобильный телефон. Так получилось, что Цао Гуанчэн сумел это увидеть.

- Чему ты так радуешься? – улыбнувшись, спросил он.

- Е Цю, - радостно ответил Чан Сянь.

- Что насчёт Е Цю? – при звуках этого имени сердце Цао Гуанчэна вздрогнуло. Он испытывал сложные чувства. Восемь лет. Будучи самым близким к Е Цю репортёром ему удалось лишь однажды взять у него интервью через QQ чат. Это было пятно на его репортёрской карьере.

- Е Цю в Счастливой команде! Возможно, у меня даже получится взять у него интервью, - восторженно ответил Чан Сянь.

- Хаха, - рассмеялся Цао Гуанчэн. Е Цю находится в Счастье. Разве это секрет? Кто не знает об этом? Взять интервью только из-за того, что ты знаешь, где он находится? Цао Гуанчэна повеселила подобная логика. Он являлся репортёром с золотой медалью в сообществе Славы, очень хорошо знал Е Цю, но при этом был очень далёк от того, чтобы взять у него интервью.

«Молодость!» - вздохнул Цао Гуанчэн. Он не завидовал так называемой «возможности» Чан Сяня. Похлопав его по плечу, он произнёс:

- Продолжай усердно работать.

После этих слов Цао Гуанчэн вернулся в свою комнату.

Чан Сянь не обратил внимания на его своеобразное настроение. Он всё ещё купался в радости от того факта, что ему удалось подтвердить местонахождение Е Цю. После этого он вернулся к своему компьютеру, чтобы отыскать информацию о прошлом Е Цю.

Счастливая команда.

Ребята проснулись глубоким вечером. Бессонная ночь вкупе с чередой высокоуровневых подземелий истощили их.

Умывшись, десять человек начали стекаться в тренировочную комнату. Рассевшись по своим местам, они зашли в Славу. После этого каждый начал заниматься своими делами: кто-то заходил в QQ чат, кто-то проверял свою почту или посещал привычные для себя сайты.

После захода в игру ребята подсознательно отправились проверять рекорды подземелий Небесной Сферы: те из них, которые касались подземелий 75 уровня.

Перерыв ещё не был завершён. Оставшиеся двадцать первых убийств были получены. Помимо этих рекордов даже были убиты несколько скрытых боссов в подземельях на пять человек.

В конце концов, в отличие от больших подземелий, маленькие подземелья можно было проходить несколько раз в день. Если профессиональные команды встречали скрытого босса, то они без колебаний его убивали.

Групповой чат профессиональных игроков был таким же оживлённым, как и утром. Он был заполнен различного рода обсуждениями. Некоторые обсуждения касались рекордов.

- В итоге большая часть первых убийств была забрана Счастьем!

- Е Цю провёл всю ночь в игре. Вместе со своей группой он снова и снова проходил подземелья. Стоит ли удивляться количеству их рекордов?

- Неужели он на самом деле планирует при помощи своей текущей команды потопить Великолепную Эру, чтобы вернуться в Альянс?

- Разве не говорилось о том, что Е Цю не зарегистрирован в Счастливой команде?

- Это соревновательная лига. На ранней стадии игроки могут меняться.

- Возможно, он ждал окончания периода отставки! Кстати говоря, она истекла сегодня, поэтому он уже может вернуться, не так ли?

- Это неважно. Я не думаю, что правила соревновательной лиги запрещают участвовать в ней ушедшим в отставку игрокам.

- Но если подумать логически, соревновательная лига это официальный турнир, поэтому должны быть какие-то ограничения, верно?

- В том-то и дело, что таких ограничений нет!

- Организаторы турнира явно недосмотрели этот момент.

- Неважно, станет ли он объявлять о своём возвращении или нет! Во всяком случае, он не собирается присоединяться к командам в период зимнего трансферного окна. Он определённо планирует пройти этот путь вместе со Счастливой командой!

- Если Е Цю вернётся и присоединится к Тирании…

- Шутишь? Как Е Цю может пойти в Тиранию?

- Я просто говорю, что если? Если он присоединится к Тирании, тогда её состав будет, тц тц…

- Чёрт, не неси чепухи. Это слишком пугающе.

- Хаха, ты уже дрожишь!

- Этот состав будет по-настоящему ужасающим, - добавил кто-то.

Когда все увидели ник написавшего это сообщение игрока, в групповом чате на мгновение установилась тишина.

Мрачный Лорд.

Все знали, что это был персонаж Е Цю.

- Бог следит за нами… - пошутил кто-то.

- Парни, какого вы уровня? – задал нормальный вопрос Е Сю.

- Мы особо не прокачивались – весь день проходили подземелья. В рамках опыта подобные прохождения уступают прохождению подземелий 70 уровня, - ответил кто-то.

- Конечно. Вам лучше передать своих персонажей в руки гильдий, чтобы те занялись их прокачкой.

- Интересно, сколько очков навыков дают новые квесты?

- Никто этого не знает.

- Новый предел 5500 очков!

- Тогда теоретически мы можем получить около 400 очков.

- Чёрт, наконец-то мы сможем получить больше очков навыков, - произнёсший эту фразу игрок, очевидно, не мог похвастаться большим количеством навыков.

- Не радуйся слишком рано. Ещё ничего не известно о новых навыках 75 уровня! Возможно, нам станет ещё труднее выделять очки навыков.

Снова тема разговора перешла к более обыденным вещам. Подобные темы расслабляли. Это был редкий период расцвета настоящей дружбы.

В этот момент Чень Го наконец-то добралась до Е Сю.

- Да, сегодня звонил Малыш Чан, чтобы узнать об окончании твоей отставки. Что ты планируешь делать дальше?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 885 Ментальное бремя.**

Глава 885 Ментальное бремя.

- Да, теперь я могу выйти из отставки. Время летит так быстро, - голос Е Сю нёс в себе оттенок ностальгии. Прошёл уже год с момента его ухода из Великолепной Эры.

- Однако сейчас не имеет смысла объявлять о моём возвращении. Во всяком случае, в этом сезоне я всё равно не смогу присоединиться к Альянсу. Мне придётся ждать до следующего лета, - продолжил Е Сю.

- Ты прав, - кивнула Чень Го.

Чан Сянь был не единственным, кто следил за датой окончания отставки Е Цю. Помимо Цао Гуанчэна, потерявшего всякую надежду взять у него интервью, множество сообразительных игроков Славы знали о двойной особенности этого дня.

В конце концов Е Цю был легендарной фигурой в истории Славы. Года отставки было недостаточно, чтобы превратить его из бессмертного в смертного. Более того, он продолжал то и дело появляться в новостях. Слухи о его возвращении уже давно витали по просторам Славы. Свирепость Счастливой команды в соревновательной лиге только усилила образ Е Цю. По этим причинам множество людей пристально следили за развитием ситуации.

К сожалению, сегодняшнее ожидание не привело к каким-то результатам. Ни на одном из каналов так и не появилось новости о возвращении Е Цю. Были лишь догадки и слухи.

Для клуба Великолепной Эры это был весьма нервный день.

Е Цю создал собственную команду, чтобы проложить себе путь через соревновательную лигу. Конечно, Великолепной Эре нужно было пристально следить за его действиями. Никто не знал, что он мог сказать во время анонса о своём возвращении. В итоге Великолепная Эра сделала необходимые медийные приготовления. Менеджер Цуй Ли даже собрал вместе всю команду, чтобы рассказать им об их текущей ситуации. Он намёками дал игрокам понять, что они не могли быть беспечными, отвечая на вопросы репортёров.

Цуй Ли торжественно обрисовывал команде их текущую ситуацию. Во время своего монолога он услышал презрительный хмык. Цуй Ли тут же перевёл взгляд на человека, который его издал. В следующее мгновение он почувствовал укол в сердце.

Это была Су Мученг.

Когда Е Цю ещё был здесь, никто и подумать не мог о том, что Су Мученг сможет стать большой занозой в боку Великолепной Эры. В глазах окружающих она всегда следовала за Е Цю, словно хорошо воспитанный ребёнок. Она была немногословна и никогда не доставляла никаких проблем.

Но сейчас? Осталось лишь её серьёзное отношение к матчам: прежняя Су Мученг исчезла без следа.

Она не скрывала свою ненависть и отвращение к Великолепной Эре. Сун Сян, Чень Ехуэй, Цуй Ли и Тао Сюань весьма тактично воспринимали её отказы. В прошлом послушная девочка буквально за одну ночь превратилась в совершенно другого человека.

По правде говоря Цуй Ли всё меньше мог её терпеть. Он отлично знал, что после окончания этого сезона Су Мученг определённо покинет их команду. Вначале лета Великолепная Эра даже рассматривала вопрос о расставании с ней, но из-за целого ряда причин клуб не стал этого делать. Когда упоминалось имя Су Мученг, Цуй Ли чувствовал скорый приход головной боли.

На этой встрече Су Мученг снова продемонстрировала своё презрение, чем заставила Цуй Ли ещё больше занервничать. Её отношения с Великолепной Эрой уже давно начали рушиться. Тем не менее, она продолжала серьёзно воспринимать их матчи, потому что этого требовал её профессионализм. Во всех остальных вещах Су Мученг не была на стороне Великолепной Эры.

К сожалению, клуб ничего не мог сделать игроку её статуса. Они ведь не могли заключить её под домашний арест…

Вице-капитан Сяо Шицинь заметил неловкое положение менеджера, однако он ничем не мог ему помочь.

Прошло уже полгода с момента его присоединения к Великолепной Эре. Из разных источников он сумел собрать полную картину произошедшего между Е Цю и Великолепной Эрой.

Это была правда, что Великолепная Эра поступила недобросовестным образом, тем не менее, Сяо Шицинь мог посочувствовать руководству клуба. Остальные клубы пребывали в гармонии, но это вовсе не означало, что их руководители были какими-то особенными людьми. Просто в их командах не было такого человека, как Е Цю.

Сяо Шицинь не имел много мыслей по поводу слухов о конфликте между Великолепной Эрой и Е Цю. Перед его лицом находилась более ужасающая реальность.

Великолепная Эра вынудила Е Цю уйти в отставку, но это не остановило его. Он начал играть на новом сервере, спустя какое-то время создал собственную команду и присоединился к соревновательной лиге. Е Цю ни разу не опустил руки.

С другой стороны после его ухода в отставку Великолепная Эра начала скатываться по наклонной. Прошёл уже год, но в Великолепной Эре темы связанные с Е Цю по-прежнему находились под табу. Видимо этот вопрос бросал тень на сердце Великолепной Эры.

Е Цю в одиночку начал всё с нуля.

Вот только под ментальным бременем почему-то оказалась Великолепная Эра. Сяо Шицинь начал подозревать, что неудачи Великолепной Эры в прошлом сезоне были связаны именно с этим ментальным бременем. Теперь Е Цю стал их оппонентом в соревновательной лиге, и это ментальное бремя стало ещё тяжелее.

По мнению Сяо Шициня, Цуй Ли поступил крайне немудро, организовав это собрание. «Команде нужно срочно избавиться от тени Е Цю, но ты снова решил всем о нём напомнить. Ты только усугубляешь проблему!».

«Это не может больше продолжаться!» - подумал Сяо Шицинь. Когда он уже собирался вмешаться, его неожиданно опередила Су Мученг.

- Менеджер Цуй Ли, не слишком ли ты себя накручиваешь? – спросила она.

Цуй Ли всё ещё испытывал враждебность по отношению к Су Мученг. Он не ожидал, что она внезапно заговорит. Су Мученг всегда было лень иметь с ними дело.

- На самом деле мне жаль вас, - продолжила Су Мученг. – Вы работали вместе с ним над многими вещами, но так и не научились его понимать. Он профессионал. Он абсолютно предан соревновательному духу Славы. Неужели вы думаете, что из-за вашего отношения он захочет вам отомстить? Вы ошибаетесь. Он возвращается из-за самой сути Славы. Он начал конфликтовать с вами из-за своего разочарования тем, что вы скатились до соревновательной лиги. Он воспринимает вас как врагов не потому что вы Великолепная Эра и не потому что вы вынудили его уйти в отставку. Просто такова природа соревнований. Вот почему тебе, Цуй Ли, не нужно беспокоиться. Он не станет пользоваться преимуществом своего возвращения, чтобы сказать что-то плохое о Великолепной Эре, потому что в его глазах вы такие же соперники, как и остальные команды соревновательной лиги, которых он уже оставил позади. Единственное отличие заключается в вашей силе, поэтому он приложит ещё больше усилий, чтобы разобраться с вами. Поэтому, менеджер Цуй Ли, если вы не хотите проиграть, я бы посоветовала вам скорее вернуться к тренировкам. Это собрание лишь пустая трата времени. В нём нет никакого смысла, поэтому с вашего позволения, я пойду.

Су Мученг поднялась со своего места и покинула комнату для собраний.

Комната погрузилась в полнейшую тишину. Когда игроки начали гадать, сколько ещё продлится эта тишина, один из них решил её нарушить.

- Я пойду тренироваться, - поднявшись с места, произнёс Цю Фэй.

Этот новичок недавно был переведён из тренировочного лагеря в основной состав команды. Кто бы мог подумать, что он решит пойти против менеджера клуба. Своими словами он дал понять, что согласен с Су Мученг.

Проигнорировав взгляды всех игроков, Цю Фэй покинул комнату для собраний. Оставшиеся люди начали переглядываться между собой, украдкой бросая взгляды на Цуй Ли.

- Хаха, этот ребёнок. У него есть своя индивидуальность. Как интересно, - произнёс Сун Сян.

Чёрт! Все закрыли ладонями глаза. «Братец, кажется, ты не совсем понимаешь, что здесь происходит».

Сяо Шицинь не впервые становился свидетелем глупости Сун Сяна. Он не собирался никак её комментировать. Судя по всему, они больше не смогут нормально провести собрание, поэтому Сяо Шицинь обратился к менеджеру Цуй Ли:

- Менеджер Цуй, может, сделаем перерыв?

- Хорошо. Все могут быть свободны! – произнёс Цуй Ли. После его слов игроки начали один за другим покидать комнату для собраний. Цуй Ли в числе последних с мрачным выражением на лице покидал комнату. Перед самым уходом, он обнаружил задержавшегося Сяо Шициня. Цуй Ли быстро понял, что этот Бог хотел с ним поговорить.

- Менеджер Цуй, у меня есть кое-какие мысли по поводу выставленного на собрание вопроса и я бы хотел ими с вами поделиться, - произнёс Сяо Шицинь после того как все игроки покинули комнату для собраний.

- Мм, вице-капитан, пожалуйста, говорите, - клубу было очень непросто заполучить этого Бога, поэтому Цуй Ли не осмеливался им пренебрегать.

- В общем… - Сяо Шицинь начал делиться своими мыслями по поводу текущей ситуации Великолепной Эры.

- В данный момент Е Цю является тем оппонентом, с которым нам ещё предстоит столкнуться. Мы не можем позволить этому бремени продолжать давить на нас. В рамках стратегии нам нужно начать смотреть на него свысока. В рамках тактики нам нужно удвоить свои усилия, - Сяо Шицинь высказал своё видение их дальнейшего развития.

Цуй Ли был очень тронут. Этот Бог стоил своей трансферной цены. Ушедшие из Великолепной Эры игроки, Ли Хао и Хэ Мин, не смогли бы оставаться такими же спокойными, как Сяо Шицинь, особенно это касалось Ли Хао. Вероятнее всего он бы снова начал придумывать различные схемы, чтобы разобраться с Е Цю.

Однако опять же, Сяо Шициня можно было назвать сторонним наблюдателем, который более ясно видел картину в целом. Такой посторонний человек как он занимал по отношению к Е Цю наиболее нейтральную позицию. К счастью в критический момент этот посторонний человек встал на сторону Великолепной Эры. Цуй Ли также чувствовал, что ментальное бремя начинало всё сильнее давить ему на плечи. Им нужно было избавиться от этого отношения и начать воспринимать Е Цю в качестве своего очередного оппонента.

«Хм? Почему эта мысль кажется такой знакомой?» - подумав об этом, Цуй Ли вспомнил недавний монолог Су Мученг. У него моментально закружилась голова.

- Менеджер Цуй, что вы думаете по этому поводу? – видя, что Цуй Ли уже долгое время ничего не отвечает, Сяо Шицинь решил его поторопить.

- Ты прав. Нам нужно избавиться от этих цепей, - кивнул Цуй Ли. Он принял решение. В будущем ему нужно будет чаще общаться с этим вице-капитаном. Также ему нужно было вызвать Чэнь Ехуэя и напомнить ему кое о чём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 886 На шаг ближе.**

Глава 886 На шаг ближе.

Спустя день работы были получены все необходимые первые убийства новых подземелий Небесной Сферы. Нетронутыми остались лишь рекорды подземелий на 50 и 100 человек.

Не было точного ответа на вопрос: сможет ли группа про-игроков пройти большие подземелья выше себя по уровню, потому что раньше никто не пробовал этого делать. Про-игроки не имели возможности каждый день проводить в игре. Так получилось, что в середине регулярного сезона им предоставили возможность короткого отдыха, который отличался от летнего отдыха в конце сезона. Через две недели игроков ожидали матчи, поэтому они не могли впустую растрачивать своё время.

Пообщавшись ещё некоторое время с про-игроками в чате, Е Сю вернулся в игру.

- Чем мы займёмся сегодня? – спросили у него ребята.

- Составлением гайдов, - ответил Е Сю.

- Гайдов? – недоумённо переспросили игроки.

- Я буду составлять гайд, а вы в это время будете тренироваться! – пояснил Е Сю.

После его ответа все разошлись по своим местам. Услышав, что сегодня они не пойдут проходить подземелья, Мо Фань моментально пал духом. Он не думал, что в этот момент Е Сю обернётся к Вэй Чэню и произнесёт:

- Помоги им с тренировками в подземелье!

Вэй Чэнь кивнул.

У Счастливой команды не было специализированного программного обеспечения, которым обладали другие профессиональные команды. Именно поэтому содержания их тренировок были связаны с использованием игрового окружения. В подземельях можно было отточить командную работу и взаимное понимание.

- Но если всё и дальше так продолжится, то когда мы возьмём 75 уровни? – спросила Чень Го. Их персонажи отличались от персонажей профессиональных команд. Клубные гильдии могли прокачивать персонажей на протяжении 24 часов. Часть из имеющегося у ребят времени будет потрачена на прокачку сторонних аккаунтов. Чень Го расстраивало подобное положение дел.

- По сравнению с прокачкой, более важно поддерживать темп наших ежедневных тренировок, - ответил Е Сю. – Учитывая нашу силу, вряд ли мы сможем проиграть только из-за нехватки уровней. Более того, вполне возможно, что наши оппоненты не будут иметь и этого преимущества. Мы проводим в игре больше времени, чем большинство других игроков.

Чень Го посчитала доводы Е Сю разумными и поэтому больше не стала ничего говорить. Из-за ухода Е Сю, команде теперь недоставало одного человека. К счастью, Счастливая гильдия уже не была такой беспомощной, как раньше. Ребята могли найти одного игрока, который мог бы занять место Е Сю. Тем не менее, обычные игроки были неспособны возложить себе на плечи бремя обязанностей, которые нёс Е Сю. Даже роль главного танка, которую выполнял в команде Мрачный Лорд, не могла быть замещена игроком, специализирующимся на классе Рыцаря.

В итоге ребята нашли целителя. Работа по танкованию легла на плечи храброй девушки, Танг Ро. После этого группа нашла подземелье на десять человек и начала его проходить.

Что же в это время делал Е Сю? Он тоже сформировал группу из игроков гильдии.

Игроки с энтузиазмом отнеслись к возможности пройти подземелье 75 уровня. При обычных обстоятельствах они не рискнули бы проходить подземелья 75 уровня, даже если это были маленькие подземелья на пять человек. Тем не менее, разве могли присоединяющиеся к Счастью люди не знать о способностях Мрачного Лорда? Прошлой ночью команда Мрачного Лорда сумела заполучить множество рекордов. Подобное достижение вызвало восхищение игроков других гильдий.

Несмотря на то, что игроки не могли заполучить никаких достижений, сам факт того, что вместе с ними в подземелье отправится Мрачный Лорд, очень их вдохновлял.

Так как Чень Го была лучше знакома с игроками их гильдии, она порекомендовала Е Сю нескольких неплохих игроков.

После захода в подземелье вместе со своей новой командой, Е Сю сразу же начал внимательно его изучать. На этот раз создаваемый им гайд отличался от тех гайдов, которые он создавал на десятом сервере. Вместо концентрации на скорости прохождения, он делал упор на безопасность. Очевидно, Е Сю хотел как можно раньше повысить силу их гильдии. В ином случае им потребуется потратить очень много времени, чтобы одеть в новое снаряжение только свою команду.

Никто не знал, сколько усилий придётся затратить на прохождение подземелья с обычными игроками вместо про-игроков. Подобное прохождение выявит больше проблем, поэтому гайд получится более специфическим. На этот раз Е Сю работал над созданием гайда не для про-игроков, а для обычных игроков гильдии.

Обычным игрокам было очень тяжело убить монстров на пять уровней выше себя. Все эти обстоятельства усложняли Е Сю задачу по созданию гайда.

В подобном режиме прошли три дня…

Е Сю тяжело трудился над созданием гайда, но в другой команде не менее тяжело трудился Мо Фань. Несмотря на отсутствие Е Сю, компетентности Вэй Чэня вполне хватало для прохождения подземелий. Было не так уж и сложно придумать набор тренировочных методов, которые требовали командного взаимодействия. В отличие от Е Сю Вэй Чэнь не сдерживался. Он напрямую отдавал приказы Мо Фаню.

Так как Мо Фань сумел осознать, что он не мог выдавать достойный дпс из-за того что не подходил командному стилю игры, он не стал противиться командам Вэй Чэня. Благодаря руководству Вэй Чэня разрозненные кусочки пазла начали вставать на свои места.

«А, значит, вот как надо было действовать».

Тем не менее, для такого новичка в тренировках как Мо Фань, одного понимания было недостаточно: он продолжал совершать ошибки. Способ командования Вэй Чэня был более грубым. Из его рта постоянно вылетали подобные фразы: «идиот», «тупица» и «тугодум». Какой человек получал большую часть этих оскорблений? Конечно Мо Фань.

Мо Фань кипел от гнева из-за оскорблений Вэй Чэня, однако тот не просто так его обзывал. За свою карьеру «презренного сборщика остатков» Мо Фань успел выслушать немало разного рода оскорблений, поэтому его выдержка по отношению к ним была весьма неплоха. Когда после смерти очередного босса наступало время проверки статистики по нанесённому урону, результаты Мо Фаня всегда оказывались неутешительными.

В данный момент ребята проходили подземелья на десять человек, поэтому в отличие от подземелий на двадцать человек, Мо Фань всегда находил себе место в сражении. В прошлом, рассчитывая в этих подземельях только на себя, он наносил больше урона, чем Чень Го и Ло Цзи. Интегрировавшись же в систему команды, его урон даже не мог сравниться с этими двумя игроками.

К счастью Мо Фань понимал, что это была не проблема стратегии. Просто он не мог хорошо взаимодействовать с другими игроками команды.

Он продолжал тяжело работать. С каждым поверженным боссом его дпс возрастал.

Прошло три дня. Е Сю наконец-то завершил составление своего первого гайда. Мо Фаню наконец-то удалось превзойти по дпсу Туманную Мглу Чень Го и Скрытого Света Ло Цзи. Тем не менее, ему ещё предстояло пройти длинный путь к вершине.

Однако Чень Го и Ло Цзи не слишком обрадовались тому, что Мо Фань сумел их обогнать.

Прошло всего несколько дней, а Мо Фань уже сумел приблизительно понять, как взаимодействовать с командой. Его понимание основ вызвало сильную зависть у этих двух игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 887 Гайд.**

Глава 887 Гайд.

На этот раз гайд Е Сю отличался от гайдов, написанных им на десятом сервере. Целью прошлых гайдов были рекорды подземелий, поэтому чтобы воплотить содержание гайдов в жизнь, нужно было обладать высокой точностью. Как бы хорошо не были написаны гайды, не все игроки могли ими воспользоваться.

Но новый гайд? Новый гайд должен был обучить игроков, как проходить подземелья 75 уровня. Несмотря на то, что и в новом гайде были свои требования, Е Сю делал упор на эффективность, поэтому, чем проще он будет, тем большее количество людей смогут им воспользоваться.

Новый гайд был создан не только для элитных игроков гильдии, но и для обычных рядовых игроков. К сожалению гайд Е Сю не мог быть использован в качестве эксклюзивного «оружия» только Счастливой гильдии.

Несмотря на слабость Счастья, дожди и ветра, поднятые Е Сю в Небесной Сфере, привлекли к его гильдии внимание многих клубных гильдий. В Счастье определённо затесались вражеские шпионы. Созданный Е Сю гайд не требовал предварительного чтения текстового документа. Опытные игроки после нескольких прохождений подземелья могли очень точно скопировать основную стратегию.

Когда придёт время, шпионы определённо поделятся добытой информацией со своими гильдиями, поэтому, почему было не взять инициативу в свои руки и не постучаться к ним в дверь первыми?

В итоге после завершения первого гайда Е Сю разослал всем лидерам клубных гильдий одинаковое сообщение:

- Гайд, гайд, кому-нибудь нужен гайд?

- Хм? Что за гайд?

Первым на зов Е Сю отозвался Цзян Ю из Амбиций Тирана. Он имел опыт покупки и продажи гайдов на десятом сервере, и поэтому, будучи чувствительным к подобного рода новостям, среагировал быстро. После этого активизировались остальные лидеры гильдий. Практически ни одна клубная гильдия не осталась в стороне.

- Гайд для прохождения подземелья 75 уровня, который научит вас, как проходить подземелье при учёте многоуровневого подавления, а также позволит вам установить различного рода рекорды, - Е Сю снова разослал массовое сообщение, описав свой гайд привлекательными словами.

Название Счастливой гильдии заполнило доски с рекордами первых убийств и первых прохождений. Е Сю был Богом, поэтому лидеры гильдий не сомневались в эффективности его гайда. Тем не менее, они также знали, что Е Сю решил связаться с ними не из-за внезапного приступа альтруизма. В итоге один из просветлённых лидеров гильдий задал самый важный вопрос:

- Сколько?

- Гайд не дорогой. Сгодится любое оранжевое снаряжение 75 уровня, - произнёс Е Сю.

Если только это не была награда за рекорды подземелий, вероятность выпадения оранжевого снаряжения была очень мала. Тем не менее, в клубных гильдиях состояло множество сильных игроков. С помощью гайда они могли незамедлительно начать проходить подземелья. Учитывая количество получающихся команд, гильдии могли поставить добычу оранжевого снаряжения на поток.

Тот факт, что на рынке пока не появилось оранжевое снаряжение 75 уровня, вовсе не означал, что оно очень дорого стоило. На этот раз Е Сю просил за свой гайд весьма разумную цену. Он беспокоился, что лидеры гильдий опять станут обвинять его в бесстыдстве и поэтому решил более осторожно подойти к делу. Если лидеры гильдий начнут более внимательно расценивать предложение Е Сю, тогда они могут понять, что всё было не так просто. Если же Е Сю предложит им нормальную цену, тогда они сразу же купят гайд, потому что им будет слишком лень разбираться в этом вопросе.

- Конечно, - как и ожидалось, многие лидеры гильдий начали кивать головами. При этом они не забыли уточнить. – Но у нас пока нет нужного оранжевого снаряжения! Мы заплатим тебе, когда сумеем его выбить.

- Договорились, - согласился Е Сю. Помимо гильдий, установивших рекорды, больше ни у кого не было оранжевого снаряжения 75 уровня, поэтому лидеры гильдий не соврали. Также лидерам гильдий не нужно было вести себя бесстыдно, подобно маленьким ворам. Даже если обе стороны были соперниками, использовать презренные методы было слишком недобросовестно.

После этого Е Сю запросил электронные почты лидеров гильдий, чтобы отослать им копии гайда. В этот момент ему пришло понурое сообщение от Рубаки Лоуланя:

- Бог, разве в этом есть необходимость? Это всего лишь часть оранжевого снаряжения, но ты все равно хочешь продать за неё гайд? Это ведь не имеет смысла!

По сути, для могущественных гильдий одна часть оранжевого снаряжения была лишь каплей в море. Рубака Лоулань очень ясно оценивал всю ситуацию. Какие бы хорошие отношения они не имели, когда наступало время погашать долг, он не колебался. Вот только поведение Е Сю заставило его помрачнеть. Рубака Лоулань чувствовал, что одна часть оранжевого снаряжения не могла быть повышена до статуса изречения: «даже счета между братьями должны быть погашены без всяких двусмысленностей». Действия Е Сю заставили его чувствовать себя не в своей тарелке.

- А, не обращай внимания. Я просто разослал массовое сообщение всем лидерам гильдий в моём списке друзей, - пояснил Е Сю.

- А, вот оно что! – Рубака Лоулань почувствовал облегчение.

- Погоди, я отправлю тебе гайд. Учитывая наши отношения, платы конечно не требуется, - продолжил Е Сю.

- Хорошо, - радостно ответил Рубака Лоулань.

После этого Е Сю разослал лидерам гильдий обещанный гайды. Через пару минут ему начали приходить от них похожие сообщения.

- Что? Что это? – Е Сю отправил им гайд по прохождению одного подземелья на пять человек.

- Неужели вы думали, что одной части оранжевого снаряжения будет достаточно для покупки гайдов по всем подземельям? – удивился Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что одно подземелье – одна часть снаряжения? – уточнили лидеры гильдий.

- Верно.

- Будут ещё гайды по другим подземельям? – продолжили допытываться они.

- Они вам ещё нужны?

- Конечно!

- Тогда будут!

- Скорее отошли их нам.

- Погодите! Я ещё нахожусь в процессе их написания, - ответил Е Сю. На самом деле он ещё не только не преступал к их написанию, но и не проводил никаких исследований.

После получения гайдов клубные гильдии занялись собственными приготовлениями. Поделившись гайдом с Чень Го и У Чэнем, Е Сю продолжил работу.

Второй гайд, третий гайд…

После написания гайдов Е Сю отправил их лидерам клубных гильдий. Никто не возмущался, так как цена была довольно справедливой.

Каждый день в полночь обновлялись входы в большинство подземелий. Е Сю проходил вместе с ребятами подземелья на десять человек. Во время прохождения он обдумывал идею создания гайдов для подземелий на десять человек, но в итоге решил оставить эту затею. Сложность прохождения подземелий на десять человек значительно превышала сложность прохождения маленьких подземелий.

Когда Е Сю присоединялся к команде ребят, он брал на себя роль лидера. Мо Фаню очень редко доводилось находиться в спокойной атмосфере: Вэй Чэнь слишком привык на него кричать. Несмотря на то, что он уже не был лидером группы, когда Мо Фань делал что-то не так, Вэй Чэнь, как и раньше, одаривал его разного рода оскорбительными словами. Мо Фань мог лишь стиснуть зубы и стоически выдерживать его нападки. В дпс чарте его цифры продолжали расти. Мо Фань видел, что его игра становится лучше.

Клуб Великолепной Эры.

После разговора с Сяо Шицинем Цуй Ли отправился к Чэнь Ехуэю, чтобы сказать ему перестать фокусироваться на Е Цю и вместо этого сосредоточиться на долгосрочном развитии гильдии.

Так как Чэнь Ехуэй не присутствовал на собрании с игроками команды, для него стала неожиданностью просьба менеджера. В последнее время его гильдия никак не пересекалась с Е Цю. Клуб также не понёс из-за него никаких потерь.

- Не фокусироваться на Е Цю? Ты хочешь сказать, что в этом сезоне не он наш самый серьёзный соперник? – спросил Чэнь Ехуэй.

- Это по-прежнему он, но мы не можем из-за него утратить своего хладнокровия. Ты не думаешь, что мы испытываем слишком большое давление из-за нашей одержимости Е Цю? В рамках тактики мы определённо не можем его недооценивать. Никто не знает лучше нас, насколько он ужасающ. Тем не менее, в рамках стратегии нам нужно начать смотреть на него свысока, чтобы урегулировать душевное равновесие наших игроков.

Чэнь Ехуэй примерно понял ход мыслей Цуй Ли. Но менеджер ведь говорил только о команде. Какое всё это имело отношение к их гильдии?

- Что сделал Е Цю после запуска обновления? – внезапный вопрос Цуй Ли нарушил ход мыслей Чэнь Ехуэя.

После этого вопроса Чэнь Ехуэй забыл о стратегии взгляда свысока.

- Ты не заглядывал в игру? Смотри, - раздражённо ответил он.

После этого Чэнь Ехуэй развернул монитор в сторону Цуй Ли. С помощью пары кликов он открыл доску с рекордами подземелий 75 уровня.

Под четырьмя первыми прохождениями красовалось название Счастливой гильдии. Помимо самого названия, там ещё было много других имён. Цуй Ли моментально заметил ник Мрачного Лорда. После просмотра других имён, он с недоумением спросил:

- Разве это не… игроки Маленькой Травы?

- Да, пока про-игроки спали в своих постелях, Е Сю вместе со своей командой установил кучу рекордов. Когда пришло утро, в игру стали стекаться про-игроки. В итоге они разделили между собой оставшиеся рекорды, а Е Цю объединился с командой Маленькой Травы, чтобы пройти подземелье на двадцать человек, - пояснил Чэнь Ехуэй.

- О, - понимающе кивнул Цуй Ли.

- Я чувствую, что в игроках нашей команды содержится ещё много энергии. Почему бы в этот момент нам не отправить их установить парочку рекордов? – Чэнь Ехуэй пребывал в депрессии. Ранее он говорил с Цуй Ли о том, чтобы использовать про-игроков во внутриигровых активностях. Он чувствовал, что запуск обновления был идеальным моментом. Кто бы мог подумать, что в итоге клуб умоет руки и позволит Е Цю снова оказаться в центре внимания? Если бы игроки Великолепной Эры остались играть ночью, то, по меньшей мере, половина рекордов досталась бы их Великолепной Династии!

- Видишь. Я говорил тебе раньше, чтобы ты сохранял спокойствие в своём сердце. Я передумал отправлять наших игроков в игру, чтобы те столкнулись там со Счастливой командой. Центром нашей работы должно стать изучение нового обновления. В частности, нужно организовать плотную работу с нашим технологическим отделом и убедиться, что у них будет всё, что им нужно. Про-игрокам также нужно время, чтобы привыкнуть к особенностям нового дополнения. У них не так много свободного времени, как ты думаешь, - произнёс Цуй Ли.

На этот раз у Чэнь Ехуэя полностью отвалилась челюсть. Что происходит? Внезапно Цуй Ли, находившийся с ним ранее в одном окопе, выпрыгнул из него.

«Ты собираешься позволить Е Цю и дальше буйствовать?».

- Воспринимай Счастье в качестве любой другой клубной гильдии и исходя из этого планируй свои действия, - добавил Цуй Ли.

Чэнь Ехуэю хотелось разрыдаться. В итоге он не мог промолчать:

- Воспринимать как другие клубные гильдии? За какими клубными гильдиями ещё присматривает такой Бог, как Е Цю?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 888 Смести прочь.**

Глава 888 Смести прочь.

Возражение Чэнь Ехуэя ошеломило Цуй Ли. Он даже не смог сразу ему ответить.

Что бы Бог на протяжении долгого периода времени присматривал за гильдией: такого раньше никогда не случалось. Тем не менее, много ли мог сделать один человек?

Цуй Ли не смог придумать никаких предложений. В итоге он решил повести себя, подобно лидеру.

- Ты более опытен в игровых делах. Я верю, что ты сумеешь со всем разобраться, - произнёс он.

Чэнь Ехуэю хотелось заплевать лицо Цуй Ли кровью. К счастью, он сумел обнаружить, что Цуй Ли только притворялся, будто ему стал не интересен этот вопрос. На самом деле это было не так. Просто в данный момент он не мог выступить с какими-то дельными предложениями.

Как разобраться с Е Цю?

Эта тема обсуждалась разными командами Альянса на протяжении семи лет. Только одной команде удалось не попасть в это затруднительное положение: это была домашняя команда Е Цю, Великолепная Эра.

Командам Альянса больше не нужно было напрямую соперничать с ним и поэтому они могли притвориться, будто они не видят его проделок. С другой стороны Великолепной Эре предстояло встретиться с Е Цю в соревновательной лиге.

Они могли вернуться в Альянс только через соревновательную лигу.

Единственный вопрос, который Великолепная Эра не рассматривала за семь лет игры в Альянсе, теперь предстал перед ней во всей красе. За короткий промежуток времени им нужно было придумать, как разобраться с Е Цю. Он представлял для них угрозу не только в официальных матчах, но и в самой игре.

Попросить другие команды о помощи? Это будет слишком унизительно.

Цуй Ли пребывал в затруднительном положении.

Великолепная Эра вынудила Е Цю уйти в отставку, потому что они знали, что с ним слишком трудно будет иметь дело. Они не хотели, чтобы он перешёл в другую команду и начал оттуда доставлять им проблемы. Клуб и предположить не мог, что, даже покинув соревновательную сцену, Е Цю откажется сдаваться. В итоге он даже стал самой большой проблемой для Великолепной Эры.

Смотреть на него свысока в стратегии, внимательно следить за ним в тактике!

Ментальное состояние Цуй Ли снова начало расшатываться. Он тут же начал повторять про себя волшебную фразу. После нескольких повторов в его голове внезапно загорелась лампочка.

Ответственность по сдерживанию Е Цю по-прежнему лежала на этом человеке!

Сяо Шицинь. Как разобраться с Е Цю? Находясь в составе Громового Удара, Сяо Шицинь определённо рассматривал этот вопрос. Также Великолепная Эра обладала большим количеством информации о Е Цю. Тогда почему было не дать Сяо Шициню тщательно её изучить?

Текущий год был наполнен хаосом. Цуй Ли хлопнул себя по лбу.

- Меня ждут дела. Я пойду, - похлопав Чэнь Ехуэя по плечу, он развернулся и ушёл. Он придумал, как можно разобраться с Е Цю. Чэнь Ехуэй остался стоять на месте в ошеломлённом состоянии.

Неделя отдыха, выделенная под запуск нового обновления, быстро пролетела. В мгновение ока наступило время возобновления матчей.

Персонажи профессиональных команд практически не отличались друг от друга по своей скорости прокачки. За одиннадцать дней они сумели достичь 75 уровня. Подобный исход был предсказан ещё в первый день обновления. Подсчитав получаемый опыт за убийство монстров в подземельях, клубы сделали соответствующие расчёты. Если бы им недоставало этого опыта для прокачки максимального уровня, то они бы не стали позволять про-игрокам знакомиться с обновлением посредством их персонажей. Вместо этого их персонажи сразу бы отправились на скоростную прокачку.

В рамках уровней профессиональные персонажи не имели преимущества.

Так как профессиональные персонажи могли достичь 75 уровня, другие персонажи также подверглись скоростной прокачке.

Это касалось не только основных персонажей клубных гильдий. Среди обычных игроков хватало тех, кто начал прокачиваться с безумной скоростью. Все прекрасно знали, что персонажи, первыми взявшие 75 уровни, будут обладать определённым преимуществом. После достижения 75 уровня можно будет начать проходить подземелья и беспрепятственно надевать новое снаряжение.

Игроки клубных гильдий не переживали по этому поводу, потому что они купили гайды Е Сю и уже давно начали проходить подземелья 75 уровня. Для них прокачка не являлась насущным вопросом.

В шести новых зонах Небесной Сферы было десять подземелий на пять человек. Е Сю прилежно работал над написанием гайдов. Несмотря на то, что игроки клубных гильдий посредством скоростной прокачки могли быстро достичь 75 уровня, это вовсе не означало, что гайды Е Сю не имели для них ценности. Как только они достигнут предельного уровня, их отправят проходить подземелья. Знакомство с подземельями занимало гораздо больше времени, чем прокачка персонажей до 75 уровня.

Тем не менее, с гайдами Е Сю проблема долгого знакомства с подземельями решалась автоматически. Если подземелья могли пройти игроки 70 уровня, тогда после достижения 75 уровня для них всё станет ещё проще.

Каждый гайд на прохождение подземелья на пять человек требовал одной части оранжевого снаряжения. Десять гайдов могли принести десять частей снаряжения с одной команды. В Альянсе находилось двадцать команд. За исключением друзей Счастья, Небесных Мечей, выходило 190 частей оранжевого снаряжения. Персонажи в Славе могли носить тринадцать частей снаряжения вместе с оружием. 190 частей снаряжения было достаточно, чтобы полностью одеть четырнадцать персонажей.

Тем не менее, Е Сю не озвучивал тип требуемого ему снаряжения. Клубные гильдии были не настолько любезными, чтобы передать ему свои самые ценные предметы. Е Сю не без основания полагал, что среди 190 частей снаряжения не будет ни одного оружия. В итоге его предсказания оказались верными. Е Сю ничего не мог с этим поделать. В конце концов, он не знал, каким именно снаряжением владеют клубные гильдии и поэтому не мог требовать у них несуществующих вещей.

Более того, всё это оранжевое снаряжение было добыто в подземельях на пять человек, для прохождения которых Е Сю написал гайды. Это оранжевое снаряжение по своему качеству отличалось от оранжевого снаряжения, добываемого в больших рейдах. Иначе, почему рейды были такими сложными? Зачем кому-то было заморачиваться с прохождением подземелий на пятьдесят или даже сто человек?

Во всяком случае, снаряжение 75 уровня всё равно превосходило снаряжение 70 уровня.

Е Сю с ребятами могли лишь смотреть на снаряжение и сетовать на свою неполноценность. На данный момент ни один член Счастливой команды ещё не достиг 75 уровня. Тем не менее, это обстоятельство никак не сказалось на их вчерашней победе в соревновательной лиге.

Матчи в профессиональном Альянсе не должны были быть такими небрежными, как матчи соревновательной лиги. Множество игроков задержали дыхание, ожидая увидеть новые навыки 75 уровня в действии. Им хотелось увидеть, как эти навыки будут работать в руках профессиональных игроков.

Результаты были немного разочаровывающими.

Игроков разочаровали не сами навыки 75 уровня, просто создалось впечатление, что про-игроки заранее договорились не использовать в сражениях новые навыки. Команды в целом сыграли тридцать индивидуальных матчей, десять групповых арен и десять командных матчей с участием 142 игроков. Тем не менее, ни один из них так и не использовал ни одного навыка 75 уровня.

Комментаторы, гости и послематчевые аналитики всё объяснили зрителям. Про-игрокам требовалось больше времени для изучения новых навыков, поэтому они не стали использовать их в важных матчах. Зато зрители сумели насладиться видом нового оранжевого снаряжения 75 уровня.

Всего несколько частей серебряного снаряжения было заменено оранжевым снаряжением 75 уровня, зато оранжевое снаряжение 70 уровня было полностью обновлено.

Для маленьких команд это были хорошие новости. Их персонажи сильно полагались на оранжевое снаряжение. После замены снаряжения они на порядок увеличили свою силу.

Серебряное снаряжение асов команд не могло быть быстро улучшено до 75 уровня. Хотя оранжевое снаряжение 75 уровня и не проигрывало серебряному снаряжению 70 уровня по части характеристик, в рамках предоставляемых бонусов оно оставалось немного позади.

Поэтому пока серебряное снаряжение 70 уровня не будет улучшено до 75 уровня, разница в силе между персонажами сильных и слабых команд сведётся к минимуму. Всё это определённо скажется на итоговых результатах сезона. Многочисленные эксперты Славы начали проводить анализы подобного рода.

В игре персонажи продолжали прокачиваться. Кто-то уже даже начал устанавливать рекорды скоростных прохождений подземелий, а также тестировать силу рейдов и диких боссов.

И снова дикие боссы стали самым ценным товаром. Смерть множества гильдий дала игрокам понять, что ещё было слишком рано сражаться с новыми дикими боссами. Будет лучше сперва изучить большие рейды, чтобы приодеть своих персонажей.

Тем не менее, это были лишь мысли обычных людей. Боги могли одновременно заниматься вопросами прохождения рейдов и убийствами диких боссов. Тем не менее, пока что в Счастливой команде было всего несколько персонажей 75 уровня, поэтому сила группы была ещё недостаточно высока.

Стоит упомянуть о том, что ребятам было немного стыдно. В Счастливой гильдии и даже в гильдии Вечности уже были персонажи 75 уровня. В игре было слишком много людей, с безумной искрой в глазах гоняющихся за максимальными уровнями.

- Давайте тоже потратим какое-то время на прокачку, - произнёс Е Сю. Скорость прокачки Счастливой команды не была быстрой, однако этот никак не сказывалось на гладкости их прохождения подземелий. Они были единственной командой, которая могла ежедневно проходить все подземелья на десять человек. Другие же клубные гильдии, несмотря на наличие персонажей 75 уровня и такого же снаряжения, всё ещё упорно работали над разработкой стратегии прохождения этих подземелий. Каждый день их команды продолжали умирать. Впоследствии игроки могли лишь обливаться слезами, когда им приходилось восстанавливать потерянный опыт.

Рейды на двадцать человек не стоило и упоминать.

Рейды на пятьдесят и сто человек… по своей сложности не отличались от сражения с дикими боссами. На данный момент никто не мог их пройти.

В мгновение ока прошла ещё одна неделя.

Счастливой команде больше не попадалось сильных оппонентов, поэтому они продолжили прокатываться по командам соревновательной лиги. В игре они потратили это время на прокачку, поэтому теперь все персонажи Счастливой команды имели 75 уровни. В этот момент рекорды подземелий на пять человек снова подвернулись штурму. В воздухе запахло кровью.

За одну ночь все десять рекордов скоростных прохождений подземелий на пять человек были перебиты Счастливой командой. Если бы они не были ограничены количеством доступных дневных прохождений, тогда ребята бы забрали все десять мест в таблицах рекордов каждого маленького подземелья. Рекорды Счастливой команды оставили рекорды остальных гильдий валяться в пыли.

Слухи говорили, что один игрок, стартовавший играть на десятом сервере и видевший все тамошние рекорды, упал в обморок. Очнувшись, он первым делом спросил у обступивших его игроков, какое сегодня было число и где он находится: в Небесной Сфере или на десятом сервере?

Услышав ответ, он ответил:

- Выходит, кошмар оказался реальностью. События десятого сервера повторяются в Небесной Сфере.

Но разве можно это было назвать повторением? В данный момент Счастливая команда была гораздо сильнее той команды, что была на десятом сервере. Танг Ро и Булочка больше не были нубами.

При виде полученного оранжевого снаряжения, Чень Го не могла скрыть своей радости.

- Они заслуживают быть наградами за рекорды. Они даже лучше снаряжения от этих гильдий, - восхищённо произнесла она. 190 частей оранжевого снаряжения, полученных ими от клубных гильдий, были снаряжением самого низкого качества в кругу своих собратьев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 889 Терпению пришёл конец.**

Глава 889 Терпению пришёл конец.

Персонажи Счастливой команды были наполовину одеты в оранжевое снаряжение. Любое лишнее оранжевое снаряжение отправлялось в хранилище гильдии. Его было более чем достаточно, чтобы заставить игроков гильдии вкладываться в её развитие. Счастливая гильдия начала развиваться с молниеносной скоростью.

Другие гильдии ничего не могли поделать с её развитием. Тем не менее, они не могли проигнорировать тот факт, что Счастливая команда забрала все рекорды маленьких подземелий.

Эту проблему нельзя было решить, опираясь лишь на силу гильдий. Это было поле боя для элиты. На их стороне не было Богов или про-игроков, которые бы приглядывали за ними. Тогда как они должны были соперничать со Счастьем за рекорды подземелий?

Этот вопрос был связан с клубами, а не с командами или про-игроками.

На регулярных собраниях клубов гильдейские отделы рассказали о серьёзной проблеме, с которой они столкнулись в игре.

На десятом сервере, когда Е Цю начал призывать ветер и дождь, клубные гильдии рассчитывали только на свою силу, чтобы оказывать ему сопротивление. На этот раз в Небесной Сфере Е Цю вызвал не простой дождь: это была буря, которая пронеслась по всем землям. Пока он заполучил лишь рекорды маленьких подземелий, но никто не сомневался в том, что это было только начало. Возможно, из-за своего прошлого опыта на десятом сервере клубные гильдии не стали давать сдачи. Подняв эту тему на регулярных собраниях, они дали понять, что им нужна сила клубов, чтобы справиться с этой проблемой.

Тем не менее, клубы также не могли легко решить эту проблему. Неужели им нужно было отправить про-игроков для установления рекордов?

В однократной помощи не было ничего страшного, но если у них ничего не получится, то это может сказаться на состоянии игроков в матчах. Таким образом, они не только не заберут назад семя кунжута, но и потеряют по дороге весь арбуз.

Все прекрасно знали, что стоит кому-то из них установить рекорд и их оппонентом будет уже не только Е Цю, но и остальные клубы! Если ваша гильдия может отправить про-игроков, то мы тоже можем это сделать. В итоге про-игроки начнут соперничать между собой в установлении рекордов подземелий. Но как тогда быть с соперничеством в про-лиге?

Возможно, они могли достичь компромисса? Отправить своих игроков замены?

Но смогут ли их игроки замены выстоять против Бога Е Цю? Вот уж вряд ли!

Клубы не могли найти решение возникшей проблемы. 21 числа должен был стартовать пятнадцатый матч регулярного сезона. Что бы там ни было, дела лиги стояли на первом месте. Поэтому пока что им придётся отодвинуть эту проблему в сторону. После окончания матчей будет проведён их разбор. Когда клубы снова вернутся к вопросу рекордов подземелий… до наступления рождества останется всего несколько дней.

Согласно обычному расписанию Славы, в период от рождества и нового года до весеннего фестиваля будут проводиться разные сезонные ивенты. На про-сцене таким большим ивентом был уик-энд всех звёзд.

Никто не знал о наградах рождественского ивента этого года, но исходя из прошлых годов, ими должны были стать подарки для игроков. Причём эти подарки зачастую имели большую ценность. В период проведения ивентов клубные гильдии фокусировались именно на них. Подземелья и даже дикие боссы могли быть отставлены в сторону.

Да, отставлены в сторону…

Клубы чувствовали себя не очень хорошо из-за того, что не могли придумать моментального решения. К счастью на носу было рождество. Это позволило им вздохнуть с облегчением.

Пока клубы расслаблялись, Счастье продолжило развиваться семимильными шагами. Разобравшись с рекордами десяти подземелий на пять человек, они положили глаз на три подземелья на десять человек. На этот раз Счастливая команда не собиралась затрачивать три часа на прохождение этих подземелий. Все ребята уже были одеты в снаряжение 75 уровня. По достижению максимального уровня, они также получили дополнительные очки навыков. Сейчас их целью были рекорды.

Их единственным соперником по части рекордов подземелий являлась сама система: им нужно было преодолеть установленные системой рекорды.

Но не стоило обольщаться. Эти рекорды было не так уж и просто перебить. Обычным игрокам требовалось потратить много времени, чтобы получше познакомиться с подземельями, прежде чем они могли претендовать на установление их рекордов. В теории персонажи могли лишь один раз в день проходить подземелья на десять человек, поэтому количество их практики было ограничено. Но правила были мёртвыми, а люди – живыми! Если у игроков было несколько персонажей, то они могли увеличить количество прохождений подземелий, не так ли?

Условия Счастливой команды были ограничены. У них не было никаких специализированных тренировочных программ. В итоге подземелья на десять человек превратились в их тренировочные площадки для отработки командного взаимодействия. Стоило ли упоминать о том, насколько хорошо они сумели их изучить?

В итоге ребята за один день установили все три рекорда подземелий на десять человек. Более того, эти рекорды прошли над самым краем нижней границы установленных системой рекордов. Ещё бы немного и им бы было не видать этих рекордов.

В этот же день были установлены три новых рекорда. И снова держателями рекордов стала Счастливая гильдия. На этот раз ребята совсем на немного превзошли своё предыдущее время.

Это по-прежнему была Счастливая команда, но персонажи были другими. Обычные игроки могли быть введены в заблуждение, но клубные гильдии прекрасно поняли, что происходит.

Небольшие различия во времени рекордов выглядели абсолютно нормальными, но подобная ситуация обычно наблюдалась на средних и поздних стадиях установления рекордов. На начальных стадиях новые стратегии могли принести игрокам существенные скачки во времени установления рекордов.

Но в данной ситуации разница во времени рекордов Счастья была минимальной. Клубные гильдии могли с уверенностью сказать, что те намерено сдерживались! Счастье знало, что пока ни одна из существующих игровых команд не может претендовать на установление рекордов подземелий на десять человек. Никто не мог с ними соперничать, поэтому они стали постепенно уменьшать время своего прохождения, чтобы получить больше наград за установленные рекорды.

Клубные гильдии мечтали о подобном методе получения наград. После повышения планки максимального уровня они начинали прокачиваться с безумной скоростью, а также пытались улучшиться любыми возможными способами, потому что им хотелось быть хотя бы на полшага впереди остальных. Получив немного свободы в соревнованиях, у них бы был шанс делать то, что они пожелают.

Но при текущем положении дел им было тяжело как-то выделиться среди остальных. В данный момент Счастливая команда жила блаженной жизнью, делая то, что было не по силам обычным игрокам. Клубные гильдии очень сильно ей завидовали. Если у них есть достаточно карточек с аккаунтами, то, сколько ещё рекордов они сегодня смогут установить?

В итоге всё ограничилось только двумя рекордами. Дополнительные карточки аккаунтов для ребят прокачали игровые студии. Сейчас скоростная прокачка имела самую высокую цену, но ребята не стали скупиться. По сравнению с возможностью позаботиться о клубах и командах, эта цена были ничем.

Неужели рекорды подземелий на десять человек будут и дальше перебиваться Счастливой командой?

Пока многочисленные клубные гильдии понуро качали головами, кое-кто сделал свой ход.

Великолепная Династия!

Из-за того что Счастливая команда не выкладывалась на полную, оставляя себе пространство для улучшения, Великолепная Династия сумела совершить существенный скачок своим рекордом. Под названием гильдии шёл список со знаменитыми никами персонажей: Один Осенний Лист, Гаситель Жизни… Великолепная Эра покинула Альянс в этом сезоне и поэтому не участвовала в регулярных матчах. Многочисленные фанаты почувствовали себя невероятно одухотворёнными. Чтобы увидеть этих блистательных персонажей, им пришлось отправляться в соревновательную лигу. Теперь им нужно было отправляться в игру.

Когда остальные гильдии увидели эту сцену, они поняли, что это была конфронтация между двумя прямыми претендентами на выход из соревновательной лиги. Клубы боялись навредить своим игрокам и поэтому не стали предпринимать решительных действий. Тем не менее, Великолепная Эра прорубала себе путь сквозь соревновательную лигу, словно мясник, орудующий большим мясницким ножом. При виде тиранических действий Счастья, разве они могли остаться в стороне?

И правда!

Великолепная Эра больше не могла этого выносить.

После разговора с Сяо Шицинем, Цуй Ли заявил, что они избавятся от тени Е Цю в своих сердцах. Но после отчёта Чэнь Ехуэя о взрывных действиях Счастья в Небесной Сфере, его разум снова начал раскачиваться.

Великолепная Эра в нескольких вещах превосходила команду Счастья.

Во-первых, у них были более опытные про-игроки и во-вторых, у них были более сильные персонажи.

У другой же стороны был Е Цю и кучка неизвестных ребят, которые выглядели ненадёжными, но по сути были не такими уж и простыми. Счастливая команда продолжала улучшаться, постепенно сокращая разрыв между собой и Великолепной Эрой.

Раньше Великолепная Эра не верила в то, что Счастье сумеет быстро их догнать, но кто бы мог подумать, что спустя три года игровая компания решит ввести в игру обновление, которое увеличивало планку максимального уровня?

На прокачку пяти уровней игрокам хватило одиннадцати дней. С другой стороны, чтобы улучшить серебряное снаряжение 70 уровня до 75 уровня, этого времени было недостаточно.

Великолепная Эра имела сильных персонажей благодаря более сильному снаряжению. Но после поднятия максимального уровня им потребуется потратить недели, если не месяцы, чтобы улучшить своё серебряное снаряжение. Счастливая команда могла сократить между ними разрыв при помощи оранжевого снаряжения 75 уровня. Преимущество, которое Великолепная Эра считала нерушимым, начало таять на глазах!

Счастливая команда с чудовищной эффективностью начала обзаводиться оранжевым снаряжением 75 уровня.

Прохождение подземелий, получение первых убийств, продажа гайдов, установление рекордов. Также у Счастья было две команды, что позволяло им получать в два раза больше наград за установление рекордов подземелий на десять человек.

Цуй Ли верил, что если Великолепная Эра и в этой ситуации ничего не предпримет, то с их стороны это будет упущение в тактике. В итоге он обсудил этот вопрос с Сун Сяном и Сяо Шицинем, чтобы узнать их мысли на этот счёт.

Атаковать Счастье в игре.

Услышав об этой идее, Сун Сян моментально воспылал духом. Его высокий боевой дух очень обрадовал Цуй Ли. С другой стороны Сяо Шицинь тихо вздохнул про себя. Как и следовало ожидать, влияние Е Цю глубоко укоренилось в команде. Эти корни нельзя было выкорчевать при помощи пары слов. Возможно им на самом деле нужно было победить Е Цю. Только так они смогут избавиться от ментальных цепей, опутавших их разумы. Но как они смогут его победить, неся подобный тип давления на плечах?

Сяо Шицинь обнаружил, что он столкнулся с проблемой, которую он не мог решить. Он тоже чувствовал беспокойство. Как бы там ни было, его самой важной задачей теперь была победа над Е Цю. Цуй Ли представлял интересы клуба. Всё указывало на то, что он хотел начать сражаться с Е Цю и с его командой в игре. Сяо Шицинь не понаслышке знал, что внутриигровые вопросы были очень запутанными. Всё было не так просто, как сражение один на один или пятеро против пятерых. На сцене Великолепная Эра имела абсолютное преимущество. Но это преимущество начинало рассыпаться, когда дело касалось игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 890 Решающий момент.**

Глава 890 Решающий момент.

- Если это будет конфронтация в игре, то я бы посоветовал не использовать наших профессиональных персонажей, - так как всё указывало на то, что Цуй Ли уже принял решение, Сяо Шицинь не стал с ним спорить и даже внёс маленькое предложение.

- Раздражает. Чего нам бояться? – прежде чем Цуй Ли сумел ему ответить, капитан Сун Сян выразил своё неудовольствие рекомендацией Сяо Шициня. Сун Сян пришёл в Великолепную Эру, чтобы сражаться Одним Осенним Листом, поэтому вне зависимости от ситуации, он хотел использовать именно этого персонажа. В прошлый раз, он без ведома клуба последовал в игру за Ли Хао. Так как они действовали тайно, он не мог использовать персонажа команды, но сейчас с идеей отправиться в игру выступал сам клуб, поэтому Сун Сян не желал использовать альтернативный аккаунт.

Цуй Ли обратил внимание на то, что сегодня Сун Сян пылал свирепым боевым духом. Ему не хотелось снижать его боевой дух, поэтому он махнул рукой и произнёс:

- Это не проблема. Просто не бери с собой серебряное снаряжение.

Сун Сяну хотелось отправиться в игру полностью экипированным в серебряное снаряжение, но так как решение уже было принято, он мог только уважать его. После этого Великолепная Эра собрала команду из десяти игроков, а затем связалась с Чэнь Ехуэем, чтобы тот предоставил им снаряжение. После завершения всех приготовлений, команда Великолепной Эры отправилась покорять подземелье на десять человек.

- Как жаль. Если бы мы были одеты в серебряное снаряжение, то они бы могли только мечтать о том, чтобы перебить наш рекорд, - команда Великолепной Эры сумела установить новый рекорд, а Сун Сян всё продолжал сетовать на своего персонажа.

Несмотря на то, что гильдия Великолепной Династии была во много раз больше гильдии Счастья, за столь короткий промежуток времени им не удалось собрать много частей оранжевого снаряжения, не говоря уже о полных комплектах этого снаряжения. После смены своего серебряного снаряжения про-игроки чувствовали себя не в своей тарелке. В этом и заключалась причина жалоб Сун Сяна.

Выйдя из подземелья, группа из десяти игроков направилась в сторону следующего подземелья на десять человек в сопровождении группы элитных игроков Великолепной Династии, которую лично возглавлял Чэнь Ехуэй.

- Великолепная Эра вышла, - посмотрев на Е Сю, произнесла Чень Го. Ребята тоже видели этот рекорд. Когда Чень Го открыла список с рекордами, ей сразу же попался на глаза ник Одного Осеннего Листа.

«Не повлияет ли на Е Сю эта новость?» - Чень Го не могла не забеспокоиться.

- Видимо мы не можем позволить себе расслабиться, - ответил Е Сю. – Отправляемся в подземелье.

Так получилось, что сегодня Счастье ещё не перебивало рекорды подземелий на десять человек.

- У Чэнь, пусть твоя гильдия присматривает за передвижениями Великолепной Эры, - обратился Е Сю к У Чэню, после чего отправил схожее сообщение в Счастливую гильдию. В тоже самое время он обратился к Небесным Мечам, Покорителям Облаков, Лучезарным и другим своим партнёрам по альянсу, чтобы те ему помогли.

Благодаря большому числу разведчиков, ответ не заставил себя ждать. Кучка персонажей из Великолепной Династии величественно маршировала в сторону Барьерных Гор.

- Барьерные Горы. Скорее собираемся вместе! – обратился Е Сю к ребятам.

Великолепная Династия уже телепортировалась в ближайший к новой локации город.

Игроки Счастливой команды поспешно направились в сторону Запечатанного Горного Убежища Воров. Все существующие подземелья имели как минимум несколько входов. Е Сю не знал, в сторону какого именно входа направлялась Великолепная Династия. Он лишь знал, что им нужно было поторопиться, чтобы быстрее них пройти подземелье.

- Ребята, придётся поработать. На этот раз мы не можем позволить себе вагонов. Скрытый Свет, пять существ. Туманная Мгла, будь более храбра в своих атаках! – перед тем как войти в подземелье Е Сю раздал парочку наставлений. Оказавшись внутри, Стрелок Рассвета и Туманная Мгла сразу же сбили воров на левой и правой смотровых вышках.

Чень Го начала напрягаться.

Она знала, что на этот раз их целью был самый быстрый рекорд. Во время прошлых прохождений они обычно выкладывались на полную вначале и расслаблялись на более поздних стадиях. Когда они выигрывали достаточно времени для установления нового рекорда, они переставали серьёзно относиться к подземельям. На этот раз, чтобы добиться своего лучшего результата, им нельзя было допускать ошибок. Несмотря на это, Е Сю всё равно хотел, чтобы она действовала храбрее…

«Я испытаю свою удачу!» - Чень Го слишком много думала. Она не относилась к тому типу людей, которые начинали дрожать при первых признаках опасности. Ей не хотелось, чтобы из-за неё их команду постигла неудача. В итоге Туманная Мгла начала по пятам следовать за Стрелком Рассвета. Оба персонажа действовали в унисон. Туманная Мгла повторяла все действия Стрелка Рассвета. Несмотря на то, что она отставала от него на полшага, Чень Го верила, что таким образом она не совершит ошибки.

Спустя какое-то время У Чэнь заметил её действия. Он не знал, плакать ему или смеяться.

- Хватит копировать меня! Мой текущий стиль игры не подходит твоему Лаунчеру! – воскликнул он.

Чень Го была сбита с толку. Подумав о своём предыдущем стиле игры и посмотрев на оружие Стрелка Рассвета, её внезапно осенило.

Оружие Стрелка Рассвета: барон, ручная пушка алого пламени. Из-за того, что это оружие усиливало урон огнём, У Чэнь переделал своё дерево навыков таким образом, чтобы повысить урон этим элементом. Этот тип распределения навыков не был редкостью. У Лаунчеров даже был стиль игры под названием «огненная пушка», который концентрировался на усилении огненного урона и использовании других навыков, которые его дополняли. У Чэнь был про-игроком и поэтому был знаком со всеми типами игровых стилей своего класса. Ему было несложно перейти на стиль игры «огненной пушкой».

Туманная Мгла отличалась от его Стрелка Рассвета. Она принадлежала к другой школе боя, которая называлась «тяжёлая артиллерия». Её дерево навыков сильно отличалось от дерева навыков «огненной пушки». В данный момент Чень Го пыталась нарисовать тигра, используя в качестве модели обычную мышь. Для нанесения урона У Чэнь в основном использовал огнемёт, однако у Туманной Мглы этот навык был прокачан всего на единицу: она использовала его для контроля.

К счастью, проблема была обнаружена на раннем этапе. Чень Го быстро исправилась, перестав копировать стиль боя Стрелка Рассвета, и начала рассчитывать только на себя.

- У тебя всё получится! – в этот момент рядом с ней внезапно оказался Е Сю и адресовал ей несколько ободряющих слов. Чень Го сильно удивилась. В следующее мгновение она ощутила теплоту в сердце. Несмотря на то, что она была самым худшим игроком в их группе, её никогда не игнорировали. Она была частью команды!

Воодушевлённая Чень Го не превратилась внезапно в про-игрока, но её игра значительно улучшилась. Она не стала уклоняться от сражений и при этом не допускала ошибок.

Счастливая команда быстро продвигалась по подземелью. Ребятам было хорошо знакомо это подземелье. Когда первый босс подземелья, Братец Волк, находился при смерти, можно было помешать ему выпустить сигнальную ракету. При установлении скоростного рекорда прохождения это была критически важная часть. Если Великолепная Эра не обратит внимания на эту деталь, то она вне всяких сомнений будет повержена.

- Внимание, внимание. Всем приготовиться. Когда он упадёт, остановите его всеми доступными способами! – воскликнул Е Сю.

- Мы знаем. Мог бы этого и не говорить! – пробурчал Вэй Чэнь.

Последний удар. Братец Волк находился на грани смерти. Вытянув из-за пояса пистолет, он приготовился выпустить сигнальную ракету. В этот момент на него обрушился шквал слаженных атак: атаковал даже Клерик, Маленькие Холодные Ручки. Ребята сосредоточили свои атаки на руке, которая сжимала пистолет.

В итоге Братец Волк не сумел удержать пистолет и тот вылетел из его руки. У босса не осталось сил, чтобы поднять его с земли. Глаза Братца Волка наполнились отчаянием и нежеланием сдаваться. Качнувшись в сторону пистолета, он упал и больше не шелохнулся…

Нацелившиеся на рекорды команды не интересовали глупые сюжетные линии. Выбив из руки Братца Волка пистолет, Счастливая команда устремилась вперёд. Ребята знали, что после того как босс терял пистолет, с ним было покончено. Они пытались установить новый рекорд. У них не было времени, чтобы наблюдать за упорной борьбой Братца Волка.

После этого Счастливая группа сокрушила обычных монстров и убила второго босса при помощи своей обычной стратегии. Когда Снежный Орёл изумлённо воскликнул, почему они находятся здесь, ребята уже окружили его. С этим боссом было легко разобраться.

Соответствующий сюжет не был активирован, потому последующий сегмент подземелья не имел монстров. С четвёртым боссом подземелья, Бурым Медведем, можно было не сражаться. Во время обычного прохождения подземелий был очень важен дроп из боссов, но так как ребята нацелились на установление рекорда, они решили пропустить четвёртого босса. Счастливая команда быстро добралась до финального босса.

В это время в Запечатанном Горном Убежище Воров Один Осенний Лист размахивал своим копьём. В руках Сун Сяна Один Осенний Лист сметал всё на своём пути. Скрытые группы, организованные Снежным Орлом, были убиты им в одиночку.

- За мной! Скорее! Мы должны установить рекорд, о котором эти парни смогут только мечтать! – горячо воскликнул Сун Сян. Было видно, что он пребывал в восторге. Их прохождение Запечатанного Горного Убежища Воров протекало ещё более гладко, чем прохождение их прошлого подземелья. Разве мог Сун Сян не поделиться со всеми распирающими его эмоциями?

Команда Великолепной Эры быстро продвигалась вперёд. По сравнению с первым прохождением этого подземелья Счастливой командой, команда Великолепной Эры была во много раз быстрее них. К примеру, во время первого прохождения Счастливая команда не могла сокрушать засадные группы монстров и одновременно атаковать босса.

Команда Великолепной Эры отличалась от Счастливой команды, которая использовала эти подземелья для своих тренировок. Несмотря на то, что игроки Великолепной Эры догадались о том, что они должны были не дать первому боссу выпустить сигнальную ракету, они не знали, как это сделать.

Было недостаточно просто выбить из его руки пистолет. Чтобы это сделать, нужно было нанести по руке босса определённое количество урона за короткий промежуток времени.

Суммарно нанесённый урон не был маленьким. Только после того как Счастливая команда оделась в снаряжение 75 уровня и использовала свои самые сильные навыки ей удалось выбить пистолет из руки Братца Волка.

Команда Великолепной Эры загнала полумёртвого Снежного Орла во внутренний двор, где и столкнулась с четвёртым боссом, Бурым Медведем. Для них последующее сражение не представляло никакой сложности. Оно и близко не напоминало нервное сражение Счастливой команды, когда она со всей возможной скоростью выбегала из внутреннего двора.

- Отлично, продолжаем продвигаться вперёд! – после убийства двух боссов, Сун Сян направил Одного Осеннего Листа в сторону финального босса.

Пока они убивали волны монстров, в игре внезапно всплыло системное сообщение. Счастливая гильдия установила очередной рекорд Запечатанного Горного Убежища Воров.

- Хаха, значит, они решили сопротивляться до самого конца? – рассмеялся Сун Сян. Но стоило ему посмотреть на время рекорда, и смех застрял у него глотке.

30 минут 20.47 секунд.

«Вы шутите? Как это возможно?» - Сун Сян был настолько ошеломлён, что Бог Битв, Один Осенний Лист, был отправлен в полёт маленьким монстром.

Счастливая команда сумела установить рекорд, когда команда Великолепной Эры ещё даже не добралась до финального босса…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 891 Непрерывный вред.**

Глава 891 Непрерывный вред.

В тренировочной комнате Великолепной Эры игроки начали переглядываться между собой. Они также увидели появившееся системное сообщение. По времени своего прохождения Счастливая команда значительно вырвалась вперёд. Получалось, что их текущее прохождение подземелья теряло всякий смысл.

- Как это возможно? – после короткого полёта Один Осенний Лист совершил кувырок. Поднявшись на ноги, он не стал устремляться в сторону монстров. Этот парень уже начал бормотать что-то про себя.

Про-игроки обладали заслуженной репутацией. Сперва Сяо Шицинь тоже был сбит с толку. Вспомнив их прохождение, он не обнаружил в нём каких-то особых ошибок. Возможно, Счастье лучше сыграло или возможно игроки этой команды были одеты в лучшее снаряжение, но этого всё равно было недостаточно для такой большой разницы во времени их прохождения. Вероятно, причина крылась в чём-то другом.

Сяо Шицинь быстро сумел её обнаружить.

Это был первый босс!

Счастливая команда определённо сумела не дать первому боссу выпустить сигнальную ракету. Этим они сумели упростить себе прохождение подземелья и добиться экстраординарного времени.

- Сигнальная ракета первого босса? Да, вероятно в этом и кроется причина, - согласился со словами Сяо Шициня Сун Сян.

- Тогда нам больше нечего здесь делать, не так ли? Скорее скажите гильдии, чтобы та отправила нам ещё одну партию аккаунтов. Нам нужно тщательно изучить первого босса, - продолжил он.

Сяо Шицинь услышал его. Именно этого он и боялся. Он боялся, что команда поместит Е Цю на пьедестал и начнёт тратить всю свою энергию на изучение подземелий.

Подземелья представляли пве аспект игры, но про-игроки должны были фокусироваться на пвп составляющей. Е Сю со своей командой проходил подземелья, чтобы улучшить свои пвп способности. В случае же с Великолепной Эрой это приведёт к прямо противоположному результату.

- Не нужно так торопиться! – в итоге возразил Сяо Шицинь. – С этим подземельем уже всё понятно. Давайте хотя бы пройдём его до конца. Есть ещё одно подземелье на десять человек, Подземный Рынок в Сером Угле. Давайте потом пройдём его! Скорее всего команда Е Цю тоже отправится туда, чтобы улучшить свой рекорд.

Сун Сяну хотелось отыграться, но это было сложно сделать в этом подземелье. Дополнительный набор аккаунтов предоставит им лишь ещё одну попытку. Более того, так как им придётся изучить подземелье, второе прохождение будет мало чем отличаться от первого прохождения. Они определённо не смогут добиться хорошего времени. Плюс, не было никакой гарантии, что они сумеют раскрыть секрет первого босса после ещё одного прохождения. Получалось, что предложение Сун Сяна было слишком ненадёжным. Сяо Шицинь наоборот предлагал побыстрее завершить прохождение этого подземелья и потом отправиться проходить следующее. В таком случае они снова смогут отправиться в погоню за Счастьем. Это был отличный мотивирующий фактор для игроков.

После того как команда Е Сю установила рекорд Запечатанного Горного Убежища Воров, они на самом деле отправились в Серый Угол. Их цель была прежней: установить новый рекорд Подземного Рынка и оставить Великолепную Эру позади.

К сожалению, ребята не смогли отыскать короткого пути прохождения Подземного Рынка, как они это сделали в Запечатанном Горном Убежище Воров. Тем не менее, Е Сю всё равно был уверен в их успехе.

Может Счастливая команда и не имела столько практики как Великолепная Эра, а также не могла похвастаться отменной координацией, тем не менее, именно в этом подземелье они превосходили Великолепную Эру.

Ребята ежедневно использовали это подземелье для отработки командной работы. Можно было сказать, что в этом подземелье у них было преимущество домашней карты. Прошло уже много дней с момента их первого прохождения Подземного Рынка. После этого ребята по два раза в день проходили это подземелье. Как бы ни хотела Великолепная Эра, она не могла с лёгкостью понять особенности нового для себя подземелья.

- Делаем всё как обычно. Не нужно ни о чём беспокоиться, - прежде чем войти в Подземный Рынок, Е Сю произнёс для ребят напутственную речь. Несмотря на то, что рекорд Запечатанного Горного Убежища Воров напугал Великолепную Эру, Е Сю знал, что это было не идеальное прохождение. Возможно, лишь наличие непосредственного конкурента могло подстегнуть игроков. Со своей стороны он сделал всё, что мог. Остальное зависело от самих ребят.

Счастливая команда вошла в подземелье. Их прохождение протекало также гладко, как и раньше. Мо Фань, ранее никогда не тренировавший командное взаимодействие, после преподанного урока начал упорно трудиться каждый день.

Когда он ассимилировался в команду, её сила вышла на новый уровень. Не нужно было смотреть на то, что его дпс был лишь немногим выше дпса Чень Го и Ло Цзи. Он больше не был препятствием для команды. Более того, используя особенности класса Обмана, ребята иногда могли использовать метод по нанесению увеличенного урона.

41:37:11.

Счастливая команда первой установила рекорд. Он был немного быстрее их предыдущего рекорда. Великолепная Эра позже вошла в подземелье и поэтому всё ещё находилась в процессе его прохождения. Новое время Счастливой команды стало для них ориентиром, на который они начали опираться.

- Быстрее! Ещё немного быстрее! – этот голос принадлежал Сун Сяну. Его лидерство заключалось в том, что он постоянно всех подгонял. Детали тактики и координация действий команды были переданы в руки Сяо Шициня.

Когда появился рекорд Счастья, игроки Великолепной Эры начали подсознательно вспоминать время своего входа в подземелье, а вспомнив его, вздыхали с облегчением. На этот раз они были немного быстрее другой стороны. У них по-прежнему была надежда.

Что же касается того, сколько именно у них было этой надежды…

Сражаясь, игроки проводили вычисления в своих головах. Результаты этих вычислений были не особо оптимистичными, в особенности это касалось Сяо Шициня. Он лучше всего понимал ту ситуацию, в которой они оказались, поэтому его выводы были самыми правдивыми. Исходя из их текущего прогресса, если они продолжал придерживаться стабильной стратегии, то им не удастся побить новый рекорд Счастливой команды. Сяо Шицинь не знал, как ещё они могут улучшиться. Даже про-игрокам требовалось время, чтобы изучить подобного рода задачи. Сяо Шицинь надеялся, что остальные смогут остаться спокойными, даже проиграв в этом раунде. Он надеялся, что они не войдут в состояние, которое хорошо описывалось фразой: «в живых должен остаться только один».

К сожалению, его надеждам не суждено было сбыться. Ещё до убийства финального босса, когда исход их прохождения стал ясен, Сун Сян внезапно впал в ярость. Он ненавидел своего персонажа за то, что тот не обладал тремя головами и шестью руками, которые бы позволили ему защищаться от сотни врагов и сокрушать подземелья одних взмахом пальца.

Во время сражения с финальным боссом их время перевалило за время рекорда Счастливой команды. В итоге они отстали от них на две с половиной минуты.

Две с половиной минуты казались небольшим временным отрезком, но только не во время скоростных прохождений. Чтобы сократить этот временной разрыв, Великолепной Эре потребуется приложить не меньше усилий, чем количество усилий, которые бы они приложили, чтобы узнать, как остановить первого босса Запечатанного Горного Убежища Воров от запуска сигнальной ракеты. Сяо Шицинь ещё больше помрачнел. Этот Е Цю продолжал создавать для них проблемы! Чем больше Сяо Шицинь чего-то боялся, тем с большей вероятностью это должно было случиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 892 Всё не должно быть именно так.**

Глава 892 Всё не должно быть именно так.

Великолепная Эра впустую потратила два прохождения подземелья на десять человек. Когда Сяо Шицинь обнаружил, насколько хорошо Счастливая команда знала эти подземелья, он предположил, что рано или поздно она перебьёт установленный ими недавно рекорд.

В будущем, когда выступят про-игроки, настанет ли мир на сервере?

С одной стороны стоит отметить обеспокоенность Великолепной Эры Е Цю, но с другой стороны, нельзя было не отметить их небрежности по отношению к его компаньонам. Они постоянно забывали, что Е Цю действовал не один: у него была команда. Он планировал создать собственную команду ещё в момент своего ухода из Великолепной Эры.

Великолепная Эра не считала подобные команды профессиональными, но игроки, вероятно, забыли, что восемь или девять лет назад, когда их команда только была создана, она была такой же, как команда Счастья. Е Цю возглавил кучку никому не известных игроков и привёл их на вершину Славы.

Возможно воспоминания начали стираться из-за того, что про-сцена уже была не такой, как раньше. Теперь тёмной лошадке было не так просто добиться успеха. Даже зажиточная команда Небесных Мечей испытывала большие трудности в своём первом сезоне.

Тем не менее, не существовало ничего абсолютного. Чудеса ведь создаются людьми, не так ли?

Игроки Великолепной Эры испытывали противоречивые чувства: им было страшно, но при этом они продолжали презирать своих оппонентов. Сяо Шицинь не мог ничего сделать в этой ситуации. В его сердце продолжала разрастаться тревога. Он даже начал задумываться о правильности своего решения присоединиться к Великолепной Эре.

Причина его присоединения была весьма очевидна. Все были уверены в том, что Великолепная Эра вернётся в Альянс, и будет иметь безграничное будущее. Сяо Шицинь перешёл в Великолепную Эру не ради настоящего, а ради будущего. Тем не менее, теперь он начал понимать, что крепкие предпосылки для этого будущего начали испаряться. Перед лицом Е Цю Великолепная Эра испытывала ещё больше неуверенности, чем он сам. Возможно это было из-за того, что лишь они хорошо знали насколько ужасающим оппонентом мог быть Е Цю.

В данный момент они потерпели сокрушительное поражение в соревнованиях по установлению рекордов подземелий. Могло ли это поражение ещё больше понизить их уверенность в себе?

Стратегический план Великолепной Эры можно было описать фразой: «один шаг неправильный: все последующие шаги неправильные». Что теперь? Продолжать двигаться вперёд или уговорить их сменить план действий?

Но сможет ли он их уговорить? Несколько дней назад он имел весьма плодотворный разговор с Цуй Ли. Сяо Шицинь мог сказать, что Цуй Ли искренне согласился с его предложением, однако спустя несколько дней, когда Счастье снова засветилось в игре, Цуй Ли лишился своего хладнокровия.

В этот момент Сяо Шицинь чувствовал себя зажатым между молотом и наковальней.

Если даже он больше не был сосредоточен на прохождении подземелья, тогда что было говорить об остальных игроках? Дальнейшее прохождение потеряло львиную долю своей эффективности. Можно было даже сказать, что прогресс прохождения подземелья стал каменистым.

Когда Сяо Шицинь восстановил своё самообладание, он обнаружил расхлябанную игру других игроков. Их разумы явно сейчас не находились в этом подземелье. Его сердце подпрыгнуло. Ему показалось, что он что-то почувствовал.

Сун Сян не был их капитаном. Он не только не помогал команде вернуться в нормальное состояние ума, но и расшатывал хрупкий баланс. Он полностью выбился из команды. Его яростный игровой стиль демонстрировал его гнев. Эта сцена…

Сяо Шицинь внезапно кое-что вспомнил. Происходящее в подземелье напомнило ему игру Великолепной Эры в прошлом сезоне. По каким-то неизвестным причинам команда внезапно стала очень плохо играть. Игроки были расфокусированы и не могли продемонстрировать хорошей командной работы. Всё указывало на то, что у них не было ни силы, ни уверенности в себе. Возможно в прошлом сезоне Великолепная Эра также столкнулась с препятствием? Возможно имя этому препятствию было Е Цю?

«Этого не может быть…» - подумал Сяо Шицинь. В то время Е Цю был сосредоточен на игре, а Великолепная Эра – на про-лиге. Две стороны не были непосредственными соперниками. Зачем Великолепной Эре было тратить время на противостояние с ним?

Сяо Шициню не нужно было строить догадки. Он мог узнать правду у остальных.

После прохождения подземелья он уговорил игроков сделать перерыв. Даже если они хотели перебить рекорды Счастливой команды, на это потребуется какое-то время.

Когда игроки начали понемногу приходить в себя, Сяо Шицинь отправился искать Цуй Ли.

Цуй Ли был уже в курсе их неудачи. Никто не был так хорошо осведомлён о внутриигровых делах, как Чэнь Ехуэй, а Чэнь Ехуэй имел очень близкие отношения с Цуй Ли.

Когда к нему пришёл Сяо Шицинь, Цуй Ли подумал, что это было связано с недавними событиями в игре. Кто бы мог подумать, что тот спросит его о внезапном ухудшении игры Великолепной Эры во второй части прошлого сезона?

Почему Великолепная Эра внезапно скатилась на самое дно? Медиа оборачивали этот вопрос в загадочный ореол. Все пытались проанализировать ухудшившуюся игру знаменитой команды. В итоге все сошлись на мнении, что новичок-капитан ещё не совсем вписался в команду. Когда внутренний отдел Великолепной Эры исследовал этот вопрос, помимо этой причины, он больше не смог найти никакого объяснения происходящему.

- В то время Великолепная Эра не делала ещё чего-то, что могло повлиять на состояние её игроков? – Сяо Шицинь не стал задавать прямого вопроса, но по его контексту было понятно, что он имел в виду. Цуй Ли прекрасно его понял. Покачав головой, он ответил:

- Нет.

Однако после этого ответа, он ощутил, как у него начинает кружиться голова.

Нет? Именно в это он верил, но таковой ли была правда? На самом ли деле ничего не произошло в то время?

Всё указывало на то, что ему нужно было проконсультироваться с Чэнь Ехуэем.

- Подожди секундочку, - после своего ответа, Цуй Ли внезапно изменил своё мнение. Он сказал Сяо Шициню, чтобы тот подождал. Сам же он в это время вызвал Чэнь Ехуэя.

Спустя пару минут в дверь офиса постучались. После этого внутрь вошёл Чэнь Ехуэй.

- В прошлом сезоне, когда нас покинул Е Цю и ушёл в игру, кто-то отправлялся за ним следом, чтобы тайно свести с ним счёты?

Сердце Чэнь Ехуэя понеслось вскачь. Эта ситуация на самом деле произошла. Он и Ли Хао были зачинщиками. Клуб уже избавился от Ли Хао. Если эта бомба взорвётся, тогда вся вина ляжет на него одного, не так ли?

Чэнь Ехуэй начал паниковать. В прошлом они всё провернули за спиной клуба. После того как с командой произошла череда неудач, никто не осмелился открыть правду. Клуб не стал проводить углублённого расследования причин, которые привели к ухудшению игры команды. Это позволило главным виновникам вздохнуть с облегчением. Кто бы мог подумать, что спустя полгода эта тема снова будет вытянута на поверхность?

Чэнь Ехуэй видел присутствующего в комнате Сяо Шициня. В прошлом этот парень не имел к ним никакого отношения. Откуда он мог всё узнать?

Чэнь Ехуэй продолжал молчать. Его лицо побледнело. Он уже дал им ответ. К тому времени, как он сумел обратить внимание на своё поведение, уже было поздно что-то менять. Его заторможенная реакция выдала его с потрохами. Если теперь он попытается скрыть правду, то ему придётся бросить вызов интеллекту босса. В итоге ему пришлось рассказать правду. Разумеется, всю вину он переложил на Ли Хао. Чэнь Ехуэй сказал, что это была идея Ли Хао, а так как он не видел в этом особых проблем, он лишь обеспечил парней картами аккаунтов…

\*Бам!\*

Цуй Ли не позволил ему договорить. Ударив по столу, он порывисто поднялся на ноги. Указав пальцем на Чэнь Ехуэя, он начал повторять:

- Ты, ты, ты… - в итоге он так и не смог ничего добавить.

Сейчас уже не имело смысла о чём-то говорить.

Если бы Цуй Ли узнал о причине ухудшения игры команды в прошлом, то участники инцидента определённо понесли бы наказание. Такой сотрудник клуба, как Чэнь Ехуэй, мог быть даже уволен.

Но с тех пор прошло уже много времени. Теперь уже было поздно размахивать кулаками.

Чэнь Ехуэй жалко попятился назад. Он не осмеливался даже дышать. На данный момент обо всём узнал только менеджер. Если эта информация дойдёт до босса, что тогда произойдёт?

- Даже если это была не главная причина ухудшения игры Великолепной Эры в прошлом сезоне, она определённо повлияла на команду, - произнёс Сяо Шицинь. Услышав его слова, Цуй Ли и Чэнь Ехуэй были тронуты надёжностью этого человека. Он помогал снизить испытываемое ими давление.

На самом деле в этом и заключалась главная цель Сяо Шициня. Он продолжил:

- Нам нужно учиться на собственных ошибках!

Парни моментально его поняли. Он хотел сказать, что в данный момент Великолепная Эра находилась на пути к повторению катастрофы прошлого года!

- Это… могу я кое-что сказать? – осторожно подал голос Чэнь Ехуэй.

- Если тебе есть что сказать, говори, - Цуй Ли пребывал в не лучшем расположении духа.

- Мм, я просто говорю в теории: наша ситуация в этом году отличается от ситуации прошлого года. В конце концов, в этом году Счастье является нашим прямым конкурентом в соревновательной лиге. В данный момент Счастье пытается увеличить силу своих персонажей, чтобы сократить между нами разрыв. Если мы сможем замедлить их рост в игре, то тем самым навредим им и на сцене. Так как у нас ещё есть энергия, действия в игре тоже могут рассматриваться в качестве приготовлений к нашему будущему противостоянию! – произнёс Чэнь Ехуэй.

Сяо Шицинь выдавил улыбку:

- Лидер гильдии Чэнь, вопрос заключается не в том, есть ли у нас энергия или нет. В игре сложно сказать, кто из нас сумеет выйти победителем. Давайте не будем говорить о прошлом. Возьмем, к примеру, сегодняшний день. Лидер гильдии Чэнь, я уверен, что ты сегодня наблюдал за противостоянием в установлении рекордов. Я могу с уверенностью сказать, что сегодня наша команда выложилась на все 100%. У меня есть претензии к нашей игре, но пока мы ничего не можем с этим поделать. Причина, по которой Счастливая команда сумела нас перегнать, заключается в проведённом ими в игре времени. Игра – это их домашнее поле.

- Даже если наша команда обладает более высоким уровнем навыков, чтобы перебить их рекорды, нам потребуется затратить определённое количество усилий. В этом и заключается основная загвоздка. Хорошо, если затратив усилия, нам удастся победить, но что если мы проиграем? Поражение нанесёт сильный удар по уверенности игроков. Когда наступит день матча, я не уверен, что они смогут сбросить это ментальное бремя, - произнёс Сяо Шицинь.

- В соревнованиях всегда есть победитель и проигравший. Если мы будем бояться негативных последствий, даже не попробовав вступить в битву, не будет ли наша позиция слишком пассивной? – возразил Чэнь Ехуэй.

- Дело не в пассивности. Сейчас мы взвешиваем плюсы и минусы. Ты говоришь о соревнованиях, но ради чего мы соревнуемся? Для нас эти награды не важны. Также, не будет особой трагедии, если Счастье получит несколько дополнительных наград. В этом соревновании против них нам не нужно побеждать. Хватит и того, что мы сможем воспрепятствовать им снова и снова получать награды. Почему наша команда должна получать урон по своему моральному состоянию? Лидер гильдии Чэнь, отправь ко мне нескольких своих помощников. Я поведу их в подземелья для тренировок. Этого будет вполне достаточно, - произнёс Сяо Шицинь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 893 Пустяк.**

Глава 893 Пустяк.

После слов Сяо Шициня, Цуй Ли и Чэнь Ехуэй просто не могли не посмотреть друг на друга.

Парни не были идиотами и поэтому смогли моментально понять мысль, скрывающуюся за приготовлениями Сяо Шициня. В тоже самое время они осознали недостаток используемого ими метода: они всегда хотели разобраться с Е Цю при помощи одного хода.

Взять хотя бы эту ситуацию. Они хотели отправиться в игру, чтобы начать с ним там соперничать: но была ли в этом необходимость? После слов Сяо Шициня парни осознали, что им не нужно было затрачивать множество усилий и времени.

Изменения в выражениях лиц парней уже всё сказали Сяо Шициню, тем не менее, он всё равно из вежливости спросил:

- Как вам моё предложение?

- Мне нравится, - кивнул Цуй Ли, после чего обратился к Чэнь Ехуэю. – Лидер гильдии Чэнь, ты сможешь сделать соответствующие приготовления со своей стороны?

- Конечно, - Чэнь Ехуэй не осмеливался больше спорить. Его дискуссия с Сяо Шицинем была быстро забыта.

- Я сделаю всё от меня зависящее, - улыбнулся Сяо Шицинь.

- Тогда я пойду заниматься приготовлениями, - произнёс Чэнь Ехуэй. После этих слов он вышел из комнаты.

Цуй Ли снова внутренне вздохнул. Он в очередной раз убедился в полезности Сяо Шициня. После раунда подбадриваний и похвал, нужно было позаботиться о личных чувствах членов команды.

Помимо первого удачного прохождения, в двух последующих подземельях Великолепная Эра уступила Счастливой команде, которая сумела раньше них пройти подземелья. Более того, разница во времени их прохождений была довольно велика. Из-за этого игроки чувствовали себя очень подавленно. В данный момент они тихо сидели в тренировочной комнате. Когда Цуй Ли и Сяо Шицинь прибыли на место, они первым делом увидели не группу про-игроков, а стоявшую снаружи тренировочной комнаты Су Мученг. Девушка, облокотившись на стену, ела грушу.

Они не звали её для прохождения подземелий, однако она всё равно пришла. Возможно, она пришла, чтобы посмеяться над ними?

Цуй Ли не стал обращать на неё внимания. Подойдя к двери тренировочной комнаты, он лишь слегка кивнул головой. С другой стороны идущий следом за ним Сяо Шицинь замедлился, чтобы поговорить с девушкой.

- Что ты здесь делаешь?

- Ем грушу.

- Почему ты ешь грушу именно здесь?

- Мне не разрешено есть внутри!

Сяо Шицинь не знал, что ему на это ответить. Су Мученг знала, что он имел в виду, но всё равно решила дать такой поверхностный ответ. Очевидно, она была им недовольна! Клуб рассказал Сяо Шициню о её ситуации. Было грустно осознавать, что она покинет клуб в конце этого сезона. Тем не менее, клуб заверил его, что они сумеют найти ей достойную замену с эквивалентным уровнем навыков. Эти слова принесли Сяо Шициню облегчение. Ему не нужна была красивая девушка, которая бы просто была усладой для глаз. Ему был нужен сильный товарищ по команде. Неважно, будет это Су Мученг или кто-то другой.

- Чем вы занимаетесь? – теперь настала очередь Су Мученг спрашивать. Откусив кусок груши, она заглянула внутрь тренировочной комнаты.

- Мы проходим подземелья! – ответил Сяо Шицинь. Так как они не информировали её о своих планах, он не знал, было ли ей известно о том, что они делали.

- О? И как успехи? – спросила Су Мученг.

- Ты задаёшь этот вопрос, при том, что сама уже всё знаешь, не так ли? – ответил Сяо Шицинь.

- В точку! – кивнула с улыбкой Су Мученг.

- Я думаю, мы можем закончить на этом разговор… - произнёс Сяо Шицинь, прежде чем войти в тренировочную комнату. Су Мученг осталась снаружи, так как она ещё не доела свою грушу. Существовало правило, согласно которому нельзя было принимать пищу внутри тренировочной комнаты. После ухода Е Цю в тренировочной комнате также запретили курить.

Внутри тренировочной комнаты Цуй Ли начал раздавать похвалы и слова ободрения игрокам команды.

- Вы неплохо справились, - улыбка Цуй Ли выглядела неестественно искренней. Эта искренность сбила с толку всех присутствующих в комнате игроков.

Неплохо? Пройти подземелья на десять человек, при этом, не сумев перебить рекорд Счастья… это неплохо?

- Мы просто прошли несколько подземелий и при этом вынудили Счастье использовать все свои способности, чтобы вернуть себе рекорды. Теперь они не смогут получать награды за многократное установление рекордов. Вы все хорошо поработали, - Цуй Ли одел на себя маску одобрения, продолжая сбивать с толку игроков. При виде их лиц, Цуй Ли не мог не подумать, что его игра была немного чрезмерной.

Но с этим уже ничего нельзя было поделать. Слово было сказано. В итоге он продолжил:

- Вы справились со своей задачей. Пускай теперь Счастье пытается перебить свои собственные рекорды, которые они установили на пределе своих сил! Мы же продолжим сосредотачиваться на тренировках и соревнованиях, которые гораздо важнее каких-то рекордов подземелий. В следующий раз мы можем ещё пройти парочку подземелий, чтобы оказать давление на Счастье, как мы сделали это сегодня.

Под конец его речи игроки начали переглядываться между собой потерянными взглядами. Не дождавшись отклика от игроков, Цуй Ли демонстративно посмотрел на часы, после чего произнёс:

- О, я думаю, уже практически настало время дневной тренировки. Я пойду, не буду вас больше отвлекать.

Перед уходом Цуй Ли одарил Сяо Шициня многозначительным взглядом, явно прося его продолжить проводить успокаивающие беседы. Когда он покинул тренировочную комнату, Су Мученг всё ещё ела свою грушу. Цуй Ли проигнорировал её.

- Кхм… Давайте начнём тренировку… - Сяо Шицинь был немного потерян: он не знал, что ему было делать. Какой смелостью должен был обладать менеджер Цуй, чтобы прийти сюда и начать одаривать игроков беспричинными похвалами? Его похвалы полностью озадачили ничего не понимающих игроков.

Теперь Сяо Шициню нужно было как-то всё уладить. Легко улыбнувшись, он весело произнёс:

- Удивились?

Все начали безумно кивать головами. Это на самом деле было слишком неожиданно.

- Хаха, я тоже! Я хотел попросить больше времени на исследование подземелий, потому что мы не так хорошо с ними знакомы, как Счастливая команда. Тем не менее, менеджера Цуй вполне удовлетворили наши сегодняшние результаты. Вы знаете, почему? – спросил Сяо Шицинь.

Игроки молча покачали головами.

- Потому что с самого начала дело было не в победе или поражении. Нам всего лишь нужно было зайти в игру и установить рекорд. Этим рекордом мы уже доставили Счастью немало проблем. Нас должны волновать вопросы побед и поражений лишь в самих матчах.

Сяо Шицинь внимательно наблюдал за выражениями лиц игроков. К счастью, он обнаружил, что своими словами он сумел добиться желаемого эффекта. Сперва он озвучил для игроков причину, по которой они не смогли пройти подземелья быстрее Счастливой команды. Далее он сказал, что победы и поражения в игре были не важны, потому что они не стоили затраченного на них времени. Сяо Шицинь сумел вывести игроков из состояния замешательства, вызванного похвалами Цуй Ли, и войти в фазу осознания.

- Значит, вот как всё обстоит на самом деле, - произнёс кто-то.

- Конечно, именно так всё и есть, - с улыбкой ответил Сяо Шицинь. – Сегодня мы прошли достаточно подземелий, поэтому давайте готовиться к тренировке!

- Хорошо! – согласились игроки, начав расходиться по своим местам. Су Мученг наконец-то доела свою грушу и вошла в тренировочную комнату.

- Не плохо! – похвалила она Сяо Шициня.

- Не создавай мне проблемы! – Сяо Шицинь только начал расслабляться, когда на горизонте появилась новая опасность.

- Ты слишком напряжён, - с улыбкой произнесла Су Мученг. – Это довольно выматывающее, не так ли?

- Конечно, с текущим оппонентом непросто иметь дело, - ответил Сяо Шицинь.

- Что ты планируешь делать дальше? – спросила Су Мученг.

- Хм? – на лице Сяо Шициня проступила тревога. Учитывая текущее отношение Су Мученг к Великолепной Эре, любой бы стал относиться к ней с подозрением. Сяо Шицинь не сомневался, что на поле девушка будет показывать свою лучшую игру, но его беспокоило положение дел за пределами поля.

- Кажется, вы задумали что-то серьёзное, - пояснила свою мысль Су Мученг.

- Не сказал бы, - покачал головой Сяо Шицинь. – Я считаю, что ты всё правильно сказала на прошлом собрании. Если все смогут посмотреть на твои слова с правильного угла, всё будет гораздо проще. К сожалению влияние Е Цю на Великолепную Эру слишком велико. Клуб не может сталкиваться с проблемами с холодной головой!

- Всё дело не в его влиянии, - покачала головой Су Мученг.

- ?

- Просто они испытывают чувство вины. Их гложет совесть, - пояснила Су Мученг.

- …

- Они использовали неудачи Е Цю, чтобы скрыть от самих себя свои собственные недостатки. Они не боятся проиграть, но они боятся проиграть Е Цю. Они испытывают ужас, потому что их сердца наполнены виной, - продолжила Су Мученг.

- …

- Ну что, потренируемся? – Су Мученг не стала больше ничего говорить. Вернувшись на своё место, она приступила к ежедневным тренировкам.

Сяо Шицинь безмолвно уставился на неё. Су Мученг перестала обращать на него внимание. Её место занял Сун Сян. Поднявшись со своего места, он подошёл к Сяо Шициню.

- Капитан Сун, - поприветствовал его Сяо Шицинь. В его приветствии скрывались довольно сложные эмоции. Сун Сян был официальным капитаном команды, но именно к Сяо Шициню относились как к капитану. Более того, он и вёл себя как капитан. Для Сун Сяна позиция капитана команды была обычным титулом, не более.

Однако Сун Сян не только не возражал против подобного положения вещей, наоборот, его всё устраивало. Сяо Шициню было трудно понять этого гордого одарённого человека. Как мог такой высокомерный человек как он выносить поверхностную должность капитана команды?

- Эй, насчёт этого! – произнёс Сун Сян.

- Насчёт чего?

- Мы и правда больше не будем проходить подземелья?

- Правда! – ответил Сяо Шицинь.

Сун Сян нахмурился, явно разочарованный подобным ответом.

- Мы должны больше концентрироваться на соревнованиях и тренировках, не так ли? Мы в любое время можем заняться такими пустяками, как прохождение подземелий. Когда нам станет скучно, мы снова можем отправиться в игру, - произнёс Сяо Шицинь.

- Да, это и правда пустяки, - кивнул Сун Сян. В этот момент он запнулся, словно кое-что осознав.

- Пустяки? Сяо Шицинь? Хахахаха! – внезапно он разразился смехом, указывая пальцем на Сяо Шициня.

«Какого чёрта? Я думал, что тебе в голову пришла какая-то умная мысль!» - Сяо Шицинь полагал, что Сун Сян столкнулся с просветлением, однако тот лишь обнаружил омофон.

- Пустяк! Пустяк!

Таким образом ситуация приблизилась к той черте, перейдя которую Сяо Шицинь мог получить новое прозвище. Тем не менее, Сяо Шицинь был вице-капитаном. Многие ли рискнут открыто называть его этим прозвищем? Лишь Сун Сян не боялся Сяо Шициня, поэтому начиная с этого дня, он стал называть его Пустяком.

- Хехе, Пустяк… - даже Су Мученг иногда использовала это прозвище, созданное человеком, который был ей не по нраву.

Сяо Шициню хотелось заплакать.

Примечание переводчика.

Я перевёл фразу Little Thing (маленькие, незначительные вещи), как Пустяки, потому что она больше подходит структуре предложения.

Дальше идёт примечание английского переводчика.

На китайском фраза Little Thing (小事情) произносится как Xiao Shi Qing, что по звучанию очень напоминает имя Сяо Шициня. Возможно, фразу Little Thing было более правильно перевести как незначительный или ничтожный, но Little Thing звучит более смешно и ближе подходит имени Сяо Шициня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 894 Новая возможность.**

Глава 894 Новая возможность.

Счастливая команда сумела украсть у Великолепной Эры два рекорда, тем самым обесценив тяжёлую работу этой команды. К счастью существовала система, которая со всей серьёзностью выполняла свою работу. Несмотря на то, что усилия Великолепной Эры не показали по ТиВи, они записались на доске рекордов. Из-за того, что они не были на первом месте, чтобы увидеть их рекорд, нужно было кликнуть по доске рекордов соответствующего подземелья.

После прохождения двух подземелий Счастливая команда нанесла очередной внезапный удар по недавнему рекорду Великолепной Эры, однако, допустив несколько ошибок, в итоге им так и не удалось добиться желаемого.

Несмотря на некоторую горечь поражения, вскоре ребята ощутили облегчение. В конце концов, установление рекордов было гонкой против времени. Даже самая маленькая ошибка могла привести к потере времени. Счастливой команде не нужно было детально разбирать свои ошибки. До тех пор, пока ребята будут сохранять спокойствие и концентрацию в своём следующем прохождении, этого будет вполне достаточно.

- Мне очень хотелось бы увидеть выражения лиц парней из Великолепной Эры! – после этих слов Чень Го перевела взгляд на окно. Её мысли снова начали блуждать. Тем не менее, сцена за окном разрушила воображаемый ею образ. Они сейчас находились в тренировочном доме команды, а не в Счастливом интернет кафе, напротив которого располагалось здание клуба Великолепной Эры.

- Хаха, - Е Сю посмеялся над её комментарием, однако в реальности, он не испытывал такого восторга, как Чень Го.

На этот раз им на самом деле удалось превзойти Великолепную Эру, но чтобы это сделать, им пришлось пожертвовать многими вещами. Если бы не вмешательство Великолепной Эры, они бы могли ещё долго играться с рекордами подземелий, но теперь с этим было покончено. Если ребята выложатся на полную, они сумеют перебить рекорд Великолепной Эры, но о фарме оранжевого снаряжения при помощи установления рекордов уже можно было забыть.

В итоге Великолепная Эра отняла у Счастья довольно много потенциального снаряжения и материалов.

В этом соревновании Великолепная Эра проиграла по духу, в то время как Счастливая команда проиграла в материальном плане. Исходя из итоговых результатов, это Счастливая команда должна была сейчас обливаться слезами.

Тем не менее, эти потери не особо огорчили Е Сю. У него не было времени, чтобы предаваться грусти. Одна возможность была утрачена, а это означало, что должны быть найдены другие возможности, которые бы помогли команде восполнить потери. И эти возможности должны были вот-вот появиться.

25 декабря. Рождество наступало в среду следующей недели. В понедельник текущей недели в Славе уже должен был появиться рождественский ивент.

Рождественские ивенты каждого года были неразрывно связаны с подарками. Но чтобы получить эти подарки, нужно было пройти какое-то испытание.

Рождественский ивент этого года не был исключением. Он позаимствовал знаковые особенности рождества. В этом году игрокам предстояло воровать чулки.

Сами чулки не были подарками: они были вещами, за которые можно было получить подарки. Концепция ивента была предельна проста. Чем больше чулок вы соберёте – тем больше получите подарков.

Чулки не были просто так разбросаны по игровому миру, ожидая, пока их придут и подберут игроки. Чтобы получить чулки, нужно было сперва принять квест, а затем отправиться на определённую карту.

Эти карты не были картами подземелий, скорее это были аренные типы карты. На каждой карте находилось фиксированное количество чулок. Чтобы собрать больше всего чулок, было недостаточно иметь острый глаз и проворные руки.

Весь ивент длился на протяжении трёх дней, а начинался он в полночь 25 декабря. Сразу после наступления полночи игроки начнут принимать квесты. Количество доступных квестов было ограничено. Каждый игрок сможет принять лишь три квеста в день. В итоге получалось, что один персонаж мог выполнить девять квестов за ивент. У игроков было множество времени. Им не нужно было никуда спешить.

Также были дополнительные детали по поводу этого ивента. После обнародования информации, все начали к нему готовиться.

- В одном сражении будет участвовать 50 игроков. 20 чулок будут разбросаны в случайных местах на одной карте. Чулки не привязываются и поэтому могут выпасть после смерти персонажей. После сбора двадцати пар чулок квест считается завершённым. Хех, в этом году компания хочет, чтобы мы начали убивать и обворовывать друг друга! – после прочтения деталей ивента, Вэй Чэнь поделился со всеми своими мыслями.

- Вас телепортируют на случайную карту. Маленькие группы могут принимать квесты вместе, но не большие команды. Хаха, они не позволяют участвовать большим командам. Вероятно, они не хотят позволить большим гильдиям собрать группу из 50 человек. Если речь идёт о маленьких группах, тогда нам нужно разделиться на две команды, - продолжил Вэй Чэнь.

- Там ведь не говорится, что группы должны состоять из пяти человек, не так ли? – уточнил Е Сю.

- Нет, - ответил Вэй Чэнь после того как просмотрел доступную информацию. Прокрутив в голове вопрос Е Сю, он моментально всё понял: маленькая группа могла получить на одной карте лишь 20 чулок. Один человек также мог получить 20 чулок. В теории, если они соберут две группы, тогда за один квест их команда сможет получить 40 чулок. Тем не менее, если они разделятся, тогда команда сможет получить 200 чулок. С другой стороны было сложно сказать, сколько именно чулок сможет получить каждый из них по отдельности.

- Рейтинги! Также есть рейтинги! – продолжив читать детали ивента, Вэй Чэнь обнаружил секцию с описанием рейтингов. Как и ожидалось, за первые места рейтинга полагались награды, которые, без сомнения, были самыми вкусными наградами.

Существовало несколько типов рейтингов: гильдейский рейтинг, соло рейтинг и партийный рейтинг. Игроки не могли участвовать сразу и в партийном рейтинге и в соло рейтинге. Другими словами, игроки, желающие попасть в соло рейтинг, не могли ни с кем объединяться в группы. Если же в рейтинг хотела попасть группа, то все квесты должны были выполнять одни и те же персонажи одной группы.

- Мы должны попасть в эти рейтинги! – заключил Вэй Чэнь.

- Конечно.

- Тогда я пойду отпрошусь у Самсары. Они определённо захотят, чтобы я поучаствовал в этом ивенте на их стороне, - произнёс Вэй Чэнь. Ему было непросто добиться своей текущей позиции в роли шпиона. Он не хотел так легко с ней прощаться. Сейчас пришло время бросать вызов новым подземельям. Выдающиеся лидерские способности Вэй Чэня были по достоинству оценены Самсарой. Тем не менее, его персонаж в Самсаре имел довольно унизительный уровень: 72! У Вэй Чэня не было лишнего времени на его прокачку, также он не хотел передавать его кому-то на скоростную прокачку. Ему приходилось выгадывать тут и там немного времени, чтобы медленно его прокачивать. Тем не менее, персонаж маленького уровня никак не влиял на его лидерские способности. Он использовал своего Чернокнижника 72 уровня, чтобы проходить новые высокоуровневые подземелья.

- Один день, один аккаунт, три квеста. Ты можешь успевать их делать двумя аккаунтами, - напомнил Вэй Чэню Е Сю.

- Я просто предупреждаю их заранее. Будет видно, когда придёт время! – в Самсаре Вэй Чэнь играл роль грубого, но очень серьёзного и ответственного лидера команды.

- Как будет действовать наша команда? – спросила Чень Го.

- У каждого из нас есть два аккаунта, поэтому в идеале нам нужно выполнять по шесть квестов в день! – ответил Е Сю.

- Тогда кто будет объединяться в группы, а кто будет играть соло? – продолжила допытываться Чень Го.

- Над этим… стоит хорошенько подумать, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 895 Ночь наблюдения.**

Глава 895 Ночь наблюдения.

Анонс ивента был выпущен за два дня до его официального запуска. Старые игроки понимали важность рождественского ивента и поэтому ответили сразу же после выхода новостей. Желающие сформировать группы начали искать своих друзей. Одиночки в течение двух дней планировали улучшить своё снаряжение.

Клубные гильдии не собирались пропускать этот ивент. Помимо участия в самом ивенте, они будут соревноваться между собой за места в рейтингах. Награды за первые места в рейтингах живо продвигались.

Тем не менее, стоило игрокам клубных гильдий подумать о существовании Мрачного Лорда, как на их лицах появлялись горькие ухмылки. Участвующие в этом ивенте игроки будут телепортированы на случайные карты. Также в этом ивенте могли принимать участие только маленькие группы. По итогу преимущество клубных гильдий в наличии большого количества игроков отобразиться только в гильдейских рейтингах. Сколько бы групп и одиночек они не имели, они не смогут собраться все вместе на одной карте.

Это соревнование станет тестом навыков элитных игроков и команд. Топовые гильдии были бы полностью уверены в себе, если бы не существование Счастья… Доминация Счастья в новых подземельях продемонстрировала всем её силу. Подземелья тоже являлись полем соревнований между элитными игроками и командами топовых гильдий, но каков был итоговый результат?

Только профессиональные команды могли соперничать со Счастливой командой. Рождественский ивент не пересекался с матчами про-лиги. Он начинался в среду и заканчивался в пятницу. После завершения ивента в субботу должен был стартовать шестнадцатый раунд про-лиги. Тем не менее, про-игроки не собирались отправляться в игру, чтобы повеселиться на ивенте, вместо этого они будут подготавливаться к предстоящим матчам. Возможно, самые заинтересованные про-игроки и сыграют парочку раз, но не стоило надеяться на то, что они смогут попасть в рейтинги ивента.

Лидеры клубных гильдий были обеспокоены! Два подготовительных дня пролетели в мгновение ока. Рождественский ивент официально стартовал. Из-за ограничения количества доступных дневных квестов, немногие игроки с нетерпением ожидали наступления полночи. Клубные гильдии также пока не стали отправлять участвовать в ивенте свои элитные команды. Их целью были рейтинги, поэтому прежде чем выпускать стрелу в цель, они хотели понаблюдать за развитием ситуации.

Этой ночью клубные гильдии изучали новый ивент, параллельно отслеживая ситуацию в рейтингах.

Мрачный Лорд? Счастье? Скоро ли они появятся в рейтингах?

Нет. С восходом солнца ни один игрок Счастливой команды так и не появился в рейтингах ивента. Несмотря на то, что клубные гильдии пока не отправляли участвовать в ивенте своих элитных игроков, их крепкие основы уже начали сказываться на результатах. В этой куче мале первые места в одиночном и партийном рейтинге занимали игроки клубных гильдий. О гильдейском рейтинге не стоило и говорить. Первые двадцать мест были заняты клубными гильдиями. Некоторые люди начали сравнивать этот рейтинг с рейтингом Альянса, чтобы найти возможные отличия.

И отличия были.

К примеру, первое место в рейтинге занимала гильдия Самсары. После того как Самсара одержала победу в чемпионате прошлого сезона, их гильдия начала развиваться взрывными темпами. Члены гильдии также были невероятно прилежными. Традиционные гранды, в лице гильдий Синего Ручья, Маленькой Травы и Амбиций Тирана следовали сразу же за гильдией Самсары. Команда Тирании занимала первое место в Альянсе, но их внутриигровая гильдия ничем не отличалась от других гильдий сильных команд. Тирания команды в Альянсе никак не отображалась на их гильдии.

Также в рейтингах была гильдия Великолепной Династии. Несмотря на вылет Великолепной Эры из Альянса, их гильдия продолжала оставаться на плаву. В данный момент на Великолепную Эру надеялись только самые преданные её фанаты. Выступление Великолепной Династии в этом ивенте было экстраординарным. Несколько клубных гильдий среднего и низкого уровня уступили им.

Второе большое несоответствие демонстрировала гильдия Небесного Правосудия. Команда Небесных Мечей балансировала на опасном краю. Они продолжали то попадать, то выходить из зоны вылета из Альянса. Тем не менее, в этом ивенте их гильдия Небесного Правосудия занимала весьма впечатляющее место: седьмое. Ходили слухи, что гильдия Небесного Правосудия объявила дополнительные награды для своих игроков за участие в этом ивенте, чтобы таким образом повысить их энтузиазм. Нужно было провести более тщательное расследование, чтобы подтвердить или опровергнуть правдивость этого слуха.

Клубные гильдии приковали к себе взгляды многих игроков, сами же они усиленно искали положение Счастливой гильдии в рейтингах, чтобы понять, представляет она для них угрозу или нет. В итоге все вздохнули с облегчением. Счастливая гильдия была всё ещё слишком слаба. Для попадания в гильдейский рейтинг было бессмысленно рассчитывать лишь на нескольких элитных экспертов. Это был тест силы всей гильдии. Может команда Мрачного Лорда и была могущественной, но она не могла стать решающим фактором в распределении мест гильдейского рейтинга.

После целой ночи тщательного изучения ивента, многочисленные гильдии обнаружили ещё одну проблему.

Как и в ивенте прошлого года, рейтинги игроков были разделены по уровням. Обычно разделялись каждые пять уровней. На обычных серверах разделение было очень детализировано. Начиная с 20 уровня, периода, когда игроки покидали начальную деревню, каждые новые пять уровней имели свою собственную рейтинговую таблицу и так вплоть до 75 уровня.

В Небесной Сфере обычно такого разделения не было, потому что все игроки, находящиеся в этом месте и так имели максимальные уровни. Тем не менее, на этот раз из-за повышения планки максимального уровня, такое разделение было.

Одна таблица с рейтингами затрагивала промежуток 70-74 уровней, а вторая 75 уровни. Партийный рейтинг определялся по персонажу с самым высоким уровнем в группе.

Это разделение было сделано для того, чтобы отделить игроков со снаряжением 70 уровня от игроков со снаряжением 75 уровня. Потратив целую ночь для изучения ситуации, гильдии обнаружили очередную проблему: было намного меньше игроков 75 уровня, чем игроков 70 уровня.

Максимальный уровень был повышен третьего декабря. Сейчас было двадцать пятое декабря. С момента запуска обновления прошло двадцать с лишним дней. Чем выше был уровень, тем больше требовалось времени для его поднятия. Основные персонажи клубных гильдий практически не покидали игру. В итоге им удалось за одиннадцать дней достичь максимального уровня. Е Сю с ребятами не были такими фанатичными, но их эффективность не уступала эффективности игроков клубных гильдий. Через несколько дней после них они также прокачали своим персонажам 75 уровни, после чего начали устанавливать рекорды подземелий. С другой стороны, где было большинству обычных игроков взять так много свободного времени? Играющие по несколько часов в день игроки всё ещё находились в процессе прокачки своих персонажей. Подобные игроки составляли большую часть населения сервера.

Большая часть игроков клубных гильдий были преданными фанатами своих гильдейских команд. Эти преданные фанаты были очень увлечены Славой и поэтому готовы были проводить в ней больше времени. В итоге за двадцать дней некоторые обычные игроки клубных гильдий сумели прокачать максимальные уровни. Вследствие этого игровая база игроков 75 уровня в основном состояла из персонажей клубных гильдий. В итоге при случайном распределении игроков существовал большой шанс игрокам из одной гильдии оказаться на одной карте. Распределение было случайным. Оно не препятствовало игрокам одной гильдии попадать на одну карту.

Таким образом, игроки одной гильдии могли помогать друг другу, одерживая преимущество над другими игроками, которым не так повезло. Этот скрытый феномен был обнаружен топовыми гильдиями после бессонной ночи наблюдений.

Но если у одной гильдии могло быть преимущество, то такое же преимущество могло быть и у другой гильдии. Таким образом, нужно было не только использовать это преимущество, но и уметь против него защищаться. Однако существовали гильдии, которые не имели подобного преимущества, например, Счастливая гильдия…

Большие гильдии уже давно поместили своих шпионов в Счастье. Даже если они не могли получать информацию от основных игроков, они могли проверять список с членами гильдии, где указывались их уровни.

В Счастливой гильдии было немного персонажей 75 уровня. Они не могли быть слишком избирательными во время начальной стадии развития, поэтому Счастливая гильдия была заполнена как хорошими, так и плохими игроками. В гильдии было много активных игроков, которые ежедневно заходили в игру, но также было много тех, кто уже давно в ней не появлялся. Счастливая гильдия всё ещё находилась в переходном процессе между обычной гильдией и профессиональной гильдией.

Таким образом, перед лицом Счастливой гильдии у больших гильдий было преимущество. В подобной ситуации, имея численное превосходство, возможно, они даже смогут доставить проблемы Мрачному Лорду и другим экспертам из Счастья?

Несмотря на божественную мощь Мрачного Лорда, гильдии могли придумать способ, как с ним разобраться. Помимо большого количества игроков, какими преимуществами они ещё обладали? Вряд ли они могли найти кого-то, кто смог бы бросить вызов этому Богу, не так ли?

Изначально ивент должен был не дать большим гильдиям воспользоваться своим численным превосходством, однако из-за ввода нового обновления это всё же произошло. Клубные гильдии пытались придумать решение. Если две их команды встретятся с одной командой Мрачного Лорда, тогда… можно ли будет сказать, что их команды будут находиться в выигрышном положении?

Посмотрев на ситуацию с этой точки зрения, лидеры клубных гильдий впали в депрессию. Учитывая силу экспертов Счастья, даже если команды клубных гильдий будут иметь двойной или тройной численный перевес, его всё равно не будет достаточно. О большем числе команд не стоило и говорить. За всю ночь три команды из одной гильдии лишь пару раз встречались вместе на одной карте.

- Тогда, если одной гильдии будет недостаточно… Как насчёт альянса гильдий? – один из лидеров гильдий предложил эту идею.

В групповом чате лидеров гильдий, игроки стали обсуждать эту тему.

- У Самсары хорошо идут дела. Они собрали так много чулок этой ночью!

- Хаха, твоя гильдия тоже неплохо справляется.

- Небесного Правосудия нет в этом чате? Их успехи тоже весьма впечатляющие!

- Что происходит, Цветущая Долина? Вы выглядите подавленными!

Лидеры гильдий начали обсуждать результаты друг друга. В глубине своих сердце они надеялись, что достижения их оппонентов будут иметь отрицательные значения, а их гильдии будут находиться на самом верху. Все казались дружелюбными друг с другом только на поверхности.

- Вау, Великолепная Династия тоже довольна грозна!

- Мы просто выкладываемся на полную! – Чэнь Ехуэй отправил в чат несколько фальшивых улыбок.

- По сравнению с вами, Счастье гораздо хуже справляется. Где они в гильдейском рейтинге? Мы даже не можем их найти! – кто-то начал подступать к основной теме.

- Их гильдия не может претендовать на место в гильдейском рейтинге, но что насчёт одиночного и партийного рейтинга? – главная тема наконец-то была озвучена.

- Если мы не приготовим контрмеры, то, скорее всего им проиграем, не так ли?

- Как насчёт того чтобы объединить руки и подавить их? – слова этого лидера гильдии не выглядели радостными. В реальности все эти гильдии потеряли больше нервных клеток от совместной работы вместе, чем от сражений друг с другом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 896 Команда из двух человек.**

Глава 896 Команда из двух человек.

Лидеры гильдий использовали косвенный подход, чтобы выяснить намерения друг друга. Великолепная Династия, являющаяся непосредственным соперником Счастья, вела себя в этот момент очень тихо. Помимо нескольких смайликов в самом нале, Чэнь Ехуэй занял позицию стороннего наблюдателя.

Чэнь Ехуэй чувствовал больше уверенности по сравнению с остальными, потому что Великолепная Эра не испытывала никаких проблем в соревновательной лиге, поэтому ради этого щедрого ивента, клуб благословил своих игроков на участие в нём. Видя, как другие гильдии хотят объединиться вместе, чтобы доставить проблемы Е Цю, Чэнь Ехуэй внутренне усмехнулся. Пока остальные будут с ним сражаться, его собственная гильдия останется в стороне и мирно выполнит все квесты.

К сожалению Чэнь Ехуэй недооценил интеллект других лидеров гильдий. Он был не единственным, кому пришла в голову подобная мысль. Лидеры гильдий начали поверхностно обсуждать идею об альянсе. Очевидно, все надеялись извлечь выгоду из чьего-то альянса, чтобы при помощи собственных гильдий забрать всю рыбу у рыбаков.

Если все хотели получить преимущество, тогда ни о каком альянсе не могло идти и речи. Лидеры гильдий начали хитро кружить вокруг этого вопроса. В итоге они так и не пришли к какому-то решению, потому что все пытались добиться одного и того же.

Со временем всё больше лидеров гильдий начинали молчать. Незавершённость этого вопроса очень разочаровала Чэнь Ехуэя.

Тем не менее, в его руках находились шахматные фигуры, поэтому он не переживал. Он поручил задачу по организации гильдии к рождественскому ивенту своим подчинённым. Сам же он занялся приготовлением персонажей для про-игроков. Клуб не осмеливался использовать в развлекательном мероприятии профессиональных персонажей. Кто знает, что может произойти на поле боя с 50 персонажами? Если на поле будут находиться их фанаты, то они смогут отдать найденные чулки им, но что если там будут находиться фанаты их врагов?

Чэнь Ехуэй с особым тщанием подготовил аккаунты для про-игроков, после чего рассказал им о том, что они сумели узнать за ночь исследований.

Чем же в это время занималась Счастливая команда? Проснувшись, ребята начали выяснять ситуацию в игре. Они были полны амбиций и не собирались тратить драгоценные квесты на простую проверку ситуации. Вместо этого они связались с теми игроками, которые уже поучаствовали в ивенте.

После получения нужных сведений ребята вошли в игру. Высшие эшелоны гильдий отправили в чат предупреждающие сообщения: «волки пришли». Некоторые игроки начали подсознательно проверять рейтинги, словно после появления в игре Счастливой команды, она должна была сразу же занять все места в рейтингах.

В данный момент в гильдейском рейтинге лидировала гильдия Самсары. Одиночные и партийные рейтинги были не так очевидны, потому как у каждого соло игрока и у каждой команды было по три шанса. В целом за один день можно было получить 60 чулок, поэтому разница между представителями команд и соло игроков была не особо существенной.

Игроки, занимающие первые строчки одиночного рейтинга, сумели собрать по 16 чулок. Их было довольно много.

Командные рейтинги были более грозными. Большую часть первых строчек рейтинга занимали команды клубных гильдий. Больше всего одной командой было собрано 30 чулок.

Выше шли рейтинги персонажей 75 уровня. Топовые гильдии больше всего интересовали именно эти рейтинги, потому что согласно здравому смыслу, награды должны были соответствовать своим уровням. Всем хотелось получить снаряжение и материалы 75 уровня.

Счастливая команда вошла в игру. Тогда вскоре должны были появиться бросающие вызов небесам рекорды?

В данный момент лидеры клубных гильдий находились в затруднительном положении. Стоим ли им сейчас столкнуться со Счастливой командой или лучше пока отступить и вернуться в игру в другое время?

Без сформированного альянса большим гильдиям не хватало уверенности в собственных силах. Поразмыслив над этой ситуацией, они стиснули зубы и отправили в игру свои группы! По крайней мере, они хотя бы могут попытаться усложнить жизнь Счастливой команде!

После двух дней обсуждений ребята из Счастья определились с планом своих действий.

Десять игроков. Вэй Чэнь поведёт в бой Цяо Ифана, Чень Го, Ло Цзи и Ань Вэньи. Чень Го и Ло Цзи не были игроками про-уровня. По части индивидуальных навыков они ничем не отличались от обычных игроков. Маленькие Холодные Ручки был целителем, поэтому ему просто необходима была команда. Всё это дополнялось лидерством Вэй Чэня и осторожной игрой Цяо Ифана. В итоге получалась довольно грозная команда.

Танг Ро и У Чэнь были назначены соло игроками. Для Мо Фаня никто никогда не делал особых приготовлений. Он не считал себя частью Счастливой команды и поэтому не собирался выполнять распоряжения Е Сю.

В итоге Е Сю создал вторую команду, объединившись с Булочкой.

В командах не обязательно должно было быть пять игроков. Команды также могли состоять из двух, трёх или четырёх игроков. Тем не менее, система не предоставляла командам с меньшим количеством игроков никаких преимуществ. Наоборот, о командах с меньшим количеством игроков можно было сказать, что они находились в проигрышной ситуации. С другой стороны, учитывая странность и небрежность Булочки, было трудно сказать, каких результатов он сможет добиться, действуя в одиночку. В итоге было решено приставить к нему Е Сю.

Выступающие в группах игроки создали группы, а соло игроки закончили свои приготовления. После принятия квестов их телепортировало на случайные карты.

Снег всегда ассоциировался с рождеством, поэтому рождественские карты этого года были снежными картами. После телепортации мониторы ребят оказались покрыты маленькими искрящимися бриллиантами. Снег искрился на свету. Отражающийся от снега свет делал представшую перед игроками картину особенно ослепительной. Снег падал с небес с разной скоростью. Так получилось, что Е Сю и Булочка сразу после телепортации попали в самый центр снежного бурана. Им в лица начали лететь снежинки размером с гусиные перья. На короткое мгновение парням было сложно определить, где они находятся.

- Ветер слишком сильный. Он даже влияет на нашу скорость передвижения, - приказав Мрачному Лорду сделать несколько шагов вперёд, Е Сю сразу же что-то почувствовал. Это была ещё одна часть, которая усложняла игру. Не только особенности местности влияли на сражения. Иногда погода тоже вносила свои коррективы.

- ЧТО ТЫ СКАЗАЛ?! – громко воскликнул Булочка. Для Е Сю в игре его крик звучал нормально, но для всех остальных этот пронзающий уши крик выглядел неестественно.

- Почему ты кричишь? – спросил у него Е Сю.

- Ветер слишком сильный. Я с трудом тебя слышу, - ответил Булочка.

- Ты слишком поглощён игрой… - беспомощно произнёс Е Сю. В этом снежном буране постоянно завывали ветра. Булочка вёл себя так, словно он находился внутри настоящего снежного бурана.

- Давай начнём искать чулки! – произнёс Е Сю.

- В какую сторону пойдём? – спросил Булочка.

- Это неважно.

Чулки были случайным образом разбросаны по картам. Игрокам не сообщались их координаты, поэтому вначале они могли положиться лишь на свою удачу. На одной карте не было сразу разбросано 20 чулок. Сначала это была половина чулок, а оставшиеся десять чулок будут помещены на карту в течение последующих тридцати минут в зависимости от позиции игроков на карте.

Система оповестит игроков о появлении чулок, поэтому последние не будут застигнуты врасплох.

В данный момент по карте были разбросаны десять чулок. Когда кто-то поднимет один чулок, система даст об этом знать другим игрокам. После поднятия всех 20 чулок система начнёт обратный 120 секундный отсчёт времени. После окончания этих 120 секунд квест подойдёт к завершению.

На картах ивента игроки после смерти не теряли опыт, а также из них не могло выпасть снаряжение, но добытые чулки выпадали со 100% шансом. Через 20 секунд после смерти персонажи могли воскреснуть с полным уровнем здоровья. С каждой последующей смертью время до следующего воскрешения увеличивалось на 20 секунд.

Чтобы сделать ивент интереснее, помимо чулок на картах появлялись случайные вещи, которые могли помочь игрокам. В их число входили безоткатные зелья, плащи-невидимки, повышающие скорость перемещения сани, маленькие коробочки для переноски чулок и так далее. О появлении этих вещей система не сообщала.

Карты не были особо большими, иначе игрокам было бы трудно найти чулки и другие предметы. На карте Е Сю и Булочки ещё ни один игрок не подобрал ни одного чулка. Ребятам встретились несколько игроков, но они не стали вступать с ними в бой, потому что у тех не было чулок. Система будет объявлять ники поднявших чулки персонажей. Также существовал список с никами персонажей, владеющими чулками, который обновлялся в режиме реального времени.

Е Сю и Булочка пока не нашли ни одного чулка. В этот момент наконец-то было сделано первое системное объявление: игрок Деревянный Ящик стал лидером по количеству полученных рождественских чулок.

- Деревянный Ящик! Давай найдём его! – воскликнул Булочка. По его мнению, было гораздо проще найти игрока, чем чулок, особенно на этой карте со снежным бураном. Персонажам приходилось практически приседать, чтобы отчётливо увидеть землю. Кто знает, где был найден этот чулок? Возможно из снега торчала только его часть? В таком случае его было слишком легко пропустить.

- Мы разделимся и поищем, - принял решение Е Сю.

- Если увидишь цель, сперва скажи мне. Не спеши, - предупредил он Булочку.

- Понял, - просто ответил тот.

Парни разделились. Через какое-то время до Е Сю донеслись звуки за пределами игры.

- Человек впереди, ты Деревянный Ящик? Ты Деревянный Ящик, не так ли? Да, я охочусь за тобой. Передай мне чулок, который ты только что подобрал.

- Координаты! – Е Сю захотелось заплакать. Он поспешно отправил сообщение Булочке. Этот парень только что поздоровался с Деревянным Ящиком! Он раскрыл себя и поприветствовал свою цель! Только Булочка мог понять эту логику.

В итоге Булочка сообщил Е Сю свои координаты. Это было недалеко. Е Сю моментально сменил направление и отправился к Булочке.

- О, ты не один? – в этот момент до ушей Е Сю донеслись очередные слова Булочки.

Конечно он не один! Парни объединились в одну группу для участия в этом ивенте. Большинство групп, участвующих в этом ивенте, состояли из пяти игроков. Этот игрок, вероятно, разделился со своими товарищами, чтобы искать по отдельности чулки. Разве он мог быть здесь один?

- Осторожно, - напомнил Булочке Е Сю.

На самом деле для Булочки, с его текущими навыками, не составляло особых проблем разобраться с пятёркой обычных игроков. Но не стоило забывать, что здравый смысл и Булочка были несовместимыми понятиями. Иногда он делал вещи, которые даже про-игроки не могли понять, а иногда проигрывал сражения, которые не должен был проиграть.

- Хм? – в этот момент Е Сю услышал удивлённое хмыканье Булочки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 897 Не могу говорить, ветер слишком силён!**

Глава 897 Не могу говорить, ветер слишком силён!

Для про-игроков с их высокой скоростью рук было не сложно печатать быстрее, чем говорить. Однако Е Сю не стал заморачиваться с печатью сообщений, не потому, что он был медленным, а потому что он боялся, что Булочка просто не обратит на них внимания. В итоге он последовал его примеру и повышенным тоном поинтересовался:

- Чему ты так удивился?

- Он пропал! – не менее громким голосом ответил Булочка.

- Скорее всего, это плащ-невидимка. Будь осторожен, - воскликнул Е Сю.

- Понял, - громким и чётким голосом ответил Булочка.

- Парни, неужели вам на самом деле нужно кричать? – ударив по столу, воскликнула Чень Го.

- Ветер слишком силён. Мы не услышим друг друга, если будем слишком тихо говорить, - поспешно объяснил Булочка.

Е Сю лишился дара речи. Они говорили громко вовсе не из-за ветра. Просто они находились в разных местах, и поэтому им приходилось переговариваться за пределами игры! Было очевидно, что с наушниками, закрывающими их уши, им приходилось разговаривать на повышенных тонах. «Что значит, ветер слишком силён?». Е Сю осознал, что он был слишком беспечен. Ему нужно было с самого начала сесть рядом с Булочкой. Таким образом, он бы смог за ним следить и им бы не пришлось громко переговариваться.

- Панк, плащ-невидимка? Я уже вижу тебя! Быстро покажись! – воскликнул Булочка, начав давить на своего оппонента.

- Ах, это засада! Ублюдки, сейчас я вас разделаю!

- Ах! Здесь ещё один!

- И ещё один!

- Что с этим миром не так, здесь ещё…

Рот Булочки не закрывался. Даже Чень Го, находящаяся на совершенно другой карте, начала нервничать.

- Что случилось? Что случилось? – она вытянула шею, пытаясь увидеть ситуацию в которой оказались парни через монитор Е Сю.

Мрачный Лорд спешил Булочке на помощь. Он ещё не пришёл в нужное место и поэтому не мог того увидеть!

- Сфокусируйся на своей игре, - при виде её беспокойства произнёс Е Сю.

- Что там у тебя? – после этого он обратился к Булочке.

- Пять воров! – ответил Булочка.

Вначале Булочка видел лишь игрока с ником Деревянный Ящик, однако вскоре к нему подоспела подмога. Это была группа, состоявшая из пяти друзей. Парни с самого начала распределили между собой обязанности. Однако стоило Деревянному Ящику поднять чулок, как остальные сразу же устремились ему на помощь. Прибыв на место, они обнаружили бандита в лице Булочки, который намеревался украсть их чулок. Без лишних слов они начали с ним сражаться.

В реальности эти игроки один за другим пребывали на место назначения. Это не была засада, как окрестил её Булочка.

- Эй, здесь есть хороший человек, который хочет протянуть руку помощи! – воскликнул в этот момент Булочка.

Е Сю обдумал его слова. Скорее всего, это был не «хороший человек», просто кто-то из игроков тоже решил обокрасть Деревянный Ящик!

- Бро, мы на одной стороне!

Е Сю услышал как Булочка тепло поприветствовал «хорошего человека».

Даже Е Сю испытывал неловкость из-за действий Булочки. Кто бы мог подумать, что человек, к которому обратится Булочка, также будет чувствовать себя неловко?

Дело было в том, что он был членом группы Амбиций Тирана. Большая часть игроков, прокачавших своим персонажам максимальные уровни, были игроками больших гильдий. Из-за случайного распределения по картам существовала вероятность встретиться с игроками из одной гильдии. Гильдии проинструктировали своих игроков: если им повезёт оказаться на одной карте, то они должны объединить силы, чтобы добиться лучшего результата.

Поэтому когда Булочка воскликнул: «Бро, мы на одной стороне», его визави был сильно сбит с толку. Его группа начала подсознательно воспринимать Булочку частью Амбиций Тирана. Игроки моментально вышли вперёд и закрыли его своими телами. Однако стоило им приблизиться к Булочке и до них кое-что начало доходить. Вблизи они сумели отчётливо разглядеть его ник: Вторжение Парной Булочки!

Какая одна сторона? Это был волк из Счастья!

Как большие гильдии могли упустить из виду того, кто с открытия десятого сервера следовал за Мрачным Лордом?

- Он из Счастья! В атаку!

Капитан команды быстро среагировал. Он перестал гнаться за Деревянным Ящиком. Развернувшись, он ткнул в сторону Булочки своим мечом.

- Ты даже сражаешься со своими собственными людьми! Какое бесстыдство! – воскликнул Булочка.

Его недрогнувший голос сбил с толку нескольких игроков из Амбиций Тирана. В Небесной Сфере персонажи могли иметь одни и те же ники. Чтобы определить нужного персонажа, нужно было не только смотреть на его ник и класс, но и на его ID. У каждого персонажа был свой уникальный ID.

Игроки никогда не слышали о таком странном нике: Вторжение Парной Булочки, и уж тем более в их гильдии не было такого персонажа. Тем не менее, уверенный голос Булочки заставил нескольких игроков из Амбиций Тирана на мгновение заколебаться.

Придя в себя, они воскликнули:

- Чепуха! В нашей гильдии нет никакого Вторжения Парной Булочки. В атаку!

\*Бум!\*

Они были первыми, крикнувшими об атаке, но атаковали первыми именно них. Когда они уже готовы были прыгнуть в сторону Булочки, в их сторону устремилось пушечное ядро. В итоге игроки Амбиций Тирана были отброшены назад взрывом от этого снаряда. Наконец-то к месту сражения прибыл Е Сю.

- Мрачный Лорд! – отчаянно закричали игроки Амбиций Тирана. Мрачный Лорд не был редким ником, но Мрачного Лорда Е Сю было слишком легко опознать. Игрокам даже не нужно было открывать его профиль, чтобы прочитать там надпись: персонаж без специализации. Им хватило одного вида его разноцветного снаряжения, чтобы убедиться в его подлинности. В Небесной Сфере существовал только один такой персонаж.

- Отступаем! – капитан команды продемонстрировал свою решимость. При виде прибытия Мрачного Лорда, он приказал своему отряду отступать. Его больше не интересовал персонаж с чулком.

- Ты решил убежать, увидев моего босса? Что за бесстыдный парень! – Булочка бросил вдогонку убегающему капитану кирпич, от которого тот благополучно увернулся. Здесь все были врагами, поэтому в хитрости и обмане не было ничего необычного, однако пока что капитан Амбиций Тирана не сделал ничего, за что его можно бы было обвинить в бесстыдстве. Ему даже не дали шанса проявить это самое бесстыдство!

- Булочка, не гонись за ним, - произнёс Е Сю. Группа из пятерых игроков Деревянного Ящика тоже не хотела сражаться. Когда Мрачный Лорд атаковал игроков Амбиций Тирана, они воспользовались этой возможностью, чтобы ускользнуть.

- Сюда! – позвал Е Сю за собой Булочку.

- Быстрее! – было неизвестно, к кому обращался Булочка.

- Ты видел, чтобы они совершали обмен? – спросил у него Е Сю.

- Ээ? – недоумённо ответил Булочка.

Е Сю больше не стал у него ничего спрашивать. Очевидно, Булочка не обращал внимания на подобные детали. Они участвовали в командном сражении, поэтому в рейтингах одна команда обозначалась одной боевой единицей. Система сообщала ник поднявшего чулок персонажа, но она не говорила, если этот чулок впоследствии переходил в руки других персонажей одной команды. В рейтинге отображалось достижение самой команды. Там не сообщалось, у какого именно персонажа находились чулки.

Может в команде друзей и не было каких-то выдающихся игроков, но у парней были мозги. После прихода игроков Амбиций Тирана они начали убегать. Е Сю быстро понял, что чулок уже мог сменить своего владельца.

- Отправляйся следом за Деревянным Ящиком, а я займусь остальными! – приказал он. Е Сю не исключал возможности обмана. Вполне возможно, что чулок по-прежнему находился у Деревянного Ящика.

Деревянному Ящику повезло. Он был первым человеком, нашедшим чулок, а до этого, ему повезло наткнуться на плащ-невидимку.

После поднятия чулка, появления на ТиВи и последующей встречи с Булочкой, Деревянный Ящик решительно активировал плащ-невидимку. После этого к нему на помощь прибыли его друзья. Когда к месту сражения пришли игроки Амбиций Тирана и Мрачный Лорд, группа друзей решила отступить. Они не были настолько бесстрашными, чтобы сломя голову бросаться в бой. В данный момент их больше всего беспокоила сохранность их чулка. В итоге пятёрка игроков разбежалась в пяти различных направлениях. В конце концов, даже умерев, они не потеряют ни опыта, ни снаряжения, поэтому они готовы были пожертвовать своим жизнями.

У кого был чулок?

Даже такой опытный игрок, как Е Сю, не мог ответить на этот вопрос. В итоге он приказал Булочке следить за Деревянным Ящиком, а сам принял самое простое решение: отправиться в погоню за ближайшим к нему персонажем.

Этот персонаж был Берсерком. Мрачный Лорд начал атаковать его в движении, что нисколько не сказывалось на его точности. Берсерк обладал более грубыми навыками, поэтому, когда он услышал позади себя звук выстрела, он моментально подпрыгнул. Обычные игроки зачастую именно так и действовали: безрассудно и подсознательно, - им казалось, что они должны сделать хоть что-то.

В итоге игрок, управляющий Берсерком, оказался шокирован способностями своего персонажа к полёту.

«Ничего себе! Я могу взлететь так высоко!».

После приземления он хотел использовать быстрое восстановление, но у него ничего не получилось. Ему удалось совершить лишь полкувырка. Приземлившись, он зарылся головой в кучу песка.

Мрачный Лорд моментально оказался с ним рядом.

- Не гонись за мной. Чулок не у меня! – игрок не чувствовал в себе силы сражаться и поэтому использовал вместо меча слова.

- О? Тогда у кого он? – спросил Е Сю.

- Я не знаю. Он не стал обмениваться со мной, - в этот момент из-под снега вылетел яркий разрез меча. Это была скрытая и неожиданная атака. Тем не менее, зонт тысячи вероятностей Мрачного Лорда оказался быстрее. Трансформировавшись в копьё, он устремился к телу Берсерка, ошеломляя его при помощи зуба дракона.

В этот момент игрок сумел отчётливо увидеть ник стоявшего перед ним персонажа. Когда к месту сражения прибыл Мрачный Лорд, группа друзей уже начала убегать: они не обратили на него особого внимания.

- Мрачный Лорд! – воскликнул Берсерк. Мрачный Лорд был гораздо известнее Вторжения Парной Булочки.

- Это я, - подтвердил Е Сю. Он не останавливался. Ему нужно было как можно быстрее убить этого игрока, чтобы проверить, был ли у него чулок.

- Я смотрел твои матчи. Ты удивителен… - продолжил Берсерк.

- Это так? И какой же матч ты смотрел? – спросил Е Сю.

- Ваш матч с Вечностью.

- Правда? Тогда почему я не видел тебя там?

- Эм… - на короткое мгновение игрок не знал, что ему было ответить. Игроки могли следить за матчами соревновательной лиги через комнату арены. Ники зрителей не скрывались, поэтому если кто-то приходил смотреть матчи, их ники мог увидеть любой желающий. Этот Берсерк не смог быстро ответить. Было очевидно, что никакой матч он не смотрел, именно поэтому он испытывал недостаток уверенности.

Е Сю рассмеялся. Он не придал этому моменту особого значения. Смотрел этот человек матч или нет: это не могло спасти ему жизнь. Чулки. Самыми важными вещами были чулки.

Берсерк не был соперником Е Сю, поэтому через минуту он распрощался со своей жизнью. К сожалению удача Е Сю была не особо хороша. После смерти этого парня ничего не выпало. Неудивительно, что этот Берсерк был таким болтливым. Вероятно он хотел на как можно большее время задержать Е Сю.

Е Сю приказал своему Мрачному Лорду осмотреться. Вокруг него не было ни души. В этом снежном буране видимость игроков была значительно снижена.

- Булочка, ты ещё не поймал его? – Е Сю снова пришлось повысить тон, потому что «ветер был слишком силён».

- Я поймал его. Сейчас с ним разбираюсь, - ответил Булочка.

- Координаты! – так как Е Сю больше не с кем было сражаться, он решил помочь Булочке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 898 Чулочное ограбление.**

Глава 898 Чулочное ограбление.

Навыков Булочки за глаза хватало, чтобы разобраться с обычными игроками. Когда к нему прибыл Е Сю, он не увидел игрока с ником Деревянный Ящик.

- Куда он делся? – спросил Е Сю.

- Я его убил! – замахав кулаками, ответил Булочка.

- Чулок… - хотел уже было спросить Е Сю, но быстро осознал, что у Булочки его не было. Иначе система бы уже сообщила, что тот поднял чулок.

- Судя по всему чулок у одного из оставшихся персонажей этой группы, - произнёс Е Сю. В данный момент был найден лишь один чулок, которым владела команда Деревянного Ящика.

- В прошлый раз, где тебя ждала засада? – и только теперь у Е Сю появилась возможность задать этот вопрос. Когда он услышал объяснения Булочки, он моментально понял, что так называемая «засада» вовсе не была засадой, просто Булочка смотрел на всё под очень странным углом.

- Пошли, - определившись с направлением, Е Сю начал двигаться вперёд.

- Мы снова разделимся? – Булочке не терпелось пойти в противоположную от Мрачного Лорда сторону.

- Пока что нет, - ответил Е Сю.

- Судя по подходу этой команды, она довольна осторожна. Они очень внимательно относятся к взаимодействию друг с другом. Несмотря на то, что они разделились, эти парни не стали далеко уходить друг от друга, чтобы в случае опасности прийти на помощь своим товарищам. Только что мы убили двоих из них. Они определённо решат воскреснуть. Оставшаяся тройка, скорее всего, направилась в сторону точки воскрешения, чтобы оказать поддержку своим друзьям и после этого продолжить помогать друг другу.

Е Сю не знал, сможет ли понять его Булочка или нет, но он попытался всё детально ему объяснить. Он надеялся, что Булочка сможет стать более нормальным и начнёт мыслить более логически.

- Как проницательно! – ты и правда заслуживаешь звания босса. Пошли, - Булочка выразил своё уважение Е Сю, после чего отправился следом за его Мрачным Лордом.

На каждой карте была лишь одна точка воскрешения. Е Сю и Булочка были более скиловаными, а также имели лучшее снаряжение, по сравнению с обычными игроками, поэтому они двигались немного быстрее. Вскоре они сумели увидеть три фигуры, пробирающиеся в сторону точки воскрешения через снежный буран.

- Это скорее всего они. Быстрее! – между игроками было слишком большое расстояние, поэтому Е Сю не мог различить их ники. После оповещения Булочки, он начал тратить больше выносливости. В итоге очень скоро он сумел подтвердить их ники.

- Не высовывайся! – Е Сю боялся, что Булочка снова отправиться «здороваться» с игроками.

- Хм?

- Мы не можем снова позволить им сбежать, - продолжил Е Сю.

- Да!

В итоге парни быстро подкрались к трём игрокам. Шум от снежного бурана скрывал звуки их шагов. Трое игроков понятия не имели о том, что за ними ведётся погоня. Они продолжали направляться вперёд.

- Займись тем, что справа. Я позабочусь об остальных, - произнёс Е Сю, после того как они подобрались к своим целям на достаточно близкое расстояние. Булочка был не единственным, кто его услышал. Три игрока впереди подпрыгнули от страха. Когда они развернулись, Булочка и Мрачный Лорд уже напали на них.

Тройка игроков не хотела сражаться. Они попытались использовать свою обычную тактику разделения. Однако на этот раз Е Сю был готов и активировал скрытую атаку на близкой дистанции. Он не собирался снова давать им шанс на побег.

Не имея возможности убежать, игрокам оставалось лишь вступить в бой.

За смерть не полагалось никаких штрафов, поэтому игроки не переживали по поводу своего поражения, но даже с другим взглядом на вещи они не могли в один момент стать про-игроками. Три игрока планировали полностью выложиться в сражении, однако к тому времени как они укрепили свои сердца и закалили свою решимость, их персонажи уже лежали на земле. Начиная с этого момента, они больше не смогли подняться на ноги, и в итоге были убиты.

Е Сю так и не узнал, из какого именно персонажа упал рождественский чулок.

- Отлично! – система не замедлила сообщить о новом владельце чулка. Вокруг Е Сю и Булочки снова никого не было. Прогресс в этом ивенте был слишком медленным. Возможно в этом была виновата ненастная погода, которая усложняла игрокам поиск чулок? Остальные присоединились к ивенту примерно в одно время с Е Сю и Булочкой. В этот момент их карты были наполнены жизнью. На других картах уже были найдены как минимум пять чулок. Ни у кого не было такой ситуации, как у команды Е Сю.

Когда Е Сю начал ворчать по этому поводу, система сделала очередной объявление. Игрок с ником Оранжевый Жасмин поднял чулок.

Исходя из ника, можно было предположить, что этот игрок был из гильдии Травяного Сада. В реальности же не все игроки Травяного Сада имели ники, связанные с растениями и не все персонажи, имеющие подобные ники, были членами этой гильдии. Этот Оранжевый Жасмин не был членом Травяного Сада. Он был частью команды друзей, которая напоминала команду Деревянного Ящика. После поднятия чулка он начал паниковать, потому что недавнее системное объявление оповестило игроков о том, что на этой карте находится Мрачный Лорд.

- Мм, Оранжевый Жасмин. Давай найдём этого игрока… - в итоге Е Сю и Булочка снова разделились и начали обыскивать карту. На этот раз Е Сю первому повезло найти свою цель. Вся команда была в сборе. Е Сю не знал, передавался ли чулок между игроками этой команды или нет, поэтому он не стал торопиться. Спрятавшись в снегу, он отправил свои координаты Булочке.

Через короткий промежуток времени были найдены третий и четвёртый чулок. В этот момент Е Сю мог лишь отметить для себя ники поднявших их персонажей.

Булочка сумел довольно быстро прибыть на место. На этот раз им будет не так просто справиться со своими оппонентами. В итоге Е Сю выделил Булочке две цели, а сам взял три. После появления возможности они выпрыгнули на ничего не подозревающих игроков.

Пятёрка игроков довольно быстро среагировала. Они даже выстроились в защитное построение. Е Сю обратил внимание, что это защитное построение было призвано защищать одного конкретного персонажа.

Оранжевый Жасмин!

Они защищали поднявшего чулок игрока. В итоге Е Сю решительно направился в его сторону.

Оранжевый Жасмин был Снайпером. Он моментально атаковал Мрачного Лорда, параллельно начав отступать при помощи воздушного огня. Остальная четвёрка приготовилась остановить Мрачного Лорда, но учитывая жалкий уровень их навыков, разве они могли это сделать? Более того, Е Сю помогал Булочка.

Видя, что ситуация не выглядит радужной, Оранжевый Жасмин начал отступать при помощи воздушного огня. Мрачный Лорд не стал гнаться за ним. Воспользовавшись техникой теневого клона, он внезапно оказался рядом с вражеским Паладином.

Е Сю полностью застал его врасплох. Тройка товарищей Паладина начала его рьяно защищать, даже более рьяно, чем Оранжевого Жасмина. В этот момент Оранжевый Жасмин остановился. При виде изменившейся ситуации он начал возвращаться обратно.

Очевидно, чулок находился не у него, а у Паладина!

Кем был Е Сю? Он был Богом Славы с превосходной осознанностью, тактическими навыками и опытом. После обмена парой ударов он сумел быстро раскрыть вражескую стратегию. Они использовали Оранжевый Жасмин в качестве приманки. Их истинной целью была защита Паладина.

Реальность подтвердила догадку Е Сю. Сказав Булочке, чтобы тот игнорировал других игроков и сфокусировался на Паладине, этот целительский класс вскоре пал. Как и ожидалось, после его смерти выпал чулок. Е Сю быстро его поднял. И снова система показала по ТиВи ник его Мрачного Лорда.

Мощь Мрачного Лорда была ужасающа, но на этой карте смерть не накладывала на игроков никаких штрафов. Лишившись чулка, четырём игрокам больше не нужно было никого защищать. Так как им больше нечего было терять, парни решили окружить Мрачного Лорда и попробовать его убить.

- Идём к следующему! – после получения чулка Е Сю не планировал продолжать здесь оставаться. Мрачный Лорд отступил назад при помощи воздушного огня. Булочка отправился за ним следом. В итоге два игрока быстро скрылись внутри снежного бурана. Четыре игрока были разъярены, но они ничего не могли поделать…

Третья, четвёртая, пятая пара…

Мрачный Лорд продолжил мелькать на ТиВи. При каждом появлении его ника количество найденных чулок не увеличивалось: уменьшалось количество владеющими ими команд.

Е Сю и Булочка не знали, что за удачу они имели. Им так и не удалось найти ни одного чулка, зато они нашли всех игроков, которые ими владели.

Е Сю и Булочка задевали пятёрки игроков. Обычно слава Мрачного Лорда их не касалась. Обычные игроки не осмеливались бросать ему вызов, но сейчас была несколько иная ситуация. Как и группа Оранжевого Жасмина, игроки не имели чулок и не получали штрафов за смерть, поэтому почему они должны были бояться Мрачного Лорда? По крайней мере, они хотя бы могли попробовать. Если им удастся его убить, то в их руках окажутся целых пять чулок!

В данный момент эти бесстрашные игроки видели в Мрачном Лорде не Бога Е Цю, а ходячий чулок. Каждый хотел испытать свою удачу.

Е Сю не боялся обычных игроков, но он не хотел тратить на них время и поэтому старался их избегать. В течение этого времени игроки продолжали поднимать появляющиеся чулки. Владельцы чулок начинали испытывать незримое давление. Они не осмеливались провоцировать такого эксперта, как Мрачный Лорд.

Но даже если они не собирались его провоцировать, разве Е Сю мог их отпустить?

Из пятнадцати пар появившихся чулок, двенадцать уже были подняты. Е Сю и Булочка владели девятью чулками. Сами они не нашли ни одного чулка: все эти чулки были отняты ими у других игроков.

В этот момент парни обнаружили очередную команду. Увидев Мрачного Лорда, Амбиции Тирана попытались его обойти, но у них ничего не получилось.

\*Вздох\*

- Мне кажется, что легче найти игрока или команду, чем пару чулок, - со вздохом произнёс Е Сю, после чего начал действовать.

В глазах обычных игроков все эти команды состояли из экспертов могущественных гильдий, однако перед лицом Е Сю и Булочки, эти команды были лишь командами средней руки, состоявшими из обычных друзей. В итоге из пятерых персонажей трое умерли, а двоим удалось скрыться. Чулок оказался у одного из умерших персонажей. Таким образом, в распоряжении ребят оказалась половина чулок этой карты.

В глазах остальных игроков Счастья, это достижение заслужило только насмешки.

- Ха, вы ещё не закончили?! – Вэй Чэнь и его команда первыми закончили первый раунд ивента. Им удалось завладеть 18 чулками: полнейшая доминация. После этого Вэй Чэнь решил на радостях посмеяться над Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 899 Ударить в ответ, когда придёт время.**

Глава 899 Ударить в ответ, когда придёт время.

- Молодцы, - просто ответил Е Сю. У него не было лишнего времени, чтобы тратить его на провокацию Вэй Чэня. Даже если он сейчас сражался с обычными игроками, эти обычные игроки не имели страха. Они были особенно храбры и свирепы. Поэтому Е Сю тоже нужно было действовать осторожно. Он подумал над тем, чтобы передать свои чулки, но вспомнив, кто является его партнёром, он выбросил эту мысль из головы. Будет надёжнее, если чулки останутся у него.

Подобная ситуация была даже для Е Сю вызовом. Не приходилось удивляться низким показателям игроков в таблице одиночного рейтинга. На карты ивента помещались только 20 чулок. Даже если распределить по одному чулку на одного игрока, то не у дел оставались тридцать игроков.

В командном рейтинге учитывалось общее количество имеющихся у команды чулок. Чулки могли передаваться между членами одной команды, что предоставляло ей многочисленные стратегические опции. В одиночном же варианте ивента игроки могли рассчитывать только на себя. Если одиночку окружат и убьют, то все его прошлые усилия по сбору чулок канут в лету.

Из этого можно было сделать вывод, что Танг Ро, У Чэню и Мо Фаню: трём участникам одиночного рейтинга, приходилось несладко. Их навыки в существенной степени превосходили навыки обычных игроков, поэтому когда они обзавелись определённым количеством чулок на начальной стадии, они попали в такое же затруднительное положение, как и Е Сю. Они превратились в мешки подарочных чулок. Куда бы они ни пошли, другие игроки пытались их убить.

Вэй Чэнь обошёл тренировочную комнату по кругу, заглядывая в монитор каждого игрока. Он обнаружил, что другие также находились в непростой ситуации. Тем не менее, он проигнорировал сложности, с которыми столкнулись игроки одиночного рейтинга и начал над ними насмехаться.

- Хорошо их защищайте. Если вы умрёте в конце, то ситуация мгновенно изменится! – произнёс он. Он пришёл к окончательному выводу по поводу этого ивента. В этом ему помогли его опыт и интуиция. Система в режиме реального времени обновляла рейтинг количества имеющихся у игроков чулок. Из-за механики работы ивента, больше половины игроков оставались без чулок. Таким образом, было не очень мудро выкладываться в самом начале и собирать много чулок. Воспарить в небо слишком тяжело, когда ты стоишь в центре толпы, а в лицо тебе дует встречный ветер.

Когда Вэй Чэнь дал совет ребятам, до его ушей донеслось удивленное восклицание Танг Ро.

- Что случилось? Что случилось? – Вэй Чэнь моментально оказался рядом с её столом. В следующий момент он нацепил на лицо выражение горечи и симпатии. – Видишь, ты была недостаточно осторожна и из-за этого умерла. Тебе нужно стараться не высовываться!

Мягкая Мгла, собравшая шесть чулок, погибла. В подобном исходе во многом была виновата личность Танг Ро. Ей не нравилось прятаться: когда она видела другого игрока, она начинала с ним сражаться!

Тем не менее, девушка не могла гарантировать, что её персонаж не будет получать в сражениях урона. Когда она восстанавливалась после убийства нескольких персонажей, на неё кто-то совершил скрытое нападение. Будучи застигнутой врасплох, Танг Ро совершила несколько ошибок. Несколько недавно убитых ей игроков объединились вместе, чтобы убить её. В форме духа Танг Ро видела, как эти парни подбирают её чулки. В итоге ей ничего не оставалось, кроме как воскреснуть.

- Какая жалость… - покачав головой, вздохнул Вэй Чэнь. После этого он отправился к столу Мо Фаня. Вэй Чэнь был не лучшего мнения об этом холодном и обособленном парне, поэтому ранее он не обращал на него особого внимания. Из того что он увидел, у Мо Фаня была довольно лёгкая жизнь. Тот собрал семь чулок, и в данный момент бродил по карте в поиске новых целей. При встрече с врагами, ему всё время удавалось от них уйти.

- Настоящий профессионал… - понаблюдав за игрой Мо Фаня какое-то время, Вэй Чэнь не мог не вздохнуть. Мо Фаня можно было заслуженно назвать топовым сборщиком остатков. Он был слишком профессионален в этом роде деятельности. Создавалось впечатление, что эти квесты были созданы специально для него: он был словно рыба в воде.

Прекратив следить за игрой Мо Фаня, Вэй Чэнь направился к столу У Чэня. Когда он увидел картинку на экране его монитора, у него закружилась голова. После этого он показал ему большой палец и неподдельно вздохнул:

- Бро, ты очень решителен.

Все 20 чулок появились на карте У Чэня. В данный момент игроки уже нашли 15 чулок. Стрелок Рассвета У Чэня владел шестью чулками. Сейчас за ним гнались не имеющие чулок игроки. Когда Вэй Чэнь совершил круг по комнате, вернувшись к столу У Чэня, число подобранных игроками чулок снизилось до одиннадцати. У Стрелка Рассвета оставалось лишь два чулка из прошлых шести.

Поначалу Вэй Чэнь был сбит с толку и только спустя какое-то врем понял, что У Чэнь по собственному желанию выбросил на землю четыре чулка, чтобы больше не выделяться среди других игроков.

- Продвижение вперёд при помощи отступления. У тебя на самом деле есть кое-какие навыки, - похвалил его Вэй Чэнь. У Чэня, конечно же, не устраивали всего два чулка. Просто он решил избавиться от статуса курицы, несущей золотые яйца, а когда придёт время, нанести удар. С его стороны было очень смело избавиться от большей части собранных чулок.

- Посмотрите на него! Вы должны у него поучиться! – после одобрения стратегии У Чэня, Вэй Чэнь подошёл к столу Е Сю.

- А ты быстро ответил! Ты уже избавился от них. Ребёнок, ты подаешь большие надежды! – воскликнул он.

Е Сю был ещё более решительным. Он решил избавиться от всех 10 имеющихся у него чулок. В данный момент его команда вообще ничего не имела. Количество имеющихся у игроков чулок снизилось до двух. Прогресс был таким медленным, что Вэй Чэню хотелось заплакать.

Он продолжил ходить от стола к столу. Посмотрев на монитор Булочки, он удивлённо воскликнул:

- Чёрт, ты такой подлый!

В данный момент Булочка прятался в куче снега. Его камера была направлена на одно место. На этом месте никого не было, там была лишь груда чулок. Если быть более точным, там было десять пар чулок.

Е Сю избавился от всех чулок, но при этом приказал Булочке их сторожить. Восклицание Вэй Чэня относилось не к Булочке: оно было направлено на Е Сю. Он был уверен, что тот заранее всё продумал.

- Булочка, ты не можешь смотреть только на эти чулки. Обращай внимание на своё окружение, - напомнил Булочке Вэй Чэнь.

- Ты хорошо справляешься Булочка, - похвалил его Е Сю.

- Конечно, - воодушевлённо ответил тот.

В этот момент в поле зрения Булочки попали несколько игроков. Они пробирались через снежный буран. Чем ближе они подходили, тем отчётливее Булочка мог их увидеть.

- Приближаются люди. Скорее собери чулки, - поспешно произнёс Вэй Чэнь. Этот парень продолжал сидеть в засаде. Создавалось впечатление, что он просто заснул.

В итоге Булочка не сдвинулся с места.

- ЭЙ! – Вэй Чэнь потрепал его по плечу.

- Прекрати меня отвлекать! – одарил его Булочка осуждающим взглядом.

- Они почти здесь. Почему ты продолжаешь сидеть и ничего не делать?! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Ты слишком надоедливый! Иди управляй своей командой! – произнёс Е Сю.

В этот момент пробиравшиеся через снежный буран игроки наконец-то обнаружили груду чулок. Обрадованные, они направились в их сторону.

Булочка по-прежнему не двигался. Он тихо следил за тем, как эти парни подняли все десять чулок, после чего начали обсуждать между собой внезапно свалившийся на них пирог с неба.

- Что происходит?

- Взаимное уничтожение?

- Наверное!

- Хаха, мы везунчики.

- Удивительно!

Система десять раз подряд повторила название их команды. После поднятия чулок, игроки моментально покинули это место. Булочка наконец-то вышел из своей засады. Выдерживая некоторую дистанцию, он начал за ними следить.

После довольно продолжительного замешательства, Вэй Чэнь наконец-то понял намерения Е Сю. У Чэнь временно избавился от своих чулок, в отличие от него Е Сю приставил охранять выброшенные чулки Булочку. Теперь Вэй Чэнь понимал, что Булочка их не охранял. Е Сю намеренно позволил игрокам стать ходячей бомбой, а Булочка должен был за ними следить. Когда придёт время чиж с налёта заберёт себе всю добычу. По сравнению со стратегией У Чэня, стратегия Е Сю была более упреждающей.

- Бесстыдно, подло, аморально! – Вэй Чэнь начал осуждать Е Сю.

- Заткнись! – ответил тот.

Всё развивалось так, как и ожидал Е Сю. Завладевшая чулками команда стала всеобщей целью. Впоследствии чулки несколько раз меняли своих владельцев. Булочка тенью следовал за новыми владельцами чулок.

Е Сю же в этом время занимался убийством игроков. В его руках продолжали оказываться новые чулки. После этого они каким-то магическим образом появлялись рядом с командой, которая обладала наибольшим количеством чулок. Из двадцати чулок на карте 19 уже были подняты. Из этих девятнадцати чулок одна команда владела шестнадцатью чулками. Из-за этого за ней будто безумные гонялись все остальные игроки.

Команда, владеющая чулками, также была напугана! Им каким-то образом удалось найти 16 чулок. Им казалось, словно они находились во сне. После поднятия последнего чулка начнётся отсчёт времени до завершения квеста. Тьма перед рассветом. Им нужно было продержаться ещё немного.

Для них это было непросто. Теперь, когда они вышли на финишную прямую, им нужно было рискнуть.

Команда собралась вместе и после серьёзного обсуждения решила передать все 16 чулок в руки одного игрока. После этого они разделились.

В игре существовала характерная анимация обмена. Е Сю сказал Булочке, что тот должен определить последнего владельца чулок. В итоге Булочка не предал его надежды. Прячась, он сумел определить персонажа, за которым ему нужно было следовать. Для этого ему не нужны были инструкции. После этого Булочка сообщил Е Сю о произошедшем.

- Вот значит, что они задумали! Это облегчает нам работу. Можешь напасть на него! – ответил Е Сю.

Булочка, на протяжении долгого времени не показывающий носа, наконец-то сделал свой ход. Он внезапно выпрыгнул из кучи снега. Сопровождаемый опадающими снежинками, он решительно направился в сторону ходячего подарочного мешка. Владеющий чулками игрок не думал, что у самой финишной черты его удача ему изменит. После разделения со своей командой его кто-то нашёл.

Булочка не знал, запросил ли этот игрок помощь или нет. Он лишь знал, что с этой целью было очень просто расправиться. В итоге он с лёгкостью убил этого игрока.

Приливная волна системных сообщений заполнила чат. Ник Вторжения Парной Булочки снова и снова появлялся перед лицами других игроков. Эта старая цель исчезла и заменилась командой с 19 чулками. Е Сю и Булочка вначале вели, но потом «внезапно» поскользнулись. После этого им на протяжении долгого времени «не везло» встретить подарочный мешок. Команда Мрачного Лорда владела лишь тремя чулками, однако у самой финишной черты, им удалось-таки завладеть большим подарочным мешком.

- Не поднимайте последний чулок! – в общем чате появилось сообщение от какого-то игрока.

Первым ответившим ему человеком был Мрачный Лорд.

- Хаха, - написал тот.

После этого Е Сю закурил сигарету и кликнул мышкой, отдавая приказ Мрачному Лорду поднять последний чулок на карте.

Системное сообщение: игрок Мрачный Лорд поднимает 20 чулок. Если в течение 120 секунд не произойдёт никаких изменений, квест подойдёт к завершению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 900 Большой разнос.**

Глава 900 Большой разнос.

- Сколько ты говоришь вы собрали чулок? – с зажатой во рту сигаретой, миролюбиво поинтересовался Е Сю.

У Вэй Чэня было странное выражение лица. 18 чулок были их рекордом. Ещё совсем недавно, когда он увидел Е Сю и Булочку в затруднительном положении, он начал хвастаться перед ними своими достижениями. 18 чулок были достаточно шокирующим числом. В данный момент команда, находящаяся на первом месте в рейтинге, имела 31 чулок: это число включало в себя в себя результаты всех трёх квестов.

Однако сейчас Е Сю и Булочка сумели на двоих получить 20 чулок. Вэй Чэнь был уверен, что если бы он заменил Е Сю на этой карте, то его результаты не были бы такими впечатляющими.

- Слишком не радуйся. Квест ещё не закончился, - произнёс Вэй Чэнь.

- Ты думаешь, я не смогу продержаться две минуты? – фыркнул Е Сю.

Вэй Чэнь ничего не смог ему на это ответить.

При учёте его навыков, Е Сю будет несложно выжить на протяжении пары минут. Несмотря на неистовые поиски других игроков, все они действовали разрозненно. Это была не та ситуация, когда Е Сю и Булочке приходилось одновременно сражаться против сорока игроков.

- Булочка, координаты! – Е Сю больше беспокоился о Булочке. Тот блестяще справился со своей прошлой задачей, но до окончания квеста ещё должно было пройти две минуты. Оставалось лишь надеяться, что за это время с ним ничего не произойдёт.

Узнав позицию Булочки, Е Сю прикинул расстояние между ними. Ему потребуется какое-то время, чтобы добраться до него. Мрачный Лорд быстро трансформировал свой зонт тысячи вероятностей, после чего начал вести бешеную стрельбу при помощи пулемёта гатлинга.

В поле зрения Мрачного Лорда не было других игроков, тем не менее, снежный буран не мог скрыть звуки от его выстрелов. В этот момент, помимо Мрачного Лорда и Булочки, кто ещё мог сражаться?

В итоге звуки выстрелов быстро привлекли внимание находящихся неподалёку игроков. Е Сю боялся, что обычные игроки будут недостаточно хороши, чтобы определить его точное местоположение, поэтому после окончания действия пулемёта гатлинга, он просмотрел свой список навыков и выбрал тот, который производил самый громкий звук. Наконец-то в его поле зрения показался какой-то игрок. Мрачный Лорд решил первым его поприветствовать.

- Сюда! – когда игрок увидел Мрачного Лорда, он тут же сообщил о своей находке товарищам по команде.

Однако вскоре он осознал одну простую истину: сможет ли его команда одолеть Мрачного Лорда?

Пятеро против одного. В обычных обстоятельствах они бы обладали неоспоримым преимуществом, но данные обстоятельства нельзя было назвать обычными.

Пятёрка игроков начала обсуждать между собой этот вопрос. В итоге восторг так и не смог вскружить им головы. Они решили отправить координаты с положением Мрачного Лорда в общий чат.

Система продолжала отсчитывать 120 секунд. Игроки сходили с ума, не способные найти свои цели. Увидев, что кто-то поделился координатами Мрачного Лорда, они, особо не задумываясь, направились в указанном направлении.

- Булочка, убедись, что ты хорошо спрятался! – воскликнул Е Сю. Несмотря на то, что он привлёк к себе всеобщее внимание, Е Сю не мог гарантировать, что по пути к нему какой-то игрок случайно не встретится с Булочкой.

Булочка больше не смотрел в одном направлении. Он постоянно крутил камерой по сторонам в поисках малейших движений. Недавно он исколесил всю карту, следя за обладателями чулок, и поэтому успел к ней привыкнуть. Булочка знал, как использовать преимущества этой карты. Он знал, на какой дистанции можно было увидеть фигуру другого игрока и на какой дистанции можно было прочитать его ник.

В подобной ситуации, когда все были сосредоточены на поиске Мрачного Лорда, ему было очень легко спрятаться. Игроки сильно торопились. При виде одинокой фигуры вдалеке, они не стали к ней подходить.

Таким образом, о безопасности Булочки не стоило переживать. Все игроки с энтузиазмом направились в сторону Мрачного Лорда. Так как они не взаимодействовали друг с другом, их окружение нельзя было назвать безупречным. В итоге Е Сю сумел легко найти в нём брешь и увести игроков подальше от Булочки.

За Мрачным Лордом начинало гнаться всё больше и больше игроков. Таймер продолжал отсчитывать секунды. Одна погоня не могла решить главную проблему. Игрокам нужно было как-то остановить Мрачного Лорда.

Они начали пытаться угадывать маршрут передвижений Мрачного Лорда, после чего стали блокировать ему дорогу.

Но мог ли блок из трёх или пяти игроков стать препятствием для Е Сю? Он пролетал через них, не заинтересованный в сражении с игроками.

0!

После завершения отсчёта все персонажи прекратили слушаться своих владельцев и застыли на местах. Система анонсировала финальный результат. В тоже самое мгновение в Небесной Сфере всплыло системное сообщение: Поздравляем Мрачного Лорда и Вторжение Парной Булочки с получением достижения «большого разноса» в рождественском ивенте.

- Мы на ТиВи! – восторженно воскликнул Булочка.

Е Сю не знал о существовании этой скрытой механики. С момента начала ивента ещё ни одна команда не сумела собрать все двадцать чулок.

Было непросто добиться подобного достижения. При виде системного сообщения, Е Сю почувствовал, что их должны были как-то наградить. Когда он кликнул по рождественскому посланнику рядом с картой, как и следовало ожидать, ему сообщили о награде за достижение большого разноса.

Е Сю нажал на кнопку получения. Следом за этим появилось очередное системное сообщение: Игрок Мрачный Лорд сумел добиться достижения «большого разноса» в рождественском ивенте и получает за это награду: звезду апокалипсиса.

Все нетерпеливо кликнули по значку награды. Перед глазами игроков появилось приятное глазу оранжевое ожерелье. Помимо базового магического сопротивления, это ожерелье не увеличивало ни одну из четырёх основных характеристик. Тем не менее, оно увеличивало физическую и магическую атаку на шокирующую величину: целых 10%.

Слава считалась ориентированной на сражения игрой, поэтому игроки очень ценили показатель атаки своих персонажей. Они приветствовали вещи, увеличивающие их атаку. 10% увеличение магической и физической атаки было огромным значением. Помимо этих бонусов больше не было никаких дополнительных характеристик. Эта ситуация показывала, насколько весомым бонусом было это процентное увеличение атаки.

Никто не знал, какое количество игроков в этот момент начало захлёбываться слюной. Е Сю также довольно кивнул головой.

- Мм, довольно неплохая вещица, - произнёс он. После этих слов он надел ожерелье. С первого взгляда были видны увеличившиеся показатели его атаки.

Булочка также принял свою награду. Сразу после ника Мрачного Лорда на ТиВи показали ник Вторжения Парной Булочки. Никто не знал, было ли это совпадением, но его награда была связана с наградой Мрачного Лорда.

Мрачный Лорд получил звезду апокалипсиса, а награда Булочки называлась громовым апокалипсисом.

Игроки снова щёлкнули по иконке награды. И снова награда вызвала у них шторм зависти. Громовой апокалипсис были когтями, самым распространённым оружием Хулиганов.

Громовой апокалипсис.

Уровень 75 когти.

Вес: 2.2

Прочность: 22

Скорость атаки: 5

Физическая атака: 771

Магическая атака: 767

Сила: +40

Интеллект: +31

Атака оружия: +10%

Атакующие эффекты: +5%

Скорость атаки: +3

Навык уличного бунта: +2

При атаке с 5% шансом может повесить на цель десятисекундное кровотечение.

Характеристики оружия были исключительно могущественными. Увеличение атаки распространялось как на магическую, так и на физическую атаку. Тем не менее, существовала разница между 10% увеличением атаки оружия и 10% увеличением магического и физического урона.

Бонусное увеличение атаки оружия распространялось только на оружие. Другими словами, оно увеличивало физическую и магическую атаку громового апокалипсиса на 10%.

С другой стороны бонусное увеличение звезды апокалипсиса распространялось на общую физическую и магическую атаку персонажа. Значения физической и магической атаки зависели как от базовых характеристик, так и от надетых вещей. Поэтому 10% увеличение звезды апокалипсиса превосходило 10% увеличение громового апокалипсиса.

Но это была не единственная бонусная характеристика громового апокалипсиса.

5% увеличение эффектов атаки было ещё одним мощным бонусом. Описание говорило, что атакующие эффекты получали усиление. У Хулиганов было много навыков, которые вешали на цель статусы головокружения, кровотечения, яда и т.д. Все они получали 5% усиление от громового апокалипсиса.

Уличный бунт был новым навыком Хулиганов, который те могли изучить на 75 уровне. Игроки отнесли этот навык к категории ленивых навыков, потому что он всего лишь увеличивал силу низкоуровневых и среднеуровневых навыков Хулиганов. Тем не менее, в реальном сражении его мощь была достойна навыка 75 уровня.

Ещё одним бонусом было десятисекундное кровотечение. Нельзя было назвать его особо могущественным, но и проигнорировать его было нельзя. Это был весьма раздражающий эффект, который увеличивал дпс персонажа.

Множество игроков желали обладать этими двумя предметами. Некоторые даже начали спрашивать в глобальном чате, не хотят ли парни их продать. В Славе было немало игроков, которые не испытывали недостатка в деньгах.

Е Сю и Булочка, разумеется, проигнорировали эти предложения. После того как Е Сю надел на Мрачного Лорда звезду апокалипсиса, он поднялся с места и подобно Вэй Чэню совершил круг почёта по тренировочной комнате.

Танг Ро, У Чэнь и Мо Фань также завершили свои квесты.

Среди трёх игроков Мо Фань продемонстрировал самый выдающийся результат. Он сумел в одиночку собрать 11 чулок. Следом за ним шёл У Чэнь с 9 чулками. Он слишком поздно решил сменить стратегию и поэтому добился лишь такого результата. Используй он эту стратегию с самого начала, и возможно итоговые результаты могли быть лучше. Из-за своей смерти в середине ивента Танг Ро сумела собрать только 6 чулок.

Таким образом в первом раунде лучше всего справились Е Сю и Булочка. Команда Вэй Чэня была близка к получению достижения большого разноса. В одиночном рейтинге себя хорошо показали Мо Фань и У Чэнь.

После первой волны все кое-что осознали: лучше было не выделяться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 901 Рейтинг среднего количества чулок у одного игрока.**

Глава 901 Рейтинг среднего количества чулок у одного игрока.

Уже в первом раунде Счастливая команда добилась выдающихся результатов. Тем не менее, в текущих рейтингах они не особо выделялись. Всё было дело в том, что они пока только завершили первый раунд квестов, поэтому игроки обратили внимание лишь на Мрачного Лорда и Булочку. Эти двое сумели заработать достижение большого разноса и даже получить за него награду! Обе части удивительного оранжевого снаряжения были выставлены на всеобщее обозрение в глобальном чате. В подобной ситуации было сложно не заметить парней.

Топовые гильдии помрачнели.

Пока что их рекордом являлся 31 чулок. Можно было сказать, что в среднем они получали по 10 чулок за один раунд, однако Мрачный Лорд уже в первом раунде сумел заработать 20 чулок. Этот показатель в два раза превосходил достижения топовых гильдий. Подобное положение вещей приводило в ярость.

Но что они могли сделать? Им не удалось сформировать альянс. Но даже если бы они это сделали, в рождественском ивенте было слишком много случайных переменных, которые они не могли проконтролировать. С самого начала они ничего не могли противопоставить Счастливой команде.

Многочисленные гильдии пребывали в унынии. Е Сю и другие ребята из Счастливой команды уже начали делать второй квест ивента. Узнав о том, что за достижение большого разноса выдавалась хорошая награда, ребята поставили перед собой новую цель.

Тем не менее, Счастливая команда не стала ничего менять в составах своих команд. Первая группа из пятерых игроков по-прежнему состояла из пятерых игроков. Е Сю и Булочка также остались в одной команде. Игроки одиночного рейтинга продолжили выступать в одиночку. Основной целью был сбор максимального количества чулок, тем не менее, достижения большого разноса было не так уж и просто добиться.

В итоге ребята быстро потратили три своих шанса.

Как и ожидалось, достижение большого разноса было непросто получить. Танг Ро, У Чэнь и Мо Фань выложились на полную, однако никому из них не удалось добиться этого достижения. Им приходилось рассчитывать только на собственные навыки. Когда 20 чулок были распределены между многими игроками, после начала обратного отсчёта было слишком трудно собрать их все вместе.

Единственный надёжный метод заключался в том, чтобы отказаться от большого числа чулок для выигрыша времени, которое можно было потратить на поиск чулок. Тем не менее, рассчитывая на этот метод, в попытках получить достижение большого разноса, игроки могли попасть в бесконечную петлю. В конце концов, они могли рассчитывать только на себя. Они обладали ограниченной информацией о перемещениях других игроков и поэтому не могли стать эффективными ворами чулок. Без эффективности на поздних стадиях квеста они превращались в ходячие мешки с чулками. Лучше было быстрее завершить раунд с тем, что они имели.

В отличие от игроков одиночного рейтинга, команда Вэй Чэня сумела за последующие два раунда заслужить достижение большого разноса. Несмотря на то, что Вэй Чэнь скопировал стратегию Е Сю, ему совершенно не было стыдно. В итоге при помощи толики удачи им удалось собрать все 20 чулок во втором раунде.

Награда за большой разнос их не разочаровала. Каждый игрок команды был награждён частью топового оранжевого снаряжения, которое ничем не уступало звезде апокалипсиса и громового апокалипсису.

Тем не менее, в третьем раунде их удача была не так хороша. В итоге им удалось собрать 17 чулок: на один чулок меньше, чем в первом раунде.

В последних двух раундах Е Сю и Булочка тоже не могли похвастаться хорошей удачей. Они собрали 15 и 16 чулок.

В том, что они сумели заполучить достижение большого разноса в первом раунде, немаловажную роль сыграла удача. Вспомнить хотя бы тот момент, когда Булочка проследил за командой с наибольшим количеством чулок. В конце игроки этой команды решили рискнуть, передав все чулки в руки одного игрока, что позволило Булочке успешно его ограбить. Если бы они разделили чулки между собой, то Булочке бы попросту не хватило времени, чтобы всех их убить.

Стратегия Е Сю не гарантировала получение достижения большого разноса в каждом раунде. Она задавала основной вектор действий. Когда появлялась возможность, ребята наносили удар, заполучали за один раз большое количество чулок, и выбивались в лидеры. Стоит отметить, что удар наносился в конце раунда. В этом и заключалась изначальная цель Е Сю. Он был приятно удивлён тем, что в итоге им удалось заполучить достижение большого разноса.

После завершения трёх раундов даже если бы игроки Счастья захотели избежать внимания, у них бы ничего не получилось. Были ли это достижения игроков одиночного рейтинга или команд, они заметно выделялись на фоне всех остальных.

Под конец дня команды топовых гильдий сумели собрать 33 чулка. Они улучшили свой показатель на два чулка, но это не помогло им остаться в лидерах. В данный момент на первом месте шла команда Вэй Чэня, которая за три раунда сумела собрать 55 чулок. По сравнению с этим показателем, предыдущие рекорды топовых команды выглядели весьма незначительными. После команды Вэй Чэня шла команда Е Сю и Булочки: ребятам удалось собрать 51 чулок.

Команда Вэй Чэня имела наибольшее количество чулок, но она и состояла из пятерых игроков, как и остальные команды. Тем не менее, они проигрывали по среднему показателю чулок у каждого отдельного игрока, команде Е Сю и Булочки.

Когда в рейтинге появилась эта парочка, игроки обнаружили, что можно было увидеть средний рейтинг распределения чулок. С этой точки зрения команда Мрачного Лорда на голову превосходила команду Ветреного Создания.

В среднем рейтинге распределения чулок, Мрачный Лорд и Булочка имели показатель в 25.5 чулок. Этот показатель вызывал зависть у многих игроков.

Игроки команды Ветреного Создания в среднем имели по 11 чулок и занимали третью строчку этого рейтинга.

На втором месте находилась команда, которая также состояла из двух игроков. Эта парочка имела по 15 чулок на человека: это означало, что они сумели собраться 30 чулок. Этого количества была достаточно, чтобы они находились в верхних строчках рейтинга, но недостаточно, чтобы остальные обратили на них внимание.

Одного персонажа этой команды звали Никто Не Осмелится Атаковать, а второго Склоните Голову. Оба персонажа были Снайперами.

Благодаря восходящей популярности Чжоу Зекая, а также тому факту, что он стал чемпионом прошлого сезона, Снайперы стали самым популярным классом Славы. Согласно официальной статистике, в ту неделю, когда Самсара стала чемпионом, на десяти серверах играло не меньше 50000 Снайперов.

Никто не знал, какое количество персонажей из этого числа были альтернативными аккаунтами, которых игроки бросились прокачивать, но это всё равно было беспрецедентное число. Игровая компания не смогла удержаться, чтобы не поделиться этой статистикой с остальными.

В этой ситуации можно было увидеть влияние про-сцены на игру, но чтобы это влияние распространилось на саму про-сцену, должно было пройти какое-то время. В долгосрочной перспективе большое количество играющих Снайперов увеличивало шансы появления экспертов этого класса. Тем не менее, для профессиональных команд был очень важен их классовый состав. Только из-за наличия большого количества выдающихся Снайперов клубы не собирались заполнять ими свои команды. Количество мест было ограничено, что в свою очередь порождало ещё большую конкуренцию внутри популярного класса. В результате столь яростного соревнования многие выдающиеся игроки, к сожалению, не могли получить места в профессиональных командах. Хорошая новость заключалась в том, что получавшие места игроки были лучшими из лучших.

Никто не знал, откуда взялись эти два Снайпера, также как никто не знал, повлиял ли Чжоу Зекай на их выбор класса. Несмотря на то, что они сильно отставали от команды Е Сю, по сравнению с показателями других команд они добились выдающихся результатов.

Большинство команд состояли из пятерых игроков. Вероятно, игра в паре была самой сложной игрой данного сегмента ивента. В одиночном рейтинге каждый был сам за себя. В сражениях пять на пять команды имели одинаковое число игроков, но когда пятерым противостояли двое… это было самое большое несоответствие данного ивента.

Но даже в таких условиях парочка Снайперов сумела собрать 30 чулок. Их нельзя было сравнивать с другими командами. Скорее они больше относились к игрокам одиночного рейтинга.

В одиночном рейтинге Танг Ро заработала 27 чулок, а Мо Фань и У Чэнь по 32 чулка. Они оставили далеко позади своих конкурентов. Следом за ними шли игроки с 16 чулками.

Эти игроки сумели заработать на один чулок больше, чем парочка таинственных Снайперов.

В невыгодной для себя ситуации те всё равно сумели заработать по 15 чулок на брата. Если бы они принимали участие в одиночном рейтинге, то определённо бы смотрели свысока на большую часть остальных игроков.

- Кто эти двое… - после проверки рейтинга среднего количества чулок, Вэй Чэню было интересно узнать о личностях этих Снайперов.

- Два Снайпера… - после проверки их классов, Е Сю кое о чём подумал.

- Думаешь, они про-игроки? – предположил Вэй Чэнь.

- Если они про-игроки, в какой команде есть два Снайпера? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Самсара? – выпалил Вэй Чэнь. Он был шпионом в гильдии Самсары и поэтому отлично знал ситуацию этой команды. Иначе как ещё он мог прикинуться фанатом Самсары?

- Ты хочешь сказать, что один из них Чжоу Зекай? – спросил Е Сю.

- Хм… - Вэй Чэнь не знал, что на это ответить. Чжоу Зекай сумел собрать только 30 чулок? Не слишком ли это унизительно? После победы в чемпионате он считался неоспоримым первым игроком Славы.

- В Маленькой Траве тоже есть два Снайпера, - поднявшись с места, произнёс Цяо Ифан.

- Мм… Я не думаю, что они про-игроки, - покачал головой Е Сю. Взять, к примеру, Чжоу Зекая, первого игрока Славы. 30 чулок для него было слишком постыдным результатом! Е Сю оценивал других про-игроков по себе. Они с Булочкой сумели на двоих собрать 51 чулок. Несмотря на то, что им в какой-то степени повезло, Е Сю сумел определить природу этого ивента. Если бы в нём участвовали про-игроки, то они бы, по меньшей мере, собрали 40 чулок за три раунда. Если бы им повезло, то это количество только бы увеличилось. Про-игроки могли с лёгкостью сокрушить обычных игроков. Чжоу Зекай сумел бы собрать много чулок не потому, что он считался первым игроком Славы.

Причина заключалась в том, что все остальные были слишком слабы.

- Если не про-игроки… тогда кто? – спросил Вэй Чэнь.

- Посмотрим, возможно, я смогу добавить их в друзья. Попробуем наладить контакт, - произнёс Е Сю.

- Ты хочешь сказать… - пробормотал Вэй Чэнь. Если они не были про-игроками, тогда их определённо можно было считать дремлющими экспертами. Возможно, они имели потенциал стать звёздами про-сцены? Более того, их было двое.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 902 Есть ещё третий раунд.**

Глава 902 Есть ещё третий раунд.

У вас никогда не будет слишком много выдающихся талантов, даже если в итоге это приведёт к соперничеству между ними. Это считался положительный тип проблемы.

Не в каждой команде были Снайперы, тем не менее, когда команды выбирали талантливых игроков, они не всегда смотрели на классы, которыми те играют. Класс персонажа не был решающим фактором. В первую очередь были важны навыки самих игроков. Более того, боевая система в Славе не была жёсткой. Зачастую игроки лучше всего знали свои родные классы, тем не менее, при необходимости им не составляло труда пересесть на другой класс. Существовало всего несколько случаев, когда несколько классов были абсолютно несовместимы друг с другом.

Когда в рейтинге среднего количества чулок появилось два блестящих игрока, Е Сю был не единственным, кого они заинтересовали. В этой области клубные гильдии нисколько ему не проигрывали.

На двух Снайперов моментально посыпались предложения с дружбой.

Е Сю обладал самым внушительным именем, по сравнению с другими лидерами гильдий, тем не менее, его приглашение не было таким солидным, как предложения этих гильдий.

Всё же Счастье была новой командой, которая к тому же ещё и находилась в соревновательной лиге. Из-за того, что в этом сезоне вместе с ними в соревновательной лиге находилась команда Великолепной Эры, их будущие перспективы были абсолютно непредсказуемыми.

Но другие гильдии? Поддерживающие гильдии команды прочно укрепились в профессиональном Альянсе. Они могли предоставить этим двум игрокам гораздо больше благ, чем Счастливая команда. Даже приглашение Великолепной Эры было более внушительным по сравнению с предложением Счастья.

Запрос Е Сю в друзья быстро одобрили, однако на его сообщение долго не отвечали. Спустя какое-то время к нему, наконец, пришёл ответ:

- В середине ивента…

Е Сю был ошеломлён.

- Рождественского ивента? – уточнил он.

- Да! – быстро ответила другая сторона.

- Они ещё не завершили все квесты?! – изумлённо воскликнул Вэй Чэнь. 30 чулок не были их финальным результатом? Получалось, что это количество чулок они сумели заполучить только за два раунда. Если они не станут сбавлять набранного темпа, тогда в конце у них будет собрано примерно 45 чулок.

Е Сю считал, что выше 40 чулок уже начинался про-уровень. Изначально он не думал о том, что эти два игрока были профессионалами, однако теперь всё было не так однозначно. Неужели они на самом деле были про-игроками?

Е Сю не спешил утолять своё любопытство. Другая сторона в этот момент была занята в ивенте. Е Сю начал терпеливо ждать. Было легко определить время окончания ивента. Ему всего лишь нужно отслеживать рейтинг среднего количества чулок. Когда их показатели изменятся, это будет означать завершение третьего раунда.

Е Сю не пришлось долго ждать. Вскоре командный рейтинг двух Снайперов изменился, теперь там красовались две цифры: 46!

В итоге Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову заняли топовые позиции рейтинга.

Е Сю и Булочка сумели собрать 51 чулок благодаря достижению большого разноса в первом раунде. Стоит отметить, что им сильно повезло. В последующих двух раундах они собрали 15 и 16 чулок. Если бы не большая удача, после трёх раундов они бы имели приблизительно 45 чулок.

Может со стороны парочка Снайперов и проиграла Е Сю и Булочке, но их конкурентоспособность была не ниже, чем у них.

- Профи? – после завершения ивента Е Сю моментально отправил свой вопрос. Если они на самом деле были профессионалами, тогда ему не нужно было тратить на них своё время.

- Нет, - подобный ответ предоставил Е Сю нить надежды. Тем не менее, он прекрасно понимал, что выдающиеся достижения двух игроков не могли быть не замечены многочисленными клубными гильдиями. Поиск талантов в игре был одной из основных обязанностей клубных гильдий. Если бы они не попытали свою удачу в подобной ситуации, то тем самым пренебрегли бы своими обязанностями. Е Сю не без основания предполагал, что в этот момент двух Снайперов засыпало шквалом сообщений. В подобной ситуации было трудно избежать кратких ответов.

- Вы сейчас заняты? – Е Сю хорошо всё понимал.

- Да, - как и прежде, прямо ответила другая сторона.

Е Сю не стал тратить времени даром и сразу подошёл к главной теме:

- Вы обладаете высокими уровнями навыков. Я предполагаю, что вскоре с вами свяжутся топовые команды. Что вы думаете по этому поводу? Вы планируете развиваться по этому пути?

- Мы рассматривали это, - просто ответила другая сторона.

- Хаха, а вы не рассматривали более соревновательный вариант? – спросил Е Сю.

- Соревновательную лигу? – ответила другая сторона. Судя по всему они не были экспертами, наподобие Мо Фаня, который совершенно ничего не знал о внешнем мире. Другая сторона имела хорошее понимание про-сцены Славы, а также знала о том, что команда Мрачного Лорда в данный момент находилась в соревновательной лиге. Другая сторона поняла намерения Е Сю.

- Что вы думаете? Вам это интересно? – спросил Е Сю.

- Хаха, нет, - другая сторона забила гвоздь в крышку гроба.

- Участие в соревновательной лиге можно считать разогревом. Следующий шаг это присоединение к профессиональному Альянсу. Это отличный переход! – Е Сю не был обескуражен, напротив, он продолжил приводить факты и причины.

- Неужели в этом есть необходимость? – ответила другая сторона.

- Парни, вы очень уверены в себе! – написал Е Сю.

- Конечно, - просто ответила другая сторона.

Е Сю с извиняющим выражением на лице посмотрел на Вэй Чэня и Чень Го.

Другая сторона не говорила слишком много и ограничивалась краткими ответами, но Е Сю смог извлечь для себя довольно много информации. Парни имели хорошее понимание про-сцены Славы. Несмотря на то, что они не говорили ему о своих намерениях, он смог прочувствовать их позицию. Они имели амбиции стать про-игроками и при этом были уверенны в собственных способностях. Будет сложно завербовать игроков с подобным настроем в такую новую команду, как Счастье.

В данный момент Счастливая команда не имела высокого статуса и не могла обеспечить своих игроков высокой зарплатой. Помимо Вэй Чэня и У Чэня все остальные члены Счастья росли вместе. Ребята вместе тренировались и готовились стать про-игроками. Тем не менее, эти два Снайпера в плане самоуверенности или тщеславия не уступали другим про-игрокам. Возможно, они ещё могли улучшиться, но на этот момент парни уже считали себя достаточно зрелыми.

Зрелые игроки определённо выберут зрелую команду. В данный момент Счастливая команда всё ещё находилась в подготовительной фазе: её даже не рассматривали на роль возможного кандидата. Именно поэтому про-игроки не собирались присоединяться к Счастью, если только не возникнет какая-то особая причина. Е Сю не мог придумать особой причины для этих двух игроков. Другая сторона полностью проигнорировала соревновательный опыт и время, вещи, которыми могло их обеспечить участие в соревновательной лиге.

- Эти парни довольно безумны! – вздохнул Вэй Чэнь.

Вэй Чэнь был не единственным, кто так думал. Многочисленные клубные гильдии сумели почувствовать высокомерие и самоуверенность двух Снайперов. Тем не менее, это была их работа. Они не могли судить их, опираясь на собственные предпочтения. Сперва они попытались прочитать ситуацию. В тоже самое время они отправили добытую ими информацию своим клубам. Клубные гильдии отвечали за поиск новых талантов, но это не они решали, будут приняты эти таланты в команду или нет. Всё было не так просто, как обычное принятие в гильдию.

Когда клубы услышали эти новости, в дело вступили разного рода специалисты, которые начали обсуждать между собой этот вопрос.

Нельзя было оценивать силу игроков только по результатам одного ивента и, исходя из этого, делать им предложения. После начала официального обсуждения клубы запросили информацию об именах игроков, их возрасте и другую общую информацию. Помимо этого им хотелось увидеть записи их сражений. Если записей не было, могли подойти обычные спарринги на Арене.

Другими словами, сперва клубам нужно было выяснить их настоящие уровни навыков, прежде чем выступать с какими-то предложениями. Не стоило смотреть на поспешные действия Е Сю. Если бы другая сторона дала ему положительный ответ, то он бы начал задавать те же вопросы, что и клубы. К сожалению, Счастью даже не удалось добраться до этого шага.

Е Сю больше не стал обращать внимания на этих двух игроков, однако кое-кто пришёл к нему за советом.

Лоу Гуаньнин.

Босс Небесных Мечей и по совместительству капитан команды уже получил записи их сражений. Он пригласил Е Сю посмотреть их вместе, чтобы оценить силу парней.

- Конечно! – не стал отказываться Е Сю. Несмотря на то, что он больше не питал надежд заполучить их в Счастье, ему было очень интересно увидеть этих парней в действии.

Файл имел формат записей Славы. Е Сю загрузил его в игру и приступил к просмотру. Между собой сражались Никто Не Осмелиться Атаковать и Склоните Голову. Оба персонажа носили популярный у Снайперов наряд: длинное пальто и ковбойскую шляпу. Этот стиль стал популярен благодаря персонажу Чжоу Зекая. Длинное серое пальто и чёрная ковбойская шляпа Пронзающего Облака стали визитной карточкой Снайперов. Словно подобный тип снаряжения мог возвысить игроков на один уровень с Пронзающим Облака Чжоу Зекая. Впоследствии из-за большой популярности подобного снаряжения игроки начали менять его цвет.

Битва началась. Это была очень напряжённая и ослепительная схватка. Наблюдавшая за боем Чень Го почувствовала, что изображение на мониторе начинает размываться. Повернувшись к Вэй Чэню, она одарила его вопросительным взглядом. Тот презрительно скривил губы и выплюнул всего одно слово:

- Фальшивка!

- Мм, - согласно кивнул Е Сю. – Они действуют вместе.

- Что? – оправившись от шока, спросила Чень Го.

- Это ненастоящее сражение, - пояснил Е Сю, при этом продолжая внимательно смотреть запись боя. – Тем не менее, они не пытаются обмануть людей. Они хотят продемонстрировать свои разнообразные возможности.

- Их навыки довольно неплохи, - добавил Вэй Чэнь. Два игрока демонстрировали в записи боя высокий уровень навыков. Однако не стоило забывать, что это был постановочный бой, который, скорее всего, был много раз отрепетирован. Иначе как ещё их разносторонность могла быть продемонстрирована в такой «случайной» манере? Вэй Чэнь учитывал это обстоятельство, прежде чем дать свою финальную оценку. Именно поэтому его финальная оценка была такой сдержанной.

- Мм, - снова согласно кивнул Е Сю. В этот момент ему пришло сообщение от Лоу Гуанниня:

- Это ведь постановочный бой, верно?

- Да! – ответил Е Сю.

- Не удивительно! – сперва Лоу Гуаньнин подобно Чень Го был ошеломлён, однако благодаря своим более высоким навыкам сумел быстро разобраться, что к чему.

- Есть ещё, - Лоу Гуаньнин отправил Е Сю ещё один файл. На этот раз это не был файл записи Славы. Новый файл содержал кое-какое редактирование.

Как и ожидалось, это было отредактированное видео настоящих сражений парней. Это больше не была постановка. Парни больше не сражались друг с другом. Вместо этого они участвовали в различных форматах матчей на Арене: 2 на 2, 2 против 3, 2 против 4, 2 против 5. Навыки обычных игроков не могли представлять для них угрозы, поэтому в записи не показывались моменты их побед или поражений. Запись полностью состояла из самых блестящих моментов их игры.

- Они хорошо действуют в паре! – воскликнула Чень Го во время просмотра видео.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 903 Твоё время уже прошло.**

Глава 903 Твоё время уже прошло.

Сказав эти слова, Чень Го тут же о них пожалела, потому что её опыт говорил ей, что каждый раз, когда она комментировала связанные со Славой вещи, Е Сю всегда помогал ей понять, что она недостаточно много знала. На этот раз она не смогла удержаться от быстрой похвалы. После неё она вернулась к реальности и опасливо посмотрела на Е Сю.

Этот раз был особенным. Е Сю не только не стал «помогать» ей, но даже с ней согласился.

- Они на самом деле довольно хороши, - кивнул он.

- Да, - похвалил парней Вэй Чэнь. – У них есть кое-какие навыки.

- Мне правда не хочется упускать такие таланты! – вздохнул Е Сю. Он открыл свой список друзей и снова нашёл двух Снайперов.

- После тщательного обдумывания, что вы думаете? Вы заинтересованы в присоединении к Счастью? – отправил Е Сю сообщение своему прошлому собеседнику.

Видео доказало их выдающийся талант. Их сила предоставляла им ещё больше причин держаться от Счастья подальше, но Е Сю не желал сдаваться.

- По-прежнему нет, - ответили парни. Очевидно, они были заодно. Отправка сообщения одному игроку была эквивалентна отправке сообщения им обоим. При виде сообщения Е Сю парни были немного сбиты с толку. Их предыдущие слова о том, что «они свяжутся с ним, если их заинтересует его предложение», были лишь данью вежливости. Однако всё выглядело так, словно Е Сю принял их за чистую монету.

По сравнению с продолжавшим надоедать парням Е Сю, после того как клубы убедились в их навыках посредством записей сражений, они стали придавать им ещё большее значение.

Два Снайпера стоили того, чтобы за них побороться. Клубы стали осторожными, потому что если они захотят заполучить сразу двух игроков, тогда им определённо придётся столкнуться со многими конкурентами. Как они могли «продать» преимущества присоединения к их командам и убедить игроков не идти к их конкурентам?

Восемь бессмертных пересекли море, продемонстрировав свои способности.

Клуб Самсары мог сказать, что у них был лучший игрок на Снайпере и лучший Снайпер Славы. Присоединившись к ним, парни смогут достичь своих пределов. Что же касается наличия в команде лучшего Снайпера, который обесценивал существование ещё двух Снайперов: Самсара надеялась, что другая сторона не подумает об этом обстоятельстве.

Обещания яркого будущего. Обещания статуса. И, конечно, обещания богатства.

Каждый клуб расписывал игрокам преимущества от присоединения к ним и при этом старательно скрывал свои недостатки.

Топовые команды, приглашая парней, говорили, что пойдя в слабую команду, те растратят свой талант. С другой стороны слабые команды говорили, что присоединившись к ним, парни сразу же станут членами основного состава, а вот в топовых командах в этом плане была большая конкуренция.

На двух парней обрушился целый ворох соблазнительных предложений. Предложение Е Сю: «участвовать в соревновательной лиге, чтобы расти вместе с командой», выглядело очень слабо.

Парни относились к подобным предложениям с пренебрежением. Ещё бы, ведь за них сражались топовые команды! Отношение парней отчётливо демонстрировали их ответы: они считали обычные чернила – золотом. Е Сю подумал, что если он и дальше станет осаждать парней, то тем будет слишком лень продолжать вести себя с ним вежливо. Они вполне могли его заблокировать.

- Как жаль, - во время произнесения этих слов Е Сю выглядел полным сожаления. На этот раз он отчётливо понял, что Счастью не удастся заполучить этих двух игроков.

В тоже самое время ему продолжали приходить сообщения от Лоу Гуанина, который доверчиво делился с ним имеющейся у него информацией. Он надеялся, что Е Сю сможет дать ему совет.

Этот парень, знал ли он, что у Е Сю тоже была своя команда и что тот тоже хотел заполучить этих двух?

Лоу Гуанин всё хорошо понимал, но ещё лучше он понимал двух игроков. Очевидно, они не собирались опускаться до участия в соревновательной лиге, не говоря уже о присоединении к команде-новичку!

Парни заранее подготовили два превосходных видео. Раньше они были никем, однако в течение рождественского ивента им удалось удивить весь мир при помощи одного хода.

Проницательные люди могли с уверенностью сказать, что это не было совпадением. Если не сегодня, то в будущем парни всё равно бы сумели найти способ громко заявить о себе. У них был свой план, следуя которому они могли очень сильно поднять себе цену. Этот план демонстрировал их амбиции. Парни дожидались удачной возможности, которая могла бы предоставить им преимущество в переговорах.

- Чёрт, Туманный Дождь снова поднял цену. Им что, не хватает игроков? – пожаловался Е Сю Лоу Гуанин. Будучи новой командой в Альянсе, его команда пока была слаба и не могла похвастаться выдающимися результатами. Помимо денег, в Небесных Мечах не было ничего особенного. Если команда желала заполучить в свой состав двух игроков, она могла рассчитывать только на деньги.

К сожалению, они столкнулись с конкурентами даже в этой области. Команда Туманного Дождя демонстрировала стабильную игру на протяжении всего сезона, но в конце ей не удалось вырваться вперёд. Сейчас они начали по пятам преследовать двух парней. Е Сю не знал, откуда Лоу Гуанину было известно о предложенной Туманным Дождём цене. Если его оппонентом была лишь команда Туманного Дождя, тогда Лоу Гуанин был уверен в собственных силах.

Даже в розыгрыше денежной карты существовал свой предел. Какими бы выдающимися не казались два игрока, они всё равно были новичками. Никто не мог со 100% вероятностью сказать, кем они станут в конце своего пути: драконами или жуками. Инвестиции в новичков всегда были рискованным предприятием. После нескольких поднятий ставок, Лоу Гуанин начал испытывать сомнения по поводу поднятия ставки на новый уровень.

В данный момент Небесные Мечи занимали не особо высокую позицию, тем не менее, их самые сложные дни уже остались позади. Несмотря на то, что команда всё ещё могла упасть в зону вылета, их дела потихоньку начали идти в гору. Лоу Гуанин становился всё более уверенным в том, что им удастся сохранить свою текущую позицию. В данный момент нужно ли ему было что-то доказывать? Продвинуться с 17 на 16 место, с 15 на 14? Или может с 12 на 11? Этого всё равно было недостаточно, чтобы пройти в плей-офф, поэтому Лоу Гуанин не был особо в этом заинтересован. Вряд ли даже с добавлением двух игроков в команду они сумеют попасть в стадию плей-оффа.

С этой точки зрения парни были не особо ценны для Небесных Мечей. После ещё нескольких поднятий ставок Лоу Гуанин решил сдаться. В этот критический момент он захотел получить совет от Е Сю.

- Мм, - ответил Е Сю.

- Мм? – сконфуженно переспросил Лоу Гуанин.

- То, что ты сказал, имеет смысл, - пояснил Е Сю.

- Тебе больше нечего добавить? – спросил Лоу Гуанин.

- Эти двое очень амбициозны. Вряд ли их удовлетворит только один аспект. Они хотят иметь и статус и будущее. В тоже самое время высокая цена тоже не будет лишней. Но одна цена вряд ли сможет их устроить. В рамках статуса, для своей команды ты являешься и владельцем и её игроком. Твой голос всегда будет иметь самый высокий статус. Что же касается будущего… пока что Небесные Мечи не выглядят командой с блестящим будущим, не так ли? – Е Сю удовлетворил просьбу Лоу Гуанина, поделившись с ним своими мыслями.

- Хорошо… - выслушав соображения Е Сю, Лоу Гуанин решил сдаться. Возможно, большая сумма денег и позволила бы ему заполучить парней, но в таком случае ему придётся и дальше полагаться на деньги, чтобы удовлетворять их амбиции. Траты определённо будут огромными. Может Лоу Гуанин и был зажиточным человеком, но он никогда не тратил деньги опрометчиво.

Таким образом, Небесные Мечи вышли из соревнования. В тоже самое время командам низкого и среднего уровня, не имеющим достаточно силы или денег, так же пришлось отступить.

Е Сю продолжал упорствовать. Создавалось впечатление, что пока парни его не заблокируют, он не сдастся.

- Присоединившись к нам, вы начнёте идти против течения, пока не достигнете самого водопада. Одна только мысль об этом вас не воспламеняет? – написал Е Сю.

- Бог, побереги своё дыхание! Твоё время уже прошло, - другую сторону очевидно уже начала раздражать настойчивость Е Сю. Раньше им было слишком лень с ним разбираться. На этот раз их слова были пропитаны насмешкой. Они были искренни. Настойчивость Е Сю не заставила их его заблокировать. Вместо этого они перестали беспокоиться о приличиях и высказали ему свои истинные мысли.

- Хаха, ещё рановато! – спокойно продолжил Е Сю.

- Неужели? Тогда докажи нам это! – парни полностью отбросили всякую вежливость.

- Вы не хотите стать частью чуда, которое должно вскоре произойти? – спросил Е Сю.

- Мы утрём глаза и подождём!

- Какая жалость, - написал Е Сю.

- О?

- Я чувствую, что вы упускаете возможность, которая войдёт в историю Славы, - пояснил Е Сю.

- Хаха, рано или поздно мы и так войдём в историю Славы.

- Хаха, я уже вошёл в историю Славы.

Разница была всего в несколько слов, но их вес был несопоставим друг с другом.

- Великолепно! – ударив по столу, воскликнула Чень Го. Когда другая сторона начала насмехаться над Е Сю, она впала в ярость. Чень Го чувствовало горечь из-за того, что Е Сю приходилось всё это терпеть. Тем не менее, когда стало понятно, что мирный разговор больше был невозможен, Е Сю контратаковал. Это был отличный удар по лицу. Чень Го он очень понравился.

- Тебе нужно было давно это сделать! – Чень Го считала, что Е Сю нужно было давно ударить в ответ. Принимать насмешки и параллельно приглашать их в команду, чтобы те стали свидетелями чуда… по её мнению это было лишнее.

- Я не смог их заполучить, - вздохнул Е Сю.

- По крайней мере, ты сумел их разозлить, - утешила его Чень Го.

- Я был искренен, когда говорил, что мне жаль! – произнёс Е Сю. – Когда наша команда станет чемпионом, ты не думаешь, что они пожалеют о своём решении?

- Ты был… серьёзен? – осторожно спросила Чень Го.

- Конечно.

- Хорошо, тогда это и правда жалость, - произнесла Чень Го.

- Ты серьёзно?

- Хватит нести чепуху! Давай уже начинай выполнять квесты ивента. Хватит терять время! – взревела Чень Го.

Несмотря на то, что ребята уже потратили три попытки на своих аккаунтах, у них ещё были дополнительные аккаунты. Много чулок не бывает. Сменив персонажей, всё снова начали выполнять рождественские квесты.

- Этим двоим лучше и не думать о присоединении к Счастью! – несмотря на то, что Чень Го сама сказала перестать терять время, она снова подняла эту тему. Она всё ещё была очень зла.

- Пожалуйста. Они никогда об этом и не думали! – произнёс Е Сю.

- А ты закрой рот! – воскликнула Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 904 Случайное столкновение.**

Глава 904 Случайное столкновение.

Чень Го хотела бы увидеть лица парней, когда те осознают, что они могли бы стать чемпионами вместе с командой Счастья. Она даже превратила эту мысль в мотивацию, чтобы усерднее работать. В данный момент Чень Го громко подбадривала игроков команды, чтобы повысить их боевой дух.

- Конечно, - ребята весьма энергично воспринимали этот ивент. Сейчас они были заняты передачей снаряжения с основных аккаунтов на альтернативные аккаунты. Их альтернативные аккаунты имели не особо хорошее снаряжение. Чтобы максимизировать их силу они решили на время облачить их в своё основное снаряжение.

В Счастливой команде только два человека не имели соответствующих альтернативных аккаунтов.

Первым исключением был Мо Фань. У этого парня был свой собственный альтернативный аккаунт: Ассасин, Не Белый, которого он использовал для сбора остатков. Никто не знал, когда он успел его прокачать до 75 уровня. В данный момент все использовали альтернативные аккаунты. Вместо того чтобы попросить у Счастья альтернативный аккаунт, Мо Фань взял с собой свой собственный альтернативный аккаунт.

Вторым исключением был Е Сю. Помимо его Мрачного Лорда в Славе не существовало действующих персонажей без специализации. Е Сю не прокачивал ещё одного персонажа без специализации для этой цели. В реальности, если бы он захотел иметь ещё одного персонажа без специализации, то ему бы пришлось собственноручно его прокачивать. Чтобы продолжить прокачку на 50 уровне, персонажам без специализации необходимо было пройти испытание Небесной Сферы. Обычным игрокам было не под силу попасть в Небесную Сферу на 50 уровне.

Тем не менее, отсутствие ещё одного персонажа без специализации не сильно сказывалось на Е Сю. Он просто выбрал случайный класс из имеющихся у них альтернативных аккаунтов и надел на него приличное снаряжение.

Члены команды были теми же. Их классы и снаряжение были теми же. О чём ещё здесь можно было говорить?

Новые достижения ребят снова смотрели на остальных игроков свысока. Одна за другой в рейтингах появились обе их команды. Клубные гильдии внимательно следили за развитием ситуации. Появившиеся в рейтингах персонажи были выходцами из Счастливой гильдии. Клубные гильдии интуитивно поняли, что к чему. Они тоже использовали этот метод! Персонажи не могли участвовать в ивенте бесконечное число раз: существовали свои ограничения. В теории, в подобных ивентах должна быть более щедрая награда по сравнению с ивентами без ограничений. Клубные гильдии подумывали над тем, чтобы пересадить своих основных игроков на альтернативные аккаунты. Счастье занималось тем же самым.

Все продолжали ненавидеть Счастье. После обеда в рейтингах внезапно появился очередной грозный счёт. Большие гильдии не обратили на него особого внимания. Изначально они полагали, что это была третья волна альтернативных аккаунтов Счастья, однако в итоге оказалось, что это были персонажи Великолепной Династии.

Разве в Великолепной Династии были игроки подобного калибра?

Будучи давними соперниками, клубные гильдии очень хорошо знали друг друга. Присмотревшись поближе к классовым составам команд Великолепной Династии, они обнаружили, что те были похожи на классовый состав Великолепной Эры.

Все беспомощно вздохнули.

Счастье и Великолепная Эра, две участвующие в соревновательной лиге команды, оставили далеко позади себя достижения команд клубных гильдий. Но что последние могли с этим поделать? Большие гильдии надеялись, что их игроки смогут продемонстрировать свою мощь, но в глубине души они понимали, что это было невозможно. В итоге все могли лишь беспомощно наблюдать за достижениями двух гильдий.

- Люди Великолепной Эры.

Если большие гильдии сумели это понять, то, что уж было говорить о ребятах из Счастья?

- В этом нет ничего странного, - произнёс Е Сю. – У них свободного времени не меньше, чем у нас.

- В таком случае нам нужно сразиться с ними! – произнёс Вэй Чэнь, параллельно проверяя рейтинги. Обе стороны шли вровень как в командных, так и в одиночных рейтингах. Один или два чулка нельзя было считать преимуществом до самого конца ивента.

- Просто покажем свою лучшую игру. Особо не заморачивайтесь, - произнёс Е Сю.

Первый день ивента подошёл к концу.

В командном рейтинге группа Вэй Чэня по-прежнему занимала первую строчку с 55 чулками. Тем не менее, на втором месте уже не было команды Мрачного Лорда и Булочки с их 51 чулком. Очевидно, команду Великолепной Династии возглавил Сяо Шицинь, потому как та сумела заработать 53 чулка. С разницей в два чулка было сложно сказать, какая из команд была лучше, но существовал один момент. Команде Ветреного Создания, как и команде Мрачного Лорда, очень сильно повезло в одном из раундов. С другой стороны команда Великолепной Династии продемонстрировала стабильные результаты во всех трёх раундах.

Но что если бы Счастью не повезло? Альтернативные аккаунты ребят дали ответ на этот вопрос. 51 и 47 чулок. Без большого разноса их результаты были не такими впечатляющими. Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову практически наступали им на пятки.

- Мы во что бы то ни стало должны их победить! – отдала решительный приказ босс Счастья. Несмотря на то, что Великолепная Эра была для Чень Го ненавистным врагом, два Снайпера сумели задеть её за живое. В итоге она временно перенаправила всю свою ненависть на них.

На следующий день 26 декабря игроки Счастливой команды вошли в игру. Первым делом они инстинктивно проверили рейтинги.

Рейтинги сильно не изменились, но было одно примечательное изменение. Было хорошо видно, что командам, получившим 30 и 10 чулок в командных и одиночных рейтингах, сильно повезло. После очередных трёх раундов они не сумели повторить своего вчерашнего результата. Конечно, были некоторые игроки, которые справились лучше. После завершения ещё трёх раундов уже другие команды и персонажи занимали лидирующие места в командных и одиночных рейтингах.

Тем не менее, эта ситуация была только временной, если конечно Счастье и Великолепная Династия не станут сегодня принимать участия в ивенте.

Е Сю не знал, продолжат ли участвовать в ивенте игроки Великолепной Эры. На самом деле его это не особо заботило. Вскоре они неспешно приступили к выполнению квестов ивента. Уже в первом раунде произошли кое-какие изменения.

Во втором раунде они продолжили происходить. Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову после шести раундов также оставили дышать пылью остальные команды клубных гильдий.

- Эти парни слишком высокомерны! – воскликнула Чень Го.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Парочка Снайперов, как и все остальные, старались выложиться в этом ивенте на полную. Какое высокомерие? Если Чень Го кто-то не нравился, она очень часто демонстрировала необоснованное отношение.

После этого настало время третьего раунда.

Войдя на карту, Е Сю по привычке проверил список с участвующими в квесте игроками.

- Какое совпадение! – воскликнул он.

Никто Не Осмелится Атаковать. Склоните Голову.

В списке с игроками Е Сю увидел два этих ника. Они тоже играли в паре.

- Преподайте им урок! – возбуждённо воскликнула Чень Го.

- Наша цель это сбор чулок… - произнёс Е Сю.

Его рациональный и спокойный ответ раздосадовал Чень Го. К счастью она хорошо понимала, как Е Сю вёл дела, поэтому она начала его подстрекать:

- Они определённо станут препятствием!

- В этом ивенте все команды – препятствия, - всё также рационально ответил Е Сю.

- Но они не представляют такую большую угрозу, как эти двое! – понуро воскликнула Чень Го.

- Ты не совсем права. Всё зависит от обстоятельств, - ответил Е Сю, после чего поправил свои наушники. Всё указывало на то, что он хотел сконцентрироваться на игре и больше не собирался обращать внимания на Чень Го. Повернув голову в сторону Булочки, он воскликнул. – БУЛОЧКА, КУДА ТЫ ПОШЁЛ?!

- ТАМ КАКИЕ-ТО ЛЮДИ, - воскликнул Булочка. – БОСС, НО ВЕТЕР СЕЙЧАС НЕ ТАКОЙ СИЛЬНЫЙ. МНЕ КАЖЕТСЯ, НАМ НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО ТАК ГРОМКО ГОВОРИТЬ, ХОТЯ ЭТО И ОЧЕНЬ ПРИКОЛЬНО.

- Не высовывайся, - произнёс обычным голосом Е Сю.

- Понял, - ответил Булочка. После этого он приказал своему персонажу присесть на корточки. Как и было приказано, он не высовывался.

Вначале появлялось десять чулок. Е Сю и Булочка пока не сумели найти ни одного чулка. Другие команды в этом плане ничем от них не отличались. На протяжении довольно долгого времени на карте ивента царил мир. Игроки не могли не подумать, что произошёл какой-то баг.

На этот раз на карте не было снежного бурана. Погода была удивительно ясной. Снег отражал яркие солнечные лучи. Игрокам было сложно смотреть прямо на снег. Никто не знал, сколько чулок было пропущено из-за яркого света.

- Аа, больно! – пожаловался Булочка. – Мои глаза устают из-за этого света. У кого-нибудь есть глазные капли? – Булочка сильно заботился о защите своих глаз. Тем не менее, никто не воспринимали его слова всерьёз, поэтому, когда он задал этот вопрос, все притворились, будто ничего не услышали.

Однако в этот момент, откуда ни возьмись в сторону Булочки устремился пузырёк с глазными каплями.

Поймав их, Булочка посмотрел в направлении, откуда те прилетели. Тот, кто их бросил, не стал выявлять себя, но в том направлении сидел только Мо Фань.

- У тебя на самом деле есть глазные капли! Как профессионально! Как здорово! – восхитился Булочка. После этого он посмотрел на глазные капли и спросил. – Как их использовать?

- Ты на самом деле собрался их использовать? – спросила Танг Ро. Она беспокоилась, что Булочка может каким-то образом выпить пузырёк с глазными каплями.

- Помоги мне, - попросил Булочка.

- Задери голову и закрой глаза, - произнесла Танг Ро, забрав у Булочки пузырёк с каплями.

- Если я закрою глаза, как это сработает? – спросил Булочка, тем не менее, выполнив инструкции Танг Ро.

Танг Ро при помощи левой руки открыла ему глаза. После этого она капнула в них из пузырька и сказала:

- Хорошо, не шевелись. Моргни несколько раз.

- Ты и правда Малышка Танг! Твои руки такие быстрые! Смотри, как быстро я могу моргать! – произнёс Булочка, после чего начал неистово моргать.

- Удивительно, - восхитилась Танг Ро.

Получив похвалу, Булочка перестал моргать, однако он так и не стал опускать голову.

- Булочка, ты закончил? – спросил у него Е Сю.

- Босс, попробуй и ты тоже! Они такие холодные. Очень приятное чувство, - ответил Булочка.

- Мне они не нужны. Скорее возвращайся в игру, - произнёс Е Сю.

- Жаль, - вздохнул Булочка. Он продолжил следовать за Мрачным Лордом. В тот момент один чулок наконец-то был найден. В первую очередь все обратили внимание на ник нашедшего его игрока. После этого игроки проверили название команды, в которую он входил. Все уже привыкли к этому алгоритму действий. После этого вся команда становилась целью других игроков, потому что никто не знал, был ли чулок передан другому персонажу команды или нет.

В узком проходе снежной долины команда, владеющая чулком, встретилась с двумя незваными гостями.

В воздухе раздались звуки битвы. То и дело были слышны звуки выстрелов.

Спустя короткое мгновение игроки увидели системное сообщение: Никто Не Осмелится Атаковать поднял чулок.

В данный момент количество поднятых игроками чулок равнялось 1.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 905 Всё очень просто.**

Глава 905 Всё очень просто.

По итогу сражения 2 против 5 команда из пяти игроков была аннигилирована. Изначально критически важный вопрос: у кого из пятерых игроков находился чулок, потерял всякий смысл после смерти всей команды.

- Зарабатывать преимущество, параллельно демонстрируя свою силу. Мне нравится этот стиль! – похвалил игроков Е Сю.

Ивент продолжился.

Вторая пара, третья, четвёртая…

Игроки продолжали собирать чулки. Всё чаще начинали вспыхивать сражения, потому что количество игроков, обладающих чулками, увеличивалось. Среди безостановочных системных сообщений Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову были, вероятно, самыми бросающимися в глаза никами на ТиВи. Система продолжила всех оповещать о том, что эти двое подняли очередную пару чулок. В сравнении с ними, количество имеющихся чулок у группы Мрачного Лорда и Булочки, которые опережали команду Снайперов в командном рейтинге, было неприглядным. До этого момента у них всё ещё не было ни одного чулка.

Тем не менее, кому из игроков на карте было дело до их ситуации? Остальные переживали только за себя. Всем хотелось собрать как можно больше чулок.

Новый чулок появился в северо-западном углу снежного холма. По счастливой случайности в этот момент рядом с ним проходила маленькая группа игроков. Обнаружив чулок, они приятно удивились. В этот самый момент дула пистолетов двух Снайперов извергли из себя потоки огня. Игрокам удалось при помощи воздушного огня добраться до чулка раньше маленькой группы игроков.

Битва началась прежде чем кто-либо успел поднять чулок. Группа из пяти игроков продемонстрировала своё нежелание сражаться. Они хотели сперва поднять чулок, а потом уже разбираться с незваными гостями. В отличие от них пара Снайперов думала иначе. Они не стали поднимать чулок и вместо этого начали атаковать противоположную команду.

Два Снайпера очень гармонично действовали в паре. Воздух прошивал непрекращающийся поток их пуль. К сожалению в команде из пяти человек не было Снайперов, поэтому игроки не могли похвастаться высокой скоростью атаки, как парочка Снайперов. Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову с дистанции расстреливали вражескую команду.

Тем наконец-то удалось подобрать чулок, но что хорошего им это дало? Если они не избавятся от наседавших на них Снайперов, то вскоре чулок снова окажется на земле.

Конец этой истории был довольно трагичен. Поднявшая чулок команда начала яростно атаковать двух Снайперов, однако те разделились и прошили их насквозь. Игроки не знали, кого им было атаковать. С другой стороны парочка Снайперов была хорошо знакома с подавлением, переключением огня и фокусировкой цели, поэтому вскоре их оппоненты были один за другим убиты. В конце они подобрали выпавший чулок, сменили направление и ушли.

- Не плохо.

После ухода двух Снайперов из снежной ямы выпрыгнул Мрачный Лорд.

Е Сю внимательно осмотрел недавнее поле боя, восстанавливая в памяти детали произошедшего сражения. После этого он отправился следом за двумя игроками.

В этот момент Булочка тоже прятался в снежной яме, только на этот раз его взгляд не был сфокусирован на одном месте. Напротив, он постоянно крутил камерой по сторонам, стараясь уловить перемещения других игроков.

Есть!

В этом месте появилась группа осматривавшихся по сторонам игроков. Булочка продолжил выжидать. Он видел, что появившаяся группа не планировала менять направления. В итоге он внезапно выпрыгнул из ямы, кувыркнулся вперёд, после чего развернулся и принялся убегать.

В этот момент появилось системное сообщение: Вторжение Парной Булочки поднял чулок.

Другим могло быть неважно, какая команда из двух игроков соберёт больше чулок, но сами команды немного волновал этот вопрос.

Увидев системное сообщение, Никто Не Осмелится Атаковать подсознательно открыла рейтинг. После его просмотра она пренебрежительно фыркнула.

- Только один, - рассмеялась она.

- Хаха, все чулки у нас. Они слишком много думают, - произнесла Склоните Голову.

- Я с нетерпением жду, когда они себя опозорят, - добавила Никто Не Осмелится Атаковать.

- По крайней мере они сумели собрать один чулок, - насмешливо произнесла Склоните Голову.

Рассмеявшись, парочка Снайперов продолжила передвигаться по заснеженной земле, ища чулки или команды с чулками. Они совершенно не замечали того факта, что за ними на определённом расстоянии следовала неясная тень. Время от времени та появлялась на снегу.

Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову продолжали увеличивать количество своих чулок. Они уже стали целью №1 для всех игроков на карте. Из-за того, что персонажи двух игроков были Снайперами, они имели преимущество в дальности атаки, которое позволяло им действовать более гибко. Именно поэтому в большинстве случаев они были на шаг впереди других игроков: им не нужно было тратить слишком много времени на свою защиту.

В прошлом, когда они собирали 15 чулок, начинался обратный отсчёт, потому что остальные чулки на карте были подобраны другими игроками. Если бы на их месте находилась обычная команда, то она бы начала молиться, чтобы эти 120 секунд прошли как можно быстрее. Теме не менее, два Снайпера презирали подобное отношение. К сожалению, им не удавалось за две минуты найти все цели с чулками и поэтому они не могли заполучить достижение большого разноса.

На этот раз, когда в руках у двух Снайперов оказалось 15 чулок, на карте оставался ещё один неподобранный чулок.

Эта неожиданная ситуация очень обрадовала двух игроков. Если всё и дальше так продолжится, то возможно им удастся заполучить достижение большого разноса. В этот момент пара Снайперов полностью выбросила из головы другую команду из двух человек. Они с жадностью начали искать игроков с чулками.

На карту были помещены 20 чулок, один из которых был ещё никем не подобран. У команды двух Снайперов было 16 чулок.

Через какое-то время они сумели заполучить ещё один чулок.

Они стали ещё более взбудоражены, когда им удалось забрать у команды игроков восемнадцатый чулок.

«Пожалуйста, пусть пока никто не подбирает последний чулок!» - начала про себя молиться парочка игроков.

Восемнадцать чулок, осталось два чулка! Один чулок был ещё никем не подобран, а второй находился в руках у команды Мрачного Лорда и Вторжения Парной Булочки.

- Интересно, дадут ли они нам себя найти? – произнесла Никто Не Осмелится Атаковать. Являясь самой вкусной целью на карте, парочка Снайперов уже сразилась со всеми существующими командами, кроме одной: команды, на которую они обращали больше всего внимания. Тем не менее, несмотря на то, что команда Мрачного Лорда несколько раз появлялась на ТиВи, у неё был всего лишь один чулок. Это говорило о том, что они каким-то образом сумели потерять второй чулок. Так как они не осмеливались сталкиваться с их командой, парочка Снайперов начала смотреть на них свысока.

Другие игроки, не имевшие чулок, постоянно пытались украсть чулки у двух Снайперов. В конце концов, им всё равно нечего было терять. Тем не менее, Мрачный Лорд и Вторжение Парной Булочки не осмеливались на них нападать. Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову думали, что те слишком переживали за свою репутацию и поэтому страшились потерять лицо в случае своего поражения.

- Как-никак это Бог! Если они решат спрятаться, то даже мы можем их не найти! – произнесла Склоните Голову.

- Хехе, посмотрим, осмелятся ли они так поступить! – произнесла Никто Не Осмелится Атаковать. Она даже отправила Мрачному Лорду сообщение с их координатами.

- Так щедро! Это приглашение?

Эти слова пришли не с ответным сообщением. Два Снайпера услышали их собственными ушами. Шокированные, они быстро разорвали друг с другом дистанцию, после чего начали с двух сторон приближаться к источнику звука. Способность двух игроков определять источник звука была довольно точна.

- Вы должно быть рады меня увидеть? – спросил Е Сю. Его Мрачный Лорд вышел из-за заснеженной насыпи с зонтом в руке. Когда он остановился на покрытой снегом земле, его манера вести себя удивила двух Снайперов. Он отличался от других игроков. Первой эмоцией двух девушек было отвращение видом цветистого зелёного снаряжения Мрачного Лорда.

«Если бы это была ветровка…» - подумали они. Ветровки считались эстетическим стандартом практически у всех Снайперов: они были самыми красивыми, самыми эстетичными и самыми элегантными. Если Снайпер не носил ветровку, тогда он был плохим Снайпером. Игроки, не признающие ветровки, по общему мнению, считались нубами.

«Насладившись» внешним видом Мрачного Лорда, двое наконец-то вернулись к реальности.

- Ты всё это время следовал за нами? – спросила Никто Не Осмелится Атаковать. Другая сторона дала о себе знать в тот момент, как она отправила ей сообщение. Это было слишком для простого совпадения. Очевидно, этот парень следовал за ними с самого начала. Возможно, он готовился к… скрытой атаке? Если это была правда, тогда Мрачный Лорд был не таким трусом, как они думали.

- Верно! Я всегда был поблизости, но недостаточно близко, чтобы узнать, что двумя Снайперами играют девушки, - ответил Е Сю.

Из-за большой дистанции Е Сю не мог раньше услышать их голосов. На этот раз он сумел подслушать их разговор, который, надо признаться, порядком его удивил. Эти двое играли Снайперами мужского пола. Их ники тоже были весьма доминирующими. Получалось, что снискавшей за одну ночь парочкой Снайперов играли две девушки!

- Ты всё это время следовал за нами! – девушек, очевидно, беспокоило именно это обстоятельство. Они никак не отреагировали на последние слова Е Сю. Несмотря на то, что они играли персонажами мужского пола, они никак не искажали свои голоса. Очевидно, они не собирались скрывать свою половую принадлежность. В Славу играло мало парней, играющих персонажами женского пола, но много девушек, играющими персонажами мужского пола. Девушки иногда выбирали персонажей мужского пола из-за того, что им нравился их внешний вид.

- Ага! – ответил Е Сю.

- Что ты планировал сделать?

- Разве в подобном вопросе есть необходимость? Конечно я пришёл за вашими чулками, - ответил Е Сю.

- Как подло! – разве могли девушки ничего не понять? Этот парень планировал позволить им очистить поле, а после этого украсть все собранные ими чулки.

- Разбираться с двумя игроками гораздо проще, чем разбираться с 48 остальными, - ухмыльнулся Е Сю.

- Только ты? – фыркнули девушки.

- Конечно нет! У меня тоже есть напарник. Булочка! – позвал Е Сю.

- Я почти на месте! – ответил тот за пределами игры. Однако другая сторона этого не знала. Услышав ответ Е Сю, они тут же настороженно заозирались по сторонам. Тем не менее, они никого не смогли найти. В этот момент появилось системное сообщение: Вторжение Парной Булочки подбирает чулок.

Последний подобранный чулок послужил началом запуска обратного отсчёта.

- Ты планируешь победить нас за две минуты?! – девушки почувствовали, что Мрачный Лорд смотрел на них свысока.

- Вы слишком много думаете! – ответил Е Сю. После этого он поднял руку и выбросил на землю чулок. Обратный отсчёт тут же исчез. И снова на карте был один неподобранный чулок.

- Не подбирайте его пока. В таком случае у нас будет достаточно времени, - произнёс он.

Девушки не знали, что на это ответить.

- Булочка, поторопись! Они ждут! – они снова услышали, как Е Сю обращается к своему напарнику.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 906 В снегу есть ров.**

Глава 906 В снегу есть ров.

Это был игровой ивент, поэтому девушкам не нужно было ждать прибытия Булочки. Было бы более резонно, если бы они воспользовались одиночеством Мрачного Лорда и напали на него.

Тем не менее, они не стали этого делать и на самом деле принялись ждать. Они всё время считали, что Е Сю боялся с ними встречаться из-за опасения потерять лицо. Всё же он считался одним из Богов Славы. Однако когда такое было, чтобы Е Сю заботила его принадлежность к сонму Богов? Его действия всегда опирались на разум и логику. Если бы Е Сю находился на месте девушек, то он бы уже заполучил преимущество, нанеся превентивный удар, если бы, конечно, у него не было других целей. С другой стороны эти две девушки, ещё официально не ставшие про-игроками, уже начали гордиться своим будущим статусом.

Они были готовы к сражению. Теперь осталось только дождаться прибытия Булочки.

- Извините за опоздание! – Булочка довольно быстро сумел прибыть на место, так же быстро, как его голос и его кирпич.

Девушки знали о скором прибытии Булочки, но они не ожидали от него этой внезапной атаки. Несмотря на то, что его кирпич ни по кому не попал, он вынудил Склоните Голову поспешно от него увернуться.

- Давайте ускоримся. Будет проблематично, если нам помешают другие команды, - произнёс Е Сю. Мрачный Лорд взмахнул своим зонтом тысячи вероятностей. В следующее мгновение в Склоните Голову устремился рой пуль от пулемёта гатлинга. Она собиралась накричать на Булочку за его грубую неожиданную атаку, и поэтому совершенно не ожидала быстрой атаки от Мрачного Лорда. В итоге ей не удалось от неё увернуться.

Пулемёт гатлинга производил поток пуль. Опытные игроки, один раз попав по цели, больше её не отпускали. Е Сю, конечно же, входил в число этих «опытных игроков». В итоге все двадцать пуль от пулемёта гатлинга попали в Склоните Голову. Тем не менее, этот низкоуровневый навык наносил не особо много урона. Со стороны попавшая под поток пуль цель выглядела жертвой эпилептического припадка: её начинало мотать из стороны в сторону. Эта была довольно неприглядная картина.

Гордящиеся своим будущим статусом девушки не могли стерпеть подобного унижения.

- Как подло! – воскликнула Никто Не Осмелится Атаковать и начала стрелять в ответ. Мрачный Лорд использовал свой зонт в качестве щита, чтобы под его прикрытием сократить дистанцию.

Будучи основной целью атаки, Склоните Голову была ещё более разъярена, но она не позволила эмоциям повлиять на свои решения. Вместо того чтобы немедленно отомстить, она нацелилась на другую цель: Вторжение Парной Булочки.

Склоните Голову перекатилась за спину подруги, после чего опустилась на колено и приготовилась атаковать. Тем не менее, впереди себя она лишь увидела полотно белого снега: Булочка исчез без следа.

Склоните Голову обернулась по сторонам, однако Булочки всё равно нигде не было видно. На этой карте было множество заснеженных рвов, в которых могли спрятаться персонажи. Склоните Голову открыла огонь по этим рвам, желая напугать Булочку и выявить его местонахождение.

Тем временем, Мрачный Лорд продолжал под прикрытием зонта приближаться к Никто Не Осмелится Атаковать. Даже изучившие некоторые способности ближнего боя Стрелки никогда не позволяли своему оппоненту приблизиться к ним. В итоге Никто Не Осмелится Атаковать начала отступать назад при помощи воздушного огня, отправляя пули в сторону Мрачного Лорда. Девушки отлично взаимодействовали друг с другом. Когда Никто Не Осмелится Атаковать начала отступать, тоже самое сделала и Склоните Голову. Её путь отступления отклонялся на 45 градусов от маршрута отступления её подруги.

В этот момент Мрачный Лорд внезапно передумал гнаться за Никто Не Осмелится Атаковать и при помощи техники теневого клона устремился за Склоните Голову.

Развернувшись, Склоните Голову начала его атаковать. Своими перемещениями по карте Мрачный Лорд заставил её не отводить от него взгляда. В этот момент она услышала позади себя чей-то смех.

- Что происходит? – Склоните Голову могла сказать, что этот смех скорее всего принадлежал Вторжению Парной Булочки, но она не осмеливалась оборачиваться, боясь подставиться под удар Мрачного Лорда.

- Это плащ невидимка, - унылым тоном ответила Никто Не Осмелится Атаковать. В данный момент её горло находилось в цепкой хватке Булочки: тот поймал её в удушение.

- Айо, твой голос, ты ведь девушка, не так ли? – обрадовано спросил Булочка.

- …

- Ты миленькая? – азартно продолжил он.

- …

Сокрушение гор!

Мрачному Лорду наконец удалось приблизиться к Склоните Голову. Он двигался по ломаному зигзагу, чтобы сбивать ей прицел. Мрачный Лорд не остановился на единственной атаке. Поднятый сокрушением гор снег скрыл его от взгляда Склоните Голову. Под прикрытием снега Мрачный Лорд активировал скользящий удар, пробираясь прямо через снежную завесу. Из-за снежной завесы было непонятно, куда именно был направлен его удар. Склоните Голову не осмеливалась снижать свою защиту. В итоге она поспешно отпрыгнула назад. Её глаза и пистолеты были сконцентрированы на земле впереди неё. Девушка была готова без малейших колебаний отреагировать на малейшее движение её противника.

Тем не менее, Мрачный Лорд не стал её атаковать. Когда опал снег, Склоните Голову осознала, что атака Мрачного Лорда была направлена не на неё. Развернувшись, она обнаружила выныривающего из снежной завесы Мрачного Лорда, который при помощи своего зонта, который уже трансформировался в копьё, отправил небесный удар в сторону Никто Не Осмелится Атаковать. Именно в этот момент подошло к завершению удушение Булочки. Когда тот отпустил Никто Не Осмелится Атаковать, та оказалась подброшена в воздух.

Два парня обрушили на находящуюся в воздухе девушку шквал атак. Склоните Голову поспешно отправилась своей подруге на помощь, которая и сама пыталась спастись. Определившись с маршрутом, та подняла пистолеты и приготовилась использовать воздушный огонь, чтобы покинуть зону атаки её оппонентов. Кто бы мог подумать, что копьё Мрачного Лорда окажется быстрее её пуль? Пронзив её тело, он при помощи кругового размаха впечатал её в землю. После этого Никто Не Осмелится Атаковать внезапно исчезла.

Склоните Голову была сбита с толку этой картиной: её подруга не могла умереть так быстро. Вероятно, та была погребена под кучей снега.

Склоните Голову подняла пистолеты, после чего открыла бешенный огонь. Она надеялась дать своей подруге шанс спастись. В этот момент Мрачный Лорд и Булочка так же исчезли в снегу, уворачиваясь от всех пуль Склоните Голову.

Склоните Голову не понимала, что происходит. Снег не был достаточно глубок, чтобы в нём внезапно мог скрыться целый персонаж! Можно было даже определить положение лежачего персонажа. Тем не менее, в этот момент целых три персонажа полностью скрылись в снегу. Склоните Голову снова открыла в том направлении дикий огонь. В воздух взметнулись снежинки и только: три персонажа на самом деле исчезли.

- Ты где? – наконец-то спросила девушка. Её слова продемонстрировали её невежественность: это было не то поведение, которого бы хотели придерживаться гордые люди, тем не менее, Склоните Голову в этот момент не было до этого дела.

- Здесь ров… - беспомощно ответила Никто Не Осмелится Атаковать.

Всё верно. Именно ров заставил Склоните Голову растеряться. Круговой размах Мрачного Лорда отправил Никто Не Осмелится Атаковать в ров, после чего он вместе с Булочкой отправился за ней следом. Это был неглубокий ров, в котором еле помещались три персонажа. Это была ужасная ситуация для Снайпера, особенно при учёте того, что ей противостояли два оппонента. Девушке захотелось заплакать. Она надеялась, что её партнёр придёт и спасёт её.

Осознав, что произошло, Склоните Голову бросила гранату в направлении предполагаемого рва. Тем не менее, ещё до своего приземления та была уничтожена выстрелом Мрачного Лорда.

Склоните Голову почувствовала отчаяние! В этот момент ей бы хотелось стать Лаунчером. Ей всего лишь нужен был спутниковый луч или тетплонаводящаяся ракета или стингер, чтобы заставить находящихся во рву парней пожалеть о своём решении. В качестве Снайпера ей оставалось лишь подпрыгивать в воздух для поиска хорошего угла, под которым её пули могли достать вражеских персонажей. Тем не менее, все её пули оказались заблокированы зонтом Мрачного Лорда.

Щиты не могли полностью поглотить входящий урон, но они могли его существенно снизить. Несмотря на то, что Склоните Голову не знала характеристик щита Мрачного Лорда, она была уверена, что её урона будет недостаточно, чтобы убить персонажа через этот щит. Определённо Никто Не Осмелится Атаковать умрёт первой.

Склоните Голову ещё никогда не сталкивалась с подобной ситуацией. Она понятия не имела, что ей делать. Её персонаж беспомощно приземлился на землю после прыжка. По иконке группового фрейма было видно, что Никто Не Осмелится Атаковать продолжает стремительно терять своё здоровье.

В итоге Склоните Голову решила с помощью прыжков направиться ко рву, параллельно стреляя в сторону вражеских персонажей. Приблизившись на достаточно близкое расстояние, она сможет свободно атаковать свои цели и тем самым спасёт подругу, верно?

К сожалению, ей так и не удалось узнать ответа на этот вопрос. При виде её рывка, изо рва выпрыгнул Мрачный Лорд с открытом зонтом тысячи вероятностей. Его щит был больше большинства других щитов. Когда тот начал вращаться, Склоните Голову показалось, что она ослепла. Это была распространённая среди Рыцарей тактика. Склоните Голову знала, что лучшим противодействием в подобной ситуации было отстранение щита.

Тем не менее, она не собиралась этого делать. Подняв пистолеты, она решила перепрыгнуть щит Мрачного Лорда. Это была слишком дерзкая идея. Она могла сработать против менее опытного оппонента, в ином случае это был просто неожиданный ход.

К сожалению, для опытного Е Сю её ход не стал неожиданностью. Склоните Голову взмыла над зонтом тысячи вероятностей, когда тот уже начал трансформироваться в нунчаки.

Мрачный Лорд шагнул вперёд, схватил нунчаками Склоните Голову и при помощи обратного броска бросил её в сторону рва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 907 Убийство во рву.**

Глава 907 Убийство во рву.

Будучи захватом, обратный бросок принуждал цель оказаться на земле. Тем не менее, из-за особенности местности в определённой точке пространства обратный бросок прекращал свое действие. Склоните Голову, конечно же, знала об особенности этого навыка. Поэтому после завершения действия обратного броска она приготовилась открыть обратный огонь, чтобы изменить свою траекторию и не попасть в представляющий опасность ров.

Кто бы мог подумать, что в тот самый момент, когда она уже собралась открыть огонь, изо рва выпрыгнет фигура? В момент выстрела в тело Склоните Голову впечатался вражеский ботинок.

Печать орла Булочки, очевидно, была прокачана на максимум, позволяя ему нанести все пять ударов по своему оппоненту. Когда он закончил, Склоните Голову уже находилась на самом дне рва. Девушке захотелось расплакаться. Позади неё находилась жалко выглядящая подруга с половиной здоровья.

В данный момент Склоните Голову не могла гарантировать собственной безопасности, поэтому она не могла беспокоиться ещё и о своей напарнице. Оказавшись во рве, она поспешила выровнять камеру, которая была сбита пятью ударами Булочки. Внезапно на неё начала опускаться тень, заслоняя её поднятую вверх камеру. Мрачный Лорд, этот позер, открыл свой зонт тысячи вероятностей и подпрыгнул надо рвом. Неужели ему нужен был парашют, чтобы спрыгнуть в этот неглубокий ров?

В следующую секунду Склоните Голову осознала, что её выводы были неверными.

Мрачный Лорд не от скуки раскрыл свой зонт: за этим действием стояла определённая причина. Из-за ухудшившейся видимости Склоните Голову заметила упавшую вниз гранату только в момент её взрыва. Как девушки могли избежать урона от взрыва в этом маленьком рве? В итоге низкоуровневая ручная граната сбила с ног двух самопровозглашённых экспертов.

Девушки видели, что Мрачный Лорд на самом деле не стал запрыгивать в ров. Он перелетел через него на своём зонте, попутно бросив вниз гранату. Также изо рва выбрался Булочка при помощи недавней печати орла. После того как утих взрыв от гранаты Мрачного Лорда, Булочка также что-то бросил в ров. Внешне этот предмет походил на бутылку пива. Тем не менее, игроки Славы знали, что внутри бутылки находилось не пиво, а нефть!

Навыки Хулиганов на самом деле были такими подлыми. Если бы это была граната, то скиловые игроки смогли бы разрушить её в полёте. Но бутылка с нефтью? Если её разбить, то никто не сможет поручиться за итоговый результат.

Однако этот неясный результат был явно лучше возможности быть облитыми нефтью. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать подумали об одном и том же. Они даже действовали в одном ритме. В следующее мгновение в воздухе прозвучали два, практически слившихся воедино, выстрела. Разбившаяся бутылка высвободила на волю множество маленьких огненных шаров, которые начали опускаться на пол и стены рва.

Девушки приложили все свои силы, чтобы от них уклониться. И только начав уклоняться, они осознали, что бутылка с нефтью была лишь отвлекающим манёвром, наподобие раскрытого зонта Мрачного Лорда. Это было только начало настоящего наступления…

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать отчётливо понимали в каком невыгодном положении они оказались. Им нужно было во что бы то ни стало выбраться изо рва. Иначе они просто не смогут сражаться.

Очевидно, Мрачный Лорд не просто так выбрал этот ров. На этой карте были миллионы рвов: некоторые глубокие, а некоторые нет. Некоторые неглубокие рвы даже не доходили до колен персонажей. В данный момент девушки оказались, возможно, в одном из самых глубоких рвов.

Но ведь они первыми пришли в эту местность! Всё указывало на то, что Мрачный Лорд уже давно следовал за ними. Получалось, что этот ров не мог быть частью заранее заготовленного плана, не так ли? Это означало, что Мрачный Лорд сумел за короткий промежуток времени найти эту особенность рельефа и теперь планировал убить их внутри этого рва.

Девушки не собирались так просто принимать свою судьбу. Они, не сговариваясь, подняли пистолеты и открыли огонь, тем самым не давая парням и дальше продолжать их подавлять.

Как и ожидалось, Мрачный Лорд и Булочка отступили назад. После этого девушки начали друг за другом подпрыгивать вверх. Они не планировали за один заход выбраться изо рва.

Подпрыгнувшая первой Склоните Голову сфокусировалась на прикрытии подруги. Когда её тело взлетело надо рвом, она не стала использовать воздушный огонь для побега, а продолжила стрелять в двух парней, чтобы отбросить их ещё дальше.

В этот момент неподалёку от неё появился Мрачный Лорд.

С мечом в руке, он отправил в её сторону сокрушение гор. Находящаяся в воздухе Склоните Голову не могла увернуться от этой атаки. Она могла лишь воспользоваться импульсом от своих выстрелов, чтобы немного сместить своё положение. Склоните Голову не хотела врезаться в Никто Не Осмелится Атаковать и тем самым утянуть её с собой на дно рва. Она хотела использовать себя в качестве приманки, которая поможет её подруге успешно спастись.

Реальность продемонстрировала бесплотность её мечтаний.

Сокрушение гор врезалось в тело Склоните Голову, отправляя её на дно рва. Девушка очень обрадовалась, обнаружив, что она не задевает свою подругу. Однако в следующее мгновение вся её радость исчезла без следа: она увидела, как остаточное действие сокрушения гор задевает Никто Не Осмелится Атаковать…

Девушки планировали покинуть ров под прикрытием дружественного огня, однако в итоге они были побеждены всего лишь одним навыком Мрачного Лорда. Ни одна из них не ожидала подобной точности его разреза.

На упавших вниз девушек обрушилась очередная волна навыков. Им ничего не оставалось, кроме как продолжать и дальше пытаться выпрыгнуть изо рва. К сожалению, все их попытки ни к чему не приводили.

Они облажались!

Бесплодные попытки к сопротивлению не могли не вогнать девушек в тоску.

От одной лишь мысли о том, что собранные ими 18 чулок окажутся в чужих руках, им хотелось закашляться кровью. Если бы они сражались на плоской земле, то они бы определённо не были в таком жалком положении.

Девушки не могли смириться с подобной участью!

Несмотря на нежелание принятия подобного исхода, девушки никогда не выкрикивали каких-то незрелых слов, наподобие: «позвольте нам выйти или слабо?» и т.д. Стиснув зубы, они продолжили пытаться выбраться изо рва, чтобы раз за разом падать на его дно.

В какой-то момент девушки больше не могли сопротивляться. После их смерти на землю высыпалась целая куча чулок.

- Быстро! – воскликнул Е Сю. Булочка пулей влетел в ров. В следующее мгновение появилась череда системных сообщений. Е Сю одновременно с Булочкой поднял выброшенный им недавно на землю чулок. От 19 последовательных системных сообщений у игроков начала кружиться голова. В этот момент запустился таймер обратного отсчёта.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать с тревогой и нетерпением ожидали своего воскрешения. Они были слишком расстроены, чтобы разговаривать друг с другом.

До конца ивента осталось 120 секунд, плюс 20 секунд должно было пройти до их воскрешения… Но даже если бы не было этих 20 секунд, девушки могли лишь надеяться, что они станут слепым котом, который сумел найти мёртвую крысу.

- Давай разделимся! – они отказывались сдаваться. По истечению 20 секунд они отправились в различных направлениях. Девушки сразу исключили те места, куда Мрачный Лорд и Булочка не смогли бы добраться за эти 20 секунд.

Разве они могли быть единственными, заинтересованными в поимке двух парней? Остальные 46 игроков, не имеющие чулок, также изо всех сил пытались их найти!

Все блуждали по карте. Несмотря на большое количество ищущих игроков, пока никому не удавалось обнаружить Мрачного Лорда или Булочку.

Минута…

50 секунд…

40 секунд…

С уменьшением времени уменьшались и надежды игроков. Даже если они сумеют найти свои цели, за оставшееся время кто из них сможет их убить?

В последние 10 секунд всё больше команд прекращали вести свои поиски и лишь Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать не желали сдаваться.

Они хотели заставить своих оппонентов склонить перед ними головы, хотели, чтобы те их боялись. Сами же они никогда не собирались склонять головы, даже если им представится шанс нанести только один удар.

- Не убегайте, давайте ещё раз сразимся! – в последние десять секунд Склоните Голову отправила сообщение Мрачному Лорду.

- Вы уже проиграли, - ответил Мрачный Лорд, приправив своё сообщение улыбчивым смайликом.

- Ещё раз! – Склоните Голову не отрицала результатов этого раунда, она просто демонстрировала своё нежелание сдаваться.

- У нас закончились попытки, - ответил Е Сю.

Склоните Голову «закашлялась» кровью. Кто сказал, что они хотели использовать чулки для разрешения их конфликта? Этот ивент был слишком ненадёжен. Не было никакой гарантии, что этот Бог снова окажется с ними на одной карте.

- Арена! – воскликнула Склоните Голову.

- Нет времени, - ответил Мрачный Лорд.

- …

- Если только…

- Если только что?

- Если только вы не присоединитесь к Счастливой команде. Тогда мы сразимся так много раз, сколько вы захотите, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Это совершенно разные вещи! – Склоните Голову не желала принимать беспечные решения, которые могли повлиять на их будущее.

- Как насчёт пари? В случае проигрыша, вы присоединитесь к Счастью, - предложил Е Сю.

- Мы не станем ставить своё будущее на карту, - Склоните Голову очень хотелось взять реванш у этого Бога, но в подобных делах она была очень спокойна и рациональна. О безупречной победе Мрачного Лорда и Булочки сообщили по ТиВи. Также там было сказано, как именно они сумели получить эту безупречную победу. Но даже это обстоятельство не смогло вывести из равновесия Склоните Голову.

- Тогда увидимся в будущем! – ответил Е Сю.

Склоните Голову хотела продолжить диалог, но обнаружила, что Мрачный Лорд уже вышел из игры.

Встреча с двумя девушками в этом раунде не породила в голове Е Сю никаких волн. После завершения квестов на основном аккаунте, он переключился на альтернативный аккаунт и начал выполнять квесты на нём. Всё протекало согласно обычному распорядку. Принять квест, войти на карту, открыть список с командами.

- Это будущее… Не слишком ли быстро оно наступило…? – Е Сю с удивлением обнаружил в списке с командами ники Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать. В тоже самое время он увидел там ещё более грозных оппонентов.

- Как интересно…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 908 Наблюдать издалека за схваткой тигров.**

Глава 908 Наблюдать издалека за схваткой тигров.

Е Сю и Булочка уже переключились на свои альтернативные аккаунты. Булочка потратил какое-то время на переброску своего снаряжения. После принятия квеста парни обнаружили, что вместе с ними на одной карте снова попались Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову.

В тоже самое время Е Сю заметил другую знакомую команду.

Команду Великолепной Династии.

На данный момент у этой команды было 53 чулка. Вероятно, этот раунд был их первым раундом за сегодня. Исходя из классового состава команды, можно было сделать вывод, что команда Великолепной Династии состояла из игроков Великолепной Эры. Не нужно было ставить под вопрос силу этой команды. Даже если у команды Вэй Чэня было вчера собрано больше чулок, это вовсе не означало, что она могла заявить о своём превосходстве над командой Великолепной Эры. Конечно, это утверждение имело силу только в той ситуации, когда Вэй Чэнь не демонстрировал своё бесстыдство. Этому парню ничего не стоило соврать.

- На этот раз у вас на самом деле проблемы! – Чень Го была очень довольно тем, как Е Сю похоронил заживо Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову в прошлом раунде. В этом раунде им снова «повезло» оказаться на одной карте. Первоначальный восторг сменился серьёзностью, когда Чень Го обнаружила, что на карте также присутствует команда профессионалов из Великолепной Эры.

Услышав эти новости, Вэй Чэнь повернул голову в сторону Е Сю.

- Какая хорошая возможность. Хорошенько наподдай им от моего имени, - серьёзным тоном произнёс он.

Было очевидно, что его слова относились к команде Великолепной Эры.

Сегодня у его команды дела шли не так хорошо, как вчера. Всего они сумели заполучить 52 чулка. На данный момент команда Великолепной Династии была их единственным оппонентом. Даже альтернативная команда Вэй Чэня не имела отменного рекорда, из-за чего Вэй Чэнь чувствовал себя не в своей тарелке.

Так как альтернативные персонажи были одеты в снаряжение основных персонажей, их сила находилась примерно на одном уровне. К сожалению, они не смогли повторить рекорд своей основной команды. Это обстоятельство демонстрировало наличие большого количества переменных в этом ивенте. Основная команда Вэй Чэня уже закончила выполнять три дневных квеста. Нельзя было сказать, что они собрали впечатляющее количество чулок. Именно поэтому ребята так нервничали. Увидев, что команда Е Сю попала на одну карту с командой Великолепной Династии, Вэй Чэнь воспрянул духом.

- Да, дай мне сигарету, - ответил Е Сю.

- Вот вот вот, я даже зажгу её для тебя, - текущий Вэй Чэнь не стал провоцировать Е Сю, как он обычно любил это делать и вместо этого повёл себя очень вежливо.

- Какое совпадение, - произнёс Е Сю, с зажатой во рту сигаретой. – Я выбрал Механика и попал на Сяо Шициня.

- Учитывая способности босса Е, ему не нужно бояться Сяо Шициня, - произнёс Вэй Чэнь.

- Хватит создавать так много шума. Иди играй на своём твинке, - ответил Е Сю.

- Да да да, - произнёс Вэй Чэнь, после чего вернулся к своей команде и принялся её прилежно наставлять. Его поведение менялось так быстро, что Чень Го могла лишь изумлённо вздыхать.

- Булочка, давай сделаем это! Начинается, - воскликнул Е Сю. Наконец-то были собраны все 50 игроков. Система начала обратный отсчёт.

- Понял, - боевой дух Булочки начал расти.

- Давай сперва осмотримся, - произнёс Е Сю.

После начала ивента два игрока начали в расслабленной манере бродить по карте, ожидая дальнейшего развития событий. Когда другие игроки увидели список с участвующими на этой карте командами, им захотелось заплакать, словно они потеряли своих родителей. Попасть на одного фрика было достаточно ужасающе, но они попали на двух. И это они ещё не знали, что Механик, Сулящий Обещания и Хулиган, Дождь, были ещё одними фриками, которые просто использовали альтернативные аккаунты.

Это карта по-прежнему было снежной, но на ней не было сильного снежного бурана, который бы затруднял видимость игрокам, как и не было слепящего солнца. Карта представляла собой маленькую деревушку, укутанную в серебряную вуаль. Чулки могли лежать на улице, внутри домов или на их крышах. Е Сю и Булочка не торопились искать чулки. После непродолжительного блуждания Е Сю заприметил подходящую крышу и тут же направился в её сторону. С начала ивента прошло уже две минуты, тем не менее, ещё ни один чулок не был подобран. Возможно, другие игроки упали духом и решили занять пассивную позицию? Никто не знал ответа на этот вопрос.

Когда Сулящий Обещания Е Сю запрыгнул на крышу, появилось системное сообщение о первом подобранном чулке. Первый чулок был подобран обычным игроком из обычной команды. Однако опять же, прошло всего двадцать дней с момента поднятия максимального уровня. Те, кто сумел за этот срок прокачаться до 75 уровня, определённо не были простыми игроками. К сожалению, на этот раз их оппоненты были слишком сильны. Как бы быстро игроки не прокачивались, в сравнении с ними они всё равно оставались обычными игроками.

После поднятия первого чулка системный чат перестал оставаться пустым. В конце концов, не все игроки решили занять пассивную позицию. К примеру, Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову даже перед лицом команды Великолепной Эры не собирались оставаться пассивными. Сложившаяся ситуация могла помочь девушкам протестировать их навыки.

Один за другим начали появляться системные сообщения. Из десяти имеющихся на карте чулок, пять были быстро найдены. Команда Великолепной Эры и пара Снайперов ещё не дали о себе знать.

Возможно, две команды фриков пока не стали вступать в игру, чтобы повысить остальным боевой дух? Никто этого не знал. В этот момент в системном чате появилось сразу два сообщения о поднятии чулок. Два чулкам были подобраны одновременно. Очевидно, произошло столкновение между владельцами чулок. Из двенадцати появившихся на карте чулок уже семь были подобраны.

Восемь, девять, десять…

Создавалось впечатление, что всё больше команд начинали просыпаться ото сна. Их прогресс продолжал нарастать. В мгновение ока на руках игроков оказалось уже десять чулок. В этот момент команда Великолепной Эры наконец-то себя проявила. Без всяких сражений им удалось подобрать один чулок.

- Никто из них не торопится действовать! Какое терпение, - вздохнул Е Сю.

Е Сю хотел предоставить своим оппонентам возможность первого удара, чтобы потом ударить в ответ, но эта стратегия работала не во всех ситуациях. Чтобы иметь возможность контролировать ситуацию, нужно было обладать знаниями о нахождении большей части чулок. В данной же ситуации десять чулок были распределены между восьмью командами. Так как чулки не были сосредоточены в руках какой-то одной команды, было неважно, нанесёшь ты первый или второй удар.

Сяо Шицинь не был настолько глуп, чтобы не понимать этой простой логики. Е Сю предположил, что после того как тот увидел на карте пару Снайперов, он решил занять выжидательную позицию или возможно, как и Е Сю в прошлом раунде, он начал охотиться за Склоните Голову и Никто Не Осмелится атаковать.

Откуда Сяо Шициню было знать, что совсем недавно Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать уже попадались в эту ловушку? На этот раз, при виде грозного оппонента, девушки не осмеливались выделяться среди других игроков. Так как обе стороны не предпринимали никаких действий, ситуация на карте стала немного беспорядочной.

- Босс, мы так и будем тут сидеть? – Булочка на протяжении долго времени сохранял молчание, но всему был предел.

- Нам некуда спешить. Если эта ситуация продолжится, мы по меньшей мере сможем выполнить свою миссию по помощи Вэй Чэню в охоте за его конкурентами, - ответил Е Сю.

- Ничего не делать и выполнить миссию! Блестяще! – восхищённо воскликнул Булочка.

- Конечно, - ответил Е Сю. Однако его мысли отличались от тех слов, что он донёс до Булочки. В данный момент это был тест на терпение. С опытом и предвидением Сяо Шициня, Е Сю не сомневался, что если тому нужно будет проявить терпение, он его проявит. Вопрос заключался в другом: нужно ли его команде на самом деле выжидать?

Команда Великолепной Династии состояла из пяти звёздных игроков. Своим бездействием, они позволят Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову выйти на охоту. Если они на самом деле их боялись, то над ними начнут смеяться. Пять про-игроков испугались двух обычных игроков?

Поэтому, несмотря на бездействие Великолепной Династии, Е Сю не сомневался, что вскоре те сделают свой ход.

Как и ожидалось, они не стали ждать, пока Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать сделают первый ход. Игрокам Великолепной Эры было слишком лень терять своё время. Е Сю понял, что Великолепная Династия начала действовать, когда в системном чате появилось сообщение о том, что член этой команды поднял чулок. Они не могли сделать слишком много приготовлений за предыдущий период молчания. Начав действовать, команда Великолепной Династии моментально завладела половиной имеющихся у игроков чулок. Они отличались от Счастливой команды, которая предпочитала действовать осторожно. Великолепная Эра была командой, которая в своё время господствовала во всей Славе. Действовать осторожно и скрупулёзно перед лицом обычных игроков было ниже их достоинства.

Великолепная Династия продолжила завладевать всё новыми и новыми чулками. Не имеющие чулок игроки выглядели бесстрашными, однако перед лицом тиранической силы, бесстрашие не было эквивалентно победе.

Е Сю и Булочка наконец-то разделились. Они искали не чулки, а игроков. Е Сю хотелось узнать, чем в это время занимались Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать! О двух девушках пока ничего не было слышно. Возможно, они решили сдаться? Из того что Е Сю успел увидеть, с их стороны это было бы предательством.

Е Сю полагал, что девушки не сдадутся так просто. Возможно они так же хотели пойти по следу своей добычи? Держа в голове эту догадку, Е Сю начал двигаться в определённом направлении. Если девушки захотели стать охотниками, то им нужно было осторожно следить за перемещениями команды Великолепной Династии. С другой стороны игроки Великолепной Династии, не скрываясь, атаковали каждую команду, владеющую чулками.

Пройдя мимо лежавшего на земле чулка, Е Сю не стал его подбирать. Вместо этого он спрятался в укромном месте, после чего сказал Булочке, чтобы тот пришёл к нему. Если какая-то команда решит им помешать, тогда они выйдут и убьют её.

Лежавший на земле чулок стал приманкой. Наконец-то Е Сю увидел того, кого он хотел увидеть.

Один из персонажей Великолепной Династии, Боевой Маг с ником Следы На Ветру, в одиночестве прогуливался по этой локации. Обнаружив чулок, он без колебаний направился в его направлении. Он был полностью уверен в себе.

Когда он поднял восемнадцатый чулок, на карте появились последние два чулка. В данный момент команда Великолепной Династии владела 16 чулками. Е Сю сумел обнаружить, что Великолепная Династия владела ещё двумя дополнительными чулками, просто они намерено их выбросили на землю, чтобы выиграть для себя больше временя для сбора оставшихся чулок. Если сопоставить системные сообщения с количеством имеющихся у команд чулок, то можно было легко прийти к подобному выводу.

Великолепная Династия придерживалась очень простой стратегии. Учитывая их подавляющую силу, они могли себе позволить продлить время ивента для сбора всех чулок. Для них количество собранных чулок ограничивалось лишь рамками их терпения.

Шестнадцать чулок не могли их удовлетворить. В этот момент появились игроки, которые решили им противостоять.

Внезапно позади Боевого Мага из Великолепной Династии появились две фигуры, которые с двух сторон начали брать его в клещи.

Никто Не Осмелится Атаковать!

Склоните Голову!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 909 Механический искатель.**

Глава 909 Механический искатель.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать появились в очень удачное время. Очевидно, девушки выжидали наступления идеального момента для атаки. Они не были достаточно высокомерными, чтобы поверить в то, что они смогут разобраться с пятёркой профессионалов из Великолепной Эры. Поэтому, прежде чем напасть, они долгое время следили за этим одиноким волком.

- Хех, я знал, что вы не сможете остаться в стороне. Если честно, мне уже надоело вас ждать, - произнёс Боевой Маг, Шаги На Ветру. Опираясь на одну лишь надменность в голосе можно было сделать вывод, что этим персонажем играет Сун Сян.

Он уже давно заметил за собой слежку. Тем не менее, Сун Сян не стал ничего предпринимать, потому что он не считал, что охотившиеся на него игроки заслуживали его внимания. Таким образом, он продолжил заниматься своими делами, параллельно дожидаясь вражеского нападения.

- Ты недооцениваешь нас! Мы заставим тебя за это заплатить! – Склоните Голову и Никто Не Осмелится атаковать были очень гордыми девушками. Они могли с уверенностью сказать, что этим Боевым Магом играет Сун Сян, но они не планировали отступать. Тон Сун Сяна ясно дал им понять, что он не считает их угрозой: девушки не могли с этим смириться. В итоге они без колебаний на него напали.

Вылетающие из их пистолетов пули были подобны чёрным лучам. Эти лучи устремились к телу Боевого Мага. Сун Сян издал надменный смешок. Шаги На Ветру внезапно начал двигаться. При помощи z-колебаний он начал проскальзывать между двумя потоками пуль, умело используя промежутки между выстрелами. В мгновение ока он подобрался вплотную к Никто Не Осмелится Атаковать, которая находилась справа.

Девушки не ожидали от него такой ловкости в использовании этой техники. Они не думали, что он сумеет пробиться через их пронзающую атаку лишь с помощью обычной техники шагов.

Никто Не Осмелится Атаковать отпрыгнула назад и приготовилась использовать воздушный огонь. Склоните Голову поддержала подругу огнём, вместе с ней начав отступать.

Если даже стоя на месте девушки не смогли подавить Сун Сяна огнём, то что уж было говорить о текущей ситуации, когда они находились в движении?

- Случайный огонь! – после команды Никто Не Осмелится Атаковать девушки одновременно активировали случайный огонь и тем самым увеличили количество вылетавших из их пистолетов пуль. Наконец-то Сун Сян начал испытывать давление. Он не думал, что эти двое сумеют соткать такую точную паутину из своих пуль. Всё же это была сложная для контроля техника.

- Не плохо, видимо, мне придётся отнестись к вам серьёзно, - после того как в него попали несколько пуль, Сун Сян мгновенно нашёл оправдание своей неспособности от них увернуться. Шаги На Ветру качнул копьём и активировал разрушающего ранги дракона, после чего устремился вперёд, не обращая внимания на урон от вражеских выстрелов. Также он решил сменить свою цель. Изначально он гнался за Никто Не Осмелится Атаковать, однако после активации разрушающего ранги дракона его новой целью стала Склоните Голову.

Тем не менее, девушки не стояли слишком близко друг к другу, также Склоните Голову быстро отреагировала. К тому времени, как к ней прибыл Шаги На Ветру, она уже отпрыгнула назад и бросила в него гранату.

Однако руки Сун Сяна были очень быстрыми и точными. Шаги На Ветру качнул копьём и активировал яростного дракона, пронзающего сердце. После разрушения летящей гранаты его импульс нисколько не замедлился. Копьё устремилось в сторону Склоните Голову.

Склоните Голову знала, что она не сможет увернуться от этой атаки при помощи простого движения. Она также не могла зацепиться за идею фикс стрелков о разрыве дистанции. В итоге она решительно присела и при помощи скользящего удара устремилась по направлению к своему оппоненту. Она не только не разорвала с ним дистанцию, но по собственной инициативе решила её сократить.

Это был смелый, но не неожиданный ход. Шаги На Ветру внезапно подпрыгнул и пропустил под собой вражескую атаку. Было очевидно, что он предвидел возможность подобной атаки. В этот момент Шаги На Ветру внезапно перевернулся. Теперь его голова находилась там, где раньше находились его ноги. Резко закрутившись, он юлой обрушился на землю.

Промазав скользящим ударом, Склоните Голову была готова продолжить преследование находящегося в воздухе оппонента. Его последний удар стал для неё полной неожиданностью.

Нельзя было винить Склоните Голову за то, что она оказалась застигнута врасплох. Даже для Е Сю это был новый опыт.

Полёт дракона!

Это была новая могущественная техника Боевых Магов, которую те могли изучить на 75 уровне. Даже опытный Е Сю не многое знал о ней. С другой стороны Сун Сян специализировался на Боевых Магах. После того как его персонаж был прокачен до 75 уровня, он начал тестировать новые навыки. Например, он использовал этот полёт дракона в своих мыслях в самых разнообразных ситуациях. Склоните Голову невольно стала лабораторной крысой, на которой Сун Сян протестировал новый навык. Нельзя было не отметить того факта, что в соревновательной лиге Великолепной Эре было трудно найти лабораторных крыс калибра Склоните Голову.

Эта похожая на бур атака не только наносила урон навершием копья. Задействованная во вращении энергия высвободилась на волю в финальном выпаде, поднимая в воздух с земли снег и грязь, которые скрыли от посторонних глаз двух персонажей. Никто Не Осмелится Атаковать с тревогой отправилась подруге на помощь. Она даже не могла увидеть, что сейчас с той происходило. Ей оставалось лишь выпускать случайный поток пуль в торнадо из энергии. Попадёт она или нет: всё будет зависеть от её удачи.

Вихрь из энергии достаточно быстро рассеялся, выпуская наружу двух персонажей. Шаги На Ветру застыл на месте в величественной позе. Остриё его копья пронзило находящуюся в воздухе Склоните Голову.

При виде этой сцены можно было подумать, что Склоните Голову жалко проиграла своему оппоненту. Её свисающее с копья тело словно ознаменовывало его победу. Тем не менее, Е Сю знал, что это было лишь продолжение атаки Шагов На Ветру: тот пронзил находящуюся в воздухе Склоните Голову при помощи зуба дракона. В этот момент могло показаться, что тело Склоните Голову было нанизано на копьё. Шаги На Ветру быстро убрал своё копьё, однако Склоните Голову не стала моментально падать на землю. На короткое мгновение она зависла в воздухе. Очевидно, это была восходящая атака, которая заставила её ненадолго зависнуть.

Никто Не Осмелится Атаковать скользнула в сторону, чтобы иметь более лучший обзор, после чего начала стрелять. Шаги На Ветру заметался по сторонам и вскоре подобрался к ней на расстояние удара. Замахнувшись копьём, Сун Сян внезапно обнаружил что-то странное под своими ногами. Он тут же опустил камеру вниз. К ноге Шагов На Ветру подбирался механический искатель.

Сун Сян был шокирован.

Не то чтобы это был очень пугающий навык, просто он не заметил, чтобы два его оппонента активировали его. Изменив направление своего удара, Сун Сян разрушил маленький механизм на земле. Никто Не Осмелится Атаковать воспользовалась этим крошечным открытием. На такой короткой дистанции она всё равно решила использовать огнестрельное оружие. Более того, её выбор пал на такой своевольный навык, как пулемёт гатлинга. Поток пуль устремился к животу Шагов На Ветру. Каким бы сильным не был Сун Сян, он не мог увернуться от подобной атаки на такой близкой дистанции. В итоге тело Шагов На Ветру было отброшено назад потоком пуль от пулемёта гатлинга.

Никто Не Осмелится Атаковать не стала останавливаться, чтобы насладиться последствиями от своей атаки. Несмотря на свою внешнюю мощь, пулемёт гатлинга был всего лишь низкоуровневым навыком. Будет большим расточительством с её стороны, если она использует этот шанс для продолжения этой низкоуровневой атаки. Оттолкнув Шаги На Ветру от себя на несколько метров, Никто Не Осмелится атаковать быстро прервала свой навык, убрала тяжёлый пулемёт и вместо него взяла в руки снайперскую винтовку.

В следующее мгновение в воздухе раздался одиночный выстрел.

На подобной короткой дистанции Никто Не Осмелится Атаковать даже не нужно было прицеливаться. Подняв винтовку, она отправила пулю в голову Шагов На Ветру.

Сун Сян не думал, что единственный механический искатель доставит ему столько проблем. Громовой выстрел не был низкоуровневым навыком с низким уроном. Он не ожидал, что после этого выстрела в голову последует ещё один выстрел. К этому моменту на ноги уже поднялась отправленная в полёт касанием падающего цветка Склоните Голову. Обнаружив удачную возможность, она подняла свою снайперскую винтовку и следом за громовым выстрелом своей подруги отправила свой громовой выстрел.

Два выстрела в голову! Сердце Сун Сяна подпрыгнуло, когда он увидел текущий уровень здоровья своего персонажа.

Он больше не мог позволить себе снижать защиту!

Сун Сян дал себе подобную внутреннюю установку. С другой стороны Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать после двух громовых выстрелов снова начала осыпать Шаги На Ветру потоком пуль. На этот раз девушки не стали разрывать с ним дистанцию, напротив, они стали к нему приближаться. Они осознали, что против такого эксперта, как Сун Сян, было не лучшей идеей пытаться разорвать дистанцию.

Конечно, им нужно было выдерживать дистанцию, но какую именно? Это был хороший вопрос. Большая дистанция предоставляла топовым экспертам больше времени для планирования своих действий. В итоге девушки сделали вывод, что против топовых экспертов сохранение большой дистанции было не лучшей стратегией. Им нужно было оставаться в пределах определённого радиуса. Только так они смогут обеспечить своим атакам эффективность.

Девушки испытали внезапное просветление от мысли, что они могут не отступать, а наоборот наступать на своего оппонента. Их действия заставили Сун Сяна напрячься. Он больше не мог уворачиваться от всех их выстрелов на таком близком расстоянии, как он делал это раньше. Увернувшись от первой пули, в него тут же влетала вторая, за третьей пулей незамедлительно следовала четвёртая.

В подобной ситуации уже Сун Сян хотел разорвать дистанцию, а не пара Снайперов.

В итоге ему всё же удалось воспользоваться брешью в командной работе Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать. Отпрыгнув назад, Сун Сян быстро разорвал между ними дистанцию. Кто бы мог подумать, что после своего второго прыжка он приземлится на маленького механического искателя, который, взорвавшись, отбросит его вперёд?

- Чёрт! Кто посмел?! – воскликнул Сун Сян. В данный момент Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать находились прямо перед ним. Он отчётливо видел все их атаки. Ни один из Снайперов не использовал механического искателя. Должно быть, кто-то вмешивался в их схватку из тени.

Отброшенный взрывом Шаги На Ветру совершил 360 градусный разворот в воздухе, тем самым продемонстрировав высочайшую скорость рук Сун Сяна. Тем не менее, Сун Сян не сумел обнаружить посторонних игроков. В следующее мгновение он опять оказался в радиусе досягаемости атак двух Снайперов, которые снова заключили его в свою паутину из выстрелов.

- Как подло! – выругался Сун Сян на своих оппонентов.

- Ругаешь людей только из-за того что не можешь их победить? Значит, так ведут себя профессиональные Боги? – пребывающие в ярости девушки тут же отреагировали.

- Не могу победить вас двоих? Чёрт, вам и правда не занимает наглости! – воскликнул Сун Сян.

- Умри! – две девушки начали атаковать его ещё яростнее. Сун Сян потерял контроль над ситуацией, после того как его персонаж был отброшен взрывом от механического искателя. В итоге, несмотря на всё своё негодование, он был убит двумя девушками.

- Что это за человек такой! – несмотря на свою победу, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были не обрадованы, а скорее разозлены.

- Это я! – неожиданно на этот риторический вопрос им кто-то ответил. Девушки шокировано наблюдали, как появившийся из ниоткуда Хулиган бросает в них горсть песка. Подсознательно отвернув головы, они увидели целую цепочку системных сообщений.

- Дела плохи! – одновременно воскликнули девушки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 910 Теперь я могу успокоиться.**

Глава 910 Теперь я могу успокоиться.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать поспешно обернулись. Одновременно с этим они бросили по гранате в то место, где находился труп Шагов На Ветру. Выпавшие чулки должны были лежать именно там. Появившиеся внезапно игроки, должно быть, решили украсть у них чулки.

В воздухе раздались два выстрела, которые заставили обе гранаты взорваться. Автоматический пистолет в руке Механика выпустил струю дыма. После этого он быстро убрал его и подобрал лежавшие на земле чулки.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были шокированы. Между ними было небольшое расстояние. Можно было даже сказать, что они находились рядом с Механиком. Тем не менее, брошенные ими гранаты всё равно были разделены им на части.

Несмотря на то, что автоматические пистолеты имели самую высокую скорость атаки среди остальных огнестрелов, обычные игроки вряд ли бы смогли быстро разбить летевшие по воздуху гранаты. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать играли стрелковым классом, но даже они не были на 100% уверены, что смогут повторить подвиг Механика. Тем не менее, этот игрок не стал останавливаться после разрушения двух гранат и поднятия чулок. Всё было спланировано заранее.

Механик!

Механическая коробка, висевшая на поясе этого персонажа, ясно указывала на его класс. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать тут же подумали об одном и том же имени: Сяо Шицинь.

Если этим Механиком играл Бог, тогда это всё объясняло. Тем не менее, ник над головой Механика ясно давал понять, что этим персонажем играл не Сяо Шицинь.

Когда девушки увидели стоявшего рядом с ним Хулигана, они вспомнили об определённой паре игроков.

Помимо них эта пара также составляла команду из двух игроков. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать не обратили особого внимания на эту команду, даже несмотря на то, что в списке участвующих на карте команд та шла прямо за ними, потому что обе команды состояли из двух персонажей и обе команды пока не имели ни одного чулка. Открыв рейтинги команд, девушки более пристально всмотрелись в ники двух персонажей. Возможно, это была та самая парочка?

Девушки довольно быстро сумели оправиться от шока. За это время неизвестные игроки продемонстрировали свою выдающуюся скорость рук. Выпавшие из Шагов На Ветру чулки больше не валялись на земле.

Количество выпавших из него чулок не было маленьким: на это указывала череда всплывших системных сообщений.

После поднятия чулок два персонажа начали убегать со скоростью ветра. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать начали стрелять им вдогонку.

- Вау! Как круто! – девушки не знали, кто произнёс эти слова, потому что два персонажа быстро скрылись из виду. Они открыли рейтинги собранных чулок, чтобы посмотреть, сколько чулок те подобрали.

8!

Сун Сян имел при себе половину чулок своей команды, но ему не повезло попасть в засаду двух девушек. В данный момент он, насупившись, ожидал своего воскрешения. Увидев череду системных сообщений, он обнаружил, что выпавшие из него чулки были подняты не убившими его Снайперами.

- Они заодно! – объяснил всё своим товарищам по команде разъярённый Сун Сян. Если потерю чулок можно было назвать болезненной, то потеря чулок перед лицом его товарищей была для него во сто крат более болезненной.

- Сначала мне бросили вызов эти два Снайпера, после чего скрывающаяся в тени парочка подобрала чулки, - сжав зубы, процедил Сун Сян.

- Слишком подло, - вздохнули остальные игроки Великолепной Эры. Были они искренни или нет? На этот вопрос могли ответить только сами игроки.

Сяо Шицинь не стал комментировать эту ситуацию. Он сравнил ники двух игроков из системного сообщения с командами, находящимися в рейтинге, после чего произнёс:

- Они могут быть иволгой, которая преследует богомола!

- Иволгой?

- Смотри, - Сяо Шицинь начал терпеливо всё объяснять Сун Сяну. – Восемь чулок были подобраны этой парой игроков. Даже если между двумя сторонами существовала предварительная договорённость, поднявшая чулки пара явно решила её нарушить.

- Они и правда слишком подлые! – воскликнул Сун Сян.

- Так как чулки находятся в руках этих двоих, нам будет гораздо проще их вернуть, - произнёс Сяо Шицинь. – Ты сохранил координаты того места?

- Конечно, - Сун Сян не был абсолютным тупицей.

- Выдвигаемся, - обратился к остальным игрокам Сяо Шицинь. Зная координаты, он примерно понимал, где могли находиться эти двое. В итоге они разделились и принялись искать персонажей Е Сю и Булочки. После своего воскрешения Шаги На Ветру также быстро направился в место своей недавней кончины.

В том месте сейчас шло сражение. Воздух был наполнен дымом, так как в сражении участвовали два Снайпера. Из-за преследования Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову, Е Сю и Булочка не имели возможности чисто уйти. Им пришлось вернуться и сразиться с двумя девушками. Механики и Призыватели имели некоторые сходства и некоторые различия. Механики обладали способностью к контролю ситуации на расстоянии, как и Призыватели, а также мощной индивидуальной силой. Множество механических приспособлений были призваны увеличить мощь самого Механика, в отличие от Призывателя, который полностью полагался на силу своих призванных существ. Механики могли играть в различных стилях. Имея в своём арсенале такие навыки, как механический удар и атака буром, их способности к ведению ближнего боя также были довольно впечатляющими.

Тем не менее, Е Сю не стал отрабатывать своё ниндзюцу на двух Снайперах. Он играл в традиционном стиле Механиков: использовал дальнобойные механические устройства для атаки своих оппонентов, а перемещаться ему помогали вертолётные крылья и реактивный пропеллер.

Вскоре Склоните Голову и Никто Не Осмелится атаковать начали осознавать всю серьёзность ситуации. Другая сторона не уступала им в рамках уровня навыков. Девушки ещё не успели восстановиться после своей недавней битвы с Сун Сяном. Теперь им противостояли два скиловых игрока. Равный матч приведёт к их проигрышу. Хуже того было то, что они не могли подавить вражеского Механика. Его игровой стиль, заключающийся в спаме сброса воздушных грузов и механических искателей, был невероятно раздражающим. В паре с ним действовал Хулиган, с которым тоже не стоило шутить. Он использовал различные грязные приёмчики, наподобие броска кирпичом, коктейля Молотова, яда и т.п. От его атак было очень тяжело защититься.

- Отступаем! – посовещавшись, девушки решили отступить. Они отличались от большинства других игроков, которые отказывались сдаваться только потому, что им нечего было терять. Их смерть отобразится в рейтинге команд. Амбициозные девушки не могли позволить этому произойти. Боле того, если они погибнут, то им придётся снова начать искать свои цели. А это было очень непростое занятие.

В итоге так и не сумев победить Е Сю и Булочку, девушки начали отступать. Они полагали, что для них всё будет очень просто. Ведь у них не было чулок, а у их противников их было целых восемь.

Девушки ослабили свои атаки, намерено оставляя открытия. Если они решат полностью отступить, то их оппонентам не нужно будет поспешно убегать. Поэтому девушки решили ослабить напор, чтобы позволить другой стороне скрыться. Этого было более чем достаточно.

Кто бы мог подумать, что их оппоненты не станут отступать? Те воспользовались ослабевшей игрой девушек, и пошли в наступление.

- Они сумасшедшие!

Девушки были шокированы ненормальным поведением своих оппонентов. Открывшись, они больше не могли отступить. Их оппоненты воспользовались этим открытием и явно не собирались их отпускать.

- Хаха, допускать подобные ошибки передо мной? Думаю, будет лучше отправить вас на точку возрождения, - произнёс Е Сю. Сулящий Обещания рванул вперёд под защитой воздушных грузов и механического искателя. Это была самая безумная форма атаки Механиков. Они прекращали быть персонажами контроля, наподобие Призывателей, и превращали собственное тело в оружие, вступая в битву вместе со своими устройствами.

Атака буром!

Сулящий Обещания взмахнул левой рукой, после чего достал из механического ящика бур и приладил его к руке. После этого бур начал вращаться. Всё это сопровождалось его непрекращающимися выстрелами.

Это была атака с трёх сторон. Дождь Булочки так же не отставал от Е Сю. Для Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать настали тяжёлые времена. Одну из девушек застал взрыв от воздушного груза. Вторую поймал в удушение Булочка. После этого в неё врезался механический удар Сулящего Обещания. В воздух выбрасывались непрерывные фонтанчики крови. После этого Дождь использовал новый навык Хулиганов, уличный бунт. Склоните Голову хотела спасти свою подругу, но попала под ответную раздачу. Не способная отступить, она могла лишь сделать всё от неё зависящее.

Склоните Голову начала использовать на ближней дистанции навыки тайдзюцу.

- Ган Фу! Не плохо! – изумлённо восхитился Е Сю. Ган Фу не было названием навыка. Скорее так называлась ситуация, при которой Снайпер начинает комбинировать способности тайдзюцу с огнестрельными атаками.

Этот игровой стиль не выглядел сложным, однако в реальности, комбинировать искусство стрельбы вместе с навыками тайдзюцу в ближнем бою, при этом, имея очень высокий дпс… это уже был про-уровень. Обычные игроки могли в лучшем случае на несколько процентов увеличить свой исходящий урон.

Когда Склоните Голову начала использовать Ган Фу, Е Сю хватило всего нескольких взглядов, чтобы сказать, что её техника находилась на достаточно высоком уровне. Эта девушка определённо имела навыки, чтобы стать про-игроком.

- Но ей всё ещё кое-чего не хватает!

Его Механик, Сулящий Обещаний, внезапно взмыл в воздух при помощи вертолётных крыльев. Не дожидаясь ответных действий от Склоните Голову, он обрушился вниз. Это внезапное действие нарушило ритм Склоните Голову. Нельзя было сказать, что девушка сильно сбилась, но для Е Сю этого было более чем достаточно. Когда Сулящий Обещания приземлился, он скрытно поместил на землю механического искателя.

Механический искатель наносил не много урона, но имел довольно низкий кулдаун. Механики поддерживали на протяжении всей битвы от двух до трёх искателей. Склоните Голову не заметила уловки её оппонента и продолжила осыпать его пулями.

Взрыв. Стрельба…

Ни одна из сторон больше не собиралась отступать. Это было смертельное противостояние. Тем не менее, Е Сю начал разменивать ударами после нарушения ритма Склоните Голову. К тому же у его персонажа было больше здоровья. Как он мог проиграть?

Через какое-то время Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать наконец-то пали. После смерти своих персонажей девушки помрачнели. Вдогонку им пришла признательная фраза со стороны их оппонентов:

- Теперь я могу, наконец, успокоиться…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 911 Очень смело.**

Глава 911 Очень смело.

Теперь я могу успокоиться…

Услышав эти слова, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать вынуждены были признать, что эти двое были более смелыми, чем они изначально думали. Парни не стали убегать и рискнули потерять свои восемь чулок, чтобы убить двух игроков, у которых их не было. Обычные игроки не стали бы этого делать.

У обычных игроков не было подобной уверенности в собственных силах. С другой стороны можно ли было обвинить игроков, которые решили вдвоём участвовать в командном ивенте, в нехватке уверенности?

Попав на точку возрождения, девушки начали обдумывать ситуацию, в которой они оказались.

- Как и ожидалось, вы прибыли.

Прежде чем девушки успели что-то предпринять, до них донёсся голос. Обернувшись, они увидели игрока, которого ещё совсем недавно отправили на точку возрождения: Шаги На Ветру.

Они убили его в этой же области, поэтому не было ничего удивительного в том, что система отправила его на эту точку возрождения. Тем не менее, с момента его смерти прошло уже какое-то время, а он по-прежнему находился здесь. Если он задержался не из-за таймера возрождения, к увеличению которого приводили многочисленные смерти, значит, Шаги На Ветру ждал именно их, на что и указывали его последние слова.

- Не может быть, - Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать испытывали презрение к этому парню.

Тот факт, что он дожидался их на точке возрождения, означал, что он перестал охотиться за чулками. Неужели он на самом деле ждал их, чтобы отомстить? Он был Богом в профессиональном кругу Славы, но при этом вёл себя так мелочно?

- Я ждал вас, чтобы кое-что подтвердить, - радостно сообщил им Сун Сян.

- Выходит, вы не работаете сообща с той парой игроков. Как и ожидалось, - продолжил он.

- Мог бы этого и не говорить, - Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать закатили глаза. Для них это была весьма очевидная ситуация, поэтому они не были впечатлены триумфаторским поведением Сун Сяна.

- Ваше отношение оставляет желать лучшего, - создавалось впечатление, что Сун Сяну больше нечем было заняться. – Я могу решить задержать вас двоих здесь ещё на 40 секунд.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать пребывали в депрессии. Учитывая их личности, девушки не могли просто опустить руки. Даже если им помешают собрать чулки, ну и что с того? За этот ивент давали награду, без которой они могли прекрасно обойтись. Тем не менее, для девушек это был очень важный ивент. Они должны были бороться.

Они хотели использовать этот ивент в качестве лестницы, которая приведёт их к славе. Вчера они сумели добиться весьма впечатляющих результатов, но если сегодня они дважды поскользнутся, то это сильно на них повлияет.

В прошлом раунде Мрачный Лорд и Булочка не дали им собрать ни одного чулка. Можно было сказать, что сегодня они уже не могли добиться достижений вчерашнего дня. В этом раунде им снова не повезло встретиться с сильным оппонентом. Если им и на этот раз не удастся собрать чулки, тогда они смогут заработать лишь 1/3 от вчерашнего количества очков. Этот результат определённо повлияет на впечатления профессиональных клубов. Девушки не хотели, чтобы нечто подобное произошло.

Когда дело касалось важных вещей, они вели себя очень рационально. Они не хотели с пустыми руками закончить и этот раунд.

- Чего ты хочешь? – спросила Склоните Голову. Её глаза были сосредоточенны на времени. Если их переговоры не заладятся, девушки хотели начать действовать первыми. У Сун Сяна не было обратного отсчёта, поэтому он мог лишь мысленно отсчитывать время. Он не мог с точностью предсказать время их воскрешения, чем и могли воспользоваться девушки.

- Хорошо, этот тон подходит вам гораздо лучше, хахаха, - ответил Сун Сян, после чего развернул своего персонажа и ушёл. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать пребывали в ошеломлении. Этот идиот был настолько поверхностен, что стал тратить время только из-за того, что ему не понравился их тон?

К моменту истечения 20 секунд Шагов На Ветру уже нигде не было видно. Девушки направились в том же направлении, что и он, по-прежнему испытывая презрение к этому Богу.

На этот раз они не собирались действовать слишком дерзко, потому что это была битва между тремя сторонами. Если они завязнут в битве с одной из сторон, то этим может воспользоваться третья сторона, которая расправится с двумя своими конкурентами. В их противостоянии одна из сторон имела абсолютное преимущество над другими сторонами. Недавно Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать уже сражались с Сун Сяном. Если вся команда Великолепной Эры соберётся вместе, то девушки будут вынуждены признать своё поражение, даже несмотря на всю свою самоуверенность.

Прямолинейная стратегия не могла принести им удовлетворительных результатов. Девушки знали об этом с самого начала. Именно поэтому они так долго оставались в тени и начали действовать только после того, как Шаги На Ветру остался в одиночестве. Теперь им нужен был ещё один аналогичный шанс. Девушки хотели нанести удар по другой паре сразу после того как той удастся скрыться от Великолепной Эры.

Не умрите слишком быстро…

Девушки отправились вперёд, с опаской следя за системными сообщениями. Они боялись, что в любой момент появится череда системных сообщений о подобранных игроками Великолепной Эры чулках.

- Мы не нашли их здесь.

- Здесь их тоже нет.

- И здесь тоже.

Сяо Шициню продолжали приходить отчёты от других игроков. Их группа разделилась, включая Клерика, чтобы найти местонахождение двух игроков с чулками. Они не боялись обычных игроков. В данный момент они просто бродили по карте, а не сражались. Даже если игроки были одни, им нечего было бояться.

- Их нигде нет… - включая Сяо Шициня по карте по спирали расходились четверо игроков. Это была лучшая стратегия, которую они могли использовать, имея так мало людей. Тем не менее, им по-прежнему не удалось найти свои цели. Возможно, преследуемой ими паре игроков просто везло… или они заранее подготовились к подобному поиску?

Прошла уже целая минута с момента возрождения Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать. Это означало, что парни минуту назад начали убегать, чтобы спасти свои жизни. Они должны были попасть в зону их поиска. Тем не менее, если пройдёт ещё одна минута, тогда четыре игрока Великолепной Эры больше не смогут эффективно обследовать область возможного нахождения двух игроков…

Сун Сян не стал ждать девушек на точке возрождения только для того чтобы над ними поглумиться, как Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать изначально подумали. Он хотел узнать точное время их возрождения. Зная это время, они могли более точно высчитать дистанцию, которую смогла пройти пара игроков. Обладая подобной информацией, команда Великолепной Эры могла сделать свои поиски более эффективными. Теперь они лучше понимали, где могли находиться их цели. Просто у игроков не было достаточно времени, чтобы организовать поиски в более специфической области. На данный момент спиральная формация не принесла никаких результатов, поэтому игрокам нужно было увеличить радиус своих поисков.

Увеличение радиуса без увеличения количества участвующих в поиске игроков открывало для беглецов окна для побега. Стоит ли им продолжать и дальше так действовать или…

Сяо Шицинь задумался. Постоянно изменяющаяся ситуация на полях битв про-лиги приучила его принимать быстрые решения. В итоге его задумчивость длилась лишь три секунды, после истечения которых он принял решение.

Сжимаем круг!

Именно это сообщение Сяо Шицинь отправил трём своим товарищам по команде. Эти трое были ошеломлены на мгновение. Они уже приготовились расширять зону поисков, но теперь получалось, что им нужно было сжимать круг? Обладая знаниями о времени начала побега их целей, они могли высчитать приблизительную дистанцию, на которую те отдалились от центра. Они просто не знали направления их движения и именно поэтому двигались по спирали к внешним границам круга.

Учитывая прошедшее время, их цели уже должны были покинуть область их поисков, если конечно, те двигались по прямой. В чём смысл сжимания круга? Если они поступят подобным образом, то не будет ли это означать, что они оставят своих оппонентов за своей спиной?

- Давайте рискнём. Они могли вообще никуда не уходить! – пояснил игрокам ход своих мыслей Сяо Шицинь.

Игроки были ошеломлены.

Если их оппоненты не двигались, тогда, начав расширять круг поисков, они стали бы ещё больше от них отдаляться. Тот, кто решил остаться на месте с восьмью чулками должен был иметь стальные яйца!

Несмотря на своё удивление, тройка игроков начала постепенно сжимать круг поисков. Хотя они и не могли помешать игрокам покидать зону их поиска, они могли видеть маршрут их движения. Тем не менее, на этот раз команда Великолепной Эры обнаружила, что она сможет со всем разобраться внутри своего построения. Спустя какое-то время были обнаружены две примечательные фигуры.

Механик Сулящий Обещания и Хулиган Дождь. Эти двое никуда не ушли. Они на самом деле не сдвинулись со своей изначально позиции!

Их изначальная позиция считалась центром поискового круга команды Великолепной Эры. Конечно, она не была такой уж точной. Так получилось, что пара игроков оказалась ближе всего к Страйкеру Великолепной Эры, Шэнь Цзяню.

- Я собираюсь напасть на них. Поспешите, - Шэнь Цзянь отправил это сообщение в групповой чат.

- Ты нашёл их? – первым, ответившим ему человеком, был обрадованный Сун Сян.

- Вперёд! – без колебаний приказал Сяо Шицинь. Их оппоненты уже должны были увидеть их игрока, если, конечно, они не были слепыми. Им не имело смысла больше скрываться. Отправить ближайшего к ним игрока, чтобы тот их задержал, было оптимальным решением.

В итоге Страйкер Шэнь Цзяня быстро преградил дорогу двум игрокам.

- Я на самом деле не могу не похвалить вас двоих. У вас и правда есть мужество, - произнёс Шэнь Цзянь, приказав своему персонажу показать большой палец в знак одобрения.

- Получить от тебя похвалу…какое странное чувство… - с ухмылкой ответил один из его оппонентов.

Шэнь Цзянь ошеломлённо уставился на свой монитор. Этого голос, этот тон, разве это не тот парень?

В этот момент в него прилетел кирпич.

- Святые угодники! Как он попал? – Булочка не выглядел обрадованным своему удачному попаданию. На самом деле он тоже оказался шокированным тем, что сумел попасть по своей цели. Вернувшись к реальности, Шэнь Цзянь порадовался тому, что кирпич не попал по его голове и не повесил головокружение. При виде приближающегося Хулигана, его фигура замерцала, после чего он отправил в его сторону императорский кулак.

- А! Он внезапно стал сильнее! – воскликнул Булочка, уворачиваясь от этого навыка. Он не понаслышке знал о его мощи.

\*Взрыв!\*

Ставший внезапный сильнее Страйкер оказался окутан дымом. Е Сю активировал свой навык ещё во время их коротких переговоров. Выйдя из прострации, Шэнь Цзянь сосредоточил своё внимание на приближающимся Булочке. Е Сю воспользовался моментом его отвлечения для проведения в жизнь скрытой атаки. Брошенную первой гранату сопроводил воздушный компрессор, который после короткого сигнала отправил бедного Страйкера в полёт, словно тот был пробкой от шампанского.

- Тц тц, так рано уходишь! – разочарованно произнёс Булочка.

- Нам тоже пора! – воскликнул Е Сю, моментально начав убираться с этого места подальше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 912 Мы никуда не торопимся.**

Глава 912 Мы никуда не торопимся.

- Что произошло? – встревожились игроки Великолепной Эры. Разве он не должен был заблокировать их? Тогда почему он был единственным, кого отправили в полёт? Хотя Сяо Шицинь и смотрел на эту ситуацию под другим углом, он очень хорошо был знаком с классом Механика. Он мгновенно понял, что Шэнь Цзянь был отправлен в полёт воздушным компрессором.

- Это Е Цю! – написал Шэнь Цзянь, пока его персонаж находился в воздухе.

- Е Цю! – изумились остальные игроки. Какое совпадение! Кто бы мог подумать, что их закинет на одну карту!

- Спокойствие! – когда Сяо Шицинь услышал имя Е Цю, он стал ещё более спокойным. Сталкиваясь с Е Цю, игроки Великолепной Эры слишком легко теряли хладнокровие. Это была огромная проблема для текущей команды, нет, даже для всего клуба. Взять, к примеру, того же Шэнь Цзяня. Встретившись с Е Цю лицом к лицу он был отправлен в полёт. Разве подобное могло произойти с про-игроком? Очевидно, он ненадолго отвлёкся, когда узнал, кто является его оппонентом. В итоге Сяо Шицинь напомнил себе, что он должен сохранять спокойствие, когда имеет дело с Е Цю.

Сперва он хотел отдать инстинктивный приказ остановить его, но потом его самого остановила мысль о том, что его товарищи по команде не смогут остаться спокойными. Именно поэтому Сяо Шицинь решил изменить своё решение.

- Е Цю! Скорее остановите его!

Может Сяо Шицинь и не осмелился отдать подобный приказ, за него это сделал Сун Сян. Он всё ещё находился в пути. Услышав имя Е Цю, он стал ненавидеть своего персонажа за то, что тот не обладал восьмью телепортами.

- Не нужно торопиться. Давайте основательно подойдём к делу, - поспешно произнёс Сяо Шицинь.

- Не дайте ему уйти! – продолжил вопить Сун Сян.

В команде Великолепной Эры, помимо Страйкера Шэнь Цзяня, также находились Клерик Чжан Цзясинь и Снайпер Ван Цзэ. Вместе с Механиком Сяо Шициня они окружили Е Цю. Просто так получилось, что Страйкер Шэнь Цзяня оказался ближе всего к их цели. Когда он был отправлен в полёт, их построение моментально расширилось. Сяо Шицинь и остальные тут же сузили своё окружение. Упав на землю, Шэнь Цзянь использовал быстрое восстановление, которое позволило ему быстро встать на ноги.

Воздушный компрессор обладал очень сильным сдувающим эффектом, но его урон не был высок. Восстановившись, Шэнь Цзянь приготовился заблокировать Е Цю. Как показали дальнейшие события, ему не нужно было переживать по этому поводу. Механик Е Цю и его напарник Хулиган уже прыгнули в его сторону.

- Это… - Шэнь Цзянь сказал, что он заблокирует их, но при взгляде на текущую ситуацию, разве можно было назвать его действия блокированием? Другая сторона пришла, чтобы убить его!

Посмотрев на положение своих товарищей, Шэнь Цзянь понял, что ему придётся в одиночку в течение какого-то времени сдерживать своих оппонентов. Изначально Шэнь Цзянь был уверен в своей способности противостоять двум игрокам, однако после того как он узнал, что одним из его оппонентов был Е Цю, он моментально занервничал.

«Получится ли у меня это сделать?» - Шэнь Цзянь начал в себе сомневаться.

Когда Сяо Шицинь увидел действия другой стороны, он моментально понял их намерения. Другая сторона не была полностью сосредоточена на побеге. Если параллельно с побегом они смогут убить Страйкера Шэнь Цзяня, то они это сделают.

У Шэнь Цзяня были чулки. Силы их команды вполне хватало, чтобы не обращать внимания на других игроков в этом ивенте. Поэтому в отличие от обычных игроков, которые распределяли чулки между всеми членами команды или отдавали их одному человеку, команде Великолепной Эры было неважно, кто из них будет подбирать чулки. Их волновало лишь количество заработанных ими чулок.

В этот момент Сяо Шицинь был уверен, что у Шэнь Цзяня были чулки. Он понятия не имел об их точном числе. Другая сторона не торопилась убегать, вместо этого она решила атаковать Шэнь Цзяня. Очевидно, они нацелились на его чулки.

«Слишком дерзко!» - подумал про себя Сяо Шицинь. Шэнь Цзянь был про-игроком и членом основного состава такого мощного клуба, как Великолепная Эра. Даже если он проиграет, это не произойдёт за одно мгновение. Он определённо сможет дождаться прибытия подкрепления. Он не умрёт за несколько секунд, как обычный игрок, не так ли?

Сяо Шицинь не мог понять эмоции, бушевавшие в сердце Шэнь Цзяня. Первый обмен ударами шокировал Шэнь Цзяня.

Скользящий удар?

Механик Е Цю, Сулящий Обещания, начал битву со скользящего удара. Шэнь Цзянь не мог этого понять. Скользящий удар был низкоуровневым навыком стрелков: его могли изучить все четыре соответствующих класса, однако Механики обычно использовали его, чтобы разорвать дистанцию со своим оппонентом или просто для ускорения бега, но начать с него бой? Шэнь Цзянь никогда не видел, чтобы кто-то использовал этот навык подобным образом. Он играл Страйкером: чрезвычайно могущественным классом в ближнем бою. Несмотря на то, что Механики имели некоторые способности ближнего боя, в этом плане они значительно уступали Страйкерам.

Е Цю имел большой опыт битв со Страйкерами. Если бы он заявил, что является вторым в рамках опыта битв со Страйкерами, то вряд ли бы нашёлся про-игрок, который бы поставил себя на первое место. Разве Е Цю мог не понимать подобных очевидных вещей?

«Значит это ловушка?».

«Или может это новый стиль боя?».

«Или он просто смотрит на меня свысока?».

Шэнь Цзянь слишком много думал. К тому времени как он закончил думать, Сулящий Обещания уже оказался у его ног. Е Сю достал из своей коробки механика механического искателя и бросил его в сторону ног Страйкера, словно тот был кирпичом. Ищущая часть навыка была полностью им проигнорирована. Е Сю напрямую взорвал его у ног Страйкера.

\*Взрыв!\*

Страйкер Шэнь Цзяня пошатнулся от взрыва. Механический искатель обладал небольшой мощью. Его способность сбить цель с ног зависела от ситуации. В данной ситуации он не смог сбить на землю крепко стоявшего на ногах Страйкера.

Но Е Сю не стал на этом останавливаться. Его Механик поднял руки и обрушил на Страйкера Шэнь Цзяня механический удар, который сопроводил двумя выстрелами. Е Сю начал выстраивать свою комбинацию.

Разум Шэнь Цзяня всё ещё пребывал в хаосе!

«Что это? Он что, использует стиль стрелковых боевых искусств? Но навыки ближнего боя Механиков не очень хорошо подходят для ближнего боя. Они не такие ловкие, как Снайперы. Сможет ли Е Цю повторить стиль Снайперов? Цепочка его атак не кажется особо связанной!».

Шэнь Цзянь всё же был про-игроком. Он подсознательно сделал кое-какие выводы. Обнаружив прорехи в цепочке комбинаций Е Цю, он тут же начал действовать. Его Страйкер использовал отменный вихревой удар. Как и следовало ожидать, тот сумел прервать цепочку комбинаций Механика.

После этого Шэнь Цзянь активировал усиленные железные кости. Этот навык на 20 секунд в существенной степени увеличивал защиту персонажа, но обычно Страйкеры использовали его для нанесения взрывного урона по своему оппоненту. Потому что помимо защиты, этот навык предоставлял своему пользователю эффект супер брони.

Под этим эффектом персонажа нельзя было сбить с ног, подбросить в воздух, оттолкнуть, прервать и т.д. Под усиленными железными костями Страйкеры могли не беспокоиться, что их комбинация будет прервана. Этот навык также имел вульгарное прозвище: «изнасилование».

В реальности супер броня не предоставляла неуязвимость. Несмотря на невосприимчивость к статусным эффектам, персонаж получал весь причитающийся ему входящий урон. В итоге на прозвище «изнасилование» можно было смотреть с разных сторон. Иногда под действием железных усиленных костей персонаж терял больше здоровья, чем его оппонент. Однако не стоило забывать, что помимо иммунитета к статусным эффектам, этот навык увеличивал защиту своего владельца. Все Страйкеры любили при помощи него устанавливать свою доминацию.

Шэнь Цзянь, разумеется, не собирался этого делать. Просто он посчитал, что использовать «изнасилование» до прибытия подкрепления было хорошей идеей.

После активации усиленных железных костей и нанесения первого удара, Шэнь Цзянь внезапно обнаружил, что здоровье его персонажа начало стремительно убывать. Эффект от супер брони исчез, а его место занял эффект отравления.

Яд!

У другой стороны был Хулиган! Этот подлый класс имел в своём арсенале яд, который мог снять эффект супер брони.

Шэнь Цзянь только что активировал усиленные железные кости, эффект супер брони от которых был тут же был развеян вражеским ядом. Кто мог поверить в то, что другая сторона с самого начала не планировала это сделать?

Может эффект супер брони и исчез, но усиление защиты никуда не делось. Тем не менее, персонаж Шэнь Цзяня больше не имел ауры тирана. Его удар был перехвачен воздушным грузом Механика. Механик и Хулиган начали осыпать его градом ударов. Шэнь Цзянь с трудом держался. В какой-то момент он увидел возможность спастись, использовав навык облачного тела. В этот момент он услышал голос Е Цю, который произнёс:

- Булочка, сместись на шаг влево.

Сместиться на шаг влево?

Подобные подробные команды очень редко можно было услышать в профессиональных командах. Если в битве капитану нужно было отдавать такие подробные команды, то не означало ли это, что все остальные члены команды были его марионетками?

Шэнь Цзянь был изумлён! И только когда его Страйкер начал двигаться при помощи облачного тела он понял, что делал этот один шаг.

Передвинувшись на шаг влево, Вторжение Парной Булочки встретился с его облачным телом…

Удушение!

Булочка не упустил этой возможности. Его Хулиган, Дождь, поднял руку и протянул её к шее вражеского Страйкера. Облачное тело последнего оказалось прервано. Шэнь Цзянь был на шаг медленнее, но его чувство времени не изменило ему. Отпрыгнув назад, он избежал удушения. Подняв кулаки, он приготовился к контратаке. В этот момент он снова услышал голос Е Цю.

- Императорский кулак! Не гонись за ним! – произнёс тот.

Сердце Шэнь Цзяня похолодело. Его лежавшая на клавиатуре рука оцепенела. Он не знал, что ему делать, потому что в этот момент он на самом деле планировал использовать императорский кулак.

«Он слишком хорошо меня знает!».

Шэнь Цзянь развернул своего Страйкера и посмотрел на незнакомого ему Механика. В его воображении через маску игрового персонажа проступило улыбающееся лицо Е Цю.

Его привычки. Его слабости. Этот бывший капитан знал их как свои пять пальцев. Этого понимания нельзя было добиться через просмотр его матчей или во время непосредственных сражений с ним. Это понимание было медленно выстроено совместной игрой на протяжении длительного периода времени.

- Брось песок в мою сторону!

- Приготовься использовать яд!

- Тигр переворачивает гору!

Большинством своих указаний Е Сю предостерегал Булочку от того или иного действия. Ему не нужно было особо думать о своей игре. Он умело использовал привычки и слабости Шэнь Цзяня. Профессиональный игрок из основного состава одного из грандов про-сцены был полностью подавлен. Сяо Шицинь полагал, что ситуация, при которой Шэнь Цзянь погибнет со скоростью обычного игрока, была невозможной. Однако именно это сейчас и происходило. Более того, тот терял своё здоровье даже быстрее обычного игрока, потому что ему противостояли сразу два оппонента.

- Шэнь Цзянь погиб! – системное сообщение оповестило игроков команды о смерти их товарища. Игрокам оставалось лишь принять эту реальность. Следом за этим последовало ещё несколько системных сообщений.

- Не плохо! Три чулка. Похоже, наши усилия не были напрасными! – кивнув, Е Сю позвал Булочку. На этот раз они начали убегать по-настоящему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 913 Гнаться или не гнаться?**

Глава 913 Гнаться или не гнаться?

Без Шэнь Цзяня, стоявшего у них на пути, Е Сю и Булочка сумели с лёгкостью скрыться. Тем не менее, теперь они раскрыли свои настоящие личности для членов Великолепной Эры. Может сейчас им и удалось сбежать, но сбежать чисто теперь будет непросто. Сяо Шицинь и другая команда из двух человек следовали за Счастливой командой по пятам. Зная, в каком направлении направились ребята, их решил попытаться перехватить Сун Сян.

В целом на карте было 20 чулок. Е Сю и Булочка уже украли 11 чулок. Таким образом, они моментально возглавили рейтинг чулок на этой карте. Подобный резкий подъём даже у остальных игроков вызвал чувство удовлетворения.

Конечно, эти остальные игроки не испытывали никакого давления. Если им удастся встретиться с обладателями чулок, то они определённо попытаются их ограбить, какими бы сильными те не были.

Е Сю и Булочка продолжали убегать. Группа Сяо Шициня не отставала от них. Во время этой погони они встретились с несколькими обычными игроками.

Для не имеющих чулок игроков было неважно, кого атаковать. Их целями становились те, на кого было проще напасть.

В итоге находились люди, нападающие на Е Сю и Булочку, а также те, кто нападал на игроков Великолепной Эры. Обычные игроки не представляли угрозы для двух сторон, просто те не желали останавливаться, чтобы с ними разобраться. Со временем к погоне присоединялось всё больше игроков. Даже если игрокам не удавалось остановить бегущие с чулками команды, они не сдавались и отправлялись за ними следом.

Обычные игроки не могли контролировать свою выносливость так же хорошо, как про-игроки. Спустя какое-то время они начали отставать. Тем не менее, всегда находились люди, которые занимали их места. Эта ситуация продолжалась на протяжении целых пяти минут.

Выбранный Е Сю и Булочкой маршрут передвижения был слишком случаен. Иначе Сяо Шицинь смог бы его предсказать и отправить своих людей, чтобы те их заблокировали. К сожалению для него, эти двое бежали слишком беспечно. Если Е Сю и Булочка и сами не знали о том, куда они направляются, то, как могли другие предсказать их маршрут?

Это была правда, что группа Сяо Шициня не могла предсказать маршрут передвижения Е Сю и Булочки. Подобная хаотичность превращала погоню в соревнования по скорости. Обычные игроки, не умеющие контролировать свой расход выносливости, постепенно начинали отставать. С другой стороны фундаментальные навыки про-игроков находились на одном уровне. Из-за этого Е Сю и Булочка не могли сбросить с хвоста группу Сяо Шициня, и поэтому им пришлось бегать по карте в течение пяти минут. В этот момент появилось системное сообщение, в котором говорилось о том, что 20 чулок был подобран.

До этого момента никто не мог найти этот чулок, который, вероятнее всего, находился в каком-то богом забытом углу карты. После поднятия 20 чулка система начала вести обратный 120 секундный отсчёт.

Согласно своей обычной стратегии, если их не устраивало количество собранных чулок, игроки Великолепной Эра выбрасывали на землю один чулок, чтобы выиграть для себя больше времени. Однако на этот раз всё было не так просто. После начала отсчёта сердце Сяо Шициня пропустило удар.

Никто не станет мешать им выбрасывать чулок, проблема заключалась в другом: за ними следовало слишком много игроков. Если они избавятся от чулка, то его незамедлительно кто-то подберёт. Таким образом, Великолепная Эра сможет купить для себя очень мало времени. Выбросить чулок, а потом быстро его подобрать, тоже было не вариантом. Разработчики предусмотрели подобный трюк и сделали так, чтобы он не работал.

- Это тоже схема Е Цю! – раздражённо произнёс Сяо Шицинь. Не удивительно, что другая сторона продолжала бесцельно блуждать по карте. Создавалось впечатление, что их вполне устраивали 11 чулок, и они решили закончить с этим количеством раунд. Может Е Сю и Булочку и удовлетворяло это количество чулок, но Великолепную Эру нет! Смогут ли они поймать этих двоих за две минуты?

Но даже если они смогут их поймать, Сяо Шицинь не был уверен, что они сумеют их убить за оставшееся время.

- Может мне пойти и выбросить чулок в другом месте? – его товарищ по команде, Чжан Цзясинь, отлично понимал всю сложность ситуации, в которой они оказались.

- Видимо в этой ситуации это единственный выход, - согласился с ним Сяо Шицинь.

- Хорошо, тогда я пошёл, - произнёс Чжан Цзясинь. Его Клерик моментально отделился от группы и отправился в никому не известное место.

Следующие за группой Великолепной Династии игроки видели, как от неё отделился один игрок. У какого игрока были чулки? Здравый смысл подсказывал, что у Клерика не могло быть чулок, потому что он отделился от своей группы без сопровождения. Но существовала вероятность, что это была обратная психологическая ловушка!

Это был непростой вопрос. Игроки находились в движении и не имели достаточно времени, чтобы всё тщательно обдумать. Некоторые из них верили, что это была обратная психологическая ловушка, а некоторые нет. Таким образом, группа обычных игроков также разделилась.

Продолжавшие гнаться за группой Сяо Шициня игроки в основном делали это из-за грандиозности Е Сю и Булочки. До тех пор, пока у них не закончится выносливость, они будут продолжать за ними гнаться. Чжан Цзясинь планировал найти место без игроков, чтобы сбросить там чулок. Он не собирался быть благородным. Убегая вдоль продуманного маршрута, он сумел избавиться от своих преследователей.

Теперь ему нужно было найти какое-то отдалённое место, чтобы сбросить там чулок. Он не мог сбросить чулок там, где его будет просто найти. Иначе выигранное этим чулком время будет несущественным.

Чжан Цзясинь пока не сбросил чулок, когда Сяо Шицинь заметил кое-что странное.

На протяжении всего этого времени Е Цю и Вторжение Парной Булочки убегали в довольно беспечной манере, однако внезапно они решили сменить стратегию.

- Пристально следи за ними! – напомнил Ван Цзэ Сяо Шицинь. В этот момент он отметил кое-что странное.

В группе Великолепной Эры было пять игроков. Сейчас же получалось, что за группой Е Цю гнались лишь два человека. Таким образом, выходило, что Сяо Шициню и Ван Цзэ придётся вдвоём противостоять своим оппонентам?

- Подожди. Это плохо! – подумав об этом, Сяо Шицинь тут же предостерёг Ван Цзэ.

- Что случилось? – на протяжении всего этого времени Снайпер Ван Цзэ передвигался при помощи воздушного огня. В этой технике был очень важен ритм, который Ван Цзэ поддерживал на идеальном уровне. Он почувствовал сожаление, когда Сяо Шицинь сказал ему остановиться.

- Это неправильно, - произнёс Сяо Шицинь.

- Что неправильно? – недоумённо переспросил Ван Цзэ.

- Если мы продолжим погоню, это может стать для нас проблемой, - Сяо Шицинь был уверен в верности своей догадки. Учитывая дерзость Е Цю, неужели тот испугается сражения с ними?

После смерти Шэнь Цзяня Е Цю стал оказывать ещё большее психологическое давление на игроков Великолепной Эры. Сейчас Сяо Шицинь действовал в паре с Ван Цзэ, но в глазах Е Цю их команда могла состоять из 1.5 человека или даже из 1.2.

- Но если мы перестанем за ними гнаться, то нас поймают, - Ван Цзэ посмотрел вперёд. Группа Е Цю и Вторжения Парной Булочки продолжала удаляться всё дальше. Переведя взгляд назад, он увидел приближающихся игроков из других команд.

После напоминания Ван Цзэ Сяо Шицинь также оглянулся назад. В этот момент он почувствовал скорый приход головной боли.

Их целью были Е Цю и Вторжение Парной Булочки, но для обычных игроков целью были он и Ван Цзэ. Если они продолжат вести погоню, то существовала вероятность попасть в ловушку Е Цю. Если же они откажутся от погони, то им придётся найти способ скрыться от других игроков. Несмотря на не особо большое давление, это действие требовало времени. Возможно за это время Е Цю приготовит для них какую-то пакость? Но даже если он не станет делать ничего подобного, этого времени ему хватит, чтобы исчезнуть без следа.

Чем сложнее был выбор, тем быстрее его нужно было сделать. Сяо Шицинь знал эту простую истину. После быстрых вычислений, он, сжав зубы, процедил:

- Продолжаем погоню.

Е Сю был не единственным смелым человеком. Сяо Шицинь был способен каждый сезон доводить команду среднего уровня до стадии плей-оффа. Их продвижение нельзя было назвать особо осторожным. Их достижения сопровождались рисками, которые вполне окупали себя. А человеком, принимавшим рискованные решения под огромным давлением, был именно Сяо Шицинь.

В сравнении с превратностями про-сцены, разве мог этот игровой ивент его чем-то напугать?

Сяо Шицинь принял решение. Он больше не колебался. Его Механик также мог использовать воздушный огонь. Тем не менее, в этой ситуации использование воздушного огня было слишком безрассудным. Сяо Шицинь знал, что впереди них был Е Цю, а при использовании воздушного огня он сможет видеть только то, что происходит позади него. В итоге он начал бежать на своих двоих. С другой стороны Ван Цзэ продолжали использовать воздушный огонь. Благодаря Сяо Шициню они смогут обозревать ситуацию с обеих сторон.

- За угол! Отрегулируй свою камеру.

Впереди Е Цю и Булочка завернули за угол и тем самым временно исчезли у всех из виду. Это была распространённая тактика ухода от погони, но раньше парни очень редко её использовали. Если бы Сяо Шицинь знал, что они сделают это, то он бы мог сначала осмотреть окрестности, чтобы сделать кое-какие предположения. Сейчас ему ещё приходилось гадать, но что более важно, ему нужно было оставаться настороже.

С осознанностью двух игроков всё было в порядке. Заворачивая за угол, они были готовы к разного рода неожиданностям. Оба персонажа держали в руках огнестрельное оружие. Свернув за угол, Снайпер Ван Цзэ подпрыгнул в воздух. Было неважно, находились за углом его оппоненты или нет: он всё равно открыл случайный огонь. Механик Сяо Шициня последовал за товарищем при помощи вертолётных крыльев. В итоге за углом не оказалось никакой засады. Е Цю и Булочка продолжали убегать! В этом и заключалось преимущество использования местности для своего побега. Убегающим не нужно было беспокоиться о возможных засадах, а вот их преследователям нужно было всё время оставаться настороже. Защищаясь от возможной засады, игроки теряли время. Существовала вероятность, что их защита не принесёт никакого результата.

Сяо Шицинь не был негибким человеком. Свернув за угол, он осмотрел окружающую местность. Их команда уже была здесь раньше. Этот мастер тактики был очень проницателен в этом плане, поэтому после осмотра местности он предположил, какой выбор могла сделать другая сторона. В итоге он решил позвать подкрепление. Если они могли сразиться впятером против двоих, то зачем им было сражаться два на два? Это была философия Сяо Шициня. Если бы ему приходилось сражаться на равных с другими командами, то его бывшая команда Громового Удара не смогла бы добиться своих достижений.

- Поняли! – ответили в групповом чате Сун Сян, Шэнь Цзянь и даже Чжан Цзясинь, недавно отправившийся выбрасывать чулок.

Стоило сердцу Сяо Шициня успокоиться, как на него справа выпрыгнули две фигуры. Эти фигуры не стали здороваться с ними и сразу же на них напали.

Склоните Голову.

Никто Не Осмелится Атаковать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 914 Я цикада, а ты оболочка.**

Глава 914 Я цикада, а ты оболочка.

«Откуда взялись эти двое?».

«Совпадение? Или схема Е Цю?».

Сяо Шицинь был готов поверить во второе предположение, потому что время нападения было подобрано слишком идеально. Эти два препятствия возникли в самое неподходящее время.

Конечно, Сяо Шицинь не боялся Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать, просто у них не было лишнего времени, чтобы тратить его на двух персонажей без чулок. Если бы на их месте находились обычные игроки, члены Великолепной Эры могли бы с лёгкостью через них прорваться и оставить их дышать пылью, но с этой парочкой вырисовывалась несколько иная картина.

Две стороны открыли огонь.

Все четыре персонажа являлись представителями стрелковых классов: три Снайпера и один Механик. Их битва состояла из множества летящих пуль, словно это была не многопользовательская ролевая игра, а шутер. Обе стороны не приближались друг к другу на ближнюю дистанцию. Они постоянно перемещались на дальней дистанции. Сяо Шициню хотелось как можно быстрее избавиться от этих надоедливых игроков, поэтому параллельно с нажатием клавиш он начал их увещевать

- У нас всего шесть чулок, а у этих двоих – одиннадцать, - Сяо Шицинь начал разговор с самого ключевого аргумента. Распределение чулок было следующим: группа Е Цю имела одиннадцать чулок, в то время как Сяо Шицинь и Ван Цзэ имели шесть чулок на двоих. У Чжан Цзясиня также было два чулка, и у одной команды обычных игроков был один чулок. Шесть против одиннадцати. Разница в значимости двух групп была очевидной.

- Но их всегда двое, в то время как вас редко можно увидеть вдвоём, - ответили цифрами Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать.

Обычно команда Великолепной Эры состояла из пяти игроков. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать не осмеливались встречаться с ними лицом к лицу. Именно поэтому девушки решили в первую очередь обокрасть поредевшую группу Великолепной Эры. Группа Е Цю всегда состояла из двух игроков, поэтому девушкам было неважно, когда с ней встречаться.

Услышав их ответ, Сяо Шицинь только уверился в том, что их встреча была не случайной. Девушки решили воспользоваться тем, что команда Великолепной Эры находилась не в полном составе. Кто-то определённо снабжал их информацией и этим кем-то скорее всего был Е Цю. Только он знал, куда направится его группа и поэтому ему не составляло труда поделиться с группой девушек соответствующими координатами.

- Мы попали в одну из его схем! – уныло произнёс Сяо Шицинь.

- И что нам теперь делать? – спросил Ван Цзэ.

- Не позволяй себя окружить, будем сражаться на бегу! – Сяо Шицинь ощутил ещё большую беспомощность при взгляде на группы преследующих их игроков. Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову были не единственными игроками, которые желали заполучить их чулки. Е Цю был цикадой, которая избавилась от своей оболочки. Но хуже всего было то, что он воспринимал их этой самой оболочкой.

- Нас с Ван Цзэ заблокировали, поэтому оставляем Е Цю на вас, парни, - от бессилия, Сяо Шициню оставалось лишь предупредить остальных игроков группы об их вынужденной задержке. После нескольких обменов ударами с Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову он имел хорошее представление об их уровне навыков. Не то чтобы у них не было шанса прорваться через эту преграду. Просто им будет трудно сбросить с хвоста двух девушек. Если в подобной ситуации Е Цю вдруг решит обернуться, чтобы разобраться со своими преследователями, то скорее всего у него получится это сделать. По правде говоря Сяо Шицинь верил в то, что именно в этом и заключался план Е Цю.

Поэтому он подавил свой внутренний порыв, начать одновременно отступать и сражаться бок о бок с Ван Цзэ, и решил больше не гнаться за Е Цю.

Е Сю, разумеется, обратил внимание на решение Сяо Шициня. Оно его немного разочаровало. Догадка Сяо Шициня была верна. Конечной целью Е Сю было воровство чулок. В отличие от последних кусочков пазла, которые встали на место, Сяо Шицинь не попался на уловку Е Сю. Несмотря на своё разочарование, Е Сю понимал, что его оппонентом был Сяо Шицинь. Если бы на его месте был Сун Сян, то группа Великолепной Эры уже бы давно было пронзена четырьмя игроками.

Группа Сяо Шициня не стала активно гнаться за Е Сю и Булочкой, а те не стали возвращаться. Всему виной были другие игроки и если бы группа Е Сю вернулась, то обычные игроки сместили бы фокус своего внимания на двух персонажей с одиннадцатью чулками. Поэтому Е Сю и Булочке оставалось только наблюдать за представлением и ждать.

Сун Сян и Шэнь Цзянь уже добрались до тех мест, о которых им сообщил Сяо Шицинь. Начав осматриваться по сторонам, они не сумели обнаружить группу Е Сю.

- Кажется, они не пошли по этой дороге, - произнёс Шэнь Цзянь.

- Здесь их тоже нет, - добавил Сун Сян.

Этот парень!

Сяо Шицинь почувствовал, как его спина покрывается холодным потом. Он быстро начал осматриваться по сторонам.

Е Цю не пошёл по предполагаемым им маршрутам. Может это произошло из-за того, что за ним больше никто не гнался, и поэтому в смене маршрута больше не было необходимости или возможно эти двое решили вернуться и теперь лежали в засаде, дожидаясь благоприятной возможности нанести удар?

Учитывая дерзкую и бесстрашную личность Е Цю, Сяо Шицинь скорее склонялся ко второму варианту. Вероятно, Е Цю хотел воспользоваться непростой ситуацией своих оппонентов, чтобы украсть у них чулки…

- Собираемся здесь! – поспешил изменить свой приказ Сяо Шицинь. Им нельзя было продолжать и дальше действовать разрозненно. Им нужно было снова объединиться.

- Будь осторожен. Е Цю может быть поблизости, - предупредил он Ван Цзэ.

В этот момент прогремел выстрел.

Битва между Сяо Шицинем и Склоните Голову не собиралась утихать. Обе стороны продолжали вести огонь, несмотря на высокий темп перемещения своих персонажей. Сперва Сяо Шицинь двигался таким образом, чтобы избавиться от преследующих его обычных игроков. Теперь же он решил перестать это делать, так как последние могли послужить их группе щитом от Е Цю.

- Как и ожидалось, этот парень хитрый противник! – лежавший в засаде Е Сю насквозь видел план Сяо Шициня, но он ничего не мог с ним поделать. В данной ситуации, при которой обе стороны понимали намерения и страхи друг друга, им оставалось лишь дожидаться наступления удачной возможности нанести свой удар. Другого решения не было.

К этому времени Чжан Цзясинь уже выбросил на землю один чулок и тем самым оборвал таймер обратного отсчёта. Он действовал по приказу Сяо Шициня. После этого Чжан Цзясинь отправился обратно.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится атаковать, привыкшие чувствовать себя особенными, испытали на себе силу про-игроков сразу после того как их победил Е Сю в прошлом раунде.

Сяо Шициню и Ван Цзэ не составляло никаких проблем справляться с нападками девушек даже под непрекращающимися атаками от других игроков. Вскоре к месту схватки прибыли другие игроки Великолепной Эры. Среди них Сун Сян был наиболее порочен. Его рывок сбил с ног целую кучу обычных игроков. Добравшись до Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову он имел ещё меньше колебаний.

Сила полной группы Великолепной Эры не шла ни в какое сравнение с силой отдельных её членов. После нескольких раундов обменов ударами обычные игроки начали погибать, словно мухи от мухобойки. Их численное преимущество выглядело несущественным. Если всё и дальше так продолжится, то вскоре все они будут убиты.

Если бы не осознание того факта, что им нечего терять, обычные игроки уже бы давно рассеялись. Несмотря на это, некоторые всё же перестали сражаться, потому что им стала понятна бессмысленность этой затеи.

Так как им всё равно нечем было заняться, они превратились в сторонних наблюдателей. В конце с командой Великолепной Эры продолжили сражаться лишь два игрока: Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову.

Девушки не осмеливались сталкиваться лицом к лицу с полной группой Великолепной Эры, поэтому они начали играть с ними в прятки. Не способные выйти победителями из этой ситуации, они решили отступить.

Великолепная Эра не могла себе позволить страдать фигнёй, гоняясь за двумя персонажами без чулок. И лишь Сун Сян не желал успокаиваться. Его погоня была прервана выскочившим системным сообщением: Игрок Сулящий Обещания подобрал десятый рождественский чулок.

- Чёрт! – Чжан Цзясинь почти закашлялся кровью.

Выбросив чулок, он поспешил на помощь Сяо Шициню. Тем не менее, прошло совсем немного времени, прежде чем кто-то его поднял, и этим кем-то был Е Цю!

При виде начала обратного отсчёта, Сяо Шицинь кое-что понял. Он выглядел настолько расстроенным, что даже хлопнул себя по голове.

- Я был слишком беспечен! Снова, - воскликнул он.

- Что? – не поняли его остальные игроки Великолепной Эры.

- Е Цю и его напарник были неподалёку и поэтому заметили, как ты возвращался, - обратился Сяо Шицинь к Чжан Цзясиню.

- Что? – Чжан Цзясинь выглядел ошеломлённым. Создавалось впечатление, что он начал кое-что понимать, но основная суть пока от него ускользала.

- Видя направление твоего возвращения, а также зная время сброса чулка, они смогли вычислить место, где ты от него избавился, - пояснил Сяо Шицинь.

- Чёрт! – на этот раз Чжан Цзясинь и правда выглядел так, словно из его рта готова была вот-вот извергнуться кровь. Его лицо полностью покраснело.

- Быстро, выбросьте ещё один чулок, - произнёс Сун Сян. Его совершенно не удовлетворял их текущий счёт, особенно в свете информации о том, что на одной карте вместе с ними находится Е Цю. Он не хотел ему проигрывать!

За ними со стороны продолжали наблюдать игроки. Несмотря на то, что те перестали на них нападать, команда Великолепной Эры не могла выбросить чулок здесь. В итоге они решили уйти. 120 секунд не длились вечность, но и коротким промежутком времени их тоже нельзя было назвать. Игроки Великолепной Эры начали быстро избавляться от преследовавших их игроков, пока в какой-то момент не осознали, что от двух конкретных игроков им не суждено было избавиться.

Склоните Голову, Никто Не Осмелится Атаковать.

- Эти двое! Мы должны были с ними расправиться, когда была такая возможность! – со злостью в голосе воскликнул Сун Сян. На этот раз он был прав. Их команде не следовало так просто отпускать девушек. Тем не менее, если они захотят разобраться с ними прямо сейчас, то им просто не хватит времени сделать это. Чтобы избавиться от хвоста из двух Снайперов, им нужно было выбросить на землю чулок. Их противникам не было необходимости сражаться с ними в ближнем бою. Им будет проще убежать. Более того, девушки не были полными профанами в тактике. Если они решат разделиться, то из этого не выйдет ничего хорошего для команды Великолепной Эры.

- Вы двое, я уверен, что вы понимаете текущую ситуацию! – «Правила мертвы, но люди нет». Сяо Шицинь не мог изменить правила игры, поэтому ему оставалось лишь попытаться договориться. Обе команды находились друг от друга на расстоянии в двадцать метров: вполне достаточно, чтобы услышать крики противоположной стороны. – Если мы не выбросим чулок, то этот раунд быстро подойдёт к завершению. К сожалению, ваши текущие действия заставляют меня усомниться в том, что вы позволите нам это сделать!

- Если мы не позволим, вы готовы будете признать поражение? – воскликнула Склоните Голову чистым и звонким голосом. Уже по её голосу можно было сказать, что она была привлекательной девушкой.

- По крайней мере, у нас есть семь чулок, а у вас ни одного. Я сомневаюсь, что вы готовы с этим смириться, не так ли? – ответил Сяо Шицинь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 915 Эксперт.**

Глава 915 Эксперт.

- Ты думаешь мы можем позволить вам свободно воровать чулки? – ответила Склоните Голову. – Или ты хочешь предложить нам часть чулок за сотрудничество с вами?

Судя по её тону, она не верила в то, что Великолепная Эра пойдёт на это. Из-за её тона Сяо Шицинь не знал, что ему было ответить. На поле боя он не чурался использовать хитрые и обманные тактики против своих оппонентов, но в подобной ситуации ему было сложно дать ложное обещание.

Использовать чулки, чтобы купить этих двух игроков? Предложить слишком мало и девушки оскорбятся, слишком много – у них пропадёт стимул гоняться за Е Цю. Они не имели возможности провести сделку так, чтобы она устроила обе стороны.

Под бдительными взглядами Никто Не Осмелится Атаковать и Склоните Голову пятеро членов Великолепной Эры распределили между собой чулки, после чего начали убегать в различных направлениях.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были смущены. Теперь каждый член Великолепной Эры имел чулки. Любой из них мог избавиться от своего чулка. Девушек же было только двое. Они не смогут с уверенностью сказать, кто их игроков выбросил чулок.

Обдумав эту ситуацию, они внезапно кое-что осознали: в подобных обстоятельствах, нужно ли им было знать, кто именно избавится от чулка?

В итоге девушки быстро выбрали себе цель и отправились за ней следом.

Пока Великолепная Эра действовала как команда, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать могли лишь наблюдать за ней со стороны. Будут ли девушки по-прежнему испытывать давление, отправляясь в погоню за одним игроком? Конечно нет! Они не побоялись бросить вызов Сун Сяну! Разве их могли испугать остальные члены Великолепной Эры?

Они положили глаз на персонажа Шэнь Цзяня. Они знали, что этот игрок определённо не станет избавляться от чулка. На этот раз они собирались напрямую его обокрасть, а не удовлетвориться подбором остатков.

Сперва девушки боялись, что их оппоненты смогут разгадать их намерения, поэтому они начали симулировать сомнения, дабы скрыть свой план. Когда же игроки Великолепной Эры разделились, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать начали прикладывать все усилия, чтобы настигнуть свою цель.

Обратный отсчёт продолжал отсчитывать секунды до конца раунда. Создавалось впечатление, что игроки Великолепной Эры договорились избавиться от чулка на последних секундах обратного отсчёта. Тем не менее, двух девушек всё это больше не волновало. Перед ними стояла цель: Шэнь Цзянь. Они собирались поймать его и нанести свой удар.

Контроль выносливости двух сторон находился на одинаковом уровне. Вначале девушкам было сложно притворяться, что их сбросили с хвоста, чтобы таким образом скрыть свои намерения. Уже хорошо, что они не потеряли персонажа Шэнь Цзяня из виду. Впоследствии два Снайпера скомбинировали воздушный огонь и быстрый бег, чтобы подобраться к своей цели поближе. К этому моменту обратный отсчёт уже перестал действовать: на карте снова было 19 поднятых чулок.

Девушки не были уверены в том, что этот Страйкер Шэнь Цзяня избавился от своего чулка, но зато они знали по какому именно маршруту он прошёл. Если он и выбросил чулок, то они смогут найти его по пути. До тех пор пока они продолжают за ним следовать, всё должно быть хорошо.

Спустя какое-то время девушки убедились в том, что Шэнь Цзянь не стал выбрасывать свой чулок. Дистанция между ними значительно сократилась. Шэнь Цзянь наконец-то сумел заметить погоню. В итоге он принял решение остановиться и лицом к лицу встретится с двумя преследовательницами.

- Как и ожидалось от про-игрока, он очень уверен в себе! – в глазах Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать этот парень был настолько самоуверен, что решил в одиночку сразиться с ними двумя. Девушки тоже не стали колебаться, когда Страйкер оказался в пределах досягаемости их атак, они тут же открыли по нему огонь.

\*Бэнг!\*

Однако первый выстрел пришёл не с их стороны.

\*Бэнг! Бэнг! Бэнг! Бэнг!\*

Прежде чем девушки начали атаковать, на них самих обрушился шквал пуль. Имея опыт многочисленных битв, они сумели быстро обнаружить направление атаки, после чего незамедлительно обернулись в ту сторону. Механик Сяо Шициня и Снайпер Ван Цзэ зашли к ним с фланга.

Сзади к ним приближался Боевой Маг Сун Сяна, который и сам напоминал летящую пулю. Клерик Великолепной Эры находился не в том месте, где бы его лечащие навыки могли достать всех его товарищей по команде. Это было полностью атакующее построение.

- Это ловушка! – моментально поняли девушки.

Только сейчас они осознали, что их противники уже давно разгадали их намерения и сделали соответствующие приготовления.

Где же был выброшен чулок? Они понятия не имели об этом.

Украсть чулок у Шэнь Цзяня? Теперь это была невыполнимая задача. В данный момент на первый план выходил вопрос: смогут ли они сбежать от Великолепной Эры?

К сожалению, ответ на этот вопрос был крайне не радужным…

Пятеро против двоих, идеальная ловушка, абсолютное окружение. Если бы в подобных обстоятельствах команда Великолепной Эры не смогла сокрушить двух игроков, то она бы не заслуживала звания одного из градов про-сцены.

- Не доставляйте нам больше проблем, - Сяо Шицинь произнёс эти слова так, словно он давал девушкам хороший совет, но со стороны они выглядели угрозой. После этого девушки были отправлены на ближайшую точку возрождения.

Они пребывали в депрессии!

Великолепная Эра полностью вытерла ими пол. Наконец-то они испытали на себе силу про-игроков. Девушки понимали, что теперь их будущее было запятнано. Два раунда без чулок не лучшим образом скажутся на их общем счёте. Тот, кто будет рассматривать их игру, может подумать, что вчера им просто повезло.

- Что нам делать?

- По крайней мере, мы не позволим им остаться невредимыми!

Зная, что в этом раунде им не удастся заполучить хороший счёт, девушки были готовы сдаться и просто начать доставлять проблемы другой стороне.

В этот момент Механику Е Сю пришло сообщение от Склоните Голову.

- Давайте работать вместе! – написала она.

- О?

- Мы можем работать вместе против Великолепной Эры, четверо против пяти, - пояснила своё предложение Склоните Голову.

- А потом? – спросил Е Сю.

- Мы просто заберём их чулки, может ещё что-то и пересечём мост, когда до него доберёмся, - ответила Склоните Голову.

- Хаха, мне понравилась твоя фраза про мост.

- Давайте сперва объединимся и победим нашего основного соперника! – написала Склоните Голову.

- Хорошо, ты знаешь, где они сейчас? – спросил Е Сю.

- Они только что ушли из места 124, 45, - ответила Склоните Голову.

- Хм, сейчас они определённо нацелились на нас. Поэтому нам нужно найти хорошее место для засады и подождать их там, - написал Е Сю.

- Ты прав.

- Тогда приходите сюда: 186, 151.

- Увидимся там, - ответила Склоните Голову.

В области с указанными координатами Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать увидели Механика Сулящего Обещания и Хулигана Дождя. Те совершенно не скрывались: две персонажа смело стояли на месте и осматривались по сторонам. Увидев прибывших девушек, они направились к ним навстречу.

- Ты хочешь здесь организовать засаду? – спросила Склоните Голову, параллельно осматривая окружающую местность. Здесь были какие-то руины, погребённые под белым снегом. Было сложно сказать, чем они были раньше, но если смести снег, то можно было увидеть отметины от огня. Всё указывало на то, что в прошлом погребённые под снегом здания были преданы огню.

- В нашей команде из четырёх человек три стрелка. Здесь множество укрытий, которые подходят для организации дистанционного окружения. Тем не менее, мы не можем играть с Великолепной Эрой в матче на выносливость, потому что у нас нет целителя. Поэтому нам нужно найти способ разделить их команду и быстро расправиться с ними поодиночке. Это место хорошо для этого подходит, - пояснил Е Сю.

- Да… - Склоните Голову почувствовала, что слова Е Сю были очень логичными.

- Мы можем выяснить сторону их прибытия, опираясь на переданные тобой координаты. Их цель это я: эта информация даёт нам точку отсчёта. Они знают место, где я подобрал выброшенный ими чулок. Начав вычислять наши движения оттуда, они, скорее всего…

Е Сю начал красноречиво проводить анализ, озвучивая множество разных координат. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были наполовину потеряны.

- Поэтому я считаю, что с большой долей вероятности они придут с севера-востока и пройдут через это место, - заключил Е Сю после продолжительного анализа.

- Да кто ты такой? – Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать уже давно пребывали в состоянии шока.

- Эксперт, - просто ответил Е Сю.

- …

- Теперь мы определимся с местами для нашей засады и возможных путях продвижения наших оппонентов. Я знаю, что вы привыкли действовать в паре, но теперь вам нужно помнить, что нас четверо, поэтому планировать свои действия вы должны с оглядкой на эту информацию. Возможно, вы не сможете сразу перестроиться, но попытайтесь сделать всё возможное. Когда придёт время, я вас предупрежу, - продолжил Е Сю.

- …

Спустя какое-то время они завершили своё тактическое собрание. Было решено использовать особенности этой местности по максимуму. После этого игроки разошлись по своим позициям. Несмотря на то, что Хулиган Булочки был персонажем ближнего боя, его не поставили в авангард их построения, а отправили в самую глубь. Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать, до этого момента бывшие неразлучной парочкой, были разделены Е Сю. Никто Не Осмелится Атаковать была помещена немного глубже, в то время как Склоните Голову вместе с Сулящим Обещания находилась на внешней границе их построения.

Игроки затаились на своих местах, дожидаясь прибытия игроков Великолепной Эры. Посмотрев на Сулящего Обещания, Склоните Голову обнаружила, что тот играется со своим пистолетом. Она знала, что он делает это от скуки.

Прошла минута, две, три…

За это время один чулок несколько раз менял своих владельцев, тем не менее, все его владельцы были лишь обычными игроками. Великолепной Эры всё ещё не было видно.

- Эй… - Склоните Голову не смогла не заговорить, наблюдая за тем, как Сулящий Обещания раз за разом повторяет одну и ту же анимацию.

- Что?

- Ты не боишься, что мы обманом вынудили вас встретиться и когда придёт время, украдём у вас чулки? – спросила Склоните Голову.

- Нет, - ответил Е Сю.

- Ты настолько нам доверяешь? – продолжила допытываться Склоните Голову.

- Я не верю вам, - ответил Е Сю. – Я просто вас не боюсь.

Девушке потребовалось некоторое время, чтобы понять, что эта задница говорила о своей уверенности в победе над ними, и поэтому не боялась, что это была какая-то схема.

В этот момент Склоните Голову захотелось вытащить свой пистолет и пристрелить этого парня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 916 Засада.**

Глава 916 Засада.

Курсор мыши Склоните Голову закачался над головой Сулящего Обещания. Выглядело это так, словно её персонаж постоянно целился в него. Если она кликнет по клавише мыши, то даже бессмертный не сможет увернуться от выстрела на такой близкой дистанции.

«Я просто его попугаю! Это всего лишь игра. Он ведь не умрёт от одного выстрела в голову».

Склоните Голову согласилась сперва разобраться с Великолепной Эрой. Она не была мелочным человеком, который мог отказаться от своего слова. Тем не менее, в этот момент в её голове на самом деле возникли порочные мысли. Сулящий Обещаний не стал поворачивать головы, однако при этом его голос был отчётливо слышен.

- Хватит бездельничать. Они почти здесь, - произнёс он.

- Откуда ты знаешь? – удивлённо спросила Склоните Голову.

- Согласно моему анализу их маршрута передвижения, они вот-вот должны будут прибыть, - ответил Е Сю.

- Я не это имела в виду… откуда ты знаешь, что я делала… это? – уточнила Склоните Голову.

- Хм? Делала что? – Сулящий Обещаний повернулся в её сторону.

Склоните Голову было невероятно стыдно. Она осознала, что его прошлые слова о «прекращении бездельничества» были простым напоминанием перед началом битвы. Она полагала, что у него были какие-то скрытые мотивы и поэтому восприняли общий комментарий, как личную атаку.

- Ничего! Давай сосредоточимся! – поспешно ответила Склоните Голову, при этом отрегулировав камеру. Она отвернулась от Сулящего Обещания и уставилась вперёд.

- Убедись, что тебя не видно, - произнёс напоследок Е Сю. Его Сулящий Обещания поднял пистолет и тихо застыл на месте. Его внимание было сосредоточено на дороге впереди.

Склоните Голову чувствовала, что это было затишье перед бурей. Когда она вспомнила о том, как их недавно убила Великолепная Эра, в ней проснулся затяжной страх. Сила целой команды была не так проста, как сила отдельных её игроков. Их команд представляла собой лишь временный альянс. У них не только не было молчаливого понимания действий друг друга и тактической координации профессиональной команды, им даже не хватало одного персонажа незаменимого целительского класса. Подумав о предстоящем сражении, Склоните Голову внезапно начала нервничать. Её гордость и уверенность в собственных силах начали колебаться перед угрозой в лице профессиональной команды.

- Какие, по-твоему, мнению мы имеем шансы на победу? – не смогла удержаться она от вопроса.

- Довольно высокие, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Потому что у нас больше людей, - пояснил Е Сю.

- Но у нас меньше людей! – практически воскликнула Склоните Голову.

- Ты думаешь, что их команда передвигается вместе? Я так не думаю. Вероятнее всего они используют самый эффективный метод для нашего поиска. Их план состоит в том, чтобы разделиться, найти цель и после этого собраться вместе. После этого они подготовятся, чтобы разобраться с нами при помощи одного удара, - пояснил Е Сю.

- Ум… - Склоните Голову не смогла придумать никаких контраргументов. Слова Е Сю выглядели очень логичными.

- Но если мы встретимся со всей их командой, что тогда произойдёт? – спросила она.

- Вы двое прикроете нас, пока мы будем убегать с чулками. Как тебе такой план? – спросил Е Сю.

Курсор мыши Склоните Голову снова взметнулся к голове Сулящего Обещания, однако на этот раз он был направлен не в затылок, а в лицо.

- Успокойся и подумай об этом. Наибольшую важность представляем не ты или я, а чулки. Сумев сохранить чулки, у нас будет преимущество. Поэтому прикрыть нас, пока мы будем убегать, это мудрый выбор. Ты ведь не думаешь, что мы передадим чулки вам, а сами пожертвуем своими жизнями, чтобы помочь вам сбежать, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Хорошо… - Склоните Голову опустила свой пистолет. Она признала логичность доводов Е Сю.

- Отлично. Тогда хватит болтать. Другая сторона может появиться здесь в любую секунду. Наши голоса выдают нас. Если ты хочешь что-то сказать, лучше напиши это, - произнёс Е Сю.

- …

Затишье перед бурей продолжалось. Спустя какое-то время наконец-то наступил момент, которого они все так ждали.

В руины зашли Механик и Клерик. Это были Сяо Шицинь и Чжан Цзясинь. Два персонажа время от времени осматривались по сторонам, чтобы обнаружить скрытые места. В этот момент Склоните Голову испытала небольшой прилив восхищения этим Сулящим Обещания. Его предсказания сбылись. Также они прятались в идеальном укрытии. Если эти двое продолжат небрежно осматриваться по сторонам, то они определённо не смогут их обнаружить.

Сяо Шицинь и Чжан Цзясинь осматривали окрестности. На самом деле они не думали, что другая сторона так тщательно спрячется. Двое заходили все глубже в ловушку Е Сю. Склоните Голову уже подняла свои пистолеты. Чтобы произвести атаку, ей всего лишь нужно было нажать на кнопку мыши. В этот момент Механик Сяо Шициня внезапно остановился. Его взгляд был направлен в их сторону.

- Атакуй! – произнёс Е Сю.

Несмотря на то, что Сяо Шицинь не видел их, его интуиция была очень острой. Возможно, его взгляд в сторону укрытия ребят был лишь инстинктивным действием, но для Е Сю он стал сигналом к атаке. Они перестали прятаться. Склоните Голову первая открыла огонь.

Звук от выстрела нарушил тишину.

Склоните Голову уже давно ждала этого момента, тем не менее, внезапное изменение поведения их оппонента застало её врасплох, из-за чего её атака немного запоздала, несмотря на предупреждение Е Сю. В итоге её громовой выстрел не возымел желаемого эффекта. Механик Сяо Шициня сумел успешно откатиться в сторону.

\*Бэнг!\*

Никто Не Осмелится Атаковать начала поддерживать свою подругу. Их атаки удивили Сяо Шициня и Чжан Цзясиня.

- Хм… это снова вы… - беспомощно произнёс Сяо Шицинь.

- Вы никак не желаете угомониться! – раздражённо воскликнул Чжан Цзясинь.

- Вы правда думаете, что мы не сможем справиться с вами? – несмотря на то, что Чжан Цзясинь играл Клериком, его боевой дух мог посоперничать с представителем любого боевого класса. Создавалось впечатление, что он хотел лично возглавить ответную атаку.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать вздыхали по поводу плана Сулящего Обещания. Несмотря на то, что их было четверо, они не собирались все вместе появляться перед врагом. Сперва в дело вступили только девушки, своими атаками вводя противников в заблуждение. Парни же будут дожидаться наступления удачной возможности, чтобы застать противников врасплох. Это был более устрашающий план, чем, если бы они все вместе напали на врага.

Девушкам не нужно было особо задумываться над своей игрой. Они начали в привычной для себя манере сражаться со своими оппонентами. Сулящий Обещаний и Дождь сами решат, когда им вступить в бой.

У Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать за спиной находилось подкрепление, поэтому их атаки были пропитаны уверенностью. Вначале Чжан Цзясинь вёл себя так, словно его персонаж был представителем боевого класса. Тем не менее, яростное наступление девушек заставило его отступить.

- Эти девушки слишком свирепы, - произнёс он, перед тем как начать исполнять обязанности класса поддержки.

Целью его поддержки, разумеется, был Сяо Шицинь. Тот взвалил на свои плечи ответственность за наступление на двух Снайперов. Создавалось впечатление, что он утратил своё хладнокровие, так как его прыжок был направлен вплотную к Никто Не Осмелится Атаковать.

Только высокоскиловый игрок мог понять, что своим незатейливым и простым прыжком тот сокращал дистанцию с Никто Не Осмелится Атаковать и разрывал её с Склоните Голову. При помощи этого метода он нарушал координацию клещевой атаки девушек.

Тем не менее, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать имели невероятный уровень взаимодействия друг с другом. Ход Сяо Шициня не выглядел особо полезным. Своими атаками они продолжили подавлять свою цель. С другой стороны Сяо Шицинь твёрдо решил закончить свой рывок. Его поддерживал Клерик, поэтому он мог себе позволить получить какую-то часть урона. Просто и эффективно. Сяо Шицинь использовал несколько специфических навыков Механика, чтобы сократить дистанцию с Никто Не Осмелится Атаковать.

Оба класса были стрелками, которые теперь оказались на дистанции ближнего боя. В подобной ситуации девушки больше не могли взаимодействовать друг с другом. В итоге Склоните Голову прекратила атаковать Механика Сяо Шициня. Вместо этого она перевела огонь на Клерика Чжан Цзясиня.

Несмотря на то, что Чжан Цзясинь остался без прикрытия, это вовсе не означало, что он превратился в безвольную куклу для битья. Не стоило забывать, что он был про-игроком. Он мог уступать в обмене ударами своему оппоненту, но для целителя на первый план выходило самосохранение.

Видя, что Склоните Голову приняла подобное решение, Чжан Цзясинь пренебрежительно фыркнул. Он полагал, что это девушка не знала разницы между небесами и землёй. Неужели она думала, что сможет моментально его убить, чтобы потом спокойно помочь своей напарнице разобраться с Сяо Шицинем?

- Видимо мне придётся продемонстрировать вам силу Клерика! – воскликнул Чжан Цзясинь. Его Клерик поднял посох. После этого он услышал взрыв. Камера его персонажа начала яростно трястись. Чжан Цзясинь знал, что он попал в засаду, но Склоните Голову находилась перед ним. Тогда откуда пришла эта атака? Чжан Цзясинь моментально стабилизировал положение своего персонажа. В этот момент позади него раздался чей-то голос.

- Целители могут иметь убийственное намерение, но целители со слишком сильным убийственным намерением не могут быть хорошими целителями.

Чжан Цзясинь повернул голову.

Голову повернул не его персонаж, а он сам.

Однако позади него никого не было!

Он моментально вернулся к реальности. Е Цю больше не было в их команде. Он больше не мог стоять за спинами игроков и читать им проповеди.

Когда Чжан Цзясинь снова уставился в монитор, его изображение яростно тряслось. За то время, пока он оглядывался назад, его персонаж подвергся волне ещё более свирепых атак. Стабилизировав камеру, Чжан Цзясинь обнаружил того, кто на него напал: Сулящий Обещания, Механик. Механик, Сулящий Обещания. Альтернативный аккаунт Е Цю. Выходит это и правда был его голос!

- Что ты здесь делаешь?! – воскликнул Чжан Цзясинь. На этот раз его персонаж отправился в полёт. Теперь на него нападал не только Сулящий Обещаний, но и Дождь. Хулиган рванул в его сторону и начал его яростно избивать.

Сяо Шицинь заметил изменившуюся ситуацию. Он не стал пытаться спасти Чжан Цзясиня. Его Механик разорвал дистанцию с Никто Не Осмелится Атаковать при помощи воздушного огня. При виде этой сцены, могло показаться, что Сяо Шицинь планировал оставить Чжан Цзясиня умирать, а сам в это время сбежать.

Склоните Голову и остальные были удивлены его действиями, но Е Сю ожидал от него чего-то подобного. Его Сулящий Обещания уже отправился ему наперерез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 917 Окончание.**

Глава 917 Окончание.

Сяо Шицинь вынужден был приказать своему персонажу остановиться. Догадка Е Сю была верна. На данный момент все шесть имеющихся у Великолепной Эры чулок находились в руках Сяо Шициня и Чжан Цзясиня. Это было сделано для того чтобы не дать остальным членам команды потерять чулки в случае их встречи с группой Е Цю.

Пара Сяо Шициня и Чжан Цзясиня действовала вместе, тем самым уменьшая зону поиска их команды. Однако так они хотя бы могли обеспечить сохранность чулок. Если бы они встретились с группой Е Цю, то это бы было равное противостояние. Даже если бы они не смогли победить, то они сумели бы продержаться достаточно времени для прибытия подкрепления.

Однако Сяо Шицинь никогда не рассматривал возможность союза между Е Цю и группой из двух девушек. Двое против четырёх не сильно отличалось от одного против двоих. Даже если эти четверо не могли похвастаться отточенным командным взаимодействием: тактические приготовления Е Цю перекрывали этот недостаток. Сяо Шицинь и Чжан Цзясинь полагали, что они имеют дело только с Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать, поэтому когда появились персонажи Е Сю и Булочки, в игре двух персонажей Великолепной Эры обнаружилось множество дыр. Сяо Шицинь решил отступить, моментально осознав, что они не смогут продержаться до прибытия подкрепления. Тем не менее, Е Сю сумел разгадать его намерения и заблокировать ему путь к отступлению своим Механиком.

Сяо Шицинь больше не мог убегать. Им оставалось попытаться выиграть побольше времени.

Реакция Сяо Шициня была невероятно быстра. Развернувшись, он быстро отправился на помощь Клерику Чжан Цзясиня.

Клерики представляли собой не лучшую боевую единицу в непосредственном сражении, тем более в этой ситуации, когда Чжан Цзясиню противостояли сразу несколько игроков. Он с трудом держался. Переполнявшая его в прошлом энергия, когда он собирался показать Склоните Голову силу Клериков, испарилась без следа.

Сяо Шицинь хотел помочь своему товарищу, но разве Е Сю мог позволить ему сделать это? Сулящий Обещания при помощи своих навыков приблизился к Никто Не Осмелится Атаковать, чтобы обеспечить её поддержкой издалека.

- Кого убьём первым? – громко спросила Склоните Голову. Она чувствовала, что в этой ситуации лучшим решением будет сконцентрировать огонь на каком-то одном персонаже.

- Механика, все чулки у него, - не менее громко ответил Е Сю.

Какое бесстыдство!

В головах Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать возникла одна и та же мысль. Дело было не в том, что Е Сю сказал им убить первым того, у кого было были чулки, а в том, что он отправил им приватные сообщения, в которых было лишь одно слово: Клерик.

Ловушка!

Сяо Шицинь быстро оправился от удивления. Несмотря на то, что его замешательство продлилось считанные мгновения, в сражениях между экспертами малейшие детали могли стать причиной победы или поражения. Когда Чжан Цзясинь услышал слова Е Цю, он подумал, что ему дадут передохнуть. Он и предположить не мог, что его не только не оставят в покое, но и обрушат на него ещё более яростный шквал атак. У него не было времени на активацию кастующихся навыков, поэтому ему приходилось обходиться навыками мгновенного действия. Но было ли этого достаточно, чтобы выжить под фокусированными атаками четырёх персонажей? К тому времени, как Сяо Шицинь сумел восстановиться, Чжан Цзясинь уже не нуждался в его помощи. Сяо Шицинь захотел снова сбежать, но Сулящий Обещания Е Цю постоянно находился в правильных местах, чтобы не дать ему этого сделать.

Сяо Шицинь уже давно отправил сообщение об их бедственном положении остальным членам группы, однако судя по скорости развития событий, подкрепление не сможет подойти вовремя. Сяо Шицинь прекрасно знал, где в это время находятся остальные члены Великолепной Эры. Когда он высчитал примерное время их прибытия, его настроение упало ещё ниже.

Клерик Чжан Цзясиня расстался с жизнью. Как и ожидалось, у него не было ни одного чулка. Е Сю и здесь оказался прав. Клерики могли стать лёгкими мишенями сфокусированного огня. При игре в парах их трудно было защитить, поэтому чулки остались у Сяо Шициня. При поддержке Клерика побег из окружения или выживание в опасной ситуации, были более выполнимым задачами.

К сожалению всё это работало только при приблизительно равном соотношении сил. При двукратном превосходстве одной стороны это не работало. В команде Е Цю было более чем достаточно людей, чтобы подавить Клерика. Сильные навыки боевых персонажей не оставили тому никаких шансов.

Даже после смерти Клерика, Механик Сяо Шициня продолжал бороться за свою жизнь. Он хотел попытаться сбежать, однако в данный момент команда Е Цю полностью его окружила. И было неважно, что эта команда состояла в основном из представителей дальнего боя. В данный момент все они превратились в персонажей ближнего боя.

Сяо Шициню хотелось расплакаться. Он не знал, какой тип соглашения заключили между собой две команды, однако судя по их действиям, он мог сделать вывод, что они были не особо гармоничными. Они ещё даже не убили его Механика, но при этом уже приготовились украсть его чулки.

Сяо Шицинь лишь ненавидел тот факт, что это была игра. Если бы дело происходило в реальности, то он бы забросил чулки на максимально возможное расстояние, а сам в это время попытался сбежать. К сожалению, в игре чулки выбрасывались прямо под ноги персонажа: абсолютно нереалистично.

Тем не менее, за неимением лучших идей, он мог попытаться попробовать выбросить чулок на землю.

Во время сражения он улучил момент и избавился от чулка.

На этот раз Сяо Шицинь даже не имел шанса увидеть, что произошло. Покинувший его инвентарь чулок был каким-то образом быстро подобран другой стороной.

- Святые угодники! – не мог не выругаться Сяо Шицинь. Он надеялся создать таким образом окно! Тройка окружавших его игроков вероятно даже не заметила бы этого, если бы не появившееся системное сообщение.

Системное сообщение: Сулящий Обещания подобрал одну пару чулок…

- Что? – изумлённо воскликнула Склоните Голову. Её тон выдавал её озадаченность, однако она сумела быстро понять, что только что произошло. Испытывая разочарование, девушка приготовилась подобрать другую пару чулок.

Однако её мысли были слишком наивными.

Две девушки внимательно следили за уровнем здоровья Механика Сяо Шициня, готовые подобрать чулки в момент его смерти. В итоге Е Сю и Булочка успели первыми. Здесь стоит уточнить, что первыми успели, разумеется, не их персонажи, а их навыки. Аое навыки.

Обе команды не состояли в одной группе, потому что на картах ивента этого технически нельзя было сделать. В итоге обе стороны не были невосприимчивы к урону друг друга. Ребятам приходилось действовать осторожно во время этой битвы. В этот момент персонаж, активировавший аое навык, нанёс не только урон по Механику Сяо Шициня, но и по персонажам двух девушек.

\*Бум!\*

Созданный Сулящим Обещания взрыв отбросил двух девушек в сторону. И только после этого те сумели понять, что произошло. Нужно ли объяснять, насколько расстроены они были? Пребывая в воздухе, девушки открыли огонь по Сулящему Обещания, однако их атаки не смогли изменить общую ситуацию. Под слаженными атаками двух персонажей Механик Сяо Шициня наконец-то расстался с жизнью, напоследок порадовав игроков целой кучей выпавших из него чулок. Сулящий Обещания собрал по кругу чулки, даже не дав тем упасть на землю. В системном чате начали один за другим всплывать системные сообщения.

- Пошли!

После этого парни принялись убегать, не обратив на девушек никакого внимания. Сами девушки не собирались сдаваться так просто: они тут же отправились за ними в погоню.

Тем не менее, они не страшили Е Сю. Его беспокоило лишь прибытие подкрепления Великолепной Эры. Вот кто мог доставить ему проблемы. Если же сейчас сюда прибудут остальные игроки Великолепной Эры, то с командой Е Сю уже никто не захочет объединяться. Девушки наоборот помогут Великолепной Эре разобраться с ним и Булочкой.

Было непросто сбросить девушек с хвоста. Е Сю беспокоился, что те могут сообщить их координаты игрокам Великолепной Эры.

Поэтому они ни разу не остановились, чтобы сразиться с ними. Они просто продолжали убегать, словно безголовые мухи. При подобном положении вещей, даже если игроки Великолепной Эры узнают их текущие координаты, они не смогут их заблокировать, потому что не будут знать, в каком направлении направляется группа Е Сю. Таким образом, пока ребята не ввязываются в драки, у них не должно будет возникнуть особых проблем.

В данный момент Е Сю надеялся, что последний неподобранный чулок вскоре найдёт своего владельца.

В данный момент из 20 чулок группа Е Сю и Булочки имела 18 чулок. Один чулок принадлежал команде обычных игроков, а другой был во второй раз выброшен Чжан Цзясинем, который таким образом хотел потянуть время. Прошло уже довольно много времени. С каждой секундой возрастала вероятность того, что последний чулок кто-то подберёт. Е Сю с нетерпением ждал этого момента.

Через минуту это время наконец-то наступило.

Последний чулок был подобран очередной группой обычных игроков. Все 20 чулок были подобраны, а это означало очередной запуск обратного отсчёта, только на этот раз Великолепная Эра уже не могла избавиться от чулка, чтобы выиграть для себя дополнительное время.

«Больше их не выбрасывайте!».

Е Сю не планировал отнимать у игроков оставшиеся два чулка. Он лишь надеялся, что этот раунд быстро завершится без возникновения очередных казусов.

Е Сю приготовился к самому худшему развитию событий, однако то, что произошло на самом деле, было не таким уж и плохим. Когда Сяо Шицинь увидел, что группа Е Цю подобрала выпавшие после его смерти чулки, он догадался, что их временному альянсу с девушками пришёл конец. В итоге он связался с Склоните Голову.

Тем не менее, его предложение о совместной работе было ей отклонено.

Команда Великолепной Эры состояла из пяти игроков. Объединившись с ними, девушки поставят себя в невыгодное положение. К сожалению, альянс с Сулящим Обещания тоже не принёс им ничего хорошего. Сейчас они, по крайней мере, могли преследовать пару парней, в надежде добиться справедливого возмездия. Если же они объединятся с Великолепной Эрой, то им достанутся лишь места на зрительских скамейках…

Е Сю понимал мотивы девушек, но ради безопасности и стабильности, всё равно готовился к появлению самого плохого сценария. Вместе с Булочкой он пробегал оставшиеся две минуты обратного отсчёта, который в итоге так и не был прерван. После окончания обратного отсчёта Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать вынуждены были сдаться. Не смирившись с окончательным результатом, они отправили сообщение Сулящему Обещания.

- Ты слишком порочен!

- Немного, - ответил Е Сю.

- У тебя есть навыки. Ты про-игрок? – наконец-то Склоните Голову что-то начала подозревать. Даже такой Бог, как Сяо Шицинь, был низвергнут этим парнем в пучину отчаяния. Этого результата нельзя было добиться лишь при помощи отменных механических навыков.

- Если мы в данный момент сражаемся в соревновательной лиге, то не значит ли это, что мы про-игроки? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- В соревновательной лиге? Какая команда?

- Счастье!

- Какое Счастье?

- То Счастье, которое недавно вело с вами переговоры.

- Ты ты ты…

- Да, это я… Итак? Не правда ли я удивителен? Хотите присоединиться к моей команде? – спросил Е Сю.

- Убей себя!! – в унисон воскликнули девушки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 918 Девятый раунд соревновательной лиги.**

Глава 918 Девятый раунд соревновательной лиги.

Девушкам в двух раундах подряд не удалось заполучить ни одного чулка. По понятным причинам они чувствовали себя ужасно. В особенности они переживали, что их последние неудачи скажутся на их будущем. Узнав, что исход двух раундов ивента был тесно связан с Е Цю, девушки утратили своё хладнокровие.

Отправиться на свой альтернативный аккаунт, чтобы прикинуться свиньёй, которая хочет съесть тигра… да что не так с этим парнем?

Со злости девушки отправили в чёрный список Мрачного Лорда и Сулящего Обещания. У них было неплохое впечатление о Сулящем Обещания. Несмотря на то, что тот в конце забрал себе все чулки, они всё же смогли объединиться и обвести вокруг пальца грозную команду Великолепной Эры. Это чувство удовлетворения заполнило дыру, которую вызвали неутешительные результаты двух раундов ивента. Однако стоило девушкам узнать о том, кто именно играл Сулящим Обещания, как испытываемое ими удовлетворение заменилось чувством обиды. Они почувствовали себя обманутыми. Причём дважды!

Проверив рождественские рейтинги, они обнаружили, что по-прежнему выделяются из общей массы игроков. Тем не менее, после двух бесплодных раундов они выделялись совсем на немного. Сегодня уже нельзя было увидеть их ошеломляющей игры прошлого дня, в особенности это становилось очевидно в контрасте с остальными лидирующими командами.

После завершения этого раунда команда Великолепной Эры также не смогла превзойти находящуюся на втором месте команду Мрачного Лорда и Булочки.

При виде положения этой парочки в командном рейтинге, Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать яростно стиснули зубы.

К сожалению, дерево уже было превращено в лодку. Девушки больше не могли повторить свои шокирующие достижения первого дня ивента. Они беспокоились, что многочисленные профессиональные команды могут изменить своё мнение из-за их неудовлетворительных результатов второго дня.

В реальности у них было не особо много времени на рассмотрение приходящих предложений.

В профессиональном Альянсе Славы было всего два трансферных окна в год. Первое трансферное окно выпадало на лето: оно длилось с июля по август. Летний трансферный период охватывал целых два месяца. Более того, он проходил в период межсезонья. Большинство трансферов происходило именно в этот период.

Второе трансферное окно выпадало за зиму, а если говорить точнее, то на декабрь.

К декабрю профессиональные команды уже сыграют примерно треть всех матчей регулярного сезона. Вначале, когда декабрь стал зимним трансферным месяцем, в Альянсе ещё не было 20 команд. В прошлом не было так много матчей, как сейчас, поэтому декабрь считался делившим сезон на две равные части месяцем. С развитием профессионального Альянса увеличивалось число команд, что в свою очередь приводило к увеличению количества матчей. Декабрь постепенно стал приближаться к началу сезона. Однажды Альянс хотел передвинуть зимнее трансферное окно на январь, но команды воспротивились этому решению. Их вполне устраивало раннее трансферное окно, потому что обычно в этот период не происходило каких-то важных запланированных трансферов. В основном зимой происходили неотложные трансферы. К примеру, если клуб обнаруживал, что игрок, перешедший в команду в период летнего трансферного окна, по каким-то причинам не подходил ей, они могли избавиться от него во время зимнего трансферного окна. Или если игрок внезапно заболевал и не мог продолжать играть в оставшихся матчах сезона, тогда клуб мог взять другого игрока ему на замену. Также во время трансферных окон объявляли об уходе игроков в отставку, как это произошло с Е Сю. Ушедших в отставку игроков определённо должен был кто-то заменить. Для команд подобные типы трансферов были более удобны вначале сезона. Они имели больше времени, чтобы исправить какие-то ошибки связанные с приходом в команду нового человека.

В итоге дискуссии по поводу смещения зимнего трансферного окна на январь продолжали затягиваться. По крайней мере, в девятом сезоне зимнее трансферное окно по-прежнему выпадало на декабрь. Зимнее трансферное окно этого года было похоже на зимние трансферные окна прошлых сезонов. Словно под влиянием зимнего холода большинство команд производили обмен игроками, нежели продавали или покупали их.

Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать ещё не были про-игроками. Некоторые клубы могли с лёгкостью подписать новых игроков, но им не было необходимости делать это вначале трансферного окна. На календаре было 26 декабря: до окончания трансферного окна оставалось ещё пять дней. Если девушки хотели присоединиться к какой-то команде, то им нужно было принять решение за эти пять дней. Изначально они были очень самоуверенны, однако после сражения с игроками Великолепной Эры, они осознали, что настоящие сражения отличаются от тех матчей, что они видели на экранах своих мониторов. Более того, их достижения во время второго дня ивента были просто ужасными. Девушки начали опасаться, что продолжая затягивать со своим решением, они могут вообще не сесть на уходящий поезд. Если они не примут решение в течение этого зимнего трансферного окна, то не было никаких гарантий, что летом к ним поступит такое же количество сердечных приглашений.

Настало время принять решение, которое повлияет на их будущее!

В итоге девушки вышли из игры и начали обдумывать своё будущее в роли профессиональных игроков.

Сулящий Обещания и Дождь пока только завершили первый раунд ивента. После первого раунда, парни продолжили проходить оставшиеся раунды. Несмотря на то, что им больше не удалось встретиться с командой Великолепной Эры на одной карте, из-за того, что последние не получили в первом раунде ни одного чулка, их финальный счёт выглядел отвратительным.

- Хахахаха, вы отлично справились! При виде вашей игры я начинаю испытывать всё больше уверенности в нашей победе над Великолепной Эрой, - Вэй Чэня больше всего обрадовал исход встречи парней и Великолепной Эры. Можно было сказать, что сегодня Великолепная Эра лишилась очков одного раунда. Теперь Вэй Чэнь мог им уступить, только если его команда также сольёт один раунд.

- Наше первое место в командном рейтинге уже высечено в камне! – благодушно рассмеялся Вэй Чэнь.

- Не слишком ли рано ты радуешься? Мне придётся раскрыть тебе глаза, - произнёс Е Сю.

- Что? Что-то случилось? – воскликнул Вэй Чэнь. Он тут же посмотрел на то место, куда указывал Е Сю. Тот указывал не на какую-то другую команду, а на их с Булочкой ники.

В раунде с Склоните Голову и Никто Не Осмелится Атаковать они сумели заполучить достижение большого разноса. Их количество чулок не было маленьким. Может Великолепная Эра и была отброшена назад, однако команда Мрачного Лорда и Булочки продолжала нагонять команду Вэй Чэня. Если завтра Вэй Чэня подведёт удача, а Е Сю она напротив будет сопутствовать, то вполне возможно что первое место в рейтинге сменит своего владельца.

- Не будь дураком, - мрачно произнёс Вэй Чэнь. – За достижение большого разноса каждый член команды получает свою награду, поэтому я считаю, что финальная награда будет такой же. Наша команда заработает пять наград, в то время как ваша только две. Я уверен, что даже ты можешь понять такую простую арифметику.

- Хахаха, - в ответ рассмеялся Е Сю. После этого он встал и обратился к остальным. – Сегодня отправляйтесь спать пораньше. Завтра завершите все квесты с утра. Вечером у нас будет матч.

- Это всего лишь обычный матч. Главное, чтобы мы не забыли на него явиться. О чём там можно переживать? – возразил ему Вэй Чэнь.

Е Сю не знал, что ему сказать по поводу этого отношения.

Помимо команды Вечности, Счастливая команда сталкивалась только с обычными командами. Если Е Сю скажет, что они не могут действовать беспечно в матчах с этими командами, то это будет явным преувеличением.

27 декабря проходил финальный день рождественского ивента и девятый раунд соревновательной лиги.

Изначально в соревновательной лиге было зарегистрировано 14218 команд. После восьми раундов осталось лишь 40 команд.

Девятый раунд должен будет определить финальную двадцатку команд. После этого 20 команд будут распределены по четырём группам. В каждой группе будет находиться по пять команд, которые будет соревноваться друг с другом по круговой турнирной системе. Две лидирующие команды пройдут в плей-офф. Финалист стадии плей-оффа станет чемпионом текущего сезона соревновательной лиги. Победившая команда получит возможность войти в профессиональный Альянс.

Когда будут определены 20 команд, Альянс организует для них офлайн турнир. Этот офлайн турнир будет иметь поддержку спонсоров, а также свою онлайн трансляцию. Сумевшие добраться до этого этапа команды уже будут получать какую-то прибыль.

Для обычных команд попадание в двадцатку лучших уже считалось огромным достижением. Многие из них начинали мечтать о том, как они попадут на про-сцену. Добравшиеся до этого этапа команды обладали настоящими навыками. Тем не менее, в сравнении с таким грандом, как Великолепная Эра, их сила не казалась такой грозной.

Девятый раунд соревновательной лиги был финальным тестом перед офлайн турниром. Что было наиболее важным в этом тесте? Конечно же, удача.

Какой бы выдающейся командой вы не были, если вам выпадет сражаться против Великолепной Эры, то ваше путешествие подойдёт к концу. Какой-то одной команде не повезёт, а так как в соревновательной лиге осталось лишь 40 команд, шансы попасть на Великолепную Эру были довольно высокими.

В конце одной из команд выпало сражаться против Великолепной Эры. Ребята из Счастья наконец-то могли позволить себе расслабиться. Ранняя встреча с Великолепной Эрой не могла их обрадовать. Даже если впоследствии они попадут в одну группу с Великолепной Эрой, то благодаря круговому турнирному формату в плей-офф выйдут две команды из каждой группы. Поэтому им нечего было опасаться.

Последующая их встреча произойдёт уже в финале соревновательной лиги. Подобное положение вещей соответствовало надеждам ребят.

27 декабря игроки Счастливой команды рано завершили оставшиеся квесты рождественского ивента. Команда Вэй Чэня завершила ивент на первом месте. В одиночном рейтинге первое место досталось Обману Мо Фаня. Стрелок Рассвета У Чэня и Мягкая Мгла Танг Ро шли за ним следом. Последующие места занимали их альтернативные аккаунты. Все они находились впереди со значительными достижениями.

Однако награды за рождественский ивент выдавались не сегодня. Сперва должен был закончиться сам ивент.

Ребята из Счастья уже прошли через испытание наградами. Они не собирались утрачивать из-за них хладнокровия. После завершения квестов все начали подготавливаться к предстоящему матчу.

Сегодня им противостояла команда, состоявшая из обычных игроков, под названием Трещина. Е Сю просмотрел несколько их матчей. Судя по их игре, они не должны были доставить особых проблем Счастливой команде. С другой стороны игроки Трещины упали духом. Когда происходило распределение оппонентов, они вначале обрадовались, что не им выпало сражаться с Великолепной Эрой, однако потом вся их радость исчезла без следа. Их оппонентом была Счастливая команда.

Эту команду больше никто не осмеливался недооценивать. Несколько раз о ней даже писали в домашнем киберспорте. Несмотря на то, что многие всё ещё верили, что эта команда уступала команде Великолепной Эры, они не могли не признать, что на сцене уже у них самих не было шансов против Счастливой команды.

Этим вечером в девятом раунде соревновательной лиги Счастливая команда одолела команду Трещины. Таким образом, они обеспечили себе попадание в офлайн турнир на выбывание.

В тоже самое время команда Великолепной Эры сокрушила своих оппонентов и также обеспечила себе место в офлайн турнире.

- Какая жалость… Было бы здорово, если бы их выбили в этом раунде, правда? – с сожалением произнесла Чень Го.

Е Сю лишь улыбнулся. День их матча с Великолепной Эрой продолжал приближаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 919 Расстояние.**

Глава 919 Расстояние.

27 декабря рождественский ивент подошёл к завершению. Собранные чулки наконец-то можно было обменять на награды. Множество игроков с нетерпением ожидали наступления полночи.

Несмотря на то, что члены Счастья старались придерживаться правильного расписания, особые моменты, наподобие рождественского ивента, требовали особого отношения. Учитывая количество собранных ими чулок, разве они могли заснуть, так и не узнав о наградах, которые им причитались?

Команды, главные аккаунты, альтернативные аккаунты: ребята даже не заморачивались с подсчётом количества имеющихся у них чулок. Это всё было неважно. После наступления полночи каждый член Счастья начал заходить в игру и получать награды с минимум двух аккаунтов.

Ничто не могло сравниться с количеством заходящих в это время в игру игроков. Так как награды хотели получить слишком много игроков, было неразумно создавать для их выдачи одного нпс. Поэтому разработчики сделали предельно простой способ получения наград: игрокам всего лишь нужно было кликнуть по чулкам в своих инвентарях, после чего пролетавший на своих санях Санта Клаус скидывал награду прямо им в инвентарь.

Ровно в полночь Слава оказалась заполнена получающими подарки игроками и Санта Клаусами, бороздящими на своих санях игровое небо. Уже чудо, что не произошло никаких инцидентов. С неба на игроков сыпались многочисленные сверкающие награды. Многие игроки подсознательно начали пытаться их ловить, однако это была всего лишь анимация получения подарков и ничего более. Падающие с неба подарки попадали прямиком в инвентари игроков, поэтому никто не мог их у них украсть.

В это время начали появляться многочисленные системные сообщения.

В этом ивенте на 50 человек приходилось 20 чулок. Шанс получить награду составлял примерно 40%. Нельзя было сказать, что это был высокий шанс получения награды, поэтому сами награды были весьма щедрыми. Судя по ТиВи сообщениям, фиолетовое снаряжение не заслуживало отдельного объявления. Можно было сказать, что фиолетовое снаряжение было довольно распространённой наградой. По ТиВи объявляли лишь о получении игроками оранжевого снаряжения, книг с очками навыков или очень ценных материалов.

Если даже фиолетовое снаряжение не заслуживало появления на ТиВи, то можно было понять участь книг опыта, денежных мешочков, синего снаряжения, а также еды и зелий. Даже ивент с щедрыми наградами по большей части одаривал игроков мусорными наградами. Лишь 40% игроков могли получить награды, а остальные 60% остались не у дел. Поэтому когда 40% игроков получали мусорные награды, оставалось лишь посочувствовать их плохой удаче.

Члены Счастья имели очень много чулок. Когда они начали кликать по чулкам, над их головами выстроилась очередь из Санта Клаусов, которая чем-то напоминала длинный поезд. Это была впечатляющая картина.

Е Сю с ребятами начали считать появляющиеся в их инвентарях вещи. Учитывая большое количество полученных ими наград, они имели больше наград высокого ранга, по сравнению с другими игроками.

Они не обращали на них особого внимания, зато обычные игроки сгорали от зависти при виде постоянно появляющихся системных сообщений.

Исходя из списка с наградами, можно было сказать, что книги с очками навыков были чуть ли не самыми редкими наградами. Их нельзя было передать, а это означало, что их мог использовать только их владелец. Трагедия заключалась в том, что даже при учёте всех имеющихся у Счастья чулок, они смогли получить лишь четыре книги с очками навыков: три с 20 очками и одну с 10 очками. Две книги даже выпали их альтернативным аккаунтам. Подобная «удача» разбивала ребятам сердца.

Материалы были переданы на хранение Е Сю. В данный момент только он и Вэй Чэнь обладали способностями к исследованию материалов. Выдаваемое за ивент оранжевое снаряжения не учитывало класс персонажа, который его получил. Качество этого снаряжения также значительно разнилось между собой. К счастью, в отличие от книг с очками навыков снаряжение можно было передавать. А так как все члены команды были одной семьёй, то полученное Хулиганом снаряжение на Боевого Мага не было проблемой. Им всего лишь нужно было совершить обмен. В тоску вгоняло снаряжение отменного качества, которое не подходило ни одному классу Счастливой команды.

Полученное ребятами оранжевое снаряжение продолжало усиливать мощь их команды. Однако наиболее впечатляющими были награды за места в рейтингах.

Эти награды были похожи на награды за достижение большого разноса. Все они являлись высококачественным снаряжением, которое соответствовало классам своих получателей.

Игроки, получавшие подобное снаряжение, покрывались мурашками от восторга. К сожалению, хотя это снаряжение и увеличивало мощь персонажей ребят, сообщения о его получении ретранслировались по ТиВи. Они не только вызывали зависть у обычных игроков, но и раскрывали характеристики этого снаряжения их соперникам. В отличие от серебряного снаряжения, его уже нельзя будет использовать в качестве козыря на поле боя.

Благодаря рождественскому ивенту Счастливая команда в значительной степени улучшила своё снаряжение. Прежде чем серебряное снаряжение 75 уровня не заменит серебряное снаряжение 70 уровня, оранжевое снаряжение 75 уровня внесёт на про-сцену определённый баланс.

В течение этого периода разница между персонажами сильных и слабых команд сократится до минимума. Всё было дело в том, что сила персонажей в существенной степени зависела от их снаряжения. Разница в силе между сильными и слабыми командами определялась количеством серебряного оружия 70 уровня имеющегося у их игроков. Оранжевое снаряжение 75 уровня имело тот же уровень характеристик, что и серебряное снаряжение 70 уровня. Поэтому для многих команд, имеющих большое количество серебряного снаряжения 70 уровня, оранжевое снаряжение 75 уровня не могло сделать особой погоды. С другой стороны более слабые команды значительно усиливались благодаря оранжевому снаряжению 75 уровня. Таким образом, сокращалась пропасть между слабыми и сильными командами.

Никто не знал, сможет ли какая-нибудь слабая команда возвыситься за этот период времени. Тем не менее, ситуация в Альянсе изменится наверняка, история была явным тому подтверждением. Что произойдёт с командами на этот раз? В январе это станет известно.

Соревнования в Альянсе всё ещё не касались Счастливой команды. Однако они определённо получили выгоду из этого особого периода времени. Пропасть между ними и Великолепной Эрой уже не выглядела такой огромной. Исход их противостояния на поле боя будет зависеть от количества серебряного снаряжения 75 уровня, которое успеет создать Великолепная Эра к моменту их встречи.

Е Сю имел глубокое понимание силы Великолепной Эры во всех аспектах. Отдел разработок этой команды никогда не был слабым. Бог Битв, Один Осенний Лист, считавшийся лучшим Боевым Магов, был самым ярким тому подтверждением.

- Кто знает, возможно, встретиться с Великолепной Эрой сейчас, было бы лучшим вариантом… - пробормотал про себя Е Сю. – В лучшем случае мы сможем встретиться с ними в начале следующего месяца. К этому времени они уже, скорее всего, смогут создать несколько частей снаряжения. Прошло так много лет с момента начала его улучшения. Мне будет интересно посмотреть на состояние Одного Осеннего Листа после этого обновления…

Снаряжение аса Великолепной Эры, Бога Битв, Одного Осеннего Листа, определённо будет улучшено в числе первых до 75 уровня. Стоявшие за улучшением снаряжения люди не были известны широкой общественности. Люди видели лишь игроков, наделявших душой своих персонажей. На героев, отвечающих за характеристики снаряжения, очень редко обращали внимание.

Человек, о котором сейчас думал Е Сю, был именно таким.

Гуань Жунфэй.

Он был ядром отдела разработок Великолепной Эры, безумным фанатом Славы, гением, стоявшим за сценой. Кто знает, сколько частей серебряного снаряжения команды было создано им? Пока этот человек находился на своём месте, клубу не нужно было переживать об улучшении своего снаряжения до 75 уровня. Гуань Жунфэй создал чертежи улучшения снаряжения команды задолго до выхода этого обновления. Сейчас подобные люди, скорее всего, фокусировались на исследовании новых материалов. Учитывая богатый опыт Гуань Жунфэя, ему будет не сложно справиться с этой задачей. Главное, чтобы у него было достаточно материалов. Согласно структуре Славы, новые вещи и материалы, введённые в обновлении, не были полностью новыми. Многие открытия могли быть сделаны на основе свойств уже существующих в игре вещей.

Существование Гуань Жунфэя ограничивало оптимизм Е Сю, который тот испытывал по поводу использования оранжевого снаряжения для сокращения дистанции между Счастьем и Великолепной Эрой. Тем не менее, он пока не собирался делиться с остальными своими мыслями. Сейчас ребята испытывали невероятный душевный подъём. Е Сю не хотел опускать их на бренную землю.

Сегодня был день получения наград рождественского ивента, а также начало нового раунда матчей на про-сцене.

После трёх дней ивента снаряжение профессиональных команд подверглось существенному изменению, в особенности это коснулось слабых команд.

Чулки Счастливой команды были заработаны её игроками, но что насчёт других команд? Эти команды рассчитывали на игроков своих гильдий, которые зарабатывали для них чулки.

Тем не менее, игрокам требовалось время, чтобы привыкнуть к своему новому снаряжению. Профессиональные команды получили новое снаряжение непосредственно в день матча. Стоит ли им сразу же его использовать или нет? На этот вопрос у каждой команды был свой ответ. Большинство команд выбрали стабильность. Они со всей осторожностью подходили к выбору снаряжения для своих персонажей. Тем не менее, существовало немало бедных команд, которые наконец-то смогли обзавестись снаряжением, которое ничем не уступало снаряжению сильных команд. Подобные команды, не задумываясь, облачали своих персонажей в новое снаряжение.

К примеру, одной из таких команд была команда Небесных Мечей.

Рубака Лоулань и его друзья отныне стали правильными про-игроками: их очень редко можно было увидеть в игре. Они не принимали участия в рождественском ивенте. Подобно другим командам, они рассчитывали на свою гильдию, игроки которой собирали для них чулки. Их итоговая добыча была весьма неплохой. После получения нового снаряжения, они незамедлительно переодели в него своих персонажей.

После выхода обновления Небесные Мечи немного пожалели о своём решении приобретения вещей команды Вечности. Теперь снаряжение и материалы 70 уровня уже не были столь актуальны, как раньше. Однако опять же, в то время Небесные Мечи считали снаряжение и материалы Вечности настоящими сокровищами. Подобных казусов нельзя было избежать на про-сцене. Члены Небесных Мечей могли лишь посетовать на свою плохую удачу, им не в чем было винить клуб Вечности. Хорошо уже то, что устаревшее снаряжение стало важной частью их развития. Без старого снаряжения, как бы они смогли добиться нынешнего улучшения?

Игроки Небесных Мечей с радостью облачились в новое снаряжение. Они чувствовали себя так, словно только что выиграли в лотерею. Их хорошее настроение положительным образом сказалось на их игре. В итоге ребята сумели продемонстрировать свою лучшую игру в этом раунде. Им даже удалось добиться безупречной победы, которая принесла им 10 очков!

Для Небесных Мечей это была историческая победа. В данный момент вся команда начала её праздновать. Конечно, игроки не могли не поделиться своей радостью со своими друзьями.

- Ты видел наш матч?! – Е Сю пришло сообщение от взволнованного Лоу Гуаньнина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 920 Новая ветвь всех звёзд.**

Глава 920 Новая ветвь всех звёзд.

- О? И как всё прошло? – своим ответом Е Сю дал понять, что он не смотрел матч Небесных Мечей. Матчи только что завершились. На стриме показывали самый популярный матч. Матч Небесных Мечей не входил в эту категорию.

- Безупречная победа!!! – Лоу Гуаньнин не смог подавить своего возбуждения.

- Это здорово! – искренне ответил Е Сю. Безупречной победы было непросто добиться, даже если в матче сражались топовая команда с командой низкого уровня. Существовало слишком много факторов, которые определяли исход каждого матча. Неважная игра Богов или возникновение неожиданных инцидентов: всякое могло случиться.

Безупречная победа необязательно означала, что победившая команда в значительной степени превосходила проигравшую. Тем не менее, не приходилось сомневаться в том, что её игроки показали чрезвычайно хорошую игру.

- Хахаха, это такое приятное чувство, - Лоу Гуанин всё больше и больше становился профессионалом. Несмотря на безупречную победу, он не стал верить в непобедимость своей команды. С другой стороны он не собирался упускать этого шанса, чтобы повысить боевой дух и себе и членам своей команды.

- Продолжайте усердно работать. Если вы сможете и дальше показывать хорошую игру, то вас определённо заметят, - произнёс Е Сю.

Из-за того, что вначале Небесные Мечи слишком яро себя рекламировали, на них было возложено слишком много ожиданий. До начала сезона им прочили десятое место в рейтинге команд. Это было лучшим доказательством высоких ожиданий людей. В итоге оказалось, что Небесные Мечи были сильны лишь на словах, а не на деле. Они продолжали блуждать вокруг зоны вылета. Небесные Мечи ничем не отличались от других новых команд, из года в год присоединяющихся к Альянсу. Прошедший матч принёс им целых 10 очков. Слабым командам было трудно заработать очки и легко их потерять. Для Небесных Мечей эта великая победа была похожа на уголь, которым их обеспечили в снежную зиму. Только эта победа соответствовала их изначальным заявлениям.

- Да да, определённо. Есть ещё кое-что, Бог! – продолжил Лоу Гуанин.

- Хм? – спросил Е Сю.

- На следующей неделе будет проходить уик-энд всех звёзд, - пояснил Лоу Гуанин.

- Да, я знаю.

- Бог, ты не хотел бы посетить это мероприятие? – Лоу Гуанин подошёл к основной теме разговора.

- О? – Е Сю не был уверен в мотивах Лоу Гуанина. Несмотря на то, что 24 звёздных игрока являлись самыми яркими фигурами фестиваля, этот фестиваль считался фестивалем для всех про-игроков. Вряд ли игроки Небесных Мечей будут участвовать в голосовании звёздных игроков, однако они определённо появятся на ивенте фестиваля.

- Хахаха, мы можем хорошо провести время вместе! Если у тебя будет время, ты даже можешь дать нашей команде парочку советов, - произнёс Лоу Гуанин.

- Вот значит как? Я спрошу мнение моего босса! – ответил Е Сю.

- Вся ваша команда может прийти. Мы приглашаем вас всех! – смело заявил Лоу Гуанин.

- Конечно конечно, спасибо! – Е Сю не стал вести себя слишком учтиво, потому что знал, что для Лоу Гуанина это приглашение ничего не стоило. Если бы он повёл себя с ним слишком вежливо, то Лоу Гуанин мог бы подумать, что он воспринимает его в качестве постороннего, а не друга.

После этого Е Сю сообщил эту новость остальным ребятам.

- Уик-энд всех звёзд? Скукотень, - презрительно фыркнул Вэй Чэнь. Таким образом, он показывал, что однажды он тоже был знаменитым игроком про-сцены. Его не интересовал ивент, на котором хотели бы поучаствовать множество других игроков.

Мо Фань был ещё меньше в нём заинтересован. Когда Е Сю начал рассказывать им про уик-энд всех звёзд, он даже не поднял головы.

У Чэня никогда не выбирали звёздным игроком, однако будучи про-игроком, он уже принимал участие в звёздном ивенте. Его не особо интересовала роль зрителя. Для этой цели вполне сгодится онлайн трансляция.

Может Цяо Ифан и был невидимым, однако он провёл в команде Маленькой Травы целый год. Он видел большую сцену, а также участвовал в испытании звёздных новичков прошлого года. Сейчас он продолжал улучшаться стабильными темпами. Его тоже не особо привлекал развлекательный ивент, наподобие уик-энда всех звёзд.

Танг Ро в прошлом году даже удалось сыграть на большой сцене. Она имела глубокое впечатление по отношению к этому ивенту, однако этим всё и ограничивалось. Учитывая её личность, как она могла быть заинтересована в мероприятии, на первый план которого выходило шоу, а не реальные сражения?

Оставались Чень Го и Булочка.

Чень Го была обычным фанатом Славы. Если у неё будет свободное время, то она с удовольствием купит билет и поучаствует в веселье. Разве она могла упустить подобную возможность?

Булочка? Никто не знал, понимает ли он, что вообще происходит. Почесав подбородок, тот задумчиво пробормотал:

- Уик-энд всех звёзд? Звучит весело!

Таким образом, стало понятно, кто поедет на ивент всех звёзд, а кто останется.

Из-за того, что Чень Го хотела поехать, Танг Ро пришлось составить ей компанию. Чень Го даже хотела пригласить Су Мученг.

Фанаты не забыли о звёздных игроках Великолепной Эры, однако из-за того, что те были частью вылетевшей из Альянса команды, их нельзя было пригласить на звёздный ивент, а также выставить их кандидатуры на голосование.

Неспособность участвовать в уик-энде всех звёзд стала унижением для Великолепной Эры. Но даже если бы их пригласили, они всё равно почувствовали бы себя униженными. Подобные ограничения подчёркивали их статус вылетевшей из Альянса команды.

В итоге скрытые вещи были вытянуты на поверхность. На участие Великолепной Эры в звёздном ивенте был наложен запрет. А так как Су Мученг всё ещё оставалась членом этой команды, ей было неудобно появляться на этом ивенте.

В итоге Е Сю, Булочка, Чень Го и Танг Ро отправились в город В. Ло Цзи жил в городе Т, который располагался рядом с городом В. Он сказал, что если у него будет возможность, то он тоже приедет.

Ань Вэньи очень хотелось посетить уик-энд всех звёзд, однако сейчас был январь, а это означало, что у студентов университета начинались финальные экзамены. Ань Вэньи не был гением, как Ло Цзи. Каждодневные тренировки в Славе отнимали львиную долю его свободного времени. Только предэкзаменационная зубрёжка могла помочь ему сдать экзамены. Не будучи уверенным в своей карьере про-игрока, как мог спокойный и рациональный Ань Вэньи отбросить в сторону учёбу? Если бы у него на самом деле была возможность стать про-игроком, никому бы не стоило переживать о том, какой бы выбор он сделал.

Расписание Счастья на следующую неделю уже было составлено. Другие профессиональные команды начали подготавливаться к участию в звёздном ивенте.

Полным ходом шло голосование по выбору 24 звёздных игроков. Его можно было найти как в игре, так и на её сайте. Чтобы проголосовать, нужно было иметь карточку с аккаунтом Славы. Одна карточка предоставляла один голос. Голосование началось вместе с началом открывающего матча сезона. Открывающий матч не стал для голосовавших игроков каким-то ориентиром. Игроки голосовали за полюбившихся им во второй части прошлого сезона про-игроков.

В первый день нового года голосование должно было подойти к завершению. Не было необходимости объявлять 24 выбранных звёздных игроков. Игроки могли просто проверить рейтинг.

Обычно компания старалась как можно раньше выпустить рекламное видео с 24 звёздными игроками. Этот год не стал исключением. Первого января рекламное видео появилось на официальном сайте Славы. Игроки начали распространять эту новость.

Чжоу Зекай неоспоримо занимал первое место. После того как Самсара стала чемпионом прошлого сезона, все предрекали подобный исход. Популярность вице-капитана Самсары, Цзяна Ботао, также получила стремительный рост. Он занимал пятое место, оставив позади себя многочисленных Богов Славы.

Второе, третье и четвёртое место занимали: Хуан Шаотян, Ван Екси и Хань Вэньцин, три Бога одного из грандов про-сцены. Их слава и популярность практически гарантировали им статус звёздных игроков до момента ухода в отставку.

На шестом месте находился ас Воющего Ветра: Тан Хао.

Тан Хао по количеству своих голосов совсем на немного отставал от тех, кто находился впереди него, однако он не был чемпионом, как Цзян Ботао, а также не имел гигантской фан-базы, как Хуан Шаотян, Ван Екси или Хань Вэньцин. Перейдя летом в команду Воющего Ветра, он сумел обрести множество новых фанатов, но при этом потерял много фанатов своей бывшей команды. Но даже так, благодаря своей невероятной игре во второй половине прошлого сезона, он продолжал завоёвывать поддержку всё большего количества игроков. В итоге его положение в рейтингах продолжали расти.

После Тан Хао шли два мастера тактики Альянса: Юй Вэньчжоу из Синего Дождя и Чжан Синьцзе из Тирании. Несмотря на важную роль, которую эти игроки исполняли в своих командах, их популярность была несколько ниже, чем у их коллег. Дело было в том, что они не играли яркими атакующими классами. Можно было сравнить их с защитниками в футболе, которые проигрывали в популярности нападающим.

Эти двое являлись своеобразной разделительной чертой. Следующие за ними игроки имели гораздо меньше голосов. Попавших в звёздный рейтинг игроков можно было назвать Богами, однако даже у Богов была разная популярность. Остальные игроки являлись частыми гостями звёздного рейтинга. Вот только в когорте топовых Богов кое-кого не хватало.

Среди представленных звёздных игроков наиболее обсуждаемым был Чжан Цзялэ.

Годовой перерыв не лучшим образом сказался на этом Боге. Его присоединение к Тирании вызвало довольно противоречивые мнения. На форумах до сих пор продолжали обсуждаться эту новость. Популярность Чжана Цзялэ получила существенный удар, даже несмотря на то, что он продолжил играть знаменитым Огнемётчиком, Ослепительной Сотней Цветов. Его популярность уже не была той, что раньше. Из топовых Богов он переместился в середину рейтинга. Тем не менее, всё это касалось только его популярности. Правильность его присоединения к Тирании была доказаны результатами этой команды. После года отсутствия Чжан Цзялэ сумел быстро влиться в соревновательную среду при поддержке своих опытных товарищей по команде. Текущий Чжан Цзялэ выглядел таким же, каким он был до ухода в отставку. Его решение выйти в отставку снова подверглось критике, которая, впрочем, никак не повлияла на него самого.

Среди восхвалений и критики, Чжан Цзялэ продолжал стабильно продвигаться вперёд. За лето команда Тирании прошла через огромную трансформацию. На данный момент она уверенно занимала первое место. Тирания находилась на пути к проведению величайшего регулярного сезона во всей истории Славы. Эта команда уже и так вошла в историю тем, что её игроки занимали четыре места в звёздном рейтинге игроков. В истории Славы такое случалось впервые.

Тем не менее, четвёрка игроков Тирании уже была старыми звёздами. Помимо Чжана Цзялэ, с остальными троими не происходило никаких изменений. Всех больше интересовали новые лица, попавшие в рейтинг звёздных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 921 Четыре новых лица.**

Глава 921 Четыре новых лица.

Команда Маленькой Травы привела больше всего игроков в ряды звёздной элиты.

Сюй Бинь показал отличную игру в прошлом сезоне. Сейчас он управлял Ангеликой Дэн Фушэна. Игрок, всегда демонстрирующий хорошую игру, наконец-то смог заработать достаточно популярности для попадания в ряды звёздных игроков. Немаловажную роль в этом сыграла его новая команда.

Вторым человеком был Гао Инцзе. Знаменитое юное дарование Маленькой Травы, который был с особой осторожностью выпестован своей командой. Гао Инцзе упустил возможность получить награду лучшего новичка, тем не менее, после попадания в основной состав Маленькой Травы, его моментально выбрали в число звёздных игроков. Игра этого юного дарования удовлетворяла ожидания людей, которые те на него возложили. Он вёл себя, как и подобает основному члену команды, демонстрируя хладнокровие генерала. Гао Инцзе играл тем же классом, что и Бог Ван Екси. В подобных обстоятельствах он получил стабильное количество голосов.

В основном люди голосовали за своих любимых игроков. Так как фанатами Славы обычно являлись игроки этой игры, нравящиеся им классы до определённого уровня ограничивали число про-игроков, играющих этими классами.

Гао Инцзе находился в той же самой команде и играл тем же самым классом, что и Ван Екси. Голоса фанатов Маленькой Травы распределились между этими двумя игроками. Сложность попасть в ряды звёздных игроков была на порядок выше, чем раньше.

Лу Ханьвэнь находился в схожей с Гао Инцзе ситуации.

Его называли величайшим открытием сезона. Являясь самым молодым про-игроком в истории Славы, он привлёк к себе внимание сразу после своего появления на сцене. И пусть его механические навыки ещё не были полностью развиты, а также ему не хватало опыта, однако его страсть и энергия на поле боя были тем, чего не хватало многим Богам.

Если бы в голосовании принимали участие лишь эксперты по Славе, то Лу Ханьвэнь, скорее всего не попал бы в ряды звёздных игроков. Тем не менее, участвующие в голосовании игроки выбирались фанатами, которые в своём выборе не всегда опирались на логику. Голосование не отображало силу игроков, оно показывало поддержку и любовь фанатов, а также ожидания, которые те возлагали на своих любимцев. Лу Ханьвэню удалось заручиться поддержкой многих фанатов, благодаря чему он попал в ряды звёздных игроков.

Ещё одним новым лицом был член команды чемпионов, Борец Лю Боюань.

Этот игрок продемонстрировал удивительную игру в матчах плей-оффа прошлого сезона, тем самым оставив глубокое впечатление в сердцах фанатов Славы. После того как его команда заполучила чемпионский кубок, Лю Боюань заработал немалую популярность. Во время летнего трансферного окна Самсара выложила кругленькую сумму, чтобы купить звёздного Борца у команды Маленькой Травы. Тем не менее, вначале сезона все обнаружили, что Лю Боюань продолжает использовать своего старого персонажа, Хаотичные Облачные Горы. Вскоре до всех дошло, что серебряное снаряжение Летящих Капель, борца Маленькой Травы, перекочевало в инвентарь Хаотичных Облачных Гор. Всё указывало на то, что Самсаре не было дела до популярности звёздного Борца Маленькой Травы.

Своими действиями они отправили на скамью запасных звёздный аккаунт, чем вызвали ненависть фанатов Летящих Капель. Из-за этого Хаотичные Облачные Горы потерял определённую часть фанатов, однако количества полученных им голосов было достаточно, чтобы стать членом звёздной плеяды. Сейчас Хаотичные Облачные Горы стал новым звёздным Борцом.

Вышеупомянутая четвёрка игроков являлась новыми лицами текущего сезона звёзд. Помимо них все остальные представители звёздного рейтинга хотя бы раз уже в нём побывали. Заработавшие славу игроки имели стабильную фан-базу, поэтому им было трудно не попасть в основанные на голосованиях рейтинги. Особенно это касалось некоторых Богов: поддержки их фанатов было достаточно, чтобы протащить их в число звёздных игроков, даже если первые не показывали хорошей игры и редко появлялись на публике.

Среди всех 24 звёздных игроков наиболее неловкую позицию занимал Цзоу Юань из Сотни Цветов. Он уже второй раз появлялся в числе звёздных игроков. В реальности же, учитывая его навыки, славу и игру, он, вероятно, никогда бы не увидел такой большой популярности.

В прошлом году за него отдали голоса из-за его персонажа божественного уровня, Огнемётчика, Ослепительной Сотни Цветов. Фанаты этого персонажа сумели протащить его в число звёздных игроков. Однако почему он снова оказался там? После того как Чжан Цзялэ присоединился к Тирании, клуб выкупил для него у Сотни Цветов его прошлого персонажа. Многих людей очень разозлили подобные действия. В итоге они начали отдавать свои голоса за Цветущие Цветы Цзоу Юаня, чтобы таким образом выпустить на волю скопившийся в них гнев.

Из-за особых обстоятельств Цзоу Юань снова оказался в числе звёздных игроков, однако подобная честь его вовсе не обрадовала. Он испытывал неловкость и… неловкость.

На самом деле четыре новых лица появились в звёздном рейтинге по особой причине.

Ушедший в отставку Дэн Фушэн отставил после себя одно место в звёздном рейтинге. Однако наибольший вклад в изменение звёздного рейтинга внесла команда Великолепной Эры. Из-за её вылета из Альянса в звёздном рейтинге освободилось ещё три места. Помимо освободившихся мест также появилось большое количество бесхозных голосов. Голоса Дэн Фушэна были просто распределены, так как он являлся выходцем из Маленькой Травы. Поэтому игроки могли проголосовать за Сюй Биня, который занял его место или за любого другого игрока Маленькой Травы. В случае же с Великолепной Эрой всё было не так просто. Фанатам этой команды некуда было деть свои голоса, потому что вся команда покинула профессиональный Альянс. В итоге их голоса ушли игрокам других команд, которые были им по душе. Поэтому не приходилось удивляться тому, что бросающийся в глаза новичок Лу Ханьвэнь стремительно влетел в рейтинг звёздных игроков. В этом сезоне количество нейтральных голосов было немного чрезмерным.

По итогу оказалось, что звёздный состав этого года имел наименьшее число классов.

В Славе существовало 24 класса, поэтому и звёздный рейтинг состоял из 24 мест. Тем не менее, даже первый звёздный состав не имел представителей всех 24 классов. Наиболее трагичным классом считался класс Призывателей, ни один представитель которого ещё ни разу не появлялся в числе звёздных игроков. По сравнению с этим сезоном, классовый состав прошлого звёздного рейтинга был весьма сбалансированным. В нём отсутствовали лишь Паладины и Призыватели, в то время как Призрачные Мечники и Хулиганы имели по два представителя.

В этом же сезоне в рейтинге находились целых пять дублирующих классов.

Пара Призрачных Мечников Ли Сюаня и У Юса была очевидной: они всегда находились в рейтинге. Помимо них сужению разнообразия классов поспособствовали команды Маленькой Травы и Синего Ручья. От них в рейтинг попали две Ведьмы и два Мастера Меча.

Ситуацию прошлого года повторяли два Хулигана. Снова в число звёздных игроков попали Тан Хао и Линь Цзиньгуань. Вот только на этот раз Три Удара стал персонажем Тан Хао, а Линь Цзиньгуань пересел на созданного для него Тиранией Хулигана, Тёмного Грома.

Тем не менее, непростая ситуация между игроками последних дублирующих классов, произвела на людей гораздо более глубокое впечатление, чем ситуация между двумя Хулиганами. По чистому совпадению эта пара игроков имела интересные отношения с Тан Хао и Линь Цзиньгуаном.

Тан Хао был выходцем из Сотни Цветов. В данный момент Чжан Цзялэ вместе с Линь Цзиньгуаном находились в одной команде. Вернувшись спустя год, Чжан Цзялэ и его Ослепительная Сотня Цветов столкнулись с его преемником Цзоу Юанем и его Цветущими Цветами.

Что произойдёт между ними на этом звёздном ивенте? Многим людям хотелось поскорее узнать ответ на этот вопрос. Очень жаль, что эти четверо больше не могли встретиться друг с другом в соревнованиях новичков. Встретятся они или нет? Никто этого не знал.

Уик-энд всех звёзд собирал вместе всех этих про-игроков и их персонажей, между которыми существовали разные степени напряжённости.

Враги на поле, друзья за его пределами.

Об этом просто было говорить, но существовало очень мало тех, кто сумел воплотить этот лозунг в жизнь. Особенно это касалось тех игроков, которые не по своему желанию покинули свои команды. Многие ли из них смогут сохранить хладнокровие при встрече со своими старыми товарищами по команде?

Никто не собирался опускаться до драки за пределами поля боя, но на поле игроки довольно часто использовали матчи для избавления от скопившегося стресса. Подобные очистительные действия делали матчи ещё интереснее для зрителей.

Все желали увидеть какие-нибудь драмы, о которых написал домашний киберспорт до начала уик-энда всех звёзд. Начало уик-энда всех звёзд этого года сопровождалось волнением и шумом. Команда Счастья, представляемая Е Сю, Булочкой, Чень Го и Танг Ро, прибыла в город В.

Из-за задержки самолёта, ребятам пришлось принять помощь в сопровождении от Лоу Гуанина. Приехавшая в аэропорт машина отвезла их прямиком на стадион Маленькой Травы. Пока сопровождавший их человек разбирался с тем, как попасть внутрь, Е Сю уже провёл всех в здание, очевидно, хорошо с ним знакомый. Однако когда дошло дело до поиска их мест, уже сам Е Сю растерялся. Он очень редко сидел на месте зрителей.

Лоу Гуанин, разумеется, приготовил для них места высшего класса: намного лучше купленных Чень Го в прошлом году мест. Из-за задержки самолёта, ребята пропустили церемонию открытия уик-энда всех звёзд. Когда они прибыли на стадион, там уже проходили соревнования новичков.

В этом сезоне технология голографической проекции была полностью интегрирована в матчи Славы. Через полгода зрителям абсолютно полюбился этот новый метод трансляции матчей. Качество изображения было в очередной раз улучшено, что сказалось на ценах на домашние матчи команд. Матчи звёздного ивента также использовали голографические технологии.

К тому времени как группа Е Сю сумела найти свои места, первый матч соревнования новичков уже подошёл к концу. Занятые поиском своих мест ребята даже не знали, кто с кем сражался.

Комментатор на сцене уже объявлял участников второго матча.

На сцену вышел бросающийся в глаза новичок этого сезона, Лу Ханьвэнь. Прошла всего половина сезона, однако многие уже считали его лучшим новичком этого года.

Команды Синего Дождя и Маленькой Травы считались давними соперниками. Так как уик-энд всех звёзд проходил на домашнем стадионе Маленькой Травы, можно было представить, какое отношение зрителей было по отношению к игрокам Синего Дождя. Тем не менее, когда на сцену вышел четырнадцатилетний подросток, фанаты Маленькой Травы не стали его освистывать, они были не настолько злы. С другой стороны и особых аплодисментов Лу Ханьвэнь не снискал.

Ведущий знал о популярности Лу Ханьвэня и поэтому поговорил с ним немного дольше, чем с другими новичками. Лу Ханьвэнь был таким же открытым, как и всегда. Он свободно отвечал на все вопросы ведущего.

В этот момент ведущий задал вопрос, ответ на который больше всего интересовал всех присутствующих.

- Тогда, Малыш Лу, кому ты сегодня собираешься бросить вызов? Давай я угадаю, это твой старший товарищ по команде, Бог Хуан Шаотян?

- Нет, - покачал головой Лу Ханьвэнь.

- О, тогда кто же это будет? – ведущий был уверен в своей догадке, поэтому его удивил ответ Лу Ханьвэня.

Лу Ханьвэнь взял микрофон и повернулся в сторону мест про-игроков.

- Старший Лю Сяобе из Маленькой Травы, давай всё решим здесь и сейчас!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 922 Измениться до неузнаваемости.**

Глава 922 Измениться до неузнаваемости.

Лу Ханьвэнь изумил многих людей в первой половине текущего сезона. В соревновании новичков этого года он снова всех шокировал. Многие люди, как и ведущий, думали, что он вызовет своего товарища по команде Хуан Шаотяна. Многие новички бросали вызов тем Богам, которых они почитали. В ивенте должен был присутствовать вызов, а при подобном положении вещей это больше было похоже на выражение уважения.

Однако Лу Ханьвэнь выбрал Лю Сяобе из Маленькой травы. Это сбивало с толку. Команды Синего Дождя и Маленькой Травы были давними соперниками, но какие отношения связывали Лу Ханьвэня и Лю Сяобе? Лю Сяобе ведь не мог быть тем Мастером Меча, которого Лу Ханьвэнь больше всего уважал, не так ли?

Или возможно Лу Ханьвэнь таким образом пытался сказать, что Лю Сяобе был слабым и поэтому он бросил ему вызов, чтобы одержать в этом матче победу? В таком случае здесь и не пахло никаким уважением!

Никто не знал, какие отношения завязались между этими двумя в период летнего отдыха. В то время двое помогали своим гильдиям в игре убивать диких боссов. Лу Ханьвэнь тогда использовал аккаунт Текущего Облака. Тот факт, что он ещё не стал официальным игроком Синего Дождя, очень удивил Лю Сяобе.

Несмотря на то, что Лю Сяобе также использовал альтернативный аккаунт, было довольно просто догадаться, кто им управлял. Кто ещё кроме про-игрока мог обладать подобным уровнем навыков? Когда Лу Ханьвэнь начал с ним сражаться, он сумел быстро понять, что это был Лю Сяобе.

В итоге Лу Ханьвэнь одержал победу в их матче. Тем не менее, его победа была немного нечестной. Изначально это была дуэль один на один. После израсходования всей маны игроки начали использовать обычные атаки. В итоге Лу Ханьвэнь воспользовался молитвенным желанием Клерика, которое восстановило ему определённое количество маны, и добил Лю Сяобе, у которого оставалось совсем немного здоровья.

В теории это Лю Сяобе должен был бросить вызов Лу Ханьвэню, чтобы взять реванш. Однако вместо этого подросток сам его вызвал, таким образом предоставив ему возможность расплатиться по счетам. Поведение Лу Ханьвэня удивило даже тех, кто знал о его отношениях с Лю Сяобе.

На ивенте присутствовали люди, знавшие об их дуэли в игре. Об игроках Синего Дождя и Маленькой Травы не стоило и упоминать. Также за дуэлью наблюдали Чжан Синьцзе и Линь Цзиньгуань из Тирании и группа Е Сю.

После брошенного вызова, Лю Сяобе встал со своего места и направился в сторону сцены. Вопросы о причинах брошенных вызовов задавались на этой сцене множество раз. Сейчас зрители по-настоящему хотели услышать объяснения Лу Ханьвэня.

- Ха, в этом нет ничего такого. Просто я на самом деле хочу победить старшего Лю Сяобе, - ответ Лу Ханьвэня не прояснил картины.

- О? И почему ты хочешь это сделать? – не отставал от него ведущий.

- Потому что при каждом нашем столкновении нам ни разу не удавалось провести настоящую дуэль, - ответил Лу Ханьвэнь.

Прошла уже половина регулярного сезона. Команда Маленькой Травы по меньшей мере один раз сражалась с командой Синего Дождя. В том матче Лу Ханьвэнь сталкивался с Лю Сяобе? Многие люди задались этим вопросом, когда тот выбрал Лю Сяобе, однако никто так и не смог точно на него ответить. Люди чувствовали, что между этими двумя должно было что-то произойти за пределами сцены, поэтому они начали ещё сильнее напрягать свои мозги, чтобы вспомнить детали их матча. Никто и представить не мог, что вся эта цепочка событий брала своё начало в игре.

Увидев поднимающегося на сцену Лю Сяобе, ведущий обменялся с ним парочкой слов. После этого он вернулся к главной теме встречи:

- Мы можем обеспечить вас аккаунтами.

- Не надо, - ответил Лу Ханьвэнь.

Лю Сяобе пожал плечами, тем самым показывая, что ему всё равно.

Ведущий пребывал в приподнятом расположении духа. Зрители, конечно же, хотели, чтобы игроки сражались своими собственными персонажами.

- Тогда давайте поприветствуем участников второго матча соревнования новичков: самый молодой игрок в истории Славы, Лу Ханьвэнь из команды Синего Дождя, а противостоять ему будет хорошо известный своей высокой скоростью рук мастер Лю Сяобе из Маленькой Травы!! – под громкие выкрики ведущего игроки разошлись по своим местам.

После этого они вошли в игру и выбрали карту. Ведущий быстро спустился со сцены. Проекция карты пришла в жизнь. Игроки не стали тянуть время и вскоре матч стартовал.

Мастер Меча Лю Сяобе, Летящий Меч и Мастер Меча Лу Ханьвэня, Летящее Облако, появились на двух противоположных концах карты.

Не стоило смотреть на молодость Лу Ханьвэня. В рамках снаряжения его Текущее Облако ничем не уступал Летящему Мечу Лю Сяобе, потому что команда Синего Дождя имела сильнейшего Мастера Меча Славы, Святого Меча, Проблемного Дождя. Это означало, что эта команда обладала лучшими инструментами для создания снаряжения Мастеров Меча. С другой стороны Мастер Меча не являлся ключевым классом в команде Маленькой Травы, поэтому в его развитие вкладывали немного меньше ресурсов.

Но даже так, Летящий Меч был лишь немного слабее самого могущественного Мастера Меча Славы. Летящий Меч считался одним из топовых Мастеров Меча. Его серебряное оружие называлось преследующий дух. Несмотря на довольно обычное название это было топовое оружие, которое входило в десятку «знаменитых мечей» Славы. Преследующий дух мог с 5% шансом провести двойную атаку. Никто кроме Маленькой Травы не знал об его особом эффекте. Именно поэтому этот меч назывался преследующим духом.

Текущее Облако Лу Ханьвэня имел десять частей серебряного снаряжения. Такое же количество серебряного снаряжения носил Проблемный Дождь. Его меч, огненная тень, был двуручным мечом с очень высокой атакой и обширной зоной поражения: ключевыми достоинствами двуручных мечей. Уникальной частью огненной тени был его особый эффект. С 5% шансом он мог повесить на своего владельца бафф, который увеличивал его урон на 30%.

Комментатор быстро представил двух персонажей. После завершения обратного отсчёта оба персонажа рванули навстречу друг другу. Комментатор ещё не успел закончить их описания, когда два персонажа столкнулись. В итоге ему пришлось прерываться и переходить непосредственно к комментированию их сражения.

Из-за того, что этот матч не носил формат «уважения младшего к старшему», его победитель был очень важен. Столкновение двух игроков привлекло к себе немало внимания.

Лю Сяобе не стал сдерживаться в матче с новичком Лу Ханьвэнем. Он хотел захватить инициативу, воспользовавшись высокой скоростью атаки своего преследующего духа. Текущее Облако со своим двуручным мечом также не собирался дожидаться, пока противник начнёт его атаковать. В тот момент, когда Летящий Меч Лю Сяобе приблизился к нему при помощи тройного разреза, Текущее Облако описал вокруг себя сияющую дугу.

Когда владельцы двуручных мечей использовали разрез меча, их скорость атаки не была большой, зато большим был радиус поражения. Летящий Меч попадал в зону поражения разреза меча, однако он не стал от него уклоняться. Славящийся своей высокой скоростью рук Лу Сяобе устремился вперёд. Тройной разрез Летящего Меча пошёл по диагонали, пока сам Летящий Меч сместился вправо, проходя впритирку с широким лезвием меча своего оппонента. После этого Летящий Меч высвободил на волю третью атаку тройного разреза, которая позволила ему ещё сильнее приблизиться к Текущему Облаку.

\*Динь!\*

До ушей зрителей донёсся звонкий звук столкновения двух мечей. Лу Ханьвэнь быстро среагировал. Его Текущее Облако отвёл назад меч и при помощи «защиты» заблокировал третью атаку Летящего Облака…

Создавалось впечатление, что звук столкновения двух мечей был лишь прелюдией к этому матчу. После этого можно было услышать непрекращающиеся звуки столкновений мечей, которые напоминали взрывающийся попкорн. Оба персонажа начали безостановочно кружить вокруг друг друга, при этом ни на секунду не останавливая своих атак. Инициации и отступления происходили за какие-то считанные мгновения. Матч только начался, а сражение по степени интенсивности уже достигло своего пика. Это было начало битвы в скорости рук.

Аплодисменты напоминали раскаты грома. В подобных столкновениях про-игроки демонстрировали удивительный уровень технических навыков. Обычные игроки испытывали огромное удовольствие при просмотре подобных матчей. Все мечтали быть экспертами с высокой скоростью рук. Люди придавали столько же значения скорости рук, как и другим качествам, которыми должен был обладать настоящий эксперт. Скорость рук без сомнения была фундаментальной основой, так называемых экспертов. Но не это было главное. Только эксперты с высокой скоростью рук могли продемонстрировать такой красивый бой!

Оба сражающихся игрока были невероятно быстры в своих атаках. Некоторые зрители даже не могли уследить за темпом сражения. Подвешенный в центре стадиона монитор ретранслировал сражение в замедленном режиме. Мечи летали, кровь проливалась. Здоровье двух персонажей продолжало уменьшаться. Вскоре стала заметна небольшая разница между их уровнями здоровья. Уровень здоровья Летящего Меча был немного выше, чем уровень здоровья Текущего Облака.

Лю Сяобе считался невероятно талантливым игроком. Его талант заключался в высокой скорости рук. Проводя аналогии, он напоминал атлета, родившегося с выдающимся телом. Подобного врождённого телосложения нельзя было добиться при помощи усердных тренировок. Это был талант в чистом виде.

Люди всегда возлагали большие надежды на талантливых людей. Лю Сяобе был одним из этих талантов. Несмотря на то, что в момент его прихода команда Маленькой Травы уже имела трёх звёзд, она всё равно придавала ему большое значение. Тем не менее, его игра в последних двух сезонах была несколько разочаровывающей. Он имел талант, но при этом темпы его улучшения не соответствовали его таланту. К примеру, два игрока, присоединившиеся к Альянсу в том же году, что и он, уже стали Богами.

Одним из них был Сун Сян. Этот игрок был выходцем из команды низкого уровня. Сокрушив все препятствия на своём пути, он стал Богом. После этого он перешёл в Великолепную Эру и унаследовал Бога Битв, Одного Осеннего Листа, таким образом, став преемником первого Бога Славы, Е Цю.

Вторым был Тан Хао. Этот игрок был чем-то похож на Лю Сяобе. Он пришёл из команды Сотни Цветов, которая в своё время трижды добиралась до финалов. Никто не осмеливался недооценивать эту грозную команду. Тан Хао не имел привлекающего взгляды таланта, как Лю Сяобе. В свой первый год он также не продемонстрировал удивительной игры. Когда его уже начали считать про-игроком среднего уровня, он воспользовался уходом в отставку Чжана Цзялэ и быстро произвёл на всех впечатление своей блестящей игрой. В этом сезоне Тан Хао перешёл в команду Воющего Ветра, где унаследовал первого Хулигана Славы, Три Удара, став ядром своей новой команды. При поддержке своих новых товарищей по команде он продолжил своё восхождение.

С другой стороны Лю Сяобе являлся членом топовой команды чемпионов. Тем не менее, даже имея большой талант, за два сезона он так и не сумел оставить в сердцах людей глубокое впечатление своей игрой. Да, он имел высокую скорость рук, но на этом всё и ограничивалось.

Никто не желал быть середнячком. Прошедшим летом Лю Сяобе поставил себе задачу улучшиться. Пока остальные отдыхали, он продолжал усердно работать и даже отправился помогать их гильдии в игру. Тяжёлая работа всегда окупается. В этом сезоне Лю Сяобе демонстрировал выдающуюся игру. В звёздном рейтинге он занял 25 место, отставая всего на несколько сотен голосов от Цзоу Юаня.

Цзоу Юань попал в звёздный рейтинг из-за особых обстоятельств. Его место должен был занять Лю Сяобе.

Лу Ханьвэнь был новой восходящий звездой этого сезона. Он уже сражался с Лю Сяобе прошедшим летом. В звёздном рейтинге он занимал 18 место. Для новичка это было впечатляющее достижение.

Могло ли это обстоятельство заставить Лю Сяобе думать, что он уступал ему?

Конечно нет!

Чтобы узнать исход матча, нужно спросить мечи в их руках!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 923 Цель Лю Сяобе.**

Глава 923 Цель Лю Сяобе.

Две стороны продолжали яростно сражаться, пока в какой-то момент Текущее Облако Лу Ханьвэня не подпрыгнул в воздух. Там он развернулся и взмахнул мечом. Его меч оставил после себя размытые остаточные изображения, которые ещё до момента соприкосновения с Летящим Мечом Лю Сяобе подняли в воздух пыль и грязь.

Форма упавшего цветка!

Лу Ханьвэнь использовал новый навык Мастеров Меча, который был добавлен в игру в недавнем обновлении.

Прошёл всего месяц с момента запуска обновления. Если учитывать время, которое необходимо потратить на прокачку персонажа до 75 уровня, то получалось, что этот навык был изучен значительно позже. После изучения новых навыков обычные игроки начинали их сразу же применять на практике, однако про-игроки не могли себе позволить подобной беспечности. Конечно, они тоже могли использовать их в условиях обычной игры, но кто из них в здравом уме станет применять навыки, с которыми они были ещё недостаточно хорошо знакомы, в официальных матчах? Навыки, которые ещё не были полностью интегрированы в их игровой стиль, могли предоставить их оппонентам открытия.

Матчи уик-энда всех звёзд не были официальными матчами, потому что победы и поражения в них ни на что не влияли. Именно поэтому участники прошлых двух матчей использовали новые навыки. Со стороны казалось, что они были с ними довольно хорошо знакомы. Про-игроки подстраивались к новым изменениям значительно быстрее обычных игроков. Тем не менее, так как они хотели полностью понять механику работы новых навыков и ситуации, в которых их лучше использовать, они подходили к этому вопросу с большой осторожностью.

В шоу-матчах было вполне нормально использовать несколько незнакомых или незавершенных стилей и техник. С другой стороны матч Лу Ханьвэня и Лю Сяобе с того момента, как Лу Ханьвэнь бросил другой стороне вызов, воспринимался немного по-другому. В конце концов, кто станет говорить «давай всё решим здесь и сейчас» во время соревнования новичков?

Как и ожидалось, с самого начала матча парни начали выкладываться на полную, словно это был не шоу-матч, а официальный матч регулярной лиги. Ни один из них не осмеливался использовать новые навыки.

Лишь под конец матча Лу Ханьвэнь неожиданно для всех активировал форму упавшего цветка. Текущее Облако направил пульсирующую энергию своей огненной тени прямиком в Летящего Меча.

- Ах! Это форма упавшего цветка! Новый навык 75 уровня. До этого момента ни один игрок не осмеливался использовать новые навыки. Исходя из этого обстоятельства, мы можем себе представить, насколько серьёзно они воспринимают этот матч. Лу Ханьвэнь решил первым продемонстрировать нам новый навык. Сейчас он похож на новорождённого телёнка, который не боится тигра! Следящие за игрой Синего Дождя люди знают, что Лу Ханьвэнь является, вероятно, единственным игроком, который не побоялся использовать новый навык в первом матче после обновления. Во всём профессиональном круге он такой один. Вот почему мы считаем его удивительным молодым человеком, ему всё время удаётся нас удивлять…

Комментатор говорил очень быстро. Ему хотелось рассказать слишком о многом. К тому времени, как он закончил свою тираду, Текущее Облако и Летящий Меч уже обменялись несколькими ударами.

Всё не ограничилось формой упавшего цветка.

За ней последовала форма метеора и пронзающая форма: это также были навыки 75 уровня. В новых дополнениях Славы игроки могли изучить больше одного навыка. Подобную политику компания стала проводить после введения в игру 55 уровня. Каждая последующая стадия игры открывала новую главу истории. Разработчики хотели сделать новые стадии игры максимально насыщенными. Одного нового навыка за обновление было слишком мало. К примеру с вводом обновления Мастера Меча могли изучить четыре новых навыка, в названии которых присутствовало слово «форма». Форма упавшего цветка, форма метеора и пронзающая форма были навыками нового обновления. Лу Ханьвэнь насытил новый раунд своего нападения этими навыками. Несмотря на возбуждённые крики комментатора, ситуация на поле боя показывала, что новые навыки не помогли Лу Ханьвэню взять верх над своим оппонентом.

- Ах! – снова воскликнул комментатор. После трёх форм Лу Ханьвэня, Летящий Меч Лю Сяобе контратаковал его при помощи собственной, ещё не используемой Лу Ханьвэнем формы: формой вихревого ветра!

Собирающаяся на кончике его меча энергия не стала выстреливать вперёд. Вместо этого она начала закручиваться. Вихревые потоки подняли в воздух грязь и землю, демонстрируя всем силу нового навыка.

Лу Ханьвэнь почувствовал опасность. Он приказал своему Текущему Облаку развернуться и активировать защиту. К сожалению, он немного запоздал. Обратным движением меча Летящий Меч каким-то образом атаковал спину Текущего Облака.

Новый навык не обладал эффектом отталкивания, наоборот, он начал притягивать Текущее Облако к Летящему Мечу.

Находящемуся в воздухе Текущему Облаку удалось отправить за спину меч и парировать атаку Лю Сяобе.

Стадион наполнился шумом аплодисментов. Лу Ханьвэню удалось парировать атаку Лю Сяобе, пока его персонаж летел спиной вперёд. Вы хотели увидеть пример удивительной игры? Это был он.

Это парирование также немного удивило Лю Сяобе, однако его было недостаточно, чтобы нарушить его план атаки. Ещё до активации формы вихревого ветра он уже продумал свои дальнейшие действия. Даже если его первая атака не попала по цели, у него имелись другие атаки. Руки Лю Сяобе внезапно ещё больше ускорились. Тот факт, что он хотел улучшиться в других аспектах, вовсе не означал, что он собирался пренебрегать своим талантом. Скорость рук всегда была его козырной картой! Лю Сяобе пытался улучшиться в других областях только для того чтобы усилить свой основной талант. Таким образом, он мог использовать свою скорость рук по максимуму.

И пускай он пока не мог провести весь матч на максимально возможной для себя скорости, он был уверен в своей способности продемонстрировать безошибочную игру на коротком отрезке времени. Опыт двух лет про-лиги, а также интенсивная летняя практика только придали ему уверенности.

- Ах!!

Среди шокированных криков толпы блистательный свет от его меча озарил битву. Лю Сяобе, однажды вставший на путь, на который он не должен был вставать, вышел из своего кокона обновлённый. В прошлом сезоне он заслужил титул «Короля Дуэлей». Однако он не стал на этом останавливаться. После напряжённой летней практики Лю Сяобе предстал перед всеми ещё сильнее, чем он был в прошлом сезоне!

Его не интересовал титул короля дуэлей. Он нацелился на более значимый титул.

Святой Меч!

Несмотря на то, что это был неофициальный титул, все игроки знали, что этим титулом награждали лучшего Мастера Меча Славы.

Это была истинная цель Лю Сяобе. Лу Ханьвэнь? Тот был выдающимся новичком, но не его Лю Сяобе хотел превзойти.

Бесформенные фантомные лезвия!

Мощный навык был активирован.

В рамках чистого урона ни один из четырёх новых навыков Мастеров Меча не мог посоперничать с уроном бесформенных фантомных лезвий. Бесформенные фантомные лезвия считались мощнейшим навыком этого класса. После выхода обновления игрокам предоставлялась возможность поднять урон этого навыка на новые высоты.

Тем не менее, удивительным было вовсе не это.

- Пятнадцать лезвий!! – после восклицания комментатора зрители задрали головы и посмотрели на большой экран. После появления технологии голографической проекции, бывший трансляционный экран перестал использоваться по своему прямому назначению. Вместо этого на нём ретранслировались лучшие моменты матча, показывались эмоциональные реакции зрителей, а также выводилась статистика матчей… Также там присутствовали разговоры игроков во время матча. Зрители любили эту часть соревнований, которую не могла воплотить в жизнь голографическая проекция. Разработчики этой технологии не хотели выводить окошки с фразами игроков над головами их персонажей, потому что это испортило бы весь эффект 3Д.

Сейчас на большом экране зрители могли увидеть статистику используемых Летящим Мечом навыков.

Рядом с бесформенными фантомными лезвиями стояла цифра 15.

Пятнадцать лезвий!

Это было количество комбо-ударов, которые игрок мог создать при помощи своих механических навыков. До этого момента рекордом Альянса было тринадцать лезвий. Лю Сяобе сумел перебить рекорд сразу на два лезвия. Вне всяких сомнений, установить рекорд ему помогла его удивительная скорость рук.

Установившаяся шокированная тишина была нарушена звуком громовых аплодисментов. Многие были настолько тронуты, что из их глаз начали вытекать слёзы. В конце концов, это был домашний стадион Маленькой Травы, поэтому никто не поддерживал игроков этой команды сильнее, чем здешняя публика. Пятнадцать лезвий, созданных бесформенными фантомными лезвиями. Даже Хуан Шаотян не мог повторить подобного результата, не так ли? Тем не менее, их игрок, Лю Сяобе, смог это сделать. Ему бросил вызов Мастер Меча из Синего Дождя, а он всё равно смог это сделать!

Текущее Облако Лу Ханьвэня наконец-то расстался с жизнью после соприкосновения с последним лезвием бесформенных фантомных лезвий. После появления на сцене он привлёк к себе больше всего внимания, однако в течение матча фокус всеобщего внимания сместился на персонажа Лю Сяобе. Это соревнование новичков помогло Лю Сяобе повысить свою популярность. Несмотря на то, что Лу Ханьвэнь был новичком, он также считался звёздным игроком, однако пятнадцать лезвий, созданных Лю Сяобе, были реальностью. Кто не мог этого принять, мог выйти на сцену и испытать этот навык на своей шкуре!

- Удивительно! – даже Е Сю не смог удержаться от похвалы механических навыков Лю Сяобе.

- Интересно, сколько лезвий я смогу создать… Когда вернёмся, я использую аккаунт Мастера Меча, - пробормотала Танг Ро.

- А ты? Если бы это был ты, сколько бы лезвий ты смог создать? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Это бы зависело от ситуации, - ответил тот.

- Ну какое максимальное число? – продолжила настаивать Чень Го.

- Никогда не ставил перед собой такой цели, - покачал головой Е Сю.

- Я пыталась, получилось семь лезвий… - вздохнула Чень Го.

- Ты не думаешь, что с твоими навыками тебе не стоит хвастаться? – спросил Е Сю.

- Ты хочешь умереть?! – воскликнула Чень Го. Она была слишком беспечна, говоря нечто подобное перед Е Сю.

С другой стороны Булочка недовольно покачал головой.

- Что случилось, Булочка? Ты можешь создать больше лезвий? – с улыбкой спросила у него Чень Го.

- Мне не нравится, как звучит число пятнадцать, - вздохнул тот.

- …

Взрывное повышение скорости атаки принесло Лю Сяобе победу в этом матче. Зрительские аплодисменты не желали утихать. Такой волнительный матч новичков был редкостью.

Проекционное изображение стало постепенно затухать. Оно не исчезло сразу. Всё же это был уик-энд всех звёзд, поэтому всё должно было происходить более торжественно.

В этот момент затухающая проекция Летящего Меча вдруг быстро выбросила вперёд руку с преследующим духом. Зрители были сбиты с толку его действиями. Через мгновение проекция Летящего Меча окончательно исчезла.

Отвечающий за трансляцию ивента персонал кое-что понял. Они посмотрели в ту сторону, куда указывал меч Летящего Меча. На большом экране начали повторять недавнюю сцену с Летящим Мечом. В конце камера показала то место, куда указывал его меч.

Команда Синего Дождя, Хуан Шаотян!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 924 Равнодушие.**

Глава 924 Равнодушие.

Камера приблизила лицо Хуан Шаотяна. Зрители могли его увидеть на висевшем наверху экране. Толпа тут же пришла в ещё большее неистовство. Многочисленные фанаты Маленькой Травы начали кричать и свистеть, тем самым усиливая брошенный Лю Сяобе вызов.

На экране товарищи по команде начали подталкивать Хуан Шаотяна по направлению к сцене. Сам же он улыбнулся и помахал рукой в камеру.

Толпа взревела. Этот парень, вероятно, не знал, что происходит, не так ли? Неужели он не смотрел только что завершившийся матч?

Хуан Шаотян был сбит с толку реакцией толпы, пока кто-то из команды не сказал ему пару слов. Осознав, что произошло, он продолжил улыбаться в камеру.

Камера не могла фокусироваться на нём всё время! Создавалось впечатление, что ему не было дела до вызова Лю Сяобе, поэтому камера разочарована развернулась. Однако стоило ей отвернуться, как Хуан Шаотян быстро показал Лю Сяобе средний палец правой руки.

- Ах! Скорее верните назад! – поспешно воскликнул директор трансляции.

Камера снова сфокусировалась на Хуан Шаотяне. Зрители уик-энда всех звёзд опять увидели его улыбающееся лицо. Его улыбка была такой же, как раньше. Все были сбиты с толку. Может с трансляцией было что-то не так?

- Этот парень слишком ловкий! – раздосадовано произнёс директор. Показывать кому-то средний палец было очень некультурно. Если бы трансляция сумела поймать этот момент, то Альянс определённо бы оштрафовал Хуан Шаотяна. Тем не менее, в текущей ситуации, пока кто-то не донесёт на него, Альянс закроет на это происшествие глаза, даже если он будет о нём знать.

Без фокуса камеры было всего несколько людей видевших, как он показывал средний палец. Это был домашний стадион Маленькой Травы, поэтому он был заполнен многочисленными фанатами этой команды. Увидев поведение Хуан Шаотяна, они подняли довольно большой шум. Те, кто не знал, что произошло, начали оборачиваться и спрашивать об этом у своих соседей. В итоге новость о том, что Хуан Шаотян показал средний палец Лю Сяобею начала распространяться по стадиону. Гул продолжал нарастать. В этот момент практически никому не было дела до следующего матча соревнования новичков.

Комментатор трансляции продолжал комментировать следующий матч, однако его сердце при этом было неспокойно. Камера пропустила такую великолепную сцену! То, что происходило на сцене, можно было назвать обыденностью. Это был демонстрационный матч, в котором молодое поколение выказывало уважение старому поколению. В конце старший Бог победил. Напоследок он подбодрил новичка, а тот в свою очередь сказал, что использует эту возможность для своего обучения…

- Как скучно… - комментатор был готов заснуть. Тем не менее, несмотря на внутреннюю скуку, ему пришлось искусственно поднять себе настроение и выразить восхищение по отношению к прошедшему матчу.

Однако самой угрюмой была команда, отвечающая за трансляцию. Перед их носом пролетел такой сочный, упитанный материал, однако они не сумели запечатлеть на камеру сцену преступления. Оглядываясь назад, они могли принять различные меры. К примеру, они могли поговорить с Альянсом, чтобы тот дал Лю Сяобе полномочия бросить официальный вызов. В конце концов, это всё равно был звёздный ивент. Здешний матчи были призваны развлечь толпу, поэтому больше пасхальных яиц не могли испортить праздник.

К сожалению, момент уже был упущен. Событие потеряло свою актуальность. Оставалось лишь его приукрасить в своих последующих отчётах. Многочисленные заголовки, наподобие: «Вызов новому поколению» заполнили умы репортёров.

В следующем матче соревнования новичков появился очередной хороший кусок материала.

Чжао Юйчжэ из команды Воющего Ветра бросил вызов Чу Юнсю из команды Туманного Дождя. Когда ведущий спросил у него, почему он вызвал Чу Юнсю, тот ответил, что он хочет стать первым Элементалистом.

- Дети в наше время такие амбициозные! – вздохнул Е Сю.

Чжао Юйчжэ не был таким дерзким, как Тан Хао в прошлом году, однако стоявшие за его словами намерения были всем очевидны.

- Хорошо! Как амбициозно! – громко воскликнул ведущий. – Тогда давайте поприветствуем на сцене капитана Туманного Дождя, Чу Юнсю!

Пока звучали аплодисменты, ведущий воспользовался этой возможностью, чтобы повысить накал матча.

- Я уверен, что вы все помните, как в прошлом году Тан Хао шокировал всех своей фразой «младший превосходит старшего». Тогда он победил Линь Цзиньгуаня и стал первым Хулиганом не только на словах, но и на деле. Этим летом он перешёл в команду Воющего Ветра и занял его место в команде. Теперь давайте посмотрим на Чжао Юйчжэ. Он также является членом Воющего Ветра и товарищем Тан Хао. Возможно, на его вызов повлияло прошлогоднее поведение Тан Хао? Чжао Юйчжэ заслужил в прошлом году титул лучшего новичка. В этом сезоне он продолжает радовать нас эффектной игрой. Он занимает стабильную позицию в своей команде. Сама команда Воющего Ветра также демонстрирует впечатляющие достижения. Определённо, этот игрок имеет яркое будущее!

Во время этого представления Чу Юнсю поднялась на сцену.

В профессиональном Альянсе было мало девушек. Из них только Чу Юнсю и Су Мученг были способны пробиться в рейтинг звёздных игроков. В этом году Су Мученг не смогла появиться на ивенте из-за удручающего положения своей команды. В данный момент Чу Юнсю была единственной девушкой в звёздном рейтинге игроков.

Она также являлась представителем золотого поколения. Чу Юнсю уже много лет находилась на про-сцене. В данный момент она была капитаном своей команды. Было очень непросто заставить её выйти из равновесия. Когда камеры поймали её лицо, на нём не было заметно какой-то особой реакции по отношению к невежливо брошенному ей вызову. Поднявшись на сцену, девушка пожала руку Чжао Юйчжэ и ответила на несколько вопросов ведущего. Всё выглядело вполне нормальным. Ведущий, затаивший недобрые намерения, попытался углубить конфликт, однако Чу Юнсю с лёгкостью нейтрализовала его попытку.

Как угнетающе!

Отвечающая за трансляцию команда снова помрачнела.

Когда Лю Сяобе указал мечом на Хуан Шаотяна, все ожидали наступления бури. В небе собрались тёмные тучи, чтобы потом развеяться без следа. На этот раз спокойствие Чу Юнсю разрушило всю напряжённость брошенного Чжао Юйчжэ вызова. Острый меч превратился в палку из мягкого хлопка.

Почему? Почему соревнования новичков в этом году не могут порадовать всех яркими моментами?

Трансляционная команда пребывала в унынии. Они уже забыли о том, что прошлые соревнования новичков не изобиловали яркими моментами. Из-за того, что в прошлом году было несколько ненормальных и значительных вызовов, все имели завышенные ожидания по отношению к соревнованиям новичков этого года.

В этом году Лю Сяобе указал мечом на Хуан Шаотяна и Чжао Юйчжэ бросил вызов Чу Юнсю. Это были довольно интересные события, однако они не могли сравниться с событиями прошлого года.

- Мм, обе стороны готовы. Вскоре должен будет начаться сам матч. Этот матч будет таким же, как и матч Лу Ханьвэня и Лю Сяобе. Обе стороны будут использовать своих собственных персонажей. На левой стороне карты находится Воющий Огонь Чжао Юйчжэ. Правую сторону карты заняла Ветреный Дождь Чу Юнсю. Чу Юнсю единственная девушка, попавшая в рейтинг 24 звёздных игроков. Она не проявила какой-то особой реакции по отношению к недружелюбному вызову её оппонента, - произнёс комментатор.

- Хаха, многие наши друзья знают, что даже во время важных матчей плей-оффа, Чу Юнсю всегда сохраняет спокойствие. В её поведении нет ничего необычного, - добавил приглашённый гость Ли Ибо. Тренер Ли всегда присутствовал на важных матчах. Организаторы ивента не могли не пригласить самого популярного звёздного гостя.

Умеющие думать люди могли услышать в его словах скрытый подтекст. Ли Ибо критиковал отсутствие страсти у Чу Юнсю по отношению к игре. Именно поэтому в важных матчах она довольно часто сдавала назад. Это была одна из главных проблем команды Туманного Дождя.

После начала матча Чжао Юйчжэ отправил в чат сообщение, приправив его беспомощным смайликом.

- Старший, я надеюсь, что вы воспримите этот матч серьёзно!

- Хаха. Не беспокойся, - из вежливости ответила Чу Юнсю.

- После короткого обмена сообщениями, обе стороны начали сближаться, - произнёс комментатор.

- Хм… смотрите. Воющий Ветер Чжао Юйчжэ не идёт по прямой к Ветреному Дождю. Он выбрал обходной путь. Это указывает на то, что он серьёзно воспринимает этот матч… - добавил Ли Ибо.

- Да… в шоу-матчах редко можно увидеть подобные тактики, - продолжил комментатор.

- Верно. В прошлом году ни Тан Хао, ни Сун Сян не стали идти по обходному пути. Они прямо столкнулись со своими оппонентами, - произнёс Ли Ибо.

- Тренер Ли, что по вашему мнению это значит? – спросил у него комментатор.

- Это значит… что Чжао Юйчжэ придаёт особое значение этому матчу… - ответил Ли Ибо, бросив внимательный взгляд на своего коллегу. «Старый друг, ты можешь быть более внимательным? Я недавно сказал, что Чжао Юйчжэ серьёзно относится к этому матчу, а ты снова задаёшь мне этот вопрос. Ты решил протестировать мою способность говорить об одном и том же разными словами?».

Чжао Юйчжэ, использующий тактику передвижения по местности, не стал сразу же показывать себя Чу Юнсю. Чу Юнсю в свою очередь обладала чрезвычайно богатым опытом. Разгадав намерения своего оппонента, она остановилась и принялась ждать, пока тот покажет себя.

- Это… мм, переход в оборону, чтобы завладеть инициативой. Это неплохое решение… - задумчиво произнёс Ли Ибо.

Комментатору хотелось поклониться ему. Ли Ибо всегда давал очень содержательные комментарии. Однако несмотря на разумность его комментариев, в реальности Чу Юнсю не заботил этот матч. Просто ей было слишком лень искать Чжао Юйчжэ, и поэтому она решила подождать, пока он сам покажет себя.

Ветреный Дождь застыла на месте. Воющий Огонь незаметно подбирался к ней со стороны. Про-игроков было не так просто застать врасплох. Даже Чжао Юйчжэ чувствовал, что это было слишком скучно. Какая трагедия! Его оппонентом был именно этот Бог. Если бы на месте Чу Юнсю находился кто-то другой, то он бы не вёл себя так пассивно.

«Я просто закончу всё красиво…» - видя, что Чу Юнсю не воспринимает этот матч всерьёз, Чжао Юйчжэ решил убить её при помощи какой-то красивой комбинации. Когда он начал продумывать эту комбинацию, Ветреный Дождь внезапно развернулась. Указав на него посохом, она сделала первый ход.

- Что? – в последнее время комментатор пребывал в апатичном состоянии, поэтому когда ситуация на поле боя приняла неожиданный поворот, он не знал, что ему было сказать.

- Чу Юнсю атаковала первой! Какая яростная атака! – с другой стороны Ли Ибо имел более ясную голову. На сцене Ветреный Дождь один за другим активировала заклинания. Огромный взрыв поглотил персонажа Чжао Юйчжэ, поставив его в опасную ситуацию.

- Возможно ли, что… безразличное отношение Чу Юнсю было ловушкой? – изумлённо произнёс комментатор. При виде яростного нападения Чу Юнсю, ему больше не казалось, что её не интересовал этот матч.

- Тц тц тц, - поцокал языком Е Сю.

- Что случилось? – спросила у него Чень Го.

- Я слышал, что сегодня Чу Юнсю находится в плохом настроении, - ответил он.

- Почему? – продолжила допытываться Чень Го.

- Вероятно из-за того, что сегодня транслируют последний эпизод «Моей необычной девушки»… Из-за ивента ей придётся его пропустить… - ответил Е Сю.

- ЧТО? – Чень Го не знала, как описать испытываемые ей в этот момент эмоции.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глав 925 Не будет следующего раза.**

Глав 925 Не будет следующего раза.

Моя необычная девушка была ТВ-драмой, которую последние три недели транслировали все большие ТВ-каналы. Она завладела как сердцами зрителей, так и первыми строчками всевозможных рейтингов. Чень Го не была большим фанатом подобных вещей, тем не менее, она о них знала. Капитан Туманного Дождя, первый про-игрок женского пола Славы, позволяет какому-то сериалу влиять на своё настроение? Для Чень Го эта ситуация выглядела нелепо. Можно ли было сказать, что Чу Юнсю позволяла этим ненужным заботам забивать себе голову?

Зная эту информацию, можно было легко проанализировать текущий настрой Чу Юнсю. В своих мыслях она находилась далеко отсюда и поэтому была не в настроении отвечать на провокацию Чжао Юйчжэ. Её внезапная яростная серия атак явилась следствием выпуска на волю разочарования от неспособности посмотреть финальную серию любимого сериала, а не из-за его провокации. Тот, кто посчитал её поведение какой-то особой тактикой, слишком много думал.

Внезапная волна атак застала Чжао Юйчжэ врасплох. Одеяло элементальных навыков пронеслось через всю карту: от него практически нельзя было защититься. Чу Юнсю обладала отточенными механическими навыками, а также отлично знала свой класс, что позволило ей предсказать большую часть контрмер Чжао Юйчжэ. Всё это заставило Чжао Юйчжэ почувствовать, что он оказался зажат в её руке.

Он надеялся, что Чу Юнсю серьёзно воспримет их матч, однако вначале она выглядела абсолютно апатичной. Её поведение сильно разочаровало Чжао Юйчжэ.

В какой-то момент его оппонент обрушил на него безудержную волну атак, к появлению которой Чжао Юйчжэ оказался совершенно не готов. Ему хотелось расплакаться!

«Как грязно…» - именно так он оценил действия Чу Юнсю. Ему бы никогда не пришло в голову, что девушка вела себя так, из-за неспособности посмотреть финальную серию популярной дорамы.

Чжао Юйчжэ пришлось потратить всё, что он имел, чтобы выбраться из цепочки атак Чу Юнсю. К этому моменту его персонаж уже лишился четверти здоровья. В подобной ситуации будет непросто повернуть направление течения, однако Чжао Юйчжэ всё же постарался прийти в нужное состояние ума. Если он сумеет выполнить сложную задачу, то это повысит его ценность, не так ли?

Однако, Чу Юнсю не собиралась на этом останавливаться. Она сражалась на пике своих возможностей. Её атаки продолжали преследовать отступающего Чжао Юйчжэ. Чжао Юйчжэ не ожидал, что его противник будет настолько свиреп. Бафф от неспособности посмотреть финальную серию дорамы продолжал усиливать девушку.

- Чжао Юйчжэ никак не удаётся сменить направление течения… - произнёс Ли Ибо. Чу Юнсю завладела слишком большим преимуществом. В конечном итоге Чжао Юйчжэ проиграл. Разочарование и нежелание принять поражение кипели внутри него. Его опыт игры на про-сцене составлял всего лишь полтора года, поэтому его ещё нельзя было назвать зрелым игроком. Когда Чжао Юйчжэ покидал своё игровое место, на его лице отчётливо проступило яростное выражение. Камеры трансляции показывали игроков с различных ракурсов.

Победитель, Чу Юнсю, также не выглядела особо довольной своей победой. Поднимаясь на сцену, она выглядела апатичной. Поэтому камеры больше сосредоточились на Чжао Юйчжэ, демонстрируя его гневное выражение лица зрителям стадиона и онлайн трансляции.

Чжао Юйчжэ не хотел принимать это поражение! Ему казалось, что Чу Юнсю сыграла грязно. Неужели она пошла на эти ухищрения из-за своей боязни проиграть ему? Верно, ему нужно было донести до аудитории эту мысль: Чу Юнсю испугалась проиграть ему. Он уже был угрозой в глазах лучшего Элементалиста Славы!

Увидев своё лицо на большом экране, Чжао Юйчжэ постарался скрыть бушующие внутри него эмоции. Он знал, что трансляция велась в режиме реального времени для сотни тысяч зрителей. Когда он поднялся на сцену, в его взгляде на Чу Юнсю отражалось вселенское спокойствие.

- Старший, это была хорошая стратегия! – Чжао Юйчжэ взял микрофон, не став дожидаться вопросов от ведущего ивента. Он попытался вести себя профессионально, заставив себя улыбаться, однако ему всё ещё не хватало опыта. По сравнению с мирной улыбкой Хуан Шаотяна на камеру, которая так разозлила зрителей стадиона, Чжао Юйчжэ было во сто крат сложнее удерживать свои уголки губ приподнятыми. Ненатуральность его улыбки становилась очевидной при близком рассмотрении его лица. Чжао Юйчжэ и сам всё прекрасно понимал. Осознание своего неловкого поведения сковывало его напряжённостью. Он попытался придать своей улыбке больше естественности, однако в итоге она стала выглядеть ещё более напряжённой.

В сравнении с ним, Чу Юнсю выглядела настоящим ветераном про-сцены. Улыбнувшись, она ответила:

- Неплохая!

- Я был недостаточно осторожен. Ваш безразличный вид заставил меня поверить, что вы не станете воспринимать этот матч всерьёз! – Чжао Юйчжэ указал на стратегию Чу Юнсю, однако при этом он был очень тонок. Как и во время озвучивания своего вызова, он не стал прибегать к слишком едким словам.

- Находясь на поле боя ты должен выкладываться на полную, - произнесла Чу Юнсю. Очевидно, таким образом она проявляла любезность.

- Да, я должен поучиться этому у вас, старший. Несмотря ни на что, я должен выкладываться на полную, - ответил Чжао Юйчжэ.

- Удачи! – кивнула Чу Юнсю.

Чжао Юйчжэ был весьма тактичным молодым человеком. Умеющие думать люди могли с лёгкостью прочитать подтекст в его словах. Тем не менее, Чжао Юйчжэ всё ещё не был удовлетворён. Пока что он только сумел объяснить своё поражение тем, что его застали врасплох. Он ещё не сказал самого главного!

Видя, что Чу Юнсю начала направляться в сторону мест своей команды, Чжао Юйчжэ поспешил её окликнуть:

- Старший, в следующий раз я не попадусь в вашу ловушку!

Верно! Он попал в её ловушку! Чжао Юйчжэ попытался сделать свои слова предельно простыми для понимания. Он хотел, чтобы все поняли, насколько Чу Юнсю боялась его. Ей даже пришлось прибегать к уловкам, чтобы одержать над ним победу.

Чу Юнсю уже вернула микрофон ведущему, однако микрофон лишь служил средством для усиления звука. Он вовсе не был нужен для разговора двух игроков на сцене. После оклика Чжао Юйчжэ, Чу Юнсю развернулась в его сторону. Ведущий почувствовал, что эта ситуация может стать потенциальным острым моментом, поэтому он устремился к Чу Юнсю и протянул микрофон к её рту.

- В следующий раз? – Чу Юнсю выглядела немного сконфужено. – Ты ведь уже второй год играешь на сцене? Разве в следующем году ты сможешь участвовать в соревновании новичков?

- Что? – Чжао Юйчжэ был полностью ошеломлён её ответом. Тот был совершенно не к месту! Он ведь произнёс эти слова из вежливости, как фраза «в следующий раз» могла стать ключевыми словами? Чу Юнсю воспользовалась этой небольшой лазейкой. Из-за нелепости её ответа Чжао Юйчжэ не смог быстро сформулировать свой ответ. Не дождавшись от него никакой реакции, Чу Юнсю развернулась и принялась уходить со сцены.

« Что это было?» - Чжао Юйчжэ недоумённо почесал голову. Он хотел ответить Чу Юнсю, однако ведущий уже начал подводить к завершению этот раунд. Чжао Юйчжэ не мог и дальше оставаться на сцене, поэтому он отдал ведущему микрофон, пообещав себе подняться ещё выше.

Оба матча вызвали сильные громовые раскаты, однако дождь так и не пошёл. Чжао Юйчжэ не стал добавлять едкости в свои слова. Чу Юнсю также оставалась такой же спокойной, как и всегда: никакого напряжения прошлогоднего соревнования новичков.

Ивент продолжился. Остался всего один раунд соревнования новичков. Обычно в этом раунде участвовал новичок принимающей стороны, однако в команде Маленькой Травы остался всего один подходящий для этой роли игрок, Гао Инцзе. Тем не менее, Гао Инцзе уже участвовал в соревновании новичков прошлого года, поэтому он не мог выйти на сцену. Из-за этого звёздному ивенту этого года пришлось нарушить традицию. Ведущий объявил, что на сцену приглашается Лоу Гуанин из команды Небесных Мечей.

- О… - эта новость вызвала немало шума среди зрителей.

Во-первых, команда Небесных Мечей также располагалась в городе В. Пока что их навыков было недостаточно, чтобы стать угрозой для команды Маленькой Травы, тем не менее, фанаты Маленькой Травы обращали на них определённую долю своего внимания.

В дополнение ко всему стоило сказать, что Лоу Гуанин был легендарной фигурой. Он был знаменитым денежным воином в игре. Никто и предположить не мог, что он зайдёт настолько далеко, что создаст собственную команду и попадёт вместе с ней в про-лигу. Добиравшиеся до этой точки обычные игроки считались лучшими среди лучших.

- Этот парень довольно популярен, не так ли? – прокомментировала реакцию зрителей Чень Го.

- Хаха, - рассмеялся Е Сю. Они уже довольно давно общались с Лоу Гуанинем. Со временем их связь становилась только крепче. Тем не менее, он не думал, что впервые увидит этого парня на большом экране стадиона, когда тот начнёт подниматься на сцену.

Нельзя было сказать, что Лоу Гуанин обладал какой-то выдающейся внешностью, тем не менее, его это явно нисколько не беспокоило. Под взглядами множества людей он спокойно поднимался на сцену.

Лоу Гуанин всё ещё считался новичком в профессиональном круге. Текущие боевые свершения Небесных Мечей не удовлетворяли возложенных на них ожиданий. Ими нельзя было гордиться. Тем не менее, Лоу Гуанин вёл себя даже раскованней первого игрока Славы, Чжоу Зекая.

Конечно, спокойствие Чжоу Зекая проистекало из его личности. С другой стороны уверенное поведение Лоу Гуанина показывало, что подобные торжественные церемонии были для него не в новинку. Оказавшись в такой ситуации, он совершенно не нервничал.

Ведущий начал рассказывать о легендарной игровой карьере Лоу Гуанина. Он отметил, что личность Лоу Гуанина и его положение в команде были немного особенными. Он был не просто членом команды, он был её боссом. В итоге, даже если игра Небесных Мечей не будет соответствовать возложенным на них ожиданиям, позиция Лоу Гуанина в команде всё равно будет выделяться по сравнению с другими про-игроками.

Отвечая на вопросы ведущего, Лоу Гуанин чувствовал себя словно рыба в воде. Он был значительно сильнее Чжао Юйчжэ, который скрывал свою напряжённость за неловкой улыбкой.

- Эй, ты не думаешь, что он вызовет тебя? – неожиданная мысль возникла в голове Чень Го.

- Меня? – Е Сю на мгновение запнулся, прежде чем покачать головой. – Он не станет этого делать. Этот парень знает, что такое приличия. Если бы он хотел бросить мне вызов, то сперва предупредил бы меня об этом.

- Как скучно! – Чень Го всё ещё продолжала надеяться на чудо, однако Лоу Гуанин разбил вдребезги её надежды. Он хотел бросить вызов первому Берсерку Славы, Юй Фэну.

В этом сезоне Юй Фэн перешёл из команды Синего Дождя в команду Сотни Цветов, где занял место ядра команды. К сожалению, он начал скатываться на дно вместе с ней. Некоторые даже начали предрекать Сотне Цветов стать второй Великолепной Эрой.

Тем не менее, в течение сезона команда Сотни Цветов начала постепенно улучшать свою игру. Пара Цветущего Хаоса Юй Фэна и Цветущих Цветов Цзоу Юаня всё сильнее начинала сыгрываться друг с другом, зарабатывая всё большую популярность и поддержку обычных игроков. Никто не сомневался в том, что Цветущий Хаос Юй Фэна будет выставлен на звёздное голосование. Его место в Синем Дожде занял новичок команды, Лу Ханьвэнь. Его бывшим Берсерком, Блистательным Остриём, начал управлять другой игрок. Тем не менее, он не часто появлялся на сцене, а его игра не была настолько цепляющей, чтобы его кандидатуру выставили на голосование звёздного рейтинга. Титул первого Берсерка Славы вслед за Юй Фэном вернулся в Сотню Цветов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 926 Пять членов Небесных Мечей.**

Глава 926 Пять членов Небесных Мечей.

Ведущие любили игроков с историей. В таком случае им не нужно было напрягать мозги, чтобы придумывать, как их представить. Пока ведущий рассказывал о ситуации Юй Фэна, тот поднялся на сцену, поздоровался с Лоу Гуанинем и пожал ему руку.

Из-за того, что Лоу Гуанин считался денежным воином, люди подсознательно считали его деспотичным и высокомерным. Некоторые даже надеялись, что высокомерный вызов Лоу Гуанина закончится тем, что Юй Фэн ударит его по лицу.

Тем не менее, Лоу Гуанин вёл себя весьма элегантно. Со стороны казалось, что ему доставляло удовольствие общение с Юй Фэном. Он был маленьким персонажем на про-сцене, однако стоя рядом со звёздным игроком и Богом, его аура нисколько ему не проигрывала. С этой точки зрения никто не воспринимал предстоящий матч в формате соревнования новичков.

Новички были неопытными, а также не обладали обширными знаниями о том, как вести себя на сцене. Даже несмотря на то, что Чжао Юйчжэ бросил амбициозный вызов Богу, его аура выглядела слабой.

Но Лоу Гуанин? Он был игроком новой команды Альянса. Он не был Богом, как Сун Сян или Тан Хао, а также не обладал энергией Лу Ханьвэня. Он без всяких изысков стоял на сцене, но у зрителей создавалось впечатление, что он ничем не уступает Юй Фэну.

Уверенность Лоу Гуанина не могла родиться из его силы. Прошла уже половина сезона. Те, кто обращал внимание на игру его команды, хорошо знали об уровне его навыков.

- Владелец по-настоящему удивителен!

В толпе ходили разного рода шепотки. Люди сумели почувствовать, что Лоу Гуанин был необычным новичком.

В текущем противостоянии не было злости или провокации. Также в нём не было обычного отношения фаната к своему кумиру. Несмотря на то, что Лоу Гуанин объяснил причину своего вызова тем, что Юй Фэн является его любимым игроком, это не была какая-то лесть, которую многие новички адресовали Богам, которых они почитали. Она происходила из его восхищения и уважения по отношению к Юй Фэну. Зрители неправильно его поняли. Они даже подумали, что сейчас Лоу Гуанин скажет нечто подобное: «Ты не хочешь присоединиться к моей команде?».

Лоу Гуанин, конечно, не стал задавать такой неподходящий вопрос. Парни использовали собственные аккаунты. После выбора карты они начали сражаться.

Сражение было напряжённым. По мечам Берсерков стекала кровь. Это был их обычный стиль сражения. Многие навыки Берсерков пробуждались только после того, как персонаж терял 50% здоровья. Некоторые игроки намерено подставлялись под удары, чтобы добиться большей взрывной мощи. Берсерки следовали по пути стратегии, которая описывалась фразой: «убить тысячу врагов, пожертвовав 800 союзниками». Берсерки считались самым мужественным классом Славы. В тоже самое время это был наиболее неудобный для лечения класс. Клерики часто не знали, получали Берсерки урон намеренно, чтобы усилить свои атаки или нет. Не способные сделать правильные выводы, Клерики начинали теряться. В итоге Берсерки часто говорили Клерикам, когда их нужно было лечить, а когда нет.

Каждый Берсерк надеялся попасть в группу с целителем, который сумеет понять его намерения. С другой стороны каждый целитель надеялся, что в их команде не будет Берсерков. Если же в команде всё же будет Берсерк, то они надеялись, что он, хотя бы не будет храбрым героем, бесстрашно бросающимся на амбразуры.

Несмотря на напряжённость сражения между Юй Фэном и Лоу Гуанинем, эксперты могли сказать, что оба игрока сражаются не в полную силу.

Будучи вызванным Богом, Юй Фэн сдерживал себя. Являясь бросившим вызов новичком, Лоу Гуанин также не выкладывался на полную.

В итоге матч выиграл Юй Фэн, однако Лоу Гуанин, проиграв в матче, выиграл войну.

После окончания матча парни вместе спустились со сцены, продолжая общаться друг с другом. Соревнования новичков первого дня ивента закончились подобным дружеским матчем.

Ивент закончился. Про-игроки начали покидать стадион, пользуясь специально подготовленными для них выходами. Е Сю с ребятами пришлось уходить вместе с остальными зрителями.

Зона около выхода была наполнена шумом. Когда ребята покинули стадион, Чень Го позвонили на мобильный. Посмотрев на экран своего телефона, она обнаружила восемь пропущенных звонков от Лоу Гуанина.

- Эй, Малыш Лоу! – подняв трубку, грубо произнесла Чень Го. Она видела его изящество в финальном матче новичков. Чень Го была одной из тех, кто считал денежных воинов высокомерными людьми. Однако, начав общаться с Небесными Мечами, она постепенно изменила своё мнение. Увидев Лоу Гуанина на сцене, её изначальное впечатление о нём полностью поменялось.

Несмотря на то, что Лоу Гуанин считался самым знаменитым денежным воином Славы, он также имел навыки и стиль. Чень Го чувствовала, что она проигрывает ему как босс!

- Ах! Это я. Вы ещё не вышли? – ответил Лоу Гуанин.

- Мы вышли. Как дела? На сегодняшний вечер что-то намечено? – Чень Го попыталась быть более активной.

- Ха, давайте вместе перекусим! Стоя спиной к главному входу стадиона пересеките дорогу: там вы увидите чайный ресторанчик. Мы ждём вас внутри! Вторая комната, - произнёс Лоу Гуанин.

- Хорошо, мы выдвигаемся, - не стала отказываться Чень Го. Они приехали сюда по его приглашению. Было бы странно, если бы они отказались с ним увидеться.

Ребята продолжили следовать за толпой. Многие люди пересекали дорогу, однако было много и тех, кто остался стоять у главного входа вместе с плакатами. Таким образом, они хотели выразить своим любимым командам и игрокам свою поддержку. Лоу Гуанин со своей командой уже находился в чайном ресторанчике через улицу. Очевидно, про-игроки покинули стадион не через главный вход. Фанаты были слишком невежественными, когда дело касалось сбора информации.

Перейдя через дорогу, группа Е Сю увидела искомый чайный ресторанчик. Войдя внутрь, они поинтересовались у обслуживающего персонажа, где находится вторая комната. Один из сотрудников провёл их туда. Во второй комнате находилось пять человек. Увидев прибытие группы Е Сю, они тут же повскакивали со своих мест. Один из них был особенно обрадован. Он даже выглядел немного озадаченным.

Чайные рестораны не считались местами особо высокого класса. Их внутреннее обустройство было вполне обычным. Когда в комнате оказалось девять человек, стало даже немного тесновато.

Это был первый раз, когда две группы встречались за пределами игры. Своими первыми словами Лоу Гуанин разрушил чувство того, что они были незнакомы друг с другом. Улыбнувшись, он произнёс:

- Вы видели мою игру? Как она вам? Бог, пожалуйста, дай мне парочку советов!

Лоу Гуанин посмотрел на Е Сю. Несмотря на то, что две стороны не были представлены друг другу, он моментально опознал в другой группе легендарного Бога Е Цю.

- Хаха, ты сражался слишком вежливо, - произнёс Е Сю. Он совершенно не стеснялся незнакомых людей. Создавалось впечатление, что это он был принимающей стороной. – Присаживайтесь. Почему вы все стоите?

После его слов все расселись по своим местам. Е Сю нетерпеливо выудил сигарету, предварительно поинтересовавшись, не желает ли кто угоститься? Все члены Небесных Мечей отказались. Е Сю не стал узнавать причину их отказа. Он просто положил пачку сигарет на стол и произнёс:

- Если кто-то захочет покурить, не стесняйтесь, смело угощайтесь! – после этого он начал быстро подкуривать свою сигарету.

Однако прежде чем он смог это сделать, Чень Го со скоростью молнии выбросила вперёд руку.

- Эй, где твои манеры! – воскликнула она.

- Хахахаха… - рассмеялся Лоу Гуанин. Он не стал никак комментировать эту сцену и вместо этого продолжил. – Может, представите себя?

- Танг Ро, Чень Го, я и Булочка, - Е Сю быстро представил ребят слева направо.

- Бао Жунсин! – несмотря на то, что Булочка не возражал, когда его называли Булочкой, он всё же оповестил всех о своём настоящем имени.

- Хаха, ты должно быть Вторжение Парной Булочки! – со смехом произнёс Лоу Гуанин.

- Кажется, ты слышал о моей мощи? Не плохо, - обрадовано ответил Булочка.

Лоу Гуанин был немного сбит с толку. Разве мы не знаем друг друга? Или ты не знаешь, кто я такой?

- Я Туманная Мгла, - Чень Го представила своего игрового персонажа.

- Я догадался, - кивнул Лоу Гуанин. Он встречал только одного человека, который осмеливался кричать на Бога Е Цю.

- Мягкая Мгла, - привстав со стула, произнесла Танг Ро.

- А, эксперт. Как удивительно, - произнёс Лоу Гуанин. Он не стал объяснять, что его так удивило, но люди с мозгами могли об этом и так догадаться. Мягкая Мгла была очень агрессивным Боевым Магом, однако за личиной этого персонажа скрывалась очень красивая девушка. Это был удивительный контраст.

- Я Рубака Лоулань! – начал представлять свою сторону Лоу Гуанин. – Цзоу Юньхай играет Океаном Впереди.

- Всем привет, - поздоровался Цзоу Юньхай.

- Вэнь Кэбэй, Идущий К Дому, - продолжил Лоу Гуанин.

Вэнь Кэбэй был тем самым обрадованным человеком. Он не знал, что ему делать, когда группа Е Сю вошла в комнату. После того, как его представил Лоу Гуанин, он не смог удержаться.

- Бог, пожалуйста, дай мне свой автограф! – воскликнул он.

- Где твои манеры? – пожурил своего товарища Лоу Гуанин, подражая недавнему замечанию Чень Го. Отсмеявшись, Чень Го ощутила целую палитру бушевавших внутри неё эмоций. Вначале она тоже была невинна, но сейчас? Она перевела взгляд на Е Сю. Его сигарета так и не была подкурена, однако она по-прежнему находилась у него во рту. Это раздражало!

- Это Гу Сие. Он наш Борец, Ночной Прилив. А это Чжун Ели. Она наш Клерик, Тысяча Опавших Листьев, - завершил представлять всех Лоу Гуанин. Это была их игровая группа, состоявшая из пятерых человек: четырёх парней и одной девушки.

- Ваши Небесные Мечи больше не состоят из одних вас… - произнёс Е Сю.

- Да… но… здесь больше нет мест, - с улыбкой ответил Лоу Гуанин. Он только что придумал это оправдание. Он не планировал приводить с собой больше людей. Остальные члены Небесных Мечей не имели никаких отношений с Е Сю и его группой. Это означало, что их встреча была обусловлена их дружбой в игре.

- Здесь немного тесновато, - Чень Го видела дружелюбный настрой другой стороны. Она не стала заострять внимания на деталях и вместо этого прокомментировала общую обстановку.

- В это время поблизости больше нет открытых заведений, - ответил Лоу Гуанин.

- Тогда что вы приготовили для вечернего перекуса? – с улыбкой спросила Чень Го. Она была от природы открытым человеком и с лёгкостью находила общий язык с незнакомыми людьми. Е Сю уже давно знал об этой черте её характера.

- Есть что-то особенное, чего бы ты хотела съесть? – вопросом на вопрос ответил Лоу Гуанин.

- А в этом месте подают всё что угодно? – улыбнулась Чень Го.

- Нет, но если ты захочешь, мы можем заказать еду в другом месте, и нам привезут её сюда, - улыбнулся в ответ Лоу Гуанин.

Чень Го была озадачена. Как тиранично. Этот нувориш продемонстрировал, как умели вести дела богатые люди. Нужно было закруглять эту тему, иначе их могли выгнать из этого места. Всегда существовали места, где на вас будут смотреть свысока.

- Я просто шучу. Неважно. Мы пришли сюда не для того чтобы есть, - произнесла Чень Го.

- Что? Если вечерний перекус не о еде, тогда о чём? – вмешался Булочка.

- …

С этими ребятами лучше было не говорить об определённых вещах, но в случае с Булочкой лучше было вообще ни о чём не говорить.

Примечание английского переводчика.

Официальный перевод будет cha chaan teng. В чайных ресторанчиках обычно подают гонконгскую кухню и гонконгскую кухню западного стиля. Слово «чай» в названии чайных ресторанов отделяет их от западных ресторанов, в которых подаётся вода, вместо чая.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 927 Плохой друг Небесных Мечей.**

Глава 927 Плохой друг Небесных Мечей.

Учитывая общий интерес к Славе, группам Е Сю и Лоу Гуанина было о чём поговорить. Обе группы весело переговаривались между собой. Как и сказала Чень Го: поедание еды было не главной целью их встречи.

Можно даже было сказать, что ни один из них не хотел, чтобы этот вечер подходил к концу. Лоу Гуанин пригласил ребят навестить завтра их команду Небесных Мечей. В конце концов город В также был их домашним городом. Всё равно ивент всех звёзд проходил по вечерам, поэтому днём особо нечем было заняться.

У группы Е Сю не было причин отказываться. После согласования расписания завтрашнего дня, обе группы вернулись в свои жилые места.

Следующим утром Лоу Гуанин заехал на своей машине за группой Е Сю в отель, после чего забрал их на базу Небесных Мечей.

- Ну как? Неплохо, не правда ли? – Лоу Гуанин гордо встал под логотипом команды, который висел над главным входом его клуба. Логотип Небесных Мечей ничем не отличался от логотипа их гильдии. Это было изображение знаменитого меча, меча сути. Нарисовавший его художник знал своё дело. Он был уменьшен, но всё равно различим. Висевший над главным входом в клуб логотип был даже больше взрослого человека. Изображение меча сути превосходило игровой оригинал.

- Смотрите. Вон там находится наш стадион, - Лоу Гуанин указал в другом направлении, где находился стадион его команды, ничем не уступавший стадиону Маленькой Травы.

- Невероятно! – восхитился Е Сю. Он был искренен. Эта арена демонстрировала гордость Лоу Гуанина по отношению к его успеху в Славе. В Альянсе далеко не у всех команд были свои стадионы. Многие команды арендовали чужие стадионы для проведения своих домашних матчей.

Чтобы построить стандартный игровой стадион, нужно было потратить сотни миллионов юаней. Обычный клуб не мог себе позволить подобные траты. Только гранды Альянса имели собственные стадионы. Они использовались не только игроками Славы. Их также можно было использовать для проведения традиционных спортивных мероприятий. Когда там не проходили официальные матчи, стадионы арендовались для проведения различных активностей. Эта была важная часть клубных доходов.

Команда Небесных Мечей недавно вошла в Альянс. Их будущее ещё было неясно, тем не менее, они инвестировали огромную сумму на строительство стадиона. Лоу Гуанин не был расточительным человеком, который не серьёзно относился к деньгам. Его решение построить стадион демонстрировало его решимость по отношению к Славе.

- Хотите посмотреть стадион? – предложил Лоу Гуанин.

- В будущем у нас ещё будет возможность это сделать, - с улыбкой отказался Е Сю.

Лоу Гуанин на мгновение был сбит с толку, однако потом до него дошёл смысл сказанного. Рассмеявшись, он ответил:

- Когда придёт время, пожалуйста, обходитесь с нами полегче!

- Сколько денег ты планируешь нам предложить? – спросил Е Сю.

- Чёрт! – Лоу Гуанин отступил назад, после чего осмотрелся по сторонам, словно увидел призрака. – Если ты говоришь это так открыто, то нас определённо накажет Альянс, не так ли?

- Хахаха, конечно, - Е Сю был хорошо знаком с правилами Альянса. В случае нарушения соревновательной целостности лиги они будут строго наказаны. Парни просто шутили. Если бы они говорили всерьёз, то в будущем им бы пришлось столкнуться с реальными последствиями.

- Давайте уже зайдём внутрь… - Лоу Гуанин поспешил завести всех в здание клуба, как если бы их сумел обнаружить Альянс, останься они стоять снаружи.

Если Лоу Гуанин не пожалел потратить деньги на строительство стадиона, разве обустройство его клуба могло быть бедным?

Пройдя через успокаивающий зелёный сад, они попали в центр клуба Небесных Мечей. Чень Го стало стыдно. По сравнению с инвестициями другой стороны, её «огромные инвестиции» в снятие их игрового дома были ничем! Игроки Счастья такие жалкие…

Подумав об этом, Чень Го украдкой посмотрела на ребят своей группы. Они выглядели вполне нормально. Когда Булочка увидел тренировочный центр, он даже возмутился:

- Почему он находится так далеко? В нашем Счастье всё гораздо удобнее. Нам нужно сделать всего несколько шагов, чтобы попасть из района в тренировочную комнату.

- Района? – недоумённо переспросил Лоу Гуанин.

- Ага! Лесного парка! Это район высокого класса! – в этот момент Булочка выглядел более гордым, чем Лоу Гуанин, когда он стоял под логотипом своей команды и указывал на их стадион.

- Заткнись Булочка! – Чень Го почувствовала ещё большую неловкость. Несмотря на то, что она знала, что разница между их организациями была сравнима с разницей между днём и ночью, она не могла не сравнить себя с Лоу Гуанинем. От результатов этого сравнения ей хотелось заплакать. Тем не менее, Булочка продолжил выдерживать горделивую позу. Чень Го казалось, что тот потоптался по её сердцу.

- Что? – недоумённо почесал голову Булочка.

- Прошу, прошу. Пожалуйста, входите, - Лоу Гуанин не понимал, что происходит. В итоге он решил сменить тему, пригласив всех внутрь.

Внутренняя обстановка клуба поражала роскошью. В клубе Небесных Мечей была своя зона отдыха, спортивный зал и другие вещи, которых не было у Счастливой команды. Чень Го снова начала испытывать смущение. Открыв рот, Булочка наповал сразил её следующим вопросом:

- Где компьютеры?

- Что? Мы почти пришли… - немного неловко ответил Лоу Гуанин. Он ускорил свой темп.

Вскоре ребята прибыли в тренировочную комнату Небесных Мечей. Вся команда пребывала в сборе. На этот раз это не была группа Лоу Гуанина из пяти человек. Остальные шесть рекрутов тоже присутствовали здесь. Несмотря на то, что эти игроки были пока никому не известны, они обладали профессиональными навыками. Практически все они однажды были частью профессиональных команд. Хотя они и не взаимодействовали со Счастливой командой, будучи частью Небесных Мечей, они понимали, какие отношения связывают их команды.

Поздоровавшись с ребятами, они расселись по своим местам.

Это место имело отличную атмосферу и отличные условия. Если бы они сказали, что не будут тренироваться, это бы было невежливо.

Всем не терпелось испытать свои силы.

- Сыграем раунд? – предложил Лоу Гуанин.

Е Сю ещё не успел ответить, когда до его ушей донёсся чистый и громкий смех, доносящийся из-за пределов тренировочной комнаты.

- Хахахаха, я вернулся! Где Старина Лоу? Скорее выходи!

- Хм? – Е Сю не понимал, что происходит. Посмотрев на Лоу Гуанина, он увидел на его лице уродливое выражение. Тот подбежал к двери и попытался её закрыть, однако другая сторона уже начала протискиваться внутрь.

- Эй эй! Что ты делаешь? Я вижу тебя! Не прячься!

В итоге Лоу Гуанину пришлось его впустить. Аккуратно одетый человек вальяжно прошествовал в комнату. Вместе со своими шёлковыми штанами он полностью соответствовал образу сынка богача. Войдя внутрь, он осмотрел комнату. Очевидно, ему были знакомы четыре человека из группы Лоу Гуанина, потому что он вежливо с ними поздоровался. Остальных шесть членов команды были им проигнорированы. После этого его взгляд упал на ребят из Счастья. Вид двух красивых девушек заставил его глаза засиять.

- Вау, Старина Лоу! У тебя снова пополнение! Кажется, в этот раз тебя не подвели глаза! – громко произнёс незваный гость.

- Почему ты ещё не ушёл? – спросил у него Лоу Гуанин.

- Хахаха, испугался? – ответил незнакомец.

- Я просто раздражён, ок? – ответил Лоу Гуанин.

- Я делаю это для тебя! Посмотри на свою команду и её рекорд. Мне стыдно за тебя. Вам нужно срочно повысить свой уровень навыков, - наставительным тоном произнёс незнакомец.

Поведение этого парня вызывало у всех присутствующих отвращение. Если бы подобный тип появился в доме Чень Го, она бы давно уже вмешалась, однако это был клуб Лоу Гуанина, поэтому она не стала ничего делать. Её изумили слова незнакомца. Он говорил так, словно у него были какие-то навыки.

Прежде чем были сделаны какие-то выводы, незнакомец махнул рукой и произнёс:

- Подождите. Я вернусь, как только разберусь со своими делами! – после этих слов он вышел за дверь и направился в сторону ресторана. Он был хорошо знаком с внутренним устройством клуба. Создавалось впечатление, что клуб Небесных Мечей был его домом.

- Кто это? – Е Сю и остальным ребятам было очень интересно.

На лице Лоу Гуанина отобразилось выражение беспомощности.

- Он мой друг детства. После того как я создал команду, он решил начать меня донимать. Очевидно, ему это приносит огромное удовольствие. Когда ему нечем заняться, он приводит к нам экспертов, чтобы мы сразились с ними. Он меня сильно раздражает.

- Но что в этом плохого? – недоумённо спросила Чень Го.

- Если мы проигрываем, он напоминает нам об этом в течение всего года, - мрачно ответил Лоу Гуанин.

- И сколько раз вы уже проиграли? – спросила Чень Го.

- Три раза… несмотря на то, что он находит не таких уж и сильных людей, после множества матчей, неизбежно возникают случайности… - через силу ответил Лоу Гуанин.

- Малыш Бэй, этого не должно было произойти в прошлый раз, - произнёс Цзоу Юньхай.

- Прошлый проигрыш Сие был ничем не лучше! – возмутился на несправедливое обвинение Вэнь Кэбэй.

- Самым худшим проигрышем был матч Старины Лоу! – перевёл стрелки Гу Сие.

Игроки перекидывали вину с одного на другого. Команды не так должны были разбираться с конфликтами, однако было видно, что игроки не придавали этим проигрышам особого значения. Тем не менее, они их раздражали. Именно поэтому они продолжали винить других.

- Кто знает, кого он найдёт на этот раз?

- Старина Лоу, скорее закрой дверь!

- В прошлый раз я так и сделал, однако этот парень поставил палатку у двери и чуть не устроил барбекю!

Пять игроков вступили в оживлённую дискуссию друг с другом. Остальные не вмешивались. Умеющий видеть, мог сказать, что, несмотря на то, что Лоу Гуанин и его товарищи были раздражены этим парнем, они были друзьями. Их отношения не были поверхностными. Иначе, почему ему позволяли раз за разом врываться в тренировочную комнату команды?

Однако, исходя из поведения этого парня, можно было сказать, что он был плохим другом.

Пять игроков продолжали переговариваться друг с другом. В этот момент голос их плохого друга снова донёсся из-за двери.

- Я вернулся! Старина Лоу, ты готов? На этот раз не убегай! Он вызывает тебя!

- О о о, Старина Лоу, ты готов? – начали подкалывать его четыре товарища.

- У меня нет на это времени, - грубо ответил Лоу Гуанин.

- Хаха, я не думаю, что это займёт много твоего времени, - со смехом ответил плохой друг, после чего вошёл в комнату.

- Старина Лоу, не сдерживайся. Давай! – начали подначивать его друзья.

Лоу Гуанин задумался на мгновение. Пройдясь по кругу, он наконец-то занял место.

- Пусть твой человек скорее приходит!

Сказав эти слова, Лоу Гуанин достал свою карту аккаунта, однако при этом не стал заходить в игру. Первым делом он вошёл в QQ чат.

- Бог, помоги мне преподать этому панку очень очень очень очень очень хороший урок! – отправил он сообщение Е Сю. После этого он передал ему свою карту аккаунта. Под прикрытием ряда мониторов карта незаметно скользнула в руку Е Сю. Никто не смог этого заметить.

- Не слишком ли это жестоко? – Е Сю также использовал для своего ответа QQ чат.

- Да, чем жёстче, тем лучше. Убей его за секунду! – ответил Лоу Гуанин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 928 Непростой оппонент.**

Глава 928 Непростой оппонент.

- Ну и где твой человек?! – уверенность в победе Лоу Гуанина моментально взлетела ввысь, после того как он передал карточку со своим аккаунтом Е Сю.

- Я смотрю, тебе не терпится начать, Старина Лоу? Не будь таким нетерпеливым. Твой оппонент вскоре придёт, - произнёс его друг, делая попытку подойти к его месту.

- Не подходи! Я не хочу, чтобы ты подсматривал! – Лоу Гуанин просимулировал обеспокоенность того, что другая сторона будет вести грязную игру. В реально же он боялся, что его друг увидит, что вместо него в матче будет участвовать Е Сю.

- Ты настолько серьёзно настроен? Чем серьёзнее ты настроен, тем хуже тебе будет потом! – вздохнув, покачал головой его друг.

Несмотря на то, что сейчас парни были соперниками, они очень хорошо знали друг друга. Лоу Гуанина очень удивила уверенность его друга. Хотя этот парень сам и не играл в Славу, он часто контактировал с ним и другими фанатами Славы. И вот теперь он решил нанести удар по Небесным Мечам. Его старый друг обладал определённым уровнем суждения. Он хорошо знал о его текущем уровне навыков. Какой-то случайный эксперт вряд ли мог справиться с командой Небесных Мечей, поэтому раньше ему приходилось надеяться, что Лоу Гуанин или другие ребята допустят какую-нибудь ошибку. Теперь же он был уверен в своей победе с самого начала. Где он нашёл этого невероятного эксперта? Шансы на победу у обычного эксперта были довольно низки, чтобы его старый друг вёл себя столь уверенным образом. Кто в здравом уме захочет подставлять своё лицо для удара?

Лоу Гуанин был немного обеспокоен, однако стоило ему вспомнить о том, что за него будет играть Бог, как он почувствовал небольшое облегчение. Тем не менее, он всё равно изобразил шок, чтобы другая сторона не разгадала его намерения.

- Кого ты нашёл? – дружба была дорогой с двусторонним движением. Как Лоу Гуанин понимал своего старого друга, так и тот понимал его. Другая сторона демонстрировала повышенную самоуверенность, поэтому Лоу Гуанину необходимо было изобразить тревогу, дабы избежать подозрений.

- Хаха, ты вскоре сам его увидишь, - ответила другая сторона.

«Этот парень, он ведь не мог позвать про-игрока, не так ли?» - подумал Лоу Гуанин. В конце концов, сейчас проходил уик-энд всех звёзд, поэтому все про-игроки Славы собрались в городе В. Если его друг хотел нанести по нему удар, тогда он на самом деле мог заплатить какому-нибудь про-игроку!

В этот момент в дверном проёме появилась чья-то фигура. Лоу Гуанин встал с кресла и посмотрел в направлении входа. Незнакомец… Этот парень не был про-игроком.

- Отлично, ты пришёл. Тогда начнём? – его старый друг вёл себя как дома. Он предоставил своему гостю место за компьютером.

Гость не стал ничего говорить. Он сел за компьютер, достал свою карту аккаунта и зашёл в игру.

- Номер комнаты, - Лоу Гуанин тайно отправил сообщение Е Сю, после чего громко объявил другой стороне о номере созданной комнаты.

Персонаж гостя быстро вошёл на Арену и нашёл искомую комнату. Комната уже была заполнена желающими понаблюдать за схваткой игроками. Наблюдать за сражением из игры было гораздо удобнее, чем из-за плеча играющего. Лоу Гуанин был в числе зрителей.

Очередное Сонное Лето.

У этого гостя был довольно интересный ник персонажа. Когда Лоу Гуанин увидел его класс, он моментально понял, почему его друг захотел бросить вызов именно ему. Очередное Сонное Лето был Берсерком.

- Играем по обычным правилам. Случайная карта, один матч, - произнёс Лоу Гуанин.

- Ты не хочешь получить несколько дополнительных шансов? – ухмыльнулся его друг.

- У меня нет времени, - хмыкнул в ответ Лоу Гуанин. – Давайте начинать.

После его слов Е Сю очень оперативно выбрал случайную карту и нажал на кнопку готовности. После завершения обратного отсчёта персонажи были телепортированы на карту. Случайным образом была выбрана карта внутри помещения, Таверна.

Карты для дуэлей не были особо большими, однако по сравнению с картой арены, которую выбирали игроки, когда не желали терять время, карта таверны имела гораздо больший размер. В картах с помещениями большое количество комнат раздражало значительно сильнее, чем наличие большого количества препятствий. На карте таверны было пять взаимосвязанных комнат, а также один винный погреб: в целом получалось шесть комнат.

Рубака Лоулань Е Сю и Очередное Сонное Лето находились в разных комнатах. Не зная, где находится их оппонент, они прошествовали к выходу.

Зрители тут же принялись осматривать снаряжение Очередного Сонного Лета. Снаряжение обычных персонажей не могло сравниться со снаряжением профессиональных персонажей. После выхода обновления у обычных игроков наконец-то появился шанс сократить между ними дистанцию.

Тем не менее, это был всего лишь шанс. Многие ли могли получить оранжевое снаряжение 75 уровня?

Когда зрители проверили снаряжение Очередного Сонного Лета, они оказались шокированы. У него было четыре части оранжевого снаряжения 75 уровня. В их число входило оранжевое оружие: бескрайний двуручный меч. Не стоило упоминать о бросающихся в глаза характеристиках оранжевого снаряжения 75 уровня. Помимо впечатляющих характеристик, бескрайний двуручный меч обладал эффектом разрушения, который увеличивал количество прочности, которое теряло в бою вражеское снаряжение.

Это была очень порочная способность.

Что собой представляла прочность оружия? Это были деньги!

С каждым ремонтом снаряжение теряло свою максимальную прочность, вплоть до того момента, когда его уже нельзя было починить. Чтобы избежать падения максимальной прочности, при ремонте нужно было использовать специальные материалы. Чем лучше было снаряжение, тем более дорогие материалы использовались при ремонте. Другими словами: чем лучше было снаряжение, тем дороже стоил его ремонт.

Этот понижающий прочность двуручный меч был шипом, направленным в голову оппонента, который сражался с владельцем этого оружия. Самым ужасающим было то, что если битва затягивалась, бескрайний двуручный меч мог понизить прочность вражеского оружия до нуля. В Славе, если прочность оружия падала до нуля, тогда оно ломалось и превращалось в никому не нужный мусор.

«Возможно, этот парень специально использует это оружие, чтобы сломать наше снаряжение?» - подумал Лоу Гуанин. Несмотря на то, что снаряжение Небесных Мечей уступало по своему качеству снаряжению топовых команд про-лиги, она было, по крайней мере, на порядок лучше снаряжения обычных игроков. Когда его старый друг находил людей для сражения с ними, он обеспечивал их снаряжением. Может этот парень и не имел никакого отношения к Славе, однако при помощи денег ему не составляло труда достать необходимое снаряжение. Чтобы доставить проблемы Лоу Гуанину и тем самым развлечь себя, он был готов пойти на подобные траты.

«Должно быть, это план этого парня» - Лоу Гуанин посмотрел на своего старого друга. Зная, что на его стороне был Бог, он был уверен, что замысел этого засранца не сработает.

Два Берсерка продолжали блуждать по таверне. Ни один из них не стал спускаться в винный погреб. Они просто бродили по комнатам, чтобы встретить своего оппонента. Спустя какое-то время в одной из комнат состоялась долгожданная встреча. Открыв двери с противоположных концов комнаты, парни увидели друг друга.

Сокрушение гор!

Первым свой ход сделал Е Сю, активировав распространенный наступающий навык среди Берсерков.

Его оппонент был хорошо знаком с этой популярной тактикой. Очередная Сонная Ночь слегка отпрыгнул назад и активировал рисунок мечом, взмахнув перед собой клинком. Сокрушение гор имело не меньший приоритет, чем рисунок мечом, поэтом рисунок мечом не мог отправить в полёт Рубаку Лоуланя, который находился в середине анимации своего навыка. Тем не менее, он всё равно мог нанести по нему урон. После активации своего навыка Очередная Сонная Ночь снова слегка отпрыгнул назад, очень точно выходя из зоны поражения ударной волны от сокрушения гор.

Е Сю был шокирован. Этот парень сумел при помощи двух прыжков свести его атаку на нет. Первый прыжок позволил ему избежать начального взмаха меча, а также провести контратаку на максимально близкой дистанции. С помощью второго прыжка он избежал урона от ударной волны, с которой не мог ничего сделать его рисунок мечом. Он выбрал для своих прыжков очень точное время. В его действиях прослеживалась искусность опытного игрока, а двух совпадений, как известно, не бывает.

Е Сю моментально стал более серьёзно воспринимать своего оппонента. Если бы на его месте находился какой-то обычный игрок, то Е Сю бы не стал заботиться о том, попало его разрушение гор по нему или нет: он бы просто продолжил вести своё наступление. Тем не менее, два точных прыжка дали ему понять, что если он будет действовать беспечно, тогда контратаки его оппонента сумеют доставить ему немало проблем. Поэтому, не дожидаясь завершения действия сокрушения гор, он отменил его и активировал защиту.

С громким звуком рисунок мечом врезался в защиту Рубаки Лоуланя. Е Сю воспользовался этим моментом, чтобы приземлиться на землю. Оба Берсерка при своём первом обмене ударами выбрали навыки Мастеров Меча. Звук от столкновения двух двуручных мечей заставил сердце Лоу Гуанина подпрыгнуть. Кто знает, сколько прочности потеряло его оружие при этом столкновении?

После своего приземления Рубака Лоулань активировал сокрушающий выпад. Этот навык был выполнен настолько быстро, что создавалось впечатление, будто ещё не приземлившись, он устремился вперёд.

Другая сторона, очевидно, не ожидала подобных действий от своего оппонента. Очередная Сонная Ночь поспешил уклониться от сокрушающего выпада. Рубака Лоулань продолжил цепочку своих атак вихревым ударом. Другая сторона так же быстро активировала вихревой удар. Два Берсерка начали дико размахивать своими двуручными мечами. Звуки от их столкновений наполняли уши зрителей, повсюду лилась кровь, здоровье персонажей продолжало убывать.

Во время вихревых ударов игрокам приходилось постоянно менять угол каждой атаки, чтобы добиться максимально возможного урона. Оба игрока были отлично подкованы в этой технике. Иногда они атаковали тела друг друга, а иногда парировали атаки. После завершения двух навыков оба персонажа получили примерно одинаковую порцию урона. Что же касается здоровья их оружия, прочности, то Рубака Лоулань, определённо, был проигрышной стороной.

«Неплохо!» - подумали про себя два игрока. Подобное столкновение одинаковых навыков было лучшим способом, проверить уровень навыков своего оппонента. Если они завершили их с примерно одинаковым результатом, тогда это означало, что их навыки находились на одном уровне.

«Кто этот парень?» - Е Сю не мог не задуматься над этим вопросом. Как много людей в кругу Славы могли сражаться с ним на равных? Когда пришёл этот парень, он не обратил на него особого внимания. Теперь же он осознал, что ему будет не так просто одержать в этой схватке победу. К сожалению, теперь он уже не мог увидеть лица своего оппонента, потому что оно было скрыто за монитором.

В отличие от Е Сю, его оппонент не был особо удивлён его игрой. В конце концов, он считал, что его оппонентом был Лоу Гуанин, а тот был про-игроком. Его не удивлял тот факт, что они были примерно на одном уровне.

«Ещё!» - произнесли про себя два парня. Оба персонажа одновременно взмахнули мечами, которые оставили после себя полосы багровой тени. Сопровожденные громким столкновением от мечей, два диких кровавых удара, активированных под одним углом, оказались парированы.

Сердце Рубаки Лоуланя разбивалось на части!

«Бог, пожалуйста, хватит играться! Если всё и дальше так продолжится, то мой меч сломается! Пожалуйста, немного разнообразь свою игру…».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 929 Дикий обмен навыками.**

Глава 929 Дикий обмен навыками.

Дикие кровавые удары ввели двух персонажей в состояние кратковременного ошеломления. После того как оно спало, они в одно и то же время начали атаковать. Взмахнув мечами, Берсерки активировали кровавые кресты. Этот навык состоял из двух взмахов: горизонтального и вертикального. Так как его использовали два персонажа, должно было получиться четыре удара, однако раздалось всего два звука от столкновения мечей. Обе стороны атаковали одновременно. Даже звуки их эффектов были похожи.

\*Кланг! Кланг!\*

Кровавые кресты снова встретились, отправляя в разные стороны снопы искр. Эти низкоуровневые навыки не особо повлияли на двух персонажей. Тем не менее, после этого раунда атак двуручный меч Рубаки Лоуланя потерял очередную единицу прочности.

Нельзя было сказать, что прочность снижалась стремительными темпами, иначе вряд ли многие могли себе позволить поддерживать сохранность своего снаряжения. Просто парни сражались в каком-то немыслимо диком темпе. Атака следовала за атакой, из-за чего увеличивалась нагрузка на их снаряжение. В Славе было множество подобных мелких деталей. При учёте эффекта разрушения от бескрайнего двуручного меча Очередного Сонного Лета, можно было сказать, что оружие Рубаки Лоуланя довольно быстро теряло свою прочность.

Из-за этого Лоу Гуанин почувствовал, как его сердце подскочило к горлу. Как напуганная кошка, он молча открыл калькулятор. Лоу Гуанин хотел просчитать длительность сражения, опираясь на время, за которое его оружие потеряло единицу прочности.

Однако прежде чем он сумел закончить свои расчёты, ситуация изменилась. Две стороны прекратили обмениваться ударами и начали обмениваться навыками. Этот обмен навыками был слишком диким. В нём присутствовало очень мало уворотов и парирований. Из тел персонажей во все стороны брызгали фонтаны крови. Создавалось впечатление, что их мечи были выкрашены в алую краску. Когда они делали паузу, с них на землю начинала капать кровь.

Хотя оба класса и были Берсерками, они имели различное снаряжение. Это означало, что их уровни здоровья, защиты, атаки и т.п. были различны. Тем не менее, после этого обмена ударами оба персонажа получили примерно одинаковый процент урона. Это показывало, что за, казалось бы, грубым обменом ударами скрывался тонкий расчёт. Если бы они не смогли соблюсти баланс, то после этого обмена одна из сторон, скорее всего бы сломалась. Молчаливое согласие игроков позволило здоровью их персонажей снизиться до 50%. После этого два Берсерка сделали паузу в своих атаках.

Половина здоровья была своеобразной разделительной чертой для Берсерков. На половине здоровья активировался их пассивный навык, кровавое пробуждение. Начиная с этого момента, Берсерки наносили тем больше урона, чем меньше здоровья у них оставалось. Теперь от самих игроков зависело, каким количеством здоровья они будут готовы пожертвовать для обретения большей силы. Это был своего рода тест.

Лоу Гуанин играл Берсерком, поэтому он понял, что означала пауза в сражении между двумя сторонами. Вероятно, после первого обмена ударами парни осознали уровень навыков своих оппонентов, а также тот факт, что им будет нелегко одержать победу, поэтому они решили быстро пропустить первый этап сражения и снизить здоровье своих персонажей для активации кровавого пробуждения.

Настоящие способности игроков будут продемонстрированы в предстоящем столкновении!

Лоу Гуанину было невероятно интересно узнать, кем был человек, способный на равных сражаться с Богом. Ему хотелось встать и рассмотреть его лицо, однако в данный момент он притворялся, что сражается в матче, поэтому ему пришлось подавить свой порыв.

Все сосредоточенно наблюдали за матчем. Когда две стороны остановились, в тренировочной комнате повисла абсолютная тишина. В какой-то момент оба Берсерка подняли свои двуручные мечи и начали медленно идти по кругу. Каждый их шаг выглядел невероятно осторожным.

\*Вуууш!\*

В воздух выстрелила кровавая энергия. Очередное Сонное Лето первым сделал свой ход. Проведя левой рукой по лезвию меча, он активировал кровавый меч.

Е Сю приказал своему персонажу отступить в сторону. Очередное Сонное Лето продолжил цепочку своих атак сшибающим выпадом, который позволил ему рвануть вперёд вместе с мечом. Создавалось впечатление, что Е Сю не сможет вовремя среагировать. Рубака Лоулань продолжал оставаться на месте. Однако в самый последний момент он внезапно поднял свой меч, снова парируя вражескую атаку.

\*Кланг!\*

Звук от столкновения мечей в очередной раз поразил сердце Лоу Гуанина. «Они ведь не собираются снова этим заниматься, не так ли?».

Тем не менее, результат от этого столкновения был немного другим. Рубака Лоулань оказался проигрышной стороной. Несмотря на то, что Е Сю также ответил сшибающим выпадом, Очередное Сонное Лето сумел раньше активировать свой навык, в результате чего набрал приличный импульс. Это столкновение одинаковых навыков привело к победе Очередного Сонного Лета. Рубака Лоулань скользнул назад. На этот раз он не только потерял прочность своего оружия, но и проиграл в обмене своему оппоненту.

Лоу Гуанин больше не обращал внимания на своё ноющее сердце. Это действие Бога было очевидной ошибкой. В подобной ситуации нужно было использовать чистое защитное движение, наподобие защиты. Парирование не могло нейтрализовать импульс от рывка сшибающего выпада. Как мог Бог допустить подобную ошибку?

«У него есть план?» - подумал Лоу Гуанин. Как и ожидалось, отброшенный немного назад Рубака Лоулань быстро контратаковал при помощи сокрушения гор. Очередное Сонное Лето прочувствовал всем своим телом мощь этого удара. Он не имел возможности от него уклониться, потому что всё ещё пребывал в середине остаточной анимации от сшибающего выпада. На короткое мгновение он оказался прикован к месту. Е Сю использовал этот момент для своей контратаки.

«Отлично!» - чуть ли не закричал от радости Лоу Гуанин.

Использовав сшибающий выпад для защиты, Е Сю не смог полностью нейтрализовать сшибающий выпад своего оппонента, однако он сумел нейтрализовать краткосрочной эффект ошеломления от этого удара. Это позволило ему провести моментальную контратаку. Очередное Сонное Лето никак не мог увернуться от активированного в нужное время сокрушения гор. В этом размене Е Сю ответил двумя своими навыками на один навык оппонента. Теперь преимущество было за ним. Поразив Очередное Сонное Лето, сокрушение гор нанесло по нему гораздо больше урона, чем парированный Рубакой Лоуланем сшибающий выпад.

Анализируя эту ситуацию с точки зрения Берсерка, можно было сказать, что сшибающий выпад позволил Е Сю обменяться здоровьем со своим оппонентом и тем самым увеличить мощь своей следующей атаки.

Как захватывающе! В конце концов, Лоу Гуанин и сам играл Берсерком и поэтому смог быстро разобраться в происходящем. По сравнению с теми, кто был не особо хорошо знаком со Славой, он смог получить гораздо больше информации.

Сокрушение гор было только началом. Когда это комбинации про-игроков состояли из одного навыка? Любая успешная атака должна сопровождаться цепочкой последующих атак. Именно так действовали про-игроки.

После того как сокрушение гор коснулось земли, за ним тут же последовал обратный разрез. После этого тело Рубаки Лоуланя начало светиться кровавым светом, который являлся признаком активации берсерка. Кровавый крест, тяжёлый удар… Когда действие берсерка готово было подойти к концу, дикий кровавый удар отправил Очередное Сонное Лето в полёт. Е Сю не собирался его просто так отпускать. Скользнув левой рукой по лезвию меча, Рубака Лоулань отправил вдогонку Очередному Сонному Лету кровавый меч. В этот момент действие берсерка подошло к концу. Е Сю не стал гнаться за своим оппонентом. Он издалека наблюдал, как Очередное Сонное Лето приземляется на землю и при помощи быстрого восстановления поднимается на ноги.

Это волна атак отняла у него 15% здоровья. Лоу Гуанин наблюдал за матчем не просто веселья ради. Он старался анализировать сражение. Если бы на месте Е Сю находился обычный игрок, то он бы попытался накрутить максимальное число комбинаций, чтобы таким образом максимизировать свой урон. Однако Бог не стал этого делать. Он проделал свою комбинацию за период действия берсерка, использовав навыки, которые были сосредоточены на контроле. Таким образом, его оппонент не имел возможности вырваться из его комбинации.

Комбинация не была длинной, но её эффект был впечатляющим. Е Сю использовал полный потенциал берсерка, отняв у Очередного Сонного Лета 15% здоровья. Обычные игроки вряд ли бы смогли нанести такое количество урона даже при помощи более длинной комбинации. И это ещё при учёте того, что их оппонент не вырвался бы из их комбинации.

«Так умно, так глубоко!» - восхищённо подумал Лоу Гуанин. Поднявшись на ноги, Очередное Сонное Лето пошёл в контратаку. Он не стал использовать никаких навыков, а просто устремился в сторону своего оппонента.

Е Сю, разумеется, не собирался отступать. Он приказал Рубаке Лоуланю отправиться навстречу Очередному Сонному Лету. Берсерки находились ещё на приличном расстоянии друг от друга, когда Очередное Сонное Лето снова первым провёл свою атаку. И снова, и снова это был сшибающий выпад.

«Неужели этот парень настолько прост?» - пробормотал про себя Лоу Гуанин. Снова этот навык. Неужели он не боялся, что Е Сю поступит с ним так же, как и в прошлый раз?

Однако на этот раз Е Сю не стал использовать свой прошлый метод. Он просто приказал Рубаке Лоуланю увернуться от этой атаки.

«Но почему?» - сконфужено подумал Лоу Гуанин. Поразив воздух, Очередное Сонное Лето прервал свою атаку, после чего выбросил вперёд левую руку. Из его сжатого кулака начало сочиться алое сияние, напоминающее стекающую кровь.

Пожирающая душу багровая хватка!

Это был контролирующий аое навык. Все персонажи в области его действия притягивались аурой пожирающей душу багровой хватки к активировавшему этот навык персонажу.

Тем не менее, этот навык лишь ограничивал передвижения цели, но не лишал её свободы действий. Персонажи могли активировать защитные способности. Обычно этот навык применялся в сражениях с персонажами дальнего боя. Для персонажей ближнего боя этот навык был похож на ускоритель.

Нетипичное решение Очередного Сонного Лета сбило с толку Рубаку Лоуланя. Е Сю использовал ускорение, приданное багровой хваткой для разгона своего сшибающего выпада.

\*Кланг!\*

Звук от столкновения двух мечей сильнее всего поразил сердце Лоу Гуанина. Очередное Сонное Лето не стал отступать. Вместо этого он встретил вражеский выпад при помощи вихревого удара. Несмотря на то, что вихревой удар был более высокоуровневым навыком, он не смог полностью нейтрализовать сшибающий выпад. Очередное Сонное Лето был на несколько шагов отброшен назад. Лоу Гуанин никогда не мог подумать, что после этого тот снова устремится вперёд и обрушит на Рубаку Лоуланя оставшиеся удары от вихревого удара.

Скользнуть назад, рвануть вперёд, удар…

Очередное Сонное Лето продолжил использовать эту странную последовательность действий. Надо отдать ему должное, Лоу Гуанин сумел быстро понять, что тот использует управляемый эффект передвижения от вихревого удара для нейтрализации воздействия сшибающего выпада.

«Какая уверенность…» - Лоу Гуанин был шокирован. Он не был уверен, что он бы смог повторить демонстрируемую Очередным Сонным Летом последовательность действий.

После этого Очередное Сонное Лето сделал ещё одно действие, которое не смог понять Лоу Гуанин. Нейтрализовав отталкивающий эффект сшибающего выпада, тот отменил свой вихревой удар и активировал новый навык. Но зачем он это сделал? Ведь вихревой удар ещё мог продолжать работать. Почему он отказался от урона в угоду другой атаке?

Кровавый крест, обратный разрез, разрушающий разрез…

Очередное Сонное Лето начал проводить серию своих атак, однако Лоу Гуанин не особо о ней задумывался. Ведь Бог сумеет с лёгкостью выйти из цепочки этой комбинации, не так ли? Однако Рубака Лоулань этого не сделал и принял на себя весь урон от навыков комбинации. Лоу Гуанин был шокирован. Что это? Размен здоровьем?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 930 Расчёты бесполезны.**

Глава 930 Расчёты бесполезны.

Два недействующих про-игрока сражались в матче, который был гораздо сложнее для понимания, чем даже те матчи, что проходили на сцене в Альянсе. В данный момент Лоу Гуанин утратил нить происходящего. Берсерки часто разменивались своим здоровьем, но Бог делал это слишком непрофессионально. Стоять на месте и принимать весь урон от атак своего оппонента? Никто не действовал подобным образом. Правильным способом был предыдущий размен здоровьем, когда Е Сю использовал сшибающий выпад. Он был просчитан, и у него было своё назначение.

«Возможно, он ждёт нужного момента, чтобы вырваться из комбинации и контратаковать?» - Лоу Гуанину оставалось лишь строить догадки. В итоге он начал наблюдать за матчем с этой точки зрения. Он стал дожидаться открытия. Вот! Глаза Лоу Гуанина зажглись!

«Это великолепное открытие! Он может контратаковать при помощи дикого кровавого удара. Вот сейчас он его использует, не так ли?».

Однако вопреки его надеждам Рубака Лоулань снова был атакован.

«Почему он не использует его?!» - мысленно воскликнул Лоу Гуанин. Ведь это была такая хорошая возможность… Внезапно до него дошло, в чём заключалась истинная причина бездействия Бога.

Использовать дикий кровавый удар для контратаки определённо было хорошим решением, однако мог ли в этой ситуации Е Сю воплотить его в жизнь? Вероятно, его дикий кровавый удар находился в кулдауне.

Когда Лоу Гуанин начал по фрагментам разбирать нападение Очередного Сонного Лета, он осознал, что места в комбинации, которые можно было сломать, можно было сломать лишь в теории. В реальности комбинация ударов Очередного Сонного Лета идеально совпала с кулдаунами Рубаки Лоуланя, превращая его комбинацию в неразрушимую последовательность навыков. Е Сю не разменивался своим здоровьем, он был на самом деле подавлен.

Человек на сцене поставлен в тупик, в то время как зрители всё отчётливо видят. Это утверждение не всегда было правдивым. Если ты не находишься в шкуре игрока, тогда ты можешь пропустить некоторые важные детали. В таком случае нужно перефразировать прошлое утверждение: человек на сцене всё отчётливо видит, в то время как зрители поставлены в тупик.

Осознав эту истину, Рубака Лоулань понял, что плачевное положение Бога вскоре должно было подойти к концу. Его навыки вот-вот должны были откатиться. После того как Очередное Сонное Лето использовал дикий кровавый удар, навыки Рубаки Лоуланя вышли из кулдауна. Если Очередное Сонное Лето сумел высчитать кулдауны своего оппонента для создания неразрушимой комбинации, разве он мог не знать об этом? После этой атаки он быстро активировал берсерк. При помощи этого навыка он продлил свою цепочку атак, завершив её высокоуровневым навыком.

28%!

Волна атак Очередного Сонного Лета понизила здоровье Рубаки Лоуланя на 28%. Предыдущая цепочка атак Рубаки Лоуланя понизила его здоровье на 15%, что привело к увеличению его характеристик, благодаря пассивному эффекту кровавого пробуждения. Более того, Очередное Сонное Лето провёл более длинную комбинацию, по сравнению с комбинацией Рубаки Лоуланя. Его комбинация была ужасающе сильна.

Лоу Гуанин не мог не забеспокоиться о Е Сю. Точные вычисления и грозные комбинации Очередного Сонного Лета выдавали в нём эксперта топового уровня. Его навыки на порядок превышали навыки самого Лоу Гуанина. Лоу Гуанин не думал, что он сам сможет провести цепочку атак, воспользовавшись кулдаунами своего оппонента. Более того, этим оппонентом был Бог.

В голове Лоу Гуанина роились множество мыслей.

Сражение продолжалось. После получения огромного количества урона Е Сю первым делом провёл контратаку.

Он также решил воспользоваться тем, что навыки его оппонента находились в кулдауне!

На этот раз Лоу Гуанин с пониманием дела наблюдал за схваткой. Он понимал эту стратегию, но при этом он также знал, что на месте Очередного Сонного Лета не смог бы настолько идеально всё сделать. Со стороны казалось, будто цепочка дыр из кулдаунов выстроилась в одну линию, позволяя Очередному Сонному Лету гладко провернуть свою комбинацию. Его эффективность находилась на невероятно высоком уровне.

«Если этот парень смог это сделать, тогда Бог тоже сможет!».

Лоу Гуанин был абсолютно в этом уверен. Однако когда Берсерки снова столкнулись, Е Сю не сумел завладеть подавляющим преимуществом, как изначально предполагал Лоу Гуанин. Очередное Сонное Лето на протяжении всего этого времени демонстрировал дикую игру. Однако стоило ему завладеть преимуществом, как он внезапно стал играть более консервативно, полностью сосредоточившись на защите.

Два персонажа снова начали размениваться ударами.

В данный момент Очередное Сонное Лето имел больше здоровья, чем Рубака Лоулань. Однако из-за эффекта кровавого пробуждения последний имел более мощные атаки. В итоге размен ударами проходил не в пользу Очередного Сонного Лета. Ему нужно было очень вдумчиво выбирать свои навыки.

Сражение протекало в невероятно быстром темпе. Создавалось впечатление, что ни одна из сторон не хотела давать другой стороне возможности всё хорошенько обдумать. Кровь проливалась. Здоровье персонажей продолжало убывать. Зрители следили за изменяющимися цифрами здоровья, чтобы определить победителя происходящего размена.

«Бог имеет небольшое преимущество!» - заключил Лоу Гуанин. Ранее он даже использовал калькулятор, чтобы высчитать расход выносливости у обеих сторон. Он был настолько поглощён сражением, что забыл его закрыть. Сейчас он снова вернулся к нему, быстро приходя к окончательному выводу.

Небольшого преимущества было недостаточно! Потому что Бог имел меньше здоровья. Если размен ударами продолжится, тогда Рубака Лоулань умрёт первым, если только он внезапно не сможет каким-то образом отнять у своего оппонента 5% здоровья. Тем не менее, судя по осторожности, с которой действовали обе стороны, подобная возможность вряд ли сможет возникнуть.

Лоу Гуанин был встревожен. Продолжая наблюдать за сражением, он внезапно кое-что обнаружил: здоровье двух персонажей убывало не с той скоростью, какую он изначально себе представлял. Лоу Гуанин снова обратился к калькулятору и подтвердил несоответствие в своих предыдущих расчётах. Задумавшись ненадолго, он понял, в чём было дело. На поле сражались два Берсерка. С понижением уровня здоровья их сила атаки постоянно увеличивалась, поэтому им было гораздо сложнее обмениваться ударами, чем другим классам. В этом противостоянии, помимо тестирования знаний и технических навыков друг сторон, также тестировались их способности к проведению вычислений во время сражения.

Учитывая высокий темп схватки, подобная задача была не по плечу Лоу Гуанину, который использовал для своих вычислений калькулятор. Можно было сказать, что вычисления парней происходили из их опыта и интуиции.

Сражение продолжалось. Лоу Гуанин продолжал держать в руках калькулятор. Он полагал, что будет иметь лучшее понимание ситуации, чем сражающиеся на поле игроки, однако в реальности его умозаключения, базирующиеся на цифрах, не могли поведать ему об итогах этого матча. Всё было дело в том, что здоровье двух персонажей продолжало падать, а их сила продолжала расти. Для того чтобы определить победителя не нужно было обращаться к цифрам… нужно было всего лишь посмотреть на оставшееся у персонажей здоровье.

Лоу Гуанин, словно идиот проводил бессмысленных вычисления, пока здоровье двух персонажей продолжало его удивлять. В какой-то момент он осознал свою глупость. В вычислениях не было смысла. Можно было сделать выводы лишь по общей ситуации.

После серии переворотов Очередное Сонное Лето имел 10% здоровья, а Рубака Лоулань – 7%. Изначально между ними была разница в 13%, однако теперь она сократилась до 3%. Лоу Гуанин снова начал играться со своим калькулятором. Взяв за основу количество здоровья, теряемого обоими персонажами при обмене ударами, Лоу Гуанин осознал, что если всё и дальше так продолжился, то Е Сю определённо сможет отыграться.

Он и правда заслуживал звания Бога!

Лоу Гуанин ещё больше стал почитать Е Сю, однако в этот момент ситуация внезапно изменилась. Обмен атаками был прерван. Очередное Сонное Лето внезапно начал пытаться захватить инициативу.

«Тц тц… - вздохнул Лоу Гуанин. – Уровень навыков этого парня и впрямь невероятно высок. Он осознал, что если всё и дальше так продолжится, то он проиграет. Поэтому он решил полностью пойти в наступление. Однако я уверен, что Бог всё это просчитал. Он ведь должен быть подготовлен, не так ли?»

Е Сю на самом деле был подготовлен, однако, несмотря на всю свою подготовку, он всё равно оказался подавлен.

6%...

5%...

4%...

Несмотря на то, что система не считала атаки Очередного Сонного Лета комбинациями, было очевидно, что он ведёт. Не останавливающиеся удары снижали здоровье Рубаки Лоуланя. Очередное Сонное Лето и сам терял здоровье, но так как уровень его здоровья был выше, до тех пор, пока они получают примерно равную порцию урона, проигравшим в итоге будет Рубака Лоулань.

«Как это возможно?» - Лоу Гуанин был шокирован. Вот-вот должен был решиться исход всего матча. Он был настолько встревожен, что больше не мог спокойно анализировать ситуацию. Развернувшись, он посмотрел в сторону Бога. Е Сю выглядел таким же спокойным, как и всегда. Его руки находились в постоянном движении. В этот момент он испустил лёгкий вздох: это не укрылось от взгляда Лоу Гуанина.

«Он собирается проиграть!!!» - осознал тот. Лоу Гуанин снова вернулся к просмотру битвы. Здоровье Рубаки Лоуланя опустилось до 1%. С другой стороны у Очередного Сонного Лета оставалось ещё 5% здоровья. На финальном отрезке матча Е Сю не только не сумел сократить разрыв в уровне их здоровья, он даже увеличил его до 4%.

Случится ли чудо?

Лоу Гуанин с надеждой следил за матчем. В итоге Рубака Лоулань проиграл. Е Сю проиграл.

«Да кто этот парень?!» - изумление Лоу Гуанина нельзя было описать словами. Он знал, что в матчах Славы всегда был победитель и проигравший. Никто не был непобедимым. Даже Боги множество раз проигрывали на про-сцене, просто он не мог принять ту реальность, что разворачивалась перед его глазами. И он был такой не один. Чень Го, Танг Ро и Булочка были также шокированы результатами матча.

Даже когда у Рубаки Лоуланя оставался 1% здоровья, они полагали, что Е Сю внезапно взорвётся серией сокрушительных атак. И только после того как Рубака Лоулань погиб, они вернулись к реальности. Для них проигрыш Е Сю был даже более шокирующим, чем его внезапный камбек с 1% здоровья.

Тренировочная комната погрузилась в полнейшую тишину. Плохой друг Лоу Гуанина не стал подпрыгивать, чтобы подразнить его, несмотря на столь редкую для него победу. Для друзей Лоу Гуанина его поведение было чудом. После окончания матча плохой друг отсутствующим взглядом уставился в пустоту. Это был настолько захватывающий и напряжённый матч, что даже полный профан в Славе, наподобие него, был полностью им поглощён.

Через пару мгновений он всё же вышел из ступора. Он не стал сразу же насмехаться над Лоу Гуанинем. Вместо этого он встал и посмотрел на него. Его лицо выражало изумление.

- Старина Лоу, когда ты стал настолько хорош?

- Ты обладаешь исключительными навыками. Несмотря на то, что я победил в этом матче, я не ручаюсь предсказать итоги нашей следующей встречи. Нам придётся начать с самого начала, - поднявшись, Очередное Сонное Лето также посмотрел на Лоу Гуанина.

Лоу Гуанин не мог усидеть на месте. Ему было очень стыдно. Он уже собирался рассказать всю правду, когда Очередное Сонное Лето внезапно воскликнул:

- Какого чёрта?! Почему ты здесь?!

- Что? – Лоу Гуанин недоумённо на него посмотрел. Он увидел, что Очередное Сонное Лето изумлённо уставился на Е Сю.

- Это ты! Не удивительно! – Е Сю также посмотрел на этого парня, однако в отличие от него, он выглядел намного спокойнее.

- Парни, вы знаете друг друга? – все в комнате не могли скрыть своего удивления.

- Е Цю! – со злостью в голосе ответил Очередное Сонное Лето.

- Сунь Чжэпин, - спокойно произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 931 Травмированный Бог.**

Глава 931 Травмированный Бог.

Сунь Чжэпин!

Те, кто начал играть в Славу два или три года назад могли не узнать это имя, однако это было невозможно для ветеранов, которые играли в Славу больше пяти лет, особенно для Берсерков. Если они не знали имя Сунь Чжэпина, тогда, скорее всего они были одинокими волками, наподобие Мо Фаня.

Когда Е Сю произнёс это имя, помимо Танг Ро и Булочки все остальные были ошеломлены.

В отличие от них, остальные уже довольно давно играли в Славу. Все они сумели узнать его.

Бог Сунь Чжэпин в своё время появлялся на ТиВи, в новостях и интернете. Тем не менее, никто из присутствующих в тренировочной комнате не встречался с ним вживую и поэтому когда тот вошёл, они не смогли его узнать. Когда Е Сю озвучил его имя, все посмотрели на него с узнаванием. Это на самом деле был Сунь Чжэпин!

Лоу Гуанин лучшего всего знал, кем был этот человек. Сунь Чжэпин. Когда он ещё был действующим про-игроком, его слава первого Берсерка сияла даже ярче, чем текущая слава Юй Фэна. Сунь Чжэпин и Чжан Цзялэ присоединились к Альянсу ещё до появления золотого поколения. В своё время они считались неоспоримым лучшим дуэтом. Они добились своего величайшего достижения в третьем сезоне лиги, сумев привести команду Сотни Цветов к финалу. К сожалению Е Цю и команда Великолепной Эры победили их, заработав в свою копилку третье чемпионство подряд.

Именно поэтому Сунь Чжэпин стиснул зубы, стоило ему увидеть Е Цю. Он почти стал чемпионом, однако Е Цю украл у него эту возможность. После этого команда Сотни Цветов вернулась ещё сильнее, чем была раньше, однако в середине сезона Сунь Чжэпин повредил руку. Эта травма заставила его уйти. После завершения сезона он тихо ушёл в отставку и больше никогда не возвращался. Команда Сотни Цветов добиралась до финалов в пятом и седьмом сезонах уже благодаря одному Чжану Цзялэ. Сунь Чжэпин лишь однажды имел возможность завоевать чемпионский титул.

Остальные не знали, что в только что завершившимся матче сражались два топовых Бога. На лицах всех присутствующих отобразился шок. Немного придя в себя, все без какого-то предварительного сговора перевели взгляды на левую руку Сунь Чжэпина.

С ростом уровня навыков Славы росло и влияние травм на игроков. Пальцы, запястья, локти и плечи. Про-игроки должны были поддерживать эти части тела в хорошем состоянии. Некоторое количество боли можно было вытерпеть, однако в высокоуровневом противостоянии любое количество боли могло повлиять на способности игроков.

Было множество случаев, когда игра людей ухудшалась из-за травм. Однако самым известным и значительным случаем до сих пор считалась травма Сунь Чжэпина. Из-за повреждения левой руки ему пришлось уйти со сцены в середине сезона. В итоге в конце сезона он быстро ушёл в отставку. Очевидно, это была очень серьёзная травма.

Сейчас прошло уже четыре года с того момента, как он повредил руку. И вот теперь, он неожиданно появился здесь и провёл напряжённый матч с Е Цю. Возможно, его травма была вылечена?

Подумав об этом, все не могли не посмотреть на левую руку Сунь Чжэпина. В итоге они увидели, что та была обмотана белыми бинтами.

- Ах! – все услышали испуганный вскрик. Источником этого вскрика был Булочка.

- Это же… Верховная техника жертвенного злого короля, дракон тёмного пламени! – в благоговении воскликнул Булочка.

- Булочка, хватит нести чепуху! – Чень Го была разъярена. Травма Сунь Чжэпина была огромным шрамом на его сердце. Было слишком бесчеловечно использовать её для уколов другой стороны, хотя она и знала, что Булочка не пытался таким образом оскорбить Сунь Чжэпина, потому что он с тревогой уставился на их капитана, Е Сю. Он ведь не думал, что Сунь Чжэпин сейчас высвободит из-под бинтов тёмное пламя, чтобы испепелить его, не так ли?

- Кхм, ты вылечил свою руку? – Е Сю, вероятно, почувствовал, что слова Булочки были неподходящим и поэтому тут же сменил тему.

- Не так хорошо, как хотелось бы, - ответил Сунь Чжэпин, при этом посмотрев на свою левую руку. – Однако этого достаточно, чтобы победить тебя.

- Ого! Как высокомерно! – постучал по столу Е Сю. – Как насчёт ещё одного раунда? Малышка Танг, дай-ка мне свою карту аккаунта.

- Не надо, - хитро улыбнулся Сунь Чжэпин. Если он хотел вечно хвалиться своей победой над кем-то, то одной победы было вполне достаточно. После победы игнорировать вызовы другой стороны было самым безопасным методом. Конечно, Сунь Чжэпин и Е Сю сражались друг с другом не один и не два раза. Они были самыми знаменитыми Богами Славы на ранних этапах Альянса. Просто сегодня он не хотел давать Е Сю другого шанса.

- Выходит это старший Сунь Чжэпин. Я был слишком невнимателен! – Лоу Гуанин, наконец, нашёл возможность сказать те слова, что должна была сказать принимающая сторона. Несмотря на то, что он тоже играл Берсерком, он ничего не сделал для этого Бога. Он не выказал ему большего уважения, чем младшему полагалось выказать старшему.

И потом…

- Старший, ты планируешь вернуться? – спросил Лоу Гуанин.

Он не воспринимал Сунь Чжэпина древним Богом. Тот стал про-игроком в очень юном возрасте. Сейчас ему было всего 25 лет. В наше время про-игроки проходят более техничные тренировки. Продолжительность их карьеры продолжала увеличиваться. В прошлом в 25 лет про-игроки уже уходили в отставку, однако сейчас многие взрослые про-игроки продолжают успешно сражаться на про-сцене. Возможно, они были уже не так хороши, как раньше, но им ещё рано было уходить в отставку. Даже двадцатипятилетний мог вернуться на про-сцену и засиять. Экстраординарные достижения Тирании в этом сезоне заставили многих людей забыть о возрасте их трёх основных игроков.

- Вернуться… - на лице Сунь Чжэпина проступило выражение горечи. Он медленно поднял перебинтованную левую руку. – С моей рукой я не смогу справиться с быстрым темпом соревновательной сцены.

- Но что насчёт прошедшего матча… - спросила Чень Го. Напряжённость сражения между Е Сю и Сунь Чжэпином не уступала напряжению других про-матчей. Иначе находящиеся в комнате люди не были бы такими шокированными.

- Всё в порядке, если я играю время от времени, но я не могу играть долго. Неужели ты думаешь, что я испугался сыграть раунд против его Боевого Мага? – ответил Сунь Чжэпин.

Бывший первый Берсерк Славы уже давно покинул соревновательную сцену, однако его гордость и уверенность в собственных силах по-прежнему оставались с ним.

Комната для тренировок снова погрузилась в тишину. За его гордостью скрывались боль и горечь. Как они могли не почувствовать эти эмоции?

С момента его ухода со сцены прошло уже четыре года. Тот факт, что Сунь Чжэпин сумел победить Е Цю, означал, что он ещё не завязал со Славой. В течение этих четырёх лет, в каком-то неизвестном углу, как много усилий он вложил в Славу? Однако в итоге всё было тщетно. Как могли присутствующие в комнате люди не почувствовать ту же боль, что и он?

- Старина Лоу, да ты сжульничал! Тебе не кажется, что это слишком подло? – внезапно удушающую атмосферу разрушил чей-то голос. Это был плохой друг Лоу Гуанина.

- Кхм… - закашлялся Лоу Гуанин. В итоге его обман не был забыт. Став свидетелем противостояния Сунь Чжэпина и Е Сю, он не мог не признать, что это не он был оппонентом старшего.

Раскрыв правду, Лоу Гуанин перестал обращать внимание на своего плохого друга. После этого он внезапно повернулся в сторону Сунь Чжэпина.

- Старший, ты не хотел бы присоединиться к нашей команде Небесных Мечей?

- Хм? – Сунь Чжэпин выглядел удивлённым. – Ты не слышал меня? Я не смогу справиться с высоким темпом соревновательной сцены.

- Я отчётливо услышал эти слова, но я также услышал, что случайный матч не доставляет тебе особых проблем, не так ли? – ответил Лоу Гуанин.

Сунь Чжэпин продолжил выглядеть удивлённым.

- Тебе нужен подобный игрок? – спросил он.

Любой про-игрок стоил для команды приличной суммы денег. Платить деньги игроку, который сможет поучаствовать в ограниченном количестве матчей и который может выпасть из общей обоймы из-за своей травмы… ни одна команда не могла себе этого позволить. Предложение Лоу Гуанина удивило Сунь Чжэпина, но не обрадовало. Он чувствовал, что тот сделал своё предложение из-за симпатии к нему. Сун Чжэпин не мог этого принять.

- Конечно нужен. Нашей команде нужен старший с высоким уровнем навыков, который мог бы нас наставлять. Даже если ты не будешь появляться на сцене, ты нам всё равно будешь очень нужен, - произнёс Лоу Гуанин.

Сунь Чжэпин заколебался. Это была веская причина, которая, тем не менее, также могла послужить оправданием для другой стороны помочь ему.

В этот момент до его ушей донёсся голос Е Сю.

- Да, я говорил вам об этом раньше. Вашей команде нужен старый генерал. Даже если он уже не так силён, он всё равно сможет оказать существенную помощь росту вашей команды.

- Ты хочешь сказать, что я недостаточно силён? – мрачно посмотрел на него Сунь Чжэпин.

- Не принимай это на свой счёт, - ответил Е Сю.

- Старший, рассмотри моё предложение! – начал уговаривать Сунь Чжэпина Лоу Гуанин. Он не притворялся. Лоу Гуанин также не возражал помочь Сунь Чжэпину из-за своей симпатии к нему. Он нежно любил Славу, а также являлся игроком и боссом своей команды. Он отличался от других владельцев клубов, которые формировали свои команды, опираясь лишь на финансовую сторону дела. Лоу Гуанин на самом деле хотел, чтобы Бог Сунь Чжэпин присоединился к их команде. Если бы тот полностью восстановился после своей травмы, то Лоу Гуанин бы более тщательно обдумал своё предложение.

У команды Небесных Мечей не было опытного игрока, который бы являлся их наставником. Не то чтобы Лоу Гуанин не мог нанять им такого человека. Учитывая его финансовые возможности и импульс их новой команды, найти подобного человека не было проблемой. Просто из-за необычности Небесных Мечей он не стал этого делать.

Этот Сунь Чжэпин имел навыки, однако из-за своей травмы он не мог принимать участие в матчах наряду с обычными игроками. Для Сунь Чжэпина это была трагедия, однако для Лоу Гуанина это была возможность. Этот человек отлично подходил для команды Небесных Мечей.

- Присоединяйся к нам! – Лоу Гуанин продолжил искренне уговаривать другую сторону.

При виде его отношения Сун Чжэпин начал поддаваться соблазну.

- Я могу попробовать, - наконец кивнул он.

- Отлично! – восторженно произнёс Лоу Гуанин. – Старший, каковы твои требования? Обсудим контракт прямо сейчас? Трансферное окно текущего сезона уже закрыто. Старший, тебе придётся ждать следующего сезона, чтобы выйти на сцену.

- Я знаю, - кивнул Сунь Чжэпин.

- Хм? Тогда почему бы тебе на оставшуюся половину сезона не присоединиться к нашей Счастливой команде? – внезапно произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 932 Ради победы!**

Глава 932 Ради победы!

- Счастье? В соревновательной лиге? – Сунь Чжэпин всё ещё продолжал следить за Славой. Он даже знал о текущей ситуации в соревновательной лиге.

- Верно! – радостно ответил Е Сю. – Это соревновательная лига, поэтому там нет напряжённости про-лиги. Ты можешь попробовать свои силы и посмотреть, как всё пойдёт. Также у тебя будет шанс сразиться против Великолепной Эры! Воспользуйся этим шансом, чтобы отомстить им за то, что они отобрали у тебя чемпионство в третьем сезоне!

Все посмотрели на него странными взглядами.

Разве не ты возглавлял тогда Великолепную Эру? Почему ты говоришь так, словно не имеешь к этому никакого отношения?

Прежде чем Сунь Чжэпин сумел ответить, Е Сю ударил по столу ладонью и продолжил:

- Тебе и правда повезло! До начала офлайн матчей остался всего один раунд. Ты ещё можешь успеть. Ещё немного, и ты бы не смог участвовать в офлайн матчах!

По правилам соревновательной лиги команды могли менять или добавлять игроков только на этапе онлайн соревнований. Когда дело доходило до офлайн матчей, всё становилось строже. На этапе офлайн соревнований действовали практически те же правила, что и в про-лиге.

Е Сю преподносил своё предложение так, словно он предоставлял Сунь Чжэпину огромную возможность. Все ошеломлённо уставились на старого Бога. Оценит ли Сунь Чжэпин эту «возможность»?

- Ты хочешь, чтобы я помог тебе отомстить Великолепной Эре? – холодно усмехнулся Сунь Чжэпин.

- Месть? – вернул ему улыбку Е Сю. – Я просто хочу победить.

- Хорошо, я считаю так же, - ответил Сунь Чжэпин.

- Герой, давай вместе пойдём вперёд! – воскликнул Е Сю.

- Подпиши меня, - Сунь Чжэпин бросил карточку своего аккаунта Е Сю. Чтобы зарегистрировать аккаунт в соревновательной лиге, нужно было войти с неё в игру.

- Ты сделал правильный выбор! – поймав карточку, Е Сю тут же зашёл на официальную страничку соревновательной лиги, чтобы обновить состав Счастливой команды. Остальные продолжали ошеломлённо наблюдать за развитием событий. Что? После нескольких быстрых обменов было принято такое важное решение?

Когда все сумели прийти в себя, Чень Го ощутила внутри себя прилив восторга! Их команда только что сумела заполучить легендарного Бога! Не означает ли это, что их шансы на победу в матче с Великолепной Эрой увеличились?

Что касается Лоу Гуанина… В теории Сунь Чжэпин уже согласился присоединиться к Небесным Мечам, поэтому технически он уже являлся членом этой команды. Даже если он не мог играть за них в этом сезоне, не должен ли он был сперва поинтересоваться мнением остальных членов своей «новой команды»? Любого другого босса разъярило бы подобное поведение его игрока, однако Лоу Гуанину наоборот было весело.

- Ладно, всем удачи, я пошёл, - плохой друг Лоу Гуанина собрался уходить

Сунь Чжэпин, Е Цю: это были знаменитые фигуры в круге Славы, однако его они совершенно не интересовали.

- Придёшь на завтрашний праздник? – спросил у него Лоу Гуанин.

- Посмотрим! – так и не обернувшись, ответил его плохой друг, после чего окончательно покинул тренировочную комнату.

Лоу Гуанин перестал обращать на него внимание. Вместо этого он с улыбкой обернулся к Е Сю и компании.

- После завтрашнего ивента я организую вечеринку. Почему бы вам её не посетить?

Е Сю, Чень Го, Булочка и Танг Ро обменялись взглядами, после чего выразили своё согласие. На этот раз они прибыли в город В по приглашению Лоу Гуанина, поэтому они были просто обязаны, как его гости, согласиться с его предложением.

- Тогда продолжим наш тур? Старший Сунь может пойти с нами, - позвал Сунь Чжэпина Лоу Гуанин.

- Ок, - кивнули остальные. После этого Лоу Гуанин продолжил проводить экскурсию по клубу Небесных Мечей. Днём они отправились пообедать. Сунь Чжэпин отошёл обговорить детали своего контракта с Небесными Мечами. После обеда Е Сю с ребятами ещё немного побродили по клубу, закончив свою прогулку в тренировочной комнате. Там они сели играть в Славу.

Этим вечером продолжился уик-энд всех звёзд. Сегодня упор был сделан на взаимодействии про-игроков со зрителями. В игру были добавлены официально разработанные моды. После ивента игроки смогут их скачать. К примеру, мод прошлого года: звёздные препятствия, стал очень популярным. Слухи говорили, что разработчики Славы вскоре должны будут добавить новые моды на Арену.

Каким будет содержание игр сегодняшнего звёздного ивента? Никто этого не знал. Даже собиравшиеся участвовать в играх про-игроки этого не знали.

После завершения открытия начался сам ивент.

Карта первой игры была показана на голографической проекции. К всеобщему удивлению это оказался бассейн с установленным на большой высоте трамплином. Этот ивент не требовал объяснения, все и так смогли догадаться, что участникам придётся нырять в бассейн.

После этого ведущий позвал звёздного про-игрока, который должен был выбрать участников ивента из числа зрителей. После этого звёздный игрок приступил к выбору участников.

В этом ивенте представителем от звёздного рейтинга игроков стал капитан команды Пустоты, Ли Сюань. Когда он начал выбирать зрителей, Чень Го ощутила прилив ностальгии по ивенту прошлого года. В тот раз она вместе с Танг Ро участвовала в одном из ивентов. Тогда она всего лишь была фанатом Су Мученг. Возможность встретиться со своим кумиром вживую привела её в дикий восторг. Спустя год этот кумир превратился в её друга, с которым она могла легко обсудить какие-нибудь слухи или пойти вместе перекусить или выпить. Чень Го была очень довольна.

Стадион Маленькой Травы мог вместить 18000 людей, и сейчас он был заполнен под завязку. Без манипуляций Су Мученг группа Е Сю больше не была выбрана. После того как были выбраны четыре счастливчика из рядов зрителей, на сцену вышли участвующие в ивенте про-игроки.

В игровых ивентах очень часто встречались четыре счастливчика из рядов зрителей, звёздный игрок и три обычных про-игрока. Однако для участия в этом ивенте помимо Ли Сюаня на сцену вышли четыре других про-игрока. Больше всего внимания привлекла к себе пара девушек, которые рука об руку вышли на сцену.

- Мы бы хотели с большим удовольствием представить вам два новых лица, - после появления на сцене двух сестёр, ведущий незамедлительно начал их представлять. – Это новички команды Туманного Дождя, которых те сумели обнаружить в период зимнего трансферного окна, Шу Кэи и Шу Кэсинь! Исходя из их имён, я думаю, все уже догадались, что они сёстры. Многие из вас, вероятно, знают их игровых персонажей, которые сумели отличиться во время рождественского ивента: Склони Голову! Никто Не Осмелится Атаковать! Какие внушительные ники! Кто бы мог подумать, что этими грозными персонажами играют две красивые девушки?

Так как это был игровой ивент, ведущий не стал слишком серьёзно подходить к представлению участников. Две сестры были крупным планом выведены на большой экран стадиона. Они не солгали в тот раз, говоря, что они красотки.

В зрительских рядах моментально поднялся шум. Даже после появления на сцене Ли Сюаня зрители не отреагировали так энергично. Их реакция только подтверждала общеизвестный факт: красивые девушки везде удостаивались особого отношения. В особенности это касалось онлайн игр и про-сцены в частности, на которой было очень мало представительниц прекрасного пола. В подобных условиях внезапно появились две очень красивые сестры. Создавалось впечатление, что все зрители внезапно превратились в фанатов Туманного Дождя. Тем не менее, среди раздававшихся криков было очень мало криков поддержки и одобрения, в основном молодые люди свистели и улюлюкали.

- Значит, это они! – Е Сю ощутил укол сожаления. Он положил глаз на этих новичков и даже попытался их завербовать, однако, в итоге те присоединились к Туманному Дождю. Теперь выходило, что помимо своих навыков эти сёстры ещё и обладали красивой внешностью. Красивые сёстры определённо станут отлично продаваемым «товаром»!

Не удивительно, что они даже не стали рассматривать его предложение. Вероятно, сёстры не только рассматривали свои соревновательные способности. Они хотели стать звёздами во всех отношениях, и в этом им могла помочь их красивая внешность.

Подумав об этом, Е Сю невольно вздохнул. С развитием Альянса соревновательный аспект утратил свою былую чистоту и простоту. В прошлом клубы лишь пассивно подбадривали своих игроков развиваться в коммерческом русле. В наше время уже сами игроки начали рассматривать собственную ценность с различных точек зрения. Благодаря этому Альянс продолжит развиваться, однако Е Сю наделся, что хотя бы соревновательный аспект останется чистым. Не нужно было далеко ходить. Когда спонсоры и деньги укоренялись в других развивающихся видах спорта, их соревновательный аспект утрачивал свою чистоту. Люди начинали обращать больше внимания на то, как они выглядят на сцене. Некоторые даже проводили заранее прописанные матчи, дабы придать им зрелищности. Когда игроки утрачивали свой соревновательный дух, соревнования превращались в развлекательные программы. Е Сю надеялся, что соревновательный мир Славы никогда не станет одной из таких программ.

Пока Е Сю обдумывал эту мысль, девять человек на сцене немного пообщались с ведущим. Причина участия девяти человек также была раскрыта. Красавицы-сёстры Шу Кэи и Шу Кэсинь хотели провести синхронный прыжок.

«Они знали о содержании игры наперёд!» - Е Сю мог сказать, что Туманный Дождь таким образом хотел прорекламировать сестёр.

Они могли принять участие в соревновании новичков, но лучше было прорекламировать их вместе. В соревнованиях новичков не было матчей два на два. Поэтому, если сёстры хотели попасть на сцену вместе, то им нужно было сделать это в другом ивенте. Эта игра с прыжками в воду могла хорошо показать синергию между ними.

\*Всплеск!\*

Когда персонажи сестёр одновременно вошли в воду, стадион взорвался громовыми аплодисментами.

Начиная с момента прыжка, и заканчивая всеми движениями, проделанными в воздухе, сёстры сделали всё синхронно. Даже всплески от погружения в воду выглядели одинаковыми. Их выступление полностью затмило собой выступления всех остальных участников. Не было нужды говорить об обычных игроках. Их равновесие и чувство времени на порядок опередили даже других про-игроков.

Нужно было выставлять очки за выступления, а система не могла с этим справиться, поэтому эта обязанность была возложена на зрителей стадиона. Каждое зрительское сиденье было оборудовано голосующим устройством. Рейтинг выступающих будет определён по количеству набранных ими голосов.

Каждый участник выполнил по три прыжка. Каждый раз Шу Кэи и Шу Кэсинь добивались практически идеальной синхронизации. Их счёт взлетел до небес, оставляя остальных семерых участников глотать за ними пыль. В итоге они одержали безоговорочную победу. При помощи этого ивента сёстры произвели на зрителей неизгладимое впечатление. Шу Кэи и Шу Кэсинь стали самой горячей темой этого звёздного ивента. Ожидания Туманного Дождя были превзойдены на несколько порядков.

После прыжков в воду были представлены моды паркура и стрельбы. Про-игроки с лёгкостью одержали в них победу. После этого настало время соревнований со зрителями. Про-игроков, как обычно, представляли игроки принимающей стороны. Маленькая Трава выставила Гао Инцзе, который с лёгкостью победил нескольких зрителей, тем самым подведя черту под звёздным ивентом второго дня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 933 Коктейльная вечеринка.**

Глава 933 Коктейльная вечеринка.

Третий день уик-энда всех звёзд всегда считался самым значимым днём ивента. Именно в этот день проходили звёздные соревнования.

Двадцать четыре звёздных про-игрока разделялись на две команды по двенадцать человек, чтобы впоследствии сразиться друг с другом. Если бы не тот факт, что это был шоу-матч, к которому игроки не относились серьёзно, можно бы было назвать его лучшим из возможных матчей.

Составы двух звёздных команд определялись посредством официальных каналов. Как правило, члены одной команды попадали в одну группу. Не было ещё такого случая, чтобы членов одной команды разделяли по разным группам, чтобы таким образом уровнять количество находящихся в двух группах людей.

Сегодняшний день не стал исключением. Двадцать четыре участника были гармоничным образом разделены на две группы.

Тройка Самсары, тройка Маленькой Травы, две пары Воющего Ветра и Сотни Цветов, а также по одному представителю от Королевского Стиля и Приморья составили одну команду.

Четвёрка Тирании, тройка Синего Дождя, две пары от Пустоты и Туманного Дождя и один игрок из 301 Градуса составили вторую команду.

Несмотря на, казалось бы, мирное распределение, Альянс зачастую старался сделать так, чтобы создать между двумя группами напряжение. К примеру, в прошлом году команда действующих чемпионов Самсара, не была помещена в одну группу с Синим Дождём. Гао Инцзе из Маленькой Травы и Лу Ханьвэнь из Синего Дождя были самыми яркими новичками Альянса, поэтому их поместили по разным командам, дабы создать ситуацию, при которой они вынуждены были противостоять друг другу. Ветераны Воющего Ветра и Сотни Цветов перешли в Тиранию. Переход Чжана Цзялэ особенно задел струны души фанатов Сотни Цветов, поэтому эти две команды были поставлены против Тирании.

Помимо этого организаторам нужно было убедиться, что дивизионы не будут особо повторяться. В конце концов, много одних и тех же Богов продолжали попадать в звёздные рейтинги каждого года. Зрители хотели увидеть противостояние между различными составами команд. Если бы друг с другом сражались одни и те же составы, то это бы быстро им наскучило.

Организаторы ивента старались сделать звёздный матч как можно более интересным. В реальности звёздные матчи выходили довольно напряжёнными. Несмотря на то, что все знали, что это было шоу, всем также было хорошо известно, что это шоу привлекало внимание многих фанатов. Обычные игроки любили на основе подобных матчей определять лучших и худших игроков. Про-игроки не хотели, чтобы обычные игроки их недооценивали. В дополнение ко всему, в звёздных матчах намерено создавалась напряжённая атмосфера, поэтому про-игрокам приходилось поднапрячься.

Существовало одно очень неловкое обстоятельство, которое уже второй год подряд проникало в звёздные матчи. В рейтинг звёздных игроков попал лишь один целитель: Чжан Синьцзе.

Ни одна профессиональная команда не могла обойтись без целителя. Целители были важным звеном командных соревнований, поэтому их навыки должны были находиться на достойном уровне. Сложно было составить правдивый рейтинг из целителей больших команд, потому что последние обычно не принимали активного участия в сражениях. Это означало, что большинство целителей имели примерно одинаковое количество голосов в звёздном рейтинге. Чжан Синьцзе считался первым целителем Славы. С другой стороны было сложно что-то сказать насчёт количества его голосов, потому что ко всему прочему он ещё и являлся мастером тактики. В плане чистого лечения в истории Славы существовал Бог Лечения: это был Паладин Страж Ветра из Маленькой Травы, Фан Шицянь. К сожалению, он ушёл в отставку после седьмого сезона, в котором его команда завоевала свой второй чемпионский титул. После его ухода Альянс оказался в такой неловкой ситуации, когда в звёздном рейтинге остался лишь один целитель. И всё указывало на то, что подобная ситуация в ближайшее время останется неизменной.

Игра и навыки текущих целителей были весьма стабильными. Также ничто не указывало на то, что кто-то из них внезапно сможет улучшиться. Новички целители также пока не подавали особых надежд. Ни один из них не обладал талантом Фан Шицяня, который в своё время сумел возвыситься над остальными экспертами.

Тем не менее, отсутствие целителя никак не сказывалось на зрелищности звёздных матчей. В прошлом году победу одержала команда без целителя. Сконцентрировавшись на нанесении урона, игроки этой команды сумели подавить огневой мощью своих оппонентов. Стоит отметить, что подобные победы были возможны только в таких звёздных матчах. В шоу-матчах победы и поражения мало что значили для про-игроков, благодаря чему они могли расслабиться. Звёздные матчи не были ограничены тактическими задумками, поэтому очень часто можно было увидеть возникновение непредсказуемых ситуаций.

В звёздном матче этого года Боги больше не стали использовать стратегию взрывного нападения. Наличие целителя стало решающим фактором в противостоянии двух сторон. В итоге команда с Чжаном Синьцзе сумела одержать победу.

На этом уик-энд всех звёзд этого года подошёл к концу. По сравнению с прошлым годом на нём не произошло каких-то особенных событий, однако в целом он прошёл довольно хорошо.

После завершения ивента группа Лоу Гуанина покинула стадион через специальный выход для про-игроков. В отличие от них группе Е Сю пришлось пробиваться к выходу вместе с остальными зрителями. Лоу Гуанин организовал для них машину, которая должна была привести их прямиком на коктейльную вечеринку.

Вечеринка проходила недалеко от стадиона Маленькой Травы, поэтому ребята сумели быстро до неё добраться. Лоу Гуанин предупредил персонал об их прибытии, поэтому с попаданием на вечеринку у группы Е Сю не возникло никаких проблем. Группа Лоу Гуанина уже была здесь. Каждый член его группы был одет, что называется, с иголочки. Увидев прибытие группы Е Сю, они поспешили их поприветствовать.

- Круто! Как будто я смотрю фильм! – Булочка, очевидно, никогда не был на мероприятиях подобного рода. Попав на вечеринку, он начал восторженно вертеть головой по сторонам.

- Хаха, - рассмеялся Лоу Гуанин.

По сравнению с Булочкой Чень Го вела себя более сдержанно. Осмотревшись по сторонам, она с недоумением обратилась к Лоу Гуанину:

- Почему я здесь больше никого не вижу?

- Никого? – Лоу Гуанин обернулся. Здесь и правда было немного людей, но нельзя было сказать, что их совсем не было. Что она имела в виду, говоря, что «больше никого здесь не видит»? Лоу Гуанин был озадачен.

Чень Го боялась что-то пропустить, снова начав внимательно осматриваться по сторонам.

- Я не вижу ни одного из них! – произнесла она.

После этих слов Лоу Гуанин сумел расшифровать скрывающийся за её словами смысл. Улыбнувшись, он ответил:

- Ты имеешь в виду других про-игроков? Конечно, их здесь не будет, потому что я их не приглашал.

- Что? – недоумённо переспросила Чень Го. Она полагала, что эта вечеринка была организована для налаживания дружественных отношений между командами.

- Хаха, в конце концов, это родная земля Маленькой Травы! – произнёс Лоу Гуанин.

Чень Го не смогла его понять, зато понял Е Сю. Сперва он также полагал, что на этой вечеринке должны были собраться другие команды, однако теперь он понял, что это было не так. У Лоу Гуанина было чувство такта.

Звёздный уик-энд этого года был организован клубом Маленькой Травы. Несмотря на то, что это также была родная земля Небесных Мечей, если бы они организовали вечеринку, предварительно пригласив на неё другие команды, то их бы могли заподозрить в воровстве внимания у Маленькой Травы. Не стоило забывать, что Небесные Мечи с самого начала вели себя весьма вызывающе. Если бы они пригласили на свою вечеринку другие команды, то те бы не поверили, что это было сделано ради налаживания между ними дружеских отношений. Скорее они бы подумали, что богатенький парень решил воспользоваться этой возможностью для привлечения к себе внимания. Поэтому Лоу Гуанин не стал приглашать на вечеринку другие команды. Чень Го была прямолинейным человеком и поэтому не обращала внимания на такие мелкие детали. Слова Лоу Гуанина о родной земле Маленькой Травы ещё больше её озадачили.

- Тогда зачем мы здесь находимся? – недоумённо спросила она.

- Налаживание связей с людьми никогда не будет лишним, - ответил Лоу Гуанин.

- Кто все эти люди? – осмотревшись по сторонам, спросила Чень Го.

- Пойдёмте, я представлю вас, - на коктейльную вечеринку пока пришло не особо много гостей. Лоу Гуанин подвёл Чень Го и остальных к паре других людей, после чего представил им их.

Представленные им два человека были консультантом по инвестициям и исполнительным директором внушительной компании. Каким бы большим не было интернет кафе Чень Го, она ещё ни разу не пересекалась с людьми подобного калибра. Когда Лоу Гуанин представил её в качестве босса Счастливой команды, Чень Го наконец-то поняла цель этой вечеринки.

- Поиск спонсоров? – тихо спросила она у него, после того как немного пообщалась с двумя видными людьми.

- Верно, - кивнул Лоу Гуанин.

В этот момент группа Е Сю осознала о налаживании каких связей им говорил Лоу Гуанин. С его стороны это было весьма великодушное приглашение. Будучи двумя профессиональными командами, их можно было назвать врагами.

- Малыш Лоу, ты слишком любезен! – Чень Го смогла полностью принять Лоу Гуанина.

Чень Го не имела опыта ведения дел в подобных ситуациях, однако она имела смелость и желание отдать всю себя команде. Она хотела быть хорошим боссом и поэтому прилежно пошла устанавливать связи с другими людьми. Открытость Чень Го помогала ей легко заводить новые знакомства, однако здесь её обычное поведение выглядело бы немного грубым. Хорошо это понимая, Чень Го постаралась вести себя более сдержанно. В числе гостей Лоу Гуанина было много людей, которые не особо понимали Славу и её соревновательную сцену. С такими людьми Чень Го было непросто установить диалог. Тем не менее, она отказывалась сдаваться, продолжая вклиниваться во все возможные беседы.

Подобные вещи были сложны для понимания Булочки. Этот парень вёл себя так, словно он находился в зоопарке. Блуждая по территории вечеринки он время от времени возвращался к Е Сю и ребятам, чтобы рассказать им о том, что он только что увидел. Когда с ним кто-то пытался завести разговор, он представлялся Булочкой, после чего показывал им свою татуировку на левой руке, чем вводил заговоривших с ним людей в ступор. Оголить руку в такую холодную погоду было довольно впечатляющим достижением.

Е Сю и Танг Ро оккупировали место в каком-то углу. Танг Ро время от времени прикладывалась к бокалу вина, в то время как Е Сю держал в руках очень глубокую пепельницу, в которой находилось уже немало окурков. Вокруг этой парочки стояло облако дыма. Танг Ро была очень красивой девушкой, однако никто не осмеливался к ней подойди и всё благодаря Е Сю.

Они не спрашивали у Лоу Гуанина, когда закончится вечеринка. Гости продолжали приходить. Лоу Гуанин был центральным действующим лицом этой вечеринки. Вне зависимости от пола и возраста, он был способен найти общий язык с любым человеком. Бросив взгляд в сторону Е Сю и Танг Ро, он постучал по бокалу, чтобы привлечь всеобщее внимание, после чего произнёс:

- Сегодня сюда пришла парочка моих хороших друзей, которых я бы хотел вам представить.

- Этот парень… - беспомощно пробормотал Е Сю. В итоге ему пришлось выйти вперёд, чтобы Лоу Гуанин мог его всем представить.

Кто бы мог подумать, что в момент представления в группе гостей раздастся высокомерный голос.

- Хахаха, с каких это пор кучка геймеров стала вести себя так серьёзно, словно она совершила что-то выдающееся?

Все повернулись в сторону владельца голоса. Его владелец был высоким и привлекательным молодым человеком. Несмотря на грубые слова, он выглядел нежным и изысканным, и, казалось бы, излучал особую ауру.

- Что это за тип? – спросил Е Сю у Лоу Гуанина.

- Понятия не имею! – ответил тот.

- Разве это не твоя вечеринка? – с нотками отчаяния в голосе спросил Е Сю.

- Я просто объявил о её проведении и не рассылал никаких приглашений. Любой может заглянуть и посмотреть, что тут у нас происходит, - ответил Лоу Гуанин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 934 Скорость рук.**

Глава 934 Скорость рук.

- Получается, что ты тоже впервые видишь всех этих людей, верно? – посмотрел на Лоу Гуанина Е Сю.

- Хахахаха… На самом деле моя социальная жизнь также в основном крутится вокруг Славы. Ты должен меня понять, - ответил Лоу Гуанин.

Е Сю потерял дар речи. Он слишком хорошо его понимал. Это означало, что, несмотря на то, что со стороны Лоу Гуанин напоминал социальную бабочку, в действительности он был отшельником, одержимым играми. Тем не менее, его происхождение позволяло ему очень натурально чувствовать себя в подобном обществе.

- Ты выглядишь довольно знакомым с этим местом? – спросил Е Сю. Е Сю с ребятами даже не потребовалось приглашений, чтобы попасть в этот закрытый клуб. Хватило одного слова Лоу Гуанина, чтобы их пропустили внутрь. Очевидно, тот имел хорошие отношения с владельцем.

- Конечно, в конце концов мы всегда приходим сюда, чтобы поиграть в Славу! – ответил Лоу Гуанин.

- Впечатляет… - Е Сю показал ему поднятый вверх большой палец. Годовое членство в подобном клубе могло стоить сотни тысяч юаней, возможно даже миллион. Играть в Славу здесь и играть в Славу в интернет кафе было абсолютно различными понятиями.

Двое продолжили переговариваться. В это время Чень Го наконец добралась до дерзкого парня.

- Что ты сказал?! – Чень Го прекрасно понимала, что здесь находили богатые люди из высших слоёв общества. Молодой человек перед ней также выглядел таким человеком. Тем не менее, она не могла позволить даже такому человеку насмехаться над ними.

- Крича подобным образом, ты ведёшь себя как простолюдинка, - молодой человек одарил Чень Го презрительным взглядом, нисколько не тронутый её красотой. Напротив, он продолжил над ними насмехаться. – Вы только и знаете, как играть в игры. Вы не знаете, что вам делать со своими жизнями и продолжаете оставаться некультурными и необразованными. Ваше существование имеет хоть какую-то ценность?

Его слова ещё сильнее разозлили Чень Го, однако она не могла не признать, что они отражали очень распространённую точку зрения в обществе. Несмотря на величественность профессиональной сцены Славы в наши дни, до сих пор было много тех, кто не считал карьеру про-игроков достойной работой. Когда Чень Го общалась со всеми этими людьми, её посещало схожее чувство. Для этих людей Слава была простым инструментом, который мог помочь им заработать деньги. Для них разговоры о финансовых перспективах игры были гораздо интереснее её содержания.

Их не интересовала ни сама игра, ни насколько она была интересной: их волновала лишь прибыль, которую она могла им принести. В глазах этих людей про-игроки представали в виде денежных деревьев. Они не могли понять преданность про-игроков по отношению к Славе.

- Мне нечего сказать таким людям, как ты… - Чень Го не была особо красноречивым человеком. Несмотря на кипевшие в ней эмоции, ей трудно было обличить их в слова.

- Хаха, видите? Недостаток образования. Конечно, тебе нечего сказать. Что же касается таких людей, как я… что ж, нас на самом деле нельзя сравнить.

- Ты не можешь так говорить! – наконец-то вперёд вышел Е Сю. – Многие игроки Славы имеют таланты в различных областях. Для них игра это просто один из способов расслабиться, хобби. Она ничем не отличается от походов в клуб, чтобы выпить или сыграть несколько партий в карты.

- Простите, но я сейчас говорю не о тех людях, для которых игры служат развлечением. Я говорю о вас, про-игроках, которые умеют только играть в игры и больше ничего.

- Кто сказал, что мы только умеем играть в игры? – спросил Е Сю.

- Правда? – молодой человек обвёл взглядом помещение, в итоге задержав его на одном из углов комнаты. – Тогда, возможно у тебя есть какой-нибудь талант, который ты бы мог всем продемонстрировать? Как насчёт пианино или другого музыкального инструмента? Почему бы тебе не сыграть для нас песню?

В углу, на котором задержался взгляд молодого человека, стояло пианино. Оно могло служить простой декорацией или возможно для того чтобы кто-то из гостей клуба мог сыграть парочку произведений. После своего предложения молодой человек одарил Е Сю презрительным взглядом. Не оставалось никаких сомнений в том, что он был уверен, что сев за пианино, Е Сю лишь унизит себя.

- Музыкальные инструменты? – сделал паузу Е Сю. – Человек может быть талантлив не только в музыке, не так ли?

- Хаха, тогда что ты можешь сделать? Выпить ящик алкоголя, при этом, не опьянев? – молодой человек преувеличенно рассмеялся, оглядываясь по сторонам в надежде, что остальные поддержат его. Нашлись люди, поддержавшие его смехом, однако их смех был очень сдержан. Никто из них слишком широко не открывал рот.

- Мои извинения, но я очень плохо воспринимаю алкоголь. Тогда я последую твоему предложению и сыграю, - ответил Е Сю.

- Что ты сказал? – с расширенными от удивления глазами переспросил молодой человек.

Е Сю проигнорировал его. Вместо этого он под шокированными взглядами остальных, включая Лоу Гуанина и Чень Го, подошёл к пианино.

- Я говорю, - внезапно произнёс он. – Чтобы бросить мне вызов, ты сам умеешь играть?

- Конечно, - несмотря на своё недоверие, уверенно отозвалась другая сторона.

- Это хорошо… - достигнув пианино, Е Сю нажал на одну из его клавиш. – Я собираюсь сыграть мелодию. Я не требую от тебя, чтобы ты сыграл лучше меня. Я просто хочу, чтобы ты показал мне, что ты сможешь сыграть оригинальную мелодию…

Е Сю слегка улыбнулся, больше не став ничего объяснять. Его руки уже лежали на клавишах.

- Вау, этот Бог имеет гораздо больше глубины, чем хочет показать, - с восторгом в голосе проговорил Лоу Гуанин.

- Это правда… - ошеломлённо пробормотала Чень Го.

Е Сю начал играть. Его игра грянула словно шторм, проникая в уши присутствующих людей громовыми раскатами.

- Что это? – шокировано пробормотала Чень Го. Лоу Гуанин недоумённо уставился на Е Сю. Одна лишь Тан Ро сумела с первых нот найти юмор в игре Е Сю. Её радостный смех заструился звонким ручейком.

- Что? – поспешно спросила Чень Го. Из того что она слышала, создавалось впечатление, что Е Сю случайным образом нажимает на клавиши.

- Полёт шмеля, - ответила Танг Ро.

- Кого? – недоумённо переспросила Чень Го.

- Это мелодия называется полётом шмеля. Это мелодия с очень быстрым ритмом. Многие люди играют её слишком медленно из-за недостатка скорости рук, - пояснила Танг Ро.

- Скорости рук? – Чень Го была на мгновение сбита с толку, пока до неё не дошла причина смеха Танг Ро.

- Как бесстыдно, он над ним издевается! – с широкой улыбкой на лице произнесла она.

- Да, он определённо над ним издевается… - кивнула Танг Ро.

- Этот парень не сможет так же сыграть, правда? – Чень Го с удовольствием наблюдала за попавшим в неловкую ситуацию молодым человеком. В данный момент на его лице проступило выражение шока. Очевидно, он понятия не имел, что ему делать.

- Не только он. Вероятно, никто на земле больше не сможет сыграть в подобном темпе, - ответила Танг Ро.

- Ты преувеличиваешь! – шокировано пробормотала Чень Го.

- По крайней мере, мне так кажется… - быстро поправилась Танг Ро, почувствовав, что её слова и впрямь выглядели слишком преувеличенными.

Е Сю сумел очень быстро доиграть партию до конца. Из-за его невероятной скорости, вся партия заняла каких-то несколько десятков секунд. Толпа уставилась на него с широко распахнутыми глазами. Среди собравшихся здесь людей, вероятно, не было тех, кто совсем не разбирался в музыке. Именно поэтому они выглядели такими шокированными.

- Нам стоит похлопать ему? – прошептала Чень Го.

- Думаю нет! – ответила Танг Ро.

- Но почему?

- На самом деле, помимо скорости и точности, в самом исполнении нет ничего примечательного, - пояснила Танг Ро.

- Вероятно, он выучил эту мелодию, чтобы тренировать свою скорость рук! – высказала догадку Чень Го.

- Возможно… - ответила Танг Ро.

Люди, имеющие любые достижения в музыки, разделяли мысли Танг Ро. Высокий темп исполнения, конечно, заслуживал аплодисментов, однако проблема заключалась в том, что этот парень не преследовал ничего, кроме скорости. В исполнении любой мелодии должны были присутствовать эмоции, но это исполнение было лишено всякого эстетического наполнения. Можно было даже сказать, что в нём не было ритма, лишь одна скорость, скорость и скорость. Помимо этого Е Сю был очень точен. Аплодировать подобному исполнению? Все чувствовали, что с их стороны это было бы неуважением по отношению к искусству.

Е Сю не обратил на реакцию публики никакого внимания. Закончив играть, он поднялся со стула и обратился к нарушителю:

- Мне сыграть на бис?

- Ты… ты… - молодой человек пребывал в лёгкой панике, однако к счастью, он имел некоторые навыки и понимание музыки. – Ты просто быстро сыграл. Ты совершенно ничего не понимаешь в музыке!

- Не нужно так говорить. Ты можешь сказать, что я не особо опытен в музыке, однако я по крайней мере сумел точно сыграть это произведение, не так ли? Теперь твоя очередь, - с улыбкой ответил Е Сю.

Лицо молодого человека покраснело. Он не мог ничего ответить Е Сю.

- Кажется, ты не можешь этого сделать, как жаль, тогда…

- Я ни с чем не соглашался! – молодой человек, очевидно, боялся, что Е Сю сейчас начёт унижать его перед всеми собравшимися здесь людьми. К счастью, он сумел вовремя его оборвать, не дав тому продолжить. В этот момент ему пришлось отбросить всякую вежливость и бесстыдно ухватиться за эту возможность, как утопающий хватается за спасательный круг.

- Я не призывал тебе ни с чем соглашаться, но ты ведь на самом деле не можешь это сыграть, не так ли? – продолжил Е Сю.

- В этом исполнении всё равно нет никакого смысла! – нашёл себе оправдание молодой человек.

- Так как ты не можешь сыграть это произведение, мне ничего не остаётся, кроме как считать тебя тем, кто не знает, что делать со своей жизнью, а также некультурным и необразованным человеком, - произнёс Е Сю.

- Ты… - молодой человек впал в ярость. В этот момент кто-то тронул его за локоть. Обернувшись, он обнаружил работника клуба.

- Молодой мастер Лю, вы пьяны… - услышав о произошедшем, персонал клуба поспешил к месту событий. В итоге они увидели момент унижения молодого мастера. По пути сюда им стало известно, что именно он являлся зачинщиком возникшей ссоры.

Лоу Гуанин со своими друзьями обычно укрывались в недрах клуба, где они играли в Славу. Они очень редко появляясь на подобных социальных мероприятиях, поэтому многие люди не узнали их. Этот молодой мастер, очевидно, не знал о личности человека, устроившего эту коктейльную вечеринку. Увидев про-игроков, он начал с презрением над ними насмехаться. Если бы он знал о том, кем был Лоу Гуанин, то он бы ни за что не стал поднимать шум, несмотря на своё презрение по отношению к про-игрокам. В конце концов, между ними не было никакой вражды.

Персонал клуба решил урегулировать возникшую ситуацию. Они не могли себе позволить злить этих людей, а также не осмеливались встать на чью-то сторону. Попросив одну сторону конфликта «поклониться», они, вероятно, вызовут гнев многих людей. Поэтому персонал куба попытался мирными уговорами успокоить разбушевавшегося молодого мастера. Если обе стороны смогут прийти к компромиссу, это будет лучшим выходом из сложившейся ситуации.

- Я не пьян! – со злостью в голосе ответил тот, кого назвали молодым мастером Лю. Всё указывало на то, что он не собирался отступать.

Английский переводчик привёл ссылку, как примерно играл Е Сю: https://www.youtube.com/watch?v=NMBDhsr3Cro.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 935 Мне придётся тебя побеспокоить.**

Глава 935 Мне придётся тебя побеспокоить.

- Как я сыграл? – Е Сю перестал обращать внимание на молодого мастера Лю и вернулся к своей небольшой компании.

- Твоя постановка рук слишком ужасна, - вздохнула Танг Ро.

- С моей левой рукой нет проблем, а вот правая постоянно пытается согнуться, - ответил Е Сю.

- Почему? – спросила Чень Го.

- Потому что она привыкла держать мышку.

- …

- Вероятно, ты только знаешь, как играть этот отрывок композиции, не так ли? – продолжила допытываться Чень Го.

- Конечно нет! – гордо ответил Е Сю.

- О? – Чень Го выглядела удивлённой.

- Я знаю ещё одну песню, - ответил Е Сю.

- … - Чень Го в очередной раз лишилась дара речи. Знать одну композицию или две, это ведь не меняло сути дела! Всё указывало на то, что Е Сю играл на пианино лишь для тренировки своей скорости рук.

- А какая вторая? – заинтересовано спросила Танг Ро.

- Третья часть патетической сонаты, - ответил Е Сю.

- О, - кивнула Танг Ро.

- Что это? – Чень Го не было стыдно продемонстрировать своё незнание вопроса.

- Патетическая соната Бетховена. Она состоит из трёх частей. Третья часть имеет быстрый темп, - пояснила Танг Ро.

- Мм… - Чень Го посмотрела на Е Сю. На её лице проступило странное выражение. Ей было сложно соединить вместе этого парня и знаменитого музыканта Бетховена, даже в подобной ситуации.

Молодой мастер Лю испытал ещё большее недовольство при виде весело беседующих ребят. В итоге он полностью проигнорировал персонал клуба, который пытался предоставить ему выход из этой унизительной ситуации, вышел вперёд и произнёс:

- Я ещё не закончил! Не убегай!

- Тебе нужно ещё одно шоу талантов? Хочешь, чтобы я показал всем немного бокса? – услышав его слова, вперёд обрадовано вышел Булочка.

- Бо… бокс? – пробормотал молодой мастер Лю. Судя по его колеблющемуся виду, он был не особо хорош в боксе.

- Ты угрожаешь мне? – спросил он, смотря на размахивающего кулаками парня.

Булочка выглядел изумлённым.

- Угрожаю? Разве это не шоу талантов? Сначала выступлю я, а потом ты. Если не сможешь, то проиграешь, - произнёс он.

Молодой мастер Лю впал в ярость. «Этот парень пытается унизить меня! Я ещё не закончил разбираться с прошлым вопросом, а он уже бросает мне новый вызов!».

- Если ты хочешь играть в эту игру, то я должен выступить первым. Остальные правила останутся теми же. Как насчёт этого? – предложил молодой мастер Лю.

- Это резонно! – согласно кивнул Булочка. – Что ты собираешься показать?

- Я собираюсь сыграть одну часть. Если…

- Что? Я думал, что ты не умеешь играть! – прервал его Булочка.

- Кто сказал, что я не умею играть? – взревел молодой мастер Лю.

- Ты только что сам об этом сказал, - ответил Булочка.

- Разве это считается? Я собираюсь сыграть настоящую музыку! – воскликнул молодой мастер Лю.

- Настоящую музыку? И что это? – недоумённо спросил Булочка.

- Ты скоро сам всё узнаешь, - с уверенной улыбкой на лице молодой мастер Лю прошествовал к пианино. Он хорошо знал, что, несмотря на высокую скорость игры, сыгранный прошлым парнем отрывок произведения не имел ни ритма, ни музыкальности. Этот парень разыграл хитрый трюк. Тем не менее, одна лишь скорость не могла покорить зрителей. Молодой мастер Лю верил в свою часть. Здешняя публика имела изысканный вкус. Игра этого парня могла напугать только плебеев, которые ничего не понимают в музыке!

Словно боясь, что ему перегородят дорогу, он устремился к пианино.

Когда он начал играть, наблюдающие за развитием драмы люди начали постепенно влюбляться в создаваемую им мелодию. Даже такой профан в музыке, как Чень Го, могла сказать, что игра молодого мастера Лю находилась на более высоком уровне по сравнению с игрой Е Сю.

- Он довольно неплох, - кивнула Танг Ро.

- Похлопаем ему? – безразлично спросил Е Сю.

- Ты планируешь довести это дело до конца? – спросила Чень Го.

- Ты думаешь игнорировать его будет хорошей идеей? – вопросом на вопрос ответил Е Сю

- Как подло! – Чень Го не выглядела довольной. Говоря игровыми терминами, Е Сю слишком открылся. Он предоставил другой стороне возможность провести контратаку. Даже она могла сказать, что игра этого молодого мастера Лю превосходила игру Е Сю, что уж было говорить о других гостях вечеринки? Когда этот парень закончит, он вероятно продолжит провоцировать Е Сю, сказав ему сделать то, что было за пределами его возможностей. «Игнорировать его» было слишком бесстыдным решением.

- Пусть с ним сразится Малышка Танг, - произнёс Е Сю.

- О? – Чень Го посмотрела на Танг Ро.

- Посмотри на то, как она разбирается в этом вопросе и ты поймёшь, что она эксперт, - пояснил Е Сю.

- Правда? – Чень Го всегда чувствовала, что Танг Ро была необычным человеком.

- Мм… если сравнивать меня с Е Сю, то я осмелюсь назвать себя Богом, - с улыбкой ответила Танг Ро.

- А если сравнить тебя с этим парнем? – спросила Чень Го.

Танг Ро улыбнулась, при этом ничего не ответив.

Пока они разговаривали, молодой мастер Лю закончил играть свою партию. Зрители одарили его искренними аплодисментами. Молодой мастер Лю выглядел довольным своим выступлением. Поднявшись, он вежливо поклонился гостям вечеринки, тем самым выражая им свою признательность. Как и следовало ожидать, зрители могли различить настоящее золото, они не попались на уловку этого парня!

- Я говорю… - молодой мастер Лю одарил другую сторону самодовольным взглядом.

- Теперь моя очередь провести раунд боксирования, верно?! – обрадовано воскликнул Булочка.

- …

- Я пойду! – шагнув вперёд, с улыбкой произнесла Танг Ро.

- Мм? – увидев, что это был не Е Сю, молодой мастер Лю удивился. Он продолжил неподвижно стоять у пианино.

- Я не могу? – спросила Танг Ро.

- Ты тоже про-игрок? – спросил у неё молодой мастер Лю.

- Я всё ещё немного уступаю про-игроками, но стать про-игроком это моя цель! – ответила Танг Ро.

Молодой мастер Лю был абсолютно уверен в своём исполнении, поэтому он благосклонно уступил пианино этой красотке. Не став больше ничего говорить, он просто шагнул в сторону, предоставив ей место за пианино.

Танг Ро кивнула головой, словно приветствуя всех окружающих, после чего села за пианино.

Её руки легли на чёрно-белые клавиши. В следующее мгновение грянула ритмичная мелодия.

Быстро!

Танг Ро играла очень быстро, но её игра отличалась от игры Е Сю, который преследовал одну скорость. Все его ноты были сжаты, между ними практически не было пауз. Танг Ро тоже играла быстро, но её игра имела цель и следовала определённому темпу. Помимо быстрого темпа каждая нота была твёрдая и стабильная, демонстрируя её невероятно глубокую основу.

- Ах, это звучит знакомо! - услышав игру Танг Ро, Чень Го почувствовала себя приятно удивлённой.

- Это второе произведение, которое я знаю, как играть, - произнёс Е Сю.

Патетическая соната Бетховена, третья часть.

- Кажется, я слышала её раньше! – удивлённо произнесла Чень Го.

- Существует много известных классических произведений, которые узнаваемы многими. Люди просто не знают их названий, только и всего, - пояснил Е Сю.

- Та часть, что ты играл, не была знаменитой! – возразила Чень Го.

- Если бы её сыграл кто-то другой, то возможно ты бы смогла её узнать… - ответил Е Сю.

- Малышка Танг играет лучше этого парня, правда? – спросила Чень Го.

- Чтобы ответить на этот вопрос, тебе всего лишь нужно посмотреть на реакцию публики, - с улыбкой ответил Е Сю.

Е Сю шокировал всех присутствующих своей игрой, потому что никто не думал, что это произведение можно сыграть с такой высокой скоростью. С другой стороны молодой мастер Лю выступил с серенадой, которая тронула сердца гостей вечеринки. Тем не менее, игра Танг Ро была одновременно шокирующей и трогательной. Она была за пределами их ожиданий.

На лице молодого мастера Лю поселилось беспомощное выражение. Несмотря на то, что он также был шокирован игрой Е Сю, он прекрасно понимал, что даже если он сможет повторить его исполнение, то это будет выглядеть крайне нелепо. Кто так играл на пианино? С другой стороны игра Танг Ро заставила его почувствовать себя беспомощным. Разница между их навыками была для всех очевидна. Молодого мастера Лю нельзя было винить. Только человек, достигший профессионального уровня, мог заставить его чувствовать себя беспомощно.

После финальной ноты слушатели взорвались аплодисментами. Танг Ро вежливо всех поблагодарила, после чего с улыбкой посмотрела на молодого мастера Лю.

- Мне жаль, что пианист твоего уровня хочет стать про-игроком, - произнёс молодой мастер Лю.

- Тогда мне придётся тебя побеспокоить, - ответила Танг Ро.

- Разве ты не подводишь свою семью подобным выбором? – спросил молодой мастер Лю.

- Тогда её семье тоже придётся тебя побеспокоить, - внезапно раздался чей-то голос со стороны входа в зал. Все тут же повернулись в том направлении. Когда они увидели говорившего, выражения лиц многих людей изменились. Очевидно, многие смогли его узнать. Тот, кто был узнаваем многими в подобном закрытом клубе, определённо был непростым человеком. Даже выражение лица молодого мастера Лю изменилось, когда он увидел говорившего. На его лице проступило недоверие.

Этот человек вошёл в зал с бокалом вина. Было очевидно, что он пришёл сюда не на вечеринку Лоу Гуанина. Когда он направился в сторону пианино, все начали расступаться у него на пути.

- Когда я услышал эти ноты, я сразу подумал о тебе, - подойдя к пианино, произнёс незнакомец. Он даже не посмотрел на молодого мастера Лю, обратившись непосредственно к Танг Ро.

- Хе хе, - Танг Ро ничего ему не ответила. Она лишь озорливо улыбнулась.

- Почему ты здесь? – спросил у неё незнакомец.

- По приглашению. Я пришла сюда с парочкой моих друзей, - ответила Танг Ро.

- О? – незнакомец прошествовал за ней к маленькому кругу Е Сю.

- Это мой отец, - представила незнакомца Танг Ро.

Е Сю с ребятами переглянулись. Они чувствовали, что Танг Ро была не так проста. Е Сю полагал, что она могла, как и он сбежать из дома, однако судя по тому, как она разговаривала со своим отцом, их отношения выглядели вполне нормальными. Если бы она сбежала из дома, Е Сю бы не удивился, если бы её отец задал ей публичную порку!

- Эти трое твои друзья? – отец Танг Ро с улыбкой посмотрел на ребят.

- Да! Е Сю, Чень Го и Булочка, - одного за другим представила их Танг Ро.

- Я Бао Жунсин. Привет дядя, - с энтузиазмом произнёс Булочка.

- Всем привет, - поздоровался отец Танг Ро. Его следующие слова были вполне обычными. Он выразил свою признательность ребятам за то, что они заботятся о его дочери. Остальные гости практически вытянулись в струнку. Очевидно, они хотели обменяться хотя бы парочкой слов с этим человеком. Тем не менее, обменявшись несколькими дежурными фразами с группой Е Сю, он отвёл в сторону Танг Ро для приватного разговора, предварительно кивнув всем остальным бокалом с вином.

Е Сю с ребятами не знал, кем именно был отец Танг Ро, однако судя по 80% результатам поиска по его фамилии, Танг Ро была дочерью очень влиятельной семьи.

- Эй, мы ещё с тобой не закончили! Не убегай! – в этот момент вперёд внезапно вышел Лоу Гуанин. Проследив за его взглядов, все обнаружили готовящегося ускользнуть молодого мастера Лю.

- Насладившись шоу, ты под его конец решил что-то сказать? – спросила у него Чень Го.

- Мне было так весело, что я совершенно забыл, что это моя вечеринка! – ответил Лоу Гуанин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 936 Завершение.**

Глава 936 Завершение.

Будучи организатором этой вечеринки, Лоу Гуанин потерял определённую часть репутации из-за возникшего конфликта. В итоге нарушителю спокойствия отвесили две хлёсткие пощёчины Е Сю и Танг Ро. У Лоу Гуанина даже не было шанса сделать свой шаг. Если он позволит безнаказанно уйти молодому мастеру Лю, то, как в будущем он сможет показаться на публике?

Молодой мастер Лю захотел скрыться, когда никто не обращал на него внимания, однако кое-кто его всё же заметил. Без оглядки убегали только некультурные люди. Для таких людей как он, очень важна была репутация.

Молодой мастер Лю развернулся в сторону Лоу Гуанина, ожидая от того дальнейших действий.

- Если мне не изменяет память, здесь существовало правило, согласно которому можно было выгнать человека, если определённое число членов клуба было согласно с этим решением, не так ли? – Лоу Гуанин вопросительным взглядом уставился на работника клуба, который ещё не успел уйти.

Его слова всех удивили. Никто и подумать не мог, что наблюдавший со стороны за развитием драмы организатор вечеринки в итоге нанесёт внезапный удар и что тот окажется таким порочным. Что могло быть более унизительным, чем принудительный уход из клуба?

Слова Лоу Гуанина шокировали работника клуба. Тем не менее, так как гости также имели свои правила, ему пришлось ответить правду:

- Это так.

- Замечательно. Тогда я предлагаю выгнать этого некультурного и необразованного человека, который понятия не имеет, что делать со своей жизнью. У кого-нибудь есть возражения? – тут же произнёс Лоу Гуанин. Его тон напомнил Е Сю с ребятами тон людей, кричащих снаружи подземелий о поиске группы!

Присутствующие на вечеринке гости являлись обычными наблюдателями. Многие ли из них согласятся с радикальным предложением Лоу Гуанина? Е Сю с ребятами не были членами клуба и поэтому не имели права голоса.

- Я не против.

- Я согласна.

- Я тоже.

- Я определённо за.

Раздавшиеся голоса поддержки шокировали остальных гостей. Кто-то на самом деле рискнул обидеть одного из влиятельных людей?

Группа Е Сю развернулась в сторону проголосовавших людей, чтобы обнаружить там Цзоу Юньхая, Вэнь Кэбэя, Гу Сие и Чжун Ели. Четвёрка ребят уверенно подошла у Лоу Гуанину, при этом одарив язвительными взглядами молодого мастера Лю.

«Эти ребята…» - Е Сю задумался на мгновение. Надо отдать ему должное, он сумел быстро прийти к пониманию сложившейся ситуации.

Голоса Цзоу Юньхая и остальных означали, что они также были членами клуба. Чтобы присоединиться к подобного рода клубу, нужно было быть достойным этого. Если бы эти ребята были обычными игроками из команды Лоу Гуанина, то они бы ничем не отличались от группы Е Сю, члены которой были обычными гостями этой вечеринки. Чтобы стать членом клуба, нужно было обладать определённого рода влиянием. Звания игровых друзей Лоу Гуанина для этого явно было недостаточно.

Четыре человека были безукоризненно одеты, идеально вписываясь в здешнее общество. Как они могли быть обычными игроками Славы? Очевидно, четверо ребят также являлись представителями высшего общества. Принимая в расчёт их молодой возраст и тот факт, что большую часть своего времени они посвящали Славе, можно было сделать вывод, что они являлись отпрысками богатых семей. Гении, построившие себе карьеру с нуля, так себя бы не вели.

Получалось, что команда Небесных Мечей не была детищем одного Лоу Гуанина. Он был не единственным денежным воином, четырёх его друзей также можно было окрестить подобным титулом.

Не удивительно, что они не прислушались к совету Е Сю найти скилового ветерана, который бы смог повысить силу их команды. Всё было дело в том, что при любых раскладах команда Небесных Мечей будет состоять из этой пятёрки основных игроков. Их нельзя будет поменять. Другими словами, каждый член группы Лоу Гуанина был сам себе боссом. Очевидно, ребята создали команду, чтобы получить удовольствие в про-лиге. Небесные Мечи имели беспрецедентный состав участников. Вполне вероятно, что больше в Альянсе не появится подобной команды. Вот почему решение Бога Сунь Чжэпина присоединиться к ним так обрадовало Лоу Гуанина. Отставив в сторону Богов, даже обычные скиловые игроки вряд ли бы согласились присоединиться к команде на роль замены, зная, что у них не будет возможности пробиться в основной состав команды.

Число людей, решивших выгнать молодого мастера Лю, внезапно возросло до пяти. Сам молодой мастер Лю начал выглядеть невероятно уродливо. Несмотря на то, что он не узнал этих людей, он понимал, что являясь членами клубами, те не могли быть обычными людьми. Так как ситуация уже дошла до этой стадии, ему больше не было дела то того, что он сможет их обидеть. При виде жалкой пятёрки людей, он насмешливо фыркнул:

- И это всё? Мне кажется, этого количества голосов будет явно недостаточно.

- Рассчитывайте и на мой голос, - в этот момент чей-то голос раздался из-за его спины.

«Кто это?».

Вспомнив о недавнем прибытии отца Танг Ро, молодой мастер Лю подумал, что это определённо был плохой знак. Обернувшись, он увидел человека, которому только не хватало на лице приписки «дикий». Все члены клуба, включая его персонал, были безукоризненно одеты. Только группа Е Сю выделялась из общей массы. Эта была одна из причин его презрения по отношению к ним: собачья еда не подходит для официальных церемоний. Появившийся из ниоткуда человек также был весьма небрежно одет. Однако исходя из того факта, что он сумел проголосовать, становилось понятно, что он тоже был членом клуба.

Молодой мастер Лю не узнал этого человека. Тем не менее, один из сотрудников клуба уже подбежал к нему, с уважением произнеся:

- Прибыл молодой мастер Чжун.

- Да, я пришёл, у нас ещё не набралось достаточно голосов? – человек, к которому обратился работник клуба, был «плохим другом» Лоу Гуанина. Этот парень решил прийти сюда в середине вечеринки, что являлось явным неуважением по отношению к её организатору. Тем не менее, сразу после своего прихода он первым делом протянул руку помощи Лоу Гуанину.

- Мм, думаю, этого всё ещё недостаточно… - ответил работник клуба.

- Правда? Сколько голосов нам не хватает? Я сейчас доберу их! – после этих слов молодой мастер Чжун вытащил свой телефон. Исходя из его тона, можно было подумать, что он собирается вызвать подкрепление для войны между бандами или чего-то подобного.

Молодой мастер Лю окинул взглядом гостей вечеринки. Он почувствовал, что у него начинает болеть голова.

Отец Танг Ро себя контролировал. Учитывая его личность, он был выше того, чтобы вступать в схватки с молодёжью. Заткнув мастера Лю единственным предложением, он отправился поговорить с дочерью, полностью проигнорировав весь дальнейший конфликт.

Но что насчёт молодого мастера Чжуна? Очевидно, у него не было терпимости старшего. Он любил в этом клубе раздувать из мухи слона, причём делал он это таким образом, что конфликты было невозможно урегулировать мирным способом. Доставление проблем было его сильной стороной. Молодому мастеру Лю не повезло сегодня нарваться на этого парня.

На этой стадии попытаться уладить конфликт мирным образом было бы для него слишком унизительно. Лицо молодого мастера Лю побледнело. На самом деле, он втайне боялся этого молодого мастера Чжуна.

- Я всё понял… - после этого предложения он развернулся и направился к выходу.

- Эй, ты уже уходишь? Ты хотя бы должен немного посопротивляться! Неужели ты согласен быть выброшенным без всякого сопротивления? – громко воскликнул молодой мастер Чжун.

Однако разве подобные слова могли заставить молодого мастера Лю остаться? Он быстро покинул коктейльную вечеринку, словно активировав теневой шаг Ассасинов. В конце ему пришлось ретироваться, как уличному гангстеру, который не смог победить в драке. Тем не менее, в его случае это был умный ход, продиктованный ситуацией. В конце концов, уйти самому было лучше, чем быть изгнанным кем-то другим. Не разобравшиеся в ситуации люди могли бы подумать, что его выгнали за то, что он совершил что-то ужасное. Это бы разрушило его репутацию.

- Как скучно! – при виде побега другой стороны, молодой мастер Чжун разочарованно убрал телефон.

- Ты рановато! – Лоу Гуанин не стал его благодарить. Вместо этого он поддел его за поздний приход.

- Закройся. Я пришёл сразу после совета директоров. Ты думаешь, я такой же, как ты? Извини, но мне есть чем заняться, в отличие от тебя, который всё своё время тратит на игры, - ответил молодой мастер Чжун.

Группе Е Сю было очень интересно узнать о природе отношений между этими двумя. Есть чем заняться? Встреча совета директоров? Эти вещи сочетались с молодым мастером Чжуном так же, как и Бетховен сочетался с Е Сю. Другими словами, они совершенно не сочетались.

- Эй, вы тоже пришли, - тот факт, что молодой мастер Чжун поздоровался с ними, очень удивил группу Е Сю.

После того как он закончил с ними здороваться, официант принёс ему поднос с бокалами вина.

Молодой мастер Чжун взял случайный бокал, после чего поднял его в тосте.

- У меня назначена встреча по поводу контракта, а сюда я заглянул по пути. Теперь, когда я здесь со всем разобрался, мне пора идти. Пока-пока! – сказав эти слова, он осушил бокал, и поспешно ретировался.

- Твой друг… - задумчиво произнесла Чень Го.

- Да? – спросил Лоу Гуанин.

- Он на самом деле просто проходил мимо или он был занят, но услышав о твоих неопрятностях, решил прийти? – спросила Чень Го.

- Только Бог знает, о чём он думает, - Лоу Гуанин считал бесполезным занятием пытаться понять ход мыслей своего друга.

После ухода молодого мастера Лю вечеринка вернулась в своё обычное русло. Благодаря присутствию отца Танг Ро всё больше людей стали обращать внимание на группу Е Сю. Изначально, из-за их неподобающего внешнего вида очень немногие пытались выступить инициаторами разговора. Теперь же, всё изменилось. Даже забившийся в какой-то угол Е Сю, непрерывно куривший свои сигареты, был кем-то втянут в беседу. Нельзя было сказать, что название Счастливой команды влетало людям в одно ухо и вылетало из другого. Многие запомнили это название, приготовившись придя домой провести расследование. Всё же сама наследница семьи Танг была членом этой команды. Это была определяющая причина их интереса.

Никто не знал, куда уходили Танг Ро и её отец. Просто в какой-то момент они вернулись. Наследница была неподобающе одета? Это обстоятельство можно было легко проигнорировать.

После прибытия, Танг Ро оказалась моментально окружена. Эти безукоризненно одетые люди, казалось, в один момент позабыли о всяких приличиях.

- Ты не думаешь, что нам пришло время уйти? – при виде сложившейся ситуации спросила Чень Го. Лоу Гуанин, организатор вечеринки, впервые не выразил желания их остановить.

Видя, что Танг Ро собирается уйти, многие попытались уговорить её остаться. Впрочем, никто не осмелился сделать это силой. Видя, что их усилия не приносят никаких результатов, публика попыталась напоследок произвести хорошее впечатление на группу Е Сю. Вечеринка Лоу Гуанина почти свернулась из-за количества желающих попрощаться с Танг Ро людей.

- Машина скоро будет здесь, - Лоу Гуанин начал потеть при виде собравшихся у входа в клуб людей, которые явно утратили своё хладнокровие. Эти люди чуть ли не сражались друг с другом за попытку попрощаться с Танг Ро! В один момент все внезапно захотели стать шофёрами.

- Моя госпожа! – в этот момент перед парадным входом в клуб остановилась машина. Из неё вышел шофёр и непосредственно обратился к Танг Ро.

Внезапно установилась абсолютная тишина.

- Мне отвезти вас обратно? – спросил шофёр.

- Может, мы поедем обратно на машине моего отца? – обратилась Танг Ро к ребятам.

Кто стал бы возражать против желания отца Танг Ро позаботиться о своей дочери?

- Конечно, - беспечно ответил Е Сю.

В итоге ребята сели в машину и уехали. Лоу Гуанин облегчённо вздохнул.

- Я бы никогда не подумал, что Мягкая Мгла окажется наследницей семьи Танг, - произнёс Цзоу Юньхай. Они привыкли называть игроков группы Е Сю их игровыми никами.

- Да… а кто бы подумал? – согласился с ним Лоу Гуанин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 937 До тех пор, пока ты счастлива.**

Глава 937 До тех пор, пока ты счастлива.

Шофёр заслуживал звания профессионала. Он вёл машину быстро и неуклонно.

Танг Ро сидела спереди, а остальные ребята сзади. Никто ничего не говорил. Чень Го достала телефон и вошла в интернет, воспользовавшись быстрым поиском.

Спустя мгновение она нежно толкнула Е Сю локтём, положив при этом перед ним свой телефон.

Акционерная компания Танг. Вначале корпорация была сосредоточена на прядении, ткачестве, печати, а также покрасочном бизнесе. Спустя год роста их основным бизнесом стали прядение и ткачество. Компания Танг считалась огромным конгломератом, который развивался в нескольких различных областях, а также имел штат в 14000 работников. Корпорацию можно было смело приравнять к корпорациям интернационального уровня.

На ребят с экрана телефона смотрел председатель компании, Танг Шусэнь. Это был тот же самый человек, которого они недавно встретили: отец Танг Ро. Он имел большой список различных достижений и почётных наград. Тем не менее, в интернете было не много информации о его семье. Была ли Танг Ро его единственной дочерью? Поиск по её имени не выдал желаемых результатов.

Их отель находился неподалёку. Никто так ничего и не сказал по пути туда. Прибыв на место, шофёр пожелал им всего хорошего, после чего уехал.

После отъезда машины Танг Ро повернулась к ребятам.

- Мисс, желаете, чтобы мы занесли ваш багаж? – поинтересовался Е Сю.

Танг Ро не знала, плакать ей или смеяться.

- Пойдёмте пойдёмтё пойдёмте, - начала подгонять всех Чень Го.

Вернувшись в комнату, ребята расселись по кругу. Е Сю хотел было подкурить сигарету, однако Чень Го не дала ему этого сделать.

Он беспомощно покачал головой. В итоге ему пришлось непосредственно подойти к главной теме. Посмотрев на Танг Ро, он произнёс:

- Рассказывай.

- Мм, всё не так сложно, как вы думаете, - Танг Ро, конечно же, знала, о чём с ней хотят поговорить остальные.

- ?

- Изначально я изучала музыку за границей, однако в какой-то момент мне это стало не интересно. Мой отец сказал мне, что если я больше не хочу этим заниматься, то мне стоит вернуться обратно. В итоге я так и сделала. После этого он спросил меня, чем я хочу заниматься. Я сказала, что не знаю. Он посоветовал мне отправиться попутешествовать, чтобы расслабиться, что я собственно и сделала. Позже я проходила мимо Счастливого кафе и увидела объявление о приёме на работу. Вот так я и стала там работать, - произнесла Танг Ро.

- Твой отец сказал тебе это? Его не волнует, чем ты занимаешься? – недоумённо пробормотала Чень Го.

- Я сказала ему, что решила остаться здесь! Сказала, что нашла работу. Он спросил: что за работа? Я ответила: работник в интернет кафе. Он спросил: чем ты там занимаешься? Я ответила: обслуживаю клиентов, предоставляя им места за компьютерами. Он спросил: как долго я планирую этим заниматься. Я ответила, что не знаю. В итоге он согласился с моим решением и сказал почаще звонить домой. Вот, собственно и всё, - ответила Танг Ро.

- Это это это это… Это совершенно не научно! – Чень Го чувствовала удушающее чувство в своём сердце. Она полагала, что у Танг Ро возник какой-то конфликт со своими родителями, и именно поэтому та стала работать в интернет кафе! Однако в итоге оказалось, что всё было предельно просто. Но ведь даже обычные родители будут беспокоиться о работе своих детей, что уж говорить о председателе огромной корпорации!

- Мм? Что не научно? – спросила Танг Ро.

- Работник в интернет кафе… это…

- Для моего отца не важно, чем я занимаюсь! – улыбнувшись, ответила Танг Ро.

- Как ты можешь так говорить?

- Он всегда говорил мне, что всё нормально, до тех пор, пока я счастлива и здорова, - ответила Танг Ро.

В этот момент ребята всё поняли. Танг Ро родилась с серебряной ложкой во рту. Ей никогда не нужно было беспокоиться о еде или одежде. Она была ребёнком зажиточной семьи, ребёнком, который не знал в каком направлении ему стоит развиваться. Её отец был человеком, который хотел, чтобы его дочь наслаждалась жизнью. Ему было не важно, чем при этом она будет заниматься.

Наслаждаться жизнью. Это понятие разнилось от человека к человеку. Кто-то наслаждался жизнью, упорно пробиваясь к своей цели. Для кого-то наслаждение жизнью состояло из дорогой одежды, вкусной еды и праздного ничегонеделания. И так далее и тому подобное. Так получилось, что Танг Ро наслаждалась жизнью, борясь и соревнуясь. Проблема заключалась в том, что борьба и соревнования требовали цели. На начальных этапах работы в интернет кафе Танг Ро было скучно, однако с приходом в её жизнь Славы, у неё наконец-то появилась цель. Именно поэтому ребята смогли увидеть пылающий в её глазах энтузиазм.

- Твой отец знает, что ты хочешь стать про-игроком? – спросила Чень Го.

- Да, он знает! – ответила Танг Ро.

- И что он об этом думает? – продолжила допытываться Чень Го.

- Он три недели подряд смотрел трансляции про-лиги и даже попросил своего секретаря записать для него все матчи. После этого он спросил у меня, где была я, - ответила Танг Ро.

- Пфф… - не смогла удержаться от смеха Чень Го. Каким бы могущественным не был Танг Шусэнь, кажется, он ничем не отличался от других отцов. Он ничего не знал о Славе, которая считалась игрой для молодого поколения.

- Теперь он должен всё понимать, не так ли? – спросила Чень Го.

- Теперь да. Когда я ему всё объяснила, он стал следить за нашим путешествием по соревновательной лиге, - ответила Танг Ро.

- Он всё понимает? – спросила Чень Го.

- Сперва ему не всё было понятно, однако со временем он сумел прочувствовать то, чем я занимаюсь, - ответила Танг Ро.

- О?

- По крайней мере, теперь он знает, что Мягкая Мгла не может выпускать пули, - пояснила Танг Ро.

- Хаха, ты должна помочь своему отцу расширить его знания о Славе, - сказала Чень Го.

- Я слышала, что его секретарь начал исследовать Славу, пока у него не закровоточила голова, - произнесла Танг Ро.

- Какая жалость, - вздохнула Чень Го.

- Всё так и есть.

- Значит, ты можешь продолжать играть за нашу команду, не так ли? – спросила Чень Го.

- Конечно, - улыбнувшись, ответила Танг Ро.

- Тогда давай продолжим усердно работать! – вдохновлёно произнесла Чень Го. Личность Танг Ро волновала её больше всего. Она не знала, сможет ли та и дальше продолжать с ними играть. Теперь же она могла наконец-то расслабиться.

- Давайте уже ложиться. Нам нужно вернуться завтра и подготовиться к финальному матчу онлайн этапа соревновательной лиги! – произнесла Чень Го.

На следующий день Лоу Гуанин лично приехал, чтобы их проводить.

- Где старина Сунь? – поинтересовался Е Сю о ситуации с Сунь Чжэпином.

- Он уже подписал с нами контракт и поэтому пока останется здесь. Он прилетит к вам, когда вы будете в нём нуждаться на этапе офлайн соревнований, - ответил Лоу Гуанин.

- Правильно его используйте. Не пренебрегайте этой возможностью, - похлопал Е Сю его по плечу.

- Ты мог описать это другими словами? «Использовать его» звучит как-то не очень, - произнёс Лоу Гуанин.

- Использовать? Эксплуатировать? Утилизировать? Прибегать к использованию? Извлекать преимущество? – Е Сю продемонстрировал свой обширный словарный запас.

- …

Аэропорт, прощание, полёт, дом.

Наибольшая выгода, которую ребята извлекли для себя из этой поездки, заключалась в помощи Сунь Чжэпина. Несмотря на то, что его помощь была несколько ограничена, она не всегда была нужна Счастливой команде. С другой стороны протянутая в критический момент рука помощи могла полностью перевернуть ситуацию.

Узнавшие об этой новости Вэй Чэнь и У Чэнь выглядели особо удивлёнными.

О Вэй Чэне не стоило и говорить. В прошлом он сражался против Сунь Чжэпина. Он не понаслышке знал, насколько могуществен был бывший первый Берсерк Славы. У Чэнь также слышал о его славе. С подобным могущественным помощником не могли сравниться пришедшие из игры мастера на все руки.

- Какая жалость. Было бы идеально, если бы он полностью излечил свою травму, - посетовал Вэй Чэнь.

- Если бы он полностью восстановился, то вряд ли бы стал к нам присоединяться, - ответил Е Сю.

- Ты прав, - кивнул Вэй Чэнь. Если бы Сунь Чжэпин находился на своём пике, то он бы уже давно присоединился к другой команде. Во всяком случае, он бы не стал помогать Счастью.

- Как у него со снаряжением? – спросил Вэй Чэнь.

- Неплохо, - ответил Е Сю. Они имели те же требования к снаряжению, что и другие профессиональные команды. Снаряжение Очередного Сонного Лета Сунь Чжэпина считалось топовым по меркам игры, однако на про-сцене оно было таким себе.

- Посмотрим, возможно, ему подойдёт что-то из нашего снаряжения, - Вэй Чэнь был очень щедр в этот момент.

- Сейчас нам нужно сосредоточиться на сборе снаряжения! – произнёс Е Сю.

- Как поживает твой зонт тысячи вероятностей? – спросил Вэй Чэнь.

- Я всё ещё не уверен по поводу материалов для одной части, - ответил Е Сю. Снаряжение ручной работы было именно таким. Если с какой-то частью были проблемы, то о создании хорошего снаряжения можно было забыть. Проблемная часть также сказывалась на итоговых характеристиках снаряжения. Е Сю не был уверен по поводу оси зонта в момент его трансформации. Если подобранный им материал не подойдёт, тогда в худшем случае во время трансформации зонт будет разрушен. Об этом результате ему было известно из прошлых ошибок, которые возникали на этапе создания зонта. В лучшем случае зонт просто потеряет какую-то часть своей прочности.

Е Сю сузил выбор до двух материалов. Один из них исключит возможность поломки зонта. Проблема заключалась в том, что Е Сю не знал, какой материал был безопасен.

- Дай-ка мне взглянуть, - произнёс Вэй Чэнь. Е Сю достал свои исследования, после чего парни принялись их обсуждать.

После прибытия, Е Сю сразу же отправился работать со Славой. Чень Го беспомощно покачала головой. Он не хотел пообсуждать Танг Ро? Как скучно.

Он не только не стал распространять слухи, но и привлёк к своей работе Вэй Чэня. У Чэнь, Цяо Ифан и Мо Фань были не лучшими целями для обсуждения слухов, поэтому Чень Го пришлось потерпеть.

- Это и правда проблематично, - спустя час обсуждения вопроса, Вэй Чэнь также не смог прийти к окончательному выводу.

Вначале своей карьеры он не был экспертом по части создания снаряжения, однако после ухода в отставку, он полностью сосредоточился на этом вопросе. Особенно хорош Вэй Чэнь был в изучении материалов Небесной Сферы. В этом плане его знания намного превосходили знания Е Сю. В то время Е Сю сосредотачивался на матчах, поэтому его исследования материалов отошли на второй план. Сейчас он в основном рассчитывал на своё солидное основание. К сожалению, Вэй Чэнь также не сумел разрешить возникшую проблему.

- Если мы не можем ничего придумать, тогда нам остаётся только попробовать, - вздохнул Вэй Чэнь. – 50% шанс не такой уж и низкий. Давай сыграем! Приготовь материалы ранней стадии.

Материалы ранней стадии были нужны для создания зонта 55 уровня, в случае, если их постигнет неудача.

- Видимо это наш единственный выход, - вздохнул Е Сю. Снаряжение ручной работы часто сопровождалось неопределённостью. Парням ничего не оставалось, кроме как провести непосредственный тест. Даже неудача принесёт им важную информацию. В некоторых случаях нужно было идти на риск.

- Хм? – Вэй Чэнь внезапно кое о чём подумал. – Возможно, Ло Цзи сможет это просчитать?

- Как ты это просчитаешь? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Что за чушь! Если бы мы знали, как это сделать, то уже бы сделали это, - ответил Вэй Чэнь.

- Хорошо, давай с ним свяжемся, - подумав над его предложением, Е Сю связался с Ло Цзи. Он рассказал ему об их проблеме, после чего отправил собранную им информацию.

Вскоре от Ло Цзи пришёл ответ:

- Это… В теории я могу всё просчитать, но твоя информация мне не особо в этом поможет. Мне будет нужна информация обо всех материалах, которые использовались при создании твоего зонта. Какое снаряжение может быть создано с их помощью? Чем большей информацией я буду владеть, тем более точный вывод смогу сделать.

- Я понимаю это, - вздохнул Е Сю. – Просто у нас есть не так много материалов, из которых можно что-то выбрать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 938 Офлайн матчи.**

Глава 938 Офлайн матчи.

Исследуя на протяжении долгого времени Славу, Е Сю мог не пробовать свинину, но он видел, как бегает свинья. Профессиональные клубы на данный момент имели две группы людей, которые вместе работали над разработкой серебряного снаряжения. Одна группа состояла из игроков, наподобие Е Сю и Вэй Чэня, которые использовали свой богатый опыт и знания о Славе. А во вторую группу входили люди, подобные Ло Цзи. Они занимались расчётами и исследованием материалов.

Теоретически, Счастье тоже имело две таких группы. Тем не менее, если о Вэй Чэне и Е Сю ещё можно было сказать, что они имели много опыта и знаний, то Ло Цзи только начал пытаться применять свои математические знания к Славе. Это означало, что у него не было данных и информации, на которые бы он мог рассчитывать. Данные и информация являлись ключевыми компонентами исследовательских команд клубов. Несмотря на то, что Е Сю на протяжении долгого времени был капитаном Великолепной Эры, он всё равно не мог получить информацию подобного рода. Вэй Чэня не стоило и упоминать: в то время, когда он был про-игроком, исследовательские отделы ещё не были так развиты, как сейчас. Тогда они полагались лишь на свой опыт.

- Давай сделаем так, - Е Сю пришло очередное сообщение от Ло Цзи. – Составь лист с материалами, которые использовались при создании и улучшении зонта тысячи вероятностей. Потом ещё один лист с материалами, которые, по-твоему мнению могут быть полезны. После этого предоставь мне характеристики и данные снаряжения, в создании которого используются эти материалы. Чем более детальной будет информация, тем будет лучше. Посмотрим, возможно, мне удастся найти между ними взаимосвязь.

- Ок! – просто ответил Е Сю. С другой стороны лицо Вэй Чэня позеленело. Только те, кто участвовал в исследовании серебряного снаряжения, знали, сколько сил было задействовано в этой работе.

- Я не один буду всем этим заниматься, - обратился к зеленолицему Вэй Чэню Е Сю. – Ты тоже должен переложить на бумагу все свои знания о материалах. Нам предстоит исследовать ещё много серебряного снаряжения!

Вэй Чэнь сразу же понял, что ему хотел сказать Е Сю. Начиная с этого дня, они начнут создавать базу данных Счастья.

- Я до сих пор не могу поверить, что мы сможем туда попасть! – Вэй Чэнь внезапно ощутил себя отделённым от мира. Хорошо знающие про-сцену люди имели меньше уверенности в командах-новичках, наподобие Счастья. Текущая про-лига уже не была той про-лигой, которой она была девять лет назад.

Счастье забралось уже так далеко. Игроки, снаряжение, капитал, материалы и гильдии были созданы практически из ничего. Теперь они находились на пути к созданию базы данных. Вэй Чэнь внезапно осознал, что Счастье постепенно становится молодым воробьём, который должен будет вот-вот расправить крылья. Тот, кто будет их недооценивать, определённо заплатит дорогую цену.

- Организовать материалы! – внезапно воскликнул он, перепугав всех ребят в комнате. В следующее мгновение Вэй Чэнь с головой зарылся в свой монитор, начав копаться в своих воспоминаниях и искать информацию в интернете.

- Организовать материалы! – не дожидаясь реакции от других ребят воскликнул Е Сю. Подобно Вэй Чэню он также полностью сосредоточился на своём мониторе.

«Что с этими двумя случилось?» - остальные обменялись недоумёнными взглядами. Они могли с уверенностью сказать, что эти двое не сошли с ума. Просто они были абсолютно сосредоточены, даже более сосредоточены, чем в матчах.

Последний раунд онлайн соревнований проходил в эту пятницу. Перед этим Счастливая команда внесла в свой состав финальные изменения. В списке участников команды появился Берсерк, Очередное Сонное Лето. В соревновательной лиге на подобные изменения не обращали внимания. Даже репортёры, интересующиеся Счастливой командой, не заметили произошедших в её составе изменений.

Последний раунд онлайн соревнований закончился без каких-либо неожиданностей. Наконец-то были определены двадцать команд, проходящих в офлайн этап соревнований. Все команды, сумевшие забраться так далеко, обладали довольно высокими уровнями навыков. Тем не менее, обычные команды не могли напугать игроков Счастья. Помимо Великолепной Эры в двадцатку лучших также попала команда Таинственной Фантазии, которая вместе с ней в прошлом сезоне вылетела из Альянса.

Вылет Таинственной Фантазии не был таким же шокирующим событием, как вылет Великолепной Эры. В прошлом сезоне они 90% своего времени провели на последнем месте рейтинга, не давая возможности другим командам занять своё место. Они были слабейшими, поэтому их вылет не вызвал ни у кого удивления.

Тем не менее, их слабость была относительной.

Они были гораздо сильнее команд, состоявших из обычных игроков. С другой стороны в профессиональном круге они уступали даже команде Вечности. Вечность сумела продержаться в Альянсе целых три года, в то время как Таинственная Фантазия не продержалась и двух. Да и то сказать, они были способны задержаться в лиге лишь благодаря решению позвать на роль своего тренера ушедшего в отставку ветерана Чжана Ивэя. К сожалению тот не смог совершить очередного чуда и протащить их во второй для них сезон. Благодаря Чжану Ивэю снова была подогрета тема о том, как тренер может изменить всю команду.

Обычно вылетевшим из Альянса командам было тяжело удержать свою силу на прежнем уровне, однако Таинственная Фантазия смогла сохранить свой прежний состав. Нельзя было сказать, что это команда проделала хорошую работу, скорее другие команды не проявили особого интереса по отношению к игрокам Таинственной Фантазии. Сможет ли Таинственная Фантазия со своей текущей силой победить Великолепную Эру в соревновательной лиге? Обычные игроки даже не задавались подобным вопросом. В прошлом, сражения между двумя вылетевшими из Альянса командами были самыми горячими темами. Но в этом году? Лучше было следить за командой-новичком Счастья, чем считать, что Таинственная Фантазия сможет победить Великолепную Эру!

Помимо Таинственной Фантазии ещё одна команда с историей называлась Нефритовой Династией. Даже Е Сю и Вэй Чэнь чувствовали теплоту при виде названия этой команды. Нефритовая Династия находилась в лиге с момента её создания. Одного этого старшинства было достаточно, чтобы моментально убить половину команд находящихся сейчас в лиге.

Однако по сравнению с их старшинством, наиболее трогательной была их каменистая дорога к жизни.

Нефритовая Династия завершила первый сезон про-лиги на последнем месте. Из-за того, что тогда команды, занимающие два последних места, не покидали лигу, они благополучно перешли во второй сезон.

К сожалению, во втором сезоне это правило уже было введено и команда Нефритовой Династии, занявшая последнее место, была исключена.

В третьем сезоне она взяла штурмом соревновательную лигу.

Несмотря на своё возвращение в четвёртом сезоне, под его конец они снова были исключены.

В пятом сезоне им опять удалось покорить соревновательную лигу, чтобы в шестом сезоне снова вылететь из Альянса.

Нефритовая Династия, заполучившая титул Короля Возрождений, каким-то образом поскользнулась в седьмом сезоне и потеряла этот титул. В соревновательной лиге того года их постигла неудача.

В восьмом сезоне им тоже не повезло.

Несмотря на все свои неудачи, команда не распалась. Нефритовая Династия участвовала в соревновательной лиге текущего сезона.

Девять лет в профессиональной Славе, пять лет в соревновательной лиге: Нефритовая Династия без сомнения являлась наиболее опытной командой в соревновательной лиге. Тем не менее, вероятно в про-лиге больше не существовало команд, которых бы беспокоила сила этой команды. Некоторые команды могли даже забыть об их существовании. Команда, даже в соревновательной лиге испытывающая трудности, не могла заинтересовать грандов про-сцены.

Даже Вэй Чэнь был удивлён при виде названия Нефритовой Династии в лучшей двадцатке команд.

- Это та самая Нефритовая Династия? – шокировано спросил он.

- Это та самая Нефритовая Династия, - кивнул Е Сю.

- Они ещё не распались? – недоумённо пробормотал Вэй Чэнь.

- Ещё нет, - ответил Е Сю.

- Эти ребята заслуживают уважения, - с уважением в голосе произнёс Вэй Чэнь.

- Да.

- Если у них снова ничего не получится, как думаешь, они наконец-то распадутся? – уважение уважением, но трэш болтовню ещё никто не отменял.

- Кто знает? – ответил Е Сю.

- Ты кого-нибудь знаешь из текущего состава команды? – спросил у него Вэй Чэнь.

- Сложно сказать, - ответил Е Сю. Нефритовая Династия уже третий год подряд пыталась пройти соревновательную лигу. Е Сю не знал, кто из игроков в данный момент состоял в этой команде. Несмотря на то, что они пересекались в шестом сезоне, подобная третьесортная команда не могла оставить глубокого впечатления в его сердце.

- Кто же там был тогда? – Вэй Чэнь изо всех сил попытался вспомнить прошлый состав участников Нефритовой Династии, но это было не так просто сделать. Слабые команды, как правило, не оставляли после себя особого впечатления. Особенно слабая команда, два года подряд не способная пробиться через соревновательную лигу. Без всяких шуток, они были близки к тому, чтобы о них совершенно забыли.

- Как бы там ни было, мы должны воспринять их всерьёз, - торжественно произнёс Е Сю.

- Да да, воспринять в серьёз, - кивнул Вэй Чэнь. Только он знал, были ли его слова искренними.

Великолепная Эра, Таинственная Фантазия и Нефритовая Династия. Из двадцати команды, лишь эти три команды имели какую-то историю в про-лиге. Обычно они бы считались титанами соревновательной лиги. Остальные команды состояли из обычных игроков. Сумев добраться до двадцатки лучших, они определённо имели какие-то навыки. Большие команды будут за ними приглядывать. После завершения соревновательной лиги некоторые из обычных игроков возможно даже станут про-игроками.

Очень жаль, что среди команд, состоявших их обычных игроков, не было команды, которая бы имела в своём названии насмешку над Великолепной Эрой. Тем не менее, в сравнении с командами, которые при помощи своих названий пытались посмеяться над Великолепной Эрой, Счастливая команда, поклявшаяся победить Великолепную Эру, была самой величайшей насмешкой. Почему, спросите вы? Потому что Счастливая команда выглядела серьёзной!

Вот-вот должны были начаться офлайн матчи соревновательной лиги. Медиа порталы Славы наконец-то решили, что соревновательная лига заслуживает большего количества статей. Таким образом, стали появляться большие статьи о Великолепной Эре, тренере Таинственной Фантазии, взлётах и падениях Нефритовой Династии и о бесстыдном хвастовстве Счастья… Эти темы были интересны людям. Альянс уже начал официально связываться с командами, оповещая их о месте и времени проведения офлайн матчей.

Однако перед этим должно было произойти ещё одно важное событие.

Жеребьёвка.

В определённом смысле это событие должно будет определить будущее лучших команд двадцатки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 939 Жеребьёвка.**

Глава 939 Жеребьёвка.

Дальнейшие группы для двадцати команд будут определены посредством жеребьёвки. Чтобы понять важность жеребьёвки, стоило посмотреть на команды Вечности и Закатного Огня.

Обе эти команды имели за своими плечами профессиональное прошлое и при обычных обстоятельствах без проблем бы попали в офлайн этап соревновательной лиги. К сожалению, им не повезло с оппонентами. Вечность попала на Счастье, а Закатный Огонь на Великолепную Эру. В итоге они были выбиты из соревновательной лиги на её ранних этапах. После этого команда Вечности полностью расформировалась. О команде Закатного Огня с тех пор также ничего не было слышно. Многие ли люди станут обращать внимание на покинувшие соревновательную лигу команды?

Предстоящая жеребьёвка, ввиду своей значимости должна была быть прозрачной и справедливой. Сперва Счастливой команде пришло письмо на электронный адрес, а потом им ещё и позвонили, чтобы убедиться, что они всё поняли. Им нужно было прибыть в главное управление Альянса 18 января, чтобы поучаствовать в церемонии жеребьёвки.

18 января была суббота. Со стороны Альянса назначение дня жеребьёвки на выходной день было актом вежливости. В конце концов, у многих игроков была работа или занятия в школе.

Тем не менее, на этом вся вежливость заканчивалась. После жеребьёвки все команды на протяжении целого месяца будут вынуждены оставаться в месте проведения офлайн матчей. Из-за этого определённо пострадает работа и учёба участников. Тем самим придётся разбираться со своими проблемами.

- Думаю, мне стоит пойти одной? – после получения сообщения от Альянса Чень Го решила проконсультироваться с ребятами.

Если говорить начистоту, то она довольно сильно нервничала. В подобных церемониях обычно участвовали капитаны команд или их замы. Последние несколько дней и ночей Е Сю и Вэй Чэнь провели за организацией всех своих знаний по игровым материалам. Чень Го не могла их беспокоить по поводу подобного поручения. Главное управление Альянса находилось в городе Н, а путь туда был неблизкий. При виде усталости парней Чень Го решила лично заняться этим вопросом.

- Конечно, неважно кто пойдёт, - беспечно ответил Е Сю.

- Вытащи нам хорошую группу, - с другой стороны Вэй Чэнь добавил немного давления на Чень Го.

- Поехать с тобой? – предложила Танг Ро.

- Не стоит, оставайся здесь и продолжай тренироваться вместе со всеми! – с улыбкой ответила Чень Го.

- Она права, - кивнул Е Сю. – Нам нужно ментально подготовиться к предстоящим матчам.

В итоге Чень Го, будучи представителем Счастья, собралась в одиночку отправиться на церемонию жеребьёвки.

Она началась 18 января в два часа дня в главном управлении Альянса. Чень Го вовремя прибыла на место. После регистрации своего прибытия, она заняла случайное место. Оглядевшись по сторонам, она обнаружила в одном месте большое скопление людей. И только после того как ведущий жеребьёвки попросил всех разойтись, Чень Го обнаружила в том месте Сун Сяна и Сяо Шициня, капитана и вице-капитана Великолепной Эры. Возможно, собравшиеся вокруг них люди хотели взять у них автографы?

После рассеивания толпы парни также заметили Чень Го.

Две стороны не встречались много раз, но они знали друг друга. Сяо Шицинь улыбнулся и приветливо кивнул головой. Чень Го кивнула в ответ. Эта сцена была замечена многими людьми, которые тут же принялись гадать, какие отношения связывают красотку и Сяо Шициня. После очередного замечания ведущего толпа затихла.

После объявление о начале церемонии жеребьёвки, на сцену вышел самый большой босс Альянса Славы, председатель Фэн Сяньцзюнь.

Может соревновательная лига и не дотягивала до уровня про-лиги, тем не менее, это всё равно было официальное мероприятие организованное Альянсом. Каким бы незначительным не было внимание, привлекаемое этой лигой, Альянс всё равно в нём нуждался. Большой босс Фэн Сяньцзюнь пришёл на это мероприятие сказать парочку слов, даже если это просто были слова признательности и пожелания удачи.

После этого началась сама церемония. Вначале компьютер присвоил командам случайные номера, а затем представители команд начали один за другим подниматься на сцену и тянуть жребий.

Счастливой команде выпало подниматься на сцену четвёртыми, поэтому Чень Го не пришлось долго ждать. Когда она поднялась на сцену, остальные участники мероприятия принялись живо её обсуждать. Несмотря на то, что соревновательная лига привлекала к себе ограниченное количество внимания, участвующие в ней команды были хорошо знакомы со слухами и горячими темами, которые по ней блуждали. Счастливая команда привлекла к себе немало внимания своим вызовом Великолепной Эре. После того как они победили команду Вечности, ребята стали самой горячо обсуждаемой темой соревновательной лиги. В сравнении с ними на победу Великолепной Эры над командой Закатного Огня не обратили особого внимания, потому что эта победа была ожидаемой.

Слухи говорили, что в Счастливой команде находился Бог Е Цю. Представители команд надеялись увидеть его на церемонии жеребьёвки. Однако вместо него на ней появилась красивая девушка.

Каким бы таинственным не был Е Цю, ни у кого не было сомнений в том, что он был парнем. Когда окружающие увидели Чень Го, у них хотя бы не возникло странных и извилистых мыслей по поводу того, что Е Цю мог быть красивой девушкой.

- Команда Счастья, группа В.

Чень Го достала листок, после чего передала его ведущему. Ведущий объявил результаты, которые тут же были скопированы на большой экран. В колонке группы В появилось название Счастливой команды.

К этому моменту в группе А и группе В уже было по одной команде, а в группе С было две команды. Колонка группы D пока что была девственно чиста.

Сделав глубокий вдох, Чень Го вернулась на своё место.

Больше всего внимания все обращали на профессиональные команды. Они молились Богу, чтобы не попасть в одну группу с этими командами. Чень Го была такой же, как все. Она даже запомнила присвоенные Великолепной Эре, Таинственной Фантазии и Нефритовой Династии номера: 12, 8 и 15.

После Чень Го на сцену вышли представители команд под номерами: 5, 6 и 7. Седьмая команда попала в одну группу с командой Счастья. Это команда называлась Десять Шагов Одно Убийство. Когда представитель этой команды спускался со сцены, Чень Го поймала его встревоженный взгляд. Она осознала, что пока она была сосредоточена на профессиональных командах, другие команды хотели избежать встречи уже с их командой.

«Мне нравится это ощущение!» - порадовалась новому чувству Чень Го. В этот момент на сцену вышел представитель Таинственной Фантазии, который по итогу также попал в группу В.

Чень Го остановилась на мгновение, после чего снова посмотрела на представителя команды Десять Шагов Одно Убийство. Теперь этот парень выглядел не просто встревожено, создавалось впечатление, что он мог в любой момент разрыдаться.

Великолепная Эра, Таинственная Фантазия, Нефритовая Династия и Счастье. С этими командами будет сложнее всего справиться, поэтому остальные команды хотели избежать встречи с ними.

Команда Счастья начала свой путь в группе В. Попав в ту же самую группу, представитель команды Десяти Шагов Одного Убийства понял, что соревнования за выход из группы будут довольно напряжённые. В следующее мгновение в группу В попала команда Таинственной Фантазии. Это означало, что последнее место уже было занято. Начиная с этого момента результаты в группе В уже были предопределены. Представителю команды Десяти Шагов Одного Убийства хотелось расплакаться.

Представители уже находящихся в других группах команд вздохнули с облегчением. Тот, кто ещё не тянул жребий, с беспокойством смотрел на группу В, про себя молясь Богу, чтобы не оказаться в ней. В этот момент все хотели, чтобы Великолепная Эра и Нефритовая Династия также попали в группу В.

Десятая команда Трейдер также попала в группу В. Когда представитель этой команды спускался со сцены, он выглядел родным братом представителя команды Десяти Шагов Одного Убийства.

Вскоре пришла очередь двенадцатой команды тянуть жребий. Поднявшийся на сцену Сун Сян даже не посмотрел на вытащенную им бумажку. Передав её ведущему, он спустился со сцены, при этом не став дожидаться объявления результатов посева. Его поведение в очередной раз подтвердило исключительный статус Великолепной Эры: эта жеребьёвка была для них бессмысленна.

- Команда Великолепной Эры, группа D, - объявил ведущий.

Все присутствующие на жеребьёвке игроки были стоиками. Несмотря на то, что вначале многие собрались вокруг места, где находились представители Великолепной Эры, в реальности никто не хотел, чтобы те здесь находились. Никого не обрадовало проявленное Сун Сяном высокомерие. Игроки признавали, что они не были соперниками Великолепной Эре, но они всё равно хотели победить. Всем хотелось верить в чудо.

После посева Великолепной Эры три сильнейшие команды уже нашли свои места в группах, нераспределённой оставалась одна Нефритовая Династия. В данный момент сильнее всего нервничали представители команд в группе D. Они отчаянно молились, чтобы Нефритовая Династия не попала к ним в группу.

На этот раз их мольбы оказались услышаны.

- Команда Нефритовой Династии, группа А.

После объявления этого результата игроки зашумели. Наконец-то они могли позволить себе расслабиться. Наиболее удачливыми оказались команды в группе С. Несмотря на то, что в группе D была Великолепная Эра, находящиеся в ней команды могли побороться между собой за оставшееся место. Что же касается группы В… Представителям этой команды не хотелось сейчас ни с кем разговаривать.

Представители команд начали шуметь, словно жеребьёвка уже подошла к концу. Из-за этого поднимающийся на сцену представитель 16 команды почувствовал себя крайне неловко. Ведущий знал причину поднявшегося шума, как и знал, что будет невозможно успокоить разошедшихся игроков. В итоге в шумной обстановке четыре оставшиеся команды были быстро распределены по своим группам. Одной команде не повезло попасть в группу В, однако никому не было до неё дела. Представитель этой команды мог отойти в сторонку и тихо поплакать.

После распределения всех команд по четырём группам, было автоматически сгенерировано расписание матчей. Это расписание было передано представителям команд.

После того как представители всех команд получили копии расписания и сувениры, было сделано групповое фото. В этом мероприятии участвовал даже сам председатель. После совместной фотографии, Фэн Сяньцзюнь пообщался с двумя Богами из Великолепной Эры, после чего развернулся и поймал взгляд Чень Го.

- Команда Счастья, - произнёс он, обращаясь к девушке. – Почему сюда не пришёл Е Цю?

Все тут же навострили уши.

- Эм… - Чень Го понятия не имела, как ей ответить на этот вопрос. Е Сю всегда использовал удостоверение личности своего брата, чтобы принимать участие в матчах. Теперь он стал самим собой. Знает ли об этом Альянс?

Чень Го пребывала в затруднительном положении. В этот момент ей неожиданно кто-то пришёл на помощь. Она не ожидала, что этим человеком будет Сун Сян.

- Как капитан мог не прийти на такое важное мероприятие? Или Счастье считает себя выше соревновательной лиги? – произнёс тот.

Сун Сян чувствовал, что его провокация была весьма впечатляющей, остальные были с ним солидарны. Использовать восемьсот воинов, чтобы сокрушить тысячу! Это настоящий Бог! Какая храбрость!

- Капитан Счастья не пришёл, зато пришёл его босс, - с улыбкой ответила Чень Го. Она уже довольно продолжительное время общалась со старыми лисами в лице Е Сю и Вэй Чэня. Для неё провокация Сун Сяна выглядела слабой и незначительной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 940 Ещё один год.**

Глава 940 Ещё один год.

- У меня есть к тебе предложение. Ты не хотел бы присоединиться к нашей команде? – после обнародования своего статуса босса Счастья, Чень Го нанесла Сун Сяну ещё один массированный удар. После знакомства с Лоу Гуанинем, она поняла всю величественность статуса босса и поэтому начала использовать его более свободно.

- Хмпф. Встретимся на сцене, - холодно фыркнул Сун Сян, после чего быстро добавил, словно ему в голову пришла какая-то важная мысль. – Я надеюсь на это.

- Ничего не получится! – ухмыльнулась Чень Го. – Я здесь в качестве босса.

На этот раз все рассмеялись. Чень Го знала, когда нужно остановиться. Она быстро ушла, не оставив шанса Сун Сяну сказать последнее слово.

Игроки посмотрели на расписание матчей. Так как Счастье и Великолепная Эра находились в разных брекетах, они могли встретиться только в финалах. К сожалению две бывшие профессиональные команды, Таинственная Фантазия и Нефритовая Династия, находились в одном брекете со Счастьем. Чтобы добраться до финалов, Счастью придётся одолеть обе эти команды.

- Офлайн матчи официально стартуют через три месяца, - произнесла Чень Го.

- Да, - кивнул Е Сю. Он знал об этом. Каждый год в соревновательной лиге принимало участие разное число команд, поэтому было невозможно предсказать точное количество раундов в онлайн части лиги. С другой стороны офлайн матчи всегда стартовали в середине апреля и заканчивались в середине мая. Они проходили до кульминации регулярного сезона и до начала матчей плей-оффа, чтобы не разделять внимание фанатов.

- Возвращайся домой. После празднования нового года мы начнём подготовку! – произнёс Е Сю.

Весенний фестиваль этого года начинался немного раньше, чем обычно. 22 января будет проходить канун лунного нового года. После того как Чень Го привезла результаты жеребьёвки, все в Счастье начали готовиться вернуться домой, чтобы отпраздновать весенний фестиваль. Первым отбыл Мо Фань. Он ни с кем не попрощался. Вместо этого для своего отъезда он выбрал время, когда все находились в тренировочном доме. Мо Фань на глазах у всех собрал свой чемодан, после чего ушёл, не сказав при этом ни слова.

- Этот парень собирается вернуться, не так ли? – все начали обсуждать его уход.

- Давайте проверим его комнату, - Вэй Чэнь поднялся наверх с сигаретой во рту. Для такого бесстыдного человека как он, было плёвым делом без разрешения вломиться в чужую комнату.

- Чёрт! Она заперта. Есть запасной ключ? – через мгновение в тренировочном доме раздался его крик.

- Забудь об этом! – ответила Чень Го. У нее, конечно, имелся запасной ключ, но если она отдаст его Вэй Чэню, то не станет ли она тогда соучастницей в его бесстыдных делах?

- Если он забрал ключ, то не означает ли это, что он планирует вернуться? – спросила Танг Ро.

- Что если этот ублюдок запер свой ключ внутри? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь.

- Чёрт, ключ внутри, но дверь заперта? Босс, давай я заберусь внутрь через окно… - хрипло закричал Булочка.

- Он не внутри, Булочка… - спокойно ответила Чень Го.

- Тогда ладно! – вынужден был смириться Булочка.

Е Сю чувствовал, что Мо Фань вернётся. Хотя этот парень очень редко что-нибудь говорил, таким уж он был человеком. Е Сю чувствовал, что скоро тот должен будет зайти в мёртвый тупик.

После того как Мо Фань приехал в их город, он позволил ему заниматься своими делами. Со стороны казалось, что он полностью его игнорировал, однако в реальности это было не так. Можно было сказать, что Е Сю обращал на него больше внимания, чем на других ребят.

Он видел все изменения, происходящие в Мо Фане.

Иногда тот втайне ото всех смотрел про-матчи. После выхода обновления и появления новых подземелий он постепенно стал привыкать к командной игре. В конце концов, он имел солидное основание. После того как он сумел понять, каким образом нужно взаимодействовать с командой, улучшения не заставили себя ждать. По мнению Е Сю пве аспект игры не мог полностью раскрыть потенциал Мо Фаня. Его родной стихией были сражения с реальными игроками. Просто в данный момент не было возможности протестировать его на этом поприще.

Эти тесты должны были произойти естественным образом. Заставить или попросить его? Учитывая личность Мо Фаня, подобные действия, скорее всего, приведут к обратному эффекту. Подождать, пока тот попросит сам? Мо Фань быль чрезвычайно замкнутым человеком. Вероятность того, что он сам проявит инициативу, было очень низкой. Это был тот самый мёртвый тупик, о котором подумал Е Сю. Ему нужно было найти какой-нибудь способ вытащить его оттуда.

Остальные старались не доставлять Е Сю лишних проблем. Каждый член команды продолжал усердно тренироваться. В своих тренировках ребятах по-прежнему использовали те вещи, которые им могла предоставить игра. Они проходили подземелья, убивали боссов и сражались с другими игроками на Арене. Их уровни навыков продолжали расти. Также они накапливали опыт различных ситуаций. Ни один член Счастья больше не мог продемонстрировать внезапного стремительного роста, потому что они уже не были нубами. Их последующий рост будет опираться на медленное и стабильное накопление опыта.

После того как игроки приоделись в новое снаряжения, они получили возможность бросить вызов диким боссам 75 уровня. Из них не только выпадали редкие материалы, но и очень ценное оранжевое снаряжение 75 уровня. С момента ввода в игру обновления прошёл уже месяц. На про-сцене пока что не появилось ни одной части серебряного снаряжения 75 уровня. Исследовательские отделы различных команд продолжали активно изучать новые материалы 75 уровня. Гильдии должны были снабжать их материалами, чтобы те имели возможность заниматься своей работой. Благодаря большой базе игроков материалы, добываемые в подземельях, могли поставляться исследовательским отделам на стабильной основе. С дикими боссами всё было не так просто.

Чтобы команды вырвались вперёд в гонке создания серебряного снаряжения, их гильдии должны были вырваться вперёд в гонке по убийству диких боссов. Пламя войны в Небесной Сфере достигло небес. Диких боссов 75 уровня, конечно, нужно было убить, но о диких боссах более низких уровней также не стоило забывать. При улучшении снаряжения потреблялось большое количество материалов.

Несмотря на маленький размер Счастья, у ребят были свои амбиции. Они собирались соперничать за всех боссов.

В Небесной Сфере было шесть новых карт 75 уровня, на которых в совокупности находилось восемь диких боссов 75 уровня. Теперь в игре находилось 82 диких босса. Каждый день появлялось в среднем одиннадцать диких боссов: по одному боссу в два часа. Интенсивность работы по убийству диких боссов неуклонно росла. Топовые гильдии продолжали увеличивать количество своих команд. Первые три элитные группы были брошены на передовую. Целый мир находился в поисках диких боссов. Предположительно, в этот критический момент клубы увеличили оклады и бонусы работникам своих гильдейских отделов, поэтому последние не могли действовать спустя рукава.

У Счастья пока что не было профессионального гильдейского отдела, поэтому они не могли предоставить своим игрокам подобных условий. В этой ситуации можно было увидеть предусмотрительность Счастья и других гильдий альянса. Может у Счастья и не было нужных человеческих ресурсов, зато у других гильдий альянса они были. Счастье было ядром альянса с момента его создания. После ухода Е Сю гильдия стала всё больше напоминать нахлебника. Тем не менее, гильдии альянса сполна распробовали фрукт совместной работы. Никто не хотел нарушать уже привычного для всех ритма, потому что все понимали одну вещь. Учитывая силу отдельных гильдий альянса, если они не будут действовать сообща, то в вопросе охоты на диких боссов им будет отведена роль обычных зрителей. В своё время Е Сю заключил альянс с командами средней руки. Их гильдии были недостаточно сильны, чтобы взобраться на вершину, но и на самом низу они быть не желали. В регулярном сезоне они испытывали меньше всего давления. Соревнования между ними не были такими напряжёнными, как соревнования между грандами сцены. Чем дольше продлится их альянс, тем будет лучше.

Счастье сумело завербовать У Чэня, который должен был помочь развиваться их гильдии. Когда альянс распадётся, у Счастья уже будет свой гильдейский отдел, благодаря которому они смогут действовать самостоятельно.

Участвуя в сражениях за диких боссов, Счастье продолжало понемногу накапливать материалы. Из-за того, что они пока не начали вести разработку серебряного снаряжения, материалы лежали без дела.

Е Сю и Вэй Чэнь ещё не закончили организацию материалов. То, что они уже успели сделать, было отправлено Ло Цзи. Огромное количество материалов не взволновало последнего. Он лишь спокойно произнёс:

- С этим мне будет значительно проще. – В подобных делах Ло Цзи чувствовал себя невероятно уверенно.

20 января. Понедельник новой недели.

Говоря по-простому, это был простой и грубый день. «Тренировочная база» Счастья, в обычное время наполненная энергией, после ухода людей стала абсолютно пустынной. Е Сю, Чень Го и Су Мученг снова собрались вместе в Счастливом интернет кафе.

- Ты снова не собираешься возвращаться домой? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Хм? Ты видела ник моего брата в QQ чате? – вопросом на вопрос ответил тот.

- Что там? – недоумённо спросила Чень Го.

- Он сегодня его изменил, смотри, - ответил Е Сю, после чего показал ей ник своего брата. «Ты снова не собираешься возвращаться домой?».

- Откуда мне было знать! – закатила глаза Чень Го. «Это чистое совпадение, ок?».

На самом деле её очень радовал тот факт, что она будет не одна праздновать новый год. До этого Чень Го много раз праздновала лунный новый год в одиночестве. Она даже не могла вспомнить, сколько раз она была одна. Ей вспомнился один год, когда ей было особенно одиноко. Тогда она позволила кучке детишек, которые уже получили свои красные конверты, поиграть в её интернет кафе.

Несмотря на то, что она не взяла с них денег, это было неважно. Согласно правилам у её кафе приостановили лицензию.

Сейчас всё было по-другому. Ей больше не нужно было рисковать, приглашая в кафе детей. Просто этот лунный новый год почему-то не отличался от других обычных дней. Почему они по-прежнему играют в Славу?

Подумав об этом, Чень Го слегка разозлилась. После этого она решительно встала.

- Что случилось босс? – заметив её действия спросил Е Сю.

- Я собираюсь посмотреть гала концерт весеннего фестиваля, - ответила Чень Го.

- Не будет ли слишком использовать проектор для просмотра фестиваля? – спросил Е Сю.

- Так будет детальнее, - ответила Чень Го.

- Слишком детально! – на экране проектора чей-то нос будет выглядеть таким же большим, как голова взрослого человека. Е Сю чуть не подпрыгнул от испуга.

- Буду смотреть параллельно с игрой, - ответила Чень Го, вернувшись на своё место. Гала концерт весеннего фестиваля моментально принёс с собой новогоднюю атмосферу.

- Ты где? – несмотря на то, что на проекторе транслировался новогодний концерт, Чень Го по привычке заглядывала в монитор Е Сю.

- 82%, - спокойно ответил тот.

- Как ты успел так быстро?! – рассвирепела Чень Го. Они оба выполняли задания весеннего ивента. Е Сю выполнил задание на 82%, в то время как она только на 31%.

- Ты на самом деле хочешь услышать ответ на этот вопрос? – спросил Е Сю.

Чень Го продолжила дымиться.

- Хаха, а я всё! – внезапно воскликнула Су Мученг.

- Не может быть! Как ты это сделала? Дай посмотрю! Ты сжульничала! – воскликнул Е Сю.

- Хахахаха, кажется Му Му по-прежнему остаётся лучшей! – радостно произнесла Чень Го. Су Мученг была быстрее неё на 69%, но Чень Го не обратила на это внимания. Её гнев полностью испарился, потому что Су Мученг была быстрее Е Сю на 18%.

- Как ты это сделала? – Е Сю никогда не был небрежен в вопросах изучения Славы.

- Это вот здесь. Ты можешь сделать это таким образом, - начала объяснять Су Мученг. Несмотря на то, что Чень Го от силы понимала половину сказанного, она всё равно внимательно прислушивалась к объяснению Су Мученг.

По итогу оказалось, что гала концерт весеннего фестиваля никто так и не стал смотреть…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 941 Соревнование снаряжения.**

Глава 941 Соревнование снаряжения.

Семь дней весеннего фестиваля пролетели в мгновение ока. Создавалось впечатление, что игроки Счастья были сотрудниками интернет кафе. Спустя семь дней они один за другим вернулись обратно. Два студента, Ань Вэньи и Ло Цзи, прибыли одновременно. Как эти парни объяснили уход своим семьям? Подобные вещи мало заботили Е Сю.

1 февраля. На десятый день лунного календаря был назначен первый профессиональный матч весеннего фестиваля.

Это была так называемая новогодняя атмосфера. В этот день игроки Славы стали свидетелями рождения первого серебряного снаряжения 75 уровня.

Серебряное снаряжение было роскошью, о которой обычные игроки могли только мечтать. Однако существовала одна вещь, о которой они любили слышать и с которой не спускали глаз. Предметом их интереса были разнообразные цвета и типы серебряного снаряжения в профессиональном кругу. Многие игроки так много знали о цветах и типах серебряного снаряжения, словно оно принадлежало им самим.

Первая часть серебряного снаряжения была улучшена до 75 уровня командой Самсары.

Чжоу Зекай, Пронзающий Облако, револьвер для левой руки, разрушающий лёд.

Его репутация первого игрока Славы ещё больше укрепилась. Чжоу Зекай и его Пронзающий Облако в очередной раз привлекли к себе много внимания и зависти. Вероятно, в этом и состояла награда за первое улучшение серебряного снаряжения до максимального уровня.

Остальные не должны были сильно отстать от Самсары. Команды уже давно застряли на 70 уровне. Их клубы заранее сделали нужные приготовления для улучшения своего серебряного снаряжения. Никто не знал, был ли разрушающий лёд на самом деле первым серебряным снаряжением, улучшенным до 75 уровня.

Серебряное снаряжение в Альянсе совершило прорыв. Счастливая команда также совершила свой собственный маленький прорыв.

Имея на руках большое количество информации, Ло Цзи стал исследовать способы улучшения зонта тысячи вероятностей. У Е Сю было много ценной информации о зонте. После того как он передал её Ло Цзи, скорость исследования возросла на порядок. Всё, кроме одного ключевого компонента, было готово для улучшения 60 уровня. В итоге Ло Цзи решил проблему, выбрав из двух материалов тот, который должен будет использоваться в крафте.

1 февраля. В этот день не только появилось первое серебряное снаряжение 75 уровня. Также в этот день был улучшен зонт тысячи вероятностей до 60 уровня.

Что же касается его базовых характеристик, дополнительных характеристик и форм трансформации: всё было идеально.

В течение последующих нескольких дней Вэй Чэнь бесстыдно подлизывался к Ло Цзи, подстрекая того поскорее улучшить его руку смерти до 75 уровня.

- Вероятно, это будет наше абсолютное преимущество в матче с Великолепной Эрой, - Вэй Чэнь проталкивал идею первостепенного улучшения своей руки смерти с очень серьёзным лицом.

Его слова были не беспочвенны. Со стороны казалось, что Великолепная Эра улучшает своё серебряное оружие весьма неудовлетворительными темпами.

Е Сю с ребятами хорошо об этом знали. У Великолепной Династии не очень хорошо шли дела с охотой на диких боссов 75 уровня. Своим скудным урожаем они были обязаны Счастью. Таким образом ребята лишали котла Великолепной Эры топлива, тем самым понижая их потенциал исследования серебряного снаряжения.

Если бы не праздничные ивенты, Е Сю с ребятами был уверен, что шансы Великолепной Эры на улучшение своего снаряжения до 75 уровня равнялись бы нулю. Используемое в про-лиге серебряное снаряжение для своего улучшения требовало множество материалов Небесной Сферы. Материалы из обычных серверов были бесполезны. В лучшем случае они могли служить заменителями материалов Небесной Сферы.

Если ребята не могли убить босса, они начинали доставлять проблемы Великолепной Династии. Они не хотели, чтобы их оппоненты имели над ними преимущество в рамках своего снаряжения. Если они смогут свести на нет это преимущество, то это уже будет огромный успех. Если бы не новое обновление, то у них бы не появилось подобного шанса.

Это была так называемая неконтролируемая возможность. За развитием Счастья следили такие опытные игроки, как Е Сю и Вэй Чэнь. Вэй Чэнь перестал занимать пассивную позицию. Он даже начал мечтать, что Великолепная Эра не будет иметь ни одной части серебряного снаряжения 75 уровня, в то время как он сам, выйдя на сцену, будет держать в руках серебряное оружие 75 уровня…

Тем не менее, исследования улучшения серебряного снаряжения до 75 уровня были не таким простым делом.

Ло Цзи основывал свои расчёты на хрустящих цифрах. Подобные вещи нельзя было сделать при помощи простого щелчка пальцев.

В данный момент Ло Цзи не мог провести вычислений, которые касались серебряного снаряжения 75 уровня, потому что у них не было базовой статистики по всем материалам 75 уровня. Если бы не эта загвоздка, то про-сцена была бы уже давно заполнена серебряным снаряжением 75 уровня. Талантливые люди, подобные Ло Цзи, были не только в Счастье.

Поэтому в улучшении снаряжения до 75 уровня Счастью в основном приходилось рассчитывать на Е Сю и Вэй Чэня, так как эти парни обладали наибольшим опытом среди остальных членов команды. Несмотря на то, что Вэй Чэнь каждый день просил Ло Цзи провести кое-какие расчёты, он и сам работал не покладая рук. Он ежедневно просматривал хранилище гильдии, в которое складывались все новые материалы, решая, какие из них могли бы подойти для улучшения его руки смерти. У него были кое-какие идеи, но пока он не решался воплотить их в жизнь. Хотя у Счастья уже имелся небольшой запас материалов, Вэй Чэнь не осмеливался его использовать. В итоге он решил выбрать безопасный путь и дождаться расчетов Ло Цзи.

Пока что Ло Цзи не смог понять, как улучшить руку смерти, зато он продемонстрировал своё чутьё по отношению к зонту тысячи вероятностей. План по улучшению зонта до 65 уровня был составлен спустя неделю его плотного взаимодействия с Е Сю. Это очень растрогало Е Сю. Если бы не Ло Цзи, то на этом этапе улучшения он допустил бы ошибки в пяти материалах и двух частях зонта. Улучшение 65 уровня представляло собой большую сложность, чем улучшение 60 уровня.

8 февраля. Вторая неделя про-матчей после весеннего фестиваля. В этом раунде увеличилось количество имеющегося у команд серебряного снаряжения 75 уровня. Каждая большая команда в первую очередь желала улучшить снаряжение своих асов. По степени важности улучшения на первом месте всегда стояло оружие.

Восьмого февраля аккаунты божественного уровня уже могли похвастаться своим улучшенным оружием.

Самсара, Пронзающий Облако, револьвер для правой руки, дикий огонь.

Маленькая Трава, Ваккария, уничтожитель звёздной пыли.

Синий Дождь, Проблемный Дождь, ледяной дождь.

Тирания, Пустынный Прах, огненные кулаки.

В этот же день был улучшен зонт тысячи вероятностей Мрачного Лорда до 65 уровня.

Счастье пока отставило разработку другого серебряного снаряжения в сторону. Изначально Е Сю планировал создать снаряжение о котором ему было известно, чтобы немного одеть других членов команды, однако после выхода обновления оранжевое снаряжение 75 уровня хорошо справилось с ролью временного заменителя. Несмотря на то, что в большинстве случаев серебряное снаряжение 70 уровня было лучше оранжевого снаряжения 75 уровня, для его создания нужно было затратить много усилий и материалов. Сейчас у ребят имелась временная замена, поэтому им ненужно было спешить. Смертельно опасная часть офлайн соревнований начнётся только через два месяца. Последующие оппоненты Счастья уже не будут простыми командами, которых они с лёгкостью смогут сокрушить. Ребятам придётся готовиться к каждому сопернику заранее, поэтому они не могли себе позволить распылять свою энергию.

Время продолжило свой бег.

Начиная с восьмого февраля, в профессиональном круге начали появляться новые экземпляры серебряного снаряжения 75 уровня. После божественных аккаунтов улучшению подверглось оружие знаменитых персонажей.

Магический посох Ветреного Дождя, опустошающий ветер; тати Рыдающего Демона, запечатанный призрачный убийца; скипетр Своксаара, проклятье разрушения; когти Трёх Ударов, исчезающая кровавая душа; коса Мирного Отшельника, понимание смерти; автоматический пистолет Ослепительной Сотни Цветов, ищущий жертву; пластинчатый щит Ангелики, стена вздохов.

Названия снаряжения этих знаменитых персонажей, особенно их оружия, отдавались колокольным звоном в ушах многих фанатов. К этому моменту уже был составлен список с завершёнными улучшениями. При взгляде на имена в этом списке глаза фанатов загорались восторгом.

Большинство интересующихся снаряжением фанатов не забыли и о трёх знаменитых персонажах Великолепной Эры.

Копьё уничтожения зла Одного Осеннего Листа.

Гаситель жизни Сверкающей Тени.

Пожиратель солнца Танцующего Дождя.

Было ли улучшено это знаменитое оружие?

Вылетевшая из Альянса Великолепная Эра была далека от профессионального круга. В последнее время у них не было никаких матчей в соревновательной лиге, поэтому фанатам оставалось лишь высказывать догадки по поводу снаряжения их персонажей.

В этой волне обновления, несколько незначительных команд внезапно сумели привлечь к себе немало внимания своим снаряжением.

Покорители Облаков, Парад и Лучезарные.

Эти три брата на данный момент занимали 13, 14 и 15 места соответственно. Они уже давно не сдвигались с этих мест. Можно было сказать, что их положение было намного лучше положения тех команд, которые неуклонно опускались к зоне вылета, но на этом всё и ограничивалось. Это были самые скучные команды лиги. Команды с более высоким рангом имели теоретическую возможность пробиться в плей-офф. Команды с низким рейтингом могли вылететь из Альянса. Согласно официальной статистике, соревнования этих трёх команд имели меньше всего просмотров. Количество билетов, продаваемых ими на свои домашние матчи, тоже особо не блистало.

И вот теперь эти три скучные команды каким-то образом сумели отметиться в соревнованиях по улучшению снаряжения. Темп улучшения их снаряжения не уступал грандам про-сцены. Даже сторонние наблюдатели могли сказать, что эти ребята обладали солидными запасами материалов.

В отличие от шумящих от удивления обычных игроков, игроки клубных гильдий стискивали от злости зубы. Видя, что три команды из альянса Е Цю наконец-то сделали свой ход, они перенаправили всю свою ненависть на Мрачного Лорда.

Если бы этот парень не создал этот таинственный альянс, то трём средним гильдиям не достались бы материалы из диких боссов. На своём пике альянс под предводительством Мрачного Лорда сумел установить рекорд, убив половину диких боссов Небесной Сферы.

Благодаря обильному урожаю, снаряжение команд этих клубных гильдий начало постепенно улучшаться. Это привело к тому, что более сильные команды начали недополучать свою долю урожая. К примеру, команды Воющего Ветра и Туманного Дождя показывали хорошие результаты в этом сезоне, однако в игре дела у них обстояли не так радужно. Они проигрывали в соревнованиях за диких боссов. Команда Туманного Дождя даже установила своеобразный антирекорд: их клубной гильдии в течение трёх недель подряд не удавалось убить ни одного дикого босса. Без притока новых материалов, как они должны были улучшать своё снаряжение? Несмотря на большое количество появляющихся каждую неделю в игре диких боссов, команды не могли обеспечить себя достаточным количеством ресурсов.

И во всём этом был виноват Мрачный Лорд!

Все команды, испытывающие проблемы с улучшением своего снаряжения, сошлись на том, что корнем их проблем был Мрачный Лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 942 Тянь Шэнь из Королевского Стиля.**

Глава 942 Тянь Шэнь из Королевского Стиля.

Тот факт, что они не могли заполучить диких боссов, определённо был серьёзным ударом для профессиональных команд.

Сила команд состоит из силы её игроков и их персонажей. Откуда проистекает сила персонажей? Из снаряжения! Откуда берётся снаряжение? Из диких боссов!

В частности, если эта ситуация продолжится, команды не только не смогут улучшить снаряжение своих персонажей, даже их снаряжение божественного уровня потеряет свою актуальность. Отстающее снаряжение определённо скажется на игре команды. Порочный круг может даже привести к падению всей команды.

Ни одна пострадавшая команда не собиралась сидеть сложа руки. Необычные времена требовали необычных решений. Обычно про-игроки не разделяли своего внимания на игру, однако если от игры зависело выживание их команды, они могли поступиться своими принципами.

В итоге на определённый период времени Слава ностальгически вернулась к временам создания Альянса. Красивую картинку, расписываемую многими PR компаниями в то время, сейчас можно было увидеть в игре.

Получи возможность поиграть вместе со своим любимым про-игроком!

16 февраля 15:38. Мировое Древо 70 уровня. В битве за Лесного Хранителя Вича, гильдия Туманного Замка прорвалась сквозь хаотическое сражение между тремя гильдиями под великолепным прикрытием Элементалиста. В рядах Туманного Замка была замечена парочка Снайперов, которые произвели на всех глубокое впечатление. После этой битвы, принимающие в ней участие игроки подумали, что Элементалистом играла Бог Туманного Дождя, Чу Юнсю, а парой Снайперов красивые сёстры-новички, недавно присоединившиеся к этой команде.

16 февраля 18:17. Вздыхающее Ущелье. В сражение за обладание Мастером Меча Каё ворвался Хулиган из гильдии Воющих Высот. Он был неостановим. Никто не мог к нему приблизиться. При его поддержке гильдия Воющих Высот смогла убить босса. Этим неуязвимым Хулиганом был первый Хулиган Славы, ас команды Воющего Ветра, Бог Тан Хао. Люди с острыми глазами могли также заметить, что его наступление умело прикрывал Элементалист Воющих Высот. После краткого анализа, игроками был сделан вывод, что это был лучший новичок прошлого сезона, Чжао Юйчжэ.

16 февраля было воскресенье. В игре осталось довольно много неубитых диких боссов. Многие игроки наслаждались игрой пришедших в игру про-игроков.

17 февраля началась новая неделя. В каждом сражении начали появляться неостановимые персонажи, которые по итогу решали исход битв. Стоило лишь посмотреть на классы этих персонажей и на их гильдии, чтобы определить, кто ими играл. На форуме Славы была даже создана тема, где перечислялись имена про-игроков, которые появились на тех или иных боссах.

В этой теме посетители нашли имена практически 80% всех игроков про-сцены.

И лишь в пятницу и субботу количество заходящих в игру про-игроков начало уменьшаться. Очевидно, игроки начали фокусироваться на подготовке к вечерним матчам субботы. Тем не менее, некоторые про-игроки решили воспользоваться этой ситуацией. Так как количество их конкурентов сильно поуменьшилось, они отправились в игру, чтобы убить побольше диких боссов.

Подобные решения принимались командами среднего звена. Они были недостаточно сильны, чтобы взобраться на вершину, но недостаточно слабы, чтобы скатиться в зону вылета. В текущем сезоне они уже не могли добиться существенных результатов.

В течение этих двух дней в игре выкладывался на полную Тянь Шэнь из команды Королевского Стиля.

В данный момент его команда находилась на 12 месте. Добраться до плей-оффа в их положении будет абсолютным чудом. Из-за текущего рейтинга Королевского Стиля многие уже успели забыть о том, что когда-то эта команда считалась могущественным грандом про-сцены.

На начальных этапах Альянса Мирный Отшельник Тянь Шэня был таким же известным, как Бог Битв и Король Сражений. В те времена Волшебник, Святой Меч и Великий Стрелок были ещё никому не известными игроками.

Первые чемпионы Альянса родились в матче между Великолепной Эрой и Королевским Стилем. С того времени команда Королевского Стиля вместе с Великолепной Эрой стала занимать вершину Альянса.

Тем не менее, со временем они скатились вниз.

Будучи командой, однажды сражавшейся в финале, они скатились до команды, которая всегда добиралась до этапа плей-оффа, а потом и до команды, которой нужно было чудо, чтобы добраться до этапа плей-оффа. Время сильно изменило команду Королевского Стиля.

Их падению поспособствовали множество причин, однако для людей в наши дни, сожаления о прошлых ошибках не могли ничего изменить. Только с помощью тяжёлой работы команда Королевского Стиля могла вернуть себе былую славу.

Тянь Шэнь был символическим персонажем нового поколения Королевского Стиля. К сожалению даже при его поддержке команда продолжила скатываться вниз.

Они превратились в команду болельщиков.

Мирный Отшельник Тянь Шэня был звёздным персонажем. Эта было единственное достоинство команды Королевского Стиля. Однако даже это достоинство грозило вот-вот кануть в Лету. В новом звёздном рейтинге Мирный Отшельник Тянь Шэня занял 21 место. Позади него находились Ян Цун и Чжао Цзыян, два типичных представителя игроков низкого уровня, а также Цзоу Юань, который попал в звёздный рейтинг лишь благодаря особым обстоятельствам.

Тянь Шэнь не мог смириться с подобным положением.

Он был одним из знаменитых игроков золотого поколения. Однажды Мирный Отшельник был одним из трёх великих Богов. Он стоял в одном ряду вместе с Богом Битв и Королём Сражений. Почему же теперь он пал так низко?

Не то чтобы Тянь Шэнь опустил руки. К сожалению, сейчас слабость пронизала все уровни команды Королевского Стиля. Команда не особо хорошо выступала на сцене. Её гильдия также была невероятно слаба. Обновление стало возможностью для слабых и средних команд совершить камбек, однако команда Королевского Стиля не смогла ей воспользоваться. В сражениях за диких боссов команда Королевского Стиля выглядела ещё слабее, чем в Альянсе.

С помощью наград за несколько праздничных ивентов Мирный Отшельник сумел улучшить своё оружие до 75 уровня. Тем не менее, Тянь Шэнь прекрасно понимал, что на этом его улучшения подошли к концу. Одно улучшение его оружия опустошило все закрома с материалами Королевского Стиля. В последующие дни команда Королевского Стиля превратилась в обычного зрителя, который мог лишь стоять в стороне и наблюдать за тем, как другим достаются дикие боссы.

Тянь Шэнь ощущал глубокий страх в своём сердце. Даже когда ему не удалось добраться до этапа плей-оффа, он так не паниковал. Если всё и дальше так продолжится, то его Мирный Отшельник определённо покинет сонм Богов. Тянь Шэнь не собирался позволить этому произойти: не в его руках и не в его поколении.

В итоге он начал активно помогать своей гильдии в игре охотиться на диких боссов. Даже в пятницу и субботу, когда остальные про-игроки начали готовиться к предстоящим матчам, он отправился в игру.

В пятницу и субботу гильдия Королевского Наследия собрала щедрый урожай. На про-сцене команда Королевского Стиля вместе с Тянь Шэнем пребывала в кризисе, зато в игре они полностью контролировали поле боя. Не стоило забывать, что Тянь Шэнь всё ещё оставался звёздным игроком. Он был действующим первым Экзорцистом Славы.

Команда не стала останавливать его безумного порыва, потому что они знали, чего он хотел и ради чего так упорно трудился. Поэтому когда Тянь Шэнь не стал участвовать в финальной тренировке перед матчем, команда ничего ему не сказала.

Матч должен был вот-вот стартовать. В подготовительной комнате по-прежнему не было Тянь Шэня. В этот момент игроки Королевского Стиля почувствовали, что они начинают понемногу сходить с ума.

Даже несмотря на то, что они не смогут добиться в этом сезоне существенных результатов, забивать на матчи было слишком непрофессионально, не так ли?

Члены команды начали обсуждать между собой этот вопрос. Исходя из их понимания, Тянь Шэнь не должен был действовать подобным образом.

У менеджера Королевского Стиля был пепельный цвет лица. Он продолжал снова и снова набирать номер телефона Тянь Шэня, однако тот не поднимал трубку. В итоге ему ничего не оставалось, кроме как доложить об этом своему боссу.

- Ты сказал кому-нибудь отправиться в его комнату? – спросил босс.

- Да, - ответил менеджер. Предстоящий матч должен был пройти на их домашнем стадионе. Обычно после завершения тренировки игроки отправлялись прямиком на стадион. В том, что Тянь Шэнь не появился на финальной тренировке, не было ничего страшного. Игроки полагали, что тот отправится на стадион перед началом матча. Тем не менее, до его начала оставалось всего полчаса, а Тянь Шэня до сих пор нигде не было видно.

К этому моменту команды уже утвердили свой состав участников. Они могли изменить его из-за каких-нибудь форс-мажорных обстоятельств, но только один раз. Правила не были созданы лишь для одной команды Королевского Стиля.

Тянь Шэнь был асом своей команды. Его не будут заменять до самого последнего момента, будь то ради матча или их фанатов…

Тем не менее, они не могли с ним связаться.

В подготовительной комнате одному из игроков пришла в голову внезапная мысль. Он достал свой ноутбук, открыл его, подключился к вай-фаю, достал свою карту аккаунта и вошёл в Славу.

- Тянь Шэнь всё ещё в игре! – этого игрока звали Чан Цзяньпин. Он имел довольно хорошие взаимоотношения с Тянь Шэнем. Ему удалось найти его след в игре.

- Этот парень! Он забыл о времени?! Скажи ему, пусть тащит сюда свою задницу! – обратился менеджер к Чан Цзяньпину.

Тот уже кликнул по иконке персонажа Тянь Шэня и отправил ему сообщение.

Нет ответа.

- Что происходит? Может с ним что-то случилось? – внезапно менеджера посетило плохое предчувствие.

Чан Цзяньпинь кое о чём подумал. Он увидел, что лидер Королевского Наследия также находился в игре. Так как Тянь Шэнь ему не отвечал, он решил связаться с лидером их гильдии.

Вскоре ему пришёл ответ.

- В битве!

- Что это такое? В битве?! Скажи ему закругляться! – увидев ответ другой стороны, менеджер начал закипать. Из-за обуявшей его ярости, он даже не подумал над тем, чтобы связаться с гильдейской командой и узнать у неё, где находится Тянь Шэнь.

Слава, Небесная Сфера, Водопад Заходящего Солнца.

Окружающий пейзаж завораживал. Это было место, где любили плавать влюблённые. Тем не менее, каким бы красивым не было это место, после появления дикого босса оно окрашивалось в кровавые тона.

Под Водопадом Заходящего Солнца Скрытый Воин Алян находился на краю своей гибели. Сражение за босса достигло кульминации.

Просвистев по воздуху, к телу босса устремилась багровая коса, чтобы нанести по нему финальный удар. В этот момент ей наперерез устремилось копьё, которое в итоге сумело её заблокировать.

- Уже 19:42. Малыш Тянь, тебе разве не пора? Если мне не изменяет память, скоро у тебя должен начаться матч? – управляющий Мрачным Лордом Е Сю уверенно обратился к вражескому Экзорцисту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 943 Не хватает одного удара.**

Глава 943 Не хватает одного удара.

- Я собираюсь посетить матч. Мне всего лишь нужно 14 минут! – сжав зубы, процедил Тянь Шэнь.

- А вдруг образуется пробка? – спросил Е Сю.

- Матч проходит на нашем домашнем стадионе! – ответил Тянь Шэнь.

- Что если сломается лифт? Если я не ошибаюсь, здание Королевского Стиля довольно старое. Насколько часто вы проводите проверку своих лифтов?

- … - Тянь Шэнь лишился дара речи. Сейчас было не время разговаривать о подобных вещах. Проблема заключалась в том, что после слов Е Сю он не мог не подумать об их лифте, который при движении издавал очень громкие звуки.

Всего один удар!

Тянь Шэнь стиснул зубы. К сожалению, этот один удар уже растянулся на три минуты.

Он не забыл о матче. Он вычислил, что ему хватит времени убить босса и успеть на матч. Откуда ему было знать, что посреди сражения с боссом появится Мрачный Лорд и в существенной степени усложнит ему эту задачу?

Ему нужно было нанести всего один удар и Скрытый Воин Алян умрёт, но он не мог его сделать.

Большинство игроков не смогли бы представить себе подобную сцену, но Тянь Шэнь не был удивлён. Про-игроки были способны добиться этого. Находящийся перед ним игрок сейчас не был зарегистрирован в Альянсе, но никто не сомневался в его возможностях. Проблема заключалась в том, что этот парень начал его задерживать, что совершенно не радовало Тянь Шэня.

Вот-вот должен был начаться матч, а он всё никак не мог нанести этот чёртов последний удар.

Часы уже показывали 19:43. Тянь Шэнь запаниковал ещё сильнее, когда Е Сю напомнил ему о времени. Для того чтобы попасть на стадион ему потребуется затратить 14 минут. Ради страховки он планировал выйти в 19:40, однако ворвавшийся в битву Е Цю нарушил все его планы.

Тянь Шэнь не переживал по поводу вражеской группы. Он знал, что они обладали впечатляющими возможностями, однако сейчас они ничего не значили: он сумел завладеть подавляющим преимуществом. Было невозможно переагрить Скрытого Воина Аляна, особенно когда за ним приглядывал звёздный игрок его уровня.

Тянь Шэнь не думал, что группа Мрачного Лорда не только не станет атаковать босса, чтобы перевести на себя его агрессию, а наоборот, станет его защищать. Игроки группы Мрачного Лорда сосредоточили свои атаки на нём.

Силой подавить другую сторону, чтобы та не могла наносить урон, это была редко используемая стратегия, потому что команды, имеющие возможность полностью подавить своих оппонентов, являлись самыми выдающимися командами на поле боя. Чтобы воплотить в жизнь эту стратегию, команда должна была обладать многочисленными защитными мерами. Этого было очень непросто добиться.

Когда группа Мрачного Лорда приготовилась использовать эту стратегию, игроки Королевского Наследия начали над ними смеяться. Они чувствовали, что группа Мрачного Лорда считала себя непобедимой из-за того, что в игре им никто не мог оказать достойного сопротивления. Однако на этот раз они встретились с Тянь Шэнем. Использовать против него стратегию блицкрига было слишком наивно, не так ли?

Реальность соответствовала их ожиданиям. Разве мог быть Тянь Шэнь с лёгкостью убит? При поддержке элитных команд Королевского Наследия, он с лёгкостью защитился от вражеских атак.

По мнению игроков Королевского Наследия после этого группа Мрачного Лорда повела себя чрезвычайно бесстыдно. Так как они не смогли забрать босса себе, они решили не дать сделать этого им.

Это было бессовестное поведение! Посмотрите на другие гильдии! Увидев, что Тянь Шэнь полностью контролирует течение битвы, сумев установить стабильную агрессию над боссом, те собрали свои вещи и сдались. Только группа Мрачного Лорда продолжила доставлять им проблемы, хотя они прекрасно знали, что босс им не достанется. Они были слишком беспринципные!

Игроки Королевского Наследия пребывали в ярости, однако они ничего не могли сделать в сложившиеся ситуации. С их силой они не могли бросить вызов группе Мрачного Лорда.

Не только Вэй Чэнь, Танг Ро, Булочка, Цяо Ифан и У Чэнь представляли для них угрозу. Даже Ло Цзи уже не был нубом, пройдя через многочисленные тренировки.

Не приходилось сомневаться в уровне навыков и опыте Бога Е Цю. Все созданные им методы тренировок были рабочими. После прохождения этих тренировок даже случайный человек с улицы мог стать экспертом.

Во время отдыха Ло Цзи прошёл через очередной раунд насыщенных тренировок. Его уже можно было считать экспертом. На Арене он чаще побеждал, чем проигрывал. Его текущих способностей было достаточно, чтобы войти в любую элитную игровую группу.

Во время этого сражения Е Сю не стал никак ограничивать Ло Цзи, чтобы тому было легче контролировать своих существ. Тот уже и сам мог понять, каким образом максимизировать свою силу.

В итоге группы Королевского Наследия ничего не могли сделать группе Мрачного Лорда, хотя та и состояла из значительно меньшего числа игроков.

Ни одна сторона не могла ничего сделать другой стороне. В итоге ситуация зашла в тупик. Группа Мрачного Лорда продолжала доставлять проблемы Королевскому Наследию. Скрытый Воин Алян также не стоял без дела: его атаки обрушивались на игроков в самые неподходящие моменты.

Игроки Королевского Наследия стиснули зубы. Они ничего не могли сделать другой стороне. С их точки зрения, если они смогут убить босса, то тем самым нанесут поражение другой стороне.

И лишь в 19:40, когда Е Сю спросил у Тянь Шэня о времени, тот понял всю подлость стратегии другой стороны.

Группа Мрачного Лорда находилась здесь не просто для того чтобы доставить им проблемы. Они по-прежнему хотели завладеть боссом. Им удалось разглядеть огромную слабость Королевского Наследия: сегодня был день матчей про-лиги. Ровно в 20:00 они должны будут стартовать. Разве мог Тянь Шэнь пропустить матч? В итоге группа Мрачного Лорда стала мешать группам Королевского Наследия добить босса. Когда пришло время, Тянь Шэню нужно было выходить из игры, хотя его персонаж всё ещё оставался в живых.

Изначально Тянь Шэнь планировал выйти из игры в 19:40, однако ему не удалось этого сделать. Он не хотел уходить, потому что боссу нужно было нанести всего один удар, чтобы тот благополучно отправился в мир иной. Если группы Королевского Наследия сосредоточат на боссе свои атаки, то они смогут с лёгкостью добить босса, не так ли?

Вот только им почему то не удавалось этого сделать!

Другая сторона в основном фокусировалась на Тянь Шэне. Группа Мрачного Лорда с лёгкостью читала намерения обычных игроков. Несмотря на крошечный запас здоровья, Скрытый Воин Алян нисколько не растерял своей силы. Он отказывался погибать. Его атаки в разъярённом состоянии уже забрали жизни многих персонажей Королевского Наследия. Но это ещё были только цветочки. Больше всего игроков Королевского Наследия раздражал Ниндзя из группы Мрачного Лорда, который быстро подбирал выпадавшее из их товарищей снаряжение. Этот Ниндзя напоминал ветер. Он влетал в ряды Королевского Наследия, подбирал снаряжение и при этом никто не мог его остановить.

Чтобы нанести финальный, удар Тянь Шэнь уже задержался на три минуты от установленного для себя времени. В течение этих трёх минут он сражался с группой Мрачного Лорда. Он не только не смог добить босса, более того, если бы он не был осторожным, то добить бы могли его самого.

- Уже 19:44! – напомнил Тянь Шэню Е Сю. Способность сообщать о времени, подобно дрессированной птичке, являлась величайшим ударом для Тянь Шэня. Чем больше проходило времени, тем в большую панику он впадал.

«19:45! Это мой предел! Финальная минута!».

Тянь Шэнь хотел найти какие-нибудь открытия за эту финальную минуту, однако разве группа Е Сю могла позволить ему это сделать? Они и так уже сдерживали его на протяжении четырёх минут. Одна минута не могла ничего решить. Чтобы преуспеть, Тянь Шэню нужно было самому создать открытия.

У Тянь Шэня не было дороги назад. Он решил выложиться в этом сражении на полную.

- Если появится возможность, атакуйте! – это были его последние слова игрокам Королевского Наследия. Он не был уверен в своей способности нанести по боссу финальный удар, однако возможно ему удастся создать открытие для других игроков его гильдии. Если те сумеют им воспользоваться, босс всё равно окажется в их руках.

Экзорцист Тянь Шэня внезапно подпрыгнул. Прежде чем его коса сумела завершить свой размах, в воздухе раздался выстрел. Оружием Мрачного Лорда было копьё, потом меч, а потом винтовка. На этот раз Тянь Шэнь не планировал отступать. Копьё в его руках совершило три багровых разреза.

\*Бум бум бум\*

Три противотанковые ракеты Мрачного Лорда оказались разделены на части. После этого Экзорцист Тянь Шэня устремился сквозь клубы дыма прямиком к Мрачному Лорду. Он хотел при помощи своего наступления создать брешь в защитном построении вражеской группы.

Вспышка холодного света. Мягкая Мгла использовала круговой размах. Она хотела опрокинуть Экзорциста Тянь Шэня на землю.

Тот быстро среагировал. Тянь Шэнь снова взмахнул косой и оттолкнул копьё Мягкой Мглы в сторону. В тоже самое время он не стал игнорировать находящуюся впереди себя цель. Отбив копьё Мягкой Мглы, он опустил свою косу вниз и отразил круговой размах Мрачного Лорда.

За один прыжок Тянь Шэнь сумел произвести пять атак. Косы обладали более высокой скоростью атаки по сравнению с копьями. В его руках коса демонстрировала безудержную пляску. Тянь Шэнь прорвался через все эти препятствия: впереди находился один Мрачный Лорд. В этот момент тот отошёл в сторону и Тянь Шэнь увидел приближающийся к нему кулак босса. Это был пронзающий небо удар Мастеров Ци.

Эти ребята сумели скоординировать свои действия с действиями босса. Эта ци атака не могла быть заблокирована. В итоге Тянь Шэню пришлось принять этот удар на себя.

Его Экзорцист открыл ладонь, из которой в воздух взлетел бумажный талисман. Это был особый талисман Экзорцистов. Талисманы являлись навыками с мгновенной активацией. Стоило талисману взлететь в воздух, как тут же раздались звуки ударов. На стороне Мрачного Лорда Вторжение Парной Булочки активировал отправление. Прежде чем талисман начал действовать, его пронизали многочисленные дыры.

Это была самая большая слабость талисманов. Когда талисман взлетал в воздух, его можно было уничтожить, что являлось эквивалентом прерывания навыка.

И потом… потом больше ничего не было. Экзорцист Тянь Шэня был отправлен в полёт пронзающим небо ударом босса. На этом завершилась очередная часть боя. Кто бы мог подумать, что после того как Тянь Шэнь разделит на части противотанковые ракеты Мрачного Лорда, он скрытно выбросит в воздух талисман Экзорциста? В этот момент из него начал исходить свет.

Талисман Экзорциста: летящий метеорит!

Воздух наполнился искрами. Оставляя за собой горячий воздух, к земле устремился метеорит. На губах Тянь Шэня появилась победная улыбка. В этот момент он увидел, как Мрачный Лорд поднимает своё оружие, которое теперь напоминало обычный зонт. Тот встал перед боссом и защитил его от метеорита. Врезавшийся в зонт метеорит не причинил боссу ни малейшего вреда.

- Как вероломно. Ты на самом деле спрятал свой талисман, - Мрачный Лорд поднял взгляд, отдавая дань уважения красоте затухающего метеорита.

- 19:45, - не забыл он напомнить Тянь Шэню о времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 944 Тренировка.**

Глава 944 Тренировка.

«Уже 19:45» - одно это предложение нанесло Тянь Шэню больше урона, чем любой другой навык. Как бы сильно он не хотел продолжить, ему пришлось выходить из игры. В конце концов, он был капитаном команды Королевского Стиля, её асом, человеком, который нёс на своих плечах ответственность за её судьбу. Его чувство ответственности не позволяло ему пропустить официальный матч своей команды, какой бы важной не была причина.

Экзорцист Тянь Шэня наконец-то перестал двигаться. Подобное происходило, когда игроки посреди боя выходили из игры. Не управляемый никем персонаж был лёгкой добычей для своих оппонентов. Сейчас на нём по-прежнему была сконцентрирована агрессия босса. Скрытый Воин Алян продолжил направляться к Экзорцисту Тянь Шэня. Именно этого добивались Е Сю и компания. После смерти Экзорциста Тянь Шэня счётчик заработанной им агрессии будет обнулён. После этого ребятам не составит труда обнулить счётчики агрессии других игроков Королевского Наследия.

Скрытый Воин Алян двигался со скоростью молнии. Уже в следующее мгновение он стоял рядом с Экзорцистом Тянь Шэня. Взмахнув рукой, он пронзил его живот своими когтями.

И только после этого члены Королевского Наследия выступили вперёд в веерном построении. Все возможные навыки были отправлены в сторону Скрытого Воина Аляна.

Перед своим уходом Тянь Шэнь сказал им воспользоваться образовавшимся открытием.

В этот момент уважение игроков Королевского Наследия по отношению к Тянь Шэню взлетело до небес. Он был их Богом.

Как и ожидалось, возможность на самом деле появилась!

- Хахахаха, вы просчитались! – начали дико хохотать игроки Королевского Наследия. Им было тяжело сдерживаться, видя, что боссу осталось нанести всего один удар.

После того как Мрачный Лорд присоединился к соревнованиям по убийству диких боссов, Королевское Наследие превратилось из тех, кому иногда удавалось обзавестись добычей, в обычных сторонних наблюдателей. Подобно другим гильдиям они также возненавидели Мрачного Лорда. Этот парень не играл по общепринятым правилам и своим присутствием превращал всё в хаос. Недавно им начал помогать Бог Тянь Шэнь, позволив гильдии разжиться некоторой добычей. Будучи вышестоящим работником клуба, лидер гильдии переживал, что появление их Бога в игре может сказаться на выступлениях их команды. Его сердце разрывалось от боли, когда он видел натянутую улыбку Тянь Шэня, когда упоминали текущий счёт команды.

В текущем сезоне команда Королевского Стиля больше не имела шанса добиться каких-нибудь значительных результатов. Их нынешнее отступление было обусловлено тем, что они хотели проложить себе путь к светлому будущему. Воспользовавшись шансом, который предоставляло игрокам новое обновление, Тянь Шэнь начал часто появляться в игре. Он хотел собрать как можно больше материалов, чтобы вернуть своей команде былое величие. Команды без крепкой основы могли использовать эту возможность для медленного накопления силы.

Целью непрерывных сражений, конечно же, была победа. До этого момента ребята ещё ни разу не встречались с группой Мрачного Лорда. Из-за её появления над головой лидера Королевского Наследия начали собираться грозовые тучи, хотя среди них и находился Бог.

Как и ожидалось, своими проделками Мрачный Лорд сумел подавить даже Тянь Шэня, которому в итоге пришлось в последний момент выйти из игры. Королевскому Наследию повезло, что своим уходом он создал для них возможность сделать свой ход. Несмотря на то, что его больше не было здесь, победа всё же досталась Королевскому Наследию.

Игроки Королевского Наследия с наслаждением потешались над неудачей игроков Счастья, однако присмотревшись поближе, они обнаружили, что те даже не сошли со своих мест. Игроки Счастья внимательно прислушивались к словам Мрачного Лорда, который стоял спиной к игрокам Королевского Наследия.

Некоторым игрокам Королевского Наследия стало интересно. Подойдя поближе, они стали подслушивать Мрачного Лорда.

- Мы были беспечны. Кто-нибудь заметил, как Тянь Шэнь выбросил в воздух талисман летящего метеорита? – спросил Е Сю.

Тишина.

- Было бы простительно, если бы его действия не заметил кто-то один. Мы команда, поэтому мы должны полностью понимать ситуацию на поле боя. У нас не должно быть слепых мест, именно поэтому мы должны поддерживать друг друга. С этой задачей мы не очень хорошо справились. Все должны держать в голове мысль о поддержке своих товарищей. Мы должны следить за их слепыми местами, чтобы в любой момент заполнить образовавшиеся бреши. Только так мы сможем избавиться от слепых мест.

В Счастливой команде больше никто не был нубом, поэтому ребята понимали, что до них пытается донести Е Сю. Им больше не нужны были дополнительные объяснения. Ребятам просто нужно было превратить своё знание в привычку.

- Хорошо, Тянь Шэнь вышел из игры, - произнёс Е Сю. В этот момент его Мрачный Лорд развернулся и окинул взглядом продолжавших радоваться игроков Королевского Наследия. После этого он добавил. – В это время в игре больше не появится про-игроков, поэтому давайте завершим на этом нашу тренировку!

Тренировку? Что он хочет этим сказать? Какая тренировка?

Игроки Королевского Наследия были сбиты с толку. По тону Мрачного Лорда они поняли одну вещь: игроков Счастья не интересовал этот босс. Их больше интересовал обмен ударами с Тянь Шэнем.

Тянь Шэнь заслуживал звания Бога. В сражении с ним новички могли обзавестись очень ценным боевым опытом.

К недоумению игроков Королевского Наследия начала примешиваться гордость. В этот момент они внезапно застыли.

Боевой опыт?

Тренировки?

Не может быть.

Наблюдая за уходящими фигурами игроков Счастья, игроки Королевского Наследия казалось, кое-что поняли. Игроки Счастья заходили в игру для того чтобы воспользоваться про-игроками в своих тренировках? Это Мрачный Лорд назвал тренировкой?

Узнав правду, один из игроков Королевского Наследия отправился в погоню за группой Счастья. К сожалению, из-за нерационального расхода выносливости он не смог слишком долго за ними следовать. Тем не менее, кое-что он всё же успел подслушать.

- На самом деле мы могли попытаться забрать этого босса. Это было бы непросто сделать, поэтому эту попытку тоже можно бы было считать тренировкой, - предложил кто-то.

- Нет. Для успешного выполнения этой задачи нам бы потребовалось потратить гораздо больше времени. Нам нужно сосредоточиться на более специализированных тренировках, - ответил Мрачный Лорд.

- Мы снова будем смотреть матчи для изучения теории?

- Конечно, все матчи являются для нас живыми учебными материалами. Мы не должны ими пренебрегать, - со смешком в голосе ответил Мрачный Лорд.

- Кстати о матчах, почему бы нам сегодня не посмотреть живую трансляцию?

- Хм, это хорошее предложение… Во время её просмотра каждый будет иметь возможность провести анализ ситуации на поле боя, - ответил Мрачный Лорд.

- Нееет… - раздался в ответ слитный хор голосов.

Именно в этот момент у игрока Королевского Наследия закончилась выносливость. В итоге ему пришлось беспомощно наблюдать за удаляющимися фигурами игроков Счастья.

Счастливая команда использовала про-игроков, которые заходили в игру, чтобы помочь своим гильдиям заполучить материалы из диких боссов, в качестве своих тренировочных оппонентов. Игрок Королевского Наследия почувствовал, что он сумел обнаружить очень ценную информацию. Придя к этой мысли, он устремился к лидеру гильдии. Как и ожидалось, выслушав его историю, лидер гильдии оказался шокирован.

Придя немного в себя, он трезво обдумал полученную информацию. Что он мог сделать? Запретить всем про-игрокам появляться в игре, чтобы те не стали тренировочными партнёрами Счастья?

Да… Он бы очень обрадовался, если бы про-игроки других гильдий перестали появляться в игре. С другой стороны он надеялся, что их Бог Тянь Шэнь никогда их не покинет!

В этот момент Бог Тянь Шэнь наконец-то прибыл на стадион. До начала матча оставалась минута.

- В будущем постарайся приходить пораньше… - зная о том, где был Тянь Шэнь, а также видя, что тот не опоздал, менеджер произнёс лишь эти слова, несмотря на всю свою встревоженность.

Тянь Шэнь был тронут. Он знал, что таким образом менеджер демонстрировал своё огромное доверие по отношению к нему. Кивнув, он быстро отправился на сцену.

- Вам удалось убить босса? – окликнул его менеджер.

- Я… не знаю, - Тянь Шэнь был разочарован тем, что он был неспособен ответить на этот вопрос. После выхода из игры он пулей направился на стадион. Сражение в игре определённо должно было подойти к завершению за оставшееся до начала матча время, но он не знал, каков был его результат.

- Выложись на полную… - менеджер осознал, что его вопрос отвлёк настроившегося на игру Тянь Шэня. Увидев его реакцию, он тут же о нём пожалел. В реальности он не думал, что Тянь Шэнь даст ему подобный ответ. Менеджер полагал, что из-за того, что Тянь Шэнь появился здесь в последнюю минуту, он сможет дать определённый ответ. Что могло помешать такому игроку, как Тянь Шэнь, убить босса в игре?

Менеджеру не нужно было лично участвовать в матче. Имея свободное время, он решил связаться с главой гильдейского отдела. Его обрадовал тот факт, что босс в итоге достался их гильдии, однако потом он услышал об отношении Счастья по отношению к прошедшему сражению.

- Использовать Тянь Шэня для своих тренировок? – недоумённо пробормотал он.

- Я думаю, что всё так и есть, - ответил лидер гильдии.

- Что… вообще творится в этом мире? – менеджер был изумлён. Счастливая команда была реальной аномалией.

Ровно в 20:00 стартовал двадцать третий раунд десятого сезона Альянса Славы.

Е Сю был абсолютно прав. В это время в игре не осталось ни одного про-игрока.

В подобных обстоятельствах Счастье завершило свою тренировку.

Однако вскоре после завершения матчей Е Сю с ребятами начали приходить сообщения о том, что в игру снова стали заходить про-игроки.

Владельцы имён, о которых им сообщали, только что одержали победы или потерпели поражения в своих матчах. Теперь они зашли в игру с различными настроениями. Возможно, это был новый метод выпуска пара? Тем, кто одержал победу, нужно было место, где можно было выпустить наружу излишки своей энергии. Проигравшие игроки также могли избавиться в игре от своего разочарования.

Чем больше в игре было про-игроков, тем лучше было для Счастья.

Заходящим в игру про-игрокам требовалось поле боя.

Вскоре Е Сю с ребятами пришло сообщение о появлении в игре дикого босса Барьерных Гор, Теневого Тактика Шаанана.

Это был большой дикий босс 75 уровня. На данный момент игроки ещё не смогли разработать универсальной тактики для сражения с ним. В итоге в сражении с этим боссом постоянно погибало большое количество игроков. Тем не менее, вскоре боссу предстояло оказаться в сложной ситуации. Ему будут противостоять все сливки общества Славы. К счастью, стекающиеся в Барьерные Горы команды не были дружны друг с другом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 945 Немного брутально.**

Глава 945 Немного брутально.

Здесь собрались гильдии, получившие уведомления о появлении Теневого Тактика Шаана. Никто друг с другом не разговаривал, потому что все знали, что сейчас руководить гильдиями могли вовсе не их лидеры. Все игроки гадали, какими классами играли про-игроки в противоположных командах.

В этот момент на сцену вышел Шаанан.

Среди всех НПС в Барьерных Горах этот босс обладал наиболее таинственной личностью. Он обладал навыками четырёх классов, которые относились к категории Ночного Странника. Шаанан сполна воспользовался своей превосходящей мощью босса. Ещё до начала сражения множество персонажей погибли под его кинжалом. Не составляло труда заполнить листок формата А4 никами погибших персонажей.

Ни одна гильдия пока не сумела придумать надёжного способа убийства этого босса. Успех достигался пролитой кровью и слезами.

Шаанан оказался последним, появившимся на этой неделе боссом 75 уровня. Сражения за остальных семи боссов из-за присутствия про-игроков значительно разнились между собой. Так как про-игроки решили и на этот раз не оставаться в стороне, было очень интересно, как будет разворачиваться сражение за Шаанана. Пробираясь к месту появления босса гильдии размышляли над этим вопросом.

Барьерные Горы, Лесной Пик.

Шаанан появился на горе с большим количеством деревьев. К этому моменту его уже перехватили три гильдии.

Синий Ручей, Травяной Сад и Амбиции Тирана.

Прибыли все три великие гильдии.

Тем не менее, все знали, что исход сегодняшнего сражения за босса будет определяться не силой гильдий, а силой про-игроков, которые пришли их поддержать.

Силы трёх гильдий создали треугольник, запирая внутри Шаанана.

- Подождём и… - открыл рот какой-то игрок Амбиций Тирана.

- В атаку! – игроки из Синего Ручья уже устремились в сторону босса.

- Посмотрим… - закончил свою речь парень из Амбиций Тирана. Произошедшие во время его монолога изменения заставили его смутиться.

- Молодость… - вздохнул Линь Цзиньгуань при виде выбегающего из построения Синего Ручья Мастера Меча.

Вырвавшийся вперёд Мастер Меча без малейших колебаний атаковал босса. Кто ещё кроме Лу Ханьвэня мог обладать подобной энергией и драйвом?

Тем не менее, прежде чем его меч сумел добраться до босса, он был кем-то заблокирован.

Со стороны Травяного Сада вылетел персонаж на метле. На половине пути он спрыгнул вниз, при этом пять раз подряд взмахнув своей метлой. В итоге Лу Ханьвэнь вынужден был сменить цель и начать защищаться от незваного гостя.

- Это на самом деле мир молодых… - снова вздохнул Линь Цзиньгуань. В мгновение ока Мастер Меча Лу Ханьвэня и Ведьма из Травяного Сада обменялись серией ударов.

Ведьма, способная на равных сражаться с Лу Ханьвэнем, была без сомнения юным гением Гао Инцзе.

Нельзя было сказать, что Гао Инцзе обладал нетерпеливым и несдержанным нравом. Тем не менее, в соревновании новичков прошлого года он продемонстрировал очень живую и интересную игру. Было слишком много людей, которые сравнивали его с Лу Ханьвэнем.

Говоря о технике, стоило упомянуть, что Гао Инцзе, будучи старше Лу Ханьвэня на три года, обладал более зрелой игрой. В рамках же характера можно было привести следующие мысли Ван Екси:

- Было бы здорово, если бы Гао Инцзе обладал духом Лу Ханьвэня, - частенько вздыхал он про себя.

Конечно, он не произносил эти слова при Гао Инцзе.

Было не в стиле Гао Инцзе вырываться вперёд и сражаться на передовой. Однако когда он увидел действия Лу Ханьвэня, ему неосознанно захотелось обладать схожим духом. В итоге он отправился ему наперерез.

Два выдающихся молодых человека уже встречались друг с другом в матчах этой лиги.

- Слушай, Старина Линь, мы не можем позволить этим юнцам забрать всю славу себе. В текущем сезоне это мы должны будем стоять в центре внимания, - произнёс подошедший к Хулигану Линь Цзиньгуаня Огнемётчик. В данный момент он менял магазин в своём автоматическом пистолете, издавая повторяющиеся кликающие звуки. Очевидно, он относился к тому типу людей, которые начинали забавлять себя безделушками, когда им нечем было заняться.

- Стоять в центре внимания? Разве это не твоя специальность? – спросил у него Линь Цзиньгуань.

- Хаха, ты не должен быть таким скромным. Давай ускоримся, мы не можем позволить этим маленьким демонам одним участвовать в этом веселье! – ухмыльнулся Чжан Цзялэ. Пистолет в руке его Огнемётчика внезапно издал ритмичный звук, когда пуля вошла в его дуло. После этого Чжан Цзялэ открыл огонь.

\*Па па па па!\*

Звуки выстрелов начали отдаваться эхом. Из дула его пистолета стали вылетать яркие и не похожие друг на друга пули. Все они обладали какими-то особыми эффектами. При этом его левая рука безостановочно бросала гранаты. Уже в следующее мгновение языки пламени покрывали большую область. Даже силуэт Шаанана стал размытым. Когда Чжан Цзялэ продемонстрировал свой стиль боя Сотни Цветов, люди подумали, что его отставка была частью большого продуманного плана…

В море ярких огней умело вклинился Хулиган Линь Цзиньгуаня. Два ветерана лиги обрушили своё экстравагантное наступление на двух новичков.

Однако прежде чем две стороны столкнулись, ослепительные языки огня Чжана Цзялэ были поглощены голубым светом меча. Хрустальные ручейки разделили на части атакующую формацию двух старых ветеранов.

После этого все увидели целую череду сообщений, поднявшуюся над головой появившегося персонажа.

- Вы двое не обладаете целостностью вы даже готовы обидеть этих двух милых новичков кажется половину своей добродетели вы направляете на уважение старших в Тирании и любовь к своим новичкам но вы это делаете лишь потому что это идёт вам на пользу!!!!!

- Чёрт, по сравнению с этими диалоговыми окнами, покрывающий эффект твоего стиля Сотни Цветов выглядит таким незначительным, - вздохнул Линь Цзиньгуань.

- Я всегда подозревал, что этот парень не использует знаки препинания из-за боязни, что в его славах возникнут пробелы, которые уменьшат зону покрытия диалоговых окон, - ответил Чжан Цзялэ.

- Смотри. Тут есть пунктуация, - произнёс Линь Цзиньгуань.

- Шесть знаков восклицания? – ухмыльнулся Чжан Цзялэ.

Два ветерана продолжили шутливо переговариваться, параллельно сражаясь с появившимся на поле парнем. Его личность было легко угадать, по сравнению с другими про-игроками. Кажется, большие диалоговые окна уже стали визитной карточкой Хуан Шаотяна из Синего Дождя.

- Вы двое можете перестать нести чепуху я делаю это из-за того что в игре есть диалоговые окна а в матчах их нет! Или есть или есть или есть???? – воскликнул Хуан Шаотян.

- Этот парень говорит нам перестать молоть чепуху, убейте меня кто-нибудь… - произнёс Чжан Цзялэ.

Переговоры парней никак не сказывались на их действиях. В мгновение ока три персонажа обменялись целой серией навыков. Чжан Цзялэ отступил в сторону, начав оказывать поддержку своему товарищу пока тот сражался в ближнем бою с Хуан Шаотяном.

Несмотря на то, что на пике своей карьеры Хуан Шаотян заслуженно считался Богом, он не осмеливался действовать небрежно в сражении с двумя ветеранами. Он не хотел позволить этим двоим использовать против него эффективную формацию двое против одного. Поэтому под прикрытием своих диалоговых окон он с помощью тройного разреза проскочил мимо Хулигана Линь Цзиньгуаня, чтобы добраться до его подельника, Чжана Цзялэ.

В итоге Хуан Шаотяну удалось преодолеть лишь половину пути. В какой-то момент ему наперерез отправилась Ведьма из рядов Травяного Сада, которая очень походила на Гао Инцзе. Однако в отличие от последнего её полёт выглядел очень мудрёным. Добравшись до Мастера Меча Хуан Шаотяна, она в критически важный момент активировал свой навык. Со стороны это выглядело так: Ведьма выпрыгнула вперёд и впечатала Хуан Шаотяна в землю своей метлой. После этого метла появившейся Ведьмы снова пришла в движение. Поднявшаяся пыль практически погребла под собой Мастера Меча Хуан Шаотяна.

- Бесстыдно бесстыдно бесстыдно бесстыдно! Вы все вместе набросились на меня. Вас трое, а я один! Не нужно пытаться отомстить на публике только из-за того, что ты проиграл в прошлом матче!! – так как Хуан Шаотян под слоем пыли не мог предпринимать никаких действий, он сумел сосредоточиться на написании текста и расставить все знаки препинания.

- Я сделал это из-за того, что ты слишком шумный, - ответил игрок, играющий Ведьмой, после чего бросил в Хуан Шаотяна два магических зелья. Мастер Меча моментально оказался заперт в ловушке изо льда и огня.

- Хуан Шао, позволь мне спасти тебя! – обнаружив, в какой ситуации находится Хуан Шаотян, Лу Ханьвэнь отбросил мечом метлу Гао Инцзе и устремился ему на помощь.

- Это так унизительно! Хуан Шаотян, ты должен уйти в отставку и отдать своё место маленькому товарищу Лу. Это суровая правда жизни! – вздохнули Чжан Цзялэ и Линь Цзиньгуань.

- Мне сложно поверить как хорошо вы спелись когда стали играть в одной команде вы двое стоите друг друга! – Хуан Шаотян не был слаб. Даже в схватке с тремя Богами его будет не так просто одолеть. В итоге под его контролем Мастер Меча развернулся при помощи слабеющего ветра угасающей травы. Его меч описал вокруг него круг из света, помогая ему защититься от двух подходящих к нему сзади персонажей. После этого Хуан Шаотян активировал разрез восходящего дракона и погружённый в небеса меч.

Находящиеся поблизости игроки были изумлены.

Лу Ханьвэнь и Гао Инцзе, Хуан Шаотян и Ван Екси, Чжан Цзялэ и Линь Цзиньгуань… Что это была за сцена? Она очень напоминала сцену во время уик-энда всех звёзд! К этому моменту все уже забыли о боссе. Игроки превратились в зрителей, которым хотелось насладиться разворачивающимся перед ними действом.

В итоге маленькая команда сумела пробраться в это место никем не замеченной.

- Вау… - удивлённо воскликнул Вэй Чэнь при виде сражающихся друг с другом про-игроков. – Не будет ли содержание этой тренировки немного брутальным?

- Мм, она будет немного сложнее. Тем не менее, не нужно испытывать давления. Вы должны отбросить свой страх! – произнёс Е Сю.

- Что за вздор! Так как сложность повысилась, не стоит ли нам сменить снаряжение? – предложил Вэй Чэнь.

- Если мы потеряем снаряжение, то наш ритм определённо нарушится. Я думаю, будет лучше, если мы не станем ничего менять, - ответил Е Сю.

- Чёрт, тогда почему ты сказал нам не испытывать давления? Если ты такой смелый, можешь пойти и позволить им подобрать твой зонт тысячи вероятностей, - произнёс Вэй Чэнь.

- Товарищ Мо Фань, - обернулся Е Сю. Это был первый раз, когда он непосредственно обратился к Мо Фаню перед битвой. – На этот раз у меня есть для тебя серьёзная задача. Если из нас выпадет снаряжение, ты должен будешь во что бы то ни стало его подобрать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 946 Воспринимайте сражение более серьёзно!**

Глава 946 Воспринимайте сражение более серьёзно!

Будь то в игре или за её пределами Мо Фань никогда не показывал, что он согласен с инструкциями Е Сю. Разговор Е Сю и Вэй Чэня стал тревожным звоночком для других игроков Счастья.

Им было не тяжело победить обычных игроков, поэтому они не рассматривали свои потери в этих битвах. На этот раз им предстояло провести необычную тренировку. Их оппонентами были про-игроки. Один или два про-игрока не могли представлять для них угрозы, всё же они были командой. Они имели численное превосходство! Сейчас же на другой стороне находились шесть про-игроков. Более того, все они были звёздными игроками этого года. Их силу не нужно было ставить под сомнение. Более того, никто не мог гарантировать, что в гильдейских отрядах не скрывались другие про-игроки. Ведь совсем недавно на свет вышли несколько драконов, не так ли?

В прошлом Е Сю сначала бы понаблюдал за развитием ситуации, дождался удобного момента и только потом нанёс свой удар. Сейчас всё было по-другому. Они пришли сюда не для того чтобы украсть босса. Босс представлял собой лишь финансовую сторону вопроса. Сейчас ребят интересовали сами про-игроки. Они не могли дожидаться, пока те ослабнут. Ребятам не терпелось вступить в сражение. Их тела переполняла энергия.

- Богатство и слава достаются тем, кто не боится рисковать! Товарищи, вперёд! – толкнул мотивирующую речь Е Сю.

- Что за глупая речь? – пробормотала Чень Го.

- Ээ? Почему ты здесь? – спросил у неё Е Сю.

Чень Го одарила его убийственным взглядом за пределами игры. Этот парень постоянно пренебрегал ей. Её Туманная Мгла также была частью команды. Почему она не могла тренироваться вместе с ними?

- Вперёд!

В Счастливой команде не было недостатка в пылких людях, подобных Лу Ханьвэню. Танг Ро поддержала решение Е Сю. Её Мягкая Мгла вышла на остриё атаки.

Цяо Ифан продолжал взрослеть. Его способность оценивать общую ситуацию и взаимодействовать с другими игроками стала ещё более выдающейся. Его понимание Фантомного Демона достигло профессионального уровня. Увидев рывок Мягкой Мглы, он отправился следом за ней, приготовившись в любой момент активировать призрачную формацию.

- Ну, тогда пошли! – произнёс Вэй Чэнь при виде того, как два члена его команды пошли в наступление. Несмотря на то, что очень очень очень сильно хотел сперва спрятать свою руку смерти, его товарищи по команде уже отправились вперёд. Он ведь не мог развернуться и отправиться в город, не так ли?

- Хмпф! – Чень Го всё ещё была зла. Бросив на Е Сю яростный взгляд, она приказала своей Туманной Мгле отправиться вперёд. Она начала на бегу прицеливаться к альтернативным аккаунтам Богов. В следующее мгновение призванные существа Скрытого Света заслонили ей обзор.

- Скрытый Свет, убери своих миньонов! – воскликнула она. Ло Цзи повысил свой уровень навыков. Теперь он мог умело контролировать сразу несколько существ. Когда на поле боя воцарялся хаос, он мог вызвать нескольких дополнительных существ. Призыватели не были желанными гостями в командах и, надо сказать, не без причины. К примеру, классам дальнего боя очень не нравилось, когда им начинали заслонять обзор.

Ло Цзи услышал разгневанный крик босса. Смутившись, он отвёл своих существ в сторону. В этот момент Е Сю безжалостно произнёс:

- Тебе легче самой отступить в сторону, чем ему передвинуть своих существ.

- ЧТО?! – вспыхнула Чень Го. В этот момент находящейся позади неё Стрелок Рассвета У Чэня вежливо произнёс:

- Следуй за мной!

Он больше не стал ничего говорить, тем не менее, Чень Го смогла почувствовать, что это её Туманная Мгла находилась в неправильном месте. При этом она накричала на Ло Цзи, чтобы тот убрал с её дороги своих существ. Из-за этого создавалось впечатление, что она совершенно не понимает, что происходит…

- Это всё из-за тебя! – выругалась Чень Го на Е Сю. Это не был её игровой стиль.

- Хаха, я знаю, что ты сделала это не специально, - ответил Е Сю.

- … - Чень Го ненавидела тот факт, что она не могла вытащить свою пушку из игры в реальный мир! Если бы сейчас у неё была её пушка, то она бы определённо отправила Е Сю в небытие.

Игроки Счастливой команды начали один за другим устремляться вперёд. Игроки трёх гильдий подняли шум.

Если за сражением звёздных игроков было приятно наблюдать, то вмешательство Счастья было подобно приходу чумы.

- Здесь Мрачный Лорд!

В этот момент воздух наполнился криками игроков, которые возвещали о приходе волка. Чаты трёх гильдий заполнились однотипными сообщениями.

- Кажется, пришёл кое-кто знаменитый…

Сражающиеся друг с другом Боги тоже заметили приход Счастливой команды. Услышав крики игроков, Линь Цзиньгуань посмотрел на игроков Счастья, при этом испытав целую палитру эмоций.

- Как насчёт того, чтобы временно объединиться и сокрушить этого парня? – внезапно Чжан Цзялэ выступил с мудрым предложением. Из присутствующих здесь про-игроков, помимо молодых новичков, вряд ли нашёлся бы тот, кто не захотел бы разобраться с Е Сю. Теперь у них появилась возможность сделать это!

- Я поддерживаю это предложение! Хахахахаха! – рассмеялся Хуан Шаотян.

- Тогда пошли! – согласился Ван Екси.

- Стоит ли нам позвать старину Ханя? – Линь Цзиньгуань не собирался на этом останавливаться.

- Напиши ему в групповом чате. Пусть приходят все желающие! – Чжан Цзялэ выступил с более безжалостным предложением. После этих слов он прекратил сражаться, развернулся к незваным гостям и открыл огонь. Своим стилем Сотни Цветов он начал обеспечивать остальным про-игрокам прикрытие.

Ван Екси не стал возражать. Когда он уже собирался взобраться на свою метлу, его живот пронзил чей-то меч. Очевидно, кто-то напал на него сзади.

- Хуан Шаотян… - беспомощно произнёс Ван Екси.

- Хахахаха, это месть за то, что вы напали на меня втроём!!!! – громко рассмеялся Хуан Шаотян.

Разве мог Ван Екси позволить этому парню пойти вразнос? Его персонаж развернулся и взмахнул метлой. Мастер Меча Хуан Шаотяна встал в защитную стойку. Тем временем Огнемётчик Чжана Цзялэ продолжал обеспечивать временным союзникам прикрытие из взрывов. Услышав позади себя звуки драки, он обернулся и чуть не умер от гнева.

- Парни, вы можете быть более серьёзными? – яростно прошипел он. Его стиль Сотни Цветов потреблял много маны и отправлял в откат кучу навыков. При встрече с топовым экспертом, наподобие Е Цю, нескольких бомб было недостаточно. Чжану Цзялэ приходилось выкладывать на полную. Он создавал свои фейерверки не для того, чтобы эти двое любовались ими со стороны.

Линь Цзиньгуань уже отправил своё сообщение в групповой чат про-игроков. Когда он вернулся из QQ чата в игру, перед ним предстала эта сцена. На короткое мгновение он лишился дара речи.

Лу Ханьвэнь и Гао Инцзе слепо следовали за своими старшими товарищами. Те прекратили сражаться, поэтому они тоже опустили своё оружие. После этого они увидели, как Хуан Шаотян снова начал сражаться с Ван Екси. Без единого слова они опять начали драться.

Пока происходила вся эта кутерьма, к месту событий прибыла Счастливая команда. Их приход ознаменовался разрывом артиллерийских снарядов. Вперёд в хаотичном построении рванули призванные существа. Ребята из Счастья уже давно играли вместе. Вместе они тренировались каждый день. Врываясь в сражения, они больше не напоминали трёхногого кота, особенно в подобных битвах, когда им нужно было создать хаос во вражеских рядах. Их стиль боя был резок и профессионален.

В итоге их резкая координация врубилась в ряды разбросанного песка. Даже если частичками этого песка были Боги, они были мгновенно поглощены волной наступления. Каждый персонаж получил различные типы повреждений. Огнемётчик Чжана Цзялэ был впечатан в землю круговым размахом Мягкой Мглы Танг Ро. Он даже услышал, как эта сестрёнка недоумённо пробормотала себе под нос:

- Бог?

- Воин может быть убит, но не унижен! – взревел Чжан Цзялэ. После этого он бросил гранату в лицо Мягкой Мглы. Танг Ро больше не была неопытным новичком. Её больше не могли удивить навыки других классов. Увидев, что это была обычная граната, она не придала ей особого значения. Размахнувшись копьём, она поразила её. Следом за этим она толкнула своё копьё по направлению к лежавшему на земле Огнемётчику. Однако прошедшее через дым и свет от взрыва гранаты копьё не смогло найти свою цель. В этот момент Танг Ро услышала позади себя голос, который произнёс:

- Девочка, обернись и посмотри на Бога!

Танг Ро была сбита с толку.

Она впервые видела, чтобы Огнемётчик использовал взрыв от гранаты на манер дымовой бомбы Ниндзя.

Однако каким бы удивительным не был этот Бог, он не мог напугать Танг Ро. Она не стала прислушиваться к его словам и разворачиваться. Вместо этого она толкнула своё копьё назад.

- Вау! Впечатляет! – Чжан Цзялэ хорошо видел её действия. Это было довольно сложное для исполнения движение. Практически не существовало обычных игроков, которые бы могли применить его в реальной битве. Тем не менее, это была лишь незначительная похвала. Возможно, обычные игроки и не могли повторить этого движения, однако на про-сцене все Боевые Маги были способны его сделать.

\*Бэнг бэнг бэнг бэнг!\*

Атака Танг Ро была не быстрее бомбы Чжана Цзялэ. После взрыва первой бомбы Чжан Цзялэ начал плести свою комбинацию. Четыре последовательных взрыва нанесли дополнительный урон сзади.

Мягкая Мгла получила урон от всех четырёх взрывов. Танг Ро была изумлена. Она ничего не смогла сделать. Только после этого она поняла, что ей не стоило недооценивать этого Бога только из-за того, что она смогла попасть по нему своей атакой.

После четырёх взрывов не последовало никакого продолжения. Не то чтобы Чжан Цзялэ хотел на этом остановить свою комбинацию, просто кое-кто его прервал. Это был групповой бой. В подобные моменты игроки должны были помогать своим товарищам по команде. Танг Ро и Булочке пока не доставало подобной осознанности, однако Цяо Ифан ей обладал. Его Один Дюйм Пепла при помощи призрачного разреза заставил Огнемётчика Чжана Цзялэ отступить от Мягкой Мглы Танг Ро.

- Ифан! – воскликнул Гао Инцзе при виде Одного Дюйма Пепла. Ни для кого не было секретом, что этим персонажем играл Цяо Ифан.

- Твой друг? – спросил Лу Ханьвэнь при виде этой сцены.

- Ага! – ответил Гао Инцзе.

- Он силён? – продолжил допытываться Лу Ханьвэнь.

- Ну… - замялся Гао Инцзе. Он не хотел смотреть свысока на своего друга, но слово «сильный» явно не подходило для его описания.

- Пойду сам проверю, - воскликнул Лу Ханьвэнь. В этот момент его Мастер Меча при помощи тройного разреза устремился к Одному Дюйму Пепла.

- Ах! – встревожено вскрикнул Гао Инцзе. В следующее мгновение он устремился вперёд.

Он забыл, что Цяо Ифан больше не был частью Маленькой Травы. Несмотря на то, что они больше не были товарищами по команде, Гао Инцзе инстинктивно рванул на помощь своему другу. Его персонаж запрыгнул на метлу и устремился вперёд.

Цяо Ифан обладал выдающимся пониманием общей ситуации. Он заметил, что Лу Ханьвэнь направляется в его сторону. В итоге его Один Дюйм Пепла взмахнул мечом и активировал ледяную границу, чтобы защититься от его рывка.

Лу Ханьвэню пришлось обходить её. В этот момент на него сверху обрушилась Ведьма Гао Инцзе, заставив его споткнуться.

Один Дюйм Пепла находился внутри собственной ледяной границы. Её эффекты на него не действовали. Пройдя через ледяную границу, он поддержал атаку Гао Инцзе. При помощи комбинации из лунного разреза, разреза полной луны и призрачного разреза он отправил в далёкий полёт Мастера Меча Лу Ханьвэня.

- Кто бы мог подумать, что мы будем сражаться плечом к плечу в подобной ситуации, - Гао Инцзе осознал, что они больше не были товарищами по команде. На его лице возникла грустная улыбка.

Прежде чем Цяо Ифан сумел ему ответить, персонаж Гао Инцзе был схвачен сзади. Он не мог использовать быстрого восстановления. Это был захват.

- Какое плечом к плечу? Парни, вы теперь враги! Относитесь к сражению более серьёзно! – произнёс Е Сю, отправляя персонажа Гао Инцзе в полёт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 947 Куча мала.**

Глава 947 Куча мала.

Цяо Ифан обладал правильными манерами. После того как персонаж Гао Инцзе был отправлен в полёт, он при помощи своего Одного Дюйма Пепла очистил сцену.

- Отличный Фантомный Демон! – раздался голос над ним. Очередной представитель класса Ведьм сидел на метле.

Столкнувшись лицом к лицу со своим бывшим капитаном, Цяо Ифан не мог не ощутить страха. Сперва он растерялся, не зная, что ему было ответить. Увидев, как Хулиган Булочки незаметно подбирается к персонажу Ван Екси, чтобы бросить в него кирпич, он подсознательно воскликнул:

- Берегись!

В реальности разве мог Ван Екси попасться на такую очевидную скрытую атаку? Он даже заметил атаку Мастера Меча Хуан Шаотяна с другой стороны. Разве могла менее умная атака Булочки добраться до него? Уворачиваясь от клинка Хуан Шаотяна, Ван Екси с лёгкостью пропустил мимо себя кирпич Булочки.

- Предатель! – возмущённо воскликнул Булочка. Он вёл себя так, словно предупреждение Цяо Ифана явилось основной причиной того, что его атака провалилась.

- Что? – мгновенно отреагировал Цяо Ифан. На его лице тут же проступила краска смущения. Он чувствовал, что не сможет показаться на глаза находящимся в одной с ним комнате людям. Помогло его предупреждение или нет: всё это было неважно. Своими действиями он предал команду. Несмотря на то, что он находился в Маленькой Траве всего год, его чувства по отношению к этой команде были довольно запутанными.

Увернувшись от двух атак, Ван Екси приказал своему персонажу устремиться вперёд. В этот момент он напоминал гоночную машину, которая ехала через толпу людей. Хуан Шаотян не смог угнаться за его ритмом. В итоге его разрез полетел в сторону Булочки.

- Ах! – испуганно воскликнул Булочка. Он без промедления приказал своему Хулигану отпрыгнуть в сторону, однако навык Хуан Шаотяна уже добрался до него.

Цяо Ифан поспешно очистил свой разум. Его Один Дюйм Пепла подобно Берсерку храбро выпрыгнул вперёд, чтобы защитить Булочку. Благодаря этому ходу призванные существа Скрытого Света смогли присоединиться к Булочке и окружить Мастера Меча Хуан Шаотяна.

- Это я! Смотри не ошибись! – закричал Булочка Ло Цзи.

Ло Цзи не знал, что ему на это ответить. Неужели он выглядел настолько тупым, что можно было подумать, будто он не сможет отличить друзей от врагов?

Вспышка голубого света меча разбросала в стороны его призванных существ. Ло Цзи был изумлён. Силу Богов нельзя было измерить обычными величинами. Даже втроём они не смогли окружить его!

Внезапно из-под земли поднялся круг тюрьмы-гексаграммы, запирая внутри себя Хуан Шаотяна. В этот момент уже Хуан Шаотян ощутил глубокое потрясение. Приказав своему Мастеру Меча развернуться, он увидел кастующего врата смерти Чернокнижника.

Вэй Чэнь начал бахвалиться:

- В те дни одна моя тюрьма-гексаграмма полностью обезвреживала Хуан Шаотяна. Лучший охотник на боссов в игре? Хорошая шутка, когда он встречался со мной…

Он видел только одну сторону Мастера Меча Хуан Шаотяна. Прежде чем тюрьма-гексаграмма была завершена, Хуан Шаотян сумел проскочить между двумя сходящимися лучами света и выбраться из неё.

- Когда он встречался с тобой? И что потом было? – Булочка на самом деле внимательно прислушивался к бахвальству Вэй Чэня.

- Эх, времена изменились… - на лице Вэй Чэня проступило задумчивое выражение, когда он увидел, как Хуан Шаотян благополучно выбрался из его ловушки. Хуан Шаотян больше не был наивным новичком, с которым он мог делать всё, что ему заблагорассудиться. Будучи топовым Богом в Альянсе, скорее это он мог начать играться с Вэй Чэнем.

Так оно и произошло. Выбравшись из окружения призванных существ Скрытого Света и тюрьмы-гексаграммы Вэй Чэня, Хуан Шаотян проигнорировал Булочку и устремился по направлению к Ветреному Созданию.

- Чёрт! Защитите меня! – не стал сдерживаться Вэй Чэнь. Встретившись с сильным оппонентом, он развернулся и принялся уверенно убегать.

- Тебе не убежать! – в этот момент перед его Чернокнижником внезапно появился Мастер Меча Лу Ханьвэня. Он уже успел восстановиться после серии атак Цяо Ифана. Объединившись с Хуан Шаотяном, он заблокировал путь Ветреному Созданию.

Это было противостояние между самым старым игроком Синего Дождя, давно ушедшим в отставку и самым молодым рекрутом этой команды.

Игроки Счастья не смогли сдержать своего любопытства. Они повернулись в сторону Вэй Чэня, чтобы насладиться развернувшимся действом.

- На помощь! На помощь!! – однако вместо ожидаемого сражения их взглядам предстала продолжившая убегать пятая точка Ветреного Создания. Встретившись с Лу Ханьвэнем, который был более чем в два раза моложе его, Вэй Чэнь всё равно решил сбежать.

Помощь быстро пришла.

У Чэнь приготовился поддержать своего товарища по команде дистанционным огнём. Чень Го начала копировать его действия. Тем не менее, Лу Ханьвэнь обладал отменными механическими навыками. Его Мастер Меча упорно пробрался через атаки двух Лаунчеров. В этот момент была отчётливо видна разница между уровнями навыков Лаунчеров. Атаки Туманной Мглы приземлялись немного в стороне от Мастера Меча Лу Ханьвэня. Это происходило не из-за того, что она координировала свои атаки с Лаунчером У Чэня, просто её способность к прицеливанию была значительно хуже, чем у него.

Поэтому даже под артиллерийским обстрелом Лу Ханьвэнь поставил Вэй Чэня в сложную ситуацию, заставив его подобно зайцу скакать по сторонам. Хуан Шаотяну было стыдно присоединяться к этой погоне.

В итоге никто не заметил, как Клерик Счастья начал кастовать своё заклинание.

Лу Ханьвэнь шагнул вперёд.

Маленькие Холодные Ручки Ань Вэньи подняла свой крест.

Языки священного огня полностью поглотили Мастера Меча Лу Ханьвэня. Он не мог увернуться от этого навыка, потому что он даже его не видел. Когда он заметил, что происходит, на его персонажа уже была повешена немота.

- Хахахаха, - рассмеялся Вэй Чэнь. В этот момент он перестал убегать и выступил со своей контратакой. Он с лёгкостью перешёл от побега к наступлению. Это также был опыт, который приходит со временем? Никто этого не знал.

В этот момент все атаки сосредоточились на Мастере Меча Лу Ханьвэня.

По сути, маленькому Мастеру Меча нужно было продержаться лишь три секунды действия молчания, тем более, что он не утратил способности к передвижению. Тем не менее, каждый эксперт знал, что в сложных ситуациях обычной способности к передвижению было недостаточно. При помощи некоторых навыков можно было повысить мобильность своего персонажа.

Теперь Лу Ханьвэнь на три секунды утратил доступ к своим навыкам. Если бы все противостоявшие ему оппоненты имели уровень навыков Чень Го, то трёхсекундное молчание не стало бы для него проблемой. Тем не менее, здесь был У Чэнь и ещё более безжалостный Вэй Чэнь.

После завершения действия молчания Мастер Меча Лу Ханьвэня оказался прикован к месту на пять секунд связывающим проклятием Ветреного Создания.

На этот раз Лу Ханьвэнь мог использовать навыки. Проблема заключалась в том, что теперь он не мог двигаться. Перед лицом классов дальнего боя он превратился в обычный мешок для битья. Даже Туманная Мгла сумела попасть по нему своим спутниковым лучом.

- Малыш Лу! – разве мог Хуан Шаотян наблюдать со стороны за избиением своего младшего товарища? Он попытался его спасти, однако ему заблокировал дорогу другой свет от меча. В этот момент перед ним появился Мрачный Лорд. Его правая рука вкладывала меч в ножны.

- Ты! Отличный тайминг. Позволь мне преподать тебе урок! – сконцентрировавшись, Хуан Шаотян вытащил свой меч, однако его обзор тут же оказался заслонён призванными существами. Они послушно встали вокруг него, словно собираясь предложить ему бесплатную конфетку.

- Ублюдок! Давай один на один! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Сумасшедший, - покачал головой Е Сю. Его зонт тысячи вероятностей изверг из себя языки пламени, выпустив на волю три противотанковые ракеты, которые при взаимодействии с призванными существами Ло Цзи отправили Хуан Шаотяна в полёт. Оказавшись в воздухе, тот выровнял свою камеру.

Линь Цзиньгуань, Булочка.

Два Хулигана одновременно высвободили на волю свои атаки.

- Твои навыки неплохи! – похвалил Линь Цзиньгуаня Булочка. – Насколько ты хорош в сравнении с первым Хулиганом?

Одно лишь это предложение попало в больное место Линь Цзиньгуаня. Это был природный талант в трэш болтовне?

«Говорить мне в лицо, что я не первый Хулиган?» - Линь Цзиньгуань не был Вэй Чэнем. Он прекрасно понимал, что сейчас он уступает Тан Хао. Даже будь он сейчас на своём пике, он не был уверен, что смог бы его победить. Тем не менее, сейчас у него не было времени, чтобы проводить для Булочки сравнительный анализ между ним и Тан Хао.

- Стать первым Хулиганом, это твоя цель? – в итоге Линь Цзиньгуань решил перевести разговор на другую тему.

- Нет! Моя цель победить тебя! – ответил Булочка.

- О? – удивился Линь Цзиньгуань. Значит, он был целью Булочки? Это ведь можно было считать фанатским энтузиазмом? Он уже собрался повести себя, как старший, сказав другой стороне несколько подбадривающих слов, когда до его ушей донеслись следующие слова Булочки:

- Давай, скажи мне своё имя!

У Линь Цзиньгуаня разбилось сердце.

«Значит, ты даже не знаешь, кто я такой?».

Если хорошенько поразмыслить над этой ситуацией, то он на самом деле был слишком напыщенным! Одна фраза «твои навыки неплохи» должна была сказать ему, что его оппонент не знает, кто он такой, несмотря на то, что он играл под тэгом Амбиций Тирана, а его класс был Хулиганом! Неужели было так тяжело понять, кем он был? Более того, даже не зная, кто он такой, этот парень сделал его своей целью? Получалось, что он был для него лишь временной целью, а не идеалом, к которому нужно было стремиться?

Линь Цзиньгуань был немного потерян.

- Эй, я спросил, как тебя зовут! – продолжил допытываться Булочка.

- Ты… догадайся! – Линь Цзиньгуань не мог сказать, делал Булочка это намерено или нет.

- Чёрт, какая скука! Это так по-детски! Ребёнок! – воскликнул Булочка.

- … - в этот момент Линь Цзиньгуаню захотелось, чтобы этот парень бросил вызов Тан Хао.

Эта сцена изумила тех, кто за ней наблюдал. Зрители знали, что все присутствующие здесь про-игроки были звёздами. Вот только во время сражения со Счастливой командой они почему-то совсем не выглядели доминирующими!

В самой плачевной ситуации оказался представитель Синего Дождя. Лу Ханьвэня поймали в ловушку. Создавалось впечатление, что он может умереть в любой момент.

Надо отдать ей должное, первой среагировала гильдия Синего Ручья. Лидер гильдии, Изменчивая Весна, яростно произнёс:

- Что вы все стоите и ничего не делаете? Вперёд!

- На босса или… - спросил кто-то.

В этот момент все снова оказались отвлечены. Обернувшись, они увидели дикого босса Барьерных Гор, одиноко бродящего в стороне. Он был окружён большим количеством игроков, однако никто на него не нападал. Они все игнорировали его! Вероятно, он никогда раньше не испытывал к себе подобного отношения, не так ли?

- Ум… - задумался на мгновение Изменчивая Весна. В итоге он решил, что наблюдать за сражением про-игроков было не лучшей идеей. Будучи правильной гильдией, они должны были обладать правильным отношением. Атаковать босса было правильным решением.

Вот только, что будут делать другие гильдии, если они нападут на босса? Изменчивая Весна посмотрел на отряды двух других гильдий.

К своему удивлению он обнаружил, что они здесь больше были не одни. Помимо трёх великих гильдий к месту событий прибыли гильдии Счастья, Небесного Правосудия, Покорителей Облаков, Парада и Лучезарных: пять гильдий альянса. С востока подходили группы Цветочной Долины, с запада – Туманного Замка, с юга – Самсары, с севера… там находилась давно никем не видимая гильдия Великолепной Династии!

«Так оживлённо…» - подумал Изменчивая Весна. Будучи лидером гильдии, он принимал участие в самых различных хаотичных сражениях. Интересно, сколько про-игроков было скрыто в подошедших отрядах других гильдий?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 948 Я хочу быть первым.**

Глава 948 Я хочу быть первым.

- Давайте сперва спасём Малыша Лу, - Изменчивая Весна сумел быстро успокоиться. Сначала им нужно было спасти Лу Ханьвэня. Пока что никто не нападал на босса, поэтому им не нужно было первыми бросаться на амбразуры.

После его приказа игроки Синего Ручья незамедлительно отправились вперёд. Группа Е Сю видела их действия. Они больше всего ненавидели, когда происходило нечто подобное. Почему было так сложно сразиться с про-игроками, чтобы при этом им никто не мешал?

Тем не менее, они больше не были одни. Вместе со Счастьем прибыли другие гильдии альянса. Увидев наступление игроков Синего Ручья, те без колебаний отправились им наперерез. Солдаты сражались с солдатами, а генералы с генералами. Пока что Синий Ручей не смог довести до конца операцию по спасению Лу Ханьвэня.

- Держись Малыш Лу! – в отчаянии воскликнул Лазурный Поток. Лу Ханьвэнь на протяжении всего лета помогал их гильдии. Несмотря на то, что теперь он был официальным членом Синего Дождя и даже звёздным про-игроком, он всё равно оставался их младшим братом, который прошёл вместе с ними этим летом через различные перипетии. Этот младший брат был значительно смелее их, он всегда сражался в первых рядах на поле боя. Из-за этого у Лазурного Потока и других игроков гильдии выработалась привычка его спасать. Они были похожи на старших братьев, которые прибирались за нашкодившим младшим братом. Вот только на этот раз казалось, что Лу Ханьвэнь попал в передрягу, с которой он не мог совладать…

«Это всё из-за этого парня…».

Лазурный Поток подсознательно подумал об одном человеке. С самого старта десятого сервера и до этого момента… снаряжение Мрачного Лорда всё также продолжало бросаться в глаза! Его оппонентами больше не были эксперты из гильдий, наподобие Синего Ручья. Теперь это были Хуан Шаотян, Ван Екси и другие топовые про-игроки Славы.

«Чёрт, вот как всё должно быть! Почему ты постоянно игрался с нами?!» - раздражённо подумал Лазурный Поток. Тем не менее, присмотревшись поближе, он обнаружил, что Хуан Шаотян, Ван Екси и другие про-игроки тоже не особо хорошо себя чувствуют против Мрачного Лорда.

«Малыш Лу… Где Малыш Лу?» - придя в себя, Лазурный Поток начал искать их младшего брата, однако того нигде не было видно. Недавно избивавшая его группа уже рассеялась…

«Тогда почему мы до сих сражаемся со Счастьем, Небесным Правосудием, Покорителями Облаков и другими гильдиями?».

Ситуация продолжила становиться всё страннее и страннее. Силы нескольких гильдий уже перешли точку невозврата. Тем временем босс всё также продолжал одиноко бродить в стороне! Больше никто не был уверен в том, зачем они здесь собрались.

- Ты позвал в групповом чате больше людей? – Чжан Цзялэ мог достаточно легко справляться с Танг Ро, однако общая ситуация была не такой простой. Игроки Счастливой команды хорошо взаимодействовали друг с другом, демонстрируя слаженную командную работу, а их сторона? Всё началось с того, что Хуан Шаотян пронзил живот Ван Екси своим мечом. Стоило ли говорить об уровне взаимодействия их временного альянса?

Став свидетелем уверенной расправы группы Счастья над Лу Ханьвэнем, и теперь видя, что те начинают приближаться к нему, Чжан Цзялэ начал терять хладнокровие. В итоге пробегая рядом с Хулиганом Линь Цзиньгуаня, он и задал ему этот самый вопрос.

- Нет! – ответил тот.

- Что?

- Не позвал, потому что вспомнил, ради чего мы здесь собрались! Найдя босса, мы должны быстро убить его до того, как об этом станет известно другим гильдиям. С какой стати нам отправляться в чат и говорить остальным прийти сюда? – ответил Линь Цзиньгуань.

Чжан Цзялэ застыл на мгновение. Линь Цзиньгуань был абсолютно прав. Они пришли сюда для того чтобы убить босса. Разве они должны рассказывать об этом остальным?

Босс! Линь Цзиньгуань напомнил Чжану Цзялэ цель их прихода сюда.

Обернувшись, он обнаружил, что Шаанан больше не был одинок.

- Как и ожидалось, на этого парня не стоило рассчитывать! – воскликнул Чжан Цзялэ.

Первым атаковал Шаанана Ван Екси. Было очевидно, что пока остальные начали утрачивать хладнокровие при встрече с группой Е Сю, Ван Екси никогда не забывал об их истинной цели. Пока они веселились, он совершил круг на своей метле и атаковал босса, на которого никто не обращал внимания.

Травяной Сад, конечно же, получил соответствующие указания. Игроки этой гильдий поддержали атаку Ван Екси. Гао Инцзе также уже давно вышел из общей кучи малы, отправившись помогать своей гильдии.

Чжан Цзялэ и другие про-игроки начали закипать, однако они ничего не могли сделать. Им нужно было сперва найти способ избавиться от наседавших на них игроков Счастья. Со смертью Лу Ханьвэня и уходом Ван Екси и Гао Инцзе, они внезапно оказались в очень опасной ситуации.

- Эй эй, босс вот-вот будет убит, успокойтесь! – видя, что игроки Счастья не собираются останавливаться, Чжан Цзялэ поспешил их предупредить.

- Правда? – с улыбкой спросила не оставляющая его в покое Танг Ро. Она даже не повернула голову в сторону босса. Копьё её Мягкой Мглы продолжило преследовать его Огнемётчика.

- Чёрт побери, эта женщина сошла с ума. Старина Е, скорее убери её от меня! – воскликнул Чжан Цзялэ.

В этот момент неподалёку от него появился ещё один персонаж, устремившийся в его сторону. Чжан Цзялэ быстро среагировал. Четыре последовательных прыжка назад помогли ему разорвать дистанцию и создать открытие для контратаки. В итоге в приближающегося к нему персонажа полетели четыре гранаты.

\*Бум бум бум бум!\*

Четыре последовательных взрыва вспыхнули разноцветьем. Гранаты Огнемётчиков обладали различными эффектами, поэтому взрывы от их детонации отличались друг от друга. Так как Чжан Цзялэ бросил сразу четыре гранаты, становилось понятно, что все они были отдельными навыками. Тем не менее, ни одна из брошенных им гранат не причинила никакого вреда приближающемуся персонажу. Очевидно, им также играл эксперт.

Несколько гранат были разделены им на части, от оставшихся он просто увернулся. Чжан Цзялэ не заинтересовал этого игрока. Тот направился прямиком к Мягкой Мгле.

Чжан Цзялэ внимательней к нему присмотрелся. Появившийся персонаж также был Боевым Магом, но только из гильдии Великолепной Династии. Чжан Цзялэ моментально понял, кто это был.

Задумавшись на мгновение, он решил не вмешиваться в их битву. Окинув двух Боевых Магов прощальным взглядом, он устремился в другом направлении.

Босс Шаанан!

Чжан Цзялэ наметил себе новую цель. Выбравшись из хаоса боя со Счастливой командой, он побежал в направлении отрядов Травяного Сада, чтобы забрать у них босса.

Сквозь череду ослепляющих взрывов его Огнемётчик прорвался вперёд. Обычные игроки не имели возможности защититься от его стиля Сотни Цветов. Они даже не поняли, что происходит, когда Чжан Цзялэ прошёл сквозь их ряды. В мгновение ока он оказался перед боссом.

- Как свирепо! – игроки Амбиций Тирана с блестящими глазами наблюдали за своим Богом. Опомнившись, они поспешили ему на помощь. Игроки Цветочной Долины тоже видели эту сцену, однако в отличие от эмоций игроков Амбиций Тирана, их эмоции были далеко не такими радужными.

Ослепляющая Весна…

Летом этот Огнемётчик сражался на их стороне. В то время игроки Цветочной Долины думали, что их капитан вернулся!

Кто бы мог подумать, что когда лето закончится, Чжан Цзялэ на самом деле вернётся, но уже не в роли их капитана? Тот не просто перешёл в команду их соперников, но ещё и прихватил вместе с собой Ослепительную Сотню Цветов. Фанаты Сотни Цветов почувствовали себя обманутыми. Их ненависть по отношению к Чжану Цзялэ достигла своего пика.

И вот теперь Чжан Цзялэ снова предстал перед ними, всё также используя своего персонажа из прошлого лета, Ослепительную Весну. Тем не менее, над его головой больше не было значка Цветочной Долины, теперь там красовался значок Амбиций Тирана.

Какое уродство!

Кто знает, у скольких игроков Цветущей Долины возникла эта мысль?

Это была эмоциональная травма, шрам, который никогда не исчезнет. Он болел или чесался? Игроки не могли ответить на этот вопрос. Они лишь знали, что вид сражающегося Чжана Цзялэ под знамёнами Амбиций Тирана заставлял их чувствовать себя просто ужасно.

Кому-то нужно было выйти вперёд со стороны Цветочной Долины.

Юй Фэн, пришедший сюда вместе с гильдейскими отрядами, хорошо это понимал. В итоге его Берсерк уверенно направился в сторону отрядов Маленькой Травы.

Его дни в качестве ядра команды Сотни Цветов были не такими радужными, как он себе представлял.

Когда он находился в составе Синего Дождя, каким бы умелым он не был, он всегда оставался в тени двух других игроков, всегда был третьим номером.

Теперь он был ядром команды Сотни Цветов, неоспоримым главным персонажем. К сожалению после возвращения Чжана Цзялэ Юй Фэн очутился в тени уже другого персонажа.

Откровенно говоря, ещё во время появления слухов о его возвращении, Юй Фэн уже начал испытывать тревогу. Он хорошо понимал, что вернувшись, тот станет капитаном Сотни Цветов, а он опять будет отодвинут на второй план.

По сравнению с местом третьего номера, это было незначительное улучшение, однако оно не могло устроить Юй Фэна. Он хотел быть единственной звёздой шоу.

Хорошо, что после своего возвращения Чжан Цзялэ присоединился к команде Тирании, а не Сотни Цветов.

Сперва Юй Фэн полагал, что он сможет оказаться в центре всеобщего внимания, но этого не случилось.

На каждую сотню фанатов Сотни Цветов, кричащих: «мы поддерживаем Юй Фэна», находилась тысяча тех, кто кричал, что они «ненавидят Чжана Цзялэ».

Чем сильнее любовь, тем сильнее ненависть.

Стоило посмотреть на глубокую ненависть фанатов Сотни Цветов, чтобы понять, как сильно они однажды любили их бывшего капитана.

Юй Фэн хотел удостоиться подобной любви фанатов, однако он обнаружил, что человеку из другой команды было не так просто её заслужить.

Фанаты Сотни Цветов лучше будут продолжать осыпать Чжан Цзялэ проклятиями, чем окажут ему поддержку.

В итоге Юй Фэн пал духом.

Открывающие матчи Сотни Цветов были просто ужасны. Надо сказать, что определённую роль в этом сыграло ухудшившееся настроение Юй Фэна. Хорошо, что вскоре он сумел восстановиться. Будучи игроком звёздного уровня, он знал не только как ловить с небес падающие блага. Он обладал силой воли. Юй Фэн решил при помощи своих усилий изменить отношение фанатов Сотни Цветов.

Его игра продолжала с каждым днём становиться всё лучше, тоже самое происходило и с его взаимодействием с командой. Команда Сотни Цветов наконец-то начала подниматься вверх по турнирной таблице, однако в сердцах её фанатов по-прежнему оставалась тень знаменитого Огнемётчика.

Из-за подобного отношения Цзоу Юань и его новый Огнемётчик сумели попасть в рейтинг звёздных игроков этого года, несмотря на то, что его сила ещё не достигла своего пика.

Юй Фэн по-прежнему находился в непростой ситуации. Он понимал, что если однажды Цзоу Юань сумеет поднять свою силу на новый уровень, то он и его Берсерк снова отойдут на второй план.

Он не хотел быть вторым. Он хотел использовать своего Берсерка, чтобы защитить всё, чего он хотел достичь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 949 Цветы и кровь.**

Глава 949 Цветы и кровь.

Багровый шторм!

Ворвавшись в гущу событий Юй Фэн моментально активировал мощный навык. Поднявшаяся кровавая аура, подобно разбушевавшейся реке отбросила в сторону игроков Амбиций Тирана, которые собирались помочь Чжану Цзялэ. После этого Юй Фэн перестал обращать на них внимание, поднял свой меч и устремился к группам Травяного Сада.

Его стиль боя не был так элегантен, как стиль Сотни Цветов Чжана Цзялэ, тем не менее, обычные игроки не могли совладать с силой Бога. Отряды Травяного Сада только что были брошены в хаос Чжаном Цзялэ, и вот теперь ещё один Бог свирепо направлялся в их сторону. Несмотря на то, что это был обычный аккаунт Сотни Цветов, было несложно догадаться, кто им управлял.

- Рассредоточьтесь, рассредоточьтесь! – лидер Травяного Сада, Арисаема, приказал своим людям рассредоточиться. Он знал, что если они продолжат стоять стеной, то тем самым только увеличат эффективность атаки их оппонента. В этой ситуации лучше всего было рассредоточиться и напасть на Бога с разных сторон, используя численное превосходство.

Кто бы мог подумать, что прежде чем отряды Травяного Сада смогут добраться до персонажа Юй Фэна, у него на пути встанет другой персонаж.

Мрачный Лорд.

Юй Фэн был удивлен. Босс был украден Травяным Садом, поэтому сейчас все должны были пытаться его у них забрать. Почему этот парень решил его остановить?

Обернувшись по сторонам, Юй Фэн обнаружил, что все члены Счастливой команды были такими же. Их не волновал факт кражи босса, они просто выбрали себе случайных оппонентов и начали с ними сражаться. Что они делают?

Откуда ему было знать, что Счастливая команда пришла сюда, чтобы убить боссов, но Шаанан был не тем боссом, который их интересовал. Вместо этого их интересовали они, про-игроки. Если придёт один про-игрок – они будут с ним сражаться, придут два про-игрока – они будут с ними сражаться.

Е Сю приготовился без колебаний атаковать Берсерка Юй Фэна. В этот момент позади него раздался голос, который произнёс:

- Эй, так не пойдёт! Почему мне никто не помогает?

После этого Е Сю увидел огромный взрыв, сигнализировавший о прибытии Ослепительной Весны Чжана Цзялэ, который сначала прорвался вперёд, но теперь отступил назад…

В данный момент босса контролировали Ван Екси, Гао Инцзе и другие группы Травяного Сада. Чжан Цзялэ не мог добиться многого в одиночку. Изначально он надеялся, что игроки из Амбиций Тирана поддержат его наступление. Он не ожидал атаки Юй Фэна, которая остановит на некоторое время наступление групп Амбиций Тирана. За это короткое время ему пришлось отступить.

Для него обычные игроки не представляли никакой опасности. Если бы не Ван Екси, то ему бы пришлось немного поднапрячься, чтобы в одиночку разобраться со всеми обычными игроками. Игроки Травяного Сада были близки к тому, чтобы заплакать. Из-за ослепительной вспышки от взрыва, они могли лишь приблизительно сказать, куда подевался Ослепительная Весна. Находящиеся рядом с ним игроки даже могли получить от него в подарок пулю или гранату.

Отступив, Чжан Цзялэ увидел неподалёку от себя Мрачного Лорда. В итоге он попросил Е Сю поддержать его.

- Скорее, Ван Екси практически разобрался с боссом! Скорее! – воскликнул он.

Мрачный Лорд ответил ему выпадом своего копья.

Чжан Цзялэ приказал своему персонажу отпрыгнуть в сторону. Как и в случае с Юй Фэном, на его лице появилось недоумённое выражение. В этот момент он пришёл к определённому выводу.

- Ты сошёл с ума! Проснись! – воскликнул он.

Е Сю не только не проснулся, он ещё и спровоцировал его и Юй Фэна.

Чжан Цзялэ и Юй Фэн посмотрели друг на друга. Юй Фэн выступил вперёд, чтобы заслужить уважение фанатов Сотни Цветов, однако в данной ситуации ему нужно было объединиться с самым презираемым предателем Сотни Цветов, Чжаном Цзялэ. Разве он мог пойти на это? С другой стороны Чжану Цзялэ было достаточно увидеть два слова над головой персонажа Юй Фэна: «Цветочная Долина», чтобы его эмоции пришли в хаос. Однажды он пошёл в магазин с Линь Цзиньгуаном, где увидел фирменное желе Сотни Цветов. В итоге он в течение пяти минут стоял на месте и пялился на него.

Своим колебанием два Бога предоставили шанс Счастливой команде. Скрытый Свет направил на них своих существ. Спрятавшийся в никому не известном месте Ветреное Создание активировал врата смерти. Стрелок Рассвета и Туманная Мгла отправили в двух Богов несколько мощных навыков. С небес опустили два спутниковых луча, в значительной степени усложняя жизнь двум игрокам.

Чжану Цзялэ и Юй Фэну было очень неловко действовать в паре, но ситуации вынуждала их объединиться. Счастливая команда пришла сюда, чтобы обзавестись опытом сражения с про-игроками. Их целью не была победа, поэтому им не нужен был никакой план. Ребятам не нужно было прибегать к каким-то изощрённым ходам. Их задача была предельно проста: найти оппонента и завязать с ним драку.

Булочка всё ещё сражался с Хулиганом Линь Цзиньгуаня.

Мягкая Мгла продолжала скрещивать копья с Боевым Магом Сун Сяна.

Булочка сражался так, что даже такой опытный ветеран, как Линь Цзиньгуань, не мог его раскусить. Он был на грани того, чтобы задаться вопросом: имел ли его многолетний опыт игры Хулиганом хоть какой-то смысл?

Танг Ро демонстрировала свирепый стиль боя, потому что знала, что сейчас ей противостоит первый Боевой Маг Славы, владелец Одного Осеннего Листа, парень, чья высокомерность достигла небес. Танг Ро играла на пике своих возможностей. Её текущая игра на порядок превосходила её игру в подземельях или в стычках на Арене.

Но даже так, это вовсе не означало, что она с Булочкой сумеют победить своих оппонентов. Просто своими разными стилями боя они смогли застать их врасплох. Тем не менее, Линь Цзиньгуань и Сун Сян сумели быстро стабилизировать ситуацию. С другой стороны Булочка и Танг Ро больше не были обычными игроками, которых они могли с лёгкостью победить. Чтобы одержать победу, им нужно было полностью сосредоточиться на сражении.

Боги завязли в боях. Гильдии не знали, что им было делать.

Изначально отряды Амбиций Тирана хотели украсть босса вместе с Чжаном Цзялэ, однако их порыв был остановлен багровым штормом Берсерка Юй Фэна. После этого они увидели, как Ослепительная Весна завяз в бою со Счастливой командой. Что им делать? Отправиться к боссу или помочь Чжану Цзялэ разобраться с игроками Счастья?

На стороне Великолепной Династии Чэнь Ехуэю хотелось закашляться кровью.

Чжан Цзялэ, по крайней мере, дал понять, что для него главной целью был босс. С другой стороны их Бог Сун Сян сразу после своего прибытия отправился сражаться с игроком Счастья. Чэнь Ехуэю хотелось заплакать. Великолепная Династия уже давно не выигрывала в соревнованиях по убийству диких боссов. Он чувствовал, что приготовления Счастья были направлены против них. Они неуклонно приближались к смертельной черте.

Сегодня Бог принял нехарактерное для себя решение помочь им убить дикого босса. Чэнь Ехуэй был полон радостного предвкушения. Однако стоило Сун Сяну увидеть Счастливую команду, как он тут же забыл о боссе. Чэнь Ехуэй хотел разбить свою голову об клавиатуру, чтобы умереть и больше не испытывать мучений.

- Вице-капитан Сяо, смотри… - беспомощно пробормотал Чэнь Ехуэй. К счастью с ними был ещё один Бог, Сяо Шицинь.

Сяо Шицинь также пребывал в непростой ситуации. Попросить Сун Сяна вернуться? Он не был уверен, что тот его послушается. Помочь ему победить Счастье? Это слишком его испортит. Проигнорировать Сун Сяна и отправиться сражаться за босса? Сун Сян был их капитаном, их ядром, их асом. Будет неправильным бросать его на произвол судьбы!

- Я пошёл! – в итоге Сяо Шицинь не смог придумать лучшего плана. Он собирался лично попытаться вытащить оттуда Сун Сяна.

Танг Ро уже успела натерпеться достаточно проблем, в одиночку противостоя Сун Сяну. Она играла на своём пике, однако Сун Сян не испытывал каких-то особых проблем в сражении с ней. Танг Ро понимала, что уровня её навыков пока было недостаточно, чтобы в одиночку победить этого парня.

- Я думаю, этого достаточно! Теперь моя очередь! – в этот момент Сун Сян издал боевой клич, воспользовался открытием в череде атак Танг Ро и начал проводить контратаку.

\*Бум!\*

Внезапный взрыв устремился к двум игрокам. Сун Сян поспешил увернуться, раздосадованный утраченной возможностью провести контратаку. Обернувшись, он обнаружил Ослепительную Весну Чжана Цзялэ, который сражался с кучкой игроков Счастья при помощи своего стиля Сотни Цветов. Взрывы покрывали поле боя. Так получилось, что один из них докатился до них и нарушил планы Сун Сяна.

Не став дожидаться проклятий от Сун Сяна, Танг Ро свирепо набросилась на него, ещё более свирепо, чем раньше.

Несмотря на осознание того факта, что она не сможет победить своего оппонента, Танг Ро не собиралась сдаваться. Её боевой дух был неугасим.

- Ты не знаешь, когда следует остановиться?! – воскликнул Сун Сян. Изначально он полагал, что когда Танг Ро начнёт чувствовать свою беспомощность, она сдаст назад и признает своё поражение. Его подавляющие навыки вынудят её это сделать. Тем не менее, всё произошло совсем не так, как он ожидал. Копьё Мягкой Мглы не утратило своей остроты.

- Такой муравей как ты хочет сдвинуть с места слона? – начал насмехаться над ней Сун Сян. Он приготовился провести очередную мощную контратаку.

Ударная волна от удара меча о землю докатилась до него, вынудив его снова прервать свою контратаку.

- Какого чёрта?! Кто это сделал??? – выругался Сун Сян. Обернувшись, он обнаружил Берсерка из Цветочной Долины, вероятно, это был Юй Фэн. Тот контратаковал при помощи сокрушения гор, после чего отпрыгнул назад. Так получилось, что ударная волна от его навыка сумела докатиться до Сун Сяна.

Юй Фэн и Чжан Цзялэ вместе прорывались из окружения Счастья и случайно нарушили темп Сун Сяна. Тот мог простить их один раз, но если он простит их во второй раз, то он не будет Сун Сяном! В итоге Сун Сян правой рукой переместил свою мышку. Подняв копьё, его Боевой Маг активировал Тираническое Разрушение. Юй Фэн и Чжан Цзялэ на самом деле не специально ему помешали, поэтому они не ожидали от него ответной атаки. Неспособный увернуться от тиранического разрушения, Берсерк Юй Фэна сполна испытал на себе мощь этого навыка.

Видевший эту сцену Сяо Шицинь подумал о том, что ему надо уйти и оставить этого парня умирать…

Украсть босса? Они даже не могли разобраться со своими прямыми врагами. Кто в подобной ситуации станет заводить ещё больше врагов? Люди, выступающие с подобными провокациями, явно хотели, чтобы другие сосредоточили на них свой огонь!

Одно тираническое разрушение не смогло насытить Сун Сяна. Возможно, это была его привычка? Про-игроки обычно не останавливались на одном успешном ударе. Руки подсознательно устремлялись продлить комбинацию. Решительно развернувшись, Боевой Маг Сун Сяна отправил свирепую атаку в сторону Берсерка Юй Фэна.

Игроки Счастья также были сильно сконфужены. Разве этот парень не был их величайшим врагом? Почему он внезапно захотел к ним присоединиться?

Юй Фэн не хотел обзаводиться новыми проблемами, однако разве он мог не ответить, когда с ним поступали подобным образом? Парировав атаку Сун Сяна, он контратаковал в ответ. Дикий кровавый удар отбросил Боевого Мага назад, а несколько последующих кровавых разрезов устремились к игрокам Счастья. В этих атаках отчётливо чувствовалась аура первого Берсерка Альянса.

Чжан Цзялэ также всерьёз принялся за игроков Счастья. Он наконец-то осознал, что те пришли сюда создавать проблемы. Если они не смогут их победить, им будет сложно забрать босса, потому что те станут им мешать. В итоге Чжан Цзялэ поддержал волну яростных атак Берсерка Юй Фэна.

Величественные взрывы обволокла кровавая аура меча. Даже такой Бог, как Сун Сян был отброшен назад, что уж было говорить об игроках Счастья!

Все шокировано смотрели на развернувшуюся перед ними сцену.

Е Сю, Линь Цзиньгуань, Ван Екси… сцена из прошлого возникла в головах этих опытных ветеранов.

Цветы и кровь…

Это была вызывающая ностальгию сцена знаменитой пары Цветов из команды Сотни Цветов: Огнемётчика и Берсерка…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 950 Цветы и кровь возрождаются.**

Глава 950 Цветы и кровь возрождаются.

Цветы и кровь.

В прошлом два Бога Сотни Цветов создали стиль, который впоследствии стал их визитной карточкой. С исчезновением Сунь Чжэпина исчез и сам стиль. Несмотря на желание команды Сотни Цветов воссоздать его, их постигла неудача, потому что они не могли найти подходящего Берсерка, который бы смог стать хорошим партнёром Чжану Цзялэ. В итоге стиль цветов и крови превратился в воспоминание. Е Сю и другие старые ветераны воочию видели этот стиль, поэтому их впечатление о нём было значительно глубже, чем у тех, кто никогда его не видел.

Команда Сотни Цветов пригласила в свою команду первого Берсерка Славы, Юй Фэна, и предоставила ему бывшего лучшего игрового персонажа этого класса, Цветущий Хаос. В отместку они отдали Тирании Ослепительную Сотню Цветов, а сами создали нового Огнемётчика для Цзоу Юаня, Яркие Цветы. Они хотели воссоздать былое великолепие. Тем не менее, команда Сотни Цветов показала не очень хорошую игру в начале этого сезона. Несмотря на их постепенное улучшение, синергии между Юй Фэном и Цзоу Юанем ещё не хватало зрелости. В подобных условиях нельзя было говорить о возвращении былой славы команды.

И вот теперь, в Небесной Сфере, Бог Чжан Цзялэ, оставивший команду Сотни Цветов и перешедший в Тиранию, воссоздал стиль цветов и крови вместе с новым ядром Сотни Цветов, Юй Фэном.

Сперва этот стиль узнали Е Сю и другие старые Боги. После них осознание пришло к игрокам Цветочной Долины.

В элитных группах Сотни Цветов не было недостатка старых фанатов. Они не могли сравниться своими достижениями с про-игроками, поэтому их реакция несколько запоздала. Тем не менее, они всё равно сумели узнать развернувшуюся перед ними сцену. Это была сцена цветов и крови из их воспоминаний.

Раньше старые фанаты Сотни Цветов определённо бы обрадовались, однако теперь их сердца разлетелись на куски, словно осколки сломанной вазы. Они испытали и радости и горечи жизни.

- Чжан Цзялэ! Почему ты ушёл?! – раздирающий душу крик донёсся со стороны отрядов Цветочной Долины. Эта сцена крови и цветов пробудила в старых ветеранах уснувшие воспоминания. Их недовольство присоединением Чжана Цзялэ к Тирании было вызвано тем, что они не могли отпустить своего старого капитана. Если бы Чжан Цзялэ остался в их команде, то вместе с Юй Фэном они определённо смогли бы возродить стиль цветов и крови.

На поле боя опустилась тишина. Раздирающий душу крик сопроводился чьим-то плачем. Никто не мог сказать, кто это плакал: парень или девушка, но его или её эмоции явно вышли из-под контроля.

Чжан Цзялэ застыл на месте.

Он осознал, что они с Юй Фэном никогда не тренировались вместе и даже не общались друг с другом, однако им каким-то образом удалось воссоздать стиль цветов и крови. Их опыт, осознанность и навыки достигли определенного уровня, позволяя им вытащить из прошлого потускневшее воспоминание. Они сделали это не специально, поэтому даже если они попытаются его снова воссоздать, то у них может ничего не получиться.

Про-игроки понимали это, а обычные игроки нет. Когда они увидели стиль цветов и крови, их души заполнила ещё большая горечь от ухода Чжана Цзялэ. Эта горечь только усилилась пониманием того, что никакие рыдания не могли изменить реальности. Чжан Цзялэ больше не был членом команды Сотни Цветов. Недавняя сцена цветов и крови была обычной иллюзией. В этом сезоне команда Сотни Цветов не сможет её повторить.

Остальные игроки могли понять эмоции фанатов Сотни Цветов, именно поэтому поле боя погрузилось в тишину. Все они были игроками Славы. Они смеялись, плакали, спорили над одними и теми же вещами… для возникновения симпатии порой нужно так мало, не правда ли?

- Забудь, прошлое осталось в прошлом! – внезапно кто-то произнёс эти слова позади Ослепительной Весны.

Чжан Цзялэ обернулся и увидел Мрачного Лорда Е Сю.

- Да… - Чжан Цзялэ внезапно улыбнулся. В его сердце поселилось очень сильное чувство вины. Он даже подумывал над тем, чтобы снова уйти в отставку, но даже если он это сделает, что изменится? Прошлое осталось в прошлом. Он не мог вернуться. Если бы это было возможно, то Чжан Цзялэ вернулся бы во времена пятого сезона. Он бы не позволил возникнуть травме Сунь Чжэпина. Возможно, в том году команда Сотни Цветов сумела бы стать чемпионами. Возможно, пятый сезон мог бы стать сезоном начала правления Сотни Цветов!

Однако, какая жалость.

Прошлое осталось в прошлом!

Его выбор стал результатом тщательного обдумывания. Почему он должен о нём сожалеть? Почему он должен возвращаться назад? Однажды он уже трусливо ушёл в отставку. Почему подобная мысль снова возникла в его голове?

Отступление было неправильным решением.

Чжан Цзялэ сделал глубокий вдох. На этот раз он принял решение.

Ослепительная Весна поднял руку.

\*Бэнг!\*

Так как выстрел был проведён в упор, пуля точно попала в голову Берсерка Юй Фэна.

- Теперь мы враги, - спокойно произнёс Чжан Цзялэ.

- Спасибо, - Юй Фэн поблагодарил его за этот выстрел, потому что понял, что после него он стал настоящим ядром команды Сотни Цветов. Этим выстрелом были разрушены иллюзии в сердцах фанатов Сотни Цветов. Они больше не будут сожалеть или вспоминать о Чжан Цзялэ. В их сердцах останется лишь негодование.

- Пожалуйста.

Юй Фэн не думал, что Чжан Цзялэ ответит на его благодарность, словно именно так он и должен был поступить.

- Удачи! Не разочаруй их! – произнёс Чжан Цзялэ.

«Этот парень! Он намерено выстрелил в меня?» - Юй Фэн был изумлён осознанием того, что Чжан Цзялэ специально поступил столь безжалостным образом. Только так он мог оборвать последнюю нить положительных эмоций фанатов Сотни Цветов по отношению к нему. Сделав это, он вытолкнул Юй Фэна под свет прожекторов, позволяя ему стать новой надеждой для фанатов Сотни Цветов.

Юй Фэн не думал, что в подобной ситуации он заслужит доверие ключевой фигуры команды Сотни Цветов. Подобные вещи нельзя было получить путём подписания контракта.

Тем не менее, этот метод был слишком жесток!

Прежде чем Юй Фэн сумел что-то ответить, игроки Цветочной Долины взорвались. Чжан Цзялэ решил оборвать все связи с ними. Его заявление о том, что они теперь враги, привело их в неистовство. В их рядах больше нельзя было услышать рыданий. В этот момент сердца игроков наполнились жаждой сражения. Какой дикий босс? Какие редкие материалы? К чёрту всё это! Однажды они считали этого парня своим Богом. Теперь он превратился в их величайшего врага. Им нужно было во что бы то ни стало преподать ему урок!

Игроки Цветочной Долины хлынули в сторону Ослепительной Весны. Их страх по отношению к Богам? Он перестал существовать.

Ослепительная Весна поднял руку, которая крепко сжимала пистолет. Остальные про-игроки обнаружили, что, несмотря на его уверенный вид, он не мог открыть огонь. Одного поднятого пистолета было недостаточно для проведения атаки.

Юй Фэн, находящийся рядом с Чжаном Цзялэ, лучше остальных понимал это. Несмотря на то, что он знал, что подобное развитие событие положительным образом скажется на его будущем, его это вовсе не радовало. Его кровь начала закипать. Он хотел остановить всё это. Тем не менее, вряд ли разгневанные группы Цветочной Долины станут сейчас выслушивать его объяснения.

Багровый шторм!

В этот момент был активирован мощный навык Берсерков. Шторм врезался в наступающие ряды Цветочной Долины, останавливая их импульс.

Однако игроки Цветочной Долины не были такими же рациональными, как игроки Амбиций Тирана, которые ранее были отрезаны Юй Фэном. Попавшие под атаку игроки упали на землю, но остальные продолжили направляться в сторону Ослепительной Весны.

В этот момент до ушей игроков донеслись звуки непрерывных размахов двуручного меча. Перед Ослепительной Весной появилась фигура Берсерка. Дикий кровавый удар, вихревой удар и новый навык, абсолютный шторм, врезались в ряды Цветочной Долины, полностью останавливая их наступление. Вставший перед Ослепительной Весной игрок указал на него своим двуручным мечом, с которого на землю стекали ручейки крови. Не став поворачивать головы, он просто спросил:

- Чего ты боишься?

Очередное Сонное Лето?

Все присмотрелись к нику этого Берсерка.

Кто он такой?

Все перевели взгляды на значок его гильдии.

Небесное Правосудие?

В команде Небесных Мечей был Берсерк, который по совместительству являлся её владельцем. Он обладал очень высоким статусом.

Тот факт, что он сумел стать про-игроком, означал, что его навыки превосходили навыки обычных игроков, однако на этом поле боя Лоу Гуанин являлся лишь незначительной фигурой.

Помимо игроков Счастья, все остальные присутствующие здесь про-игроки были звёздами. Сун Сян и Сяо Шицинь не попали в звёздный рейтинг этого года из-за особых обстоятельств. Если бы они остались в Альянсе, то их бы определённо протащили в звёздный рейтинг.

Возможно, этот Берсерк был Лоу Гуанинем из Небесных Мечей?

Находящиеся здесь про-игроки так не думали.

Они не смотрели свысока на Лоу Гуанина. Чтобы победить обычных игроков, не нужно было обладать запредельными навыками. Тем не менее, каждый игрок обладал своей уникальной аурой. Команда Небесных Мечей уже в течение полугода находилась в Альянсе. Все команды имели представление, что из себя представляет Берсерк Лоу Гуанина. Несмотря на то, что Небесные Мечи были новой командой, их импульс напоминал собой приливную волну. Все команды приняли меры предосторожности против этой новой команды. Они провели основательные исследования команды Небесных Мечей. Спустя полгода они хорошо понимали, какой силой обладала эта команда. Стиль этого Очередного Сонного Лета был более диким и жестоким по сравнению со стилем Лоу Гуанина. Тот ведь не мог внезапно стать невероятно высокомерным после захода в игру, не так ли?

- Кто ты такой?! – шокировано воскликнул Чжан Цзялэ. Никто не был так хорошо знаком с этим диким и жестоким стилем боя, как он.

- Если ты решил попрощаться с прошлым, почему в твоём сердце все ещё осталась нить слабости? – произнёс Очередное Сонное Лето, по-прежнему не поворачивая головы.

- Я просто…

- Избавься от всех этих отвлекающих мыслей! – произнёс Очередное Сонное Лето, после чего перевёл свой окровавленный меч на игроков Цветочной Долины.

- О? С тобой? – спросил Чжан Цзялэ.

- Конечно, - не стал возражать незнакомец.

- Ты всё такой же безумный! – Чжан Цзялэ был тронут. Он уже знал, кем был этот незнакомец. Тот был ещё одним надёжным и любимым Богом команды Сотни Цветов. Теперь он вытащил свой меч, готовый сражаться со своими прежними фанатами. Чжан Цзялэ почувствовал, как по его сердцу проходит волна пульсаций. Это было в стиле его бывшего партнёра.

- Сейчас безумным нужно стать не мне, а тебе, - произнёс Сунь Чжэпин.

- Хорошо. Я здесь! – выступил вперёд Ослепительная Весна. На этот раз он не только поднял свой пистолет. Теперь он ещё и нажал на его курок.

Выстрелы, взрывы, взмахи меча.

Цветы и кровь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 951 Шанс.**

Глава 951 Шанс.

Фанаты Сотни Цветов часто мечтали, что они снова смогут увидеть сцену цветов и крови, однако никто из них не думал, что это произойдёт в подобной ситуации.

В этих цветах и крови было больше величия, чем во всех про-матчах, которые они когда-либо видели. Дело было в том, что в игре находилось гораздо больше персонажей, которых можно было убить. Проливающаяся во вспышках света от взрывов кровь создавала пробирающую до дрожи сцену, словно из какого-то ужастика. Персонажи Цветочной Долины продолжали расставаться со своими жизнями. Они были шокированы, возмущены и непримиримы. В этот момент в пляску смерти вклинился другой клинок. Юй Фэн наконец-то сделал свой ход. Два двуручных меча начали разговаривать друг с другом на повышенных тонах.

Игроки Цветочной Долины задыхались от нехватки воздуха. Их глаза с недоумением смотрели на Берсерка с ником Очередное Сонное Лето. Кто это такой? Над его головой красовался значок Небесного Правосудия, значит, выходило, что он был Берсерком из команды Небесных Мечей?

Зачастую обычные игроки не обладали восприимчивостью про-игроков, которые могли определить личность игрока, стоявшего за тем или иным персонажем по его игровому стилю. Тем не менее, для многих старых фанатов Сотни Цветов имя Сунь Чжэпина было тем, что они никогда не могли забыть. Его дикий и безумный стиль игры глубоко въелся в их воспоминания.

Когда они увидели игру Очередного Сонного Лета, в их головах всплыло его имя.

Тем не менее, у них не было шанса утолить своё любопытство.

Очередное Сонное Лето и Ослепительная Весна, Берсерк и Огнемётчик, пара, которая однажды была целью их любви и почитания, сейчас вела против них яростное наступление. Берсерк Юй Фэна выпрыгнул вперёд для защиты игроков своей гильдии, однако его быстро поглотила волна цветов и крови.

Было несложно понять, кто в этот момент их защищал. Внезапно фанаты Сотни Цветов осознали, что всё это время они пренебрегали новым асом своей команды.

- Все целители, лечите капитана Фэна!! – лидер Цветочной Долины, Цветущий Цветок, отреагировал первым. Он был не только фанатом Сотни Цветов, но и главой гильдейского отдела клуба. В этот момент он сумел сохранить хладнокровие. Он был единственным членом гильдии, который помнил, зачем они сюда пришли.

Он не хотел видеть подобной картины, когда при встрече с Ослепительной Весной Чжана Цзялэ всё превращается в хаос. Цветущий Цветок хотел представлять интересы клуба.

Клуб был гораздо рациональнее фанатов. Он не хотел, что его фанаты цеплялись за тень Чжана Цзялэ, когда тот отказывался возвращаться. Влияние Чжана Цзялэ стало помехой, от которой клуб хотел избавиться.

Недавно в клубе проводился мозговой штурм, участники которого пытались найти способ свести на нет эффект от возвращения Чжана Цзялэ и его присоединения к Тирании. Лидер гильдии также присутствовал на многих подобных собраниях.

Фанаты Сотни Цветов увязли в прошлом. Их не сильно интересовал их новый основной игрок, Юй Фэн. Клуб ничего не мог поделать с этой проблемой, которая вызывала у них одну головную боль.

Видя, как Берсерк Юй Фэна храбро бросается защищать игроков гильдии от Чжана Цзялэ и возможного Сунь Чжэпина, Цветущий Цветок осознал, что это был тот самый шанс, за который им нужно было ухватиться.

Сегодня должен будет родиться новый герой Сотни Цветов. Ему во что бы то ни стало нужно было помочь ему засиять.

Своим приказом Цветущий Цветок сделал так, что игроки Цветочной Долины заметили Юй Фэна, заметили, кто именно бросился их защищать от их так горячо любимой парочки, которая сейчас на них нападала.

- Капитан Юй!!

Как и ожидалось, вскоре обычные игроки Цветочной Долины начали выкрикивать слова поддержки, которые исходили из их сердец.

- Не переживайте обо мне. Рассредоточьтесь. Отойдите на некоторую дистанцию, чтобы покрыть эту область дистанционными атаками! – раздался голос Юй Фэна в центре цветов и крови. Это не был какой-то невероятный план, однако для игроков Цветочной Долины он стал проблеском света во тьме. В итоге они послушно бросились его исполнять.

Тем не менее, этого было недостаточно, чтобы разорвать сцену цветов и крови, они смогли лишь снизить её эффективность. Под прикрытием цветов и крови два невероятно опытных ветерана, Чжан Цзялэ и Сунь Чжэпин, могли с лёгкостью передвигаться между аое атаками игроков Цветочной Долины.

Единственным сражавшимся с ними персонажем был Берсерк Юй Фэна. Несмотря на приказ лидера гильдии о его лечении, из-за вспышек от взрывов игроки просто не видели фигуры Юй Фэна. Если они подойдут ближе, то их может поглотить в себе сцена цветов и крови. Посеревшие ники двух целителей, которые впоследствии были исключены из команды, показали всем, что с ними случится, если они побегут вперёд сломя голову.

Юй Фэн сказал игрокам отступить, чтобы те не попали в область цветов и крови.

- Капитан Юй… - в этот момент игроки Цветочной Долины наконец-то полностью приняли своего нового основного игрока. Тем не менее, мог ли Юй Фэн в одиночку разорвать сцену цветов и крови?

Цветы и кровь, созданные им вместе с Чжаном Цзялэ были простым совпадением. Вероятно, они бы не смогли больше повторить эту сцену. Настоящие цветы и кровь были созданы не сразу. Чжан Цзялэ и Сунь Чжэпин пытались на протяжении целого сезона добиться идеальной синхронизации.

В третьем сезоне отточенная версия цветов и крови прокатилась через весь Альянс. Все могущественные команды были шокированы этим незнакомым игровым стилем. Тот их полностью дезориентировал.

В третьем сезоне цветы и кровь достигли своего пика. К сожалению, в этом сезоне всё и закончилось.

В финале третьего сезона команда Сотни Цветов была остановлена командой Великолепной Эры, которая не позволила ей остановить их от получения третьего чемпионства подряд. Цветы и кровь были разбиты копьём уничтожения зла Одного Осеннего Листа. Бог Е Цю, оставивший заметный след в истории, совершил шокирующий ход, согласившись дать интервью после получения третьего чемпионства. Несмотря на то, что это интервью проходило в QQ чате, слова, сказанные им тогда, были запомнены всеми.

- Нескольких раз достаточно для игрового стиля. Вы не устали использовать его слишком часто?

Тем не менее, даже после этого насмешливого комментария цветы и кровь не превратились в шутку, потому что подобные слова имел право говорить только Бог Е Цю. Если кто-то хотел повторить его слова, он должен был сперва разбить цветы и кровь.

Не существовало непобедимого игрового стиля или тактики, однако в сердцах фанатов Сотни Цветов цветы и кровь являлись именно таким, непобедимым игровым стилем. Тем не менее, сейчас они надеялись, что Юй Фэн сможет разбить этот непобедимый игровой стиль. Дело в том, что цветы и кровь больше не принадлежали их команде, они принадлежали их врагам.

Цветущий Цветок втайне потел от переживаний за Юй Фэна.

Это был хороший шанс для Юй Фэна стать настоящим лидером команды. Клуб надеялся, что рано или поздно у него это получится сделать. Он надеялся, что Юй Фэн сможет вытравить из сердец фанатов воспоминания об игроке, который больше не являлся частью их команды.

И вот теперь такой шанс появился, однако воспользоваться им было не так просто.

Из-за травмы Сунь Чжэпина стиль цветов и крови исчез из Альянса. За два с половиной сезона существования этого стиля лишь Е Цю сумел его разбить.

Юй Фэн был очень талантливым игроком, однако сумел ли он достичь былого уровня Е Цю?

Вероятно, не существовало тех, кто мог в это поверить.

Нельзя было не упомянуть о том, что пик игры Чжана Цзялэ и Сунь Чжэпина уже остался позади. Сунь Чжэпин вообще ушёл в отставку много лет назад, однако теперь он каким-то образом сумел вернуться. Тем не менее, пока никто точно не мог подтвердить, был это он или нет. Два Бога уже были не так сильны, как раньше. С другой стороны Юй Фэн находился в своей лучшей форме, поэтому может ему удастся разорвать цветы и кровь?

Цветущий Цветок надеялся на это. В конце концов, лучше было использовать этот способ для впечатления фанатов, чем свою собственную боль. Подобная тактика не сможет по-настоящему развеять затяжные эмоции фанатов Сотни Цветов по прошлым дням.

Дикая мысль проскочила в мозгу Цветущего Цветка. Он даже начал думать, каким образом можно было сжульничать, чтобы помочь Юй Фэну. К сожалению, он ничего так и не смог придумать. Обычным игрокам было не место в противостоянии между про-игроками. В окне группы Цветущий Цветок наблюдал, как продолжает убывать здоровье Берсерка Юй Фэна. Тревога всё больше проникала в его сердце. Потом он внезапно осознал, что из-за ослепляющих вспышек от взрывов они совершенно не видят усилий Юй Фэна. В конце там останется лишь его труп. Многого он сумеет добиться подобными страданиями? Это был вопрос для обсуждения.

Шанс! Шанс!

Шанс?

Этой мысли не существовало в голове Юй Фэна.

Он выступил вперёд, подобно герою, поддавшись секундному порыву.

Он слышал разговор между Сунь Чжэпином и Чжаном Цзялэ. Юй Фэн не мог смириться с принятым ими решением, оно его даже разъярило. Став частью Сотни Цветов, Юй Фэн лучше, чем кто-либо понимал, что значил Чжан Цзялэ для их фанатов. Поэтому когда тот направил свой пистолет против игроков Цветочной Долины, он попытался его остановить. Он делал это не только ради Чжана Цзялэ, но и ради игроков гильдии. Юй Фэн не хотел, чтобы те пострадали в подобной ситуации.

Однако откуда ни возьмись появился Очередное Сонное Лето.

Он хотел использовать этот жестокий метод для прощания с фанатами Сотни Цветов.

Юй Фэн не мог этого принять.

Он начал сражаться, не задумываясь о последствиях. Он просто хотел сделать всё от него зависящее. Он просто хотел сражаться…

Как и ожидалось, с парнями было непросто иметь дело…

Команда Сотни Цветов хотела воссоздать стиль цветов и крови после присоединения к ним Юй Фэна. Юй Фэн, само собой, начал проводить исследование этого стиля, пересматривая повторы матчей старой пары Цветов. Поэтому он был абсолютно уверен в том, что появившийся перед ним Берсерк был бывшим первым Берсерком Славы, Сунь Чжэпином.

Когда Юй Фэн окунулся в стиль цветов и крови, он обнаружил, что с ним было очень трудно совладать.

«Не думаю, что у меня получится…» - бросив взгляд на свой уровень здоровья, Юй Фэн тяжело вздохнул. На этом закончится его защита игроков Цветочной Долины. Однако он хотел спалить остатки своего здоровья как можно ярче!

Не задумываясь ни о чём другом, он активировал кровожадность. Это был мощный статусный навык Берсерков 75 уровня. После активации кровожадности Берсерки могли пожертвовать своим здоровьем для увеличения силы.

У Берсерка Юй Фэна оставалось мало здоровья, поэтому эффект кровожадности был ограничен, но не это было главным. Главным было продолжать сражаться до самого конца. Только так он мог продемонстрировать свою решимость. Когда у него осталось совсем немного здоровья, он, не задумываясь, вложил его в свой финальный удар.

Багровая волна энергии от его клинка прорвала завесу цветов и крови. Знаменитый стиль был разорван этим единственным разрезом.

Ослепительная Весна перестал атаковать. Вспышки света и тени растворились в воздухе. Все увидели, что Ослепительная Весна лежит на земле. Каким-то образом его сумел сбить с ног Берсерк Юй Фэна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 952 Сбивающая с толку хаотичная ситуация.**

Глава 952 Сбивающая с толку хаотичная ситуация.

- Он прорвался?! – Цветущий Цветок пребывал в восторге, однако после проверки здоровья Берсерка Юй Фэна, с его лица сползла улыбка. К счастью игроки из Цветочной Долины быстро среагировали. Совместными усилиями целителям удалось моментально восстановить ему всё здоровье.

Берсерк Юй Фэна стоял на месте, уставившись в пустоту, словно он не знал о том, что его спасли.

Юй Фэн на самом деле полагал, что его персонаж погиб. Текущая ситуация изумила его. Чжан Цзялэ должен был увернуться от его атаки. Этот парень…

- Ты стал мягкосердечным… - до ушей Юй Фэна донеслись слова Очередного Сонного Лета.

Эти слова были адресованы не ему.

- Хаха, - рассмеялся в ответ Ослепительная Весна.

Очередное Сонное Лето повернулся к Юй Фэну.

- Малыш, со стороны кажется, что стиль цветов и крови рождается из стиля Сотни Цветов Огнемётчика, но в реальности это Берсерк контролирует его ритм. Если ты хочешь возродить стиль цветов и крови, тебе лучше усердно работать! – произнёс Сунь Чжэпин.

Не дожидаясь пока Юй Фэн восстановит своё хладнокровие, Счастливая команда под руководством Е Сю организованным построением вошла в битву. Мрачный Лорд лично возглавил наступление. Трансформировавшись в копьё, зонт тысячи вероятностей устремился вперёд. Чжан Цзялэ и Сунь Чжэпин видели эту сцену периферийным зрением.

- Что ты делаешь? – воскликнул Чжан Цзялэ.

- Ты бесполезен. Обманул нас, чтобы завладеть сценой. Какая потеря времени. Теперь передай нам контроль над битвой! – произнёс Е Сю, отправляя вперёд копьё. Чжан Цзялэ полагал, что тот собирается его атаковать и поэтому приказал своему персонажу перекатиться в сторону. Тем не менее, Мрачный Лорд лишь изобразил атаку. Он также отошёл в сторону. Из-за его спины прилетела горсть песка. Булочка тоже присоединился к сражению.

Чжан Цзялэ сумел быстро увернуться, однако Берсерк Юй Фэна всё ещё продолжал в недоумении стоять на месте. Горсть песка попала ему прямо в лицо. Монитор Юй Фэна потемнел. Он полностью ослеп. Однако именно это его и пробудило. И пусть он не мог ничего видеть, ему были доступны звуки происходящего в игре.

- Ты снова хочешь сломить наш стиль цветов и крови? – до ушей Юй Фэна донёсся крик Чжана Цзялэ.

- Хаха, ты обладаешь устаревшей информацией. Старина Сунь, отойди в сторону. Я не хочу тебя случайно задеть, - ответил Е Сю.

Чжан Цзялэ был сбит с толку. Обернувшись, он увидел, как Очередное Сонное Лето отходит в сторону. Было не похоже, чтобы тот снова собирался сражаться с ним плечом к плечу. В этот момент Чжан Цзялэ наконец-то заметил значок гильдии над его головой: Небесное Правосудие.

Чжан Цзялэ моментально кое-что понял.

В этот момент Ветреное Создание призвал дождь хаоса. Один Дюйм Пепла активировал ледяную границу. Выстроившиеся в одну линию существа Скрытого Света отправились в атаку. Стрелок Рассвета и Туманная Мгла запустили два стингера в небо. Взорвавшись, те обрушились вниз плотным лесом шипов.

Чжан Цзялэ больше не стал ничего говорить. Его Ослепительная Весна начал ловко уворачиваться от вражеских атак. С другой стороны Берсерк Юй Фэна оказался в очень незавидной ситуации. Пока он витал в облаках, на него повесили ослепление. Каким бы опытным игроком он ни был, не видя картины происходящего, он не мог защититься от всех обрушившихся на него атак. Тем не менее, из-за того, что он сумел создать стиль цветов и крови, игроки Цветочной Долины уже начали считать его своим истинным Богом. Они уже забыли о том, что они пришли сюда ради босса. Игроки Цветочной Долины в едином порыве хлынули вперёд, чтобы спасти своего Бога. Они будут ещё больше рады, если им удастся мимоходом отвесить пинка Ослепительной Весне Чжана Цзялэ.

Не сложно было представить, в какой непростой ситуации оказался Чжан Цзялэ. Он мог с лёгкостью справиться с обычными игроками из Цветочной Долины, но вот команда Счастья под руководством Е Сю могла доставить ему серьёзные проблемы.

Ослепительная Весна метался по сторонам, однако он просто физически не мог увернуться от такого большого количество входящих атак. Его здоровье продолжало понижаться. В этом хаотичном сражении дух Чжана Цзялэ заколебался. В итоге он не смог вовремя среагировать на следующую волну атак. Внезапно со стороны к нему скользнула чья-то фигура, спасая его Ослепительную Весну.

Чжан Цзялэ рассеяно обернулся и увидел Хулигана Линь Цзиньгуаня.

Он пошатнулся.

Верно. Это был его товарищ по команде. Партнёр, на которого он мог положиться. Прошлое осталось в прошлом!

Чжан Цзялэ посмотрел по сторонам. Очередное Сонное Лето Сунь Чжэпина на другой стороне размахивал своим двуручным мечом.

Чжан Цзялэ вернулся в то лето много лет назад. Тогда тоже состоялось хаотичное сражение, в конце которого в живых остались только они вдвоём. Молодой парень, вошедший в состояние берсерка, тогда устремился к нему. Чжан Цзялэ потерял волю к сражению. Ему казалось, что в следующее мгновение он определённо будет убит, однако вместе атаки, подбежавший к нему паренёк произнёс:

- Эй, а ты довольно неплох. Хочешь стать моим партнёром?

В тот год они вместе присоединились к команде Сотни Цветов, создав впоследствии ставшую знаменитой пару Цветов. Изучив склонности своих оппонентов, им удалось создать новый боевой стиль. Цветы и кровь тогда шокировали всю профессиональную сцену Славы…

И вот сегодня, в похожем хаотичном сражении, они снова находились по разным сторонам баррикад. Кровавые тени, исходящие от двуручного меча Сунь Чжэпина, были такими же дикими, как и раньше. Стиль Сотни Цветов Чжана Цзялэ был всё таким же ослепительным. Тем не менее, они больше никогда не смогут нарисовать картину из цветов и крови.

Прощай!

Ещё недавно Чжан Цзялэ поднимал свой пистолет против игроков Цветочной Долины и вот теперь он поднял его против Очередного Сонного Лета. В следующее мгновение пуля полетела в его направлении.

Впившаяся в тело Очередного Сонного Лета пуля вытолкнула наружу брызги крови. Взревев, Сунь Чжэпин послал дикий кровавый удар в сторону Ослепительной Весны. Находящиеся у него на пути игроки были отправлены в полёт. Чжану Цзялэ показалось, что он увидел улыбку на безэмоциональном лице игрового персонажа. После этого Очередное Сонное Лето взвалил на плечо свой двуручный меч и беспечно развернулся к нему спиной.

- Уходим! – после прощания со своим старым другом Чжан Цзялэ восстановил самообладание. Он быстро понял, что им не имело смысла оставаться в этом хаотичном сражении. Все пришли сюда, чтобы украсть босса. Где был босс? С Травяным Садом! Тогда почему они здесь сражаются друг с другом? В итоге Чжан Цзялэ сказал Линь Цзиньгуаню, что они должны уйти.

Они хотели уйти, но игроки Счастья не собирались их так просто отпускать.

- Может ты впал в старческий маразм? Почему вы нас не отпускаете? – злобно бросил Чжан Цзялэ.

- Скорее это твой глаз замылился с возрастом. Вы единственные, кого мы не отпускаем? – ответил ему Е Сю.

Осмотрев поле боя, Чжан Цзялэ обнаружил, что они не единственные находились в ловушке Счастья. Если какой-то про-игрок появлялся на поле боя, Счастью было неважно, кем он был, они тут же на него нападали.

- Как низко! – воскликнул Чжан Цзялэ.

- Как думаешь, почему он так низко действует? – спросил у него Линь Цзиньгуань.

Грубый метод тренировки Счастья был за пределами воображения про-игроков.

- Мы не можем позволить им продолжать заниматься этим! – произнёс Чжан Цзялэ.

- Но мне кажется, что они только и ждут, когда мы сами решим на них напасть! – заметил Линь Цзиньгуань.

- Возможно, он угрожает нам с востока, чтобы нанести удар с запада? – Чжан Цзялэ попытался оценить картину происходящего с тактической точки зрения.

- Выманить тигра из его логова в горы? – добавил Линь Цзиньгуань.

Парни развернулись и посмотрели на отряды Травяного Сада. Счастье и другие гильдии альянса окружили их.

- Как и следовало ожидать! – хлопнули они себя по лбу. Своим тренировочным методом Счастливая команда сдерживала про-игроков от наступления на босса.

Чжан Цзялэ и Линь Цзиньгуань были невероятно опытными Богами. Они видели схему Е Сю насквозь. Им нужно было во что бы то ни стало вырваться из этого хаотичного сражения и прорваться к боссу.

Про-игроки действовали разобщено, тем самым усложняя задачу Счастью. Игроки Счастья окружали, гонялись, блокировали и перехватывали. В сражении с этими Богами они обзаводились высокоуровневым боевым опытом!

Два Бога Тирании метались из стороны в сторону. Юй Фэн из Сотни Цветов был втянут в драку. Не стоило также забывать и о Хуан Шаотяне из Синего Дождя. С самого начала он не пытался избежать драки. После смерти Мастера Меча Лу Ханьвэня над его головой начали появляться повторяющиеся диалоговые окна со словами о мести.

С другой стороны Сяо Шицинь наконец-то смог уговорить вернуться ворвавшегося по своей инициативе в сражение Сун Сяна.

В итоге Счастье не смогло втянуть в сражение отряды Великолепной Эры. Гильдии, наблюдающие за всем этим со стороны, наподобие Самсары и Туманного Замка, смогли лучше понять общую ситуацию. Про-игроки этих гильдий кружили вокруг Счастья, словно те были вонючими кучами навоза, окружающими отряды Травяного Сада.

Давление на Травяной Сад продолжало усиливаться. Здесь присутствовало так много гильдий и так много про-игроков, что даже с помощью Бога им было невероятно сложно удерживать своё преимущество. Тем не менее, если бы Ван Екси не был способен предсказать подобный исход, то два его чемпионских титула вряд ли бы чего-то стоили.

Когда гильдии и про-игроки окружили их, Травяной Сад создал путь. Это был путь не на вход, а на выход. Взлетев в небо, Ван Екси начал пробираться на своей метле через толпу. За ним по пятам следовал босс, Теневой Тактик Шаанан.

Увидевшим эту картину гильдиям захотелось заплакать. Было очевидно, что целью босса был персонаж Ван Екси. Обычно сначала убивалась основная цель босса, чтобы перевести его агрессию на кого-то другого. Вот только на этот раз этой целью был таинственный Волшебник Альянса! Многие ли смогут его поймать?

Недавно присоединившиеся к Туманному Дождю сёстры были похожи на новорождённых телят, которые не боялись тигра. Два Снайпера рванули вперёд, чтобы заблокировать дорогу Ведьме Ван Екси. Однако тот совершил несколько странных манёвров, которые сбили с толку сестёр. Когда они опомнились, в них уже летел кинжал босса.

Разве можно было недооценивать силу атаки дикого босса 75 уровня? Замах босса выглядел обычной атакой, которая, тем не менее, практически моментально убила двух сестёр. Девушки тут же покрылись холодным потом. Они решили, что в следующий раз им не стоит подходить вплотную к Ван Екси. Лучше будет атаковать его издалека. К сожалению, тот уже скрылся в толпе. В итоге пули девушек попали в игроков других гильдий.

Про-игроки на поле боя испытали симпатию к двум красивым сёстрам.

В конце концов, эти новички ещё были слишком зелены. Ван Екси сумел обвести их вокруг пальца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 953 Зная, когда остановиться.**

Глава 953 Зная, когда остановиться.

Если бы Ван Екси буйствовал в одиночку, никто бы не стал с ним связываться. Проблема заключалась в том, что на нём висела агрессия босса. Чтобы украсть босса, игрокам нужно было сперва разобраться с этим парнем. Они не могли просто взять и напасть на босса, потому что таким образом они помогут Травяному Саду быстрее его убить.

Ван Екси не был той целью, с которой могли справиться обычные игроки. Даже про-игроки, при попытке что-то сделать, могли оказаться в неловкой ситуации, как это только что произошло с сёстрами из Туманного Дождя. Тем не менее, помимо двух сестёр, сегодня здесь присутствовали про-игроки с большими именами в Славе. Они имели возможность доставить Ван Екси немало проблем. Загвоздка состояла в том, что этим игрокам сейчас было не до Ван Екси, потому что они пытались справиться с собственными проблемами.

Счастливая команда!

Группа Е Сю преследовала предельно простую цель. Их не интересовал дикий босс и как следствие не интересовал летающий по всей карте Ван Екси. Для них идеальными целями были про-игроки. Ребята не зацикливались лишь на них одних, их внимания удостаивались и другие игроки.

Про-игроки были невероятно раздосадованы. Им не хотелось терять время в бессмысленных сражениях с игроками Счастья, поэтому они стали пытаться их избегать. Группе Е Сю, разумеется, это не нравилось. «Мы пришли сюда, чтобы набраться боевого опыта. Если вы продолжите от нас убегать, то мы не сможем извлечь для себя пользу из этой ситуации!».

Они не могли спровоцировать большинство про-игроков, чтобы те сражались с ними. А тех, кто всё же решил дать им бой, они не могли убить. Про-игроки не сражались в одиночку. Будь то Юй Фэн или Хуан Шаотян, или Чжан Цзялэ, или Линь Цзиньгуань: все они имели группу поддержки в лице своих гильдий. Ни одна из гильдий не собиралась стоять в стороне и смотреть за тем, как их Богов водят за нос. Поддержка целителей или игроков дальнего боя уже была хорошим подспорьем.

Всё это не заботило Е Сю, потому что их цель на самом деле была предельно проста. Их не интересовала победа. Если они не смогут убить этих про-игроков, их вполне устроит сражение с ними на протяжении трёх дней и трёх ночей!

Несмотря на хаотичную природу ситуации, в итоге она смогла прийти к балансу.

Некоторые про-игроки завязли в сражениях со Счастливой командой. С другой стороны гильдии не могли ничего сделать Ван Екси и поэтому начали атаковать обычных игроков Травяного Сада. Сам Ван Екси повёл босса уничтожать атакующие формации других гильдий.

Можно ли было Теневого Тактика Шаана всё ещё называть боссом?

Сейчас он напоминал призванное существо Ван Екси: он повсюду следовал за его Ведьмой и учинял хаос в рядах обычных игроков.

Сегодня обычные игроки узнали для себя кое-что новое: Волшебник был резок даже в вопросах кражи босса. Видя, что про-игроки не могут особо ничего сделать, они также начали терять надежду.

Пока Теневой Тактик Шаанан пробирался через толпу, его здоровье продолжило убывать. Из-за перекрёстного огня между гильдиями босс потерял не меньше 10% своего здоровья.

Когда здоровье Шаанана упало до 10% и он вошёл в состояние исступление, ситуация начала дестабилизироваться. В состоянии исступления босс призывал теневых солдатов. Появившаяся группа теневых ассасиснов в тёмных плащах начала повсюду сеять смерть.

Обычные игроки были неспособны в одиночку выстоять против одного ассасина. Про-игроки могли это сделать, но они не знали, стоит ли им этим заниматься? Что они получат, убив этих теневых ассасинов? Ничего. Они только помогут Травяному Саду!

Никто по-прежнему не мог справиться с Ван Екси, поэтому гильдии, наконец, начали сдаваться. Получив приказы, Самсара, Туманный Замок, Великолепная Династия и другие гильдии начали отзывать свои группы. Тем не менее, много игроков пришли из любопытства понаблюдать за сражением Счастливой команды.

Видя, как гильдейские отряды начинают покидать поле боя, Чжан Цзялэ и остальные поняли, что победитель в этом сражении за дикого босса был определён. В своих сердцах они проклинали Е Цю! Если бы тот не начал доставлять им проблемы, то у Ван Екси определённо не было бы такой простой жизни. Всё же здесь присутствовало немало Богов.

- Какого чёрта? О чём ты только думал, действуя подобным образом? Теперь смотри, вам удалось заполучить босса? – презрительно произнёс Чжан Цзялэ, веря, что Е Сю допустил ошибку в своих расчётах.

- Хаха, - рассмеялся Е Сю.

- Что в этом смешного?! – яростно воскликнул Чжан Цзялэ. Его Ослепительная Весна открыл огонь по Мрачному Лорду.

Мрачный Лорд поспешно увернулся. На самом деле Е Сю был немного разочарован. Он надеялся, что Танг Ро, Булочка и остальные будут иметь шансы обзавестись опытом сражения с про-игроками, однако тем почему-то очень нравилось сражаться именно с его Мрачным Лордом. Говоря начистоту, Мрачный Лорд скорее был сторонним наблюдателем в этом сражении, в основном раздавая приказы ребятам. Он сражался лишь в том случае, когда его вынуждали это делать.

- Давайте вместе сокрушим этого парня!!!! – люди даже издалека могли видеть большие диалоговые окна Мастера Меча Хуан Шаотяна. При виде этой сцены уже собравшийся уходить вместе со своей гильдией Сун Сян поднял своё копьё. Было видно, что ему очень хотелось отправиться в бой.

- Думаю, нам больше не стоит терять здесь время, - быстро произнёс Сяо Шицинь.

Обернувшись по сторонам, Е Сю обнаружил, что сражение за босса уже было завершено и игроки гильдий теперь стекаются сюда, чтобы понаблюдать за их боем. Если они продолжат сражаться, то игроки Синего Ручья, Амбиций Тирана и Цветочной Долины определённо начнут помогать своим про-игрокам. Если Е Сю с ребятам продолжат с ними сражаться без помощи гильдий альянса, то они не смогут особо потренироваться, потому что их быстро убьют. Если же они позовут на помощь гильдии альянса, то тренировка превратится в массовую гильдейскую войну. Это не только не пойдёт на пользу Счастливой команде, но и нанесёт удар по их гильдии. В итоге Е Сю решил, что им больше не имело смысла здесь оставаться.

- Кхм, почему мы до сих пор сражаемся, если босс почти убит? – решив закруглить сражение, Е Сю поделился со всеми своими мыслями.

Рациональные лидеры гильдий не любили бессмысленных сражений, поэтому они могли попытаться уговорить своих Богов вложить оружие в ножны.

С уходом Богов обычных игроков будет просто уговорить. На этом завершилось сражение со стороны Счастливой команды. Обернувшись к боссу, игроки обнаружили, что группы Травяного Сада под предводительством Ван Екси без проблем его добивают. Теперь, когда другие гильдии им не мешали, это было просто сделать. Вскоре появилось системное сообщение об убийстве Теневого Тактика Шаанана.

- Хорошо, хорошо, все уходим, - позвал Е Сю своих людей.

- Мы больше не будем сражаться? – разочарованно пробормотала Танг Ро. На данный момент ей уже было не интересно сражаться на Арене, потому что там для неё не находилось достойных оппонентов. Если бы Танг Ро не знала о существовании про-игроков, то, вероятно, она бы уже потеряла интерес к Славе.

- Да, давайте сегодня закончим на этом! Наверное все уже устали, не так ли? – ответил Е Сю.

В хаотичном массовом сражении у них не было ясной цели. Они лишь сражались, сражались и… сражались. Слова Е Сю вернули ребят к реальности. Только теперь они осознали, насколько изматывающим было это сражение.

Они находились в постоянном напряжении, неспособные расслабиться. Их пальцы безостановочно летали по клавиатуре. Подобная игра очень выматывала. Даже Танг Ро, только что высказавшая недовольство по поводу завершения сражения, после слов Е Сю почувствовала навалившеюся усталость.

Это была одна из причин, по которой Е Сю решил остановиться.

В профессиональной лиге Славы каждую неделю проходили матчи. Несмотря на то, что в киберспорте игрокам не нужно было много двигаться, матчи требовали от них полной самоотдачи. Основное напряжение приходилось на руки игроков. Потеря чувствительности в руках во время матчей не была редким явлением. Многие игроки имели затяжные симптомы. К примеру, травма Сунь Чжэпина не являлась следствием несчастного случая. Его боевой стиль оказывал серьёзную нагрузку на его руки, которая со временем и привела к травме.

Чем более высокими навыками обладал игрок, тем больше нагрузки приходилось на его руки. Профессиональные команды хорошо это понимали. Благодаря научным исследованиям были разработаны специальные методы тренировок, при которых уменьшалась нагрузка на руки. Это привело к начавшей увеличиваться продолжительности карьеры про-игроков.

Счастливая команда обладала ограниченными ресурсами. Иногда ребятам приходилось играть в условиях усталости и стресса. Нужно было знать, когда остановиться, особенно в подобных напряжённых сражениях с про-игроками. Текущая ситуация Счастливой команды была очень похожа на ситуацию, в которой находились команды в начале создания Альянса. Они не имели солидной основы, поэтому игрокам приходилось добиваться всего самим. Всё это требовало от них сильной самоотдачи.

В том числе и по этой причине «старым» про-игрокам было тяжело дотянуть до наших дней. После отставки Е Сю, Хань Вэньцин стал единственным действующим про-игроком из старой обоймы про-игроков первого поколения. По сравнению с Сунь Чжэпином, который имел схожий игровой стиль, но дебютировал во втором сезоне и ушёл из-за травмы в пятом, Хань Вэньцин сумел продержаться в Альянсе до наших дней. Он, бесспорно, обладал природным талантом.

Золотому поколению повезло гораздо больше, чем игрокам первого поколения. Когда они присоединились к Альянсу, в большинстве клубов уже были проведены значительные улучшения. Благодаря более благоприятным соревновательным условиям, продолжительность карьеры игроков золотого поколения была значительно дольше, чем у их старших коллег. Если считать с этим сезоном, то золотое поколение уже находилось в Альянсе полных пять сезонов. По сравнению с первым поколением игроков, большинство представителей которого ушли в отставку после пяти сезонов, игроки золотого поколения всё ещё находились на пике своей формы. Их опыт, механические навыки и осознанность находились на своём пике, что делало их форму оптимальной для участия в соревнованиях.

Ещё одна причина раннего ухода про-игроков первого поколения в отставку заключалась в их возрасте. Многие игроки напоминали Вэй Чэня: после присоединения к Альянсу они уже не были молоды. После двух-трёх лет в про-лиге их игра начинала ухудшаться. После этого Альянс продолжил развиваться, всё больше понижая минимальный возраст присоединения к Альянсу.

К примеру, Лу Ханьвэнь, четырнадцатилетний звёздный про-игрок, сможет удерживать этот титул ещё лет десять, если не произойдёт никаких несчастных случаев. Этого было достаточно, чтобы ветераны, сумевшие задержаться в лиге на два-три года, начали обливаться горючими слезами.

Поэтому команде Счастья, чьей целью была про-лига, нельзя было действовать слишком беспечно.

- Прежде чем ложиться спать, не забудьте сделать упражнения, - обратился Е Сю к ребятам, которые выходили из игры, чтобы отправиться отдыхать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 954 Взрывное увеличение ошибок.**

Глава 954 Взрывное увеличение ошибок.

Упражнения для рук, как следует из названия, были упражнениями по растягиванию и расслаблению рук и запястий. Руки – были самым важным физическим активом киберспортсменов. Счастливая команда имела ограниченные возможности. Ребята могли делать лишь основные упражнения. В отличие от них у клубов были собственные команды медиков, которые фокусировались на разработке упражнений, учитывающих привычки отдельных про-игроков. В подобных условиях эффект от упражнений был намного выше.

Помимо защиты рук, игрокам нужно было следить за своим ментальным здоровьем. Если их руки будут в порядке, но при этом они будут истощены, то в этом тоже не будет ничего хорошего. Забота о ментальном здоровье была более сложной задачей. Еда, здоровый образ жизни, правильные биологические часы и т.д.: все эти вещи влияли на ментальное здоровье.

Разнообразные тренировочные программы в Счастье в основном были направлены на то, чтобы повысить уровни навыков Танг Ро, Булочки, Ло Цзи и Ань Вэньи, однако в профессиональных командах, помимо повышения уровня игры, большое значение придавали состоянию здоровья самих игроков.

У каждого человека происходят взлёты и падения. Путём научного обоснования команды сумели подчинить эти взлёты и падения темпу соревновательного формата. Все клубы надеялись, что их игроки будут находиться на пике своей формы по вечерам субботы. Разработку тренировочных программ можно было назвать очень глубокой школой знаний. Люди, принимающее участие в разработке этих программ, были специалистами по Славе. Они постоянно исследовали эту область.

Счастливая команда, постепенно приближаясь к стандартам, тоже должна была заглянуть в эту область. К сожалению Е Сю не понимал научную базу тренировочных программ. В итоге он разрабатывал тренировочные программы для каждого члена команды опираясь лишь на свой опыт.

Профессиональные команды использовали систему тренировок Счастья только перед своими матчами. Их ежедневные тренировки отличались от тренировок перед матчами, потому что последние потребляли слишком много энергии. Тренировки были призваны помочь игрокам улучшиться, а не высушить их досуха.

Сегодняшняя тренировка всех измотала. На следующий день Е Сю не стал устраивать охоты на про-игроков. Вместо этого он приготовил более расслабляющую тренировочную программу для восстановления.

В мгновение ока прошёл ещё один день. Началась новая неделя, а это означало обновление всех боссов в игре. Команды не хотели заставлять своих игроков растрачивать всю их энергию в игре. В итоге была установлена ротационная система. Каждый день в игру заходили разные про-игроки. Когда наступал день соревнований, команды начинали бить в гонг и отзывать своих игроков, чтобы полностью сосредоточиться на предстоящих матчах.

Ребята в Счастье сумели определить время отсутствия про-игроков в игре и извлечь из этого выгоду. К примеру, про-игроков не было в игре рано утром. Им нужно было придерживаться правильного расписания, чтобы оставаться в хорошей форме! В итоге Счастье воспользовалось расписанием профессиональных команд для составления своего «правильного» расписания. Днём они дожидались новостей от своей гильдии. После прихода оповещений они незамедлительно отправлялись в игру. Их целями были не боссы, а про-игроки. Ребята не были избирательны в своей еде. Им было не важно, был ли их оппонент Богом или игроком основного состава, или игроком замены. Если он или она были про-игроками, то он или она подвергались нападению Счастливой команды.

Из-за подобного поведения Счастья многие команды начали считать их занозой в своём боку. Стоит отметить, что походы на диких боссов не были весёлой расслабляющей прогулкой. Это было соревнование. Несмотря на то, что про-игроки вступали друг с другом в схватки, с общей точки зрения босс всё равно оставался главным объектом. Если сражения не могли помочь им заполучить босса, то они не вступали в сражения. Тем не менее, Счастливая команда от них отличалась. Когда в их поле зрения появлялся про-игрок, они без промедления на него нападали. Им не было дела до боссов. Однажды они встретили в городе персонажа, которого посчитали про-игроком. В итоге он был безжалостно ими убит…

Из-за действий Счастья несколько гильдий не сумели убить боссов, которые уже были у них в руках. Тоже самое можно было сказать и о про-игроках. Некоторым из них не повезло столкнуться со Счастьем во время кражи боссов…

В мгновение ока пролетели два месяца. В этом месяце Альянс Славы провёл четыре матча. В конце они, как обычно, начали подводить итоги месяца. Они подсчитывали купленные места на стадионах, рейтинги ТВ трансляций, количество зрителей на онлайн стримах, а также суммировали другую важную статистику. Альянс Славы не был простым организатором турниров. Помимо всего прочего он был менеджером, который следил за прибылью от лиг. С определённой точки зрения Альянс можно было назвать компанией. Председателем Альянса был главный исполнительный директор…

На февральском брифинге были представлены поразительные цифры. Самыми заметными были февральские матчи: количество ошибок, совершёнными про-игроками в этом месяце, было просто заоблачным. По сравнению с январскими матчами команды стали совершать гораздо больше ошибок.

Распределение ошибок вызывало шок. Исходя из цифр отчёта, топ десять команд поделили между собой 70% от всех совершённых ошибок.

Что случилось с этими командами?

Углубившись в этот вопрос, сотрудники Альянса обнаружили, что все команды и их игроки допустили те или иные ошибки. Сравнив полученные цифры со своими старыми данными, сотрудники Альянса увидели, что цифры февральской статистики установили новый антирекорд. По факту команды, находящиеся в нижней части рейтинга, допустили гораздо меньше ошибок, чем гранды про-сцены.

Альянс не осмеливался действовать небрежно. После сбора данных по февральским матчам, они провели собрание, на котором обсудили этот вопрос.

В Альянсе находилось много талантливых людей, среди которых было немало ушедших в отставку про-игроков. Что случилось с командами и игроками в феврале? Эти специалисты сумели быстро найти ответ.

Из-за нового обновления командам потребовались новые материалы для улучшения своего серебряного снаряжения. Начиная с января, команды начали отправлять своих про-игроков в игру. После весеннего фестиваля этот феномен достиг своего пика. Находились даже такие про-игроки, командам которых ничего не светило в этом сезоне, поэтому они отправлялись в игру даже в день матча.

- У меня здесь есть кое-какая информация, - один из сотрудников Альянса передал листок с данными присутствующим на собрании людям. – На этом листе вы можете увидеть сводку месячных данных лиги после ввода в игру всех обновлений. Посмотрите на зелёные цифры и сравните их со средним значением красных цифр. Как вы можете видеть, каждое обновление оказывает влияние на лигу. Наиболее очевидное проявление этого феномена – увеличение количества ошибок. К их возникновению приводят множество причин: смена снаряжения, новые навыки, разделение внимания игроков на добычу материалов в игре…

- Разве мы давно уже не обсуждали этот вопрос? – пробежавшись глазами по листу с данными, председатель Альянса, Фэн Сяньцзюнь, положил его обратно на стол. – Однако на этот раз количество ошибок буквально взлетело до небес. Текущую ситуацию не объясняют наши данные по прошлым обновлениям. Именно поэтому мы организовали это собрание. Несмотря на то, что для выхода в свет обновления 75 уровня потребовалось несколько лет, согласно нашей информации игровой движок не подвергался изменениям. Разработка велась согласно общепринятым правилам, поэтому итоговый эффект должен совпадать с нашими данными по прошлым обновлениям. Нет, количество ошибок наоборот должно было уменьшиться. Слава продолжает развиваться, игроки начинают всё лучше к ней адаптироваться. Таким образом, на выходе мы должны были получить меньше ошибок. Однако, что мы видим? Мы видим какое-то запредельное количество ошибок. Определённо должна быть какая-то другая причина, которая бы могла всё объяснить.

- Как насчёт того, чтобы… провести неформальное обсуждение этой проблемы с про-игроками… Цифры говорят сами за себя. Я думаю, что они смогут всё прояснить, - предложил кто-то.

- Давайте так и поступим… - согласился с этой идеей председатель Фэн Сяньцзюнь.

После этого Альянс отправил своих представителей в различные команды, чтобы составить полную картину происходящего. Вскоре они получили желаемую информацию. Им не нужно было подводить никаких итогов. Все команды говорили об одном и том же человеке и его команде.

Е Цю. Команда Счастья.

Эти два предложения заставили председателя Фэн Сяньцзюня надолго замолкнуть.

- Этот панк… - при виде имени Е Цю Фэн Сяньцзюнь ощутил скорый приход головной боли.

Е Цю был самым знаменитым игроком Славы. Его высокий статус не подвергался сомнению. Тем не менее, несмотря на все его выдающиеся достижения и армию фанатов, Альянс не любил его.

Прежний председатель Альянса, Цзинь Чэньгуй, однажды печально вздохнул, после чего произнёс: «Существование Е Цю замедлило развитие Альянса по меньшей мере на два года».

Многие люди могли интерпретировать эти слова таким образом: из-за полного доминирования в Альянсе, в его ранние годы, Е Цю на порядок снизил напряжённость матчей. Однако те, кто был в курсе внутренней кухни Альянса, знали, что председатель Цзинь Чэньгуй говорил о нежелании Е Цю появляться на публике.

Будучи создателем династии Великолепной Эры и неоспоримым первым игроком Славы в то время, Е Цю должен был стать представителем той эпохи. К сожалению, этот первый игрок отказался принимать участие во всех публичных активностях. Альянс не мог использовать его популярность, чтобы придать себе импульса для дальнейшего роста. В итоге все продвигаемые ими игроки были побеждены им. Это поставило Альянс в непростую ситуацию. Многочисленные фанаты Славы даже заподозрили, что во всём этом крылся какой-то тёмный секрет. Возможно, это был какой-то тип неписанного правила? Иначе почему Альянс не поддерживал Е Цю?

Несмотря на то, что своим заявлением Е Цю прояснил картину, фанаты любили прибегать к своему воображению. Их догадки вгоняли Альянс в депрессивное состояние.

Неспособные оседлать восточный ветер, Е Цю, публичным командам Альянса приходилось выполнять двойное количество работы за половину результата. Именно поэтому Цзинь Чэньгуй в свое время печально вздыхал, говоря, что существование Е Цю замедлило рост Альянса на два года.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 955 Давайте поговорим.**

Глава 955 Давайте поговорим.

По сравнению со своим предшественником, Фэн Сяньцзюнь обладал более хорошей удачей. Когда он начал руководить Альянсом, эра Е Сю уже подошла к концу и началась эра золотого поколения. Соревновательная сцена начала процветать с приходом новых талантов.

Однако, несмотря на свою хорошую удачу, Фэн Сяньцзюнь не мог полностью расслабиться.

Талантов было слишком много. После прихода золотого поколения в Альянсе больше не появлялось человека, подобного Е Цю, который бы смог установить в нём свою полную доминацию и стать его представителем. Это обстоятельство вгоняло Фэн Сяньцзюня в тоску.

В рамках достижений, после Е Цю было три команды, которые смогли завоевать чемпионский титул: Тирания, Маленькая Трава и Синий Дождь…

Ас Тирании и соперник Е Цю, Хань Вэньцин, сумел прекратить царствование Великолепной Эры в Альянсе. В тот год Фэн Сяньцзюнь стал председателем Альянса. Заняв свою должность, он решил взрастить Хань Вэньцина и сделать из него первого игрока Славы. Однако как бы они его не рекламировали, агрессивная внешность Хань Вэньцина создавала впечатление, будто они рекламируют какой-то криминальный фильм…

В глазах многих людей игры были абсолютным злом. Сделать своим представителем человека, который выглядел жестоким преступником? Этим действием они бы потопили Альянс, а не поспособствовали его процветанию. В итоге Фэн Сяньцзюню пришлось поспешно останавливать свой план.

После Тирании чемпионами стала команда Маленькой Травы. Их аса, Ван Екси, прозвали Волшебником. К сожалению Ван Екси имел явный недостаток в своей внешности. Один его глаз был большим, а второй маленьким. Перед камерами он часто выглядел довольно пугающе. С его внешностью было непросто работать. После Е Цю, двух чемпионских титулов Ван Екси было более чем достаточно. Его можно было считать лидирующей фигурой на том отрезке времени. В итоге Альянс не стал полностью отказываться от его использования, как они это сделали с Хань Вэньцином. Тем не менее, они не проявляли по отношению к нему особого энтузиазма.

В сравнении с командой Маленькой Травы, команда Синего Дождя лишь один раз подняла над головой чемпионский кубок. Их два лидирующих игрока были знаменитыми представителями золотого поколения. С их внешностью и личностями было легко работать. К сожалению Фэн Сяньцзюнь ненавидел Хуан Шаотяна. В глазах старых игроков Хуан Шаотян вёл себя очень фривольно. Многих раздражал его не закрывающийся рот. Фэн Сяньцзюнь не хотел, чтобы Альянс представлял подобный человек.

В мгновение ока прошло четыре сезона с того момента, как он занял своё место. Не имея подходящей цели, ему оставалось лишь продолжать расширять свою сеть. В итоге кампания по созданию звёзд стала очень успешной. Множество звёздных игроков запали в сердца многочисленным фанатам Славы. Это можно было увидеть после старта уик-эндов всех звёзд. Тем не менее, несмотря на яркое сияние звёзд, в их группе всегда не хватало звезды, которая бы сияла особенно ярко, пока не пришёл Чжоу Зекай.

Когда этот игрок взобрался на вершину, кампания Альянса по созданию звезды достигла своего пика. Чжоу Зекай имел много врождённых звёздных характеристик. Впоследствии он стал зарабатывать одно славное достижение за другим.

Команда Самсары стала для Альянса золотой жилой. До прихода Чжоу Зекая эта команда занимала нижние и средние позиции рейтинга. Им даже ни разу не удавалось пробиться в плей-офф.

После добавления Чжоу Зекая они стали напоминать засоленную рыбу, которая снова начала двигаться. Самсара превратилась из слабой команды в команду, которая сейчас защищала свой чемпионский титул. Невероятный рост этой команды был беспрецедентным событием для Альянса. Помимо Самсары, бывшие чемпионы Альянса: Великолепная Эра, Тирания, Маленькая Трава и Синий Дождь, сделали себе имена ещё в самом начале Альянса. Все эти команды имели сильные гильдии, которые являлись лучшим доказательством их солидного основания. Каким-то образом слабой команде Самсары удалось прорваться через монополию, сформированную грандами Альянса. Это стало возможным благодаря их новой звезде, Чжоу Зекаю.

Текущая Самсара присоединилась к рядам грандов про-сцены. Чжоу Зекай стал неоспоримым первым игроком Славы. Лидирующая фигура, которую так долго искал Фэн Сяньцзюнь, наконец-то появилась.

На самом деле, начиная с седьмого сезона факт того, что Альянс поддерживает Чжоу Зекая, стал весьма очевиден. Тем не менее, Слава по-прежнему оставалась киберспортивной игрой. Без чемпионского кубка образ Чжоу Зекая был не до конца завершён. Всё изменилось после восьмого сезона. Официальные источники и обычные игроки сошлись во мнении, что он был неоспоримым первым игроком Славы. Многочисленные медиа издания сплотились вокруг Чжоу Зекая, заявляя, что тот поднял Альянс на новую высоту.

Исходя из статистических данных, Фэн Сяньцзюнь был с ними согласен. После того как команда Самсары стала чемпионами, доходы Альянса взлетели вверх по сравнению с прошлыми несколькими сезонами. Девятый сезон имел множество диких обсуждаемых трансферов, что позволило ему побить рейтинги по зрительским просмотрам.

Альянс Славы двигался в сторону ещё более процветающей эры. В этот момент внезапное увеличение ошибок не могло не обеспокоить Фэн Сяньцзюня. Исходя из имеющихся у Альянса данных, катастрофический рост ошибок команд и их влияние на качество матчей пока не были замечены их фанатами.

Во-первых, очень мало игроков пристально следили за тем, что происходит в Альянсе. Во-вторых, игроки не обращали внимания на подобную статистику. В отличие от них как могли медиа издания упустить такую горячую тему? Они тоже проводили собрания, на которых подводили итоги месяца. Февральская аномалия не могла ускользнуть от их внимания. Не приходилось сомневаться, что вскоре в свет выйдут статьи, касающиеся ухудшившейся игры команд. Когда обычные игроки об этом узнают, Альянсу придётся предоставить им приемлемое объяснение. Правда, узнанная ими у многочисленных команд, не выглядела красивой историей. Они ведь не могли сказать, что качество матчей ухудшилось из-за того, что про-игроки начали пропадать в игре, не так ли?

Это будет слишком нелепо!

Хуже всего было то, что Фэн Сяньцзюнь не мог запретить про-игрокам соперничать в игре, потому что своими действиями те обеспечивали рост Альянсу. Текущая лига не могла быть отделена от игры. Её плотная взаимосвязь с игрой всегда была одной из особенностей киберспортивной составляющей Славы. В начале зарождения Альянса, лиги были разработаны таким образом, чтобы про-игроки находились максимально близко к своим фанатам. Благодаря этой особенности Слава выделилась из множества других киберспортивных игр и по сей день процветала.

Киберспорт был зависим от игры. Тот факт, что Слава сумела на протяжении стольких лет удерживать свою популярность, уже был чудом. Это была выигрышная ситуация как для самой игры, так и для Альянса. Ни одна сторона не собиралась выбиваться из этого формата.

Фэн Сяньцзюнь понимал, что если бы команды соперничали в игре лишь друг с другом, то это не привело бы к текущей ситуации. У них на руках были говорящие сами за себя данные. На этот раз во всём был виноват Е Цю и его Счастливая команда. Одинаковые сообщения от разных команд это подтверждали.

«Е Цю… может мне найти его и сказать, чтобы он прекратил создавать неприятности?». Подумав об этом, Фэн Сяньцзюнь покачал головой. Другая сторона не имела причин к нему прислушиваться. Даже если это была справедливая просьба, разве Е Цю был тем человеком, который прислушивается к приказам? Если бы это было так, то бывший председатель, Цзинь Чэньгуй, не стал бы говорить, что тот замедлил рост Альянса на два года.

В итоге Фэн Сяньцзюнь решил, что в этой ситуации самым правильным будет переговорить с командами. Он не мог напрямую им ничего запретить. Подумав над этим, он решил организовать приватное собрание для правильных людей из десяти лучших команд Альянса.

Для команд участие в собраниях было вполне нормальным явлением. Им было что сказать по поводу февральских событий, поэтому они согласились прийти в Альянс и попить чаю с его руководством.

Фэн Сяньцзюнь не стал звать кого-то конкретного, в итоге команды отправили своих стандартных представителей: менеджера клуба и капитана команды.

Десять команд. Двадцать человек. Все собрались за большим круглым столом в первой комнате для собраний. Собравшиеся в ней люди были знакомы друг с другом. Это собрание не выглядело особо официальным. Для представителей команд даже не были выбраны места. Команды просто пришли на место и выбрали для себя случайные места. Когда собрание уже должно было начаться, в комнату вошёл председатель Фэн Сяньцзюнь.

Комната погрузилась в тишину. Все знали, о чём они собирались говорить, потому что перед ними на столе лежала газета: пятничный выпуск домашнего киберспорта от 28 февраля. На заглавной странице было напечатано общее количество ошибок, совершённых командами Альянса в феврале. Ниже шли цифры с ошибками прошлых месяцев, давая читателям понять, насколько шокирующим было увеличение ошибок в этом месяце.

- Кхм… - Фэн Сяньцзюнь, казалось бы, случайно положил руки на лежавшую на столе газету. Прочистив горло, он начал говорить.

- Ситуация не радужная… - перешёл он сразу к главной теме собрания.

- После того как об этом написали в газетах, мы не можем избежать дальнейших последствий, поэтому я надеюсь, что вы вернётесь к своему обычному расписанию, - произнёс Фэн Сяньцзюнь.

Менеджеры и капитаны команд выдавили из себя улыбки. Разве они об этом не думали? Но если перед медведем находилась рыба, разве он мог её не съесть? Командам были нужны игровые материалы, но они также не хотели, чтобы ухудшалось состояние их игроков. Что им было делать в этой ситуации?

- Честно говоря… если бы нам не доставлял проблемы Е Цю, то мы бы не оказались в подобной ситуации, - капитанам команд тоже приходилось сражаться за боссов. Они находились на передовой, поэтому их заявления обладали наибольшим авторитетом. Капитан Громового Удара, команды, занимающей десятое место в рейтинге команд, Ли Хао, решительно поднял тему о Е Цю.

Бывший вице-капитан Великолепной Эры этим летом перешёл в команду Громового Удара. Вместе с Хэ Мином они стали разменной монетой в вопросе приобретения Великолепной Эрой Сяо Шициня. В Громовом Ударе Ли Хао был выбран на роль капитана команды. Тем не менее, разве могла команда Громового Удара его устроить? С самого начала он начал подыскивать себе местечко получше. Однако, прежде чем переходить в более сильную команду, ему нужно было показать хорошую игру. Став капитаном команды, он продемонстрировал выдающуюся игру в этом сезоне, сумев вывести команду Громового Удара на десятое место. Они даже надеялись попасть в плей-офф.

Ли Хао лелеял подобные типы достижений. В итоге он стал прикладывать больше усилий, даже начав сражаться за диких боссов ради увеличения силы своей команды. Любой про-игрок не будет жалеть усилий, если у него будет шанс попасть в плей-офф.

К сожалению, их гильдия была не особо сильна. Ещё и Е Цю не прекращал доставлять всем проблемы. В итоге их успехи по краже диких боссов начали вгонять Ли Хао в тоску. Он собирался сделать всё возможное, чтобы спихнуть вину на Е Цю. Его чувство обиды на этого парня не зависело от того, находился он в Великолепной Эре или нет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 956 Обсуждение деталей.**

Глава 956 Обсуждение деталей.

Ли Хао решительно указал на Е Цю. Остальные капитаны команд не проявили какой-то особой реакции. Они продолжали прихлёбывать чай, а также очищать мандарины или бананы…

Е Цю был основным виновником того положения, в котором они оказались. Ли Хао не был неправ. Изначально это должны были быть обычные сражения за боссов. Разве они могли сильно напрячь про-игроков? Соперничать друг с другом? Их внутриигровые сражения не должны были быть такими же напряжёнными, как официальные матчи. Тем не менее, существование Е Цю всё изменило. Игроки Счастливой команды выкладывались на 100% в схватках с про-игроками. Хуже того, они никогда не останавливались. Так как обе стороны поддерживали их гильдии, даже если про-игроки хотели быстро умереть, им не давали этого сделать. Было несложно представить, насколько изматывающими были подобные непрекращающиеся сражения. И после всего этого игрокам нужно было играть высокоуровневые матчи, в которых они должны были выкладываться на 100%. Как в подобных условиях им было избежать ошибок?

Все прекрасно всё понимали. Тем не менее, все капитаны продолжали молчать, потому что они не хотели ещё больше увеличивать мощь Е Цю. Они тоже искали способы справиться со Счастливой командой!

И только Ли Хао раскрыл правду из-за своей ненависти к Е Цю.

Реакция игроков дала понять Фэн Сяньцзюню, что происходит. Сегодняшнее собрание было в основном направлено на капитанов команд. В обязанности менеджеров не входило участие в матчах и кража диких боссов.

- Хаха, Е Цю… всем хорошо известно это имя! – произнёс Фэн Сяньцзюнь.

- Так как все присутствующие здесь его знают, я буду прямолинеен. Я понимаю ваши чувства, по отношению к нему.

- Вэньцин, вы с Е Цю на протяжении многих лет соперничали друг с другом. Он уже ушёл в отставку. Ты всё ещё не хочешь его отпускать? – Фэн Сяньцзюнь отправил улыбку в сторону Хань Вэньцина.

- Екси, как и Е Цю, тебе практически удалось выстроить новую династию. Вероятно, ты не готов смириться с тем, что твоё наследие уступает его наследию? – Фэн Сяньцзюнь посмотрел в сторону Ван Екси.

- Вэньчжоу, Ли Сюань, Юнсю. Вы трое являетесь представителями золотого поколения. Как вы можете заявить, что мир принадлежит молодым, под давлением Е Цю? Хаха, вы тоже недовольны им, не так ли? – Фэн Сяньцзюнь обвёл взглядом трёх капитанов.

- Остальные, вероятно, также были подавлены им, не так ли? Или возможно в тех случаях, когда вы начинаете гордиться своими достижениями, кто-то выливает на вас ушат холодной воды, начиная сравнивать ваши достижения с достижениями Е Цю? Думаю, это не очень приятно, верно? Я всё это знаю! – улыбнулся Фэн Сяньцзюнь.

Эти капитаны были умнее большинства обычных игроков. Когда Фэн Сяньцзюнь начал называть их имена, они сперва были сбиты с толку, однако к концу его речи они уже не знали, плакать им или смеяться.

Фэн Сяньцзюнь делал упор на том, что при встрече с Е Цю они были неспособны отбросить свои былые обиды и отпустить его. Но в реальности всё было с точностью до наоборот! Все были сосредоточены на краже диких боссов, а Е Цю и его команда не желали оставить их в покое!

Председатель, ты всё не так понял. Это мы занимаем защитную позицию!

Капитаны команд обменялись взглядами. Ли Хао снова взял слово:

- Почему бы нам не объединиться? Встретив Е Цю, мы первым делом избавимся от него, а потом уже будем решать свои вопросы!

Фэн Сяньцзюня разозлило это предложение. «Чёрт, разве я только что не сказал вам, чтобы вы не обращали на него внимания? Хорошо, хорошо. Вместо этого ты предлагаешь всем на нём сконцентрироваться! Ты намерено хочешь доставить мне проблемы, не так ли?».

Фэн Сяньцзюнь бросил взгляд на Ли Хао, однако тот был слишком взбудоражен, чтобы его заметить. Он даже начал с ожиданием смотреть на других капитанов команд.

Видя задумчивые выражения на лицах капитанов команд, Фэн Сяньцзюнь испугался, что те на самом деле решат объединиться против Е Цю. Если это случится, что станет с лигой? В таком случае им будет проще позвать игроков в игру, чтобы те там насладились погоней про-игроков за Е Цю.

- Кхм, - прочистив горло, Фэн Сяньцзюнь снова привлёк к себе всеобщее внимание. – Я скажу очень просто. Сейчас мы находимся в особых обстоятельствах. Всем нужно потратить часть усилий в игре. Мы понимаем это. Это одна из точек продажи и особенностей Альянса Славы. Тем не менее, вам нельзя терять концентрации в игре! Не позволяйте своим личным чувствам вмешиваться в правильный бизнес. Будет не очень хорошо, если всё это скажется на ваших матчах в лиге! В это время года всем нужно показывать свою лучшую игру.

Его слова не были неправильными. В этом сезоне все команды проявили большие амбиции. Благодаря этому за текущим сезоном было очень интересно наблюдать. Матчи между амбициозными командами были чрезвычайно зрелищными. Подобное положение вещей положительным образом сказывалось на росте Альянса. Именно поэтому Фэн Сяньцзюнь боялся, что из-за маленькой проблемы всё может выйти из-под контроля.

- Проблема заключается в том, что ситуация не совсем такая, как её описывает председатель… - на этот раз другие капитаны не стали молчать. Первым заговорил Юй Вэньчжоу из Синего Дождя.

- Председатель, мы понимаем, что вы хотите сказать. Мы не настолько непрофессиональные, - добавил Ван Екси.

- Это Е Цю тот, кто намерено доставляет нам проблемы, - продолжил Хань Вэньцин.

- В итоге мы не можем сосредоточиться на боссах. Нам приходится разделять своё внимание, чтобы противостоять ему, - произнёс Юй Фэн из Сотни Цветов. Было легко увидеть, что на него очень сильно повлияла эта ситуация.

- Мы поблагодарим небеса, если он перестанет доставлять нам проблемы. Мы не хотим его провоцировать! – воскликнула Чу Юнсю из Туманного Дождя.

- В прошлый раз наш Ли Сюнь даже не успел выйти из города, когда его убила группа Е Цю, - мрачно произнёс Ли Сюань из Пустоты. Он подтвердил ходящий по Небесной Сфере слух о том, что игроки Счастья убили в городе игрока, которого они посчитали про-игроком. В итоге это на самом деле оказался про-игрок.

- Не похоже, чтобы его интересовали боссы. Создаётся впечатление, что он намерено создаёт нам проблемы, - произнёс Тан Хао из Воющего Ветра.

- Его целями являются про-игроки, - добавил Ян Цун из 301 команды.

- Да… - кивнул Чжоу Зекай.

- Давайте объединимся и избавимся от него! – снова предложил Ли Хао. На этот раз он заметил взгляд председателя. В итоге он не стал продолжать, смиренно застыв на месте без движения.

- Что этот парень делает?! – произнёс себе под нос Фэн Сяньцзюнь, но остальные смогли его услышать.

- Доставлять нам проблемы и перераспределять наше внимание выгодно для его группы… - произнёс Ван Екси. Все согласно кивнули. Если смотреть на эту ситуацию с перспективы кражи боссов, это была действенная тактика. Прошёл уже месяц, а команды так и не смогли понять, что Е Сю использует их в качестве учебных пособий для игроков своей команды. В конце концов, с тактической точки зрения, поведение Счастливой команды было очень логичным, поэтому никто не думал, что их действия продиктованы какой-то другой причиной. Команды считали действия Е Сю оправданными! Просто эти оправданные действия вредили им.

Его Счастливая команда лениво поигрывала в соревновательной лиге. У игроков этой команды была куча энергии и времени. С другой стороны про-игрокам нужно было поддерживать своё хорошее состояние для участия в матчах лиги. Тем не менее, кража боссов отнимала у них слишком много энергии. Разве в подобных условиях не могло пострадать качество их матчей?

Единственным утешением служил тот факт, что все команды ухудшили свою игру, а не какая-то одна команда. В итоге, несмотря на ухудшения качества матчей в этом месяце, ситуация в турнирной таблице осталась прежней. Про-игроков волновало лишь их положение. Им не было дела до роста Альянса и его благосостояния, поэтому, несмотря на своё недовольство действиями Е Цю, в реальности они не были так обеспокоены, как Фэн Сяньцзюнь. Игра ухудшилась у всех? Их это вполне устраивало.

- Забаньте его аккаунт!

- Но у Альянса ведь нет подобных прав, не так ли?

- Исключите их из соревновательной лиги!

- Да да, это хорошая идея. Исключите их!

В подобной ситуации капитаны команды были даже в настроении обмениваться шутками! Сердце Фэн Сяньцзюня всё сильнее наполнялось тревогой. Альянс мог исключить команду из соревновательной лиги, но они не могли сделать это по своей прихоти. Им нужно было придерживаться правил. В данный момент у них не было никаких оснований исключать Счастливую команду из соревновательной лиги! Разве капитаны команд могли этого не понимать? Получалось, что они просто шутили. Эти парни выглядели мрачными, но в реальности никто из них не воспринимал эту ситуацию всерьёз!

- Честно говоря, я думаю, что предложение Ли Хао может быть единственным решением в этой ситуации, - внезапно произнёс Юй Вэньчжоу.

Фэн Сяньцзюнь был сбит с толку. Ты тоже хочешь доставить мне проблемы? Многие игроки не рассматривали вещи с точки зрения менеджера, но Фэн Сяньцзюнь верил, что Юй Вэньчжоу не был таким человеком. По его мнению, после ухода в отставку тот смело мог присоединиться к отделу менеджмента Альянса. Почему он вдруг выступил с подобным предложением?

В этот момент Юй Вэньчжоу продолжил:

- Все ведь знают, сколько игроков в команде Е Цю, не так ли?

- 10, - ответил Ван Екси.

- Ты посчитал и её? – спросил Хань Вэньцин.

- Ты говоришь о Туманной Мгле? – вопросом на вопрос ответил Ван Екси. Было видно, что парни хорошо разбираются в этом вопросе. Они даже знали ники игроков Счастливой команды.

- Туманная Мгла слабый игрок, он если проводить параллели с ней, то в Счастье есть ещё несколько обычных игроков, - произнёс Ван Екси.

- Маленькие Холодные Ручки?

- Скрытый Свет?

Капитаны топовых команд Альянса могли поимённо перечислить состав Счастливой команды. Несмотря на то, что некоторые игроки были довольно слабы, они всё равно их знали.

- Это неважно, сильные они или слабые. Я предлагаю, чтобы при следующем сражении за босса, все обращали на них внимание. Мы создадим собственную команду, которая будет противостоять им. Они хотят сражаться с нами, так давайте дадим им то, чего они хотят. Если с ними будет иметь дело одна команда, то нам не придётся сильно распылять своё внимание и энергию. Незадействованные игроки смогут сосредоточиться на боссах. Чем быстрее мы разберёмся с боссами, тем быстрее сможем уйти. Что вы об этом думаете?

Юй Вэньчжоу обращался ко всем, но его взгляд был направлен на Фэн Сяньцзюня. Фэн Сяньцзюнь облегчённо вздохнул, после чего кивнул с улыбкой на лице. Юй Вэньчжоу на самом деле был талантливым парнем. С помощью этого плана они убивали одним выстрелом двух зайцев! У каждой группы будет своя цель, поэтому им не придётся распылять своё внимание. Это была отличная идея.

- Да, я считаю, что Юй Вэньчжоу предложил хорошее решение проблемы, - произнёс Фэн Сяньцзюнь. Он не стал дожидаться мнения капитанов и первым высказал свою позицию.

Если председатель выразил своё согласие, то остальным нужно было сохранить ему лицо! Более того, Юй Вэньчжоу на самом деле предлагал хорошее решение. После этого все принялись обсуждать детали. Ли Хао был самым пылким. С его стороны исходило наибольшее количество идей.

- Панк, ты планируешь уничтожить Счастье? Кто бы мог подумать, что после ухода из Великолепной Эры ты по-прежнему будешь о ней заботиться, - внезапно произнёс Ли Сюань.

- Что… о чём ты говоришь? – слегка запаниковал Ли Хао. Он на самом деле хотел уничтожить Счастье, но он не имел намерений помогать Великолепной Эре. Наоборот, он бы только обрадовался её краху! Тем не менее, на людях ему нужно было скрывать свои истинные эмоции, поэтому он произнёс. – Парни, неужели вы думаете, что Счастье может представлять угрозу для Великолепной Эры?

- Хаха, кто знает? – улыбнулись остальные капитаны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 957 Влияние лиги.**

Глава 957 Влияние лиги.

Хорошо, что начало собрания напоминало чайную вечеринку, потому что со временем атмосфера начала становиться всё более расслабленной. Почувствовав себя лучше, председатель Фэн Сяньцзюнь немного подбодрил каждую команду. Ему было неважно, на каком месте находилась та или иная команда. Будучи председателем профессионального Альянса Славы, ему нужно было быть беспристрастным. Если он проявит хоть немного фаворитизма, то люди определённо поднимут шумиху.

Позже менеджеры и капитаны команд обдумали их встречу. Главная цель их собрания была разрешена при помощи нескольких слов Юй Вэньчжоу. Все они прибыли сюда из отдалённых мест, когда по факту им можно было немного пообщаться в QQ чате, чтобы прийти к решению проблемы. Всё указывало на то, что председателя очень сильно беспокоил этот вопрос.

Команды больших клубов не думали, что медиа издания сообщат о том, что в феврале они допустили гораздо больше ошибок в своих матчах, по сравнению с другими месяцами. Количеств игроков в Небесной Сфере продолжало расти. Почему? Достаточно было попасть в Небесную Сферу, чтобы узнать ответ на этот вопрос. В глобальном чате все спрашивали, где проходят сражения за боссов. Обычным игрокам хотелось вблизи понаблюдать за сражениями про-игроков, а в особенности Богов. Об их местонахождении они спрашивали отдельно.

Каждый клуб отправил в игру своих специалистов, которые должны были справляться с энтузиазмом обычных игроков. В тоже самое время про-игроки начали воплощать в жизнь предложение Юй Вэньчжоу.

Началась новая неделя. В сражении с каждым диким боссом 75 уровня команды снова использовали свою силу для сбора всех игроков. Когда Е Сю начал искать про-игроков, он к своему удивлению обнаружил, что команде Счастья выступила навстречу группа, состоявшая из персонажей различных гильдий.

Прежде чем он сумел разобраться в происходящем, эти девять игроков напали на них.

Обменявшись с ними ударами, игроки Счастья удивлённо распахнули глаза. Они были проигрывающей стороной. В этот момент Е Сю наполнился дикой радостью.

«Эти про-игроки слишком надёжные! Зная о том, что мы ищем их для своей тренировки, они создали группу, которая должна с нами сражаться. Это просто отлично!».

Когда ребята Счастья поняли, что происходит, они были до того тронуты, что им даже не захотелось давать сдачи напавшим на них игрокам.

Девять про-игроков не были вежливыми в своих атаках. Создавалось впечатление, что они хотели как можно быстрее отправить Счастливую группу в город. Казалось, что двум группам никто не мешал друг с другом сражаться, но в реальности каждую группу поддерживали гильдейские отряды. При поддержке целителей, даже если игроки хотели быстро умереть, им не давали этого сделать.

В итоге две группы могли лишь обмениваться ударами до тех пор, пока не погибал босс. Итоговый результат удовлетворил обе стороны. Все профессиональные команды подумали, что Счастье наконец-то перестало доставлять им неприятности. С другой стороны Счастью было больше не нужно выискивать способы сблизиться с про-игроками, которые старались от них скрыться. Теперь те выстраивались перед ними упорядоченным строем, готовые добровольно вступить с ними в бой.

- Это хорошие новости! – Е Сю был настолько обрадован, что не смог промолчать. Профессиональные команды продолжили и дальше придерживаться подобной тактики: они отправляли навстречу Счастью команду, а сами в это время забирали босса. Эта тактика позволяла им сохранять немало энергии. Со своей стороны Счастливая команда наконец-то могла сосредоточиться на сражении с про-игроками. Им больше не нужно было бегать по полю боя в поисках целей. Эффективность их тренировок возросла на порядок.

Раньше Счастье тренировалось с про-игроками каждый второй день. Когда про-игроки сменили тактику, ребята поняли, что им нельзя было упустить эту возможность. Им просто нужно тренироваться ещё упорнее! Даже про-игроки не могли себе позволить подобных тренировок. В лучшем случае они разбивали свою команду на две группы по пять человек, которые сражались друг с другом, используя фиксированные стратегии. Каждый раз в тренировках участвовали одни и те же игроки. В подобных условиях игроки очень быстро приноравливались к действиям своих оппонентов. Благодаря тому, что команды каждый день отправляли в игру новых игроков, Счастливая команда не успевала к ним привыкнуть. Создавалось впечатление, что про-игроки заходили в игру специально, чтобы с ними потренироваться.

Это был уникальный метод оттачивания навыков и накопления опыта! Помимо всего прочего игроки Счастья получили возможность получше узнать своих оппонентов! Даже в профессиональном Альянсе, если две команды не встречались друг с другом в плей-оффе, то в лучшем случае они сражались два раза за сезон.

Счастливая команда наконец-то могла столкнуться с про-игроками в бою, не отвлекаясь ни на что другое. Про-игроки наконец-то могли перестать пытаться сделать сразу несколько дел. Обе стороны были довольны установившимся равновесием. Подобная ситуация растянулась на много дней. Счастливая команда вела себя так, словно она старалась прорваться через построение про-игроков. Клубы испытывали противоречивые эмоции. С одной стороны они надеялись, что Е Цю отступит, однако с другой стороны они боялись того, что тот придумает ещё какую-нибудь дьявольскую идею. Взвесив все за и против, они решили оставить всё как есть.

В мгновение ока пролетел март.

На этот раз Альянс не осмелился смотреть на цифры только в конце месяца. Они стали следить за цифрами статистики с самого его начала.

Команды до сих пор допускали повышенное количество ошибок, но они уже не показывали февральского взрывного роста. Сейчас всё вернулось в приемлемое русло. Фэн Сяньцзюнь наконец-то вздохнул с облегчением. Он не мог сдержать себя от звонков командам. Кого-то он подбадривал и хвалил, а кому-то говорил смотреть на других и учиться у них.

Проделки Счастья не особо повлияли на другие команды, но в этом была виновата слабость последних. В среднем они и так допускали больше ошибок, чем команды первой десятки рейтинга. В сражениях за диких боссов они также были не особо конкурентоспособными. Была ещё одна очень важная причина. На этот раз команды Небесного Правосудия, Покорителей Облаков, Парада и Лучезарных находились в одном альянсе со Счастьем. Группа Е Сю была нацелена на увеличение уровня своих навыков. Они ведь не могли напасть на своих союзников, не так ли? Их нападение определённо бы разрушило их альянс, а так как они продолжали получать материалы за диких боссов, им этого пока нельзя было делать.

В сражениях за диких боссов команды альянса действовали вместе. Это позволяло им получать стабильную прибыль. Всех устраивал текущий метод распределения материалов, потому что Счастливая команда оттягивала на себя довольно много про-игроков. Это был один из ключевых факторов их успеха. Будучи слабыми командами Альянса, они не были высокомерными. Поэтому им было проще увидеть ценность вклада других.

Большие клубы продолжали оставаться в неведении. Они всё ещё не знали, что Счастливая команда использовала их в качестве своих тренировочных партнёров. С группами альянса было непросто иметь дело. Про-игрокам приходилось лично заниматься ими. Время от времени организовывались другие временные альянсы. Учитывая особенности групп этих альянсов, они не походили на обычные гильдейские альянсы. Когда выдавалась удачная возможность, участники обычных гильдейских альянсов всаживали кинжал друг другу в спину. С другой стороны про-игрокам нужно было заботиться о своём общественном образе. Любители играть грязно страдали. Про-игроки хорошо знали, кто мог ударить им в спину и поэтому не объединялись с подобными игроками в альянс.

Таким образом, прошёл ещё один наполненный активностью месяц.

В этом месяце статистика уже не показывала странных цифр. С другой стороны положение команд в турнирной таблице несколько изменилось.

Произошедшие изменения были в основном связаны с положением команд в нижней части турнирной таблицы. Небесное Правосудие, Покорители Облаков, Парад и Лучезарные начали подниматься вверх.

В реальности эти изменения уже можно было увидеть в феврале. Просто разница между сильными и слабыми командами Альянса была слишком пугающей. Можно было сказать, что первую половину команд отделяло от второй половины широкое ущелье. Поэтому, несмотря на заработанные командами альянса в феврале очки, они продолжали оставаться на своих местах. Все считали это обычными колебаниями, не воспринимая их всерьёз. И только в марте, когда так называемые колебания сохранились, все обнаружили, что четыре команды альянса сильно улучшились. Эти изначально слабые команды, начали стабильными темпами пробираться к верхней части рейтинга.

30 марта закончился пятнадцатый раунд матчей лиги. Из четырёх команд альянса Лучезарные поднялись на десятое место, а Покорители Облаков на одиннадцатое. Команда 301 градуса, находящаяся на девятом месте, обгоняла команду Лучезарных всего на 3 очка и команду Покорителей Облаков на 5 очков. Хорошо выступавшая на протяжении сезона команда Громового Удара была отброшена на двенадцатое место. Ей на пятки наступали команды Небесных Мечей и Парада. Создавалось впечатление, что команда может в любой момент опуститься ещё ниже.

Исходя из положения команд и количества их очков, можно было сказать, что четыре команды альянса смогли продемонстрировать стабильную игру в условиях шаткого окружения. Тем не менее, заходя на шаг вперёд, причина их успеха становилась более очевидной: в игре эти четыре команды находились в одном альянсе со Счастьем!

Счастье было Счастьем, но также оно было Е Цю.

Фэн Сяньцзюнь потерял дар речи. Находящаяся в соревновательной лиге команда своими действиями в игре была способна повлиять на состояние Альянса. Если всё и дальше так продолжится, то эти четыре команды будут иметь шансы прорваться в плей-офф!

Конечно, Фэн Сяньцзюнь не мог сказать этого другим командам. Даже если он хотел, чтобы в плей-оффе играло как можно больше звёздных игроков, соревнования оставались соревнованиями, а, как известно, честность, была основой соревнований. В итоге Фэн Сяньцзюню приходилось лишь лелеять надежду в своём сердце. Он ведь не мог при помощи своего положения повлиять на результаты матчей, не так ли?

- Этот Е Цю только создаёт проблемы! Я не знаю, что он собирается сделать в соревновательной лиге…

Обычно председателю Альянса не было дела до соревновательной лиги, однако теперь ему стало по-настоящему интересно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 958 Активная подготовка.**

Глава 958 Активная подготовка.

Так как соревнования за материалы влияли на положение команд в Альянсе, будет не очень хорошо, если Фэн Сяньцзюнь даст этой информации ход. В итоге ему пришлось себя утешать словами, что это было будущее Альянса. Главный обидчик в лице Счастья зажёг интерес Фэн Сяньцзюня по отношению к соревновательной лиге этого года.

Первого апреля участвующим в соревновательной лиге командам пришли официальные уведомления от Альянса. Официальный этап соревновательной лиги стартовал 21 апреля.

Команды были предупреждены заранее, чтобы им было проще подстроить своё расписание. В конце концов, в отличие от игроков профессиональных команд, игрокам команд соревновательной лиги приходилось либо учиться, либо работать. Офлайн этап соревновательной лиги затянется примерно на месяц. Игрокам придётся приложить некоторые усилия, чтобы выкроить в своём расписании время на этот месяц.

В Счастье Ло Цзи и Ань Вэньи были студентами университета. Е Сю предупредил их заранее, поэтому парни имели больше времени на подготовку, по сравнению с другими участниками соревновательной лиги. Е Сю не спрашивал у них, как они будут улаживать свои дела, но он бы предпочёл, чтобы всё было сделано достойным образом. Пропуск занятий мог не лучшим образом сказаться на состоянии парней.

Вначале апреля про-игроки всё ещё были заняты на двух фронтах. Сторона Е Цю немного сдала назад. Они почти каждый день на протяжении двух месяцев сражались с про-игроками. Количество их сражений зависело от числа боссов, появляющихся в этот день. Про-игроки проявляли наибольшую активность во время охоты на диких боссов 75 уровня. На диких боссах 70 уровня они также проявляли неплохую активность, однако их практически нельзя было увидеть на диких боссах более низких уровней. Помимо этого их редко можно было увидеть в игре ночью и в дни матчей. В итоге Счастливая команда начала подстраивать свой распорядок дня к распорядку дня про-игроков.

Ребята не только подняли свои навыки на новый уровень, но и улучшили своё ментальное состояние. Их снаряжение также вышло на новый уровень. Был утверждён чертёж улучшения зонта тысячи вероятностей до 70 уровня. Команде пока не хватало решения по книгам навыков. Их понимание материалов 75 уровня также находилось на низком уровне, поэтому Е Сю пока не планировал улучшать свой зонт до 75 уровня. В данный момент у Счастья было недостаточно ресурсов, чтобы они могли позволить себе допускать ошибки. Они лучше будут использовать лишние редкие материалы для создания другого серебряного снаряжения.

Всё указывало на то, что Мягкая Мгла будет первой обладательницей серебряного оружия после Мрачного Лорда и Ветреного Создания. В конце концов Е Сю обладал глубокими знаниями по Боевым Магам. Это касалось не только серебряного оружия. Благодаря знаниям Е Сю, Мягкая Мгла обладала огромным преимуществом в вопросе разработки серебряного снаряжения на Боевых Магов. Несмотря на то, что Е Сю также был хорошо знаком и с другими классами, его опыт игры за эти классы не шёл ни в какое сравнение с его опытом игры за Боевого Мага.

Серебряное копьё: танцующий огонь текущее пламя.

Несмотря на то, что оно ещё не было создано, для него уже был разработан чертёж. Ло Цзи провёл некоторые расчёты, после которых подтвердил, что с чертежом не было никаких проблем. Копьё ещё не было создано из-за того что им не хватало нескольких материалов. Труднее всего ребятам было достать редкие материалы, добываемые на обычных серверах. У них не оставалось энергии, чтобы тратить её на соревнования за боссов на обычных серверах. Несмотря на то, что они натренировали свои гильдии на обычных серверах до определённого уровня, те не могли быстро улучшиться за короткий период времени.

Е Сю приготовился выкупить нужные им материалы. На обычных серверах клубные гильдии обладали полной монополией на редкие материалы. Игровые студии находились за бортом. В итоге Е Сю пришлось обращаться к своим хорошим друзьям, в лице Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада. Может эти гильдии и выглядели маленькими, но они не были бедными. Учитывая их хорошие отношения, лидеры трёх гильдий пообещали Е Сю спросить в своих клубах, смогут ли те продать или обменяться со Счастьем материалами.

Редкие материалы были очень ценным товаром. Лидеры гильдии не имели права по своему желанию распоряжаться ими. Сперва им нужно было проконсультироваться с несколькими клубными отделами.

Е Сю особо не спешил. Ему было, чем себя занять. Они продолжали проводить свои ежедневные тренировки, однако те уже не были такими интенсивными, как раньше. Ребята сохраняли энергию на предстоящий офлайн этап соревновательной лиги. До его начала им нужно было по максимуму улучшить своё снаряжение. Танцующий огонь текущее пламя было не единственным серебряным снаряжением, которым они занимались. Знания Е Сю не ограничивались лишь одним этим оружием.

На протяжении последних двух месяцев Е Сю и Вэй Чэнь обсудили множество идей, касательно серебряного снаряжения. Впоследствии, казавшиеся им хорошие идеи, они передавали на рассмотрение Ло Цзи. Если тот подтверждал правильность чертежа, и у них было достаточно материалов, то они могли тут же создать часть серебряного снаряжения. Большая часть материалов, купленных у Самсары за 2 миллиона юаней, являлись материалами, добываемыми на обычных серверах, потому что Е Сю уже тогда понимал, что их игра будет в основном крутиться вокруг Небесной Сферы. Так как у них не было времени решать проблемы с материалами из обычных серверов, он озаботился ими заблаговременно.

Со временем запасы купленных ими за 2 миллиона материалов начали истощаться. Количество недостающих материалов продолжало расти. Тем не менее, до возникновения чертежа танцующего огня текущего пламени они сумели создать 19 частей серебряного снаряжения. Все они достигли 70 уровня. Вместе с зонтом тысячи вероятностей и рукой смерти, они бы имели на одну часть серебряного снаряжения больше, чем команда Небесных Мечей, до того момента, как та получила серебряное снаряжение после расформирования Вечности.

После распада Вечности Счастливая команда также выкупила у них три части серебряного снаряжения на Чернокнижника.

С течением времени они смогли создать 19 частей собственного серебряного снаряжения, тем самым увеличивая количество серебряного снаряжения команды до 24 частей.

Чернокнижник Вэй Чэня выделялся сильнее всего. Он имел собственное серебряное оружие и три части серебряного снаряжения, выкупленного у команды Вечности. Впоследствии они вместе с Е Сю провели череду исследований. Как Е Сю был лучше всего знаком с Боевыми Магами, так Вэй Чэнь был хорошо знаком с Чернокнижниками. В итоге из 19 частей созданного ими снаряжения, четыре части были на Чернокнижника. В данный момент Ветреное Создание имел восемь частей серебряного снаряжения, сильно опережая средний показатель в 5.23 части снаряжения на одного персонажа Альянса. Он практически достиг уровня Божественных персонажей. Первый Чернокнижник Славы, Своксаар из Синего Дождя, имел 10 частей серебряного снаряжения. Однако опять же, снаряжение Ветреного Создания было 70 уровня, поэтому он всё ещё сильно от него отставал.

Из девятнадцати частей нового серебряного снаряжения Счастья, четыре части снаряжения были на Чернокнижника, а пять частей на Боевого Мага. Эти два класса оттянули на себя половину серебряного снаряжения команды. Также ребята создали три части снаряжения на Хулигана, две части на Клерика, две части на Призрачного Мечника, две части на Призывателя и одну часть на Ниндзя.

Снаряжение на Ниндзя предназначалось для Обмана Мо Фаня. Чень Го немного переживала по этому поводу. Мо Фань сопровождал ребят в их тренировках. К сожалению, из-за того что сражающиеся стороны поддерживались гильдиями, случалось не так уж и много смертей. Из-за этого Мо Фань не мог полностью раскрыть свой талант сборщика остатков. Тем не менее, в сражении с про-игроками он обзавёлся немалым боевым опытом. Вот только, несмотря на всё это, он продолжал оставаться всё таким же безэмоциональным. Чень Го не была уверена в нём. Она чувствовала, что однажды Мо Фань молча покинет их. В лучшем случае, он сделает это у всех на глазах.

Чень Го переживала о том, что передача Мо Фаню части серебряного снаряжения будет эквивалентна его потере. В этом вопросе Е Сю продемонстрировал беспечное отношение. Он, не колеблясь, передал Мо Фаню часть серебряного снаряжения. Мо Фань оказался ещё более беспечным. Он даже не поблагодарил Е Сю и не стал сразу надевать переданную ему вещь.

Чень Го хотелось схватить Мо Фаня за шею и начать её трясти, пока тот не поймёт, как себя нужно вести. Тем не менее, она сомневалась, что тот скажет ей на это хоть слово.

После создания 19 частей серебряного снаряжения и разработки чертежа танцующего огня текущего пламени ребята исчерпали не только материалы, но и идеи по созданию снаряжения. Будет лучше, если им удастся как можно быстрее получить недостающие материалы. Е Сю и Вэй Чэнь уже не тратили так много энергии на разработку идей по созданию серебряного снаряжения, как раньше. В конце концов, на носу уже был офлайн этап соревновательной лиги. Им тоже нужно было отдохнуть и отрегулировать своё ментальное состояние. Более того, по сравнению с Танг Ро, Булочкой и остальными, они уже были «старыми». Им было непросто сохранять свою энергию.

Под опытным контролем Е Сю Счастливая команда замедлила свой темп. Если сказать, что Счастливая команда бешенными темпами училась на протяжении целого года, то теперь наступало время для экзаменов. Но перед этим им нужно было переварить накопленные ими за этот период питательные вещества, чтобы раскрыть свой потенциал на полную.

5 апреля. Утром первой субботы апреля Счастье пришёл навестить гость.

Су Мученг. Обычно, когда Чень Го встречалась с ней, девушки разговаривали о всяких мелочах, однако сегодня всё было иначе.

Чень Го знала о цели визита Су Мученг. Сегодня был день поминовения усопших. Су Мученг, Е Сю и она отправятся в одно место.

Выйдя из дома, ребята вызвали такси, после чего поехали на общественное кладбище Наньшань. По дороге туда они просто болтали. У них было не тяжёлое и не лёгкое настроение.

- Я позже найду вас.

Как и в прошлом году, место назначения Чень Го находилось немного ближе, поэтому их группа разделилась, после чего она пошла навестить своего отца.

- Увидимся.

Е Сю и Су Мученг отправились дальше, навестить могилу Су Муцю.

- Папа, я пришла, - Чень Го положила букет свежих цветов на могилу, после чего начала прибираться. Она приходила сюда не только в период Фестиваля Цинцим. Чень Го часто приходила сюда просто так. Просто она никому об этом не говорила, только и всего. С другой стороны во время Фестиваля Цинмин она вела себя более формально. В подобные дни она рассказывала своему отцу, как прошёл её год.

- Это был занятой год! Кто бы мог подумать, что нам на самом деле удастся создать команду. Мне тогда не показалось. Несмотря на то, что этот парень вызывает у меня противоречивые эмоции, на него можно положиться! Честно говоря, мне кажется, что я совершенно ничем ему не помогла, тем не менее, нам всё равно удалось создать команду. Сейчас мы участвуем в соревновательной лиге. Если победим, то мы официально станем профессиональной командой! Счастье! Это больше не будет простое интернет кафе. Это будет профессиональный клуб!

- Но никто не считает, что мы можем победить, потому что в этом году в соревновательной лиге участвует Великолепная Эра. Команда Великолепной Эры! Знаешь? Они наши соседи. Когда-то я была влюблена в эту команду. Но теперь это, конечно, не так. Потому что теперь они наши оппоненты и потому что они ведут себя не очень красиво. Однако опять же, если бы они вели себя красиво, то я бы никогда не смогла испытать того, что испытала за прошедший год. Я была очень счастлива, и мне было чем себя занять. В конце месяца мы будем играть в офлайн турнире. Мы должны победить! Правда? – с улыбкой произнесла Чень Го.

https://ru.wikipedia.org/wiki/Цинмин

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 959 Всё готово.**

Глава 959 Всё готово.

Чень Го закончила разговаривать с отцом. Когда она уже собралась попрощаться и пойти к ребятам, она увидела, что те уже вернулись. Они стояли на основной дороге аллеи и ждали её.

- Ах… так быстро, - удивлённо пробормотала Чень Го.

Е Сю и Су Мученг хмыкнули, не став ничего говорить. Посмотрев на часы, Чень Го ещё больше удивилась:

- Я так задержалась! – в этот момент она осознала, что это не Е Сю с Су Мученг были быстрыми, это она была слишком медленной.

- Конечно, это был богатый на события год… - пробормотала она счастливо себе под нос, после чего посмотрела на могилу своего отца.

После этого ребята стали возвращаться, по дороге перебрасываясь фразами. Их рты не закрывались. Когда они добрались до обсуждения офлайн матчей, Чень Го ощутила неловкость из-за того, что Су Мученг будет их оппонентом. Ей было сложно это принять. Видя, что Е Сю и Су Мученг не напрягает эта ситуация, Чень Го стало любопытно, что Су Мученг на самом деле чувствует. Она не сомневалась, что её подруга и на 1% не была расположена к Великолепной Эре, но в таком случае, как та собирается стоять на сцене? Чень Го уже могла представить, какие противоречивые эмоции она будет испытывать, когда настанет день их матча. В итоге она так и не утолила своего любопытства.

До начала офлайн этапа соревнований оставалось две недели.

Просьба Е Сю о покупке материалов у трёх гильдий альянса была одобрена их руководством. Хорошие отношения Счастья с гильдиями альянса распространились и на их клубы. Когда Счастье выступило инициатором проведения сделки, гильдии не стали завышать цены на материалы. Таким образом, была быстро достигнута договорённость между двумя сторонами.

Е Сю использовал некоторые материалы из Небесной Сферы, чтобы обменять их на необходимые им материалы из обычных серверов. Серебряное оружие, танцующий огонь текущее пламя, было тут же создано. Процесс прошёл предельно гладко. Ребятам удалось добиться успеха с первой попытки. Таким образом у Счастливой команды теперь было три серебряных оружия вместе с зонтом тысячи вероятностей и рукой смерти.

Танцующий огонь текущее пламя.

Вес: 3.3 кг.

Прочность: 33

Скорость атаки: 4

Физическая атака: 920

Магическая атака: 635

Сила: +57

Скорость атаки: +1

Шанс физической критической атаки: +12%

Увеличение урона огненным атрибутом: +11%

Уровень огненного чейсера: +3

Во время атаки есть 5% шанс повесить на цель горение.

По сравнению с текущим оранжевым оружием Мягкой Мглы, упавшей луной пронзающей облако, танцующий огонь текущее пламя имело немного большую атаку, а также дополнительно увеличивало силу на 2 очка. Помимо этого оно было легче на 0.2 кг. и имело более высокую скорость атаки. Показатели прочности и веса были плотно взаимосвязаны между собой, тем не менее, в обычном матче прочности в 30 единиц было более чем достаточно. 33 прочности или 35 прочности не делали особой погоды. С другой стороны уменьшенный вес оружия предоставлял его владельцу небольшое преимущество. Лёгкое оружие уменьшало общий вес персонажа, что позволяло ему двигаться с немного большей скоростью, даже если разница была в незначительных 0.2 кг. С другой стороны 1 единица скорости атаки уже предоставляла существенную прибавку к скорости атаки.

С 12% увеличением шанса физического критического удара была та же история. Копьё упавшей луны пронзающей облако обладало атрибутом света, в то время как танцующий огонь текущее пламя не имело атрибута. Из-за этого 11% увеличение урона огненным атрибутом было практически бесполезно для этого копья. Если бы оно имело огненный атрибут, то 11% прибавка к урону послужила бы для него мощным бафом. У Боевых Магов лишь чейсеры имели стихийную привязку. Из всех чейсеров только огненный чейсер имел атрибут огня, поэтому эта, казалось бы, мощная прибавка была не особо полезной.

Снаряжение ручной работы должно было иметь подобные неубедительные характеристики поддержки , но Е Сю скрафтил копьё именно таким образом, значит у него был какой-то план. Текущее копьё Мягкой Мглы не имело огненного атрибута, тем не менее, Е Сю был уверен, что при помощи материалов 75 уровня он сможет прикрутить к танцующему огню текущему пламени атрибут огня. Таким образом, это 11% увеличение огненного урона было похоже на засоленную рыбу, которая после погружения в воду начала двигаться. В будущем это будет очень грозный бонус к урону.

Также у копья был бонус, который увеличивал навык огненного чейсера на три уровня. Благодаря подобным бонусам можно было повысить уровни навыков сверх их максимального уровня. Огненный чейсер мог быть прокачан до девятого уровня. Благодаря бонусу от танцующего огня текущего пламени его уровень мог быть повышен до 12. В подобной прибавке не были задействованы очки навыков.

Дополнительные уровни огненного чейсера не только увеличивали его базовый урон, но и повышали прибавку к силе, которую давал этот тип чейсеров. Таким образом, благодаря этому бонусу Боевой Маг мог наносить больше урона. Три дополнительных уровня к навыку были очень солидной прибавкой.

И наконец, копьё имело 5% шанс повесить на цель горение. Е Сю создал эту характеристику, поэтому он понимал, что она делает. Во время выбора бонусного эффекта, Е Сю учёл игровой стиль и привычки Танг Ро. Перед тем как создать оружие, девушка и сама предложила несколько идей.

Вместе с танцующим огнём текущим пламенем Мягкая Мгла теперь имела шесть вещей серебряного качества. В данный момент Один Осенний Лист считался первым Боевым Магом Славы. По общему признанию три чемпионских титула Великолепной Эры были плотно связаны с подавляющей боевой силой Одного Осеннего Листа в то время. Сейчас Мягкая Мгла имела шесть частей серебряного снаряжения. Она смогла превзойти средний показатель по Альянсу, но ей ещё было далеко до Одного Осеннего Листа. Тот имел 12 частей серебряного снаряжения: на одну часть меньше от завершённого набора.

Эта информация касалась Одного Осеннего Листа годовой давности. Е Сю не знал, что тот из себя представляет сейчас. В конце концов, все игроки были разными. Когда Е Сю ещё был членом Великолепной Эры, Одному Осеннему Листу не хватало символа. Не то чтобы Великолепная Эра не могла скрафтить серебряный символ. Просто Е Сю считал, что ему больше подходил его оранжевый символ. Теперь Одним Осенним Листом играл Сун Сян. Вполне возможно, что теперь оранжевый символ был заменён им на серебряный.

Е Сю не знал, имел ли Один Осенний Лист какое-то серебряное снаряжение 75 уровня. Если и имел, то его было немного, потому что после выхода обновления он специально начал мешать Великолепной Эре забирать диких боссов. Это были радикальные меры в отчаянной ситуации. Ребята пытались как можно сильнее замедлить процесс улучшения снаряжения Великолепной Эре. В таком случае Счастье могло использовать оранжевое снаряжение 75 уровня, чтобы максимально сократить разрыв в их снаряжении.

В итоге стратегия Е Сю оказалась очень успешной. Своими действиями Счастливая команда отрезала Великолепную Эру от поставок материалов 75 уровня. Даже самая смышленая домохозяйка не сможет приготовить еду без риса. Каким бы великим не был отдел разработок Великолепной Эры, без материалов он не мог ничего сделать. Конечно, если Великолепная Эра решит купить материалы при помощи денег, то Е Сю не сможет ей никак помешать. Несмотря на важность материалов 75 уровня для команд, Альянс всё больше начинал склоняться в сторону бизнеса. Слишком многие владельцы клубов жаждали обогатиться. Если они увидят разбивающую сердце сумму, то они вполне могут расстаться с материалами своих команд. Для них краткосрочная прибыль была слишком большим соблазном. Если Великолепная Эра решит пойти этим путём, то она определённо сможет решить проблему с материалами, хотя это её немного и обескровит.

Последние две недели до начала офлайн матчей пролетели в мгновение ока. Эти две недели стали для команд последней возможностью как-то улучшить себя, тем не менее, Счастье больше не стало создавать нового снаряжения.

Новое снаряжение приведёт к изменениям характеристик персонажей. В высокоуровневых соревнованиях игрокам нужно было привыкнуть к подобным изменениям. Несмотря на то, что соревновательная лига не могла сравниться с про-лигой, добравшиеся до этапа офлайн матчей команды нельзя было недооценивать. Более того, финальным боссом была грозная команда Великолепной Эры. Одного этого было достаточно, чтобы ребята отбросили всякую небрежность.

19 апреля Счастливая команда села на самолёт до города В. Именно там располагался главный офис Альянса. В офлайн этапе соревнований все команды будут находиться в одном месте. О еде и проживании позаботится Альянс. Организация предоставляла довольно хорошие жилищные условия.

Что же касается стадиона… Альянс совсем недавно начал использовать проекционную технологию. Соревновательная лига не имела подобного рода роскошных приготовлений. Всё было так, как и в прошлых сезонах. Тем не менее, слухи говорили, что в этом году групповой этап будет проходить по новому формату. Если всё пройдёт хорошо, то его даже могут использовать в плей-оффе регулярного сезона.

Счастливая команда прибыла в город В. Лоу Гуанин отправил своих людей, чтобы те их встретили. Сегодня была суббота, день матча, поэтому он не мог лично приехать. Зато приехал Сунь Чжэпин. Бывший первый Берсерк Славы, как и было обговорено ранее, собирался помочь Счастью в соревновательной лиге. В эти дни, несмотря на то, что Сунь Чжэпин по-прежнему был частью Небесных Мечей, его Очередное Сонное Лето появлялся в игре вместе со Счастливой командой. Им предстояло вместе играть в турнире, поэтому игрокам требовалось некоторое время, чтобы привыкнуть друг другу. Сунь Чжэпин даже сражался вместе со Счастьем с про-игроками, однако из-за его травмы, количество сражений, в которых он принимал участие, было ограничено.

Тем не менее, он был опытным про-игроком. Даже с ограниченным количеством практики он смог с лёгкостью влиться в команду.

Альянс устроил проверку прибывших команд в холе отеля. Прибыв на место, ребята из Счастья увидели большое скопление людей. В офлайн этапе соревнований принимали участие 20 команд. Если каждая команда состояла из стандартного количества участников, то в холе отеля собралось, по меньшей мере, 200 человек. Тем не менее, большая часть собравшихся здесь команд были командами, состоявшими из обычных игроков. Так как они дошли до этого этапа, они обладали силой, но её всё равно было недостаточно, чтобы они могли сравниться с профессиональными командами. Поэтому почти половина команд состояла из шести игроков: необходимого минимума.

Счастливая команда вместе с Сунь Чжэпином насчитывала 11 человек. Это был стандарт профессиональных команд. Когда они прибыли на сверку, остальные команды подумали, что они были очень профессиональными.

- А вы… ? – поприветствовал ребят вышедший вперёд сотрудник Альянса. Прежде чем Е Сю с ребятами успели ответить, через толпу вперёд пробрался какой-то человек.

- Сестрица Чень, сестрица Чень, вы прибыли!! – воскликнул тот.

Посмотрев на радостно кричавшего человека, ребята из Счастья узнали в нём репортёра домашнего киберспорта города Н, Чан Сяня.

Наконец-то пришло время офлайн матчей. Молодой репортёр выглядел очень обрадованным, потому что теперь домашний киберспорт собирался выделить под соревновательную лигу отдельную страницу. Обычно офлайн матчи проходили в городе В. Здесь было довольно много киберспортивных репортёров. Обычно двух представителей репортёрской братии было вполне достаточно.

Однако в этом сезоне соревновательной лиги участвовали команды Великолепной Эры и Счастья, которые имели за своими плечами очень интересные истории. Соревновательная лига тоже имела свою команду репортёров? Руководство домашнего киберспорта долго колебалось, решая, как ему было поступить. Они знали, что в этом сезоне репортёрам в городе Н было довольно одиноко. Более того, Цао Гуанчэн был личным репортёром команды Великолепной Эры, поэтому они всё же решили отправить своих репортёров в город В.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 960 Особое отношение.**

Глава 960 Особое отношение.

Чан Сянь прибыл сюда специально ради Счастливой команды, которая, тем не менее, совершенно не интересовала Цао Гуанчэна. Будучи именитым репортёром в киберспортивном круге Славы, он бы не стал прилетать на такое незначительное мероприятие, если бы в нём не участвовала Великолепная Эра. Поэтому его не интересовали никакие другие команды, кроме Великолепной Эры.

Счастье было заслуживающей внимания командой. Цао Гуанчэн не мог этого не признать. Ну и что с того? Какими бы чудесными они не были, находясь в соревновательной лиге, они не могли привлечь к себе много внимания. Более того, у Счастья не было будущего, потому что их выбьет из турнира Великолепная Эра.

Цао Гуанчэн был более чем доволен тем обстоятельством, что Чан Сянь не собирался соперничать с ним за внимание Великолепной Эры. Он даже подбодрил своего молодого коллегу, чтобы тот не спускал глаз со Счастливой команды. С точки зрения Цао Гуанчэна его жалкие дни в этом году подойдут к концу после завершения соревновательной лиги. Со своим текущим составом Великолепная Эра определённо сможет побороться за чемпионский титул после своего возвращения в Альянс.

После окончания этого сезона команду покинет Су Мученг. Таким образом, Великолепная Эра лишится одного звёздного игрока, тем не менее, Цао Гуанчэн был уверен, что после своего возвращения в лигу Великолепная Эра вложится в то, чтобы смыть с себя позор от нахождения в соревновательной лиге. При наличии двух Богов в лице Сун Сяна и Сяо Шициня Великолепная Эра уже обладала невероятным соревновательным потенциалом. Если команда сможет заполучить в свой состав ещё одного Бога, то в новом сезоне за ней будет ещё интереснее наблюдать. В итоге она породит много новостей, о которых Цао Гуанчэн, будучи личным репортёром Великолепной Эры, напишет в своих статьях. Это позволит ему достичь новых вершин.

Подумав об этой перспективе, Цао Гуанчэн почувствовал, что его бездействие в этом году было не таким уж и ужасным. Он с саркастической ухмылкой наблюдал за тем, как Чан Сянь воодушевлённо приветствует представителей Счастливой команды. Для него эта картина выглядела последним праздником перед отправкой на эшафот. Он не собирался к нему присоединяться.

Цао Гуанчэн ушёл после завершения регистрации для репортёров и получения репортёрского пропуска. Он не стал задерживаться здесь, прекрасно зная, что Великолепная Эра сюда не приедет.

В соревновательной лиге ко всем командам относились одинаково, даже к Великолепной Эре. Будучи старым грандом про-сцены, команда Великолепной Эры не желала находиться в одном месте с командами низшего сорта. В итоге они проигнорировали приготовления Альянса и сняли себе другое место для жилья. Цао Гуанчэн был репортёром, поэтому Альянс не обязан был предоставлять ему жильё. Ему приходилось самому заботиться о своём жилье и питании. Цао Гуанчэн чувствовал себя отрезанным от остальных. В итоге он решил снять комнату в том же отеле, где остановилась Великолепная Эра.

Покинув организованный Альянсом отель, Цао Гуанчэн увидел двух репортёров города В, которых назначили освещать соревновательную лигу. Они стояли около входа с предвкушающими выражениями на лицах. Зная, почему те здесь находились, Цао Гуанчэн внутренне над ними посмеялся. Проходя мимо них, он был узнан двумя своими коллегами, которые поспешили его остановить.

- Эй, репортёр Цао, когда ты успел приехать? – подойдя к Цао Гуанчэну, спросил у него один из репортёров. Может Цао Гуанчэн в последнее время и не писал ничего достойного внимания, но он ещё не опустился достаточно низко, чтобы эти два репортёра смотрели на него свысока. Репортёры, отправленные домашним киберспортом освещать соревновательную лигу, определённо не были важными шишками.

- Хаха, я только что приехал, - с улыбкой поприветствовал своих коллег Цао Гуанчэн.

- Нам всё равно сейчас нечем заняться, поэтому, как насчёт интервью? Такой большой репортёр как ты определённо заслуживает интервью, - шутливо предложили два репортёра.

- Как это вам нечем заняться? Разве уже не приехало много команд? – Цао Гуанчэн кивнул в сторону входа в отель.

- Эти команды? - репортёры с презрением посмотрели в указанную Цао Гуанчэнем сторону. Очевидно, они не думали, что эти команды низшего сорта заслуживают их внимания.

- О чём нам с ними говорить? Эй, позволь мне задать тебе вопрос: когда прибудет Великолепная Эра? – спросил один из репортёров.

Цао Гуанчэн улыбнулся. Разве он мог не знать, что эти двое замыслили? Они имели ту же идею, что и он. Если говорить прямо, то они хотели заполучить высококлассный ресурс, которым являлась Великолепная Эра. В конце концов, всех интересовали новости не о соревновательной лиге, а о будущем Великолепной Эры.

Цао Гуанчэн не собирался делиться этим высококлассным ресурсом с другими. Прождав в стороне целый год, он не позволит другим воспользоваться этим шансом.

- Великолепная Эра? Понятия не имею! Я тут походил, но не смог их найти. Вероятно, они ещё не прибыли. Ладно, я пойду, у меня ещё есть дела. Увидимся позже, пока! – попрощался с репортёрами Цао Гуанчэн. Те в свою очередь обратили внимание на его багаж.

Для удобства такие репортёры как они обычно селились в организованном для команд отеле, но судя по багажу Цао Гуанчэна, тот собирался заселиться с другом месте.

Два репортёра обладали хорошими навыками наблюдения. Обменявшись взглядами, они поймали такси и устремились вслед за Цао Гуанчэнем.

Внутри отеля продолжала проходить регистрация команд. Завершив регистрацию, ребята из Счастья получили ключи от своих комнат. Последовавший за ними Чан Сянь даже вызвался помочь девушкам с их багажом.

- Эй, я смотрю малыш Чан довольно силён! Вот, попробуй мой, - Булочка протянул Чан Сяню свой багаж.

- Что? – Чан Сянь уже взял багаж Танг Ро и Чень Го. На этот раз ребята отправились в другой город на целый месяц. Багажи девушек были более массивными, чем у парней. В итоге два багажа были пределом для Чан Сяня. После добавления багажа Булочки он моментально превратился в камень.

Поднимаясь наверх, ребята обменивались шутливыми репликами. Комнаты состояли из стандартных двух спален. Счастливая команда состояла из одиннадцати человек, поэтому они распределились по комнатам примерно так же, как и в их тренировочном доме.

Е Сю занял комнату с Вэй Чэнем, Чень Го с Танг Ро, Булочка с Ло Цзи, Цяо Ифан с Ань Вэньи. Недавно присоединившийся к команде Сунь Чжэпин поселился вместе с У Чэнем. В итоге Мо Фаню пришлось заселяться в свой номер одному, что вполне устраивало его замкнутую натуру.

Организованный Альянсом отель находился неподалёку от стадиона, также он имел ещё одну важную отличительную особенность: тренировочные площадки.

Команды не могли обойтись без тренировок перед своими матчами, поэтому Альянс всегда предоставлял им тренировочные площадки. После распаковки своих вещей ребята обратились к человеку, ответственному за регистрацию, чтобы узнать у него о тренировочных площадках. Как и ожидалось, тут же нашлись люди, готовые проводить их в нужное место.

Приготовленные Альянсом тренировочные площадки моментально подняли настроение Е Сю и компании. Они были хорошо знакомы с подобным окружением: это было интернет кафе отеля!

Причина, по которой Альянс выбрал отель со средними жилищными условиями, теперь раскрылась во всей красе. Вероятно, они выбрали этот отель, потому что тут было своё интернет кафе…

На время проведения соревновательной лиги интернет кафе отеля было превращено в эксклюзивные тренировочные площадки для команд турнира. Каждая команда имела свою, отделённую от других игровую зону. Когда Счастливая команда прибыла в интернет кафе, там уже тренировались некоторые команды. Альянс не волновало, каким образом игроки использовали компьютеры. На период соревновательной лиги те были вольны использовать их по своему усмотрению.

Одиннадцать членов Счастливой команды представляли собой массивную группу игроков по сравнению с другими командами, поэтому им был выделено место в самом отдалённом углу интернет кафе. Будучи опытным владельцем интернет кафе, Чень Го дала окружению и оборудованию этого интернет кафе высокую оценку. После осмотра интернет кафе ребята не стали сразу же садиться за компьютеры, как это сделали некоторые другие команды. Они прилетели издалека, поэтому сейчас им важно было отдохнуть. В итоге после своего маленького тура по отелю ребята вернулись в свои номера.

Команда Великолепной Эры уже заселилась в свой отель, но она ещё не прошла регистрацию. Альянс не мог специально для них организовывать регистрацию в другом отеле, поэтому после завершения своих дел, команде необходимо было ехать в организованный Альянсом отель.

Стоило игрокам Великолепной Эры спуститься в холл отеля, как к ним тут же подошли три человека.

Репортёры… Игроки Великолепной Эры моментально это поняли по поведению подошедших людей. Будучи бывшим грандом Альянса, Великолепной Эре не нужно было потворствовать медиа изданиям. Обычно репортёры соперничали друг с другом, чтобы взять у них интервью: Великолепной Эре не нужно было им платить, если конечно, они не хотели, чтобы те донесли до публики нужное им мнение. Несмотря на то, что в этом сезоне они упали в соревновательную лигу, они не потеряли своего статуса гранда про-сцены. Из трёх подошёдших к ним репортёров им был знаком лишь Цао Гуанчэн. Они поддерживали с ним связь до своего прилёта. Если бы ему не нужно было уладить кое-какие дела, то Цао Гуанчэн определенно прилетел бы сюда на одном самолёте с Великолепной Эрой. В конце концов, он был их личным репортёром, поэтому ему нужно было всегда находиться рядом с командой.

Что же касается двух других репортёров? Игроки Великолепной Эры окинули их взглядом. Двое проигнорировали пламя во взгляде Цао Гуанчэна и вышли вперёд, чтобы представить себя.

Они тоже были из домашнего киберспорта? Игроки Великолепной Эры были озадачены. Будучи менеджером клуба, Цуй Ли имел огромный опыт общения с репортёрами. Он хорошо понимал, что происходит в медийной среде. Увидев кислое выражение лица Цао Гуанчэна, он понял, что это была борьба между репортёрами!

Подобные вещи могли вогнать в тоску Цао Гуанчэна, но не Великолепную Эру. Они не могли пренебрегать ни одной из сторон.

Цао Гуанчэн начал закипать! Он не мог подумать, что два его бесстыдных коллеги последуют за ним. Они сопроводили его на такси до самого отеля. Когда они подошли к нему с триумфальными улыбками на лицах, он почувствовал, что готов сожрать их живьём.

И вот теперь они добрались до игроков Великолепной Эры.

Во время своего господства в Альянсе игроки Великолепной Эры могли вообще не обращать внимания на незнакомых для себя репортёров, но сейчас? После вылета из Альянса им нужно было вести себя с ними вежливо. Они не могли окатить холодным душем этих парней. Цао Гуанчэн также хорошо это понимал.

Два репортёра с энтузиазмом общались с членами Великолепной Эры. В этот момент Цао Гуанчэн выглядел лишним на этом празднике жизни. Эта ситуация заставила его гнев подняться до новых высот. Тем не менее, он не напрасно на протяжении долгого времени следовал за этой командой. Видя, что репортёры общаются с менеджером Цуй Ли, он решил выбрать своей целью одного из игроков. Осмотрев команду, он поймал на себе взгляд владельца Великолепной Эры, который стоял позади игроков. Это был Тао Сюань.

Цао Гуанчэн наполнился восторгом. Репортёрам было непросто взять интервью у владельцев клубов! Он уже собирался подойти к нему, когда до его ушей донёсся вопрос одного из репортёров к Цуй Ли. Тот спросил:

- Всегда ходили слухи, что Счастливая команда создана Е Цю, но сегодня мы смогли получить список с зарегистрированными игроками этой команды, и там не было его имени. Это…

- Что ты сказал? – репортёр ещё не успел закончить свой вопрос, когда его перебил рванувший вперёд владелец Великолепной Эры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 961 Командный репортёр.**

Глава 861 Командный репортёр.

Два репортёра пришли специально для проведения интервью по соревновательной лиге. Они более или менее сделали свою домашнюю работу. Команда Великолепной Эры была самой важной частью их домашней работы. Владелец команды, Тао Сюань, нечасто появлялся на публике, но два репортёра его сразу узнали.

- Босс Сюань! – репортёры были приятно удивлены.

- Привет, - Тао Сюань кивнул им в ответ. После этого он начал спрашивать о ситуации со Счастливой командой. – Вы только что сказали, что в регистрационном листе Счастья нет Е Цю?

- Да, посмотрите сами… - один из репортёров достал свой телефон. На его экране красовался список с финальными именами состава Счастья. Тао Сюань подозрительно на него посмотрел.

Этот репортёр выглядел немного неестественно, но что он мог сделать? Они не получили эту информацию какими-то подковёрными методами. По факту информация с финальными списками команд была только что опубликована на официальном сайте Славы, во вкладке соревновательной лиги.

Тао Сюань отчётливо видел, что рядом с ником Мрачного Лорда стояло имя Е Сю.

Е Цю и Е Сю различались лишь одной буквой, но для официальных соревнований, организаторы которых дотошно проверяли личности участников, эта разница была огромной.

Тао Сюань посмотрел на Цуй Ли и, не справившись с собой, бросил взгляд на Су Мученг. Его интуиция подсказывала ему, что Су Мученг знает, что происходит, однако она вряд ли станет ему что-то объяснять. По факту, тему с её игрой в матче со Счастьем он тоже не хотел обсуждать.

Группа Великолепной Эры покинула отель. Для команды гранда про-сцены было бы слишком низко выстраиваться в очередь, чтобы дожидаться приезда такси, поэтому клуб Великолепной Эры организовал для них транспорт. Тао Сюань не стал ничего организовывать специально для себя, сев вместе со всеми в роскошный автобус. Три репортёра домашнего киберспорта также сели в автобус Великолепной Эры. Оказавшись внутри, они обнаружили, что их главные цели, босс и менеджер, не имели рядом с собой пустующих мест. В итоге репортёрам пришлось тактично отправляться в конец автобуса, где были свободные места.

После этого два репортёра окинули плотоядными взглядами потенциальные цели для интервью. Цао Гуанчэн посмотрел на них, после чего холодно фыркнул.

Эти двое не имели опыта работы командными репортёрами.

Командные репортёры имели гораздо больше времени и возможностей взять интервью у игроков по сравнению с обычными репортёрами, поэтому им не нужно было гоняться за своими целями и забрасывать их вопросами.

Хорошие командные репортёры старались стать частью команды, чтобы иметь возможность увидеть истинное лицо игроков. В таком случае их общение с игроками команды напоминало разговор между друзьями. Командные репортёры использовали свои глаза и уши для поиска интересного материала в груде пустяковых деталей. Впоследствии они использовали полученную информацию для создания уникальных статей, которые не был способен создать другой репортёр.

Эти двое хватали игроков, словно хотели взять у них интервью. Это было неподобающее поведение. Здесь находились все игроки Великолепной Эры, но планировали ли они дать восемь интервью за одну поездку? Это было непросто. Если эти парни хотели взять интервью, то даже в качестве командных репортёров, им нужно было следовать стандартной процедуре. Согласно стандартной процедуре сначала нужно было запросить разрешение на проведение интервью у клуба.

Прогулявшись к сиденьям про-игроков, репортёры обнаружили, что те были не расположены к общению с ними. К сожалению, парни всё ещё не знали, что они делали не так. Вернувшись на свои места, они начали обмениваться недовольными комментариями. Бросив взгляд на Цао Гуанчэна, они обнаружили, что этот парень не знал о редкости появившейся перед ними возможности. Тот сидел рядом с большим количеством заслуживающих новостей людей и при этом лениво смотрел в окно, не обращая на них никакого внимания.

Два репортёра больше не осмеливались подыскивать себе случайные цели. Они решили навострить уши, чтобы подслушать, о чём между собой говорят игроки. Тем не менее, в автобусе практически никто не разговаривал. Только босс Тао Сюань и Цуй Ли, сидевшие рядом, о чём-то беседовали. Репортёры не осмеливались подбираться к ним ближе, чтобы подслушать их разговор.

- Получается, что Е Цю на самом деле нет в составе Счастья… - устроившись в автобусе, Тао Сюань обратился к Цуй Ли.

Тот в свою очередь достал телефон и зашёл на официальную страницу соревновательной лиги. Он проверил всех участников Счастливой команды, а не только Мрачного Лорда. Там не оказалось Е Цю, зато… в самом низу списка находился какой-то Берсерк.

- Сунь Чжэпин! – Тао Сюань видел только Мрачного Лорда на телефоне репортёра. Он не проматывал список вниз. Его озадачил список с участниками команды Счастья на телефоне Цуй Ли.

Он находился на сцене с самого начала Альянса. Как он мог забыть имя Сунь Чжэпина?

- Почему он присоединился к этой команде? – недоумённо пробормотал Тао Сюань.

Цуй Ли также этого не знал. Зато он знал, что после присоединения Сунь Чжэпина Счастливая команда стала ещё более ужасающей. Великолепная Эра по-прежнему могла со 100% шансом победить их? Цуй Ли начал размышлять над этим вопросом, при этом, не осмеливаясь задать его вслух.

- Опустим пока этот вопрос. Что происходит с Е Цю? – пробормотал Тао Сюань. Сперва они заявили о том, что Счастливую команду создал Е Цю. После этого эта информация была опровергнута домашним киберспортом. В клубе Великолепной Эры не раз обсуждали этот вопрос. В итоге они сошлись на мнении, что Е Цю присоединится к команде перед началом офлайн этапа соревнований. Вероятно, Е Сю был каким-то случайным парнем, которого они нашли. Во всяком случае, онлайн матчи не подвергались строгому контролю, поэтому никто не мог доказать, что это не Е Цю управлял Мрачным Лордом.

Зачем Счастливой команде было заходить так далеко и искать этого Е Сю? По мнению Великолепной Эры это было сделано для того чтобы не раскрываться публике. Если бы они это сделали, то на них бы начали оказывать слишком сильное давление. С другой стороны организаторы офлайн матчей очень строго проверяли личности игроков, входящих в составы команд. Только настоящий человек мог выступать в офлайн матчах. Кто бы мог подумать, что даже в этапе офлайн соревнований Е Сю всё ещё останется Е Сю? Неужели Е Цю не собирался появляться на сцене?

Для Великолепной Эры это должны были быть хорошие новости, однако ни Тао Сюань, ни Цуй Ли почему-то не улыбались. Их интуиция говорила им, что это не были хорошие новости. Во всём этом была скрыта какая-то схема.

- Кажется, нам придётся нанести им визит, - произнёс Тао Сюань.

Прибыв в организованный Альянсом отель, игроки направились к стойке регистрации, чтобы оставить там свои подписи. В этот момент в холе отеля уже не осталось других участников соревновательной лиги, поэтому Великолепная Эра не привлекла к себе особого внимания.

- Е Цю из команды Счастья ещё не прибыл? – после завершения регистрации Цуй Ли подошёл к представителю Альянса.

- Нет, - покачал тот головой. Он не знал, как выглядит Е Цю, но он был ответственен за регистрацию игроков команд в этом отеле. Пока что ему на глаза не попадалось имя Е Цю. На самом деле сотрудники Альянса между собой уже обсудили эту тему.

- Тогда что насчёт этого Е Сю? В какой комнате он остановился? – продолжил допытываться Цуй Ли.

- Команда Счастья заняла секцию А, седьмой этаж, комнаты с 721 по 726. Мы не знаем, в какой комнате находится именно этот игрок, - ответил сотрудник Альянса.

- Хорошо, спасибо, - Цуй Ли больше не стал ничего спрашивать. Вместо этого он вернулся к Тао Сюаню и рассказал ему о том, что он узнал. Цао Гуанчэн находился не далеко, но и не близко. Он примерно представлял, что происходит. Его это тоже озадачило. После этого Тао Сюань и Цуй Ли направились в сторону лифтов секции А. Цао Гуанчэн не мог последовать за ними. Ему пришлось возвращаться вместе с игроками Великолепной Эры в автобус. Другие два репортёра домашнего киберспорта чувствовали себя не в своей тарелке. Стоит ли им также вернуться в автобус или нет? Великолепная Эра не приглашала их. Вернувшись в автобус, им опять придётся тихо сидеть на задних местах. Даже если они последуют за командой в отель, то не было никаких гарантий, что им удастся взять у кого-то из игроков интервью…

Нет! Всё равно будет лучше пойти!

Парни обсудили между собой этот вопрос. Если они не пойдут, то им не удастся заполучить ни кусочка большой рыбы. Когда придёт время, статья Цао Гуанчэна определённо будет касаться Великолепной Эры. Если они напишут о других командах, то их статью вряд ли выложат на главной странице.

Им нужно сесть в этот автобус. Они даже сменили отели, чтобы жить вместе с Великолепной Эрой! Придя к решению, парни изобразили смех и направились в сторону автобуса.

- Как смело! - Цао Гуанчэн догадался об их намерениях и даже показал им поднятый вверх большой палец.

Репортёры знали, что тот над ними насмехается. Тем не менее, они не стали ему ничего отвечать. Заняв свои места в автобусе, они больше не стали приставать к игрокам.

Цао Гуанчэн сидел на середине автобуса. В этот момент он размышлял над всей этой ситуацией с Е Цю. Чан Сян постоянно следует за этой командой. Возможно, он что-то знает?

Несмотря на то, что Цао Гуанчэн считал все команды, помимо Великолепной Эры, не достойными своего внимания, его интуиция говорила ему, чтобы он расспросил Чан Сяня. В итоге он достал телефон и набрал его номер. Тот был знаком с Великолепной Эрой. Можно было даже сказать, что Чан Сянь был членом этой команды. Поэтому Цао Гуанчэн не испытывал неловкости от своих действий.

Выбравшись из автобуса, он начал ждать, пока другая сторона возьмёт трубку. В этот момент Цао Гуанчэн увидел как из машины, остановившейся у главного входа в отель, выходит какой-то человек. Он показался ему знакомым.

«Кто это?» - Цао Гуанчэн посмотрел на незнакомца под другим углом. Подойдя на два шага ближе, он его моментально узнал.

Это был председатель Альянса, Фэн Сяньцзюнь!

Взять интервью у такой влиятельной фигуры было ещё тяжелее, чем взять интервью у владельцев клубов.

Такие командные репортёры как он имели много возможностей встречаться, общаться и даже находиться в дружественных отношениях с владельцами команд. Иногда им даже выпадал шанс взять у них интервью. Тем не менее, командные репортёры не обладали должным статусом, чтобы взять интервью у председателя Альянса. Только шеф редакторского отдела домашнего киберспорта имел подобный статус. Обычные репортёры уже чувствовали себя счастливыми, если во время пресс-конференций председатель Альянса отвечал на парочку их вопросов.

Эти два идиота фокусировались лишь на Великолепной Эре и пропустили такого великого персонажа! Цао Гуанчэн внутренне посмеялся над двумя своими коллегами. Перестав обращать внимание на телефон, он отправился следом за Фэн Сяньцзюнем.

Председателя Альянса сопровождало два человека. Когда он вошёл в холл отеля, сотрудник за стойкой регистрации моментально узнал своего большого босса.

Подобравшись поближе, Цао Гуанчэн сумел подслушать их разговор. Первым же делом Фэн Сяньцзюнь спросил:

- Где остановилась команда Счастья?

- Секция А, седьмой этаж, комнаты с 721 по 726, - ответил сотрудник.

Цао Гуанчэн был шокирован.

Председатель Альянса прибыл сюда ради Счастья? Насколько способной была эта команда? Разве они не были очередной командой, которая вылетит из офлайн турнира? Почему ими заинтересовался сам председатель Альянса? Даже если Счастье было овеяно сиянием славы Е Цю, этого всё равно было недостаточно, не так ли? Цао Гуанчэн был абсолютно потерян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 962 Настоящая и фальшивая личности.**

Глава 962 Настоящая и фальшивая личности.

Цао Гуанчэну хотелось напрыгнуть на Фэн Сяньцзюня и вытащить из него ответы на свои вопросы, но даже если бы у него было в десять раз больше мужества, он бы всё равно не смог этого сделать. Узнав номера комнат Счастливой команды, группа Фэн Сяньцзюня из трёх человек направилась в сторону лифтов секции А. Наблюдающие за ними работники Альянса были сбиты с толку.

Когда большой босс отошёл подальше, сотрудники начали обсуждать между собой произошедшее. В этот момент они заметили неподалёку от себя Цао Гуанчэна.

Цао Гуанчэн был довольно известным журналистом, более того, сегодня он также проходил регистрацию, поэтому сотрудники Альянса знали, кем он был.

- Репортёр Цао… - эти слова вывели Цао Гуанчэна из ступора.

- Ах… - как мог Цао Гуанчэн, только что вернувшийся к реальности, всё ещё желать взять у председателя Альянса интервью? Его мозг был заполнен следующей сценой: внутри комнаты Счастья встречаются два больших босса. Он гадал, какой будет в реальности эта сцена?

Цао Гуанчэн больше не мог продолжать оставаться на месте и ничего не делать. Подобно гепарду он устремился в сторону лифтов секции А. Однако, подбежав поближе, он обнаружил, что один из трёх лифтов уже уехал, а два других находились на других этажах. Цао Гуанчэн был очень нетерпелив. Подумав о том, что это был всего лишь седьмой этаж, он устремился к лестнице. На бегу он достал свой телефон. Его интересовало, находился ли Чан Сянь по-прежнему с членами Счастья?

- Эй, брат Цао, - ответил на его звонок Чан Сянь. Судя по его тону, он пребывал в хорошем расположении духа.

- Ты где? – спросил у него Цао Гуанчэн.

- В отеле! – ответил тот.

- В какой комнате?

- 723… - Чан Сянь заметил тревогу в голосе Цао Гуанчэна.

- Кто в этой комнате?

- Члены Счастья… Булочка и Ло Цзи… - Чан Сянь больше не был чужаком в Счастливой команде. Он даже сейчас находился вместе с Булочкой и Ло Цзи в их комнате! Несмотря на то, что его никто ничему не учил, у него был талант командного репортёра. Он не пытался выведать информацию у членов Счастливой команды, вместо этого он подружился с ними. В особенности дружен он был с членами более юного поколения.

- В какой комнате находится парень с именем Е Сю? – спросил у него Цао Гуанчэн.

- В 722…

- Быстро иди туда, - приказал Цао Гуанчэн.

- Зачем? – недоумённо спросил Чан Сянь. В 722 комнате жили Е Сю и Вэй Чэнь. Перед этими двумя ветеранами Чан Сянь всегда чувствовал себя напряжённо, поэтому, когда ему хотелось расслабиться, он старался не пересекаться с ними. Чан Сянь был более близок с Булочкой и Цяо Ифаном. Так как Ло Цзи и Ань Вэньи очень редко появлялись в городе, он не особо хорошо их знал. Тем не менее, несмотря на их не очень близкое знакомство, ему было с ними гораздо комфортнее, чем с Е Сю и Вэй Чэнем. Поэтому, когда Цао Гуанчэн сказал ему отправиться в их комнату, он непроизвольно спросил, зачем ему было это делать.

- Давай скорее! Я вскоре подойду туда, - повысил тон Цао Гуанчэн.

- Ах… - Чан Сянь был на мгновение сбит с толку. Звонок уже завершился. Он только сейчас осознал, что с этим должна быть связана какая-то большая новость.

- Я собираюсь навестить противоположную комнату, - перед уходом предупредил парней Чан Сянь. 722 комната Е Сю и Вэй Чэня располагалась прямо напротив их 723 комнаты.

Оказалось, что 722 комната не была заперта. Подойдя к двери, Чан Сянь услышал доносящиеся изнутри голоса. Они не были похожи на голоса Е Сю или Вэй Чэня. Не осмеливаясь больше медлить, он постучал в дверь. Услышав подтверждение, что он может войти, Чан Сянь проскочил внутрь.

Внутри находилось гораздо больше людей, чем он изначально ожидал увидеть. Четыре человека из Счастливой команды: Е Сю, Вэй Чэнь, Чень Го и Танг Ро. Также там присутствовали ещё два человека, стоявшие посреди комнаты. Услышав шаги Чан Сяня, все посмотрели в его сторону. Чан Сянь моментально узнал двух визитёров Счастливой команды. Это были владелец Великолепной Эры и её менеджер, оба были большими шишками!

Тао Сюань не знал Чан Сяня, с другой стороны Цуй Ли он показался знакомым. Будучи киберспортивным репортёром в городе Н, Чан Сянь навещал несколько раз Великолепную Эру, просто обычно он выполнял поручения Цао Гуанчэна, поэтому на него не обращали особого внимания. Он узнавал Великолепную Эру, а те, как правило, его не узнавали.

- Это ты, малыш Чан, - поприветствовал его Е Сю, больше не став ничего говорить.

- Ах… кажется… вы заняты… - обычные люди бы развернулись и ушли, обнаружив, что другая сторона занята делом. Тем не менее, Чан Сянь был репортёром. Ему по долгу службы полагалось быть более назойливым по сравнению с обычными людьми. Увидев двух больших шишек из Великолепной Эры, он почувствовал, что здесь определённо должна будет развернуться какая-то драма, поэтому он не собирался уходить.

В итоге он застыл на своём месте. Ребята из Счастья не стали его выгонять. Цуй Ли так и не смог вспомнить, где он видел этого молодого человека. Вокруг Тао Сюаня витала аура босса. Он одарил Чан Сяня лишь мимолётным взглядом. Босс не должен был лично говорить кому-то уйти. После этого он снова повернулся к другой стороне, собираясь сказать ей всё, что он хотел сказать, не обращая при этом ни на кого внимания.

- Вот значит ты где. Что насчёт этого капитана, Е Сю? Где он? Я хочу встретиться с ним! – произнёс Тао Сюань.

Чан Сянь был сбит с толку этими словами. Капитан Е Сю? Разве он не стоял прямо перед ним? Может босс Великолепной Эры пьян? Втянув носом воздух, он не услышал запаха алкоголя. В этот момент он увидел как капитан Е Сю с улыбкой произносит:

- Е Сю? Разве это не я?

- Ты осмеливаешься это признавать? – посмотрел на него Тао Сюань.

- Почему я не должен этого признавать? – беспечно улыбнулся Е Сю.

- Ты сошёл с ума? – стоявший позади Тао Сюаня Цуй Ли не мог понять поведения Е Сю. – Ты используешь фальшивую личность в турнире. Ты на самом деле считаешь остальных слепыми?

- Кто сказал, что эта личность фальшивая? – возразил ему Е Сю.

- Хаха, - сухо рассмеялся Тао Сюань. – Это самая смешная шутка, которую я когда-либо слышал. Если эта личность не фальшивая, ты хочешь сказать, что Е Цю был фальшивкой? Е Цю, не думай, что если тебя мало кто может узнать, ты можешь свободно использовать фальшивую личность!

\*Бам…\*

Дверь в номер внезапно громко захлопнулась. Обернувшись на звук, все увидели, что Чан Сянь, до этого момента стоявший на месте, завалился назад и спиной закрыл незакрытую дверь. Его ошарашенный взгляд был направлен на Е Сю. Он открыл рот, явно желая что-то сказать, но так и не смог этого сделать.

Капитан Е Сю был Е Цю?

Получалось, что он видел множество раз Бога Е Цю, которого никогда не видел брат Цао? И даже много раз говорил с ним? Он даже взял у него уже интервью?

Но как он может быть Е Сю?

И как он мог использовать эту личность для своей регистрации?

Попасть в Альянс при помощи фальшивой личности? Это было серьёзное нарушение правил! Из-за этого может быть наказана вся команда! Как они могли совершить нечто подобное? Несмотря на то, что немногие могли узнать Бога Е Цю, такие люди всё же были! Например, его бывшие товарищи по команде. Они могли легко его изобличить!

Голова Чан Сяня наполнилась многочисленными знаками вопроса. Он с тревогой посмотрел на Е Сю. В этот момент тот с улыбкой взглянул на Тао Сюаня.

- Угадал. На самом деле личность Е Цю была фальшивой. Это не шутка…

- Что ты сказал? – Тао Сюань и Цуй Ли шокировано уставились на него.

- В то время Альянс только начал свою работу, команды также были только что созданы. Управление не было таким структурированным и упорядоченным, как сейчас. Многие люди нарушали правила, чтобы стать про-игроками, особенно когда дело касалось возраста…

- Ты не подходил по возрасту? – нахмурился Тао Сюань. После своего рождения Альянс ещё не имел нынешней индустриальной системы и коммерческого взгляда на вещи. В то время в нём было много жёстких ограничивающих правил. К примеру, те, кому не исполнилось 18 лет, не могли стать про-игроками. Это было одно из самых нерушимых правил в то время. В конце концов, видео игры уже давно стали своего рода цифровым героином. В глазах многих людей, профессиональный Альянс был местом, где собирались зависимые от игр люди. В итоге Альянсу пришлось устанавливать жёсткие возрастные ограничения, иначе он мог не справиться с давлением внешнего мира.

Во внешнем мире за порядком следила полиция. С другой стороны внутри игровой среды существовали свои способы обойти возрастные ограничения. Чтобы войти в Альянс очень многие начали скрывать свой настоящий возраст, тем не менее, Тао Сюань знал Е Сю ещё до того, как Альянс был сформирован. Он знал о его возрасте до того, как были созданы возрастные ограничения. Е Сю никак не мог предсказать создание Альянса и появления правила, ограничивающего возраст, не так ли?

- Нет, - покачал головой Е Сю. – Моя ситуация тогда была значительно хуже. В то время у меня… не было карточки удостоверения личности.

- Поэтому ты создал фальшивую карточку! – шокировано воскликнул Тао Сюань.

- Не совсем, я позаимствовал карточку другого человека, - ответил Е Сю.

- Другого человека… - Тао Сюань и Цуй Ли чувствовали себя так, словно они слушают новеллу о культиваторах.

- Да. У меня есть брат близнец. Неплохой сценарий для новеллы, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Близнецы… - Тао Сюаню и Цуй Ли начало казаться, что новелла о культиваторах была слишком слабой, по сравнению с тем, что они сейчас слышали.

- Верно, вот, собственно, и всё. В прошлом для регистрации я использовал удостоверение личности моего младшего брата. Е Сю это моя настоящая личность, - подвёл итог Е Сю.

- Это… это… - Тао Сюань почувствовал, что у него начинает кружиться голова. Что-то в этом всём было не так. Ему нужно было обдумать услышанную информацию.

С другой стороны менеджер Цуй Ли отреагировал быстрее него. Фыркнув, он произнёс:

- Ты не можешь думать, что теперь, когда ты используешь свою настоящую личность, всё в порядке. Думаешь люди тупые?

- Конечно нет, - покачал головой Е Сю. – Именно поэтому нам нужно осторожно разобраться с этим вопросом.

- Нам? – Цуй Ли посмотрел на него, словно тот произнёс смешную шутку.

- Да, нам, - торжественно кивнул Е Сю. – В прошлом я был частью Великолепной Эры, не так ли? Или вы забыли, что я использовал фальшивую личность, чтобы завоевать три чемпионских кубка Великолепной Эре?

- … - Цуй Ли не знал, как ему было реагировать. В этот момент Тао Сюань наконец-то осознал, что ему казалось неправильным во всей этой ситуации. Фальшивая личность этого парня была плотно привязана к имени Великолепной Эры. Теперь получалось, что Тао Сюань не только не мог использовать эту фальшивую личность, чтобы потопить Счастье, наоборот, ему нужно было всеми силами попытаться сохранить её в тайне. Ему нужно было это сделать не ради этого парня, а ради Великолепной Эры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 963 Давайте сделаем шторм ещё более яростным.**

Глава 963 Давайте сделаем шторм ещё более яростным.

В этот момент репортёру Чан Сяню захотелось выбежать за дверь. Как журналисту, ему нужны были разные свежие новостные темы, однако сейчас он услышал слишком горячую информацию, настолько горячую, что ему было сложно устоять на месте. Величайший Бог в истории Славы, Е Цю, был фальшивой личностью? С момента основания Альянса, это был величайший… величайший, что?

Чан Сянь хотел использовать слово «скандал», но на самом дне своего сердца, он не считал это скандалом.

Несмотря на то, что находящийся перед ним человек использовал фальшивую личность, это он играл во всех своих соревновательных матчах. Это он победил своих оппонентов, и это он одержал многочисленные победы. Е Цю монополизировал все виды достижений. Трёхкратное чемпионство тоже было подлинным достижением. Вот только все эти достижения не принадлежали «Е Цю», они принадлежали находящемуся перед Чан Сянем человеку.

Может действия Е Сю и нарушали правила Альянса, но они никак не влияли на соревновательную составляющую игры. С одной стороны он позаимствовал чужую личность, а с другой стороны, это он играл во всех своих матчах. В сравнении с ним игроки, совравшие о своём возрасте, нарушали честность соревнований гораздо сильнее, не так ли?

Именно поэтому Чан Сяня разрывали на части противоречивые эмоции. Это была сотрясающая землю информация. Если она будет раскрыта широкой общественности, то он сможет моментально стать знаменитым. С другой стороны своими действиями он причинит много вреда большому количеству людей. Е Сю, Счастливой команде, команде Великолепной Эры и их многочисленным фанатам придётся испытать сильную боль.

Если бы это был скандал, связанный с употреблением стимуляторов во время матча, то Чан Сяню не было бы стыдно его осветить. Текущая ситуация не казалась ему скандалом. Е Сю просто одолжил чужую личность. Всё остальное было абсолютно реальным. Каждый матч, каждая победа и каждый чемпионский кубок, поднятый над головой, были подлинными. Единственным исключением был тот факт, что человек, которого знали под именем Е Цю, не был Е Цю. Этот факт никак не влиял на исход матчей, не так ли?

Е Сю сказал, что в то время у него не было карты удостоверения личности, поэтому ему пришлось воспользоваться картой своего брата. Очевидно, он сделал это от беспомощности. В последующие годы он не стал ничего менять, потому что, однажды забравшись на тигра, было очень сложно потом с него спрыгнуть. Возможно, существовали какие-то другие причины, о которых Чан Сянь не знал. Просто он чувствовал, что использовать другую личность в подобных обстоятельствах не было мошенничеством.

Из-за этого Чан Сянь не знал, что ему делать с этой информацией. Он находился в конфликте с самим собой. Куда бы он ни свернул, он всё равно будет чувствовать себя плохо. Чан Сянь пожалел о своём приходе сюда. Ему хотелось отмотать время назад. Он бы ни за что не стал снова заходить в этот номер…

К сожалению, уже было поздно о чём-то сожалеть. Мысли Чан Сяня пустились в пляс. Тао Сюань и Цуй Ли пребывали в похожем с ним состоянии. Для них эта новость была подобна удару грома. Но больше всего их раздражал вид Е Сю. После рассказа такого большого секрета он выглядел абсолютно бесстрастным. Словно этот вопрос больше никак его не касался. Создавалось впечатление, что он просто сидел и наслаждался шоу.

- Если воспринимать эту ситуацию всерьёз, то ты должен взять на себя юридическую ответственность за кражу личности, - Цуй Ли больше не мог выносить беспечного вида этого парня. Его слова были пропитаны холодом. Его позиция была ясна, как день.

Тем не менее, Е Сю продолжил сохранять раздражающее бесстрастное выражение лица.

- Да. Парни, вы планируете всерьёз воспринять эту ситуацию? – спросил он.

Цуй Ли подавился кровью. Этот парень был по-настоящему бесстыдным. Воспринять ситуацию всерьёз? Что это значит? Привести его в суд и обвинить в том, что он украл чужую личность, чтобы подписать с ними несколько контрактов? Но ведь подобными действиями они вытащат правду наружу! Великолепной Эре наоборот нужно было замять этот вопрос. Более того, если расследование будет проведено, несмотря на то, что в правовом поле Великолепная Эра будет права, она определённо подвергнется критике с моральной точки зрения. Может Е Сю и выдавал себя за кого-то другого, но его вклад в возвышение Великолепной Эры был подлинным. Если Великолепная Эра выступит инициатором проведения расследования, то её смело можно будет обвинить в том, что она не ценит вклада одного из своих ключевых игроков. Этот ход был не очень мудр.

Привести человека, чьё удостоверение личности было украдено? Это было ещё более нелепое решение. Этот парень был его братом близнецом. Вряд ли брат Е Сю захочет наказать его по закону за то, что тот воспользовался его личностью.

- Я хочу подтвердить кое-что, - наконец-то заговорил Тао Сюань. – На протяжении всех этих лет, это ты принимал участие в соревнованиях, верно? Твой брат, настоящий Е Цю, никогда не участвовал в матчах?

- Это всегда был я, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Тогда хорошо. Это даём нам больше материала для работы… - Тао Сюань также был поражён громом, однако он оказался сильнее своего подчинённого, Цуй Ли. Он не вышел из себя из-за беспечного отношения Е Сю. Тао Сюань уже успокоился, начав размышлять над тем, как им было разобраться с этой ситуацией.

- Альянс также не захочет принимать эту правду. Трёхкратный чемпион, величайший игрок всех времён, первый Бог Альянса, в итоге оказался пустышкой. Это будет сильный удар по репутации Альянса, - Тао Сюань подумал об этой ситуации с точки зрения управленческой перспективы. Альянс также не захочет давать этой информации ход.

- Но он снова собирается участвовать в матчах. Нужно будет как-то это объяснить! – произнёс Цуй Ли.

- Если мы уладим всё с Альянсом, придумать объяснение для общественности будет не сложно, - ответил Тао Сюань.

- Мм, это имеет смысл, - кивнул Е Сю.

- Будет лучше, если мы как можно быстрее обсудим этот вопрос с Альянсом. Как бы нам это им преподнести… - начал вслух рассуждать Тао Сюань. В этот момент он услышал стук в дверь.

Все в комнате внезапно почувствовали себя ворами, застигнутыми на горячем. Находящийся ближе всего к двери Чан Сянь ещё не полностью пришёл в себя.

- Кто там? – спросил он дрожащим голосом.

- Это я. Фэн Сяньцзюнь.

«Фэн Сяньцзюнь? Кто это? Это имя кажется мне знакомым» – Чан Сянь в основном взаимодействовал с людьми низкого социального положения, поэтому ему было сложно быстро среагировать на имя большой шишки.

После первого поражения громом, парни из Великолепной Эры ощутили, как к ним приближается второй удар. Цуй Ли пришлось опереться на стену, чтобы не упасть. Тао Сюань моментально утратил спокойствие. Он провёл хороший анализ ситуации, говоря, что им нужно будет связаться с кем-то из Альянса. Кто бы мог подумать, что чёртов председатель Альянса сам придёт к ним?

Со стороны Счастливой команды хладнокровие утратила лишь Чень Го.

- Может спрячемся? Но куда? В уборную? Может под кровать? – начала перечислять она варианты.

Самым спокойным по-прежнему оставался Е Сю. Улыбнувшись, он произнёс:

- Забудь об этом. Будь что будет. Тао Сюань провёл довольно точный анализ. Я не думаю, что у нас возникнут особые сложности.

- Хорошо… Открой дверь… - Тао Сюань знал, что рано или поздно им всё равно придётся встретиться с Фэн Сяньцзюнем. Тот уже находился под их дверью, а Тао Сюань не был тем человеком, который сбегал в сложных ситуациях.

До Чан Сяня наконец-то дошло, что человеком по ту сторону двери был председатель Альянса. Он был невероятно шокирован. В этот момент он почувствовал, что «шторм собирается стать ещё более яростным». Как ни странно, эта мысль помогла ему успокоиться. В итоге он открывал дверь уже в довольно спокойном состоянии.

- О, здесь довольно много людей! – войдя в комнату, Фэн Сяньцзюнь увидел Тао Сюаня. Он не ожидал увидеть его здесь.

Улыбнувшись, Тао Сюань шагнул вперёд, чтобы поприветствовать председателя. Фэн Сяньцзюнь осмотрел комнату и увидел Е Сю. Рассмеявшись, он протянул в его сторону руку:

- Е Цю, ты на самом деле здесь.

Чан Сянь почувствовал, что надвигающийся шторм будет в два раза более яростным. В этот момент в комнату вошли два спутника Фэн Сяньцзюня.

Взбежав на седьмой этаж, Цао Гуанчэн начал задыхаться от нехватки воздуха. Увидев, что дверь вот-вот собирается закрыться, он воскликнул:

- ПОДОЖДИТЕ!

Выглянув из-за двери, Чан Сянь увидел своего старшего коллегу. Он моментально наполнился радостью. Чан Сянь понятия не имел, что ему делать с полученной информацией, однако он был уверен, что после прихода брата Цао всё будет хорошо. Это был первый раз, когда он расслабился после захода в этот номер. Когда он уже собирался распахнуть для него дверь, его остановил Цуй Ли.

- Кто там? – спросил тот.

- Это корреспондент нашей станции, брат Цао, - поспешно ответил Чан Сянь.

Корреспондент станции? Брат Цао? Осознав, кто это был, Цуй Ли моментально отреагировал:

- Цао Гуанчэн? Закрой дверь!

- Что?

- Закрой дверь!

Чан Сянь не осмелился его не послушаться. Он в панике поспешил закрыть дверь. Цао Гуанчэн почти добрался до их номера. Он видел, как Чан Сянь проигнорировал его слова и закрыл дверь. Это привело его в ярость. Этот малец! Он всегда был к нему добр. Кто бы мог подумать, что в итоге тот окажется таким хитрым лисом? Ты хочешь монополизировать эту новость?

Несмотря на переполнявшую его ярость, Цао Гуанчэн не осмеливался терять над собой контроль перед находящимися в комнате людьми. Добравшись до двери, он вежливо в неё постучал.

- Репортёр Цао, верно? Пожалуйста, возвращайся. Это не подходящее время для интервью, - раздался из-за двери голос Цуй Ли. Цао Гуанчэн почувствовал, как у него начинает деревенеть тело. Он хорошо понимал людей Великолепной Эры. Цуй Ли говорил ему, чтобы тот и помыслить не мог о попадании внутрь. Не подходящее время для интервью? Этот чёртов малец Чан Сянь был внутри!

Почему? Почему всё обернулось таким образом?

Вы позволили Чан Сяню наблюдать за всем со стороны, а мне нет? К какому методу прибёг этот малец? Невозможно! Чан Сянь был ещё зелёным неопытным юнцом. Что он мог такого сделать, чтобы монополизировать внимание Великолепной Эры? Несмотря на свою ярость, Цао Гуанчэн не собирался устраивать скандалов. Вместо этого он вытащил свой телефон и позвонил Чан Сяню, однако тот выключил свой телефон.

«ЧЁРТ!» - выругался про себя Цао Гуанчэн. Несмотря на то, что он не мог войти внутрь, он отказывался уходить. Подойдя к двери, он попытался подслушать то, что происходило внутри. Тем не менее, выбранный Альянсом отель не имел особо тонких дверей. Если люди внутри не разговаривали на повышенных тонах, он не мог их услышать. Цао Гуанчэн впал в отчаяние.

Оказавшись в комнате, Фэн Сяньцзюнь ощутил странность повисшей атмосферы. Цуй Ли был зол. Он наконец-то смог понять, кем был стоявший у двери молодой парень. Тот был репортёром!

Внутренние договорённости, внутренние договорённости: разве мог репортёр быть представителем внутренней кухни Альянса? В этот момент их самыми большими врагами были представители репортёрской братии! Однако так получилось, что они обсудили все свои дела прямо перед репортёром! Об этом не знали они с Тао Сюанем, но как об этом не могли знать представители Счастья? Е Сю, твои мозги превратились в кашу? Почему ты ещё в самом начале не прогнал его прочь? Или ты намерено пытаешься усложнить нам жизнь? В этот момент Цуй Ли хотелось задушить Е Сю.

Несмотря на странность витавшей в воздухе атмосферы, Фэн Сяньцзюнь не стал допытываться, что происходит. Вместо этого он сразу перешёл к делу:

- Мне бы хотелось увидеть так называемого капитана Е Сю из вашей команды.

- Хахахаха… - рассмеялся Е Сю. Пнув сидевшего на диване Вэй Чэня, он обратился к Фэн Сяньцзюню. – Председатель, присаживайтесь.

«Что это?» – Фэн Сяньцзюнь снова почувствовал странность здешней атмосферы. В итоге он послушно сел на уступленное ему место.

- Как в последнее время чувствует себя ваше сердце? – спросил Е Сю.

- …

- Если оно в порядке, тогда слушайте, - продолжил Е Сю.

- Что ты хочешь мне рассказать?

- Е Сю - это я, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 964 Воспользоваться возможностью.**

Глава 964 Воспользоваться возможностью.

Фэн Сяньцзюнь заслуживал называться председателем Альянса. Чего он только не успел повидать за свою карьеру. Для Тао Сюаня, Цуй Ли и Чан Сяня эти новости были подобны удару грома, однако Фэн Сяньцзюнь выглядел абсолютно спокойным после рассказа Е Сю. Он лишь немного приподнял брови. Тем не менее, уже в следующее мгновение он протянул руку к своим спутникам и произнёс:

- Лекарство! Лекарство!

Е Сю не без причины спросил Фэн Сяньцзюня о состоянии его сердца. Спутники Фэн Сяньцзюня начали в панике доставать какие-то сердечные таблетки. В этот момент Е Сю уже принёс председателю стакан воды. При виде страдающего председателя остальные испытали к нему симпатию.

Проглотив таблетку, Фэн Сяньцзюнь отдохнул минут пять, прежде чем полностью прийти в себя. Он тяжело вздохнул.

- Может вам надо в больницу? – спросил у него Е Сю. Фэн Сяньцзюнь одарил его долгим взглядом, после чего спросил:

- Что происходит?

Все сосредоточились на реакции председателя. Комната погрузилась в абсолютную тишину. Тао Сюань ощутил, как его руки покрываются холодным потом. С его точки зрения Фэн Сяньцзюнь очень заботился о развитии Альянса, поэтому он был уверен, что они должны будут прийти с ним к соглашению. Тем не менее, пока председатель не дал своего ответа, он продолжал нервничать. Что если Фэн Сяньцзюнь покачает головой и скажет нет? После этого отступить на шаг назад будет очень сложно. Стрела уже покинула тетиву лука. В этот момент все ожидали исхода: достигнет она своей цели или нет.

- Чем занимается твой брат? – внезапно спросил Фэн Сяньцзюнь.

- Он занимается многими вещами… Вы ведь не собираетесь выставить его в роли настоящего Е Цю, не так ли? Лазейка слишком большая, - ответил Е Сю.

- В этом нет необходимости. Я просто хочу удостовериться, что только ты играл в матчах.

- Так и есть, - кивнул Е Сю. Сомнения Фэн Сяньцзюня были идентичны сомнениями Тао Сюаня. В этот момент Тао Сюань облегчённо вздохнул. Он знал, что они прошли тест Альянса.

- Как ты планируешь всё объяснить? – осмотрев номер, спросил Фэн Сяньцзюнь.

- Псевдоним, изменение имени, есть много вариантов, - расслабленно произнёс Тао Сюань. В конце концов, этот вопрос нарушал правила Альянса, поэтому было очень важно, как сам Альянс к нему относится. Если Альянс будет согласен закрыть на него глаза, то сработает любая причина.

Фэн Сяньцзюнь промолчал. После этого он поднялся и прошёлся по номеру.

- Зачем я сюда пришёл? – пробормотал он. Это были его прощальные слова. Сказав их, он покинул номер вместе со своими спутниками.

В итоге он так и не дал определённого ответа. Тао Сюань ощутил, как в его сердце снова поднимается тревога. Он понял, что Альянс не имел чёткой позиции по отношению к этому вопросу. Финальное решение Фэн Сяньцзюня будет зависеть от их действий. Он не собирался быть их мальчиком на побегушках. Альянс мог лишь обеспечить поддержку действиям Великолепной Эры. Если в итоге ничего не выгорит и будет поднята большая шумиха, то Альянс определённо сменит одежды преданности на одежды праведности.

- Е Цю - это твоё онлайн имя. Твоё настоящее имя - Е Сю, - внезапно произнёс Тао Сюань.

Поняв подтекст его слов, Е Сю с улыбкой кивнул.

- Мы уходим, - Тао Сюань позвал за собой Цуй Ли. Тот странным взглядом посмотрел на Чан Сяня. Отправившись вслед за Тао Сюанем, он поделился с ним своими тревогами.

Тао Сюань бросил яростный взгляд на Чан Сяня. После этого он посмотрел на Е Сю.

Е Сю не был глупцом. Если он разрешил этому репортёру присутствовать при их разговоре, значит, тому можно было доверять. Рассмотрев эту ситуацию с этой точки зрения, Тао Сюань не стал ничего говорить. После того как он покинул номер, ему в голову внезапно пришла мысль о цели визита Фэн Сяньцзюня. Однозначно председатель приходил сюда не для того чтобы тепло поприветствовать Счастливую команду. Счастливая команда смогла заставить председателя Альянса нанести им личный визит? Тао Сюань стал снова испытывать смешанные эмоции. Сегодня у него определённо будет неспокойная ночь.

Комната 722. Когда все высокие гости ушли, ребята обменялись взглядами.

Вся эта каша… была заварена одним Е Сю, однако в итоге подтирать ему задницу будет не только Великолепная Эра, но и Альянс. Создавалось впечатление, что он сам был совершенно не при делах. Подумав об этом, ребята не могли им не восхититься.

Некоторые члены Счастья были очень тронуты. Переведя взгляд на дверь, они увидели продолжавшего стоять около неё Чан Сяня. Было видно, что парень всё ещё пребывает в прострации.

- Малыш Чан! Тебе лучше не считать произошедшее здесь материалом для своего интервью! – нормальным голосом произнесла Чень Го. Обычно, когда Чан Сянь навещал Счастливую команду, при виде чего-то весёлого, неловкого или унизительного, он говорил, что «определённо об этом напишет!». Со временем это выражение стало его коронной фразой.

Тем не менее, ни одно из событий, произошедших со Счастливой командой, так и не было описано в газете. Чан Сянь знал о текущей славе Счастья. Детали об их повседневной жизни не могли считаться новостным материалом. С другой стороны в этот раз он узнал сенсационную информацию. Чан Сянь был уверен, что если он облечёт эту информацию в слова, то их определённо напечатают на главной странице недельной газеты.

На главной странице!

Такой маленький репортёр как Чан Сянь заряжался на много дней радостью, если в газете публиковали его статью размером с блок тофу. Шанс попасть на главную страницу маячил перед его глазами. Чень Го лишь вежливо сказала ему не писать об этом статью…

Не то чтобы Чень Го не понимала всю серьёзность ситуации, просто она доверяла Чан Сяню. Она не стала защищаться от него, потому что не считала его посторонним человеком.

Чан Сянь не знал, что ему делать. Доверие Чень Го лишь добавило топлива в огонь. Репортёры должны были стремиться раскрыть правду, но если он сделает это, то почувствует себя не очень хорошо. Чень Го дала понять, что доверяет ему. Предав это доверие, Чан Сянь будет чувствовать себя слишком виноватым.

- Не переживай. Я не стану об этом никому говорить, - Чан Сянь принял решение. Несмотря на то, что это решение принесло ему облегчение, он не мог не пожалеть об утраченной возможности. Чувства сожаления и досады продолжили его осаждать.

Ни одно из двух решений не могло принести ему радости. Чан Сяню хотелось попасть в пустынное место и громко закричать. Когда он уже собирался уходить, его остановил смех Е Сю.

- Подобная новость не особо значима. Даже если ты напишешь о ней, не факт, что тебя похвалят. На самом деле ты принял очень мудрое решение следовать за нами. В будущем будет гораздо больше стоящих вещей, о которых ты сможешь написать.

- Я… Я понял… - Чан Сян был удивлён. Он понял, что ему хотел сказать Е Сю. Новость о том, что Счастье победит Великолепную Эру и войдёт в Альянс без сомнения была более интересной. Чан Сянь с предвкушением смотрел в будущее. С другой стороны он также понимал, что команде-новичку будет очень непросто победить Великолепную Эру.

Е Сю выразил уверенность в том, что остальные считали невозможным. По его словам выходило, что их победа уже была предрешена. Другие могли бы подумать, что он сильно себя переоценивает. Тем не менее, Чан Сянь чувствовал, что, хотя вероятность победы Счастья и была маленькой, она не была нулевой. В соревнованиях не существовало такого понятия, как гарантированная победа. Все гранды про-сцены однажды проигрывали более слабым оппонентам. Почему этого не могло произойти в матче между Счастьем и Великолепной Эрой?

- Ложись спать пораньше! – улыбнулся Е Сю. Кивнув, Чан Сянь покинул номер.

Чень Го пока не планировала ложиться спать. Сперва она вспомнила, как напуганы были шишки из Великолепной Эры и Альянса. После этого она начала размышлять над тем, как Великолепная Эра и Альянс решат вопрос с личностью Е Сю. В конце она обеспокоилась тем, что произойдёт, если им не удастся разобраться с этим вопросом. Не будет ли это катастрофой?

- Ты слишком много думаешь. В ближайшее время, ты, вероятно, не сможешь ничего узнать. Будь то Великолепная Эра или Альянс, они не могут внезапно выпрыгнуть вперёд и начать говорить о Е Цю и Е Сю. Попытка ускорить события только всё усугубит. Чтобы обеспечить прикрытие, им нужно будет дождаться раскрытия этой новости. Неважно, произойдёт это случайно или нет. Я думаю, что они сами всё спланируют. В таком случае они смогут проконтролировать эту ситуацию. Думаю, что увидев состояние старика Фэна, Тао Сюань будет действовать более активно.

- О о о… - после анализа Е Сю Чень Го стала чувствовать себя более уверенно. После этого она потянула за собой Танг Ро в их комнату.

В полдень следующего дня все 20 команд-участников соревновательной лиги собрались вместе. Альянс организовал приём для всех участников. В расписании были проведены незначительные изменения. Вместо понедельника офлайн матчи должны будут стартовать во вторник.

В понедельничном выпуске домашнего киберспорта помимо самых ярких моментов матчей прошедшей субботы была опубликована статья, не касающаяся регулярной лиги. Она называлась так: «Е Цю? Е Сю?».

Купив выпуск этой газеты, Чень Го показала его Е Сю.

- О? Они уже начали? – спокойно произнёс тот. В статье говорилось о том, что игрок Великолепной Эры с удивлением обнаружил, что текущий капитан Счастья, игрок, стоявший за Мрачным Лордом, Е Сю, был их бывшим капитаном, Е Цю.

В прошлом возникало множество вопросов по поводу Е Цю и Е Сю. К счастью, написавший статью репортёр не указывал прямо, что Е Цю было фальшивым именем. Вместо этого он рассуждал о том, почему тот сменил своё имя. После этого репортёр собрал материалы Альянса и Великолепной Эры. Двойная личность была законна?

Зачем он это сделал?

Статья сменила тему, уводя читателей в другом направлении.

Е Сю не сомневался, что эта статья была подготовлена Великолепной Эрой, потому что в ней говорилось о том, что Е Цю беспокоился, что его новая команда встретится с сильным давлением от его фанатов и поэтому решил сменить имя на Е Сю и дальше всё в таком духе.

Великолепная Эра знала, что Е Сю в своё время расскажет о настоящей причине смены своего имени, поэтому они воспользовались этой возможностью, чтобы пролить на него немного чёрной краски. Они успешно воспользовались этой возможностью. Фанаты подняли шум, но не из-за того, что Е Цю был Е Сю… а из-за того, что Счастье на самом деле было создано им. Как ранее и предполагалось, он на самом деле планировал уничтожить Великолепную Эру и даже придумал себе для этого фальшивое имя. Это было слишком подло и бесстыдно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 965 Споры.**

Глава 965 Споры.

- У Великолепной Эры нет стыда!!! – после слов Е Сю Чень Го порвала газету в клочья.

- Как нам с ними справиться? – живо поинтересовалась она у Е Сю.

- Победить их, - ответил тот.

- Мм… а ещё как? – спросила Чень Го.

- Этого недостаточно? – изумлённо произнёс Е Сю.

- Мы должны победить их по определению! Но что нам делать сейчас? Как нам ответить им? – спросила Чень Го.

- Нам не обязательно им отвечать, - Е Сю выглядел так, словно он боялся возникновения новых проблем.

- У тебя есть будущее? Почему ты постоянно берёшь вину на себя? Тебя смешали с дерьмом! – воскликнула Чень Го.

- Как пошло! – презрительно бросил Вэй Чэнь, после чего истерически расхохотался.

- Хватит смеяться! – посмотрела на него Чень Го. Она не была в настроении шутить. На самом деле, её переполняла злость.

Вэй Чэнь тут же перестал смеяться и начал серьёзно анализировать ситуацию:

- В подобной ситуации нам будет очень сложно контратаковать. Мы ведь не можем рассказать правду, не так ли?

- Я так зла, - Чень Го посмотрела по сторонам, слова ища что-то, что можно разбить. Тем не менее, им придётся платить из своего кармана за разбитые вещи отеля, поэтому Чень Го сумела себя сдержать. В итоге Е Сю бросил ей подушку. Еле поймав её, девушка оказалась сбита с толку.

- Не нужно злиться. У нас завтра матч, поэтому давай оставим этот вопрос им. Не стоит отвлекаться, - попытался успокоить Чень Го Е Сю.

- Мы должны победить Великолепную Эру! – воскликнула Чень Го.

- Конечно, конечно, - согласился с ней Е Сю.

После этого Чень Го ушла. После анализа Е Сю она осознала, какой шторм вызовут манипуляции Великолепной Эры. Она также знала, что невидимые глазу вещи, остаются чистыми, но она не могла не беспокоиться об этом вопросе. Зайдя в интернет, она глубоко пожалела, что не может себя контролировать.

В прошлый раз Великолепная Эра заявила, что команда Счастья была создана Е Цю. В итоге это привело к тому, что их фанаты отправились осаждать Счастливое интернет кафе в знак протеста. К счастью домашний киберспорт отвесил Великолепной Эре и их фанатам звонкую оплеуху. Теперь у Великолепной Эры наконец-то появился шанс вернуться к старому вопросу. На этот раз у них было логичное объяснение произошедшему. Видите? Мы были правы! Этому парню удалось ускользнуть только из-за смены имени!

В итоге получалось, что Е Цю сменил имя, чтобы избежать ответственности. Из-за этого фанаты Великолепной Эры отреагировали ещё свирепее, чем в прошлый раз. Многие фанаты заявили, что их сердца разбиты и что они превращаются из фанатов в хейтеров. Чень Го была сильно раздражена! Собрав имеющуюся у неё информацию по этому вопросу, она выложила её на форуме. Она надеялась, что фанаты смогут с логической точки зрения оценить эту ситуацию.

Реакция на её пост не заставила себя ждать. Под ним оставили комментарии множество людей. Пробежавшись по ним взглядом, Чень Го чуть не умерла от гнева. Лишь малая горсть людей поверила ей, остальные же просто начали над ней насмехаться. Чень Го полагала, что она написала вполне логичные вещи, но эти люди начали смешивать правду с ложью. Когда она попыталась отстоять свою точку зрения, ей дали прозвище: «собачка Цю».

Чень Го не была уверена, был ли это кто-то из Великолепной Эры, потому что, увидев правду, они специально начали смешивать чёрное с белым. Она не стала сдаваться, продолжив апеллировать к фактам. Ещё через несколько страниц Чень Го получила повышение. Она уже не была собачкой Цю, теперь её стали называть: «ультра злодей».

Чень Го наконец-то сдалась.

Во вторник 23 апреля наконец-то начался офлайн турнир.

Не было никакой церемонии открытия. Просто на сцену вышел Фэн Сяньцзюнь и объявил о начале турнира.

Всего было четыре группы по пять команд в каждой. Так как команды сражались между собой в группах, всегда оставалась одна команда без оппонента. Помимо про-игроков, большинство обычных игроков не имели опыта игры на сцене, поэтому даже если им не надо было сражаться, они всё равно приходили на стадион, чтобы проникнуться его атмосферой.

Счастливой команде удалось вытащить пустой слот в первом раунде, но они всё равно пришли на стадион. Наибольшая разница между онлайн соревнованиями и офлайн соревнованиями заключалась в живых зрителях. Многие чувствовали себя чрезвычайно неловко под взглядами большой толпы. Новичкам нужно было привыкнуть к атмосфере подобного рода.

В Счастливой команде люди, подобные Е Сю, не испытывали никакого дискомфорта. Также Е Сю был уверен, что для Танг Ро и Булочки это тоже не станет особой проблемой. Адаптироваться придётся остальным новичкам.

Несмотря на то, что они были участниками турнира, они не могли просто выйти на сцену и осмотреться по сторонам, так как в этом раунде у них не было оппонента. Ребята могли лишь сидеть на специально отведённых для участников местах и наслаждаться матчами вместе с остальными зрителями стадиона.

Стадион не был сильно заполнен. Тем не менее, из-за того, что в матчах участвовала команда Великолепной Эры, на него пришло больше зрителей, чем в прошлые годы. Вначале Альянс ради исключения хотел провести офлайн этап соревнований в городе Н. Таким образом, они бы могли заработать хорошую сумму от продажи билетов. С другой стороны город Н был домашним городом Великолепной Эры. Решившись провести в нём соревнования, они бы встали на сторону этой команды, поэтому в итоге Альянс отказался от этой идеи.

Тем не менее, команда Великолепной Эры была грандом про-сцены, поэтому у неё были фанаты по всей стране. Также не стоило забывать о фанатичных фанатах, которые всюду следовали за своими любимыми командами. Многие фанаты на стадионе держали таблички и плакаты с названием Великолепной Эры. Остальные команды могли лишь восхищаться и завидовать. Они находились на разных уровнях, поэтому они не могли даже мечтать о подобном отношении.

Восемь матчей стартовали в одно и то же время, но время окончания у них было разное. Великолепная Эра, считавшаяся сильнейшей командой турнира, быстрее всего разобралась со своим оппонентом. Проще говоря, это было моментальное уничтожение оппонента. В некоторых матчах команды всё ещё застряли на этапе индивидуальных соревнований, в то время как Великолепная Эра уже одержала безупречную победу со счётом 10:0. Разница в их силе была слишком велика. Сходя со сцены, игроки Великолепной Эры не выглядели гордыми или высокомерными. Игроки проигравшей команды также не были особо поникшими. Словно эта ситуация была для них само собой разумеющейся.

- Что за лузеры!! – Чень Го с презрением смотрела на подобное отношение.

Счастливую команду больше всего интересовали два матча в их группе: команда Трейдер против команды Десяти Шагов Одного Убийства и команда Таинственной Фантазии против команды Павильона По Наблюдению За Облаками.

Команды, сумевшие пробиться в офлайн этап соревнований, были довольно сильны. За ними стоило понаблюдать. Из года в год профессиональные команды подписывали сумевших выделиться на этом этапе игроков. В Альянсе и сейчас играли некоторые игроки, для которых эта сцена стала дебютной. Самыми знаменитыми из них были Ли Сюань из Пустоты и Фан Жуй из Воющего Ветра. Этих двоих заприметили в соревновательной лиге и вот теперь они уже стали игроками звёздного уровня. Их постоянно использовали для рекламы соревновательной лиги.

Е Сю имел схожие намерения. Он следил за каждым матчем соревнований. Его не интересовали победы или поражения команд. Больше всего внимания он уделял игре отдельных представителей команд. Пока что ещё не появилось ни одного игрока, который бы смог зажечь его взгляд. Е Сю не питал особых надежд по отношению к игрокам, демонстрирующим выдающуюся игру. Никто не знал, какое количество вербовщиков команд сейчас находилось в рядах зрителей в поисках потенциальных звёзд.

Через час завершились все восемь матчей первого дня соревновательной лиги. В группе В команда Таинственной Фантазии заняла первое место, сумев заработать девять очков из десяти. На втором месте находилась команда Трейдер с восемью очками. Команда Десяти Шагов Одного Убийства заняла третье место с двумя очками, а почётное четвёртое место досталось Павильону По Наблюдению За Облаками: они заработали одно очко. После завершения матчей Е Сю уже имел примерное представление о силе четырёх команд. Команда Таинственной Фантазии была профессиональной командой, поэтому она была на голову выше остальных команд, состоявших из обычных игроков. Тем не менее, она была сильна лишь до определённой степени. Команде Таинственной Фантазии не удалось одержать безупречную победу, как это сделала Великолепная Эра. Они отдали очко в индивидуальных соревнованиях.

Второй раунд должен был пройти в пятницу вечером. В этом раунде команда Павильона По Наблюдению За Облаками будет отдыхать. Счастливая команда встретится с командой Десяти Шагов Одного Убийства, а команда Таинственной Фантазии даст бой команде Трейдер.

Е Сю никак не желали оставлять в покое. В интернете разгорелась огромная волна споров по поводу вышедшей статьи домашнего киберспорта. Эта волна споров никак не была связана с вопросом личности Е Сю. Никто не обсуждал этот вопрос. Всех заботило столкновение Бога Е Цю с Великолепной Эрой в соревновательной лиге. Фанаты не могли остаться в стороне, в то время как другие люди просто наслаждались поднятой шумихой. Атмосфера была очень напряжённой. Счастливая команда получила множество запросов на проведение интервью от разных изданий страны. Эти издания хотели услышать их комментарии по этому поводу. Счастье отвергло большую часть запросов. И только после выхода очередного выпуска домашнего киберспорта все смогли увидеть в нём интервью с Е Сю из Счастливой команды.

Это редкое интервью было взято у Е Сю, который так же был Е Цю. Тем не менее, никто не обратил особого внимания на этот факт.

В интервью все наконец-то смогли увидеть ответ Е Сю на самый горячо обсуждаемый вопрос последних дней.

- Я создал команду, чтобы присоединиться к соревновательной лиге. Великолепная Эра попала в лигу из-за своего вылета из Альянса. Именно так мы и встретились. Это всё.

- То есть, ты хочешь сказать, что планировал создать команду ещё до вылета Великолепной Эры из Альянса? – спросил у него журналист.

- Верно. Покинув Великолепную Эру, я начал играть на своём текущем персонаже на десятом сервере. В процессе игры мне удалось подружиться с некоторыми игроками, с которыми мы в итоге и решили создать команду.

- По твоим словам выходит, что вначале у вас не было каких-то особых амбиций, не так ли? – спросил журналист.

- Да, вначале все просто играли ради удовольствия. Если бы у меня были амбиции, я бы не стал уходить в отставку.

- Что заставило тебя принять подобное непростое решение в конце? Из того что мне известно, твоя команда была сформирована в интернет кафе, которое располагается прямо напротив клуба Великолепной Эры. Я знаю, что в своё время вы вызвали серьёзное недовольство фанатов Великолепной Эры, - отметил журналист.

- Дело в том, что со временем я обнаружил, что игроки моей команды обладают большим потенциалом. У них есть навыки, поэтому они должны иметь возможность выступать на лучшей сцене. Именно поэтому я решил посвятить всего себя соревновательной лиге.

- Тогда почему вы выбрали своей целью Великолепную Эру? Некоторые люди считают, что вы пытаетесь сделать себе рекламу за их счёт, - спросил журналист.

- Конечно, нам нужно нацеливаться на Великолепную Эру. Они являются самым сильным оппонентом в соревновательной лиге. Выбрав их своей целью, мы продемонстрировали всем свои амбиции.

- Но ведь ты однажды был ядром Великолепной Эры! Теперь тебе приходится соперничать с ними за выход из соревновательной лиги. Что ты сейчас чувствуешь? – спросил журналист.

- Я попытаюсь сделать всё, чтобы их победить. Это мой способ выразить уважение Славе.

- Ты когда-нибудь думал, что твои действия могут принести многим людям боль? – спросил журналист.

- Я над этим не властен. Это природа соревнований. Может быть только один чемпион.

- Тогда, кто, по-твоему мнению станет чемпионом текущего сезона соревновательной лиги?

- Я бы хотел сказать, что это будет моя команда, но это будет неуважением по отношению к нашим оппонентам. Время покажет…

Но ты всё равно это сказал … Это замечание пришло от Чан Сяня, интервьюера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 966 Впервые на сцене.**

Глава 966 Впервые на сцене.

Будучи бывшим лидером Великолепной Эры, почему Е Цю изменил своё имя на Е Сю? Этот вопрос так и не был задан в интервью. На протяжении всего интервью, Чень Го ждала, когда Е Сю скажет нечто подобное: «Великолепная Эра кусок дерьма. Этот старший собирается её уничтожить».

Тем не менее, она также знала, что всё, о чём говорил Е Сю, было правдой. Месть? Чень Го каждый день думала о ней. С другой стороны Е Сю никогда не демонстрировал своего желания отомстить своей бывшей команде. Он хотел победить Великолепную Эру, потому что из соревновательной лиги могла выйти только одна команда. Всё было предельно просто.

Очень жаль, что в интервью эти слова звучали пустыми и вежливыми словами, которые нужно было сказать в подобной ситуации. После выхода пятничного выпуска домашнего киберспорта Чень Го тут же нырнула в интернет. Как и следовало ожидать, люди начали высмеивать лицемерие и вежливость Е Сю. Чень Го усвоила прошлый урок. На этот раз она не стала вступать в драку с этими людьми. Вернувшись к команде, она не стала им ничего говорить, боясь, что это может повлиять на их настроение перед матчем. Ей пришлось насильно подавить свой гнев.

В восемь часов вечера началась очередная серия офлайн матчей соревновательной лиги. Оппонентом Счастья была команда Десяти Шагов Одного Убийства.

Ребятам удалось собрать некоторую информацию о своём оппоненте в первом раунде. Перед матчем Е Сю разработал для команды несколько стратегий.

Команды, состоявшие из обычных игроков, не обладали квалификацией и балансом профессиональных команд. Зачастую в таких командах игроки имели разные уровни навыков. Команда Десяти Шагов Одного Убийства состояла из семи игроков. Седьмой игрок был взят для того чтобы не ставить целителя участвовать в индивидуальных соревнованиях. Тем не менее, их седьмой член выглядел обычным заполнителем места. Учитывая его уровень навыков, который не особо отличался от уровня навыков обычных игроков, ему будет сложно победить даже Чень Го. Также три члена Десяти Шагов Одного Убийства явно на голову превосходили остальных своих товарищей. В прошлых матчах команда Десяти Шагов Одного Убийства делала ставку на победу в групповой арене, которая приносила им два очка. В командных соревнованиях тройка игроков также вела за собой остальную команду, позволяя ей победить, и получить пять очков. В индивидуальные соревнования они отправляли своих более слабых товарищей. Если кому-то из них удавалось заполучить одно очко, это тоже было неплохо.

Исходя из их предыдущих раундов, можно было сделать вывод, что подобная стратегия уже превратилась в их привычку. Во время индивидуальных соревнований тройка слабых игроков, как правило, не зарабатывала ни одного очка. Подобное открытие определённо должно было сказаться на их моральном состоянии. Тем не менее, из-за того, что команда Десяти Шагов Одного Убийства привыкла действовать подобным образом, проигравшие в своих матчах игроки не особо расстраивались. Выступающие следом за ними эксперты стабильно зарабатывали команде два очка. В этапе командных соревнований команда Трейдер сумела продемонстрировать более гармоничную командную игру. Команда Десяти Шагов Одного Убийства наконец-то проиграла этап командных соревнований, сумев заработать за встречу только два очка. (прим. Вот тут мне непонятно, в прошлой главе говорилось, что команда Десяти Шагов заняла второе место с семью очками, а Трейдер третье с тремя очками. О какой встрече тут говорит автор я хз).

Положение в группе определялось путём суммирования всех заработанных командами очков. Даже одно очко могло решить судьбу команд, поэтому им нужно было зубами вцепляться в каждое очко. Команда Десяти Шагов Одного Убийства из-за своей однотипной стратегии оказалась в очень непростой ситуации.

Игроки Счастливой команды также сильно различались уровнями своих навыков. Тем не менее, каждый член Счастья хотя бы был на уровень выше обычных игроков. Лишь Чень Го можно было назвать заполнителем места. Поэтому им не нужно было использовать жертвенную стратегию, как это делала команда Десяти Шагов Одного Убийства. Они определённо будут бороться за каждое возможное очко.

Также Е Сю надеялся предоставить возможность каждому игроку (особенно новичкам) на своей шкуре прочувствовать атмосферу официального матча. В итоге в последнее место индивидуальных соревнований он вписал имя Ло Цзи.

Ло Цзи уже играл больше года в Славу. Тренируясь под руководством Е Сю, он в значительной степени улучшил свои навыки. Также он уже мог без проблем одолеть Чень Го. Саму Чень Го это обстоятельство и радовало и огорчало одновременно. В конце концов, она также была ветераном Славы! В итоге ей приходилось беспомощно смотреть на Танг Ро, Булочку, Ло Цзи… Начав с нуля эти новички быстро оставили её позади себя дышать пылью.

Чень Го не могла с этим смириться. Она испытала на себе все тренировочные методы Счастья. В итоге ей удалось улучшиться, но она всё равно сильно отставала от новичков, которые улучшались со скоростью молнии. Танг Ро и Булочка были с самого начала невероятно одарёнными игроками. Одной их скорости рук было достаточно, чтобы превзойти Чень Го, поэтому девушка сильно не комплектовала во время сравнения себя с ними. С другой стороны Ло Цзи на самом деле начал с чистого листа, постепенно улучшаясь и оставляя позади себя Чень Го. Во время этого процесса, каждую минуту, каждую секунду, Чень Го всё это живо чувствовала. Она немного завидовала молодости этих ребят, тому, что у них было достаточно времени, чтобы улучшиться. После прохождения многочисленных тренировок она осознала, где находится её предел. Эта ситуация напоминала ей игру whack-a-mole, которую ей однажды дал Е Сю. Добравшись до определённого уровня, как бы сильно Чень Го не старалась, она не могла пройти дальше.

Когда их команда добралась до офлайн этапа соревновательной лиги, Чень Го не стала проситься выйти поиграть на сцену. Она знала, что её дни в качестве игрока уже остались позади. Перед ней лежала сцена, которая принадлежала тем, кто обладал способностью стоять на ней.

В индивидуальных соревнованиях сражались: Вэй Чэнь, Ло Цзи и Танг Ро.

На защиту групповой арены встанут: Булочка, Цяо Ифан и Е Сю.

В командных соревнованиях выступят: Танг Ро, Ло Цзи, Цяо Ифан, Е Сю и Ань Вэньи. Вэй Чэнь сидел на замене.

Молодые люди имели так много возможностей. За исключением одного парня. Несмотря на то, что Мо Фань пришёл вместе со всеми на стадион, он продолжал сохранять индифферентное выражение на лице. В итоге Е Сю, следуя своему старому методу, снова его проигнорировал.

Он удивился, когда первый член команды соперника вышел на сцену. Команда Десяти Шагов Одного Убийства, обычно игнорирующая этап индивидуальных соревнований, отправила участвовать в него одного из своих экспертов.

- Что? Они сменили свою стратегию? – почесал он голову.

Поднявшийся на сцену игрок Десяти Шагов Одного Убийства выглядел очень уверенными в действенности их новой стратегии. Увидев, что его оппонентом был старик, затушивший сигарету после замечания судьи, он разразился про себя хохотом. Вэй Чэнь, даже от этого имени веяло древностью. Несмотря на то, что онлайн газеты написали о том, кем он был, они сделали это всего лишь один раз. Никто не поднял шумиху. В конце концов, очень немногие люди пристально следили за соревновательной лигой.

После того как судья представил участников, те отправились на свои места и загрузили в игру своих персонажей. Игрок из Десяти Шагов Одного Убийства начал быстро просматривать снаряжение Ветреного Создания.

Серебряные буквы, описание не доступно.

Серебряные буквы, описание не доступно.

Серебряные буквы, описание не доступно…

Игрок из Десяти Шагов Одного Убийства быстро насчитал восемь частей серебряного снаряжения.

Он почувствовал, как у него начинает шуметь в голове. В этот момент ему захотелось преклониться перед персонажем оппонента… восемь частей серебряного снаряжения! Какого уровня был этот персонаж? В тоже самое время на стадионе поднялся шум. Зрители также могли видеть, что Ветреное Создание носит восемь частей серебряного снаряжения! Шумиха поднялась не только в зрительских рядах. Волнение поглотило даже непосредственных участников соревновательной лиги, включая Великолепную Эру.

Персонаж, носящий восемь частей серебряного снаряжения, не был слабым даже в Альянсе!

Первый матч быстро стартовал. Игрока Десяти Шагов Одного Убийства уже в начале матча посетили мысли о сдаче. В итоге сражение без всяких неожиданностей подошло к завершению. Вэй Чэнь заработал своей команде одно очко. Спускаясь со сцены в величественной манере, он помахал рукой зрителям стадиона, чем вызвал их недовольный гул. Большая часть пришедших на стадион людей были фанатами Великолепной Эры. В их глазах Счастливая команда была абсолютным злом.

- Ну как? Держу пари, что когда этот парень увидел мои восемь частей серебряного снаряжения, он напрудил в штаны от страха! – вернувшись в зону подготовки игроков Вэй Чэнь начал хвастаться.

- Удивительно, - без особого энтузиазма отозвался Е Сю. В этот момент на сцену начала подниматься вторая пара участников. Десять Шагов Одно Убийство снова отправили на сцену своего эксперта, которому предстояло сразиться с Ло Цзи.

Несмотря на то, что этот эксперт по уровню своих навыков немного превосходил Ло Цзи, на него сильно повлиял исход прошлого матча. На его лице даже просматривался след паники. Скрытый Свет Ло Цзи носил всего две части серебряного снаряжения. Вместе с полным набором оранжевого снаряжения, включая печать тигра, оно придавало ему ошеломляющую ауру. Его оппонент уже дрожал от страха. Тем не менее, уже в самом начале матча ему удалось быстро завладеть инициативой, потому что Ло Цзи нервничал ещё сильнее него.

Подобная соревновательная сцена была в новинку для Ло Цзи. Он так сильно нервничал, что его тело полностью одеревенело, начиная от кончиков пальцев и заканчивая лицом. Он демонстрировал абсолютно беспорядочную игру. Ошибка наслаивалась на ошибку. Каждое его движение было топорным, в них совершенно не чувствовалось текучести. Его оппоненту практически не пришлось прикладывать усилий, чтобы уничтожить его.

Победа?

Этот матч был выигран очень легко. Игрок Десяти Шагов Одного Убийства не мог поверить в свою лёгкую победу. Когда он вышел на сцену, все могли увидеть на его лице недоумённое выражение.

Ло Цзи был расстроен. Будучи математиком с высоким показателем IQ, Ло Цзи знал, почему он проиграл. Вряд ли одно поражение могло уничтожить его уверенность в собственных силах. В конце концов, он рос в Счастливой команде. Вначале, даже Чень Го могла с лёгкостью победить его на Арене. Поэтому не стоило думать, что одно поражение сильно на него повлияет. Кто знает, сколько в прошлом было таких поражений?

- Ну как? Всё немного отличается от обычных сражений в интернете, не так ли? – улыбнулся Е Сю.

- Да, - вздохнул с сожалением Ло Цзи. – На секунду я даже забыл, где нахожусь…

- Хорошо, что ты уже начал к этому привыкать, - Е Сю больше не стал ничего говорить. Он позволил Ло Цзи выйти на сцену, чтобы тот мог привыкнуть к здешней атмосфере. Он ожидал, что они могут потерять одно очко.

После Ло Цзи на сцену поднялась Танг Ро. Команда Десяти Шагов Одного Убийства отправила на сцену своего третьего эксперта. После сокрушительного поражения и уверенной победы, было очевидно, что поднявшийся на сцену игрок был растерян. После того как он увидел ник Мягкой Мглы, его разум пошатнулся. Мягкая Мгла была самым знаменитым игроком Счастья после Мрачного Лорда. Все знали, что этим персонажем играет невероятно сильный эксперт.

Матч подтвердил это утверждение. Несмотря на то, что третий матч нельзя было назвать игрой в одну калитку, Танг Ро всё равно одержала уверенную победу, не оставив своему оппоненту ни пяди надежды.

Таким образом великой тройке экспертов Десяти Шагов Одного Убийства удалось заработать своей команде только одно очко. Придуманная в последнюю минуту стратегия не особо им помогла.

Не нужно было гадать, кого отправит команда Десяти Шагов Одного Убийства сражаться в групповой арене. В их составе было всего семь игроков, поэтому в групповую арену были отправлены самые слабые игроки команды.

Вышедший на сцену Булочка в пух и прах разбил всех трёх игроков противоположной команды. Спустившись со сцены, он показал всем свои бицепсы.

- Видел? Хорошенько запомни мою игру!! – придя в комнату ожидания, он прочитал лекцию своему «младшему брату» Ло Цзи.

Последующие после этого командные соревнования завершились без всяких неожиданностей. Под руководством Е Сю им была гарантирована победа, поэтому сам Е Сю больше нацеливался на то, чтобы ребята привыкли к соревновательной атмосфере.

Это матч также стал дебютом для Ань Вэньи. Парень сумел продемонстрировать стабильную игру. Со стороны не казалось, что он хоть немного нервничает. Даже Ло Цзи, оказавшийся абсолютно беспомощным на этапе индивидуальных соревнований, сумел вернуться в свою нормальную форму при поддержке своих товарищей по команде.

Командные соревнования принесли Счастью ещё пять очков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 967 Регресс.**

Глава 967 Регресс.

Когда Счастливая команда завершила свой матч, она понятия не имела, что другой матч в их группе завершился ещё быстрее.

На этот раз настал через команды Таинственной Фантазии отдыхать. Между собой сражались команды Трейдер и Павильон По Наблюдению За Облаками. Команда Трейдер не была слабой. Победив команду Десяти Шагов Одного Убийства в прошлом раунде со счётом 8:2, в этом раунде они продемонстрировали ещё большую смелость, одержав безупречную победу над Павильоном По Наблюдению За Облаками.

Таким образом подошли к завершению два раунда. Ко всеобщему удивлению лидером группы В стала команда Трейдер с 18 очками. Команды Счастья и Таинственной Фантазии заработали пока по 9 очков. По сравнению с командой Трейдер им придётся сыграть на один матч больше. Команды Десяти Шагов Одного Убийства и Павильона По Наблюдению За Облаками выглядели очень жалко. После двух раундов одна команда имела 3 очка, а вторая одно очко. Их будущее выглядело очень мрачным.

В остальных группах матчи завершились примерно в одно и то же время. В группе А команда Нефритовой Династии, прозванная «Королём возрождающих турниров», доказала, что её сила уже была не той, что раньше. После двух раундов она заработала 14 очков, при этом, не продемонстрировав силы, которой должна была обладать профессиональная команда. Будущее группы А было окутано туманом.

Из-за того, что в группе С не было профессиональных игроков, на неё обращали меньше всего внимания. В реальности же за матчами этой группы было интереснее всего наблюдать. Команды обладали примерно равными уровнями навыков, поэтому сражения между ними были особо напряжёнными. Количество заработанных ими очков не сильно разнилось между собой. Таким образом, получалось, что ситуация в группе С была ещё более хаотичной, чем в группе А.

Что же касается группы D… подавляющую силу Великолепной Эры нельзя было измерить очками. Им ничего не стоило заработать десять очков. Чтобы лучше понять их силу, стоило понаблюдать за скоростью, с которой они завершали свои матчи. Два раунда они завершили за 20 минут или даже меньше того.

На главной странице следующего выпуска домашнего киберспорта напечатали статью, посвящённую подавляющей доминации Великолепной Эры в наименее напряжённой соревновательной лиге в истории. Небрежно упомянув о ситуации в других группах, два журналиста пожаловались друг другу:

- Неужели нам нужно обращать на них внимание? – эти двое плотно ухватились за ноги Великолепной Эры, даже не предпринимая попыток подняться наверх. Их статья была наполнена льстивыми заявлениями.

Цао Гуанчэну, как журналисту, имеющему тесные отношения с Великолепной Эрой, разрешили завести специальную колонку, в которой он мог обсудить Великолепную Эру в соревновательной лиге.

Цао Гуанчэн давал более спокойные комментарии по сравнению со своими коллегами. Он презирал методы работы двух репортёров. Те до хрипоты выкрикивали свои комплименты. Учитывая силу и статус Великолепной Эры, был ли хоть кто-то, кто ожидал от них другой игры в соревновательной лиге?

« Вы создали такую большую шумиху, что находящиеся не в теме люди могут подумать, что вы сообщаете какие-то свежие новости! Парни, вы пишите сатиру или бьёте по лицам?».

Основным фокусом комментариев Цао Гуанчэна не являлись победы Великолепной Эры. Проработав много лет на профессиональной сцене Славы, Цао Гуанчэн сумел обзавестись немалым количеством знаний об этой игре. В своей специальной колонке он фокусировался на анализе матчей, чтобы позволить читателям понять, что Великолепная Эра всегда была такой. Он не мог использовать другие команды соревновательной лиги для того сравнивать с ними Великолепную Эру. Вместо этого в своих сравнениях он использовал других грандов профессионального Альянса.

В этом сезоне Великолепная Эра была одной из команд, совершивших масштабные изменения в своём составе во время летнего трансферного окна. Жаль, что в итоге они упали в соревновательную лигу. Из-за этого никто не проводил анализа их новых тактик. Только после того как они добрались до офлайн этапа соревновательной лиги, о них стали говорить. Новые тактики Великолепной Эры начали разворачиваться перед глазами зрителей.

Вследствие этого, специальная колонка Цао Гуанчэна получила несколько положительных отзывов по двум вопросам. Сам Цао Гуанчэн не испытывал гордости. Второй вопрос, который его волновал, касался изменения имени Е Цю.

Цао Гуанчэн всегда считал, что в репортёрском кругу он находился ближе всего к Великолепной Эре и к её таинственному капитану Е Цю, чем кто-либо другой. Тем не менее, во время описания двух вопросов, он с удивлением обнаружил, что ни Великолепная Эра, ни Е Цю не имели с ним ничего общего.

Цао Гуанчэн отчётливо видел, что Великолепная Эра пытается с помощью медиа ресурсов надавить на команду Счастья. Он уже давно привык к подобным вещам. Его расстраивал тот факт, что информация была предоставлена в руки этим двум идиотам! Каким образом те получили эту информацию? Было очень мало людей, которые могли узнать Е Цю. Если Великолепная Эра первой узнала эту информацию, то почему она обратилась к кому-то другому, а не к нему?

По сравнению с первой статьёй, вторая статья, непосредственно касающаяся Счастливой команды, вогнала Цао Гуанчэна в ещё большую депрессию.

Е Сю, он же Е Цю, согласился дать интервью? В прошлых сезонах Бог Е Цю был менее разговорчивым. Он вообще хоть когда-нибудь взаимодействовал с медийной сферой? Почему он нарушил собственное правило? Более того, почему он решил помочь этому мальцу Чан Сяню?

Цао Гуанчэна можно было назвать хорошим старшим товарищем. В прошлом он всегда предоставлял Чан Сяну много возможностей проявить себя. В тот злополучный день, Чан Сянь оставил его стоять под дверью номера, в одиночку заполучив всю вкусную информацию. Впоследствии, когда Цао Гуанчэн спросил его о произошедшем, тот съехал с темы, сказав, что не произошло ничего особенного. И вот через несколько дней после этого вышло в свет его интервью с Е Цю…

- Этот панк… - Цао Гуанчэн сжал зубы при виде имени Чан Сяня под статьёй домашнего киберспорта. В этой статье Чан Сянь также прокомментировал первый публичный матч Счастья. Он не делился с Цао Гуанчэнем инсайдерской информацией, касающейся Счастливой команды. Чернокнижник с восьмью частями серебряного снаряжения, красавица Боевой Маг, бывший член Маленькой Травы – команды чемпиона, а также два человека, так и не появившиеся в матче. Первым был печально известный Обман. Этот парень заставлял многих игроков Небесной Сферы стискивать зубы от злости. Также он доставил немало головной боли командам. Этот парень, игнорирующий всякие попытки наладить с ним контакт, неожиданно присоединился к Счастью? Второй игрок, не принявший участия в матче, был ещё более знаменит. Сунь Чжэпин! Этот бывший Бог был старшим для трёх текущих звёзд Великолепной Эры. И вот теперь он также присоединился к Счастливой команде! При просмотре старой информации по соревновательной лиге можно было увидеть, что Сунь Чжэпина раньше не было в составе Счастья. Тем не менее, после начала офлайн этапа соревнований, команда больше не могла его скрывать. Таким образом, откуда ни возьмись в их команде появился ещё один Бог! Какое количество экспертов скрывала Счастливая команда?

Даже Цао Гуанчэн вынужден был признать, что на данный момент Счастливая команда была более интересной темой для обсуждения, чем команда Великолепной Эры. Текущая популярность Великолепной Эры в основном пришла со стороны их старых фанатов, которые продолжали поддерживать свою команду. С другой стороны Счастье могло переманить на свою сторону нейтральных фанатов.

На следующий день был назначен третий раунд офлайн турнира. В группе В команда Таинственной Фантазии должна будет сразиться с командой Десяти Шагов Одного Убийства, а команда Счастья встретится с командой Трейдер. Команда Павильона По Наблюдению За Облаками на этот раз сидела на скамейке запасных.

В матчах против непрофессиональных команд Десяти Шагов Одного Убийства и Павильона По Наблюдению За Облаками, команда Трейдер сумела заработать 18 очков, демонстрируя силу, сравнимую с силой профессиональных команд. В реальности же эта команда не обладала достаточной силой, чтобы соперничать с профессиональными командами. Их чудодейственные достижения явились результатом их ментального настроя.

В группе В находились команды Таинственной Фантазии и Счастья. Она была публично признана группой смерти. Остальные команды группы В выглядели пушечным мясом. После жеребьевки, попавшие в эту группу команды пребывали в траурном настроении, словно их вот-вот должны были отправить на кладбище.

Тем не менее, после этого команда Трейдер смогла собраться и взять себя в руки. Даже в группе смерти, перед лицом непоколебимых оппонентов, они не желали сдаваться. В первых двух раундах им встретились две команды из категории «пушечного мяса». В итоге команда Трейдер продемонстрировала более энергичную и активную игру по сравнению с этими двумя командами. Учитывая особые обстоятельства группы В, команды из категории «пушечного мяса» должны были стараться сокрушить своих товарищей по несчастью. После этого, при встрече с командами Таинственной Фантазии и Счастья, они бы могли использовать защитную стратегию, чтобы заполучить максимально возможное количество очков. Только во время наблюдения за сражением тигров у них мог появиться шанс.

Не понимавшим этого командам, наподобие Десяти Шагов Одного Убийства, приходилось играть роль пушечного мяса до самого конца.

В сравнение с ними активная и энергичная команда Трейдер после двух раундов находилась в весьма неплохой ситуации. Следующий их шаг состоял в краже максимально возможного количества очков у двух тигров. После этого им останется лишь наблюдать за их схваткой.

Оказавшись в такой хорошей ситуации, игроки команды Трейдер пребывали в отличном расположении духа. В матче со Счастливой командой сумели засиять несколько никому не известных членов этой команды. В итоге им удалось отобрать у Счастья целых семь очков.

В этот день было много разных переворотов. Среди восьми матчей, проходивших в этот день, этот матч завершился последним. Тем не менее, ни одна из команд не покинула стадион. Все они были поглощены свирепым сражением…

Последний этап командных соревнований растянулся на целых тридцать минут. После завершения матча шесть игроков команды Трейдер впали в безумие. Сбежав со сцены, они начали радостно обниматься с седьмым членом команды. Как и Десять Шагов Одно Убийство, команда Трейдер состояла из семи игроков. Тем не менее, в отличие от команды Десяти Шагов Одного Убийства их седьмой игрок не был заполнителем места. Он обладал реальной силой. Игроки вместе радовались своей победе. Они впали в экстаз от осознания того, что им удалось отобрать у Счастья целых семь очков.

Другой матч группы В давно подошёл к завершению. Команда Таинственной Фантазии победила команду Десяти Шагов Одного Убийства со счётом 10:0. После трёх раундов команда Трейдер имела 25 очков. Даже пребывая в группе смерти, игроки этой команды имели невероятно хорошее настроение. Команда Таинственной Фантазии имела 19 очков, как и ожидалось от профессиональной команды. С другой стороны Счастье, изначально считавшееся сильной командой, имело лишь 12 очков.

Многие зрители очень обрадовались подобного результату. Счастливая команда и так не имела хорошей репутации, что уж было говорить об отношении к ним толпы, которая преимущественно состояла из фанатов Великолепной Эры? Эти фанаты давно надеялись, что лодка Счастья даст течь, тем не менее, те из раза в раз продолжали отвешивать им пощёчины в онлайн матчах. И вот теперь, в невероятно важном офлайн матче, Счастье наконец-то оступилось. Поражение Счастья обрадовало фанатов даже сильнее, чем безупречная победа Великолепной Эры.

Весь стадион наполнился звуками юлюлюкания и радостного смеха. Игроки Счастья спускались со сцены с опущенными головами. Посмотрев на Е Сю, Чень Го испытала противоречивые эмоции.

Тот не стал принимать участия в командных соревнованиях. Чень Го подумала, что это было очень необычно. В итоге её плохие предчувствия сбылись, как бы сильно она их от себя не отгоняла. Счастье проиграло командный раунд, лишившись большого количества очков. Как Е Сю себя чувствовал в этот момент? Пожалел ли он, что не вышел на сцену? Винил ли он себя?

Когда ребята спустились со сцены, Чень Го вышла вперёд, чтобы их подбодрить.

- Вы хорошо играли, - произнесла она.

- Ты можешь не нести чепуху? – раздался позади неё голос Е Сю. – Если они хорошо играли, то почему проиграли?

- Ты… - Чень Го разозлено обернулась. Почему даже в такой ситуации этот парень продолжает вести себя так прямолинейно?

Обернувшись, она обнаружила, что Е Сю полностью игнорирует правила стадиона на запрет курения. Подкурив ещё одну сигарету, он протянул её подошедшему Вэй Чэню.

- Не плохо, верно?

- Чёрт, это так изматывает… - взяв предложенную сигарету, Вэй Чэнь рухнул на одно из сидений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 968 Проблемы.**

Глава 968 Проблемы.

Вэй Чэнь парализовано сидел на месте. Вытянув шею, он вдохнул полную грудь воздуха. Его права рука умело стряхнула пепел на пол.

Было видно, что у него немного дрожали пальцы. Его взгляд был направлен в пустоту. Спустя какое-то время он выдавил из себя улыбку и произнёс:

- Отказ сдаваться из-за преклонного возраста не работает!

Называть себя человеком преклонного возраста, когда тебе был только 31 год… для большинства людей его слова были обычной шуткой, однако на про-сцене Вэй Чэнь и правда считался настоящим дедом. На данный момент он был самым старым игроком про-сцены.

- Посмотри на этого парня, - Вэй Чэнь протянул вперёд руку. Проследив за его пальцем, Е Сю увидел спускавшегося со сцены Булочку, на чьём лицо отпечаталось нежелание сдаваться. Булочка был не из тех людей, которые злились из-за своей неудачи. Он живо обсуждал с Ло Цзи только что сыгранный раунд. Он вёл себя в жизни как настоящий хулиган. Жесты его рук и ног напоминали собой оживших драконов и тигров.

Несмотря на то, что Ло Цзи не был так измотан, как Вэй Чэнь, получасовой матч всё же давал о себе знать. И вот теперь, после столь изматывающего матча, ему приходилось слушать болтовню Булочки. В этот момент он практически увидел вращающиеся на небе звёзды.

Также в командных соревнованиях участвовали Танг Ро, Цяо Ифан и Ань Вэньи. Ребята молча сели на свои места. Их усталость была очевидна. В тоже самое время ни один из них не был обрадован текущими результатами. Все продолжали обдумывать завершившийся матч. Они не обращали никакого внимания на насмешливое гудение толпы.

- Йо, вы отдыхаете? – в этот момент до ушей ребят донёсся чей-то радостный голос. Обернувшись, они увидели Сун Сяна, энергичной походкой направляющегося в их сторону. Заметив, что они обратили на него внимание, тот начал хлопать в ладоши. – Великолепный матч. Не плохо, не плохо.

- Но с такой игрой, как вы сможете встретиться с нами в финале? Вы заставляете меня забеспокоиться, - продолжил он.

Чень Го была в ярости. Она уже собиралась прогнать его прочь, когда её определил Сунь Чжэпин.

- Ты кто такой? – спросил он.

Сун Сян был сбит с толку. Он не видел раньше этого человека в Счастье, зато он видел двух других людей, которые притворились, что не узнают его. Он не собирался второй раз попадаться на ту же самую провокацию. Фыркнув, он ответил:

- А ты кто такой?

- Твой дедушка, - спокойно ответил Сунь Чжэпин.

Чёрт!

Другие ребята слишком устали и им было слишком лень разбираться с Сун Сяном, однако когда они услышали ответ Сунь Чжэпина, их тела внезапно наполнились энергией. Они посмотрели на него благоговейными взглядами. Его ответ был слишком мощным и слишком неожиданным.

Как и следовало ожидать, Сун Сян не сумел сдержать своего гнева.

- Что за чушь ты несешь?! – яростно воскликнул он.

- Это не чушь. Возвращайся домой и спроси об этом у своего отца. Хватит вертеться передо мной назойливой мухой, - всё также спокойно ответил Сунь Чжэпин.

- Ты ты ты… - Сун Сян произнёс несколько раз это местоимение, но на этом всё и ограничилось. Он больше не мог ничего придумать. Проигнорировав его, Сунь Чжэпин махнул рукой, обратившись к остальным ребятам:

- Давайте возвращаться.

- Мы уже уходим? Я хочу посидеть ещё немного. Это было так выматывающее! – произнёс Вэй Чэнь. Тем не менее, вопреки своим словам он уже поднялся с места и направился в стороны выхода для игроков.

Остальные отправились за ним следом. Увидев уход Счастья, толпа напоследок одарила игроков самым громким гудением. Чень Го испытывала негодование, однако Сунь Чжэпин помог ей почувствовать себя лучше. Она помахала рукой зрителям, словно недовольное гудение было жаркими аплодисментами.

По возвращению в отель ребята, очевидно, пребывали не в лучшем настроении. Нескольких отвешенных Сун Сяну пощёчин было недостаточно, чтобы перекрыть их разочарование от поражения. Чень Го надеялась, что Е Сю что-то скажет ребятам, но тот продолжал молчать. Вернувшись в отель, он сказал остальным позаботиться о себе, словно это был обычный день, после чего отправился в свою комнату.

Чень Го не могла не забеспокоиться при виде того, как остальные начинают расходиться по своим комнатам. В итоге она отправилась следом за Е Сю.

В его комнате на кровати подобно трупу недвижимо лежал Вэй Чэнь. Сам Е Сю сидел за компьютером и с интересом просматривал интернет страницы.

- Я смотрю, ты довольно хорошо себя чувствуешь! – Чень Го не нравилась реакция Е Сю. Она была очень недовольна им.

- Не нужно так нервничать, - повернувшись в её сторону, с улыбкой ответил Е Сю.

- Что ты хочешь этим сказать? – спросила Чень Го.

- Это нормально для новичков быть нестабильными. В конце концов, наши оппоненты больше не могут быть побеждены при помощи нескольких кликов, - ответил Е Сю.

- Тогда, не должен ли ты сказать им что-то? – спросила Чень Го.

- Сказать что? Сказать им, что проигрывать нормально? Не отчаиваться и работать усерднее? Скажи мне. Ты правда считаешь, что кто-то в нашей команде нуждается в подобных словах? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Чень Го начала глупо хлопать ресницами.

Она считала, что Е Сю должен был как-то подбодрить ребят, однако после его последних слов, ей пришла в голову другая мысль. Счастье…

Танг Ро? Поражения только сильнее её закаляют. Нуждается ли она в подбадриваниях?

Цяо Ифан? В прошлом он был невидимым про-игроком, которого никогда не выпускали на сцену. За свою карьеру он испытал немало разочарований. Разве на него могло повлиять какое-то поражение?

Ло Цзи? Он был самым слабым игроком Счастья. Он знал о своей слабости. Можно было даже сказать, что поражения были его родной стихией.

Ань Вэньи? Он был очень рациональным и спокойным человеком. Чувство поражения было для него лишь лёгкой закуской.

Булочка? После их поражения он начал живо обсуждать матч с Ло Цзи. Было непохоже, чтобы поражение хоть как-то на нём сказалось.

Вэй Чэнь? Этот парень уже начал посапывать. И, надо отметить, что спал он довольно громко! Вероятно, он уже забыл то недовольное гудение толпы после их поражения.

Чень Го продолжила глупо хлопать ресницами. Она осознала, что Е Сю был прав. Утешать их? Подбадривать? Игроки Счастья не нуждались в подобных вещах, потому что у них были свои способы справиться с поражением.

- На самом деле проигрыш на этом этапе дал им положительный опыт. Мы ни разу не встречали особых препятствий. Даже над Вечностью мы одержали подавляющую победу. Это звучит здорово, но в этом всём кроется немало проблем. Ты ведь не думаешь, что наша команда не имеет недостатков и что она безупречна, не так ли? – спросил Е Сю.

- Конечно нет, - ответила Чень Го.

- Вот почему, обнаружив проблемы на раннем этапе, нам будет проще их решить. Это намного лучше, чем обнаружение проблем в схватке с по-настоящему сильным оппонентом, - произнёс Е Сю.

- Тогда в чём заключаются наши текущие проблемы? – спросила Чень Го.

- Исходя из этого матча, я могу сказать, что наши проблемы не новы. Всё дело в согласованности новичков, - ответил Е Сю. На его мониторе появился повтор их матча.

- Я не стану много говорить о Булочке. Иногда он сходит с рельс. Иногда он усложняет жизнь своим оппонентам, а иногда он усложняет жизнь нам. Например, как в тот раз, когда он проиграл Вечности… Он продолжает нести в себе эту проблему. Она связана с его личностью, поэтому её будет непросто решить. В рамках команды мы можем лишь увеличить погрешность в наших стратегиях. Что же касается индивидуальных матчей, ему может помочь только опыт. Чем в большем количестве ситуаций он побывает, тем больше у него будет вариантов действий. Со временем шанс его схода с рельс будет уменьшаться. Ещё мы можем молиться. Молиться, чтобы в тех случаях, когда он сходит с рельс, страдали наши оппоненты, а не мы… - продолжил Е Сю. На его мониторе появилась сцена со сражением Булочки. В этом матче Булочка отдал одно очко в индивидуальных соревнованиях. Причина его проигрыша заключалась во «внешних факторах».

- Слабости других ребят более очевидны в командных соревнованиях. Малышка Танг очень жадна до побед. Чем непроходимее препятствие, тем сильнее она старается. Такой игрок как она хорошо подходит для групповой арены, однако её взрывчатость иногда разделяет команду на части в командных соревнованиях. В этом матче это было хорошо заметно. Кстати говоря, малышке Танг стоит понаблюдать за игрой двух игроков, - произнёс Е Сю.

- Каких игроков? – спросила Чень Го.

- Сун Сян.

- Этот дурак? – презрительно выплюнула Чень Го.

- Сун Сян является хорошим примером того, чего не нужно делать. Особенно актуальными являются его матчи прошлого сезона. Было множество случаев, когда он своей выдающейся игрой разделял команду на части. Малышке Танг стоит посмотреть его матчи. Они играют одним классом. Она может поразмышлять над тем, что она может сделать в тех ситуациях, чтобы перевернуть ситуацию в матче в пользу своей команды, - ответил Е Сю.

- Хаха, я поняла, - радостно произнесла Чень Го. – А кто второй?

- Чжоу Зекай, конечно. Он тоже относится к типу взрывных игроков, но он может использовать свою взрывчатость, чтобы привести команду к победе. В рамках индивидуальных навыков Сун Сян не уступает Чжоу Зекаю, но в рамках следования течению матча, Чжоу Зекай во много раз превосходит Сун Сяна. Танг Ро нужно улучшиться в этой области, - произнёс Е Сю.

- О о, а что насчёт остальных? – спросила Чень Го.

- Ифан самый стабильный из наших новичков. Несмотря на то, что он находился в профессиональной команде, у него не было опыта официальных матчей. Тем более сейчас он сменил класс на Фантомного Демона. В хаотичных ситуациях он не достаточно ясно мыслит. Эта нерешительность связана с его личностью. Вторым аспектом является тот факт, что он обучался игре Фантомным Демоном у других выдающихся игроков этого класса. Ему нужно найти собственный путь в игре за этот класс, - ответил Е Сю.

- О…

- Ло Цзи пока ещё слишком слаб. Когда остальные выкладываются на полную, он за ними не успевает. С этим ничего нельзя поделать. Мы можем лишь ждать, пока он улучшится. Ему ещё есть куда расти. Ань Вэньи обладает крепкой основой. Он сильно улучшился за период специализированных тренировок. За последние два месяца он аккумулировал в себе много высокоуровневого опыта. Однако его проблема осталось той же, что и раньше. Он медленно реагирует. С другой стороны он довольно умный парень. Он старается контролировать темп сражения, чтобы снизить влияние своего недостатка, - продолжил Е Сю.

- Но это ведь матч, а не сражение с боссом! Когда ситуация на поле резко меняется, как он может контролировать темп? – спросила Чень Го.

- Он нашёл решение и этой проблемы, - улыбнулся Е Сю.

- Какое?

- Предсказание. Он старается предсказать, то, что произойдёт и соответственно на это реагировать. Расслабься. Накопив больше опыта он станет ещё более выдающимся Клериком, - произнёс Е Сю.

- Хорошо…

- Что же касается старины Вэя… - Е Сю посмотрел в сторону дрыхнущего трупа. – Его проблема это возраст. Только сила воли поможет ему с ней справиться…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 969 Тренер Таинственной Фантазии.**

Глава 969 Тренер Таинственной Фантазии.

Проблема возраста. Чень Го лучше всего понимала эту проблему, потому что она тоже с ней столкнулась. Когда она играла просто ради удовольствия, возраст никак ей не мешал, однако стоило ей погрузиться глубже, и эта проблема предстала во всей красе.

- Если ты обнаружил так много проблем, может, стоит поговорить о них с ребятами? – спросила Чень Го.

- Конечно, я так и сделаю. Разве я сейчас не организовываю материалы? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Чень Го перевела взгляд на его монитор. Е Сю просматривал видео сегодняшнего матча. Завтра он поговорит с ребятами об их проблемах. Наконец-то она могла расслабиться.

- Я чем-нибудь могу помочь? – предложила она свою помощь.

Е Сю похлопал себя по карманам, после чего кивнул и жадно посмотрел на Чень Го:

- Да, купи мне пачку сигарет.

На лице Чень Го проступили тёмные полосы. Она развернулась и ушла. Изначально она хотела сразу направиться в свою комнату, однако перед закрытием двери всё же обернулась, чтобы увидеть как Е Сю работает за компьютером. Её сердце смягчилось. В итоге она спустилась вниз и купила ему пачку сигарет. Вернувшись, она нежно положила пачку около его руки, после чего тихо ушла.

Когда она вернулась в свою комнату, Танг Ро ещё не легла спать. Она тоже сидела перед своим компьютером. Чень Го подошла к ней ближе, чтобы посмотреть, чем та занимается. Танг Ро просматривала материалы, касающиеся Боевых Магов.

Чень Го улыбнулась. Е Сю был прав. Члены Счастливой команды не нуждались в утешениях или подбадриваниях. Все активно работали над изучением своих проблем.

- Не засиживайся долго. Ложись спать пораньше, - изначально Чень Го планировала немного поговорить с Танг Ро, однако увидев, как та сосредоточенно изучает Боевых Магов, она сказала всего пару мягких слов и больше ей не мешала.

- Как спалось? – с улыбкой спросил у ребят Е Сю.

Все обменялись взглядами. Никто ему не ответил.

- В течение всего этого времени мы не испытывали никаких проблем в соревновательной лиге. Мы считали Великолепную Эру нашим финальным оппонентом и не обращали внимания на других оппонентов. В прошлом матче мы поплатились за свою беспечность. Наше положение в группе В выглядит довольно мрачным. Мы должны сделать всё возможное, чтобы заполучить как можно больше очков в последующих двух матчах. Мы не можем позволить себе даже небольшой небрежности, - продолжил Е Сю.

- Понятно, - кивнули все головами. Атмосфера была неожиданно торжественной. Она отличалась от обычной атмосферы в Счастье.

- Тогда давайте сперва разберём наш прошлый матч! – произнёс Е Сю.

Как он раньше и говорил, победы скрывали многие их проблемы. С другой стороны поражения вытаскивали их наружу. Когда они победили в своём первом матче, Е Сю не делал его особого разбора, однако на этот раз разбор матча занял у них всё утро.

Команда была единым механизмом. Проблемы одного члена автоматически превращались в проблемы всей команды. Будучи товарищами по команде, ребятам нужно было понять сильные и слабые стороны друг друга. Только после этого они смогут хорошо взаимодействовать между собой. Е Сю вытащил на свет индивидуальные проблемы каждого члена команды и обсудил их со всеми остальными. Индивидуальные усилия при поддержке команды помогут добиться двойного результата за половину проделанной работы.

Утром команда анализировала проблемы, возникшие во вчерашнем матче. Днём они прошли обычную программу тренировок. На следующий день Е Сю озвучил информацию по их следующему оппоненту, после чего началась подготовка.

В мгновение ока прошло три дня. Четвёртый раунд проходил в пятницу вечером.

Группа В. Команда Счастья против команды Павильона По Наблюдению За Облаками, команда Таинственной Фантазии против команды Трейдер. Команда Десяти Шагов Одного Убийства в этот день не имела оппонента.

С тремя очками команда Десяти Шагов Одного Убийства уже покинула турнир. Сегодня игроки этой команды даже не пришли на стадион, чтобы понаблюдать за матчами других команд. У команды Павильона По Наблюдению За Облаками осталась последняя надежда. Изначально они не питали особых надежд, однако после того как команда Трейдер обыграла Счастливую команду, игроки Павильона По Наблюдению За Облаками воспрянули духом. Они были готовы выложиться на полную в предстоящем матче.

Разве могла Счастливая команда предоставить своим оппонентам хоть один шанс? Словно ломая сухую ветку на дереве, они сокрушили команду Павильона По Наблюдению За Облаками. Спустя полчаса они уже были свободны.

Тем не менее, в этом матче команда Счастья всё же потеряла одно очко.

В команде Павильона По Наблюдению За Облаками был Ассасин с ником Блестящий Ход. Им играл средний во всех отношениях игрок, который, тем не менее, мастерски владел рискующим жизнью ударом. В матче против Таинственной Фантазии он также заработал своей команде одно очко.

Блестящий Ход не был хорош в групповой арене, поэтому в матче против Счастливой команды он появился в индивидуальных соревнованиях.

Е Сю отмечал этого игрока во время их подготовительной стадии, тем не менее, Танг Ро всё равно оказалась сражена им. Девушку невероятно расстроил этот результат. Она любила сражаться лицом к лицу со своими оппонентами. Ей было тяжело иметь дело с оппонентами, подобными Блестящему Ходу. Этот матч также раскрыл одну из её проблем.

В итоге после этого матча Счастливая команда имела 21 очко. Команда Павильона По Наблюдению За Облаками выбыла.

Матч между командой Таинственной Фантазии и командой Трейдер ещё не завершился. Из-за того, что Счастливая команда уступила команде Трейдер весомое количество очков во втором раунде, их шансы на выход из группы значительно уменьшились. Исход матча между Таинственной Фантазией и командой Трейдер был очень важен для них. В итоге, после завершения своего матча они отправились смотреть матч своего следующего оппонента. Чень Го была зрителем, поэтому она могла наблюдать сразу за двумя сторонами. Выражение её лица не предвещало ничего хорошего.

Таинственная Фантазия уже сражалась с командой Трейдер в командных соревнованиях. В индивидуальных соревнованиях и групповой арене команды пришли к неожиданному результату: 2:3.

В индивидуальных соревнованиях команда Трейдер отобрала у команды Таинственной Фантазии все три очка. Если они сумеют победить Таинственную Фантазию в командных соревнованиях, то у них уже будет две победы над фаворитами группы. Команда Трейдер определённо была тёмной лошадкой этого турнира. С восьмью очками они гарантируют себе выход из группы. В таком случае команде Счастья или команде Таинственной Фантазии придётся покинуть турнир. Всё решится в их матче друг с другом.

Тем не менее, даже если команда Таинственной Фантазии одержит победу над командой Трейдер, что это изменит для Счастья?

Е Сю посмотрел на места игроков. Находящийся там человек привлёк его внимание. Он держал в руках маленький блокнот и также смотрел в сторону мест Счастья. Встретившись с ним взглядом, Е Сю улыбнулся.

- Эй! Великий Стрелок! – поздоровался он с ним.

- Хаха, я не осмелюсь себя так называть, - рассмеялась другая сторона. После этого он вернулся к просмотру матча.

Несмотря на то, что этот человек не принимал участия в матчах, он был истинным ядром команды Таинственной Фантазии.

Чжан Ивэй. Он был про-игроком, присоединившимся к Альянсу во втором сезоне. В прошлом он был невероятно известным Снайпером. Тем не менее, сегодня его славу затмило более молодое поколение. С этим ничего нельзя было поделать. Его преемник был слишком ослепительным.

Почти всю свою карьеру Чжан Ивэй провёл в Самсаре. Его персонажем был Пронзающий Облака, которого прозвали Великим Стрелком. В данный момент этим персонажем играл первый игрок Альянса, Чжоу Зекай. Е Сю назвал Чжана Ивэя Великим Стрелком, однако тот не осмеливался себя так называть. Он не пытался быть скромным. Когда он играл Пронзающим Облака, того ещё не прозвали Великим Стрелком.

Такой преемник как Чжоу Зекай был благословением для команды, однако для того, кого он заменял, этот был довольно болезненный вопрос. Доминирующая игра Чжоу Зекая и его Пронзающего Облака создавала впечатление, что Чжан Ивэй был недостаточно компетентен.

После того как Чжоу Зекай заменил Чжан Ивэя в Самсаре, тот в течение ещё пары лет посопротивлялся. В итоге он заявил о своём уходе в отставку в шестом сезоне. Уйдя в отставку, он стал тренером команды Таинственной Фантазии. Можно было сказать, что он перевернул новую главу в истории Славы. До него про-команды не имели позиции тренера. В год его прихода команда Таинственной Фантазии сумела остаться в Альянсе. Все обратили на это внимание. На следующий год новая команда Яркой Зелени также наняла тренера.

Чжан Ивэй нёс ответственность, по меньшей мере, за половину достижений Таинственной Фантазии. Так получилось, что истинное ядро команды находилось не на сцене, а за её пределами. Даже когда команда вылетела из Альянса, её владелец не утратил веры в Чжан Ивэя.

- Кажется у Таинственной Фантазии неплохо идут дела? – спросила Чень Го у Е Сю. В командных соревнованиях команда Таинственной Фантазии удерживала стабильное лидерство. Казалось, что тёмная лошадка Трейдер больше не сможет сохранять свои тёмные цвета.

- Если они не будут слишком беспечны, победа достанется им, - ответил Е Сю. Он снова посмотрел на Чжан Ивэя.

- Это хорошо, - улыбнулась Чень Го.

- Хорошо? И что в этом хорошего? – спросил у неё Е Сю.

- Если они победят, то в финальном раунде нам будет проще с ними сражаться, не так ли? – вопросом на вопрос ответила Чень Го.

- Пожалуйста, смотри на вещи более внимательно! – ответил Е Сю.

- Что? – недоумённо переспросила Чень Го. В итоге она начала высчитывать очки, согласно текущей ситуации.

Если команда Таинственной Фантазии сумеет победить команду Трейдер, то она заработает 7 очков. После четвёртого раунда команда Трейдер сыграет все свои матчи. В таком случае она выйдет на первое место с 28 очками. Таинственная Фантазия, сыграв три раунда, займёт второе место с 26 очками. Команда Счастья после трёх раундов имела 21 очко. Остальные команды уже можно было не брать в расчёт.

Команда Трейдер больше не будет иметь игр. Счастливая команда встретится с командой Таинственной Фантазии. Остальные матчи не будут иметь значения. Финальное распределение очков заставило Чень Го побледнеть.

Команда Трейдер уже гарантировано заработала 28 очков. Команды Счастья и Таинственной Фантазии ещё смогут изменить свои очки в ходе финального раунда. Счастливая команда отставала от команды Таинственной Фантазии на 5 очков и на 7 очков от команды Трейдер. Таким образом, сколько очков нужно будет выиграть Счастью в финальном раунде?

- 8 очков… - подсказал Чень Го ответ Е Сю.

Только с восемью очками Счастливая команда сможет заработать 29 очков и выйти из группы. Если у них будет на очко меньше, тогда Таинственная Фантазия заработает 29 очков. Таким образом, команда Счастья будет иметь одинаковое количество очков с командой Трейдер. Тем не менее, согласно турнирным правилам, предпочтение будет отдано той команде, которая победила во встрече между этими двумя командами. Так как Счастливая команда проиграла команде Трейдер со счётом 3:7, она будет исключена.

В этом матче команда Таинственной Фантазии продолжала наращивать своё преимущество. У них по-прежнему было пять игроков, в то время как команда Трейдер уже потеряла трёх своих игроков. На лице Чжан Ивэя появилась удовлетворительная улыбка. Он снова посмотрел в сторону Счастливой команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 970 Отчаянные времена.**

Глава 970 Отчаянные времена.

Четвёртый раунд подошёл к завершению.

Команде Таинственной Фантазии удалось одолеть команду Трейдер со счётом 7:3. Обе команды покинули сцену. Игроки Таинственной Фантазии лучились энтузиазмом. Игроки команды Трейдер также не выглядели особо расстроенными своим поражением. Будучи командой, состоявшей из обычных игроков, они продемонстрировали лучшую игру среди всех остальных обычных команд. Несмотря на то, что их считали пушечным мясом, они сумели отобрать 10 очков у двух сильных команд. После завершения четвёртого раунда команда Трейдер заняла первое место с 28 очками. Средний счёт семь очков за раунд уже был весьма впечатляющим. В группе А команда Нефритовой Династии после четырёх раундов сумела заработать лишь 29 очков.

Команда Трейдер сделала всё, что могла. Зрители проводили их тёплыми аплодисментами. После принятия щедрых аплодисментов, игроки команды Трейдер с гордо поднятыми головами сошли со сцены.

Многие люди уже начали понимать, какой была ситуация в группе В. Немало людей упивалось несчастьем Счастливой команды. У Чень Го не осталось энергии, чтобы злиться на них. Ситуация была очень тревожной.

- Пойдёмте! – произнёс Е Сю. Покидая стадион, ребята наткнулись на представителей команды Таинственной Фантазии.

Несмотря на то, что их судьба была ещё не до конца решена, игроки Таинственной Фантазии выглядели абсолютно расслабленными, словно победа уже была у них в кармане. Чжан Ивэю попались на глаза три знакомых лица из прошлого. Эти три парня в прошлом были топовыми Богами, но что насчёт него самого? Несмотря на то, что он был ядром Самсары, Самсара в то время не была командой чемпионом, как это было сейчас. Будучи ядром средней команды, Чжан Ивэй не мог сравниться с топовыми Богами.

И вот теперь эти большие шишки из прошлого были подавлены им. Это было замечательное чувство, которого Чжан Ивэй никогда раньше не испытывал. Он не думал, что ему доведётся испытать подобный опыт в соревновательной лиге. Создавалось впечатление, что он был самым счастливым человеком в команде Таинственной Фантазии.

- Эй, парни! – поприветствовал он своих старых знакомых.

Игроки Счастья окинули его взглядом.

- Остался последний раунд! Давайте покажем в нём свою лучшую игру! – слова Чжана Ивэя была адресованы всей команде Счастья, однако его взгляд был направлен на трёх старых Богов.

- Если вы вылетите из-за команды Трейдер, это станет большим разочарованием, учитывая, какое количество внимания вы к себе привлекли! – произнёс один из игроков Таинственной Фантазии из-за спины Чжан Ивэя. В соревновательной лиге Счастье привлекло к себе больше всего внимания, если не считать команду Великолепной Эры. С другой стороны на команду Таинственной Фантазии перестали обращать внимание после того как она упала в соревновательную лигу. В итоге игроки этой команды не могли немного не завидовать Счастью. Видя, что популярная команда оказалась на грани вылета из группы, члены Таинственной Фантазии были обрадованы не меньше их тренера, пусть их радость и была связана с другим аспектом.

- Мы не вылетим, - спокойно ответил Е Сю.

- Хаха, как и ожидалось от Бога Е Цю, такой самоуверенный! Ты уже посчитал, сколько очков вам нужно получить в последнем раунде? – с улыбкой спросил Чжан Ивэй.

Выступив вперёд, Вэй Чэнь окинул его взглядом.

- Отродье, ты пытаешься использовать против нас какие-то грязные трюки? – произнёс он.

Однажды Чжан Ивэй был ядром своей команды в профессиональном Альянсе. Угрожающее поведение Вэй Чэня нисколько его не испугало. Вместо этого он прямо посмотрел на него и произнёс:

- О чём ты говоришь, капитан Вэй? – он использовал старый титул Вэй Чэня.

- Ты думаешь, я ничего не вижу? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь.

- И что из этого? – фыркнул Чжан Ивэй. – Я всего лишь хочу, чтобы моя команда добилась хороших результатов. Не только сейчас, но и в будущем. Вы, безусловно, сильнее этих Трейдеров, поэтому, нет ничего удивительного в том, что я желаю вашего вылета.

- Эй, не говори так, словно вы уже победили! – внезапно произнёс Е Сю.

- Это последний раунд, давайте покажем в нём свою лучшую игру! – Е Сю вернул Чжан Ивэю его же собственные слова. – Если вы вылетите из-за команды Трейдер, то это станет разочарование по отношению к вашему прошлому статусу про-игроков!

- Хех, - легко рассмеялся Чжан Ивэй. Как и ожидалось, ветеранов было очень непросто вывести из равновесия. – Тогда давайте посмотрим, кто в итоге окажется победителем!

- Увидимся в матче.

- Увидимся в матче.

Обе команды вернулись в отель. Несмотря на то, что Счастливая команда сейчас не уступила команде Таинственной Фантазии, нельзя было отрицать того факта, что она находилась в невыгодном положении в соревнованиях. По возвращению в отель ребята не смогли полностью успокоиться. В таком состоянии ни о каком отдыхе не могло идти и речи, в итоге они один за другим отправились в интернет кафе отеля.

Чень Го очень обрадовалась при виде этого безмолвного единства.

- В восьмом раунде нам нужно заработать восемь очков и вытереть пол этой Таинственной Фантазией, - Чень Го не стала ходить вокруг да около. Своими воинственными словами она попыталась поднять боевой дух ребят.

В этот момент до её ушей донеслись слова Мо Фаня. Сидя в углу, при этом, даже не подняв головы, тот произнёс:

- Мы не сможем вытереть пол Таинственной Фантазией с восьмью очками.

- Что? – Чень Го шокировано уставилась на него. Остальные также не могли на него не посмотреть. Они никогда не думали, что Мо Фань когда-нибудь решит заговорить первым.

- Да, он прав. Если мы заработаем только восемь очков, тогда Таинственная Фантазия сравняется своими очками с командой Трейдер. Так как они выиграли в их недавней встрече, согласно правилам дальше пройдут именно они, - произнёс Е Сю, прежде чем посмотреть на Мо Фаня. – Я не думал, что тебя будет это заботить.

Мо Фань ничего ему не ответил.

- Ты хочешь сыграть в этом раунде? – спросил у него Е Сю.

- Я могу.

Мо Фань ответил не «я сыграю», а «я могу».

Все уставились на него. Несмотря на то, что они не общались с ним, все они на протяжении довольно долгого времени жили вместе, поэтому ребята привыкли к нахождению в комнате этого безэмоционального и тихого парня. Мо Фань не был их другом, но он был членом их команды. Именно так все считали. Ребята не могли не признать его навыков в Славе. Несмотря на то, что вначале ему было сложно взаимодействовать вместе с командой, со временем он стал частью системы. В этом ему помогли командные тренировки в подземельях и сражения с про-игроками. Тем не менее, из-за своей личности ему было сложно стать настоящим членом команды, а Е Сю не хотел принуждать его силой.

Быть членом команды и занимать место в команде, это были разные понятия. До тех пор, пока Мо Фань будет придерживаться разработанной тактики, он тоже сможет стать важным членом команды.

Не только люди зависели от тактики, но и тактика зависела от людей. Зрелые команды имели сформировавшуюся тактическую систему. Найти игрока, который бы смог хорошо влиться в эту систему, было для них большим делом. Тем не менее, Счастье была новой командой, поэтому у неё пока не было наборов собственных тактик. Вот почему им нужно было создать собственный набор тактик, который бы опирался на сильные и слабые стороны каждого игрока команды.

Е Сю с улыбкой кивнул на ответ Мо Фаня, после чего посмотрел на Ло Цзи.

- В последнем раунде мы должны получить максимально возможное количество очков, поэтому я боюсь, что ты не сможешь сыграть с нами в этот раз, - произнёс он.

- Я понимаю, - согласился Ло Цзи. Он выглядел немного удручённым. В этот критический момент он никак не мог помочь команде. Это было далеко не лучшее чувство.

- Продолжай усердно работать! – произнёс Е Сю. Уровень навыков Ло Цзи не был секретом для ребят, поэтому Е Сю не нужно было подыскивать оправданий для своего решения.

После этого он перевёл взгляд на Сунь Чжэпина.

- Ты сможешь принять участие в этом раунде? – спросил он у него.

- Если я не сделаю этого, то зачем я вообще здесь нахожусь? – ответил тот.

Е Сю улыбнулся. Сунь Чжэпин не являлся игроком Счастья, поэтому он предоставлял ему меньше шансов выйти на сцену. Он не сомневался, что Сунь Чжэпина это нисколько не обижало. Тем не менее, если тот не поможет им в этот критический момент, то в его нахождении здесь не было никакого смысла.

- Ты будешь в порядке, если я поставлю тебя на индивидуальный и командный этапы соревнований? – уточнил Е Сю. Он не знал, как сильно влияла травма на Сунь Чжэпина.

- Я без проблем смогу расправиться с этими персонажами, - ответил тот.

- Хорошо, тогда ты выступишь в первом матче индивидуальных соревнований! – произнёс Е Сю. Таким образом у Сунь Чжэпина будет больше времени отдохнуть перед командными соревнованиями.

- Тогда второму человеку лучше заранее подготовиться. Мой матч завершится очень быстро, - произнёс Сунь Чжэпин.

Е Сю не стал ничего говорить по поводу недооценки их оппонентов. Это была его честь и его свобода. Такой ветеран как Сунь Чжэпин не станет допускать ошибку новичков, недооценивая своего оппонента.

- Мо Фань, ты будешь вторым, - решил Е Сю.

Мо Фань кивнул.

Что же касается третьего участника… Е Сю немного колебался. У него на уме было два варианта: Вэй Чэнь и У Чэнь. Вэй Чэнь потратил много энергии в матче с командой Трейдер и ещё не полностью восстановился. Е Сю мог сказать, что тот был не в лучшей своей форме. С другой стороны У Чэнь обладал приличными навыками. После присоединения к Счастью он показывал стабильно хорошую игру. Проблема заключалась в том, что его персонаж, Стрелок Рассвета, имел не особо хорошее снаряжение. По сравнению с другими персонажами Счастья, команда не придавала Стрелку Рассвета особого значения. В конце концов У Чэнь присоединился к Счастью не для того чтобы продолжать карьеру про-игрока.

- Третий матч очень критичен. Кажется, только я смогу с ним справиться, - Вэй Чэнь бесстыдно порекомендовал себя.

Улыбнувшись, Е Сю согласился с его предложением.

- Групповая арена: Булочка, малышка Танг и я.

Булочка и Танг Ро одновременно кивнули, заранее догадавшись, что Е Сю поставит их в этот этап соревнований.

- И последнее, командные соревнования, - Е Сю обвёл взглядом всех ребят.

- Без целителя? Это сумасшествие! – даже Сунь Чжэпин был удивлён их составом финального этапа соревнований.

- Ты уверен, что это сработает? – Чень Го была ещё более обеспокоена.

Е Сю посмотрел на Ань Вэньи:

- В командных соревнованиях мы будем играть в максимально быстром темпе, поэтому ты можешь за нами не успеть.

- Хорошо, - спокойно кивнул тот. Он мог принять любые обоснованные приготовления.

- У нас есть два дня. Давайте прогоним наше построение максимально возможное количество раз! – произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 971 Выступление Бога.**

Глава 971 Выступление Бога.

Выходные быстро прошли. Профессиональная лига продолжила привлекать к себе много внимание. Соревновательная лига вошла в наиболее критическую фазу, поэтому в выпуске домашнего киберспорта за понедельник ей уделили дополнительную половину страницы.

Неопределённость в группах А и D завершилась после четвёртого раунда. Две профессиональные команды, Нефритовая Династия и Великолепная Эра, закрепились в своих группах на первых местах.

С другой стороны группы В и С после четвёртого раунда погрузились в состояние хаоса. В группе С любая их пяти команд имела шансы пройти дальше. Реальная неопределённость существовала в том случае, когда судьба команды решалась в последнем раунде. В группе В пройти дальше могли три команды. Тем не менее, чтобы пройти дальше, Счастью нужно было отобрать у команды Таинственной Фантазии восемь очков. Довольно много людей верили, что у Счастья нет шансов. На форумах игроки, смотрящие свысока на Счастливую команду, наконец-то нашли тему, в которой они могли выразить себя. На Счастье обрушилась волна глумливых насмешек. Поддерживающие эту команду люди приводили в качестве доказательства силы Счастья её победу над командой Вечности. К сожалению, их голоса растворялись в шквале насмешек.

В вышедшем в понедельник выпуске домашнего киберспорта были напечатаны две статьи, в которых для читателей проводился анализ ситуации в группе В. В последнем раунде команде Таинственной Фантазии нужно было заработать всего два очка, чтобы обеспечить себе выход из группы. Если они сумеют заработать на одно очко больше, то Счастье вылетит из турнира. Они имели психологическое преимущество над своими оппонентами, поэтому проводившие анализ люди верили, что эта команда имеет больше шансов на победу. Тем не менее, так как домашний киберспорт представлял всю страну, а не какой-то отдельный регион, он не мог вставать на сторону какой-то одной команды. По сравнению с ним региональные медиа издания не скрывали своего фаворитизма по отношению к команде Таинственной Фантазии.

Ранее в городе Н, родном городе Счастливой команды, медиа издания восхваляли команду Великолепной Эры. Если бы Великолепная Эра осталась в этом сезоне в про-лиге, то они бы в более позитивном ключе оценили новую команду из своего города. К сожалению, в этом сезоне Великолепная Эра упала в соревновательную лигу, из которой мог выйти только один победитель. Более того, команда Счастья бросила вызов Великолепной Эре, поэтому это была непростая ситуация для медиа изданий города Н. Во время сравнения этих двух команд никто не отдавал предпочтения команде-новичку. Тем не менее, прежде чем команды получили возможность скрестить мечи, Счастье оказалось на грани вылета из турнира. Медиа издания города Н могли наконец-то заговорить о своей локальной команде. Тем не менее, они не сказали ничего нового. Как и многие сторонники Счастья в интернете, они делали упор на то, что Счастье победило команду Вечности. Они надеялись, что эта команда сможет снова создать чудо.

- Чудо? – при виде большого количества однотипных статей Е Сю рассмеялся. – Они уже используют это слово! Интересно, какое слово они используют, когда мы победим Великолепную Эру? Я начинаю за них переживать!

- Хахаха… - сухо рассмеялась Чень Го. Последние несколько дней были для неё особо тяжёлыми. Она переживала по каждому возможному поводу. Особенно её выбил из колеи план Е Сю не использовать целителя в командных соревнованиях. Она бы не была Чень Го, если бы сумела остаться спокойной в подобных обстоятельствах. Несмотря на то, что Мрачный Лорд обладал лечащими навыками, их было недостаточно, что сравниться по количеству исходящее лечения с Клериками или Паладинами. Чень Го сильно переживала. Она не была уверена, что использовать такую смелую стратегию в столь критический момент было правильным решением. Она боялась, что они снова поскользнутся, как в том матче против команды Трейдер.

В отличие от неё игроки пребывали в приподнятом расположении духа. Чень Го не хотела заражать своей тревогой ребят и поэтому при них старалась вести себя в позитивном ключе. Даже в день матча Е Сю был в настроении шутить над локальными статьями медиа изданий. Чень Го не могла понять, как ему удавалось это делать.

- Хорошо, позови остальных, мы выдвигаемся! – поднявшись, Е Сю вышел из комнаты. После этого начали раздаваться звуки открывающихся дверей других номеров. Счастье выдвинулось.

На этот раз стадион был заполнен большим количеством людей, по сравнению с предыдущими раундами. После опроса зрителей стало понятно, что большинство пришли сюда, чтобы понаблюдать за матчем Счастья и Таинственной Фантазии.

- Я не фанат Таинственной Фантазии, но Счастье мне ещё больше не по душе. Я надеюсь, что Таинственная Фантазия сможет заработать в этом раунде три очка, чтобы отправить их на помойку!

Большая часть зрителей отвечали в подобном ключе. В тоже самое время все заметили появление нового баннера на сайте: «С возвращением, Е Сю!».

Под защитой лиги вопрос с разными именам Е Сю не вышел из-под контроля. Было сказано, что Е Цю было сценическим именем Е Сю. И вот теперь тот вернулся к использованию своего настоящего имени.

Финальное подтверждение его личности пришло из горячих новостей о «Возвращении Бога». Влияние первого Бога на соревновательную сцену было огромным. Его действия по созданию команды, которая должна будет сразиться в смертельном матче с Великолепной Эрой в соревновательной лиге, вызвали бурю негодования у фанатов Великолепной Эры. Тем не менее, существовало множество игроков, любивших этого Бога и при этом не испытывающих никаких эмоций по отношению к Великолепной Эре. Многие подобные фанаты очень обрадовались возвращению Бога.

Некоторые фанаты других команд попытались помочь своим командам завербовать Е Сю. Несмотря на то, что это было явно невыполнимое желание, они всё равно позвали Бога в их команду. В интернете проводились многочисленные анализы на тему «причины, по которым Е Цю должен присоединиться к ХХ команде».

Среди всех этих людей даже нашёлся один фанат Тирании. Он молил Е Сю присоединиться к Тирании, чтобы была создана наиболее экстравагантная команда за всю историю Славы. На него незамедлительно обрушились атаки со стороны консервативных фанатов Тирании. Для преданных фанатов Тирании Е Цю был самым ненавистным врагом. Консервативные фанаты даже пригрозили Тирании, что если те примут в команду Е Цю, то они будут бойкотировать все их будущие матчи. По их поведению могло показаться, что Е Цю уже заявил о своём присоединении к Тирании…

На сайте соревновательной лиги постепенно начали собираться фанаты Бога Е Цю. За последние несколько дней это была самая приятная новость для Чень Го.

Появившийся в Счастливой команде Сунь Чжэпин также привлёк к себе немало внимания, особенно со стороны фанатов Сотни Цветов. Они были, мягко сказать, изумлены. Связавшиеся с командой Сотни Цветов журналисты выяснили, что клуб ничего не знает о возвращении Сунь Чжэпина. Также клуб заявил, что в данный момент он не собирается связываться с их бывшим игроком. Это означало, что будущее Сотни Цветов продолжало вращаться вокруг Юй Фэна.

Различные новости продолжали возникать. С другой стороны для игроков Счастья сейчас наиболее важным был их матч. Матч между Таинственной Фантазией и Счастьем будет транслироваться в режиме реального времени. За этим матчем стоило понаблюдать.

Соревнования начались ровно в восемь. Из-за того, что в это время проходили и другие матчи, трансляция не могла отдавать предпочтение только матчу между Счастьем и Таинственной Фантазией. Комментаторы не озвучивали всех принимавших участие в матчах игроков, потому что одновременно проводилось восемь матчей.

Список с участниками матчей отображался на электронном табло. Со стороны Счастья первым участником был Сунь Чжэпин.

Это имя заставило стадион зашуметь. Для старых фанатов Славы имя Сунь Чжэпина излучало ослепительное сияние.

- Наконец-то выходишь на сцену? – произнёс Чжан Ивэй. Его лицо лучилось уверенность. Он посмотрел в сторону мест Счастья. Обе команды находились недалеко друг от друга и поэтому могли переговариваться между собой.

- Будет ещё много моментов, связанных с этим словом. Не воспринимай его так серьёзно, - произнёс Е Сю.

- Хаха, жду с нетерпением, - рассмеялся Чжан Ивэй. В это время был анонсирован игрок со стороны Таинственной Фантазии: Фан Дасюй. Он играл Рыцарем. Этот игрок на протяжении двух сезонов отстаивал честь своей команды. После вылета Таинственной Фантазии ему не пришло приглашений от других команд. Это говорило, что его навыки были не особо выдающимися.

Поднявшись на сцену, игроки начали загружать своих персонажей.

- С рукой Сунь Чжэпина всё в порядке? – спросил у Е Сю Чжан Ивэй.

- А как ты думаешь? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Я бы сказал, что он должен использовать её с большой осторожностью, - ответил Чжан Ивэй.

Услышав его ответ, Чень Го всполошилась. Он знал об этом? Возможно, в их команде был предатель? Тем не менее, Е Сю продолжал сохранять спокойствие. Рассмеявшись, он не стал ничего отвечать. Он знал, что этот Чжан Ивэй не был выдающимся игроком. Просто за свою карьеру он сумел набраться опыта и знаний. О состоянии Сунь Чжэпина было несложно догадаться, тем не менее, он не собирался его подтверждать. Е Сю не хотел облегчать жизнь своим оппонентам.

- Этот матчап довольно неплох, - рассмеялся Чжан Ивэй.

- Кажется ты провёл кое-какие исследования! – произнёс Е Сю. Команды обычно скрывали порядок выступления своих игроков. В итоге определение возможных оппонентов входило в подготовительную стадию матча. Судя по поведению Чжан Ивэя, он догадался о том, что Счастье отправит в первый раунд Сунь Чжэпина.

- Сейчас вам нужно заработать больше очков. Если Сунь Чжэпин не будет играть, тогда какой смысл от его нахождения в команде? Если он ещё не полностью вылечил свою травму, то будет лучше поставить его сражаться в первом раунде. Тогда он сможет дольше отдохнуть перед этапом командных соревнований, - произнёс Чжан Ивэй.

Чень Го была изумлена. Откуда тот узнал обо всём этом? Простая догадка?

- Поэтому ты отправил на сцену Рыцаря. Кажется ты планируешь затянуть бой? – спросил Е Сю.

Чжан Ивэй рассмеялся, не став ему отвечать. Он сосредоточился на матче. Оба персонажа уже были загружены в игру. Нажав на кнопку готовности, они начали ждать загрузки карты.

Здесь не было домашних и выездных игр. Карты офлайн турнира выбирались лигой. Все выбранные карты были специально разработаны для соревновательной Славы. Команды не имели возможности заранее на них потренироваться, поэтому всё было довольно честно.

Появившиеся на карте персонажи устремились к центру карты. Так как Сунь Чжэпин являлся Богом, комментатор трансляции решил рассказать о нём побольше зрителям. Из его слов зрители могли узнать об игровом стиле и достижениях Сунь Чжэпина. Было гораздо проще комментировать матчи с участием профессиональных игроков, потому что за их плечами скрывались многочисленные истории, о которых можно было рассказать зрителям. В сравнении с ними матчи, в которых сражались обычные игроки, не были наполнены особо интересными комментариями.

Два персонажа встретились ещё до того, как комментатор завершил свой рассказ о прошлом Сунь Чжэпина. В итоге ему пришлось прерываться и возвращаться к матчу.

- О, две стороны наконец-то встретились.

- Кажется, вставший в защитную позицию Фан Дасюй, готовиться контратаковать своего оппонента.

- Сунь Чжэпин явно не собирается сдерживаться.

- Вау! Какой ход! С самого начала он продемонстрировал такой большой ход. Уверенность достойная бывшего Бога!

- Комбинация! Посмотрите, как красиво он её соединил. Кажется, что многолетний простой никак не повлиял на боевые способности Сунь Чжэпина!

- Фан Дасюй полностью потерял инициативу!

- Волна комбинаций из двенадцати ударов! Несмотря на то, что по отдельности это не такие уж и тяжёлые удары, в совокупности они нанесли впечатляющее количество урона. Они сжатые и практичные! Эх…

- Фан Дасюй занял пассивную позицию!

- Фан Дасюю нужно поскорее что-то придумать.

- Фан Дасюй находится в очень опасной ситуации…

- Фан Дасюй…

- Погиб…

- Эх… Давайте продолжим обсуждение ситуации игрока Сунь Чжэпина после матча… - комментатор начал потеть. Он не имел возможности поговорить о Сунь Чжэпине, потому что матч уже завершился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 972 Невероятный контраст.**

Глава 972 Невероятный контраст.

Было невозможно узнать о реакции тех, кто наблюдал за трансляцией матча из своих домов или из интернет кафе, однако на стадионе установилась мёртвенная тишина.

Большинство зрителей очень внимательно наблюдали за матчем. Они видели, как два персонажа встретились, после чего Очередное Сонное Лето Сунь Чжэпина начал атаковать, атаковать и атаковать, пока его оппонент не погиб.

Рыцарь Фан Дасюй использовал хоть один навык?

У всех были размытые воспоминания об этом матче. Даже если Фан Дасюй и использовал какие-то навыки, они были погребены волной атак Сунь Чжэпина.

Минута и семнадцать секунд…

За это время завершился первый матч индивидуальных соревнований. И только после появления статистики зрители начали сходить с ума.

Это ведь был матч про-уровня, не так ли? Даже если Таинственная Фантазия не была сильнейшей командой, она всё равно была профессиональной командой, не так ли? Даже если Фан Дасюй не был выбран другими командами, он ведь сумел продержаться в про-лиге целых два года, не так ли?

Минута и семнадцать секунд? И это против Рыцаря? Почему создавалось впечатление, что он совсем не сопротивлялся?

Большинство зрителей пришли на стадион, чтобы увидеть унижение Счастья, тем не менее, в этот момент они не могли не освистать Таинственную Фантазию.

Они видели быстрые матчи, но это был самый быстрый матч. Танковый Рыцарь был повержен за одну минуту семнадцать секунд… Может, вместо тяжёлой брони он надел робу?

Под недовольное гудение зрителей Сунь Чжэпин спустился со сцены. Он встал из-за своего места сразу после объявления результатов.

- Так быстро, - улыбнулся Е Сю, протянув руку Сунь Чжэпину.

- Захотелось пораньше сесть отдохнуть, - ответил Сунь Чжэпин, дав ему пять. Вернувшись на своё место, он бросил взгляд на Чжан Ивэя и произнёс. – Рыцарь, хех?

Лицо Чжан Ивея заволокло тучами. Он видел, как Фан Дасюй в недоумении поднимается из-за своего места, как он с недоумением вслушивается в нарастающий гул толпы и как с ещё большим недоумением спускается со сцены. При виде его пустого взгляда, Чжан Ивэю хотелось выйти вперёд и пнуть этого игрока, чтобы тот быстрее пришёл в себя. Тем не менее, он знал, что это было неправильное поведение. Ему нужно было сохранять спокойствие, иначе это могло повлиять на мораль всей команды. За два года тренерской карьеры Чжан Ивэй понял, как нужно было правильно управлять командой. В своём сердце он был готов взорваться. Тем не менее, когда к нему подошёл Фан Дасюй, он лишь легко произнёс:

- Ты был слишком нетерпелив.

- Что? – находящийся в прострации Фан Дасюй в очередной раз пришёл в недоумение. Он был нетерпелив? Тем не менее, прежде чем он сумел уточнить, что имел в виду Чжан Ивэй, тот сказал ему, чтобы он шёл отдыхать.

Фан Дасюй потеряно сел на своё место. Он не знал, что это была одна из лидерских техник Чжан Ивэя. Он был полностью подавлен своим оппонентом, однако из уст Чжан Ивэя это звучало так, будто он просто его недооценил. Таким образом, Чжан Ивэй не только не давал сильно упасть духом проигравшему игроку, но и напоминал другим игрокам, чтобы те не снижали защиту.

- Ло Тянь, теперь твоя очередь, - Чжан Ивэй обратился к другому игроку. Его тон был очень спокоен. Он хорошо скрывал свой внутренний шок. Чжан Ивэй понимал, что Счастье выставило Сунь Чжэпина первым не только для того чтобы у него было больше времени отдохнуть, но и для того чтобы тот одержал подавляющую победу и тем самым снизил боевой дух их команде.

Чжан Ивэй не надеялся, что Фан Дасюй сможет в этот матче одержать победу. Вместо этого он рассчитывал, что благодаря отменной защите Рыцарей тот сможет затянуть матч, чтобы Сунь Чжэпин потратил в нём больше энергии. Таким образом, они бы могли минимизировать приготовления команды оппонента. Если бы всё получилось, то они бы убили двух зайцев одним выстрелом. К сожалению Фан Дасюю не удалось справиться со своей задачей и вместо двух зайцев они не получили ни одного. Чжан Ивэю оставалось использовать своё собственное хладнокровие, чтобы минимизировать влияние поражения на их команду.

Как и ожидалось, его действия в существенной степени помогли игрокам успокоиться. Тем не менее, Ло Тянь не выглядел особо воодушевлённым. Эффект от подавляющей победы Сунь Чжэпина нельзя было полностью нейтрализовать несколькими успокаивающими словами.

- Выложись на полную, - Чжан Ивэй не стал слишком много говорить. Чем больше слов он произнесёт, тем более нервным будет казаться. Если он будет вести себя слишком серьёзно в матче, в котором им нужно заработать всего два очка, то это может привести к прямо противоположному эффекту. Игроки вообще могут впасть в панику.

Кивнув, Ло Тянь сделал глубокий вдох и отправился на сцену.

Посмотрев в сторону Счастья, Чжан Ивэй увидел поднявшегося Мо Фаня.

- Хм? Кажется, этот парень никогда раньше не участвовал в матчах, не так ли? Вряд ли он сейчас сможет полностью избавиться от беспокойства, - Чжан Ивэй попытался надавить на эмоции Мо Фаня. Тем не менее, его выпад не достиг цели. Мо Фань даже не посмотрел в его сторону, спокойно отправившись на сцену. Из-за этого Чжан Ивею показалось, что он недостаточно громко произнёс свои слова.

- Хаха, не обижайся. Он всегда такой. Обычно он даже меня игнорирует, - произнёс Е Сю.

- Хахаха… - сухо рассмеялся Чжан Ивэй, очевидно, не поверив его словам. В этот момент игроки Счастья посмотрели на Е Сю странными взглядами. Мо Фань игнорирует тебя? Скорее он тебя абсолютно презирает!

Игроки заняли свои места и загрузили в игру своих персонажей.

Ло Тянь на протяжении двух лет играл роль ядра своей команды. Его персонаж был Элементалистом.

Комментатор несколькими фразами обмолвился о прошлом Ло Тяня. Ему был не интересен этот маленький персонаж из вылетевшей команды. С другой стороны при виде Мо Фаня у него загорелись глаза. Он начал рассказывать истории о похождении его Обмана в Небесной Сфере.

- Эй, эй, не забывай о своей беспристрастности! – программный директор поспешил напомнить комментатору, чтобы тот не акцентировал своё внимание на одном из игроков. В итоге в завершение своей речи комментатор добавил:

- Конечно, подобное поведение не должно поощряться. Мы надеемся, что все будут играть честно и мирно…

- Хорошо, а теперь давайте вернёмся к матчу, - комментатор знал, что сбор остатков был не очень подходящей темой для обсуждения, поэтому он поспешил вернуться к матчу.

После поражения в прошлом раунде игрок Таинственной Фантазии вёл себя более осторожно. По сравнению с Ло Тянем, Мо Фань практически не был известен в профессиональном кругу, тем не менее, Ло Тянь не осмеливался его недооценивать. Продвигаясь вперёд, он проверял своё окружение небольшими навыками, опасаясь возможной засады.

Ниндзя были не особо хороши в ближнем бою, однако они очень хорошо умели скрывать свои передвижения и незаметно приближаться к цели. С этой точки зрения Ниндзя имели преимущество над классами, которые боялись ближнего боя. Элементалисты были одним из таких классов. Именно поэтому Ло Тянь действовал осторожно. Тем не менее, несмотря на использование разнообразных движений и техник, он так и не сумел обнаружить Мо Фаня.

В отличие от него зрители хорошо видели, где находится Обман. С самого начала тот начал обходить своего оппонента по кругу, приготовившись скрытно его атаковать.

В данный момент Обман уже наблюдал из тени за Элементалистом Ло Тяня, в то время как тот об этом даже не подозревал. Зрители сидели на краешках своих мест, ожидая, что Обман вот-вот сделает свой ход, однако тот продолжал терпеливо следовать за Элементалистом, словно выжидая удачного шанса для атаки.

В итоге зрителям вместе с ним пришлось ждать этого шанса.

- Шанс!

- Шанс!

- Шанс!

Комментатор уже трижды произнёс это слово, однако Мо Фань продолжал воздерживаться от действий. В итоге комментатор больше не осмеливался кричать о шансах. Этот гром без дождя ставил его в довольно неловкое положение! Тем не менее, в своём сердце он продолжал восклицать. И он был такой не один. Все зрители следили за упущенными возможностями Мо Фаня.

- Он не атакует…

- Он всё ещё не атакует…

- Чёрт, это была такая хорошая возможность! Почему он ей не воспользовался?

Постепенно всё больше и больше людей начали утрачивать терпение. Этот Обман просто следовал за их Элементалистом. Игроки Таинственной Фантазии начали наполняться тревогой. Можно было подумать, что если этот парень продолжит преследовать своего оппонента, то ему засчитают победу.

К тревоге игроков Таинственной Фантазии начало примешиваться нетерпение. Повернув голову, Чжан Ивэй произнёс:

- Этот ваш игрок довольно осторожен!

Осторожен? Комментатор тоже об этом говорил, но сейчас этого слова уже было недостаточно, чтобы описать его поведение. Если он вёл себя «осторожно», тогда настоящее «осторожно» должно было испытывать серьёзное давление.

- Просто он обладает достаточным терпением, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Неужели? Тогда может, ты мне скажешь, сколько он ещё сможет продолжать выжидать? Я просто теряюсь в догадках, - произнёс Чжан Ивэй.

- Не переживай, он атакует, когда придёт время. Не думай слишком об этом. Лучше подумай о том, что ты скажешь своей команде после второго поражения подряд! – ответил Е Сю.

- Я не стану заниматься такими бессмысленными вещами, - произнёс Чжан Ивэй и отвернулся от Е Сю.

На поле Обман продолжил преследовать свою цель. Ло Тянь осторожно продвигался вперёд, пока, наконец, не достиг места появления Обмана в игре. Он так и не смог его отыскать. В этот момент Ло Тянь заколебался, не зная, куда ему дальше пойти. В итоге он развернулся и направился в другом направлении, так же осторожно, как и до этого.

Зрители начали сходить с ума.

Прошлый матч был невероятно прямолинейным. Сунь Чжэпин в считанные мгновения покрошил своего оппонента на кусочки. Несмотря на не самый удовлетворительный результат, за тем матчем хотя бы было интересно наблюдать. Второй матч был его полной противоположностью.

Уже прошло три минуты с момента начала матча. В про-лиге этого времени было достаточно для завершения матча. В текущем же матче игроки ещё даже ни разу не обменялись ударами.

Элементалист Ло Тяня уже бесцельно блуждал по карте. Его цель, которую он пытался найти, продолжала его незаметно преследовать.

Зрители снова начали недовольно гудеть. Некоторые даже стали выкрикивать, чтобы Мо Фань убирался со сцены. Тем не менее, Мо Фань не реагировал на реакцию стадиона. Он всё также продолжал следовать за Ло Тянем.

- Терпеливый, хех? – снова обернулся Чжан Ивэй. Его слова были пропитаны сарказмом.

- Да, терпеливый, - согласно кивнул Е Сю.

- Он что, вечно будет вести себя так терпеливо?

- Конечно нет. Разве ты не видишь, как много людей уже утратили терпение? – Е Сю кивнул в сторону гудящей толпы. – Тот, кто потеряет терпение, проиграет.

Выслушав слова Е Сю, Чжан Ивэй испуганно вернулся к матчу. Как и следовало ожидать, Ло Тянь уже начал утрачивать терпение. Его техники начали становиться всё более и более автоматическими.

Возможность наконец-то пришла!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 973 Таланты сборщика остатков.**

Глава 973 Таланты сборщика остатков.

При виде беззаботности Ло Тяня Чжан Ивэю хотелось выйти на сцену и выпороть этого парня.

«Ты в середине матча! Как ты можешь быть таким расслабленным?».

В реальности терпение не было тем качеством, которое могло взять и внезапно исчезнуть. Оно постепенно истончалось. Ло Тянь не был исключением. Зрители также не были исключением. Даже Чжан Ивэй не был исключением. Если бы он терпеливо и спокойно следил за матчем, то он бы уже давно заметил, что Ло Тянь начинает терять концентрацию.

Чжан Ивэй внезапно изменился в лице. Когда он уже собирался воскликнуть о том, что у Ло Тяня были проблемы, Мо Фань наконец-то сделал свой ход.

Ниндзюцу: техника исчезновения тела!

В течение тридцати секунд действия этого навыка, Ниндзя могли подобно паукам забираться на любые поверхности, что позволяло им атаковать своего оппонента из слепого места. Вначале Ло Тянь опасался подобных действий от Мо Фаня, однако со временем его защита стала снижаться. Мо Фань основательно проверил окружающую местность. Фигура Обмана начала приближаться к Элементалисту Ло Тяня в странной манере.

Это была вполне обычная стратегия, однако демонстрируемые Мо Фанем терпение и концентрация были довольно пугающими. Он не просто пробирался по прямой дороге к своей цели. Сперва он убедился, что оппонент его не заметит. За период карьеры сборщика остатков Мо Фань достиг мастерства в этом вопросе. Большинство про-игроков не имели подобного опыта. Со временем движения Ло Тяня стали небрежными, однако Мо Фань продолжил оставаться в тени. Результат столкновения концентрации с беспечностью был очевиден.

Ниндзюцу: танец теней!

Мо Фань начал своё наступление с высокоуровневого навыка. Многочисленные тени Обмана появились перед нервным Ло Тянем. Тот не только не смог определить, где находится настоящий Обман, но и вовремя не отреагировал на его первую атаку. Напрыгнувшие на него тени открыли счётчик комбинаций. Мо Фань терпеливо дожидался этой возможности до такой степени, что все начали испытывать раздражение, однако когда он атаковал, его ловкость не уступала ловкости Сунь Чжэпина. Эту привычку он также развил за время сбора остатков. Если бы он не был решительным, то во время сбора остатков его бы множество раз убили.

Тем не менее, помимо положительных черт, сбор остатков также нёс в себе и отрицательные черты. Несмотря на свирепость нападения Мо Фаня, ему не хватало опыта в продлении своих комбинаций. Решая убить своих оппонентов во время сбора остатков, Мо Фань выбирал те цели, у которых осталось совсем немного здоровья. Если сборщик остатков нападал на персонажей с полным запасом здоровья, то он искал своей смерти.

Из-за того что Мо Фань привык добивать оппонентов с малым количеством здоровья, его начальная стадия нападения состояла из кратковременного взрывного урона, а вот последующие атаки выглядели довольно слабыми.

Сунь Чжэпин уничтожил Рыцаря за минуту и семнадцать секунд. В отличие от него, приблизившийся к Элементалисту Мо Фань не смог быстро завершить этот бой. Он раскрылся при помощи нескольких высокоуровневых навыков, которые скомбинировал с довольно посредственными атаками. Он имел сильный старт, но слабое продолжение.

Обычные игроки могли и не заметить этой особенности в игре Мо Фаня, однако Чжан Ивэй был бывшим про-игроком с горой опыта за плечами. Он моментально это заметил.

- Это возможность! Выжидай, выжидай! – воскликнул Чжан Ивэй. Он забыл, что Ло Тянь не мог его слышать. Тем не менее, тот и так не разочаровал его. После того как его застали врасплох, он начал постепенно стабилизировать своё положение.

- Не радуйся раньше времени, - Чжан Ивэй бросил взгляд на расслабленного и улыбающегося Е Сю.

- Хахаха, - рассмеялся тот. Снова вернувшись к просмотру матча, Чжан Ивэй внезапно примёрз к месту.

После взрывного открытия, Мо Фань ослабил своё наступление. Когда Ло Тянь сумел себя стабилизировать и уже собирался его контратаковать, он увидел, как Обман начинает убегать.

Всё верно, убегать!

Битва ещё была не закончена. Ло Тянь так и не сумел провести свою контратаку. Обман уже выбежал из радиуса его поражения. Ло Тянь не думал, что может произойти нечто подобное. Погнавшись следом за Обманом, он так и не смог его найти. Тот испарился без следа. Ло Тянь внезапно примёрз к своему креслу.

- Мо Фань из Счастья не перестаёт нас удивлять, - комментатор также пребывал в ошеломлении. – Но я должен заметить, что это настоящий стиль сражения сборщиков остатков.

Обман исчез только с точки зрения Ло Тяня. Зрители хорошо видели, где тот находится. Он снова начал прятаться. Повторялась ситуация начала боя. Обман опять стал преследовать Элементалиста Ло Тяня. Сделав круг, матч вернулся к своему началу. Вот только на этот раз Ло Тянь уже не был таким спокойным, как раньше. Он неистово искал своего оппонента. В отличие от него Мо Фань продолжал оставаться терпеливым и спокойным. Было непохоже, чтобы его прошлая взрывная серия атак хотя бы немного его подогрела.

Это было ещё одно качество сборщиков остатков: сдержанность.

Представьте, что перед вами лежит невероятно ценная часть снаряжения. Многие ли игроки смогут устоять перед таким соблазном? Большинство попытаются её поднять, даже если это приведёт к их смерти, однако Мо Фань никогда не станет этого делать. Он всегда будет выжидать появления удачной возможности, даже если в итоге ему не удастся подобрать ценную вещь.

Когда он почувствовал, что ситуация складывается неблагоприятным для него образом, он остановил своё наступление, несмотря на недовольный гул толпы. Очень многим был не по душе подобный стиль сражения.

К сожалению, гудение толпы не помогало Чжан Ивэю почувствовать себя лучше.

Несмотря на то, что Мо Фань не сумел завоевать благосклонность зрителей, он мог завоевать очко для своей команды. В глазах Чжан Ивэя они уже практически потеряли это очко. Даже если Ло Тянь извлечёт урок из своих прошлых ошибок и больше не будет действовать беспечно, его ментальное состояние уже было расшатано. В этой ситуации уже было недостаточно одного терпения. Очень важно было сохранять спокойствие. Однако Ло Тянь не был спокоен. Он воспринимал каждое дерево и каждый куст в качестве своего оппонента. Его заклинания продолжали лететь во все стороны.

- Он проиграл, - покачал головой Е Сю.

Словно услышав его слова, Мо Фань снова сделал свой ход.

- Ах! Мо Фань не стал использовать технику исчезновения тела, чтобы подобраться поближе к Ло Тяну. Вместо этого он открыто показался перед своим оппонентом! – воскликнул комментатор.

Ло Тяня удивили действия Обмана. Однако, несмотря на своё удивление, он приготовился его атаковать. Его Элементалист начал размахивать посохом. Тем не менее, он не сумел выпустить на волю ни одной искры.

- Что Ло Тянь делает? Он позирует? – недоумённо произнёс комментатор.

Ло Тяню захотелось заплакать. Посмотрев на своего персонажа, он обнаружил, что его навык находился в кулдауне.

И подобную низкоуровневую ошибку допустил он, про-игрок. В этой ситуации можно было увидеть степень нестабильности Ло Тяня. В итоге Ло Тянь поспешил выбрать другой навык. В этот момент он не мог не проверить, какие из его навыков находились в кулдауне, а какие нет. Во время поисков Обмана он бездумно швырялся своими заклинаниями. Как и сказал Е Сю: он уже проиграл. В его действиях не прослеживалось какого-то точного расчёта. Ло Тянь даже не помнил, какие навыки у него находились в кулдауне.

В итоге Мо Фань в очередной раз завладел инициативой. Его волна атак бросила Ло Тяня в бездну отчаяния. Он полностью утратил способность к сопротивлению. Он больше не мог стабилизировать себя, как раньше. Ло Тянь напоминал нуба, который использовал случайные навыки, чтобы выбраться из затруднительного положения.

Даже Мо Фань мог справиться с подобной расхлябанной защитой, несмотря на то, что его вторая часть нападения выглядела довольно слабой. В итоге на этот раз он не стал отступать.

Вскоре Элементалист Ло Тяня погиб. На этом завершился второй раунд индивидуальных соревнований.

Увидев послематчевую статистику, зрители снова начали недовольно гудеть. 8 минут 12 секунд. В индивидуальных соревнованиях подобное время было абсолютно ненормальным.

Во всяком случае, Счастье заработало ещё одно очко.

Мо Фань спокойно спустился со сцены.

- Не плохо, - похлопал ему Е Сю. Остальные ребята из Счастья также зааплодировали его игре. Мо Фань не стал ничего говорить. Он спокойно сел на своё место, будто ничего не произошло. Его взгляд был прикован к сцене. Никто не знал, о чём он в этот момент думает.

Ло Тянь из Таинственной Фантазии также спустился ос цены. Он имел бледное лицо, а его походка была неровной.

- Ты утратил спокойствие! – Чжан Ивэй поспешно скрыл своё раздражение.

- Ты сумел найти его слабость, но тебе не удалось превратить её в своё преимущество, - продолжил он. В отличие от первого матча с Фан Дасюем, Чжан Ивэй сейчас не стал придумывать оправданий Ло Тяну, говоря, что тот был нетерпеливым. На этот раз он на самом деле видел возможность для Ло Тяня совершить переворот. К сожалению в тот момент Мо Фань решил отступить, что в итоге и привело к поражению Ло Тяня.

- В следующий раз, - Чжан Ивэй потрепал по плечу Ло Тяня, после чего отправил его отдыхать.

Счастливую команду в третьем матче должен был представлять Вэй Чэнь. Глаза на его медведеподобном лице лучились гордостью. Посмотрев на игроков Таинственной Фантазии, он махнул рукой и произнёс:

- Этот старший сейчас собирается выйти на сцену. Но разве нам нужно проводить этот матч? Почему бы вам просто не признать своё поражение?

Чжан Ивэй проигнорировал его. Он кивнул игроку, который должен был участвовать в этом матче. Этот игрок поднялся с места и с гордо поднятой головой прошествовал на сцену.

- В этом матче и правда нет смысла! Вам нужно всего два очка. Что вам даст это одно очко? Я бы порекомендовал вам сдаться, чтобы сохранить время и энергию, - продолжил Вэй Чэнь.

В этот момент на сцену выбежал судья и показал ему жёлтую карточку.

- Неподобающее поведение. Первое предупреждение. Если вы ещё раз нарушите соревновательную целостность Славы, комитет запретит вам дальнейшее участие в турнире, - мрачно произнёс судья.

- Чёрт, мне что, даже пошутить нельзя? – начал защищаться Вэй Чэнь. Судья не обратил внимания на его слова. Развернувшись, он спустился со сцены.

- Их требования такие строгие в наши дни, хех, - обратился Вэй Чэнь к ребятам, после чего поднялся на сцену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 974 Доведение до беспомощности.**

Глава 974 Доведение до беспомощности.

Стартовал третий матч индивидуальных соревнований. Загруженные на карту персонажи были готовы вступить в бой.

Как и сказал Вэй Чэнь: в теории этот раунд был бессмысленным для обеих сторон. Одно очко не могло решить исход всего матча. Тем не менее, в соревнованиях главными были не очки. Пусть это очко и не могло решить исход всего матча, зато победитель этого раунда мог повлиять на импульс своей команды в следующем раунде.

Счастливая команда заполучила два очка в индивидуальных соревнованиях. Боевой дух игроков находился на высоте. С другой стороны два нелицеприятных поражения явились тяжёлым ударом по морали игроков Таинственной Фантазии. Притворства Чжана Ивэя было недостаточно, чтобы полностью нейтрализовать эффект от этих поражений.

Ни одна из команд не осмеливалась недооценивать этот раунд.

Персонажи были быстро загружены на карту. Ветреное Создание без сомнения был главным персонажем, попавшим в свет прожекторов соревновательной лиги этого года. Несмотря на то, что в команде Великолепной Эры находились такие персонажи как: Один Осенний Лист, Гаситель Жизни и Танцующий Дождь, все они были звёздными персонажами. Все уже привыкли к их величественности, но Ветреное Создание? Этот персонаж появился из ниоткуда с восемью частями серебряного снаряжения. На про-сцене большинство игроков замены не могли похвастаться таким шикарным снаряжением.

Команда Таинственной Фантазии на про-сцене являлась командой нижней части турнирной таблицы. Не только их игроки замены, даже игроки из основного состава не имели восемь частей серебряного снаряжения. При встрече с Ветреным Созданием это они выглядели командой-новичком.

Комментатор в подобной шутливой манере представил обоих участников.

- Хорошо, матч стартовал. В предыдущих двух раундах Счастье сумело нас удивить. Удивят ли они нас и в этом раунде? Вэй Чэнь. Думаю, зрители старшего поколения могут его узнать. Он был первым капитаном команды Синего Дождя. Первый Чернокнижник, Своксаар, на самом деле был создан именно им. Это он привёл его в Альянс. Тот, кто смотрел его старые матчи, определённо не мог его забыть, потому что он... эээ… да, да… обладает особой личностью. Хорошо, давайте насладимся этим раундом!

- Маленький демон, покажи, на что ты способен! – Вэй Чэнь написал эти слова в общем чате сразу после старта матча. Его Ветреное Создание застыл на месте. Всё указывало на то, что он не собирался никуда идти, ожидая, пока оппонент сам к нему придёт.

Игрок Таинственной Фантазии об этом не знал. Он посчитал слова Вэй Чэня обычной провокацией. В итоге он на полной скорости направил своего персонажа вперёд. На половине пути ему всё ещё не встретился Ветреное Создание. Игрок почувствовал, что что-то было не так.

Обычно в этот момент персонажи уже встречались в центре карты! Тогда почему Ветреного Создания нигде не было видно?

Это плохо!

Игрок Таинственной Фантазии играл Снайпером. Проворно обернувшись, он стал водить своими пистолетами по сторонам.

Зрители ждали, когда тот достигнет места появления Ветреного Создания и начнёт с ним сражаться. Кто бы мог подумать, что этот парень решит остановиться на половине пути? Вначале они были изумлены. Потом они поняли, что тот делает. В одно мгновение стадион наполнился громовым смехом.

Эта сцена хорошо показывала, почему матчи были ценны не только своими очками. На игрока Таинственной Фантазии определённо повлиял прошлый матч. Не обнаружив в центре карты своего оппонента, он подумал, что тот подобно Обману находится в засаде. В итоге он начал внимательно осматривать окрестности.

Но на этом всё не остановилось. Не обнаружив никого поблизости, он начал расширять свою зону поиска. Он не стал отправляться вперёд. Вместо этого игрок Таинственной Фантазии начал бегать по кругу.

Толпа снова начала над ним смеяться. Спустя какое-то время им это наскучило. Долго ещё этот парень будет действовать так осторожно?

Игроки Таинственной Фантазии почувствовали себя очень неловко, когда зрители стали смеяться над их товарищем. К сожалению, они никак не могли передать ему свои мысли. В итоге они продолжили наблюдать с красными от смущения лицами за тем, как их товарищ наматывает круги по карте, при этом, не приближаясь к месту появления Ветреного Создания.

- Хаха, малыш, ты и правда думаешь, что сможешь найти этого старшего просто бегая по кругу? – внезапно в общем чате появилось очередное сообщение от Вэй Чэня.

Стадион тут же зашумел. В теории этот парень не должен был ничего знать о том, что делает его оппонент. Тем не менее, он уже довольно долго стоял на одном месте. Другая сторона так и не появилась перед ним. Было несложно догадаться о том, что его оппонент бегал кругами по карте, поэтому Вэй Чэнь решил трансформировать эту ситуацию в свою пользу. Эта ситуация напоминала змею, которая кружила вокруг пытающейся её ударить палки.

Увидев сообщение Вэй Чэня, игрок Таинственной Фантазии стал ещё сильнее нервничать. В итоге он стал ещё неистовее искать Ветреное Создание.

Где тот находился? Ветреное Создание наконец-то начал двигаться. Вот только вместо того, чтобы отправиться навстречу своему оппоненту, он отошёл назад и спрятался за большим камнем, который находился в зоне его появления на карте.

Подло! Слишком подло!

Правила не запрещали использовать подобные стратегии, однако игроки сильно заботились о своём образе. За их сражениями наблюдало большое количество людей. В глазах зрителей это была слишком бесстыдная стратегия. Это была не просто грязная игра. Это была сама суть грязи.

Даже комментатор не мог этого не отметить. Когда Ветреное Создание спрятался за камнем, он ощутил беспомощность. Будучи профессиональным комментатором, он выполнил свою домашнюю работу. К сожалению, у него было недостаточно времени, чтобы основательно порыться в прошлом Вэй Чэня. Он прочёл о нём всего несколько статей.

Бесстыдный, беспринципный…

Найденные им статьи были пропитаны близкими по смыслу словами. Являясь комментатором, он не мог открыто произносить подобные слова, поэтому он просто сказал, что Вэй Чэнь был особым человеком. И вот теперь он своими глазами видел, в чём заключалась эта его особость. Он даже не мог её никак прокомментировать.

Весь стадион погрузился в тишину. Ветреное Создание продолжал прятаться за камнем. Игрок Таинственной Фантазии продолжил с подозрением осматривать своё окружение. Комментатор не знал, что сказать. Зрители лишились дара речи. Это был матч или фарс? Видя, как Вэй Чэнь время от времени отправляет сообщения в общий чат, игроки Таинственной Фантазии начали испытывать сожаление. Может им на самом деле нужно было послушать его и сдаться? Сейчас им это предложение уже не казалось таким плохим.

Другая сторона была абсолютно спокойна. Очевидно, Вэй Чэня совершенно не смущал тот факт, что он продолжал прятаться за камнем. С другой стороны их игрок был невероятно подозрителен. Он пообещал себе, что выложится в этом матче на полную. После первоначальной весёлости и смущения, игроки Таинственной Фантазии начали испытывать симпатию и горечь. Лучше было сдаться в этом раунде, чем наблюдать за тем, как их товарищ продолжает делать из себя дурака.

Чжан Ивэй чувствовал эмоции своей команды. Обернувшись, он сказал несколько слов игрокам.

- Сдаться? – услышал Тан Синь решение тренера. На его лице проступило изумление. У него тоже возникала подобная мысль, но он отогнал её прочь и вот теперь их тренер говорил им сдаться.

Тан Синь был капитаном Таинственной Фантазии. Профессиональный Альянс пока официально не утвердил позицию тренера. В итоге капитаны команд продолжали обладать большой силой. Тренеры не обладали такими правами, как капитаны команд. К примеру, если команда хотела сдаться, то помимо играющего в матче игрока решение о сдаче мог принять только капитан команды. Если Чжан Ивэй отправится к судье в качестве тренера команды и скажет тому, что они хотят сдаться, то тот его просто проигнорирует.

- Мы правда собираемся сдаться? – Тан Синь всё ещё сомневался. Несмотря на расширенные полномочия капитана команды, это всё же были индивидуальные соревнования. Игрок на сцене ещё не сдался. Решение о сдаче определённо скажется на нём.

- Всё в порядке! – принял решение Чжан Ивэй.

Ему не нужна была победа в этом раунде, потому что одно очко не играло для них никакой роли. Чжан Ивэй хотел при помощи этого раунда повысить боевой дух команды, однако в итоге их игрока обвели вокруг пальца. Другая сторона спокойно ждала, пока их игрок выдохнется. В подобных условиях они, скорее всего, проиграют. Подобный исход ещё сильнее ударит по моральному состоянию команды. Несмотря на то, что победа в этом матче могла придать их команде солидный положительный импульс, Чжан Ивэй не готов был рисковать. Это раунд был слишком депрессивным и мрачным.

- Хорошо… - в команде Таинственной Фантазии тренер являлся верховным существом. Тан Синь уважал решение Чжан Ивэя. В итоге он поднялся с места и направился в сторону сцены.

Никому не разрешалось подниматься на сцену во время матча. Приближающемуся Тан Сяню загородил дорогу судья. Тан Синь сказал ему, зачем он сюда пришёл. На лице судьи проступило ошеломлённое выражение. После этого он уточнил, не передумал ли тот. Услышав от него подтверждение, он поднялся на сцену и подошёл к игроку Таинственной Фантазии.

Тан Синь не стал возвращаться на своё место. Ему нужно было встретить здесь их игрока. Он был уверен, что это решение определённо заставит того разочароваться в себе. Ему нужно было сделать всё, чтобы его утешить.

В этот момент судья сказал играющему игроку, что его команда решила сдаться в этом раунде. Так и не встретившись со своим оппонентом, игрок Таинственной Фантазии покинул сцену. Судья объявил победу Счастья.

- Что? – Вэй Чэнь всё ещё продолжал прятаться за камнем, придумывая, что ему ещё такого было сказать, когда ему пришло внезапное сообщение о завершении матча. Он был сбит с толку. В матчах существовали моменты, когда игрок сдавался, при виде подавляющего преимущества своего оппонента, но ведь они ещё даже не встретились! Почему другая сторона признала поражение?

Поднявшись со своего места, Вэй Чэнь увидел покидавшего сцену игрока Таинственной Фантазии. Спустившись со сцены, он недоумённо обратился к команде Таинственной Фантазии:

- Решили сдаться? Зачем тогда было соглашаться на этот матч?

«Мы не знали, что ты окажешься таким бесстыдным!».

Игроки Таинственной Фантазии проклинали Вэй Чэня внутри своих сердец. Они одарили его своими самыми недружелюбными взглядами. Тем не менее, как и предсказывал Чжан Ивэй, это поражение принесло игрокам небольшое облегчение. Вынужденный сдаться игрок сидел в стороне, уставившись в пустоту. Никто не знал, о чём он думает. Сидевший рядом с ним капитан команды, Тан Синь, изо всех сил пытался его утешить. В этот момент до ушей игроков Таинственной Фантазии донёсся голос Вэй Чэня. Вернувшись на своё место, тот обратился к игрокам своей команды:

- Ну как? Я был довольно крут, не так ли?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 975 Ган фу.**

Глава 975 Ган фу.

\*Кхе кхе кхе кхе…\*

Слова Вэй Чэня вызвали у игроков Счастья приступ кашля. Все использовали этот метод, чтобы избежать ответа на озвученный вопрос. Тем не менее, Боги всё также оставались величайшими. Лицо Е Сю нисколько не изменилось. Он спокойно ответил:

- Ты довольно неплохо печатал.

- Хахаха, это я и имел в виду, - рассмеялся Вэй Чэнь, наслав на игроков Счастья очередной приступ кашля.

Индивидуальные соревнования завершились. Команда Счастья выиграла все три раунда, заполучив в свою копилку три очка. Не заработав ни очка в индивидуальных соревнованиях, команде Таинственной Фантазии нужно было выиграть либо групповую арену, либо командные соревнования. После получения трёх очков групповая арена уже не так сильно давила на Счастливую команду. Исход всего матча решится в командных соревнованиях.

Так как команде Счастья для выхода из группы нужно было заработать 8 очков, игроки знали, что им нужно будет одержать победу в командных соревнованиях. Таким образом, их ментальный настрой нисколько не изменился. Наоборот, победа в трёх раундах индивидуальных соревнований лишь усилила их боевой дух. С другой стороны после двух поражений подряд, сдача в третьем раунде только пошла на пользу команде Таинственной Фантазии. Зайдя в тупик, они могли лишь развернуться и начать двигаться в другом направлении. Игра Вэй Чэня в третьем раунде привела в ярость игроков Таинственной Фантазии. Благодаря подстрекательствам опытного Чжан Ивэя, их боевой дух запылал с новой силой. Жаль только, что их третий игрок стал жертвенной овцой, которую Чжан Ивэй принёс в жертву для повышения их боевого духа. В этот момент у Чжан Ивэя не было времени, чтобы утешать этого игрока.

Перерыв между индивидуальными соревнованиями и групповой ареной был довольно большим. После того как две стороны завершили свои приготовления, они снова были готовы отправиться на сцену. Огонь соревнований разгорался всё сильнее.

- Хорошо, команда Таинственной Фантазии против команды Счастья. С минуты на минуту должен стартовать первый матч групповой арены, - на трансляции во время перерыва крутили рекламные ролики. Перед началом групповой арены трансляция вернулась на стадион, и комментатор продолжил выполнять свою работу. В прошлом матче он был очень немногословен. Кажется, супер бесстыдность Вэй Чэня ошеломила всех людей, наблюдавших за его матчем. Все поняли реакцию комментатора и простили ему её.

- Игроки с обеих сторон поднялись на сцену. Счастливую команду представляет Бао Жунсин. Этот игрок определённо новичок. Он часто допускает низкоуровневые ошибки. Кто знает, какую игру он сможет показать в этом невероятно важном для своей команды матче? Команда Таинственной Фантазии со своей стороны выпустила на сцену Тан Синя. Это весьма неожиданно! Капитан Таинственной Фантазии, Тан Синь, по праву считается лучшим игроком своей команды. Обычно подобных игроков ставят замыкающими на этапе групповой арены. Интересно, почему команда Таинственной Фантазии решила выпустить его первым? Мы все знаем, что преданным наставником команды Таинственной Фантазии является её тренер. Определённо должна быть причина подобных приготовлений. Что ж, мы сможем узнать об их намерениях, только наблюдая за матчем. Хорошо, матч официально стартовал.

Комментатор был невероятно молчалив в прошлом раунде. Создавалось впечатление, что все невысказанные им слова перекочевали в этот раунд. После начала групповой арены его рот не закрывался.

- Оба персонажа выдвинулись к центру карты. Ни один из игроков не стал прибегать к тактическим ходам. Неужели они планируют встретиться в открытом противостоянии?

- О, Тан Синь свернул в сторону. Он начал обходить своего оппонента по кругу. Кажется, он планирует застать его врасплох.

- Хорошо, ему удалось успешно обойти своего оппонента. Бао Жунсин пока его не заметил.

- Тан Синь продолжает к нему приближаться. Дистанция уже позволяет ему провести атаку! Бао Жунсин по-прежнему его не замечает. Он продолжает направляться вперёд. Здесь что-то не так. Прошло уже много времени, а он так и не сумел встретиться со своим оппонентом. Он уже должен был догадаться, что Тан Синь не стал отправляться прямо ему навстречу.

- Тан Синь продолжает приближаться к Вторжению Парной Булочки. Он так и не сделал свой ход… Думаю, что в этот момент многие люди думают так же, как и я. Помните второй раунд индивидуальных соревнований? Возможно, Тан Синь планирует использовать схожий метод, чтобы отплатить той же монетой команде своего оппонента?

- Нет, это не так! Тан Синь наконец-то атаковал. Он завладел инициативой, - в это время две стороны наконец-то столкнулись.

Тан Синь играл Снайпером. Однажды этим классом играл их тренер, Чжан Ивэй. Из-за этого Чжан Ивэй возлагал на него большие надежды. С его помощью в игровом стиле Тан Синя можно было увидеть след от его игры.

Ган фу!

Чжан Ивэй был наиболее опытным в этом стиле. Став тренером Таинственной Фантазии, он сделал всё, чтобы помочь Тан Синю. Тот был редким ярким пятном в этой слабой команде.

Снайперы, играющие в стиле ган фу, не сражались со своими оппонентами в ближнем бою, однако они и не отдалялись от них слишком далеко. Суть этого игрового стиля описывалась тремя словами: «пространство для манёвра». От уровня навыков игроков зависело, насколько хорошо они смогут использовать своё пространство.

Тан Синь был способен находиться от своего оппонента на расстоянии примерно в пять единиц. Это был довольно посредственный уровень владения стилем ган фу. Он был ещё очень далёк от топового Бога Чжоу Зекая, который был способен находиться от своего оппонента на расстоянии в три единицы.

Одна единица равнялась обычному шагу персонажа, поэтому стиль ган фу обычно разделялся на количество шагов. Пользователи этого стиля предпочитали использовать разное количество шагов, однако те, кто мог использовать три шага ган фу, могли с лёгкостью использовать пять шагов ган фу. С другой стороны тем, кто мог использовать только пять шагов ган фу, было невероятно сложно использовать три шага ган фу. Каждый шаг требовал быстрой реакции и высоких механических навыков.

Талант Тан Синя был ограничен. После уроков Чжан Ивэя он стал специализироваться на ган фу. К сожалению, он умел использовать только пять шагов ган фу. Чжан Ивэй ничего не мог с этим поделать. В прошлом его ган фу достиг лишь четырёх шагов. Из-за нехватки таланта он не мог помочь Тан Сяню прорваться на один шаг вперёд. Поэтому они продолжили улучшать его стиль пяти шагов ган фу.

Пяти шагов ган фу было более чем достаточно, чтобы разобраться с этим новичком Бао Жунсином.

Рванув вперёд, Снайпер Тан Сяня быстро вышел на дистанцию пяти шагов. Чжан Ивэй удовлетворённо кивнул.

Когда Тан Сянь напал на него со спины, Булочка явно запаниковал. Создавалось впечатление, что он не собирался сопротивляться. Казалось, что в данный момент он думал только о том, как убежать от своего оппонента.

Чжан Ивэй громко рассмеялся. Это была стандартная реакция новичка. Новички понятия не имели, что им делать, когда их застигали врасплох. Бао Жунсин, очевидно, не обладал достаточным опытом, чтобы принимать подсознательные решения. Он мог лишь убегать.

- Я правда не понимаю, почему ты продолжаешь выставлять в матчи такого игрока как он, - обратился Чжан Ивэй к Е Сю.

- В чём проблема? – спросил Е Сю.

- В чём проблема? Мне нужно тебе это объяснять? – Чжан Ивэй посмотрел на жалкую фигуру убегающего Булочки.

- Я думаю, что проблема в тебе. Разве с ган фу справляются не с помощью побега? – ответил Е Сю.

Улыбка на лице Чжан Ивэя внезапно застыла.

Слова Е Сю были просты, но он хорошо понял их значение. В более профессиональной терминологии, побег переводился в постоянное движение и разрыв дистанции между двумя сторонами.

Сутью ган фу была дистанция. Если пользователь ган фу мог контролировать дистанцию, то у него не возникало никаких проблем с маневрированием в пределах этой дистанции, однако если дистанция нарушалась, то стиль ган фу рассыпался на части. Это давало оппоненту возможность провести контратаку.

Вторжение Парной Булочки в данный момент убегал, спотыкаясь, от Снайпера Тан Синя. Это поведение новичка было сложно сопоставить с тактикой противодействия ган фу. После слов Е Сю Чжан Ивэй более внимательно присмотрелся к действиям Булочки. Несмотря на то, что тот убегал подобно собаке, ему удавалось уворачиваться от всех атак Тан Синя. Из-за того, что Тан Синю приходилось бежать за своим оппонентом, он не мог контролировать дистанцию между ними.

«Он намерено передвигается таким образом?» - Чжан Ивэй посмотрел на карту. Если тот делал это намерено, то почему это выглядело так уродливо? Однако опять же, эта уродливость могла понизить защиту Тан Синя. В индивидуальных соревнованиях уже стало понятно, что игроки Счастья не заботились о своём образе. Они не собирались завладевать сердцами зрителей. Они использовали те методы, которые могли принести им победу.

Игроку подобной команды ничего не стоило притвориться дураком, чтобы ухватить кусок сладкого пирога.

«Тан Синь! Не попадись на их уловку! Скорее разгадай её!».

Чжан Ивэй начал переживать. Он поставил Тан Синя открывать групповую арену, потому что хотел заполучить психологическое преимущество. Он знал, что Счастье определённо поставит Бога Е Цю замыкать арену. Если две стороны продемонстрируют примерно равный бой в первых двух раундах, то Бог Е Цю решит исход групповой арены. Даже если бы Таинственная Фантазия поставила своего самого выдающегося игрока замыкающим, то Е Цю бы его совершенно не испугался.

В итоге Чжан Ивэй решил поставить Тан Синя первым, надеясь, что тот сможет одолеть нескольких игроков Счастья. В таком случае Е Цю придётся столкнуться с двумя их игроками. Эта ситуация давала им психологическое преимущество.

Но теперь Тан Синь мог попасться в ловушку другой команды. Как Чжан Ивэй мог не переживать?

«Это плохо!» - Чжан Ивэй начал кричать на Тан Синя в своём сердце, опасаясь возможных последствий. В этот момент Тан Синь открылся. Чжан Ивэй, также являющийся экспертом в ган фу, тут же это заметил.

Сразу после этого в сторону персонажа Тан Синя полетел кирпич.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 976 Исчезающий шаг Булочки.**

Глава 976 Исчезающий шаг Булочки.

\*Бам!\*

До ушей зрителей донёсся отчётливый звук удара кирпича о череп.

В глазах Е Сю, Чжан Ивэя и других опытных про-игроков, Булочка должен был использовать именно кирпич. Однако для обычных игроков этот поворот событий был абсолютно неожиданным. Они лишь видели, как Булочка, подобно испуганной собачонке, убегает от Тан Синя по всей карте. Ритм Тан Синя стал пассивным. Благодаря этому Булочка получил возможность провести контратаку. Это стало логичным завершением погони.

И вот теперь этот новичок, который, по мнению Чжан Ивэя не заслуживал появляться на про-сцене, смог не только увидеть открытие Тан Синя, но и воспользоваться им. Кирпич Булочки выглядел таким же неэлегантным, как и его игра. Создавалось впечатление, что ему удалось случайно попасть по своему оппоненту.

Это было совпадение или…

Вначале Чжан Ивэй испытывал сомнения на этот счёт, однако вскоре его сомнения рассеялись, потому что кирпич был только началом. После кирпича Булочка, изначально находившийся в проигрышном положении, контратаковал. Его Хулиган моментально составил комбинацию из нескольких навыков. Здоровье Снайпера Тан Синя начало убывать. Преимущество, которое он заработал при помощи ган фу, вскоре было нивелировано волной контратак.

А теперь стабилизируй! Чжан Ивэй втайне утёр испарину со лба. Он не просто так выделил Тан Синя из всей команды. Возможно, тот и принял на себя несколько контратак оппонента, но ему удалось быстро стабилизироваться. Бросив гранату, он отпрыгнул назад при помощи воздушного огня, тем самым надеясь разорвать между собой и Булочкой дистанцию. Кто бы мог подумать, что тот будет достаточно быстр, чтобы не дать ему этого сделать? Увернувшись от ударной волны после взрыва гранаты, он рванул вперёд. В следующее мгновение в лицо Снайпера Тан Синя полетела горсть песка.

Тан Синь быстро повернул камеру в сторону. Он мог принять урон от броска песком, но не эффект ослепления. Вот только стоило ему повернуть голову, как до его ушей снова донёсся звук столкновения кирпича с черепом.

«Так быстро?» - Тан Синь был шокирован. Кирпич прилетел сразу после горсти песка. К своему стыду Тан Синь не мог похвастаться подобной скоростью. Этот с виду неопытный новичок не был таким простым, как он изначально думал.

Так как кирпич попал по затылку Снайпера, на того повесился эффект головокружения. Последующим после этого апперкотом Булочка подбросил его в воздух.

Эффект головокружения спал сразу после этой атаки. Несмотря на то, что его персонаж был подброшен в воздух, Тан Синь не стал паниковать. Повернув камеру, он собрался контратаковать своего оппонента. Пользователи ган фу обладали впечатляющими навыками воздушного боя. Комбинируя их с воздушным огнём можно было создать удивительные цепочки атак. Тан Синь был недостаточно умел, чтобы продемонстрировать нечто подобное, однако он всё же мог кое-что добавить к своим механическим навыкам. Вот только развернув камеру, он не сумел обнаружить своего оппонента.

«Куда этот парень подевался?» - подумал Тан Синь. В этот момент в его персонажа прилетел очередной удар от его оппонента.

Испытываемый им в этот момент шок не шёл ни в какое сравнение с тем шоком, который он испытал от нескольких кирпичей Булочки.

Его оппонент всё ещё оставался здесь, но он его не видел. Это была… легендарная техника. Исчезающий шаг. Даже на про-сцене только лучшие из лучших могли её повторить. И вот теперь новичок, часто допускающий нелепые ошибки, был способен продемонстрировать эту высокоуровневую технику?

Тан Синь был изумлён. Чжан Ивэй и зрители так же были изумлены.

Зрители зачастую не могли сказать, когда был использован исчезающий шаг. С другой стороны Чжан Ивэй был опытным про-игроком. Также он очень хорошо знал Тан Синя. Когда он увидел, как тот спокойно поворачивает камеру в невыгодной для себя ситуации, он похвалил его про себя. Однако после этого от Тан Синя не последовало никаких действий. Почему-то он не стал атаковать своего оппонента.

Чжан Ивэй моментально сумел понять, в чём было дело. Не то чтобы Тан Синь упустил эту возможность, он просто не видел Булочку!

Что это было? Очевидно, исчезающий шаг.

Значит, Счастье готово сделать всё ради победы, хех?

Даже эксперт, способный воплотить в жизнь технику исчезающего шага, притворился полным нубом. Что они могли сделать?

Притвориться свиньёй, чтобы съесть тигра! В этот момент в голове Чжан Ивэя билась эта фраза. Его мнение о Бао Жунсине продолжило улучшаться. Какой была истинная сила этого парня? Его изначальное понимание этого Бао Жунсина было абсолютно не верным.

Чжан Ивэй был сильно встревожен, но что он мог сделать? Он не мог во время матча переговариваться с Тан Синем. После начала матча всё зависело от самих игроков.

Тан Синь был также застигнут врасплох этим исчезающим шагом. После проведения воздушной комбинации Булочка впечатал его в землю. Тан Синь был настолько потерян, что даже забыл как использовать быстрое восстановление.

Настроение Чжан Ивэя упало ещё ниже. Тем не менее, он не винил Тан Синя. Эта невообразимая сила Бао Жунсина была за пределами их ожиданий. Эксперт, способный использовать исчезающий шаг, был не по зубам Тан Синю.

Тем не мене, вскоре тот сумел себя стабилизировать.

Его ступор являлся следствием удивления. Он привык играть в атмосфере постоянного давления. Таинственная Фантазия была слабой командой. Игроки этой команды имели ограниченные навыки. За два года пребывания на про-сцене Тан Синь привык сталкиваться с оппонентами, которые были гораздо сильнее него. Это была история его профессиональной карьеры.

Тан Синь имел большой опыт сражений с сильными оппонентами. Благодаря этому опыту он мог оставаться спокойным в большинстве опасных ситуаций. Если бы он мог использовать это спокойствие для победы над своим оппонентом, то он бы не был слабым игроком.

Видя, что Тан Синь сумел себя стабилизировать, Чжан Ивэй вздохнул. Он знал, что тот сумел это сделать благодаря их ситуации в Альянсе. После вздоха у него загорелись глаза.

Спокойствие, испытываемое Тан Синем в сражениях с экспертами, позволяло ему иногда использовать появляющиеся возможности. Подобные возможности, как правило, предоставляли гордые, недооценивающие своих оппонентов игроки, а также юные игроки, не обладающие большим опытом.

Бао Жунсин был гордым и недооценивающим их игроком? Конечно нет. Чтобы победить в этом матче, он даже не заботился о своём образе. О какой гордости тут могла идти речь? С другой стороны ему явно не хватало опыта сражений в профессиональных матчах. Опыт, полученный в сражениях на арене, полностью отличался от опыта профессиональных матчей.

Бао Жунсин был игроком, которого Тан Синь мог победить! При виде того, как Тан Синь успокоился, после чего снова напал на своего оппонента, в сердце Чжан Ивэя разгорелся лучик надежды. Он стал ещё внимательнее следить за матчем.

Открытие!

У Чжан Ивэя загорелись глаза. К сожалению, Тан Синь не сумел заметить эту возможность.

Чжан Ивэй покачал головой, немного подавшись вперёд телом. Однако не успело пройти и пяти секунд, как его сердце снова подскочило.

Ещё одно открытие!

И снова Тан Синь не воспользовался подвернувшейся возможностью. Или лучше было сказать, он даже не стал пытаться.

«Что происходит?».

Чжан Ивэй не мог этого понять. Первое открытие закрылось довольно быстро, поэтому было нормально, что Тан Синь не успел им воспользоваться. Однако второе открытие уже было намного более существенным. У Тан Синя не было причин им не воспользоваться.

«Возможно ли, что…» - Чжан Ивэй перевёл взгляд на Е Сю. На лице этого парня по-прежнему присутствовала улыбка.

«Эти два открытия были ловушкой!» - прозрел Чжан Ивэй. Все про-матчи были такими: наполненными финтами и ловушками. Все пытались найти открытия, но в тоже самое время игрокам нужно было опасаться, что эти открытия были приманкой. Тан Синь понял, что Бао Жунсин был непростым игроком. Если допущенные им ошибки не были ловушками, то, чем ещё они были?

Тан Синь всё делал правильно. Ему нужно было продолжать сохранять спокойствие. Чжан Ивэй удовлетворённо кивнул.

Тан Синь продолжил затягивать сражение с Булочкой. Он не осмеливался быть нетерпеливым, ожидая момента повернуть течение в свою сторону.

Существовала песня, хорошо подходящая к этой ситуации: жди и смотри, увядание тихо пройдёт.

Здоровье Снайпера Тан Синя начало тихо убывать, как и пелось в песне. Всё было дело в том, что он так и не смог найти того самого «лучшего шанса», чтобы изменить направление течения. Все открытия Булочки казались ему ловушками, словно на них наклеили бирку с надписью «ловушка». Более того, Тан Синь мысленно поставил себя в позицию проигрывающей стороны. Он не осмеливался напрямую атаковать своего оппонента. Все его действия были направлены на защиту. Защита и контратака, как известно, была стратегией слабых.

К сожалению, эта стратегия не особо подходила к текущей ситуации. И Тан Синь и Чжан Ивэй не так поняли Булочку. Каким он был игроком? Их понимание о нём продолжило претерпевать изменения.

В данный момент Тан Синь считал Бао Жунсина экспертом. Он встал в защитную позицию и начал получать волну свирепых атак от Булочки. Булочке было настолько весело колотить этого парня, что его игра наполнилась большим количеством открытий. Однако Тан Синь мысленно качал головой и говорил себе, что это были не открытия. Такие нелепые открытия просто обязаны быть ловушками.

В итоге он продолжил выжидать. Игнорируя своё медленно убывающее здоровье, он казался опустошённым и убитым горем.

Чжан Ивэй был гораздо опытнее Тан Синя. Со временем он понял, что происходит в матче.

Этот Бао Жунсин на самом деле был таким, как они изначально думали!

Он не притворялся. Оказавшись атакованным из-за спины Тан Синем, он от страха начал от него убегать. Убегая, ему удалось увидеть открытие Тан Синя, поэтому он провёл контратаку. Так как его контратака попала, он продолжил свою комбинацию. Каждый игрок Славы был способен это сделать. Что же касается исчезающего шага… он мог случайно передвигаться по слепым зонам Тан Синя.

Тогда получалось, что все эти открытия были реальными?

Видя, как Тан Синь игнорирует эти открытия, Чжан Ивэю хотелось от злости топнуть ногой. Он надеялся, что Тан Синь сможет быстро разобраться в происходящем. К сожалению, разум Тан Синя к этому моменту уже поплыл. В итоге он так и не смог найти того самого шанса перевернуть игру в свою пользу. Булочка расправился с ним. Когда Тан Синь спускался со сцены, с его лица всё ещё не сошло недоумённое выражение. Он чувствовал себя также, как и после тех матчей с экспертами и Богами про-сцены. Несмотря на своё поражение, он сделал всё, что мог.

Чжан Ивэю хотелось заплакать. Это не эксперт! Это на самом деле обычный новичок!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 977 Главная цель.**

Глава 977 Главная цель.

Смотря на спокойно стоявшего перед ним Тан Синя, Чжан Ивэй не знал, что ему сказать. В итоге он лишь тяжело вздохнул.

- Что? – Тан Синь до сих пор не понял, что только что произошло.

- Ты слишком сильно переживал, - покачал головой Чжан Ивэй. Он не стал говорить, насколько сил он сам переживал.

- Этот парень на самом деле новичок. Ты его переоценил, - Чжан Ивэй кивнул на сцену.

- Что? – изумлённо пробормотал Тан Синь. – Но…

Чжан Ивэй горько рассмеялся и покачал головой. Он знал, что Тан Синь хочет сказать.

- Садись и смотри! – произнёс Чжан Ивэй. После этого он обратился к игроку, который должен был выйти следующим на сцену. – Будь агрессивным. Наказывай его за ошибки.

Тан Синь в ошеломлении застыл на своём месте. Он видел, как его товарищ по команде поднимается на сцену и начинает сражаться с Бао Жунсинем. С самого начала он начал вести агрессивную игру, что позволило ему победить. Правда, у его персонажа остались жалкие крохи здоровья.

Тан Синь недоумённо посмотрел на их тренера. Он не знал, что Чжан Ивэй хотел ему показать.

У Чжан Ивэя было пепельное выражение лица. Если бы со сцены сейчас спускался их игрок, то он бы задал ему хорошую трёпку. «Ты зашёл в матч с полным здоровьем и практически проиграл парню, у которого осталась лишь половина здоровья. Что за мусорная игра?». Чжан Ивэй также испытывал недоумение по отношению к Бао Жунсину. На этот раз его игра не была полна открытий, как это было в прошлом матче. Во время сражения в этом матче он иногда делал такие внезапные ходы, что даже такой опытный ветеран как Чжан Ивэй не мог их постичь.

«Неужели этот Бао Жунсин достиг такого высокого уровня, что даже я не могу его раскусить?» - Чжан Ивэй заметил недоумённый взгляд Тан Синя, но в этот момент он на самом деле не мог ничего ему объяснить. Бао Жунсин абсолютно его озадачил.

Следующей на сцену вышла Танг Ро. Она быстро и чисто смела с поля находящегося при смерти персонажа Таинственной Фантазии. Этот игрок удручённо спустился со сцены. Чжан Ивэй не смог его отчитать за мусорную игру. В этот момент перед ним стоял игрок, собирающийся последним выйти на сцену, и ждал его наставлений. Сердце этого игрока было пропитано страхом.

Разве он мог не бояться?

Изначально он думал, что они встретятся с Богом Е Цю имея численное превосходство, и это позволит им завладеть психологическим преимуществом, однако всё пошло не по плану. Бог Е Цю всё ещё лениво сидел на своём месте! На сцене находилась Мягкая Мгла, имеющая практически полный уровень здоровья. Даже не беря в расчёт Бога Е Цю, Танг Ро была тем игроком, которого нельзя было недооценивать. Боевой Маг и член команды Е Цю. Эти две фразы, соединённые вместе, уже были достаточно пугающими. К этому всему добавлялся тот факт, что Боевым Магом играла Танг Ро. Эта девушка обладала впечатляющими механическими навыками и неугасимым боевым духом. Эти качества делали её проблемным оппонентом. Более того, она была супер красоткой! Не нужно было думать, что эта её особенность никак не влияла на матчи. Встречаясь с красотками в матчах, игроки мужского пола иногда сдерживались, пытались покрасоваться, заигрывали и т.д. Все эти вещи могли привести к проигрышу.

И даже если этот игрок Таинственной Фантазии сможет победить Танг Ро, ему придётся встретится с Богом Е Цю. В итоге Чжан Ивэй мог лишь пожелать ему удачи. «Ты слышал, что Танг Ро сказала Е Сю перед тем как выйти на сцену? Она спросила у него: «ты хочешь разогреться?»».

Е Сю лишь рассмеялся. Он не ответил на её вопрос. В итоге Танг Ро не стала предоставлять ему возможности выйти на сцену и быстро убила своего полумёртвого оппонента. Команда Таинственной Фантазии не только не сумела выстроить психологического преимущества: их третий игрок был практически сломлен грозной игрой двух игроков Счастья.

Групповая арена быстро подошла к концу. Команде Счастья хватило всего двух игроков, чтобы расправиться с игроками Таинственной Фантазии. После этого раунда Счастливая команда имела в своём активе пять очков. Ситуация достигла стадии под названием: «остаться в живых может только один». Исход командных соревнований не только определит победителя их встречи, но и позволит победившей команде выйти из группы. Таинственная Фантазия и Счастье больше не могли вместе выйти из группы. Тому, кто проиграет в этих командных соревнованиях, придётся отправиться домой.

Ходившие до начала этого матча слухи о том, что команда Счастья договорилась с командой Таинственной Фантазии выбить из группы команду Трейдер, теперь полностью потеряли свою актуальность. Однако опять же, в группах находились пять команд. Каждый раунд одна из команд сидела на скамье запасных. В таких условиях легко возникали дыры. К примеру, если бы в этом раунде команды Таинственной Фантазии и Счастья на самом деле пришли к соглашению, то команда Трейдер ничего бы не смогла с этим поделать.

В итоге этого не произошло. Это был смертельный матч для обеих команд, тем не менее, команда Счастья имела в нём явное психологическое преимущество.

Им с самого начала нужно было одержать победу в командных соревнованиях. Они заранее ментально себя к этому подготовили. С другой стороны игроки Таинственной Фантазии считали, что им удастся выйти из группы, всего лишь победив в индивидуальных соревнованиях или групповой арене. В итоге их оппонент затащил их в матч жизни и смерти. Не то чтобы они не рассматривали подобный вариант развития событий, просто они не имели такой уверенности, как команда Счастья. Испытываемая ими нагрузка увеличилась в разы. Игроки Таинственной Фантазии тихо сидели на своих местах. Даже Чжан Ивэй не мог выдавить из себя улыбку. Он тоже считал, что их поражение было неизбежным.

Но он также знал, что он являлся столпом их команды. Что бы ни произошло, ему нельзя было сейчас сломаться. Даже если это было просто притворство, ему нужно было показать игрокам, что он в них верит.

Чжан Ивэй посмотрел на лица игроков своей команды. Он отметил их выражения лиц. Он не стал сразу что-то говорить. Подбадривания нужно было использовать в правильное время. Очень важна была ситуация и слова. Чжан Ивэй уже два года занимал тренерскую должность. Можно было сказать, что он был опытным тренером.

В итоге он дал игрокам некоторое время. После этого он хлопнул в ладоши, тем самым привлекая к себе всеобщее внимание.

- Разве мы уже проиграли? Почему я вижу дожидающиеся нас пять очков? – начал вещать Чжан Ивэй.

- Мы не сыграли так, как хотели в индивидуальных соревнованиях, но не нужно из-за этого отчаиваться. Сейчас настало время показать нашу командную силу. Мне повторить, в чём заключается наше преимущество? Мы команда Таинственной Фантазии. Мы всегда бросали вызов более сильным командам! Мы никогда их не боялись! Все расслабились из-за того, что это соревновательная лига. Парни, неужели вы забыли о той храбрости, которую вы всегда имели? Хорошо. Пришло время призвать эту храбрость. Счастье очень сильно? Тогда что насчёт Великолепной Эры? Этот могущественный оппонент дожидается нас на более поздних этапах. Если мы сейчас упадём духом, то, как мы планируем бросить вызов Великолепной Эре? Как мы планируем вернуться в Альянс?

- Мы можем проиграть, но никакая команда не сможет нас напугать. Мы пришли сюда, чтобы бросить вызов Великолепной Эре. Мы даже её не боимся! Тогда, что нам может сделать эта Счастливая команда? Забудьте о предыдущих поражениях. Матч только начался. Сосредоточьтесь. Идите на сцену и победите Счастье!

- ДА!! – мотивирующая речь Чжан Ивэя подогрела боевой дух игроков. Они уже готовы были выйти на сцену. Под предводительством их капитана, они стали дожидаться наступления нужного времени.

- Парни, я надеюсь, что вы не забыли о наших приготовлениях для командных соревнований? – спросил Чжан Ивэй.

- Конечно нет, - игроки покачали головами, после чего посмотрели в сторону Клерика Счастья, Ань Вэньи. Он был их целью. Опытный Чжан Ивэй сумел рассмотреть слабость Ань Вэньи. Поэтому он решил создать стратегию, ядром которой был вражеский целитель.

- Игроки команд, приготовьтесь выйти на сцену, - когда пришло время, судья обратился к командам.

- Вперёд! Победите их! – Чжан Ивэй и другие игроки, не участвующие в матче, начали болеть за свою шестёрку игроков. Группу команды Счастья возглавлял сам Е Сю. Услышав крики Чжан Ивэя, он обернулся к нему с улыбкой на лице.

Чжан Ивэй начал раздумывать над тем, как ему ответить на эту улыбку. В этот момент на него с недоумением посмотрели шесть поднимающихся на сцену игроков Таинственной Фантазии.

«Что случилось?» - Чжан Ивэй не мог понять причины их недоумения. Он проследил за их взглядами и увидел там…

Ань Вэньи продолжал сидеть на своём месте.

«Это…» - Чжан Ивэй был шокирован. Он быстро перевёл взгляд на группу Счастья. Один, два, три, четыре, пять, шесть. Шесть? Да, шесть. Чжан Ивэй снова пересчитал игроков. Команда Счастья отправила шестерых игроков участвовать в командных соревнованиях, но при этом она не использовала целителя?

Командные соревнования ещё не начались, но при взгляде на поднявшихся на сцену игроков Счастья, Чжан Ивэй уже пребывал в ошеломлении. И только после того как находящийся радом с ним игрок окликнул его, он очнулся. В этот момент судья начал подгонять игроков Таинственной Фантазии быстрее подняться на сцену. Те медленно продвигались вперёд, явно пытаясь тянуть время. После каждого шага они бросали полные надежды взгляды на Чжан Ивэя.

Ань Вэньи не играл в этих командных соревнованиях. Из-за этого изначальный план Таинственной Фантазии рухнул, как карточный домик. Игроки надеялись, что их тренер даст им какие-то инструкции.

Чжан Ивэй это понимал. В данный момент он не мог прочитать им длинную лекцию. Указав в сторону Счастья, он произнёс всего одно слово:

- Булочка.

Услышав его, игроки кивнули головами. Булочка… очевидно являлся Вторжением Парной Булочки.

Обе стороны отправились на свои места. Достав карты аккаунтов, они загрузили своих персонажей в игру. Когда игроки Таинственной Фантазии увидели в соревновательном интерфейсе шесть игроков противоположной команды, им захотелось заплакать. Их первоначальной целью был Ань Вэньи, однако тот не поднялся на сцену. Вторжение Парной Булочки стал их новой целью, но он был шестым игроком замены. Они больше не могли обратиться к своему тренеру за советом. В данный момент игроки Таинственной Фантазии не знали, что им было делать.

Увидев картинку на экране трансляции, Чжан Ивэй примёрз к своему месту. Он понимал, о чём в этот момент думали его игроки на сцене. К сожалению, он ничего не мог для них сделать, потому что в Альянсе всё ещё не было правил, касающихся тренеров. Согласно правилам его участие в матчах в качестве тренера было сильно ограничено. Он мог лишь изучать своего оппонента и делать приготовления до начала матча. После начала матча игрокам приходилось рассчитывать только на себя. В текущей соревновательной сцене Славы, тренеры не меняли своих стратегий перед началом матчей. Поэтому когда возникла эта неожиданная ситуация, Чжан Ивэй ощутил одну беспомощность. Обычно он создавал несколько запасных планов, однако он никогда не мог подумать, что другая сторона будет играть командные соревнования без целителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 978 Шаткая тактика.**

Глава 978 Шаткая тактика.

- Здравствуйте друзья, давайте вернёмся на сцену. Счастье против Таинственной Фантазии. Этот матч решит, кто же из двух команд покинет соревновательную лигу. Сейчас вы можете увидеть на экране список с игроками, которые выступают в командных соревнованиях за команду Счастье. Думаю, что при взгляде на этот список тот, кто следит за игрой Счастливой команды, кое-что понял, - после перерыва трансляция вернулась на стадион. Комментатор снова принялся выполнять свои обязанности.

- Да, в составе Счастливой команды нет целителя. Какой смелый ход! Решить играть без целителя в матче жизни и смерти… мы не можем не признать храбрости этой команды. Думаю, что эти приготовления стали большим сюрпризом для Таинственной Фантазии. Я надеюсь, что их планы не сильно из-за этого пострадают! – будет не очень хорошо, если комментатор будет отдавать предпочтение какой-то одной команде, поэтому после похвалы Счастья он перешёл к обсуждению Таинственной Фантазии. К сожалению, комментатор попал в точку своим замечанием. Планы Таинственной Фантазии были полностью разрушены из-за неожиданного хода Счастья.

После завершения пяти секундного отсчёта, матч стартовал.

Чжан Ивэю не хотелось смотреть на экран. Неожиданный классовый состав Счастливой команды нарушил его приготовления. В итоге его ценность в качестве тренера не могла быть продемонстрирована в этих командных соревнованиях. Всё будет целиком и полностью зависеть от самих игроков.

Сами же игроки Таинственной Фантазии без советов от своего тренера лишились главного опорного столпа. После завершения отсчёта пятёрка игроков Счастья подобно волкам рванула в сторону места появления игроков Таинственной Фантазии. Игроки Таинственной Фантазии продолжили оставаться на месте. В данный момент они обсуждали в командном чате, что им дальше делать.

Ань Вэньи не участвовал в этом матче. Вторжение Парной Булочки занимал шестой слот. Тогда кого им нужно было выбрать своей новой целью?

Е Сю, Сунь Чжэпин, Вэй Чэнь?

Несмотря на то, что это были Боги из прошлого, они всё равно возвышались над игроками Таинственной Фантазии.

Цяо Ифан. Он был выходцем из команды Маленькой Травы. Может он и не имел никаких достижений в этой команде, но сам факт того, что его приняла в свои ряды команда Маленькой Травы, делал его ценным игроком. Быть частью Таинственной Фантазии означало находиться на самом дне про-сцены. Игроки этой команды мечтали, чтобы их заметила какая-нибудь топовая команда, наподобие команды Маленькой Травы.

Помимо этих четырёх была ещё Танг Ро.

Она была невероятно красивой девушкой. Игроки не раз любовались её красотой на сцене, однако в этом матче жизни и смерти им нужно было отбросить её красоту в сторону. Несмотря на то, что с Танг Ро также было непросто иметь дело, по сравнению с четырьмя своими товарищами по команде, она имела наименее впечатляющее прошлое. Если вы хотите выбрать хорошую хурму, выбирайте мягкую. В итоге игроки Таинственной Фантазии решили сделать своей новой целью Танг Ро.

Определившись с планом дальнейших действий, они построились в отработанное построение. После подтверждения цели, им было несложно следовать заранее подготовленной тактике.

Чжан Ивэй видел, как его игроки начали двигаться. Каждый персонаж находился в положенном ему месте. Всё указывало на то, что игроки знали, что им было делать.

Что они задумали? Чжан Ивэй больше не мог сохранять спокойствие. Он тревожно поднялся на ноги, при этом, не отрывая взгляда от экрана.

Счастливая команда продвигалась вперёд в Х-образном построении. Очередное Сонное Лето и Мягкая Мгла находились впереди. Ветреное Создание и Один Дюйм Пепла бежали сзади. Мрачный Лорд находился в центре построения. Это было весьма обычное и не вызывающее удивления построение.

Когда игроки Таинственной Фантазии увидели построение команды Счастья, они быстро подкорректировали своё построение. Они нацелились на свою главную цель, Мягкую Мглу. Капитан команды, Тан Синь, быстро произнёс в командный канал:

- Небесная молния земного огня! Героическим прыжком разделяем их на части. Вытаскиваем её кулаком, хватающим облако.

Первые пять игроков Таинственной Фантазии играли следующими классами: Снайпер, Элементалист, Рыцарь, Мастер Ци и Паладин.

Два наступательных класса дальнего боя, один класс среднего боя, один защитный класс ближнего боя в лице Рыцаря и один целитель в лице Паладина. Осторожность слабой команды была полностью раскрыта их классовым составом. Данный состав Таинственной Фантазии не имел большого количества способностей ближнего боя. Очевидно, команда Таинственной Фантазии не осмеливалась встречаться с другими командами в прямом столкновении.

После того как Тан Синь раздал инструкции, пятёрка игроков устремилась в сторону Счастливой команды. Завладевая инициативой, они нанесли первый удар.

«Слишком нетерпеливо!» - топнул ногой от переполнявшей его тревоги Чжан Ивэй. Он взрастил эту команду собственными руками. При виде их построения, он уже мог сказать, что те задумали. Вот только игра первым номером не была сильной стороной Таинственной Фантазии. Более того, их команда не имела каких-то особо мощных, способных удивить оппонента, атак.

Стоит отметить, что сила игроков Таинственной Фантазии была ограничена. В рамках тактики игроки привыкли выполнять приказы их тренера. Их способности к созданию собственных стратегий ещё больше ослабли. Их план обладал очевидными проблемами. Разве они могли при помощи такой грубой тактики победить Счастливую команду? В команде их оппонента находился Е Сю, наиболее опытный игрок среди четырёх мастеров тактики. Многочисленные тактики в Славе были созданы этим парнем. Чжан Ивэй не осмеливался заявлять, что по части тактики он превосходит Е Сю. И вот теперь игроки Таинственной Фантазии, привыкшие полагаться на чужую тактику, решили в открытую противостоять Е Сю. Тусклая серость снова поглотила сердце Чжан Ивэя.

К сожалению, игроки Таинственной Фантазии не могли почувствовать эмоции своего тренера. Они уже начали атаковать своих оппонентов. Элементалист скастовал небесную молнию земного огня. Рыцарь использовал героический прыжок, намереваясь приземлиться между Мягкой Мглой и Мрачный Лордом, тем самым надеясь отрезать девушку от поддержки со стороны её товарищей по команде.

\*Бам!\*

Раздался звук выстрела. Элементалист Таинственной Фантазии не обратил на него внимания. Атака Мрачного Лорда смогла прервать его каст. Использовавший героический прыжок Рыцарь завис в воздухе.

Копьё Мягкой Мглы проткнуло его в полёте. В данный момент Рыцарь напоминал часть одежды, которую вывесили сушиться на улицу.

Именно такое впечатление создалось у зрителей. Круговой размах не дал им времени додумать эту картину. В этот момент Мастер Ци Таинственной Фантазии завершил активацию кулака, хватающего облако. Товарищи по команде не смогли защитить Танг Ро. Мягкая Мгла полетела в сторону Мастера Ци. Вот только она была не одна. Проткнутый её копьём Рыцарь также устремился в сторону Мастера Ци. Докручивая дугу от кругового размаха, Танг Ро впечатала Рыцаря в его товарища. В итоге два персонажа повалились на землю.

Стадион взорвался от смеха. Это была слишком смешная сцена! Этот Мастер Ци использовал кулак, хватающий облако, чтобы придавить себя тушкой Рыцаря.

В первые секунды боя два игрока Таинственной Фантазии уже валялись на земле. Их первый ход выглядел невероятно жалким. Мягкая Мгла имела полный уровень здоровья. Она не запаниковала, когда её схватил вражеский навык. Вместо этого она воспользовалась этой возможностью для проведения своей атаки. Мастер Ци и Рыцарь ещё не успели подняться на ноги, а Мягкая Мгла уже начала теснить назад Снайпера и Паладина. Изначально они планировали вытащить Мягкую Мглу и убить её, однако впоследствии это они оказались в беспомощном состоянии. Первая волна атак Таинственной Фантазии выглядела очень жалкой.

Снайпер Тан Синя отступил назад на пять шагов. На этой дистанции он чувствовал себя наиболее комфортно. Он уже приготовился использовать стиль ган фу, когда под его ногами появились очертания тюрьмы-гексаграммы. Танг Синь от страха приказал своему персонажу отпрыгнуть назад. Он сумел избежать тюрьмы-гексаграммы, однако противотанковые ракеты Мрачного Лорда всё ещё летели в его сторону. Тан Синь снова хотел увернуться, однако до него уже добралась Мягкая Мгла.

Мягкая Мгла не только не стала их жертвой, наоборот, она превратилась в кинжал, который был всажен в щель между их доспехами. В этот момент Тан Синь ощутил, что его план был просто ужасен. Другая сторона сумела с лёгкостью перевернуть ситуацию в свою пользу.

На Снайпера Тан Синя насели с нескольких сторон: ему некуда было отступать. К счастью с ним были товарищи, которые могли ему помочь. Поднявшийся на ноги Рыцарь рванул вперёд, замахиваясь своим щитом. Мягкой Мгле пришлось уворачиваться от его удара. Мастер Ци отправил в её сторону волну ци.

В этот момент игрок увидел, как на него сверху опускается какая-то тень. Очередное Сонное Лето обрушился вниз при помощи сокрушения гор. Его тело получило урон от волны ци, а его меч устремился в сторону Рыцаря.

Рыцарь поднял для защиты щит. В следующее мгновение по стадиону разнёсся глухой звук удара. Сунь Чжэпин обладал гораздо большим опытом, по сравнению с Танг Ро. В отличие от неё он хорошо знал, как усложнить жизнь игрокам Таинственной Фантазии. Его первая атака была заблокирована щитом, однако Сунь Чжэпину не было до этого дела. Он начал вколачивать свои удары в щит, заставляя Рыцаря пятиться назад. Щиты в значительной степени снижали эффект отталкивания. Вот только щит Рыцаря Таинственной Фантазии не мог полностью справиться с яростным наступлением Сунь Чжэпина. Мастерские цепочки его атак превысили лимит сопротивления щита. Отступающий Рыцарь предоставил Мягкой Мгле больше пространства для манёвра. При помощи разрушающего ранги дракона та отправила в полёт Мастера Ци.

Танг Ро не стала за ним гнаться. Развернувшись, она насела на Рыцаря вместе с Сунь Чжэпином.

Рыцарь был неспособен избавиться от Сунь Чжэпина. Он мог лишь беспомощным взглядом наблюдать за приближающейся атакой Мягкой Мглы. В этот момент Рыцарь надеялся лишь на то, что его товарищи придут ему на помощь. Обернувшись, он увидел, как их Элементалист подобно кролику прыгал из стороны в сторону, уворачиваясь от выстрелов Мрачного Лорда, а их Снайпер был подавлен проклятьями Ветреного Создания. Их Снайперу никак не удавалось избавиться от насевшего на него Чернокнижника. Атаки этого класса не только наносили урон. Многие навыки Чернокнижников были нацелены на контроль. Мастер Ци в этот момент пытался подняться на ноги после того как его отправил в полёт разрушающий ранги дракон Мягкой Мглы. Что же до их Паладина? О, их Паладин по-прежнему был здесь. Более того, Очередное Сонное Лето и Мягкая Мгла толкали его в сторону их Паладина! Это… они хотели избавиться сразу от них обоих!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 979 Величайшая слабость.**

Глава 979 Величайшая слабость.

Игровой стиль Счастья даже удивил тренера, Чжан Ивэя, что уж было говорить об игроках Таинственной Фантазии на сцене? Счастливая команда осмелилась сражаться открыто даже без наличия целителя! Каким высокомерием и уверенностью нужно было обладать?

Когда Очередное Сонное Лето и Мягкая Мгла начали теснить Рыцаря по направлению к Паладину, Чжан Ивэй разгадал план Счастья. Очевидно, первой стратегической целью Счастливой команды был целитель Таинственной Фантазии. Это был очень традиционный, стандартный и не способный кого-то удивить стиль сражения. Тем не менее, наблюдая за тем, как игроки Счастья растягивают построение Таинственной Фантазии и постоянно меняют свои цели, можно было сказать, что стоявший за их тактикой мыслительный процесс был гораздо сложнее и продуманнее, чем могло показаться на первый взгляд. По сравнению с ними первоначальная инициация игроков Таинственной Фантазии выглядела прямолинейной и грубой.

Игроки Счастья сражались в очень гибком стиле. Когда раскрылись их истинные намерения, их оппонент уже просто мог не успеть их остановить. Рыцарь Таинственной Фантазии послужил Счастью тактическим прикрытием. Отбросив его назад, Очередное Сонное Лето и Мягкая Мгла сосредоточились на новой цели: Паладине.

Паладин Таинственной Фантазии активно лечил игроков своей команды. Рыцарь стал его главной целью, после того как на него насели два вражеских персонажа. Тем не менее, ещё недавно атаковавшие Рыцаря игроки вдруг решили заинтересоваться им.

Паладин не собирался противостоять им в прямом бою. Развернувшись, чтобы отступить, он обнаружил подобравшегося к нему сзади Одного Дюйма Пепла. Игрок не знал, как тот сумел здесь оказаться. Ледяная граница поймала его в ловушку. Маленькие границы были соединены с большими границами. В этот момент к Паладину подбежали Очередное Сонное Лето и Мягкая Мгла, после чего обрушили на него волну своих атак.

Паладину некуда было бежать, поэтому ему пришлось использовать навыки для своей защиты. Сперва он использовал технику святого щита, чтобы защитить себя спереди. Следом за этим он восстановил себе здоровье при помощи активации жизни. В следующее мгновение он скастовал ангельскую мощь, которая окружила его столбом света. Этот столб не только наносил аое урон ближайшим целям, но и создавал сильный отталкивающий эффект. Также Паладин становился невосприимчив к эффекту опрокидывания.

Классы Танг Ро и Сунь Чжэпина не имели возможности проигнорировать отталкивающий эффект от ангельской мощи, но они сделали всё возможное. Несмотря на то, что ангельская мощь имела отталкивающий эффект, в качестве навыка прерывания, она была эффективна лишь против тех целей, которые стояли на месте во время каста. В этом плане она сильно уступала другим прерывающим навыкам.

Очередное Сонное Лето не мог остановить себя от отступления. В этот момент воздух вокруг него начал окрашиваться в кровавые тона. Его двуручный меч начал разбухать на глазах. Рухнув на землю, тот отправил вперёд волны кровавого тумана. Это был большой навык Берсерков 70 уровня: багровый шторм.

В этот момент копьё Мягкой Мглы трансформировалось в дракона. Несмотря на то, что она отступала, магическая аура дракона устремилась вперёд. В итоге она смогла достать этим ударом Паладина.

Несмотря на то, что ангельская мощь смогла отбросить Очередное Сонное Лето и Мягкую Мглу назад, она была неспособна защитить Паладина от двух их больших навыков. Призванный святой щит также не смог с ними справиться. После того как он разбился на кусочки, бурлящая кровавая аура мгновенно поглотила бедного Паладина.

После того как Цяо Ифан обеспечил ребятам поддержку своим Фантомным Демоном, он не стал сидеть без дела. Он атаковал Паладина катаной, чтобы повысить исходящий урон своей команды.

- Слишком свирепо. Счастье ответило слишком свирепо. Не стоит забывать, что в их команде нет целителя. Столкнувшись с ангельской мощью Паладина, они продолжили наносить по нему урон, несмотря на ответный урон от этого навыка, - безостановочно восклицал комментатор.

- Игрок Таинственной Фантазии в опасности. Он оказался зажат в тиски игроками Счастья. В данной ситуации он может только молиться, чтобы его товарищи по команде пришли ему на помощь. Чем же в это время те заняты?

Камера трансляции переключилась на других членов Таинственной Фантазии. Вначале Рыцарь был сильно подавлен Очередным Сонным Летом и Мягкой Мглой. Сейчас пришло время ему вернуть им должок. Отброшенный в сторону Мастер Ци уже бежал вперёд. Обладая навыками средней дистанции, он отправил пронзающий небо удар в сторону Мягкой Мглы и Очередного Сонного Лета.

В этот момент Очередное Сонное Лето встал перед Мягкой Мглой, заслонив её своим телом. Он принял на себя пронзающий небо удар Мастера Ци. Эта атака не смогла прервать Мягкую Мглу, поэтому девушка продолжила свирепо наседать на Паладина.

Ангельская мощь Паладина не смогла развернуть ход течения. После каста двух сильных лечащих заклинаний, он активировал твёрдую волю, тем самым увеличивая свою защиту. Игрок осмотрелся по сторонам, в надежде увидеть спешащих ему на помощь товарищей по команде.

К сожалению, прежде чем те сумели прийти ему на помощь, Мрачный Лорд и Ветреное Создание сумели отправить в его сторону несколько своих атак. Чтобы выжить, Паладину пришлось положиться на свою высокую защиту. В этот момент к нему наконец-то подбежал Рыцарь, активировавший святую кару. Мягкой Мгле пришлось уворачиваться от этого навыка. Её место занял Сунь Чжэпин. Он использовал свой меч, чтобы парировать святую кару.

- Он использовал свой меч, чтобы парировать святую кару!!! – в неверии воскликнул комментатор. К счастью зрители могли лишь слышать его голос. Они не видели его лица. Атакующий ритм святой кары контролировался самим игроком. Более того, этот навык обладал существенным уроном. Комментатор задавался вопросом: использовать меч для парирования этого навыка было смелостью или безумием?

В воздухе начали раздаваться звуки от столкновения двух оружий. Рыцарь Таинственной Фантазии не мог поверить в происходящее. Кто-то осмелился на чистых технических навыках противостоять его святой каре. Его противник… смотрел на него свысока?

Даже человек из глины обладает характером. Подобная ненормальная сцена происходила с ним. Самооценка Рыцаря получила серьёзный удар. В итоге он полностью сфокусировался на святой каре, перестав обращать на всё остальное внимание. В конце концов, было сложно на чистых технических навыках противостоять святой каре. После того как Рыцарь взвинтил темп своих ударов, Сунь Чжэпин больше не мог парировать его атаки. Святую кару нельзя было парировать обычными атаками, поэтому ему приходилось использовать навыки. Тем не менее, у навыков были кулдауны. Пока святая кара не стала проблемой для Сунь Чжэпина, он отправил все свои навыки в кулдаун. Когда в его распоряжении остались лишь обычные атаки, Рыцарь Таинственной Фантазии почувствовал, что у него развязались руки. В итоге он усилил свой напор, начав оттеснять Очередное Сонное Лето всё дальше и дальше.

- Идиот! Смотри куда ты идёшь!!! – тот факт, что Рыцарь сумел подавить Сунь Чжэпина, почему-то разозлил Чжан Ивэя до такой степени, что он начал громко выкрикивать проклятья. Рыцарь начал яростно преследовать Очередное Сонное Лето, совершенно позабыв о защите Паладина. Что делали с целителем, если его никто не защищал? Правильно – били!

Камера проводила удаляющегося Рыцаря, продолжавшего использовать святую кару, и переместилась на Мягкую Мглу. Её копьё устремилось в сторону Паладина. Несмотря на то, что Мастер Ци Таинственной Фантазии предпринял попытку что-то сделать, он не специализировался на сражениях на ближней дистанции. Его поддержка и атаки средней дистанции не могли спасти их Паладина. В Таинственной Фантазии Рыцарь имел больше всего шансов его спасти. Однако в этот момент тот продолжал с безумным блеском в глазах оттеснять Очередное Сонное Лето.

Когда камера снова начала показывать Паладина, комментатор осознал, что произошло. В смелых атаках Сунь Чжэпина крылась дьявольская уловка!

Рыцарь сумел разобраться в происходящем только после окончания небесной кары. Он попытался развернуться, чтобы спасти их целителя, но разве Сунь Чжэпин мог его так просто отпустить? Очередное Сонное Лето обрушил на него череду яростных ударов. Всё преимущество, заработанное Рыцарем за время действия святой кары, было нивелировано несколькими атаками Сунь Чжэпина. В их команде был целитель, поэтому в теории им было выгодно размениваться здоровьем со своими оппонентами. Проблема заключалась в том, что их целитель находился на последнем издыхании.

Мрачный Лорд и Ветреное Создание поменялись местами. Под прикрытием Мрачного Лорда Ветреное Создание сумел призвать врата смерти.

Игрокам, желающим отправиться на помощь Паладину, стоило дважды подумать о правильности этого решения. Если их схватят щупальца врат смерти, они ничего не смогут сделать. Подобные им низкоранговые игроки не имели уверенности в своих силах. Чтобы спасти Паладина, им нужно было прорваться через врата смерти. Так как каст врат смерти прикрывал Мрачный Лорд, игроки Таинственной Фантазии направили на него всю свою огневую мощь.

Чжан Ивэй снова вздохнул. Он устал ругаться. Было видно, как мало надежды осталось в его глазах. Счастье водило его команду за нос. Разница в тактиках между их командами ввергла Чжан Ивэя в пучину отчаяния. В своём сердце, он чувствовал, что даже если бы Счастье не стало убирать своего целителя, они бы всё равно ничего не смогли им сделать, потому что Е Сю находился на поле, а он сидел на зрительских местах. Команда Таинственной Фантазии всё равно бы пала.

Чжан Ивэй продолжил выискивать дыры в игре Счастливой команды, в то время как другая сторона уже сумела найти самую большую слабость Таинственной Фантазии.

Этой слабостью был её тренер…

Чжан Ивэй был ответственен за победы и поражения своей команды. Из-за сложности взаимодействия с командой, эффективность тренера была ограничена. Во время матча планы тренера могли провалиться. Существовала вероятность возникновения непредвидимых ситуаций. В нормальных командах капитан моментально корректировал действия игроков. С другой стороны команда Таинственной Фантазии полностью полагалась на своего тренера. Их тактика моментально разрушалась. В их поражениях не было ничего удивительного.

В этот момент, нервничающий на протяжении всего матча Чжан Ивэй внезапно успокоился. Он уже знал, каким будет итоговый результат. Неважно, будет этот результат хорошим или плохим, он позволит ему успокоиться. Здесь завершится путешествие Таинственной Фантазии.

Чжан Ивэй был расстроен. Если бы он не передумал сам себя, если бы они смогли получить на очко больше в матче с командой Трейдер, если бы… К сожалению, уже было слишком поздно. Команда Таинственной Фантазии покинет турнир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 980 Новый соревновательный формат.**

Глава 980 Новый соревновательный формат.

Слава!

Когда командные соревнования были замещены этим словом, Чжан Ивэй рухнул на своё место.

Несмотря на то, что он видел, что его команде не хватает инициативы, в глубине своего сердца он всё же надеялся на чудо. И только теперь Чжан Ивэй осознал, что его надежды рассыпались прахом.

Нахождение Великолепной Эры в текущем сезоне соревновательной лиги стало ударом для тех, кто хотел вернуться в профессиональную лигу. По правде говоря, Таинственная Фантазия уже давно настроилась провести дополнительный год в соревновательной лиге. Тем не менее, сейчас они были выбиты из неё ещё до встречи с Великолепной Эрой. Это было непростительно. Чжан Ивэй был истинным ядром Таинственной Фантазии. Команда была обязана ему своими победами. Когда они проигрывали, он не мог избежать ответственности. Этот матч показал, как мало контроля над ситуацией имели тренеры в условиях текущих правил лиги. Чжан Ивэй почувствовал, что его будущее было даже мрачнее будущего Таинственной Фантазии.

Игроки обеих команд начали один за другим спускаться со сцены. Члены Таинственной Фантазии единой группой вернулись на свои места. Их тренер не проронил ни слова. Это было пугающее зрелище. Игроки также не осмеливались заговорить первыми. С опущенными головами они ждали слов Чжан Ивэя. Недалеко от них раздался смех радующихся игроков Счастья.

В этот момент на стадионе также радовались немногочисленные фанаты Счастья и Е Цю. В отведённом для репортёров месте Чан Сянь чуть ли не подпрыгнул от радости.

- Они победили! Брат Цао, Счастье победило! – Чан Сянь поделился своей радостью с сидевшим рядом с ним Цао Гуанчэнем.

- Хех, не плохо, - улыбнулся Цао Гуанчэн. Он был удивлён тем, что Счастье сумело одержать такую доминирующую победу, выбив Таинственную Фантазию из турнира. Может ли эта Счастливая команда на самом деле представлять угрозу для Великолепной Эры?

Цао Гуанчэн не мог не встревожиться. Посмотрев на своих коллег репортёров, он обнаружил, что те были рады тому, что Счастье прошло дальше. Просто их радость имела другой источник. Чан Сянь радовался из-за того, что он испытывал тёплые чувства по отношению к этой команде. Он надеялся, что они смогу пройти как можно дальше. Другие же репортёры хотели увидеть драматичное столкновение между Е Цю и Великолепной Эрой. Поэтому ранний вылет Счастья был не в их интересах.

- 10:0. Счастливая команда сумела одержать победу над командой Таинственной Фантазии с таким разгромным счётом. Вероятно, для большинства зрителей это был очень неожиданный результат, не так ли? Тем не менее, вы должны признать, что это логичное завершение этого раунда. Счастье самое большое открытие текущего сезона соревновательной лиги. Они уже победили две бывшие профессиональные команды. Кто знает, чем они ещё смогут нас удивить? – комментатор трансляции давал свои последние комментарии по поводу завершившегося матча. Другие семь матчей уже завершились или готовы были вот-вот завершиться.

Сегодня решится, какие команды отправятся дальше, а какие останутся за бортом. Больше всего переживали те игроки, чьи матчи ещё не были завершены. Они ещё имели шансы выйти из группы, но это уже не имело никакого отношения к Таинственной Фантазии. Игроки молча стояли и смотрели на своего тренера, пока тот, наконец, не произнёс:

- Пойдёмте!

Чжан Ивэй поднялся и спокойно обратился к команде.

Увещевания? Сейчас от них не будет никакого толку. Подбадривания? С этим можно было подождать до того момента, как они будут уверенны в своём будущем. Команда даже не сумела пройти групповую стадию. Чжан Ивэй хорошо понимал, что подобный результат не удовлетворит их босса. Особенно при учёте того, что этот матч раскрыл много проблем. Было большим вопросом, сможет ли Чжан Ивэй и дальше продолжать оставаться тренером Таинственной Фантазии.

Команда Таинственной Фантазии тихо покинула стадион. Очень немногие обратили внимание на уход этих неудачников. Зрители продолжали наблюдать за оставшимися матчами. Группа В была первой определившейся группой. В этой группе Счастье заняло первое место, а Трейдер второе.

Второй была группа D. С самого начала Великолепная Эра занимала первое место в этой группе, под конец сумев заработать 40 очков, тем самым продемонстрировав всем своё абсолютное доминирование в соревновательной лиге. Остальные команды этой группы могли рассчитывать лишь на второе место. После завершения финального матча, проходящей дальше командой, стала команда Предельный Накал.

Третьей определившейся группой стала группа А. Команда Нефритовой Династии заняла первое место с небольшим отрывом от команды Пылающих Полей.

Это команда, согласно правилам соревновательной лиги, должна будет стать следующим оппонентом Счастья.

Матч группы С ещё не завершился, однако очень немногие зрители продолжали за ним следить.

Этим вечером будут определены восемь четвертьфиналистов. После этого будут проведены приготовления для следующих раундов.

Последующие матчи соревновательной лиги продолжат проходить в следующем формате: один матч на выбывание без домашних и выездных карт. Карты будут выбраны организаторами турнира. Компания Славы специально разработала эти карты для матчей соревновательной лиги. Каждую неделю будет проходить один матч. Таким образом, победитель соревновательной лиги будет определён через три недели. Также в текущем сезоне соревновательной лиги будет использоваться абсолютно новый соревновательный формат.

Новый формат уменьшал три части соревнований до двух. Индивидуальные матчи убирались. Оставлялась лишь групповая арена и командные соревнования. Тем не менее, групповая арена расширялась до пяти участников, вместо трёх.

Система подсчёта очков также подверглась изменениям.

К примеру, если на групповой арене кому-то хватит сил в одиночку победить пятерых игроков противоположной команды, тогда он заработает пять очков. Если двое победят пятерых, тогда они заработают четыре очка; трое победят пятерых – три очка; четверо победят пятерых – два очка; пятеро победят пятерых – одно очко. Если все пять игроков проигрывали свои матчи, тогда команда не зарабатывала ни одного очка.

Командные соревнования будут аналогичными. Количество заработанных очков будет зависеть от числа оставшихся в живых персонажей: по одному очку на персонажа.

Финальный счёт будет высчитываться путём суммирования очков заработанных командами в двух этапах соревнований.

Из-за изменения системы подсчёта очков, новый формат выглядел слишком новым. Когда Альянс раскрыл подробности нового формата, многочисленные эксперты начали заявлять, что он приведёт к революционным изменениям в тактике. Вместо простого преследования финальной победы, командам нужно будет больше сосредотачиваться на формате матчей. Соревнования станут более сложными. Не принимающие участия в матчах аналитики начали расхваливать новую систему. С другой стороны непосредственным участникам матчей, про-игрокам, будет очень непросто поменять свои привычки. Для них это были неприятные новости. Были это хорошие или плохие изменения, они всё равно были им не рады. Если новый формат будет хуже старого, тогда они смогут закономерно им возмутиться. С другой стороны, если в новом формате не будет выявлено никаких изъянов, им придётся к нему привыкнуть.

Альянс планировал сперва протестировать новый формат в соревновательной лиге. Если всё пройдёт хорошо, тогда они перенесут его в матчи плей-оффа регулярного сезона.

Новый соревновательный формат не стал для всех какой-то большой новостью. Перед его разработкой Альянс отправился посоветоваться с различными клубами, чтобы не придумать каких-то абсурдных правил, которые могли вызвать бунт. Поучаствовав косвенным образом в разработке нового формата, клубы не стали против него возмущаться. Из-за своей незначительности и бессилия участники соревновательной лиги могли лишь смириться с новым форматом.

По словам экспертов из-за того, что каждый игрок стоил одно очко, формат соревнований станет более сложным. Однако каким бы сложным не был новый формат соревнований, в главе угла по-прежнему стояла победа. Если команда одержит победу в групповой арене и командных соревнованиях, то ей не придётся забивать себе голову подсчётом заработанных очков.

Подсчёт очков будет иметь смысл только в том случае, если в групповой арене и командных соревнованиях победят разные команды. Тот, кто считает, что новая система подсчёта очков была введена только для определения победителя, был слишком наивен. Если победитель не будет определён, тогда можно будет провести дополнительный матч. Альянс приветствовал увеличение количества матчей. Больше матчей привлекали больше зрителей. Если бы всё было дело только в определении победителя, то они бы могли оставить один этап командных соревнований и не заморачиваться с другими этапами.

Матчи один на один были незаменимым форматом соревнований. Зрители очень любили подобный формат. Старый формат часто приводил к тому, что матчи заканчивались слишком рано. Вспомнить хотя бы ситуацию с финалом прошлого сезона. Альянс был настроен изменить действующую систему.

В теории тоже самое могло произойти и с новым форматом. К примеру, если команда заработает пять очков в групповой арене и после этого убьёт двух своих оппонентов в командных соревнованиях, тогда матч тоже рано подойдёт к концу.

Тем не менее, вероятность подобного исхода была невероятно мала. В про-лиге очень редко можно было увидеть, чтобы один игрок побеждал трёх своих оппонентов в групповой арене. Поэтому шанс того, что один игрок сможет победить пятерых игроков, был призрачно мал. Пять очков, четыре очка и даже три очка можно будет очень редко увидеть в групповой арене. В конце концов, в групповой арене игроки сражались в честных дуэлях. В большинстве случаев команды будут зарабатывать по одному или два очка.

А вот командные соревнования будут другими. Будет гораздо проще зарабатывать очки в командных соревнованиях, чем на групповой арене, потому что командные соревнования были честными только вначале. После потери одного игрока команда уже оказывалась в проигрышной ситуации. Лидирующая сторона сможет без проблем зарабатывать по два или даже три очка. В подобных условиях редкостью скорее будет заработанное одно очко.

Учитывая все эти факторы, командные соревнования не подвергнутся значительному воздействию, если команда сможет заработать одно или два очка в групповой арене. Это означало, что согласно новым правилам, командные соревнования станут весомым решающим фактором. Это утверждение будет верным при условии, что команды не ослабят защиту в групповой арене. До тех пор пока команды будут стараться победить, игра останется конкурентоспособной. Ей будут обеспечены зрительские рейтинги, в то время как шансы на ранее завершение матчей будут сведены к минимуму. Альянс был уверен в своём новом формате. Восьмерым четвертьфиналистам выпала честь первым поучаствовать в матчах по новому формату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 981 Новая и финальная стадии.**

Глава 981 Новая и финальная стадии.

После групповой стадии командам дадут отдохнуть десять дней. Следующий этап турнира стартует вечером пятницы 16 мая. В течение трёх недель командами будут сыграны три матча, после чего будет определён победитель соревновательной лиги.

Вылетевшие из групповой стадии команды начали одна за другой возвращаться домой. Многие обычные команды были удовлетворены тем, что они сумели добраться до этого этапа. Они получили довольно приличные суммы от Альянса. Можно было сказать, что они не зря сюда приехали. Больше всего турнир не хотела покидать команда Таинственной Фантазии. На второй день после окончания матчей групповой стадии пресса выпустила новости о том, что тренер Таинственной Фантазии, Чжан Ивэй, лишился своей должности. Репортёры пытались с ним связаться, однако все их запросы были им отклонены. Таинственная Фантазия выступила с официальным заявлением, в котором говорилось, что после трёх сезонов они поняли, что позиция тренера не подходит к текущей соревновательной сцене Славы.

Эту новость также опубликовал домашний киберспорт 9 мая. Однако большая часть новостей фокусировалась на Счастливой команде, команде, которая сумела выбить из турнира команду Таинственной Фантазии.

Чан Сянь уже давно подготовил детальное представление игроков Счастья. Он не раз его проверял, консультируясь с самими игроками Счастливой команды. После того как команда Счастья привлекла к себе столько внимания, Чан Сянь наконец-то получил возможность разместить в газете свою статью. Счастливая команда была представлена на заглавной странице. Людям определённо бы захотелось услышать мысли самих игроков команды. Поэтому Чан Сянь также взял интервью у игроков Счастья. На этой неделе он наконец-то сумел оказаться в центре внимания. Благодаря своим отношениям со Счастливой командой, ему удалось заполучить половину места, выделенного на соревновательную лигу. Два других репортёра, специально направленные освещать события соревновательной лиги, наполнились завистью.

Они тоже попытались зацепиться за Счастливую команду. Они искали игроков этой команды для проведения интервью, а также написали статью с представлением Счастья. Тем не менее, разве они могли сравниться объёмом своих знаний с репортёром Чан Сянем? В итоге в газете напечатала статьи именно этого молодого репортёра.

Стать командным репортёром команды-новичка из интернет кафе? Вначале два репортёра смеялись над решением Чан Сяня, однако теперь они даже не могли выдавить из себя улыбку.

«Посмотрим, как долго он ещё сможет этим гордиться!» - головы двух репортёров были заполнены подобными ядовитыми мыслями. Про себя они начали проклинать Счастливую команду и желать ей скорейшего краха. Если они не могли извлечь из этого выгоду, то, по их мнению, это был бесполезный материал.

Цао Гуанчэн заслуживал звания опытного репортёра. Он даже не стал пытаться сражаться с Чан Сянем за Счастливую команду. Он продолжил безвкусно писать о своей специфической теме. На этой неделе он проанализировал ситуацию Великолепной Эры в свете нового соревновательного формата.

Соревновательная лига входила в следующую стадию, в то время как про-лига входила в финальную стадию.

10 мая. 34 раунд девятого сезона Альянса Славы. Команда Тирании и её четыре небесных короля с самого начала сезона завладели стабильным лидерством. Даже сейчас их позиция на вершине рейтинга регулярного сезона оставалась непоколебима. Учитывая ту эффективность, с которой они зарабатывали очки, им не составит проблем установить рекорд по заработанным за сезон очкам. Тем не менее, перебить рекорд, установленный Великолепной Эрой во втором сезоне лиги, им будет практически невозможно. Тогда Великолепной Эре удалось заработать 276 очков. С точки зрения общего количества очков это число не выглядело особо выдающимся, тем не менее, не стоило забывать, что в то время в Альянсе находилось всего 16 команд. Команды играли по 30 матчей за сезон. Поэтому сравнивать общее количество заработанных командами очков будет неправильным. Более честным будет сравнивать средний показатель по заработанным очкам в одном матче. Во втором сезоне команда Великолепной Эры в среднем зарабатывала по 9.2 очка за матч. Этот рекорд вряд ли кто-то сможет побить. До конца сезона оставалось четыре раунда. Команда Тирании уже потеряла эту возможность.

Тем не менее, факт того, что Тирания была способна посоперничать с Великолепной Эрой за рекорд, говорил об их бесспорной доминации в этом сезоне.

На втором месте шли чемпионы прошлого сезона, команда Самсары. В этом сезоне они стремились защитить свой титул. Несмотря на то, что в регулярном сезоне они были подавлены командой Тирании, этап плей-оффа не был связан с регулярным сезоном. В прошлом году команда Синего Дождя также оставила их позади, однако кто из них в итоге победил в плей-оффе? Регулярный сезон имел больше растянутых по времени матчей. Можно было сказать, что он тестировал последовательность команд. С другой стороны этап плей-оффа являлся турниром на выбывание. Два матча должны были определить победителя. Плей-офф тестировал взрывчатость команд.

Третье, четвёртое и пятое место занимали команды Синего Дождя, Воющего Ветра и Маленькой Травы. Эти команды имели примерно равное количество очков, поэтому сложно было сказать, кто их них был лучше, опираясь лишь на их позицию в турнирной таблице. В прошлом сезоне команда Воющего Ветра даже не сумела пройти в плей-офф. В этом же сезоне команда выглядела совершенно новым листом, который не уступал другим грандам про-сцены. Трансфер Тан Хао уже окрестили самым удачным летним трансфером прошлого лета.

За оставшиеся три места в плей-оффе проходили невероятно напряжённые сражения. Команда Туманного Дождя занимала шестое место. У них не было сильных соперников в оставшихся четырёх раундах, поэтому их ситуация выглядела довольно радужной. На седьмом месте находилась команда Сотни Цветов. Эта команда потеряла много очков вначале сезона. Восстановившись, команда Сотни Цветов начала нагонять отставание. Восьмое место оккупировала команда Пустоты. Пара демонов уже давно играла вместе в Альянсе. Команда Пустоты всегда находилась на пограничных местах. Создавалось впечатление, что она застряла в бутылочном горлышке. В этом сезоне игроки этой команды демонстрировали как хорошую, так и плохую игру. Несмотря на то, что они пока удерживали своё место в плей-оффе, многие люди не возлагали на них особых надежд. Если они сдадут своё место в плей-оффе, то эта ситуация может стать началом их падения.

Каковы были шансы того, что команда Пустоты потеряет своё место в плей-оффе? Они были довольно велики. 301 команда наступала им на пятки. Эта команда являлась образцовым примером средней команды. 301 команда состояла не из самых лучших игроков, которые имели не самое мощное снаряжение, но при всём при этом она демонстрировала весьма неплохие результаты. 301 команда показывала последовательную игру. Им довольно часто удавалось добраться до этапа плей-оффа. В этом сезоне на их игру повлиял уход Сюй Биня. Если бы тот остался в команде, то они бы уже давно смогли оставить позади себя команду Пустоты.

Следующие за 301 командой команды являлись величайшей загадкой сезона.

Лучезарные, Покорители Облаков, Небесные Мечи, Парад. Эти четыре команды поднимали и опускались в рейтинге вместе. Они оккупировали места с 10 по 13. Это было по-настоящему удивительно. Вначале команды полагали, что они будут находиться рядом с зоной вылета. Однако вместо этого они сумели подняться до середины турнирной таблицы. Был даже шанс, что они сумеют пробиться в плей-офф. Команды Королевского Стиля и Приморья были оставлены ими позади, даже несмотря на то, что в этих командах находились звёздные игроки. Более того, четыре команды также оставили позади себя команду Громового Удара, которая ещё совсем недавно занимала десятое место.

Эти четыре команды сумели извлечь наибольшую выгоду из нового обновления. И только элитные члены клубных гильдий, сражающиеся в игре за диких боссов, знали причину их улучшившейся игры. Сезон вошёл в свою финальную стадию, поэтому команды снова сменили фокус своего внимания. Многие про-игроки перестали заходить в игру и начали фокусироваться на своих матчах. В особенности это касалось игроков пограничных команд, наподобие Сотни Цветов, Пустоты и 301 команды. Разве они могли позволить себе сейчас проявить беспечность?

Когда эти команды начали фокусироваться на своих матчах, у четырёх команд альянса начались проблемы. С точки зрения количества имеющихся у них очков, они всё ещё могли пробиться в плей-офф, однако в реальности четыре команды знали, что им вряд ли удастся это сделать. Тот факт, что они сумели завладеть преимуществом, был лишь временным явлением. Им всё ещё недоставало силы, чтобы на равных сражаться с более сильными командами.

Про-лига и соревновательная лига вошли в наиболее волнительную стадию. Оставшиеся в соревновательной лиге команды имели большой разброс по уровням своих навыков по сравнению с командами про-лиги. За исключением нескольких команд, большинство команд в соревновательной лиге не испытывали особого давления. Оппоненты Великолепной Эры не стали загонять себя до потери сознания, в попытках создать эффективную стратегию против Великолепной Эры. Сделай они это и все бы над ними просто посмеялись.

Десять дней быстро прошли. Наконец-то наступил день матча. Вызывающим наибольший интерес матчем был матч между командами Нефритовой Династии и Трейдер. Команда Трейдер из группы В сумела оставить позади бывшую профессиональную команду. Вне всяких сомнений они являлись тёмной лошадкой этого офлайн турнира. Они показали хорошую игру в группе В против Счастливой команды и команды Таинственной Фантазии. Никто не мог с уверенностью заявить о победе Нефритовой Династии над командой Трейдер, только из-за того, что она однажды была профессиональной командой.

Тем не менее, путешествие тёмной лошадки на этом этапе всё же подошло к концу. Матч между двумя командами выдался довольно тусклым. Создавалось впечатление, что команда Нефритовой Династии выполняла рутинную работу. Своей стабильной игрой им удалось взять верх над командой Трейдер.

Матчи Счастливой команды и команды Великолепной Эры прошли без особых неожиданностей. Обычные команды были с лёгкостью ими побеждены. Самым интересным получился матч между командами из группы С и D. Обе команды были примерно равны. Несмотря на не особо высокое качество матча, за ним хотя бы было интересно наблюдать. Тем не менее, если бы подобные матчи могли полностью удовлетворить зрителей, то в существовании профессиональных команд не было бы особого смысла.

Вот так буднично завершились матчи четвертьфинала. Ни один из матчей не подогрел кровь зрителей. Даже медиа отчёты по поводу прошедших матчей выглядели бездушными. С другой стороны при мысли о следующей конфронтации у людей начинали загораться глаза. Команда Счастья встретится с командой Нефритовой Династии. Этот матч обещал стать высококлассным зрелищем. Ещё не уставшие восхищаться победами Великолепной Эрой игроки получат шанс в очередной раз насладиться их победой над слабым оппонентом.

«Ещё два матча!» - на следующее утро Чень Го с улыбкой на лице вынырнула из мира грёз. Солнечные лучи уже заполнили её комнату. Радость от грёз ещё не успела развеяться. Осмотрев комнату, она не сумела обнаружить свою соседку, Танг Ро.

«Она так рано проснулась?» - пробормотала себе под нос Чень Го. Встав с кровати, она умылась, почистила зубы и вышла из номера. Коридор был невероятно тих. Чень Го подумала, что остальные ещё спали, поэтому она не стала шуметь. Спустившись вниз, она позавтракала, после чего направилась в сторону интернет кафе.

Великолепная Эра квартировалась в другом отеле. Оживлённость первых дней турнира уже давно сошла на нет. Из девятнадцати команд в этом отеле теперь осталось только три команды. Всё это время все находились в одном месте, разделяя между собой одну страсть к Славе. Игроки любили эту игру. Несмотря на то, что они были соперниками на сцене, за её пределами они стали хорошими друзьями. Те, кто сумел добраться до этого этапа, были выдающимися игроками. В итоге Чень Го была решительно настроена завербовать кого-то из них в Счастливую команду.

Большинство выдающихся игроков имели свои цели в игре. Практически все они сразу заворачивали предложения Чень Го. Чень Го хорошо это понимала и поэтому не действовала нетерпеливо. Её Туманная Мгла за это время добавила многих игроков в свой список друзей. Они смогут снова встретиться в Небесной Сфере!

С другой стороны многие игроки интересовались Е Сю. Чень Го удивило то, что Е Сю не избегал многих тем, несмотря на то, что в прошлом вёл себя очень скрытно.

- Что происходит? – недоумённо спросила она.

- Что ты имеешь в виду? Раньше я использовал чужое имя. Разве я мог не оставаться в тени? – полушутливо ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 982 Последовательность команды Нефритовой Династии.**

Глава 982 Последовательность команды Нефритовой Династии.

Была ли фальшивая личность истинной причиной, по которой Е Сю постоянно скрывался? Е Сю был не особо серьёзен, когда об этом говорил, поэтому Чень Го не была уверенна в правдивости его ответа. Если бы ей до встречи с ним сказали, что Бог Е Цю не соглашается давать интервью из-за того, что он сосредоточен на соревнованиях, она бы этому поверила. Тем не менее, теперь она знала его намного лучше. Она чувствовала, что преданность Е Сю Славе была настоящей, но она не была фанатичной до такой степени, чтобы он отказывался участвовать в каких-то других активностях.

Чень Го чувствовала, что у Е Сю было много причин скрывать свою личность. К примеру, вначале он не хотел, чтобы его нашла семья, после того как он сбежал из дома. Нахождение в тени из-за использования чужой личности тоже было понятной причиной. Вероятно, Е Сю также был слишком ленив, чтобы разбираться с этими вещами. Сплав этих причин и заставил его изображать из себя таинственного Бога. Насколько Чень Го знала, сейчас у Е Сю уже не было таких серьёзных проблем с семьёй, как это было раньше. Его проблема с фальшивой личностью тоже была решена. Таким образом, можно было исключить из уравнения две проблемы из трёх. В том, что Е Сю перестал скрываться, не было ничего удивительного.

Чень Го обдумывала этот вопрос, направляясь в сторону тренировочной зоны Счастья. Как оказалось в итоге, она не пустовала. Все члены Счастливой команды, включая Мо Фаня, встали раньше неё. Сейчас все они сидели перед своими компьютерами.

- Почему никто меня не разбудил? – Чень Го немного смутилась, при виде энтузиазма ребят. В итоге она возмущённо обратилась к Танг Ро.

- Я не думала, что все проснутся так рано! – ответила та.

- Это совпадение? – спросила Чень Го.

- Ага, - кивнула Танг Ро. – Когда я пришла сюда, Е Сю и старый Вэй уже были здесь.

- Чем занимаетесь? – Чень Го осмотрелась по сторонам. Большая часть игроков тренировались. Только Е Сю, Вэй Чэнь и Сунь Чжэпин собрались около одного компьютера. Все три парня держали руки скрещенными на груди. Их мрачные взгляды были направлены в монитор.

На экране монитора шла запись матча. Подойдя поближе, Чень Го обнаружила, что это был матч с участием Нефритовой Династии. Офлайн турнир шёл уже довольно долгое время. Чень Го не только узнавала всех оставшихся в командах игроков, но и их персонажей. На экране монитора в данный момент транслировался один из матчей Нефритовой Династии в групповой стадии.

Понаблюдав за ним некоторое время, Чень Го не смогла обнаружить никаких проблем. Нефритовую Династию называли профессиональной командой, но её игра всегда выглядела довольно средней. В их предстоящей встрече большинство людей на самом деле отдавали предпочтение Счастливой команде. После того как Счастье победило команду Вечности и разгромило команду Таинственной Фантазии со счётом 10:0, больше никто не сомневался в силе этой команды. Тем не менее, победить Великолепную Эру… очень немногие верили, что Счастливая команда сможет это сделать. С другой стороны в глазах многих людей команда Нефритовой Династии была даже не так хороша, как команды Вечности и Таинственной Фантазии. Многие считали, что в матче с командой Счастья команда Нефритовой Династии проиграет ещё более жалким образом.

- Что думаете? – спросил Е Сю.

- Твой анализ имеет смысл, - кивнул Сунь Чжэпин.

- Что происходит? – в итоге Чень Го не смогла не вмешаться в разговор парней.

- А, мы изучаем Нефритовую Династию, - обернувшись к ней, ответил Е Сю. Он дал ей краткое объяснение.

- С ними есть какие-то проблемы? – спросила Чень Го.

- Нефритовая Династия всегда показывает среднюю игру. Способность поддерживать средний уровень игры демонстрирует их ужасающий уровень последовательности, - ответил Е Сю.

- Что это значит? – спросила Чень Го.

- Это значит, что они намерено придерживаются такой линии поведения. Они имеют возможность выигрывать свои матчи в доминирующей манере, но при этом продолжают показывать стабильный средний уровень игры, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Не знаю, - покачал головой Е Сю. – Возможно они специально притворяются слабыми или это такой способ тренировки контроля над ритмом.

- Получается, что Нефритовая Династия ещё не показала свою настоящую силу? – спросила Чень Го.

- Это просто догадка. Пока мы втроём признаём, что это возможно, - ответил Е Сю, одновременно с этим открывая QQ чат. Кликнув по иконке одного из своих друзей, он отправил ему сообщение:

- Привет привет привет?

Интерфейс программы показал, что другая сторона печатает ответное сообщение, однако ответа так и не последовало. Е Сю терпеливо продолжал ждать, после чего снова написал:

- Всё настолько плохо? Даже скорость твоей печати настолько медленная?

Чень Го склонилась над монитором. В следующее мгновение у неё упала челюсть. Другая сторона была Юй Вэньчжоу.

Почему Е Сю связался с капитаном Синего Дождя?

Чень Го была озадачена. После этого она увидела ответ другой стороны.

- Они намерено подавляют свой ритм! Но я не думаю, что они делают это для того чтобы притвориться слабее, чем они есть. Они играют медленно и терпеливо, чтобы сохранять свою последовательность. Они играют так, будто это тренировка. При наблюдении за их игрой создаётся впечатление, что они привыкают к своим новым персонажам.

- Как я и думал! – ответил Е Сю.

- Это моё личное мнение, - написал Юй Вэньчжоу.

- Хорошо, я понял. Извини! Если я тебя разбудил, можешь отправляться обратно в постель, - написал Е Сю.

- …

После этого Е Сю закрыл диалоговое окно и посмотрел на Вэй Чэня и Сунь Чжэпина.

- Он думает так же, как и мы. Думаю, всё дело именно в этом, - произнёс он.

Чень Го пыталась понять, что только что произошло. Она озадачено застыла на месте. Почему эти парни решили посоветоваться с топовым мастером в лице Юй Вэньчжоу?

- Это это это… это нарушает правила! – наконец, воскликнула она.

- Нарушает правила? – Е Сю бросил на неё взгляд. – И какие правила мы нарушили?

- Это это это… - Чень Го не знала, что ей было ответить. В правилах не существовало подобного пункта, но ей казалось, что они воспользовались помощью взрослого, чтобы обидеть ребёнка. Если бы об этом узнали игроки Нефритовой Династии, то они бы определённо зарыдали от страха.

Но эти трое ещё не закончили!

- Может, свяжемся с Чжан Синьцзе и узнаем, что он думает на этот счёт? – предложил Вэй Чэнь.

- С ним? – Е Сю посмотрел на часы. – Он просыпается, умывается, ест завтрак: всё строго по расписанию. Ты не сможешь забрать у него даже секунду из этого расписания.

- Есть же ещё один мастер тактики? – произнёс Сунь Чжэпин.

- Сяо Шицинь? – уточнил Е Сю.

- Думаю, что именно так его зовут, - кивнул Сунь Чжэпин.

- Ты можешь обращать больше внимания на молодое поколение? Ты даже не можешь запомнить их имена! – презрительно посмотрел на него Е Сю.

- Да…

- И что значит твоё «да»?

- Хватит терять время. Просто свяжись с ним! – воскликнул Сунь Чжэпин.

- Ты не понимаешь, в какой мы находимся ситуации! Ты знаешь в какой команде он состоит? – спросил Е Сю.

- В какой?

- В Великолепной Эре! – ответил Е Сю.

- О?

- О? Ты не читаешь новости о трансферах? – спросил Е Сю.

- Нет, - ответил Сунь Чжэпин.

Е Сю знал об этом и раньше. Этого парня никогда не заботили подобные вещи. Ему не было разницы, какие перестановки происходили в командах. Ему всего лишь нужно было порубить их на мелкие кусочки.

- Думаю, спрашивать у него об этом будет не очень уместно, - произнёс Е Сю.

- Да, - согласно кивнул Вэй Чэнь. – Кто знает, возможно, он попытается ввести нас в заблуждение своим анализом. – Вэй Чэнь смотрел на вещи через призму своей бесстыдности.

- Верно, - согласился с ним Сунь Чжэпин. – Это тоже возможно. Играющие с тактикой люди имеют грязные сердца.

- Точно точно, все они не имеют стыда, - тут же поддержал его Вэй Чэнь. Оценка тактики Сунь Чжэпина, очевидно, включала в себя и Е Сю. В конце концов, тот был одним из четырёх мастеров тактики!

- Хаха, - сухо рассмеялся Е Сю.

- Тебе даже не стыдно, - вздохнув, покачал головой Вэй Чэнь.

- Ты даже думаешь об этом как о чём-то величественном, - так же вздохнул Сунь Чжэпин. Он посмотрел на Е Сю таким взглядом, словно того уже ничего не могло спасти.

- Хаха, - снова рассмеялся Е Сю. – Сказали те, кому я надрал зад.

- Кажется с Нефритовой Династией будет непросто иметь дело! – как и ожидалось, Вэй Чэнь моментально сменил тему. Порывистость смены темы демонстрировала его бесстыдность.

- Да, исходя из нашего анализа, Нефритовая Династия ничего не скрывает в рамках своего игрового стиля. Они скрывают силу своих персонажей, - Е Сю не собирался терять время в спорах с парнями. Он приступил к обсуждению главного вопроса.

- Их персонажи определённо не могут быть слабыми, - Вэй Чэнь посмотрел на имеющуюся у него информацию. Эта была вся информация, которая могла быть найдена по команде Неритовой Династии. Им её передал Чан Сянь.

Спустя пять месяцев после ввода в игру обновления многие успели прокачать себе максимальные уровни. Оранжевое снаряжение 75 уровня больше не было таким редким, как в начале обновления. Для бывших профессиональных команд, наподобие Нефритовой Династии, не составляло проблем достать подобное снаряжение. Даже если они не могли заполучить его самостоятельно, они могли его купить. Ценность оранжевого снаряжения не могла сравниться с ценностью серебряного снаряжения. Если какая-то команда поставила перед собой цель выйти на про-уровень, но при этом не желала потратиться на снаряжение, то будет лучше, если она как можно раньше расформируется.

Команда Нефритовой Династии не сдалась за столько лет. Они могли инвестировать какую-то сумму на покупку оранжевого снаряжения 75 уровня. Если их персонажи скрывали свою силу, тогда в этом определённо было замешено серебряное снаряжение.

- У Нефритовой Династии есть такая серьёзная поддержка? – задумчиво пробормотал Вэй Чэнь.

- Понятия не имею… - Е Сю был не менее потерян. Если бы Нефритовая Династия не задержалась в соревновательной лиге, то на про-сцене о ней бы уже давно забыли.

- Возможно… они нашли какого-то спонсора? – вмешалась в разговор парней Чень Го. Высказанное ей мнение было довольно логичным. Оно родилось из её собственного опыта. Выдающаяся игра Счастья в офлайн турнире привлекла внимание нескольких организаций, которые хотели обсудить вопрос партнёрства со Счастливой командой. Конечно, пока что ничего не было подписано, потому что организации желали посмотреть, как Счастье покажет себя дальше. Текущего положения команды было пока недостаточно, чтобы организации решили вступить с ними в долгосрочные отношения. Тем не менее, если Счастливая команда сумеет победить Великолепную Эру, тогда вопрос о сотрудничестве определённо активизируется.

Всё указывало на то, что текущая команда Нефритовой Династии скрывала свою силу. Чень Го внезапно пришла в голову мысль о том, что Таинственная Фантазия тоже может пользоваться чьей-то сторонней поддержкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 983 Фан-клуб Счастья.**

Глава 983 Фан-клуб Счастья.

Спонсор?

Е Сю покачал головой. Спонсорство было бизнесом. Организации хотели получить прибыль от спонсорства, поэтому они обычно искали сильные команды, команды, о которых много говорили или команды, которые в будущем получат много внимания. У соревновательной лиги был очень низкий зрительский рейтинг. Очень немногие организации сумеют извлечь выгоду от спонсирования команд соревновательной лиги.

Тот факт, что Счастьем заинтересовались спонсоры, был исключением. Несмотря на то, что в глазах многих людей Счастье не было сильной командой, оно никогда не испытывало недостатка в темах для обсуждения. Также Счастье привлекало к себе всё больше внимания. Но даже так, никто не стал заключать с ними соглашения. Очевидно, потенциальные спонсоры считали, что команда ещё не достигла нужного им уровня.

Бизнес не хотел быть недолговечным - кактусом, который цвёл только ночью. Спонсоры стремились к долгосрочному сотрудничеству. В соревновательной лиге был лишь один способ получить их поддержку: одержать финальную победу.

На этот раз в соревновательной лиге была Великолепная Эра. Если Счастью удастся её победить, то полученное командой внимание будет отличаться от внимания, которое получали прошлые победители соревновательной лиги. Текущий спонсорский интерес к Счастью был связан с Великолепной Эрой. Это Великолепная Эра позволила Счастью взлететь в цене в глазах спонсоров.

Нефритовая Династия показывала довольно среднюю игру. Несмотря на то, что их финальной целью также была Великолепная Эра, они находились в разных со Счастьем лодках. Им придётся сперва победить Великолепную Эру, чтобы обратить на себя внимание спонсоров. Предположение Чень Го не имело смысла.

Тем не менее, после её слов Е Сю подумал об ещё одной возможности.

Нефритовая Династия сменила владельца.

Команды и клубы имели сходство с компаниями. Они так же, как и компании могли быть куплены и проданы. Если новый владелец Нефритовой Династии не испытывал недостатка в деньгах, тогда в усилившейся поддержке команды не было ничего странного.

- Зачем нам забивать этими вопросами голову? – спросил Сунь Чжэпин. – Даже если мы не можем их разгадать, нам всего лишь нужно к ним подготовиться. Когда придёт время, мы их победим и дело с концом.

- Это единственный способ, - согласно кивнул Е Сю.

Так как они не могли понять истинной силы Нефритовой Династии, им нельзя было делать ставку на какую-то определённую стратегию, иначе эта стратегия впоследствии может обернуться против них самих. В итоге на этой неделе ребята продолжили упорно тренироваться, не внося в свои тренировки каких-то больших изменений.

Игроки Нефритовой Династии продолжили приходить в интернет кафе отеля для тренировок. Видя игроков Счастья, они улыбались и здоровались с ними. Атмосфера казалась тёплой и дружеской. В этот период только эти две команды находились в интернет кафе отеля. Встречавшаяся с Великолепной Эрой команда уже опустила руки. В итоге игроки решили провести оставшуюся до матча неделю с пользой, отправившись осматривать достопримечательности города В. На этой неделе они ни разу не приходили в интернет кафе отеля.

В мгновение ока наступил день матча. Домашний киберспорт выходил два раза в неделю. В выпуске понедельника обычно обсуждались результаты прошедших матчей. В пятницу в газете описывались тривиальные вещи, наподобие предсказаний по предстоящим матчам, а также проведённые командами приготовления. Может соревновательная лига и была маленькой булочкой, тем не менее, она имела вкусную начинку. Существовало много вещей, о которых стоило написать.

20:00. Стадион офлайн турнира. С каждой неделей количество матчей продолжало уменьшаться, однако число зрителей лишь увеличивалось. Пройдя через коридор для команд, игроки Счастья отправились на свои места. Внезапно до их ушей донёсся громкий хлопок. На некотором расстоянии от мест игроков был развернут большой плакат с надписью: «Счастливая Команда! Точно Победит!!!». Ребята увидели на том месте кучку громко поддерживающих их людей.

- Хех? – Чень Го была удивлена. У Счастья и раньше было несколько поддерживающих их фанатов, но она никогда не видела от них подобной поддержки. Однажды фан-клуб Е Сю собрался вместе, чтобы за них поболеть. Кто бы мог подумать, что у Счастливой команды тоже появится свой фан-клуб?

Сердце Чень Го наполнилось радостью. В этот момент до её ушей донёсся ещё один хлопок. Поблизости был развернут ещё один плакат с надписью: «Команда Нефритовой Династии! Точно Победит!!!».

Было неважно, чей плакат был больше. Поддерживающий Нефритовую Династию плакат выглядел намного ярче, по сравнению с плакатом Счастья. Державшие его люди с восторгом посмотрели на фан-клуб Счастья. Они тоже начали громко поддерживать свою команду. В одно мгновение их голоса заглушили голоса людей из фан-клуба Счастья.

Тем не менее, фан-клуб Счастья не испугался брошенного им вызова. Они тоже начали громко кричать. В их криках даже можно было услышать несколько ругательств. Вскоре им показалось, что одних ругательств было недостаточно, и они начали бросать в фанатов Нефритовой Династии бутылки с водой.

Фан-клуб Нефритовой Династии находился на грани краха. Фанаты этой команды не стали контратаковать фанатов Счастья своим оружием. Даже когда те начали их проклинать, лишь немногие из них решились им ответить. Люди из фан-клуба Счастья очень гордились своей победой. В этот момент их окружила охрана стадиона.

Чень Го сильно встревожилась. Она поспешно поднялась наверх, чтобы переговорить с охранниками. Охрана сделала суровый выговор фанатам, после чего приготовилась вывести зачинщика бросков бутылками за пределы стадиона. Фан-клуб Счастья отказался с ними сотрудничать. Снова поднялась большая шумиха. Охранники сказали что-то фанатам, после чего те постепенно начали успокаиваться. Зачинщик бросков бутылками покинул зону фан-клуба Счастья, но его не вывели за пределы стадиона. Его просто пересадили на другое место. Явка на матчи полуфинала была неплохой, но так как популярность соревновательной лиги была ограничена, большая часть стадиона всё равно пустовала. В итоге зачинщик был пересажен в пустынную и одинокую секцию.

На лицах фанатов Нефритовой Династии появились ликующие улыбки триумфаторов, словно они заранее знали, что произойдёт нечто подобное. Чень Го была очень расстроена подобным развитием событий. С другой стороны Е Сю хватило одного брошенного взгляда, чтобы понять, что фан-клуб Нефритовой Династии был опытным и организованным. Очевидно, фанаты имели опыт наблюдения за подобными матчами и знали, где находится их предел. В отличие от них фан-клуб Счастья выглядел более диким. Вызванные им беспорядки не могли не привлечь внимания охраны стадиона.

Команда Нефритовой Династии тоже заняла свои места. При виде произошедшего, они посмотрели в сторону Счастливой команды с лёгкими ухмылками на лицах. Обе команды находились рядом друг с другом. На этот раз за спинами команд собрались их фан-клубы. Команд ещё даже не начали сражаться, а их фан-клубы уже вступили в перепалку.

Игроки расселись по своим местам. Кто-то из Нефритовой Династии что-то сказал их фан-клубу, словно пытаясь успокоить людей. Чень Го обратила на это внимание. Она не могла остаться позади. В итоге она тоже поднялась и развернулась к их фан-клубу. Увидев наполненные предвкушением лица, Чень Го впала в ступор. Она не знала, что им сказать. Внезапно со своего места подскочил один парень и дико замахал руками.

- Босс, босс, это я! Это я! – начал кричать он.

Прежде чем ещё что-то случилось, охрана снова направилась в сторону фан-клуба Счастья. Стоявший на ногах парень быстро сел на своё место. Тем не менее, он продолжил указывать на себя и кричать:

- Это я!! Седьмое Поле! Седьмое Поле!

- Что? – недоумённо пробормотала Чень Го. Она не могла вспомнить, кем был этот человек. Взяв пример с Седьмого Поля, себя начали представлять другие члены фан-клуба Счастья.

- Лидер гильдии, это я, Жестокие Тени.

- Это я, Летящий Призрак.

- Маленький Лобстер.

- Образцовый Бродяга.

- Ледяная Мачта.

- …

- Парни, это вы!! – воскликнула Чень Го. Она множество раз видела их ники, но лица этих людей были ей незнакомы. Все они были членами их гильдии на десятом сервере. Они первыми присоединились к гильдии и помогли ей её развить. Некоторые из них даже перебрались в Небесную Сферу. Кто-то из них присоединился к Счастью, а кто-то начал своё путешествие с чистого листа после попадания в Небесную Сферу. Были также те, кто продолжил играть в Счастливой гильдии на обычном сервере. К примеру, такими игроками были выходцы из гильдии Полной Луны, Седьмое Поле и Спящий Месяц. Они были ветеранами Небесной Сферы. После открытия десятого сервера парни решили начать всё с нуля. Для игроков из обычных серверов конечной целью была Небесная Сфера.

Можно было сказать, что решавшие сменить сервер игроки не собирались перебираться в Небесную Сферу. Они были настроены остаться играть на обычном сервере. Иначе, какой тогда был смысл в смене сервера? Седьмое Поле со своими друзьями не были членами клубной гильдии. Они не пришли на новый сервер для построения и укрепления определённой гильдии. Парни перешли на обычный сервер, потому что им больше не хотелось играть в Небесной Сфере.

И вот теперь они пришли на стадион, чтобы поддержать Счастливую команду. Чень Го не знала, откуда приехали эти парни, однако то, что они собрались за спиной Счастливой команды, стало для них по-настоящему сильной поддержкой.

- Парни, вы… - Чень Го начали переполнять эмоции. Она с лёгкостью заводила новых друзей, однако в этот момент она не знала, что ей сказать этим «знакомым» лицам.

Е Сю тихо встал у неё за спиной. Игроки моментально пришли в восторг.

- Ах! Бог! Е! Смотрите! – начали кричать они.

Е Сю слишком рано ушёл из обычного сервера, поэтому очень немногие были с ним лично знакомы. Например, его знал Седьмое Поле. Они встретились даже раньше, чем Е Сю встретил Булочку.

- Где малыш Месяц и другие? – Е Сю с улыбкой обратился к Седьмому Полю.

- Хаха, Облачный Закат и Дрейфующая Вода живут слишком далеко. Они не смогли приехать. Разве это не малыш Месяц сидит вон там? – ответил Седьмое Поле. Зачинщик бросания бутылками по фан-клубу другой команды теперь находился под домашним арестом в пустующей зоне стадиона. Выходит, это был Спящий Месяц.

- Хахаха, парни, это и правда вы! – внезапно рядом с Чень Го встал ещё один человек. Булочка с энтузиазмом замахал руками в сторону фан-клуба Счастья.

- О, о, это Парная Булочка! Этот дурак! – взревели парни. Е Сю был Богом. При встрече с ним они всегда испытывали давление и терялись в словах. Тем не менее, рядом с Булочкой они всегда ощущали себя легко. Булочка был выходцем из Счастливой гильдии, поэтому они хорошо его знали.

- Хахаха, смотрите, как я надеру зад этим парням, - Булочка кивнул в сторону игроков Нефритовой Династии.

- 1 против 5! Слабо?! – воскликнули фанаты Счастья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 984 Босс Нефритовой Династии.**

Глава 984 Босс Нефритовой Династии.

Так как на стадион прибыли фан-клубы обеих команд, командам нужно было уделить им толику своего внимания. Общение между игроками Нефритовой Династии и их фанатами проходило в гармонии и мире. Игроки поблагодарили своих фанатов за поддержку, а те продолжили забрасывать их словами поддержки. С другой стороны общение Счастья со своими фанатами было похоже на неуправляемый мятеж. Игроки хорошо знали не только Булочку, но и Танг Ро! Просто в игре она была очень упряма и свирепа, поэтому, хотя от её персонажа и исходил женский голос, многие испытывали сомнения. Теперь же игроки убедились, что Танг Ро не только была девушкой, она была ещё и невероятной красоткой! На мгновение парни даже немного смутились.

Помимо них парни ещё знали Ло Цзи. Тот довольно долгое время находился в Счастливой гильдии. За это время он успел не только подружиться с другими игроками, но и обеспечить их гайдами по прохождению подземелий. В глазах новичков и нубов Ло Цзи был экспертом из экспертов. Видя, что тот даже стал частью команды, игроки согласно кивали, приговаривая: «Эксперт, как и ожидалось».

Один Дюйм Пепла Цяо Ифана воспользовался услугой скоростной прокачки и поэтому не особо пересекался с другими членами гильдии. Тем не менее, из-за того что он был частью гильдии, игроки считали его одним из них.

Шумная атмосфера со стороны Счастья часто привлекала внимание охраны, поэтому игроки Счастья не осмеливались предпринимать каких-то резких действий. Места игроков и обычных зрителей были отделены друг от друга, поэтому за безопасность игроков можно было не переживать. Согласно правилам зрители не могли заходить на территорию команд. Тем не менее, иногда охранники делали исключение для фанатов, которые хотели взять у игроков автограф. После получения разрешения от игроков, они пропускали фанатов в зону команд. Тем не менее, фанаты Счастья сегодня уже перешли все дозволенные границы. Поэтому они стали целью бдительного внимания со стороны охраны стадиона. Из-за этого фанаты не могли вести себя так, как им бы хотелось. Они радостно переговаривались с игроками, не осмеливаясь заходить на их половину.

Игроки Нефритовой Династии довольно быстро завершили своё вежливое общение с фанатами. С другой стороны игроки Счастья явно не собирались завершать общение со своими шумными фанатами. Игроки Нефритовой Династии почувствовали себя неловко. С одной стороны они завидовали близости Счастья с их фанатами, однако с другой стороны они презирали подобное поведение, которое больше подходило какой-нибудь команде, состоявшей из обычных игроков. Тем не менее, их точка зрения вскоре изменилась. Даже если вынести за скобки всех остальных игроков Счастья, одного Бога Е Цю было достаточно, чтобы Счастье находилось на ступень выше их команды. Какое они имели право с презрением относиться к подобной команде?

Игроки Нефритовой Династии немного поникли. Они тихо сидели на своих местах и дожидались начала матча. Их фан-клуб также успокоился. Члены фан-клуба молча смотрели в сторону зоны Счастливой команды. Говоря о зависти, нельзя было не отметить, что наибольшая зависть исходила со стороны фанатов. В наши дни профессиональные команды возвышались над всем игровым миром. Игроки этих команд были знаменитостями. Со временем они начали всё дальше отдаляться от тех, кто их поддерживал. Близкое общение игроков Счастья и их фанатов было тем, о чём могли только мечтать фанаты Таинственной Фантазии.

Сравнив весёлую атмосферу на стороне их оппонента с их довольно прохладной атмосферой, на ноги поднялся один из людей, сидевших в рядах Нефритовой Династии. Улыбнувшись, он сказал несколько слов сидевшему рядом с ним человеку. Кивнув, тот поднялся с места, после чего парни с улыбками на лицах направились в сторону Счастливой команды.

Е Сю давно отметил этих двоих. Они никогда не участвовали в матчах Нефритовой Династии. Сегодня он впервые увидел их лица. Эти двое не могли быть игроками, потому что во время офлайн этапа соревнований были запрещены замены.

Более того, человек справа выглядел лет на тридцать, в то время как его спутнику можно было дать двадцать пять или двадцать шесть лет.

Е Сю шагнул вперёд, чтобы поприветствовать двух нежданных визитёров. Заметив его поведение, остальные оборвали свои разговоры и также повернулись к двум приближающимся парням.

- Привет, Бог Е, - поздоровались с Е Сю те.

- А вы…?

- Чжан Цзянь, - представился человек справа. Он был старшим в их группе.

Е Сю задержал на нём взгляд. Через пару мгновений его глаза озарились узнаванием:

- Это ты? Прошло довольно много времени, я даже сперва тебя не узнал, - произнёс он.

- Для таких незначительных людей как мы, это уже достаточная честь, что Бог Е Цю слышал раньше наши имена, - произнёс с улыбкой Чжан Цзянь.

- О чём ты говоришь? – вернул ему улыбку Е Сю.

Чжан Цзянь также входил в первое поколение про-игроков. В прошлом он был капитаном Нефритовой Династии. В первые два года его команда находилась на самом дне Альянса. Он был полной противоположностью Е Цю, который сумел дважды взобраться на самую вершину Альянса. С этой точки зрения слова Чжан Цзяня о его незначительности не были проявлением скромности.

Тем не менее, с точки зрения личной силы Чжан Цзянь не был таким незначительным, как его занимавшая последнее место команда. Вот только в про-лиге сила не всегда была эквивалентна хорошим результатам. Для других людей именно хорошие результаты являлись показателем силы. Команда Нефритовой Династии на протяжении двух лет находилась на последних строчках турнирной таблицы. Будучи капитаном и асом команды, Чжан Цзяню пришлось взять всю вину на себя.

Во втором сезоне Альянс начал исключать команды, находившиеся на самом дне рейтинга. Таким образом, команда Нефритовой Династии покинула профессиональную лигу. Чжан Цзяню пришли приглашения от других команд. Все полагали, что он покинет тонущий корабль, однако тот остался вместе с командой и даже сумел вернуть её в Альянс, несмотря на давление, которое обрушилось на Нефритовую Династию. После этого он ушёл в отставку.

Впоследствии не было никаких новостей об этом игроке. В прошлом Слава ещё не была такой величественной игрой, какой она была в наши дни. Про-игроки зарабатывали жалкие копейки. Ушедшие в отставку про-игроки жили простой жизнью. И уж тем более никто не выяснял, чем занимались ушедшие в отставку игроки из дерьмовых команд.

Е Сю никогда не мог подумать, что спустя столько лет он снова встретит этого человека в кругу Славы. Тот даже находился вместе с командой Нефритовой Династии, командой, которую он однажды возглавлял. Возможно, он сумел разбогатеть за эти годы и выкупить свою старую команду?

Пока Е Сю обдумывал этот вопрос, Чжан Цзянь представил своего спутника.

- Это босс Нефритовой Династии, Сяо Цзе.

- О? – Е Сю размышлял над тем, являлся ли Чжан Цзянь боссом Нефритовой Династии. Кто бы мог подумать, что его спутник окажется настоящим боссом этой команды? Е Сю понятия не имел, кем являлся босс Нефритовой Династии. Переданная им Чан Сянем информация не пролила свет на этот вопрос. Этот человек, выглядевший на двадцать пять или двадцать шесть лет, очевидно, не мог быть постоянным владельцем Нефритовой Династии. Сколько ему тогда было лет? Вероятно, шестнадцать или семнадцать?

В этот момент вперёд неожиданно вышел Ань Вэньи и спросил:

- Сяо Цзе? Тот самый Сяо Цзе?

- Да, тот самый, - с улыбкой ответил босс Нефритовой Династии.

- Кто он? – Е Сю и другие ребята вопросительно посмотрели на Ань Вэньи.

- Он написал бестселлер, - пояснил тот.

- Писатель? – Е Сю почесал голову. Эта профессия была очень далека и непонятна для него. Вэй Чэнь выглядел не менее удивлённым. Услышав о чём они говорили, он сделал два больших шага вперёд, после чего произнёс:

- Писатель? Где он? Дайте-ка мне на него посмотреть! Я никогда не видел живого писателя!

Чень Го тоже было любопытно, но она не стала вести себя так преувеличенно, как Вэй Чэнь. Этому парню было безразлично всё, что не имело отношения к Славе.

- Приветствую писателя! Это честь, честь, - Вэй Чэнь схватил руку Сяо Цзе и начал её энергично трясти.

- Большой босс Вэй. Я смотрел твои матчи, когда был ребёнком, - произнёс с улыбкой Сяо Цзе.

- О, о, правда? Тогда, давай я дам тебе свой автограф! Хахахаха, - бесстыдно произнёс Вэй Чэнь.

Сяо Цзе улыбнулся, не став ему ничего отвечать. Очевидно, он не был фанатом Вэй Чэня. Тем не менее, его слова дали понять, что он являлся давним фанатом Славы.

- Кажется, босс Сяо является фанатом Нефритовой Династии! – произнёс Е Сю.

- Да, я всегда за них болел, - ответил Сяо Цзе.

- Тебе пришлось нелегко, - произнёс Е Сю.

В этот момент Чжан Цзянь закатил глаза. Несмотря на то, что эти слова выглядели насмешкой, они были правдивыми. Нефритовая Династия была слабой посредственной командой, но даже у неё были свои преданные фанаты, которые поддерживали её все эти годы. Им на самом деле пришлось нелегко.

- Хех, это правда, - согласился с ним Сяо Цзе. – Нефритовая Династия никогда не могла похвастаться серьёзными достижениями. Это расстраивает людей. Тем не менее, в прошлом, я ничем не мог им помочь. Сейчас всё изменилось. Я испытываю облегчение от того, что сейчас могу помочь своей любимой команде.

- Нефритовая Династия тоже должна испытывать облегчение от того, что у неё есть такой преданный фанат, - произнёс Е Сю.

- Хаха, - улыбнулся Сяо Цзе. Он хотел продолжить беседу, однако в этот момент в их сторону направился судья. Заметив, что обе стороны обратили на него внимание, тот произнёс:

- Готовьтесь.

- Тогда продолжим беседу после матча? – предложил Е Сю.

- Мы можем поговорить и во время матча. Я бы хотел услышать мнение Бога, - ответил Сяо Цзе.

- Без проблем. В конце концов, мы сидим недалеко друг от друга, - согласился Е Сю.

- Тогда, пожалуйста.

- Пожалуйста.

Они не стали сразу же садиться рядом. Сяо Цзе и Чжан Цзянь вернулись к своей команде. Перед своим уходом, они не пожелали другой стороне удачи. Не стоило забывать, что они были соперниками. Желая оппоненту удачи, ты желаешь проигрыша своей команде. В подобной ситуации эти слова бы выглядели обычным лицемерием.

В сердцах игроков Счастья поселилось смятение. Слова Сяо Цзе дали им понять, как тот относится к команде Нефритовой Династии.

Тот был преданным фанатом этой команды. Все эти годы он продолжал их поддерживать. К сожалению, команда никогда не оправдывала его ожиданий. Со временем юноша становился всё более успешным, пока в какой-то момент не стал автором бестселлера, богатым человеком, и не выкупил свою любимую команду. Вероятно, в истории Славы это была первая фанатская поддержка подобного рода. Наверное с ним смог бы сравниться только тот, кто играл в Славу и впоследствии смог создать клуб и команду, которая попала бы в Альянс, как это сделала команда Небесных Мечей.

Это объясняло невероятную историю Нефритовой Династии. Тем не менее, это знание никак не могло помочь игрокам Счастья одержать победу в матче. Будет лучше, если они не станут отвлекаться на подобные вещи.

Видя, что матч должен был вот-вот стартовать, Седьмое Поле сказал остальным членам фан-клуба, чтобы те перестали донимать игроков, после чего раздал серию указаний. Ответственные за удержание плаката люди принялись выполнять свою работу, а остальные приготовились болеть за Счастливую команду. Фанаты Нефритовой Династии не собирались признавать поражения. В итоге они начали со своей стороны делать приготовления, чтобы противостоять фан-клубу Счастья.

Как и ожидалось, Сяо Цзе сел поближе к местам Счастливой команды. Оглянувшись с улыбкой, с места встал выступающий первым игрок Нефритовой Династии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 985 Скрытая сила.**

Глава 985 Скрытая сила.

С новым турнирным форматом возникал вопрос: как команды будут организовывать порядок выступления своих игроков? Команды переживали. Все проводили энергичные исследования и обсуждали эту тему. С новыми правилами было невыгодно использовать старую стратегию выставления сильнейшего игрока замыкать группу.

Тем не менее, выставлять аса команды в начало группы тоже казалось излишним. В соревновательной сцене слишком редко можно было увидеть ситуацию, при которой один игрок в одиночку справляется с тремя оппонентами.

Наиболее часто происходило следующее: после убийства одного оппонента, игрок снимал второму оппоненту половину здоровья, после чего умирал или убивал двух оппонентов, после чего быстро умирал от третьего оппонента. Но даже последняя ситуация была редкостью для групповой арены. Поэтому выставленный первым ас не обязательно мог предоставить своей команде преимущество.

Хорошая сталь должна идти на лезвие ножа. Раньше асы сражались до конца, чтобы не дать своему оппоненту пройти дальше, теперь же им нужно будет сделать всё, чтобы предоставить своей команде преимущество. В подобных обстоятельствах очень важно было подобрать нужное время выхода на сцену. К примеру, если у противоположной команды осталась лишь половина участников, то отправка на поле аса максимизирует возможность победы.

После проведения многочисленных анализов, все пришли к выводу, что аса нужно было ставить на третью или четвёртую позицию.

Подсчёт очков групповой арены был более запутанным по сравнению с подсчётом очков командных соревнований. Будущее развитие групповой арены должно было быть стабильным. Команды должны будут сосредоточиться на том, чтобы не потерять много очков в групповой арене, используя командные соревнования для определения победителя. Согласно прогнозам аналитиков соревнования будут развиваться в этом направлении.

Тем не менее, сегодня Нефритовая Династия отправила первым на сцену своего капитана, Мастера Меча, Линь И.

По предыдущим матчам этой команды можно было сделать вывод, что Линь И был наиболее выдающимся игроком Нефритовой Династии. И вот теперь команда отправила его первым на сцену. Неужели он был так уверен в своих силах или была какая-то другая причина подобных приготовлений?

Босс Нефритовой Династии, Сяо Цзе, старательно скрывал улыбку. Повернувшись в сторону Счастья, он сделал приглашающий жест. Улыбнувшись, Е Сю потрепал по плечу сидевшего рядом с ним игрока, после чего произнёс:

- Давай!

- О о о о о!!! – когда на ноги поднялся выбранный Е Сю игрок, фан-клуб Счастья взорвался восторгом.

- Булочка, давай 1 против 5!!! – очевидно, фанатов не волновала реальность подобного исхода. Скорее это была форма подбадривания.

- Ха ха ха, - рассмеялся Булочка. С его личностью, ему было неважно, в каком порядке их оппонент будет выпускать на поле своих игроков. Повернувшись в сторону фан-клуба Счастья, он выбросил в небо кулак и закричал:

- Один против пятерых! – с точки зрения стороннего наблюдателя он выглядел высокомерным и бесстыдным парнем. Фанаты Нефритовой Династии уже давно стали недовольно гудеть. Фанаты Счастья были смущены искренним ответом Булочки. Они просто подбадривали его. Никто из них не верил, что тот на самом деле сможет в одиночку справиться со всеми игроками противоположной команды. Выкрикивая подобные вещи, не подставляет ли Булочка добровольно лицо для пощёчины?

Заняв свои места, игроки вытащили карты аккаунтов и зашли в игру. Игроки Счастья переглянулись между собой. Трансляция показывала загрузочные экраны персонажей. После того как те будут загружены, зрители смогут увидеть надетое на них снаряжение.

- Как и ожидалось!

Персонаж Линь И, Мастер Меча Десять Тысяч Мечей, застыл в величественной позе. Его нынешний внешний вид отличался от его внешнего вида в прошлых матчах. Глаза зрителей засияли от яркости серебряных букв в названиях частей его снаряжения. Десять Тысяч Мечей имел семь частей серебряного снаряжения: на одну часть меньше, чем у Ветреного Создания. Тем не менее, персонажи Счастливой команды имели разное количество серебряного снаряжения. В этом плане они значительно уступали Ветреному Созданию. Более того, Мрачный Лорд Е Сю имел всего лишь одну часть серебряного снаряжения: зонт тысячи вероятностей. Когда дело дошло до серебряного снаряжения, он сосредоточился на одевании своих товарищей по команде.

В отличие от Счастливой команды, другие профессиональные команды не сосредотачивались на каком-то одном персонаже. Конечно, их основные персонажи потребляли больше ресурсов, но они не заходили так далеко, чтобы предоставлять одному персонажу восемь частей серебряного снаряжения, а остальным раздать по одной части. Добавив к этому шаткую основу Нефритовой Династии, можно было предположить, что Десять Тысяч Мечей Линь И имел среднее количество снаряжения по своей команде. В среднем семь частей серебряного снаряжения на персонажа команды… Нефритовая Династия превосходила средний показатель по Альянсу. Как и следовало ожидать, Нефритовая Династия скрывала свою силу.

Тем не менее, из семи частей снаряжения Десяти Тысячи Мечей, ни одна часть не была поднята до 75 уровня. В конце концов, материалы 75 уровня были очень ограничены. В Альянсе всё ещё преобладало снаряжение 70 уровня, которое было собрано командами за период простоя без обновления, повышающего планку максимального уровня. Если команды захотят полностью улучшить своё снаряжение за этот год, то им придётся монополизировать редкие ресурсы Небесной Сферы. Это была практически невыполнимая задача.

Все хорошо понимали, в каком положении находилась команда Нефритовой Династии. Игроки Счастья сохраняли на лицах спокойные выражения. Вероятно, Нефритовая Династия смогла так быстро собрать столько серебряного снаряжения не только благодаря финансовой подпитке со стороны их босса. В конце концов, Сяо Цзе был всего лишь молодым писателем. Как бы хорошо не продавались его книги, он всё равно не мог соперничать с финансовыми акулами, наподобие Лоу Гуанина. Более того, команда Лоу Гуанина состояла из пяти человек. Но даже так, они смогли приобрести только 20 частей серебряного снаряжения перед попаданием в Альянс.

Несмотря на не радужное положение Нефритовой Династии, они начинали свой путь в профессиональном кругу. После стольких лет они всё ещё не сдались. Как бы то ни было, а за это время они должны были собрать много ресурсов. Инвестиции Сяо Цзе подоспели в нужное время. При объединении с собранными Нефритовой Династией ресурсами, они дали взрывной результат. В дополнение ко всему этот парень Чжан Цзянь должно быть был ключевой фигурой, ответственной за увеличение потенциала Нефритовой Династии. В прошлом он был про-игроком. Если он ещё не завязал со Славой, то его достижения в игре не могли быть незначительными.

В этот момент на сцене наконец-то стартовал первый матч групповых соревнований. После завершения отсчёта персонажи были телепортированы на карту. Босс Нефритовой Династии, Сяо Цзе, на самом деле выполнил своё обещание. После начала соревнований он сел рядом с Е Сю.

- Я считаю, что этот игрок из твоей команды довольно интересен, - в голосе Сяо Цзе чувствовались нотки напыщенности старшего по отношению к младшему, однако по правде говоря, Е Сю уже был не в том возрасте, когда на него можно было смотреть свысока. Двадцать пять, двадцать шесть: они практически были ровесниками.

- Твой игрок тоже выглядит довольно стабильным, - ответил Е Сю.

- Капитан команды должен быть таким, - вздохнул Сяо Цзе.

- Почему-то он пока не выглядит асом Нефритовой Династии, - произнёс Е Сю.

Сяо Цзе улыбнулся, тут же спросив:

- Кто по мнению Бога Е является нашим асом?

Е Сю вернул ему улыбку. Посмотрев на одного из игроков Нефритовой Династии, он произнёс:

- Вашему асу будет тяжело управлять остальными в качестве ядра команды. Он всё ещё ведёт себя как последняя линия обороны.

- У Бога Е намётанный глаз! – Сяо Цзе показал Е Сю поднятый вверх большой палец, тоже посмотрев на одного из игроков Нефритовой Династии, Клерика Лу Шилиня.

- Тем не менее, я считаю твоё заявление о том, что Клерик не сможет управлять остальными в качестве ядра команды, является несколько старомодным, - продолжил Сяо Цзе.

- Мм. На самом деле я хотел сказать возглавить, а не управлять. Я использовал неправильное слово. Прошу прощения, всё же я не писатель, - ответил Е Сю.

Сяо Цзе не знал, плакать ему или смеяться. Возглавлять, управлять, эти слова звучали очень похоже. Тем не менее, значение у них было разным. Сяо Цзе хотел вступить с Е Сю в битву, чтобы показать ему своё превосходство. Он не ожидал, что другая сторона использует ошибку в слове, чтобы уколоть его профессию писателя.

- Кажется у Бога Е тоже есть козырная карта в рукаве, которой он может ответить на эту угрозу? – восстановив самообладание, продолжил разговор Сяо Цзе.

- До тех пор, пока он не возглавляет команду в качестве основного игрока, нам не нужно придумывать для него каких-то особых ответов, - ответил Е Сю.

- Правда? – улыбнулся Сяо Цзе. Он больше не стал ничего говорить. Развернувшись, он вернулся на своё место и продолжил наблюдать за матчем.

Этот парень любил улыбаться: тусклые, слабые улыбки. Вначале подобные улыбки вызывали у людей приятные чувства. Они создавали впечатление того, что их владелец был хорошим, скромным человеком. Тем не менее, когда подобные улыбки продолжали появляться снова и снова, они теряли своё прежнее значение. Скромность замещалась гордостью и тщеславием. Сяо Цзе надевал на лицо маску, вызывающую ощущение превосходства, чтобы показать другой стороне её ничтожность. По мнению Чень Го было бы лучше, если бы тот открыто назвал их идиотами.

- Улыбка этого парня такая раздражающая, - обратилась она к Е Сю.

- Он раздражает, даже когда не улыбается, заставляя эту команду доставлять нам проблемы. Это и правда проблематично! – произнёс Е Сю.

- …

За пределами сцены на этом закончился обмен между двумя сторонами. На сцене Булочка и Десять Тысяч Мечей уже обменялись серией ударов. Ни одна из сторон не стала прибегать к каким-то особым тактикам. Оба персонажа направились к центу карты. Встретившись, они сразу же начали сражаться.

Механика, осознанность, суждения: сражение без каких-то особых схем. Обладая большим опытом, более солидными техническими навыками, а также лучшим снаряжением Линь И быстро завладел преимуществом. Он не имел достаточно силы, чтобы полностью подавить своего оппонента, тем не менее, его стабильно спокойное состояние ума было не тем, что мог поколебать сошедший с рельс Булочка. Иногда Булочка выпрыгивал вперёд с какими-то изобретательными ходами, однако они не оказывали никакого психологического воздействия на Линь И. Случайная игра его оппонента не подчинялась никаким правилам, тем не менее, Линь И благодаря своему спокойному состоянию ума сумел остаться незатронутым.

Е Сю посмотрел в сторону Нефритовой Династии. По чистому совпадению в этот момент Сяо Цзе тоже посмотрел в его сторону. Его раздражающая улыбка словно говорила: «Смотри, я знаю».

Первый игрок Нефритовой Династии был выбран с тактической точки зрения. Всё указывало на то, что они догадались о намерениях Счастья. Никто не знал, насколько хорош Сяо Цзе был в Славе, однако из того факта, что он являлся давним фанатом Нефритовой Династии, можно было сделать вывод, что он был фанатиком этой игры. Теперь получалось, что этот парень и в Славе имел кое-какие навыки.

Вначале Седьмое Поле и другие члены фан-клуба Счастья неистово болели за Булочку. Видя, что события складываются явно не в его пользу, они немного огорчились.

Если даже зрители могли сказать о неутешительном положении Булочки, тогда что уж было говорить о командах? Комментатор также поделился со всеми своими мыслями.

- Хаха, кажется, исход этого матча уже ясен, - приблизившись к Е Сю, произнёс Сяо Цзе.

- Всем уже всё понятно, но есть один человек, который ещё не до конца в этом уверен! – ответил Е Сю.

- И кто это? – недоумённо спросил Сяо Цзе. Кто не был уверен в исходе этого матча?

- Смотри, - Е Сю указал рукой на экран трансляции. – Наш Булочка продолжает энергично сражаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 986 Критический момент.**

Глава 986 Критический момент.

На экране Булочка выглядел так, словно он только что вышел на сцену. Он был полон энергии, продолжив сталкиваться с персонажем Линь И. Время от времени он делал какие-то странные ходы, которые спокойно встречал Линь И. Но этим всё и ограничивалось. Ситуация оставалась неизменной. Линь И завладел темпом матча. Даже обычные зрители были уверены в том, что он победит в этом раунде.

Посмотрев на экран, Сяо Цзе улыбнулся.

- Он довольно упорный, - произнёс он.

- Упорный? Ты ошибаешься. Это не упорство. Он не думает о том, что может проиграть. Он продолжает следовать своему темпу. Не отрицаю, в данный момент сражение находится под контролем Линь И, но ещё рано говорить о том, кто победит, а кто проиграет в этом матче.

- Хаха, - рассмеялся Сяо Цзе. Он не посчитал нужным спорить с Е Сю. Это было ниже его достоинства. В его глазах Е Сю верил в собственную ложь. «Посмотри на экран? И ты говоришь, что ещё рано делать выводы?».

Сяо Цзе вернул взгляд на экран. Булочка снова сделал непостижимый ход. Когда его мощный удар коленом устремился к персонажу Линь И, тот приказал Десяти Тысяче Мечей отступить в сторону, чтобы в следующий момент контратаковать Булочку. Кто бы мог подумать, что проносящийся мимо него Булочка внезапно обернётся и закричит на него?

Навык Хулиганов: угроза.

Угроза не наносила прямого урона. Это была духовная атака, которая понижала силу атаки цели. От духовных атак нельзя было уклониться. От них можно было защититься при помощи определённых навыков сопротивления, а также понизить их эффект или вовсе отметить с помощью подавляющей характеристики духа.

Исходя из эффекта этого навыка, угроза Булочки не имела особого смысла. Возможно, он планировал обменяться ударами со своим оппонентом. Он застал его врасплох и снизил силу его атаки. Может его мощный удар коленом и не попал по цели, но зато он успешно применил угрозу. Тем не менее, из-за импульса от мощного удара коленом он продолжал лететь вперёд. Может сила атаки Десяти Тысячи Мечей и была снижена, но он не находился под эффектами ошеломления или корней. Как и планировал ранее, Линь И обрушил на спину Булочки подветренный разрез мечом.

Булочка обладал быстрое реакцией, но подветренный разрез мечом был активирован в идеальное время. В итоге он по нему попал.

Приземлившись на землю, Булочка скользнул в сторону. Линь И тут же устремился за ним при помощи тройного разреза. Этот навык не только помогал Мастерам Меча быстро сокращать дистанцию, но одновременно с этим атаковал намеченную цель. Кто бы мог подумать, что после того как Булочка стабилизирует положение своего тела, он незамедлительно отрикошетит навык в сторону своего оппонента ? Линь И был в очередной раз застигнут врасплох. Он видел, как к нему приближается вспышка света от меча. Это был отражённый Булочкой подветренный разрез мечом. Приоритет тройного разреза был ниже приоритета подветренного разреза мечом. Десять Тысяч Мечей не только утратил свой импульс. Атака Булочка ещё и заставила его пошатнуться.

Стадион зашумел. Недостаточно внимательные зрители могли быть сбиты с толку классом Булочки. Как он смог использовать подветренный разрез мечом? С другой стороны, наиболее смышлёные зрители узнали в действиях Булочки новый навык Хулиганов: зуб за зуб.

Это была активная способность. При получении урона Хулиган мог запомнить атаковавший его навык. Этот навык появлялся на панели навыков. Количество доступных использований этого навыка зависело от его прокачки. Также эта копия навыка потребляла в два раза больше маны по сравнению с оригиналом.

Очевидно, Булочка ранее активировал зуб за зуб. Когда по нему попал подветренный разрез мечом, он запомнил этот навык, после чего вернул его владельцу. С этой точки зрения возник очередной вопрос. Булочка использовал зуб за зуб, но перед этим он также использовал угрозу, которая снизила урон от навыков его оппонента. Таким образом, его подветренный разрез мечом также имел пониженный урон. Вернуть удар было хорошим решением, но тогда в предыдущей угрозе не было никакого смысла.

Но даже так, этот подветренный разрез мечом застиг Линь И врасплох. Булочка воспользовался этой возможностью, обрушив на него своё наступление.

У членов фан-клуба Счастья снова поднялось настроение. Они начали громко выкрикивать ник Булочки. С другой стороны у сидевшего в зоне Счастья Сунь Чжэпина нахмурились брови. Он обдумывал предыдущую сцену. Так совпало, что именно в этот момент на экране показывали повтор с контратакой Булочки. Снова его просмотрев, Сунь Чжэпин придвинулся к Е Сю.

- Если бы эта угроза не снизила силу атаки Мастера Меча, тогда его подветренный разрез мечом… - произнёс он.

- Двигался бы быстрее и имел бы более сильный отталкивающий эффект. Он бы отправил Булочку в полёт, после того как тот промазал по Линь И своим мощным ударом коленом. Ему бы пришлось использовать быстрое восстановление. Если бы он после этого использовал подветренный разрез мечом, то он мог не добиться таких же результатов, - закончил за него Е Сю.

- Значит этот парень…

- Не спрашивай у меня, сделал ли он это намерено. Я тоже этого не знаю, - ответил Е Сю. Вот почему сходящий с рельс стиль боя Булочки был таким пугающим. Его неожиданные действия могут быть абсолютным мусором, но также они могут быть великолепными ходами, переворачивающими ход матча. Когда они были мусором, над Булочкой можно было посмеяться, но когда они переворачивали весь ход матча, тут уже было не до смеха. Самым пугающим было то, что против этого никак нельзя было защититься. Даже Сунь Чжэпину, невероятно опытному игроку, нужно было хорошенько подумать над этой ситуацией. В матче не было времени для долгих размышлений. Многие ли могли моментально предсказать последствия от тонкого воздействия незначительного навыка?

На лице Сяо Цзе проступила отвратительная гримаса, когда он увидел контратаку Булочки. Тем не менее, Линь И был стабильным игроком. Он сумел быстро вырваться из-под осады Булочки и снова взять контроль над ситуацией. Контратака Булочки выглядела отчаянной борьбой перед кончиной. Сяо Цзе облегчённо вздохнул. После этого он посмотрел ликующим взглядом в сторону Счастья. И снова ему удалось поймать взгляд Е Сю. Улыбнувшись, он произнёс:

- Он и правда знает как удивлять людей!

- Не потому ли за ним так интересно наблюдать? – улыбнулся в ответ Е Сю.

- Да, - согласно кивнул Сяо Цзе. Внезапно до его ушей донеслись крики изумления со стороны зрителей. Обернувшись к экрану, он увидел валяющегося на земле персонажа Линь И и Булочку, обрушивающего на него тираническую цепочку ударов.

«Что случилось?».

Сяо Цзе был шокирован. Мгновением ранее ситуация стабилизировалась. Почему всё снова перевернулось с ног на голову?

В этот момент на экране стали показывать повтор недавних событий.

Мощный удар коленом. Ещё один мощный удар коленом. На этот раз персонажи стояли вплотную друг к другу. Линь И находился в середине комбинации. Он использовал удар встречного ветра, когда Булочка внезапно устремил в его сторону мощный удар коленом. Булочка проигнорировал урон от встречного удара ветром. Проломившись через него напролом, он активировал тираническую цепочку ударов. Подброшенный в воздух Десять Тысяч Мечей рухнул на землю. После этого камера стала показывать ту сцену, которую увидел Сяо Цзе.

Он был изумлён.

Во время финальной отчаянной борьбы, люди должны лишь один раз бороться за свою жизнь. Почему на пороге смерти этот Булочка никак не желал успокаиваться? Если он продолжал бороться, это означало только одно: он ещё не умер.

«Возможно, я и правда поторопился со своим заявлением о преждевременной победе?» - подумал про себя Сяо Цзе. Тем не менее, он отказывался в это поверить. Они были сильнее в рамках снаряжения. Их игроки были более последовательны. На сцене они также всегда лидировали. Можно было просто посмотреть на здоровье двух персонажей. Несмотря на свои отчаянные усилия, Булочка не особо выправил свою ситуацию. Он принял на себя урон от подветренного разреза мечом. Он подставился под удар встречного ветра. Этот навык обладал довольно высоким уроном. Линь И практически полностью контролировал ситуацию на поле боя. Его Десять Тысяч Мечей имел на 50% больше здоровья. Мог ли в подобных обстоятельствах Булочка совершить камбек?

Невозможно! Абсолютно невозможно!

Сяо Цзе больше не стал подходить к команде Счастья, чтобы продемонстрировать им своё превосходство. Он смотрел на экран и видел, что они лидируют. Но при всём при этом он почему-то продолжал нервничать.

И, надо сказать, что нервничал он не без оснований. Булочка начал медленно возвращаться в игру. Линь И начал испытывать трудности с контролем битвы. Каждый раз, сходя с рельс, Булочка наносил существенный урон по его персонажу. Несмотря на то, что Линь И был способен дать ему сдачи, его ответные удары были не такими эффективными, как удары Булочки.

Сяо Цзе становилось всё больше не по себе. Он даже немного разозлился. Всё указывало на то, что он был недоволен игрой Линь И. К сожалению его злость не могла быть передана в бой. Вскоре уровень здоровья двух персонажей сравнялся на отметке в 8%.

Фан-клуб Счастья сходил с ума. Они начали использовать все имеющиеся у них средства для создания наиболее громкого шума. Под предводительством Седьмого Поля парни начали скандировать: «Булочка!».

И Булочка их не подводил. С другой стороны Линь И демонстрировал разочаровывающую игру по сравнению с началом боя. Фан-клуб Нефритовой Династии продолжал болеть за своего капитана, однако когда у Булочки осталось 5% здоровья, а у него 3% здоровья, они с трудом смогли это вынести. Он имел такое большое преимущество! Как он мог его потерять?

Тем не менее, разница в 2% между уровнями здоровья персонажей ничего не значила. Одна волна атак могла оборвать жизнь как одной, так и другой стороны. Матч уже достиг этой стадии. Его исход зависел от того, кто сумеет воспользоваться финальной возможностью.

Фанаты и игроки с обеих сторон поднялись на ноги. Их пристальные взгляды были обращены к происходящему на экране.

Вторжение Парной Булочки!

В последний момент Булочка снова сделал неожиданный ход, который помог ему завладеть инициативой. 3% здоровья Десяти Тысяч Мечей были быстро снижены до нуля. Линь И не сумел воспользоваться финальной возможностью. Булочка победил в первом раунде групповой арены.

- О о о о!!! – радовались фанаты Счастья. Команда поздравила Булочку аплодисментами. На сторону Нефритовой Династии опустилась тишина. Тем не менее, это была групповая арена. У Булочки осталось всего 5% здоровья, поэтому с точки зрения общей перспективы всё было не так плохо. Но даже так, когда капитан Нефритовой Династии спустился со сцены, он получил серьёзный выговор от их босса, Сяо Цзе.

- Что это было? Ты имел такое серьёзное преимущество! Как этот парень сумел отыграться? Какой пример ты подаёшь другим подобной игрой!

- Простите… - на лице Линь И отпечатался след усталости, тем не менее, он мог только молчаливо принять гнев босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 987 Чья это была ошибка?**

Глава 987 Чья это была ошибка?

- Что с этим парнем не так? – Чень Го больше не могла выносить поведение Сяо Цзе.

Если игрок плохо играл в матче, то обрушившаяся на него после матча критика была вполне нормальным явлением. Просто во время разбора ошибок было лучше утешить игрока и спокойно проанализировать, что он сделал не так. У каждого был свой способ общения, но начинать разговор с прямой критики было явно не лучшим решением.

Несмотря на то, что Линь И проиграл в своём матче, он снизил здоровье своего оппонента до 5%. Это был приемлемый результат. С другой стороны он изначально полностью контролировал матч, но в конце позволил своему оппоненту забрать у него победу. В этом и состояла настоящая причина недовольства Сяо Цзе. Именно поэтому, несмотря на неплохой результат, Линь И был невероятно возмущён.

Чень Го отвела от них взгляд. В конце концов, это была другая команда. Она не могла вмешиваться в их дела.

После получения выговора Линь И тихо сел в сторонке. Другие игроки начали подходить к нему и утешительно хлопать по плечу.

После выпуска пара, настроение Сяо Цзе значительно улучшилось. Он был очень удовлетворён тем, с какой строгостью он решал вопросы. Он даже снова повесил на лицо улыбку, после чего повернулся в сторону Счастья.

- Мы на самом деле проиграли с таким большим преимуществом. Мы и правда выставили себя дураками перед Богом Е, - произнёс он.

- Если причина только в камбеке Булочки, то ты не должен сильно винить Линь И, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – спросил Сяо Цзе.

- Если вы догадались, что нашим первым игроком будет Булочка и поэтому выставили Линь И в качестве того, кто сможет ему противостоять, то ваш проигрыш лежит на плечах того, кто принял это решение, - пояснил Е Сю.

- О чём ты говоришь? – выражение лица Сяо Цзе моментально изменилось.

Е Сю улыбнулся. Он насквозь видел приготовления другой стороны. Обычно порядок выступающих игроков организовывает капитан. Тем не менее, судя по тому, как Сяо Цзе себя вёл, можно было сделать вывод, что владелец Нефритовой Династии не только задавал вектор развития команды, но и вмешивался в её тактические приготовления.

Самыми страшными были любители, управляющие экспертами. Сяо Цзе нельзя было назвать абсолютным любителем в Славе. В конце концов, он являлся старым фанатом этой игры. Даже если он никогда не ел свинину, он видел, как бегает свинья. То, что он не имел технических навыков про-уровня, вовсе не означало, что он не разбирался в профессиональных тактиках. Взять для сравнения футбольных тренеров: они могли не быть выдающимися игроками, но при этом иметь квалификацию говорить игрокам, как пинать мячик. Здесь была та же история.

Так как Сяо Цзе вмешивался в дела команды, то, когда с ней что-то случалось, он должен был знать, где лежала проблема. Линь И проиграл из-за своего неважного исполнения или из-за того, что его поставили выступать первым?

После проигрыша на него обрушилась критика Сяо Цзе. Чень Го не нравилась эта сцена. В отличие от неё, Е Сю не придал ей особого значения. Сяо Цзе не мог различить белый и чёрный цвет. Е Сю не знал, обладал ли тот навыками, чтобы контролировать команду в подобной манере. Зато он знал, что выставлять первым Линь И, как средство противодействия Булочке, было не очень мудрым решением.

Как и следовало ожидать, после его замечания, улыбка на лице Сяо Цзе трансформировалась в искажённую гримасу. Получалось, что это он был ответственен за порядок выступления игроков. Поэтому он лучился радостью, когда Линь И полностью контролировал матч. Сяо Цзе считал, что именно его гениальность позволила Линь И подавить его оппонента. Однако стоило Булочке совершить переворот, и он пришёл в ярость. Он полагал, что Линь И упустил такую хорошую возможность. Победа маячила прямо перед его глазами, но тот не смог её ухватить. В глазах Сяо Цзе Линь И был абсолютным мусором.

Однако сейчас Е Сю говорил ему, что проблема была в порядке выступления?

- Что ты имеешь в виду? – Сяо Цзе прямо посмотрел на Е Сю. Он уже не был так вежлив, как раньше.

- Предположение о том, что Линь И сможет победить Булочку, было неправильным, - произнёс Е Сю.

- И на чём ты основываешь своё мнение? – спросил Сяо Цзе.

- На результатах этого раунда, - улыбнулся Е Сю.

- Хорошая шутка, - фыркнул Сяо Цзе. – Что доказывает исход одного матча? Более того, вначале Линь И полностью контролировал игру. Если бы не его беспечность…

- Беспечность в одной ситуации, в двух: это ещё можно понять, но постоянная беспечность? Ты не думал, что этому может существовать другое объяснение? – спросил Е Сю.

- Значит, ты хочешь сказать, что он проиграл из-за того, что вышел первым? Ты хочешь сказать, что он должен был сражаться против более сильного оппонента, чтобы не недооценивать его? – голос Сяо Цзе был наполнен насмешкой.

- А вот это ты должен выяснить сам! – улыбнулся Е Сю. Он не стал давать Сяо Цзе детального объяснения.

- Что? Ты не знаешь? – фыркнул тот.

- Не говори мне, будто надеешься, что я помогу тебе понять, как победить мою команду? – беспомощно ответил Е Сю.

- Тогда может, просветишь меня после того как мы победим твою команду? Когда это случится, твои объяснения больше ни на что не повлияют, - произнёс Сяо Цзе.

- Тогда вам понадобится серьёзная удача, - ответил Е Сю.

- Не переживай об этом, - холодно произнёс Сяо Цзе.

Текущий он отбросил всякую вежливость. После этого поражения он продемонстрировал свою гордость, высокомерие и тщеславие. С этой точки зрения Сяо Цзе не был уточнённым человеком. Его уродливая натура вышла наружу после одного небольшого триггера.

Тем временем на сцене стартовал второй раунд. Нефритовая Династия выпустила на поле Призрачного Мечника. С точки зрения классового состава команды, команда Нефритовой Династии имела свои уникальные особенности. Эта команда состояла из четырёх мечников: Берсерка, Мастера Меча, Призрачного Мечника и Магического Мечника, а также из целителя.

Этот Призрачный Мечник был членом основного состава команды. Его персонажа звали Встревоженным Призраком. Он шёл по стандартной дороге Призрачных Мечников, которые развивались в гибридном направлении.

У Булочки оставалось всего 5% здоровья. Две стороны столкнулись. Как и следовало ожидать, Встревоженный Призрак быстро разобрался со своим оппонентом.

В прошлом матче Булочка еле сумел победить Линь И, но фан-клуб Счастья болел за него так, будто он в одиночку победил пятерых игроков противоположной команды. Во втором раунде не произошло чуда, и Булочка был быстро убит. Фан-клуб Счастья тут же начал над ним немилосердно глумиться. Они вспомнили его прошлую фразу о том, что он сможет победить пятерых игроков противоположной команды. Они не были злыми. Просто они воспринимали Булочку как своего друга, как брата, с которым они однажды играли в игре. Это было своего рода поддразнивание между плохими друзьями.

Спустившись со сцены, Булочка покачал головой. Он выглядел немного сердитым своим быстрым проигрышем во втором раунде.

- У меня осталось так мало здоровья. Они даже не дали мне булочки, чтобы я смог немного восстановиться. Ай яй яй!

Сторона Счастья тут же зашлась смехом. Они наблюдали за тем, как Булочка удручённо садится на своё место. Никто не стал его утешать, потому что все знали, что в этом не было необходимости. Как и следовало ожидать, спустя пять секунд, тот уже начал переговариваться с подкалывающими его игроками фан-клуба. Он даже попытался перелезть через стену, которая отделяла зрителей от команд, но охрана стадиона не дала ему этого сделать.

Охранники были потеряны. Они видели фанатов, пытающихся пробраться в зону игроков, но они никогда не видели, чтобы игрок пытался пробраться к фанатам. Нарушал ли игрок правила, действуя подобным образом? Охранники этого не знали. Они не помнили в правилах пункта, который бы запрещал игрокам покидать свои места и отправляться в зрительскую зону. Кто в здравом уме будет заниматься подобными вещами?

После Булочки на сцену поднялся второй игрок Счастья. По чистому совпадению это тоже оказался Призрачный Мечник, Один Дюйм Пепла Цяо Ифана.

Призрачный Мечник Цяо Ифана был чистым Фантомным Демоном. Фантомные Демоны хуже всего себя чувствовали в дуэлях. Также Один Дюйм Пепла имел только две части серебряного снаряжения, в то время как Встревоженный Призрак имел семь частей снаряжения. В этом плане он ничем не уступал персонажу их капитана, Десяти Тысячам Мечей. Таким образом, персонаж Цяо Ифана в значительной степени уступал персонажу его оппонента.

Однако в рамках уровня навыков, Цяо Ифан был более надёжным игроком, по сравнению с Танг Ро и Булочкой. Он был выходцем из команды чемпионов, поэтому в крепости его основания не приходилось сомневаться. Несмотря на то, что команда Маленькой Травы не позволяла ему участвовать в матчах, одного качества их тренировок уже было достаточно, чтобы Цяо Ифан превосходил игроков Нефритовой Династии, команды, которая давно покинула профессиональную лигу.

Более того, после сердечных наставлений от Бога Е Сю, смена его класса прошла абсолютно безболезненным образом. В данный момент Цяо Ифан уже смог почувствовать преимущества, которые ему дал новый класс. Играя Фантомным Демоном, он чувствовал себя рыбой в воде. Его интуиция и осознанность идеально подходили этому классу. Он никогда не чувствовал такого комфорта и свободы, играя на Ассасине в Маленькой Траве. С ростом его навыков, это чувство комфорта только усиливалось. Цяо Ифан был влюблен в свой новый класс.

Он достиг абсолютного контроля над Фантомным Демоном. Это позволило ему испытывать уверенность в собственных силах, которой ему всегда не хватало. Он больше не сомневался в себе. Цяо Ифан твёрдо верил, что однажды он станет выдающимся про-игроком.

Сражение началось. Подняв меч, Встревоженный Призрак рванул вперёд. В прошлом раунде он быстро разобрался с Булочкой. Ему легко досталась эта победа. Очевидно, ему её оказалось недостаточно. Играющий Встревоженным Призраком игрок находился на подъёме. Ему не терпелось вступить в схватку со своим оппонентом. Он ненавидел то обстоятельство, что они не могли моментально начать обмениваться ударами.

Цяо Ифан не стал напрямую идти к центру карты. В отличие от Встревоженного Призрака, он пошёл по окружной дороге. Сражение начнётся с засады.

Стоит отметить, что сложные тренировки для Ассасинов помогли Цяо Ифану понять техники этого класса. К примеру, Ассасины должны были уметь проводить скрытые атаки. И пусть Цяо Ифан был не лучшим Ассасином, он прикладывал максимум усилий, чтобы изучить этот класс. Он имел хорошее понимание Ассасинов. После смены класса эти знания никуда не делись. В итоге он выбрал очень точный маршрут для проведения скрытой атаки. Один Дюйм Пепла начал по диагонали обходить своего оппонента. Спустя какое-то время он уже находился позади Встревоженного Призрака.

- Идиот! Сзади тебя! – при виде этой сцены тревожно выругался Сяо Цзе.

Цяо Ифан не спешил атаковать своего оппонента. Он стал внимательно следить за его перемещениями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 988 Призрачный пир.**

Глава 988 Призрачный пир.

Тот, кто следил за матчами Счастья, в этот момент почувствовал чувство дежавю. В матче против Таинственной Фантазии Обман также терпеливо следовал за своим оппонентом, дожидаясь идеальной возможности нанести внезапный удар. Завладев преимуществом, он не стал продолжать сражаться. Вместо этого он быстро отступил, чтобы через какое-то время снова напасть на своего оппонента. Это продолжалось до тех пор, пока его оппонент не погиб.

При виде скрытых перемещений Одного Дюйма Пепла, зрители не могли не вспомнить матч Счастья с Таинственной Фантазией. Несмотря на то, что сейчас на сцене играл другой игрок, они с Мо Фанем были выходцами из одной команды и поэтому вполне могли использовать один и тот же стиль. Если это была правда, тогда этот мачт обещал стать очень скучным.

Зрители начали недовольно гудеть. Очевидно, никому из них не нравился игровой стиль Мо Фаня. За взрывными скрытыми атаками было интересно наблюдать, тем не менее, когда сражение достигало своего пика, Обман начинал отступать. Возможно, для Мо Фаня это и был комфортный стиль игры, но зрителям он совершенно не нравился. Его сбивчивый ритм не давал им насладиться кульминационными пиками сражения.

Держа в уме картинку сражения Обмана, а также видя аналогичные действия Одного Дюйма Пепла, зрители начали громко выражать своё недовольство.

Посреди этого недовольного гудения Сяо Цзе посмотрел в сторону Счастливой команды. Он больше не нервничал. Этот растягивающий время игровой стиль был довольно раздражающим. Тем не менее, это была групповая арена, а не индивидуальные соревнования. Каждый игрок имел шанс сразиться с несколькими оппонентами. Подобный стиль растягивания времени требовал от использующего его игрока большой концентрации. В групповой арене игроки не могли сосредотачиваться только на победе над своим оппонентом, если конечно, они хотели, чтобы их команда победила. Им нужно было сохранять как можно больше энергии, чтобы потратить её в сражении со своим следующим оппонентом. Таким образом, подобный стиль, заставляющий игрока тратить большое количество ментальной энергии, не подходил для групповой арены.

Словно услышав недовольное гудение зрителей, игрок Нефритовой Династии внезапно всполошился.

Пробежав через половину карты и не встретив своего оппонента, игроки обычно осознавали, что другая сторона планировала напасть на них из засады. Это была весьма распространённая тактика. В сражениях с игроками Счастья Нефритовой Династии приходилось в особенности оставаться настороже. Они были прекрасно осведомлены о сталкерском стиле боя Обмана и о бесстыдных и грязных прятках Ветреного Создания. Это были отвратительные стили сражения, с которыми было неприятно иметь дело.

К счастью, Таинственная Фантазия первая подорвалась на минах, позволив Нефритовой Династии подготовиться к грязным уловкам Счастливой команды. Осознав, какую тактику выбрал его оппонент, игрок Нефритовой Династии не стал паниковать. Вместо этого он уверенно направился в место появления Одного Дюйма Пепла. Этот опыт они извлекли из матча Счастья и Таинственной Фантазии. Таким образом, игрок сможет не дать другой стороне прятаться в случайных местах, а сам при этом не будет тратить энергию впустую.

При виде быстрой реакции их игрока, Сяо Цзе удовлетворённо кивнул головой. Они тщательно подготовились к Счастливой команде. Более того, ту ситуацию, что сейчас происходила на сцене, они рассматривали тщательнее всего. Принятое их игроком решение полностью соответствовало ходу мыслей Сяо Цзе, поэтому он не переживал насчёт исхода этого матча. Несмотря на то, что Один Дюйм Пепла не стал прятаться на точке своего появления, это не было проблемой, до тех пор, пока их игрок будет придерживаться текущей стратегии.

Пока Сяо Цзе обдумывал этот вопрос, Один Дюйм Пепла наконец-то атаковал своего оппонента.

Несмотря на то, что игрок Нефритовой Династии принял решение отправиться на точку появления Одного Дюйма Пепла, это вовсе не означало, что он снизил свою защиту. Цяо Ифан не очень точно подгадал время своей скрытой атаки. В итоге Встревоженный Призрак с лёгкостью увернулся от неё кувырком. Поднимаясь на ноги, он отправил в своего оппонента лунный разрез.

Один Дюйм Пепла отпрыгнул назад, наблюдая за тем, как лунный разрез рассеивается прямо перед его носом. Встревоженный Призрак отправил вдогонку первому навыку разрез полной луны. Лунный разрез и разрез полной луны были двумя разными навыками. Тем не менее, из-за того, что их комбинация выглядела очень красиво и практично, в 80% случаев Призрачные Мечники использовали их в связке, словно они были двумя частями одного навыка.

Один Дюйм Пепла увернулся от лунного разреза, но по нему попал разрез полной луны. Дважды кувыркнувшись назад, он использовал быстрое восстановление, чтобы стабилизировать себя. Увидев приближающегося Встревоженного Призрака, Один Дюйм Пепла развернулся и начал убегать.

- Хахаха, - при виде этой картины Сяо Цзе громко расхохотался. Вот что значит: упустить не только курицу, но и горсть риса! Внезапная атака игрока Счастья была слишком слаба. Тот не только не сумел завладеть преимуществом, он ещё и отдал его их игроку. Оказавшись в невыгодной ситуации, Одному Дюйму Пепла пришлось спасаться бегством от игрока Нефритовой Династии. Сяо Цзе пришёл в восторг. В этот момент он снова бросил взгляд в сторону Счастья.

Он рассчитывал увидеть тревогу на лицах игроков этой команды. Однако вопреки его ожиданиям, те выглядели очень расслабленными, словно рыбаки, ожидающие пока рыба поглубже заглотнёт наживку. Е Сю даже улыбался!

Сяо Цзе хотел сказать им что-то, но видя, что никто не обращает на него внимания, не стал этого делать.

На поле Один Дюйм Пепла развернулся и нырнул в небольшой переулок. Игроки сражались на карте древнего города. В затухающем свете заходящего солнца, Один Дюйм Пепла моментально развернулся. Его тень лежала позади него расплывчатым силуэтом. Увидев забежавшего за угол оппонента, Встревоженный Призрак ещё больше ускорился.

- Тц, тц, маленькие детали, – вот что решает исход матча! – посетовал Сяо Цзе. Текущий матч транслировался в режиме реального времени. Камера показывала персонажей под различными углами. В этот момент она вблизи показывала длину тени позади Одного Дюйма Пепла. Комментатор начал анализировать допущенные Цяо Ифаном ошибки.

- Игрокам следует стараться находиться спиной к солнцу, а не лицом… - произнёс комментатор. В этот момент он увидел, как Один Дюйм Пепла прижался спиной к стене, после чего активировал границу меча, тем самым увеличив свой интеллект и силу.

- Это… Я верю, что игрок Нефритовой Династии обязательно прочитает эту засаду, - уверенно произнёс комментатор. Игроки очень часто использовали углы для организации засад. Эта была распространённая тактика. Разве мог про-игрок Нефритовой Династии о ней не догадаться?

Как и ожидалось, тот не стал сразу же сворачивать за угол. Вместо этого Встревоженный Демон сделал два дополнительных шага вперёд, выходя на центр переулка. Таким образом, он выигрывал дополнительную дистанцию на случай возможной засады. Все про-игроки знали, как следует поступать в подобной ситуации.

Один Дюйм Пепла поднял свой тати и отправил в сторону Встревоженного Призрака лунный разрез. Вместе с лунным разрезом он и сам устремился в его сторону.

- Тц, тц, эта засада… - комментатор уже приготовился прокомментировать засаду Сяо Ифана и его детскую атаку, однако его остановила развернувшаяся перед ним сцена. Встревоженный Призрак выглядел сбитым с толку. Он поднял свой тати, но у зрителей создалось впечатление, что он не знает, что делать. В итоге лунный разрез Одного Дюйма Пепла нашёл свою цель.

После лунного разреза Цяо Ифан активировал разрез полной луны: та же комбинация, только он ещё добавил к ней эффект подбрасывания в воздух от призрачного разреза. Встревоженный Призрак со скоростью пушечного ядра взлетел в воздух, чтобы в следующее мгновение приземлиться головой в кучу грязи. Игрок Нефритовой Династии быстро восстановился, переводя своё верительное положение в кувырок. Во время кувырка он обернулся. Уже вставая на ноги, он отправил себе за спину рисунок мечом.

Тем не менее, его навык поразил только воздух, потому что Один Дюйм Пепла не стал за ним гнаться. В этот момент тот начал последовательно активировать призрачные границы.

Комментатор сейчас был очень занят! Ему приходилось быстро анализировать текущую ситуацию. Помимо этого, он продолжал внутренне гадать, как Цяо Ифану удалось провести ту скрытую атаку. Она должна была провалиться! Окажись он на месте игрока Нефритовой Династии, то даже ему бы удалось от неё увернуться!

Тем не менее, сейчас две стороны столкнулись в напряжённой схватке, поэтому у него не было времени анализировать прошлую сцену. Комментатору пришлось освещать текущие события. Он начал говорить и говорить, пока в итоге не почувствовал онемение от своих собственных слов…

- Один Дюйм Пепла из Счастья разместил четыре призрачные границы на этом маленьком пятачке земли, превратив его в живую энциклопедию призрачных границ. Думаю, всем хорошо видно, что находящийся в центре этих границ игрок Нефритовой Династии оказался ограничен в своих перемещениях. С трёх сторон его окружают стены переулка. Единственный путь для побега перекрыт Одним Дюймом Пепла. Посмотрите, Цяо Ифан не стал размещать призрачные границы в одну кучу. Слои границ в определённой последовательности наслаиваются друг на друга. Если Встревоженный Призрак попробует прорваться, его задержит одна из границ, нарушит его ритм и тем самым упростит задачу Цяо Ифану. Рисунок мечом! Встревоженный Призрак всё ещё обладает хорошей скоростью реакции! Он увернулся от него. Э? Что он пытается сделать… Встревоженный Призрак продолжает продвигаться вперёд, но там стена! О, он врезался в стену. Это семя тьмы, или граница тьмы, как её все привыкли называть. Простите, здесь слишком много наслаивающихся границ! Я не смог её заметить. Когда Цяо Ифан успел разместить её? В любом случае Встревоженный Призрак вошёл в границу тьмы. Под эффектом ослепления, он не видел, куда идёт и в итоге врезался в стену… это… это выглядит довольно неприглядно…

- Эффект от границы тьмы рассеялся, Встревоженный Призрак развернулся… Вау, он оказался приморожен к месту… это ледяная граница…

- Один Дюйм Пепла завладел абсолютным преимуществом. По правде говоря, мне уже хочется объявить о его победе, но недавние события преподали мне урок, поэтому давайте продолжим наблюдать за матчем, - комментатор продолжил анализировать ситуацию на поле и даже отпустил шутку в свой адрес. В прошлом матче, заявив о преждевременной победе Линь И, он в итоге получил оплеуху от игрока Счастливой команды. Поэтому в этом матче он не осмеливался выступать с какими-то заявлениями, несмотря на абсолютное преимущество Цяо Ифана.

- Встревоженный Призрак был пойман в ловушку Одним Дюймом Пепла. Он не может из неё выбраться. Игрок Счастья умело воспользовался особенностями карты, сумев на максимум раскрыть потенциал Призрачного Мечника. Хорошо, теперь давайте посмотрим на панель навыков Одного Дюйма Пепла. Поблагодарим режиссёра по производству за то, что он предоставил нам эту возможность. Смотрите, Один Дюйм Пепла использовал все свои призрачные границы. Все его границы находятся на кулдауне. Обратите внимание на цифры кулдаунов. Вам не кажется, что они создают очень красивый ритм? Думаю, если бы на них можно было наложить мелодию, то она бы очень красиво звучала.

- О, Один Дюйм Пепла ускорил свой ритм, разместив на земле все свои призрачные границы. Давайте их подсчитаем: одна, две, три, четыре, пять… Простите, я не могу их отчётливо увидеть. Во всяком случае, Один Дюйм Пепла активировал все свои призрачные границы, возможно, он хочет…

- Призрачный пир!!!

- Невероятно, Один Дюйм Пепла активировал призрачный пир! Активированные в один момент призрачные границы забрали остатки здоровья Встревоженного Призрака. Один Дюйм Пепла победил! Какая красивая победа!! – закричал утративший хладнокровие комментатор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 989 Осторожный Цяо Ифан.**

Глава 989 Осторожный Цяо Ифан.

Установившуюся тишину нарушил чей-то хлопок в ладоши. Грянувшие после этого аплодисменты быстро охватили весь стадион.

У Счастливой команды не было столько фанатов. Кое-кто из тех, кто их не любил, тоже хлопал в ладоши. Болельщиков разных команд объединяло одно: любовь к красивой игре. Все они были свидетелями доблестной игры Цяо Ифана. Его уверенная победа определённо заслуживала таких диких аплодисментов.

Теперь зрители совсем по-иному воспринимали ту первую неудавшуюся скрытую атаку. Вне всяких сомнений, это была наживка, которая заманила игрока Нефритовой Династии в ловушку.

- Друзья, я думаю, что вы ещё не забыли о той скрытой атаке из-за угла, не так ли? Давай о ней поговорим, - комментатор акцентировал внимание зрителей на моменте с засадой.

Клип уже был готов. Раньше его не могли показать из-за непрекращающегося сражения между двумя игроками. Теперь, после завершения матча, его наконец-то можно было посмотреть. На этот раз зрители увидели момент засады с перспективы Встревоженного Призрака.

Забежав в переулок, Один Дюйм Пепла полностью скрыл себя от взгляда оппонента. Угол, за которым он прятался, отбрасывал длинную тень. Заходя за угол, Встревоженный Призрак двигался не по прямой, а по дуге.

Сумерки заходящего солнца сделали картину реальной и нереальной одновременно. Встревоженный Призрак видел только Одного Дюйма Пепла. Меч его оппонента был полностью скрыт лучами заходящего солнца. В итоге Встревоженный Призрак не сумел увидеть приблизившуюся к нему атаку, после которой он был отброшен в угол и побеждён.

- Вот значит, как всё было… - ахнул в восхищении комментатор. – Игрок Счастья очень умно выбрал свою позицию. Солнечные лучи полностью скрыли его атаку. Обратите внимание. Вот этот прыжок Одного Дюйма Пепла, когда он промазал по своему оппоненту лунным разрезом. Этот прыжок также поставил его в позицию, при которой солнечные лучи скрыли его меч. Он спланировал всё заранее. Очевидно, Счастье имело подготовленную стратегию на этот бой. Как вы все знаете, в этих матчах используются карты, специально разработанные для соревновательной лиги. После начала офлайн этапа соревнований эти карты стали доступны игрокам для скачивания. Карты предстоящих матчей озвучиваются загодя, поэтому команды имеют время к ним подготовиться. Всё указывает на то, что Счастье проделало большую работу в этом направлении. Что насчёт Нефритовой Династии? Проигравший игрок также играл Призрачным Мечником. Несмотря на то, что он является представителем гибридного пути развития, ему ничего не мешало воспользоваться преимуществами этой карты. К сожалению, он не обратил на особенности карты внимания.

- Это была красивая победа. Давайте все запомним имя этого игрока. Цяо Ифан! Он должен выйти и принять наши аплодисменты. К сожалению это групповая арена. Ему ещё рано покидать своё место, но не волнуйтесь. Впереди него простирается длинная дорога. Я верю, что этот игрок имеет яркое будущее. Кстати о будущем, изначально Цяо Ифан был игроком Маленькой Травы. По каким-то причинам он ни разу не появлялся на сцене. После окончания сезона он покинул эту команду. Наблюдая за его сегодняшней игрой, мне стало любопытно, пожалеет ли Маленькая Трава о том, что отпустила его?

Под восторженные похвалы комментатора и аплодисменты зрителей проигравший игрок Нефритовой Династии спустился со сцены. Похвалы и аплодисменты посвящались Цяо Ифану. С другой стороны они лишь увеличивали давление на плечи игрока Нефритовой Династии. Он чрезвычайно медленно спускался со сцены, словно не желая возвращаться на своё место. Их босс, Сяо Цзе, сидел на месте с мрачным лицом. При виде медленно подходящего игрока, он холодно фыркнул и проигнорировал его. Вместо этого он позвал третьего игрока Нефритовой Династии.

- Будь более внимательным. Твой оппонент имеет хорошее понимание этой карты. Будь осторожен и не соверши ту же ошибку. И… - начал быстро инструктировать игрока Сяо Цзе.

- Я понял, - третьим игроком был Чжэн Шэнчао, Берсерк. Его персонажа звали Разрывающая Тоска. Получив порцию искренних наставлений от Сяо Цзе, он отправился на сцену.

Начался третий раунд. Текущая ситуация складывалась неблагоприятным образом для команды Нефритовой Династии. Один Дюйм Пепла истратил много маны. С другой стороны в прошлом раунде он потерял всего лишь 20% здоровья. Счастье имело явное преимущество. Но даже в такой ситуации Сяо Цзе продолжал с прямой спиной сидеть на своём месте. Тем не менее, он больше не улыбался и не оборачивался к Е Сю.

Матч стартовал. Из-за выдающейся игры Цяо Ифана в прошлом раунде, комментатор продемонстрировал по отношению к нему толику покровительственного отношения. Сначала он начал рассуждать о том, что Цяо Ифан сможет сделать в ситуации, когда у него был неполный уровень здоровья и осталось совсем немного маны. После этого он представил игрока Нефритовой Династии, Чжэн Шэнчао.

Было странно видеть в групповой арене Берсерка из-за его сигнатурного навыка: кровавого пробуждения, который побуждал игрока размениваться со своими оппонентами здоровьем. Размен здоровьем изменял темп матча, тем самым усложняя задачу Берсерку. В дуэлях игроки этого класса могли с лёгкостью принимать решения, однако в групповой арене им нужно было тщательно взвешивать все за и против. Если они потратят слишком много здоровья, то, как они смогут справиться со следующим своим оппонентом? С уменьшением уровня своего здоровья Берсерки становились сильнее, но не до такой степени, чтобы моментально убить своего оппонента. Потерять со старта 90% здоровья при обмене ударами? Размен здоровьем так не работал. Во время размена здоровьем, здоровье оппонента Берсерка не должно было превышать уровень его собственного здоровья. Если подобное происходило, то в 90% случаев Берсерк оказывался уничтожен…

Для Берсерков, из-за их особой классовой механики, участие в групповой арене было неким вызовом, особенно в ситуациях, когда противоположная сторона лидировала.

Сяо Цзе искренне проинструктировал Чжэн Шэнчао, однако его выражение лица по-прежнему оставалось мрачным и суровым. Он знал, в каком затруднительном положении они оказались.

Цяо Ифан тоже это прекрасно понимал. По прошлому бою было видно, что он тщательно к нему подготовился. Он очень серьёзно воспринимал этот матч; его игра была невероятно осторожной. Он даже обратил внимание на положение солнца, чтобы с помощью его солнечных лучей и угла создать для себя преимущество. Разве он мог не быть готовым к текущей ситуации?

Чжэн Шэнчао не стал торопливо отправляться на поиски Одного Дюйма Пепла. Цяо Ифан не собирался занимать оборонительную позицию, чтобы защитить своё преимущество. Обе стороны терпеливо выискивали возможности.

Сяо Цзе не мог не испытать раздражения при виде этой сцены.

Он догадался, что другая сторона не будет действовать более активно и смело из-за своего преимущества. В этой ситуации могли быть приняты определённые решения, которые не были бы приняты при обычных обстоятельствах. Чжэн Шэнчао имел преимущество по здоровью. Сяо Цзе проинструктировал его, чтобы тот взял верх над другой стороной в ментальном поле.

Тем не менее, по тому, как развивался матч, было видно, что Цяо Ифан не спешит нападать на своего оппонента. Сяо Цзе начал испытывать сомнения. В прошлом раунде Цяо Ифан по своей инициативе завёл своего оппонента в ловушку, однако в этом раунде он действовал более осторожно. Он не рвался вперёд, когда вероятность успеха его атаки составляла 30%. Более того, когда этот шанс поднимался до 50-60%, он всё равно не предпринимал никаких действий. Очевидно, он искал возможность с более высоким шансом на успех.

Сяо Цзе оказался абсолютно неправ в своих предположениях. Он не мог из-за этого не расстроиться. На сцене Чжэн Шэнчао уже давно всё понял. После тщательного обдумывания ситуации, он решил пренебречь советом Сяо Цзе. Другая сторона не собиралась попадаться на эту уловку.

Не сумев заманить оппонента, Чжэн Шэнчао отправился на его поиски, однако Цяо Ифан отказался с ним встретиться. Он блуждал по переулкам, словно те были его родным домом.

Чжэн Шэнчао был сбит с толку. Это была новая карта для обеих сторон. Почему другая сторона была так хорошо с ней знакома? Почему у него создавалось впечатление, что Цяо Ифан знал её так же хорошо, как свою руку?

Продолжавший гоняться за Одним Дюймом Пепла Чжэн Шэнчао начал терять терпение. Прежде чем повернуть в переулок, он обращал внимание на положение солнца. Ему приходилось думать о возможном тупике, ловушке или целом наборе призрачных границ, поджидающем его за поворотом. Из-за большого количества мыслей, вертящихся у него в голове, он часто терял свою цель из виду, что только усиливало его раздражение.

- Ты планируешь бегать кругами, пока не восстановишь всю свою ману? – Чжэн Шэнчао больше не мог этого выносить. Свой вопрос он отправил в общий чат. Персонажи Славы имели базовую скорость восстановления маны и здоровья, но в бою она очень сильно замедлялась. В ином случае матчи могли вообще никогда не кончаться. Чжэн Шэнчао знал, что другая сторона не планировала этого делать. Его слова были чистой провокацией.

В этот момент Е Сю подошёл к Чень Го.

- Ифан брал с собой в игру снаряжение на восстановление? – спросил он.

- Ты думаешь, что все мыслят как ты? – беспомощно ответила Чень Го.

Е Сю раньше прибегал к подобному трюку, но это на самом деле было довольно смелый ход. Два набора снаряжения значительно увеличивали вес персонажа. Сражение с увеличенным весом ощущалось по-другому. Было сложно сказать, приносил дополнительный набор снаряжения больше вреда или пользы, поэтому стиль сражения с двумя наборами снаряжения продлился недолго и быстро канул в Лету. Одна или две части дополнительного снаряжения ещё куда ни шло, но полный набор дополнительного снаряжения мог потянуть персонажа на дно.

Даже Е Сю осмелился сделать это только в матче против команды Вечности. В сражении с экспертом примерно равного уровня, ему нужно было сто раз подумать, прежде чем прибегать к подобной тактике.

- Думаю, с уровнем навыков Ифана, дополнительный набор снаряжения не принесёт ему особого вреда! – Вэй Чэнь с энтузиазмом поднял вверх большой палец. Его слова означали, что Цяо Ифан обладал возможностью играть в кошки-мышки с игроком Нефритовой Династии.

- Вы и правда думаете, что Ифан такой же бесстыдный и беспринципный как вы? – Чень Го была готова взорваться от негодования.

- Я думаю, что он, скорее, осторожный, - ответил Е Сю.

- Точно, вероятно он переоценивает этого игрока Нефритовой Династии, - добавил Вэй Чэнь.

- Мы обнаружили, что Нефритовая Династия скрывает свою силу, - произнёс Е Сю.

- Да. Если бы не это, то он бы определённо взял с собой дополнительный набор снаряжения, - произнёс Вэй Чэнь.

- Да, он бы так и сделал, - согласно кивнул Е Сю.

- Убирайтесь отсюда! Вы, двое! Идите к чёрту!! – воскликнула Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 990 Оставшаяся мана.**

Глава 990 Оставшаяся мана.

За пределами сцены Е Сю с Вэй Чэнем продолжали дразнить Чень Го. На сцене провокация Чжэн Шэнчао никак не повлияла на Цяо Ифана. Игрок Нефритовой Династии понятия не имел, где в этот момент находится Один Дюйм Пепла и куда он направляется. С другой стороны зрители хорошо видели, как тот продолжает нырять из переулка в переулок.

Обычно подобный стиль игры не приветствовался зрителями, однако благодаря блестящей игре Цяо Ифана в прошлом раунде, они стали более терпимы к его игре. Даже комментатор восхищался его терпением, говоря, что это было большой редкостью, чтобы игрок сохранял холодную голову при таком лидерстве.

- Хорошо, Один Дюйм Пепла снова сумел подобраться незамеченным к Разрывающей Тоске. Сумеет ли он в этот раз воспользоваться этим шансом? – комментатор пристально следил за матчем.

- Он приближается, но эта позиция выглядит не особо подходящей для засады Призрачного Мечника. Давайте посмотрим, что сделает Цяо Ифан!

- Он разместил на земле призрачную границу.

- Это огненная граница. Видимо, Цяо Ифан также понял, что это место не подходит для размещения статусных призрачных границ, поэтому он нацелился на урон.

- Игрок Нефритовой Династии заметил его действия. Разворот и вот он использует сокрушение гор!!! У него очень быстрая скорость реакции. Кажется, Чжэн Шэнчао ожидал атаки Цяо Ифана.

- Один Дюйм Пепла отступил назад. Видимо, он понял, что это не очень удачная возможность. Тем не менее, на этот раз Чжэн Шэнчао явно не собирается позволить ему так просто уйти. Он отправился за ним в погоню! Как мы все помним, игроки уже несколько раз обменивались ударами, и каждый раз Цяо Ифану удавалось скрыться, благодаря хорошему знанию этой карты. Однако, на этот раз… Кажется, в течение матча Чжэн Шэнчао лучше узнал эту карту. Он продолжает преследовать Одного Дюйма Пепла!

- Ээ…? Это место… - комментатор издал звук удивления, который тут же перешёл в восторг. Камера трансляции оперативно показала замеченное им место. Посмотрев на экран, зрители моментально поняли причину восторга комментатора. Это место очень сильно напоминало то место, где Цяо Ифан убил своего предыдущего оппонента.

Вот-вот должно было разыграться блестящее представление! Зрители вспыхнули, некоторые из них даже начали аплодировать. Фанаты Счастливой команды начали громко подбадривать Цяо Ифана.

В этот момент игроки Нефритовой Династии сидели как на иголках. Им очень не нравилось то, что они видели. Им приходилось беспомощно наблюдать за тем, как их товарищ заходит в ловушку. Половина членов Нефритовой Династии даже поднялись на ноги, однако их босс, Сяо Цзе, продолжил неподвижно сидеть на месте, несмотря на очевидную тревогу, которая просматривалась в его взгляде. Эта тревога перемешивалась с яростью. Очевидно, он был очень недоволен тем, что его игроки продолжают попадаться в ловушки их оппонента.

В итоге Чжэн Шэнчао не обманул всеобщих ожиданий. Его персонаж сделал финальный шаг вперёд.

Активация призрачной границы практически совпала с его последним шагом. Цяо Ифан идеально подгадал время активации своего навыка. Он начал кастовать его загодя.

Чжэн Шэнчао был шокирован, но он не стал паниковать. Он только и ждал того момента, когда Один Дюйм Пепла остановится! Вместе со сшибающим выпадом Разрывающая Тоска устремился к своему оппоненту. Один Дюйм Пепла сделал полный оборот вокруг своей оси. Это помогло ему не только увернуться от атаки его оппонента, но и поменяться с ним местами.

Лишь после сшибающего выпада Чжэн Шэнчао сумел обнаружить, где он оказался. Его сердце пропустило удар. С его дна начал медленно подниматься ужас. Он оказался заперт внутри призрачной границы. Взмахнув своим тати, Один Дюйм Пепла начал одну за другой активировать новые призрачные границы. Стадион взорвался от криков и аплодисментов отбросивших всякое притворство зрителей. Игроки Нефритовой Династии почувствовали, как у них на глаза наворачиваются слёзы.

Чжэн Шэнчао изо всех сил пытался выбраться из окружающих его призрачных границ, однако раз за разом терпел неудачу.

По сравнению с Призрачными Мечниками, Берсерки обладали большими возможностями для прорыва из окружения. С другой стороны их сопротивление эффектам призрачных границ было не таким высоким, как у Призрачных Мечников. Цепочка контролирующих эффектов доставляла Чжэн Шэнчао гораздо больше проблем, чем его товарищу в прошлом раунде. Здоровье Разрывающей Тоски продолжало убывать, стадион гремел аплодисментами, игроки Нефритовой Династии молча сидели на своих местах, а их босс выглядел так, будто готов был в любую секунду кого-то сожрать.

- Цяо Ифан снова это сделал! Невероятная игра! Тем не менее, этот игровой стиль потребляет много маны, поэтому ему вряд ли удастся чисто убить своего оппонента. Но, это тоже хорошо. Тот факт, что он потратил всю свою ману в групповой арене, говорит о том, что он сделал всё, что мог. Цяо Ифан очень красиво достиг своего предела. Если Счастью удастся победить на этой групповой арене, то его вклад, вне всяких сомнений, будет самым весомым! – комментатор продолжил восхищаться игрой Цяо Ифана, в то же время отметив, что тому может не хватить маны для установки всех своих призрачных границ.

- Ах! Так близко… - спустя секунду после завершения своего анализа, комментатор издал удивлённый вскрик из-за внезапного изменения ситуации на поле боя. В этот же самый момент зрители дружно вздохнули.

- Разрушающая Тоска практически сумел выбраться из ловушки Одного Дюйма Пепла. Несмотря на своё незавидное положение, игрок Нефритовой Династии не стал опускать руки. – Комментатор, на протяжении последнего времени говорящий только о Цяо Ифане, наконец-то уделил внимание Чжэн Шэнчао.

- Хм… на этот раз Цяо Ифан решил расширить свой контроль! – внезапно произнёс комментатор.

По сравнению с полным контролем прошлого матча, в этом матче Чжэн Шэнчао практически удалось вырваться из контроля его оппонента. Несмотря на то, что ему так и не удалось этого сделать, его положение не выглядело таким плохом, как положение его товарища в прошлом матче.

- Мне кажется… что Цяо Ифан слишком много думает. Создаётся впечатление, что он намеренно контролирует свой ритм, чтобы его мана не тратилась так быстро. Тем не менее, этим он предоставляет шансы своему оппоненту. Он имел абсолютное преимущество над Чжэн Шэнчао. Почему он не использовал остатки своей маны для нанесения по нему максимального урона? Думаю, никто не разочаруется в нём, если он в итоге проиграет этот матч, - разочарованно покачал головой комментатор.

В этот момент два персонажа на поле начали впервые в открытом столкновении обмениваться ударами. Возможно Чжэн Шэнчао и не мог полностью выбраться из ловушки Одного Дюйма Пепла, однако это не помешало ему нанести по своему оппоненту много урона.

- Цяо Ифан ведь не будет убит, пока у него не закончится мана, не так ли? Иначе это будет такая жалость… Цяо Ифан… он слишком требователен к себе… - видя, что в происходящем обмене ударами явно лидирует Чжэн Шэнчао, комментатор начал беспокоиться.

- Вот! Опять! Всё указывает на то, что Чжэн Шэнчао очень уверен в себе.

- Граница тьмы! Цяо Ифан очень вовремя активировал эту границу, иначе он мог просто не пережить ещё одну волну атак от его оппонента. Я надеюсь, что он сможет воспользоваться этой возможностью для восстановления контроля над ситуацией...

Тем не менее, не оправдывая ожиданий комментатора, Цяо Ифан продолжил упорно замедлять свой ритм и не тратить всю свою ману.

- Если всё и дальше так продолжится… Мне кажется, его ловушка больше не будет иметь смысла. Я думаю, что Чжэн Шэнчао с удовольствием продолжит обмениваться ударами с Цяо Ифаном! – чем больше комментатор говорил, тем больше разочаровывался действиями Цяо Ифана в этом раунде.

- Чжэн Шэнчао продолжает набирать уверенность. Его статус достиг своего пика, - медленно, комментатор начал смещать акцент на игрока Нефритовой Династии.

- Кровавый меч, разрушающий разрез, великолепно! Поглощающая душу багровая хватка промазала, какая жалость. Если бы она попала, то она бы могла полностью перевернуть ситуацию. Несмотря на то, что Разрывающая Тоска не может выбраться из ловушки Цяо Ифана, он явно начал одерживать верх. Его атаки продолжают терзать Одного Дюйма Пепла. Цяо Ифан с трудом держится. Когда была возможность, он не использовал потенциал своих призрачных границ на полную. Теперь у его Одного Дюйма Пепла осталось всего 10% здоровья. Сейчас ему предстоит столкнуться с ещё более яростной волной атак, потому что у его оппонента активировалось кровавое пробуждение.

- Подождите, оно активировалось… - комментатор внезапно осознал, что что-то было не так. Он надолго впал в ступор, из которого его вывел вид убывающего здоровья друг персонажей. Внезапно до него дошло: у Берсерка Чжэн Шэнчао активировалось кровавое пробуждение, потому что его здоровье опустилось ниже 50%. И всё это произошло без всяких фанфар. Он лишь заметил значительные усердия Цяо Ифана, но при этом он не обратил внимания на то, что Один Дюйм Пепла своими незначительными атаками понемногу снижает здоровье своего оппонента.

Всё верно. Его урон не был таким элегантным и последовательным как в прошлом матче. Тем не менее, если бы он потратил свой небольшой остаток маны за один раз, сколько бы он сумел нанести урона по Разрывающей Тоске?

Да, Один Дюйм Пепла потерял много здоровья в прямом обмене со своим оппонентом, но при этом он знатно его потрепал. Сколько он потратил на это маны?

Десять процентов!

Он потратил всего лишь десять процентов своей маны, чтобы снизить здоровье своего оппонента наполовину! Это был шокирующий результат, и чтобы его добиться, Один Дюйм Пепла пожертвовал большим количеством своего здоровья. Несмотря на то, что у него всё ещё оставалось 20% маны, его здоровье замерло на отметке в 10%. Он сумел сохранить свою ману, но хватит ли ему здоровья, чтобы её потратить?

Обуреваемый сомнениями, комментатор внезапно кое-что осознал.

- Они приближаются!!!

Наблюдающие за трансляцией зрители отчётливо услышали слова комментатора.

Кто приближаются? Пока зрители пребывали в недоумении, Один Дюйм Пепла внезапно ускорил свой темп. Земля в одно мгновение покрылась призрачными границами. Эта экстравагантная сцена не только начала исчерпывать его ману, она также начала быстро исчерпывать здоровье его оппонента.

- Этого достаточно! Оставшейся маны Цяо Ифана хватит, чтобы убить Разрывающую Тоску. Разрывающая Тоска Берсерк, поэтому он не имеет высокого сопротивления к эффектам призрачным границ, в отличие от его товарища, проигравшего в прошлом матче. Поэтому призрачные границы наносят ему гораздо больше урона. Оставшейся маны Цяо Ифану хватит, чтобы завершить этот матч в свою пользу, - комментатор быстро поделился своими мыслями со зрителями. Он забыл, что его предыдущие рассуждения происходили в его голове. Его внезапное заявление о победе Цяо Ифана изумило зрителей.

Тем не менее, ситуация на поле боя была лучшим примечанием к его словам. Ускорившись, Один Дюйм Пепла сумел вернуть себе полный контроль над ситуацией. Персонаж Чжэн Шэнчао, ещё недавно контролирующий ситуацию, был погребён под грудой призрачных границ. Он не смог сориентироваться, чтобы найти выход. Его здоровье продолжало убывать с пугающей скоростью. Вытекающая из него кровь делала его сильнее, но он не имел возможности реализовать эту силу. Разрывающая Тоска был надёжно заперт внутри призрачных границ Одного Дюйма Пепла.

Наконец, финальный мощный навык Цяо Ифана сожрал последние остатки его маны. Вместе остатками его маны, Разрывающая Тоска лишился последних остатков своего здоровья.

Цяо Ифан успешно одолел своего второго оппонента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 991 Чем старше, тем мудрее.**

Глава 991 Чем старше, тем мудрее.

Система объявила победу Одного Дюйма Пепла, но стадион оставался абсолютно тих.

Финальный переворот произошёл слишком быстро. Зрители ещё не успели переварить произошедшее. Вместе с комментатором, большая часть зрителей полагала, что Цяо Ифан играл слишком осторожно. Он заманил своего оппонента в ловушку, но при этом не сумел его полностью ограничить. Комментатор и зрители просмотрели тот факт, что Один Дюйм Пепла не просто так потерял много своего здоровья, при этом он ещё наполовину снизил здоровье своего оппонента.

Объяснения комментатора пробудили зрителей трансляции. Тем не менее, стадион не имел своего живого комментатора. В повисшей тишине все наблюдали за тем, как игрок Нефритовой Династии поднимается со своего места и спускается со сцены.

Во всяком случае, Счастье снова победило. В этом не приходилось сомневаться. В итоге первыми отреагировали фанаты этой команды. Даже если они не понимали произошедшего в матче, его результат заслуживал аплодисментов.

Чжэн Шэнчао, как и прошлый игрок Нефритовой Династии, ощутил волну ледяного душа, окатившую его с головы до пят. Босс команды, Сяо Цзе, его проигнорировал. Чжэн Шэнчао нервно уселся на своё место. Четвёртый игрок подошёл к Сяо Цзе за инструкциями, однако тот лишь махнул ему рукой. Его взгляд излучал отвращение. Он не стал ничего говорить их четвёртому игроку и сразу отправил его на сцену.

Сяо Цзе использовал молчание, в качестве средства выражения своего недовольства. Четвёртым игроком был четвёртый мечник Нефритовой Династии. Его оппонентом всё ещё был Цяо Ифан, у персонажа которого осталось только 10% здоровья. Также у него закончилась вся мана. Но даже так, поднявшийся на сцену Магический Мечник ощущал страх.

На этот раз Цяо Ифан не стал затягивать сражение. Он направил своего Одного Дюйма Пепла прямиком в центр карты. Без маны он не мог использовать никаких навыков. В его распоряжении были лишь базовые атаки. Вскоре его оппонент убил его.

Цяо Ифан проиграл. Поднявшись с места, он приготовился покинуть сцену. Зрители стадиона уже вышли из ступора. Не колеблясь, они обрушили на него ливень диких аплодисментов.

Даже если немногие из них сумели понять содержание прошлого матча, факт двукратной победы Цяо Ифана был неоспорим. Для Фантомного Демона, являющегося не лучшим классом для дуэлей, это достижение уже было довольно впечатляющим. Цяо Ифан не испытывал недостатка в аплодисментах.

Когда Цяо Ифан начал спускаться со сцены, громовые аплодисменты немного вскружили ему голову. Когда он осознал, что эти аплодисменты адресовались ему, в прошлом невидимый Цяо Ифан был тронут. Посмотрев вперёд, он увидел, что его команда также стоит на ногах и приветствует его аплодисментами. Цяо Ифан снова был тронут. Одновременно с этим ему стало неловко. Ускорившись, он вернулся к своей команде.

- Как себя чувствуешь, победив двух оппонентов? – спросил у него Е Сю.

- Довольно неплохо, - почесал голову Цяо Ифан. Улыбка на его лице была до краёв наполнена счастьем.

- Отдохни. Посмотри за следующим боем, - улыбнулся Е Сю.

- Мм, - кивнул Цяо Ифан, после чего вернулся на своё место. Третий игрок не стал сразу же выходить на сцену.

- Старина Вэй? – Е Сю осмотрелся по сторонам. Он обнаружил Вэй Чэня, сидящим на самом краю скамьи. Скрючившись, тот напоминал шарик. Его голова была зарыта в руках. Было непонятно, что он делает.

- Подожди подожди. Дай мне докурить, - подняв голову, ответил Вэй Чэнь. Во время ответа из его рта выпорхнули два дымовых облачка. Чень Го впала в ярость при виде этой сцены! Стадион был публичным местом. Здесь нельзя было курить. Тем не менее, этот парень спрятался в углу, чтобы нарушить этот запрет. Чень Го не знала, что сказать. Будучи самым старшим игроком Счастья, Вэй Чэнь был не лучшим примером для подражания.

Выпустив на волю два дымовых облачка, Вэй Чэнь хлопнул в ладоши и поднялся на ноги. Никто не знал, куда он подевал сигарету. Уверенно выйдя вперёд, он одобрительно кивнул Цяо Ифану.

- Малыш Фан, ты показал хорошую игру, - произнёс он.

- Хаха… - глупо рассмеялся Цяо Ифан.

- Следи за моей игрой, - во время произнесения этих слов высокомерие Вэй Чэня достигло небес.

Чень Го даже не пожелала удачи этому парню.

Тот не нуждался в подбадриваниях подобного рода. Вэй Чэнь с гордо поднятой головой поднялся на сцену. Зрители стадиона вежливо захлопали в ладоши, приветствуя нового участника. В этот момент они увидели, как тот начал махать им рукой, словно приветствуя их в ответ. Было видно, что этот парень наслаждается этой сценой. Он продолжал махать рукой, пока аплодисменты не стихли. Только после этого он направился на своё место.

Вскоре после этого стартовал новый раунд групповой арены. Магический Мечник Нефритовой Династии против Чернокнижника Счастья.

- Хорошо, я даю тебе три минуты, чтобы найти меня! Если не сможешь этого сделать, ты должен признать поражение! – сразу после начала матча Вэй Чэнь написал подобное сообщение в общий чат.

Игрок Нефритовой Династии его проигнорировал.

В матче против Таинственной Фантазии игрок этой команды сдался Вэй Чэню, потому что то очко ничего не значило для его команды. По факту та сдача даже подняла боевой дух игрокам команды. Одно очко было ценой, которую команда заплатила для улучшения своего психологического состояния. В этой групповой арене игроку Нефритовой Династии не имело смысла сдаваться, в каком бы ужасном психологическом состоянии не находилась его команда.

Все посчитали слова Вэй Чэня психологической атакой. Никто не стал воспринимать их всерьёз. Тем не менее, уже в следующую секунду все увидели, как его Ветреное Создание забивается в какой-то угол. Этот парень на самом деле начал прятаться.

Стадион зашумел. Зрители начали освистывать поведение Вэй Чэня. Кто-то даже захлопал в ладоши. Очевидно, это были саркастические аплодисменты.

Чень Го было так стыдно, что ей хотелось забиться под скамью и не вылазить оттуда. Цяо Ифан помог им обзавестись поддержкой многих людей. И вот теперь грязная игра Вэй Чэня уничтожала все плоды его тяжёлой работы.

На Магического Мечника Нефритовой Династии никак не повлияли слова Вэй Чэня. Он не стал прямиком направляться в сторону появления своего оппонента, вместо этого выбрав окружной маршрут. Впервые игрок Нефритовой Династии выбрал более стратегический путь. Обойдя карту по кругу, ему так и не удалось найти своего оппонента. Вэй Чэнь продолжал прятаться в углу, недалеко от точки своего появления в игре.

Комментатор страдал сильнее всего. Каким бы богатым опытом он не обладал, его явно было недостаточно. Одна сторона не двигалась. Вторая сторона наворачивала круги по карте. Что ему было делать? Высчитывать расстояние между двумя игроками?

Игрок Нефритовой Династии дважды оббежал всю карту, но так и не смог найти Ветреное Создание. Тем не менее, он не сдался и продолжил вести свои поиски. Очевидно, этот парень недооценил бесстыдность Вэй Чэня. Он не думал, что тот зайдёт так далеко, чтобы прибегнуть к такому отвратительному ходу. Однако Вэй Чэнь всё же это сделал. Он подобно коту засел в углу, недалеко от точки своего появления.

В мгновение ока прошли три минуты. Вэй Чэнь снова отправил сообщение в общий чат.

- Три минуты прошли. Ты не смог меня найти, поэтому сдавайся.

Зрители стадиона начали издавать разного рода звуки. Тем не менее, игроки находились в звуконепроницаемых кабинках. Они не знали о реакции стадиона. В конце концов, Слава отличалась от других киберспортивных игр. Просочившаяся в кабинки информация могла изменить ход матча. В итоге игроки на сцене были практически запечатаны.

Но даже если бы Вэй Чэнь услышал реакцию зрителей, то он бы и глазом не моргнул. Он написал своему оппоненту, чтобы тот сдался, однако тот ничего ему не ответил. Вэй Чэнь продолжил ворчать:

- Почему ты не сдаёшься? Ты думаешь, мне весело?

Зрители внезапно испытали стойкое желание начать его проклинать.

Игрок Нефритовой Династии продолжал игнорировать Вэй Чэня. Спустя три минуты бесплодных поисков, в его голову закралась мысль, что он недооценил бесстыдность своего оппонента. В итоге он направился в зону появления Ветреного Создания.

В течение этого времени Вэй Чэнь продолжил отправлять в общий чат разного рода беспринципные сообщения, чтобы спровоцировать игрока Нефритовой Династии. Он даже использовал прошлую победу Цяо Ифана над двумя игроками Нефритовой Династии. Из его слов зрители кое-что поняли. Их замешательство по поводу второй победы Цяо Ифана было развеяно трэш болтовнёй Вэй Чэня. Какой удивительный игрок! Зрители, не понявшие игру Цяо Ифана, ещё сильнее его зауважали. В то же самое время они испытали симпатию: как такой удивительный игрок мог иметь такого отвратительного товарища по команде?

Наконец Магический Мечник Нефритовой Династии добрался до места появления Ветреного Создания. Замедлив шаги, он начал осторожно осматривать окрестности.

Вэй Чэнь продолжил отправлять в чат свои трэшовые сообщения. Создавалось впечатление, что он не знал о том, что его оппонент был поблизости. В этот момент у всех на уме была одна мысль. Все надеялись, что игрок Нефритовой Династии сможет поскорее найти Ветреное Создание, чтобы тот наконец-то заткнулся.

Он приближается! Он приближается!

Благодаря своему всевидящему взору зрители хорошо видели разворачивающуюся в матче картину. Они с восторгом следили за тем, как Магический Мечник приближается к месту нахождения Ветреного Создания. Когда ему оставалось сделать последний шаг, тот внезапно начал двигаться.

Чёрт!

Многие зрители внутренне выругались. Откуда он узнал? Никто этого не понимал. Вероятно, он сжульничал? Некоторые люди начали сомневаться в честности игры Вэй Чэня.

Во всяком случае, Магический Мечник упустил эту возможность. На протяжении долгого времени он не мог найти своего оппонента, в то время как тот забрасывал его нескончаемым потоком трэш болтовни. В этот момент Магический Мечник оказался немного сконфужен, потому что он потерял чувство направления. Он начал гадать, находится ли там Ветреное Создание или нет?

Он там! Он вот-вот выйдет!!

Зрители ненавидели своё бессилие. Им хотелось забежать в кабинку к игроку Нефритовой Фантазии и рассказать ему, что происходит. Они-то видели, как Ветреное Создание обошёл Магического Мечника по кругу и сейчас находился у него спиной. Комментатор снова пришёл в восторг, потому что после двух матчей Цяо Ифана он начал обращать пристальное внимание на особенности карты. Когда камера сменила ракурс, он внезапно осознал, что Ветреное Создание, обойдя своего оппонента по кругу, находится в чрезвычайно выгодном для себя положении. Дистанция, угол, особенности местности: всё играло ему на руку.

Комментатор тут же поделился своими мыслями со зрителями трансляции, после чего вздохнул и добавил:

- Кажется ветеран Счастья и бывший капитан Синего Дождя не такой скучный, каким он мог всем показаться. Мне хочется сказать лишь одну вещь: чем старше, тем мудрее.

Английский переводчик поделился фанатским видео о Цяо Ифане: www.youtube.com/watch?v=Z1SZlmCZp94&feature=youtu.be

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 992 Победное освистание.**

Глава 992 Победное освистание.

Следившие за трансляцией зрители могли слышать слова комментатора, поэтому они поняли, насколько удивительной была игра Вэй Чэня. Тем не менее, менее опытные зрители стадиона не находили в его игре ничего особенного. Они продолжили недовольно гудеть.

Посреди этого гудения Ветреное Создание занял очень хорошую позицию. Идеальное время и преимущество по местности. Всё играло ему на руку. Атака Вэй Чэня поставила Магического Мечника Нефритовой Династии в сложную ситуацию.

Чернокнижники были знамениты своими выдающимися навыками контроля. Также их дальность атаки превосходила дальность атаки Магических Мечников. Более того, серебряное оружие Ветреного Создания, рука смерти, давала ему прибавку +4 к дальности каста. Вэй Чэнь начал играться с игроком Нефритовой Династии, словно тот был деревянной марионеткой.

Толпа продолжала недовольно гудеть, надеясь, что игрок Нефритовой Династии сможет преподать Вэй Чэню урок, однако вскоре они обнаружили, что реальность полностью отличается от их ожиданий. Магический Мечник Нефритовой Династии был уничтожен этим грязным, бесстыдным парнем.

Гудение остановилось. Зрители испытывали смешанные чувства. Они не могли поддержать Вэй Чэня аплодисментами, несмотря на его великолепное чувство дистанции и темпа сражения.

В это время на другой сцене соревнования уже подошли к концу.

Один против пяти. Подобный исход считался практически невозможным в матче, где сражались примерно равные оппоненты. Продолжив победную серию прошлого матча, Сун Сян из Великолепной Эры сумел снова в одиночку победить всех своих оппонентов на групповой арене. С лёгкостью убив одного оппонента в командных соревнованиях, Великолепная Эра досрочно завершила свой матч.

На стадионе присутствовало много фанатов Великолепной Эры. Несмотря на то, что они больше сосредотачивались на матче между Счастьем и Нефритовой Династией, они не могли не удостоить досрочную победу Великолепной Эры аплодисментами.

Великолепной Эре нечем было гордиться, но они не могли не принять страстную поддержку от своих фанатов. Выйдя на сцену, игроки Великолепной Эры начали приветственно махать руками зрителям стадиона. На трансляции официально сообщили, что их команда проходит в финал.

Всё указывало на то, что Великолепную Эру не волновало, кто будет их следующим оппонентом. Дав несколько автографов и сфотографировавшись с парочкой фанатов, команда покинула стадион. Они даже не стали дожидаться окончания второго матча.

Сяо Цзе обратил внимание не невероятное высокомерие Великолепной Эры. Несмотря на своё недовольство ими, он не мог сейчас забивать этим себе голову. Существовала вероятность, что Нефритовая Династия даже не сможет победить своего текущего оппонента.

Скрытая сила Нефритовой Династии должна была стать неприятным сюрпризом для команды Великолепной Эры, однако ещё даже до неё не добравшись, Сяо Цзе уже начал шататься.

Он был старым фанатом Славы. Для него не были пустым звуком имена Е Цю, Вэй Чэня и Сун Чжэпина, поэтому после продолжительных колебаний, он всё же решил использовать в матче со Счастьем их лучшее снаряжение.

Он полагал, что это снаряжение позволит им с лёгкостью победить их оппонента, однако в данный момент он почему-то не видел с их стороны ни малейшего преимущества. Над ними начали доминировать с самого первого матча. Текущий матч даже не выглядел соревнованием между двумя равными оппонентами. Нефритовую Династию побили даже после того как они сменили снаряжение. Если бы Сяо Цзе оставил свой сюрприз на потом, то, насколько бы ужасно они проиграли?

Босс Нефритовой Династии не осмеливался об этом думать. Со скривившимся от отвращения лицом он наблюдал за тем, как Ветреное Создание играется с их Магическим Мечником. Сяо Цзе ненавидел проигрывать. Он купил Нефритовую Династию, чтобы получать удовольствие, а не страдать.

Магический Мечник наконец-то был повержен. Вэй Чэнь победил без особых усилий. Если бы можно было убрать ту часть, где он бесстыдно прятался от своего оппонента, то зрители бы с удовольствием наградили его аплодисментами. Тем не менее, учитывая ту открывающую часть, зрители чувствовали, что этот матч был измазан в грязи.

«Кто бы мог подумать, что он сможет так легко победить…» - подумали про себя они.

Сяо Цзе продолжил молча сидеть на месте. Он позволил игрокам самим смениться. Сейчас на сцену должен был выйти их последний игрок. С другой стороны у Счастья, включая Вэй Чэня, было ещё три игрока. Е Сю и Сунь Чжэпин ещё даже не появлялись на сцене. Сяо Цзе не возлагал особых надежд на их Огнемётчика. Он лишь надеялся, что тот проиграет достойно, не выставив себя дураком.

Бедный Огнемётчик также не имел уверенности в собственных силах. Один против трёх? Такой маленький персонаж как он мог только мечтать о подобном достижении. Он не осмеливался думать о том, кем были следующие игроки Счастья. Он даже боялся, что не сможет победить своего текущего оппонента. Какой бесстыдный метод этот парень придумает на этот раз?

Дрожа от страха, Огнемётчик поднялся на сцену. Заняв своё место, он достал карту аккаунта. Вскоре после этого стартовал матч. Вереница букв не замедлила появиться в общем чате.

- Разве в этом матче есть какой-то смысл? Почему бы тебе не признать поражение?

Гудение толпы всколыхнуло стадион. Зрители никогда раньше не видели такого бесстыдного человека. «Ты можешь хотя бы раз использовать другой метод?». Зрители отчётливо всё видели. Ветреное Создание снова спрятался в том же углу, что и в прошлом матче.

Огнёмётчик Нефритовой Династии начал осторожно продвигаться по стратегическому маршруту. Мысль о том, что Вэй Чэнь повторит свои действия из прошлого матча, даже не пришла ему в голову. Никто не мог постичь степень бесстыдства этого парня.

Тем не менее, после продолжительных блужданий игрок Нефритовой Фантазии так и не смог найти своего оппонента. Опустив себя до его уровня, он попытался посмотреть на ситуацию с бесстыдной точки зрения.

«Не может быть!».

Игрок Нефритовой Династии направил своего персонажа в место появления Ветреного Создания.

Толпа зашумела. Это матч ведь не станет копией предыдущего матча, не так ли? Гудение и крики наполнили стадион. Даже самым преданным фанатам Счастья было стыдно что-то говорить в защиту Вэй Чэня. Члены фан-клуба Счастья потонули в своих сиденьях. Создавалось впечатление, что они готовы были в любой момент распластаться под ними на полу.

К счастью, игрок Нефритовой Династии не был полным дураком. После прошлого сражения, разве он мог легко попасть в засаду другой стороны? Придя на место, он начал передвигаться по маршруту, который Вэй Чэнь использовал в прошлом матче для обхода игрока Нефритовой Династии.

- Отлично!! – ликующе воскликнула толпа. В данный момент их не волновало противостояние между двумя командами. Они просто хотели увидеть, как этому бесстыдному Чернокнижнику преподадут урок. Они надеялись, что игрок Нефритовой Династии сможет обойти его сзади, и этот парень напрудит в штаны от страха!

Это сцена должна была вот-вот произойти. Огнемётчик продолжал медленно приближаться Ветреному Созданию. Тот оставался неподвижным. Раньше он бы уже начал двигаться, не так ли?

Взвалив себе на плечи надежды людей, Огнемётчик наконец-то добрался до того места, где прятался Вэй Чэнь. Ветреное Создание никак не него не отреагировал.

- Пришёл? – написал в чат Вэй Чэнь.

Пришёл?

Все были сбиты с толку. Они не думали, что этот парень просто поздоровается со своим оппонентом. Разве они сейчас не участвовали в серьёзном матче?

К сожалению, бедный игрок Нефритовой Династии также был сбит с толку. Он недоумённо уставился на своего оппонента. В этот момент в его сторону полетела атака Ветреного Создания.

Огнемётчик не был настолько изумлён, чтобы забыть о том, что он здесь делал. Он инстинктивно увернулся от атаки Ветреного Создания и атаковал его в ответ. Два персонажа начали обмениваться ударами.

Зрители начали обсуждать между собой происходящее. Они не думали, что это сцена была такой простой, какой она казалась на первый взгляд. Чернокнижник Счастья определённо должен был прятать какие-нибудь отвратительные трюки в своём рукаве.

«Что это может быть?» - все задавались этим вопросом. Пока они размышляли над ним, Огнемётчик Нефритовой Династии погиб.

Всё?

Все с недоумением уставились на появившееся слово: «Слава».

Где было его сигнатурное бесстыдство? Где была его подлость? Почему матч уже завершился?

У стадиона не было своего комментатора, который бы мог помочь зрителям разобраться в произошедшем, поэтому тем приходилось доходить до всего своим умом. Тем не менее, тем, кто смотрел трансляцию по интернету, комментатор уже всё объяснил. После его объяснений зрители не знали: плакать им или смеяться. Это был обычный бой. Чернокнижник Счастья был слишком ленив, чтобы куда-то двигаться, в итоге он решил подождать, пока его оппонент сам к нему придёт. После этого случился бой, победителем из которого вышел Ветреное Создание.

Зрители трансляции начали ругаться. В отличие от них зрители стадиона всё ещё пребывали в недоумении. Они чувствовали, что что-то упускают. Все с надеждой уставились на экран, в надежде найти подсказку в повторах самых ярких моментов матча.

В итоге они так и не смогли ничего найти. Зрители наблюдали за тем, как Вэй Чэнь спускается со сцены после победы над двумя оппонентами. Они понятия не имели, что им делать.

Увидев, что этот парень машет им рукой, в их головах сформировалась единая мысль.

Освистать его!

В итоге толпа снова стала гудеть и освистывать победителя. Они видели, что этот парень продолжает махать им рукой, словно приветствуя их поведение.

Неужели он не понимал, что значит их свист? Внезапно свист стал ещё громче. Вэй Чэнь вёл себя так, словно на стадионе никого не было, спокойно вернувшись на своё место.

В групповой арене Счастье сумело заработать три очка. Это можно было считать впечатляющим результатом. В командных соревнованиях им нужно будет убить всего трёх оппонентов, чтобы не проиграть в этой встрече. Если они убьют ещё одного оппонента, то они гарантируют себе победу.

Давление свалилось на команду Нефритовой Династии. Сяо Цзе перестал молчать. Поднявшись, он направился в сторону игроков.

- Как вы оцениваете свою игру в групповой арене? – спросил он.

Никто ему не ответил.

- Я вижу, вы и сами всё понимаете. Вам стыдно. Что насчёт следующих командных соревнований? Что вы планируете сделать для победы? Это будет повторение групповой арены? Зайдёте в ловушку оппонента? Подставите свою голову под топор палача? – продолжил Сяо Цзе.

- Конечно нет, - внезапно произнёс кто-то с уверенной улыбкой на лице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 993 Решающий матч.**

Глава 993 Решающий матч.

Заговорившим был Клерик Нефритовой Династии, Лу Шилинь. Сяо Цзе лично завербовал его. В его глазах тот был выдающимся Клериком. После покупки Нефритовой Династии Сяо Цзе добавил его в команду. Можно было сказать, что Лу Шилинь напрямую подчинялся боссу Нефритовой Династии. Сяо Цзе хотел сразу назначить Лу Шилиня на позицию капитана, но он не был глупым. Он прекрасно понимал, что его деньги позволили ему купить не всю команду, а лишь одного человека. Одиночка обладал ограниченной силой, даже если его поддерживал босс. Одного слово босса могло быть недостаточно, чтобы убедить остальную команду.

В итоге капитаном по-прежнему оставался Линь И. Помимо приобретения Лу Шилиня, Сяо Цзе также обратился за помощью к бывшему капитану Нефритовой Династии, Чжан Цзяню. Поэтому, когда у команды сменился владелец, недовольных не было.

Тем не менее, в этот момент уже сам Сяо Цзе был недоволен. Он полагал, что они находятся в превосходящей позиции, но почему-то он не увидел этого превосходства в групповой арене. Их проигрыш заставил его засомневаться в способностях игроков. Если бы те что-то умели, то вряд ли бы проиграли в такой отвратительной манере.

Чтобы попасть в финал, им нужно будет сохранить в командных соревнованиях трёх и более игроков. Если игроки продемонстрируют ту же игру, что и на групповой арене, то о попадании в финал можно будет забыть. К счастью настоящее ядро Нефритовой Династии наконец-то выйдет на сцену.

«В этом человеке заключена истинная мощь Нефритовой Династии. Погоди, Счастье!» - Сяо Цзе бросил взгляд на Счастливую команду. На его лицо снова выползла высокомерная улыбка.

Перерыв между групповой ареной и командными соревнованиями быстро прошёл. Игроки Нефритовой Династии настроили себя на матч. В их составе не произошло никаких изменений: это по-прежнему была пятёрка игроков, принимавшая участие в групповой арене, к которой добавился Лу Шилинь.

- Покажите им, на что вы способны! Отомстите за прошлое поражение! – воскликнул Сяо Цзе.

- Хаха, уже зашёл разговор о мести? Тогда что случится, когда вы вылетите из турнира? – с любопытством спросил Е Сю.

- Ты и правда заслуживаешь звания Бога. Так самоуверен! – в голосе Сяо Цзе прослеживался неприкрытый сарказм. Его вежливость начала матча испарилась без следа.

- Я должен быть таким, - согласно кивнул Е Сю.

- Вскоре ты заплатишь за своё тщеславие, - фыркнул Сяо Цзе.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Я думаю, что это ты тщеславен! Ты ведь не дал им никаких советов для командных соревнований, не так ли?

Лицо Сяо Цзе потемнело. Он не сказал многого по поводу командных соревнований, но кое-что он всё же сказал. Он купил Нефритовую Династию для того чтобы наслаждаться планированием стратегий вместе с командой.

- Я надеюсь, что ты промолчал. Иначе Альянсу придётся задержаться сверх времени, чтобы обсудить целесообразность нового формата, потому что этот матч завершится слишком быстро, - произнёс Е Сю.

- Хахаха, - Чень Го не смогла до конца сохранить образ сдержанного босса. Она начала громко смеяться. Сяо Цзе уже давно упал в её глазах.

Босс Нефритовой Династии всегда действовал так, словно его убеждения были непогрешимыми. Если команда играла хорошо, это была его заслуга. Команда показывала плохие результаты? Вне всяких сомнений, в это были виноваты сами игроки; Сяо Цзе не винил себя. Если бы Е Сю не атаковал его, то Чень Го бы сделала это сама. К счастью, Е Сю первым нанёс удар. Его ответы были просто блестящими. Подобный тип разумной трэш болтовни был его сильной стороной!

Альянс хотел протестировать новый соревновательный формат в соревновательной лиге, но он забыл о разнице в уровне навыков команд-участниц этой лиги. Взять ту же Великолепную Эру. Эти ребята быстро справились со своим оппонентом, после чего покинули стадион. Если Счастье так же быстро сокрушит Нефритовую Династию, то какой вывод Альянс сделает по поводу своего эксперимента с новым форматом? Это был по-настоящему острый вопрос!

- Держитесь! Вы должны продержаться! – Чень Го подбросила топлива в костёр своими словами.

- Хмпф. Скоро ты уже не сможешь улыбаться, - фыркнул Сяо Цзе.

- Конечно, - гордо произнесла Чень Го. Обычно это она сильнее всего переживала, однако в этот критический момент, она внезапно преисполнилась уверенностью. Она твёрдо верила, что Счастье не проиграет этой команде. Это будет непрофессионально!

Участвующие в матче игроки Счастья начали подниматься на сцену.

В групповой арене с их стороны участвовало всего три игрока, поэтому всё ещё было неизвестно, каким составом Счастье выступит в командных соревнованиях. Пристально следившие за соревновательной лигой игроки были хорошо знакомы с бросающейся в глаза Счастливой командой. Они обратили на этот вопрос особое внимание. Даже комментатор начал гадать, кого Счастье выставит участвовать в командные соревнования. Когда игроки Счастья начали подниматься на сцену, этот вопрос получил свой ответ.

Возглавлял команду Е Сю. Он был не просто Богом Счастливой команды. Он был непревзойдённым про-игроком в мире Славы. Позади него шёл Сунь Чжэпин. С именем крови и цветов, он был в шаге от покорения вершины Славы. По гудению толпы было несложно догадаться, кто шёл следующим. Вэй Чэнь. Он не чурался прибегать к любым уловкам для победы. Он являлся живым воплощением бесстыдности. После этого гудение толпы сменилось на аплодисменты, потому что идущий за Вэй Чэнем игрок сегодня покорил сердца многих зрителей. Цяо Ифан. Он был выходцем из топовой команды. Также его достижения на групповой арене были сравнимы с достижениями Вэй Чэня, однако отношение толпы к двум игрокам было диаметрально противоположным. Это была удивительная по своему контрасту сцена.

Следующий за Цяо Ифаном игрок также удостоился волны аплодисментов. Этот игрок на протяжении всего турнира получал много внимания.

Танг Ро. Она не только обладала удивительными навыками, но и имела выдающуюся внешность. После того как она появилась в офлайн турнире, на неё стали обращать пристальное внимание. Чень Го поступило не одно и не два предложения касательно Танг Ро. Было много могущественных людей, которые жаждали завербовать девушку.

Эти люди имели хорошее понимание ситуации, в которой находилась Счастливая команда. Они полагали, что Танг Ро играет за эту команду, потому что не понимает собственной ценности. Чтобы заполучить такого выдающегося игрока, они начали предлагать Чень Го существенные суммы. Клубы были уверены в собственных силах.

К сожалению, они абсолютно не понимали Танг Ро. Они считали, что им удастся завлечь девушку щедрыми посулами, но те не оказывали на неё никакого эффекта.

Что ей нужно?

После встречи с Танг Ро многочисленные клубы задались этим вопросом. К сожалению, никто из них не смог найти ответа на этот вопрос. Им приходилось наблюдать за тем, как Танг Ро продолжает показывать удивительную игру в составе Счастливой команды. Эта сцена приводила их в уныние. На их глазах жемчужина падала в вольер со свиньями, однако они не имели возможности её спасти.

После Танг Ро шёл Клерик Счастья, Ань Вэньи. Из-за специфики класса целители не особо бросались в глаза, по сравнению с другими членами команды. Их игра не могла заставить забурлить кровь. Более того, остальные товарищи по команде Ань Вэньи слишком ярко сияли. Когда Ань Вэньи вышел на сцену, атмосфера на стадионе несколько охладела, тем не менее, он не придал этому особого значения. Ань Вэньи знал, что он не сделал ничего особенного, чтобы заслужить любовь зрителей. Напротив, было бы странно, если бы кто-то стал болеть за него.

Поднявшись на сцену, Ань Вэньи обратил внимание на ещё не зашедшего в свою кабинку Клерика Нефритовой Династии. Тот стоял в стороне и смотрел на игроков Счастья. Е Сю, Сунь Чжэпин, Вэй Чэнь, Цяо Ифан, Танг Ро. Все они прошли мимо него. Клерик Нефритовой Династии с улыбкой проводил их, однако когда пришёл черёд Ань Вэньи подниматься на сцену, он вышел вперёд, чтобы его поприветствовать.

- Привет, - произнёс Лу Шилинь и протянул вперёд правую руку.

- Привет, - пожал её Ань Вэньи.

- Исход этих командных соревнований будет зависеть от одного из нас, - произнёс Лу Шилинь. После этих слов он убрал руку и с улыбкой на лице отправился к своей команде.

Ань Вэньи был сбит с толку. Его рука так и зависла в воздухе. Другая сторона лишь слегка её коснулась. По этому жесту можно было понять скрывавшийся в словах Лу Шилиня подтекст. Он хотел сказать, что разница в умениях Клериков станет решающим фактором этого матча.

- Какой высокомерный парень! – воскликнул Вэй Чэнь. Остальные игроки Счастья видели, как Лу Шилинь бросил вызов Ань Вэньи.

- Хаха, психологическая война? Скукотень, - покачал головой Ань Вэньи.

- Не совсем, - произнёс Е Сю. – Исход командных соревнований на самом деле часто зависит от целителей. Это неплохая тактика.

- Я сделаю всё от меня зависящее, - произнёс Ань Вэньи.

- Не ты один, - улыбнулся Е Сю.

- Тогда старайтесь усерднее. Будет лучше, если этому старшему не придётся спасать ваши задницы, - лениво произнёс Вэй Чэнь, после чего направился на своё место. В этих командных соревнованиях он был шестым игроком.

Заняв свои места, игроки достали карты аккаунтов. После завершения всех проверок, персонажи обеих команд вошли в комнату ожидания. Запуск обратного отсчёта, и вот уже персонажи появляются на карте. Счастье против Нефритовой Династии. Битва, победитель которой пройдёт в финал, официально началась.

Игроки обеих команд появились в противоположных углах карты. Персонажи сразу же начали двигаться. Обе команды были предварительно ознакомлены с этой картой. Ни одна из команд не стала обсуждать свои первоначальные действия. Они заранее ко всему подготовились. Необходимые корректировки потребуются впоследствии, но не сейчас.

Прежде чем начать продвигаться вперёд, четыре мечника Нефритовой Династии окружили Клерика Лу Шилиня. В отличие от них пятёрка игроков Счастья разделилась. Каждый игрок побежал в своём направлении, словно у команды не было заготовлено никакой солидной стратегии.

Конечно, никто не поверил, что у Счастья не было стратегии. Комментатор при помощи своего божественного взора смотрел на передвижения игроков Счастья по карте, чтобы определить их намерения.

- Один Дюйм Пепла и Маленькие Холодные Ручки находятся недалеко друг от друга. Они не торопятся продвигаться вперёд, как это сделали три их товарища. Очевидно, это не они выступают главной ударной силой. В тройку нападающих входят Е Сю и Сунь Чжэпин. Один носит титул Бога Битв, а второй является бывшим первым Берсерком. Кто кроме Хань Вэньцина сможет сравниться с ними своей агрессивностью? Несмотря на то, что Танг Ро новичок, её агрессивность не уступает её более опытным товарищам. В рамках стиля, мне кажется, вряд ли найдётся такая же агрессивная комбинация игроков, которую мы видим у Счастливой команды…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 994 Теперь он мёртв.**

Глава 994 Теперь он мёртв.

Названная комментатором сильнейшая атакующая тройка в Славе не стала собираться вместе. Каждый персонаж следовал своей дорогой. Трансляция переключилась на обзор карты с высоты птичьего полёта. Каждый персонаж выделялся своим цветом. При таком способе просмотра передвижения игроков стали более очевидными.

- Теперь мы можем увидеть передвижения игроков обеих команд. Игроки Нефритовой Династии продолжают оставаться вместе. Они продвигаются вперёд в защитном построении, центром которого является Клерик. В отличие от них игроки Счастья рассыпались по карте. Только Один Дюйм Пепла и Маленькие Холодные Ручки находятся достаточно близко, чтобы в случае чего прийти друг другу на помощь. Их товарищи значительно вырвались вперёд. Судя по направлению их движения… в это трудно поверить, но всё указывает на то, что трое игроков Счастья собираются окружить отряд Нефритовой Династии, - в словах комментатора прослеживались нотки сомнения.

Последующее развитие событий дало ответы на интересующие всех вопросы.

Направляющийся вперёд отряд Нефритовой Династии сначала встретился с Очередным Сонным Летом Сунь Чжэпина. Подняв двуручный меч, тот прямиком рванул на вражеское построение. И пусть он был один, вокруг него витала аура генерала, который вёл за собой тысячи солдат.

Игроки Нефритовой Династии не стали изменять своего построения. Четыре мечника встретили наступление Сунь Чжэпина, при этом продолжив охранять своего Клерика. Продвигаясь вперёд, они не могли не посмотреть по сторонам. Сунь Чжэпин решил напасть на них в одиночку? Его никто не собирается поддерживать?

- Не дайте ему подойти, - распорядился Лу Шилинь. Выступивший вперёд Магический Мечник отправил вперёд меч землетрясения. Отступив в сторону, Очередное Сонное Лето продолжил продвигаться вперёд. Ему навстречу выпрыгнул другой Берсерк, вооружённый таким же большим двуручным мечом.

Тем не менее, его наступление было финтом. Настоящая атака пришла со стороны Призрачного Мечника, который позади него скрытно активировал призрачную границу. Стоило Призрачному Мечнику взмахнуть мечом, как в его сторону качнулся двуручный меч Очередного Сонного Лета.

\*Кланг!\*

Призрачный Мечник поспешно активировал защиту. Отъехав немного назад, ему всё же удалось сдержать вражеский удар. В этот момент Мастер Меча и Берсерк выполнили пронзающую атаку, направленную в сторону Очередного Сонного Лета. Волновая формация Магического Мечника заключила внутри себя Берсерка Счастья. Игроки были сильно удивлены. Они не думали, что Сунь Чжэпин решит напасть на них в одиночку. Тот явно их недооценил. Пусть Нефритовая Династия была не самой сильной командой, но однажды они были профессионалами. Игроки не думали, что они опустились до того уровня, когда на них можно было смотреть свысока.

В итоге они решили наказать Сунь Чжэпина за излишнюю самонадеянность. В этот момент к месту схватки прибыла Мягкая Мгла Танг Ро. Подняв копьё, она устремилась вперёд при помощи разрушающего ранги дракона.

Лу Шилинь фыркнул. Что это? Поддержка? Эти двое безрассудно набросились на их построение. Они никак не поддерживают друг друга. И это уровень тактики Счастья? Тактики, которую разработал один из легендарных мастеров тактики?

Обдумывая этот вопрос, Лу Шилинь заметил фигуру Мрачного Лорда, которая приближалась к ним с другой стороны. Очевидно, тот планировал зайти к ним за спину.

Лу Шилинь с трудом сдержался от того, чтобы не рассмеяться. Счастье хотело своими волнами яростных атак нарушить их построение? Проблема заключалась в том, что они просто ужасно контролировали свой темп. Очевидно, они напрашивались, чтобы их убили одного за другим.

- Разберитесь сначала с Берсерком, - приказал Лу Шилинь.

В этот момент он увидел, что Мягкая Мгла даже не подумала отправиться на помощь Очередному Сонному Лету. Она продолжила направляться в сторону его Клерика.

- Как предсказуемо, - улыбнулся Лу Шилинь, отходя под защиту призрачных и волновых формаций своих товарищей. Изначально те были призваны защитить группу от Очередного Сонного Лета, но они также могли выступить идеальной защитой для Лу Шилиня.

Как и ожидалось, Мягкая Мгла не рискнула заходить на эту опасную территорию. В итоге она развернулась и отправилась помогать Очередному Сонному Лету. Не только Лу Шилинь, даже комментатор думал, что Счастье разработало ужасную стратегию для этого раунда.

- Наступление Счастья выглядит не очень удачным! Во-первых, Сунь Чжэпин допустил ошибку, в одиночку набросившись на построение Нефритовой Династии. Он недооценил своих оппонентов. Из-за того, что он оказался в окружении, вторая волна наступления, пришедшая со стороны Танг Ро, также проварилась. Я верю, что Счастье не стало отправлять Очередное Сонное Лето на территорию врага, чтобы потом героически его вызволять.

- К месту схватки приближается Мрачный Лорд. Удастся ли ему в одиночку повернуть направление течения? О… он остановился. Кажется, он не собирается вступать в драку. Ситуация для его команды и правда складывается не радужная, но он ведь не может взять и опустить руки, не так ли? Неужели Счастливая команда планирует бросить Очередное Сонное Лето? Похоже на то. Мягкая Мгла готовится отступать.

- Хахахаха… - наконец-то Сяо Цзе увидел ситуацию, которой он мог насладиться. Жаль, что он не мог сейчас обратиться к Е Сю. Этот парень сейчас пытался как-то подчистить стратегическую катастрофу, которую он лично спланировал.

- Эй, это твоя стратегия? – за неимением Е Сю, Сяо Цзе решил обратиться к Чень Го.

Пока он это делал, зрители в едином порыве ахнули от шока.

Обернувшись в сторону экрана, Сяо Цзе увидел, как не вмешивающийся в сражение Мрачный Лорд разделяет своё оружие на две части, после чего хватает Клерика Лу Шилиня. В этой ситуации отступление Мягкой Мглы начало напоминать преследование.

- Что? – поднявшись на ноги, воскликнул Сяо Цзе.

Этот вопрос сейчас крутился в головах у всех, наблюдающих за этим матчем, людей. Комментатор в точности повторил удивлённые интонации Сяо Цзе. Он только что говорил, как всё ужасно обстояло у Счастливой команды, и тут произошла эта внезапная смена событий.

На стадионе матч транслировался под несколькими разными углами, поэтому зрители стадиона смогли отчётливо увидеть, что произошло в матче. С другой стороны за показ ТВ трансляции отвечал программный директор. Большую часть времени на трансляции показывали только одну сцену. Программный директор не показал сцену захвата Клерика Нефритовой Династии, потому что он не ожидал, что нечто подобное может произойти. Когда он опомнился и всё-таки сменил угол трансляции, Клерик Лу Шилиня уже летел по воздуху в гостеприимно распахнутые объятия Мрачного Лорда.

- Хватающий облако кулак?? Это хватающий облако кулак? Как Мрачный Лорд смог использовать хватающий облако кулак? Мы все знаем, что персонажи без специализации могут изучить низкоуровневые навыки разных классов, но они не могут изучить навыки выше 20 уровня! Навыки выше 20 уровня доступны для изучения только после выбора класса, если только… если только…

- Это бонус от снаряжения?! – воскликнул комментатор. – Если это бонус от снаряжения, то конечно он может использовать этот навык! Боже! Что за оружие использует Мрачный Лорд? Мы знаем, что оно умеет менять формы. Эти формы позволяют ему использовать навыки разных классов, но теперь получается, что в них могут быть встроены навыки! Это означает, что Мрачный Лорд больше не ограничен одними низкоуровневыми навыками. Конечно, встроенные в оружие навыки не могут иметь высокий ранг, тем не менее, они открывают перед Е Сю больше опций и комбинаций. К примеру, сейчас мы с вами увидели, как он использует хватающий облако кулак. Пусть этот навык не имеет той же скорости и радиуса, как прокачанный на максимум хватающий облако кулак, однако в этой ситуации он может выступить решающим фактором всего матча. Клерик Нефритовой Династии был вытащен из построения своей команды…

- Хорошо, он был украден уже довольно давно, поэтому, можно сказать, что он уже мёртв… - возбуждённо воскликнул комментатор. Он сосредоточился на анализе хватающего облако кулака и совершенно забыл об освещении событий матча. Когда он вернулся к матчу, Клерик Нефритовой Династии находился под осадой двух игроков. Мягкая Мгла вместе с Мрачным Лордом явно вознамерились его убить.

Четыре мечника Нефритовой Династии так сильно запаниковали, что даже забыли об Очередном Сонном Лете. Для них это был явно нечестный размен. Как они могли сражаться без поддержки целителя?

В итоге четвёрка игроков Нефритовой Фантазии отправилась на помощь своему Клерику. В этот момент к месту событий подошли остальные игроки Счастья. Один Дюйм Пепла моментально установил на земле цепочку из призрачных границ. Он играл в том же стиле, что и на групповой арене. Нет, его наступление было ещё более свирепым, ещё более быстрым, потому что сейчас ему нужно было заблокировать вражеских игроков, чтобы выиграть для своей команды больше времени. Цяо Ифану не нужно было думать о продлении своих границ. Если он сумеет выиграть для своей команды достаточно времени, чтобы те разобрались с вражеским Клериком, то его работа будет выполнена.

Маленькие Холодные Ручки также рванул вперёд, но не для того, чтобы вылечить кого-то, а для того чтобы помочь своей команде в наступлении. Священная заповедь окутала Клерика Лу Шилиня, на 30% увеличивая получаемый им урон, будто того урона, что он получал до этого, было недостаточно, чтобы его убить.

Не стоило забывать о том, что не только одна сторона истекала кровью.

- Вопрос: что делает потерявший кровь Берсерк с теми, кто довёл его до этого состояния?

Внезапно в общем чате появилось сообщение от Очередного Сонного Лета. Четвёрка застрявших в призрачных границах мечников развернула свои камеры только чтобы увидеть, как Очередное Сонное Лето в состоянии берсерка обрушивает на них вихревой удар.

Мечники тут же приготовились парировать этот удар. Как и ожидалось, потерявший много крови Берсерк, к тому же находящийся в состоянии берсерка, превратился в живой ураган. Четыре игрока Нефритовой Династии были разбросаны по разным сторонам. Тем не менее, в этот момент игроков не заботила собственная участь. Клерик! Их судьба в этом матче зависела от выживания их Клерика!

В этот момент игроки увидели в общем чате сообщение от Мрачного Лорда:

- Ваш Клерик сказал, что это будет сражение между двумя Клериками. Теперь он мёртв. Что насчёт вас, парни? Вы собираетесь продолжить? – написал он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 995 Жизнь – это не вымысел.**

Глава 995 Жизнь – это не вымысел.

На стадионе не раздавалось ни звука.

В отличие от игроков Нефритовой Династии на сцене, зрители видели, как Клерик этой команды был вытащен из построения и забит до смерти.

В захвате целителя не было ничего нового. Даже на Арене игроки любили использовать этот навык в командных соревнованиях для создания открытий. Команда должна была иметь Мастера Ци, чтобы провернуть этот трюк.

Верно, Мастера Ци. Этот класс был необходимым условием. В составе Счастья не было такого класса, поэтому Нефритовая Династия никак не защитилась против этого хода. В этом матче появился хватающий облако кулак. Клерик Нефритовой Династии был благополучно похищен. После этого Мрачный Лорд и Туманная Мгла набросились на него. Прибывший к месту схватки Клерик Счастья также им помог. Сперва он использовал священную заповедь. Когда её эффект завершил своё действие, Клерика Нефритовой Династии окутал священный огонь. Тот даже не имел возможности защитить себя. Он был замешан подобно куску теста. Даже превратившегося в труп персонажа отправили в полёт отбрасывающей атакой. Именно в этот момент Е Сю отправил в чат своё сообщение. Пролетев над призрачными границами Одного Дюйма Пепла, труп Клерика Нефритовой Династии приземлился рядом с мечниками его команды.

Что могло быть хуже смерти Клерика в командных соревнованиях? Конечно, если команда не использовала Клерика в командных соревнованиях, тот не мог умереть.

Вот только команда Нефритовой Династии не была исключением из правил. Более того, Клерик был ядром этой команды.

И вот теперь ядро погибло. Как Е Сю только что и сказал: был ли смысл в продолжении этого матча?

Вскоре победитель матча был определён. Счастливая команда с лёгкостью одержала верх над своим оппонентом. Вспомнив матчи групповой арены, все с удивлением обнаружили, что командные соревнования выдались не такими напряжёнными, как они думали изначально. Счастье одержало победу без особых проблем!

Однако игроки Нефритовой Династии так не считали. После того как был объявлен победитель командных соревнований, Клерик Лу Шилинь в ярости выбежал из кабинки. В этом матче зрители не смогли отчётливо рассмотреть ник его персонажа, а также увидеть его способности Клерика. Он слишком быстро умер. И всему виной был этот тупой кулак, хватающий облако.

Столь грубый метод, используемый даже обычными игроками, стал решающим фактором этого важного матча. В этом не было замешано каких-то глубоких и сложных тактик. Сунь Чжэпин и Танг Ро просто отвлекли внимание остальных игроков Нефритовой Династии, предоставив Е Сю возможность провести скрытую атаку.

Чтобы всё это стало возможным, должно было быть соблюдено единственное условие: команда Нефритовой Династии не должна была знать, что Мрачный Лорд умеет использовать хватающий облако кулак. Знай игроки об этом заранее и они бы по-другому построили свою тактику. Они бы стали обращать больше внимания на Мрачного Лорда. Они бы считали его условным Мастером Ци. Они бы не позволили ему беспечно стоять за их спинами. Игроки не дали бы Мрачному Лорду поднять руку и вытащить их Клерика.

Лу Шилинь отказывался принимать результаты матча. Он отказывался сто, тысячу, десять тысяч раз. Исход этого матча не имел ничего общего со стратегией или навыками. Просто его команда не знала одной маленькой детали…

У Счастья было нечестное преимущество. Они должны устыдиться подобной победы!

Вэй Чэнь первым покинул кабинку Счастливой команды. Оказавшись снаружи, он начал разминать тело.

- Так быстро! Я только задремал! – пожаловался он.

- Вы… вы… - Лу Шилинь начал указывать пальцем на выходивших на сцену игроков Счастья. Он был настолько разгневан, что даже не мог ничего сказать. Его тело раскачивалось из стороны в сторону.

Что он мог сказать? Счастью нужно было заранее сказать, что они могут использовать хватающий облако кулак, дабы Нефритовая Династия смогла от него защититься? Лу Шилинь знал, что это было невозможно. Поэтому, несмотря на то, что он отказывался принимать исход этого матча, он не мог найти никаких убедительных аргументов.

Прежде чем игроки Счастья покинули сцену, Лу Шилинь всё же взорвался:

- Что это за чёртов класс без специализации? Ему можно участвовать в соревнованиях????

Он хватался за соломинку. В Альянсе не было ограничений, касающихся игровых персонажей. Просто раньше на про-сцене ещё не появлялось персонажей без специализации. Не было такого правила, которое бы запрещало персонажам без специализации принимать участие в матчах.

Аргумент Лу Шилиня никак не подействовал на игроков Счастья. Те продолжили смеяться и переговариваться между собой, полностью игнорируя его существование. Спустившись со сцены, они начали праздновать свою победу с другими ребятами.

Лу Шилинь хотел отправиться за ними следом, чтобы излить на них своё возмущение, однако кто-то сзади схватил его за плечо. Обернувшись, он увидел капитана Нефритовой Династии, Линь И.

- Что ты делаешь?! – Лу Шилинь в ярости отбросил его руку. Очевидно, он не испытывал особого уважения к капитану своей команды.

- Поражение это поражение. Проигрывай с достоинством! – произнёс Линь И.

- С достоинством? Вау, у тебя и правда есть достоинство! Ты можешь принять такое тупое поражение?! – воскликнул Лу Шилинь.

- Это путь соревнований. По меньшей мере, в следующий раз мы не допустим эту ошибку, - ответил Линь И.

- В следующий раз? Это когда? В следующем году? – начал кривляться Лу Шилинь. – Ты можешь ещё хоть три года торчать в этой соревновательной лиге, смиряясь с такими тупыми поражениями, но я нет!

- Я не думаю, что это было тупое поражение. Мы проиграли чему-то неожиданному. Это произошло из-за того, что мы недостаточно подготовились. Это касается не только командных соревнований, но и групповой арены, - произнёс Линь И.

Выслушав его, Лу Шилинь рассмеялся:

- Вот значит как. Ты ищешь оправдания своей мусорной игре на групповой арене? Значит, тебя радует наше поражение в командных соревнованиях? Оно доказывает, что ты не полностью некомпетентен, верно?

- Успокойся, - беспомощно произнёс Линь И. Он понимал чувства Лу Шилиня. Поражение в соревновательной лиге стало для них серьёзным ударом, потому что оно означало потерю ещё одного года. Это поражение было даже более болезненным, чем потеря чемпионского титула. Поражение в финале про-лиги не приводило к концу света, с другой стороны поражение в соревновательной лиге могло к нему привести. За примерами не нужно было далеко ходить. Команда Вечности. После поражения в этом сезоне соревновательной лиги команда прекратила своё существование.

Команда Нефритовой Династии уже который год не могла вернуться в Альянс. Игроки этой команды каждый день жили в страхе. Возможно, каким-нибудь утром им скажут, что их команда расформировывает свой состав. Спасибо за работу, можете идти по домам.

Это была жизнь тех, кто находился на дне соревновательной сцены. Она была очень похожа на жизнь дна общества. Игроки не могли говорить о своих мечтах и целях. Для них на первом месте стояло выживание.

Игроки Нефритовой Династии из года в год проходили по этому трудному пути. Никто лучше них не понимал страха и отчаяния, чувств, которые испытывали находящиеся на самом дне люди. Внезапное появление Сяо Цзе было принято ими с сердечной признательностью. По крайней мере, на короткий промежуток времени игрокам не нужно было заботиться о выживании команды.

К сожалению, вскоре они осознали, что их босс не был так чист, каким они себе его представляли. Сяо Цзе жаждал возвращения Нефритовой Династии в Альянс, в почву, на которой росли настоящие про-игроки.

Но, кто этого не хотел? Игроки Нефритовой Династии каждый год преследовали эту цель. Но чтобы в полной мере её осознать, игрокам нужно было столкнуться с реальностью. Их команда уже на протяжении трёх лет не могла пройти соревновательную лигу. Можно было представить, как сильно она ослабла.

Сяо Цзе привёл в команду довольно сильного игрока. Также в качестве помощника он привлёк бывшего капитана Нефритовой Династии, Чжан Цзяня. Окунувшись в раствор из многолетнего опыта и солидной финансовой поддержки, которая поспособствовала улучшению снаряжения игроков, команда Нефритовой Династии переродилась.

Но даже так, им было ещё рановато возвращаться в Альянс в этом сезоне, не так ли?

Линь И и другие игроки Нефритовой Династии больше чем кто-либо хотели оказаться в центре внимания, однако переродившейся команде с новыми персонажами и снаряжением, нужно было время. Этот новый Клерик стал их ядром. Со сменой ядра старые тактики и стратегии перестали работать. Помимо этого, в текущем сезоне соревновательной лиги появилась практически непреодолимая гора: Великолепная Эра.

Не будет преувеличением сказать, что в этом сезоне команда Нефритовой Династии имела проблемы как внешнего, так и внутреннего характера, однако их новый босс? Их новое ядро? Те считали, что если они победят Великолепную Эру и вернутся в Альянс, то Нефритовая Династия наконец-то сможет высоко поднять голову. Эти двое даже обсуждали, как после этого они возьмут чемпионский титул.

Игроки Нефритовой Династии не могли приспособиться к таким внезапным переменам. Они не понимали, как они внезапно перешли от статуса сводящей концы с концами команды к статусу команды-чемпиона.

Не то чтобы игроки Нефритовой Династии не имели подобных амбиций. Тем не менее, отношение их босса и нового товарища по команде было слишком преувеличенным.

Будучи капитаном команды, Линь И обсудил этот вопрос с боссом. К сожалению, тот полностью проигнорировал его переживания. Сяо Цзе потерялся в собственных методах. К примеру: не использовать хорошее снаряжение до финала, чтобы застать оппонента врасплох. По мнению Линь И Великолепная Эра вряд ли бы потеряла голову от страха при виде их нового снаряжения.

Сейчас он ощущал ту же беспомощность, что и тогда. Лу Шилинь и их босс плясали под одну дудку. Их поведение было объяснимо. Оба парня были невероятно тщеславны. Множество сложных проблем решалось ими с улыбками на лицах.

Сяо Цзе постоянно напоминал игрокам, чтобы те сдерживали свою силу. Он не мог отбросить свою идею фикс удивить Великолепную Эру в финале.

Знаменитый писатель Сяо Цзе воспринимал купленную им команду в качестве своего произведения. Он считал, что всё находится под его контролем. Если он хотел, чтобы команда подавила свою силу, а потом раскрыла её в финале, значит так всё и будет. Если он хотел, чтобы команда притворилась свиньёй, впоследствии сожравшей тигра, значит так всё и будет. Сяо Цзе воспринимал реальность выдумкой, фикцией. К сожалению, реальность не была его послушной игрушкой. Его верный последователь, Лу Шилинь, первым потерял себя в этом вымышленном сценарии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 996 Намеренная провокация.**

Глава 996 Намеренная провокация.

Уговоры Линь И не смогли успокоить Лу Шилиня. Тем не менее, что тот мог сделать? Даже если Лу Шилинь сейчас закатит большую сцену, он не сможет повлиять на результаты матча. Вероятно, охрана его просто выбросит со стадиона.

Линь И чувствовал, что он больше не может разговаривать с этим парнем. Он мог только проводить остальных игроков на их места. Подойдя к местам Нефритовой Династии, он встретил наполненный яростью взгляд Сяо Цзе.

- Можете считать, что это конец. Оставьте меня в покое! – указав пальцем на подходивших игроков, воскликнул босс Нефритовой Династии. После этих слов Сяо Цзе развернулся и ушёл не оглядываясь.

Линь И и другие игроки выглядели угнетёнными. Они не думали, что сегодня произойдёт нечто подобное. Ни один из них не был невероятно сильным игроком. Вполне возможно, что без этой команды они больше не смогут стать про-игроками.

Линь И вздохнул. Для них это соревнование решало вопрос дальнейшего существования их команды. С другой стороны Лу Шилинь вёл себя так, будто произошёл конец света.

Сяо Цзе так ни разу и не обернулся. Игроки Нефритовой Династии считали этот момент, моментом окончания своей профессиональной карьеры. Их сердца разрывались на части. Ни один из них не стал отправляться вслед за боссом, чтобы попытаться перед ним оправдаться. После года совместной работы, игроки поняли, каким человеком был их босс. Из-за непомерного тщеславия тот не откажется от своего слова, даже если будет знать, что он был не прав.

Линь И в прострации застыл на месте. Он не стал отправляться вслед за боссом, а также не стал сразу покидать стадион. Вместо этого он развернулся и направился в сторону Счастливой команды.

Вид радующейся Счастливой команды вызвал у игроков Нефритовой Династии чувство зависти. Когда игроки Счастья увидели подходившего к ним Линь И, они сдержали свои эмоции. Им нужно было продемонстрировать сопереживание по отношению к чувствам проигравшего!

- Это был хороший матч, - Линь И протянул руку Е Сю. Даже если этот проигрыш ознаменовывал окончание его карьеры, Линь И не потерял чувства профессионализма. Очень часто процесс выражения уважения капитанами команд перед матчами и после матчей превращался в обычное шоу. Тем не менее, даже в подобных обстоятельствах Линь И не забыл подойти к Счастливой команде. Это показывало его искренность.

- Спасибо, - пожал ему руку Е Сю. – Не сдавайся. Продолжай усердно работать.

- Я бы с радостью, - выдавил из себя улыбку Линь И. – Просто боюсь, у нас больше не будет возможности этим заниматься.

Игроки Счастья были сбиты с толку. Чень Го кивнула в сторону прохода, в котором скрылся Сяо Цзе.

- Возможно… он сказал эти слова не просто в приступе гнева? – спросила она.

Ребята видели вспышку Сяо Цзе. Матч только что завершился. За время поднятия руки этот парень на глазах у всех расформировал свою команду. Кто мог всерьёз воспринять его слова? Все посчитали, что таким образом Сяо Цзе выразил свой гнев. Однако видя поведение Линь И, ребята догадались, что слова босса Нефритовой Династии были не просто сказанными сгоряча словами.

- Я надеюсь, что в будущем у нас ещё будет шанс встретиться. Пусть вам всем сопутствует удача, - после этих слов Линь И развернулся, приготовившись уходить.

- Ах! Постой! – выпрыгнула вперёд Чень Го.

Замерев, Линь И обернулся.

- Твой босс не просто в гневе произнёс эти слова? – Чень Го продолжала обдумывать этот вопрос. Она не могла поверить, что кто-то мог так необоснованно вести дела.

- Боюсь, что нет, - тихо ответил Линь И.

- Тогда что вы планируете делать в будущем? – спросила Чень Го.

- Ещё не знаю. Другие команды вряд ли заинтересуются игроками нашего уровня! – горько рассмеялся Линь И. – Скорее всего сегодня был наш последний матч.

- Мм… - заколебалась Чень Го. Она выглядела так, словно пыталась сформировать ответ, но у неё ничего не получалось. В итоге она посмотрела на Е Сю.

- Наш босс пытается сказать, что если вам некуда будет пойти, вы пока можете присоединиться к Счастью, - произнёс Е Сю.

- Что? – шокировано переспросил Линь И.

- Но… Я боюсь, что у вас не будет шанса стать членами команды. Тем не менее, у нас есть парочка подходящих должностей, которые связаны с работой в Славе, - добавил Е Сю.

После этих слов Линь И всё понял. Они были людьми из одной сферы. Как он мог не понять того, что хотел до него донести Е Сю? Многие ушедшие в отставку про-игроки жаждали заполучить подобные места. В конце концов, Слава была их родной стихией. Проблема заключалась в том, что игроки Нефритовой Династии ещё не хотели уходить в отставку. Если позволят обстоятельства, они с удовольствием продолжат свою карьеру про-игроков. Зная, что их навыки были ограничены, игроки, тем не менее, были уверены, чтобы они ещё могли улучшиться.

Если бы здесь был Лу Шилинь, то он бы сказал нечто подобное: «Что это значит? Ты хочешь сказать, что я недостаточно хорош, чтобы быть про-игроком и что я только гожусь для выполнения подсобных работ?». Тем не менее, Линь И знал, что другая сторона сделала ему это предложение с добрыми намерениями. Возможно только такие старые игроки, как Е Сю, Вэй Чэнь и Сунь Чжэпин по-настоящему понимали и симпатизировали игрокам, находящимся в конце своей дороги.

- Спасибо, - Линь И выразил свою признательность. – Но прежде чем принимать решение, я хотел бы посовещаться со своими братьями!

- Без проблем, - кивнула Чень Го. – Оставь мне свои контактные данные!

Ребята обменялись своими контактами. Поблагодарив ещё раз другую сторону, Линь И вернулся к своим товарищам. Уходя, они постоянно оборачивались к Счастливой команде. Взгляды игроков Нефритовой Династии были наполнены удивлением. Линь И уже рассказал им о предложении Счастья.

Лу Шилинь продолжал стоять на сцене, напоминая собой окаменевшую статую древности. Он в изумлении наблюдал за развернувшейся перед ним сценой. Встрепенувшись, подобно умалишённому он быстро спрыгнул со сцены, после чего указал пальцем на уходивших игроков Нефритовой Династии. В следующее мгновение его палец переместился на Счастливую команду, и он закричал:

- Отлично! Теперь я всё понял! Вы работаете в сговоре! Вас подкупили, поэтому вы так паршиво играли в этом матче! Как подло. У меня есть возражения. Судья! Где судья?!

Лу Шилинь полностью слетел с катушек. Ему показалось, что обычный разговор между двумя сторонами был какой-то теневой бизнес сделкой. Подобная линия мышления удивила всех присутствующих. Даже опытный Е Сю никогда раньше не встречал такого невменяемого человека.

- Чёрт, что с этим парнем не так? Булочка, пришло время тебе засиять, - выругался Вэй Чэнь.

- Хорошо, - храбро выпрыгнул вперёд Булочка. – Как мне с ним поступить? Убить его?

- Стоп стоп стоп!! – поспешил остановить его Е Сю.

- Что? Вы осмелились сделать это, но не осмеливаетесь этого признать? – яростно взревел Лу Шилинь. Он выглядел так, будто перед ним находилось магическое сокровище, которое могло обернуть ситуацию в его пользу.

- Не останавливайте меня! Я собираюсь изувечить этого бесстыдного ублюдка! – потеряв терпение, Вэй Чэнь приготовился лично разобраться с Лу Шилинем.

Отойдя на приличное расстояние, Линь И с остальными игроками Нефритовой Династии услышал гневный крик Лу Шилиня. Сяо Цзе уже расформировал команду, однако Лу Шилинь всё ещё оставался их тиммейтом. Они видели, как этот парень начинает раздувать проблему на пустом месте. Тот даже обвинил их в организации договорного матча. Игроки не могли не разозлиться.

В итоге они вернулись, приготовившись забрать вместе с собой Лу Шилиня.

- Отвалите от меня! Вы, бесстыдные ублюдки! Вы хоть знаете, что такое чувство профессионализма? – Лу Шилинь начал изо всех сил отбиваться от своих товарищей по команде, параллельно покрывая их отборной бранью.

Лица игроков Нефритовой Династии своим цветом стали напоминать пепел. Если бы им было не ведомо чувство профессионализма, то они бы уже забили Лу Шилиня до смерти. Посмотрите на Вэй Чэня из команды Счастья! Тот порывается выйти на сцену, чтобы задать этому парню трёпку!

Зрители стадиона начали шуметь. Они не слышали переговоров между двумя сторонами. Со стороны всё выглядело так, будто между Нефритовой Династией и Счастьем вспыхнул конфликт.

В итоге Е Сю продемонстрировал всем, что он был здесь самым опытным игроком. Он не стал нападать на Лу Шилиня, как и не стал пытаться его увещевать. Заблокировал дорогу Вэй Чэню, он воскликнул:

- Охрана! Охрана, на помощь! Тут кое-то отказывается принимать своё поражение в матче!

После его слов раздался чей-то смех. Игроки новыми взглядами посмотрели на Лу Шилиня. Он больше не вызывал у них раздражения. Этот парень просто не получил того, что хотел.

Не прошло и полминуты с момента крика Е Сю, когда охрана достигла сцены. Е Сю с ребятами не успели ничего сказать, когда Лу Шилинь схватил за руку охранника, словно тот был его последней надеждой, и произнёс:

- Я собираюсь доложить на них. Эти парни провели договорной матч!

Услышавшие его слова люди хлопнули себя ладошками по лбу. В Альянсе существовал свой дисциплинарный комитет, который разбирался с подобными жалобами, но охранник не имел к нему никакого отношения. Эти две системы не были никак связаны друг с другом.

Охранник явно имел большой опыт в подобных делах. Когда Лу Шилинь схватил его за руку, он не стал пытаться высвободиться. Вместо этого он мягко произнёс:

- Хорошо хорошо хорошо. Сначала успокойся. Вот так, вот так, говори помедленнее.

- В общем… - как и следовало ожидать, Лу Шилинь начал делиться с ним своими мыслями. После этого игроки Счастья и Нефритовой Династии увидели, как охранник уводит этого шумного ребёнка.

- Он спас свою жизнь, - уверенно произнёс Вэй Чэнь.

Е Сю не стал обращать внимания на этого хвастуна. Группа Линь И снова попрощалась со Счастливой командой. На этот раз игроки Счастья также приготовились уходить. Чень Го смело направилась в сторону Седьмого Поля и остальных членов фан-клуба. Те с глупыми выражениями лиц смотрели на развернувшуюся перед ними сцену.

- Пойдемте, отпразднуем нашу победу!! – подойдя к ним, произнесла она.

Этим вечером Счастливая команда могла заслуженно позволить себе расслабиться. Это было длинное и трудное путешествие. Наконец-то они вышли на финишную прямую. Их последним оппонентом была цель всего года: команда Великолепной Эры.

Команда Великолепной Эры высокомерно покинула стадион, не став дожидаться результатов второго матча. Однако прежде чем они сумели добраться до отеля, до них дошли новости о победе Счастья. В финале они встретятся именно с этой командой.

- Так быстро? – посмотрев на часы, шокировано пробормотали игроки Великолепной Эры. В их глазах Нефритовая Династия и Счастье были слабыми командами примерно равного уровня. Тем не менее, Счастье сумело победить своего оппонента в такой подавляющей манере? По дороге в отель никто не говорил о предстоящем финале. Это была редкая сцена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 997 Эксклюзивное интервью Великолепной Эры.**

Глава 997 Эксклюзивное интервью Великолепной Эры.

Соревновательная лига наконец-то добралась до финальной стадии.

После матча с Нефритовой Династией медиа начали донимать Счастье: всем хотелось взять интервью у Е Сю. Финал соревновательной лиги. Разборка между бывшим капитаном Великолепной Эры и Великолепной Эрой за право вернуться в про-лигу. Ради такой захватывающей темы даже матчи про-лиги можно было отодвинуть в сторону.

Внутри этой темы самым захватывающим аспектом была исключительная игра Счастливой команды. Она создавала предвкушение от появления возможности, которая ранее считалась невозможной. Сила Счастья значительно превысила ожидания людей. Практически все их матчи в соревновательной лиге были односторонними. В числе побеждённых ими оппонентов даже присутствовали три профессиональные команды: Вечность, Таинственная Фантазия и Нефритовая Династия.

Несмотря на то, что эти три команды считались слабыми профессиональными командами, они не представляли для Счастья никакой угрозы. Другими словами, Счастье было более сильной командой. Команда, бросившая вызов Великолепной Эре, на деле оказалась не так высокомерна и абсурдна, как все изначально полагали.

Ветер начал менять направление.

Вначале все думали, что Счастливая команда хотела бесстыдно привлечь к себе внимание. Однако сейчас всё больше людей начали интересоваться этой командой. Им не терпелось увидеть, что Счастье сделает дальше.

Этот энтузиазм был настоящим. Теперь Счастливой командой заинтересовались не только их фанаты и те, кто желал увидеть крах Великолепной Эры.

В прошлом многие поддерживали Счастье для того чтобы опозорить Великолепную Эру. По правде говоря, они не верили, что Счастливая команда может представлять угрозу для Великолепной Эры. Однако сейчас всё больше людей начинали признавать силу Счастья. Эти люди наполнялись ещё большим предвкушением, потому что шансы на унижение Великолепной Эры продолжали расти.

Некоторые репортёры провели внутриигровой опрос случайных игроков Славы. Им было интересно услышать их мнение, касаемо матча между Счастьем и Великолепной Эрой. После опроса нескольких сотен игроков, они скомпилировали все результаты и к своему удивлению обнаружили, что число тех, кто поддерживает Счастье, значительно превысило число поддерживающих Великолепную Эру. В пользу Счастья высказались 68% опрошенных…

Когда репортёры уточняли у игроков, почему те поддерживают Счастье, большинство из них отвечало одним предложением: нам весело наблюдать за разворачивающейся драмой.

С этой точки зрения, тема о команде из интернет кафе, побеждающей знаменитую команду Великолепной Эры, была более интересной, по сравнению с темой победы Великолепной Эры.

Для многих людей «драма» была слишком привлекательным словом.

Тем не менее, это была лишь надежда. Другое медиа издание также опросило случайных игроков. В отличие от своих коллег они поинтересовались не надеждами игроков, а их ожиданиями. В этом раунде подавляющую победу одержала Великолепная Эра с 91% голосов. Входящие в этот процент голосов люди сказали, что ожидают увидеть победу Великолепной Эры, хотя и надеются, что Счастье сможет победить.

В понедельничном выпуске домашнего киберспорта обсуждались эти два интересных результата опроса. Также в выпуске приводились мысли двух команд по поводу предстоящего матча. В выходные обе команды терроризировались репортёрами различных изданий, однако те не согласились дать им интервью. Команды решили выбрать тех репортёров, с которыми они привыкли работать.

У Великолепной Эры был Цао Гуанчэн, а у Счастья – Чан Сянь. Не так давно об этих двух репортёрах ничего не было слышно из-за вылета Великолепной Эры из Альянса, и вот теперь они обладали монополией на лучшие ресурсы.

Домашний киберспорт был решительно настроен всесторонне осветить финальный матч соревновательной лиги, даже если ради этого изданию придётся пожертвовать местом, выделенным под освещение про-лиги, которая сейчас также вошла в наиболее критическую стадию. Альянс также придал особое значение финальному матчу соревновательной лиги. На выходных они были очень заняты. После долгих обсуждений, в последнюю минуту ими было принято решение перенести место финальной битвы. Чтобы привлечь к матчу больше внимания, Альянс решил провести его на спортивной арене Liulisong, находящейся в северном секторе города.

Главное отличие стадиона соревновательной лиги от спортивной арены заключалось в наличие технологии голографической проекции на последней. Альянс решил отнестись к финальному матчу соревновательной лиги так, словно тот был матчем про-лиги. А, как известно, все матчи про-лиги обязаны были проходить на стадионах, оборудованных технологией голографической проекции.

Этот аспект был добавлен в основном для зрителей. Голографическая проекция просто изменяла способ трансляции матча. Для игроков не было никакой разницы. Они продолжали сидеть в своих кабинках перед своими компьютерами. Для них был недоступен вид голографической проекции.

Поведение медиа изданий, Альянса, а также обычных игроков показывало, что финал соревновательной лиги этого года привлёк к себе беспрецедентное количество внимания. И дело было не только в том, что в матче принимала участие звёздная команда Великолепной Эры. По правде говоря, причина, по которой этот финал смог привлечь к себе столько внимания, заключалась в драме, которую создала Счастливая команда.

Матч приближался. Медиа изданиям и игрокам было очень интересно узнать, как обе команды смотрят на эту ситуацию.

В понедельничном выпуске домашнего киберспорта они нашли ответ на свой вопрос. В интервью с Великолепной Эрой ни разу не была упомянута Счастливая команда. Великолепная Эра обсуждала лишь одно имя: Е Цю.

- Е Цю хороший капитан, - когда босс Великолепной Эры, Тао Сюань, произнёс эту фразу, на его лице проступила сложная смесь эмоций. Он даже попросил у репортёра сигарету. По сведениям репортёра, босс Тао уже давно бросил курить.

Репортёром, бравшим интервью у Великолепной Эры, был Цао Гуанчэн.

- Е Цю хороший капитан, впечатляющий. Он принёс честь Великолепной Эре, которую ещё никто не сумел превзойти. Мы не можем этого отрицать. Если бы было возможно, я бы хотел, чтобы Е Цю застыл вместе с Великолепной Эрой в момент их расцвета, и навсегда остался в таком состоянии. К сожалению, в этом мире ничего не остаётся прежним. Альянс развивается, Слава двигается вперёд, поэтому нам тоже нужно двигаться вперёд. Если мы остановимся и изолируем себя, мне кажется, может пострадать наша соревновательная способность. Великолепная Эра является отличным примером. После трёх чемпионских кубков подряд, мы не смогли преодолеть свой предел. В итоге нам пришлось тешить себя надеждой, что мы сможем удержать свою позицию. Это привело к тому, что мы стали наблюдать как другие команды из года в год продолжают забирать у нас чемпионские титулы.

- Поэтому в последующие годы Великолепная Эра встала на путь изменений. Я надеюсь, что мы сможем найти способ выжить, который бы лучше подходил текущей ситуации в Альянсе. Только в этом случае Великолепная Эра сможет продолжить стабильно развиваться. Подобные изменения, разумеется, требуют своей платы. Я ментально приготовил себя к этому, но, сказать по правде, я не думал, что Великолепная Эра покинет Альянс. Наш вылет был случайностью. Однако опять же, как я и говорил, у всего есть положительные и отрицательные стороны. Возможно этот год, проведённый в расслабленной атмосфере, был именно тем, в чём мы нуждались.

- Великолепная Эра больше не находится в Альянсе, но если вы спросите моё мнение, то я считаю, что Великолепная Эра всегда с позитивом смотрит вперёд. Мы никогда не сдаёмся. Где бы мы ни были, перед нами стоит одна цель: чемпионство. Мы никогда не перестанем тяжёло работать ради достижения этой цели. Тем не менее, на этот раз эта дорога выдалась немного длиннее, чем обычно. Нам пришлось начать свой путь с соревновательной лиги, и здесь мы встретились с величайшим игроком, которого когда-либо знала Великолепная Эра: с Е Цю. Теперь он наш оппонент. По правде говоря, это обстоятельство удивляет меня даже больше, чем вылет Великолепной Эры.

- От людей из других команд, а также от моих коллег репортёров, я слышал, что между Е Цю и Великолепной Эрой произошла размолвка. Иначе, почему после ухода в отставку он внезапно решил пойти против Великолепной Эры в соревновательной лиге?

- Хех, о том, почему Е Цю внезапно ушёл в отставку и внезапно вернулся, вам нужно спросить его самого! Несмотря на то, что я достаточно близок с ним, мне не дано залезть к нему в голову. Конечно, я понимаю ваши проблемы. Е Цю никогда не давал интервью, поэтому добиться от него ответа практически невозможно.

- Я не знаю о чём он думает, я даже не могу этого предположить, но я могу с полной уверенностью сказать, что между Великолепной Эрой и Е Цю нет вражды.

- Трансферы между командами всегда сопровождаются подобными слухами и догадками. Но в реальности? Это лишь необоснованные слухи. Между Великолепной Эрой и Е Цю нет вражды, но если вы скажете, что мы имеем разные взгляды на вещи, то это будет правдой. К примеру, я скажу, что мне нравятся улитки, а вы скажете, что любите свинину. Можно ли разницу в наших мнениях назвать враждой?

- Сколько существует человек, столько и существует разница во мнениях, поэтому я не стану заострять на этом внимания. Теперь Е Цю наш оппонент, и по правде говоря, я ещё не полностью привык к этой мысли. Как он стал нашим оппонентом? Ладно, я уважаю его решение. На этот раз мы встретимся в качестве оппонентов. Если он не возражает, я был бы не против пропустить с ним по стаканчику после матча.

В интервью Великолепной Эры участвовал сам босс этой команды. Это было невероятно редкое явление. Создавалось впечатление, что в этом интервью Тао Сюань полностью раскрылся. Он уверенно, горячо и прямо отвечал на вопросы, связанные с Е Цю и Великолепной Эрой.

Он лишь избежал ответа на единственный вопрос, перебросив его на другую половину. Почему Е Цю решил бросить вызов Великолепной Эре в соревновательной лиге?

Блуждающим в потёмках людям не терпелось услышать ответ на этот вопрос от Е Цю, однако тем, кто был в теме, хотелось от ярости перевернуть стол. К таким людям, например, относилась Чень Го.

- Как подло!! – Чень Го в ярости хлопнула газетой по столу, словно это было лицо Тао Сюаня.

Тот ответил на все удобные для себя вопросы, а вопрос-ловушку адресовал Е Сю. Это был очень хитрый ход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 998 Шторм надвигается.**

Глава 998 Шторм надвигается.

Босс Великолепной Эры лично согласился дать интервью. После составления статьи Цао Гуанчэн восхитился уровнем хитрости и интеллекта Тао Сюаня. В интервью тот продемонстрировал терпимость и понимание Великолепной Эрой поступков Е Цю. Но этот ход был иглой, которую спрятали в стогу сена.

Великолепная Эра с пониманием и великодушием относилась к Е Цю, однако тот привёл свою команду в соревновательную лигу, чтобы сразиться там с ними в смертельном матче. В глазах публики Великолепная Эра имела кристально чистый образ. Помимо предательства для описания действий Е Цю подходило лишь одно словосочетание: кусает руку, которая его кормила.

- Великолепно! - не смог сдержаться от восторженного крика Цао Гуанчэн. Итак, как Счастье справится с этим выпадом?

Несмотря на то, что Великолепная Эра и Счастье не сидели друг напротив друга, не стоило забывать, что репортёры этих команд были выходцами из одной газеты, домашнего киберспорта. Они могли направлять интервью в нужное им русло. Цао Гуанчэн был ответственен за сторону Великолепной Эры. Его расстраивал тот факт, что он не мог лично взять интервью у Счастья. Ему пришлось уступить эту задачу Чан Сяню.

Тем не менее, когда Чан Сянь вернулся и начал составлять свою статью, Цао Гуанчэн впал в ярость.

В статье Чан Сяня он увидел такие строчки: «когда была поднята тема о прошлом, капитан Е Цю улыбнулся и подкурил сигарету, после чего начал с упоением разговаривать с журналистом».

Как и ожидалось, знаменитый учитель вырастил достойного ученика! Написанное Чан Сянем предложение очень походило на написанное Цао Гуанчэнем предложение о Тао Сюане, когда тот: «попросил у журналиста сигарету». В той же самой ситуации Чан Сянь сумел заставить иглу пошевелиться, однако Е Сю сбил его с ног фразой: «без комментариев».

Цао Гуанчэну хотелось ударить по столу и вылить на Чан Сяня сдерживаемое им на протяжении долгого времени негодование. Однако он хорошо понимал, что дело было не в том, что Чан Сянь не прикладывал достаточно усилий, просто Е Сю не захотел с ним сотрудничать. Если бы из людей было просто вытаскивать ответы, на интересующие вас вопросы, то карьера журналиста была бы слишком проста. Эта статья предоставила Цао Гуанчэну вескую причину сомневаться в профессиональных способностях Чан Сяня.

Однако, несмотря на свои сомнения, ему всё равно нужно было её использовать. Пусть в ней не было ответа на интересующий всех вопрос, это всё же было эксклюзивное интервью. В данный момент только Чан Сянь имел возможность взять интервью у Счастливой команды. Приставленные освещать соревновательную лигу репортёры оказались в особо неловкой ситуации, когда подошло время финала. Две вышедшие в финал команды отказывались общаться со всеми, кроме Цао Гуанчэна и Чан Сяня. В итоге двум репортёрам соревновательной лиги пришлось присоединиться к коллегам из других издательств, которые лежали в засаде, дожидаясь появления игроков команд, чтобы задать тем несколько вопросов. Со стороны они походили на папарацци.

По сравнению с теми крохами информации, которые они могли достать, только Бог знал, насколько их превосходил Чан Сянь со своей статьёй. Тем не менее, Цао Гуанчэн уже приготовился к суровому выговору за эту статью от шефа редакторского отдела.

Как и ожидалось, не прошло и часа после передачи статьи в редакторский отдел, как Цао Гуанчэну позвонил шеф редакторского отдела и обрушил на него ливень проклятий. Несмотря на то, что за провальное интервью отвечал Чан Сянь, первым предложением шефа было: «Малыш Чан ещё новичок, поэтому для него естественно допускать ошибки, но ты! Ты тоже новичок?!».

Как Цао Гуанчэн проигнорировал обстоятельства Чан Сяня, при которых тому пришлось клещами вытаскивать из Е Сю информацию, так и шеф редакторского отдела проигнорировал его неспособностью проконтролировать взятое Чан Сянем у Счастья интервью.

Тем не менее, в итоге шеф пришёл к тому же выводу, что и Цао Гуанчэн. Несмотря на дерьмовость статьи, её всё равно нужно было использовать. Они надеялись заполучить напряженную драму, однако в итоге одна сторона заговорила о погоде, а вторая сосредоточилась на еде.

В итоге интервью Чан Сяня позволило людям лучше понять Счастливую команду, в то время как интервью Цао Гуанчэна повысило градус ненависти фанатов Великолепной Эры по отношению к Е Цю.

После откровений Тао Сюаня многие неопределившиеся фанаты Великолепной Эры окончательно заняли сторону своей любимой команды.

После выхода в свет интервью, Чень Го ещё на протяжении нескольких дней не осмеливалась заглядывать в темы, которые касались его обсуждения. Она боялась, что если она это сделает, то тут же умрёт от гнева. Хорошо, что в команде витала хорошая атмосфера, и Е Сю был, как всегда, спокоен. На этот раз Чень Го не стала злиться на него за его спокойствие. На носу был финал, поэтому она была благодарна Е Сю за его отношение. Если бы он разозлился, то его неспокойный разум мог бы сказаться на его игре.

В данный момент Е Сю был полностью сосредоточен на финале. В эти дни он часто обсуждал разные вещи с Вэй Чэнем, Сунь Чжэпином и другими членами команды.

Это не были приготовления последней минуты.

Они начали готовиться к сражению с командой Великолепной Эры ещё тем летом, когда та вылетела из Альянса.

В основе Славы лежала онлайн игра. На финальный результат влияли не только те десять минут, которые игроки проводили на сцене.

Минута на сцене содержит в себе десятки лет тяжёлой работы. Это выражение более-менее подходило и к Славе. Вскоре должен будет наступить момент, когда ребята смогут в течение десяти минут продемонстрировать плоды своей годовой работы.

Всё будет зависеть от этих десяти минут. Как бы хорошо они не подготавливались, сколько бы усилий не прикладывали: если в течение этих десяти минут они не покажут свою лучшую игру, тогда вся проделанная до этого работа пойдёт насмарку.

Как их команда поведёт себя в финальной битве? Чень Го этого не знала. Она лишь слышала обрывки фраз Е Сю, когда тот разговаривал с другими членами команды. Она никогда не задавала ему прямого вопроса. Чень Го лишь надеялась, что тот сможет сосредоточить всё своё время и усилия на соревнованиях. Ему не нужно было ей ничего объяснять.

В это время Чень Го выглядела самым не занятым членом команды. Обычно от неё исходили страсть и энергия, однако на этот раз она явно не собиралась присоединяться к ребятам. Чень Го не хотела их отвлекать. При этом она не чувствовала себя одиноко. При виде занятости остальных ребят, её окутывало чувство защищённости и теплоты.

Именно в это время Чень Го вспомнила об одном человеке, который сейчас находился на вражеской территории.

Су Мученг.

Что та сейчас чувствует? Возможно, она сейчас подобно игрокам Счастья вовсю готовится к матчу? Несмотря на свою ненависть по отношению к Великолепной Эре, Чень Го не видела в подобном поведении ничего необычного. Это был профессионализм, которым должны обладать про-игроки. Они должны выкладываться на полную в каждом матче. Множество невовлечённых людей окрашивали предстоящий матч в цвета скрытых смыслов. К счастью, Чень Го каждый день видела, что Е Сю не волновало ничего, кроме самого матча. Внешняя возня его не заботила.

Отомстить за то, что его вынудили уйти в отставку? Он не собирался этого делать. Испытывать конфликтные эмоции из-за невозможности полностью разорвать связь с Великолепной Эрой? Он не испытывал ничего подобного.

Да, именно так всё и было. Пусть для внешнего мира Е Сю казался холодным и жестоким, но встречаясь с соревнованиями, он отдавал им всего себя. В глазах Чень Го он был самым старым Богом Славы. Она чувствовала, что не зря болела за него все эти годы. Такие люди заслуживали самого большого уважения, потому что они делали то, на что другие были неспособны. К примеру, Чень Го понимала эту логику и имела схожее отношение, но она не могла пройти по дороге Е Сю.

Она не могла встретиться с Великолепной Эрой со спокойным сердцем. При мысли о том, что Великолепная Эра сделала Е Сю, Чень Го бы с удовольствием посмотрела на то, как Счастье разрывает их на тысячу кусочков, чтобы впоследствии те, собравших воедино, раскаянно просили у него прощения на коленях.

Дни сменялись днями, всё ближе приближая день финального матча. Чень Го позаботилась о том, чтобы убрать всё, что могло помешать ребятам. Сама же она выполняла очень важную работу: смотрела в пустоту. Когда команду приходил навещать Чан Сянь, он виделся только с ней. При виде её серьёзности, он не осмеливался беспокоить других членов Счастья.

Пятница. День матча. Домашний киберспорт выпустил очередной выпуск газеты. Матч между Счастьем и Великолепной Эрой в финале соревновательной лиги наконец-то попал на заглавную страницу, потеснив в сторону все профессиональные матчи предстоящей субботы.

На заглавной странице два слова «Е Цю» были даже больше названия Счастливой команды. В реальности это было сражение между двумя командами, но для медиа - любителей подобных драм - это было сражение между Е Цю и Великолепной Эрой. Если бы в Счастливой команде не было Е Цю, то было бы неважно, насколько талантливой была эта команда, того факта, что она находилась в соревновательной лиге, было бы недостаточно, чтобы поместить её на заглавную страницу главной киберспортивной газеты страны.

В вышедшей статье не было информации о текущем состоянии команд. Чан Сянь не хотел беспокоить игроков Счастья. Великолепная Эра также закрыла свои двери на замок, не позволив Цао Гуанчэну пробраться в святая святых. Однако подобная ситуация играла на руку репортёрам. Она позволяла им поделиться своим мнением с читателями. Два репортёра потрудились на славу, раздувая и подбрасывая топливо в костёр надвигающегося шторма. Они описали то, что видели во время общения с командами, а также поделились кое-какими мыслями на этот счёт в секции, выделенной для описания событий соревновательной лиги. На заглавной странице, как правило, не выкладывали актуального, реалистичного контента. Главной частью заглавной страницы был броский заголовок, который мог привлечь внимание читателей.

Утром пятницы выпуски домашнего киберспорта были разосланы по новостным киосками по всему городу. В это же время Счастливая команда прибыла на организованный Альянсом стадион.

Несмотря на то, что матч должен был пройти вечером, из-за смены стадиона командам нужно было привыкнуть к атмосфере нового места. Связавшись со Счастьем, Альянс выслушал их мнение, после чего отправил к ним человека, который должен был провести их на стадион для разминки. Аналогичный звонок пришёл Великолепной Эре. В данный момент они тоже направлялись в место, где должен был пройти финальный матч соревновательной лиги: спортивный стадион Liukisong.

Так получилось, что две команды встретились прямо напротив входа на стадион.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 999 Разминка.**

Глава 999 Разминка.

- Эй, старина Е!

Е Сю окликнул не случайный человек. Это был босс Великолепной Эры, Тао Сюань. После этих слов он оживлённо вышел вперёд. Его тон голоса и поведение излучали радушие. На мгновение у Чень Го закружилась голова. Возможно, она обозналась, и это был не босс Великолепной Эры?

Е Сю с улыбкой махнул рукой. Этот жест можно было считать приветствием.

- Вы пришли довольно рано, - улыбнулся Тао Сюань.

- Вы тоже, - ответил Е Сю.

Тао Сюань окинул оценивающим взглядом других членов Счастливой команды. Он был уважаемым старшим на этой сцене. Вэй Чэнь. Сунь Чжэпин. Немного постаравшись, Тао Сюань даже мог их узнать. Тем не менее, будучи боссом могущественной команды, ему не нужно было тратить время на налаживание дружеских отношений с теми, чья слава уже ушла в закат, поэтому он воспринимал их как обычных игроков. В итоге Тао Сюань просто кивнул, поприветствовал остальных игроков Счастья.

- Кто бы мог подумать? Твоя команда довольно интересна. Счастье, верно? Я никогда не замечал, что наш сосед был крадущимся тигром, скрывающимся драконом! – произнёс Тао Сюань, после чего с улыбкой посмотрел на свою команду. Если их босс улыбался, как те могли не последовать его примеру? В итоге все игроки Великолепной Эры начали улыбаться.

После своего монолога Тао Сюань не стал ждать ответа другой стороны. Его глаза впились в одного игрока Счастливой команды.

Танг Ро.

Из всех игроков Счастья, она единственная интересовала Тао Сюаня. Тем не менее, позиция Боевого Мага в Великолепной Эре была занята их асом, Сун Сяном. Тао Сюань не планировал его заменять. Просто когда он увидел Танг Ро в Счастье, он ощутил даже больше горечи, чем другие заинтересованные в ней команды.

- Мисс Танг, приятно с вами встретиться, - проигнорировав всех остальных, Тао Сюань напрямую обратился к Танг Ро.

Благодаря своему происхождению, Танг Ро могла справиться с практически любой ситуацией. Она вежливо ответила на приветствие Тао Сюаня.

- Мисс Танг, вы не должны зарывать свой талант. После этого матча, если вам будет интересно, вы можете связаться со мной в любое время. Это моя визитка, - продолжил Тао Сюань.

- Эй, что ты сказал? – слова другой стороны заставили Чень Го вспыхнуть. Слова Тао Сюаня подразумевали, что он считает остальных ниже себя. Он не только попытался завербовать Танг Ро на глазах у остальных, но и намекнул, что считает победу Великолепной Эры в их матче предрешённой.

- Ничего, - улыбнулся Тао Сюань. Его тон лучился уверенностью, потому что Танг Ро приняла его визитную карточку и кивком головы поблагодарила его.

- На этом закончим наш разговор. Увидимся вечером, - развернувшись, Тао Сюань повёл за собой игроков Великолепной Эры. Ни один игрок не посмотрел в сторону Счастливой команды. Лишь Су Мученг держалась позади всех. Она начала общаться с Е Сю и остальными, ведя себя так, будто не имела никакого отношения к группе Великолепной Эры. Тао Сюань знал об её отношении к их команде. При виде этой сцены он не стал ничего говорить. Вместе с членами Великолепной Эры он проследовал внутрь стадиона.

- Этот парень слишком раздражающий. Почему вы никак не отреагировали? – осмотрелась по сторонам Чень Го. Е Сю и Вэй Чэнь были экспертами по части выведения людей из себя. Почему они были такими спокойными?

- Такой могущественный босс решил продемонстрировать перед нами своё умение вести трэш болтовню. Это не тривиальный вопрос. Мне показалось, что я должен был дать ему шанс выразить себя, - со всей возможной искренностью ответил Вэй Чэнь.

- О? Кто это был? – с любопытством спросили Ань Вэньи и Ло Цзи. Несмотря на то, что Тао Сюань был большим боссом, он забыл, что он был слишком большим боссом. Обычные люди не узнавали его. Он тщательно подготовил свой трэш монолог, но, к сожалению, он не думал, что в Счастье будут те, кто его не узнают. Они лишь видели, как тот передал Танг Ро свою визитную карточку.

- Он вербовщик? - если бы Ань Вэньи и Ло Цзи попросили угадать, кем был Тао Сюань, то они бы сказали, что он был вербовщиком.

Чень Го больше не была способна злиться. Оттащив Су Мученг в сторону, она начала обсуждать с ней разные вещи. Накануне большого матча, она ни разу не упомянула Славу. Очевидно, она избегала касаться этой чувствительной темы. В конце концов, какую бы ясную позицию не занимала Су Мученг, она была их оппонентом в этом матче. Даже если она встретит их как профессионал, какие при этом чувства она будет испытывать? В итоге Чень Го решила не поднимать тем о Славе.

В холле команды встретили специальные люди. В итоге Су Мученг пришлось возвратиться к Великолепной Эре. После этого обе команды были проведены в организованные для них комнаты. На сцене уже были сделаны все необходимые приготовления. Командам выделили два часа, чтобы привыкнуть к новой обстановке.

- Команда Великолепной Эры сказала, что вы можете первыми отправиться на сцену, - произнёс сотрудник стадиона.

- Хорошо. Поблагодарите их за нас, - кивнул Е Сю.

- Хорошо. Я им передам, - ответил сотрудник, перед тем как уйти. Игроки Счастья начали блуждать по своей большой комнате. Даже Вэй Чэнь был глубоко тронут. В его время даже профессиональные команды не имели таких роскошных условий. Стадион? Хорошая шутка. В прошлом никто из них не имел таких хороших жилищных условий. Для проведения матча было достаточно найти помещение, которое могло вместить несколько тысяч человек. Ещё даже не прошло десять лет, а команды уже начали иметь собственные арены. Слава развивалась стремительными темпами.

- Не плохо! Не плохо! И правда не плохо! – приговаривал Вэй Чэнь, осматриваясь по сторонам и прикасаясь к предметам мебели. Его душа дрожала от предвкушения. Взмахнув рукой, он произнёс. – Пойдёмте! Мне не терпится увидеть сцену.

Счастливая команда покинула свою комнату и по проходу для игроков отправилась на сцену.

Зрительские места мало чем отличались от мест стандартного стадиона соревновательной лиги. А вот декорации были абсолютно другими. Зоны подготовки игроков располагались в южной части стадиона. Сцена была поделена на восточную и западную части. В центре сцены находилась обширная пустая зона. Именно в ней будет транслироваться проекционная технология. После целого сезона крещения, проекционная технология заматерела. Присутствующие на стадионе зрители получат совершенно другие ощущения от просмотра по сравнению с теми, кто будет наблюдать за матчем из своих домов. И дело здесь было не только в атмосфере.

После этих изменений стадионы стали посещать гораздо больше людей. Альянс и различные команды значительно выиграли от этого. Метод проекционной технологии продолжал улучшаться.

После посещения подготовительной зоны, игроки Счастья поднялись на сцену. Для игроков была не важна пустующая зона в центре стадиона, потому что они не смогут увидеть находящуюся там проекцию. Сцена была их настоящим полем боя.

Каждая команда имела шесть кабинок. Это было максимальное число игроков, участвующих в командных соревнованиях. Все компьютеры имели один внешний вид и одинаковую начинку. Это был стандарт Альянса. Игроки могли приносить с собой только мыши и клавиатуры. Перед матчем они проходили проверку, во время которой их комплектующие проверялись на предмет удовлетворения правилам Альянса. Если из-за своей беспечности какой-то игрок забывал принести на стадион свои комплектующие, ему не нужно было беспокоиться. Альянс не дисквалифицировал за подобные вещи. Растяпа-игрок мог одолжить комплектующие у своих товарищей или воспользоваться стандартными комплектующими стадиона.

Игроки могли начать разогреваться на сцене. Необходимые проверки уже были проведены. В соревновательной лиге этого года действовали жёсткие правила. Они ничем не отличались от правил профессиональной лиги.

Игроки Счастья разошлись по своим местам, после чего подключили к компьютерам свои комплектующие. Даже Чень Го получила возможность испытать ощущения про-игроков на сцене. После проверки комплектующих, ребята покинули свои кабинки. Они увидели застывшего на сцене Вэй Чэня. Его взгляд был направлен на стадион.

Чень Го не стала его беспокоить. Напротив, последовав его примеру, она осмотрелась по сторонам. Такой старый солдат как Вэй Чэнь вероятно не думал, что ему удастся вернуться на такую знакомую сцену. И вот сегодня это случилось. Что он сейчас чувствует?

Чень Го перевела на него взгляд. Рядом с Вэй Чэнем стоял Е Сю. Оба парня отлично проводили время: над их головами к потолку стадиона поднимались струйки дыма.

Чень Го лишилась дара речи. Эти двое разрушили всю эмоциональную красоту момента!

Несмотря на то, что Вэй Чэнь никогда раньше не видел такой большей сцены, будучи ветераном Славы, он имел ужасающую адаптивность. Он отличался от молодых людей, которые из интереса бежали проверять каждое место. Два часа быстро прошли. На стадионе появилась команда Великолепной Эры.

В реальности разогрев двух команд не конфликтовал друг с другом. Лимит в два часа не был никаким лимитом. Если команды хотели задержаться подольше, то они не нарушали никаких правил. Просто перед началом матча все компьютеры и комплектующие будут снова проверены. В это время командам придётся уйти.

То, что Великолепная Эра сказала Счастливой команде первой отправиться на сцену, было ненужным жестом вежливости. Они просто проявили высокомерие могущественной команды.

Для разогрева на сцену вышли только игроки Великолепной Эры. Тао Сюань не появился. Увидев, что игроки Счастья ещё не ушли, игроки Великолепной Эры промолчали. После проверки зоны подготовки, они отправились на свою половину сцены. Когда игроки Счастья уже собрались уходить, их внезапно кто-то окликнул.

Остановившись, ребята увидели Сун Сяна. Они множество раз потешались над этим парнем, а тот никак не желал успокаиваться.

- С момента начала офлайн турнира, я в каждом матче побеждал всех пятерых оппонентов, - махнул рукой Сун Сян. – Сегодняшний матч не будет исключением.

- Этот ребёнок безнадёжен, - беспомощно покачала головой Чень Го. Даже она осталась глуха к его провокации. Сун Сян закричал:

- Волк пришёл! – но волка не было. Это была заезженная до дыр шутка.

Ребята из Счастья проигнорировали его и покинули сцену.

В 20:00 официально стартовал финал соревновательной лиги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1000 Приготовления: трое против одного.**

Глава 1000 Приготовления: трое против одного.

Как и ожидалось, финал не подкачал. До официального начала соревнований оставался ещё час, а спортивная арена уже была под завязку забита зрителями.

Это не был домашний стадион Великолепной Эры, однако влияние гранда про-сцены было не тем, с чем могли сравниться команды уровня Нефритовой Династии и Таинственной Фантазии. Для финального матча фанаты Великолепной Эры собрались вместе. На стадион пришли множество их преданных фанатов из города Н. Они напоминали армию, которая повсюду следовала за своим генералом. По всему стадиону были видны поддерживающие Великолепную Эру плакаты. Тем не менее, тех, кто надеялся увидеть сегодня победу Великолепной Эры, было меньшинство. Большинство фанатов смотрело в будущее. В их мыслях в следующем году Великолепная Эра уже покорила Альянс.

По результатам предматчевых опросов многие хотели бы увидеть победу Счастливой команды, но при этом отдавали своё предпочтение Великолепной Эре. Как преданные фанаты Великолепной Эры могли сомневаться в превосходстве своей команды? Желающим увидеть победу Счастья просто хотелось драмы. Болеть за Счастье? Они боялись, что остальные посчитают их идиотами.

Однако, несмотря на это, на стадион всё же затесалась кучка идиотов. Посреди моря плакатов Великолепной Эры, они держали плакат с названием Счастливой команды и громко кричали, что: «Счастье потопит Великолепную Эру!». Они стали шуткой для окружающих людей, однако их это не заботило. Они были верными фанатами Счастья. Игроки и персонажи Счастья были связаны с ними внутриигровыми узами.

- Счастье! Счастье!! – Седьмое Поле и остальные члены фан-клуба кричали во всю мощь своих лёгких. Они словно пытались сказать остальным: не стоит игнорировать Счастье.

Фанаты Великолепной Эры быстро обнаружили эту маленькую группку безрассудных людей. Они начали отвешивать в их адрес разного рода оскорбительные замечания. Седьмое Поле с компанией остались глухи к их провокациям. Они продолжили громко болеть за Счастливую команду.

В 19:30 на стадионе постепенно начал тухнуть свет. Зрители тут же наполнились предвкушением. Гаснущий свет означал, что матч вот-вот должен был стартовать.

Трансляция и голографическая проекция требовали света. Просмотр матча Славы был похож на просмотр фильма в кинотеатре. Когда начинался матч, на стадион опускалась тьма. Лишь сцена продолжала ярко сиять. Если бы не эти условия, Е Сю было бы сложно все эти года скрывать своё лицо.

Когда свет полностью погас, ведущий пригласил игроков выйти на сцену. Первой была команда Великолепной Эры. Первым игроком этой команды был Сяо Шицинь. Он перешёл в вылетевшую из Альянса команду, потому что был уверен в её будущем. Луч света выхватил из тьмы его фигуру. Войдя на стадион, Сяо Шицинь помахал зрителям рукой. Ему была хорошо знакома эта сцена. Просто с момента его появления на ней прошёл уже год. Когда он поднялся на сцену, перед ним возникла проекция Гасителя Жизни. Сяо Шицинь оказался заворожен этой сценой.

Оживлённый персонаж принял героическую позу. Толпа зааплодировала. После этого луч света переместился на второго игрока Великолепной Эры. Голографическая проекция на сцене трансформировалась в другого персонажа.

Это был новый способ выхода игроков на сцену. Зрители были хорошенько подогреты. Фанаты Великолепной Эры начали горячо поддерживать выходивших на сцену игроков. Последним на сцену вышел Сун Сян. Когда перед ним появился Один Осенний Лист, крики толпы достигли апогея.

После Великолепной Эры настал черёд Счастья. Когда ведущий начал называть имена игроков, зрители стали недовольно гудеть. Когда ведущий представил первого игрока Счастья, Е Сю, недовольное гудение достигло своего пика. Кто-то даже начал выкрикивать проклятья и оскорбления. Когда на сцене появилась проекция Мрачного Лорда, толпа разразилась смехом.

Это была всего лишь модель, поэтому пропорции не нужно было масштабировать. Персонажи были больше реальных людей. В результате можно было отчётливо разглядеть одетое на них снаряжение. Со стороны зрителей тут же посыпались шуточки, касающиеся смешанного снаряжения Мрачного Лорда.

Мрачный Лорд носил оранжевое снаряжение 75 уровня. Оно состояло из ткани, кожи, лёгкой, тяжёлой, а также пластинчатой брони. Разве могла толпа не рассмеяться? Они никогда раньше не видели, чтобы кто-то так одевал своего персонажа.

Толпа стала ещё более лихорадочна в своём смехе. Вместе с высмеиванием снаряжения Мрачного Лорда, фанаты Великолепной Эры продолжали проклинать этого неблагодарного предателя. Некоторые фанаты даже попытались пробраться на сцену, однако охрана стадиона быстро выставила их вон. Организаторы хорошо подготовились к этому противоречивому матчу.

Остальные члены Счастья получили от зрителей менее «тёплый» приём. Когда на сцену вышли Ло Цзи и Ань Вэньи, толпа уже успокоилась. Группа Седьмого Поля продолжала болеть, но в масштабах целого стадиона их усилия выглядели каплей в море.

Представление игроков заняло порядка получаса. Две стороны разошлись по своим зонам. В подготовительной зоне Великолепной Эры за матчем лично наблюдал босс команды, Тао Сюань. Перед началом матча он снова подошёл к Е Сю и вежливо с ним поздоровался. Перед столькими фанатами Великолепной Эры, он приложил достаточно усилий для поддержания образа праведника.

После этого были совершены финальные приготовления перед матчем. Списки с выступающими участниками больше не могли быть изменены. С изменением формата, Альянс мог внести правки, которые бы позволяли командам менять игроков по ходу матча, но это был вопрос будущего. В этом матче не произойдёт никаких изменений. В 20:00 ведущий пригласил подняться на сцену первых игроков обеих команд. Со скамьи Счастья поднялся силуэт игрока.

Танг Ро!

Первым игроком Счастливой команды была Танг Ро.

Это были приготовления Е Сю. Танг Ро всё устраивало, потому что первым игроком Великолепной Эры должен был быть Сун Сян. Ей нравилось сражаться с сильными оппонентами. По мнению Е Сю комбинацию Сун Сяна и Одного Осеннего Листа не мог в одиночку победить ни один из игроков их команды. Он составил много планов. В итоге он решил отправить первой Танг Ро: сила встретится с силой. Если в Танг Ро разгорится пламя, которое позволит ей выйти за свои пределы и победить, это будет здорово. Но даже если ей не удастся победить, учитывая её игровой стиль, Сун Сяну тоже придётся выложиться на все 100%. Вторым игроком Счастья будет Мо Фань.

Спокойный и невероятно терпеливый стиль игры Мо Фаня позволит ему добиться того, что Сун Сяну некуда будет деть накопленную им в прошлом матче энергию. Впоследствии эта энергия трансформируется в раздражение. В подобных условиях легко возникают открытия. Поэтому медленная осада Мо Фаня лучше всего подходила к этой ситуации. Даже если он не сможет победить, третьим на сцену выйдет Вэй Чэнь. Его хитрого и грязного стиля игры будет достаточно, чтобы разобраться с помрачневшим к этому времени Сун Сяном.

Танг Ро, Мо Фань, Вэй Чэнь.

Эти трое были первой линией обороны Счастливой команды. Втроём они должны будут разобраться с Сун Сяном. Несмотря на то, что Сун Сян ещё ни разу не смог победить их в словесной битве, Е Сю не стал его недооценивать. Напротив, он выставил против него целых трёх игроков.

Танг Ро направилась в правую сторону сцены. В этот момент был объявлен матчап первого раунда групповой арены.

Команда Счастья – Танг Ро – Боевой Маг – Мягкая Мгла.

Команда Великолепной Эры – Сяо Шицинь – Механик – Гаситель Жизни.

Сяо Шицинь?!

Услышав это имя, Танг Ро в изумлении застыла на месте. Она ещё не отошла далеко. Развернувшись, Танг Ро увидела, как со скамьи Великолепной Эры поднимается похожий на интеллектуала парень в очках.

Это не Сун Сян? Танг Ро была не единственной, кого удивил выход Сяо Шициня. Все игроки Счастья посмотрели в сторону зоны Великолепной Эры. Их ошарашенные выражения лиц очень порадовали Сун Сяна. Тот даже захлопал в ладоши и рассмеялся. Он начал тыкать в Счастливую команду пальцем, словно та была обезьяной в зоопарке.

- Вы думали, что я первым выйду на сцену? Вас одурачили! Хахахаха! – Сун Сян не собирался упускать такой хорошей возможности посмеяться над своим оппонентом.

Сяо Шицинь с улыбкой посмотрел на игроков Счастья, после чего направился в сторону кабинки своей команды.

Счастье не стало недооценивать Сун Сяна. В итоге оказалось, что Великолепная Эра также не стала недооценивать Счастливую команду. Неужели Сун Сян намерено провоцировал их, говоря, что в одиночку справится с пятью оппонентами? Или это команда сделала изменения из-за его безмозглости? Во всяком случае, сейчас это уже было неважно. Тот факт, что Сун Сян не поднимался первым на сцену, обесценивал приготовления Счастья. Хуже того было то, что Великолепная Эра скорее всего расшифровала план Счастья и выступила со своим собственным контрпланом.

Сяо Шицинь против Танг Ро?

При виде этого матчапа Е Сю уже ощущал запах контрплана. Поставить умного тактика против боевого фанатика в лице Танг Ро, определённо было мудрым решением, однако опять же, такой умный игрок как Сяо Шицинь не уступит и другим игровым стилям. Возможно, его выход вначале был мерой предосторожности.

Неожиданные приготовления Великолепной Эры нарушили план Е Сю. Ему нужно было проанализировать эту ситуацию. Несмотря на то, что список с выступающими игроками уже нельзя было изменять, он мог дать игрокам различные инструкции, которые бы подходили для тех или иных ситуаций.

Е Сю посмотрел на Танг Ро. Когда та узнала, что её оппонентом будет Сяо Шицинь, на её лице проступило сожалеющее выражение.

Е Сю слишком хорошо понимать её выражения. Она продемонстрировала это выражение перед таким игроком как Сяо Шицинь. Знала бы другая сторона, о чём думает Танг Ро!

Сяо Шицинь также был звёздным игроком. Несмотря на то, что его титул мастера тактики выступал немного вперёд, даже Сун Сян не мог с уверенностью сказать, что сможет победить его в дуэли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1001 Не недооценивай своего оппонента.**

Глава 1001 Не недооценивай своего оппонента.

При виде выражения лица Танг Ро, Е Сю почувствовал, что он должен ей кое-что сказать. То, что он сказал, ошеломило всех, кто его услышал.

- Эй, не недооценивай своего оппонента! – выбежав вперёд, воскликнул он.

Не недооценивай своего оппонента?

Идущий к своей кабинке Сяо Шицинь чуть не споткнулся после этих слов. Что это? Эти слова звучали очень незнакомо. Сколько времени прошло с тех пор, как он в последний раз слышал нечто подобное?

Сяо Шицинь взял себя в руки. Он не мог не обернуться. В конце концов, он не имел хорошего понимания личности Танг Ро. Исходя из её игры на сцене, он не видел причин, по которым та должна была его недооценивать. Неужели после года вне Альянса его можно было игнорировать до такой степени?

Не недооценивай своего оппонента. Сяо Шицинь застыл в прострации. Только после того как Танг Ро скрылась в своей кабинке, он продолжил движение.

Зайдя в свою кабинку, он ментально настроился на матч. В конце концов, он был звёздным игроком, который повидал за свою карьеру все виды бурь и штормов. Какая-то фраза не могла выбить его из колеи. Тем не менее, Сяо Шицинь не утратил бдительности. Он имел хорошее понимание уровня навыков Танг Ро. В этом ему помогли записи её матчей, но возможно она скрывала свою силу? Или возможно она специально для него прятала в рукаве какой-то трюк?

Сяо Шицинь осторожно обдумал подобную возможность. Именно забота о маленьких деталях позволила ему стать одним из мастеров тактики.

Е Сю предупредил Танг Ро, чтобы та не была беспечна. В итоге он только повысил защиту Сяо Шициня.

Матч стартовал. Групповой этап арены проходил на карте портового города. После начала офлайн турнира были анонсированы карты для финала. Команда Великолепной Эры тщательно исследовала эти карты. Они не сомневались в своей способности добраться до финала. Счастье тоже со своей серьёзностью подошло к изучению карт. Вспомнить хотя бы их матч с Нефритовой Династией, когда Цяо Ифан на полную использовал преимущество карты. Тем не менее, их концентрация определённо была не так высока, как концентрация Великолепной Эры. Великолепная Эра, скорее всего, имела более глубокое понимание этой новой карты по сравнению со Счастливой командой. В вышедшем сегодня выпуске домашнего киберспорта, в предматчевом анализе указали на это обстоятельство. В дополнение ко всему, во время загрузки карты комментатор провёл для зрителей трансляции быстрый анализ.

Финал соревновательной лиги был очень важным событием. Предыдущие матчи комментировал один комментатор, однако для этого матча Альянс специально пригласил золотую пару комментаторов: Пан Линя и Ли Ибо.

После того как Пан Линь быстро описал преимущества и недостатки каждой стороны на этой карте, Ли Ибо начал рассказывать, как эту карту можно было использовать.

- Портовый город продолжает славную традицию созданных Альянсом карт. Это смешанная карта. На ней можно сражаться в воде, на улицах, внутри домов и т.д. По моему мнению, эту карту стоило назвать городом переулков, - произнёс Ли Ибо.

- Хаха, тренер Ли, ты прав. Эту карту на самом деле нужно было назвать городом переулков. Хорошо, персонажи наконец-то загружены на карту. В левом верхнем углу карты появилась Танг Ро из Счастливой команды. Её персонажа зовут Мягкая Мгла. Правый нижний угол оккупировал Сяо Шицинь из Великолепной Эры. Думаю, что все хорошо знакомы с его Гасителем Жизни. Прошёл уже почти год с того момента, как он вышел из нашего поля зрения! Теперь он снова появился. Я уверен, что многие наши зрители преисполнились чувством узнавания, - произнёс комментатор Пан Линь.

- Разница между ним и остальными игроками Великолепной Эры заключается в том, что он перешёл в эту команду уже после того, как та покинула Альянс. В его действиях мы можем увидеть решительность и предвидение, - добавил Ли Ибо.

- Да, он определённо присоединился к Великолепной Эре не для того чтобы играть в соревновательной лиге. Его целью является следующий сезон про-лиги, - согласился с коллегой Пан Линь.

- Ему осталось ждать полгода, - произнёс Ли Ибо.

- Но сперва Сяо Шициню нужно помочь Великолепной Эре победить в этом матче. Оба персонажа уже начали двигаться. Мягкая Мгла напрямую направилась к центру, в то время как Сяо Шицинь выбрал более стратегический маршрут, - произнёс Пан Линь.

- Это его обычный стиль, - понимающе кивнул Ли Ибо.

- Да, мне кажется, нам не стоит много говорить о Сяо Шицине. Давайте поговорим о Танг Ро из Счастья. Что ты о ней думаешь, тренер Ли? – спросил Пан Линь.

- Кажется, она уже поняла, что её оппонент выбрал стратегический путь передвижения. Смотрите, она начала осматривать окрестности, - продолжил говорить Пан Линь, наблюдая за разворачивающимися на карте событиями.

- Мастер тактики Сяо Шицинь не ограничен только одним игровым стилем. Его стиль динамичен. Для такого новичка как Танг Ро это обстоятельство может стать фатальным, - добавил Ли Ибо. Благодаря своему всеведущему взору он видел, что Сяо Шицинь уже обнаружил Мягкую Мглу и в данный момент обходил её по кругу.

- Кажется, наш предыдущий анализ был верен. Великолепная Эра имеет глубокое понимание этой карты. Всё указывает на то, они заблаговременно сосредоточились на изучении карт финала, - наблюдая за передвижениями Сяо Шициня с сожалением вздохнул Ли Ибо. – С другой стороны игрок Счастья выглядит немного потерянным! В отличие от ветеранов, новичкам гораздо труднее приспособиться к новым для себя картам.

- Хорошо! Гаситель Жизни успешно обошёл Мягкую Мглу со спины. Танг Ро его ещё не заметила. Она продолжает продвигаться вперёд. Ах, впереди неё открытая местность. Она намерено пытается позволить своему оппоненту найти её? – предположил Пан Линь.

- Если с умом использовать эту местность, то Механик сможет её уничтожить! – предсказал дальнейшее развитие событий Ли Ибо.

- Тогда что сделает Сяо Шицинь? Гаситель Жизни продолжает незаметно следовать за Мягкой Мглой. Он собирается сыграть грязно? Гаситель Жизни спрятал прыгающую мину. Кажется, он собирается играть грязно! В путь отправлен механический искатель. Ах…сброс с воздуха! Гаситель Жизни активировал сброс с воздуха. Он нападает! – воскликнул Пан Линь.

Над головой Мягкой Мглы появились два овальных объекта, которые игроки называли «зимними дынями». Их чрева открылись и сбросили вниз бомбы. Мягкая Мгла перекатилась по земле. Встав на ноги, она рванула вперёд. Две «зимние дыни» устремились за ней. Бомбы практически упали ей на ноги. Расцветший позади Мягкой Мглы взрыв поднял в воздух комья земли.

«Зимние дыни» продолжали сбрасывать бомбы до момента окончания действия навыка. Когда всё успокоилось, Танг Ро услышала скрежещущие звуки. Посмотрев себе под ноги, она увидела механического искателя. Подпрыгнув, Мягкая Мгла устремила своё копьё в маленького робота. Прогремел сильный взрыв.

- Танг Ро быстро отреагировала, но это ещё не конец…

Пан Линь ещё не успел закончить своё предложение, когда находящаяся в воздухе Мягкая Мгла переместилась в сторону.

- Что? Как она увернулась?? – изумлённо воскликнул он.

Благодаря своему вездесущему взору он отчётливо всё видел. После сброса с воздуха и механического искателя Сяо Шицинь активировал воздушный компрессор. Этот гаджет использовал давление воздуха для атаки. Во время активации он не производил никаких световых эффектов. Единственным предупреждением служил звук хлопка, который походил на вылет пробки из бутылки с шампанским. Взрыв механического искателя скрыл звук активации воздушного компрессора, однако Танг Ро каким-то образом всё же сумела от него увернуться!

- Как она узнала? Как она переместилась в воздухе? – продолжил задавать вопросы Пан Линь. Обычно ему всё объяснял тренер Ли. В качестве приглашённого гостя тот должен был объяснять подобные непонятные моменты.

На этот раз его коллега продолжал сохранять молчание. Обернувшись к Ли Ибо, Пан Линь обнаружил того сидящим с нахмуренными бровями. Всё указывало на то, что тот также не понял, что сейчас произошло. Комментатору не нужно было понимать подобные сложные моменты, потому что это была работа специалиста. В данном случае их специалистом был Ли Ибо. Если он не сможет ничего сказать, то это будет довольно унизительно!

Пан Линь уже бросил вопрос на его половину поля. Ли Ибо нужно было хоть что-то ответить, даже если он не знал, что произошло. Перед ним воспроизводилась сцена повтора недавнего момента. Он тщательно её изучал, пока продолжалось сражение. Приземлившись на землю, Мягкая Мгла направилась к воздушному компрессору.

Гаситель Жизни раскрыл своё положение. Развернувшись, он начал убегать. Мягкая Мгла отправилась за ним следом. В этот момент её нога наступила на прыгающую мину, которую Сяо Шицинь ранее спрятал в земле.

Прыгающая мина взорвалась. Мягкая Мгла перекатилась по земле, гася импульс от ударной волны. После этого она продолжила гнаться за Гасителем Жизни, полностью игнорируя летевшие в неё осколки прыгающей мины.

Трансляция улучила момент воспроизвести повтор прыжка Мягкой Мглы, когда та увернулась от воздушного компрессора. Камера приблизилась, показывая момент, когда копьё Мягкой Мглы пронзило механического искателя. После этого скорость воспроизведения замедлилась. Все отчётливо видели действия Мягкой Мглы. После взрыва механического искателя её копьё, которое она должна была убрать, вонзилось в землю. Использовав его в качестве рычага, она сумела изменить своё положение в воздухе и увернуться от воздушного компрессора.

- В тот момент Танг Ро никак не могла увидеть активацию воздушного компрессора, поэтому существует только одно объяснение её действиям. После взрыва механического искателя она услышала звук активации воздушного компрессора, - пояснил Ли Ибо.

- Это… Это возможно? – пробормотал Пан Линь.

- Да, особо опытные игроки могут различать звуки навыков, - ответил Ли Ибо.

- Но Танг Ро новичок! – воскликнул Пан Линь.

- Кажется, этот новичок невероятно талантлив! – Ли Ибо мог выступить только с таким объяснением. И он был прав. Танг Ро на самом деле имела невероятный слух.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1002 Цветущий в ночи Цереус.**

Глава 1002 Цветущий в ночи Цереус.

Сражение продолжалось. После замедленного показа момента с игрой Танг Ро, камера снова вернулась к матчу. Пан Линь и Ли Ибо быстро перенесли своё внимание на матч.

Проигнорировав урон от осколков прыгающей мины, Мягкая Мгла продолжила гнаться за Гасителем Жизни. В этот момент тот свернул за угол здания. Танг Ро не знала, что поджидает её за этим углом, однако зрители всё хорошо видели. Свернув за угол, Гаситель Жизни моментально расположил на земле электромагнитную катушку.

Электромагнитная катушка не была ловушкой, которая активировалась только после того, как на неё наступали. Её эффект походил на эффекты призрачных границ. Однако в отличие от ярких эффектов последних, эффект от электромагнитной катушки был более приземлённым.

Ничего не подозревающая Танг Ро была полностью сосредоточена на поимке своего оппонента. Её действия вызвали очередной раунд дискуссий между Пан Линем и Ли Ибо.

- Танг Ро слишком спешит. Если она продолжит продвигаться вперёд, то определённо попадёт в ловушку Сяо Шициня, - произнёс Пан Линь.

- Да, опытный игрок определённо бы не стал сломя голову гнаться за Механиком на подобной запутанной местности. Механики обладают огромным арсеналом странных гаджетов, которые легко скрыть в городском окружении. Сяо Шицинь успешно привёл Танг Ро в место, где он сможет на максимум использовать своё преимущество, - согласился с коллегой Ли Ибо.

- Танг Ро уже добралась до угла, - Пан Линь ускорил свою речь. – Сяо Шицинь ждёт её за углом. Очевидно, он дожидается момента, когда Мягкая Мгла вступит в область действия электромагнитной катушки. Однако, находясь за углом, как он поймёт, когда стоит активировать свой навык?

- Она внутри! – воскликнул Пан Линь. В информационном табло матча тут же увеличились цифры веса Мягкой Мглы.

- Ах! Сяо Шицинь в идеальное время активировал электромагнитную катушку. Как он это сделал?

- Вероятно ему помогли звуки её шагов… - на этот вопрос Ли Ибо было несложно ответить. Многие про-игроки были способны определить расстояние между персонажами по звуку их шагов.

- Реактивный удар! Под эффектом от увеличенного веса перемещения Мягкой Мглы замедлились. Ей будет очень непросто увернуться от этой атаки.

- Ах! Она…

- Разрушающий ранги дракон!

- Попав под действие электромагнитной катушки, Танг Ро решительно активировала разрушающего ранги дракона. Она не стала уворачиваться от реактивного удара Гасителя Жизни!

Мягкая Мгла устремилась в сторону Гасителя Жизни. Под эффектом от электромагнитной катушки разрушающий ранги дракон не имел своей обычной подавляющей скорости, однако оба персонажа находились недалеко друг от друга. В конце концов, сколько нужно сделать шагов, чтобы завернуть за угол? Может текущий разрушающий ранги дракон и был медленнее, чем обычно, однако это не помешало ему в мгновение ока достичь Гасителя Жизни. Реактивный удар попал по Мягкой Мгле, однако разрушающий ранги дракон имел более высокий приоритет по сравнению со многими захватами. Реактивный удар не смог остановить его импульс.

Сяо Шицинь не мог продолжить своё нападение. Ему пришлось отступить, чтобы увернуться от разрушающего ранги дракона.

Мягкая Мгла использовала этот рывок, чтобы выйти из области действия электромагнитной катушки. Не колеблясь, она отправила в сторону Гасителя Жизни зуб дракона.

Тот быстро перекатился, после чего активировал вертолётные крылья. Взлетев, он перемахнул через стену. Во время подъёма он даже умудрился бросить назад гранату. Во время этого броска он заметил краем глаза, как Мягкая Мгла отводит локоть назад, а на острие её копья начинают закручиваться магические волны.

Граната приземлилась, и копьё устремилось вперёд. Магические волны превратились в большого дракона. На его пути стояла стена, поэтому он врезался прямо в неё!

С громким взрывом восходящий дракон, пронзающий небеса прорвался через стену. На этом навык завершил своё действие. Тем не менее, Танг Ро не стала останавливаться. Прыгнув в проём, она выбросила копьё в сторону Гасителя Жизни.

Потратить мощный навык, чтобы прорваться через стену? А до этого использовать разрушающего ранги дракона для выхода из электромагнитной катушки, когда можно было просто отступить в сторону?

Сяо Шицинь активировал ускоритель, потому что ситуация явно немного вышла из-под его контроля. Невероятно прямой стиль ведения боя Танг Ро полностью разрушил его ритм.

Пан Линь и Ли Ибо не могли ничего сказать по поводу принятых Танг Ро решений. Когда Сяо Шицинь начал убегать, они осознали, что должны хоть что-то сказать.

- Эта Танг Ро… эм… - Пан Линь попытался подобрать нужные слова.

- Довольно грубая, - с уверенностью произнёс Ли Ибо. – Но ей удалось преуспеть.

- Теперь Сяо Шициню придётся подстраивать свой ритм. Я верю, что недавний обмен навыками заставит его пересмотреть своё отношение к Танг Ро. В сражении с ней, как бы это лучше сказать… всё дело не в технических навыках. Сяо Шициню нужно лучше понять своего оппонента, - произнёс Пан Линь.

- Да, - согласно кивнул Ли Ибо. – Нужно обладать большим мужеством, чтобы действовать подобным образом в сложившейся ситуации. Сяо Шицинь явно был к этому не готов. Тем не менее, этот матч только начался. Давайте подождём и посмотрим, что будет дальше!

- Ускоритель завершил своё действие. Благодаря увеличенной скорости, Гаситель Жизни сумел отбежать от Мягкой Мглы на безопасное расстояние. У Мягкой Мглы не было шансов создать чейсеры, поэтому она не имеет бафа, увеличивающего скорость передвижения. Я верю, что и в будущем Сяо Шицинь не предоставит ей такой возможности, - произнёс Пан Линь.

- Да, мне кажется, что столкнувшись с таким упрямым оппонентом, тот не станет встречаться с Танг Ро в открытом бою и вместо этого выберет более стратегический игровой стиль, - добавил Ли Ибо.

- Верно. Смотрите, Сяо Шицинь снова начал двигаться по стратегическому маршруту. Давайте посмотрим, что он задумал на этот раз, - произнёс Пан Линь.

За пределами сцены на скамье Счастья Чень Го полагала, что у Танг Ро этот матч уже был в кармане. Если бы на месте Сяо Шициня находился любой из их прошлых оппонентов, то он бы уже был подавлен неослабевающим натиском Танг Ро. Однако текущий оппонент Танг Ро демонстрировал, что его не зря считают топовым игроком. Сяо Шицинь не стал паниковать, когда Танг Ро разрушила его тактический ритм. Вместо этого он отступил и вернул матч к его начальной точке. Он убегал, а Танг Ро за ним гналась. В этой игре в кошки-мышки инициатива уже дважды переходила из рук в руки. Сперва инициатива была в руках Сяо Шициня, потом она перешла к Танг Ро, когда та разрушила его ритм при помощи чистой силы. И вот теперь Сяо Шициню опять удалось вернуть инициативу в свои руки.

Два персонажа метались по портовому городу. Сяо Шицинь продолжал забрасывать Танг Ро различными гаджетами, от которых та не могла защититься. Мягкая Мгла не могла ему ничего сделать. Ей так и не удалось больше ни разу приблизиться к Гасителю Жизни. Всем было очевидно, кто имеет преимущество в этом матче. Можно было даже сказать, что Танг Ро была в полной власти Сяо Шициня.

- Что… что нам делать? – наблюдая за матчем со стороны, Чень Го ощутила, как внутри неё поднимается тревога. С её точки зрения всё было тщетно. Танг Ро ничего не могла сделать с игровым стилем Сяо Шициня.

Остальные члены Счастья также выглядели невероятно серьёзными. Очевидно, они тоже не видели выхода из сложившейся ситуации. Тем не менее, Танг Ро была той, кто любил создавать чудеса. Достижение невозможного было её хобби. Именно поэтому в сердцах ребят ещё теплилась искра надежды. Они надеялись, что Танг Ро сможет создать ещё одно чудо.

К сожалению, той не удалось этого сделать…

Танг Ро больше ни разу не смогла завладеть преимуществом. Сяо Шицинь постепенно отнимал здоровье у Мягкой Мглы, пока та в итоге не погибла.

Чень Го не могла поверить своим глазам.

Не то чтобы она считала Танг Ро непобедимой. Просто она не думала, что матч с её участием может быть таким. Если использовать для его описания одно слово, то этим словом будет «депрессивный». Приятное удивление начала матча не смогло изменить его общего настроения.

Чень Го видела, как Танг Ро выходит из кабинки и направляется в их сторону. Толпа начала громко гудеть, безжалостно обрушивая своё недовольство даже на такую красивую девушку как Танг Ро. После появления Счастья Мягкая Мгла стала основной причиной поражения любителей бить по лицам. В рейтинге ненависти этих людей Танг Ро стояла на втором месте: первое место занимал Е Сю. Фанаты Великолепной Эры с упоением наслаждались её жалким поражением.

- Это только начало!

- Кто следующий?

- Вот что значит разница в навыках!

Фанаты Великолепной Эры начали выкрикивать оскорбления, прикладывая все усилия, чтобы создать больше шума. Особенно старались те, кто находился рядом с зоной Счастья. Победа Великолепной Эры в первом раунде растопила подавленные сердца фанатов. Всё это время они дожидались момента унижения Счастливой команды, однако та раз за разом продолжала отвешивать им пощёчины. И вот теперь их команда решила лично наказать Счастье! Как они могли не быть взбудоражены?

Ань Вэньи и Ло Цзи начали удивлённо осматриваться по сторонам, явно не ожидая оказаться в подобной ситуации. Ладно эти двое, даже Вэй Чэнь выглядел бледным. Когда он ещё играл в про-лиге, всё не было обставлено таким впечатляюще образом. В соревновательной лиге не было домашних и выездных матчей, тем не менее, благодаря своему влиянию Великолепная Эра сумела превратить спортивную арену Liulisong в подобие своего домашнего стадиона.

- Чёрт, здесь так шумно! Почему мне кажется, что это Центр Собраний Великолепной Династии? – недовольно произнёс затесавшийся в ряды зрителей человек. При этом он поглубже надвинул бейсболку. Так называемый Центр Собраний Великолепной Династии был домашним стадионом Великолепной Эры. Создавалось впечатление, что подобные крики фанатов не были чем-то новым для этого человека.

- Мы ничего не сможем с этим поделать. Всё же Счастье ужасно проиграло свою первую игру! – ответил ему другой человек, после чего повернул голову в сторону. – Что думаешь, малыш Гао?

- Ах… вероятно… - тот, к кому обращались, также носил низко опущенную бейсболку. Его взгляд был направлен на одного человека, сидящего на скамье Счастливой команды.

«Не сдавайся! Ифан».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1003 Слава по-настоящему сложная.**

Глава 1003 Слава по-настоящему сложная.

Тремя прятавшимися в аудитории и внимательно наблюдавшими за матчем людьми были три члена Маленькой Травы: Сюй Бинь, Лю Сяобе и Гао Инцзе.

Несмотря на то, что домашняя арена Liulisong не была их домашним стадионом, город В был их родным городом. Лю Сяобе, родившийся и выросший в городе В, чувствовал себя невероятно дискомфортно, слыша восторженные крики поддержки, адресованные другой команде.

- Счастье не отняло у своего оппонента много здоровья. Следующие несколько раундов будут для них непростыми, - Сюй Бинь сильнее всего был сконцентрирован на матче. В конце концов, прошёл всего год с момента его перехода в Маленькую Траву. Будучи новичком в городе В, он не испытывал таких острых эмоций к происходящему, как Лю Сяобе.

- Да, я никогда не думал… - Лю Сяобе вернулся к матчу, также выразив удивление. Они первыми из профессионалов познакомились с Мягкой Мглой. В то время ещё только открылся десятый сервер. Все ещё бегали двадцатыми уровнями, когда они впервые встретили эту юную леди.

В то время Мягкая Мгла была абсолютным нубом, но сейчас? За год… Благодаря своему знакомству с Танг Ро игроки Маленькой Травы не осмеливались её недооценивать. В реальности, если бы ты походила на обычных игроков, то к этому времени она бы уже была их товарищем по команде: кто из игроков Славы в здравом уме станет отклонять приглашение от команды-чемпиона наподобие Маленькой Травы?

- Как думаешь, кто следующим выйдет на сцену? – спросил Сюй Бинь. Парни неплохо знали игроков Счастья. В предыдущих сражениях за новых боссов про-игроки не раз скрещивали со Счастливой командой мечи. Не стоило забывать, что если две команды не попадали в плей-офф, то в лиге они встречались только два раза в год. Против Счастливой команды про-игроки сражались примерно раз в неделю.

- Вероятно, Ифан не появится в групповой арене, не так ли? – Лю Сяобе бросил вопросительный взгляд на Гао Инцзе. Он знал об особых отношениях парней, а также о том, что Гао Инцзе решил прийти сюда сегодня специально для того чтобы поддержать Цяо Ифана.

- Учитывая текущую ситуацию в Счастье, они могут позволить ему выйти, - произнёс Сюй Бинь. Когда он присоединился к Маленькой Траве, Цяо Ифан уже покинул команду, поэтому они особо не пересекались друг с другом. Тем не менее, когда Счастье набрало популярность, имя Цяо Ифана стало часто упоминаться в Маленькой Траве.

- Это не Цяо Ифан… - покачал головой Гао Инцзе. Он увидел, что со скамьи Счастья поднялся не его друг.

После матча против игрока Таинственной Фантазии для Мо Фаня это был второй официальный матч, в котором он участвовал в составе Счастья.

- Ну как? Как ты себя чувствуешь в этой соревновательной атмосфере? – Е Сю посмотрел на приготовившегося выйти на сцену Мо Фаня.

Изначально Мо Фань планировал проигнорировать всех и напрямую направиться к своей кабинке. Услышав слова Е Сю, он заколебался. Мо Фань даже не стал поворачивать головы. Постояв на месте какое-то время, он всё же ответил:

- Шумно, - после чего направился в сторону кабинки команды.

На середине дороге он встретился с Танг Ро. Они особо не взаимодействовали друг с другом. Та пожелала ему удачи, а Мо Фань просто кивнул головой.

Когда Танг Ро вернулась на скамейку команды, ребята увидели на её лице разочарованное выражение. Заколебавшись, Чень Го в итоге не стала пытаться её утешать. Ситуация в матче и правда выглядела отвратительно. При учёте уровня оставшегося здоровья у Гасителя Жизни можно было сказать, что Танг Ро была полностью им сокрушена. Этот матч даже нельзя было назвать моральной победой.

- Как ты себя чувствуешь? – пока Чень Го колебалась, до её ушей донёсся прямой и простой вопрос Е Сю.

- Разочаровано, - ответила Танг Ро.

- Эй, не переживай об этом. Никто на всей про-сцене не осмелится заявить, что он сможет победить игрока калибра Сяо Шициня. Где-то выиграешь, где-то проиграешь, - произнёс Е Сю.

- Я знаю это, - кивнула Танг Ро. Она не была настолько наивна, чтобы верить в существование непобедимых людей. Идя вдоль реки, кто не замочит обувь? Эта была природа соревнований.

- Но я была беспомощна против него, - произнесла она. Это обстоятельство разочаровывало её сильнее всего. Во время матча ей не удалось завладеть преимуществом. Сяо Шицинь постоянно водил её за нос. Подобный тип беспомощности был ужасным чувством.

- Если бы всё можно было решить при помощи пары слов, то я бы не стал ничего говорить тебе перед матчем. Ты сражалась против одного из лучших игроков Славы. Если бы Сяо Шицинь имел существенные недостатки, которыми бы могли воспользоваться другие, то он бы не находился на своём текущем месте. Работай над своим улучшением - во всех аспектах. Начиная с этого момента больше не будет коротких путей, - произнёс Е Сю.

Танг Ро перевела взгляд на большой экран, на котором сейчас транслировались яркие моменты её матча. К сожалению, в её матче было очень мало подобных моментов. Да, вначале ей удалось создать интересную возможность, но та никак не сказалась на результатах матча.

- Слава… по-настоящему сложная… - вздохнула Танг Ро. Её взгляд был устремлен на сильную, но беспомощную фигуру Мягкой Мглы.

- Именно поэтому она такая интересная, не так ли? – спросил Е Сю.

- Да, - кивнула Танг Ро. Она приготовилась смотреть второй матч, который уже вот-вот должен был начаться. Танг Ро потерпела сокрушительное поражение, но это поражение также укрепило её решимость. Она сфокусировалась на матче, приготовившись извлечь из него уроки для себя.

Появление голографической технологии ознаменовало старт второго матча. Карта осталась неизменной. С другой стороны игроки появились на других точках. Тем не менее, это всё также были противоположные углы карты.

- Обман, хех… - Сяо Шицинь бросил взгляд на второго игрока Счастья. Так как для Мо Фаня это был только второй официальный матч, они не имели о нём много информации. Однако даже один матч полностью раскрыл его стиль игры.

Хотя Сяо Шицинь и тщательно изучил его матч, он не осмеливался снижать своей защиты.

В прошлом матче он сражался против Танг Ро. Благодаря большому количеству сыгранных ей матчей, у Сяо Шициня было много информации для изучения. По его мнению, игровой стиль Танг Ро не содержал в себе стратегического зерна. Она использовала простую и грубую силу для сокрушения ритма своего оппонента. Однажды преуспев, она старалась не отдавать инициативу другой стороне. Своими механическими навыками она не уступала другим про-игрокам.

Сяо Шицинь полагал, что он полностью раскусил стиль Танг Ро, однако кто бы мог подумать, что в матче с ней его ритм будет полностью разрушен? Беспричинный и невероятно агрессивный стиль продемонстрировал упорство, которого он не ожидал увидеть. Хорошо, что он не был обычным игроком, а был ветераном. После того как Танг Ро разрушила его ритм тем, кто задал новый ритм, была не она, а он.

Этот опыт дал Сяо Шициню понять, что он должен пересмотреть своё изначальное отношение. Возможно, он слишком недооценил силу Счастливой команды?

Если его смогла удивить Танг Ро, о которой у них была куча информации, тогда возможно Мо Фань также скрывал свой огромный потенциал?

- Хорошо, матч стартовал. Сяо Шицинь снова выбрал стратегический путь. Его оппонент, Мо Фань, сыграл только в одном матче в офлайн турнире или лучше будет сказать: в одном матче во всей соревновательной лиге. Тренер Ли, ты смотрел тот матч? – Пан Линь приступил к обсуждению нового матча.

- Конечно, тот матч произвёл на меня впечатление. Он показал, что Мо Фань является невероятно терпеливым игроком. Он хорошо понимает, когда стоит напасть, а когда отступить, - произнёс Ли Ибо.

- Хехе, его персонажа зовут Обманом. Я уверен, что многие зрители знают этого печально известного сборщика остатков из Небесной Сферы. Тренер Ли, ты думаешь его игровой стиль и привычки развились в процессе сбора остатков? – спросил Пан Линь.

- Думаю да, - уверенно произнёс Ли Ибо. – Терпение, чувство времени, понимание, когда нужно отступить: сборщики остатков должны обладать этими важными качествами.

- Тем не менее, мне кажется, мы не должны тратить много времени на обсуждение этой темы, - произнёс Пан Линь.

- Да, давайте вернёмся к матчу, - Ли Ибо также не стал продолжать обсуждение темы сбора остатков. В конце концов, сбор остатков не был почётным занятием. Рассуждать об искусстве сбора остатков было плохой идеей.

Обе стороны по окружным маршрутам начали приближаться к центру карты.

Игроки должны были встретиться в лишённом жизни месте. Сяо Шицинь остановился, немного не дойдя до этого места. Его Гаситель Жизни не стал показывать себя. Вместо этого он отправил вперёд электронное око.

Радиус обзора электронного ока не был таким широким, как у игровых персонажей. В ограниченных условиях Сяо Шицинь начал осторожно осматриваться по сторонам. Внезапно перед его глазами появились снежинки, после чего его взгляд вернулся к нормальному состоянию. Электронное око исчезло.

- Как и ожидалось от наблюдательности сборщика остатков!! – изумлённо воскликнул Пан Линь.

- Да, он сумел даже заметить электронное око. Какие пугающие наблюдательные навыки, - согласился с коллегой Ли Ибо.

- На такой большой дистанции его сюрикен был невероятно точен! – добавил Пан Линь.

- Этот матч будет игрой в кошки-мышки. Остаётся найти ответ на вопрос: кто из игроков будет кошкой, а кто мышкой? – задумчиво произнёс Ли Ибо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1004 Ниндзя и Механик.**

Глава 1004 Ниндзя и Механик.

- О? Гаситель Жизни пришёл в движение, - изначально он думал, что двум игрокам потребуется больше времени, чтобы определить нахождение своих оппонентов, однако судя по движению Гасителя Жизни, Сяо Шицинь уже смог понять, где находится Обман. Развернувшись, Гаситель Жизни скользнул в боковой переулок, после чего начал уверенно продвигаться вперёд.

Пан Линь видел этот переулок. Направление движения Гасителя Жизни было очевидным. Пан Линь начал приходить в возбуждение:

- Это направление… Гаситель Жизни старается обойти Обмана по кругу. Сяо Шицинь уже определил его местонахождение. В этом ему помогло уничтоженное Обманом электронное око. Интересно, что он успел увидеть?

На трансляции запустили сцену с перспективы электронного ока. Все внимательно уставились на экран, однако до момента уничтожения ока, никто так и не смог ничего увидеть.

- Как Сяо Шицинь сделал это? Тренер Ли? – обратился к своему коллеге Пан Линь.

Ли Ибо с особым внимание просматривал повтор, потому что знал, что если Пан Линь не сможет понять произошедшего, то он определённо обратится к нему за разъяснениями. Это была его обязанность консультанта, однако на этот раз он тоже ничего не смог понять. Когда Пан Линь адресовал ему этот вопрос, Ли Ибо хрюкнул, словно собираясь на него ответить, но произнёс совсем другое:

- Подождите, давайте сперва посмотрим на Обмана.

Внезапно Обман начал двигаться. Он сидел на корточках на углу крыши. В этот момент он начал, не вставая перелезать на другую крышу.

- Неужели Мо Фань знает, что Гаситель Жизни направляется в его сторону? – изумлённо воскликнул Пан Линь. Действия Обмана напоминали действия молящегося богомола, выслеживающего свою жертву.

Благодаря вездесущему взору зрители могли видеть передвижения обоих персонажей. Затаив дыхание, они наблюдали за разворачивающейся перед ними сценой. На стадионе фанаты Великолепной Эры начали подпрыгивать и громко кричать, потому что если эта сцена и дальше продолжит развиваться в подобном русле, то Гаситель Жизни Сяо Шициня попадёт в засаду.

Именно поэтому игроки находились в звуконепроницаемых кабинках. Предупреждения зрителей могли повлиять на ход матча.

- Гаситель Жизни приближается. Его намерения очевидны. Сяо Шицинь знает, что другая сторона прячется на этой крыше! Проблема заключается в том, что Обмана там уже нет.

- Гаситель Жизни продолжает продвигаться вперёд. О…

Почти добравшись до места назначения, Гаситель Жизни выглядел так, словно он был готов атаковать крышу. Благодаря особенностям своего класса, ему не нужно было приближаться вплотную к своей цели. В этот момент Обман активировал технику исчезновения тела и бесшумно спустился с крыши в тыл к Гасителю Жизни.

Перерезать горло!

Обман начал свою атаку с навыка Ассасина. Со стороны шеи Гасителя Жизни брызнул фонтанчик крови, сопровождаемый вспышкой холодного света. Сяо Шицинь только сейчас сумел заметить своего оппонента. Гаситель Жизни не стал оборачиваться. Вместо этого он моментально кувыркнулся вперёд. Тем не менее, Мо Фань не растерялся. При помощи разбитой вспышки он подбросил Гасителя Жизни в воздух.

Шторм сюрикенов!

Качнув руками, Обман отправил в сторону Гасителя Жизни рой сюрикенов, которые сплели своеобразную сеть. Не только в воздухе, от них было бы сложно увернуться даже на земле.

Гаситель Жизни был поражён несколькими сюрикенами. Обман начал к нему приближаться. Взмахнув своим ниндзято, он активировал огненный разрез.

\*Бэнг!\*

Когда Обман активировал огненный разрез, Сяо Шицинь провёл свою контратаку. Несмотря на то, что он не мог увернуться от этого разреза, он сумел развернуть своё тело и выстрелить в Обмана.

Это была лишь обычная атака, поэтому её урон можно было проигнорировать. Мо Фань так и сделал. После этого выстрела он активировал падение птицы и рухнул сверху на Гасителя Жизни.

\*Бэнг!\*

Когда падение птицы достигло гасителя жизни, в воздухе расцвёл огненный цветок. Очевидно, это не были последствия от падения птицы. Гаситель Жизни незаметно выбросил гранату в момент активации навыка Обмана.

Из-за падения птицы Гаситель Жизни упал на землю, однако Обман не смог продолжить своё нападение. Ударная волна от взрыва гранаты отбросила его в сторону.

- Великолепно! – воскликнул Ли Ибо. – Сяо Шицинь идеально подгадал время для броска гранаты. Посмотрите. Если бы взрыв произошёл до момента попадания падения птицы, то Обман бы рухнул на землю вслед за Гасителем Жизни, потому что взрыв гранаты уступает по приоритету падению птицы. В нашем же случае взрыв пришёл сразу после попадания падения птицы, успешно отправив Обмана в полёт. Тот не смог продолжить свою комбинацию.

- Техника теневого клона! – внезапно взревел Пан Линь.

Обман неожиданно активировал технику теневого клона, моментально телепортируясь к Гасителю Жизни, однако прежде чем его атака сумела достичь цели, его оппонент выбросил вперёд руку. Удлинившаяся рука полетела навстречу Обману.

Мо Фань невероятно быстро отреагировал. Отступив в сторону, Обман уклонился от реактивного удара. В этот момент Гаситель Жизни уже откатился в сторону. Там, где он только что лежал, находился маленький гаджет.

\*Бэнг!\*

Уникальный звук активации воздушного компрессора было трудно с чем-то спутать. Прогремел взрыв высокого давления. Учитывая близость Обмана к воздушному компрессору, он никак не мог увернуться от сдетанирующего устройства. В итоге он был моментально отброшен на стену здания.

Гаситель Жизни находился в полусидящем состоянии. Его руки продолжали жить своей жизнью. Механический искатель, сброс с воздуха, хищник, крейсер… На Обмана набросились различные атакующие гаджеты Механика. Под эффектом от усилителя мощность этих навыков удвоилась.

\*Бум бум бум бум бум…\*

В воздухе прозвучала цепочка последовательных взрывов. Обман только врезался в стену, и в следующее мгновение его тело окуталось светом и огнём. Это Сяо Шицинь попал в его засаду, но спустя мгновение жертва превратилась в охотника.

Что Мо Фань мог сделать? В конце концов, это была игра. В реальной жизни перерезанное горло определённо бы привело к смерти его оппонента, однако в игре это была высчитываемая статистика. Скрытые атаки лишь обеспечивали игроков инициативой. Они не могли позволить им выиграть матч при помощи одного удара.

Ещё недавно фанаты Великолепной Эры переживали за Сяо Шициня. Теперь они начали громко за него болеть. Сидевшие недалеко от Счастливой команды фанаты начали перед ними бахвалиться.

- Видели? Вот это настоящие навыки! Навыки!!!

- Чёртов сборщик остатков, иди собирай мусор!

Толпа захлёбывалась восторгом. В этот момент Гаситель Жизни остановил своё наступление. Многочисленные яркие огни начали тускнеть. В дыре, созданной свирепыми атаками Сяо Шициня, не было видно Обмана. Вместо него там лежало обугленное чучело.

Ниндзюцу: техника замены тела!

Техника замены тела была похожа на технику теневого клона, однако из-за того, что в технике замены тела заменяющим предметом служило чучело, его было легко отличить от реального тела персонажа. Эта техника в основном использовалась для побега. Тем не менее, на про-сцене не существовало такого понятия, как абсолютный побег. Победитель определялся в матче. В этом плане техника замены тела часто использовалась в тех же ситуациях, что и техника теневого клона. Её использовали в качестве скрытой атаки или контратаки.

Как только Сяо Шицинь понял, что что-то было не так, он прекратил атаковать.

Куда подевалось реальное тело Обмана? Гаситель Жизни обернулся по сторонам, однако нигде не смог его найти.

Техника замены тела обладала ограниченным радиусом телепортации. Обман должен был находиться в поле его зрения, но его нигде не было видно. Это могло означать только одно!

Внезапно под Гасителем Жизни начала дрожать земля. В следующее мгновение из-под земли появился клинок. Тем не менее, Сяо Шицинь ожидал эту атаку. Когда обман активировал подземную туннельную технику, Гаситель Жизни использовал вертолётные крылья.

В итоге подземная туннельная техника ушла в молоко. Гаситель Жизни бросил вниз гранату в качестве приветственного подарка. Обман поспешно увернулся, отправив в ответ несколько сюрикенов. Будучи лучшим Механиком Славы, способность Сяо Шициня к управлению вертолётным крыльями не могла быть поставлена под сомнение. Гаситель Жизни начал кружить по воздуху, ловко уворачиваясь от всех сюрикенов Обмана.

Видя, что он ничего не может сделать своему оппоненту, Мо Фань решил отступить. Он знал, что другая сторона наблюдает за ним с воздуха, поэтому он использовал дымовую бомбу, дабы скрыть свой побег.

Фиолетовый дым наполнил улицу. Дым не оказывал никакого влияния на того, кто его вызвал. Развернувшись, Обман принялся убегать. В этот момент Гаситель Жизни опустился к земле. Вращающиеся лопасти вертолётных крыльев разогнали густой слой дыма. В следующее мгновение Обман был раскрыт.

Мо Фань понял, что тихо скрыться ему не дадут. Он начал быстро складывать ручные печати. Пока не рассеялся весь дым от дымовой бомбы, он активировал танец теней.

При виде его действий Сяо Шицинь бросил вниз электромагнитную катушку и активировал реактивный винт. Имея абсолютное преимущество в скорости, он не стал отступать. Вместо этого он использовал различного рода гаджеты, лицом к лицу встречаясь с теневым танцем Обмана.

Мо Фань не возражал против этого. Его целью был побег. Танец теней был отвлекающим манёвром. Видя, что Гаситель Жизни отвлёкся на его танец теней, Обман переместил своё настоящее тело за пределы сердца танца теней. Его действия привели к исчезновению многочисленных теней. Кто бы мог подумать, что в этот момент над его головой взорвутся несколько «зимних дынь». Отправленные на борьбу с танцем теней гаджеты не были потрачены впустую. Они устремились прямиком к Обману.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1005 Потеря ключевой возможности.**

Глава 1005 Потеря ключевой возможности.

- Не удивительно, что Сяо Шицинь один из мастеров тактики Славы. Он очень быстро меняет свои цели. В сторону Обмана начали направляться различные гаджеты. С другой стороны Гаситель Жизни не спешит с ним встретиться. Он напоминает разработавшего план генерала. Такой мастер тактики как он был бы выдающимся Призывателем. Что ты думаешь по этому поводу, тренер Ли? – спросил Пан Линь.

- Хаха, я понимаю, что ты имеешь в виду, но я верю, что игроки калибра Сяо Шициня способны добиться выдающегося результата вне зависимости от своего класса.

Ли Ибо ответил довольно уклончиво. Рассмеявшись, Пан Линь произнёс:

- Хаха, это правда.

- Обман оказался заперт гаджетами Гасителя Жизни. Сможет ли он сбежать? Техника замены тела ещё находится на кулдауне. Ах, есть ещё техника теневого клона! Обман использует технику теневого клона. К сожалению… эта техника не позволила ему ускользнуть от атак Гасителя Жизни, - продолжил Пан Линь.

- Кажется, Сяо Шицинь заранее был готов к подобному развитию событий. Посмотрите, он увеличил зону покрытия своих атак. Теперь он должен начать её сжимать, - произнёс Ли Ибо.

- Как и ожидалось, теперь он сосредоточил свои атаки на настоящем Обмане. Ах! Если текущее тело Обмана клон, а его клон это настоящее тело, то это возможность!

- Ах! – после завершения своего предложения Пан Линь в очередной раз воскликнул, потому что окружённый гаджетами Обман был моментально уничтожен. Было невозможно, чтобы персонаж был настолько слаб. Его теория оказалась правдивой. Обман использовал своего клона, чтобы сбежать. Таким образом, он смог пустить Сяо Шициня по ложному следу.

- Хаха, Мо Фань сумел провернуть этот трюк, но результаты выглядят не очень хорошими! – произнёс Ли Ибо.

- Да… Сяо Шицинь слишком быстро меняет свои цели. Великолепно! – восхищённо воскликнул Пан Линь. В реальности Сяо Шицинь реагировал гораздо быстрее комментаторов. Когда Пан Линь обсуждал теорию, Гаситель Жизни уже скорректировал своё наступление. Когда Пан Линь воскликнул «Ах!», Гаситель Жизни уже атаковал настоящее тело Обмана. Клон последнего был убит им мимоходом.

Обман продолжил страдать под непрекращающимися атаками Гасителя Жизни. К нему непрерывным потоком шли разнообразные гаджеты: с воздуха, по земле и даже из-под земли. Обман бегал и уворачивался. К сожалению, он не имел возможности сбежать: о мести не шло и речи.

На трансляции показали кулдаун его техники замены тела. В подобной ситуации Мо Фаню приходилось ждать окончания защитного кулдауна. Он чувствовал, что это был его единственный путь к спасению.

Все начали про себя вести обратный отсчёт.

Три, две, одна…

Часы вспыхнули: техника замены тела вышла из кулдауна. Обман тут же начал складывать ручные печати. Он действовал настолько быстро, что для наблюдающих за ним зрителей область его рук казалась размытым пятном. Его силуэт качнулся. Когда рассеялся туман, на том месте, где он только что находился, стоял соломенный манекен. В это время Гаситель Жизни начал расширять свою область атаки.

Соломенный манекен Обмана не привлёк его внимания. С другой стороны настоящее тело Обмана было атаковано Гасителем Жизни сразу после его появления. Несмотря на то, что эти атаки выглядели более слабыми, Мо Фань сумел выиграть для себя всего лишь несколько секунд спокойствия. Соломенный манекен продолжал одиноко стоять на земле: Сяо Шицинь полностью его проигнорировал.

- Очевидно, Сяо Шицинь отследил кулдаун техники замены тела Обмана. В этом и состоит одно из самых больших различий между про-игроками и обычными игроками, - вздохнул Ли Ибо.

Обман с надеждой ожидал, пока его спасительный навык выйдет из кулдауна, однако в итоге тот не смог его спасти. Несмотря на то, что ему противостоял только один оппонент, Мо Фаню казалось, что он окружён тысячей врагов. Во время сбора остатков, когда он находился в окружении большого количества игроков, их атаки были не обязательно направлены в него. Рабочими областями сборщиков остатков являлись конфликтные зоны. Игроки различных гильдий были заняты противостоянием друг с другом. Вследствие этого они не обращали особого внимания на сборщиков остатков.

В этом же матче у Сяо Шициня был только один оппонент, поэтому он не распылял своего внимания. Мо Фань использовал все доступные ему средства для побега из окружения, однако всё было тщетно. Всего один человек сумел создать непроницаемую сеть. Прошло много времени с того момента как Мо Фань в последний раз так сильно нервничал.

Никто не рождается экспертом. Когда-то и Мо Фань был нубом. В прошлом он множество раз попадал в опасные ситуации, когда его изолировали и окружали враги. Ему очень редко удавалось спасти свою жизнь. Шло время, он становился лучше. В какой-то момент он достиг того уровня, когда хаотичные поля боя стали для него родной стихией. Да, иногда он погибал, но на это были веские причины. По крайней мере он больше не нервничал и не испытывал чувства кризиса.

Несмотря на то, что ему противостоял только один оппонент, Мо Фань почувствовал себя тем нубом из прошлого: ему хотелось спастись, но его оппонент не позволял ему этого сделать.

Был ли это конец?

Посреди различных взрывов силуэт Гасителя Жизни был трудно различим. Было не совсем понятно, где тот находится.

Если Обман не мог убежать, то может ему стоило атаковать своего оппонента?

Когда эта мысль пришла в голову Мо Фаня, его глаза снова вычленили силуэт Гасителя Жизни в ярких вспышках от взрывов. Мо Фань подсознательно бросил в его сторону сюрикен.

Сяо Шицинь сосредоточенно контролировал свои навыки. Он пресекал все попытки Обмана к побегу. Мо Фань не мог найти ни малейшего открытия. Было очевидно, что ему не хватало опыта сражений в высокоуровневых матчах. Если бы он не использовал технику замены тела сразу после того как та вышла из кулдауна, то он бы значительно усложнил жизнь Сяо Шициню. Не достигший успеха навык превращался в пустышку, с другой стороны ещё не активированный навык был угрозой. Не активируй Обман технику замены тела и Сяо Шициню пришлось бы действовать с оглядкой на то, что тот может это сделать. К сожалению тот активировал её сразу же после того, как та вышла из кулдауна. Сейчас подходил к завершению кулдаун танца теней. Что сделает Обман?

Когда Сяо Шицинь обдумывал этот вопрос, что-то вспыхнуло на его экране. Будучи ветераном, он не стал пытаться выяснить, что это было, и сразу приказал Гасителю Жизни отступить в сторону. Повернув камеру, он обнаружил, что это был сюрикен.

Плохо!

Сяо Шицинь ощутил, как у него стискивается сердце. Его уворот создал небольшое окно в атаках. Если бы его оппонентом был обычный игрок, то он бы мог не успеть воспользоваться этой возможностью, однако Мо Фань был мастером по побегам. Упустит ли он созданную этой атакой возможность?

Сяо Шицинь поспешил себя скорректировать, однако как он и ожидал, его уворот создал небольшой разрыв в его ритме. Мо Фань сумел воспользоваться этой ситуацией. Силуэт Обмана в мгновение ока покинул пределы битвы.

\*Вздох\*

«Кажется, мне придётся снова за ним гоняться…» - подумал про себя Сяо Шицинь. Он не ожидал, что Обман не станет далеко уходить. Взмахнув рукой, тот отправил в сторону Гасителя Жизни ещё несколько сюрикенов, после чего отправился за ними следом.

Он хочет его атаковать!

В этот момент Сяо Шицинь осознал, что Мо Фань не планировал убегать. Посмотрев на панель своих навыков, он обнаружил, что большая часть из них находится в кулдауне. Обман оставил их в пыли.

Ещё недавно Сяо Шицинь размышлял о кулдаунах навыков Обмана, и вот теперь он сам оказался в похожей ситуации.

Огненный разрез!

Следом за летящими сюрикенами Обман активировал огненный разрез. Гаситель Жизни отпрыгнул назад, одновременно с этим активируя вертолётные крылья. Однако прежде чем он сумел подняться в воздух, Обман уже появился рядом с ним.

Техника теневого клона!

При помощи этой техники Мо Фань заблокировал дорогу Гасителю Жизни. Появившись перед ним, он начал быстро складывать ручные печати.

Техника Ниндзя: сотня потоков!

Несколько водных струек подобно стрелам устремились к Гасителю Жизни. Тот увернулся. Именно на это и рассчитывал Мо Фань. Подпрыгнув, Обман приземлился на плечи Гасителя Жизни при помощи падения птицы. В этот момент он вытянул верёвку на конце своего ниндзято. Ему удалось обвязать её вокруг шеи Гасителя Жизни при помощи техники привязки тела и безжалостно бросить его на землю.

- Он поймал его! Обман поймал Гасителя Жизни! На этот раз Сяо Шицинь не смог ускользнуть, - воскликнул Пан Линь. Стадион пузырился от волнения. Ещё недавно Обман был полностью подавлен, и вот теперь его внезапная атака успешно достигла Гасителя Жизни. Зрители больше всего любили подобные быстрые изменения в темпе. Конечно, эта любовь не касалась фанатов Великолепной Эры. Те в этот момент позакрывали свои рты. С тревогой наблюдая за игрой Сяо Шициня, они аккумулировали в себе отталкивающую энергию.

- Мо Фань продемонстрировал нам великолепную серию атак. Он блестяще сумел воспользоваться этой возможностью. С этой контратакой, ситуация должна… э? Что? – комментируя игру Мо Фаня, Ли Ибо приготовился ещё сильнее повысить накал матча. Однако пока он говорил, Гаситель Жизни сумел вырваться из-под осады Обмана.

- О нет, Мо Фань допустил ошибку. Как он мог так легко позволить Сяо Шициню выбраться, предварительно потратив столько усилий на свою месть! – вздохнул Пан Линь.

- Двойное жало летящей цикады! – Пан Линь внезапно повысил тон. Его голос дрожал от предвкушения. К сожалению, уже в следующем его предложении слышалось разочарование. – Двойное жало летящей цикады промазало, уже слишком поздно… Если бы Мо Фань активировал его немного раньше, то он бы попал!

- Да, в том, как Мо Фань соединяет свои атаки, определённо прослеживаются некоторые проблемы. В битве с таким оппонентом как Сяо Шицинь даже незначительная ошибка наказывается… - вздохнул Ли Ибо.

- Обман продолжает атаковать своего оппонента, однако надежды на то, что он сможет добиться успеха, мало…

- Мм, Сяо Шицинь уже восстановился. Очевидно, он ждал, когда его навыки выйдут из кулдауна!

- Началось!

- Он отправил хищника, сопроводив его сбросом с воздуха… Механический искатель блокирует дорогу. Обман не может выбраться. Он снова оказался окружён!

\*Вздох\*

- Какая жалость, - покачал головой Ли Ибо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1006 Обратная психология.**

Глава 1006 Обратная психология.

Если игру Танг Ро можно было сравнить с цветущим ночью цереусом, то игра Мо Фаня была тем же самым кактусом, только цветущим несколько дополнительных раз.

Вначале он немного удивил всех своим сюрикеном, при помощи которого он разрушил электронное око Механика. После этого Мо Фань повысил накал страстей, сумев скрытно напасть на Гасителя Жизни. В ужасный для себя момент он сумел создать открытие и выступить с красивой контратакой, добавив ещё большего напряжения в бой.

К сожалению, все создаваемые им напряжённые моменты гасились Сяо Шицинем в мгновение ока. Мо Фаню удалось доставить ему некоторые проблемы, однако они не оказали существенного влияния на матч. В итоге Обман пал в неравной борьбе. Сяо Шицинь сумел успешно одолеть уже двух оппонентов. Самым ужасным для Счастливой команды было то, что тот не получил существенного урона в обоих раундах. Второй раунд выглядел более удачным, всё же Мо Фаню удалось несколько раз достать своего оппонента. Тем не менее, в целом Гаситель Жизни потерял лишь треть своего здоровья. Сумев одолеть двух оппонентов в групповой арене, Сяо Шицинь обеспечил Великолепной Эре огромное преимущество.

- Мо Фань продемонстрировал нам свои возможности, но мне кажется, что он недостаточно долго держался в критически важных моментах. Что ты думаешь по этому поводу, советник Ли? – пока Счастливая команда производила смену игроков, на трансляции демонстрировали самые яркие моменты игры Мо Фаня. Пан Линь начал их комментировать.

- Это правда. Когда он завладевал преимуществом, Сяо Шицинь быстро у него его отбирал. У Мо Фаня есть много проблем относительно того, как он ведёт себя в разных ситуациях. Хорошо видно, что ему не хватает опыта. Будем надеяться, что этот матч поможет ему немного вырасти!

Оба комментатора благожелательно смотрели на Мо Фаня. Тем не менее, присутствующие на стадионе люди не слышали их слов. В любом случае, фанатам Великолепной Эры было плевать на игрока Счастья. Когда Мо Фань вышел из своей кабинки, стадион в очередной раз загудел. Большинство игроков ненавидели сборщиков остатков, поэтому зрители начали уверенно глумиться над Мо Фанем, полностью уверенные в правильности своих действий. Вместе с этим их насмешки коснулись и Счастливой команды. Счастье даже приняло в свои ряды сборщика остатков? Где была их целостность?

Мо Фань выглядел абсолютно безэмоциональным. Проигнорировал шум со стороны зрителей, он направился в сторону скамьи Счастья. Ребята посмотрели на Е Сю, чтобы увидеть, что тот скажет Мо Фаню.

Однако Е Сю даже не стал поворачивать головы в его сторону. Он просто произнёс:

- Иногда лучше приберечь свои навыки на потом.

Мо Фань не стал ему ничего отвечать. Он молча вернулся на своё место. И лишь спустя какое-то время он издал звук подтверждения.

Остальные ребята выглядели очень серьёзными. Ранее Чень Го мечтала, как они одержат над Великолепной Эрой подавляющую победу, однако реальность оказалась жестокой госпожой. После двух раундов их команда потеряла двух игроков и при этом смогла отнять у другой стороны только треть здоровья. Вэй Чэнь выглядел нехарактерно серьёзным. Не став говорить никаких непристойностей, он кивнул всем головой и направился в сторону сцены.

Два предыдущих раунда закончились полным разгромом игроков Счастливой команды. Ветреное Создание носил самое мощное снаряжение в своей команде. Тем не менее, его оппонент, Гаситель Жизни, был персонажем звёздного уровня. Не беря в расчёт качество снаряжения, Ветреное Создание даже проигрывал Гасителю Жизни по количеству имеющегося у него серебряного снаряжения. У него было восемь частей снаряжения ручной работы, а у Гасителя Жизни одиннадцать.

Оптимизм Чень Го окончательно умер. Смотря на то, как Вэй Чэнь приближается к своей кабинке, в её сердце начала разрастаться тревога.

Они не могут проиграть в этом раунде. «Удачи, Вэй Чэнь!» - про себя подбодрила его Чень Го. Она видела, что Вэй Чэнь никак не реагирует на недовольный гул фанатов Великолепной Эры. Сейчас он был полностью сосредоточен на матче. Их ситуация выглядела крайне не радужно. У Вэй Чэня даже не осталось энергии, чтобы проявить свою бесстыдность.

Третий раунд быстро начался. Как обычно, комментаторы представили участвующих в нём игроков.

Для Сяо Шициня это был уже третий раунд, в котором он принимал участие, поэтому он не нуждался в особых представлениях. В итоге Пан Линь и Ли Ибо сосредоточились на обсуждении Вэй Чэня.

- Вероятно тот, кто не является старым фанатом Славы, не сможет узнать этого человека, Вэй Чэня. Тем не менее, если рядом с вами есть фанаты Синего Дождя, вы можете спросить у них о нём. Вэй Чэнь был первым капитаном Синего Дождя. В первые годы Славы он был топовой фигурой. Думаю, что не ошибусь, если скажу, что никто не ожидал его возвращения спустя столько лет. В прошлых матчах Счастливой команды он довольно часто выходил на поле. Советник Ли, что ты думаешь о текущей игре Вэй Чэня? – спросил Пан Линь.

- Прошло уже столько лет, но Вэй Чэнь не изменил своему игровому стилю! – воскликнул Ли Ибо, мимоходом похвалившись своим опытом. – Я могу сказать, что он не утратил своего опыта и осознанности, хотя и не участвовал на протяжении долгого времени в про-матчах, также он обладает преимуществом ветерана: ментальной стойкостью. Что же касается исполнения… мне кажется, его прошлые оппоненты были недостаточно сильны, чтобы заставить его достичь своего предела. Возможно, в этом матче мы сможем увидеть его настоящий уровень? Как Вэй Чэнь ответит игроку, который сейчас находится на вершине Альянса?

- Хорошо, давайте вернёмся к матчу. Сяо Шицинь снова начал продвигаться вперёд по стратегическому маршруту, а Вэй Чэнь… Кхм, он… немного побродив по окрестностям вокруг точки своего появления, он остановился. Хех, нечто подобное можно было увидеть в его прошлых матчах! Мы можем услышать громкое недовольство зрителей. Кажется, им не по нраву эта стратегия. Я верю, что Вэй Чэнь прекрасно знает, как зрители относятся к этой его стратегии, однако он, не колеблясь снова к ней прибегает! – объяснил текущую ситуацию Пан Линь.

- Хех, Вэй Чэнь всегда играл в таком стиле. Ради победы он готов пойти на всё, - Ли Ибо произнёс это таким тоном, словно он хорошо понимал Вэй Чэня. Он снова не упустил возможности похвастаться.

На этот раз Пан Линь решил ему подыграть:

- Советник Ли, ты ведь в прошлом сражался с Вэй Чэнем, поэтому может проанализируешь нам его намерения с точки зрения его оппонента?

- Вероятно, это психологическая тактика! Когда игрок не встречает своего оппонента, он редко думает о том, что тот не сдвинулся со своего места. Не найдя его на протяжении долгого времени, игрок начинает беспокоиться и раздражаться. Таким образом Вэй Чэнь может выстроить психологическое преимущество над своим оппонентом, - ответил Ли Ибо.

- Но ведь… Вэй Чэнь уже не первый раз прибегает к этой тактике. Изучив записи его матчей легко понять, чего от него можно ожидать, – произнёс Пан Линь.

- Да. Из-за простоты этой тактики никто не подумает, что он будет снова её использовать, - произнёс Ли Ибо.

- Обратная психология!

- Верно, - кивнул Ли Ибо.

- Но… не найдя Вэй Чэня на карте и зная о его особой тактике, его оппонент определённо придёт на точку его появления. Таким образом, Вэй Чэнь не сможет выстроить психологического преимущества! – произнёс Пан Линь.

- Тогда что произойдёт, если он не сможет его там найти? – вопросом на вопрос отвели Ли Ибо.

- О… - Пан Линь внезапно всё понял. – Это собьёт его с толку. Он не сможет понять, что задумал Вэй Чэнь!

- На самом деле этот стиль направлен именно на то, чтобы сбить оппонента с толку, - согласно кивнул Ли Ибо.

- Хорошо… Мы видим, что Гаситель Жизни достиг центра карты. Разумеется, он не сумел встретить Ветреное Создание. Кажется, Гаситель Жизни начал колебаться. Видимо Сяо Шицинь не может решить, что ему делать дальше! – произнёс Пан Линь.

- Сяо Шицинь определённо смотрел записи матчей Вэй Чэня и поэтому знает, на что тот способен. Вероятно, он боится не того, что Ветреное Создание остался на точке своего появления, а того, что тот устроил ему засаду где-то в другом месте, заставив его поверить, что он не сдвинулся с места, - произнёс Ли Ибо.

- Однако всё указывает на то, что Ветреное Создание не собирается никуда уходить, - произнёс Пан Линь.

- Но Сяо Шицинь хочет быть в этом уверен, - произнёс Ли Ибо.

Как и ожидалось, Гаситель Жизни начал осматривать карту. Не обнаружив своего оппонента, он направился к точке появления Ветреного Создания.

- Гаситель Жизни приближается. Что сделает Вэй Чэнь? Заставит ли он своего персонажа сдвинуться с места, чтобы продолжить вводить в заблуждение Сяо Шициня? – произнёс Пан Линь.

В реальности стадион был наполнен недовольным гулом. Даже зрители ТВ-трансляции начали терять терпение. Никому не нравилось наблюдать за тем, как Сяо Шицинь ищет своего оппонента. Всем хотелось увидеть столкновение двух сторон. Комментаторам было особо непросто: им нужно было с интересом обсуждать неинтересную ситуацию.

- Гаситель Жизни быстро приближается. Вэй Чэнь явно не собирается никуда уходить! – воскликнул Пан Линь, при этом посмотрев на Ли Ибо. Ситуация явно развивалась не так, как тот предсказал.

- Вероятно это обратная психология обратной психологии. Вэй Чэнь предвидел, что его оппонент подумает о том, что он сдвинется с места и поэтому он решил никуда не уходить, - произнёс Ли Ибо.

- Эм… это… возможно… - неуверенно согласился Пан Линь, бросив беспомощный взгляд на своего коллегу.

Обратная психология обратной психологии: только Ли Ибо мог придумать такую запутанную загадку. Пан Линь не знал, насколько умелым игроком в прошлом был Ли Ибо, но он с уверенностью мог заявить, что Ли Ибо вряд ли мог кто-то подавить при помощи трэш болтовни, потому что тот обладал выдающейся ментальной стойкостью. Этот парень был слишком толстокожим.

Ли Ибо проанализировал действия Вэй Чэня и тот его не подвёл: Ветреное Создание гордо остался стоять на месте, подтверждая его высказывание об «обратной психологии обратной психологии».

Сопровождаемый недовольным гудением толпы Гаситель Жизни наконец-то добрался до Ветреного Создания. Вэй Чэнь моментально атаковал. Взмахнув рукой, Ветреное Создание начал кастовать дождь хаоса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1007 Детали.**

Глава 1007 Детали.

- Гаситель Жизни вошёл в поле зрения Ветреного Создания. Вэй Чэнь моментально приказал своему персонажу атаковать. Сяо Шицинь… Гаситель Жизни увернулся от дождя хаоса Ветреного Создания… - Пан Линь пришёл во взбудораженное состояние в момент запуска атаки. К сожалению, та имела сильное начало, но слабый конец. Пан Линь не хотел, чтобы произошло нечто подобное. Ему хотелось бы рассказать всем, как Сяо Шицинь был застигнут врасплох, и как внезапная атака Вэй Чэня вынудила его запаниковать.

К сожалению, Гаситель Жизни проворно рванул по диагонали, выходя из зоны поражения дождя хаоса. Сяо Шицинь среагировал без малейшей задержки. Очевидно, атака стоявшего на месте Ветреного Создания не несла в себе никакой «обратной психологии обратной психологии» Ли Ибо. Сяо Шицинь был готов!

После выхода из зоны поражения дождя хаоса он приготовился контратаковать. Ветреное Создание скастовал проклятье. Из-под земли проступили контуры тюрьмы-гексаграммы, однако Сяо Шицинь и на этот раз быстро отреагировал. Увернувшись от проклятья Ветреного Создания, он разместил на земле механического искателя. Маленький робот ликующе направился к своей цели.

На такой дистанции Сяо Шицинь не надеялся, что его навык сможет нанести урон Ветреному Созданию. Механический искатель был призван разделить внимание Вэй Чэня, чтобы тому было сложнее сосредоточиться на выполнении нескольких задач.

Создавалось впечатление, что тот не заметил робота. Качнув рукой смерти, Ветреное Создание продолжил отправлять навыки в сторону Гасителя Жизни. Проклятье сменялось проклятьем. Когда механический искатель уже почти добрался до Ветреного Создания, тот указал на него рукой смерти. В полёт отправилась проклятая стрела. \*Взрыв\*. Маленький робот был разорван на части. Было видно, что на Ветреное Создание никак не повлияла эта атака. Разрушив механического искателя, он продолжил атаковать Гасителя Жизни.

- Сяо Шицинь хотел с помощью механического искателя отвлечь Вэй Чэня, однако у него ничего не вышло. Вэй Чэнь заслуживает звания опытного игрока. Этот метод не смог доставить ему особых проблем, - Пан Линь быстро прокомментировал произошедшую сцену.

- После победы над двумя неопытными игроками, Сяо Шициню нужно изменить своё отношение к этому матчу. Он не может играть так, как раньше! – вздохнул Ли Ибо.

Очевидно, Сяо Шицинь не нуждался в его напоминаниях.

Видя, что его отвлекающий манёвр никак не повлиял на Вэй Чэня, он был глубоко тронут его эффективностью. Присоединившись к Альянсу в четвёртом сезоне, Сяо Шицинь ни разу не сражался с Вэй Чэнем. Чтобы подготовиться к этому матчу, он просмотрел его старые записи матчей. С тактической точки зрения эти записи не могли ему особо помочь, потому что основой Славы была игра. С увеличением планки максимального уровня появлялись новые стратегии и тактики. Во времена Вэй Чэня была эра 50 уровня. Тактики из прошлого не работали в наше время. Сяо Шицинь хотел прочувствовать стиль своего оппонента через записи его старых матчей. Он чувствовал, что ему не хватало информации из соревновательной лиги. В большинстве случаев между Вэй Чэнем и его оппонентами была слишком большая разница в навыках. Эти матчапы были неважным учебным материалом.

После просмотра старых матчей первого капитана Синего Дождя, Сяо Шицинь понял, от кого Хуан Шаотян унаследовал славную традицию трэш болтовни!

В то же самое время он мысленно поблагодарил Юй Вэньчжоу за его медленную скорость рук. Если бы сразу два аса Синего Дождя унаследовали традицию непрестанной трэш болтовни, то на Альянс бы снизошла катастрофа.

Повезло, повезло…

Сяо Шицинь внутренне порадовался. Он имел некоторое понимание стиля Вэй Чэня. Тот был агрессивным игроком. Трюки Вэй Чэня или его неуважительное отношение к своим оппонентам были направлены на вывод их из равновесия. После каждого трюка от него следовала волна свирепых атак.

Чернокнижники специализировались на контроле своих оппонентов. Стиль игры Вэй Чэня хорошо подходил этому классу. Он выбрал Чернокнижника, потому что тот хорошо подходил его игровому стилю или это Чернокнижник заставлял его играть в этом стиле: Сяо Шицинь не знал ответов на эти вопросы. После просмотра старых матчей Вэй Чэня, он почувствовал, что в бою с подобным оппонентом нужно будет сохранять спокойствие. Это будет непросто. Вы могли ограничить свои действия, но как вы могли ограничить свои чувства? В прошлых нескольких матчах было хорошо видно, как сильные игроки жалким образом проигрывают Вэй Чэню. Проигравшие игроки не должны были так плохо играть.

Тем не менее, были и исключения. Лучше всего с Вэй Чэнем справился его текущий товарищ по команде, Е Сю. В матче того года Вэй Чэнь хотел дистанцироваться от него, чтобы забросать его трэш болтовнёй, однако тот решительно направился вперёд и без малейших колебаний забил персонажа Вэй Чэня до смерти.

Всё было довольно просто…

Перед матчем Сяо Шицинь размышлял над тем, как ему справиться с Вэй Чэнем. У судьбы было хорошее чувство юмора: тем, кто преподал ему урок, был текущий тиммейт Вэй Чэня, Е Сю.

Гаситель Жизни, на протяжении последнего времени уворачивающийся от атак Ветреного Создания, внезапно остановился и поймал проклятье вуду.

Это был всего лишь навык с постепенным уроном. Не став от него уворачиваться, Гаситель Жизни атаковал сам.

Охотник!

Этот робот отличался от механического искателя. Он был быстрее последнего. Коснувшись земли, механический пёс рванул в сторону Ветреного Создания.

Проклятье кровавого сифона, запутывание души.

Гаситель Жизни подставился ещё под несколько проклятий. Сяо Шицинь не имел намерений от них уклоняться, тем не менее, он увернулся от связывающего проклятья. Съев эти две атаки, Гаситель Жизни сам дважды атаковал.

Сброс с воздуха, самоходная артиллерия.

После запуска охотника, он запустил атаки с воздуха и с земли. Несмотря на то, что Гаситель Жизни страдал от нескольких дебафов, те не могли его быстро убить. Сяо Шицинь использовал силовые атаки, чтобы нарушить контроль другой стороны.

Чернокнижники имели время каста, поэтому они не имели возможности кастовать свои проклятья под подобными контратаками. В итоге Ветреному Созданию пришлось отступить.

- Ветреное Создание начал отступать! Сяо Шицинь заплатил цену в три дебаффа, чтобы обрушить на своего оппонента плотную волну атак. Ветреное Создание начал двигаться. Хм… он перешёл сюда… сюда…

Комментатор Пан Линь на мгновение заколебался. В этот момент был активирован сброс с воздуха. «Зимние дыни» извергли из своих чрев бомбы.

\*Бум бум бум бум\*

Четыре взрыва наслоились друг на друга. Тем не менее, бомбы взорвались над головой Ветреного Создания. Вниз упали лишь их искорёженные обломки. Ветреное Создание сумел найти укрытие с козырьком. Сброс с воздуха просто вынудил его перейти в другое место.

- Вэй Чэнь нашёл хорошее укрытие. Сброс с воздуха не сумел ему навредить, однако есть ещё самоходная артиллерия. Эх… она тоже не смогла до него добраться. Перед Ветреным Созданием находится очередное прикрытие. Самоходная артиллерия не способна перебраться через высоту этой стены.

Призванные Механиком механизмы не были большими свирепыми животными. Большинство из них были маленькими аккуратными гаджетами. Призываемые сбросом с воздуха «зимние дыни» были размером с обычные дыни. Самоходная артиллерия была ещё меньшего размера. Обычного умывальника было достаточно, чтобы остановить её.

Эти атаки можно было остановить. Иначе призываемые сбросом с воздуха бомбы разрушили бы всю карту.

Вэй Чэнь сумел найти два прикрытия, которые позволили ему защититься от атак Сяо Шициня. Стоявший за стенами Ветреное Создание начал кастовать. Оказавшись в безопасности, он продолжил осыпать Гасителя Жизни атаками. Охотника он уже давно поймал в тюрьму-гексаграмму. Тупой пёс не имел страха. Он изо всех сил пытался выбраться из навыка Чернокнижника. Это была схватка между приоритетами навыков. В итоге металлический пёс превратился в покорёженную груду металлолома.

Ради этих атак Сяо Шицинь подставлялся под три дебаффа, однако все они были легко остановлены Ветреным Созданием. Тому хватило каменного козырька и высокой стены.

- Вэй Чэнь великолепно использует особенности местности. Мы говорили об этом в начале матча. Команда Великолепной Эры должна иметь лучшее понимание этой карты по сравнению со Счастливой командой. Игра Сяо Шициня подтвердила эту гипотезу. Создаётся впечатление, что это его домашняя карта, однако он явно не ожидал, что Вэй Чэнь сможет воспользоваться особенностью местности, чтобы заблокировать его атаки. Сяо Шицинь явно не знаком с этой частью карты! – произнёс Пан Линь.

- Вероятно… Сяо Шицинь знал об этих укрытиях, просто он не думал, что Вэй Чэнь сумеет так быстро среагировать! – возразил своему коллеге Ли Ибо.

- Кажется, Сяо Шицинь недооценил степень знакомства Вэй Чэня с этой картой. Тот ни разу не уходил с этой части карты. Даже если вначале она была ему незнакома, то сейчас он знает её как свои пять пальцев! Хаха… - полушутливо произнёс Пан Линь, чем сумел удивить Ли Ибо.

Тот подумал о начале этого раунда. Ветреное Создание не стал никуда уходить. Вместо этого он начал осматривать место вокруг точки своего появления. Возможно ли, что Вэй Чэнь в это время изучал карту? Он планировал сражаться здесь с Сяо Шицинем и поэтому использовал время, которое тому потребовалось бы, чтобы прийти сюда для изучения карты?

Да, всё должно быть именно так!

Ли Ибо уверился в правильности своего вывода, потому что в этот момент Вэй Чэнь снова использовал особенность карты для нейтрализации атаки Сяо Шициня. Пан Линь был восхищён его действиями.

К сожалению, Ли Ибо не мог поделиться своими мыслями со зрителями! Потому что раньше он утверждал, что поведение Вэй Чэня являлось частью стратегии обратной психологии обратной психологии. Если он сейчас скажет, что Вэй Чэнь использовал это время для изучения местности, то не ударит ли он, таким образом, себя по лицу?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1008 Сфокусированный игровой стиль.**

Глава 1008 Сфокусированный игровой стиль.

Это был не первый раз, когда Ли Ибо загонял себя в подобную яму. Учитывая его многолетний опыт, его мастерство в выкапывании ям достигло совершенства.

- То, что Вэй Чэнь решил остаться на месте, не было простым психологическим приёмом. Он даже использовал это время, чтобы познакомиться с местностью. Как мы видим, ему удалось извлечь преимущество из особенностей местности и теперь он явно лидирует, - Ли Ибо продолжил уверенно гнуть свою линию. Он не стал отказываться от идеи психологического фактора, сообщив зрителям о своём новом открытии.

- Вот значит как! – с пониманием произнёс Пан Линь. Он не сумел этого заметить. Также он не обратил внимания на толстокожесть своего коллеги - давно привык.

- С самого начала Гаситель Жизни оказался полностью подавлен Ветреным Созданием. Сяо Шицинь несколько раз попытался завладеть инициативой, но Вэй Чэнь не дал ему этого сделать. Его несколько контратак полностью использовали особенности местности.

- Ах! Гаситель Жизни получил ещё один удар! И снова союзником Вэй Чэня выступила окружающая местность. Проклятая стрела прилетела со стороны мёртвого угла. Её сопроводил разрез души справа. Сяо Шицинь решил выбрать меньшее из двух зол: проклятую стрелу, однако он не заметил, что в тени этого навыка скрывается связывающее проклятье.

- Сяо Шицинь сейчас находится в пассивной позиции. К счастью, он уже понял, в чём заключается основная проблема. Посмотрите на его действия. Он больше не пытается контратаковать. Вместо этого он начал отступать, - произнёс Ли Ибо.

- Тем не менее, он подставился под связывающее проклятье, поэтому он определённо получит ещё одну порцию урона.

- Врата смерти, Вэй Чэнь начал кастовать этот мощный навык Чернокнижников. Он хочет зажать Гасителя Жизни в углу! Кажется, он заметил, что Сяо Шицинь решил отступить и поэтому решил перекрыть ему дорогу вратами смерти. Тем не менее, времени действия связывающего проклятья недостаточно, чтобы докастовать врата смерти. Одного этого навыка может не хватить! Однако если его врата смерти всё же захватят Гасителя Жизни, то Ветреное Создание сможет обрушить на него очередную порцию массированного урона! – Ли Ибо, обычно ведущий себя как властелин рек и гор, сейчас выглядел невероятно взбудораженным. Все стали внимательно следить за кастом Ветреного Создания. Что произойдёт, когда тот закончит свой каст?

- Ах! Гаситель Жизни первым сделал свой ход!!! – внезапно воскликнул Пан Линь. – Ему удалось раньше времени выбраться из связывающего проклятья. Кажется, Ветреное Создание не успеет докастовать свой навык.

- Это преимущество персонажа! Это преимущество персонажа звёздного уровня. Обычно времени действия связывающего проклятья достаточно для каста врат смерти, однако благодаря сопротивлению от высокого показателя духа, Гаситель Жизни сумел раньше времени избавиться от эффекта связывания. Врата смерти Ветреного Создания… Хех, эти врата смерти… - Ли Ибо внезапно запнулся на середине своего предложения. Ветреное Создание в этот момент закончил свой каст. Небольшого окна, возникшего между связывающим проклятьем и вратами смерти, было достаточно для успешного побега Гасителя Жизни, вот только тот не смог убежать. Врата смерти Ветреного Создания имели расширенный радиус.

- Гаситель Жизни не смог спастись! Он всё ещё находится в радиусе действия врат смерти. Почему радиус этих врат смерти выглядит больше, чем обычно? Тренер Ли? – воскликнул Пан Линь.

- Да, эти врата смерти на самом деле имеют расширенный радиус действия… по меньшей мере они на два уровня выше обычных врат смерти, - ответил Ли Ибо.

- На два уровня выше? Но ведь это очень затратно! – шокировано пробормотал Пан Линь. Поднятие одного уровня такого мощного навыка стоило немалого количества очков навыков. Во вратах смерти был более важен эффект контроля, чем его урон. Поэтому большинство Чернокнижников не прокачивают на максимум этот навык, поднимая его лишь до уровня, который удовлетворяет их потребности. Особенно это касается про-игроков: те подстраивают свой билд под стиль и стратегии команды. В конце концов, количество очков навыков было ограничено. Если бы можно было прокачать все навыки до максимального уровня, то подобной проблемы бы не существовало. Чтобы Чернокнижники прокачивали на максимум врата смерти? Среди обычных игроков это была распространённая практика, однако на про-сцене максимальную прокачку врат смерти можно было увидеть настолько же редко, как перья феникса или рога цилиня, потому что те не существовали в природе.

- Это… вероятно Вэй Чэнь выработал эту привычку за то время, что он провёл в игре после ухода в отставку! Наверное ему было сложно изменить эту устоявшуюся привычку, - неубедительно произнёс Ли Ибо. Откуда ему было знать, что Ветреное Создание имел больше очков навыков по сравнению с большинством других персонажей? Большинство персонажей не могли себе позволить разбрасываться очками навыков, однако Ветреному Созданию не составляло труда поднять врата смерти на несколько дополнительных уровней. К тому же его рука смерти добавляла один уровень к этому навыку. Для других Чернокнижников подобная трата очков навыков считалась излишней, однако для Ветреного Создания это был экономный билд.

- Хорошо, хотя Гаситель Жизни и смог избавиться раньше времени от эффекта связывающего проклятья благодаря своему высокому показателю духа, но врата смерти Ветреного Создания сумели его захватить. Высокий уровень этого навыка даёт о себе знать… Ветреное Создание снова пошёл в наступление, а Гаситель Жизни… Гаситель Жизни начал активировать различные гаджеты, однако внутри врат смерти они ничего не смогут сделать! Это ведь не первый матч Сяо Шициня: он уже в третий раз вышел на поле. Почему он решил потратить так много маны? – Пан Линь с недоумением уставился на экран.

Механические устройства Сяо Шициня начали создавать волнения внутри области действия врат смерти. Из-за своей хрупкости и неспособности уклоняться от щупалец врат смерти, те начали быстро разрушаться. Тем не менее, Гаситель Жизни продолжил отправлять внутрь врат смерти новые гаджеты. Область перед ним наполнилась взрывами. Вскоре стала понятна причина его действий. Используя этот хаос, ему каким-то образом удалось выбраться из радиуса действия врат смерти.

- Ах… Гаситель Жизни выбрался! Атаки Ветреного Создания, которые тот скомбинировал с вратами смерти, не смогли до него добраться. На поле боя творится созданный Сяо Шицинем хаос. Вот почему он пожертвовал таким большим количеством маны!

- Пожертвовать маной, чтобы сохранить здоровье. Вероятно, в этой ситуации это был единственный выход. На самом деле Сяо Шицинь не первый раз использует этот метод для побега из контроля Чернокнижника, - произнёс Ли Ибо.

- О?

- Он уже делал это в матче против Синего Дождя, - пояснил Ли Ибо.

- О? Против Своксаара Юй Вэньчжоу?

- Верно. Из-за своей невысокой скорости рук Юй Вэньчжоу не смог успеть за темпом подобной хаотичной ситуации. Это привело к тому, что Гаситель Жизни Сяо Шициня сумел спастись. Возраст даёт о себе знать: скорость реакции Вэй Чэня уже не та, что раньше. Какая ирония: бывший и текущий капитаны Синего Дождя, играющие Чернокнижниками, были обведены вокруг пальца этим методом Сяо Шициня… - вздохнул Ли Ибо.

- Тем не менее, Сяо Шицинь по-прежнему находится не в очень хорошей позиции! – произнёс Пан Линь.

- Это правда. У него осталось мало маны. Если он не сможет эффективно её расходовать, то ему может не хватить её до конца этого матча, - согласился Ли Ибо.

- Тем не менее, для него это уже третий раунд. Он уже и так сделал достаточно для победы своей команды!

- Конечно, он в одиночку практически разобрался с тремя оппонентами. Сяо Шицинь сделал всё, что мог.

Комментаторы продолжали обсуждать между собой матч. Исходя из их слов, становилось понятно, что они не верили в победу Сяо Шициня в этом раунде. Несмотря на то, что тот успешно разрушил план Вэй Чэня, у него осталось мало маны, если только…

- Ах, Сяо Шицинь не ушёл. После стратегической смены позиции он пошёл в наступление!! – изумлённо воскликнул Пан Линь. Вместе с Ли Ибо они полагали, что после выхода из области действия врат смерти Сяо Шицинь покинет эту область, потому что Вэй Чэнь явно был хорошо с ней знаком. Они и предположить не могли, что вместо отступления тот пойдёт в наступление!

- Кажется, Сяо Шицинь не видит смысла в затягивании матча. Видимо он хочет нанести Ветреному Созданию как можно больше урона, чтобы вымостить дорогу следующему игроку из своей команды! – предположил Ли Ибо.

- Сброс с воздуха! На этот раз рядом с Ветреным Созданием нет подходящих укрытий… Выбравшись из врат смерти, Гаситель Жизни отправил большинство своих навыков в кулдаун. В своей инициации он использует то, что ему ещё доступно. Смотрите, он сопроводил сброс с воздуха большим количеством обычных выстрелов! Вэй Чэнь не очень хорошо справляется с этим раундом атак! Этот сброс с воздуха вынудил его прервать свой каст и отступить.

- Самоходная артиллерия! Кулдаун этого навыка подошёл к концу в идеальное время!

- Хех? Крейсер? Когда Сяо Шицинь его призвал? Ветреное Создание пытается найти укрытие от самоходной артиллерии. Ах, его заперли! Ветреному Созданию перегородил дорогу крейсер, поэтому тот не может достичь укрытия. Ему придётся лицом к лицу встретиться с самоходной артиллерией. Эх, он не смог ничего сделать с двумя взрывами.

- В его сторону выдвинулся охотник. Сяо Шицинь очень последователен в своём наступлении. Он видит укрытия, которыми может воспользоваться Ветреное Создание. Ветреное Создание продолжает отступать! Ах, механический искатель вынырнул из-за угла! Вэй Чэнь не смог его увидеть, в результате чего тот столкнулся с его персонажем… Ветреное Создание был отброшен взрывом. В этот момент к нему почти приблизился охотник… Тренер Ли… Это…

Ли Ибо, ещё совсем недавно говоривший о том, что Сяо Шицинь собирается вымостить дорогу для другого члена своей команды, был ошеломлён безостановочным наступлением Сяо Шициня. Открыв рот, он выразил новое мнение:

- Неужели Сяо Шицинь планирует убить Ветреное Создание за одну волну атак? Давай посмотрим, удастся ли ему это сделать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1009 Настоящий механик.**

Глава 1009 Настоящий механик.

- Но разве Гасителю Жизни хватит маны, чтобы убить его за одну волну атак? – Пан Линь озвучил волнующих всех вопрос. У Гасителя Жизни на самом деле осталось очень мало маны. Недавно он потратил большое количество маны, чтобы выбраться из объятий врат смерти. Создавалось впечатление, что он в любой момент мог быть опустошён.

Ли Ибо не стал сразу же отвечать. Сперва он тщательно осмотрел ситуацию на поле боя.

- Сяо Шицинь использует большое количество обычных атак в своём наступлении. Он действует невероятно осторожно, - произнёс он.

- Исходя из его оставшейся маны… - Пан Линя ошеломила скорость, с которой Гаситель Жизни тратил ману, а также скорость, с которой убывало здоровье Ветреного Создания.

Ли Ибо снова не ответил. Внимательно посмотрев на ситуацию на поле боя, он тоже не сумел обнаружить проблемы. Исходя из его наблюдений, Гасителю Жизни не хватит маны, чтобы завершить этот бой в свою пользу. Тем не менее, Сяо Шицинь демонстрировал очень стабильный атакующий ритм. В момент, когда его мана была практически истощена, он начал сдерживать свой огонь. Ли Ибо считал, что игрокам нельзя было сдерживаться в сражении с топовыми про-игроками.

На самом деле он нечасто закапывал себя в яму. Когда можно было этого избежать, Ли Ибо старался это делать. Он не осмеливался делать безрассудных заявлений, прекрасно понимая, что в наше время он уже не может полностью понять игроков уровня Сяо Шициня.

Гаситель Жизни продолжил осаждать своего оппонента. Многие зрители перестали следить за сражением. Их взгляды были прикованы к уровню маны Гасителя Жизни. Им хотелось увидеть, когда полоска синего цвета, отвечающая за боевую силу персонажа, наконец-то истощится.

Ещё нет, всё ещё нет!

Гаситель Жизни продолжил чудесным образом вести своё наступление, сражаясь в очень консервативной манере. Он сражался не так, как в двух предыдущих матчах. В третьем матче уже нельзя было увидеть показного и крупномасштабного стиля боя, который он демонстрировал в сражении с Обманом. Если сражение с Обманом можно было назвать неразборчивой бомбардировкой, то текущую игру Гасителя Жизни можно было сравнить с движущимся поездом, перед которым проезжали машины. Причём ни одна из машин не была задета этим поездом.

- Очень эффективное нападение… - после долгого периода молчания, Пан Линь наконец-то сподобился что-то сказать.

- Да, - кивнул Ли Ибо. Пока что Гаситель Жизни не допустил ни одной ошибки. Каждый его удар достиг цели. На про-сцене редко можно было увидеть подобную картину. Создавалось впечатление, что его оппонент был трупом.

Ветреное Создание выглядел жёстко подавленным трупом.

- Вэй Чэнь… попал в ловушку, - внезапно произнёс Ли Ибо.

- Что?

- Сяо Шицинь полностью перевернул изначальную ситуацию: теперь он использует особенности местности. Все укрытия, на которые раньше рассчитывал Вэй Чэнь, теперь превратились в ловушки. Смотрите… - в этот момент трансляция показала завернувшего за угол Ветреное Создание, который попытался увернуться от атаки Гасителя Жизни. Однако стоило ему зайти за угол, как под его ногами взорвалась мина. Вэй Чэню некуда было отступать, потому что его атаковали со всех сторон.

- Когда Сяо Шицинь успел заложить этот фугас? – воскликнул Пан Линь. – После начала своего наступления Гаситель Жизни не заходил в это место.

- Он сделал это раньше, - произнёс Ли Ибо.

- Раньше… - на Пан Линя снизошло внезапное озарение. – Он появлялся в этом месте, но в то время…

- В то время он был подавлен Ветреным Созданием, который использовал особенности местности, - закончил за него Ли Ибо.

Пан Линь был шокирован. Абсолютно шокирован. Он даже забыл о том, что в этот момент они находились на живой трансляции. Пан Линь не мог подобрать слов, которые бы могли описать изумление, которое он испытывал в своём сердце. В подавленном состоянии Сяо Шицинь сумел заложить на этом месте фугас. Это означало, что он уже тогда спланировал своё наступление.

Стратегия Вэй Чэня по использованию карты была для него не нова. Сяо Шицинь победил того на его собственном поле, использовав своего персонажа для выявления его планов. По факту Сяо Шицинь уже тогда составил план своей контратаки. Все его текущие атаки были методично спланированы. Вот почему его нападение выглядело таким эффективным.

Мастер тактики Сяо Шицинь. В этот момент он продемонстрировал свои фундаментальные знания Славы. Сейчас этот хитрый старый лис находился у него на ладони. Сяо Шицинь знал, на что рассчитывал Вэй Чэнь. Каждым своим ходом он оказывал на него давление, вынуждая того ему отвечать. К сожалению, каждый такой ответ давал Сяо Шициню возможность усложнить жизнь Вэй Чэню. Дошло до того, что большая часть здоровья Ветреного Создания была снижена обычными атаками Гасителя Жизни. Это можно было чётко увидеть по цифрам статистики матча.

41.12% здоровья Ветреного Создания было забрано базовыми атаками Гасителя Жизни. Ошеломляющий показатель. Подобную сцену нечасто можно было увидеть в профессиональных матчах. Для зрителей трансляции даже специально вывели статистику на экран.

В этом матче больше не было никаких переворотов или ошибок.

Действия Сяо Шициня напоминали действия отточенного механизма: высокоэффективные и точные.

Великолепная Эра снова победила. Сяо Шицинь сумел в одиночку расправиться с тремя своими оппонентами, тем самым предоставляя своей команде огромное преимущество в групповой арене. Фанаты Великолепной Эры на стадионе не могли сдержать своего восторга. Их крики поддержки заполнили пространство стадиона.

В этой ситуации Вэй Чэнь мог представить, какую встречу он получит. Тем не менее, он уже перешёл ту черту, когда его волновали подобные вещи. Он вернулся на скамью Счастья с пепельным лицом. Чень Го с трудом смогла его узнать. На его лице отображались разочарование и беспокойство: разочарование исходом матча и беспокойство по поводу дальнейших матчей. Где был тот бесстыдный Вэй Чэнь, которого они все хорошо знали?

- После трёх побед Сяо Шициня, мы практически можем гарантировать победу Великолепной Эры в групповой арене. Вопрос заключается в том, сколько очков они смогут получить?

- Учитывая новую систему подсчёта очков, которая основывается на числе персонажей, даже с таким большим лидерством Великолепная Эра не может позволить себе расслабиться. Конечно, Счастью также нельзя снижать свою защиту. Итак, кто же следующим выйдет на сцену?

Камера показала зону подготовки Счастливой команды. С лавки поднялся незнакомый для камеры человек. Этот парень всегда отказывался от съёмок, однако после ухода в отставку он решил почему-то изменить своей привычке.

- Это Е Цю!! – даже Пан Линь не смог его узнать, тем не менее он видел его имя в списке участников групповой арены. – Теперь его нужно называть Е Сю, но изменение имени ничего не меняет. Четвёртым игроком Счастья является бывший капитан Великолепной Эры, основатель первой династии Славы, Бог Е Цю. После ухода в отставку он внезапно основал новую команду, чтобы вместе с ней вернуться на про-сцену. В соревновательной лиге он продемонстрировал немало сюрпризов. Команде Е Цю удалось добраться до финала соревновательной лиги, но там ему перегородила дорогу его старая команда, команда, в составе которой он одержал много славных побед! Теперь Е Сю представляет Счастливую команду на сцене. Команда Счастья сейчас находится в очень непростой ситуации. Великолепная Эра решительно отправила на сцену Бога Сяо Шициня, который уже принёс ей три последовательные победы. Несмотря на то, что у него практически не осталось маны, я не верю, что он так просто сдастся. В прошлом раунде у него тоже было мало маны. 50% урона он нанёс базовыми атаками! Как он будет играть в этом раунде против Е Сю? – увидев на сцене Е Сю Пан Линь также пришёл в возбуждение. Почему соревновательная лига этого года получила столько внимания? Разве не этого момента все ждали?

- Е Сю направляется в сторону своей кабинки. Сейчас очень тяжело переговариваться на стадионе. Если я сниму наушники, то услышу гудение, наполнившее стадион. Всё верно, недовольные звуки гудения. Гости стадиона начали громко демонстрировать своё недовольство Е Сю. В реальности многие не хотят смотреть этот матч. Особенно это касается фанатов Великолепной Эры: созданный ими гул является формой протеста. Их бывший герой теперь стал их врагом. Фанаты не могут простить ему того, что он сделал. Мы можем понять их чувства. Тем не менее, соревнования остаются соревнованиями. Как бы там ни было, а мы определённо увидим захватывающий раунд.

- Е Сю вошёл в кабинку. Оба персонажа были быстро загружены на карту. Матч должен вот-вот стартовать. По данным на экране мы можем видеть, что у Гасителя Жизни осталось очень мало маны. Если он захочет одолеть своего оппонента, то ему придётся нанести более 95% урона базовыми атаками.

При появлении Е Сю на сцене Пан Линь наполнился возбуждением. На протяжении всего этого времени он продолжал неустанно болтать, только сейчас дав шанс высказаться своему коллеге.

- Хе хе, подобные подсчёты сейчас не имеют смысла. Оставшейся маны Гасителю Жизни не хватит для повторения нападения прошлого раунда. Несмотря на то, что в прошлом раунде его базовые атаки нанесли львиную долю урона, главную роль в подавлении и контроле Ветреного Создания всё равно играли гаджеты. Учитывая текущее количество маны Гасителя Жизни, мы станем свидетелями короткого матча. Давайте лучше посмотрим на диалог между двумя сторонами! – произнёс Ли Ибо.

Диалог?

Не было никакого диалога.

В четвёртом раунде групповой арены Сяо Шицинь отбросил всякую тактику. Вместо этого он напрямую направился к центру карты, где и встретился с Мрачным Лордом. Обе стороны без колебаний столкнулись в противостоянии. У Гасителя Жизни было слишком мало маны, чтобы он мог эффективно поддерживать своё нападение. После нескольких обменов, он полностью лишился маны. В итоге матч завершился в наиболее прямой манере: написав GG (хорошая игра) в групповой чат, Гаситель Жизни покинул арену.

Покидая арену, игрок признавал своё поражение. В киберспорте всегда действовало это правило: Слава не была исключением. Несмотря на то, что у Гасителя Жизни ещё оставалось немного здоровья, Сяо Шицинь решил сдаться. Никого не расстроило это его решение. Наоборот, когда Сяо Шицинь покинул кабинку, на него обрушился шквал аплодисментов.

В этот момент на ноги с довольной улыбкой поднялся босс Великолепной Эры. Тао Сюань также поддержал Сяо Шициня аплодисментами. Таким образом, он демонстрировал ему, что согласен с принятым им решением.

Продолжать сражаться, чтобы немного вымотать Е Сю, тоже было бы неплохо. Тем не менее, гранду про-сцены, имеющему такое доминирующее преимущество, не пристало цепляться за жалкую соломинку. Тао Сюань был благодарен Сяо Шициню за то, что тот не принёс в Великолепную Эру привычки из своей прошлой команды. Неустанные сражения не подходили имиджу Великолепной Эры, особенно против оппонента подобного уровня. Тао Сюань был доволен игрой Сяо Шициня. Тот отлично влился в команду, полностью пропитавшись её духом.

В этот момент на ноги поднялся второй игрок Великолепной Эры: юный парень, которого практически никто не знал. Сопровождаемый остатками предназначающихся Сяо Шициню аплодисментов, он направился в сторону кабинки Великолепной Эры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1010 Новичок Великолепной Эры.**

Глава 1010 Новичок Великолепной Эры.

- Второй игрок Великолепной Эры поднимается на сцену. Думаю, многие из вас его не знают. Его зовут Цю Фэй. В этом сезоне его перевели в основной состав команды из тренировочного лагеря. Великолепная Эра произвела серьёзные изменения в своём составе после вылета из профессиональной лиги. Три основных игрока покинули команду. Вместо них к ней присоединился Сяо Шицинь. Также из тренировочного лагеря в неё был переведён Цю Фэй, - Пан Линь представил дебютировавшего новичка Великолепной Эры.

- Да, если мы примем во внимание отставку Е Цю прошлой зимой и приход в команду Сун Сяна, то мы увидим, что за полтора года Великолепная Эра практически поменяла всех своих основных игроков, - добавил Ли Ибо.

- Верно. Особенно это касается их капитана Е Цю и вице-капитана Ли Хао. Оба игрока покинули Великолепную Эру. Также команду покинул Хэ Мин. Наиболее часто мы видели этого игрока на шестой позиции в командных соревнованиях. Вместе с Ли Хао он был обменян на Сяо Шициня. Теперь эти парни играют в команде Громового Удара. Также минувшим летом к команде Воющего Ветра присоединился Го Ян, - рассказал о перестановках в Великолепной Эре Пан Линь.

- Мм, покинувшие Великолепную Эру игроки в этом году довольно неплохо себя чувствуют, - произнёс Ли Ибо.

- Да, теперь они входят в основные составы своих новых команд. Команда Воющего Ветра, к которой присоединился Го Ян, в этом году также произвела существенные перестановки в своём составе. К ней присоединился Тан Хао, став её новым асом. Также не стоит забывать о лучшем новичке прошлого сезона, Чжао Юйчжэ. После прихода надёжного Го Яна, команда Воющего Ветра продемонстрировала выдающуюся игру в этом сезоне. Мы можем с уверенностью сказать, что команда Воющего Ветра поднялась на вершину про-лиги, не так ли? – произнёс Пан Линь.

- Да, команде Воющего Ветра больше не нужно беспокоиться, что она не сможет пройти в плей-офф. Теперь парням нужно думать, как добраться до финала! – согласился с коллегой Ли Ибо.

- У Ли Хао и Хэ Мина тоже неплохо обстояли дела после присоединения к Громовому Удару. В первой половине сезона их команда была близка к выходу в плей-офф. К сожалению после выхода зимнего обновления в Славе, команда Громового Удара начала опускаться вниз по турнирной таблице.

- Просадки неизбежны после подобных обновлений, - произнёс Ли Ибо.

- Да, Цю Фэй является новичком, который присоединился к команде после того как её покинули все эти выдающиеся игроки, - Пан Линь снова вернулся к игроку Великолепной Эры.

- В этом сезоне много сильных новичков! – вздохнул Ли Ибо.

- Да, например Лу Ханьвэнь из Синего Дождя и Гао Инцзе из Маленькой Травы. Эти юные игроки показали в этом сезоне выдающуюся игру! Они даже попали в рейтинг звёздных игроков.

- Я заметил кое-что интересное. Классы Лу Ханьвэня, Гао Инцзе и Цю Фэя совпадают с классами асов их команд.

- Да… Они определённо представляют будущее лиги и своих команд.

- Тем не менее, по сравнению с Лу Ханьвэнем и Гао Инцзе, которые имеют опыт сражений в про-лиге, Цю Фэй сражался только в соревновательной лиге текущего сезона.

- Несмотря на то, что он сражался в нескольких матчах… это может показаться неуважением по отношению к оппонентам Великолепной Эры, но я должен это сказать: уровень команд в соревновательной лиге является не лучшим мерилом уровня Великолепной Эры.

- Это правда, - кивнул Ли Ибо.

- Именно поэтому для Цю Фэя это первое настоящее испытание! – произнёс Пан Линь.

- И причём довольно серьёзное. Его оппонент - Е Цю.

- Да, есть ли на этой планете тот, кто лучше него знает Боевых Магов? – произнёс Пан Линь.

- Тише, есть много выдающихся игроков за границей, - рассмеялся Ли Ибо.

- Хорошо… - его прошлые слова были формой хайпа, поэтому Пан Линь не стал возражать. Вместо этого он продолжил обсуждать Цю Фэя. – Если Великолепная Эра взрастила этого игрока для того чтобы тот стал преемником, тогда первый игрок, которого ему нужно превзойти, это определённо Е Цю!

- Очевидно.

- Когда Е Цю ещё находился в составе Великолепной Эры, он скорее всего учил Цю Фэя посредством слов и примеров. Вполне возможно, что они оба хорошо знают друг друга, - произнёс Пан Линь.

- Но с тех пор Е Сю изменил свой класс. На про-сцене ещё никто не видел подобного персонажа. Вряд ли кто-то осмелится заявить, что он хорошо знает персонажей без специализации, - произнёс Ли Ибо.

- Сомневаюсь, что Е Цю забыл всё, что он знает о Боевых Магах после смены класса! Для Цю Фэя это определённо будет непростой матч, - произнёс Пан Линь.

- Я немного с тобой не согласен, - покачал головой Ли Ибо. – Е Цю хорошо знает Боевых Магов, но это не означает, что он хорошо знает игрока, который играет этим классом. Он знает Цю Фэя из прошлого. Молодые игроки, подобные Цю Фэю, продолжают постоянно развиваться. Никто не может предсказать степень их роста. Если Е Цю попытается использовать свои знания из прошлого, то Цю Фэй определённо сможет его удивить. Должна быть причина, по которой Великолепная Эра поставила этого юного игрока сражаться в этом раунде. Думаю, всё дело в образе мышления.

- Ты прав, - Пан Линь был полностью согласен со своим коллегой.

- Хорошо, Цю Фэй вошёл в свою кабинку. Матч вот-вот начнётся!

Когда на сцену вышел Е Сю, комментаторы значительно оживились. После появления Цю Фэя их рты ни на мгновение не закрывались. Пан Линь чувствовал, как его захватывает предвкушающее возбуждение. Лично ему не терпелось увидеть этот матч.

- Сейчас мы с вами можем увидеть информацию о персонаже Цю Фэя, Боевой Форме. Команда Великолепной Эры заслуживает владеть Богом Битв, Одним Осенним Листом. Боевая Форма Цю Фэя также имеет хорошее снаряжение. Он носит десять частей серебряного снаряжения. Он не уступает многим топовым божественным персонажам! Его характеристики также выдающиеся: 1314 силы и 1310 интеллекта. Боевая Форма наследует стиль Одного Осеннего Листа, поддерживая баланс между силой и интеллектом.

- Хаха, я тоже был шокирован, когда увидел эти данные! Эти характеристики даже выше, чем у Одного Осеннего Листа!

- Хахаха, кажется, ты забыл, что сейчас уже идёт поколение 75 уровня! Вероятно ты сравнивал данные Одного Осеннего Листа 70 поколения.

- Так и есть. За столько лет комментирования у меня уже выработалась привычка. Я всё время забываю, что была поднята планка максимального уровня, - кивнул Ли Ибо.

- Я надеюсь, что после этого матча, будь то Боевая Форма или Один Осенний Лист, они смогут надолго тебе запомниться. Хорошо, матч официально стартовал. Карта всё та же: портовый город. Интересно, что предпримут игроки?

- О! Ни один из них не стал двигаться по стратегическому маршруту! Оба персонажа направляются в центр карты, - воскликнул Пан Линь.

- Мм, Цю Фэй принял верное решение. В рамках тактики ему будет лучше не пытаться удивлять Е Цю… простите, Е Сю, - произнёс Ли Ибо.

- Ты прав.

- Если бы Е Сю сражался в первом раунде, то он бы мог прибегнуть к каким-нибудь тактических ходам, но после того как Сяо Шицинь последовательно победил трёх оппонентов Счастья, моральное состояние этой команды определённо находится на низком уровне. Им нужен кто-то, кто сможет в прямой схватке одолеть игрока Великолепной Эры. Эта победа определённо их приободрит. В конце концов, исход матча зависит не только от результатов групповой арены: есть ещё командные соревнования. Если игроки Счастья будут бояться грандиозности Великолепной Эры, то они определённо проиграют. Сейчас Е Сю нужно повысить их боевой дух.

- Верно. Хорошо, оба персонажа приближаются к центру карты. Игроки должны знать друг друга. Вполне возможно, что у них ещё осталась связь учителя и ученика. Тем не менее, они не стали переписываться, сразу направившись к центру карты. Теперь их разделяет расстояние в 40 единиц. Они скоро должны увидеть друг друга.

- 30 единиц! О! Он атаковал! Е Сю атаковал первым. Мрачный Лорд на бегу открыл огонь по Боевой Форме, - воскликнул Пан Линь.

- Мрачный Лорд имеет очень интересное оружие, которое может принимать различные формы. Насколько нам известно, его зонт может принимать формы оружия шести основных классов. Вот почему Мрачный Лорд может с лёгкостью использовать навыки всех этих классов. Новые игроки вряд ли многое знают о персонажах без специализации. Этот игровой стиль был популярен на ранних этапах развития Славы. Основная проблема этого стиля заключается в постоянной смене оружия для активации навыков. Как все знают, в Славе многие навыки могут быть активированы только при наличие в руках определённого типа оружия. Чтобы активировать навыки различных классов, персонажам без специализации приходилось постоянно менять оружие. Помимо сложности постоянной смены оружия, игроки обязаны были принимать в расчёт кулдаун на смену оружия. Этот кулдаун в значительной степени ограничивает возможности персонажей без специализации. Тем не менее, зонт тысячи вероятностей в руках Мрачного Лорда не имеет подобных недостатков. Между его разнообразными формами нет кулдауна. Можно сказать, что это оружие было специально разработано для персонажей без специализации. Хорошо… мы можем позже вернуться к этой теме, а теперь давайте смотреть матч, - Ли Ибо видел, что два персонажа начали обмениваться ударами, поэтому он прекратил свой рассказ о персонажах без специализации.

- Боевая Форма увернулся от выстрела Мрачного Лорда. Е Сю не стал кайтить своего оппонента, несмотря на то, что его персонаж имеет преимущество в дальности атаки. Мрачный Лорд продолжает приближаться к Боевой Форме.

- Боевая Форма сделал свой ход при помощи касания падающего цветка!

- Мрачный Лорд успешно от него увернулся!

- О! Здесь маленькая деталь…

- Тираническое разрушение!!! – крик Пан Линя прервал объяснения Ли Ибо. Ли Ибо ощутил беспомощность. С самого начала сражение вступило в напряжённую фазу. У него не было времени, чтобы выступить со своими высокоуровневыми объяснениями.

- Мрачный Лорд заблокировал его! Это защита Мастеров Меча! Боевая Форма неожиданно скомбинировал касание падающего цветка с тираническим разрушением. Мрачный Лорд никак не мог от него увернуться, поэтому он принял его на защиту, - воскликнул Пан Линь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1011 Разделённое годом противостояние.**

Глава 1011 Разделённое годом противостояние.

- Небесный удар! После того как его тираническое разрушение было заблокировано, Боевая Форма использовал небесный удар! Какая плавность! Это базовая комбинация Боевых Магов. Я уверен, что многие игроки смогут её повторить, но добиться подобной плавности им будет непросто! – воскликнул Пан Линь.

- Но Мрачный Лорд сумел увернуться от этой атаки при помощи прыжка назад, - произнёс Ли Ибо.

- Мм… подобные базовые комбинации скорее всего не будут представлять угрозы для Е Сю, - добавил Пан Линь.

- Да, Цю Фэю нужно установить собственный ритм. Он должен попытаться запутать Е Сю. При встрече с ним подобная плавность ударов не играет на руку Цю Фэю, - произнёс Ли Ибо.

- Верно, Цю Фэй играет как по учебнику. Проблема заключается в том, что этот учебник был написан его оппонентом. Если он продолжит так сражаться, то Е Сю с лёгкостью его победит, - произнёс Пан Линь.

- Все его атаки были нейтрализованы Е Сю. Несмотря на то, что Цю Фэй пошёл в наступление, он не нанёс Мрачному Лорду существенного урона. Ему нужно успокоиться и отбросить всякую тревогу, - произнёс Ли Ибо.

- Поднимающийся из моря дракон! – внезапно воскликнул Пан Линь. Цю Фэй активировал высокоуровневый навык.

- Он также промазал, - произнёс Ли Ибо. – В его исполнении нет проблем, просто, как мы раньше и сказали, важно против кого он играет. В матче с Е Сю даже идеальное исполнение может не принести преимущества.

- Но Е Сю тоже не смог найти возможности контратаковать, - произнёс Пан Линь.

- Мм… Цю Фэй играет идеально. Он не предоставляет Е Сю возможности сделать ответный ход, - согласился Ли Ибо.

- В таком случае игровой стиль Цю Фэя не так уж и плох. По крайней мере, он ставит его в беспроигрышную позицию, не так ли? – произнёс Пан Линь.

- … - Ли Ибо не знал, что на это ответить. На этот раз он слишком легко попался в ловушку.

К счастью, всё указывало на смену направления течения!

Боевая Форма использовал небесный удар. Мрачный Лорд заблокировал его, одновременно отпрыгивая назад. На этот раз Цю Фэй не стал отправляться за ним следом. Заблокированный Мрачным Лордом небесный удар не нанёс по нему много урона, тем не менее, из-за его подбрасывающего эффекта Мрачный Лорд подпрыгнул немного выше, чем ожидалось.

Этого небольшого изменения было достаточно, чтобы оно стало поворотной точкой матча. Боевая Форма активировал разрушающего ранги дракона.

Немногие могли заметить такую незначительную деталь. При виде активации высокоуровневого навыка стадион взорвался криками поддержки. Даже Ли Ибо воскликнул:

- Он попал!

Но разрушающий ранги дракон промазал. Мрачный Лорд активировал вертолётные крылья и взлетел выше в воздух, тем самым уворачиваясь от атаки. Толпа испытала разочарование. Ли Ибо, воскликнувший о попадании, ощутил неловкость.

- Хаха, он использовал вертолётные крылья, чтобы увернуться от атаки. Только персонаж без специализации мог это сделать! Кажется тренер Ли также не очень хорошо знаком с персонажами без специализации? – озвучив этот вопрос, Пан Линь посмотрел на Ли Ибо. Он знал, что Ли Ибо не был рад его поддразниваю, но ему некогда было обращать на это внимания. Матч продолжался!

- Падающий меч света! Мрачный Лорд использовал падающий меч света, чтобы опуститься на землю. Развернувшись, Боевая Форма ответил выпадом. О, это круговой разворот! Сможет ли он поймать его? Нет! Мрачный Лорд отвёл меч назад и заблокировал приближающееся копьё. Его падающий меч света трансформировался в блок. Думаю, все знают, что приоритет захвата кругового размаха отличается от приоритета обычных захватов. Чтобы приоритет захвата кругового размаха начал действовать, копьё должно попасть по цели. Если этого не произошло, тогда захват не подействует.

- Мрачный Лорд по диагонали приземлился на землю. Боевая Форма устремился за ним следом. У разрушающего ранги дракона нет остаточной анимации, поэтому Цю Фэй сумел очень быстро среагировать. В прошлом обмене, хотя разрушающий ранги дракон и не был использован из мёртвого угла, падающий меч света Мрачного Лорда был задней атакой! Кто бы мог подумать, что такой молодой игрок примет такое мудрое решение? Возможно это интуиция гения? – пока две стороны не сражались, Пан Линь решил прокомментировать их прошлый обмен.

К концу его речи Боевая Форма рванул в сторону Мрачного Лорда. Зуб дракона. Это была обычная, но активированная в идеальное время комбинация.

Только что приземлившийся на землю Мрачный Лорд обернулся. Подняв свой зонт тысячи вероятностей, он открыл его в форме щита.

«Игровой стиль слепого щита Рыцарей?» - подумал Цю Фэй. Он не сомневался в способности Е Сю играть стилями других классов. Тот не ограничивался только Боевыми Магами. Многие стили других классов тоже были созданы им. Из-за большого количества их было невозможно сосчитать.

Боевая Форма отступил на шаг назад. Как и ожидалось, Мрачный Лорд быстро отвёл свой зонт тысячи вероятностей. Раскрывшийся кончик зонта изверг из себя артиллерийский снаряд.

Шаг назад предоставил Цю Фэю достаточно времени для уворота. Скрутив тело, Боевая Форма пропустил мимо себя артиллерийский снаряд.

- Вау, оружие Е Сю раскрылось. Вначале казалось, что он планирует использовать стиль слепого щита Рыцарей, однако в итоге тот послужил прикрытием его огнестрельной атаки. Это была внезапная атака! Однако Цю Фэй был к ней готов. Посмотрите. Перед этой атакой Боевая Форма отступил на шаг назад. Этот шаг предоставил ему нужное для уворота время. Если бы не этот шаг, какой бы высокой скоростью реакции он не обладал, он бы не смог увернуться от атаки своего оппонента, - произнёс Ли Ибо.

- Зуб дракона! Боевая Форма использует очередной зуб дракона. Этот навык имеет очень короткий кулдаун! – воскликнул Пан Линь.

Увернувшись от артиллерийского снаряда, Цю Фэй активировал зуб дракона. Этот простой навык был самой быстрой контратакой, которую можно было использовать в этот момент. Струящийся из конца зонта тысячи вероятностей дым ещё не успел развеяться!

В этот момент Мрачный Лорд снова раскрыл свой зонт.

Опять?

Цю Фэй не осмеливался быть небрежным. Он снова отступил на шаг назад. Тем не менее, на этот раз раскрывшийся щит стал переходной формой зонта. Спустя мгновение Мрачный Лорд уже сжимал в руке копьё. Оно устремилось к Боевой Форме под тем же углом.

Тоже зуб дракона?

Это было столкновение одинаковых навыков. В этом случае более высокий приоритет будет иметь навык с превосходящей силой атаки. Цю Фэй верил, что его персонаж не проигрывает Мрачному Лорду по части характеристик. Серебряное оружие 70 уровня по своим характеристикам не сильно отличается от оранжевого оружия 75 уровня. Слабость персонажей без специализации заключается в том, что они не имеют пассивных умений брони.

Все 24 класса Славы имеют эти умения. Используя подходящую классу броню, они получают бонусную прибавку к характеристикам. С другой стороны подобный бонус не доступен персонажам без специализации. В итоге, даже если оба персонажа будут одеты в снаряжение одинакового качества и уровня, персонаж без специализации получит меньшую прибавку к характеристикам по сравнению с персонажами настоящих классов.

Но более важным было то, что… Мрачный Лорд имел только одну часть серебряного снаряжения: зонт тысячи вероятностей, характеристики его остального оранжевого снаряжения были очевидны. Несмотря на то, что у Цю Фэя не было точных цифр, он мог сделать грубый подсчёт возможностей снаряжения Мрачного Лорда.

Так как они оба использовали зуб дракона, Цю Фэй был уверен в своей победе.

Придя к подобному выводу, он не стал отменять своего навыка.

Два навыка встретились. Оба игрока продемонстрировали удивительную точность. Судя по приоритету атак, Цю Фэй смог понять, что его оппонент использовал не зуб дракона.

Верно! Мрачный Лорд использовал не зуб дракона. Это был другой навык Боевых Магов: двойной выпад.

Первый выпад снизил силу атаки зуба дракона, хотя последний и имел по сравнению с ним более высокий приоритет. Следом за первым выпадом в сторону Боевой Формы со скоростью молнии устремился второй выпад.

Используй первый выпад для прерывания, а второй для атаки!

В этот момент в голове Цю Фэя всплыли эти слова. Е Сю часто использовал эту технику. Он использовал её и в тот раз, когда Цю Фэй сражался за гильдию Великолепной Династии в матче против Счастья. В сражении с Мягкой Мглой, которой управлял Е Сю, Цю Фэй упустил возможность использовать эту технику, на что ему и указал его бывший наставник.

С того матча прошёл год.

В прошлый раз Цю Фэй упустил возможность его использовать. На этот раз он был поражён этой техникой…

В его голове всплыли воспоминания… От матча прошлого года его мысли плавно перетекли к тому времени, когда Е Сю ещё находился в Великолепной Эре, а он был стажёром в тренировочном лагере.

Команда Великолепной Эры была топовой командой Альянса. Их тренировочный лагерь по своему масштабу превосходил тренировочные лагеря большинства других команд. Среди стажёров лагеря 9 из 10 мечтали стать преемниками Одного Осеннего Листа, даже если они не играли Боевыми Магами. Ничто не могло повлиять на их мечту.

Цю Фэй с самого начала играл Боевым Магом. С самого первого дня в Славе ему полюбился этот класс.

В тот год команда Великолепной Эры в третий раз подряд завоевала чемпионский титул. Слава Бога Е Цю сияла подобно солнцу.

Однако этот Бог никогда не появлялся на публике. Единственным свидетельством его существования был его персонаж, стоявший на сцене.

Бог Битв, Один Осенний Лист. Его героическая поза навсегда отпечаталась в уме Цю Фэя. Впоследствии он присоединился к тренировочному лагерю Великолепной Эры. Тем не менее, он отличался от других детей. Он не мечтал стать преемником Одного Осеннего Листа. Цю Фэй хотел взрастить своего собственного персонажа и оставить такой же след в истории, как Один Осенний Лист в том году.

Кто станет воспринимать мечты ребёнка всерьёз? Со временем Цю Фэя стали называть преемником Одного Осеннего Листа.

Многие завидовали ему. Тем не менее, Цю Фэй никогда не изменял своей мечте. Ему больше нравился его персонаж. Он любил Боевую Форму. В тренировочном лагере Великолепной Эры ему удалось увидеть Бога Е Цю собственными глазами. Тот полностью отличался от того, каким он себе его представлял. Никогда не появляющийся на публике таинственный Бог Е Цю в реальности не был таким высокомерным, каким многие его считали. Каждый день с сигаретой во рту, окружённый облаком дыма, он общался со всеми в клубе Великолепной Эры. Он был первым игроком Альянса, но даже дворник Великолепной Эры мог бы гордо заявить, что он сражался в матче против Е Цю.

И он бы не соврал! Множество людей из клуба сражались против Бога. Слухи говорили, что когда у них появлялся какой-то конфликт в игре, с которым они не могли справиться, они просили Е Цю им помочь и тот им не отказывал.

Бог Е Цю доминировал в Альянсе, но он также наслаждался Славой самым простым и обычным способом. Цю Фэй не раз видел, как тот играет на альтернативных аккаунтах. Причём каждый раз аккаунты были разные.

- Никому не говори! – говорил ему Бог. – Подожди, я дам тебе хорошую экипировку.

Произнося эти слова, Е Цю хлопал его по плечу.

О какой хорошей экипировке тот говорил? Альтернативные аккаунты, на которых играл Бог, всегда имели самое паршивое снаряжение. Кто бы мог подумать, что за этими мусорными персонажами стоит Бог, который управляет самым мощным персонажем Альянса, Богом Битв, Одним Осенним Листом?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1012 Новый навык.**

Глава 1012 Новый навык.

Бог, которого увидел Цю Фэй, не был таким захватывающим, каким он ожидал его увидеть.

Реальный Бог был обычным парнем, но было легко увидеть, что любовь к Славе исходила из его сердца.

В соревнованиях важна не только победа. Сам процесс тоже приносит удовольствие.

Цю Фэю очень нравилось это высказывание Бога. Он надеялся, что однажды ему также удастся испытать радость от участия в соревнованиях. Цю Фэй был упорен в своих стремлениях, веря, что этот день вскоре настанет. Некоторые стажёры смеялись над его тупостью. Они считали, что ему было слишком рано даже думать о том, чтобы превзойти Бога Е Цю.

Но Цю Фэй так не думал. Преемник Бога Е Цю? Этим титулом его окрестили другие. Сам он надеялся стоять на поле боя позади Бога Е Цю, наслаждаться вместе с ним матчами и вместе добиваться победы! Он также играл Боевым Магом, и при этом раскладе ему было бы сложно стать основным членом команды, но ведь никто не говорил, что это было абсолютно невозможно, не так ли?

Цю Фэй тяжело работал для достижения этой цели. Бог Е Цю время от времени заглядывал в тренировочный лагерь. Он давал Цю Фэю советы и даже играл с ним один или два тренировочных матча. Е Цю привык указывать на недостатки оппонента во время матча и потом демонстрировать их на своём примере. Была причина, по которой он считался мастером во всех классах. Тренировочной лагерь Великолепной Эры состоял из большого количества Боевых Магов, но также там было множество стажёров, играющих другими классами. Бог мог дать совет любому игроку любого класса.

В прошлом Цю Фэй не испытывал недостатка в руководствах Бога. Сперва тот указывал на существующую проблему, а после этого показывал, как её можно было решить.

Прошлым летом Бог провёл для него свой последний тренировочный матч. В отличие от других тренировочных матчей, в том матче он не стал показывать Цю Фэю, как решить его проблемы. Спустя год Бог показал на своём примере, как работала комбинация двойного выпада с прерыванием. Возможно, это было совпадение, но Цю Фэй не мог не вспомнить о тренировочном матче прошлого года. Может Бог решил показать ему то, что не успел показать в тот раз? Он не сумел увернуться от этой атаки…

- Боевая Форма пропустил удар!

После восклицания комментатора Мрачный Лорд продолжил плести свою комбинацию.

- Небесный удар! Сюрикен! Лунный разрез! Кровавый крест! Меч землетрясения! Плащ теней! Эх! Эм…эм… - постепенно голос Пан Линя начал затихать. Он хотел перечислить ещё парочку навыков, но пока их различал, Мрачный Лорд уже активировал новые навыки.

Мрачный Лорд использовал навыки ниже 20 уровня. Как известно, эти навыки имели короткие остаточные и конечные анимации. Также Е Сю играл в невероятно высоком темпе. Все используемые им комбинации были незнакомы Пан Линю. Поэтому после перечисления нескольких комбинаций он был вынужден разочарованно сдаться.

« Он собирается плести эти комбинации до конца матча?» - Цю Фэю были незнакомы комбинации Мрачного Лорда. Он знал каждый навык по отдельности, но их сплетения были ему чужды. Его разум не мог успевать за быстро сменяющимися комбинациями. Ему не просто не хватало опыта: он как будто вступил в совершенно новую для себя область, где столкнулся с классом из какой-то другой игры.

Цю Фэй ощущал ещё большую беспомощность от того, что Е Сю предсказывал все его возможные контрмеры, не давая ему шанса вырваться из цепочки комбинаций. Несколько его задумок были быстро пресечены Е Сю. Тот сумел подстроиться прежде, чем Цю Фэй смог их развить.

«Ничего из этого не работает? Кажется, у меня не осталось другого выхода…»

Находящийся в воздухе персонаж Цю Фэя сумел немного изменить положение своего тела. Мрачный Лорд тут же защитился от его возможного удара, однако копьё Боевой Формы устремилось не к нему, а к земле.

В следующее мгновение окружившее копьё сияние погрузилось в землю. Когда по земле начали распространяться пульсации магических волн, Боевая Форма рывком вытащил копьё наружу. Вместе с копьём в воздух начали взлетать большие куски земли. Часть из них устремилась туда, где находился Мрачный Лорд.

Новый навык Боевых Магов 75 уровня: разрушение земель! Этот навык передавал разрушительную магическую энергию в землю, чтобы впоследствии взорваться скрытой атакой.

Навыки 75 уровня появились уже после того как Е Сю покинул Великолепную Эру. Он не помогал Цю Фэю овладевать новыми навыками: тот изучал их самостоятельно. Наконец Цю Фэй сделал то, что Е Сю не мог предсказать. Разрушение земель прервало наступление Мрачного Лорда и помогло Цю Фэю сбалансировать ситуацию.

- Очень хорошо. Цю Фэй продемонстрировал нам идеальное исполнение разрушения земель. Пока ещё игроки не пришли к общему стандарту использования навыков 75 уровня, поэтому каждый использует их по своему усмотрению. Мы не знаем, насколько хорошо Цю Фэй овладел этим навыком. Тем не менее, сейчас мы увидели, как его разрушение земель прервало наступление Мрачного Лорда, вместе с этим позволив Боевой Форме сделать свой ход.

- Боевая Форма наступает!

После прерывания комбинации Мрачного Лорда, Цю Фэй тут же атаковал. Он активировал зуб дракона: самый распространённый открывающий навык среди Боевых Магов. Цю Фэй попытался вложить всю свою концентрацию в этот навык.

Зуб дракона, небесный удар, касание падающего цветка, круговой размах… Благодаря тому, что это были простые низкоуровневые навыки, Боевые Маги могли создавать с их помощью текучие комбинации. Отточенные механические навыки помогли Цю Фэю сплести из них безупречную комбинацию. В одно мгновение были активированы все четыре навыка, которые, к сожалению, были с лёгкостью нейтрализованы Мрачным Лордом. Многие знали, как создавать безупречные комбинации из этих навыков, но это также означало, что против них уже давно были придуманы контрмеры.

Мрачный Лорд с лёгкостью увернулся от комбинации из четырёх навыков Боевой Формы. Е Сю не ожидал, что после этого Цю Фэй использует ещё один навык 75 уровня.

Облачная крутящаяся буря!

Крутящееся копьё создавало магические пульсации, которые сплетаясь с ветром, устремлялись к заданной цели.

В этот момент Мрачный Лорд снова раскрыл свой зонт, спрятавшись за его формой щита.

На этот раз Цю Фэй не стал отступать. Наоборот, шагнув вперёд, он обрушил всю мощь своей атаки на раскрытый зонт тысячи вероятностей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1013 Ещё один удар.**

Глава 1013 Ещё один удар.

Новые навыки 75 уровня изучались всеми. Было неважно, какой уровень навыков имели игроки. Всё же, это было что-то новое. Игроки с высокими уровнями навыков использовали их более эффективно. Атаки игроков с низкими навыками было проще нейтрализовать. На про-уровне всё уже было не так просто, как активировать навык в нужное время. Пригодность – вот что было важно. Каждый игрок имел свой стиль. У каждого персонажа были разные характеристики. В итоге каждый использовал навыки по-разному. Вариации стандартных комбинаций появились именно из-за этих различий. Про-игроки делали корректировки в этих комбинациях в зависимости от своей силы и стиля.

Цю Фэй больше не был ребёнком из тренировочного лагеря. Он всегда мечтал, что его персонаж будет стоять на сцене. С самого начала он никому слепо не подражал. У него было собственное понимание Боевых Магов и своего стиля. Е Сю изучал новые навыки 75 уровня, но это не означало, что он мог предсказать, как игроки их будут использовать. Он хорошо понимал Цю Фэя, но, как и сказал Ли Ибо: никто не может предсказать рост юных игроков. После очередного года роста Цю Фэю наконец-то удалось создать свой собственный стиль.

Касание падающего цветка!

Боевая Форма скользнул вперёд и атаковал зонт тысячи вероятностей. Щиты не только уменьшали урон от входящих атак, но и в значительной степени понижали отрицательные эффекты, наподобие отталкивания. Тем не менее, процент понижения был пропорционален весу щита. Зонт тысячи вероятностей мог быстро переключаться между различными формами. Чтобы это было возможным, его формы не должны были быть слишком тяжёлыми. В итоге, когда зонт Мрачного Лорда трансформировался в форму щита, Цю Фэй был уверен, что тот не сможет полностью погасить отталкивающий эффект от его касания падающего цветка.

Как и ожидалось, когда касание падающего цветка врезалось в щит, Мрачный Лорд был отброшен назад. Дуновение ветра шло снизу вверх. Когда Мрачный Лорд начал скользить назад, его зонт подпрыгнул вверх, создав большую дыру. Цю Фэй именно этого и добивался. Боевая Форма активировал тираническое разрушение. Несмотря на то, что Цю Фэй не видел полностью Мрачного Лорда, он был уверен, что его копьё до него доберётся.

Со звуком взрыва зонт внезапно развалился. Его навершие трансформировалось в дуло винтовки, из которого вылетел рой пуль. Цю Фэй быстро среагировал. Боевая Форма позаимствовал импульс от тиранического разрушения. Скрутив тело, ему удалось увернуться от летящих в него пуль. С другой стороны Мрачный Лорд позаимствовал отдачу от выстрела, чтобы скользнуть ещё дальше назад. Тираническое разрушение Боевой Формы по нему не попало.

- Вау… это произошло на самом деле? Эта трансформация зонта Мрачного Лорда была слишком неожиданной, - вздохнул Пан Линь при виде промазавшей атаки Цю Фэя.

- Важно то, что зонт может моментально менять свои формы, - добавил Ли Ибо.

- Но Цю Фэй ещё не закончил! – воскликнул Пан Линь.

Разрушающий ранги дракон!

До ушей зрителей донёсся рёв дракона. Е Сю предсказал этот ход. Скользя назад, Мрачный Лорд изменил своё направление, однако к удивлению Е Сю, разрушающий ранги дракон полетел не по прямой линии. Он имел несколько искривлённую траекторию. Мрачный Лорд попытался увернуться, но у него ничего не получилось. В итоге Е Сю снова активировал защиту. Он на максимум прокачал этот полностью защитный навык. Несмотря на то, что тот мог понижать урон от атак, разрушающий ранги дракон имел более высокий приоритет. Правая рука Мрачного Лорда, сжимающая щит, была отброшена в сторону. Сам он также отлетел назад. Атака Боевой Формы ввела его в ошеломлённое состояние.

- Великолепно! – воскликнул Пан Линь. Он не думал, что после того как атака Цю Фэя промахнётся, тот выступит с таким красивым ходом.

- Мм, это была очень смелая атака. Цю Фэй догадался, что Е Сю попробует увернуться от его атаки. Вопрос заключался в том, в какую сторону тот отступит: влево или вправо? Я не думаю, что Цю Фэй знал ответ на этот вопрос, тем не менее, он всё равно отправил своего разрушающего ранги дракона по дуге. Это как пробив пенальти в футболе. Куда прыгнет вратарь: влево или вправо? Цю Фэй вынужден был сделать ставку. Хотелось бы отметить его решительную игру! – произнёс Ли Ибо.

- Не попади он этой атакой, и он бы открылся для своего оппонента, - произнёс Пан Линь.

- Конечно. Но он сделал правильный выбор и тем самым завладел инициативой. Слава - потрясающая игра, - с нотками восторга в голосе произнёс Ли Ибо.

- Да. Несмотря на то, что Е Сю быстро активировал защиту для снижения входящего урона, он всё равно оказался ошеломлён разрушающим ранги драконом. Цю Фэй уже начал плести свою комбинацию, - воскликнул Пан Линь. – Небесный удар. Чейсеры помогают ему удерживать Мрачного Лорда в ошеломлённом состоянии. Это традиционная комбинация Боевых Магов, но её очень непросто исполнить!

- Верно. Из-за сложности её исполнения она дала рождение так называемой «комбинации случайных чейсеров», которую гораздо проще исполнить и которая также является грозной комбинацией. В наши дни всё больше игроков начинают использовать эту комбинацию. На самом деле сейчас очень редко используют изначальный вариант контролирующей комбинации, - произнёс Ли Ибо.

- Но в теории из этой комбинации нельзя вырваться, - произнёс Пан Линь.

- Это только в теории, - улыбнулся Ли Ибо. – Даже Е Цю на своём пике сумел только раз создать бесконечную непрерывную комбинацию, не так ли?

- Хаха, первая классика в истории Славы. Я видел тот клип. Он и правда невероятен, - произнёс Пан Линь.

- Да, классику нельзя повторить. После того случая Е Цю больше не удавалось этого сделать. Обычно непрерывная комбинация из десяти ударов уже считается хорошим достижением, - произнёс Ли Ибо.

- Но мы знаем, что сделать пятнадцать быстрых ударов в комбинации случайных чейсеров не так уж и сложно, - произнёс Пан Линь.

- Да. Комбинацию случайных чейсеров проще исполнить и она имеет более взрывной урон. Мне кажется, что это более практичная комбинация для реальных сражений, - произнёс Ли Ибо.

- Но Цю Фэй выбрал более сложную контролирующую комбинацию.

- У него не было выбора. Для работы комбинации случайных чейсеров Боевой Маг должен иметь определённое число чейсеров. Их должно быть не меньше четырёх. Е Сю намерено ограничил количество взаимодействий между их персонажами, чтобы Цю Фэй не имел возможности создавать чейсеры. Цю Фэю не оставили выбора: ему пришлось выбрать контролирующую комбинацию.

- Тогда что насчёт других комбинаций?

- Мм… если он сможет сделать десять ударов в этой комбинации, то её урон будет весьма неплохим. Вероятно, Цю Фэй не хочет упускать эту возможность.

- Да, он вполне неплохо справляется.

- Восемь.

- Обычно десять ударов не составляют проблемы. Интересно, как долго он сможет продержаться?

Пока комментаторы обсуждали его, Цю Фэй уже достиг комбинации из десяти ударов. Он не осмеливался расслабляться. Цю Фэй знал сложность этой комбинации, а также то, что его оппонент всё хорошо понимает.

Десять ударов!

Пограничная черта была достигнута. Цю Фэй продолжил сосредоточенно смотреть в свой монитор. Это была редкая возможность, поэтому ему нужно было выложиться на полную.

Одиннадцать, двенадцать, тринадцать…

Комбинация продолжалась. По правде говоря, Цю Фэй не чувствовал особой сложности. Создавалось впечатление, что его разум застыл. Он больше не был способен думать. Его пальцы двигались инстинктивно. Мрачный Лорд не покидал наконечника его копья. Вокруг копья летали чейсеры, готовые в любой момент устремиться к своей цели.

Пятнадцать, шестнадцать. Цю Фэй начал наполнялся восторгом. Он чувствовал, что сегодня его игра была экстраординарной. Изначально он планировал завершить свою комбинацию каким-то высокоуровневым движением, но сейчас ему казалось, что он ещё может продолжать.

Продлить комбинацию до смерти Мрачного Лорда?

Пан Линь и Ли Ибо начали обсуждать эту тему. Зрители надеялись увидеть этот результат, но Цю Фэй об этом не думал.

«Ещё один удар!» - лишь одна эта мысль заполнила его разум. Ещё один удар. Его разум гнался за каждым новым ударом комбинации, словно тот был последним. В итоге он сумел сделать двадцать ударов!

Цю Фэй, в битве с мастером Боевых Магов, сумел сделать комбинацию из двадцати ударов!

Этого было более чем достаточно, чтобы зрители стадиона пришли в экстаз. Фанаты Великолепной Эры были невероятно горды. У них был такой талантливый игрок! Они чувствовали себя непобедимыми.

Однако в двадцать первом ударе появилось небольшое отклонение.

Никто не сумел его обнаружить. Даже Цю Фэй этого не заметил. Он начал свою атаку. Комментаторы и зрители собирались увидеть попадание.

Но вместе с этой атакой Цю Фэй увидел движение Мрачного Лорда.

Двадцать первый удар?

Цю Фэй первый задался этим вопросом.

Его атака достигла цели, но тело Мрачного Лорда развеялось дымом.

Техника теневого клона!

Осознав, что произошло, Цю Фэй в первую очередь подумал о своём тыле. Тем не менее, атака пришла из-под земли.

Подземная туннельная техника!

Мрачный Лорд атаковал его из-под земли. Следом за первой атакой последовал удар коленом, который подбросил Боевую Форму в воздух. Комбинации снова начали сплетаться, только на этот раз игроки поменялись ролями. Боевая Форма находился в воздухе, а под ним стоял Мрачный Лорд.

Зрители считали комбинации Цю Фэя. Когда они уже готовы были произнести «двадцать два», клон Мрачного Лорда развеялся дымом, а их слова застряли в их глотках. В одно мгновение счётчик комбинаций был обнулён.

- Какая жалость, - Пан Линь не переживал о Цю Фэе. Ему было жаль, что распалась такая великолепная комбинация.

- Сплести такую комбинацию на Боевом Маге против Е Сю? Это уже выдающееся достижение. Только Е Сю мог воспользоваться этим крошечным открытием, - торжественно произнёс Ли Ибо. Но где было это крошечное открытие? Ли Ибо этого не знал, но при этом он сказал, что Цю Фэй открылся. Изначальный создатель непреодолимой комбинации доказал, что из неё нельзя выбраться, если играть идеально.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1014 Не могу сказать.**

Глава 1014 Не могу сказать.

Комментаторы могли много чего рассказать о комбинациях Боевых Магов, однако когда за дело взялся Мрачный Лорд, Пан Линь быстро выдохся. Назвав несколько используемых Е Сю навыков, он снова замолчал. За этот матч это была уже вторая подобная остановка. Пан Линь просто физически не успевал за заданным Е Сю темпом.

В прошлый раз Цю Фэй при помощи неожиданного использования нового навыка 75 уровня сумел прервать комбинацию Мрачного Лорда, однако на этот раз он не мог найти похожей возможности. Боевая Форма парил в воздухе, словно его подвесили на невидимые нити. Мрачный Лорд порхал под ним, отправляя в его сторону различные навыки.

- Эм… это… - Пан Линь чувствовал, что он должен что-то сказать. После переключения камеры на обзор матча от лица Цю Фэя, он неуверенно произнёс. – Он ведь использует исчезающий шаг, не так ли?

- Да, это исчезающий шаг, - уверенно ответил Ли Ибо.

Подтвердив свои выводы, парни обменялись взглядами. Они оба почувствовали странность ситуации.

Моменты, когда в матчах использовались высокоуровневые техники, наподобие исчезающего шага, всегда считались кульминационными моментами матчей. Тогда не должны ли они прокомментировать этот момент со страстью?

Но страсти не было. Напротив, комментаторы были неестественно спокойны. Дело было в том, что игрока на сцене звали Е Сю. Когда обычный игрок использовал исчезающее шаги, это была кульминация, но когда их использовал Е Сю, это было обыденностью.

В реальности комментаторы знали, что это было сильное преувеличение. Даже Богам было сложно использовать такую высокоуровневую технику. Каким бы способным не был Е Сю, даже он имел свой предел. Его сила была сравнима с силой других Богов Альянса.

Тем не менее, когда Е Сю использовал эту высокоуровневую технику, Пан Линь и Ли Ибо посчитали это вполне нормальным. Если бы её использовал любой другой Бог, наподобие Ван Екси, Хуан Шаотяна или Чжоу Зекая, то Пан Линь сейчас бы уже кричал об этом во всю мощь своих лёгких.

Это называлось влиянием.

В сердцах людей, долго играющих в Славу, всегда находилась непоколебимая и могущественная фигура. Этой фигурой, вне всяких сомнений, был Е Сю. Люди испытывали по отношению к нему завышенные ожидания. В итоге, когда тот делал что-то экстраординарное, они считали это обыденностью.

Это был исчезающий шаг, только и всего.

Если бы кто-то другой осмелился беспечно произнести подобную фразу, то миллионы игроков Славы забили бы его до смерти.

Но если к этой фразе добавлялось имя Е Сю, то всё становилось на свои места.

Именно поэтому Пан Линь и Ли Ибо сохранили хладнокровие, когда Е Сю начал использовать исчезающий шаг. В этот момент программный режиссёр переключил камеру на обзор матча от лица Боевой Формы, надеясь, что комментаторы прокомментируют этот захватывающий момент.

- Итак, исчезающий шаг. В данный момент мы видим как Е Сю использует высокоуровневую технику под названием исчезающий шаг. На своих экранах вы можете увидеть сражение от лица Цю Фэя. Мрачный Лорд не попадается вам на глаза, не так ли? Хех?

Стоило Пан Линю произнести эту фразу, как Мрачный Лорд появился в поле зрения Цю Фэя.

- Это шанс! – возбуждённо воскликнул он.

Камера снова переключилась к показу боя от третьего лица: Боевая Форма всё ещё находился в воздухе. Мрачный Лорд продолжал его атаковать снизу… Ситуация нисколько не изменилась.

- Ах, какая жалость! – вздохнул Пан Линь. Он думал, что Цю Фэй упустил возможность. Ли Ибо слегка покашлял. Он не мог исправить своего коллегу, потому что они находились в прямом эфире!

Так называемый «шанс», о котором говорил Пан Линь, не был никаким шансом. Использующий исчезающий шаг игрок находил слепые места оппонента и наносил оттуда свои атаки. В первую очередь игрок был нацелен на успешное проведение атаки: метод использования слепых мест лишь облегчал достижение этой задачи. Поэтому, когда игрок мог легко поразить своего оппонента, ему не нужно было использовать никакие слепые места.

Мрачный Лорд появился в поле зрения Цю Фэя, потому что ему не нужно было скрывать свою атаку при помощи слепой зоны.

Если бы камера не переключилась на обзор матча от лица Цю Фэя, то Ли Ибо не смог бы этого заметить. Ли Ибо задрожал. Он не знал, чего Е Сю сможет добиться на этой стадии при помощи своих навыков. Постоянное поддержание исчезающего шага очень выматывало. Если Е Сю сможет перемежать атаки из слепых мест с обычными атаками, то это позволит ему сохранить много сил. С другой стороны точность атак требовала полной концентрации.

Ли Ибо был уверен, что в текущем Альянсе не было игроков, которые бы могли так мастерски использовать исчезающий шаг. Ему казалось, что увиденная им только что сцена была простым совпадением. Если Е Сю на самом деле всё просчитал, то впору было испугаться. Учитывая его возраст, тот уже приближался к концу своей профессиональной карьеры, однако его технические навыки продолжали оставаться на невероятно высоком уровне. Одна мысль об этом приводила Ли Ибо в ужас.

Внезапно Ли Ибо ощутил похолодание в комнате для трансляций.

- Шанс! – в этот момент Пан Линь снова разочарованно воскликнул о «шансе». Ли Ибо был поглощён в свои мысли и поэтому не заметил, что только что произошло. Он ведь не мог просто спросить об этом, не так ли? В итоге он произнёс: - Какая жалость. Он не должен был упускать эту возможность.

- Да, Цю Фэй уже упустил два хороших шанса, - посетовал Пан Линь.

Два?

Ли Ибо был ошеломлён, но к его чести, он быстро сумел восстановиться. Пан Линь продолжал считать появление Мрачного Лорда в зоне видимости Боевой Формы ошибкой. Он думал, что Цю Фэй не использует появляющиеся возможности! С одной стороны Ли Ибо не хотел ставить своего коллегу в неловкое положение, однако с другой стороны он не хотел, чтобы наблюдающие за трансляцией опытные игроки посчитали его несоответствующим стандартам, тем, кто не смог ничего заметить.

Ли Ибо испытывал противоречивые эмоции. В этот момент он услышал, как Пан Линь считает комбинации Мрачного Лорда. Тот не успевал озвучивать используемые навыки, но он успевал их считать! Один, два, три, четыре, пять…

Подождите, один, два, три, четыре, пять? Почему счёт обновился?

Ли Ибо слишком многое пропустил в момент своего отвлечения. В этот момент он услышал очередное восклицание Пан Линя:

- Ах! Он снова его упустил! Шанс, шанс, шанс… Что с тобой не так, Цю Фэй?!

Пан Линь был невероятно расстроен. На этот раз Ли Ибо видел, что произошло в матче. Комбинация Мрачного Лорда на самом деле распалась, но Цю Фэй не смог его контратаковать в ответ.

- Этого не должно было случиться, - произнёс Ли Ибо. – Несмотря на то, что у Цю Фэя нет особого опыта официальных матчей, он должен был хотя бы попробовать воспользоваться этим шансом. Тем не менее, судя по действиям Боевой Формы, он даже не стал пытаться.

- Да, начиная с момента контратаки Е Сю, Цю Фэй уже упустил три шанса. Кажется, этого игрок слишком юн. Его ритм был полностью разрушен одной волной контратак Е Сю!

- Ему будет непросто прийти в нужное состояние ума в подобной отчаянной ситуации.

- Полностью с тобой согласен!

В рядах зрителей Лю Сяобе смотрел на голографическую проекцию и одновременно слушал комментарии к матчу из своих наушников. В этот момент он вытащил их и презрительно произнёс:

- Что за чушь собачья!

- Что случилось? – обернулся к нему Сюй Бинь. Лю Сяобе посчитал фанатов Великолепной Эры слишком шумными и поэтому надел наушники. Он смотрел матч на стадионе, но при этом слушал комментарии трансляции на своём телефоне. Услышав анализ комментаторов, он не знал, как ему было на него реагировать.

- Эти парни! Они сказали, что Цю Фэй упустил три шанса! – ответил Лю Сяобе.

- Три шанса? Какие три шанса? – недоумённо переспросил Сюй Бинь.

- Первый раз, когда Мрачный Лорд появился в поле зрения Цю Фэя. Они посчитали, что это была механическая ошибка Е Сю. По их мнению, это был первый упущенный шанс, - ответил Лю Сяобе.

- Но ведь… он сделал это, потому что в исчезающем шаге не было необходимости, не так ли?

- Ну да! И ещё две ложные комбинации. Они посчитали, что Е Сю провалил комбинации и что это была возможность для контратаки, - продолжил Лю Сяобе.

Даже у Гао Инцзе округлились глаза. Очевидно, он тоже не понимал, как комментаторы могли сказать нечто подобное.

- Очевидно, они не видят этого из-за недостатка навыков, - с улыбкой произнёс Сюй Бинь.

- Но ведь они находятся в прямом эфире! – произнес Лю Сяобе.

- Да, поэтому я не понимаю, зачем ты их слушаешь? Ты ведь лучше их понимаешь, что происходит в матче, - произнёс Сюй Бинь.

- Эти фанаты слишком шумные, - ответил Лю Сяобе.

- Ну, сейчас они не особо шумят, не так ли? – улыбнулся Сюй Бинь.

На стадионе и правда стих шум. Е Сю продолжал атаковать Цю Фэя. Фанаты Великолепной Эры с тревогой наблюдали за тем, как их игрок не может выбраться из комбинаций Мрачного Лорда.

- Я не знаю, на что они рассчитывали? Неужели они думали, что этот новичок сможет победить Е Цю… эм, Е Сю? – произнёс Лю Сяобе.

- В матчах всякое может произойти! – возразил ему Сюй Бинь.

- Но, по крайней мере, не нужно так сильно надеяться! – произнёс Лю Сяобе.

- Кажется, ты надеешься, что Счастье сможет победить Великолепную Эру? Следуя твоей логике, ты тоже не должен так сильно надеяться на это! – произнёс Сюй Бинь.

- Я и не надеюсь… - слабо ответил Лю Сяобе. – Что насчёт тебя, малыш Гао?

- Какой ответ ты хочешь от него услышать? – Сюй Бинь не знал, плакать ему или смеяться. Эта смена темы была слишком хаотичной.

- Он на самом деле силён, - произнёс Гао Инцзе.

- Ты имеешь в виду этого Цю Фэя? – уточнил Лю Сяобе.

- Ты думаешь есть смысл говорить о силе Бога Е Цю? – поддел его Сюй Бинь.

- Он Е Сю, - поправил его Лю Сяобе.

Сюй Бинь улыбнулся. Е Сю или Е Цю: это было неважно. Эти имена ничего не меняли, поэтому он продолжил называть Е Сю по привычке Е Цю.

- Что же касается этого парня… - Лю Сяобе всерьёз задумался над этим вопросом после комментария Гао Инцзе. – Он и правда довольно силён. - Кивнув, он добавил:

- В будущем он станет серьёзным оппонентом.

- Он уже им стал, - произнёс Гао Инцзе.

- Давайте сперва посмотрим, как он выберется из этого положения! – произнёс Лю Сяобе.

- Что бы ты сделал на его месте? – спросил Сюй Бинь.

Лю Сяобе ему не ответил, а Сюй Бинь не стал настаивать на своём. В реальности вся троица уже давно начала размышлять над тем, что бы они сделали на месте Цю Фэя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1015 Изо всех сил.**

Глава 1015 Изо всех сил.

Ложная комбинация.

Эта техника отличалась от исчезающего шага. Последний был чистой высокоуровневой техникой. Его можно было использовать только когда опыт, осознанность и технические навыки игрока достигали определённого уровня.

Ложные комбинации были другими. Их могли использовать не только про-игроки. Даже обычные игроки часто соединяли навыки с ложными комбинациями. Эта техника была похожа на предыдущую комбинацию Цю Фэя. Любой мог сделать короткую комбинацию, но сделать непрерывную комбинацию из двадцати ударов было сложно даже для Бога Е Сю. Цю Фэй и сам вряд ли сможет её повторить, если у него появится такая цель. В прошлом Е Сю лишь один раз сумел создать непрерывную комбинацию.

Благодаря бесконечному количеству возможностей за Славой было так интересно наблюдать.

Ложные комбинации имели свои собственные уникальные характеристики. Все могли их использовать, но когда они использовались, даже комментаторы и аналитики могли их не распознать. Даже сражающимся про-игрокам приходилось хорошенько задуматься.

Присутствующие на стадионе три игрока Маленькой Травы знали, что Е Сю использовал ложные комбинации. Цю Фэй знал это даже лучше них. Ложные комбинации не засчитывались системой. Игрокам было сложно с ними справиться из-за теории, лежащей в основе ложных комбинаций. Ложные комбинации были направлены на то, чтобы не дать оппоненту провести контратаку. Прибавив к этому исчезающий шаг, можно было сказать, что Цю Фэй находится в очень незавидном положении. Бедные зрители ничего не подозревали. Комментаторы ввели их в заблуждение. Те видели, что счётчик комбинаций Мрачного Лорда обнуляется, но Цю Фэй не проводит никаких контратак. В итоге Е Сю начинал плести новую комбинацию. Всем было жалко Цю Фэя.

Откуда им было знать? С прерывающимися комбинациями было труднее всего справиться.

Когда Цю Фэй в третий раз упустил свой «шанс», толпа начала приходить в недовольство. Ли Ибо заметил, что что-то было не так.

После ухода в отставку он перестал изучать Славу так же преданно, как он делал это раньше. Ему было сложно поспевать за новыми тенденциями. Во время комментирования матчей Ли Ибо часто чувствовал, что он был неадекватен в своих оценках. В подобные моменты он активировал навык высокоуровневого правдоподобного объяснения. Когда Ли Ибо увидел прерывающиеся комбинации Е Сю и беспомощность Цю Фэя, его интуиция подсказала ему, что пришло время активировать этот навык.

В итоге он начал вдумчиво изучать прерывающиеся комбинации Мрачного Лорда. Однажды Ли Ибо был про-игроком, поэтому он многое знал о ложных комбинациях. После непродолжительного анализа на него снизошло озарение.

«Чёрт! Мне на самом деле придётся активировать тот навык» - раздражённо подумал Ли Ибо.

Пан Линь продолжал рассуждать над проблемами Цю Фэя. Ли Ибо слегка покашлял.

Пан Линь ощутил, как напряглось его сердце. Боже правый! Ли Ибо решил активировать свой высокоуровневый навык! Если Ли Ибо приготовился использовать этот навык, это означало, что они где-то ошиблись.

- Это… Цю Фэй явно выглядит не в форме. Возможно, с ним что-то случилось? Мне кажется, мы должны более детально проанализировать его положение, - произнёс Ли Ибо.

Слушавший его Пан Линь знал, что тот включил свой высокоуровневый навык. Как и ожидалось, Ли Ибо тщательно проанализировал предыдущую часть сражения и пришёл к выводу, что в тяжёлом положении Цю Фэя были виноваты ложные комбинации Е Сю.

- Вот значит как… - Пан Линь мог лишь его поддержать. Ему стало стыдно за его прошлые вводящие в заблуждение комментарии. Он не обладал толстокожестью Ли Ибо и поэтому не мог спокойно признать свою ошибку. По словам его коллеги, выходило, что это не они допустили прошлые ошибки.

- Ложные комбинации не засчитываются системой, но на практике они всё равно являются комбинациями. Если мы подсчитаем общее количество ударов в ложных комбинациях, то получится… получится 32 удара. Конечно, эти 32 удара являются неформальным подсчётом. Они не будут отображаться в статистике. Я просто хочу, чтобы вы знали об этом, - произнёс Ли Ибо.

- Как Цю Фэй собирается прервать эту комбинацию из 32 ударов? – Пан Линь вернулся к матчу.

Как он собирается её прервать?

После этих слов комбинация Мрачного Лорда в очередной раз прервалась. Боевая Форма продолжал страдать в воздухе. Это была четвёртая ложная комбинация.

На практике всё было ещё сложнее…

Цю Фэй не просто висел в воздухе и ничего не делал, как считали зрители. Он изо всех сил пытался выбраться из комбинаций своего оппонента. Просто Боевая Форма не использовал никаких навыков. Только нубы начинают нажимать случайные клавиши в критических ситуациях. Про-игроки никогда такого не делают: навыки представляют большую угрозу, когда их не используют.

Цю Фэй помнил эти слова. Когда-то этими словами поделился с ним его текущий оппонент. Вначале они сильно помогли Цю Фэю избавиться от многих плохих привычек.

Ему так и не удалось отплатить своему тренеру. Он мог лишь доказать ему через победу, что его уроки не прошли зря.

Таковы были мысли Цю Фэя. Он не собирался их озвучивать, зная, что другая сторона прекрасно всё понимает. Они оба выкладывались на 100% в этом матче. Это было лучшим доказательством.

Ради чего его тренер потратил на него столько сил и времени? Разве не ради этого момента на сцене?

Попав под раздачу ещё нескольких разрушительных комбинаций, у Боевой Формы осталось совсем мало здоровья. Многие игроки бы уже сдались на его месте. Может они бы и не стали нажимать случайные комбинации клавиш, но они бы вплотную подошли к этой черте. Тем не менее, Цю Фэй не думал об этом. Он старался подойти к этому матчу с профессиональным отношением. Он хотел отчётливо понимать, что он делает. Эти слова… вероятно тоже были сказаны Е Сю.

Просто в этой ситуации все его пути были перекрыты.

Это был настоящий матч. Другая сторона явно не будет сдерживаться, чтобы чему-то его научить. Напротив, Е Сю сделает всё возможное, чтобы не дать ему ничего сделать.

Иногда возможностями пользуются, но иногда возможности нужно создавать самому!

Поднимающийся из моря дракон!

Боевая Форма, на протяжении долгого времени не выходивший из комбинаций Мрачного Лорда, внезапно сделал свой ход. Вместе с копьём вниз устремились напоминающие волны магические колебания.

Просто… направление этой атаки было немного неточным. Е Сю использовал исчезающий шаг, поэтому Цю Фэй не мог его видеть. Эта атака была сделана на удачу. К сожалению, она не попала.

Мрачный Лорд снова атаковал Боевую Форму. В этот момент тот смело использовал облачную крутящуюся бурю!

Цю Фэй активировал высокоуровневый навык, но тот тоже оказался неточным. Некоторые зрители покачали головами. Они чувствовали, что Цю Фэй уже сдался и сейчас начал испытывать свою удачу.

К их удивлению, магические волны от облачной крутящейся бури столкнулись с волнами от поднимающегося из моря дракона. В месте их столкновения возник густой туман. Фигура Боевой Формы стала трудно различимой.

- Это? – увидевшие эту сцену люди были ошеломлены. Они никогда раньше такого не видели.

Новая техника?

В головах людей возникли эти два слова. Пан Линь уже начал возбуждённо кричать.

- Поднимающийся из моря дракон и облачная крутящаяся буря смогли произвести подобный эффект! Я никогда раньше не видел такой комбинации. Цю Фэй создал её, находясь в затруднительном положении. Столкновение двух навыков вызвало туман, который скрыл Боевую Форму. Это возможность перевернуть ситуацию. Вау… - Пан Линь запнулся в середине своего монолога. На сцене копьё Мрачного Лорда пронзило туман и при помощи кругового размаха вытащило из него Боевую Форму. После того как Боевая Форма впечатался в землю, на него обрушились ещё две сметающие атаки. Цю Фэю так и не удалось выбраться из комбинации своего оппонента. Созданная им новая техника не смогла повлиять на ход матча.

На мгновение Пан Линь лишился дара речи. Кто бы мог подумать, что его тут же подхватит Ли Ибо:

- Какая жалость. Е Сю всё равно сумел его поймать. Цю Фэй хорошо скомбинировал два своих навыка. Против другого оппонента этот момент мог стать переворотной точкой матча. К сожалению, он сражается против Е Сю. Опыт помог Е Сю точно поймать Боевую Форму, но по крайней мере теперь ситуация изменилась. Е Сю был вынужден прервать исчезающий шаг и ложные комбинации. После созданного Цю Фэем тумана, Е Сю не смог продолжить свою предыдущую комбинацию. Именно поэтому ему пришлось вытягивать Боевую Форму при помощи кругового размаха.

- Юный Цю Фэй продемонстрировал свой творческий талант, - произнёс Пан Линь.

- Да, впереди его ожидает безграничное будущее. К сожалению, он, скорее всего, проиграет в этом матче. Тем не менее, он показал отменную игру против Е Сю. Он сумел создать красивую комбинацию из двадцати ударов и добиться возникновения нового эффекта от столкновения двух навыков. Во время просмотра этого матча можно узнать много нового, - произнёс Ли Ибо.

- Да, Цю Фэй продолжает сопротивляться. Он ещё не сдался.

- К сожалению, здесь он уже вряд ли сможет что-то сделать…

- Да…

- Хорошо, Боевая Форма погиб. Этот матч завершился победой Счастливой команды. Помимо впечатляющей игры, Цю Фэй также смог лишить Мрачного Лорда половины здоровья, - произнёс Ли Ибо.

- Часть здоровья Мрачный Лорд потерял вначале матча. В середине Цю Фэй заключил его в невероятную комбинацию из двадцати ударов. Ну и его сопротивление в конце тоже нельзя списывать со счетов.

- Да, он сумел создать для себя возможность, столкнув между собой два новых навыка.

- Тренер Ли, а что ты думаешь об игре победителя этой встречи? – спросил Пан Линь.

- Изобилие опыта и верно принятые решения, - Ли Ибо прокомментировал игру Е Сю шестью словами. Этот комментарий можно было применить к любому опытному игроку, но что ещё он мог сказать? Он совершенно не понимал персонажей без специализации. Ли Ибо не знал, откуда начинать свой анализ. Он находился в немного угнетённом состоянии из-за того, что Е Сю будет играть и в следующем раунде. Он больше не мог совершать ошибок, наподобие прошлой ошибки с просмотром фальшивых комбинаций.

Комментаторы считали Е Сю грозным оппонентом. Когда Цю Фэй спустился со сцены, со своего места встал капитан и ас Великолепной Эры, игрок нового поколения: Сун Сян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1016 Твои действия слишком тяжело предсказать.**

Глава 1016 Твои действия слишком тяжело предсказать.

- Ты хорошо играл, - Сун Сян решил впервые повести себя как капитан, утешив вернувшегося со сцены Цю Фэя. Улыбнувшись, тот не стал ничего отвечать. Сев на своё место, он посмотрел на кабинку Великолепной Эры на сцене. На сцене они не имели возможности переговариваться с помощью речи. Всё зависело от их механических навыков, атаки, защиты, передвижений и уворотов. В этом матче Цю Фэй выложился на все 100%, но он всё равно проиграл. В соревнованиях всегда был победитель и проигравший. Может в этот раз он и проиграл, но в следующий раз обязательно выиграет, кем бы ни был его оппонент.

Подбодрив Цю Фэя, Сун Сян посмотрел в сторону мест Счастливой команды. Повысив голос, он произнёс:

- Жаль, что ты оставил для меня Е Цю с половиной здоровья. В такой победе не будет чести! Ну, с этим ничего нельзя поделать, поэтому я могу лишь быстро с ним разобраться!

Чень Го вспыхнула. Если бы у неё сейчас что-то было в руках, то она бы определённо запустила этим в Сун Сяна. После своего высокомерного заявления, тот с гордо поднятой головой направился в сторону кабинки Великолепной Эры. Пан Линь и Ли Ибо начали обсуждать третьего участника Великолепной Эры.

- Следующим на сцену выходит Сун Сян. Теперь мы можем отчётливо увидеть план Великолепной Эры, который те разработали для групповой арены. Очевидно, они надеются завершить групповую арену за три раунда, заработав, по меньшей мере, три очка, - произнёс Пан Линь.

- Да, учитывая новые правила, заработанные на групповой арене три очка, обеспечат им абсолютное преимущество. Два очка позволят им находиться на шаг впереди, а одно очко не сделает особой погоды. В командных соревнованиях командам придётся выкладываться на полную. В случае проигрыша, оппонент будет иметь, по меньшей мере, одно очко и тогда двум сторонам придётся играть переигровочный матч, - произнёс Ли Ибо.

- Если команда сможет обеспечить себе возможность переигровки, то не означает ли это, что она будет иметь психологическое преимущество? – произнёс Пан Линь.

- Это так, - согласился Ли Ибо.

- После введения новых правил команды ставят своего аса на третью или четвёртую позицию в групповой арене. Великолепная Эра поставила Сун Сяна на третью позицию: весьма распространённое атакующее приготовление. Тем не менее, исходя из текущей ситуации, им можно было действовать более смело, поставив его на вторую позицию, - произнёс Пан Линь.

- Мне кажется Великолепная Эра всё ещё опасается силы Е Сю. Если бы на его месте был любой другой Бог, то они бы могли действовать более решительно. Е Сю слишком хорошо их знает, - произнёс Ли Ибо.

- Но верно и обратное: они также хорошо знают его! – возразил Пан Линь.

- К сожалению для них, Е Сю поменял свой класс, - с улыбкой произнёс Ли Ибо.

- Хорошо, Сун Сян вошёл в соревновательную кабинку, после чего оба персонажа были загружены на карту. На стороне Великолепной Эры мы видим её текущего капитана Сун Сяна и его персонажа, Одного Осеннего Листа! Сторону Счастья представляет бывший капитан Великолепной Эры Е Цю, которого сейчас зовут Е Сю: изначальный владелец Одного Осеннего Листа, - когда Сун Сян вышел на сцену, матч вошёл в подготовительную стадию, позволяя Пан Линю представить обоих участников. Его слова отражали угол, под которым зрители наблюдали за этим матчем. Пан Линь намерено подчеркнул положение Сун Сяна в команде и имя его персонажа. Что же касается Е Сю? Пан Линь обратил внимание на его старую личность и на его старый аккаунт. Мрачный Лорд, Счастье: эти важные в представлении участника слова так и не были произнесены.

- Обратный отсчёт запущен. Матч вот-вот начнётся, - произнёс Пан Линь.

- Это битва между текущим и бывшим капитаном Великолепной Эры! Аккаунт Одного Осеннего Листа, являющийся на протяжении многих лет верным компаньоном Е Сю, теперь находился в руках Сун Сяна. Интересно, что Е Сю чувствует при виде своего ближайшего союзника на противоположной стороне? Какую игру он нам покажет? – словно боясь, что кто-то не сможет уловить витавшей в воздухе драмы, Пан Линь ещё сильнее сгустил краски.

Два персонажа одновременно появились на карте. Без колебаний Сун Сян перевёл своего персонажа в режим бега. Он не собирался следовать никаким стратегическим маршрутам. Раньше Сун Сяну было грустно от того, что он не мог встретиться с Е Цю в официальном матче, используя Одного Осеннего Листа. Он хотел стать настоящим владельцем этого персонажа, одержав над его прошлым владельцем красивую победу.

Он и представить не мог, что спустя полтора года ему представится такая возможность. Хотя не на такую впечатляющую сцену он рассчитывал, но привлечённое матчем внимание было удовлетворительным. Медиа издания постарались на славу, раздув огонь драмы до невообразимых размеров.

К сожалению, согласно новым правилам Сун Сян не мог сразиться с Е Сю в честной дуэли. Он мог действовать лишь в согласии с правилами. Теперь ему наконец-то представился шанс встретиться с Е Сю. Очень жаль, что Цю Фэй в прошлом матче смог лишить Мрачного Лорда половины здоровья. Сун Сяна расстраивало подобное положение вещей. Ему нужно было выходить вторым: это был бы идеальный расклад. К сожалению, команда сделала упор на своей безопасности, поэтому его поставили выступать третьим. Эти приготовления лично утвердил их босс, Тао Сюань, поэтому Сун Сян не мог ничего изменить.

Смотрите. Победа была уже у них в кармане, но его идеальный план по сокрушению Е Сю был испорчен. Мрачный Лорд имел всего лишь половину здоровья. В победе над ним не будет никакой чести!

- Е Сю, ты где? Хватит прятаться! Выходи и сразись со мной, - Сун Сян довёл Одного Осеннего Листа до центра карты. Не увидев там Мрачного Лорда, он написал ему сообщение в общий чат.

- Не торопи меня. Я восстанавливаю своё здоровье, - ответил Е Сю.

Восстанавливаешь здоровье? Сун Сян был на мгновение сбит с толку. Он понятия не имел о том, что в этот момент стадион был наполнен недовольным гулом. С самого начала матча Мрачный Лорд не стал никуда уходить. Словно наследуя бесстыдность своего товарища по команде, Вэй Чэня, он спрятался в углу и начал себя лечить.

Всё верно, он себя лечил. Клерики имели два лечащих навыка ниже 20 уровня. Малое лечение и малое исцеление. Один навык имел время каста, а второй кастовался мгновенно. Несмотря на то, что эти навыки были не так хороши, как высокоуровневые лечащие навыки, даже Клерики 75 уровня должны были их использовать. Низкоуровневые навыки имели преимущества, которыми не обладали высокоуровневые навыки. Малое лечение имело быстрый каст, а малое исцеление – короткий кулдаун.

На про-сцене были очень важны преимущества подобного рода. Игрокам часто нужно было использовать быстрые навыки. Ко времени завершения каста святого исцеления, цель лечения уже могла быть мертва.

Е Сю не использовал малое исцеление. Навыки с мгновенным кастом, как правило, имели длинные кулдауны. Обычно их использовали в критических ситуациях. В отличие от малого исцеления, малое лечение не имело кулдауна. В итоге Мрачный Лорд начал кастовать на себя лечение за лечением. Его тело то и дело окутывалось вспышками света. Он ни разу не потускнел с момента начала матча.

Помимо этого на Мрачном Лорде висело восстановление! Он мог использовать навыки всех 24 классов. Среди этих классов Паладины тоже имели лечащие навыки! Восстановление было навыком Паладинов. Этому легендарному хилерскому бафу завидовали даже Клерики. В течение 18 секунд действия этого бафа здоровье персонажа восстанавливалось каждые 3 секунды. Столб здоровья Мрачного Лорда подпрыгивал каждые три секунды. Было сложно сказать, какой ранг имело его восстановление. Этот парень ни на секунду не прекращал себя лечить.

Помимо недовольного гудения фанатов Великолепной Эры, эта сцена ввела тех, кто за ней наблюдал, в ошеломлённое состояние.

Использовать лечение в дуэли? Нельзя было сказать, что Мрачный Лорд был каким-то первооткрывателем. Помимо Клериков и Паладинов лечением ещё обладали два других представителя класса Жрецов: Рыцари и Экзорцисты. Как и всем другим классам, им для изучения были доступны навыки ниже 20 уровня, которые относились к их архетипу.

Означало ли это, что персонаж был неуязвим, если ему были доступны навыки лечения в дуэли? Опытные игроки знали, что всё было не так просто. Рыцари и Экзорцисты могли изучить несколько низкоуровневых лечащих навыков, но их эффекты не могли сравниться с лечением Клериков и Паладинов. Лечащие классы имели бонус к лечению благодаря своей специализации, а также снаряжение, которое усиливало их лечение. Лечащие навыки не относились ни к физическим, ни к магическим атакам. Если Рыцари и Экзорцисты желали повысить свои лечащие способности, то им нужно было пожертвовать другими характеристиками. После подобных жертв никто не станет жаловаться на то, что они обладают лечащими навыками.

Таким образом, лечение в дуэлях не было редким явлением. С другой стороны ещё никто не видел, чтобы кто-то подобно Е Сю спрятавшись в углу начал себя лечить. Видевшие эту сцену зрители онемели от шока.

Даже Пан Линь и Ли Ибо на долгое время замолчали.

Этот матч должен был быть наполнен драмой! Смотрите, насколько заряжен Сун Сян! Однако Е Сю моментально окрасил матч в бесстыдные цвета.

- Мрачный Лорд сейчас… лечит себя… мм, - произнёс Пан Линь. Его недавняя страсть полностью развеялась. Он ведь не мог возбуждённо воскликнуть нечто подобное: «Вау, как круто! Бог с самого начала матча спрятался в углу и начал себя лечить! Он не останавливается!», не так ли?

- Да, он лечит себя… - слабо произнёс Ли Ибо.

- Но эффект от его лечения не настолько хорош, как у Клериков и Паладинов, - произнёс Пан Линь.

- Конечно, ведь у него нет классового бонуса, - согласился Ли Ибо.

- У Мрачного Лорда также нет целительского снаряжения, - добавил Пан Линь.

- Жаль, что мы не знаем, есть ли у его оружия бонус к силе лечения или нет.

Комментаторы вели бессодержательную дискуссию.

- Но если он продолжит себе лечить, то, что станет с его уровнем маны? Как он собирается после этого сражаться? – Пан Линь наконец-то нашёл проблему, которую можно было обсудить.

Стоило ему это произнести, как тело Мрачного Лорда окуталось голубым светом.

- Это? – Ли Ибо ошеломлённо наблюдал за тем как поднимается уровень маны Мрачного Лорда.

- Желание… молитвы? – шокировано пробормотал Пан Линь.

- Это желание молитвы… - Ли Ибо хотелось заплакать. Было слишком сложно комментировать матчи с участием Бога. Его действия было практически невозможно предсказать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1017 Не так беспечен.**

Глава 1017 Не так беспечен.

Желание молитвы – навык Клериков. Он восстанавливает 30% маны в течение 10 секунд. Максимальный уровень навыка может восстановить 60% маны. Желание молитвы имеет кулдаун в 10 минут.

В данный момент Мрачный Лорд кастовал этот навык. Его мана начала постепенно восстанавливаться. Все наблюдали за этой картиной с отвисшими челюстями.

Не только в индивидуальных соревнованиях, желание молитвы даже редко использовалось в командных соревнованиях. Несмотря на ошеломляющий эффект этого навыка, его десятисекундный каст было слишком легко сбить. Поэтому в командных соревнованиях желание молитвы использовали только когда подворачивалась удачная возможность. В лучшем случае этот навык кастовали в течение двух или трёх секунд. В реальности командные соревнования очень редко затягивались настолько, чтобы у персонажей кончалась мана. В индивидуальных соревнованиях подобная ситуация была ещё большей редкостью. В основном персонажи испытывали нехватку маны на групповой арене.

Тем не менее, Клерики и Паладины не играли на групповой арене. Рыцари и Экзорцисты никогда не добавляли навык желания молитвы к своему оружию. Это был абсурдный выбор.

Персонаж лишился маны в середине битвы, но при этом имеет возможность её восстановить? Причём восстановить в таком большом объёме? В теории это звучало здорово, но на практике использование желания молитвы было сильно ограничено. Стоять на месте и в течение десяти секунд кастовать навык было непозволительной роскошью. Если оппонент будет знать о том, что его противник может восстановить себе ману, он вряд ли позволит ему это сделать.

Тогда что насчёт восстановления маны вначале матча, как это делал Е Сю? В таком случае у игрока будет достаточно времени. Этот сценарий требовал соблюдения слишком многих условий, поэтому шансы его появления были очень малы. Таким образом, ценность желания молитвы была очень ограничена. Для про-игроков подобный тип экстравагантной игры мог считаться преступлением.

Все смотрели на Мрачного Лорда таким взглядом, словно тот совершал преступление. Зрителям казалось, что они стали свидетелями преступной сцены.

Комментатор Пан Линь и почётный гость Ли Ибо также лишились дара речи. Сун Сян понятия не имел о том, что Е Сю использует желание молитвы. Е Сю сказал ему, что собирается вылечить себя. Сперва Сун Сян удивился. Потом он вспомнил, что персонажи без специализации могут лечить себя, но это его нисколько не взволновало. Сун Сяну казалось, что в данный момент он имеет несправедливое преимущество! Хорошо, что Мрачный Лорд может восстановить своё здоровье. Он решил дать Е Сю такую возможность. В таком случае его победа будет иметь больший вес.

Таким образом Один Осенний Лист начал блуждать по центру карты, давая всем понять, что его не волновал тот факт, что его оппонент восстанавливает здоровье.

- Хаха… кажется Сун Сяну нет дела до того, что делает Е Сю… - увидев эту картину, произнёс Пан Линь.

- Да, он довольно уверен в себе, - согласился Ли Ибо.

- Но не слишком ли он самоуверен? – поинтересовался Пан Линь.

- Мм, ты говоришь о Е Сю или Сун Сяне? – уточнил Ли Ибо.

Пан Линь посмотрел на восстанавливающего ману Мрачного Лорда, после чего перевёл взгляд на праздношатающегося Одного Осеннего Листа.

- Хм, об обоих… - ответил он.

Они не могли так дальше продолжать. И это был настоящий матч жизни и смерти между двумя командами? Почему-то парни на сцене совершенно не выглядели серьёзными. Это был финал соревновательной лиги, а не обычный внутриигровой спарринг!

- Подожди немного. Я восстановлю здоровье и ману.

- Конечно, можешь не спешить.

Подобные слова игроки часто произносили в спаррингах, но теперь схожая ситуация происходила в серьёзном турнире. Как странно. Как странно.

- Хахаха… - Пан Линь мог лишь рассмеяться. Он не знал, что сказать.

На скамье Великолепной Эры за матчем лично наблюдал босс Тао Сюань. Он держал руки скрещенными на груди, при этом его лицо было абсолютно спокойно. Тем не менее, если присмотреться поближе, то можно было заметить напряжённость в его руках.

Тао Сюань боялся, что если бы он не сдерживал себя подобным образом, то уже бы затопал на месте от гнева. По большей части ему нравился Сун Сян как игрок, но его высокомерность порой заставляла сердце Тао Сюаня сильно сжиматься.

Всё в порядке… Когда Сун Сян с присущей ему высокомерностью побеждал своих оппонентов, Тао Сюань чувствовал себя довольно хорошо. В подобные моменты его устраивала самоуверенность Сун Сяна, даже если тот крайне небрежно относился к своим оппонентам. Тао Сюань даже мог рассмеяться, чувствуя храбрость и мощь своей команды.

Но его отношение полностью поменялось, когда оппонентом Сун Сяна стал Е Сю.

В данный момент он испытывал противоречивые чувства.

К примеру, когда Сяо Шицинь покинул сцену после надписи GG, Тао Сюань был доволен его решением, но он также почувствовал толику сожаления. Если бы Сяо Шициню удалось лишить Мрачного Лорда какой-то части здоровья, то это было бы замечательно. Исходя из его поведения, Великолепная Эра выглядела слабой!

Но нельзя было убить одним выстрелом двух зайцев. Именно в этом и крылось испытываемое Тао Сюанем противоречие.

В данный момент Сун Сян демонстрировал доминирующее поведение, которое соответствовало статусу капитана одного из грандов про-сцены. Однако видя, как Мрачный Лорд в течение десяти секунд восстанавливает ману и при этом ему никто не мешает, Тао Сюань не смог остаться спокойным.

К сожалению спокойным оставался Сун Сян. Разница в их мышлении начала раздражать Тао Сюаня.

К счастью Е Сю не стал продолжать испытывать пределы его сердца. После завершения желания молитвы Мрачный Лорд наконец-то вышел из своего угла.

- Ты здесь? – написал Е Сю в чат.

- Что? Ты закончил восстанавливаться? – ответил Сун Сян.

- Почти.

- Почти? Я бы посоветовал тебе не торопиться. Я никуда не спешу, - произнёс Сун Сян.

- Э? Что это за звук? – на скамье Великолепной Эры один из игроков услышал странный звук.

Сидевший рядом с ним игрок пнул его ногу и одарил острым взглядом. Задавший вопрос игрок проследил за источником звука и увидел там стискивающего зубы Тао Сюаня…

- Если мне не изменяет память, сегодня игроки впервые общаются в чате, - произнёс Пан Линь.

- Да, - кивнул Ли Ибо.

- Хахаха, - снова рассмеялся Пан Линь. Две стороны наконец-то заговорили друг с другом, но не могла ли их беседа выглядеть более профессиональной? Разговор Е Сю и Сун Сяня выглядел разговором между обычными игроками, каким его себе представлял Пан Линь.

- Этого достаточно. Я не хочу, чтобы ты проиграл в неприглядной манере, - написал Е Сю в чат.

- Это должны быть мои слова тебе, - ответил Сун Сян.

- Тогда можешь оставить их себе!

- Нет, они твои!

- Оставь их себе.

- Они твои!

Стадион снова наполнился шумом. И дело тут было вовсе не в пустой болтовне парней. Пока они переписывались, Мрачный Лорд тихо обходил Одного Осеннего Листа.

- Думаешь, что сможешь победить меня в этом смешанном снаряжении? Ты уже забыл характеристики Одного Осеннего Листа? Или мне напомнить тебе о них? – казалось, что Сун Сян был полностью поглощён чатом. Его персонаж продолжал стоять на месте.

- Пока Е Сю и Сун Сян переписывались, Мрачный Лорд обошёл Одного Осеннего Листа по кругу и сейчас находится у него за спиной. Кажется, Сун Сян не подозревает об этом. Он продолжает писать сообщения. Возможно ли, что он не умеет использовать метод слепой печати и ему нужно смотреть на клавиатуру? – воскликнул Пан Линь.

- Хахаха… - бросив взгляд на коллегу рассмеялся Ли Ибо. Он обнаружил, что тот был абсолютно серьёзен. Это была не шутка? Ты серьёзно? Про-игрок, не способный использовать метод слепой печати? Ты и правда думаешь, что Сун Сян смотрит на свою клавиатуру во время игры?

- Ближе, ближе. Мрачный Лорд приближается, - произнёс Пан Линь. Толпа закричала ещё громче, словно пытаясь предупредить Сун Сяна. На скамье Великолепной Эры Тао Сюань больше не мог этого выносить. Сун Сян вёл себя слишком по-детски!

- Е Сю выбрал удачный обходной маршрут, но ключевым фактором тут выступает отвлекающий внимание чат. Он уже подошёл на достаточное расстояние, чтобы атаковать Сун Сяна. Что он предпримет? Кажется, Сун Сян ни о чём не подозревает! – воскликнул Пан Линь.

В этот момент Сун Сян отправил очередное сообщение в чат.

- Мы уже долго переписываемся. Что происходит? Ты за моей спиной?

- Вау! – изумлённо воскликнул Пан Линь. Он увидел, как Один Осенний Лист разворачивается к Мрачному Лорду. Его копьё уничтожения устремилось вперёд.

- Выходит, что Сун Сян не был таким… беспечным, как мы думали, - произнёс Пан Линь. Он чуть не сказал «тупым».

- Хаха, я не думаю, что такую низкоуровневую ошибку мог совершить такой умелый игрок, - Ли Ибо вёл себя так, словно он заранее обо всём знал.

Развернувшись, Сун Сян напал на Мрачного Лорда.

Разрушающий ранги дракон!

Один Осенний Лист начала атаку с самого любимого навыка Танг Ро, но исходя из чисто визуальных эффектов, уже была заметна разница между их персонажами.

Произошли ли какие-то изменения в снаряжении Одного Осеннего Листа?

Е Сю мог моментально ответить на этот вопрос. Один Осенний Лист сменил много частей снаряжения. Некоторые части были полностью заменены. Некоторые части немного изменили свой внешний вид. Исследовательский отдел Великолепной Эры явно не тратил материалы только для изменения внешнего вида снаряжения. Перемены во внешнем виде означали изменения в характеристиках. В глазах обывателей Один Осенний Лист продолжал оставаться Одним Осенним Листом, но для Е Сю тот изменился до неузнаваемости.

Увернувшись от разрушающего ранги дракона, Мрачный Лорд при помощи воздушного огня разорвал дистанцию с Одним Осенним Листом.

- Хаха, и это так ты восстановился? Этого может не хватить, - при виде состояния Мрачного Лорда Сун Сян написал сообщение в чат.

Мрачный Лорд не имел ни классовых бонусов, ни снаряжения, увеличивающего силу исцеления. В итоге его лечение было довольно слабым. За всё это время ему удалось восстановить здоровье только до 70%. Из-за слабого исцеления, Е Сю пришлось потратить много маны. Он не мог полностью восстановить своё здоровье. Если бы он это сделал, то ему могло не хватить восстановленной желанием молитвы маны.

Для персонажа 75 уровня низкоуровневые лечащие навыки без классового бонуса и целительского снаряжения были довольно слабыми.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1018 Застой.**

Глава 1018 Застой.

Во время печатания этих слов, персонаж Сун Сяна ни на мгновение не останавливался. После разрушающего ранги дракона Один Осенний Лист использовал тираническое разрушение. Уворачиваясь от разрушающего ранги дракона, Мрачный Лорд отлетел назад достаточно далеко, чтобы его не задело тираническое разрушение. Таким образом, он даже мог контратаковать своего оппонента. Тем не менее, Е Сю не стал этого делать. Он отступил ещё дальше. Подняв в воздух камни и комья земли, тираническое разрушение пронеслось по той области, которую оно теоретически не должно было доставать.

- О, это бонусный эффект уничтожения зла, оползень. Он увеличивает дальность атаки копья. Тем не менее, Е Сю явно знает о нём лучше других. Как вы можете видеть, даже несмотря на эффект оползня Мрачный Лорд успешно увернулся от атаки.

- Шанс активации этого эффекта не очень высок, но в настоящем матче лучше приготовиться к самому худшему сценарию развития событий, - вздохнул Ли Ибо.

\*Бум!\*

Комментаторы всё ещё обсуждали тираническое разрушение, когда на поле боя возник взрыв.

Отлетая назад, Мрачный Лорд незаметно бросил вперёд гранату. Пан Линь и Ли Ибо не смогли её заметить. В итоге прогремевший взрыв стал для всех неожиданностью.

Его незаметный ход обманул всех, кроме его текущего оппонента, Сун Сяна. Направляющийся вперёд Один Осенний Лист на мгновение застыл, явно ожидая взрыва гранаты. Сун Сян идеально подгадал время. Со стороны было видно, как Один Осенний Лист вбегает во взрыв, но при этом не получает никакого урона. Копьё уничтожения зла продолжило преследовать Мрачного Лорда.

- Сун Сян жадно идёт в наступление, но Е Сю, кажется, не торопится сталкиваться с ним лицом к лицу! - воскликнул Пан Линь.

- Да. Ветераны имеют преимущество в опыте. Против молодых оппонентов, особенно таких безудержных как Сун Сян, им нужно на полную использовать это преимущество. Встреча с подобными оппонентами лицом к лицу будет… будет… - Ли Ибо сумел сказать лишь эти слова, потому что Пан Линь в своём прошлом предложении употребил глагол «кажется». Тот высказал подобное предположение, основываясь на отступлении Мрачного Лорда. Однако в этот момент Мрачный Лорд раскрыл свой зонт тысячи вероятностей и парировал атаку Одного Осеннего Листа, тем самым встречаясь с ним лицом к лицу.

- Не плохо! – даже в таком прямом столкновении Сун Сян нашёл время напечатать сообщение в чат. Один Осенний Лист шагнул по диагонали, отправляя небесный удар под хитрым углом.

Мрачный Лорд даже не стал поворачиваться в его сторону. Отпрыгнув по диагонали назад, он уклониться от небесного удара и при помощи формы меча активировал разрушение гор.

- Ах, это разрушение гор. Эта техника использует прыжок назад для прерывания прыжка вперёд от разрушения гор. Е Сю с лёгкостью смог её использовать. Его игра показывает нам, насколько хорошо он знаком с основами Славы. Он по праву заслуживает звания игровой энциклопедии, - воскликнул Пан Линь.

Повернувшись, Один Осенний Лист использовал свой не до конца завершённый небесный удар для блокирования разрушения гор. Тем не менее, разрушение гор имело более высокий приоритет по сравнению с небесным ударом, поэтому один этот навык не мог полностью его заблокировать. Выиграв для себя достаточно времени, Один Осенний Лист отпрыгнул назад, тем самым полностью выходя из зоны поражения разрушения гор.

- Один Осенний Лист увернулся от него… Но зачем Сун Сян сначала использовал небесный удар для блокирования разрушения гор, тренер Ли? – спросил Пан Линь.

- Хех, нет какой-то особой причины. Это просто привычка про-игроков, которая помогает им быстрее войти в ритм сражения, - пояснил Ли Ибо.

- Я не могу больше это слушать! – в рядах зрителей Лю Сяобе в очередной раз вытащил из ушей наушники.

- Что на этот раз? – спросил у него Сюй Бинь.

- Они сказали, что Один Осенний Лист просто так использовал небесный удар, - ответил Лю Сяобе.

- О? Это не так. Если бы не блок от небесного удара, то Один Осенний Лист не смог бы увернуться от разрушения гор, - произнёс Сюй Бинь.

- Небесный удар замедлил разрушение гор и одновременно с этим придал импульс прыжку Одного Осеннего Листа, - произнёс Гао Инцзе.

- Комментаторы в наши дни становятся всё более непрофессиональными, - покачав головой, произнёс Лю Сяобе. Несмотря на свои предыдущие слова, он снова вставил наушники в уши, чем привёл в замешательство наблюдающих за ним Сюй Биня и Гао Инцзе.

Сражение набирало обороты.

Ни одна из сторон пока не могла завладеть преимуществом. Несмотря на то, что оба персонажа теряли здоровье, игроки контролировали ситуацию, не позволяя тем получать критических ударов. В этом сражении можно было увидеть много отточенных техник, наподобие блока небесным ударом или разрушения гор, выполненного в прыжке назад. Три игрока Маленькой Травы считали этот матч захватывающим. К сожалению, смотрящие трансляцию зрители лишались части удовольствия. Пан Линь и Ли Ибо вероятно могли заметить лишь 70% от того, что происходило в матче. Из этих семидесяти процентов, двадцать процентов их объяснений вводили зрителей в заблуждение. Это была одна из проблем позднего старта и быстрого развития профессионального Альянса Славы.

Тем не менее, несмотря на то, что они упускали много деталей, это никак не сказывалось на удовольствии зрителей от просмотра матча. Этот быстрый и хаотичный дождь атак был именно тем, что они так любили.

С другой стороны сидевший на скамье Великолепной Эры Тао Сюань испытывал тревогу. По правде говоря, ему тоже нравились такие захватывающие матчи. Именно в таких красивых сценах он надеялся видеть игроков Великолепной Эры. Но… не в это время. Кто был оппонентом Сун Сяна? Е Сю! Человек, чьи способности ухудшились, чья игра уже была не такой яркой, тот, кого заменили Сун Сяном. Тао Сюань потратил много сил и времени, чтобы создать у других подобный образ Е Сю. Тем не менее, сейчас тот сражался с Сун Сяном на равных. Этот факт уже сам по себе был пощёчиной Великолепной Эре. В подобном противостоянии было сложно сказать, кто проиграет, а кто победит. Несмотря на то, что Мрачный Лорд начал бой с 70% здоровья, находясь в проигрышной позиции, этот застой на поле боя не продлится до конца матча. В этом матче определённо будут происходить колебания и пиковые всплески игры от обеих сторон. В особенности этого можно будет ждать от Е Сю, который находился позади. Разве тот может позволить себе медленно умирать в этом размеренном обмене ударами?

Тао Сюань не мог оставаться спокойным. Он внушал себе, что Один Осенний Лист был более сильным персонажем, а Сун Сян являлся более юным игроком с большим запасом энергии, но он просто не мог выстроить фундамент своей уверенности, когда дело касалось Е Сю.

- Ни одна из сторон пока не может завладеть преимуществом.

- Мне кажется, что Мрачный Лорд имеет небольшое преимущество, - возразил своему коллеге Ли Ибо.

- Почему? – недоумённо спросил Пан Линь.

- Потому что персонажи игроков имеют разную силу. Несмотря на то, что оранжевое снаряжение 75 уровня помогло Счастью сократить дистанцию между ними и Великолепной Эрой, это сокращение касается только базовых характеристик. Если же посмотреть на эту ситуацию более пристальным взглядом, то можно обнаружить, что оранжевое снаряжение не такое совершенное, как серебряное снаряжение, - пояснил Ли Ибо.

- Но мы также могли видеть, что Счастливая команда тоже имеет серебряное снаряжение. Чернокнижник Вэй Чэня, Ветреное Создание, даже имеет восемь частей серебряного снаряжения, - произнёс Пан Линь.

- Хех, нельзя судить о влиянии серебряного снаряжения по количеству его частей. Какое самое большое преимущество серебряного снаряжения? Оно создаётся специально под игроков. Только когда оно подходит под игровой стиль и нужды игроков, оно может раскрыть весь свой потенциал. К примеру, если серебряное снаряжение будет использоваться только для максимизации характеристик без учёта предпочтений игроков, то оно потеряет своё самое большое преимущество, хотя по части характеристик и будет превосходить оранжевое снаряжение. Некоторые игроки любят более высокую скорость атаки; кто-то предпочитает наносить больше урона каждой своей атакой. Если дать игроку, предпочитающему скорость атаки снаряжение с упором на силу атаки, то оно, очевидно, не подойдёт его игровому стилю. Несмотря на хорошие характеристики, игрок не сможет раскрыть потенциал этого снаряжения на все 100%, - пояснил Ли Ибо.

- Теперь я понял. Ты хочешь сказать, что серебряное снаряжения Счастливой команды может не достичь этого уровня синхронизации с игроками, - произнёс Пан Линь.

- Хехе, во-первых, Счастливая команда не имеет много частей серебряного снаряжения. Также мы не знаем, откуда они достали имеющиеся у них части. Я сомневаюсь, что у них есть свой исследовательский отдел, как у Великолепной Эры. Поэтому они не могут позволить себе гибкость в выборе серебряного снаряжения. Если у них есть серебряное снаряжение, то они определённо будут его использовать. У них нет особого выбора. Им будет очень сложно достичь совершенства, - произнёс Ли Ибо.

- Ты прав, советник Ли. Если мы посмотрим на матч с этой точки зрения, то Мрачному Лорду будет очень тяжело сражаться с Одним Осенним Листом на равных. Сложно поверить, что в этом возрасте Е Сю всё ещё не уступает более юному поколению, - произнёс Пан Линь.

- В итоге всё сводится к исполнению. Когда мы говорим об ухудшении способностей игроков, мы делаем эти выводы не на основе одного или двух матчей. Наши выводы должны быть подкреплены длительным периодом времени. За этот период времени игроки иногда могут демонстрировать выдающуюся игру. Все игроки подвержены подобным колебаниям. Поэтому сложно делать какие-то выводы по одному матчу. Чжоу Зекай может проиграть в дуэли, но можем ли мы назвать того, кто его победил, новым лучшим игроком Альянса? – с улыбкой произнёс Ли Ибо.

- Теперь я понял, что ты имеешь в виду, - кивнул Пан Линь.

- Хорошо, давайте вернёмся к матчу. Оба персонажа потеряли приблизительно по 20% здоровья. Тем не менее, из-за того, что Мрачный Лорд вначале имел только 70% здоровья, сейчас он находится позади. Эй, советник Ли, как ты думаешь, может ли Е Сю в середине битвы сбежать, чтобы снова восстановить себе здоровье и ману? – внезапно спросил Пан Линь.

- Я сомневаюсь, что Сун Сян даст ему это сделать. Если он позволит своему оппоненту спокойно себя вылечить, тогда даже я смогу его победить.

- Хахахаха, - рассмеялись комментаторы.

В этот момент Сун Сян отправил в чат очередное сообщение:

- Не пора ли нам ускориться?

- Ускориться? – шокировано пробормотал Пан Линь. – Это означает, что Сун Сян до этого не выкладывался на полную?

- Вероятно… он намеренно подавлял свой ритм, чтобы в определённый момент ускориться и сбить своего оппонента с толку! – произнёс Ли Ибо.

- Кстати говоря, в этом матче обе стороны довольно общительны! – заметил Пан Линь.

- Да, обычно Сун Сян не такой разговорчивый в матчах! Это вызывает удивление. Кажется, Е Сю особенный оппонент для Великолепной Эры. Исходя из разговоров между старым и новым капитаном, можно увидеть, что Сун Сян надеется доказать, что он является лучше Е Сю! – произнёс Ли Ибо.

- Итак, он планирует ускориться? – с надеждой в голосе произнёс Пан Линь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1019 Рана.**

Глава 1019 Рана.

Разрушение земель!

Навык Боевых Магов 75 уровня был героически использован Одни Осенним Листом, сталкиваясь с атакой Мрачного Лорда. В этом моменте можно было увидеть мощь снаряжения Одного Осеннего Листа. Атака Мрачного Лорда должна была вызвать эффект краткосрочного ошеломления, но ничего подобного не произошло. Несмотря на попадание, она не смогла прервать навыка Одного Осеннего Листа.

«Он уже понял, какие характеристики имеет моё снаряжение» - подумал про себя Е Сю. Так как Мрачный Лорд был полностью одет в набор оранжевого снаряжения, его характеристики не были секретом. Единственной загадкой был его зонт тысячи вероятностей. Если бы это было любое другое оружие, то Сун Сян, скорее всего уже бы понял, какими характеристиками оно обладает. Формы зонта имели разные характеристики, поэтому их было непросто определить. Тот факт, что Сун Сян решил проигнорировать атаку Мрачного Лорда во время использования разрушения земель, означал, что он имеет хорошее понимание его характеристик. Сун Сян знал, что атака Е Сю не сможет прервать навык Одного Осеннего Листа.

Как и ожидалось, помимо урона атака Мрачного Лорда не смогла поколебать Одного Осеннего Листа. Один Осенний Лист вонзил копьё в землю, после чего вытащил его наружу. В воздух взлетели комья земли. По сравнению с разрушением земель Боевой Формы Цю Фэя, сила разрушения земель Одного Осеннего Листа была на уровень выше. Сила Бога Битв наконец-то начала проявляться.

Сун Сян выбрал хорошее время для своей атаки. Удача также была на его стороне. У копья уничтожения зла активировался эффект оползня, который увеличил радиус поражения разрушения земель. Высокоуровневый мощный навык стал ещё мощнее.

Мрачный Лорд был неспособен выйти из радиуса поражения разрушения земель. В итоге вместе с землёй и грязью он был подброшен в воздух. Это был всего лишь открывающий ход Сун Сяна. Один Осенний Лист подбежал к парящему в воздухе Мрачному Лорду и ткнул своим копьём в сторону его сердца.

Яростный дракон пронзает сердце.

Во время проведения комбинаций про-игроки всегда старались оказаться за спиной у своего оппонента. Во-первых, их атаки становились мощнее. Во-вторых, было сложнее защититься от подобных атак. Этот тип передвижений можно было назвать начальным уровнем исчезающего шага. Разница заключалась в том, что во время исчезающего шага игрок старался проводить свои комбинации так, чтобы его оппонент не знал о его местонахождении.

Яростный дракон пронзает сердце был невероятно острой атакой. Возможно никто другой не смог бы защититься от скрытой атаки из-за спины, но Е Сю слишком хорошо знал Боевых Магов. Ему не нужно было смотреть на эту атаку. Звук активации навыка сказал ему, что это был пронзающий сердце яростный дракон. Он смог различить его даже во время дрожащего звука, вызванного разрушением земель.

Не оборачиваясь назад, Мрачный Лорд водрузил на плечо зонт. В следующее мгновение тот раскрылся в форме щита, чтобы заблокировать приближающуюся атаку. Е Сю больше ничего не мог сделать. Сун Сян был слишком быстр. Атака Одного Осеннего Листа была слишком свирепа. У Е Сю не было времени на какие-то более сложные приготовления.

Щит Мрачного Лорда был самым лёгким из всех щитов. Несмотря на то, что его способность снижать урон была неплоха, его приоритет был слишком низок. Попав под удар пронзающего сердце яростного дракона, Мрачный Лорд был ещё выше подброшен в воздух.

Просчитав место падения Мрачного Лорда, Сун Сян подвёл туда Одного Осеннего Листа. В этот момент он увидел, как Мрачный Лорд убирает с плеча свой зонт, купол которого начинает трансформироваться в вертолётные лопасти.

Сун Сян не собирался его отпускать. Несмотря на то, что Один Осенний Лист не мог летать, Мрачный Лорд не мог летать вечно. У вертолётных крыльев было ограниченное время действия. Скорость полёта также не была высока. В итоге Один Осенний Лист погнался за Мрачным Лордом.

Кто бы мог подумать, что его побег будет симуляцией? Вынудив Сун Сяна сделать несколько шагов вперёд, Е Сю без всякого предупреждения бросил вниз гранату.

- Хаха, - Сун Сян даже отправил в чат фыркающий смайлик. Один Осенний Лист развернулся. Его копьё уничтожения зла по красивой дуге устремилось к гранате.

Под прикрытием взрыва Мрачный Лорд исчез без следа.

«Это нехорошо!» - Сун Сян ощутил, как напряглось его сердце. Он не осмеливался быть небрежным, приказав Одному Осеннему Листу отступить. В этот момент в воздухе появились три противотанковые ракеты. Воспользовавшись прикрытием от взрыва Мрачный Лорд выстроил три противотанковые ракеты в треугольном построении, центром которого являлся Один Осенний Лист.

В этот момент Сун Сян продемонстрировал свои пугающие механические навыки. Три противотанковые ракеты летели в очень плотном построении, тем не менее, Один Осенний Лист сумел проскользнуть в крошечный зазор между двумя ракетами.

Великолепно! Тем не менее, никто не стал хлопать его красивой игре. Благодаря вездесущему взору зрители могли отчётливо видеть картину происходящего. Мрачный Лорд использовал технику теневого клона для возвращения на землю. Один Осенний Лист продолжал смотреть на зависшего в воздухе клона.

Кровь пролилась.

Когда на ничего не подозревающую цель нападают Ассасины или Ниндзя, даже Боги не способны защититься от их скрытых атак.

Только когда его здоровье начало убывать, Сун Сян осознал, что он стал целью скрытой атаки. Один Осенний Лист рванул вперёд. Обернувшись на бегу, он взмахнул копьём. Сперва ему нужно было избавиться от погони. Тем не менее, когда он обернулся, то никого не увидел позади себя. Среди 24 классов было довольно много навыков, которые могли помочь персонажу скрыться. Сун Сян и так довольно быстро среагировал, но этого всё равно оказалось недостаточно. К тому моменту как Один Осенний Лист подпрыгнул в воздух и ткнул вниз копьём, Мрачный Лорд уже выбрался из-под земли.

Подземная туннельная техника!

Е Сю использовал этот ход против Цю Фэя. Благодаря этому Сун Сян смог принять точное решение. К сожалению, он немного запоздал. Е Сю ударил первым. Мрачный Лорд выпрыгнул из-под земли, увернулся от копья уничтожения зла и в очередной раз поразил шею Одного Осеннего Листа.

После этого последовало касание падающего цветка.

Е Сю не стал использовать ту же последовательность действий, что и в матче с Цю Фэем. Вместе этого он активировал касание падающего цветка, чтобы отбросить Одного Осеннего Листа назад. Сун Сян уловил его характеристики. К этому момент Е Сю также понял, какими примерными характеристиками обладает обновлённое снаряжение Одного Осеннего Листа.

Подходили ли изменения, произошедшие в снаряжении Одного Осеннего Листа стилю Сун Сяна? Е Сю считал, что нет. Сун Сян не был оригинален в своём стиле игры за Боевого Мага. Для подобного игрового стиля лучше всего подходил прошлый набор серебряного снаряжения Одного Осеннего Листа. После поднятия максимального уровня не произошло никаких изменений в существующих игровых стилях, поэтому характеристики снаряжения не нуждались в изменениях. Клубам всего лишь нужно было повысить уровень своего серебряного снаряжения, вместе с которым поднялись бы и его характеристики.

Е Сю же заметил, что Один Осенний Лист не стал идти по этому пути. Ради игрового стиля Сун Сяна не нужно было делать таких значительных изменений. Тогда зачем клуб это сделал? У Е Сю была догадка на этот счёт. Вероятно, Великолепная Эра хотела, чтобы он встретился с незнакомым для себя Одним Осенним Листом. Они хотели, чтобы он не имел преимущества в сражении со своим бывшим персонажем.

И надо сказать, что клуб преуспел. Е Сю на самом деле не узнал Одного Осеннего Листа. Но что насчёт Сун Сяна? Несмотря на то, что у него было достаточно времени привыкнуть к его новому снаряжению, этот вовсе не означало, что оно полностью ему подходило. Произошедшие с Одним Осенним Листом изменения были обоюдоострым мечом. С одной стороны Е Сю не узнавал своего бывшего персонажа, а с другой стороны синхронизация Сун Сяна с Одним Осенним Листом уже была не такой хорошей, как раньше.

Е Сю был нанесён серьёзный удар. Он потерял львиную долю преимущества.

Но что насчёт раны Великолепной Эры? Сун Сян всего лишь не мог достичь своего максимального потенциала. Это не означало, что он внезапно стал плохо играть. Если бы после смены снаряжения уровень навыков про-игроков падал до нуля, то они бы не заслуживали называться про-игроками.

Эту рану нужно было расширить! Но это было непросто сделать.

Одно лишь знание того, что Сун Сян не мог полностью раскрыться, не могло помочь Е Сю его победить. Ему нужно было понять, почему тот не может достичь своего пика и что его ограничивает. Именно так Е Сю сможет одолеть сильного оппонента.

Ему придётся заплатить высокую цену за поиск ответов на свои вопросы. Мрачному Лорду нужно будет подставиться под разные атаки Сун Сяна.

У него уже и так осталось немного здоровья, к тому же он был проигрывающей стороной. К тому времени, как он найдёт ответы на свои вопросы, уже может быть слишком поздно.

Несмотря на большие риски, Е Сю принял решение.

В принятии решения ему помогло осознание того, что это были не индивидуальные соревнования, а групповая арена. Даже если он не сможет победить, он вымостит дорогу для другого члена их команды. Одновременно на групповой арене может играть только один представитель от каждой команды, но это также командные соревнования. Даже если Е Сю не победит, он сможет обеспечить выигрышные условия идущему следом за ним игроку. Именно так нужно было играть на групповой арене.

После активации касания падающего цветка, Е Сю храбро направил Мрачного Лорда вперёд. В данный момент он завладел инициативой. Если у него будет возможность убить Одного Осеннего Листа, то он ей воспользуется, но… Очевидно, Сун Сян не собирался быть с ним вежливым. Мощные характеристики Одного Осеннего Листа снижали эффекты от так Мрачного Лорда. Например, отброс от касания падающего цветка был не таким сильным, как ожидал Е Сю. В этом моменте было видно, что Великолепная Эра добилась своей цели, поменяв снаряжение Одного Осеннего Листа. Они нарушили ход течения, с которым был хорошо знаком Е Сю.

Копьё уничтожение зла в очередной раз столкнулось с зонтом тысячи вероятностей. Более высокий приоритет Одного Осеннего Листа был очевиден. При каждом их столкновении Е Сю приходилось прилагать больше усилий для нейтрализации атак своего оппонента.

- Игроки снова начали сражаться. Е Сю пытается играть более интеллектуально, но Сун Сян от него не отстаёт. Как мы видим, Е Сю потратил изрядную долю своей выносливости. В этом обмене он позволил Сун Сяну набрать больше чейсеров. Вначале сражения он делал всё, чтобы снизить количество создаваемый чейсеров до минимума, но сейчас… Кажется, он больше не может этого делать… - наблюдая за ситуацией на поле боя Ли Ибо чувствовал, что победа уже была в руках у Сун Сяна.

- Но Е Сю сохраняет возможность проведения контратаки, - произнёс Пан Линь.

- Да. Он не паникует. Он продолжает спокойно играть. Но меня кое-что беспокоит: если всё и дальше так продолжится, хватит ли Е Сю энергии для достойной игры в командных соревнованиях? В этом матче из-за разницы в силе персонажей ему приходиться тратить много энергии, чтобы сражаться с Сун Сяном на равных! – заметил Ли Ибо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1020 Не так.**

Глава 1020 Не так.

Ли Ибо допускал ошибки на протяжении всего матча, но на этот раз он был прав. На скамье Счастья Вэй Чэнь со сложными эмоциями наблюдал за ходом развития матча.

- Что он задумал? – произнёс он.

- Что случилось? – поспешно спросила Чень Го. Она тоже очень сильно нервничала. Ей хотелось закрыть глаза и открыть их только после окончания этого матча. Когда Вэй Чэнь озвучил свой вопрос, ей стало интересно узнать его мысли по поводу матча. Чень Го лишь видела, как обе стороны продолжают терять здоровье. Ни один из игроков не имел какого-то явного преимущества. Тем не менее, из-за того что Мрачный Лорд вначале матча имел меньше здоровья, он являлся проигрывающей стороной.

- Он уже потерял рассудок. Если он позволит своим эмоциям повлиять на себя, то, как он планирует играть в командных соревнованиях? – Вэй Чэнь был разозлён. Чень Го видела его состояние, но… она не понимала, о чём он говорит.

- Не переживай. У него определённо есть причина играть подобным образом, - известный своей дикостью Сунь Чжэпин в этот момент был очень спокоен. Несмотря на то, что он обращался к ребятам, его глаза ни на мгновение не отрывались от сцены.

- С такой игрой… даже если ему удастся победить Сун Сяна, в чём смысл? Потешить своё тщеславие? Сказать всем, что преемник Одного Осеннего Листа не так хорош, как его предшественник? – Чень Го было сложно принять слова Вэй Чэня. В её глазах, хотя Е Сю и имел свои проблемы, но он не был таким человеком. Если бы им двигало тщеславие, то он бы никогда не позволил Великолепной Эре гарцевать вокруг него!

- О чём ты говоришь?! – разозлилась Чень Го.

- Если он продолжит так играть, то, что он собирается делать в командных соревнованиях? – спросил Вэй Чэнь.

- Да что не так с его игрой? Какой про-игрок не играет в командных соревнованиях после индивидуальных соревнований? – воскликнула Чень Го.

- Ты ни черта не понимаешь, - Вэй Чэнь на самом деле испытывал тревогу. Его тон речи начал становиться всё более напряжённым. Он был не в настроении что-либо объяснять Чень Го. В этот момент его одолевали сомнения и колебания. Он хорошо знал, что в текущем Альянсе для него не было места. В наши дни про-игрокам нужно напрягать мозги, чтобы победить своих оппонентов. Но даже так, Вэй Чэнь продолжал упорствовать до этого дня, потому что в его сердце всё ещё ярко горела мечта, и потому что он доверился убедившему его человеку. В прошлом они были с Е Сю оппонентами, именно поэтому Вэй Чэнь понимал его жажду к победе.

Он проиграл Сяо Шициню. Чтобы победить этого парня потребовались усилия трёх игроков. Трое против одного. Подобная игра не заслуживала похвалы. Из-за этого Вэй Чэнь испытывал разочарование и тревогу. Тем не менее, он не был обескуражен, прекрасно понимая, что это была лишь малая часть соревнований. Матч ещё не завершился.

Тем не менее, когда он увидел игру Е Сю, его беспокойство переросло в панику. Е Сю был опорным столпом их команды. Если он потеряет рассудок и начнёт заботиться только о себе, то, как сможет их слабая команда одержать победу?

Чень Го посмотрела на Вэй Чэня. Она не стала возмущаться его грубостью, прекрасно зная, что тот очень боится проиграть. В этом году ему должно будет исполниться тридцать лет. После семи лет отставки, получение шанса вернуться на про-сцену, уже можно было считать чудом. Вэй Чэнь больше чем кто-либо другой надеялся вернуться в Альянс вместе со Счастливой командой. Это был его последний шанс. Он был устаревшим игроком без перспективы будущего роста. Его единственной надеждой была Счастливая команда. Чем сильнее надежда, тем сильнее отчаяние.

Чень Го не стала вступать в перепалку с Вэй Чэнем. Несмотря на то, что она не видела в игре Е Сю ничего странного, она верила, что Вэй Чэнь не станет беспокоиться по пустякам. Тем не менее, ещё сильнее она верила в Е Сю. Хотя Чень Го ничего и не понимала, она знала, что Е Сю определённо не был таким, как о нём думал Вэй Чэнь. Потерять рассудок и начать беспокоиться только о себе: подобное отношение годилось лишь для игры в супер марио.

- Ты должно быть ошибся. Я верю в него, - твёрдо произнесла Чень Го. Вэй Чэнь пустым взглядом уставился в пространство перед собой, после чего со вздохом произнёс:

- Я надеюсь на это…

- Вот значит как, - Сунь Чжэпин на протяжении всего этого времени внимательно следил за матчем. В этот момент он внезапно произнёс. – Старина Вэй, посмотри более внимательно.

- О? – Вэй Чэнь был сбит с толку.

- Этот парень собирается подкинуть мне проблем! – с улыбкой произнёс Сунь Чжэпин.

- Парни, вы… О чём вы говорите? Что ты увидел?! – недоумённо воскликнула Чень Го.

- Шанс, - ответил Сунь Чжэпин.

- Что?

- Шанс победить, - пояснил Сунь Чжэпин.

- Он может победить в этом раунде? – радостно спросила Чень Го.

- Сложно сказать, сможет ли он победить в этом раунде, но Сун Сян определённо будет побеждён, - ответил Сунь Чжэпин.

- Что ты имеешь в виду? – Чень Го ничего не понимала.

- Жди. Вскоре должно начаться шоу! – ответил Сунь Чжэпин, продолжив смотреть матч.

Чень Го чувствовала, что она сходит с ума. Она не замечала ничего странного в этом матче. Посмотрев по сторонам, она обнаружила сосредоточенные лица Вэй Чэня и Сунь Чжэпина. С другой стороны лицо Танг Ро выражало недоумение. Очевидно, она тоже не понимала, о чём говорил Сунь Чжэпин.

В сердце Чень Го продолжала разрастаться тревога. Внезапно ей пришла в голову блестящая идея. Она поспешно вытащила свой телефон.

Этот матч транслировался по интернету. Пусть она ничего не понимала, но у трансляции был комментатор и эксперт, которые обсуждали между собой этот матч. Чень Го решила послушать их мысли.

Послушав немного трансляцию, Чень Го пришла к выводу, что лучше бы она этого не делала. С первых секунд прослушивания трансляции у неё начали вылазить глаза на лоб. Комментаторы говорили, что Е Сю находится в неблагоприятной позиции.

Верно, неблагоприятной!

Чень Го тоже могла это видеть. Мрачный Лорд терял здоровье с больше скоростью, чем Один Осенний Лист. С самого начала у него и так было меньше здоровья. Если он продолжит быстрее терять здоровье, то расстояние между ним и Одним Осенним Листом будет только расти.

Что происходит?

Чень Го на самом деле ничего не понимала. Ли Ибо и Пан Линь также не смогли прояснить её невежества. Сунь Чжэпин и Вэй Чэнь сосредоточенно следили за матчем. Чень Го не могла понять, о чём те думают.

- Что случилось, старший? Кажется, ты стал гораздо слабее! – внезапно в чате появилось сообщение от Сун Сяна – Если всё и дальше так продолжится, то, как ты собираешься меня победить? Я никак не могу этого понять.

- Боюсь, что если всё и дальше так продолжится, то ты не сможешь понять, как умрёшь!

- Ты НПС? Когда твоё здоровье упадёт до 10%, ты впадёшь в неистовство? – продолжил отправлять сообщения в чат Сун Сян.

- Сегодня Сун Сян и правда довольно мм… разговорчив… - вздохнул Пан Линь. Е Сю не стал ничего отвечать своему оппоненту.

Сун Сян воспользовался этой возможностью продолжить свою трэш болтовню:

- Почему ты молчишь? Темп слишком быстрый? Не успеваешь печатать? – в конце своего сообщения Сун Сян напечатал кучу смайликов, тем самым показывая, что у него ещё осталось много энергии.

- Ты прав, - внезапно в чате появилось сообщение от Е Сю, в конце которого стоял смайлик в солнцезащитных очках.

- Что? – недоумённо переспросил Сун Сян.

- Как ты и сказал, когда моё здоровье упадёт до 10%, я впаду в неистовство. Это такая редкая возможность. Я не могу оставить тебя разочарованным! – ответил Е Сю.

- Это так? Я с нетерпением жду этого момента! Но, кажется, твоё здоровье уже опустилось до 10%! Где же оно? – написал Сун Сян. Он даже заставил Одного Осеннего Листа осмотреться по сторонам, словно ища то самое «неистовство».

- Я приближаюсь, - написал Е Сю. В этот момент Сун Сян услышал резкий свист за спиной у своего персонажа. Он незамедлительно приказал Одному Осеннему Листу отступить в сторону. Мимо него пролетел сюрикен.

Мрачный Лорд стоял напротив него, но его сюрикен прилетел к Одному Осеннему Листу из-за спины.

Сюрикен-бумеранг?

Сюрикен-бумеранг не был навыком, это была техника. Отправленный по дуге сюрикен мог вернуться к своему владельцу.

Сун Сян не был удивлён тому, что Е Сю мог использовать эту технику. Но как так вышло, что он не заметил, как тот бросил этот сюрикен?

Сунь Сян придавал большое значение этому матчу. Несмотря на его показную браваду, он был очень сосредоточен.

Но даже так он не сумел заметить момента запуска сюрикена. В своих мыслях Сун Сян вернулся к их прошлому обмену ударами. Был лишь один крошечный момент, во время которого он потерял Мрачного Лорда из виду. Неужели Е Сю сумел воспользоваться таким крошечным открытием?

Сун Сян был удивлён. Однако одного этого хода было недостаточно, чтобы победить его.

Если бы в этом и заключалось то самое пресловутое неистовство, то Сун Сян от смеха растерял бы все свои зубы.

Очевидно, это не было неистовством. Настоящее неистовство началось после броска сюрикена.

Мрачный Лорд шагнул вперёд. Его зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё, которое рвануло вперёд в анимации небесного удара.

Сун Сян не стал от него уворачиваться. Копьё уничтожения зла устремилось наперерез небесному удару.

Мрачный Лорд начал двигать своё копьё в горизонтальной плоскости. Траектория небесного удара больше не выглядела прямой линией, теперь это была кривая.

Сун Сян не боялся подобного изменения. Он отправил своё копьё следом за небесным ударом, словно тот был самой ценной вещью в мире.

Кто бы мог подумать, что в этот момент Мрачный Лорд отведёт своё копьё назад? Его небесный удар продолжил двигаться по своей изначальной траектории.

Сун Сян уже не успевал ничего предпринять. В итоге он решил отпрыгнуть назад. В этот момент перед его глазами качнулся небесный удар.

Зуб дракона!

Остриё копья Мрачного Лорда скользнуло к нему подобно гадюке.

Копьё Одного Осеннего Листа не смогло ничего заблокировать. Удар Мрачного Лорда подбросил его в воздух. Когда это произошло, разум Сун Сян очистился ото всех мыслей.

Он не смог ответить на такую простую атаку! Его руки чувствовали клавиатуру и мышь, но при этом он не смог ничего сделать. Что происходит? Как это произошло?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1021 Перевернуть небо.**

Глава 1021 Перевернуть небо.

Зуб дракона выглядел обычной атакой. Если бы шла речь только об уроне этого низкоуровневого навыка, то могущественному Одному Осеннему Листу даже не нужно бы было его блокировать. Тем не менее, ценность зуба дракона заключалась не в уроне, а в эффекте ошеломления, которым он обладал. Зуб дракона считался самым используемым навыком Боевых Магов. Он имел самое большое покрытие. С этого навыка можно было как начинать комбинацию, так и продолжать её. Но это было только в теории…

В матче с Одним Осенним Листом было тяжело превратить теорию в практику.

Это был слишком сильный персонаж. Из-за его повышенного сопротивления, эффективность ошеломления от зуба дракона сильно снижалась. Таким образом существовало слишком много ситуаций, в которых зуб дракона был бесполезен против Одного Осеннего Листа. Именно поэтому персонажи божественного уровня были такими пугающими. Дело было не только в высокой атаке и защите. Высокие сопротивления в существенной степени ограничивали выбор действий оппонентов божественных персонажей. Эти ограничения не являлись результатом суммирования характеристик божественных персонажей. Исследовательские отделы клубов подбирали характеристики таким образом, чтобы те удовлетворяли потребности игроков. Характеристики персонажей должны были покрывать слабости игроков и усиливать их сильные стороны.

Эту проблему Е Сю обнаружил у Сун Сяна и Одного Осеннего Листа.

Новое снаряжение Одного Осеннего Листа было очень хорошим, но синергия между персонажем и игроком была не идеальной. Откровенно говоря, крошечное несовершенство нельзя было назвать дырой, но Е Сю хорошо знал Боевых Магов и изначальные характеристики Одного Осеннего Листа. Путём кропотливого анализа он сумел превратить небольшую щель в дыру.

Попасть под удар зуба дракона во время прыжка назад?

Зрители не видели в этом ничего особенного.

Учитывая сопротивления Одного Осеннего Листа, эффект ошеломления спадёт с него в мгновение ока. Также он отпрыгнул назад. Мрачный Лорд никак не мог зацепиться за это краткосрочное ошеломление. Прыжок Одного Осеннего Листа выглядел красивым и успешным уворотом.

Именно так все думали. Никто не знал, что по-настоящему важным был не ошеломляющий эффект от зуба дракона, а сама атака. Если бы Один Осенний Лист был облачён в своё старое снаряжение, то Сун Сян бы смог заблокировать эту атаку.

Сейчас он не смог ни увернуться, ни заблокировать её. Это была самая пугающая часть этой атаки.

Сун Сян был потерян. В этот момент его Один Осенний Лист приземлился на землю. Мрачный Лорд не стал за ним гнаться, зато это сделало его копьё. Магические колебания обволокли зонт тысячи вероятностей, превратив его в огромного дракона.

Восходящий дракон пронзает небо!

Копьё Мрачного Лорда на самом деле сумело высвободить на волю высокоуровневый навык Боевых Магов.

Несмотря на то, что этот навык был лишь низкого ранга, он уже считался невероятно могущественным навыком в наборе навыков Мрачного Лорда.

Один Осенний Лист поспешно кувыркнулся в сторону. Этот кувырок продемонстрировал панику Сун Сяна.

Е Сю не надеялся, что его атака окажется успешной. После завершения пронзающего небо дракона он приготовился активировать скрытую атаку. Но в итоге она не понадобилась.

Этот парень кувыркнулся слишком далеко.

Его действия были явно излишними. Е Сю не ожидал, что тот поступит подобным образом. Более того, Сун Сян не стал контратаковать, когда появилась такая возможность. Создавалось впечатление, что он до сих пор думал о том зубе дракона.

Возможно, он потерял сосредоточенность?

Для Е Сю это стало приятным сюрпризом.

Он не надеялся, что ментальное состояние Сун Сяна пошатнётся после той атаки. Если игрок потеряет сосредоточенность, тогда его скорость реакции и игры замедлится. Когда Один Осенний Лист начал двигаться, рядом с ним словно из ниоткуда появились противотанковые ракеты. В итоге ему пришлось снова кувыркаться в грубой манере.

Мрачный Лорд быстро до него добрался. Небесный удар!

Сун Сян напрягся. Он всё ещё не понимал, что произошло в прошлый раз, но он был уверен, что это было не совпадение. Е Сю определённо сделал это намерено. Тот дважды изменил траекторию своего небесного удара, чтобы обеспечить попадание своему зубу дракона. Несмотря на то, что после этого зуба дракона не последовало никакого продолжения, это был лишь один раз. Что произойдёт в следующий раз?

Сун Сян не осмеливался быть небрежным. Когда Мрачный Лорд использовал небесный удар, он решил от него уклониться.

Е Сю ухмыльнулся. Сун Сян не стал блокировать его атаку и вместо этого решил от неё увернуться. Для Сун Сяна подобное поведение было равносильно отказу от того, в чём он был хорош.

Лучше всего ему удавалось блокировать атаки. Блоки давались ему легче всего. Он умел хорошо уворачиваться, но при этом не любил это делать. Если у него был выбор, Сун Сян очень редко выбирал уворот. Однако в данный момент он начал делать то, что ему было не по нраву.

«Это было легче, чем я думал!» - подумал Е Сю. Его Мрачный Лорд продолжил преследование. Это был всего лишь небесный удар. Он не мог с помощью него завладеть преимуществом. У Е Сю было множество вещей, которые он приготовил для Сун Сяна. Так получилось, что Мрачный Лорд начал своё активное наступление после того как его здоровье опустилось до 10%.

Сун Сян пребывал в прострации.

Атаки Е Сю нельзя было назвать особо острыми, но они были очень точными. Каждая его атака была нацелена в жизненно важную точку Одного Осеннего Листа. Его удары были болезненными.

Сун Сян чувствовал себя некомфортно. За свои три года профессиональной карьеры он ещё ни разу не чувствовал себя так некомфортно.

Не то чтобы он раньше никогда не сражался с Е Сю. Будучи частью команды Покорителей Облаков, он три раза сражался против Великолепной Эры. В двух матчах Сун Сян встречался с Е Сю в индивидуальных соревнованиях.

Несмотря на то, что оба раза он проиграл, Е Сю в то время играл Богом Битв, Одним Осенним Листом. С другой стороны Сун Сян играл посредственным персонажем, который соответствовал уровню средней команды.

Оба сражения с Е Сю были очень близкими. Сун Сян имел все шансы победить.

Так считали не только другие люди, но и сам Сун Сян.

Впоследствии он стал владельцем Одного Осеннего Листа. Из-за него Е Сю был вынужден уйти из команды и заявить о своей отставке. В тот момент Сун Сян чувствовал себя победителем. Он с надеждой смотрел в будущее.

К сожалению, под его началом Великолепная Эра превратилась в вышедшую из-под контроля дикую лошадь. Команда вылетела из про-лиги…

Это было унизительно. Сун Сяну было трудно принять этот вылет.

Он хотел проявить себя. Соревновательная лига? Вернуть Великолепную Эру в Альянс через соревновательную лигу? Как он мог проявить себя в соревновательной лиге? Для Великолепной Эры это будет не сложнее пережёвывания пищи. Более того, когда они вылетели из Альянса, к ним присоединился Сяо Шицинь.

Получалось, что в этом году он мог только терпеть.

Именно так Сун Сян думал вначале. Впоследствии появились слухи о том, что Е Сю создал свою команду и присоединился вместе с ней к соревновательной лиге.

Эти новости послужили для Сун Сяна своеобразным стимулятором.

После смены аса, Великолепная Эра немного улучшила своё положение, прежде чем упасть на самое дно. Персона Сун Сяна вызвала довольно противоречивые обсуждения. Его постоянно сравнивали с бывшим капитаном Великолепной Эры, Е Цю.

Клуб на протяжении всего этого времени занимал его сторону, но в реальности? В реальности Сун Сян хотел проявить себя.

Соревновательной лиги ему было недостаточно. Ему приходилось терпеливо ждать следующего года, чтобы заткнуть глотки тем, кто говорил, что он был хуже Е Цю. Кто бы мог подумать, что возможность проявить себя появится в соревновательной лиге? В один момент соревновательная лига превратилась в интересное место. Сун Сян считал, что эта сцена была создана для него и Е Цю. Как хорошо справится Счастливая команда? Как хорошо он возглавит Великолепную Эру? Всё должно было решиться в финальном столкновении между двумя сторонами. Медиа издания с предвкушением ожидали этого дня.

В тот год Сун Сян проиграл из-за того, что его персонаж был не так хорош, как Один Осенний Лист. Теперь он сам стал его владельцем. Он собирался показать Е Сю, насколько могущественным был Бог Битв.

Сун Сян не торопился победить Е Сю. Он походил на кота, который играет со своей добычей. Таким образом, он хотел показать всем своё превосходство. Ему будет недостаточно простой победы в этом матче. Сун Сян хотел, чтобы все увидели, что ему ничего не стоило победить Е Сю.

Но сейчас… Что происходит?

- Ещё один удар попал в цель. Разрез мечом догнал Одного Осеннего Листа. Е Сю хорошо прочитал своего оппонента. Что происходит? Мы знаем, что впадение в неистовство при падении здоровья до 10% было обычной шуткой, тогда почему Мрачный Лорд внезапно начал теснить Одного Осеннего Листа? Пусть он не плетёт никаких комбинаций, однако всем хорошо видно, кто одерживает верх в этом противостоянии. У Одного Осеннего Листа наступили непростые времена. Что происходит? – недоумённо воскликнул Пан Линь. К сожалению, он не получил ожидаемого ответа на свой вопрос. В итоге он повернулся в сторону своего коллеги. Ли Ибо был сбит с толку. Он не был готов к чему-то подобному. В последние минуты он пел дифирамбы игре Сун Сяна, говоря, что тот полностью подавил Е Сю.

Каким образом Е Сю удалось в один момент перевернуть небо? Более того, почему его преимущество настолько очевидно?

«Что происходит? Ты у меня это спрашиваешь?! Я сам хочу узнать ответ на этот вопрос!» - сегодняшний матч вгонял Ли Ибо в сильную тоску.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1022 Вращающееся мясо.**

Глава 1022 Вращающееся мясо.

Имеющий всего 10% здоровья Мрачный Лорд начал одерживать верх в этом противостоянии. Чтобы это увидеть, не нужен был профессиональный комментатор. Здоровье Мрачного Лорда не снизилось ни на один процент. Создавалось впечатление, что он внезапно стал неуязвимым. С другой стороны Один Осенний Лист походил на открытый кран, из которого вытекала кровь. Даже Берсерки не разменивались своим здоровьем в подобной манере. Всем было хорошо видно, что Один Осенний Лист оказался в проигрышной позиции.

Тем не менее, у него всё ещё была половина здоровья. В предыдущих обменах ударами Сун Сян нанёс Мрачному Лорду тяжёлые повреждения. Он чувствовал себя хищником, который играет со своей добычей. Сун Сян думал, что матч находится под его полным контролем. Е Сю с трудом удавалось сдерживать его натиск. Фыркая, Сун Сян мысленно говорил ему, что его время уже прошло…

Он приготовился озвучить эти слова после своей победы, но внезапно ситуация кардинально поменялась. Всем стало очевидно, кто одерживает верх в их противостоянии. Раньше Сун Сян чувствовал, как его оппонент изо всех сил борется, но сейчас? Сун Сян даже не мог бороться. Каждая атака Мрачного Лорда опустошала его разум. Сун Сян не мог выступить ни с одной контратакой.

«Где я ошибся?» - с раздражением подумал он. Сун Сян смотрел за тем, как медленно убывает его здоровье. Изначально у него была половина здоровья. В мгновение ока оно опустилось до тридцати процентов. Когда оно опустилось до двадцати процентов, Сун Сян задал себе вопрос: «что я всё это время делал?». Он не мог бороться. Он так долго ждал наступления этой возможности, и что произошло в итоге?

В этом матче была отчётливо видна разница между двумя игроками.

Сун Сян был молодым и талантливым игроком. Ему было суждено оставить след в Альянсе Славы в ближайшем будущем. С другой стороны его оппонент уже как год находился в отставке. Его самые блистательные достижения были сделаны шесть лет назад.

Сун Сян владел Богом Битв, Одним Осенним Листом. Если Бог Битв назовёт себя вторым, то никто не осмелится занять первое место. С другой стороны персонаж его оппонента начал прокачиваться после открытия десятого сервера. Это был маленький персонаж, чей ник умолял, чтобы над ним посмеялись. (прим. англ. пер. Точный перевод ника Мрачного Лорда – Пожалуйста Не Смейтесь).

Он начал битву с полным здоровьем, в то время как его оппонент вышел из напряжённого сражения с половиной здоровья. Несмотря на то, что он дал Мрачному Лорду восстановиться, тот имел всего лишь 70% здоровья. Уже в самом начале Сун Сян имел подавляющее преимущество.

Его могла устроить только доминирующая победа. Ни о какой ничье не могло идти и речи, а уж тем более о поражении.

Однако в данный момент он постепенно приближался к пропасти поражения. Стоявший за ним Мрачный Лорд подталкивал его к краю этой пропасти.

Проиграть подобным образом?

Нет!

Внезапно боевой дух Сун Сяна воспылал с новой силой. В этот момент он увидел приближающийся к голове его персонажа разрез Мрачного Лорда. Сун Сян тут же приказал своему персонажу скрутиться в шар и откатиться в сторону. Он не вышел из радиуса атаки Мрачного Лорда. Можно было даже сказать, что его уворот был провальным. Подобный кувырок не сделал бы ни один профессиональный игрок.

Но Сун Сян его сделал. Не дожидаясь, когда комментаторы сообщат о его ошибке, Один Осенний Лист увернулся от меча Мрачного Лорда и продолжил катиться дальше.

Это было отвратительное зрелище. Когда Мрачный Лорд взмахнул мечом, а Один Осенний Лист скрутился в шар, зрителям пришла в голову одна фраза: «вращающееся мясо».

Это было нехорошее сравнение. Чтобы зрители подумали об этой фразе действия Одного Осеннего Листа должны были быть по-настоящему уродливыми. Знаменитый Бог Битв, первый персонаж Славы на самом деле мог двигаться в такой неприглядной манере?

На стадион опустилась тишина. Фанаты Великолепной Эры испытывали смешанные эмоции. А как насчёт игроков Великолепной Эры? Тао Сюань был смущён. Он даже посмотрел по сторонам подобно маленькому вору, словно надеясь, что другие не смогут увидеть неприглядного положения Одного Осеннего Листа.

К сожалению, его надежды не оправдались. Игру Сун Сяна видели не только зрители стадиона, но и миллионы зрителей онлайн трансляции.

В этот момент весь мир Славы застыл. Один Осенний Лист кувыркнулся несколько раз подряд, чтобы избежать комбинации Мрачного Лорда.

Мог ли Е Сю сбить с толку этот отвратительный на вид ход? Конечно нет.

Никто лучше него не знал, что, несмотря на неприглядный внешний вид, кувырки Сун Сяна были очень эффективными. С их помощью тому удалось не попасть под комбинацию Мрачного Лорда.

Ритм был разрушен!

В этот момент другая сторона с большой долей вероятности должна будет провести контратаку. Учитывая личность Сун Сяна, его контратака будет стремительной. Е Сю не осмеливался его недооценивать. Он приказал Мрачному Лорду отступить от Одного Осеннего Листа на два шага. К своему удивлению Е Сю обнаружил, что Один Осенний Лист сделал тоже самое.

Сун Сян не только не стал торопливо контратаковать, но и отвёл своего персонажа назад.

«Этот парень… снова сосредоточился?» - подумал Е Сю.

Оба персонажа встали друг напротив друга. Ни одна сторона не предпринимала никаких действий. Один Осенний Лист имел 20% здоровья, а Мрачный Лорд 10%.

Преимущество Одного Осеннего Листа было очевидным, но он выглядел проигрывающей стороной. Стоять на месте и не атаковать было не в стиле Сун Сяна. Этот парень считал себя неуязвимым. Даже когда у него оставался 1% здоровья, он всё равно гордо нападал на своего оппонента. Но в этот момент он внезапно решил отступить?

Обычные игроки могли не заметить в этой сцене ничего особенного, но тот, кто понимал Сун Сяна, знал, что его текущее поведение было ненормальным.

Пан Линь и Ли Ибо быстро объяснили зрителям трансляции в чём заключалась эта ненормальность.

Возможно, это был талант входить в состояние берсерка?

Оба персонажа начали двигаться. Они не стали немедленно отправляться вперёд, вместо этого начав медленно кружить по кругу.

Мрачный Лорд имел возможность использовать атаки дальнего боя, но он не стал этого делать. Вместо этого он начал двигаться в одном ритме с Одним Осенним Листом.

- Оба игрока начали играть более осторожно. Ни одна сторона не хочет предпринимать резких движений, - произнёс Ли Ибо.

- Эта сцена напоминает мне сражения мастеров в историях уся. Несмотря на то, что они просто стоят на месте, в их позах нет никаких изъянов. Тот, кто сделает первый ход, откроется для своего оппонента, - произнёс Пан Линь.

- Вау, эта сцена на самом деле создаёт подобное ощущение, - согласился с коллегой Ли Ибо.

- Итак, Сун Сян взорвётся волной атак? – спросил Пан Линь. Он надеялся, что так и произойдёт.

Тем не менее, этого не случилось.

После непродолжительного кружения персонажи снова начали сражаться. Достаточно быстро Один Осенний Лист снова оказался подавлен.

Талант входить в состояние берсерка?

Хорошая шутка! Пан Линь и Ли Ибо снова ощутили себя попавшими в ловушку.

- Кажется Сун Сян не имеет возможности вырваться из комбинации Е Сю! – Пан Линь снова вернулся к матчу.

Создавалось впечатление, что матч вернулся на старую проторенную дорогу. Только Е Сю знал, что это было не так.

Раньше он осторожно прощупывал уровень синергии между Сун Сяном и Одним Осенним Листом. Это помогло ему найти небольшие дыры, которыми он и воспользовался. Но сейчас они поменялись местами. Теперь Сун Сян стал пытаться выяснить в чём заключались проблемы Е Сю и его Мрачного Лорда.

Раньше Сун Сян не знал, что ему делать. Он был полностью расфокусирован и из-за этого не мог понять, в чём заключалась его проблема. Но на этот раз всё было иначе. Он снова сосредоточился на матче.

Найденные Е Сю дыры были им быстро залатаны.

Тем не менее, здоровье Одного Осеннего Листа продолжало убывать. Фанаты Великолепной Эрой с тревогой наблюдали за матчем, но Сун Сян не переживал. Чем больше он играл, тем спокойнее становился. Постепенно он стал находить проблемы.

Найденные Е Сю дыры не могли не напугать Сун Сяна.

Он сам не подозревал об этих проблемах, тем не менее, его оппонент сумел их найти? И всё это Е Сю сделал в течение этого матча?

«Он на самом деле страшный противник…».

Сун Сян впервые ощутил такой страх. До этого дня он дважды сталкивался с Е Сю в матчах. Несмотря на свои поражения, Сун Сян был очень близок к победе. Он считал, что если бы это он управлял Одним Осенним Листом, то победа бы досталась именно ему.

И только в этом матче он вынырнул из поглотившей его иллюзии. Одного Осеннего Листа прозвали Богом Битв не только за его выдающееся серебряное снаряжение. Этот персонаж был выращен под контролем Е Сю.

Титул Бога Битв был дарован персонажу, но в реальности его должен был получить игрок, который им управлял. Это игрок принёс славу этому персонажу.

Сун Сян наконец-то понял, насколько страшен был Бог Битв.

Тем не менее, этот страх не мог превзойти его желания победить. Его гордость всегда говорила ему, что каким бы сильным не был его оппонент, он был лучше него.

Дыры были быстро залатаны. После обнаружения своих проблем, Сун Сян стал пристальнее следить за своими действиями. Несовершенная синергия между ним и его персонажем никуда не делась, но это была не фатальная проблема. Это всего лишь означало, что он был несовершенен.

Придя к этой мысли, Сун Сян даже немного обрадовался. Его несовершенная форма может победить Е Сю. Не было ли это ещё большим доказательством его навыков?

Возможность контратаковать уже стояла на самом пороге! Сун Сян посмотрел на здоровье Одного Осеннего Листа. Десять процентов. Он тоже застыл на этой отметке. С другой стороны Мрачный Лорд не потерял ни процента своего здоровья. Таким образом, оба персонажа имели по 10% здоровья.

Идеально. Теперь оба персонажа находятся в равных условиях. Начиная с этого момента, Сун Сян мог одержать честную победу!

Когда здоровье Одного Осеннего Листа упало до десяти процентов, Сун Сян наконец-то услышал возвещающий о контратаке горн!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1023 Классическое 0.03% убийство.**

Глава 1023 Классическое 0.03% убийство.

Зуб дракона!

Сун Сян не стал совершать никаких театральных ходов. Для инициации он использовал самую простую комбинацию Боевых Магов.

После небольшого прыжка назад, Мрачный Лорд активировал небесный удар.

Сунь Сянь приказал себе успокоиться. В прошлый раз Е Сю создал для себя открытие путём смены траектории небесного удара. Поэтому сейчас Сун Сян не стал пытаться его блокировать. Вместо этого он шагнул по диагонали, заходя Мрачному Лорду за спину.

Мрачный Лорд скрутился, продолжив его преследовать. В этот момент Один Осенний Лист внезапно решил заблокировать его атаку.

Может ли существовать ещё больше вариаций небесного удара?

Нет, направленный вверх небесный удар имел свои пределы. Если персонаж продолжит делать выпады копьём всё выше и выше, то в конечном итоге он может лишиться своего оружия.

Шагнув в сторону, Один Осенний Лист растянул небесный удар на его максимальную длину. В этой ситуации Сун Сян не удержался от своей привычной реакции: блокирования.

На самом деле это не был уникальный стиль Сун Сяна. Чтобы накапливать чейсеры, Боевые Маги должны попадать своими атаками в цель. Система считала блоки успешными атаками, поэтому они тоже могли создавать чейсеры. Из-за этого все Боевые Маги предпочитали блокировать атаки, если была такая возможность.

Сун Сян не сходил с этого пути, как впрочем и Е Сю, когда он ещё играл Боевым Магом.

Е Сю знал, что, несмотря на недавние увороты Сун Сяна, когда придёт время, тот снова будет блокировать атаки. Боевым Магам нельзя было постоянно уворачиваться от атак, потому что таким образом они теряли определённую часть своего преимущества.

Для других классов блоки в основном являлись защитной техникой, но для Боевых Магов они выполняли как защитную, так и атакующую функцию. Когда оппоненты Боевых Магов начинали сосредотачиваться на том, чтобы не дать тем заблокировать их удары, начинала проявляться истинная сила блоков: создание хаоса в ритме игрока.

Поэтому не существовало Боевых Магов, которые могли легко отказаться от блоков. Временный отказ Сун Сяна от блоков в угоду уворотам шёл вразрез с его привычками. Его гордость не могла позволить ему полностью изменить свой стиль. Он испытал ужас от сражения с Е Сю, но он не собирался из-за этого сдаваться. Сун Сян хотел, чтобы Е Сю также прочувствовал его навыки.

Один Осенний Лист нахально выставил вперёд копьё.

Небесный удар лишился своего изначального эффекта и силы, поэтому Е Сю не собирался давать Одному Осеннему Листу возможность создать чейсер. Мрачный Лорд отменил небесный удар и Один Осенний Лист заблокировал воздух.

Принятое Е Сю решение создало окно, которым мог воспользоваться Сун Сян. Блоки Боевых Магов ставили игроков перед определённой дилеммой. Им приходилось выбирать: позволить своим оппонентам заблокировать их атаку или нет.

Е Сю выбрал последний вариант, тем самым предоставив Сун Сяну шанс сделать свой ход.

Один Осенний Лист активировал касание падающего цветка.

В построении нападения очень часто участвовали низкоуровневые навыки, потому что они имели высокую скорость активации. С другой стороны для высокоуровневых навыков нужно было, как правило, предварительно вымостить дорогу.

В этой ситуации у Е Сю не было другого выбора, кроме как ответить на касание падающего цветка Сун Сяна своим собственным касанием падающего цветка.

Выставленные вперёд ладони двух персонажей создали магические волны, которые подняли в воздух окружающую пыль. Мрачный Лорд заскользил назад. Как мог Мрачный Лорд соревноваться приоритетом одинаковых навыков с Одним Осенним Листом? Это столкновение подарило Одному Осеннему Листу чейсер. Боевые Маги имели пять типов чейсеров, которые активировались пятью низкоуровневыми навыками: небесным ударом, зубом дракона, двойным уколом, касанием падающего цветка и круговым размахом. Из-за механики чейсеров Боевые Маги сильно полагались на низкоуровневые навыки.

Касание падающего цветка Одного Осеннего Листа оттолкнуло Мрачного Лорда назад. Сам Один Осенний Лист создал огненный чейсер, который он не замедлил отправить в сторону своего оппонента. Напоминающие горящее пламя магические пульсации окружили руки Одного Осеннего Листа. Это был визуальный эффект бафа на увеличение силы, который предоставил своему владельцу огненный чейсер. Сам огненный шар чейсера в этот момент уже летел в сторону Мрачного Лорда. Сун Сян уже приготовился продлить свою комбинацию, когда перед его глазами что-то промелькнуло.

Что это было?

У Сун Сяна не было времени на раздумья. На чистых рефлексах он приказал Одному Осеннему Листу увернуться.

Но было уже слишком поздно!

Незамеченная Сун Сяном атака была слишком быстрой. Нутро огненного чейсера раскрылось, словно внутри него находился червь, который сейчас пытался выбраться наружу.

Мрачный Лорд использовал огненный чейсер для сокрытия своей атаки. Всё было проделано с какой-то нереальной тонкостью. Сун Сян заметил эту атаку, только когда та прошила его огненный чейсер, но уже было слишком поздно.

Пуля Мрачного Лорда ошеломила Одного Осеннего Листа.

Это не было краткосрочное ошеломление от обычного выстрела. Подобный минимальный эффект не мог ничего сделать такому мощному персонажу, как Один Осенний Лист.

Это была ошеломляющая пуля - низкоуровневый навык Огнемётчиков.

Взмахнув мечом, Мрачный Лорд разделил огненный чейсер на две части, после чего атаковал ошеломлённого Одного Осеннего Листа рисунком мечом.

Все хорошо видели, кто вышел победителем из этого обмена. Сун Сяну удалось лишь усилить своего персонажа при помощи бафа от огненного чейсера.

Инициатива была за Мрачным Лордом. После рисунка мечом зонт тысячи вероятностей не стал менять формы. В сторону Одного Осеннего Листа устремилось разрушение гор.

Один Осенний Лист поспешил отпрыгнуть назад, вместе с этим выбрасывая вперёд копьё уничтожения зла в надежде подцепить Мрачного Лорда круговым размахом.

Мрачный Лорд качнул мечом. Сокрушение гор не попало по Одному Осеннему Листу и вместо него встретилось с копьём уничтожения зла.

Один Осенний Лист получил очередной чейсер, однако кто мог знать о получении и потере чейсеров больше Е Сю? Он понимал, какие чейсеры он мог отдать своему оппоненту, а какие нет. Он не был тем человеком, которого могли смутить постоянные блоки Боевых Магов, потому что он сам создал этот стиль.

Е Сю обменял отданный Одному Осеннему Листу чейсер на возможность к нему приблизиться.

Сун Сян в очередной раз почувствовал себя некомфортно. Он считал, что полностью контролирует ситуацию, однако это оказалось не так.

Е Сю перестал использовать открытия и вместо этого начал напрямую обмениваться с Сун Сяном ударами.

Те контрмеры, что Сун Сян приготовил для противодействия трюкам Е Сю, оказались полностью бесполезными.

Конечно, он не боялся прямолинейной схватки. Более того, в этой схватке благодаря юному возрасту и повышенной выносливости у него было преимущество. Тем не менее, Сун Сяну приходилось оставаться настороже. Он не мог себе позволить попасть в очередную ловушку Е Сю из-за своих подсознательных действий.

Благодаря полной концентрации, мало что могло его отвлечь. С другой стороны сосредоточение на слишком многих вещах сильно изматывало. Хорошо, что молодость Сун Сяна помогала ему всё это выдерживать.

«Давай посмотрим, кто продержится до самого конца!» - стиснув зубы, Сун Сян приказал Одному Осеннему Листу столкнуться с Мрачным Лордом. Одновременно с этим он отслеживал возможные модификации ударов Е Сю, чтобы не попасть под очередное ошеломление.

Ни одна сторона не могла завладеть преимуществом.

Здоровье обоих персонажей продолжало убывать: девять процентов, семь процентов, шесть процентов…

Чей уровень здоровья первым опустится до нуля?

Никто не мог этого сказать. Любая сторона могла стать победителем. Однако, если смотреть на картину в целом, то можно было сказать, что Е Сю уже вышел из этой схватки победителем, потому что в начале матча его персонаж имел неполное здоровье.

К сожалению, на групповой арене действовали иные правила. Настоящим победителем становился тот, чей персонаж оставался в живых.

Кто это будет?

Многие зрители на стадионе повставали со своих мест, словно они не видели происходящего на сцене. Однако когда они это сделали, сидящие позади них люди ничего не смогли увидеть. Кто-то начал спорить, а кто-то также стал подниматься на ноги. В итоге практически весь стадион стоял на ногах.

Фанаты Великолепной Эры забыли о том, что им нужно было поддерживать Сун Сяна. В этот критический момент они были напряжены не меньше, чем игроки на поле.

Проклятые стрелы!

В этот момент Мрачный Лорд призвал несколько маленьких тёмных стрел, одновременно с этим уворачиваясь от атаки Одного Осеннего Листа. Таким образом, он пытался замедлить его импульс.

Тем не менее, когда победа уже была так близка… проклятые стрелы? Они не могли убить Одного Осеннего Листа, поэтому Сун Сян не собирался упускать этот шанс!

Один Осенний Лист, несмотря на урон от проклятых стрел продолжил вести своё наступление. Более сильные персонажи имели преимущество в подобных ситуациях. Часто владельцы подобных персонажей могли позволить себе действовать более агрессивно, потому что их персонажи могли справиться с напряжением, а персонажи их оппонентов нет.

Скользящий удар!

При виде наступления Одного Осеннего Листа Е Сю не стал отступать. Вместо этого он направил Мрачного Лорда ему наперерез.

Подпрыгнув, Один Осенний Лист активировал круговой размах.

Перекатившись, Мрачный Лорд встал на одно колено и начал осыпать Одного Осеннего Листа пулями из пулемёта гатлинга.

Сун Сян был ещё более прямолинеен. Приземлившийся на землю Один Осенний Лист качнул копьём, которое моментально взорвалось магическими волнами. Сун Сяну как-то удалось активировать пронзающего небеса восходящего дракона за время кувырка Мрачного Лорда!

По воздуху летели пули из пулемёта гатлинга, но что они могли сделать восходящему дракону пронзающему небеса?

Сун Сян ухмыльнулся. Никто не имел особого опыта игры против персонажей без специализации. Тем не менее, зная, что в будущем они могут встретиться с подобным персонажем, Великолепная Эра приложила усилия для его исследования.

Единственное, чего им не хватало, так это зонта тысячи вероятностей. Клуб начал прокачивать несколько персонажей без специализации после того как им стало известно, что в соревновательной лиге они могут встретиться с Мрачным Лордом Е Сю.

Великолепная Эра не скупилась, когда дело касалось подавления Е Сю. Они попытались исследовать зонт тысячи вероятностей, но у них ничего не вышло. Тем не менее, если бы Великолепная Эра не просчитала возможности персонажа без специализации с подобным оружием, то она бы не заслуживала называться профессиональной командой.

Не нужно было иметь семь пядей во лбу, чтобы понять, кто выйдет победителем из противостояния между пулемётом гатлинга и восходящим драконом пронзающим небеса. Е Сю не мог подставиться под навык Одного Осеннего Листа и поэтому поспешил от него уклониться.

«Хочешь сбежать? Слишком поздно!».

Пронзающий небеса дракон повернул голову в сторону Мрачного Лорда.

Восходящий дракон пронзает небеса, дракон поднимает голову! Стадион взорвался овациями. По мнению зрителей это была решающая атака матча.

Тем не менее, этого не произошло. Движения Мрачного Лорда были невероятно точными. Создавалось впечатление, что Е Сю заранее просчитал траекторию следования пронзающего небеса дракона и при помощи одного шага оказался у него за головой.

В этот момент все увидели, как и без того повернутая голова дракона начинает ещё сильнее поворачиваться назад, словно пытаясь увидеть свой хвост.

- Ах!! – заверещал Пан Линь во время живой трансляции. – Дракон поднимает голову?! Нет. Это больше не дракон поднимает голову, теперь это дракон смотрит назад!! – таким названием он окрестил новую технику, произошедшую от пронзающего небеса восходящего дракона.

- Невероятно! Скорее всего эта техническая модификация стала доступна после нового обновления 75 уровня, - Ли Ибо, обычно ведущий себя так, словно для него не существовало тайн в Славе, больше не смог сдерживать своего волнения.

- Восходящий дракон пронзает небеса попал! Это новая техника, дракон смотрит назад! Как и ожидалось от команды, в чьём составе находится Бог Битв. Великолепная Эра всегда демонстрировала высочайший уровень, которого могли достичь Боевые Маги. В этом матче мы увидели две новые техники Боевых Магов, - воскликнул Пан Линь. Он уже собирался объявить о победе Сун Сяна, когда внезапно заметил, что попавший под удар пронзающего небеса дракона Мрачный Лорд не умер. Ему удалось активировать защиту у себя за спиной.

Тем не менее, количество сниженного защитой урона было ограничено. Она не могла полностью нейтрализовать пронзающего небеса восходящего дракона. Получив удар сзади, Мрачный Лорд заскользил в сторону Одного Осеннего Листа. У него ещё остались крохи здоровья. Трансляция тут же показала конкретные цифры: 0.03%. Здоровье Мрачного Лорда опустилось до трёх сотых доли процента. Вероятно Один Осенний Лист мог бы забрать эти крохи здоровья простым ударом или броском своего копья.

Тем не менее, в этот момент он был заперт в ловушку остаточной анимации своего навыка. Какими бы удивительными механическими навыками не обладал Сун Сян, в этот момент он ничего не мог сделать.

Мрачный Лорд был отброшен прямиком к Одному Осеннему Листу. Хотя у него и осталось 0.03% здоровья, он сумел нанести настоящий решающий удар.

На стадион опустилась тишина. Комментатор Пан Линь ахнул. В этот момент он не мог придумать слов, чтобы описать то, что сейчас произошло.

Захватывающий обернувшийся назад дракон не смог убить Мрачного Лорда и вместо этого подтолкнул его к Одному Осеннему Листу, тем самым отправив того в объятия смерти?

Пан Линь изначально думал над тем, как ему описать последний удар Сун Сяна.

Сун Сян, используя модификацию пронзающего небеса восходящего дракона, которая превзошла созданную Е Сю технику поднявшего голову дракона, смог его победить. Какая многозначительная, какая невероятная победа! Сун Сян смог показать нам в красивой манере, как молодое поколение превосходит старое.

Эта сцена могла бы стать идеальным завершением битвы, впоследствии превратившись в классический момент в истории Славы.

К сожалению, этому не суждено было сбыться.

Мрачный Лорд всего лишь активировал защиту. Да, выставить защиту позади персонажа было непросто, но это всё равно был навык ниже 20 уровня. Разве он мог сравнить со смотревшим назад драконом?

0.03 процента!

Каким-то непостижимым образом Мрачному Лорду удалось сохранить эти крохи здоровья. Если бы он погиб, то классический момент не был бы изменён, несмотря на активированную им защиту.

В шестом матче финала соревновательной лиги победу одержал Е Сю и его Мрачный Лорд из Счастливой команды.

Всё верно, Мрачный Лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1024 Это тоже считается один против трёх?**

Глава 1024 Это тоже считается один против трёх?

На сцене стоял Мрачный Лорд. Один Осенний Лист валялся у его ног. Однажды Один Осенний Лист принёс ему безграничную славу. На этот раз он стал его оппонентом, в итоге погибнув от его руки.

Толпа молчала. Немногочисленные фанаты Счастья также молчали.

Он победил?

Им было сложно в это поверить. Один Осенний Лист мастерски использовал пронзающего небеса восходящего дракона. Он сумел превратить поднявшего голову дракона в смотрящего назад дракона. Такая сумасшедшая техника заставила всех поверить, что Мрачный Лорд проиграл. Но в итоге он последним остался стоять на сцене. Что произошло в этот момент?

Режиссёр трансляции с большой неохотой поставил на повтор этот момент. По сравнению с красивой атакой Одного Осеннего Листа, последняя атака Мрачного Лорда выглядел вполне обычно. Е Сю воспользовался моментом, пока Один Осенний Лист находился в остаточной анимации своего навыка, чтобы провести по нему быструю комбинацию. У обоих персонажей оставалось мало здоровья, поэтому урона от быстрой комбинации хватило, чтобы убить Одного Осеннего Листа.

На трансляции запустили повтор этого момента. В этот момент Мрачный Лорд блокировал смотрящего назад дракона активированной защитой.

0.03% здоровья. Режиссёр намерено сфокусировался на оставшемся здоровье Мрачного Лорда.

- Какой эффектный блок. Тем не менее, это был очень рискованный ход. 0.03% здоровья являются тому доказательством. Если бы атака была заблокирована под другим углом, то итоговый результат мог бы быть совершенно другим, - задвинув своё расстройство на задний план, прокомментировал повтор ключевого момента матча Пан Линь. Лично он не отдавал предпочтения ни Е Сю, ни Сун Сяну. Ему просто хотелось побольше поговорить. Если бы Мрачного Лорда убила новая техника Сун Сяна, то это бы вызвало гораздо больше хайпа. Пан Линь смотрел на вещи с медийной точки зрения. Ему хотелось увидеть больше красивых моментов. Исход матча его несколько разочаровал, но он должен был признать, что это был блестящий матч.

- Тренер Ли, 0.03% здоровья. Как ты думаешь, Е Сю всё просчитал, или это была чистая удача? – спросил Пан Линь.

- … - Ли Ибо был раздражён. «Ты можешь не спрашивать меня о мыслях Е Сю?».

Пан Линь видел, как его коллега нахмурил брови. В итоге он притворился, что его вопрос был обычным вздохом и поспешно сменил тему.

В рядах зрителей три игрока Маленькой Травы обсуждали между собой этот вопрос.

- Скорее всего удача. 0.03% здоровья? Слишком маленькое число. Я думаю, что это удача, - выразил своё мнение Лю Сяобе. Играя Мастером Меча, он имел глубокое понимание механики блоков. Он знал, насколько тяжело было поставить такой блок.

- При обычных обстоятельствах подобный исход было бы практически невозможно просчитать, но Е Сю очень хорошо знает Одного Осеннего Листа, не так ли? Поэтому нельзя исключать возможности, что он всё просчитал, - произнёс Сюй Бинь.

- Но текущий Один Осенний Лист отличается от того, каким я его помню, - возразил ему Гао Инцзе.

- Мм, это правда, - согласно кивнул Сюй Бинь.

- Значит удача? – произнёс Лю Сяобе.

- Сложно сказать… Во всяком случае в матчах с Е Сю нельзя снижать защиты, - произнёс Сюй Бинь.

- Будет ли он нашим оппонентом в будущем? – мягко произнёс Лю Сяобе. Победа Е Сю полностью изменила атмосферу на стадионе. Проблема заключалась в том, что Счастье всё ещё было проигрывающей стороной. У Великолепной Эры осталось ещё два человека. Мрачный Лорд имел лишь 0.03% здоровья. Его можно было не брать в расчёт… даже если он попытается спрятаться и восстановить себе здоровье, его оппонент вряд ли предоставит ему достаточно времени. Более того, его желание молитвы всё ещё находилось в кулдауне. В групповой арене персонажи не восстанавливались после завершения раундов.

Счастливая команда всё ещё находилась в проигрышной позиции. Великолепная Эра являлась профессиональной командой с опытом сотни матчей. Их не могло сломить поражение одного игрока, даже если проигравшим был их ас.

Лю Сяобе не был неправ. Тем не менее, он пренебрёг отношениями между Е Сю и Великолепной Эрой.

Если бы Сун Сяна победил любой другой игрок, то Великолепная Эра смогла бы остаться спокойной. Игроки бы продолжили наращивать своё преимущество. Проблема заключалась в том, что Сун Сяна победил тот, чьё место он занял. Влияние этого поражения было трудно оценить.

В момент смерти Одного Осеннего Листа, Тао Сюань чуть не взорвался. Это столкновение имело не меньшую важность, чем весь финал. В итоге они проиграли в такой неприглядной манере… У Мрачного Лорда осталось всего 0.03% здоровья. Люди могли не обратить внимания на эту маленькую деталь. Е Сю победил. Сун Сян проиграл. Именно таким был результат матча. Более того, люди могли ещё вспомнить о том, что Мрачный Лорд начал этот матч с неполным здоровьем. Тао Сюань мог представить, какие острые вопросы зададут медиа издания по поводу этого матча. Когда придёт время, как он на них ответит?

Лицо Тао Сюаня скривилось в отвратительной гримасе. Игроки Великолепной Эры неосознанно стали пытаться дистанцироваться от разгневанного босса. В этот момент из своей кабинки вышел Сун Сян. В его взгляде читалось недоумение. Он проиграл. Он сражался с персонажем, который уступал его Одному Осеннему Листу и при этом имел неполное здоровье, и всё равно проиграл.

«Почему это произошло?».

«Неужели я на самом деле уступаю ему?».

Сун Сян впервые засомневался в себе, потому что на этот раз он не мог придумать для себя никаких оправданий. Его взгляд переместился на скамью Счастливой команды. В этот момент он увидел, как в сторону зоны Счастья направляется Е Сю.

Сун Сян начал глупо хлопать ресницами.

Почему он вышел? Игрокам не позволялось покидать сцену в середине матча. Подобные действия были эквивалентны признанию поражения.

В этот момент в сторону зоны Счастья устремился судья.

- Что ты делаешь? Ты не знаешь, что игрокам запрещено покидать сцену в середине матча? – спросил он. Уход со сцены был запрещён, но особые обстоятельства требовали особого отношения. К примеру, если игроку стало плохо. В итоге судья сперва решил узнать причину, по которой Е Сю ушёл со сцены.

- Я знаю, но у меня осталось слишком мало здоровья. Разве есть смысл в дальнейшей игре? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- А ты не можешь… сделать что-то? – судья был сбит с толку. Ему было стыдно говорить вслух о лечении.

- Хаха, всё в порядке. Я и так в одиночку победил трёх игроков! Я не должен забирать шанса у других! – ответил Е Сю, после чего продолжил спускаться со сцены. Своими действиями он признавал сдачу. Подобные действия не наказывались никакими штрафами.

Судья в ошеломлении застыл на месте.

«Победил трёх игроков? Когда это он в одиночку победил трёх игроков? Может он неправильно подсчитал?».

В этот момент на экране стадиона показали таблицу с очками команд, которые те заработали на групповой арене. Посмотрев на неё, судья чуть не поперхнулся кровью.

В этой дотошной таблице показывалось, что Мрачный Лорд победил Гасителя Жизни.

В теории выходило, что Е Сю в одиночку победил трёх игроков. Сяо Шицинь признал поражение в том матче!

Но почему он это сделал? Гаситель Жизни израсходовал всю ману. Два игрока практически ничего не сделали друг другу. Сяо Шицинь просто написал GG и вышел из матча. Эта победа зачлась в статистику, но как мог игрок быть настолько дерзким, чтобы зачислить эту победу на свой счёт?

Один против трёх? Это тоже считалось один против трёх?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1025 Неожиданность.**

Глава 1025 Неожиданность.

После победы над тремя оппонентами Е Сю сошёл со сцены. К счастью его слова услышал только судья. Если бы их услышали зрители стадиона, то поднявшийся от их недовольного гудения ветер, вероятно, выбросил бы его из здания.

Е Сю и Сун Сян покинули свои кабинки примерно в одно и то же время. Также они практически одновременно добрались до зон своих команд.

Игроки Счастья проявили по отношению к Е Сю уважение, которого заслуживали настоящие герои, но что насчёт Великолепной Эры? Тао Сюань был невероятно мрачен. Тем не менее, он всё равно похлопал Сун Сяна по спине и произнёс:

- Не плохо. Ты был на волосок от победы.

Это была правда!

0.03%.

Разве это не волосок? К сожалению именно этот волосок отделял рай от ада. В этот момент Сун Сян испытывал внутренний конфликт. Его взгляд устремился в сторону зоны Счастья. Он ничего не ответил на утешительные слова босса, лишь кивнув и сев одиноко в стороне.

- Нам нужно победить в следующем раунде! – в этот момент Тао Сюань озвучил отчаянную команду. Несмотря на то, что они были хорошо известной и опытной командой, которая имела большой опыт решения ситуаций различного рода, Сун Сян только что проиграл Е Сю. Дело было не в том, что их ас проиграл матч. Е Сю всегда оказывал необычный эффект на Великолепную Эру.

Хотя Великолепная Эра по-прежнему лидировала, после победы Е Сю атмосфера на стадионе полностью изменилась. Фанаты Великолепной Эры стали вести себя необычайно тихо, хотя ещё совсем недавно высокомерно гордились Сун Сяном.

Сказав следующему игроку отправляться на сцену, Тао Сюань снова посмотрел в сторону зоны Счастливой команды. Его сердце пропустило удар.

Сунь Чжэпин!

К его удивлению, Счастье выставило Сунь Чжэпина пятым игроком на групповую арену.

Тао Сюань посмотрел на Сяо Шициня. Он полагался на этого парня. Когда они решали, кто будет участвовать в групповой арене, вице-капитан предположил, что Сунь Чжэпин не появится на сцене на этапе групповой арены.

Будучи Богом первого поколения игроков, было естественно, что Сунь Чжэпин получил много внимания от медиа после присоединения к Счастливой команде. Многие репортёры искали возможности взять у него интервью.

Являясь прямолинейным и честным человеком, Сунь Чжэпин не стал скрывать свою травму. Он спокойно проинформировал репортёров о его текущей ситуации. Взяв за основу эту информацию, Сяо Шицинь предположил, что Сунь Чжэпин будет играть только в одном этапе соревнований: групповой арене или командных соревнованиях.

В конце концов, сложность игры с Великолепной Эрой не шла ни в какое сравнение со сложностью игры с другими командами соревновательной лиги. Если только Сунь Чжэпин не сдастся в момент смены направления течения боя, иначе его рука подвергнется невероятному напряжению. Ему будет слишком сложно участвовать и в групповой арене и в командных соревнованиях.

Тем не менее, он был очень сильным игроком. Его силу можно было увидеть в нескольких матчах, в которых он выступал за Счастливую команду. В итоге Сяо Шицинь предположил, что Сунь Чжэпин сохранит свою силу для более важного этапа командных соревнований, а на групповую арену выйдет кто-то другой.

Реальность не оправдала его ожиданий. Сунь Чжэпин был замыкающим игроком Счастья на групповой арене. Для Сяо Шициня это был неожиданный поворот событий. В данной ситуации Сунь Чжэпин должен был испытывать давление. Ему противостояли два игрока Великолепной Эры. Вне зависимости от того, победит он или проиграет, сможет ли он после испытанного напряжения сражаться в командных соревнованиях?

- Возможно, отчёты репортёров были ложными? – предположил Тао Сюань.

- Думаю, дело не в этом… - ответил Сяо Шицинь. Он попал в Альянс, когда двойка Сотни Цветов, Чжан Цзялэ и Сунь Чжэпин, находилась на своём пике, поэтому он хорошо понимал этого Бога. Закулисные интриги были не в духе Сунь Чжэпина. Сяо Шицинь считал его прямым и честным человеком. Допуская ошибку, Сунь Чжэпин встречался с ней лицом к лицу, как и подобает настоящему мужчине, а не пытался притвориться, будто ничего не произошло. Вряд ли он бы стал врать о своей травме.

Годы, проведённые в отставке, могли изменить его темперамент. Тем не менее, его игра на сцене продолжала оставаться всё такой же свирепой, дикой и неукрощённой.

Учитывая все эти обстоятельства, существовало лишь одно правдоподобное объяснение: Сунь Чжэпин не собирался появляться в командных соревнованиях.

Тогда кто его заменит?

В таком случае состав Великолепной Эры для командных соревнований будет уже не таким совершенным. Сяо Шицинь не мог предположить, что Сунь Чжэпин, неоспоримый второй игрок Счастливой команды, который даже мог посоперничать с Е Сю, не появится в командных соревнованиях. Это было столь же неожиданно, как и неиспользование Клерика в командных соревнованиях!

Во всяком случае, составы команд для командных соревнований уже были давно определены. Их больше нельзя было изменить. К счастью, Сяо Шицинь сможет давать другим игрокам инструкции во время командных соревнований. Когда придёт время, ему всего лишь нужно будет подстроиться под ситуацию! Глубоко вдохнув, Сяо Шицинь усилием воли остановил цепочку гипотез и предположений. Его спокойный взгляд переместился на сцену.

Счастливую команду представлял Сунь Чжэпин.

Великолепная Эра выпустила на сцену Шэнь Цзяня, Страйкера.

Вероятно, это был единственный матч групповой арены, в котором на бумаге участвовали два сильных игрока.

Сунь Чжэпин в прошлом считался Богом. Хотя он уже много лет находился в отставке, он ушёл не из-за ухудшения своей игры, а из-за травмы руки. Чжан Цзялэ, являющийся игроком того же поколения, что и Сунь Чжэпин, всё ещё оставался в строю. Если бы не травма, то Сунь Чжэпин определённо сейчас бы не уступал своему старому товарищу. Можно было смело сказать, что его уровень находился на одном уровне с другими звёздными игроками.

Что можно было сказать о Шэнь Цзяне? В Великолепной Эре он мог считаться средним игроком.

Прежде чем в Великолепную Эру перешёл Сун Сян, команда имела стабильный состав для командных соревнований, который состоял из Боевого Мага Е Сю, Лаунчера Су Мученг, Магического Мечника Ли Хао, Мастера Ци Го Яна и Клерика Чжан Цзясиня. Шестым персонажем был Элементалист Хэ Мина.

Шэнь Цзянь сидел на скамье запасных. В зависимости от оппонента его иногда выпускали на сцену.

После ухода Е Сю Великолепная Эра вылетела из Альянса. Ли Хао и Хэ Мина обменяли на Сяо Шициня. Вскоре после этого ушёл Го Ян. Из первоначального состава Великолепной Эры остались только Су Мученг и Чжан Цзясинь. Будучи игроком, обладающим приличным боевым опытом и силой, Шэнь Цзянь продвинулся по пищевой цепочке до основного члена команды.

Великолепная Эра была сильной командой. Факт повышения Шэнь Цзяня означал, что он обладал реальными навыками. В более слабой команде он бы даже мог считаться сильным членом команды. Тем не менее, Шэнь Цзянь явно не был соперником Сунь Чжэпину. В данный момент людей лишь беспокоила травма Сунь Чжэпина. Было сказано, что он ещё не до конца восстановился. В таком случае, какой процент от своей настоящей силы он сможет продемонстрировать? Да, его прошлые игры были впечатляющими, но Великолепная Эра была на несколько голов выше других команд соревновательной лиги. Раньше Шэнь Цзянь был игроком замены, но даже сейчас он считался лишь обычным игроком основного состава. Если бы его перевели в команду Таинственной Фантазии или Нефритовой Династии, то он бы даже мог стать ядром этих команд!

Перед лицом подобного игрока сможет ли Сунь Чжэпин продемонстрировать свою подавляющую игру, как он делал это в других матчах?

Зрителям хотелось поскорее увидеть этот матч. В этом матче в фокусе внимания будет не игрок Великолепной Эры. Очевидно, все будут пристально следить за Сунь Чжэпином, бывшим первым Берсерком Славы.

Да, тема в очередной раз сосредоточилась на Сунь Чжэпине. Счастливая команда… почему её постоянно не брали в расчёт?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1026 Встретить силу силой.**

Глава 1026 Встретить силу силой.

Зрители ещё не восстановились после захватывающего матча между Е Сю и Сун Сяном. Следующий раунд стартовал, но стадион по-прежнему молчал.

Тем не менее, молчание стадиона никак не влияло на игроков на сцене. Войдя в свои кабинки, те стали со своими персонажами одним целым. Именно такой настрой должны были иметь игроки.

Шэнь Цзянь играл Страйкером. Этот класс считался чистым атакующим классом, как и Берсерк Сунь Чжэпина. Оружием Страйкеров было их тело, поэтому они имели наименьшую дальность атаки среди всех 24 классов. Тем не менее, этот класс являлся живым воплощением утверждения о том, что «короткое оружие было самым опасным». В ближнем бою Страйкеры обладали самой высокой скоростью атаки среди всех 24 классов. Страйкеры, Ассасины и Борцы считались кошмарной тройкой ближнего боя.

После начала матча оба игрока продемонстрировали прямолинейную сущность своих классов. Они не стали выбирать стратегических маршрутов и вместо этого направились прямиком к центру карты.

В рамках силы персонажей Великолепная Эра имела явное преимущество. Очередное Сонное Лето Сунь Чжэпина не имел ни одной части серебряного снаряжения: всё его снаряжение было оранжевого качества. Можно было сказать, что он находился в проигрышной позиции, потому что его оппоненту были известны его характеристики. Шэнь Цзянь мог планировать сражение, опираясь на характеристики и бонусы Очередного Сонного Лета. Хотя Страйкер Шэнь Цзяня и являлся персонажем замены, Великолепная Эра была сильной командой. Персонажи замены не сильно уступали по своей силе персонажам основного состава. Персонаж Шэнь Цзяня имел десять частей серебряного снаряжения. Этого количества было достаточно, чтобы у многих про-игроков начали течь слюнки. В реальности у грандов про-сцены было достаточно серебряного снаряжения, чтобы одеть в него всех персонажей замены. Разница между персонажами божественного уровня и обычными персонажами заключалась в качестве их снаряжения. Всё было дело в распределении командных ресурсов. Асы и основные персонажи имели высший приоритет при распределении этих ресурсов, поэтому и создаваемое для них снаряжение лучше подходило стилям игроков.

Шэнь Цзянь был продвинут до основного члена состава вначале сезона, поэтому его персонажу также уделили определённую долю внимания. Так как он улучшился по сравнению с прошлым сезоном, ему не терпелось при помощи своего усовершенствованного персонажа показать блестящую игру. К сожалению, он мог сделать это только после того, как Великолепная Эра зачистит соревновательную лигу.

Между их персонажами была большая разница в характеристиках, но Сунь Чжэпин не показал и следа колебаний. Когда они встретились, он первым сделал свой ход. Взмахнув мечом, Очередное Сонное Лето активировал разрушение гор.

Из-за небольшой дальности атаки Страйкерам было сложно атаковать первыми. Тем не менее, это вовсе не означало, что они занимали пассивную позицию. Шэнь Цзянь ответил очень жёстко. Активировав усиленные железные кости, он рванул в сторону разрушения гор Очередного Сонного Лета.

Сунь Чжэпин? Он был знаменит, но это не означало, что Шэнь Цзянь обязан был его бояться. Они оба были про-игроками. Даже если его оппонент был Богом, ну и что? Нельзя было сказать, что их сила находилась в разных лигах. Если бы Шэнь Цзянь размякал каждый раз при сражении с более сильным игроком, то, как бы он мог участвовать в матчах? Будучи новым членом основного состава, Шэнь Цзянь не имел много шансов проявить себя. Матч с Сунь Чжэпином предоставил ему хорошую возможность сделать это.

«Первый Берсерк? Отлично, тогда я одолею тебя при помощи ещё более свирепого и безумного стиля» - приободрил себя Шэнь Цзянь, одновременно с этим направив своего персонажа вперёд.

Усиленные железные кости увеличивали защиту, но что более важно, они наделяли персонажа эффектом супер брони.

Супер броня делала персонажа иммунным ко всем контролирующим эффектам, кроме захватов. Рубящий удар Очередного Сонного Лета не смог замедлить продвижения персонажа Шэнь Цзяня. Страйкер лишь потерял немного здоровья, только и всего. Шэнь Цзянь не стал ни блокировать входящую атаку, ни уклоняться от неё. Он открыто встретил её своими усиленными железными костями. Его действия показывали, что он собирается сражаться прямолинейно.

Сунь Чжэпин неожиданно быстро среагировал. Подпрыгнув, он прервал сокрушение гор. После этого Очередное Сонное Лето взмахнул мечом. Его удар выглядел восходящим разрезом, но почему-то этот восходящий разрез начал излучать расходящиеся по воздуху магические волны.

Это был низкоуровневый навык Магических Мечников, поворотный волновой разрез. Он использовал магическую энергию для запечатывания цели, чтобы впоследствии разрубить её на мелкие кусочки. Все мечники, как правило, вкладывают минимум одно очко в этот навык. Поворотный волновой разрез игнорировал эффект супер брони.

При виде этой сцены Шэнь Цзянь решил отступить. В этой ситуации он больше не мог ничего сделать. Тем не менее, Сунь Чжэпин явно не собирался его отпускать. Приземлившись на землю, Очередное Сонное Лето попытался схватить Страйкера Шэнь Цзяня. Это был захват Берсерков: пожирающая душу багровая хватка.

Шэнь Цзяню пришлось снова отступить.

На этот раз Очередное Сонное Лето не стал отправляться за ним следом. Вместо этого он отправил в его сторону рисунок мечом.

Страйкер Шэнь Цзяня всё ещё находился под эффектом от усиленных железных костей, поэтому на него не мог оказать никакого эффекта рисунок мечом. Врезавшись телом в летящий свет, он снова взмахнул кулаками.

Очередное Сонное Лето ответил на его атаку выпадом Мастеров Меча.

\*Ту ту\*

Страйкер получил два удара. Под эффектом от супер брони на него не действовали вредоносные статусные эффекты, но меч Очередного Сонного Лета был направлен в его грудь. Если он продолжит продвигаться вперёд, то не пронзит ли его оппонент насквозь? Держа меч как палку, Очередному Сонному Лету удалось замедлить наступление Страйкера Шэнь Цзяня.

Шэнь Цзянь отказывался сдаваться. Не было ничего страшного в том, чтобы потерять немного здоровья во время действия усиленных железных костей. Наоборот, будет ошибкой, если он не воспользуется этой возможностью для атаки. Дважды пронзённый Страйкер продолжил упорно продвигаться вперёд. На этот раз Очередному Сонному Лету пришлось отступить. Развернувшись, он начал убегать.

«Ты куда?» - воскликнул в своём сердце Шэнь Цзянь. Он ещё сильнее ускорился. Страйкер использовал прямой удар, чтобы приблизиться к Очередному Сонному лету.

Кто бы мог подумать, что в этот момент Очередное Сонное Лето выставит меч себе за спину? В итоге в Страйкера Шэнь Цзяня устремился двуручный меч Берсерка.

Разрез истребителя демонов!

Помимо выдающегося урона этот навык также понижал защиту цели. При полной прокачке он мог снизить защиту на 30% на восемь секунд.

Этот эффект мог даже пройти через баф от усиленных железных костей. Даже с повышенной защитой разрез истребителя демонов наносил колоссальный урон. Это была грозная атака. Немного поколебавшись, Шэнь Цзянь всё же решил от неё уклониться.

В этот момент даже Пан Линь и Ли Ибо видели колебания Шэнь Цзяня, что уж было говорить о Сунь Чжэпине? Шэнь Цзянь пытался сражаться решительно и жёстко, но это не был его родной стиль игры. Поэтому в сражении против по-настоящему жёсткого игрока, ему пришлось отступить. Никто не понимал, зачем он активировал усиленные железные кости и при этом ничего не смог сделать за время действия этого навыка.

Бессмысленное использование усиленных железных костей было большой ошибкой. Обычно во время действия этого навыка Страйкеры получали большое количество урона. Если за время его действия игроки не могли лишить своих оппонентов достаточного количества здоровья, которое бы могло восполнить потерянное ими самими здоровье, то усиленные железные кости теряли львиную долю своей эффективности. Шэнь Цзянь не только не имел причин активировать этот навык, но ещё и за время его действия его персонаж потерял солидное количество здоровья. Хуже всего было то, что он даже не обменялся своим здоровьем с Очередным Сонным Летом. Он его просто ему подарил.

Пан Линь и Ли Ибо проанализировали ужасное открытие Шэнь Цзяня. По их мнению, в этом моменте можно было увидеть расстояние между Шэнь Цзянем и топовыми Богами. Пан Линь и Ли Ибо наконец-то смогли расслабиться в этом матче. Когда на сцене играл Е Сю, они постоянно попадались в его ловушки.

Шэнь Цзянь знал, как плохо он сыграл, не сумев реализовать усиленные железные кости и при этом получив много урона. В его сердце начало разрастаться беспокойство. Был ли Сунь Чжэпин тем человеком, который даст своему оппоненту возможность перевести дух? С каждым ударом его атаки становились всё сильнее. Очередное Сонное Лето подобно мельнице безумно размахивал своим двуручным мечом.

Помимо фраз: «Не удивительно, ведь он первый Берсерк», «Как и ожидалось от первого Берсерка» и «Смотрите, это сила первого Берсерка», двум комментаторам больше нечего было сказать. Они не говорили ничего плохого об игре Сунь Чжэпина. Сегодня они и так уже побывали во многих ловушках. Лучше было воздержаться от негативных комментариев, чем попасть в ещё одну ловушку.

На скамье Великолепной Эры сидел Тао Сюань с чрезвычайно мрачным лицом.

Решительный настрой Шэнь Цзяня, перед тем как он вышел на сцену, принёс облегчение Тао Сюаню. Несмотря на его команду одержать победу в этом матче, всё было не так просто. Тао Сюань прекрасно это понимал. С одной стороны его команда победить оказывала на игрока давление, однако с другой стороны она его мотивировала. Будь то победа или поражение, Тао Сюань никогда не использовал команду победить для критики игроков.

Он хорошо знал об уровне навыков Сунь Чжэпина. Если бы Шэнь Цзянь ему проиграл, то Тао Сюань бы ничего ему не сказал, но тот проигрывал в такой неприглядной манере. Тао Сюань был зол на Шэнь Цзяня за то, что тот пытается выглядеть свирепым, хотя по сути таким не является. Лучше бы тот просто написал «GG» вначале матча, чем демонстрировал подобную игру.

К сожалению, прошлое не имеет сослагательного наклонения. Шэнь Цзянь продолжал сражаться со страхом в сердце. Использовать свирепый и безумный стиль боя, чтобы победить Сунь Чжэпина? Он уже давно забыл об этом плане. В этот момент Шэнь Цзянь думал лишь о том, как ему выжить в творящемся апокалипсисе.

Он проигрывал без всяких шансов. Его игра была даже хуже игры Танг Ро и Мо Фаня. Несмотря на то, что ребята не смогли отнять у Гасителя Жизни Сяо Шициня большого количества здоровья, они хотя бы продемонстрировали несколько ярких и запоминающихся моментов. При помощи своих усилий они ясно дали понять всем о своих намерениях.

Шэнь Цзянь? Он имел намерения в момент выхода на сцену. К сожалению, впоследствии всего его намерения были разбиты на части ударами Очередного Сонного Лета Сунь Чжэпина.

- Очевидно, Шэнь Цзянь был к такому не готов, - произнёс Пан Линь.

- Да, возможно он надеялся, что Сун Сян разберётся со всеми игроками Счастья и ему не придётся выходить на сцену, - согласился с коллегой Ли Ибо.

- Наверное, он не думал, что ему будет противостоять такой сильный оппонент.

- С его стороны было не очень мудро пытаться состязаться с Сунь Чжэпином силой.

- Да, Хань Вэньцин единственный Страйкер в Славе, который может агрессивно играть против Сунь Чжэпина.

- Даже если Сунь Чжэпин уже много лет находится в отставке, его нельзя недооценивать!

- Да!

- Слишком беспечно.

Именно так закончился этот матч.

Победитель: команда Счастья, Сунь Чжэпин, Очередное Сонное Лето.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1027 Воспользоваться соревнованиями.**

Глава 1027 Воспользоваться соревнованиями.

Шэнь Цзянь в ошеломлённом состоянии сошёл со сцены. Фанаты Великолепной Эры начали шуметь, впервые в этом матче выказывая своё недовольство игроком их любимой команды. Ранее Сяо Шицинь в одиночку победил трёх игроков Счастья. Все фанатское недовольство предназначалось Счастливой команде. После проигрыша Цю Фэя и Сун Сяна зрители не реагировали так остро, потому что те показали хорошую игру. Фанаты не смотрели только на результаты. Также им был важен сам процесс.

Игра Шэнь Цзяня не удовлетворила их. Но даже так, фанаты освистали его не так сильно, как Счастливую команду. Посреди недовольного гудения даже можно было услышать редкие аплодисменты, которые были призваны подбодрить игроков Великолепной Эры.

Шэнь Цзянь вернулся на скамью своей команды с опущенной головой. Тао Сюань похлопал его по спине и произнёс несколько утешительных слов, прежде чем отправить его отдыхать. Он всё ещё был боссом команды-ветерана. Тао Сюань не мог себе позволить включить режим обиженного ребёнка, как это сделал Сяо Цзе из Нефритовой Династии.

На сцену осталось выйти последнему игроку Великолепной Эры. Все посмотрели в сторону зоны Великолепной Эры. Намерено или нет, но Таю Сюань бросил взгляд на Счастливую команду. Со скамьи Великолепной Эры поднялась Су Мученг.

«Как и ожидалось…» - подумала Чень Го.

Никто не упоминал возникновение возможного конфликта. Будет ли сегодня Су Мученг представлять Великолепную Эру? Теперь правда была наконец-то раскрыта.

Су Мученг посмотрела в сторону Счастья. В её взгляде нельзя было ничего прочитать. Развернувшись, она направилась в сторону кабинки Великолепной Эры. В этот момент Тао Сюань внезапно посмотрел в сторону Счастливой команды. Нет, если быть более точным, то он посмотрел на Е Сю. Его глаза были наполнены радостью, словно он подшутил над своим другом и теперь ждал от него реакции.

Что это значит?

Чень Го ничего не поняла. Повернувшись к Е Сю, она впервые увидела на его лице незнакомое для себя выражение. Это был гнев?

Да, гнев!

Даже когда его вынудили уйти из Великолепной Эры, окрасив в чёрные цвета, он остался спокоен. Теперь он разозлился? Почему? Из-за того, что на сцену отправили Су Мученг?

Чень Го чувствовала, что дело было не в этом. Вероятно именно выражение лица Тао Сюаня так разозлило Е Сю. Она всё ещё раздумывала над этим вопросом, когда тот поднялся со своего места и направился в сторону скамьи Великолепной Эры, прямо к Тао Сюаню.

Тао Сюань продолжил сидеть на своём месте. Он лишь слегка поднял голову. Его взгляд был направлен на бывшего капитана Великолепной Эры. Однажды они были друзьями, познакомившись друг с другом в игре. В то время они были похожи на братьев, которые вместе прошли через многочисленные перипетии. Тао Сюаню удалось достать достаточно денег для создания команды, и он пригласил своего брата стать капитаном этой команды. Со временем парни перестали называть друг друга братьями, в итоге превратившись во врагов.

- Что это значит? – Е Сю сумел сдержать свой гнев. Он посмотрел на Тао Сюаня уже спокойным взглядом.

- Я надеюсь, что она сможет показать хорошую игру, - с улыбкой на лице расплывчато ответил Тао Сюань.

- Вот значит как, - словно получив ответ на свой вопрос, Е Сю вернулся на своё место.

Чень Го хотелось задать вопрос, но… она слишком боялась. Е Сю больше не демонстрировал гнева, но на его лице отпечатался след мрачности. Это выражение она также впервые видела на его лице.

- Успокойся, - внезапно произнёс Вэй Чэнь.

- Мм, - кивнул Е Сю. Он не стал спорить с Вэй Чэнем. Он просто кивнул головой, показывая, что в данный момент он был абсолютно не спокоен.

Е Сю не спокоен?

Чень Го чувствовала, что что-то случилось. Но что? Она посмотрела на Вэй Чэня. Чень Го знала, что он должен был знать ответ на этот вопрос. Своим взглядом она попыталась сказать ему, что тот должен или умереть или рассказать ей что происходит.

- Кхм… - Вэй Чэнь оказался атакован её взглядом. Слегка кашлянув, он сел рядом с ней.

- Ты знаешь, почему Су Мученг поставили последней? – спросил он.

Как и следовало ожидать, это касалось Су Мученг… Чень Го задумалась над этим вопросом. Возможно, в этом выходе Су Мученг был какой-то скрытый смысл?

- Великолепная Эра сомневается в Су Мученг, но они не могут открыто об этом заявить. В конце концов, она очень популярна. Просто посмотри на реакцию толпы, - произнёс Вэй Чэнь.

Да, стадион был наполнен подбадриваниями. Унизительная игра Шэнь Цзяня никак не повлияла на страстное отношение фанатов к Су Мученг. Она лишь поднималась на сцену, а толпа уже сходила с ума.

- Поэтому её поставили последней, - продолжил Вэй Чэнь.

- Почему? – Чень Го всё ещё ничего не понимала.

- Во-первых, это их отношение к фанатам. Если посмотреть на лайн-ап Великолепной Эры для групповой арены, то становится понятно, что они хотели завершить её на трёх игроках. Шансы на выход Су Мученг были очень низкими. Тем не менее, она всё равно является частью заявленного лайн-апа. Это должно сказать о том, что команда ей доверяет. Поставив её последней, Великолепная Эра воздвигла последний рубеж обороны. Здесь всё вполне логично, - произнёс Вэй Чэнь.

- Мм, - понимающе кивнула Чень Го.

- Но если ситуация обострится и Су Мученг придётся выйти на сцену, что тогда? Она несёт на своих плечах груз за победу команды на групповой арене. За каждым её действием будут следить восторженные фанаты. Если у неё есть мысль изобразить из себя мешок с песком, я сказал, если!!! – когда Вэй Чэнь упомянул о мешке с песком, выражение лица Чень Го изменилось, поэтому он быстро себя поправил. – Тогда если кто-то это заметит, её репутация… будет полностью уничтожена.

- Чёрт! – разозлено воскликнула Чень Го. Она бросила смертоносный взгляд в сторону Великолепной Эры. К сожалению, никто на неё не смотрел.

- Я сказал, если. Конечно, мы с тобой верим в то, что Су Мученг не станет этого делать, ведь она профессионал. Тем не менее, даже если она не станет изображать из себя мешок с песком, в случае проигрыша она всё равно вызовет подозрения. В матче первое впечатление имеет больший вес, чем его детали. Каждая допущенная ей ошибка будет превращать её в мешок с песком… поэтому в этом матчей ей нужно победить. Она не может проиграть. Проигрыш скажется на ней негативным образом, - Вэй Чэнь тщательно всё объяснил. После своего монолога он включил защиту, внимательно следя за их храбрым боссом, чтобы та не перевернула стол или не убила кого-нибудь.

Он не ожидал, что после его объяснений Чень Го не станет проявлять агрессии. Та смотрела, как Су Мученг поднимается на сцену. Её взгляд был наполнен горечью.

Су Мученг не хотела побеждать в этом матче, но ей нужно было это сделать. Какой сейчас конфликт происходил внутри неё?

Чень Го не знала о том, была ли Су Мученг в курсе намерений Великолепной Эры или нет. После объяснений Вэй Чэня ей показалось, что это нетрудно было понять. Однако опять же, это радостное выражение лица Тао Сюаня помогло Е Сю и Вэй Чэню осознать намерения Великолепной Эры. Иначе, какими бы бесстыдными не были парни, они вряд ли могли подумать об этой возможности.

С этой точки зрения Су Мученг могла догадаться о низком плане Тао Сюаня. Как она будет сопротивляться?

Возможно, она просто напишет GG и выйдет из матча? Использовать этот безрассудный ход против принуждения Великолепной Эры? Несмотря на то, что Чень Го очень нравился подобный вариант развития событий, она понимала, что выходка Су Мученг не останется без последствий. Как и сказал Вэй Чэнь, она полностью уничтожит свою репутацию. Вне зависимости от причины, про-игрокам запрещалось нарушать соревновательную целостность киберспорта. Именно поэтому Великолепная Эра решила поступить с Су Мученг подобным образом.

В данный момент Чень Го не могла себе позволить упиваться злостью к Тао Сюаню. Она также поняла, почему Е Сю быстро подавил свой гнев. Человек, о котором он беспокоился, вынужден был столкнуться со сложной ситуацией. Кто в этой ситуации будет в настроении разделять своё внимание на Тао Сюаня?

Что сделает Су Мученг?

Сердце Чень Го подскочило к горлу, когда она увидела, как её подруга поднялась на сцену и загрузила своего персонажа.

После этого стартовал матч. Оба персонажа были загружены на карту. Увидев Танцующего Дождя Су Мученг, Чень Го облегчённо вздохнула.

По крайней мере, Су Мученг не написала GG.

Персонажи начали двигаться. Очередное Сонное Лето направился к центру карты. Танцующий Дождь пошла по более тактическому маршруту, быстро достигнув места, которое Ли Ибо окрестил «великолепным снайперским местом».

Лаунчеры обладали наибольшей дальностью атак среди всех 24 классов Славы. Использовать особенности местности, прятаться и постоянно кайтить своего оппонента дальними атаками: это была обычная стратегия Лаунчеров, которая должна будет отлично сработать против такого агрессивного игрока как Сунь Чжэпин. Этот метод кайта мог лишить оппонента не только здоровья, но и пошатнуть его ментальное состояние. Вероятно, Су Мученг решила играть в этом стиле.

Так думал тренер Ли. Однако зрители увидели, как Танцующий Дождь встала на стену. На её плече покоилась пушка, а её подбородок был гордо задран вверх. Очевидно, Су Мученг не собиралась прятаться. Раскрыв себя, она начала обстреливать Очередное Сонное Лето.

У Ли Ибо упала челюсть. Он имел опыт сотни сражений, но в этот раз он не смог уберечь себя, потому что Су Мученг отвесила ему слишком быструю пощечину. Стоило ему сказать о том, что она будет прятаться, как Танцующий Дождь героически встала на стену и начала стрелять. Эта поза вряд ли могла позволить ей завладеть инициативой. Скорее она громко кричала Сунь Чжэпину: «Я атакую!!».

Чень Го продолжила слушать комментаторов трансляции. Когда она увидела расхождение между словами Ли Ибо и действиями Су Мученг, её сердце пропустило удар.

Су Мученг не написала GG, но она планировала смело изображать из себя мешок с песком, чтобы отвесить пощёчину Великолепной Эре?

Артиллерийские снаряды покрыли настроение Чень Го. Кучность снарядов не позволила агрессивному Сунь Чжэпину напрямую подобраться к Танцующему Дождю.

Преследуемый артиллерийским огнём, Очередное Сонное Лето начал оббегать стену. В этот момент сзади его подняла в воздух какая-то огромная сила. Очередное Сонное Лето оказался опрокинут на землю массированным огнём Су Мученг.

- Великолепная Эра… они планируют сражаться с Сунь Чжэпином силой? – в рядах зрителей три про-игрока Маленькой Травы могли видеть преимущества и недостатки этой стратегии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1028 Конец пути.**

Глава 1028 Конец пути.

Фанаты Великолепной Эры перестали болеть за Су Мученг, потому что её текущая игра отличалась от той игры, которую она обычно показывала в матчах.

Когда в команде ещё оставался Е Сю, Су Мученг всегда играла роль поддержки. Её координация с Одним Осенним Листом всегда была очень отличительной.

Преемник Е Сю, Сун Сян, не особого хорошо понимал Су Мученг. Из-за этого на какое-то время её персонаж стал занимать странное положение в команде.

К счастью Су Мученг сумела быстро подстроиться, превратившись из персонажа поддержки в одного из главных персонажей наносящих урон. Но даже так её стиль не был таким агрессивным и неподатливым, каким он был в сегодняшнем матче.

В реальности многие обвиняли девушек в том, что они не могли играть агрессивно и неподатливо. Капитан Туманного Дождя, Чу Юнсю, постоянно подвергалась подобным нападкам. Со временем её «слабость» даже стала визитной карточкой команды.

В данный момент Су Мученг демонстрировала агрессивный стиль игры, чем сбила с толку многих зрителей. Она даже подавила Сунь Чжэпина до той точки, что он не мог напрямую на неё напасть. Можно было представить, насколько интенсивный огонь она вела.

Су Мученг разрушила стену и опрокинула на землю находившегося за ней персонажа Сунь Чжэпина. Танцующий Дождь не стала прекращать своих атак. Только сейчас стало понятно, что её позиция не должна была скрывать её атак. Су Мученг выбрала это место из-за широкого обзора, который мог позволить её Лаунчеру покрывать своими атаками большую область. Дальние атаки позволяли ей максимизировать свою силу.

Очередное Сонное Лето ещё не выбрался из-под завала, возникшего после разрушения стены. Танцующий Дождь отправила в полёт стингер. Разделившись в воздухе, части стингера дождём осыпались вниз. Этот навык летел по дуге. Несмотря на то, что дистанция поражения стингера была не особо большой, Танцующий Дождь стояла на возвышенности, что позволило ей увеличить дальность своих атак.

Взорвавшись, части стингера в мгновение ока заполнили руины морем огня. В этот момент из-под камней внезапно выпрыгнул Очередное Сонное Лето.

Су Мученг не собиралась ослаблять своего напора. Танцующий Дождь уже давно зарядила лазерный луч. В момент появления Очередного Сонного Лета в его сторону устремилась яркая линия света. Героическая поза Очередного Сонного Лета не продержалась и секунды. Лазерный луч отбросил его на порядочное расстояние. Его ноги прочертили в земле две глубокие параллельные борозды.

В этот момент зрители наконец-то сумели прийти в себя. Стадион взорвался аплодисментами.

При встрече с Сунь Чжэпином, игроком, хорошо известным своим агрессивным игровым стилем, Су Мученг сумела ответить своей собственной агрессивной игрой! Более того, её оппонент даже не имел возможности ей ответить! Если бы зрители не поддержали такую блестящую игру, то ради чего они здесь находились?

В сравнении с игрой Су Мученг, прошлую игру Шэнь Цзяня, которая напоминала овцу в волчьей шкуре встретившую настоящего волка, трудно было смотреть. Кто в этот момент станет вспоминать о его паршивой игре? Комментаторы использовали игру Шэнь Цзяня для сравнения с текущей игрой Су Мученг. После этого они вернулись к обсуждению её красивого исполнения.

«Это и правда непросто…».

Даже сражавшийся в этом матче Сунь Чжэпин ощутил чувство печали. В прошлом он проигрывал во многих матчах, но лишь в очень немногих из них ему едва ли удавалось что-то сделать своим оппонентам. Сегодня красавица Су Мученг решила продемонстрировать всем свою мощь! По правде говоря, когда Сунь Чжэпин увидел поднимающуюся на сцену Су Мученг, он испытал сомнения по поводу качества этого матча. Помогая Счастливой команде, он был в курсе её проблем, связанных с Великолепной Эрой. Он знал, что Су Мученг находилась в очень запутанной ситуации. Сможет ли в подобном матче красивая девушка продемонстрировать всю свою силу? В сердце Сунь Чжэпина парил знак вопроса.

И вот теперь этот знак вопроса был разбит на части. Су Мученг не давала ему к ней подойти. Можно было сказать, что она превзошла саму себя.

Несмотря на то, что Сунь Чжэпин понимал смятение Су Мученг, он не собирался ей поддаваться. По его мнению, это были два никак не связанных между собой вопроса. Его волновала лишь победа в соревновании. Ему было не важно, кто был его оппонент. Не важно, что он чувствовал или в каком состоянии ума находился. На сцене не было ничего, кроме победы или поражения…

Если силы было недостаточно, тогда что насчёт тактики?

Нет, это было не в стиле Сунь Чжэпина. Он в прошлом не сходил со своего пути и не собирался делать этого сейчас. Возможно, сейчас за ним втайне наблюдали многие люди, наблюдали, желая увидеть, потерял ли он часть своего былого величия после ухода в отставку из-за травмы? Сунь Чжэпин хотел показать этим людям, что, несмотря на его травму, несмотря на то, что он мог показывать высокий уровень игры лишь в течение жалких нескольких минут, он не станет отступать. Он продолжит наступать с той же энергией, что и раньше, потому что это был его стиль. В этом был весь Сунь Чжэпин. Грация и элегантность первого Берсерка не потускнели со временем. Даже если он мог сражаться в полную мощь лишь в течение нескольких минут, пусть будет так. За эти несколько минут зрители станут свидетелями грации, красоты, блеска, великолепия, волнения и восторга. Это был путь первого Берсерка.

Очередное Сонное Лето внезапно устремился вперёд. Су Мученг тут же выпустила в его сторону три противотанковые ракеты. Очередное Сонное Лето поднял меч и активировал вихревой удар!

Лезвие двуручного меча качнулось в сторону приближающихся снарядов. Появившееся пламя из разделённых на части снарядов не смогло причинить Очередному Сонному Лету вреда. Все три снаряда были разделены Сунь Чжэпином в агрессивной манере. Очередное Сонное Лето продолжил большими шагами приближаться к своему оппоненту.

Все были ошеломлены этой картиной. Даже под такой подавляющей огневой мощью Сунь Чжэпин всё равно решил прорываться вперёд. Это было совершенно необоснованное решение. Нет, это было сущее безумие!

Если бы на месте Сунь Чжэпина находился любой другой игрок, то зрители бы посчитали, что он заигрывает со смертью. Каждый шаг Очередного Сонного Лета заставлял сердца наблюдавших за ним зрителей дрожать. Они видели одержимого несгибаемой решительностью про-игрока и его персонажа, упорно продвигающихся вперёд. Шаг за шагом, без устали. Возможно, Сунь Чжэпин погибнет на этой дороге, но он никогда не пойдёт на компромисс.

- Этот парень!! – в этот момент все игроки Счастья были невероятно тронуты.

Сдача игры?

Если бы у кого-то из наблюдающих за матчем людей появилась подобная мысль, то его нужно было вывести из стадиона и расстрелять.

В этом противостоянии обе стороны выкладывались на все 110%. Ни один из игроков не собирался сдаваться и ни один из них не собирался отступать. Всё, что собой представляла эта сцена, всё, что она воплощала, сейчас можно было увидеть в противостоянии двух игроков. В этот момент всё остальное не имело значения.

Победа! Оба игрока изо всех сил пытались достичь этой цели.

Наблюдающие за матчем зрители попали под влияние страсти игроков. Они забыли обо всём остальном. В этот момент всё их внимание было приковано к развернувшемуся противостоянию. Их заботил лишь один вопрос: кто выйдет из этого противостояния победителем? Никто не просчитывал возможные последствия после победы той или иной стороны.

Кто победит? Кто проиграет?

Никто не осмеливался моргать. Все сосредоточились на персонажах на сцене. Очередное Сонное Лето – ник этого персонажа звучал невероятно томно. Никто не знал, о чём думал Сунь Чжэпин, когда давал своему персонажу этот ник, ник, который совершенно не соответствовал его стилю. Сейчас персонаж с томно звучащим ником наконец-то закончил свой долгий марш.\* Нет, он наконец-то сумел добраться до Танцующего Дождя. Наконец-то он мог погрузить свои зубы в плоть того, кто препятствовал его путешествию, оппонента, вымостившего его путь тысячей препятствий и опасностей.

Тем не менее, в этот момент Танцующий Дождь сделала шаг назад…

Атака Сунь Чжэпина поразила лишь воздух. Он в недоумении застыл на месте.

Придя в себя, Сунь Чжэпин неожиданно расхохотался.

Он думал лишь о продвижении вперёд и совершенно забыл о том, что Су Мученг не была им. В подобных обстоятельствах он бы остался стоять на месте и сцепился бы со своим оппонентом. Но Су Мученг решила временно отступить. Сунь Чжэпин никогда бы так не поступил. Тем не менее, в этой ситуации это и правда был мудрый выбор.

«Я проиграю…» - в глубине своего сердца Сунь Чжэпин уже знал, чем закончится этот матч. Его оппонент использовал в сражении голову, в то время как его игра была наполнена безрассудством.

Очень жаль, потому что он имел мало возможностей играть так безрассудно, наплевав на все правила. Сунь Чжэпин тосковал по прошлым денькам, когда в матчах он мог позволить себе действовать безрассудно.

Танцующий Дождь отступила. В мгновение ока с небес опустился спутниковый луч. Очередное Сонное Лето завалился на землю, наконец-то лишившись последних крох своего здоровья. Он унёс с собой глубокое сожаление Сунь Чжэпина, не только по поводу этого матча, но и по поводу всей его профессиональной карьеры. Даже если он мог сражаться лишь в течение нескольких минут, он всё равно оставался Сунь Чжэпином. Тем не менее, такой короткий отрезок времени не мог по-настоящему его удовлетворить…

Групповая арена наконец-то завершилась. Су Мученг победила. Великолепная Эра заполучила одно очко.

Сунь Чжэпин вышел из своей кабинки. Стадион молчал. Тем не менее, уже в следующую секунду он огласился громовыми аплодисментами.

В прошлом Счастливая команда удостаивалась лишь насмешек и недовольного гудения. И вот теперь им подарили аплодисменты?

Конечно нет.

Все эти аплодисменты предназначались Сунь Чжэпину. Несмотря на то, что тот проиграл в этом матче, все стали свидетелями его несгибаемой воли. Почему такой игрок вынужден был страдать от неудачного повреждения руки, которое для про-игроков было смерти подобно? Никто не мог озвучить испытываемое ими сожаление. Зрители могли лишь выразить своё уважение и благословение посредством аплодисментов.

- Мой путь с Великолепной Эрой заканчивается здесь.

Внезапно в ещё не закрывшемся групповом канале появилось это сообщение. Прежде чем кто-то успел отреагировать, Танцующий Дождь вышла из игры, моментально исчезнув со сцены. Вскоре после этого из своей кабинки вышла Су Мученг.

Её непонятное сообщение привело к рассеиванию аплодисментов. После этого под взглядами всех зрителей стадиона Су Мученг проследовала к скамьям команд. Она не остановилась рядом со скамьями Великолепной Эры. Пройдя дальше, она села на скамью Счастливой команды.

Стадион взорвался. В поднятом шуме было трудно что-либо различить. Тем не менее, Су Мученг всё это не волновало. В этот момент её охватило такое спокойствие, которого она не испытывала последние полтора года. Она больше не испытывала ни смятения, ни груза, который придавливал её к земле. Всё вернулось к началу, когда она следовала за своим братом и Е Сю в их нелегкой борьбе на дороге видео игр. И пусть это была тяжёлая, изматывающая дорога, они были всем довольны.

Су Мученг ощутила, как на её глаза наворачиваются слёзы. Она быстро спрятала лицо в плече сидевшего рядом с ней человека.

- Остальное оставь мне! – произнёс этот человек.

- Хорошо… - согласилась Су Мученг. В реальности, она никогда не хотела находиться в центре внимания…

Примечание английского переводчика.

\*Долгий марш имеет отсылку к коммунистической партии Китая, которая с октября 1934 по октябрь 1935 бежала от китайской националистической партии. Дословно с китайского эту фразу можно перевести как «экспедиция тысячи миль», хотя долгий марш и охватил собой протяжённость в 5600 миль. Это событие в конечном итоге укрепило восхождение к власти Мао Цзэдуна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1029 Стартовый лайн-ап.**

Глава 1029 Стартовый лайн-ап.

Толпа не могла успокоиться. Насколько глубока была дружба между Е Сю и Су Мученг? Фанаты не знали этого, потому что Е Сю всегда оставался в тени. В итоге публичное заявление Су Мученг об уходе из Великолепной Эры сразу после групповой арены стало для них слишком большой неожиданностью.

Почему?

Толпа шумела. Тем не менее, ни один из присутствующих на стадионе людей не мог ответить на этот вопрос. Пан Линь и Ли Ибо тоже были сбиты с толку подобным возмутительным поведением. Вначале они даже не знали, что сказать.

- Су Мученг… Су Мученг… - Пан Линь первым пришёл в себя. Он хотел объяснить безумное поведение Су Мученг, но когда пришло время облечь мысли в слова, он не смог подобрать правильных слов. Пан Линь впервые столкнулся с подобной ситуацией. Каким бы опытным комментатором он ни был, в этот момент он ничем не отличался ото всех остальных.

- В Альянсе есть какие-то правила на этот счёт? – так и не сумев подобрать нужных слов, Пан Линь обратился к Ли Ибо.

- Что ты имеешь в виду? – спросил тот.

- Правила… правила… - Пан Линь хотел сказать «Правила, которые запрещают игрокам сидеть на скамье противоположной команды», но он остановил себя. Су Мученг была первой, кто во время матча заявил о своём уходе из команды, но она была не единственной, сидевшей на скамье противоположной команды. Некоторые игроки из противоположных команд являлись хорошими друзьями за пределами сцены, поэтому иногда они подсаживались на скамью к своим друзьям, чтобы поболтать с ними. Подобное поведение было очень чувствительной темой. Чтобы игроки противоположных команд могли спокойно пообщаться, должны были быть соблюдены определённые условия.

Су Мученг определённо была исключением из правил. Она затронула «чувствительную» тему, о которой все волновались. Хуже того, она выставила эту «чувствительную» тему на всеобщее обозрение.

Что можно было сказать о подобном поведении? Пан Линь не мог сказать того, что хотел. Его коллега, Ли Ибо, напряг мозги и наконец-то сумел подобрать несколько слов:

- Во всяком случае, Су Мученг повела себя неправильно. Какой бы ни была причина, своим поведением она нанесла тяжёлый удар по своей команде и фанатам. Даже если у неё есть конфликт с Великолепной Эрой, это определённо не лучший способ его решения.

Слова Ли Ибо были пустыми. Учитывая поведение Су Мученг, кто поверит, что у неё были хорошие отношения со своей командой? Определённо между ней и Великолепной Эрой был какой-то конфликт и причём немаленький. Комментаторам не нужно было анализировать нечто столь очевидное. Зрители прекрасно всё понимали. Им было интересно, какого рода конфликт побудил Су Мученг перейти на сторону Счастливой команды.

Был ли этот конфликт связан с Е Сю?

Многие считали, что в этом и заключалась основная причина. В конце концов Е Сю имел самые близкие отношения с Су Мученг среди всех людей Великолепной Эры.

Мнения разнились.

Зрители обсуждали между собой произошедшее. Репортёры смотрели на имеющиеся у них данные и изо всех сил напрягали мозги, пытаясь проанализировать ситуацию. Тем не менее, матч должен был продолжиться. После групповой арены следовали командные соревнования. Перерыв был немного дольше обычного. Сотрудники нервно подготавливали кабинки игроков. Шестёрка участвующих в командных соревнованиях игроков могла отличаться от пятёрки игроков, участвовавших на групповой арене, поэтому в кабинках нужно было провести необходимые изменения.

Во время перерыва между этапами соревнований у игроков было свободное время. Они могли сходить в туалет и т.д. Тем не менее, никто не покинул зон своих команд. На скамье Великолепной Эры лицо Тао Сюаня окрасилось в фиолетовый цвет. Он не ожидал подобного выпада от Су Мученг.

Её способ ухода из команды был слишком безумен. Никто ещё так не поступал. Медиа определённо попытаются копнуть глубже. Во время процесса раскопок они найдут много проблем, которые всё это время скрывались Тао Сюанем. Подожжённый фитиль рано или поздно должен будет взорвать бомбу перед обществом. Как Тао Сюань мог быть спокоен? Его не волновал сам факт ухода Су Мученг, потому что он уже давно был к этому готов. Когда девушка решительно отказалась продлевать свой контракт, Тао Сюань знал, что день её ухода был неизбежен. В отличие от общественности он имел хорошее понимание глубины отношений между Су Мученг и Е Сю. Отказавшись от Е Сю, Тао Сюань приготовился потерять и Су Мученг. Поэтому для него не стал неожиданностью её уход, а вот способ её ухода стал.

Тао Сюань понятия не имел, как урегулировать эту ситуацию. Действия Су Мученг повлияли на команду. Им ещё нужно было играть в командных соревнованиях. Сердца игроков сейчас не должны были колебаться.

Тао Сюань изо всех сил старался привести команду в порядок, в то время как Счастье ликовало. Если бы кто-то сейчас посмотрел на царившую атмосферу в обеих командах, то он бы никогда не поверил, что Великолепная Эра только что одержала победу на групповой арене, заработав одно очко. Создавалось впечатление, что это Великолепная Эра проиграла своему оппоненту.

Толпа шумела на протяжении всего перерыва. Все обсуждали одну и ту же тему: уход Су Мученг из Великолепной Эры. Зрители почти забыли о предстоящих командных соревнованиях. Они лишь опомнились после объявления об их скором начале.

На стороне Великолепной Эры Тао Сюань сумел успокоить игроков. Будучи членами одной команды, они знали, что Су Мученг уйдёт из Великолепной Эры в конце сезона. В итоге они были похожи на Тао Сюаня. В основном их удивил способ, который Су Мученг выбрала для ухода из команды.

- В командных соревнованиях не предоставляйте им ни малейших возможностей! Удачи! – Тао Сюань соединил ладони в подбадривающем жесте. На какое-то время он похоронил все тревоги на дне сердца. В конце концов, сейчас самой важной была победа в этом матче.

- Хорошо, пошли! – хотя Сун Сян и проиграл Е Сю на групповой арене, было видно, что он уже пришёл в себя. Будучи капитаном Великолепной Эры, он повёл свою команду в сторону их кабинок на сцене.

Сун Сян, Сяо Шицинь, Цю Фэй, Шэнь Цзянь, Чжан Цзясинь. Шестой игрок – Ван Цзе.

Лайн-ап для командных соревнований уже был давно решён, поэтому команды не могли поменять его в последний момент. Из этого можно было увидеть, что звёздный игрок Великолепной Эры, Су Мученг, не была частью лайн-апа командных соревнований. В этом моменте отчётливо прослеживались сомнения Тао Сюаня, которые тот испытывал на счёт Су Мученг. У него не было метода, при помощи которого он мог заставить её серьёзно играть в командных соревнованиях, поэтому он просто решил вывести Су Мученг за скобки.

- Ты готов? – спросил Е Сю. Его слова были направлены не на всю команду, а на определённого человека.

- Да, - кивнув, со скамейки поднялся тот, к кому он обратился. В этот момент был представлен состав Счастья для командных соревнований.

У Чэнь. Лаунчер. Стрелок Рассвета.

Когда по стадиону пронеслись эти слова, игроки Великолепной Эры замедлили свои шаги.

И они были не единственными. Услышав это имя, зрители также были ошеломлены.

Тому, кто следил за матчами Счастья в соревновательной лиге, было хорошо знакомо это имя. У Чэнь являлся частью Счастливой команды, но он не участвовал ни в одном из матчей офлайн турнира. И вот теперь, в столь важный для своей команды момент он впервые появится на сцене?

Зрители стадиона не стали поддерживать его аплодисментами.

У Чэнь ещё ни разу не выходил на эту сцену. Также он не был тем игроком, которого все желали увидеть. Его неожиданное появление скорее сбило всех с толку, чем взволновало. Даже Пан Линь и Ли Ибо начали безумно высмеивать Счастье. Очевидно, так они сбрасывали эмоции, которые накопились во время сцены с уходом Су Мученг. Они провели различные типы анализов относительно У Чэня. К сожалению, все их анализы оказались неутешительными.

- Счастливая команда находится в сложной позиции относительно Великолепной Эры, поэтому они решили поместить в свой лайн-ап неожиданного игрока. Тем не менее, этот игрок ещё ни разу не выходил на эту сцену. Решение отправить его сразу в решающий матч финала выглядит слишком поспешным, - заключил Ли Ибо.

В этот момент игроки обеих команд направлялись в сторону своих кабинок.

Команда Счастья. Е Сю, Танг Ро, Булочка, Цяо Ифан, Ань Вэньи и У Чэнь.

Вэй Чэнь и Сунь Чжэпин, два ветерана, не участвовали в командных соревнованиях. Сунь Чжэпин не участвовал из-за своей травмы. Он не мог долго играть, потому что боль давала о себе знать. Возраст Вэй Чэня был той реальностью, которую он не мог избежать. Его энергия была ограничена. Этого было не видно в игре. По ночам убивая монстров, он выглядел таким же энергичным, как и молодые игроки, но в напряжённых высокоуровневых соревнованиях, он тратил свою энергию гораздо быстрее их. Счастье провело несколько напряжённых матчей в офлайн турнире. Вэй Чэнь приложил для победы в них много усилий. Чем длиннее были матчи, тем сильнее он уставал.

По плану Счастья на групповой арене он должен был встретиться с Сун Сяном. Столь сложный матчап определённо должен был сильно вымотать Вэй Чэня, поэтому было решено, что он не будет участвовать в командных соревнованиях. Хотя Вэй Чэнь и не встретился с Сун Сяном, его оппонентом стал Сяо Шицинь, знаменитый звёздный тактик Альянса. В итоге приготовления Счастья всё равно оправдали себя.

Ещё оставался Ло Цзи, который не мог появиться в этом матче. Его уровень навыков был ещё недостаточно высок, чтобы команда могла рассчитывать на него в столь важном моменте.

Самым большим сюрпризом был У Чэнь.

Исходя из этого анализа, можно было предположить, что появление У Чэня было не сюрпризом, а актом, совершённым от безысходности.

У Чэнь молча прошествовал вместе со Счастливой командой на сцену. Он не знал о вспыхнувших в отношении его персоны дискуссиях. У Чэнь был частью команды Вечности, команды, которая на протяжении нескольких лет не могла пробиться через соревновательную лигу. Прошло уже много времени с того момента, когда он удостаивался внимания публики. Даже когда он ещё был на про-сцене, он никогда не получал столько внимания.

В глазах про-игроков он имел средние навыки.

Но У Чэнь имел мечту, к которой он беспрестанно стремился. Он давно был готов к этому матчу, возможно, слишком давно. У Чэнь всегда надеялся, что команде Вечности удастся преодолеть это препятствие и вернуться в Альянс. Команды Вечности уже не существовало, но мечта в его сердце не умерла.

Пройти через соревновательную лигу и вернуться в Альянс!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1030 Детское раздражение?**

Глава 1030 Детское раздражение?

Игроки обеих команд чётким строем вышли на сцену.

Командные соревнования были похожи на оперу. Эта была ситуация жизни и смерти. В этом матче решатся судьбы команд. Выживание будет означать рай, в то время как смерть приведёт к ещё одному году в аду. Для Великолепной Эры это будет более глубокий ад. Тушиться на протяжении нескольких лет в соревновательной лиге? Если подобное произойдёт, Великолепной Эре будет стыдно называть себя грандом про-сцены. Сун Сян и Сяо Шицинь являлись звёздными топовыми игроками Альянса. Они оба пожертвовали одним годом ради веры в светлое будущее Великолепной Эры, но если в этом будущем будет очередной год в соревновательной лиге, то будет трудно сказать, смогут ли они сохранить терпение.

Мы должны победить!

Тао Сюаню не обязательно было говорить эти слова игрокам. Те и сами прекрасно всё понимали. Будущее не всегда нужно было ждать с сияющими глазами. Иногда его нужно было создавать самим.

Что насчёт Счастливой команды? В течение всего года у них не было никакой поддержки. Несмотря на скептицизм общества, они с каждым шагом преодолевали свои пределы и теперь сражались в финале соревновательной лиги. Никто от них этого не ожидал. Победить Великолепную Эру? Многие считали эту задачу невыполнимой. Даже тот, кто надеялся на это, не верил, что это может произойти.

Неравенство в силе было слишком велико.

Многие люди хорошо это понимали. Даже игроки Счастья это знали.

Факт того, что никто не знал финальных результатов, делал соревнования такими интересными. Никто не мог со 100% уверенностью заявить о победе той или иной стороны. Если бы результаты матчей можно было предсказать путём сравнения сил команд на бумаге, то в сражениях отпала бы всякая необходимость.

Победа. За неё всегда нужно было сражаться. Здесь не было места сравнениям.

Всего на сцене находилось двенадцать игроков. В этот момент все они уже разошлись по своим кабинкам. Карта для командных соревнований медленно материализовалась на сцене. На большом экране показывались загрузочные бары двенадцати персонажей. Каждый персонаж удостоился отдельного представления.

У Чэнь не появлялся в матчах офлайн турнира, поэтому его персонажа никто не видел. Зрителям не терпелось увидеть, что тот собой представляет. В итоге они оказались сильно разочарованы.

Изначально Стрелок Рассвета был важным персонажем команды Вечности. Тем не менее, всё его ценное снаряжение было распродано клубом после расформирования команды. В процессе усиления своих персонажей новым снаряжением, Счастливая команда не сосредотачивалась на создании серебряного снаряжения на Лаунчеров, поэтому они могли одеть Стрелка Рассвета лишь в оранжевое снаряжение 75 уровня.

В конечном итоге ребята смогли собрать на него полный набор оранжевого снаряжения 75 уровня. В игре подобный персонаж считался бы практически непревзойдённым. Тем не менее, на про-сцене, особенно при встрече с могущественной командой Великолепной Эры, полный набор оранжевого снаряжения, чьи характеристики могли быть определены с первого взгляда, не считался чем-то особенным. При взгляде на снаряжение Стрелка Рассвета, никто не верил, что тот был секретным оружием Счастливой команды, которое та приберегла для победы над Великолепной Эрой.

После завершения загрузки персонажей, стали понятны приготовления обеих команд.

В команде Великолепной Эры шестым игроком был Ван Цзе.

А в Счастливой команде эту позицию занял Булочка.

Получалось, что У Чэнь был частью стартового лайн-апа!

На стадионе снова поднялся шум. Увидев снаряжение Стрелка Рассвета, зрители подумали, что Счастливая команда использовала его от безысходности. Поэтому его появление в стартовом лайн-апе Счастья снова всех удивило.

В этот момент завершился обратный отсчёт. Командные соревнования официально начались.

Карта: древний кленовый путь.

Являясь картой, разработанной для самого важного матча соревновательной лиги, древний кленовый путь представлял собой ещё одну комплексную карту. На этот раз поле боя было перенесено из города в сельскую местность. Длинная, изолированная древняя дорога протянулась от одного края карты до другого. По обеим сторонам дороге росли кленовые деревья, чьи багровые листья легко трепетали на ветру. При виде этой картины становилось понятно, почему карту назвали древним кленовым путём. Позади деревьев находились холмы, реки, грязевые ямы и разбросанные камни. Должны ли были все эти вещи находиться в одном месте? Ответ на этот вопрос был неважен для соревновательной карты. Важным было чувство разнообразия, которое приносила эта карта. Она не могла угождать стилям команд, потому что в этом случае тот, чей стиль больше подойдёт для этой карты, получил несправедливое преимущество. Это преимущество можно будет сравнить с преимуществом, которое давала командам их домашняя карта!

Матч стартовал.

Персонажи обеих команд появились на противоположных сторонах дороги. Зоны появления команды были сделаны зонами поддержки. Также на карте существовало ещё четыре зоны поддержки: по две зоны на каждую часть карты.

После появления на карте, пять игроков Великолепной Эры начали умело продвигаться вперёд, демонстрируя хорошее знание местности.

Во главе группы бежал Боевая Форма Цю Фэя. За ним, постоянно меняя дистанцию, следовал Гаситель Жизни Сяо Шициня. Клерик Чжан Цзясиня, Тканевая Тень, следовал за этими двумя персонажами, находясь под их защитой. Тканевая Тень был довольно знаменитым персонажем в Альянсе. Как мощная команда, Великолепная Эра не имела слабых звеньев в своей цепи.

После ужасной игры на групповой арене, Шэнь Цзянь больше не осмеливался допускать ошибок. Его Страйкер вёл себя подобно телохранителю для Тканевой Тени, не осмеливаясь отходить от него ни на шаг.

Замыкал их построение ас Великолепной Эры, Один Осенний Лист. Было видно, что генералиссимусу было не впервой защищать тыл.

Со стороны их построение выглядело хаотичным, но в реальности позиция каждого игрока была чётко просчитана. Продвигаясь к древней дороге, Великолепная Эра продолжала сохранять это построение. Только персонаж Сяо Шициня постоянно перемещался внутри формации.

По сравнению с Великолепной Эрой Счастливая команда не обладала ни их дисциплиной, ни молчаливым пониманием. Тем не менее, перемещения персонажей Счастья всё равно были хорошо скоординированы. Они осторожно продвигались по левой стороне, очевидно, не планируя сразу же встречаться с силами Великолепной Эры.

- Как будут играть обе стороны? – Пан Линь не собирался ждать. До официального начала матча он уже четыре раза задал этот вопрос.

- Счастье решило выбрать более тактический маршрут, что не является неожиданностью. Они уступают в силе своим оппонентам, поэтому им нужно использовать гибкие тактики, если конечно, они хотят победить, - произнёс Ли Ибо.

- Но у Великолепной Эры есть свой мастер тактики, более того, Сяо Шицинь показал нам всем, что сегодня он находится в своей пиковой форме. Поможет ли Счастливой команде их тактика? – спросил Пан Линь.

- Давайте сперва посмотрим на их построение! – произнёс Ли Ибо.

Пять игроков Счастья начали обходить карту по левой стороне дороги. Было видно, что они знают, куда направляются. Очевидно, после тщательного исследования карты ребята разработали какую-то стратегию. В этот момент пятёрка игроков Великолепной Эры остановилась. Тот, кто исследовал карту, имел чёткое понимание того, когда он увидит противоположную команду, если та решит пойти прямиком к дороге. Великолепная Эра уже добралась до этого места. Не увидев своих оппонентов, игроки поняли, что Счастье не собиралось встречаться с ними в прямой конфронтации.

Для Великолепной Эры это не стало сюрпризом. Команда тут же сменила направление, отправившись к одной стороне дороги. При виде этой картины Пан Линь моментально пришёл в возбуждение, потому что Великолепная Эра направлялась прямиком к игрокам Счастливой команды! Учитывая скорость передвижения двух команд, они должны будут встретиться в северо-западной части карты.

На трансляцию вывели всю карту, продемонстрировав запутанность местности. Так как сражение ещё не началось, они дали возможность зрителям ознакомиться с картой.

В этот момент зрители ещё сильнее занервничали. На карте персонажи были обозначены маленькими точками, направляющимися в места своего назначения. Пятёрка Великолепной Эры продолжала сохранять своё построение, в то время как персонажи Счастья продвигались вперёд в каком-то совершенно беспорядочном построении. Обе группы продолжали сближаться. Камера постепенно стала приближать карту. Детали местности и персонажи стали обретать всю большую чёткость.

Скоро!

Когда эта мысль появилась у всех в головах, раздался выстрел. Со стороны Счастья тот, кто вызвал у всех больше всего удивления, У Чэнь, первым открыл огонь в этом матче.

Снаряд Стрелка Рассвета устремился в воздух. Со стороны его действия выглядели бессмысленными. Выпущенный снаряд взорвался где-то в случайном месте на земле. Создавалось впечатление, что игрок по ошибке нажал не на ту клавишу.

Великолепная Эра моментально произвела необходимые корректировки. Обе группы уже находились на достаточном расстоянии друг от друга, чтобы можно было услышать взрыв артиллерийского снаряда.

- У них очень точное чувство направления! – воскликнул Пан Линь при виде совершённых Великолепной Эрой корректировок. Тем хватило одного звука взрыва, чтобы произвести необходимые корректировки и устремиться в сторону Счастливой команды.

- Счастье планирует устроить засаду? – при виде действий Счастливой команды Ли Ибо не спешил делать поспешных выводов. В сражении пять на пять засады не были такими сильными, как многие считали. Застать оппонентов врасплох: это было основное назначение засад, тем не менее, в матче, где одна сторона сильно уступала другой стороне в рамках силы, засада могла подарить ей только инициативу. Этого было недостаточно для быстрой победы. Великолепная Эра определенно обладала силой контролировать последствия, чтобы вернуть себе инициативу.

- Кажется… это не так… - произнёс Пан Линь.

Игроки Счастья не стали разбегаться по укромным местам, вместо этого решив отступить. В конечном итоге им удалось оторваться на некоторое расстояние от Великолепной Эры. Тем не менее, изданный ранее Стрелком Рассветом шум означал, что Великолепная Эра знала, где находилась недавно Счастливая команда. Приблизившись к этому месту, игроки Великолепной Эры начали действовать более осторожно, опасаясь возможной засады. В глазах зрителей их осторожное поведение вызывало только смех. Фанаты Великолепной Эры ненавидели тот факт, что они не могут предупредить игроков о том, что их оппоненты уже давно убежали.

Но и без их подсказок те быстро поняли, что Счастливой команды здесь не было. Построившись в более широкую формацию, чтобы увеличить обхват карты, они устремились вперёд. В этот момент раздался ещё один выстрел. И снова ответственным за него был Стрелок Рассвета У Чэня.

Великолепная Эра опять последовала на этот звук, тем не менее, Счастливая команда снова отступила, растворившись в разряженном воздухе. Сжав своё построение, Великолепная Эра приготовилась противостоять возможной засаде. При виде этой картины зрители начали тревожно переглядываться.

Счастливая команда хотела при помощи этого метода снизить боевой дух игроков Великолепной Эры? Не была ли эта их так называемая тактика слишком детской? Помимо раздражения, какой ещё урон она могла нанести?

После третьего выстрела У Чэня, Великолепная Эра всё также терпеливо последовала на звук взрыва снаряда. Однако на этот раз Счастье решило изменить свою тактику. Команда разделилась на две части. Одна часть состояла из одного У Чэня. Его Стрелок Рассвета продолжил одиноко бежать вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1031 Что за оппонент!**

Глава 1031 Что за оппонент!

Толпа забеспокоилась. Счастье наконец-то изменило свою тактику, но этого изменения было недостаточно, чтобы зрители разгадали их намерения. Бедные комментаторы тоже увидели изменения. Пан Линь и Ли Ибо не стали спешить с выводами, потому что сегодня они попались в слишком большое количество ловушек. Особенно отличились игроки Счастливой команды. Е Сю был лидером этой группы. Не осмеливаясь выступать с поспешными заявлениями, наподобие «детского раздражения», комментаторы, стиснув зубы, начали говорить о каких-то незначительных вещах.

У Чэнь отделился от четырёх игроков. Прибыв на место, Великолепная Эра в третий раз не сумела найти Счастливую команду. Очередная неудача не испугала игроков Великолепной Эры. Они, как и раньше, осторожно обыскали близлежащую территорию, но так и не смогли никого найти.

Что задумала Счастливая команда?

Зрители могли подождать появления ответа на этот вопрос, но Великолепная Эра нет. Им нужно было предугадать действия своего оппонента и подготовиться к ним. Вдруг появившийся ответ на вопрос будет не тем, к чему они подготовились?

В этот момент раздался четвёртый выстрел. На этот раз Великолепная Эра не стала сразу же бежать на звук выстрела.

- Подождите, - Сяо Шицинь отдал первый приказ в этом матче. В отданном им приказе была одна маленькая тонкость. Обычно приказы отдавались в командном чате, чтобы не дать оппоненту увидеть их. Однако сейчас создавалось впечатление, что Сяо Шицинь забыл об этой детали, сделав так, чтобы его приказ смогли прочитать все.

- Хахахаха, - рассмеялся Ли Ибо. Он уже приготовился прокомментировать этот момент.

- Вперёд! – однако в командном чате Великолепной Эры Сяо Шицинь внезапно отдал прямо противоположный приказ.

Ли Ибо проглотил заготовленные слова.

«Ловко. Я чуть снова не попался в ловушку».

С другой стороны зрители радостно заулыбались. Будучи фанатами Великолепной Эры, они считали Сяо Шициня быстро соображающим человеком. Поддерживающие Счастливую команду люди лишь покачали головами при виде приготовлений Сяо Шициня.

- Играющие с тактикой люди слишком грязные! – вздохнул Вэй Чэнь.

- В точку! – согласно кивнул Сунь Чжэпин.

После сделанного блефа Великолепная Эра приготовилась отправиться на звук выстрела, чтобы извлечь выгоду из своего трюка. В этот момент раздался ещё один выстрел. Вот только на этот раз он пришёл с прямо противоположного направления.

Команда Великолепной Эры застыла на месте. Игроки были сбиты с толку. В отличие от них зрители видели, что второй выстрел пришёл со стороны второй группы Счастья, которая отделилась от Стрелка Рассвета. В этой группе лишь Мрачный Лорд имел возможность произвести выстрел.

Стрелковая форма зонта тысячи вероятностей не была ручной пушкой, тем не менее, атака Мрачного Лорда сумела произвести взрывной звук. Е Сю активировал противотанковые ракеты, быстро прервав навык после вылета первого снаряда. Сделав это, он сумел идеально воспроизвести звук выстрела ручной пушки Стрелка Рассвета. За этим выстрелом стояли часы кропотливых тренировок.

Тем не менее, зачем нужен был второй выстрел?

С первого взгляда он выглядел ребяческой выходкой, которая могла лишь привлечь внимание оппонента.

Но это была конфронтация между двумя мастерами тактики. Как могла такая детская линия мышления появиться в подобном высокоуровневом матче?

В чём была суть выстрелов с противоположных сторон?

Этими действиями Счастливая команда дала Великолепной Эре понять, что они разделились. И что потом? Может Счастье надеялось, что их оппоненты разделятся? Или они надеялись, что Великолепная Эра сосредоточится на одной цели? Как Счастливая команда ответит на принятое Великолепной Эрой решение?

Тактика должна была дать твоей стороне преимущество. Тем не менее, действия Счастья не обеспечили им никакого преимущества. Разве разделение команды не должно было стать секретом? Раскрыв этот секрет своим оппонентам, разве Счастье не отдало своего преимущества?

«Я не понимаю. Я просто не понимаю».

Пан Линь и Ли Ибо сидели нахмурившись. Спустя какое-то время они посмотрели друг на друга, обнаружив, что они оба не понимают, что происходит. После этого они вернулись к просмотру матча.

Они не могли объяснить тех вещей, которых сами не понимали.

Намерено мистифицировать вещи?

Помимо «ребячества», Ли Ибо мог подумать только о мистификации. Но если Счастливая команда решила пойти этой дорогой, то она определенно должна была преследовать какую-то цель. Им удалось сбить с толку Великолепную Эру, что дальше?

Команда Великолепной Эры заколебалась после второго выстрела. Тем не менее, их колебание было недолгим. Сяо Шицинь решительно повёл группу в сторону их первоначальной цели. Остальные четыре персонажа отправились за ним следом, продолжая сохранять идеальное построение.

Великолепная Эра решила укусить У Чэня.

Не говоря уже об игроке из вылетевшей из Альянса команды, даже если бы на месте У Чэня находился топовый Бог Альянса, то он бы тоже оказался в абсолютно проигрышной позиции.

Что задумал Е Сю?

Все были сбиты с толку.

На этот раз Пан Линь и Ли Ибо были не единственными, кому не хватало навыков разобраться в происходящем. Три игрока Маленькой Травы также не могли разгадать намерения Е Сю.

Им оставалось лишь следить за матчем, чтобы дождаться появления ответа.

Команда Великолепной Эры быстро продвигалась вперёд, на полную используя преимущество могущественных персонажей. Сильные персонажи были сильными во всех аспектах. Атака и защита были лишь одной частью уравнения. Снаряжение персонажей команды могло не только усиливать их индивидуальную силу, но и повышать уровень синергии между ними.

Взять, к примеру, скорость передвижения. Каждый персонаж имел свою скорость передвижения. Скорость передвижения команды зависела от скорости передвижения её самого медленного члена. Возможно, этому персонажу не нужна была высокая скорость передвижения, но чтобы увеличить скорость команды, ему приходилось идти на небольшие жертвы.

Это был ещё один слой исследований серебряного снаряжения. Дело было не только в характеристиках. Очень важным было то, как серебряное снаряжение персонажей команды дополняет друг друга.

Счастливая команда ещё не вышла на этот уровень. Даже в Альянсе лишь несколько грандов добрались до него. В команде Великолепной Эры было новое пополнение, Гаситель Жизни. Не только игрокам требовалось время для вливания в команду, но и их персонажам. Пока что всё указывало на то, что Великолепная Эра проделала хорошую работу. Будь то Сяо Шицинь или Гаситель Жизни, команда Великолепной Эры выглядела единым существом. Их передвижения не были топорными.

Преимущество в скорости передвижения позволило команде Великолепной Эры начать сокращать дистанцию со Стрелком Рассвета. Игроки Счастья были одеты в простое и грубое снаряжение. Большая часть их снаряжения состояла из вещей оранжевого качества. Зная их характеристики, Великолепная Эра могла приблизительно оценить силу персонажей Счастья. В эту оценку также входила их скорость передвижения.

Великолепную Эру не смутили три неудачи подряд, потому что они знали, что со временем они определённо догонят другую сторону.

Четвёртый раз!

«Судя по нашей разнице в скорости передвижения, мы не пропустим четвёртый раз» - произвёл в голове подсчёты Сяо Шицинь. Тем не менее, и в четвёртый раз их постигла неудача.

Сяо Шицинь не надеялся, что игроки Счастья будут сидеть на месте. Мысленно говоря, что они не пропустят четвёртый раз, он имел в виду, что они должны будут увидеть игроков Счастья в поле своего зрения.

Тем не менее, в четвёртый раз они всё равно не смогли никого обнаружить.

\*Бэнг!\*

В этот момент раздался новый выстрел спереди.

- Ускоряемся! – такой Бог как Сяо Шицинь умел делать быстрые и точные выводы. Также он имел хорошее представление о преимуществе их скорости передвижения. Он чувствовал, что они всё время оказываются на шаг позади, потому что во время подхода к месту нахождения предполагаемой цели, они постоянно замедляются. Если они ускорятся, то в следующий раз определённо смогут догнать другую сторону.

- Мы не сможем поймать их, - внезапно написал Сяо Шицинь.

- Там только один человек. Его скорость передвижения превосходит нашу, - продолжил он. Стрелок Рассвета был одет в полный набор оранжевого снаряжения, поэтому Сяо Шицинь знал, какой скоростью тот обладал.

Почему Счастье разделилось? Первые намёки наконец-то можно было увидеть. Это было очень точное тактическое изменение. Сяо Шицинь был уверен, что в четвёртый раз они смогут догнать свою цель. В итоге Счастье разделилось. Счастливая команда не могла сравниться своей общей скоростью передвижения с командой Великолепной Эры, но один Стрелок Рассвета был быстрее Великолепной Эры.

Чего добилась Счастливая команда своим разделением? Было ли это продолжением их «детского раздражения»?

Зрители наконец-то смогли ухватить проблеск мысли Е Сю, но вместе с озарением пришли и новые вопросы. Стороны до сих пор так и не столкнулись. Они лишь бегали по карте и блефовали. Многие зрители уже стали терять терпение. Гудение толпы стало нарастать. Фанаты Великолепной Эры были очень недовольны таинственной стратегией Счастья.

В этот момент раздался ещё один выстрел.

Стрелок Рассвета в очередной раз напомнил Великолепной Эре о том, где он находится.

Гнаться или нет?

Сяо Шицинь наконец-то заколебался. Продолжив погоню, им не удастся его поймать. Не погнавшись за ним, они ничего не потеряют, но в таком случае возникнет закономерный вопрос: что им делать дальше?

Сяо Шицинь почувствовал небольшую боль в сердце. Внезапно он осознал, что эта была незнакомая для него ситуация, потому что до этого он возглавлял слабую команду. Посредством тактики они соперничали с сильными командами. Подавляющая сила? Команда Громового Удара никогда не обладала чем-то подобным.

Но сейчас? Сяо Шицинь осознал, что возможно ему было бы легче, находись он на месте Е Сю, потому что он был силён в победе сильных команд слабой командой. Сильной командой победить слабую? В этом сезоне он начал получать подобный опыт. Проблема заключалась в том, что все их оппоненты были слишком слабыми. Настолько слабыми, что победы над ними практически не давали ему нового опыта. В мгновение ока пришло время финала. В финале они встретились со слабой командой, которая была недостаточно сильна, чтобы представлять для них угрозу.

Оппонентом Сяо Шициня был ещё один мастер тактики, Е Сю. Этот Бог оказал сильное влияние на поколение Сяо Шициня. По большей части их знания о Славе пришли от этого Бога. Иначе почему Е Сю прозвали ходячей энциклопедией Славы?

Сяо Шицинь узнал несколько стратегий и тактик из матчей Е Сю. Его тактические способности не превосходили способности этого Бога.

Сяо Шицинь внезапно осознал, что оппонент, которого ему нужно в этот раз победить, очень походил… на бывшего капитана Громового Удара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1032 Попытка обмена.**

Глава 1032 Попытка обмена.

Текущая ситуация смутила Сяо Шициня. Даже его товарищи по команде могли не заметить эту маленькую деталь.

Несмотря на то, что официальным капитаном Великолепной Эры был Сун Сян, позиция командира было отдана Сяо Шициню сразу после того как он присоединился к команде. В этот момент Сяо Шицинь внезапно замолк. Сейчас команде нужно было сделать выбор. Их внезапная остановка была похожа на угасшее пламя ещё недавно пылавшего костра.

Сяо Шицинь сумел быстро восстановить самообладание. Подобные остановки могли стать фатальными на сцене. Ему нельзя было отвлекаться. Когда Сяо Шицинь понял, что Е Сю делал то же, что делал он сам на протяжении всей своей карьеры, его ход мыслей выровнялся.

Говоря простым языком: Е Сю был Е Сю, а Сяо Шицинь был Сяо Шицинем. Даже если они делали одинаковые вещи, они были разными людьми. Сяо Шицинь учился у Е Сю, но это не значит, что он сумел полностью его изучить. Посмотрев на эту ситуацию с точки зрения Е Сю, Сяо Шицинь внезапно опешил.

У Е Сю он учился тактике сражения сильного со слабым. Когда Е Сю ещё находился в Великолепной Эре, его команда никогда не была так слаба, как команда Громового Удара. Максимум игроки находились в проигрышной ситуации в матче, но они никогда не имели менталитета слабой команды. Даже в том сезоне, когда Великолепная Эра находилась на грани вылета из Альянса, никто не считал её слабой командой. Вылет Великолепной Эры воспринялся людьми каким-то чудом.

Даже поместив себя на место Е Сю, Сяо Шицинь не смог разгадать его намерений. Если бы он управлял Счастливой командой, то он бы действовал по-другому.

Стоит ли им продолжать погоню или нет?

Откровенно говоря, в подобной ситуации Великолепной Эре не нужно было так энергично стремиться завладеть инициативой. Победив на групповой арене, они были на шаг впереди своего оппонента. Они могли просто усесться на землю и дождаться, когда Счастливая команда постучится в их дверь.

Проблема заключалась в том, что они были Великолепной Эрой. Они были командой, которая имела явное преимущество в этом соревновании. Достоинство сильной команды не позволяло им действовать в пассивной манере. Именно поэтому Великолепная Эра действовала активно и агрессивно. Они хотели найти Счастливую команду и быстро определить победителя матча. Однако в конечном итоге это они остались позади.

Сейчас впереди них находилась цель, которую они не могли догнать.

Разделиться?

Сяо Шицинь покачал головой. Если они разделятся, чтобы поймать Стрелка Рассвета, то они могут попасть в ловушку Счастья.

- Сюда, - Сяо Шицинь снова отправил сообщение в общий чат. После этого он повёл команду в противоположном направлении.

Он решил отказаться от преследования Стрелка Рассвета и вместо этого сосредоточиться на Е Сю и его фальшивом выстреле. Его сообщение в общем чате было призвано сбить его оппонента с толку. Сюда… куда это сюда?

Сяо Шицинь не хотел, чтобы игроки Счастья легко разгадали его намерения. На этот раз после своего выстрела У Чэнь не стал сразу убегать. Появившееся в общем чате сообщение от Сяо Шициня не смогло его поколебать. Подождав немного, он не смог увидеть игроков Великолепной Эры. У Чэнь тут же написал об этом в командный канал. После этого Е Сю отправил ему свои координаты.

Внимательные зрители могли заметить, что отправленные Е Сю координаты были координатами места, где Мрачный Лорд сделал свой фальшивый выстрел. Именно в этом направлении сейчас направлялась Великолепная Эра.

В итоге У Чэнь также направился по указанным координатам.

Благодаря своему вездесущему взору зрители могли отчётливо видеть всю картину. Ускорившись, Стрелок Рассвета стал постепенно догонять группу Великолепной Эры. В этот момент остальные четыре игрока Счастья начали обходить карту по широкой дуге, словно желая обойти Стрелка Рассвета с тыла.

Все с тревогой наблюдали за развернувшейся сценой. Наконец-то У Чэнь сумел догнать Великолепную Эру. Все пять членов команды находились в зоне его видимости.

Одновременно с этим он был обнаружен Великолепной Эрой. Несмотря на то, что Великолепная Эра сосредоточенно направлялась в место своего назначения, разве могла такая опытная команда не следить за своим окружением во время передвижения?

- Сзади! – оповестил своих товарищей Чжан Цзясинь.

Игроки не стали оглядываться. В мгновение ока они перестроились в защитное построение, центром которого стал Клерик Чжан Цзясиня. Только после этого они одновременно обернулись.

В этот момент на них сверху обрушился дождь из артиллерийских снарядов…

Игроки Великолепной Эры с лёгкостью от них увернулись, тем не менее, они не могли выступить с контратакой. На этой дистанции Лаунчер имел подавляющее преимущество в дальности атаки. Текущая пятёрка Великолепной Эры состояла двух Боевых Магов, Страйкера, Механика и Клерика.

Гаситель Жизни вне всяких сомнений являлся самым дальнобойным персонажем в составе своей команды. Тем не менее, его дальность атаки сильно уступала дальности атаки Стрелка Рассвета. После первой атаки Стрелок Рассвета начал заряжать вторую атаку, за ней последовала третья атака.

Все были сбиты с толку. Создавалось впечатление, что У Чэнь собрался в одиночку бросить вызов всей команде Великолепной Эры. Возможно, он на самом деле был секретным оружием Счастья?

Игроки Великолепной Эры естественно не собирались просто стоять под атаками У Чэня. Пять персонажей устремились к Стрелку Рассвета, начав быстро сокращать дистанцию.

Однако У Чэнь не собирался жадничать. Увидев, что игроки Великолепной Эры рванули в его сторону, он тут же принялся убегать. На этот раз он двигался даже быстрее обычного, используя для своего ускорения воздушный огонь.

Игроки Великолепной Эры могли лишь беспомощно за ним наблюдать. Скорость передвижения Стрелка Рассвета на самом деле превосходила скорость их команды. Сейчас они в очередной раз в этом убедились.

Тем не менее, стоило им остановиться, как Стрелок Рассвета снова начал поливать их навыками.

Это был… кайт?

И снова все были сбиты с толку. У Чэнь, никому не известный игрок, в одиночку кайтил всю команду Великолепной Эры?

В реальности подобная осада не была эффективна против игроков Великолепной Эры, потому что их персонажи были слишком сильны. С другой стороны они не могли стоять на месте и сносить это домогательство.

По факту, команда была не способна догнать Стрелка Рассвета из-за того, что их ограничивала скорость самого медленного участника. Все персонажи Великолепной Эры, кроме Клерика Чжан Цзясиня, могли в рамках скорости превзойти Стрелка Рассвета.

Оставить Клерика позади и сначала убить Стрелка Рассвета?

Стоило Сяо Шициню об этом подумать, как его тело моментально покрылось холодным потом.

Поступив так, они бросят Клерика. Не на это ли надеется Счастливая команда? Даже если Великолепная Эра сможет убить Стрелка Рассвета, его жизнь явно не будет стоить жизни их Клерика.

Так вероломно, так подло!

Возможно, побег дикого гуся был уловкой, направленной на снижение защиты Великолепной Эры?

Чтобы Счастье сумело быстро убить их Клерика?

Сяо Шицинь осмотрелся по сторонам. Будучи мастером тактики, он имел острый глаз. Он сумел быстро найти подходящие для скрытой атаки места.

- Вперёд! – на этот раз он отправил свой приказ в командный чат. Великолепная Эра внезапно изменила направление, направившись в просчитанную Сяо Шицинем сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1033 Подъём на тигриную гору.**

Глава 1033 Подъём на тигриную гору.

Сяо Шицинь отдал сигнал к атаке и команда послушно подчинилась. Находившийся позади построения Один Осенний Лист выбежал вперёд и вместе с Боевой Формой направился в указанном Сяо Шицинем направлении.

Зная, что позади них находится только Стрелок Рассвета, Великолепной Эре не нужно было сильно беспокоиться за свой тыл. Два Боевых Мага быстро прибыли на указанное Сяо Шицинем место.

Промазали!

Они снова промазали

В предсказанном вице-капитаном идеальном месте для засады не оказалось вражеских игроков.

«Может Е Сю предугадал, что я всё пойму и поэтому выбрал другую позицию?» - Сяо Шицинь начал снова прокручивать в голове различные варианты.

Именно так Великолепная Эра в очередной раз попала в неопределённое положение. Стрелок Рассвета храбро выдвинулся вперёд и начал поливать персонажей огнём. Хотя этот огонь не представлял для Великолепной Эры серьёзной угрозы, игрокам всё равно приходилось от него уворачиваться. Другими словами, он доставлял им проблемы.

Одновременно с обдумыванием их стратегии, Сяо Шицинь был способен быстро реагировать. В данный момент Гаситель Жизни был единственным персонажем, который мог подавить Стрелка Рассвета на расстоянии.

Кто бы мог подумать, что У Чэнь начнёт быстро отступать сразу после того как сделает свой ход?

Сяо Шицинь ощутил беспомощность.

На всякий случай он исследовал этого игрока. Несмотря на то, что У Чэнь очень редко участвовал в матчах соревновательной лиги, Сяо Шицинь нашёл некоторые ресурсы. Стрелок Рассвета имел хорошую основу, но при этом его атакующие способности не представляли собой ничего особенного. Сяо Шицинь не углублялся в вопрос противодействия этому персонажу.

И вот теперь этот персонаж доставлял им больше всего проблем.

Он не хотел делать чего-то фантастического, он просто хотел выполнить свою миссию без ошибок. У Чэнь осторожно управлял Стрелком Рассвета. Он знал об уровне своих навыков. Его персонаж не обладал способностью нанести Великолепной Эре существенный урон, но он всё равно мог доставить им немало проблем.

Это была несложная задача. Другие про-игроки, скорее всего, не согласились бы выполнять такую простую задачу, но не У Чэнь. Он знал, что его способностей было недостаточно для выполнения каких-то более важных задач. Эта простая задача предоставляла ему возможность сделать то, что он мог сделать, поэтому У Чэнь отнёсся к ней со всей серьёзностью.

Было легко представить результат от выполнения простой задачи, которой он придавал очень большое значение.

Игроки Великолепной Эры начали ощущать беспомощность из-за его постоянных домогательств.

Вся команда не могла его поймать. Если они хотели разобраться с ним, то им нужно было разделиться.

Сяо Шицинь осознал намерения Е Сю, но… ему пришлось подчиниться.

Он больше не управлял командой Громового Удара, где он мог принизить свою позицию. Сейчас под его управлением находилась команда Великолепной Эры, единственная команда, сумевшая воздвигнуть династию. Даже вылет из Альянса не мог лишить команду её гордости. Игроки считали себя частью команды, создавшей династию. Фанаты Великолепной Эры по-прежнему называли команду грандом про-сцены. Для них вылет Великолепной Эры из Альянса был нелепой случайностью.

Подобная команда не могла вести себя так, словно она находилась в проигрышной позиции. После вылета из Альянса игроки Великолепной Эры стали ещё более чувствительны к этой теме. Они могли позволить побыть Стрелку Рассвета назойливой мухой. Сяо Шицинь считал, что в масштабе общей картины, действия У Чэня не представляли для них особой угрозы. Им всего лишь нужно было немного поуворачиваться.

Тем не менее, из-за того, что они были Великолепной Эрой, их фанаты и зрители вряд ли могли смириться с тем, что они не могут справиться даже с таким незначительным персонажем. Великолепная Эра не могла просто победить. Им нужно было уверенно сокрушить своего оппонента.

Им нужно атаковать…

Команда Великолепной Эры скорректировала своё построение, направившись в сторону Стрелка Рассвета. На этот раз они двигались не как единый организм. Гаситель Жизни и Боевая Форма на максимум увеличили свою скорость. Они начали быстро догонять Стрелка Рассвета. Позади них Один Осенний Лист и Страйкер Шэнь Цзяня продолжали оставаться рядом с Клериком, Тканевой Тенью.

Сяо Шицинь ощущал себя очень ненадёжно. Он знал, что наконец-то наступила ожидаемая Е Сю ситуация. Счастливая команда определённо сделает свой ход в этой ситуации. Тем не менее, Сяо Шицинь ничего не мог с этим поделать. Он наконец-то понял, как себя должна была вести сильная команда в подобных случаях. Он знал, что в рамках стратегии это было неправильно, но они всё равно должны были это сделать. В соревновательной лиге им никто не смог доставить проблем, и вот теперь они столкнулись с оппонентом, который заставил их забеспокоиться.

При виде внезапного ускорения Гасителя Жизни и Боевой Формы, У Чэнь приказал Стрелку Рассвета начать удирать со всех ног.

- Притормози, - Сяо Шицинь отправил в командный чат адресованное Цю Фэю сообщение.

Если они отправятся за Стрелком Рассвета на полной скорости, то им удастся догнать его быстрее, но при этом они сильно отдалятся от остальных членов команды. Зная, что Счастливая команда может этим воспользоваться, Сяо Шицинь хотел снизить возможные риски к минимуму. Он не стал гнаться за Стрелком Рассвета на полной скорости, вместо этого выбрав скорость, которая могла позволить им его догнать. Таким образом, они не слишком быстро удалятся от остальных членов команды.

Сяо Шицинь надеялся увидеть атаку Счастья, но Счастье не атаковало.

Зрители видели, что группа Мрачного Лорда следовала от Стрелка Рассвета на небольшом расстоянии, в случае чего готовая его поддержать. Когда У Чэнь начал отступать, четыре игрока Счастья сменили свою позицию, приготовившись к засаде. Тем не менее, вскоре они снова начали двигаться, поменяв свою изначальную позицию.

Теперь приготовления обеих команды были полностью понятны. Пан Линь и Ли Ибо наконец-то могли начать уверенно комментировать происходящее.

- Счастье хочет при помощи Стрелка Рассвета вынудить Великолепную Эру разделить свои силы, - произнёс Пан Линь.

- Да… В реальности, Стрелок Рассвета не представляет для Великолепной Эры серьёзной угрозы. Тем не менее, Великолепная Эра явно уверена в своих способностях разобраться с последствиями, - произнёс Ли Ибо.

- Мм… кажется, Гаситель Жизни и Боевая Форма преследуют Стрелка Рассвета не на полной скорости? – спросил Пан Линь.

- Верно… они пытаются сохранить построение своей команды, насколько это возможно в подобных обстоятельствах. Они не хотят сильно разделяться. Кажется, Сяо Шицинь имеет хорошее представление о стратегии Счастья, - ответил Ли Ибо.

- Так вот почему Счастье ещё не атаковало! Они снова сменили своё атакующее построение, - произнёс Пан Линь.

- Почему Великолепная Эра не действует более решительным образом? Если бы они отправили вперёд Одного Осеннего Листа и Боевую Форму, а Гасителя Жизни поставили в середине построения, то учитывая его способности дальнего боя, они бы смогли лучше справиться с этой ситуацией, - неуверенным тоном произнёс Ли Ибо. На первый взгляд предложенная их схема на самом деле выглядела лучше приготовлений Сяо Шициня.

Очевидно, Пан Линь не мог ответить на этот вопрос. Зрители тоже. Они чувствовали, что Ли Ибо был прав. Почему мастер тактики Великолепной Эры не выбрал стратегию получше?

В этот момент на скамье Счастья самодовольно ухмыльнулась Чень Го, та, кто часто переживала из-за своей неспособности понять то, что происходит в матчах.

- В командных соревнованиях против Великолепной Эры это наша точка прорыва!

Когда Е Сю произнёс эти слова на стратегическом собрании Счастья, при этом указав на доске на имя Сяо Шициня, Чень Го была сбита с толку. Несмотря на свои низкие навыки, она также постоянно думала о способе, как им справиться с Великолепной Эрой. При сражении с более сильным оппонентом, нужно было найти его слабое звено. Чень Го понимала эту концепцию. Тем не менее, она не думала, что слабым звеном Великолепной Эры окажется Сяо Шицинь.

- Почему? – хотя Чень Го и не принимала участия в матчах, она была первым человеком, пожелавшим утолить своё любопытство.

- Потому что Сяо Шицинь ещё не полностью синхронизировался с ритмом Великолепной Эры.

Именно такой ответ она получила.

Прошлое Сяо Шициня во многом повлияло на его тактики и стиль игры. Его тактический стиль сдерживал сильную команду Великолепной Эры. Его детализированный, просчитанный и придирчивый стиль не был достаточно благороден для его новой команды.

Сяо Шицинь переживал по этому поводу с момента своего присоединения к Великолепной Эре.

Подстроившись, он сделал так, что две стороны смогли синхронизироваться. К сожалению, они ни разу не встретили оппонента, который бы смог их по-настоящему протестировать, потому что в соревновательной лиге находились команды слишком низкого уровня. На этом уровне любые адаптивные меры выглядели бессмысленными.

Только сильный оппонент мог протестировать их приготовления.

Счастливая команда не считалась сильным оппонентом, но они были единственными, кто мог протестировать Великолепную Эру с момента её вылета из Альянса.

В этом матче проверку на прочность должна была пройти синхронизация Сяо Шициня с командой Великолепной Эры. Если возникнут какие-то проблемы, то команде придётся решать их прямо на поле боя. Если они не смогут их решить, то это может привести к возникновению ещё большего количества проблем.

Счастливая команда действовала по очень простой, практически детской тактике. Тем не менее, им удалось точно ударить по дисгармонии между Сяо Шицинем и Великолепной Эрой.

Раньше Сяо Шицинь не стал бы заморачиваться на счёт незначительного домогательства Стрелка Рассвета. Тем не менее, находясь в составе Великолепной Эры, ему нужно было найти способ с ним справиться.

Он знал, что на горе живут тигры, но всё равно начал на неё подниматься. Сяо Шицинь не привык так решать проблемы, но в данный момент он мог поступить только таким образом. К сожалению даже Ли Ибо считал выбранную им тактику не достаточно активной.

Сяо Шицинь подсознательно использовал стиль, который он считал наиболее подходящим для неопределённых ситуаций.

Он не хотел, чтобы Великолепная Эра выглядела нервничающей, как команды низкого и среднего уровня.

Поэтому он использовал другой метод для воплощения в жизнь своего изначального осторожного метода…

Команда Великолепной Эры разделилась на две части, продолжив гнаться за Стрелком Рассвета. Тот отступал на полной скорости, спасая свою жизнь; тоже самое делала группа Мрачного Лорда. Из-за того, что Сяо Шицинь подавлял свою скорость, они так и не смогли догнать Стрелка Рассвета.

Даже Пан Линь продемонстрировал своё разочарование действиями Великолепной Эры:

- Если бы они знали раньше, то Гаситель Жизни и Боевая Форма могли бы ускориться. В таком случае они хотя бы могли несколько раз атаковать Стрелка Рассвета.

- Не слишком ли Великолепная Эра осторожничает? В конце концов, они намного сильнее своего оппонента. Они могут позволить себе действовать более храбро, - произнёс Ли Ибо. На этот раз он был прав. В попытках принять решение, Сяо Шицинь вернулся к наиболее комфортной для себя тактике.

Команда Великолепной Эры была вынуждена проявить излишнюю осторожность в этом стиле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1034 1vs2.**

Глава 1034 1vs2.

Сяо Шицинь и Цю Фэй гнались за Стрелком Рассвета, но они сдерживали свою скорость. В итоге они всё равно отдалились от группы Сун Сяна на определённое расстояние. Более того, они не только не приблизились к Стрелку Рассвету, но и заметили других персонажей Счастья.

Это плохо!!

При виде персонажей Счастливой команды, Сяо Шицинь ощутил, как его сердце пропустило удар. Он полагал, что Счастье перегруппируется и устроит засаду на их Клерика, однако судя по их текущей позиции, они не собирались этого делать. Их настоящими целями были преследующие Стрелка Рассвета персонажи.

- Стоп! – осознав, что они попали в ловушку, Сяо Шицинь произвёл подсознательные корректировки, после чего отдал Цю Фэю команду прекратить погоню. После этого он оценил расстояние между ними и тремя следующими за ними игроками Великолепной Эры.

- Отступаем! – при виде разделявшего их расстояния Сяо Шицинь ощутил недостаток уверенности, поэтому он приказал Гасителю Жизни отступить.

Цю Фэй на мгновение заколебался, но в итоге послушно подчинился приказу.

Тем не менее, к месту событий уже подошли игроки Счастья. Разве они могли позволить парням так легко уйти? Стрелок Рассвета прекратил убегать. Другие силуэты начали становиться всё более отчётливыми. Четыре игрока Счастья двигались в веерном построении, окружая Гасителя Жизни и Боевую Форму.

Это на самом деле была ловушка!

Сяо Шицинь порадовался своей быстрой реакции. Благодаря ей они смогли вовремя начать отступать. Потери не должны были быть слишком существенными.

Потери на самом деле оказались незначительными. Несмотря на свирепое преследование игроков Счастья, три догоняющих персонажа Великолепной Эры находились не настолько далеко, чтобы их нельзя было увидеть. Подкрепление прибыло в мгновение ока. Счастью удалось отправить в сторону Гасителя Жизни и Боевой Формы лишь несколько атак, после чего они вынуждены были отступить.

Сяо Шицинь облегчённо вздохнул. Он был доволен своим ответом на эту ситуацию. Тем не менее, было неизвестно, были ли довольны им комментаторы, зрители и другие про-игроки… Все кроме него чувствовали, что они упустили возможность.

- Почему он отступил? – недоумённо произнёс Пан Линь.

- Великолепная Эра играет очень нерешительно! Начав преследовать Стрелка Рассвета, почему они отступили? Несмотря на то, что они находились в меньшинстве, им не нужно было отступать, при учёте силы их персонажей и про-игроков. Продержись они немного и к ним бы прибыло подкрепление. Счастье не смогло бы действовать слишком дерзко. Отступив, Великолепная Эра позволила своему оппоненту без всяких последствий их атаковать! В данный момент Великолепная Эра быстро отступает! – произнёс Ли Ибо.

- В этом матче Великолепная Эра сама на себя не похожа, - добавил Пан Линь.

- Возможно, они действуют так осторожно из-за того, что групповая арена не оправдала их ожиданий? Или из-за того, что в соревновательной лиге они никогда не встречались с таким проблематичным оппонентом как Счастье? Какой бы ни была причина, Великолепная Эра не должна играть так неуверенно… - Ли Ибо обрисовал общую проблему, но сам в это время думал об одной определённой причине.

- Сяо Шицинь… воспринимает Великолепную Эру Громовым ударом, - в итоге именно игроки Маленькой Травы первыми озвучили истинную проблему.

- В этом сезоне ему не хватило высокоуровневой разносторонней практики, поэтому его решениям не хватает основательности. В стрессовых ситуациях он подсознательно отвечает в стиле, который он привык использовать в Громовом Ударе, - произнёс Сюй Бинь.

Сюй Бинь имел право говорить о Сяо Шицине, потому что его прежний капитан 301 Градуса был давним соперником этого парня. Их команды всегда сражались до смерти за место в плей-оффе. Их встречи оказывали сильное влияние на их финальные рейтинги, поэтому обе команды очень тщательно подходили к изучению друг друга.

- Да. Теперь он возглавляет Великолепную Эру! Учитывая свирепость Сун Сяна, им не нужно играть так осторожно. Я уверен, что если бы Сяо Шицинь позволил Одному Осеннему Листу выйти вперёд, то они бы смогли нейтрализовать засаду Счастья, - произнёс Лю Сяобе.

Произнесённые слова оставались простыми словами. Матч развивался не так, как они предполагали. В этот момент Сяо Шицинь начал осознавать, что что-то было не так. На эту мысль его навёл их Клерик, Чжан Цзясинь.

- Не слишком ли пассивно мы играем? Мне кажется, мы можем действовать более активно, - выразил тот своё мнение. Обычно игрой управлял лишь один человек, но остальные игроки имели право давать ему советы и высказывать свои мысли. Среди текущего состава Великолепной Эры Чжан Цзясинь был единственным игроком, оставшимся от старого костяка команды. Клерикам нужно было обозревать общую ситуацию на поле боя, поэтому Чжан Цзясинь сумел обнаружить, что было не так сегодня с их игрой.

Сяо Шициня пробудили его слова. Он поймал себя на мысли, что он управляет Великолепной Эрой как Громовым Ударом в прошлом. На самом деле, на протяжении целого сезона Сяо Шицинь внушал себе, что он должен измениться. К сожалению, он не смог сохранить этого настроя в критический момент матча. Развившиеся в Громовом Ударе тактические привычки пустили в нём глубокие корни. Чтобы их искоренить, нужно было время и достаточное количество практики. Хотя у него был целый год, он не смог обеспечить его достаточным количеством матчей. Уровень оппонентов в соревновательной лиге был слишком низким.

- Ты прав, мы должны быть более активными! – Сяо Шицинь не был тем человеком, которого заботило только сохранение своего лица. Про сохранение лица в основном беспокоились игроки из могущественных команд. Игроки из команд среднего уровня не могли заботиться о сохранении своего лица, даже если они были звёздными игроками.

После обнаружения проблемы Сяо Шицинь моментально сделал необходимые корректировки. Лицо Великолепной Эры, Один Осенний Лист, наконец-то был перемещён в авангард группы. Ускорившись, Боевая Форма вместе с Одним Осенним Листом устремились в погоню. Гаситель Жизни переместился в середину, взяв на себя роль поддержки. Страйкер Шэнь Цзяня остался охранять их Клерика.

- Да, видимо Великолепная Эра наконец-то обнаружила свою проблему и произвела быстрые корректировки, - радостно произнёс Ли Ибо. Его обрадовали не изменения тактики Великолепной Эры, а то, что действия команды совпали с высказанными им ранее мыслями. Он сумел продемонстрировать свои комментаторские навыки, поэтому Ли Ибо был собой доволен.

Один Осенний Лист и Боевая Форма больше не сдерживались. Вскоре в их поле зрения показался отступающий персонаж Счастья.

Мрачный Лорд!

Так получилось, что последним отступающим игроком был Е Сю, тот, кто победил Цю Фэя и Сун Сяна на групповой арене. Им снова удалось встретиться в командных соревнованиях.

Разрушающий ранги дракон!

Разрушающий ранги дракон!

Два Боевых Мага Великолепной Эры, Один Осенний Лист и Боевая Форма, внезапно активировали один и тот же высокоуровневый навык. Оба персонажа синхронно устремились вперёд. Тем не менее, уже в следующий момент они разорвали между собой дистанцию. Это не было совпадением. Очевидно, парни тренировали эту комбинацию. Их оппонентом был человек, возвеличивший класс Боевого Мага.

\*Бум бум бум!\*

Взмахнув зонтом тысячи вероятностей, Мрачный Лорд отправил три артиллерийских снаряда в сторону двух приближающихся персонажей.

Его атака не смогла снизить импульс разрушающих ранги драконов, но она позволила Мрачному Лорду отлететь назад при помощи отдачи от противотанковой ракеты. После этого Мрачный Лорд поднял зонт тысячи вероятностей над головой, купол которого начал превращаться в вертолётные лопасти. Мгновение, и вот он уже взлетает в небо. Когда его ноги оторвались от земли, к нему подобрался Один Осенний Лист. При виде взлёта Мрачного Лорда, Сун Сян скорректировал траекторию копья уничтожения зла, но уже было слишком поздно. Один Осенний Лист поразил лишь пустоту. Отстающий от него на шаг Боевая Форма оказался в аналогичной ситуации. Поднявшийся разрушающими ранги драконами ветер замотал из стороны в сторону летевшего Мрачного Лорда. В этом моменте можно было отчётливо увидеть силу навыков двух Боевых Магов.

В этот момент Мрачный Лорд отменил вертолётные крылья и обнажил тати. Наклонив своё тело, он направил в сторону в сторону двух персонажей рисунок мечом.

Разрушающий ранги дракон не имел остаточной анимации и мог быть быстро отменён. Также Сун Сян и Цю Фэй обладали очень быстрой реакцией. Их персонажи отпрыгнули в разные стороны, успешно уворачиваясь от рисунка мечом.

Падающий меч света!

Мрачный Лорд направил этот навык в место между двумя персонажами. Этот навык имел небольшой радиус атаки, но его хватало, чтобы задеть Боевых Магов Великолепной Эры.

Из-за его небольшого радиуса поражения Одному Осеннему Листу и Боевой Форме нужно было сделать лишь по одному шагу назад, чтобы избежать столкновения с ним. Вспыхнув, два копья устремились под углом к Мрачному Лорду.

Скользящий удар!

Мрачный Лорд не стал останавливаться после падающего меча света и скользнул назад при помощи скользящего удара. Е Сю выбирал самые выдающиеся навыки, которые имел в своём арсенале персонаж без специализации. Когда Великолепная Эра узнала, что она встретится с персонажем без специализации Е Сю, команда начала тренироваться специально для этой встречи. Все игроки Великолепной Эры были хорошо знакомы с навыками персонажа без специализации. Можно было сказать, что они воспринимали персонажа без специализации 25 классом.

Скользящий удар после падающего меча света?

Сун Сян и Цю Фэй отреагировали достаточно быстро, но они всё равно немного не успели. Их копья не смогли угнаться за Мрачным Лордом.

Отступив, Мрачный Лорд бросил себе за спину гранату. Один Осенний Лист и Боевая Форма снова отпрыгнули в разные стороны. В пространстве между ними возникли обжигающие языки огня. Сун Сян и Цю Фэй уже собрались продолжить погоню, однако в этот момент под ногами их персонажей появился фиолетовый туман. Они попали в ловушку ядовитого газа. Они понятия не имели, когда Мрачный Лорд установил эту ловушку.

Стадион бурлил от волнения. Все полагали, что Е Сю постарается сбежать, когда у него появится такая возможность, но из того что они видели, создавалось впечатление, что этот парень был способен в одиночку сдерживать двух игроков!

Зрители обладали вездесущим взором, поэтому они знали, что в этот момент остальные игроки Счастья скрытно подбирались к Клерику Великолепной Эры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1035 Отрезан от команды.**

Глава 1035 Отрезан от команды.

Командные соревнования между Счастьем и Великолепной Эрой полностью раскрылись. Великолепная Эра всё время наступала Счастью на пятки. В итоге им всё-таки удалось завязать бой. Однако зрители видели, что пока Е Сю в одиночку сдерживал Сун Сяна и Цю Фэя, остальные игроки счастья готовились скрытно напасть на Клерика Великолепной Эры.

Великолепная Эра, очевидно, об этом не подозревала. Сяо Шицинь буквально только что осознал, что он действовал недостаточно смело, поэтому он начал действовать более активно. С другой стороны Счастливая команда изменила свою стратегию.

Пан Линь и Ли Ибо видели эти изменения, но при этом сдерживали себя от озвучивания ранних выводов. Только когда передвижения Мягкой Мглы, Стрелка Рассвета, Одного Дюйма Пепла и Маленьких Холодных Ручек стали более очевидными, они осмелились их прокомментировать.

- Как неожиданно… Это слишком неожиданно, - вздохнул Ли Ибо. – Мы только что говорили о консервативном стиле игры Великолепной Эры, который не подходит сильной команде. Теперь мы видим Счастливую команду, передвигающуюся во внушительной манере. Ас Счастья в это время сдерживает основные силы Великолепной Эры, пока остальные игроки готовятся провести скрытую атаку. Это стандартная стратегия для сильных команд с асом топового уровня!

Заявление Ли Ибо пробудило многих людей.

И правда, текущая стратегия Счастья была стандартной стратегией грандов про-сцены. Использование топового игрока для привлечения внимания большого количества оппонентов создавало много открытий. Этот принцип был применим ко многим видам спорта. К примеру, в баскетболе умелый игрок мог стянуть на себя внимание двух или трёх защитников, тем самым предоставляя остальных членам своей команды больше открытий.

Вот только это Великолепная Эра должна была действовать подобным образом! В этом же матче эту стратегию использовала Счастливая команда. Не было ли это странным?

- Чтобы эта стратегия сработала, в первую очередь со своей задачей должен справиться ас! Вероятно, Е Сю хорошо известна эта стратегия. Проблема заключается в том, что он больше не Бог Битв Е Цю из прошлого. В данный момент он столкнулся с пронзающей атакой от Сун Сяна и Цю Фэя. Об Одном Осеннем Листе не стоит и упоминать. Даже Боевая Форма Цю Фэя является грозным персонажем. Сможет ли Е Сю продержаться? – быстро произнёс Пан Линь.

Сможет ли он продержаться?

Ответ на этот вопрос был не важен. Великолепная Эра уже была поймана. Счастливая команда идеально подгадала со временем; остальные игроки не позволили Е Сю долго находиться под давлением. Основной целью Е Сю было привлечь к себе внимание, чтобы позволить другим игрокам Счастья незаметно обойти Великолепную Эру.

Выйдя на заданную позицию, четвёрка игроков Счастья без колебания рванула вперёд.

Разрушающий ранги дракон!

К тому моменту как Шэнь Цзянь заметил нападение, копьё Мягкой Мглы уже прибыло. Великолепная Эры полагала, что Стрелок Рассвета и Один Дюйм Пепла были впереди них, однако те внезапно появились у них из-за спины.

Шэнь Цзянь должен был защищать командного целителя, поэтому он выступил вперёд, чтобы стать мясным щитом. Шагнув вперёд, его Страйкер закрыл своим телом Клерика Чжан Цзясиня.

Разрушающий ранги дракон Мягкой Мглы попал ему прямо в живот, но при этом он не сумел подбросить его в воздух. Ещё в самом начале нападения Шэнь Цзянь активировал усиленные железные кости. Под этим эффектом на Страйкера не действовали подбрасывания. После атаки Мягкой Мглы Шэнь Цзянь выступил с контратакой. Внезапно с небес опустился спутниковый луч, заключив Страйкера в луч света. У Чэнь активировал высокоуровневый навык, скоординировав его с атакой Мягкой Мглы.

Танг Ро не стала сражаться с Шэнь Цзянем. Обойдя его Страйкера, она атаковала Клерика Чжан Цзясиня, Тканевую Тень.

Чжан Цзясинь заслуживал быть целителем сильной команды. Он не стал паниковать. В командных соревнованиях целители часто становились приоритетными целями. Оставаться спокойным в подобных ситуациях: этим фундаментальным качеством должен был обладать каждый хороший целитель. Являясь целителем основного состава Великолепной Эры, Чжан Цзясинь, конечно же, обладал подобным качеством.

Когда его вышел защищать Шэнь Цзянь, Чжан Цзясинь моментально начал отступать. В подобных ситуациях целителям нужно было выиграть как можно больше времени, потому что ни одна команда не позволит своим целителям так просто погибнуть. Когда на целителя нападали, вся команда отправлялась ему на помощь. В подобные моменты целителю нужно было минимизировать потери и скоординировать свои действия с игроками, которые пришли его спасать.

Отступив, Чжан Цзясинь оценил общую ситуацию. Построение Великолепной Эры осталось нетронутым. Когда Счастье осуществило свою скрытую атаку, на помощь Чжан Цзясиню устремился Сяо Шицинь. Этого уже было достаточно, чтобы Чжан Цзясинь смог облегчённо выдохнуть.

Трое против четырёх. Чжан Цзясинь чувствовал, что с учётом их силы, у них не должно было возникнуть проблем.

С подобной поддержкой он стал ещё более спокоен. Увидев приближающуюся Мягкую Мглу, он начал отступать ещё быстрее. Чжан Цзясинь мог какое-то время кайтить Танг Ро, но это было не очень мудрое решение. Он оценил построение Счастья. Мягкая Мгла находилась на острие атаки. Чжан Цзясинь знал, что, несмотря на свою привлекательную внешность, эта девушка своей агрессивной игрой не уступала агрессивной игре парней. Тканевая Тень продолжил отступать. Чжан Цзясинь хотел увести Мягкую Мглу подальше от её команды. В таком случае в момент контратаки Великолепной Эры она станет бременем для Счастья.

Сумев за такое короткое время придумать подобный план, Чжан Цзясинь заслуживал звания опытного игрока. В этот момент он увидел, как Мягкая Мгла держит своё копьё. Эта картина заставила его почувствовать, что что-то было не так.

- Сзади! – прежде чем Чжан Цзясинь сумел выкрикнуть это предупреждение, Мягкая Мгла уже развернулась на 180 градусов и выбросила вперёд своё копьё, вокруг которого начали формироваться магические волны. Это был пронзающий небо дракон. На такой дистанции это будет атака со спины.

Удар!

Шэнь Цзянь находился в спутниковом луче Стрелка Рассвета. В тоже самое время ему приходилось следить за действиями других игроков Счастья. Мягкая Мгла не стала его атаковать, поэтому он решил, что та отправилась за их Клериком. Шэнь Цзянь не думал, что та атакует его со спины. В дополнение ко всему, это была очень мощная атака.

Попав под эту атаку, Страйкер был отправлен в полёт. Под эффектом от усиленных железных костей он мог игнорировать большинство эффектов атак, но высокоуровневый пронзающий небо дракон имел приоритет захвата: единственный недостаток усиленных железных костей.

В итоге это не Мягкая Мгла была отделена от команды, а Шэнь Цзянь. Он приземлился в место с многослойными призрачными границами, которые заранее установил Цяо Ифан. В этой ситуации можно было увидеть, что Счастье с самого начало готовилось к этому наступлению одной волной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1036 Обход.**

Глава 1036 Обход.

Бедный Чжан Цзясинь играл Клериком. В сложившейся ситуации он мог лишь помочь Шэнь Цзяню продержаться, но не повернуть направление течения. Если он будет неосторожен, то его самого могут поймать.

Колеблющийся Чжан Цзясинь не осмеливался подводить своего Клерика поближе к месту схватки. В данный момент он хотел, чтобы поскорее прибыл Гаситель Жизни Сяо Шициня. Тем не менее, учитывая проработанную стратегию Счастья, вряд ли игроки этой команды могли пренебречь возникновением подобной ситуации. Несмотря на отсутствие Е Сю, Танг Ро и другие игроки Счастья показывали очень методичную игру. После того как Страйкер Шэнь Цзяня попал в призрачные границы Цяо Ифана, тот без колебаний обрушил на него град ударов. В мгновение ока Один Дюйм Пепла вышел в дпс чарте на первое место. Каким-то образом основным источником урона в Счастливой команде стал Фантомный Демон. Большинство зрителей никогда не видели подобной картины.

Будь то Чжан Цзясинь или Шэнь Цзянь, с момента нападения они были больше сосредоточены на Мягкой Мгле, которая возглавила наступление своей команды, чем на других игроках Счастья. Они пренебрегли Фантомным Демоном, который обычно выполнял роль поддержки и теперь им пришлось за это поплатиться. После попадания в границы Одного Дюйма Пепла здоровье Последующего Удара начало стремительно убывать. Когда Один Дюйм Пепла активировал призрачный пир, Клерик Счастья, Маленькие Холодные Ручки, усилил получаемый Последующим Ударом урон священной заповедью. В этот момент Мягкая Мгла и Стрелок Рассвета также активировали свои самые сильные навыки.

\*Бум!\*

Взрывы Лаунчеров имели самые впечатляющие звуковые и визуальные эффекты. Доблестная фигура Мягкой Мглы оказалась скрыта дымом от взрыва. Шэнь Цзянь не знал, куда направить свою атаку. Он лишь видел, как здоровье его персонажа продолжает убывать.

А что насчёт Тканевой Тени?

В этот момент Шэнь Цзянь забыл о том, что он должен был защищать их Клерика. Вместо этого он надеялся, что тот придёт спасти его.

Клерики ничего не могли сделать с нападением подобного рода, но они могли помочь страдающему персонажу продержаться подольше. Чжан Цзясинь видел, как игроки Счастья уводят Страйкера Шэнь Цзяня, параллельно осыпая его атаками. Эта ситуация была похожа на уличную драку, в которой хулиганы отводили свою жертву в переулок для того чтобы никто не увидел, как они будут её бить.

Очевидно, игроки Счастья хотели выиграть как можно больше времени до прихода Гасителя Жизни.

Присмотревшись внимательнее, Чжан Цзясинь осознал, что если он не поддержит персонажа Шэнь Цзяня лечением, то тот погибнет. Отбросив все колебания, он шагнул вперёд, намереваясь вылечить страдающего Страйкера.

Он ещё не закончил каст своего лечащего заклинания, когда перед ним взорвался снаряд. При виде действий Тканевой Тени, У Чэнь моментально направил в его сторону пушку, чтобы прервать кастуемое им лечение.

Прерывание лечащих заклинания являлось базовым знанием в командных соревнованиях. У Чэнь не имел каких-то особых атакующих талантов, но он обладал крепкой основой. Зная, что его природный талант был ограничен и что он не сможет совершить никаких высокоуровневых прорывов, он сосредоточился на максимизации своих базовых навыков. Его атака поставила целителя Великолепной Эры в непростое положение. В конце концов, сейчас его некому было защищать.

Стрелок Рассвета ритмично прерывал касты Тканевой Тени. В мгновение ока Чжан Цзясинь провалил четыре своих каста.

Чжан Цзясинь ощутил себя абсолютно беспомощным. В итоге ему пришлось использовать исцеление с моментальным кастом. Это исцеление не имело каста и вылечивало довольно приличное количество здоровья, но при этом оно потребляло много маны и имело длинный кулдаун. Обычно целители приберегали подобные навыки для самых критических моментов. К сожалению, Чжан Цзясинь был беспомощен в сложившейся ситуации. Если бы он не помог Шэнь Цзяню продержаться, то эта ситуация могла стать переломным моментом, который мог привести к их проигрышу в матче. Вначале Чжан Цзясинь верил, что для них не будет проблемой сразиться втроём против четверых. Теперь же видя, как они чуть не потеряли одного члена команды, он осознал, какое ужасающее количество урона могла нанести Счастливая команда своей тактикой.

У Чэнь не имел возможности прервать лечащее заклинание с моментальным кастом. В командных соревнованиях можно было сосредоточить огонь на каком-то одном персонаже, но его трудно было быстро убить именно из-за наличия целителей.

Танг Ро с ребятами сделали всё, что могли, но им не удалось убить Страйкера Шэнь Цзяня за одну волну атак. К месту схватки наконец-то прибыл Гаситель Жизни, поддержав Шэнь Цзяня воздушным сбросом.

Но даже после его прихода Счастливая команда продолжила сражаться против Великолепной Эры, пользуясь своим численным превосходством. Тем не менее, они не стали слишком задерживаться. Не дожидаясь, когда Гаситель Жизни подойдёт поближе, они начали отступать

Счастливая команда продемонстрировала нападение, достойное грандов про-сцены. Их ас задержал основные силы Великолепной Эры, в то время как остальная команда использовала своё численное превосходство для нападения на тыловую группу противника. Тем не менее, в конце они решили отступить в манере, которая совсем не подходила грандам про-сцены. Несмотря на своё численное превосходство, они решили отступить.

- Ах… - Пан Линю показалось, что Счастливая команда упустила хороший шанс. – У Последующего Удара осталось так мало здоровья…

- Тем не менее, к месту схватки уже прибыл Сяо Шицинь. Под его прикрытием Чжан Цзясинь может сосредоточиться на лечении. В таком случае ситуация выровняется. Счастье имеет численное превосходство, но что насчёт силы навыков и персонажей? Лечение является существенным фактором в командных соревнованиях. Целитель Счастья не такой умелый, как Чжан Цзясинь! – произнёс Ли Ибо.

- Это правда, - согласно кивнул Ли Ибо. – Если бы на месте Счастья находилась команда с силой, не уступающей силе Великолепной Эры, то это тактическое нападение могло стать переломным моментом всего матча!

- Не обязательно, - улыбнулся Ли Ибо. – Если бы с Великолепной Эрой сражалась сильная команда, то она могла и не использовать подобную тактику. Смотри, на помощь игрокам отправился только Сяо Шицинь. Цю Фэй и Сун Сян продолжают сражаться с Е Сю!

- Кажется, Великолепная Эра чувствует, что их троих будет достаточно, чтобы разобраться с четверыми игроками Счастья!

- Это одна из причин. Также Великолепная Эра не хочет упускать шанса разобраться с Е Сю, пока тот находится в одиночестве! Кто представляет наибольшую угрозу для Великолепной Эры? Конечно же это Е Сю. Если им удастся вначале матча избавиться от него, то исход этой встречи будет предрешён. Мне кажется, Счастливая команда пренебрегла этим аспектом. Использовав Е Сю в качестве приманки, они забыли о том, что это также был шанс для их оппонентов! – произнёс Ли Ибо.

- Хорошо, давайте понаблюдаем за ситуацией на другой части карты… - произнёс Пан Линь.

Для трансляции, подобного рода ситуации были довольно проблематичными. Сражение разделилось на две части. В последнее время камера показывала внезапное нападение Счастливой команды. Это не означало, что сражение между Е Сю и игроками Великолепной Эры внезапно остановилось!

- Кажется дела у Е Сю идут не очень хорошо! – произнёс Пан Линь после того как камера переключилась на второе сражение.

Изначально это была очень интересная ситуация: двое против одного. Сун Сян и Цю Фэй были преемниками Е Сю. Для них это был редкий шанс встретиться с ним лицом к лицу в командных соревнованиях, чтобы при этом им никто не мешал. После переключения камеры зрители увидели свернувшегося в шар Мрачного Лорда при помощи воздушного огня пролетавшего между Одним Осенним Листом и Боевой Формой. При виде этой невероятно точной техники у Пан Линя волосы встали дыбом. Он не имел возможности прокомментировать это сражение. Обе стороны уже довольно давно сражались. Возможно, кульминация боя уже прошла.

Яростный дракон пронзает сердце!

В этот момент Боевая Форма направил этот мощный навык в сторону груди Мрачного Лорда. Зонт тысячи вероятностей трансформировался в меч, позволив Е Сю моментально активировать защиту в воздухе и заблокировать приближающуюся атаку. После этого его меч быстро трансформировался в винтовку, выстрел из которой увеличил импульс Мрачного Лорда, который ему придал пронзающий сердце яростный дракон. Мрачный Лорд с молниеносной скоростью отлетел назад. Догоняющий выпад Одного Осеннего Листа поразил лишь воздух.

После приземления Мрачный Лорд не стал больше сражаться с двумя игроками Великолепной Эры. Вместо этого он начал убегать. Зрители видели, что игроки Счастья сообщили Е Сю в чате, что их нападение было завершено, поэтому ему не имело смысла продолжать играться с двумя Боевыми Магами. Е Сю не надеялся в одиночку с ними разобраться.

- Мрачный Лорд начал отступать. Теперь обе группы Счастья отступают, а Великолепная Эра за ними гонится. Ещё совсем недавно Счастливая команда занимала атакующую позицию, однако Великолепная Эра смогла быстро завладеть инициативой, - произнёс Пан Линь.

- Если бы Счастье сумело добить персонажа Шэнь Цзяня, то сейчас всё могло быть по-другому. К сожалению, им не удалось этого сделать. Великолепная Эра успешно сменила направление течения, - пояснил Ли Ибо.

- Значит… атака Счастья была провальной?

- Их вылазка оказалась бесплодной, поэтому её можно назвать провальной. Я не думаю, что игроки Счастья планировали нанести Последующему Удару какое-то количество урона и заставить Тканевую Тень потратить немного маны. Такие грандиозные приготовления, при которых они даже поставили жизнь Мрачного Лорда под угрозу, явно того не стоили.

- Итак, в данный момент обе группы Счастья пытаются избавиться от погони, - произнёс Пан Линь. Камера попеременно переключалась между двумя группами.

- У этих четверых дела идут не очень хорошо! Они имеют численное превосходство, а это означает, что их общая скорость передвижения значительно просела.

- В подобной ситуации Счастью вряд ли удастся избавиться от преследования. Боюсь, им придётся выложиться на полную, чтобы продержаться, - произнёс Ли Ибо.

- Давайте проверим Е Сю… Ах, он их сбросил! Мрачный Лорд не должен иметь такого превосходства в скорости передвижения по сравнению с Одним Осенним Листом и Боевой Формой… Как ему это удалось? – переключающаяся камера не смогла поймать момента отрыва Мрачного Лорда от его преследователей. Пан Линь был сильно удивлён. Хорошо, что сейчас не происходило ничего значительного, поэтому они могли отмотать матч немного назад. Таким образом на трансляции показали момент, когда Е Сю избавился от преследования.

- Кажется старый имбирь всё ещё более пряный… - со вздохом произнёс Ли Ибо.

Е Сю не стал пытаться перегнать двух Боевых Магов. Для своего побега он использовал особенности местности. Он хорошо понимал, куда ему стоит пойти, чтобы избавиться от преследования. Как и ожидалось, когда Мрачный Лорд добрался до места с большим количеством укрытий, ему не составило труда скрыться от взглядов игроков Великолепной Эры. Мрачный Лорд уже вышел из лабиринта, в то время как Один Осенний Лист и Боевая Форма продолжили в нём блуждать.

Даже навыки скрытности у Е Сю находились на божественном уровне. В этот момент зрители не могли не испытать благоговения. Сун Сян тоже считался Богом, но в этой ситуации у него не было ни единого шанса.

- Е Сю сбежал, - Сун Сяну и Цю Фэю пришлось предупредить остальных игроков через командный чат.

Увидев это сообщение, сердце Сяо Шициня пропустило удар.

«Возможно ли, что…» - Сяо Шицинь надеялся, что его догадка окажется неверной.

- Останавливаемся! Координаты, перегруппировка, - он быстро отправил свой приказ в командный чат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1037 Нельзя спасти.**

Глава 1037 Нельзя спасти.

Говорится, что в командных соревнованиях используется много различных стилей, которые, тем не менее, никогда не отклоняются от общего набора стандартов. В итоге все эти изменяющиеся элементы были призваны создать ситуацию, при которой одна сторона будет иметь численное превосходство.

При виде координат, отправленных в командный чат Сун Сяном и Цю Фэем, Сяо Шицинь больше не переживал, он был шокирован.

Парни слишком от них отдалились. Как это произошло? Группа Сяо Шициня преследовала четырёх членов Счастья, в то время как Сун Сян и Цю Фэй преследовали Е Сю.

Точно. Всё это было результатом их погони за Счастьем.

Это был финал соревновательной лиги, а не сражение между десятью случайными игроками на внутриигровой Арене. Во время отступления тоже нужно думать. Нельзя бежать сломя голову, словно безголовая курица. Если Счастье заранее спланировало свой маршрут отступления, то это означает, что они намерено разделили Великолепную Эру. После этого Е Сю с лёгкостью сбросил с хвоста Сун Сяна и Цю Фэя. Если бы Сяо Шицинь не почувствовал неправильность происходящего, то его можно было смело обвинить в плохом чувстве тактики. Такие люди не заслуживали звания мастеров тактики.

- Перегруппировываемся! – отправив в командный чат координаты места перегруппировки, Сяо Шицинь приказал парням прекратить погоню. Однако стоило им остановиться, как Счастливая команда внезапно развернулась и обрушила на них волну энергичных контратак. Команды снова поменялись ролями. Даже во время преследования Великолепной Эры, игроки Счастья смогли продемонстрировать хорошую координацию в своих атаках. Очевидно, они тренировались специально для подобной ситуации. Сердце Сяо Шициня упало ещё ниже.

Их троица не успела далеко уйти, когда недалеко от них появилась новая фигура.

В данный момент на поле боя было слишком много персонажей. Кто кроме Мрачного Лорда мог сейчас появиться?

Как и ожидалось!

Сяо Шицинь уверился, что его догадка была верной. Они в очередной раз угодили в ловушку Счастья. Запущенная их оппонентами волна атак была более чем удовлетворительной, но Счастье не стало на этом останавливаться. Они уже давно были готовы к следующему шагу. Отведя Сун Сяна и Цю Фэя достаточно далеко, чтобы те не смогли помочь своим товарищам, Е Сю сбросил их с хвоста и быстро перегруппировался со своей командой, снова сделав так, что меньшинству противостояло большинство.

Получив координаты, Сун Сян и Цю Фэй выдвинулись в путь со всей возможной скоростью. Тем не менее, до момента их прихода группа Сяо Шициня вынуждена была столкнуться с нападением пятерых игроков Счастья. Казалось бы, группа Счастья увеличилась только на одного человека, ну и что с того? Проблема заключалась в том, что этим человеком был Е Сю. Этот парень представлял для Великолепной Эры больше угрозы, чем остальные четыре члена Счастливой команды вместе взятые.

Пронзающая атака.

- Прорываемся! – Гаситель Жизни атаковал первым. За ним последовал размахивающий кулаками Страйкер Шэнь Цзяня. Чжан Цзясинь также не сидел без дела. Он использовал навыки нападения Клериков для атаки блокирующего их путь персонажа.

Может Е Сю и был страшен, но он ведь не мог в одиночку заблокировать им путь к отступлению, не так ли?

Несмотря на то, что за ними гнались четыре игрока Счастья, игроки Великолепной Эры были уверены, что вместе они смогут прорваться через Мрачного Лорда.

Как и ожидалось, одного Е Сю оказалось недостаточно, чтобы заблокировать их всех. Счастью противостояли про-игроки, а не обычные игроки в игре. В итоге Мрачный Лорд не только не сумел их заблокировать, но и получил от них существенную порцию урона.

Прорыв, перегруппировка с Сун Сяном и Цю Фэем, после чего разворот и разгром Счастья. Именно такой план выстроил в своей голове Сяо Шицинь. В этот момент он посмотрел по сторонам. Страйкер Шэнь Цзяня успешно прорвался, но где был Клерик Чжан Цзясиня, Тканевая Тень?

Сяо Шицинь тут же обернулся назад. От увиденного ему захотелось расплакаться.

Как и ожидалось, Е Сю не имел возможности заблокировать трёх персонажей, поэтому он даже не стал пытаться это делать. Вместо этого он решил заблокировать одного из них. Гаситель Жизни и Последующий Удар прорвались, но Тканевая Тень был заблокирован Мрачным Лордом. Этот блок полностью стоил того урона, что он получил.

Зуб дракона, небесный удар, касание падающего цветка.

Обернувшись, Сяо Шицинь увидел, как Мрачный Лорд использует простую трёх ударную комбинацию Боевых Магов. Касание падающего цветка отбросило Тканевую Тень ещё дальше от его команды прямо в объятия четырёх игроков Счастья. Подпрыгнув, Мягкая Мгла приняла на своё копьё летящего Клерика, после чего при помощи кругового размаха впечатала его в землю.

На земле уже располагались несколько призрачных границ Одного Дюйма Пепла. Они напоминали большие котелки, излучавшие мощь Фантомного Демона в ожидании, когда в них положат необходимые ингредиенты для приготовления блюда.

Тканевая Тень Чжан Цзясиня, вне всяких сомнений, был так долго ожидаемым ими ингредиентом. После того как Мягкая Мгла при помощи кругового размаха поместила его в котелки, те моментально начали готовить блюдо. Священный Огонь Маленьких Холодных Ручек стал щепотью специй. Атака Стрелка Рассвета разожгла под котлами огонь!

Тканевая Тень начал быстро вариться. В подобных ситуациях Клерикам было трудно себя спасти. Относясь к категории магических классов, большая часть их навыков имела время каста. Поэтому во время непрекращающегося града ударов Чжан Цзясинь не мог использовать навыки с кастами. Ему оставалось рассчитывать лишь на стороннюю помощь.

Сяо Шицинь был очень расстроен своей беспечностью. Несмотря на то, что они были здесь в меньшинстве, они не могли позволить своему Клерику умереть. В итоге Гаситель Жизни и Последующий Удар отправились Чжан Цзясиню на помощь. К сожалению, их путь снова оказался заблокирован Мрачным Лордом.

Сяо Шицинь не мог тратить время на разборки с Е Сю. Гаситель Жизни отправил все свои дальнобойные навыки в сторону Тканевой Тени, однако игроки Счастья их полностью проигнорировали. Они продолжили осыпать Клерика градом ударов.

Чтобы нанести урон, Страйкеру Шэнь Цзяня нужно было подойти поближе. Так как на пути у него стоял Мрачный Лорд, он не мог сейчас помочь Чжан Цзясиню. К счастью, Гасителю Жизни Сяо Шициня удалось подобраться поближе. Тем не менее, для него это совершенно ничего не меняло. Большинство его атак запускались издалека. Игроки Счастья продолжали игнорировать получаемый урон. Они были твёрдо намерены убить Тканевую Тень.

Сяо Шицинь понимал, что подобный размен стоил того. Стоит ли упоминать, что в одиночку он не сможет убить своего оппонента, если того будет поддерживать Клерик? Даже если бы он мог это сделать, обмен одного игрока Счастья на их Клерика стоил того.

Массированные аое атаки игнорировались игроками Счастья. Попытаться посеять хаос? Какими бы слабыми не были игроки Счастья, их было четверо, а Механик был не лучшим классом для прорыва вражеского построения. Исходя из своих тактических представлений, Сяо Шицинь не собирался предпринимать необдуманных ходов.

В итоге Гаситель Жизни сосредоточил свои атаки на Клерике Счастья, Маленьких Холодных Ручках.

Как и ожидалось от мастера тактики. В этой безнадёжной ситуации он решил окружить Вэя, чтобы спасти Чжао. Разве Счастье могло позволить своему целителю получать урон?

Могло. Игроки Счастья проигнорировали наступление Гасителя Жизни, начав ещё яростнее атаковать Тканевую Тень. Сяо Шициню хотелось расплакаться. Неужели Тканевую Тень никак нельзя было спасти? Убить в ответ целителя Счастья? Проблема заключалась в том, что Тканевую Тень, окружив, атаковали три игрока. Но что насчёт Великолепной Эры? Гаситель Жизни в одиночку атаковал Маленькие Холодные Ручки. Несмотря на то, что Сяо Шициню хватало умений, чтобы заставить Маленькие Холодные Ручки почувствовать себя беспомощным, его урон не мог сравниться с комбинированным уроном трёх персонажей. Плюс он поздно начал фокусировать Клерика Счастья. Если его оппоненты убьют Тканевую Тень, а потом начнут помогать Маленьким Холодным Ручкам, то вся его тяжёлая работа пойдёт коту под хвост, не так ли?

В этот критический момент Сяо Шицинь действовал быстро и решительно. Гаситель Жизни внезапно перевёл огонь на Мрачного Лорда.

Его действия вызвали у всех недоумение. Пан Линь и Ли Ибо посчитали, что таким образом Сяо Шицинь попытался обменять аса Счастья на их Клерика.

Комментаторы проводили разбор этого момента очень неуверенным тоном. Разве Е Сю был тем игроком, которого можно было легко убить? Под комбинированной атакой Сун Сяна и Цю Фэя тот продемонстрировал красивую игру и в итоге даже сумел сбросить их с хвоста. Оказавшись в меньшинстве, он обладал сильными навыками самосохранения. Шансы убить Мрачного Лорда выглядели ещё призрачнее, чем шансы убить Маленькие Холодные Ручки.

Тем не менее, вскоре намерения Сяо Шициня прояснились. Атаковав Мрачного Лорда, он предоставил Шэнь Цзяню возможность ускользнуть. Прорвавшись через Мрачного Лорда, Последующий Удар направился в сторону Тканевой Тени.

Сяо Шицинь снова перевёл свой огонь на игроков Счастья. Его атаки прикрыли прорыв Страйкера Шэнь Цзяня. Наконец-то окружение Счастья было прорвано.

Чжан Цзясинь был опытным про-игроком. Он отличался от слабых игровых целителей, которых постоянно нужно было защищать. В итоге он воспользовался пробитым для него окном. Обрадовавшись, Сяо Шицинь начал прикрывать его огнём. Тканевая Тень напоминал маленького ягнёнка, который наконец-то нашёл дорогу к дому. Спотыкаясь, он побежал в сторону Гасителя Жизни.

Перегруппировавшись, парни приготовились убегать. Сделав несколько шагов, Сяо Шицинь осознал, что кого-то не хватало. Обернувшись, он снова оказался близок к тому, чтобы расплакаться. Им удалось вытащить Чжан Цзясиня, но его место занял Страйкер Шэнь Цзяня, Последующий Удар.

Зрители были ошеломлены.

Это был Сяо Шицинь! Благодаря ему невзрачная команда Громового Удара стала частым гостем плей-оффов. Под его руководством эта команда доставляла немало проблем грандам про-сцены. Громовой Удар мог вызвать головную боль у любой команды.

Тем не менее, сейчас Сяо Шицинь демонстрировал невероятно беспечную игру. Недавно они потеряли Клерика. Вернув Клерика, они потеряли Страйкера.

Обычные персонажи не были так ценны, как целители, но они ведь не могли оставить здесь умирать Шэнь Цзяня, не так ли? Каждая команда состояла из шести игроков. Потеря одного игрока уменьшала силу команды. Множество командных соревнований проигрывались после потери одного игрока. Это был эффект снежного кома.

В итоге Сяо Шицинь беспомощно развернул своего персонажа. Чжан Цзясиню пришлось последовать его примеру. Он не был беспомощной спасённой принцессой. Он находился здесь, чтобы помогать игрокам своей команды.

Спасти Страйкера Шэнь Цзяня будет проще, чем спасти целителя. В конце концов, Страйкеры обладали мощными атакующими способностями. Шэнь Цзяню не составит труда вырваться из окружения при поддержке со стороны.

Тканевая Тень дополнил атаки Гасителя Жизни священным огнём и другими аналогичными навыками. В итоге Последующий Удар сумел выбраться из окружения. Как и Тканевая Тень ранее, он устремился в тёплые объятия своей команды.

- Осторожно!! – Сяо Шицинь быстро напечатал предупреждающее сообщение, но его оказалось недостаточно. Внезапно рядом с Последующим Ударом возник Мрачный Лорд. Пронзив Страйкера Шэнь Цзяня копьём, он отправил его при помощи кругового удара обратно в окружение Счастья.

Вернувшись в окружение, станет ли Последующий Удар первым погибшим в этих командных соревнованиях персонажем?

- Вылечи его!! – Сяо Шицинь напоминал командира в подземелье, который кричал целителю, чтобы тот держал его здоровье на стабильном уровне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1038 Экстренная замена.**

Глава 1038 Экстренная замена.

Все были сбиты с толку.

На групповой арене Великолепная Эра заработала только одно очко. Подобный результат уже не оправдал ожиданий многих людей, но как насчёт текущей ситуации? Счастливая команда продолжала завладевать инициативой, демонстрируя всем свою доминирующую игру, в то время как Великолепной Эре приходилось всё время спасать свои жизни. Кто из двух команд был грандом про-сцены? Кто был командой-новичком?

Многие зрители хотели увидеть победителями Счастливую команду, потому что это будет захватывающее зрелище. Тем не менее, то, что они сейчас видели, казалось им непостижимым. Хотя они не до конца верили своим глазам, происходящее совпадало с их надеждами, поэтому зрители пришли в возбуждение. Стадион состоял не из одних фанатов Великолепной Эры. В конце концов, это не была их домашняя земля.

Просто тех, кто надеялся увидеть крах Великолепной Эры, нельзя было назвать фанатами Счастья. Им просто хотелось увидеть драму. Они не вели себя подобно фанатам Счастья, которые азартно болели за свою команду. Так как Счастливая команда имела низкие шансы на победу, поддержка аудитории в итоге могла превратиться в пощёчину по лицу. Фальшивые фанаты не готовы были пойти на этот риск.

Тем не менее, в этот момент Счастливая команда на самом деле сумела завладеть преимуществом в командных соревнованиях. Надеющиеся увидеть драму фальшивые фанаты также начали шевелиться. Имеющие горячую кровь люди стали поддерживать Счастливую команду. Впоследствии к ним присоединились более робкие люди, выражая то, что на самом деле находилось в их сердцах. На стадионе начали раздаваться подбадривающие крики. С другой стороны фанаты Великолепной Эры могли лишь молча сидеть на своих местах. Пассивная игра их команды ввела их в ступор.

Изначально они были настроены поддерживать красивую игру Великолепной Эры. Теперь же, с пассивной игрой их команды, их поддержка будет похожа на отправку помощи в тёмный час. Они не были ментально к этому готовы! Поэтому в этот момент стадион оказался наполнен криками поддержки Счастливой команде. Создавалось впечатление, что прошла вечность с того момента, как фанаты Великолепной Эры снова начали болеть за свою команду.

Часто крики поддержки от фанатов являлись своеобразным катализатором для игроков на сцене. Тем не менее, в этом плане Слава была исключением из правил, потому что игроки были полностью запечатаны в своих кабинках. Они не слышали того, что происходило на стадионе. Тем не менее, фанаты всё равно верили, что их крики поддержки каким-то образом придадут силы игрокам на сцене. Про-игроки в свою очередь не делали ничего, чтобы омрачить надежды фанатов. Даже если они не слышали их криков поддержки, они не хотели предавать добрые намерения фанатов.

В этот момент на стадионе начали действовать два равнозначных по своей мощи лагеря поддержки. Тем не менее, на сцене ситуация особо не изменилась.

- Хил! Хил!

На самом деле указания Сяо Шициня были немного лишними. Вряд ли без его указаний Чжан Цзясинь стоял бы на месте и ничего не делал. Тот уже давно начал лечить страдающего Страйкера. К сожалению, он немного запоздал, потому что Счастливая команда тоже не сидела без дела. Помимо Стрелка Рассвета, на Чжан Цзясиня также насел Мрачный Лорд. Чжан Цзясинь уже истратил все свои лечащие навыки с мгновенным кастом, отправив их на кулдаун. Хотя ему и были доступны другие лечащие навыки, проблема заключалась в том, что он не мог их скастовать. Мрачный Лорд и Стрелок Рассвета постоянно его прерывали.

- Защита! Защита! – «завопил» в командный чат Чжан Цзясинь.

Тем не менее, его напоминание было похоже на недавнее напоминание Сяо Шициня. Разве мог Сяо Шицинь забыть о защите Клерика? Он всё прекрасно понимал, но при этом ничего не мог сделать. Дело было в том, что они столкнулись с неконтролируемым фактором… у Счастливой команды было больше людей.

Да, больше людей. Е Сю культивировал эту позицию с самого начала, пока та не достигла чрезвычайно бессердечной степени. Лечения Чжан Цзясиня не было достаточно. Огня прикрытия Сяо Шициня было недостаточно. Эти двое не были обычными игроками! Чжан Цзясинь был главным целителем Великолепной Эры, сильной команды, а Сяо Шицинь был звёздным игроком! Ещё совсем недавно он продемонстрировал всем свою мощь на групповой арене, уйдя с неё только из-за того, что у него закончилась мана. Тем не менее, сейчас два игрока Великолепной Эры не могли никак ответить на действия Счастливой команды.

Но даже так, парни боролись не напрасно. Иногда Тканевой Тени удавалось немного подлечить Последующего Удара. Шэнь Цзянь продолжал изо всех сил бороться, пытаясь выбраться из вражеского окружения. Несмотря на то, что Великолепная Эра стояла на краю, у неё, по крайней мере, всё ещё была надежда. Сяо Шицинь и Чжан Цзясинь продолжали отправлять друг другу напоминания в командный чат. В этом моменте можно было увидеть настоящее назначение этого чата.

При виде «криков» двух игроков, всем была видна степень плачевности ситуации, в которой оказалась Великолепная Эра. Сун Сян и Цю Фэй начали ускоряться, не заботясь о будущих последствиях. К примеру, даже разрушающие ранги драконы были использованы ими для увеличения своей скорости передвижения. Отдалившись, камера показала двух мчащихся во весь опор персонажей. Зрители видели, что время, за которое Сун Сян и Цю Фэй должны будут прибыть к месту схватки, измерялось в секундах.

Не хватило последнего шага?

В этот момент в головах многих людей возникла эта фраза. Если два Боевых Мага смогут вовремя прибыть на поле боя, то они определённо перевернут ситуацию. Персонажи Счастья на самом деле были немного разочаровывающими. В такой критический момент их исходящий урон был слишком низок. Если бы они стояли плечом к плечу с персонажами Великолепной Эры, то Страйкер Шэнь Цзяня мог бы быть уже убит.

Великолепная тактика. Великолепное исполнение. Проиграет ли Счастье в итоге из-за своих слабых персонажей?

В этот момент на горизонте уже можно было увидеть силуэты Одного Осеннего Листа и Боевой Формы. Посмотрев на здоровье Последующего Удара, и проведя несколько быстрых вычислений, Сяо Шицинь тихо выдохнул сдерживаемый в груди воздух. В тоже самое время ему стало стыдно. Когда он ещё находился в составе Громового Удара, они проиграли множество матчей из-за подобной разницы в силе персонажей. В прошлом он много раз фантазировал на тему команды, состоявшей из сильных персонажей. Теперь его мечта сбылась. Вместо тактики, он рассчитывал на грубую силу их персонажей. Всё указывало на то, что вскоре красивая игра Счастливой команды будет разрушена. Сяо Шицинь ощутил отвращение. Он давно восхищался грубой силой персонажей сильных команд. Однако теперь, когда эти могущественные персонажи помогали ему одержать победу, он не испытывал радости.

Персонажи Счастья…

Задумчиво посмотрев на персонажей Счастливой команды, Сяо Шицинь внезапно опешил.

Что происходит? Почему на стороне Счастья только четыре персонажа?

Где их Клерик? Где Маленькие Холодные Ручки?

В своём стремлении защитить Тканевую Тень и спасти Последующий Удар Шэнь Цзяня, Сяо Шицинь не заметил такого значительного изменения! Обнаружив отсутствие Клерика, он начал быстро осматриваться по сторонам. Его сердцебиение ускорилось.

Плохо!

Гаситель Жизни внезапно рванул вперёд, словно персонаж ближнего боя. Его действия заставили Чжан Цзясиня подпрыгнуть от страха.

Это было начало контратаки?

Но Сун Сян и Цю Фэй ещё не добрались досюда! Даже если бы они были здесь, Механику не нужно было выходить на передовую!

В итоге Чжан Цзясинь оказался сбит с толку.

Внезапно в атакующее окружение влетела тень игрока. Этого игрока не должно было здесь быть.

Вторжение Парной Булочки!

Неожиданно это оказался Вторжение Парной Булочки!

- Когда он появился? – не только встревоженные Сяо Шицинь и Чжан Цзясинь не сумели заметить исчезновения Клерика Счастья. Даже зрители были настолько сосредоточены на сражении, что со своим вездесущим взором не увидели смену игроков.

Однако сейчас было не время для повтора. Присоединившийся к сражению Булочка моментально использовал удушение. В такой критический момент Счастливая команда на самом деле сумела произвести смену игроков?

Клерик Маленькие Холодные Ручки отправился на «скамью запасных». Его место занял Хулиган Вторжение Парной Булочки.

Теперь в Счастливой команде урон наносили не четыре, а пять персонажей!

Только сейчас все поняли причину неожиданного рывка Гасителя Жизни. Сяо Шицинь знал, что Последующий Удар не продержится под атаками пятерых персонажей до прихода Одного Осеннего Листа и Боевой формы. Ему нужно было нарушить структуру Счастливой команды.

Также в этот момент у Счастья не было целителя. Если они смогут лишить одного персонажа большого количества здоровья, то при поддержке Сун Сяна и Цю Фэя возможно им снова удастся сменить направление течения.

Когда Сяо Шицинь принял это решение, он увидел, как Мрачный Лорд качнул своим зонтом тысячи вероятностей…

По его щекам начали «стекать слёзы»… В этот отчаянный момент он снова забыл о персонаже без специализации. Персонажи без специализации обладали слабым лечением, но… каким бы маленьким не был комар, он всё равно состоял из плоти. На профессиональной сцене самые незначительные детали могли решить весь исход матча. При поддержке лечения от Мрачного Лорда Счастливая команда, скорее всего, сможет продержаться до возвращения своего Клерика. Сражение происходило вблизи от зоны поддержки. Лишь после осознания их положения Сяо Шицинь разгадал задумку Счастья. К сожалению, его осознание немного запоздало.

После присоединения к сражению Булочки, исходящий урон Счастливой команды моментально поднялся на новый уровень. Все попытки Гасителя Жизни прорваться вперёд были заблокированы Мрачным Лордом. Принятое Сяо Шицинем решение сделать всё, чтобы нарушить вражеский строй, также распалось на части.

Е Сю не мог его моментально убить, но заблокировать его продвижение ему было не трудно.

\*Бум!\*

Прозвучала очередная серия взрывов. Страйкер Шэнь Цзяня наконец-то погиб.

После невероятно плохой игры на групповой арене Шэнь Цзянь стал первым игроком, погибшим в командных соревнованиях. Но на этот раз это была не его вина. Попав в подобную ловушку, даже у Бога бы наступили тяжёлые времена. Жаль, но соревнования иногда были такими жестокими. Попав в подобную ситуацию, Шэнь Цзянь завершил на этом свой путь в данном матче. Он не сумел продемонстрировать бросающейся в глаза игры, став первым погибшим игроком. Не удосуживающиеся проследить за всей цепочкой событий люди считали, что Шэнь Цзянь хуже всего сыграл в этом матче.

Но было ли это на самом деле так? Нет. В командных соревнованиях все старались продемонстрировать максимум своих навыков, просто в сражениях всегда был победитель и проигравший. Шэнь Цзянь очень сожалел, что он первым погиб в этом матче. Его определённо можно было назвать самым невезучим игроком сегодняшнего вечера. Шэнь Цзянь парализовано сидел на своём месте. Ему показалось, что он вернулся в те времена, когда он ещё был игроком замены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1039 Теневая игра.**

Глава 1039 Теневая игра.

- Вторжение Парной Булочки! Удушение! Счастливая команда сфокусировала свою атаку! Стратегия одной волны! Великолепно!!!

Учитывая свирепость сражения, у комментаторов не было времени давать детальные комментарии. Пан Линь использовал короткие и меткие фразы, которые ещё сильнее повышали напряжённость матча.

- Счастье… Первое убийство совершает Счастливая команда!! – он был немного ошеломлён этим результатом. Пан Линь хотел сказать, что Счастье заработало одно очко, но потом он вспомнил, что система распределения очков теперь работает по-другому. Убийства персонажей больше не давали очков. Количество заработанных очков зависело от количества оставшихся в конце матча живых персонажей. Два метода расчёта очков никак не влияли на итоговый результат, но опытный Пан Линь чувствовал, что расчёт очков посредством убийств был более захватывающим и весёлым.

«Позже я дам им свои рекомендации» - подумал он. Новый турнирный формат тестировался в соревновательной лиге. Сейчас Альянс собирал отзывы. Как часть команды трансляции, Пан Линь имел определённый авторитет в этом вопросе. Соревновательный формат делался, в том числе и для удобства трансляции. В этом сезоне на трансляциях провели серьёзную работу по продвижению нового соревновательного формата.

Подобные мысли пронеслись в голове Пан Линя. Матч продолжался. В этот момент он не мог тратить время на обдумывание своих рекомендаций.

В данный момент Великолепная Эра лишилась одного игрока, но если посмотреть на сложившуюся ситуацию более спокойно, не многие скажут, что у Счастья было преимущество.

У Великолепной Эры было на одного игрока меньше, но к месту схватки наконец-то прибыли Один Осенний Лист и Боевая Форма. Чтобы восполнить нехватку своего дпса Счастливая команда провела смену игроков. Убивая Последующего Удара, они оставили позади себя скрытую опасность: у них сейчас не было целителя.

Все знали, что Мрачный Лорд обладал лечащими способностями, но в командных соревнованиях его лечение было похоже на кружку воды при помощи которой пытались потушить горящую телегу.

Несмотря на то, что Великолепная Эра лишилась одного игрока, сейчас для неё наступило хорошее время выступить с сильной контратакой.

Сяо Шицинь не собирался упускать эту возможность. Он сделал приготовления для подобной ситуации. Он не мог ничего поделать с лечением Мрачного Лорда, но это была возможность нанести по Счастью тяжёлый удар. Если Е Сю не сможет хорошо проконтролировать ситуацию, то существовала высокая вероятность быстрого проигрыша Счастливой команды, потому что к месту схватки наконец-то прибыл ас Великолепной Эры и его Один Осенний Лист.

Разрушение земель!

Сун Сян был одержим духом аса. Один из его товарищей был убит. Какой бы сильной уверенностью не обладали игроки Великолепной Эры, неопровержимая реальность нанесла удар по их моральному состоянию. В подобные моменты вперёд должен был выступить ас, чтобы при помощи своей блестящей игры вернуть уверенность своей команде.

В итоге сразу после прибытия Сун Сян активировал новый высокоуровневый навык. Высоко подпрыгнув в воздух, Один Осенний Лист устремился вместе со своим копьём уничтожения зла в центр построения Счастливой команды.

- Разбежались! – напечатал Е Сю.

Ни один персонаж Счастья не мог справиться с угнетением, которое принёс с собой Бог Битв, Один Осенний Лист. Призрачные границы Цяо Ифана были не эффективны. Разрушение земель был аое атакой. Более того, если у копья уничтожения зла активируется эффект оползня, то Один Осенний Лист перевернёт небо и землю, несмотря на пребывание в призрачных границах.

Единственного навыка было достаточно, чтобы заставить Счастливую команду разбежаться. Это была сила первого персонажа Альянса, Бога Битв, Одного Осеннего Листа.

Остальные члены Великолепной Эры уже начали координировать с ним свои атаки. Боевая Форма неотрывной тенью следовал за Одним Осенним Листом. Раньше Великолепная Эра никогда не играла двойкой Боевых Магов. Их предыдущие матчи не продемонстрировали особенности нового состава. Только в этом матче все смогли увидеть истинную мощь пары Боевых Магов. Боевая Форма был ведомым Одного Осеннего Листа. Его атаки заполняли все возможные дыры. Это был знаменитый игровой стиль под названием «теневая игра». В эру звёзд его можно было очень редко увидеть. Ни один из 24 звёздных игроков не был тенью.

Можно было сказать, что тень выполняла грязную работу. Выступающие тенями игроки часто прикрывали совершённые асами ошибки. С их помощью асы показывали более блестящую игру, но существование самих теней было принято игнорировать. Кто захочет стать подобным игроком? Чтобы перевоплотиться в невидимую тень, нужно обладать очень высоким уровнем навыков. Очень немногие могли справиться с этой ролью, поэтому команды редко выступали с подобной стратегией.

Но Цю Фэй? Он обладал крепкой основой. Через полтора года после ухода Е Сю из Великолепной Эры, он был способен сражаться с ним в дуэли. Также Цю Фэй являлся никому не известным новичком, поэтому никто не удивился тому, что его выдвинули на позицию тени.

Однако опять же, принимаемые решения зависят от потребностей команды и её стиля.

Команды Маленькой Травы и Синего Дождя также имеют невероятных новичков, которые играют теми же классами, что и их асы. Тем не менее, ни Гао Инцзе, ни Лу Ханьвэнь не были поставлены на позицию тени. У них было своё место на сцене. Они тяжело работали для демонстрации своих навыков.

Нельзя было сказать, что тот или иной выбор был правильным или неправильным. Объективно говоря, ас Великолепной Эры был ещё слишком молод. Сун Сян отличался от Ван Екси и Хуан Шаотяна, которым нужно было готовить для себя преемников. Он ещё продолжал подниматься на вершину, поэтому его отлично могла дополнить тень. С другой стороны было немного жаль использовать Цю Фэя в качестве ступеньки для его возвышения.

Здесь можно было вспомнить другое выражение: золото всегда сияет. Играющие тенями игроки часто игнорировались зрителями, но они не могли укрыться от взглядов профессионалов. Это была ещё одна причина отсутствия теней на профессиональной сцене. Выдающиеся тени с лёгкостью вербовались другими командами. Как правило, обещания вывести игрока из тени было достаточно. Кто захочет быть чьим-то камнем для возвышения, если ему предоставят возможность самому засиять на сцене?

Цю Фэй был старательным и стойким игроком, поэтому он не отклонил выбор команды. Он добровольно взвалил себе на плечи это бремя. Тем не менее, в соревновательной лиге Сун Сяну не нужна была тень, чтобы сокрушить своих оппонентов. Для пары Боевых Магов Счастливая команда стала первым серьёзным оппонентом.

Недавно Сун Сяну и Цю Фэю не удалось поймать единственного игрока Счастья. Мрачный Лорд сумел с лёгкостью ускользнуть от их погони и помочь своей команде убить игрока Великолепной Эры.

Сравнив время, за которое обе стороны прибыли к месту схватки, можно было увидеть, насколько чисто Мрачный Лорд ушёл от погони. Если бы Сяо Шицинь не сумел обнаружить изменений в тактике Счастливой команды, то Сун Сян и Цю Фэй всё ещё могли продолжать искать Мрачного Лорда!

Было несложно представить, что сейчас чувствовал Сун Сян, после того как с ним обошлись подобным образом. Он собирался продемонстрировать в командных соревнованиях своё превосходство над Е Сю. Не став кричать на Цю Фэя, чтобы тот отошёл в сторону, Сун Сян показал, что он значительно улучшился.

После поражения на групповой Арене он прошёл через трансформацию. Ради победы Сун Сян начал идти на компромиссы. Он перестал ставить на первое место свою репутацию. Победа. В данный момент его сердце желало только победы.

Командные соревнования только начались, а Великолепная Эра уже проигрывала. Прошлый Сун Сян уже бы давно вышел из себя. Но сейчас он сумел сохранить спокойствие, выполняя все команды Сяо Шициня.

Разрушение земель нарушило построение Счастливой команды. Цю Фэй использовал эту возможность, чтобы проскользнуть вперёд.

После присоединения к сражению двух Боевых Магов, Великолепная Эра взорвалась атакующей мощью. Рассыпавшись, Счастливая команда не стала проявлять признаков контратаки. Они не желали напрямую сталкиваться с Великолепной Эрой, даже если у них было численное превосходство.

- Фокус по Стрелку Рассвета! – Сяо Шицинь выбрал новую цель для команды.

У Чэнь впервые появился на сцене. Сяо Шицинь выбрал его не потому, что он считал его самой опасной целью и не потому, что он его недооценивал. Просто он чувствовал, что тот был самой большой скрытой угрозой для Великолепной Эры.

Лаунчер!

Он давно обратил на это внимание. Какой класс лучше всего подходил для взаимодействия с Е Сю? Его Боевой Маг и Лаунчер Су Мученг каждый год получали звания лучших партнёров, пока Е Сю не ушёл в отставку.

У Чэнь не мог сравниться с Су Мученг ни по части индивидуальных навыков, ни по части силы их персонажей, но под руководством Е Сю его боевая мощь значительно возросла. На про-сцене никто лучше Е Сю не знал, как лучше всего взаимодействовать с Лаунчерами. Несмотря на то, что Стрелок Рассвета У Чэня в основном служил отвлекающим фактором, Сяо Шицинь не думал, что его ценность останавливается на этом. Исходя из умелых домогательств У Чэня и той основы, которую он продемонстрировал во время прерывания навыков Клерика, Сяо Шицинь был уверен, что под руководством Е Сю У Чэнь покажет ещё больший потенциал. Можно было сказать, что для У Чэня этот матч стал дебютом. Неизвестность страшила Сяо Шициня. В итоге он решил поскорее избавиться от того, кто был ему непонятен, прежде чем тот полностью раскроет свой потенциал.

Изначально Сун Сян планировал атаковать Мрачного Лорда, но потом он увидел приказ Сяо Шициня…

Победа! Ради победы!

Стиснув зубы, Сун Сян пошёл наперекор своим желаниям. После завершения разрушения земель он направил Одного Осеннего Листа в сторону Стрелка Рассвета.

Сяо Шицинь мог не только отдавать приказы. Призванная Гасителем Жизни армия из гаджетов устремилась к Стрелку Рассвета.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1040 Снова.**

Глава 1040 Снова.

«Как быстро!».

В мозгу У Чэня появилась эта мысль после того как Один Осенний Лист внезапно развернулся и ткнул своим знаменитым копьём уничтожения зла в его сторону.

У Чэнь был средним игроком. Он не обладал ни сумасшедшей скоростью реакции, ни безумной скоростью рук. Ему было сложно защититься от подобной атаки. Он всё время старался держаться на безопасной дистанции от игроков Великолепной Эры, однако в этот момент Один Осенний Лист оказался рядом с ним. В панике отпрыгнув назад, У Чэнь приготовился использовать воздушный огонь, но было уже слишком поздно.

\*Динь!\*

Раздался звук столкновения двух копий. Багровое копьё устремилось вперёд, заблокировав копьё уничтожения зла.

«Он здесь!».

Когда его копьё заблокировали, Сун Сян подсознательно подумал о Е Сю. В Счастливой команде только этого игрока он считал достойным своего внимания. По его мнению только Е Сю мог заблокировать его атаку.

К сожалению, это был не он. Уже в следующую секунду Сун Сян увидел своего оппонента. Мягкая Мгла.

Сун Сян испытал раздражение.

Если бы это был Мрачный Лорд, он бы мог скрестить с ним копья, но так как это была Мягкая Мгла, он решил продолжить выполнять приказ Сяо Шициня.

В этот момент с копья Мягкой Мглы стёк поток огня и устремился в сторону Одного Осеннего Листа.

Текущее пламя!

Сун Сян узнал этот эффект. Он знал, что это был особый эффект оружия. Вероятность его срабатывания была небольшой. Видимо, другая сторона была довольно удачлива. Кто бы мог подумать, что ей удастся вызвать текущее пламя после одного блока? Ну и что с того?

Сун Сян проигнорировал эту огненную атаку. Это был всего лишь эффект оружия. Разве Богу Битв, Одному Осеннему Листу нужно было от него уворачиваться?

В итоге Сун Сян не стал отступать. Наоборот, он направил своего Одного Осеннего Листа вперёд. Сун Сян планировал силой пробиться через заблокировавшую ему дорогу Мягкую Мглу. Внезапно через языки огня скользнуло её копьё.

Зуб дракона?

Нет.

Двойной укол?

Нет.

Круговой размах?

Определённо нет.

Яростный дракон пронзает сердце!

Наконечник багрового копья нацелился прямо в сердце Одного Осеннего Листа. Это был навык 60 уровня, яростный дракон пронзает сердце. Его можно было назвать обычным выпадом, но его мощь намного превосходила мощь зуба дракона.

Разве могла обычная атака заблокировать высокоуровневый навык? Также её не могло сдержать снаряжение персонажа. В итоге Сун Сяну пришлось дважды отпрыгнуть назад, чтобы увернуться от неё. Тем не менее, Мягкая Мгла на этом не остановилась. Она приготовилась активировать следующую атаку. В этот момент к ней сзади подкрался Боевая Форма и остановил её наступление.

С точки зрения стороннего наблюдателя это была нормальная помощь товарищу по команде, однако в глазах Сун Сяна это было позором! Из-за одной Мягкой Мглы ему потребовалась помощь Цю Фэя?

Сун Сян разозлился. Один Осенний Лист шагнул вперёд. Зуб за зуб. Он активировал собственного пронзающего сердце дракона, только в отличие от навыка Мягкой Мглы, его навык был более ловким и быстрым.

Боевая Форма находился впереди. Когда Цю Фэй увидел начало атаки Сун Сяна, он тут же отступил в сторону, чтобы не мешать ему. Выполняя приказ Сяо Шициня, он направил своё копьё в сторону Стрелка Рассвета.

Благодаря вмешательству Танг Ро, У Чэнь сумел отступить при помощи воздушного огня. Созданная Сяо Шицинем армия из гаджетов была остановлена призрачными границами Цяо Ифана. Гаджеты Механиков были гораздо слабее призванных существ Призывателей. Многие гаджеты жили до первой атаки. Призрачные границы вредили не только гаджетам Механиков, но и призванным существам Призывателей. Попав в призрачные границы, у гаджетов практически не было шансов спастись. Сяо Шицинь быстро подстроился. Он не мог потерять все свои навыки. В итоге, ему также не удалось поймать Стрелка Рассвета.

Сяо Шицинь был невероятно раздражён. Он знал, что Е Сю снова был на шаг впереди. Вмешательство Мягкой Мглы, ловушка Одного Дюйма Пепла. Оба игрока выступили на защиту Стрелка Рассвета. Счастливая команда догадалась, кто станет целью Великолепной Эры.

«С ним на самом деле… непросто иметь дело…» - вздохнул Сяо Шицинь. Он не был зациклен на Е Сю как Сун Сян, но этот парень на самом деле представлял наибольшую угрозу для Великолепной Эры. Сяо Шицинь обладал большим опытом сражений с Е Сю. В прошлом он множество раз проиграл ему, но в то время Великолепная Эра под предводительством Е Сю была гораздо сильнее его Громового Удара. Несмотря на свои многочисленные поражения Сяо Шицинь не сомневался в своих способностях. Теперь они поменялись с Е Сю местами. Он управлял Великолепной Эрой, а Е Сю? Счастливая команда была даже слабее Громового Удара, но как протекал этот матч? Он был за пределами всеобщих ожиданий.

Бог Славы…

Сяо Шициню не нужно было оценивать навыки Е Сю. Он вспомнил о самом эффектном титуле Е Сю. Бог Славы. Тот всегда был частью могущественной команды Великолепной Эры. Сильные команды часто подавляли своим сиянием сияние отдельных игроков. К примеру, когда Сяо Шицинь в прошлом проигрывал Е Сю, он не думал, что он уступал ему. Просто их команды обладали несопоставимой силой!

Однако теперь их позиции поменялись. Почему Великолепная Эра в таком плачевном состоянии? На этот раз, Сяо Шицинь не мог придумать для себя оправданий.

Стрелок Рассвета сумел спастись. Что дальше?

Сяо Шицинь обозрел ситуацию на поле боя. Бездумные атаки не имели смысла. Ему нужно было найти точку прорыва и нанести существенный удар по Счастливой команде.

\*Бэнг!\*

Звук активации касания падающего цветка привлёк его внимание. Сун Сян против Мягкой Мглы. Сун Сян был более умелым игроком, а также имел более сильного персонажа, поэтому после нескольких обменов он отправил Мягкую Мглу в полёт при помощи касания падающего цветка. К нему присоединился Боевая Форма.

Стрелок Рассвета вышел из зоны их досягаемости, поэтому парни решили сосредоточиться на Мягкой Мгле. В матчах было важно слушать приказы капитана, но игроки не были деревянными куклами, которые делали только то, что им говорили. Часто им приходилось принимать решения исходя из сложившейся ситуации.

Сяо Шициню показалось, что это была благоприятная ситуация, поэтому он также начал атаковать Мягкую Мглу. Гаситель Жизни был последним персонажем атаки, присутствующим на этом поле. Ему не составило труда сменить свою цель. Сяо Шициню не нужно было раздавать никаких инструкций. Когда надо, Чжан Цзясинь подлечивал просевших персонажей.

- Умри! – в общем чате появилось сообщение от Сун Сяна. Он был недоволен тем, что Мягкая Мгла нарушила его планы. Ещё больше его разозлил тот факт, что это не Е Сю заблокировал его атаку, а этот маленький незначительный персонаж.

Сун Сян и тень Цю Фэй начали действовать при поддержке Сяо Шициня. Против этой атакующей тройки не мог выстоять ни один игрок, но Танг Ро не стала отступать. Подняв копьё, она встала в атакующую стойку.

- Что за нуб… - презрительно фыркнул Сун Сян. Это девчонка не знала своей собственной силы и из-за этого она сейчас умрёт.

Это замечание привлекло внимание Сяо Шициня. Он выглядел ошеломлённым.

Были ли в составе Счастья нубы? Возможно в прошлом так и было, но сейчас… разве Е Сю мог позволить нубам участвовать в финале?

Все игроки Счастья должны были понимать разницу в силе между двумя сторонами, тем не менее, никто не отправился на помощь Мягкой Мгле. Возможно, та решила пожертвовать собой, чтобы выиграть для других игроков больше времени?

Сяо Шицинь дико заозирался по сторонам. Остальные игроки Счастья не стали уходить после того как Мягкая Мгла стала целью Великолепной Эры. Они всё ещё находились здесь.

Но что насчёт Мрачного Лорда?

Сяо Шицинь нигде не мог его найти!

Он всё время за ним пристально следил. Он упустил его из виду после того как переключился на Мягкую Мглу. Прошло всего несколько секунд. Куда тот мог деться?

Обернувшись на 720 градусов, Сяо Шицинь наконец-то обнаружил Мрачного Лорда. Этот парень прятался за стволом дерева. Сяо Шицинь увидел его высунувшуюся голову. После этого он увидел, как Мрачный Лорд открывает ладонь. Всполошившись, Сяо Шицинь проследил за тем, куда указывает рука Мрачного Лорда. Тканевая Тень! Тканевая Тень Чжан Цзясиня.

- !!! – Сяо Шицинь не успевал напечатать предупреждающее сообщение. Он мог предупредить Чжан Цзясиня только восклицательными знаками. К сожалению, уже было слишком поздно. Внимание Чжан Цзясиня было сосредоточено на Одном Осеннем Листе и Боевой Форме. Он не заметил, что на него была устроена засада. Когда в командном чате Великолепной Эры появились восклицательные знаки, Тканевая Форма взмыл в воздух.

Хватающий облако кулак!

Зонт тысячи вероятностей раскрылся. Это был высокоуровневый навык Мастеров Ци. Е Сю использовал этого метод в матче против команды Нефритовой Династии, чтобы захватить их Клерика.

На этот раз Великолепная Эра также попалась на его трюк.

Техника была та же, но использована она была по-другому.

В матче против Нефритовой Династии никто не ожидал, что персонаж без специализации сможет использовать этот навык, поэтому тогда Мрачный Лорд действовал очень нагло. Его товарищам по команде всего лишь нужно было отвлечь на себя внимание другой стороны.

В матче против Великолепной Эры Е Сю просчитал все контрмеры, с которыми могли выступить его оппоненты. Он терпеливо дожидался появления удачной возможности. Мягкая Мгла в одиночку противостоит трём игрокам? Это было поведение нуба. Это была приманка для привлечения внимания Великолепной Эры. Кто в здравом уме станет отказываться от такого преимущества? Когда игроки Великолепной Эры уже думали, что у них появилась возможность убить Мягкую Мглу, их целитель был выкраден.

Был ли это размен?

Нет!

Цепкость Мягкой Мглы превзошла их ожидания. Три Боевых Мага начали сражаться. Несмотря на то, что Мягкая Мгла проигрывала, её копьё танцевало подобно текущей воде.

Что это за чудовищная скорость рук?

Все были изумлены её невероятно быстрым ритмом.

- Как она… в сравнении с тобой? – в рядах зрителей Сюй Бинь внезапно адресовал этот вопрос своему товарищу по команде, Лю Сяобе. Скорость рук всегда была величайшим оружием Лю Сяобе.

Тот ничего не ответил. Возможно, он просто не хотел отвечать или возможно ему было стыдно признавать, что его скорость рук была недостаточно высока?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1041 Знакомая сцена.**

Глава 1041 Знакомая сцена.

Помимо стратегической засады Мрачного Лорда, игра Мягкой Мглы также привлекла к себе немало внимания.

Сун Сян, Сяо Шицинь и Цю Фэй. То, что Танг Ро в одиночку решила их заблокировать, показывало её храбрость. Помимо блока она продемонстрировала всем свои навыки, тем самым давая понять, что она не является жертвенной овечкой. Разве могло подобное исполнение не привлечь к себе внимания?

Даже три игрока Маленькой Травы были сосредоточены на Мягкой Мгле. В скоординированной засаде Счастливой команды исполнение Мягкой Мглы было причиной, а засада Мрачного Лорда следствием. Если бы Мягкая Мгла не отвлекла игроков Великолепной Эры, то Мрачный Лорд не сумел бы скрыться от взгляда Сяо Шициня и устроить засаду.

Таким образом, получалось, что ключевым компонентом в тактике Счастья была Мягкая Мгла. Выступив против Великолепной Эры в одиночку, Танг Ро заставила их поверить, что она является их точкой прорыва, но когда парни начали её атаковать, они поняли, что она была крепким орешком. Вскоре после этого Клерик Великолепной Эры был выкраден Мрачным Лордом.

Следящие за Счастливой командой люди слишком фокусировались на Е Сю, это касалось и Великолепной Эры. В этой же тактике настоящим асом была Мягкая Мгла, та Мягкая Мгла, которая была полностью сокрушена Сяо Шицинем на групповой арене.

Когда Тканевая Тень был выкраден, опасное положение, в котором находилась Мягкая Мгла, моментально перестало быть опасным. Можно было сказать, что Счастливая команда освободила осаждённого союзника, атаковав домашнюю базу нападающих. Великолепная Эра была уже позади. Они не могли пойти на этот размен. Им нужно было во что бы то ни стало спасти своего Клерика.

Атаки Гасителя Жизни прибыли первыми. В конце концов, он был персонажем дальнего боя. Ему не нужно было двигаться. Сяо Шицинь просто развернул своего персонажа и начал атаковать. В этот момент Мрачный Лорд применил к Тканевой Тени бросок, заставляя атаки Гасителя Жизни выглядеть фейерверками, опадающими дождём на Тканевую Тень. После приземления на землю Тканевая Тень попал в заранее расставленные Одним Дюймом Пепла призрачные границы…

Счастливая команда очень гладко провернула эту комбинацию. Создавалось впечатление, что они тренировали её тысячи раз. Эта комбинация использовалась ими в сражениях с дикими боссами в игре.

Про-матчи являлись высокоуровневыми матчами, но в рамках творящегося хаоса, сражения с дикими боссами находились на совершенно другом уровне. Взаимодействуя друг с другом, игроки Счастливой команды создавали возможности для своих союзников и находили возможности атаковать самим в сражениях за диких боссов. Чтобы убить дикого босса, очень важно было держать под контролем уровень его агрессии. Откуда бралась эта агрессия? Из непрерывных атак. Только с помощью непрерывных атак можно было стабилизировать уровень агрессии босса.

Счастливой команде лучше всего удавалось проворачивать подобные комбинации. Сегодня их цели поменялись, превратившись из боссов в игроков, но для них это ничего не изменило. Расправившись с Последующим Ударом Шэнь Цзяня, Счастье приготовилось разобраться с Тканевой Тенью Чжан Цзясиня.

Но на этот раз Великолепная Эра не была слаба. Гаситель Жизни быстро сменил цель. Сун Сян и Цю Фэй также не стали медлить. Два игрока хотели спасти своего Клерика, зайдя к нему с различных направлений, но им не стоило забывать о Танг Ро. Мягкая Мгла моментально выступила вперёд, блокируя им дорогу.

Сун Сян знал, что перевод внимания на Мягкую Мглу был ловушкой. Видя, что та отказывается сдаваться, его сердце полыхнуло гневом!

- Убирайся отсюда! – взрывчатость разъярённого Сун Сяна была довольно пугающей. Многочисленные чейсеры Одного Осеннего Листа взорвались, мгновенно создавая комбинацию из одиннадцати ударов. Цю Фэй поддержал его восходящим драконом, пронзающим небеса.

Мягкая Мгла получила много урона от этой комбинации, но восходящий дракон, пронзающий небеса также оттолкнул её назад.

Сун Сян планировал продолжить атаковать Мягкую Мглу, но потом он увидел, что Боевая Форма оттолкнул её назад. В его сердце вспыхнуло раздражение. Собравшись отправиться вслед за Мягкой Мглой, он внезапно вспомнил, что их первоочередной задачей было спасение целителя. Развернувшись, он устремился в сторону Тканевой Тени. Что в это время делал Цю Фэй? Он молча последовал за Одним Осенним Листом. Только профессионалы могли увидеть значение его восходящего дракона, пронзающего небеса.

Этот навык прервал комбинацию Одного Осеннего Листа. Если бы они сражались против Мягкой Мглы, то этот ход определённо можно бы было назвать ошибкой. Но в данной ситуации своим восходящим драконом Цю Фэй напомнил Сун Сяну об их основной задаче. В ином случае тот мог завязнуть в сражении с Мягкой Мглой и отсрочить спасение их Клерика.

Недостаточно опытные игроки могли не понять значимости хода Цю Фэя. Вероятно, они просто считали, что Сун Сян и Цю Фэй объединились для избавления от препятствия на своём пути. Когда Ли Ибо увидел, как Один Осенний Лист делает шаг в сторону Мягкой Мглы, он со вздохом произнёс:

- Сун Сян колеблется! В этот критический момент он должен действовать более решительно, даже если эта решительность приведёт к атаке Мягкой Мглы. Подобные колебания являются плохим знаком.

Было сложно сказать, сумел ли Ли Ибо прочитать ход Цю Фэя или нет, но он сделал хорошее замечание по поводу колебаний Сун Сяна. Во время спасения целителя мысли о том, что они могли раньше убить Мягкую Мглу, могли сильно отвлекать. Если игрок не был полностью сосредоточен, то он начинал демонстрировать 70-80% от своей настоящей силы. В подобном состоянии игрок мог упустить маленькие детали и открытия. Также он мог допустить больше ошибок. Слова Ли Ибо было страшно слушать.

К счастью Великолепная Эра использовала тень. Сун Сяна всегда сопровождал Цю Фэй. В рамках возраста Сун Сян не был намного старше него, но в рамках стабильности Цю Фэй намного превосходил Сун Сяна. Это была одна из причин, по которой Великолепная Эра решила использовать теневой стиль. С тактической точки зрения перекрытие слабостей друг друга создавало мощный тандем.

Мрачный Лорд выкрал Тканевую Тень при помощи хватающего облако кулака, после чего бросил его в круг призрачных границ. У хватающего облако кулака была определённая дистанция захвата. В матче против Нефритовой Династии этот навык помог Счастью убить целителя противоположной команды. Сегодня их оппонентом была Великолепная Эра. Когда целитель Великолепной Эры был схвачен, игроки этой команды моментально поменяли цель. В прошлом Счастью удалось остановить попытки Нефритовой Династии спасти своего игрока, но они не могли остановить Великолепную Эру. Убрав с дороги Мягкую Мглу, Сун Сян и Цю Фэй добрались до поварского котла Счастья. В данный момент Один Дюйм Пепла и Булочка выбивали дух из Тканевой Тени. Все игроки Славы были хороши в запугивании целителей.

Цяо Ифан и Булочка полностью проигнорировали Одного Осеннего Листа и Боевую Форму.

«Вы хотите его убить, прежде чем сами умрёте? Это будет непросто!».

Сун Сян посмотрел на уровень здоровья Тканевой Тени. У целителя Великолепной Эры оставался ещё приличный запас здоровья! Чжан Цзясинь не был обычным целителем. Даже без защиты с ним не так просто было справиться. Если бы ему противостояли два игрока из игры, то было бы сложно сказать, кто бы кого запугал! Чжан Цзясинь изо всех сил уворачивался, контратаковал и подлечивал себя. При виде прибытия Одного Осеннего Листа и Боевой Формы он начал двигаться в их направлении. Внезапно кто-то схватил его за шиворот и бросил назад при помощи броска за спину.

Обернувшись, Чжан Цзясинь увидел Мрачного Лорда. Смешанное снаряжение этого парня всегда вызывало улыбку. Этот нелепо выглядевший персонаж устремился в сторону Одного Осеннего Листа и Боевой Формы. Увидев, как Мрачный Лорд сражается с двумя его товарищами по команде, Чжан Цзясинь ощутил, что у него начинает кружиться голова.

Пинок от Булочки заставил его проснуться.

Больше нет…

Сражающаяся с Одним Осенним Листом и Боевой Формой фигура больше не защищала его.

Чжан Цзясинь был целителем Великолепной Эры. Когда Е Сю ещё находился в этой команде, он множество раз приходил ему на помощь. Хотя теперь тот играл другим персонажем и имел другое снаряжение, храбрый рывок Мрачного Лорда напомнил Чжану Цзясиню те времена, когда Е Сю возглавлял Великолепную Эру в битвах. Он находился под защитой этого человека.

Однако теперь тот, на кого он в прошлом рассчитывал, стал предвестником его смерти.

Смерть или жизнь?

На короткий момент Чжан Цзясинь впал в прострацию. После этого он увидел, как фигуру Мрачного Лорда поглощает поле света.

Гаситель Жизни?

Нет. Великолепная Эра намеревалась спасти своего Клерика. Если бы атаковал Гаситель Жизни, то его атака бы прикрыла Тканевую Тень. Судя по тому, откуда появился свет, это была поддерживающая атака от Стрелка Рассвета. В этот момент Один Дюйм Пепла расположил на земле призрачную границу, но не для Тканевой Тени, а для помощи Мрачному Лорду.

«Смогу ли я спастись?» - увидев отвлёкшегося Одного Дюйма Пепла, Чжан Цзясинь начал искать открытия. Но тут откуда ни возьмись появился Булочка и вдавил его в землю при помощи тиранической цепочки ударов.

Кажется Один Осенний Лист и Боевая Форма не смогут сюда добраться. Что насчёт Гасителя Жизни?

Чжан Цзясинь повернул в сторону камеру. Гасителю Жизни также заблокировали путь. Это была Мягкая Мгла! После совместной атаки Одного Осеннего Листа и Боевой Формы она быстро поднялась на ноги. Вместо поиска возмездия она выбрала себе новую цель.

При виде Мягкой Мглы у Сяо Шициня заболело сердце. На групповой арене он с лёгкостью победил Танг Ро, но он не мог использовать аналогичную стратегию в командных соревнованиях. Если он начнёт кайтить Мягкую Мглу по карте, то к моменту его возвращения здесь останутся одни трупы!

Гаситель Жизни не мог добраться до Тканевой Тени. Стрелок Рассвета иногда помогал Мрачному Лорду, а также иногда атаковал Гасителя Жизни и Тканевую Тень.

Эта стратегия…

Чжан Цзясинь начал глупо хлопать ресницами. Эта стратегия была слишком хорошо ему знакома…

Пушечная завеса!

Пушечная завеса была самой часто используемой стратегией Великолепной Эры. Она вращалась вокруг Лаунчера, который обеспечивал издалека поддержку всем игрокам своей команды. Чтобы разрушить эту стратегию, нужно было позаботиться о Лаунчере. Тем не менее, Лаунчер атаковал издалека. Представителям класса ближнего боя было сложно его подавить. Что же насчёт ситуации Великолепной Эры? Тканевая Тень не сможет долго продержаться. У Великолепной Эры не было времени разрушать тактику пушечной завесы традиционными методами.

«Прорыв! Скорее…» - Чжан Цзясинь начал паниковать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1042 Коробочная тактика.**

Глава 1042 Коробочная тактика.

- Они на самом деле используют пушечную завесу… - на одном дыхании произнёс Ли Ибо осознав, что делает Счастливая команда. Он не знал, что ещё тут можно было сказать. Ли Ибо странно себя чувствовал. Сегодня Счастливая команда была больше похожа на Великолепную Эру, в то время как Великолепная Эра… Великолепная Эра не выглядела сильной командой, какой её привыкли считать.

Всё верно. Текущая Великолепная Эра уже не была той Великолепной Эрой из прошлого. В этом составе только Один Осенний Лист и Тканевая Тень были персонажами из старого состава. Все остальные персонажи были новыми.

Изначально все смотрели на Великолепную Эру как на команду с тремя звёздными игроками. Тем не менее, исходя из текущего состава команды, становилось понятно, что Су Мученг утратила в ней своё место.

Это было тактическое решение? Почему-то оно таким не выглядело.

Хотя теневая игра и могла раскрыть потенциал Сун Сяна на полную, но именно пушечная завеса была визитной карточкой Великолепной Эры. Лаунчер оказывал лучшую поддержку команде. Это была самая яркая характеристика Су Мученг как игрока.

Возможно, команда не знала, как скоординировать свои действия во время пушечной завесы после смены аса? Про-игроки не были тупицами. Они должны были определить, нужно ли им и дальше использовать эту стратегию, и нужна ли вообще команде поддержка Лаунчера или нет.

Начиная с зимы прошлого года, было видно, что роль Су Мученг и её Танцующего Дождя в команде поменялась. Она не получила вместе с Одним Осенним Листом Сун Сяна титул лучших партнёров, хотя до этого он доставался их паре персонажей. Су Мученг стала независимым атакующим игроком. В текущем сезоне Великолепная Эра участвовала в соревновательной лиге. Из-за низкого уровня оппонентов им не нужно было демонстрировать свою новую стратегию игры.

С Механиком Сяо Шициня и Страйкером Шэнь Цзяня, текущая Великолепная Эра потеряла всякое сходство с Великолепной Эрой из прошлого.

С другой стороны Счастливая команда, несмотря на свой отличающийся от старой Великолепной Эры классовый состав, демонстрировала стратегию, которая вызвала у многих фанатов Великолепной Эры тёплое чувство узнавания.

У Ли Ибо не было слов. Фанаты Великолепной Эры также были потеряны.

Смены стиля команды было недостаточно, чтобы испугать её фанатов. Тем не менее, когда фанаты Великолепной Эры увидели, что Счастливая команда демонстрирует стратегию, которая напомнила им старую Великолепную Эру, команды, которой они были преданы всей душой, они ощутили неуверенность.

Две команды сражались в смертельном матче. Видя, что Счастье при помощи знакомой им стратегии подавляет команду, которую они поддерживают, чувства фанатов Великолепной Эры пришли в смятение.

Они беспомощно наблюдали за тем, как Великолепная Эра разрывается на части Счастливой командой, использующей хорошо знакомые им тактики.

- Пушечная завеса… и Е Сю задерживают Цю Фэя и Сун Сяна. Этот полагающийся на аса стиль принадлежит грандам про-сцены… - Пан Линь начал озвучивать тактики и стратегии, используемые Счастливой командой.

- Ты кое-что забыл: Танг Ро блокирует Сяо Шициня, - добавил Ли Ибо.

- Ах… Это… - Пан Линь заколебался на мгновение. – Коробка-1?

- Да, это коробка-1, - уверенно кивнул Ли Ибо.

Так называемая «коробка-1» была стратегией, при которой один член команды отправлялся задерживать ключевого игрока противоположной команды. Этот игрок никак не взаимодействовал со своей командой. У него была только одна задача: не дать выбранной им цели взаимодействовать со своей командой. Если ему удавалось выполнить эту задачу, тогда стратегия коробки-1 считалась успешной. Игроку не нужно было убивать свою цель, потому что целью коробки-1 было задержать ключевого игрока противоположной команды. Если ключевой игрок попадал в изоляцию, тогда командное построение его команды получало существенный удар. В этом и заключалась истинная цель стратегии коробки-1.

Использовать стратегию коробки-1 против мастера тактики Сяо Шициня было невероятно трудно. К счастью, Счастливой команде не нужно было убивать или изолировать Сяо Шициня, им нужно было просто выиграть немного времени. Как Е Сю сражался с двумя игроками. В реальности у него было мало шансов выстоять против комбинации Сун Сяна и Цю Фэя. Те неуклонно теснили его назад. Тем не менее, Е Сю не нужна была победа, ему нужно было время. Глаза осматривающегося по сторонам Чжан Цзясиня наполнились отчаянием. Если ничего не изменится, то он будет убит!

Сяо Шицинь пребывал в отчаянии. Он не мог прорваться через Мягкую Мглу. В итоге он возложил все свои надежды на шестого игрока Великолепной Эры, Ван Цзэ.

Шестой игрок автоматически появлялся на карте после смерти одного игрока. Игроки могли выбирать в какой зоне поддержки появиться. Причина, по которой Счастливая команда сумела быстро сменить Маленькие Холодные Ручки на Булочку, чтобы максимизировать свой дпс, заключалась в наличие поблизости зоны поддержки. Снайпер Ван Цзэ мог появиться здесь в любое время.

Выстрел!

Как Сяо Шицинь и ожидал, к месту схватки прибыл Снайпер Ван Цзе. Он пришёл с той стороны, где находился Стрелок Рассвета, поэтому его первая атака адресовалась Лаунчеру Счастья. Его вмешательство нарушило пушечную завесу Счастливой команды. Ван Цзэ играл Снайпером. Он уступал в дальности атаки Лаунчерам, но он не испытывал таких проблем, как персонажи ближнего боя. Атака Ван Цзе нарушила темп У Чэня. Тот обладал средним талантом, поэтому ему было тяжело поддерживать пушечную завесу под вражеским огнём.

- Спаси Клерика! – отдал быструю команду Сяо Шицинь.

Даже без пушечной завесы Сун Сян и Цю Фэй не могли легко пройти через Е Сю, тоже самое касалось Сяо Шициня. Чжан Цзясинь отправил все свои важные лечащие навыки в кулдаун, поэтому он больше не мог подлечить себя. В данный момент он старался уклоняться от атак игроков Счастья. Чжан Цзясинь мог лишь ждать помощи. Если на одном из трёх направлений Великолепная Эра сможет прорваться, тогда он будет спасён. В данный момент всё указывало на то, что Ван Цзэ имеет самые высокие шансы на прорыв.

Шестой игрок не имел возможности наблюдать за матчем, поэтому Ван Цзэ пребывал в полном недоумении. Он составлял для себя картину происходящего из сообщений в чате. Игроки в матче не имели времени обрисовывать ситуацию своему шестому игроку, который ещё не известно когда должен был появиться. Обычно первой командой шестому игроку было сообщение с координатами зоны поддержки, которую ему нужно было выбрать после смерти игрока.

Попав на карту, Ван Цзэ моментально направился к месту сражения. Первым попавшимся ему персонажем был Стрелок Рассвета, поэтому он начал его атаковать, параллельно осматривая ситуацию на поле боя.

Увиденное его шокировало. Его команда была рассредоточена, а их Клерик без всякой защиты находился под осадой игроков Счастья.

Ван Цзэ подумал, что сначала ему нужно спасти Тканевую Тень. В этот момент в чате появилась аналогичная с его ходом мыслей команда от Сяо Шициня. Перестав обращать внимание на Стрелка Рассвета, Ван Цзэ рванул в сторону их Клерика.

В этот момент они поменялись ролями. Теперь уже Стрелок Рассвета начал осыпать его Снайпера градом навыков. Стрелок Рассвета даже отправился ему наперерез, чтобы своим телом заблокировать ему дорогу.

Лаунчеры имели гораздо меньше навыков ближнего боя по сравнению со Снайперами, поэтому сближение с Ван Цзэ не сулило У Чэню ничего хорошего. Тем не менее, находился ли он сейчас в проигрышной позиции? Конечно нет. Ван Цзэ хотел как можно скорее сбросить его с хвоста, однако У Чэнь вцепился в него мёртвой хваткой.

Всё верно. Он был обычным, ничем не примечательным про-игроком. После расформирования Вечности он лишился своего хлеба с маслом. У Чэнь больше не был юным неопёрившимся игроком. Какая команда захочет его видеть в своём составе? Единственным вариантом были команды-новички, которые даже не могли привлечь про-игроков!

Тем не менее, одна такая команда на самом деле появилась.

Счастье выбило Вечность из соревновательной лиги, выступив причиной их расформирования. Команда, которую он должен был ненавидеть, предложила ему к ней присоединиться.

У Чэнь согласился. Он не желал так рано расставаться со Славой. К сожалению, после присоединения к Счастью его основной работой больше не было участие в матчах. Это не могло не разочаровывать. Хотя У Чэнь и не мог похвастаться выдающимися навыками, рвение профессионалов к соревнованиям не могло быть измерено простым уровнем навыков.

Хорошо, что Счастье зарегистрировало его в соревновательной лиге. Регистрация дала У Чэню возможность надеяться на ещё один шанс. Он хотел ещё один раз появиться на сцене, но он никогда не думал, что Счастье оставит величайшую сцену соревновательной лиги для него. Когда Е Сю сказал ему, что он будет участвовать в финале соревновательной лиги, У Чэнь не мог поверить своим ушам. Удостоверившись, что Е Сю не шутит, У Чэнь не мог не заколебаться. Хотя Счастье и было новой командой, он знал, что его навыки не представляли собой ничего особенного по сравнению с навыками других игроков этой новой команды. Даже новички Счастья имели большой потенциал, на который можно было положиться.

Почему я?

У Чэнь задал этот вопрос Е Сю и тот честно ему ответил: потому что ты Лаунчер.

Выходит, всё было дело в его классе.

Подобный ответ мог разочаровать многих людей. Все надеялись, что заметят их талант, но не У Чэнь. Талант? У Чэнь уже не один год крутился в круге Славы и поэтому знал, какое количество таланта ему было отмеряно. Его таланта было недостаточно, чтобы только ради него ему предоставили шанс появиться на этой сцене.

Дело было в его классе. Причина была такая себе, но для него её было вполне достаточно. У Чэнь поблагодарил свой любимый класс за то, что тот предоставил ему шанс в самом конце. Он чувствовал, что это был его последний официальный матч, а эта сцена была самой большой сценой, которую он мог получить.

Финальный оппонент соревновательной лиги? Великолепная Эра!

С одной стороны У Чэнь сильно нервничал, однако с другой стороны он был взбудоражен. Ради этого матча он выкладывался в тренировках на все 110%, делая всё, что от него требовалось. Е Сю заранее сообщил ему его задачу, поэтому У Чэнь тренировался по специализированной программе. Наконец-то наступил день матча.

Он ведь неплохо справлялся, не так ли?

До сегодняшнего дня осторожный и точный У Чэнь был доволен своей игрой. Сейчас им нужно было убить Клерика Великолепной Эры и тогда они качнут чашу весов в свою сторону. Именно в этот критический момент прибыл шестой игрок Великолепной Эры. Ван Цзэ практически сразу отправился на помощь своему Клерику.

«Нет! Я не позволю этому произойти!» - У Чэнь, сохранявший на протяжении всего матча холодный рассудок, в одно мгновение отбросил всю свою разумность. Приклеившись к Снайперу Великолепной Эры подобно жвачке, он начал использовать стиль сражения, которым не должны были играть Лаунчеры. Его разум практически опустел. У Чэнь лишь знал, что он должен во что бы то ни стало остановить Снайпера, чтобы обеспечить своей команде победу в этом матче.

- У Чэнь… это… это… - У Чэнь, игрок, которого насквозь должен был видеть Ли Ибо, своей текущей игрой лишил его дара речи. Его действия не подходили для показа на публике; они были уродливыми; в них совершенно не было техничности.

- Это… коробка-2? – внезапно произнёс Пан Линь.

- Коробка-2? – Ли Ибо был ошеломлён. Хорошо. С определённой точки зрения эту стратегию на самом деле можно было назвать коробкой-2, но именно игра У Чэня тянула на эту «2». Тем не менее, Снайпер Ван Цзэ на самом деле был им задержан.

- Это конец, - покачав головой, вздохнул Ли Ибо. Клерик Великолепной Эры, Тканевая Тень Чжан Цзясиня был устранён из матча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1043 Ты считаешь нас беспомощной травой?**

Глава 1043 Ты считаешь нас беспомощной травой?

В рядах зрителей Седьмое Поле и его группа хлопали до тех пор, пока у них не распухли ладони.

- Видели? Это наше Счастье!!! – Седьмое Поле напряг горло и закричал на окружавших его фанатов Великолепной Эры. В жизни он был спокойным человеком, но в этот момент не смог сдержать своего восторга. Великолепная Эра была сильной командой? Да, она была сильной командой, но в этом матче именно Счастье подавило Великолепную Эру. С самого начала игроки Счастья водили игроков Великолепной Эры за нос.

Седьмое Поле уже охрип. И он был такой не один. Все 53 члена Счастливой гильдии, проживающие в городе В и пришедшие поддержать Счастливую команду, лишились голоса из-за постоянных криков. Дело было в том, что в сравнении с многочисленными фанатами Великолепной Эры их маленькая группа поддержки выглядела совсем незначительной.

Тем не менее, сейчас они завладели преимуществом, потому что их команда поддерживала их. Клерик Великолепной Эры был убит. Знакомые со Славой люди знали, что в подобных ситуациях не было места оптимизму. Фанаты Великолепной Эры ничего не могли противопоставить открытой провокации Седьмого Поля. В данный момент Седьмое Поле сожалел лишь об одном… игроки Счастья имели слишком обычные имена. Во время их выкрикивания они не вызывали никакого особого чувства.

- Целитель убит! Клерик Великолепной Эры, Тканевая Тень был убит и играющий им игрок, Чжан Цзясинь, покидает этот матч. В финале соревновательной лиги Великолепная Эра находится в очень тяжёлом положении! – Пан Линь тоже кричал на живой трансляции. Будучи комментатором трансляции, он не болел ни за ту, ни за другую команду. Он хотел увидеть красивую игру. Самая большая драма этого матча, помимо противостояния Е Сю и Великолепной Эры, заключалась в возможности появления тёмной лошадки.

Ситуация в матче складывалась в пользу Счастливой команды. Надеющиеся увидеть драму комментаторы не могли не прийти в восторг. Согласно данным, предоставленным им отделом телевизионного зрительского рейтинга, количество просмотров этого матча взлетело до небес. Очевидно, этот всплеск произошёл после того как Счастье убило Клерика, Тканевую Тень. Без целителя Великолепной Эры чаша весов качнулась в сторону Счастливой команды. Услышавшие об этой новости игроки Славы, скорее всего, начали переключать каналы, чтобы посмотреть матч, на который они изначально не возлагали особых надежд.

Соревновательная кабинка Великолепной Эры.

Создавалось впечатление, что после проигрыша в матче Чжан Цзясинь лишился всей своей силы. Его фигура ссутулилась в кресле. Теперь он мог наблюдать за матчем, как и все остальные зрители, но как дальше будет развиваться матч? Чжан Цзясинь поймал себя на мысли, что он боялся его смотреть. Он не мог не подумать о том, что случится, если Великолепная Эра будет остановлена здесь и не сможет вернуться в Альянс. Им придётся ещё один год провести в соревновательной лиге?

Он был не единственным, кто задался этим вопросом.

После смерти Тканевой Тени эта мысль со скоростью молнии пролетела в головах практически всех игроков Великолепной Эры. Это касалось игроков как на сцене, так и за её пределами. Многие начали украдкой бросать взгляды на Тао Сюаня. У босса Великолепной Эры начали подёргиваться брови. Он уже давно утратил присущее ему спокойствие.

На поле Великолепная Эра осталась вчетвером без целителя.

- Фокус по Лаунчеру! – в момент смерти Тканевой Тени Сяо Шицинь отдал новый приказ. Он знал, что им уже было не спасти Чжан Цзясиня. Среди всех них Ван Цзэ имел самые высокие шансы на прорыв, однако его заблокировал У Чэнь своими безрассудными и дикими действиями. Тем не менее, это отчаянное безрассудство означало, что он использовал жизнь Стрелка Рассвета для блокирования Снайпера Ван Цзэ. Он подставлял его тело под непрекращающиеся выстрелы Снайпера.

Каким бы сильным не был Стрелок Рассвета, он не мог долго продержаться в роли мясного щита. В этот момент У Чэнь сжал своё сердце, приготовившись пожертвовать своим персонажем. Самыми страшными всегда были те, кого не заботила собственная жизнь. Ван Цзэ был задержан У Чэнем. Все его выстрелы и удары попадали в тело Стрелка Рассвета. У Чэнь не осмеливался уворачиваться, боясь, что Ван Цзэ сможет проскочить мимо него. Сырой силой ему удалось задержать Снайпера Великолепной Эры, но ради этого он пожертвовал жизнью своего персонажа.

Сяо Шицинь продолжал сохранять ясную голову. Они лишились целителя, но персонажей Счастья сейчас тоже некому было вылечить. Им нужно было воспользоваться этой возможностью и убить как можно больше персонажей противоположной команды. Время играло на руку их оппонентам.

В сложившейся ситуации не имело смысла задерживать аса Счастья, поэтому Сяо Шицинь приказал Сун Сяну и Цю Фэю напасть на Стрелка Рассвета, у которого осталось лишь 30% здоровья после атак Ван Цзэ. Он видел, как Один Дюйм Пепла и Вторжение Парной Булочки отправились на помощь своему товарищу после убийства Клерика. Он не мог позволить им спасти Стрелка Рассвета.

Обе стороны пытались первыми добраться до места схватки!

Ранее Сун Сян и Цю Фэй были задержаны Е Сю, а Сяо Шициня заблокировала Танг Ро. Не то чтобы они не могли пробиться. Просто они не имели достаточно времени, чтобы спасти Тканевую Тень. Прорвавшись, обе стороны сосредоточили свои атаки на Стрелке Рассвета. Их внезапная смена ритма наконец-то придала им ореол гранда про-сцены, которым они должны были обладать с самого начала матча. Булочка и Один Дюйм Пепла не отставали, просто они не являлись целителями и могли только своими атаками попытаться подавить наступление Великолепной Эры. Лишившись целителя, игроки Великолепной Эры хотели как можно скорее убить Стрелка Рассвета. Они не стали обмениваться ударами с игроками Счастья. Когда им нужно было убить своего оппонента, они были готовы даже без целителя потерять немного здоровья!

Стратегия одной волны!

Проигнорировав атаки Счастья, четыре персонажа Великолепной Эры сосредоточили свои атаки на Стрелке Рассвета, в считанные секунды исключив его из матча.

На карту был автоматически перемещён Клерик Счастья, Маленькие Холодные Ручки, однако чтобы добраться до места сражения из зоны поддержки ему требовалось время. В течение этого времени две группы, состоявшие из четырёх игроков каждая, вынуждены были сражаться друг с другом. Зрители внезапно осознали, что Великолепная Эра совсем не выглядела проигрывающей стороной!

На стороне Счастья только Вторжение Парной Булочки и Один Дюйм Пепла находились в относительно неплохом состоянии.

Мрачный Лорд уже дважды сражался с Сун Сяном и Цю Фэем. Он сумел их сдержать, но у всего была своя плата. Нанесённый им урон по двум персонажам не шёл ни в какое сравнение с тем уроном, который они нанесли ему. Сейчас Мрачный Лорд имел только 70% здоровья.

Мягкая Мгла находилась в более тяжёлом положении. Ранее она храбро выдержала натиск Сун Сяна, Цю Фэя и Сяо Шициня. За время их противостояния она потеряла немало здоровья. После этого она попыталась задержать Сун Сяна и Цю Фэя, после чего была отправлена в полёт их совместной атакой. И наконец, нельзя было забывать о её самоотверженном блоке Гасителя Жизни. Полученный Мягкой Мглой за это время урон намного превышал нанесённой ей самой урон. В данный момент она имела всего 20% здоровья, даже меньше, чем было у Стрелка Рассвета. Просто Сяо Шицинь решил в первую очередь избавиться от тактического преимущества, которое предоставлял своей команде Стрелок Рассвета, именно поэтому он выбрал его первой целью, а не Мягкую Мглу. Расправившись со Стрелком Рассвета, четыре персонажа Великолепной Эры рванули в сторону Мягкой Мглы.

Быстро!

В этот момент на ум всем пришло это слово.

После смерти их Клерика, команда Великолепной Эры моментально увеличила свой ритм, сумев быстро убрать с поля Стрелка Рассвета. После этого игроки рванули в сторону Мягкой Мглы, надеясь убить и её при помощи стратегии одной волны.

- Я не ожидал, что Великолепная Эра продемонстрирует такую дикую игру после смерти своего Клерика… - ошеломлённо произнёс Пан Линь.

- Кажется, тактика Счастливой команды протекает не так гладко, как им бы хотелось! Вторжение Парной Булочки и Один Дюйм Пепла попытались спасти Стрелка Рассвета. Этот природный инстинкт лишил их инициативы, которую они имели на протяжении большей части матча. Играющие этими персонажами игроки ещё слишком молоды. Посмотрите на Сяо Шициня. Когда Тканевая Тень находился на пороге смерти, он приказал игрокам сосредоточить свои атаки на Стрелке Рассвета. Счастью стоит поучиться этому ритму у Великолепной Эры.

- Тогда как ты думаешь, что Счастливой команде нужно было сделать? – спросил Пан Линь.

- Поддержать Мрачного Лорда и Мягкую Мглу, продолжать затягивать матч, пока у них есть численное превосходство. При численном превосходстве обмен здоровьем давил бы на игроков Великолепной Эры, что позволило бы Счастью продолжать удерживать инициативу. Теперь же матч перешёл под контроль Великолепной Эры… Я думаю, что Е Сю сейчас сожалеет о не отданной им команде. Ему нужно было заранее сообщить игрокам, что им делать, как это сделал Сяо Шицинь. Игроки Счастья ещё молодые и неопытные, они нуждаются в руководстве! – ответил Ли Ибо.

- Он мог не успеть этого сделать. Всё же, Мрачный Лорд в одиночку сражался против Одного Осеннего Листа и Боевой Формы, - произнёс Пан Линь.

- Да. Сун Сян и Цю Фэй были весьма агрессивны в сражении с ним, - кивнул Ли Ибо.

Во всяком случае, это была совершенно неожиданная ситуация.

Ослабевшие фанаты Великолепной Эры вернулись к жизни. Они тут же начали отвечать Седьмому Полю на его прошлые провокации. Фанаты Великолепной Эры находились в большинстве. Их совместная контратака практически оглушила маленькую группу фанатов Счастья.

- Видишь? Эта Великолепная Эра для тебя! Потеряли целителя? Ну и что с того?! Сможете выдержать наш раш одной волной? – находящиеся рядом с Седьмым Полем фанаты Великолепной Эры начали подпрыгивать на своих местах, упиваясь чувством свершившийся мести.

Седьмое Поле и остальные члены фан-клуба Счастья слишком переживали за свою команду, чтобы отвечать на выпады фанатов Великолепной Эры.

Продержитесь!

Как Счастье справится с натиском Великолепной Эры?

Задававшиеся этим вопросом люди смотрели на Мрачного Лорда. Сейчас Е Сю нужно было взять дело в свои руки. Если он позволит новичкам делать то, что они хотят, то опытный Сяо Шицинь просто начнёт водить их за нос. Среди всех игроков Счастья только Е Сю мог противостоять тактикам Сяо Шициня.

Тем не менее, Е Сю продолжал молчать. В этот критический момент он не отдавал никаких приказов, позволив игрокам Счастья действовать согласно их пониманию ситуации.

Мягкая Мгла, имеющая всего 20% здоровья, не стала отступать перед приближающейся четвёрткой Великолепной Эры.

- В атаку!! – после приказа Сяо Шициня два Боевых Мага рванули вперёд под прикрытием двух классов дальнего боя.

Промах!

Сяо Шицинь был сбит с толку. Им было необходимо убить свою цель за одну волну атак, поэтому игрокам нужно было сосредоточиться не только на уроне, но и на своём позиционировании, чтобы отрезать Мягкой Мгле все возможные пути к отступлению.

Тем не менее, их приготовления оказались абсолютно бессмысленными.

Ни Сяо Шицинь, ни Ван Цзэ, ни Сун Сян, ни Цю Фэй не думали, что в этой ситуации Танг Ро не только не станет уворачиваться или отступать, она… рванёт вперёд!!!

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла решительно рванула вперёд с 20% здоровья.

Сяо Шицинь внутренне воскликнул: «Мы знаем, что ты агрессивный игрок, но всему есть предел! Ты решила напасть на нас в такой ситуации? Ты считаешь нас беспомощной травой?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1044 Последняя капля крови.**

Глава 1044 Последняя капля крови.

Разрушающий ранги дракон Мягкой Мглы разворошил весь стадион. Пан Линь сумел произнести лишь одно слово:

- О…

Несмотря на то, что ей противостояли четыре игрока Великолепной Эры, Танг Ро рванула им навстречу с удвоенной энергией. Эта девчонка… она вообще понимает ситуацию, в которой оказалась?

Многие хотели посмеяться над суицидальными действиями Танг Ро. Тем не менее, улыбки застыли на их лицах, когда они увидели, как разрушающий ранги дракон Мягкой Мглы проходит через двух Боевых Магов Великолепной Эры и достигает двух персонажей дальнего боя.

Со стороны действия Танг Ро выглядели так, словно она добровольно решила зайти в ловушку. Если бы игроки Великолепной Эры были готовы к её рывку, то они бы смогли быстро от неё избавиться. Проблема заключалась в том, что они были не готовы. Будь то мастер тактики Сяо Шицинь, Бог нового поколения Сун Сян или талантливый новичок Цю Фэй: ни один из них не ожидал от Танг Ро такого бесстрашия.

В этот момент никто не мог сказать, заслуживала ли её храбрость похвалы или порицания.

Взмахом копья Мягкая Мгла заставила двух персонажей дальнего боя отступить. Отпрыгнув назад, два игрока открыли по ней огонь. Один Осенний Лист и Боевая Форма развернулись, намереваясь пронзить Мягкую Мглу.

Игроки Великолепной Эры очень быстро подстроились. Тем не менее, неожиданный ход Танг Ро всё равно сумел нарушить их ритм. Они снова её окружили, но их окружение уже не было столь совершенно как раньше, касалось ли это их позиционирования или ритма.

Окружения могло быть достаточно для обычных игроков. К сожалению для Е Сю из Счастья такое беспорядочное окружение даже из вежливости нельзя было назвать «несовершенным», оно было полно дыр.

- Спичка!

Внезапно в командном чате Счастья появилось сообщение от Мрачного Лорда.

Это не было кодовое слово. Спичкой звали Снайпера Ван Цзэ. Несмотря на то, что он недавно появился на карте и не сумел спасти Клерика Великолепной Эры, он нанёс по Стрелку Рассвета достаточно урона, чтобы обеспечить своей команде камбек. В данный момент он стал точкой прорыва для Счастливой команды.

Вероятно, это было первое прямое столкновение между двумя командами. В одном месте собрались четыре персонажа из каждой команды, каждый из которых наметил себе тактическую цель.

- Счастливая команда решила жёстко встретить контратаку Великолепной Эры!! – удивлённо воскликнул Пан Линь. На протяжении всего матча Счастье сознательно избегало прямых конфронтаций. Тем не менее, теперь их стратегия внезапно изменилась. Когда четвёрка игроков Великолепной Эры окружила Мягкую мглу, три игрока Счастья решительно отправились ей на помощь.

Находящаяся в центре окружения Танг Ро начала следовать инструкциям Е Сю.

Одна против четырёх. Танг Ро пришла в дикий восторг. Увеличив свою скорость рук до предела, она направила Мягкую Мглу в сторону Спички. Мягкая Мгла начала на высокой скорости качаться из стороны в сторону, уворачиваясь от выстрелов двух стрелков. Один Осенний Лист и Боевая Форма следовали за ней по пятам. Их никто не атаковал, поэтому парни начали постепенно её догонять.

Разрушающий ранги дракон!

В этот момент самым важным ресурсом было время. Это был вопрос скорости. Никто не собирался оставлять высокоуровневые навыки на потом. Один Осенний Лист направил разрушающего ранги дракона на Мягкую Мглу.

Однако та неожиданно подпрыгнула в воздух.

Разрушение земель!

Не только Великолепная Эра знала, как использовать навыки 75 уровня.

Один Осенний Лист пролетел под Мягкой Мглой вместе со своим разрушающим ранги драконом, разминувшись с ней буквально на волосок. Цю Фэй изначально планировал поддержать наступление Сун Сяна, однако при виде разрушения земель Мягкой Мглы он решил изменить свои планы.

Сяо Шицинь и Ван Цзэ продолжали атаковать Мягкую Мглу. Так как та сейчас находилась в воздухе, ей было сложнее уворачиваться от атак. Врезающиеся в её тело пули отнимали и без того небольшие остатки здоровья.

Тем не менее, она всё же смогла завершить своё разрушение земель!

Мягкая Мгла рухнула с небес на землю, окутанная кровью и огнём. Вонзившееся в землю копьё передало ей магические колебания, которые начали вырывать из неё камни вперемешку с грязью. Из наконечника копья струился поток огня: активировался эффект текущего пламени.

Лучше было не вставать на пути у подобных высокоуровневых навыков. Цю Фэй не имел возможности прорваться вперёд. Сун Сян моментально скользнул в сторону. Покинув область атаки разрушения земель, Сяо Шицинь и Ван Цзе возобновили свои атаки.

- Убейте её!!! – взревел Сяо Шицинь. Свирепость Мягкой Мглы подогревала боевой дух всех, кто с ней пересекался.

Когда здоровье Мягкой Мглы практически опустилось до нуля, её тело окутал мягкий белый свет.

Малое лечение!

- Чт… что… - Пан Линь готов был взорваться. Он уже хотел объявить о смерти Мягкой Мглы, однако её в последнюю секунду спасло скастованное Мрачным Лордом малое лечение.

- Блестяще! – дал свою оценку игре Е Сю Ли Ибо. Малое лечение обладало временем каста. Чтобы вылечить Мягкую Мглу в последний момент, нужно было сделать невероятно точный прогноз. Это был не вопрос скорости рук.

Тем не менее, Мрачный Лорд обладал только низкоуровневым лечением. Также у него не было целительского снаряжения. Малое лечение лишь позволило Мягкой Мгле не умереть в последний момент. Её настоящее спасение ещё было далеко.

Не умерев, Танг Ро смогла выступить с ещё одной атакой.

Мягкая Мгла атаковала Спичку касанием падающего цветка.

Ван Цзэ не стал уворачиваться. Здоровье Мягкой Мглы состояло из одной цифры. Вместо уклонения он решил её прикончить.

Таковы были мысли всех игроков Великолепной Эры. Они вместе атаковали Мягкую Мглу.

Внезапно тело Мягкой Мглы окуталось ещё одним светом.

Малое исцеление!

Мягкая Мгла снова выжила в последнюю секунду. Исходя из оставшегося у неё здоровья, было видно, насколько быстрым было лечение. После малого исцеления у Мягкой Мглы остались сущие крохи здоровья.

Но это не помешало Танг Ро продолжить идти в наступление.

Её касание падающего цветка отбросило Спичку в сторону пяти наслаивающихся друг на друга призрачных границ Одного Дюйма Пепла. Прыгнув вперёд, Булочка перехватил Спичку в воздухе. Ван Цзэ даже не смог использовать быстрое восстановление.

В окружении Великолепной Эры образовалась широкая брешь. Мягкая Мгла попыталась через неё проскочить, однако Сяо Шицинь не собирался предоставлять ей такой возможности. В её сторону устремился рой пуль. В этот момент перед Мягкой Мглой возник Мрачный Лорд с раскрытым зонтом, защитив её от атаки Гасителя Жизни.

Мягкая Мгла ещё не умерла?

Никто не хотел в это верить. Ли Ибо только что рассказал о двух чудодейственных спасениях Е Сю и о том, какой эффект они оказали на Спичку. Он не ожидал, что Мягкая Мгла будет снова спасена.

Всего одна атака, однако, Великолепная Эра не могла её сделать.

Им слишком… не везло.

Подобная возмутительная действительность не могла быть создана одними навыками. Определённо, немаловажную роль здесь играла удача.

Но это ведь было временно, не так ли?

Один Осенний Лист и Боевая Форма устремились вперёд. Их копья пересеклись под углом в 120 градусов, слева и справа атакуя Мрачного Лорда. Находящаяся позади Мрачного Лорда Мягкая Мгла также находилась в пределах досягаемости их атак. Гаситель Жизни активировал вертолётные крылья, чтобы взлететь над щитом Мрачного Лорда и атаковать Мягкую Мглу сверху.

Им была нужна только одна атака. Игроки не верили, что они не смогут её сделать. Даже защита Е Сю не могла их остановить.

Е Сю на самом деле не мог защитить Танг Ро, но он не стал и пытаться. Взлетев вверх, Сяо Шицинь увидел, что делает Мягкая Мгла. В командном чате Великолепной Эры внезапно появилось его сообщение.

- Осторожно!

К сожалению, его предупреждение немного запоздало. Один Осенний Лист и Боевая Форма добрались до Мрачного Лорда и Мягкой Мглы. Сложив зонт, Мрачный Лорд продемонстрировал всем прятавшегося за ним дракона. Восходящий дракон пронзает небо!

Хотя жизнь Мягкой Мглы и висела на волоске, она всё равно атаковала. Е Сю использовал стиль слепого щита, скрыв за своим зонтом сразу двух персонажей. Сун Сян и Цю Фэй не ожидали этой атаки. Предупреждение Сяо Шициня немного запоздало.

Танцующие языки текущего пламени трансформировались в разъярённого дракона, устремившегося прямиком к Боевой Форме. Боевая Форма активировал собственную атаку, однако её приоритет не мог сравниться с восходящим драконом, пронзающим небо. Челюсти магического дракона сомкнулись на его теле, после чего последовал взрыв. Боевая Форма получил полный урон от этого высокоуровневого навыка.

Один Осенний Лист не попал под эту скрытую атаку. Вместо дракона его поприветствовал зонт Мрачного Лорда. Создавалось впечатление, что своей атакой Е Сю хотел заставить Сун Сяна отступить, а не нанести ему урон, однако Один Осенний Лист всё равно подставился под его удар. Сун Сян не мог увернуться от этой атаки. Если бы он это сделал, то его бы поглотил магический дракон Мягкой Мглы. Увернувшись, он бы позволил Мягкой Мгле убить одним выстрелом двух зайцев.

Восходящий дракон пронзает небо не был обычной скрытой атакой. Е Сю использовал его, чтобы ограничить пространство двум игрокам и отбросить в сторону Одного Осеннего Листа. Атака Гасителя Жизни пришла сверху, однако Мрачный Лорд просто раскрыл над головой свой зонт. В подобной ситуации было проще всего использовать зонт в качестве щита. В конце концов, каким было истинное назначение зонтов?

Позаботившись о Сун Сяне и Цю Фэе, Е Сю позвал Булочку и Цяо Ифана. Сам же он при этом начал идти вперёд под ливнем пуль Гасителя Жизни. Создавалось впечатление, что он просто прогуливается под дождём. Е Сю уже скастовал восстановление на Мягкую Мглу. Её здоровье начало постепенно восстанавливаться. Несмотря на то, что это были крохи здоровья, они стали ударом в сердце игрокам Великолепной Эры.

Сколько им потребуется времени, чтобы лишить Мягкую Мглу остатков её здоровья?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1045 Взаимосвязи.**

Глава 1045 Взаимосвязи.

За каждый тик восстановление восстанавливало определённое количество здоровья. Количество восстанавливаемого здоровья было небольшим, потому что Мрачный Лорд не был целителем. По факту, даже с этим лечением Великолепная Эра могла убить Мягкую Мглу за одну атаку. Тем не менее, каждый тик восстановления был для них пыткой.

Хуже всего было то, что вскоре к месту схватки должен был прибыть Клерик Счастья. Несмотря на то, что Клерик не обладал какими-то впечатляющими навыками, их было более чем достаточно, чтобы они стали решающим фактором. Сяо Шицинь слегка огорчился. После убийства Стрелка Рассвета им нужно было направиться в сторону зоны поддержки, чтобы заблокировать или даже убить Клерика Счастья. Вместо этого они завязли в сражении с Мягкой Мглой. Даже если та в конце умрёт, их бессилие всё равно было унизительным!

Сражение уже добралось до этой точки. Сейчас не имело смысла сожалеть. Мягкая Мгла должна погибнуть до прихода целителя.

Сяо Шицинь сделал корректировки в командном построении несколькими краткими фразами в командном чате. Пара Боевых Магов, Сун Сян и Цю Фэй, направились к группе Счастья из четырёх человек. Ранее они окружили Мягкую Мглу, но в конце были атакованы Счастьем изнутри и снаружи. Сейчас Счастливая команда окружила Спичку Ван Цзэ. Теперь настала очередь Великолепной Эры атаковать изнутри и снаружи.

Ван Цзэ недавно присоединился к сражению. У его Спички было полное здоровье. Он не стал паниковать после того как его окружили. На этот раз Великолепная Эра быстро организовала свою спасательную операцию. Один Осенний Лист и Боевая Форма свирепо устремились вперёд. Они не торопились спасти Спичку. Их целью по-прежнему была Мягкая Мгла, у которой остались крохи здоровья. То, что она продолжала сражаться в матче, было чудом. Защита Мягкой Мглы могла сильно сковать Счастливую команду. В итоге они не стали её защищать. Мягкая Мгла рванула на игроков Великолепной Эры с 20% здоровья. Позднее она потеряла определённое количество здоровья, однако несмотря на это, скоординировавшись с Мрачным Лордом, она атаковала Боевую Форму восходящим драконом, пронзающим небеса. Существование Мягкой Мглы было большой помехой планам Великолепной Эры. Она была приманкой, контролирующей их цели. Мягкая Мгла не только не стала бременем для своей команды, напротив, она эффективно использовала каждую секунду нахождения на поле.

Сяо Шицинь не мог не забеспокоиться. Великолепная Эра перестроилась. Они не стали бросать все свои силы на убийство Мягкой Мглы. Пока Сун Сян и Цю Фэй напрямую атаковали построение Счастья, Сяо Шицинь начал обходить его с другой стороны.

Что он задумал?

Пан Линь и Ли Ибо переглянулись. Из-за своего непонимания ситуации, они не стали ничего говорить. Приказ Сяо Шициня в чате не прояснил картины.

Сяо Шицинь считал каждую секунду. Обходя Счастливую команду по кругу, он наблюдал за действиями игроков. Осознав, что никто не обращает на него внимания, он передал свои колебания движениям Гасителя Жизни.

В этот момент все наконец-то поняли намерения Сяо Шициня. Они не могли не вспомнить популярный старый стих: «последним узнав правду, мои слёзы прольются».

Да, Сяо Шицинь планировал перехватить Клерика Счастья, но проблема заключалась в том, что он пошёл в неправильном направлении…

Зрители видели всю карту, поэтому они знали, какую зону поддержки выбрал Маленькие Холодные Ручки. Эта не была ближайшая зона поддержки. В прошлом все были сбиты с толку, однако сейчас они поняли, что появление в ближайшей зоне поддержки было слишком предсказуемо. Счастливая команда всё просчитала. Они не хотели отдавать своего преимущества в лечении.

Сяо Шицинь продолжил направляться в сторону ближайшей зоны поддержки. Не встретив Маленькие Холодные Ручки, он почувствовал, что что-то было не так. Исходя из его вычислений, он уже должен был увидеть Клерика Счастья, но этого не произошло. Это означало, что другая сторона была готова к возможному перехвату. Может, она пошла по обходной дороге или выбрала другую зону поддержки.

Допустив очередную ошибку в суждениях, Сяо Шицинь почувствовал себя истощённым. Он осознал, что не может понять хода мыслей Счастливой команды.

Он понимал Е Сю, но тот Е Сю, которого он понимал, возглавлял могущественную команду Альянса. Текущий Е Сю, возглавляющий команду-новичка, демонстрировал более сложные стратегии. Время от времени он демонстрировал хитрости маленьких команды, одновременно с этим излучая угнетающую ауру топовых команд.

Взять хотя бы эту зону поддержки. Опыт управления слабой командой говорил Сяо Шициню, что Счастью нужно было выбрать ближайшую зону поддержки, чтобы ускорить прибытие своего целителя и тем самым сохранить преимущество. Тем не менее, Счастливая команда действовала более смело, отправив своего Клерика по более длинному маршруту. Сяо Шицинь никогда не имел подобной уверенности, когда управлял Громовым Ударом.

«Это всё из-за того, что мне не хватает уверенности?».

«Будучи в Громовом Ударе, я когда-нибудь думал о том, чтобы привести команду к чемпионству?».

«Нет. Никогда».

Внешний мир всегда считал Громовой Удар слабой командой. Для подобной команды пробиваться каждый год в плей-офф уже было большим успехом. В итоге игроки Громового Удара и даже сам Сяо Шицинь думали схожим образом. Их целью был плей-офф. В самом же плей-оффе у них не было особых амбиций. Конечно, им хотелось стать чемпионами, но они никогда не считали себя первым номером.

В итоге Сяо Шицинь покинул Громовой Удар, чтобы стать чемпионом. Несмотря на то, что никто не критиковал его решение, напротив, все говорили, что он должен был сделать это раньше, Сяо Шицинь понял, что это он был слаб. Он не верил ни в своих товарищей по команде, ни в себя. Между ним и его оппонентом была слишком большая пропасть. Е Сю возглавил команду из интернет кафе и при этом не побоялся бросить вызов Великолепной Эре в соревновательной лиге. Сколько людей над ним посмеялось? А что сейчас? Шаг за шагом Е Сю сумел превратить шутку в реальность.

А он? Хотя Громовой Удар время от времени побеждал более сильных оппонентов, Сяо Шицинь никогда не был уверен в себе. Почему? В регулярном сезоне Громовой Удар был способен одерживать победы над более сильными оппонентами, тогда почему он не мог этого повторить в плей-оффе? Одержав три победы в плей-оффе, они бы стали чемпионами, не так ли?

Сяо Шицинь был уверен только в тех матчах, в которых они должны были победить. Тем не менее, Е Сю имел уверенность и смелость создавать чудеса!

Сяо Шицинь быстро вернулся к месту битвы. Ситуация уже изменилась.

Мягкая Мгла наконец-то была убита.

Танг Ро не могла себе позволить превратиться в бремя, которое команда должна будет изо всех сил защищать. Хотя у неё и остались крупицы здоровья, она продолжала сражаться, прикладывая все усилия для увеличения преимущества своей команды. В итоге в одном из столкновений она погибла. В момент её смерти стадион взорвался овациями. Даже фанаты Великолепной Эры решили промолчать. В этом смертельном противостоянии они не могли поддержать своего врага аплодисментами, но из уважения они могли хотя бы промолчать. На групповой арене Танг Ро проиграла весьма жалким образом. Но в командных соревнованиях она произвела на всех неизгладимое впечатление. Хотя временами было сложно сказать, была ли её игра храброй или глупой, но именно эта храбрость и глупость стали решающим фактором, который позволил Счастью добраться до этой точки.

Пока Сяо Шицинь отправлялся встречать целителя Счастья, три игрока Великолепной Эры сумели добить Мягкую Мглу, тем не менее, они и сами получили тяжёлый удар, особенно Спичка Ван Цзэ. С самого начала им занялись Булочка и Цяо Ифан. Позднее к ним присоединился Мрачный Лорд, совместив своё нападение с защитой Мягкой Мглы. Счастливая команда не была сосредоточена на защите Танг Ро, их целью был Спичка.

Призрачные границы Одного Дюйма Пепла были очень эффективной защитой. Если Сун Сян и Цю Фэй хотели атаковать игроков Счастья, то им нужно было зайти в призрачные границы. В ином случае они могли лишь наблюдать за тем, как их оппоненты атакуют персонажа Ван Цзэ.

Существовали пути обойти ограничения призрачных границ, но в целом Призрачные Мечники были непростыми оппонентами для Боевых Магов. Спичка Ван Цзэ имел ограниченную поддержку. Сам он не мог вырваться из вражеского окружения. Когда вернулся Сяо Шицинь, Мягкая Мгла уже была убита, но Спичка также находился в непростом положении.

Увидев дебафы на двух Боевых Магах, Сяо Шицинь ощутил беспомощность. Призрачным Мечникам было сложно что-то противопоставить классам дальнего боя, но Сяо Шицинь играл Механиком. Многим гаджетам Механика было сложно прорваться через призрачные границы.

Из-за наличия призрачных границ Великолепная Эра не могла продемонстрировать свою полную силу. Их Снайпер, на которого не должны были действовать призрачные границы, был давно выкраден Счастливой командой.

Сяо Шицинь не верил, что это было совпадение. В этом матче он увидел, какими ужасающими могут быть стратегии Е Сю. Все его тактики были взаимосвязаны. Каждый шаг приближал Счастье к победе. Каждый игрок Счастья выжимал максимум из своего класса. Стрелок Рассвета У Чэня, потом Мягкая Мгла Танг Ро и вот теперь Один Дюйм Пепла Цяо Ифана.

«Мне нужно найти способ избавиться от этого Фантомного Демона!».

«Нет… подождите…».

Сяо Шицинь думал о контрмерах, когда в его голове внезапно зажглась лампочка.

Фантомный Демон. Их следующей целью должен стать Фантомный Демон, но если они выберут его, то не попадут ли они в очередную ловушку Счастья?

С самого начала матча игроки Счастья один за другим демонстрировали свои таланты, на которые клевала Великолепная Эра. После выбора этих целей Великолепная Эра всегда оказывалась в тяжелом положении…

«Вот значит как. Ключ к стратегии Счастья лежит здесь!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1046 Темп Булочки.**

Глава 1046 Темп Булочки.

Ключевые персонажи, диктующие тактики Счастливой команде, всегда оказывались ловушками. Атакуя этих персонажей, Великолепная Эра попадала в неблагоприятные ситуации, которые взимали с них свою плату. Им не удавалось разрушить тактики Счастья, более того, они несли тяжёлые потери во время этого процесса.

Сяо Шицинь быстро удалил из окна чата фразу о «фокусе Призрачного Мечника». Великолепная Эра не могла себе позволить попасть в ещё одну ловушку. В данный момент они имели численное превосходство. Хотя Счастье и поймало одного их игрока, они находились в полностью защитной позиции. Три игрока Счастья были заключены внутри призрачных границ, не осмеливаясь из них выйти.

Великолепная Эра находилась в проигрышной позиции из-за защиты призрачных границ. Без целителя они не могли играть в затяжную игру. Им нужно было быстро найти открытие.

Фокус Е Сю!

Новая команда быстро появилась в командном чате Великолепной Эры. Сяо Шицинь с силой вдавил клавишу «enter». Он был немного раздражён тем, что не сумел раньше заметить стратегию Счастья. Ему не нужно было так много думать. Найдя Мрачного Лорда вначале, им нужно было сосредоточить все свои усилия на его устранении, при этом, не обращая внимания ни на что другое.

Да, не обращая внимания ни на что другое.

После своей первой команды Сяо Шицинь отправил в командный чат ещё три слова: «избавьтесь от него».

Даже если им придётся пожертвовать одним, двумя, тремя, даже четырьмя игроками, включая целителя, если они сумеют избавиться от Е Сю, то при учёте их подавляющей силы им не составит труда расправиться с зелёными новичками Счастья, даже если они будут находиться в меньшинстве.

Этот ход мыслей был очень прост, настолько прост, что Сяо Шицинь полностью им пренебрёг. Он высоко оценивал Е Сю и анализировал различные возможности. Он пытался понять своего оппонента, вместо того чтобы силой исключить его из игры.

Сяо Шицинь снова попал в ловушку образа мыслей человека из средней команды. Его тактики не могли использовать боевой потенциал Великолепной Эры на полную. Их подавляющая сила в соревновательной лиге скрывала эту проблему, однако когда настало время финала, Великолепная Эра почему-то начала уступать своему оппоненту.

Люди не такую игру ожидали от них увидеть. По их мнению, даже если в конечном итоге Великолепная Эра проиграет, то это произойдёт из-за большой ошибки, допущенной командой, которой сумеют воспользоваться их оппоненты. Люди считали, что Великолепная Эра большую часть времени должна будет иметь преимущество. Кто бы мог подумать, что в итоге всё будет с точностью да наоборот? Это Счастливая команда постоянно покусывала Великолепную Эру.

Только сейчас Сяо Шицинь осознал, в чём заключается их проблема.

Пренебречь всем остальным и сосредоточиться на убийстве Мрачного Лорда.

Нет целителя?

Нет так нет. Великолепную Эру устроит любая цена, если они смогут избавиться от Е Сю. Сейчас они обладали численным превосходством. Это могла быть их последняя возможность. Им нужно убить Мрачного Лорда даже если они обвесятся дебафами от призрачных границ и подставятся под удары других игроков Счастья. Им нельзя сдавать назад.

Новый приказ не просто показывал их новую стратегию.

Он демонстрировал их решимость.

Все видели отданный Сяо Шицинем приказ. Сердца зрителей подскочили. Они чувствовали, что вот-вот должен был разразиться самый большой шторм этого матча.

Сяо Шицинь возглавил наступление. Гаситель Жизни проявил ту же энергию, что и Стрелок Рассвета ранее. Сяо Шицинь проигнорировал все гаджеты, которые могли быть остановлены призрачными границами, и активировал тяжёлые гаджеты, способные через них прорваться. Под прикрытием от сброса с воздуха Гаситель Жизни влетел в призрачные границы.

Команда Сяо Шициня была предельно проста. Остальные игроки Великолепной Эры наполнились энергией. Спичка Ван Цзэ развернулся. Проигнорировав все входящие атаки, он направился в сторону Мрачного Лорда. Сун Сян и Цю Фэй перестали обращать внимание на дебафы от призрачных границ. Их целью также стал Мрачный Лорд. Они убьют его наиболее эффективным способом.

Абсурдное нападение Великолепной Эры ощутил не только Е Сю, но и Цяо Ифан. Его призрачные границы были полностью проигнорированы. Несмотря на дебафы и урон от призрачных границ игроки Великолепной Эры сосредоточили свои атаки на Мрачном Лорде.

Мрачный Лорд не имел полного здоровья. Он прошёл через несколько свирепых сражений, в которых получил немало тяжёлых ударов. Также он защищал Мягкую Мглу своим щитом. Хотя со стороны Мрачный Лорд и выглядел гуляющим под дождём из пуль, однако в реальности он получил много урона.

Щит уменьшал процент входящего урона, а также увеличивал его защиту. Он не мог полностью свести на нет урон, как это делал блок, но в отличие от блоков, его владельцу не нужно было просчитывать приоритет атак. Какой бы не была атака, щит мог снизить её урон.

Мягкая Мгла пряталась за щитом Мрачного Лорда, поэтому она не получила урона. Тем не менее, с Мрачным Лордом была другая история. В данный момент он имел меньше всего здоровья в своей команде: 50%.

«Почему я не занялся им раньше?» - Сяо Шицинь продолжал корить себя. Чем больше он смотрел на текущую ситуацию, тем больше ему казалось, что разобраться с Е Сю было правильным решением.

Сяо Шицинь полностью проигнорировал существование призрачных границ. В этот момент он лишь думал об убийстве Мрачного Лорда.

Цяо Ифан моментально расположил на земле больше призрачных границ. Тем не менее, Великолепная Эра проигнорировала и их. Окружив Мрачного Лорда, игроки стали осыпать его разнообразными атаками. Создавалось впечатление, что Булочка и Один Дюйм Пепла были невидимками. Великолепная Эра не обращала внимания на их атаки.

- Используй контроль! – Цяо Ифан быстро напомнил Булочке, чтобы тот использовал контролирующие навыки на игроках Великолепной Эры.

Булочка охотно следовал приказам: это была одна из его особенностей. Было неважно, кто озвучивал приказы. Он не размышлял над их уместностью, он их просто выполнял. Булочка прыгнул в сторону своей цели и использовал тираническую цепочку ударов. Тем не менее, реальность доказала, что игроки Великолепной Эры игнорировали не все атаки Булочки и Одного Дюйма Пепла. Булочка выбрал своей целью Одного Осеннего Листа. Развернувшись, тот ловко увернулся от его атаки. Булочка не стал сдаваться. Вытянув руку, он попытался схватить за шею Боевую Форму.

От удушения нужно было увернуться. Несмотря на то, что этот навык не запрещал цели атаковать, он ограничивал её передвижения. Попав в удушение, Боевая Форма не смог бы добраться до Мрачного Лорда.

В итоге от атаки Булочки снова увернулись, но следом за удушением последовал бросок песком, кирпич… у Хулиганов было довольно много контролирующих навыков. Булочка использовал их бездумно. Он не выбирал себе какую-то одну цель. Он атаковал того, кого было проще достать. В одно мгновение он отправил все свои навыки в кулдаун. Он обладал выдающейся скоростью рук. К этому моменту из кулдауна вышли низкоуровневые навыки, поэтому он снова начал сплетать из них цепочки комбинаций.

- Слишком безрассудно… - вздохнул Ли Ибо.

Тем не менее, эта безрассудность оказала большое влияние на ситуацию. Великолепная Эра продолжала прикладывать все усилия для убийства Мрачного Лорда. Их не страшил урон от атак Булочки, но они боялись попасть под его контролирующие навыки, которые могли на некоторое время вывести их из битвы. В итоге им пришлось отвлекаться на его атаки. Проблема заключалась в том, что Булочка абсолютно бездумно активировал свои навыки. Невозможно было просчитать, что он сделает в следующий момент. Сяо Шицинь попытался предсказать следующую атаку Булочки и в итоге подставился под его кирпич.

Да, попавший по затылку Гасителя Жизни кирпич повесил на него эффект головокружения. К сожалению, из-за того, что Гаситель Жизни находился внутри призрачных границ, их постоянный урон вывел его из состояния головокружения. Цяо Ифан сожалеющее вздохнул. Этот Булочка не взаимодействовал с ним. Если бы Цяо Ифан знал, что Булочка бросит кирпич, то он бы не стал активировать наносящую периодический урон границу!

Однако Булочке было всё равно. Он уже сменил свою цель. В какой-то момент Булочка стал в одиночку донимать четверых игроков Великолепной Эры. Те не хотели тратить на него своего времени, но им всё равно приходилось защищаться от его атак.

Ни небеса, ни земля не знали, откуда придёт его следующая атака и какой она будет. Каждый раз, когда Булочка поднимал руку, игроки Великолепной Эры в страхе начинали уклоняться. Но в итоге? В итоге Булочка мог выбрать своей целью только одного игрока. Получалось, что другие просто тратили своё время.

- Это… это… как беспорядочно… - Пан Линь пребывал в недоумении. Из-за атак Булочки матч наполнился непостижимым хаосом. Комментаторов больше не могли выручить их знания о Славе. Ли Ибо на протяжении долгого времени ничего не говорил.

- Он нарушает темп Великолепной Эры, - наконец произнёс он.

Да. Все это видели. Темп Великолепной Эры пребывал в полном беспорядке, но что насчёт темпа Счастья? У них вообще не было никакого темпа. Не только Великолепная Эра не могла предсказать атаки Булочки. Игроки Счастья тоже не могли этого сделать.

- Отвали!!

Сун Сян больше не мог этого выносить. Этот клоун замедлял их осаду Мрачного Лорда. Один Осенний Лист временно снял Мрачного Лорда с крючка. Его копьё уничтожения зла направилось к Булочке. Сун Сян намеревался отправить этого клоуна в долгий полёт.

- Осторожно!

Когда Один Осенний Лист развернулся, к нему устремилось копьё. Е Сю был ещё жив. В этом хаотичном сражении было множество возможностей, которыми можно было воспользоваться. Один Осенний Лист внезапно решил сменить свою цель. Е Сю атаковал практически на чистом инстинкте. Если бы он не атаковал, то он бы пренебрёг своими многолетними тренировками.

Круговой размах!

Мрачный Лорд отправил Одного Осеннего Листа в сторону Спички.

- Отличная работа Булочка!

- Мог бы этого и не говорить! – уверенно ответил Булочка, но знал ли он, за что его похвалил Е Сю? Счастливая команда в этом сильно сомневалась. По их мнению, наибольшей похвалы была достойна команда Цяо Ифана, когда тот сказал Булочке использовать контролирующие навыки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1047 Пренебречь всем остальным.**

Глава 1047 Пренебречь всем остальным.

В любое другое время хаотичные атаки Булочки вряд ли бы вызвали похвалу эксперта. Тем не менее, сейчас они неожиданно совпали с моментом, когда Великолепная Эра пыталась во что бы то ни стало убить Мрачного Лорда. Действия Булочки оказались разрушительны для темпа Великолепной Эры.

Не то чтобы Великолепная Эра ничего не могла сделать с его хаотичными атаками, просто игроки не хотели тратить на него своё время. Они нацелились на Мрачного Лорда. Если они внезапно переключатся на другую цель, тогда их недавняя решимость будет выглядеть шуткой.

Игроки Великолепной Эры не думали, что игровой стиль Булочки доставит им столько проблем. Его непредсказуемые атаки сумели каким-то образом их ограничить.

Они не могли ничего с этим не сделать, но что если это была очередная ловушка Счастья?

С Булочкой было не сложно разобраться, проблема заключалась в том, что Мрачный Лорд ещё не умер! В хаосе сражения Сун Сян внезапно решил сменить свою цель, тем самым предоставил возможность Е Сю нанести удар. Мрачный Лорд сумел быстро поймать Одного Осеннего Листа.

Бог Битв, Один Осенний Лист стал оружием Е Сю…

Да, он был его оружием на протяжении десяти лет, но сейчас была несколько иная ситуация.

Мрачный Лорд грубо швырнул Одного Осеннего Листа в сторону Спички.

Ван Цзэ был пойман врасплох. Один Осенний Лист и Спичка повалились на землю. Мрачный Лорд развернулся и активировал небесный удар, направив его на Боевую Форму, который попытался атаковать его со спины. Копьё Боевой Формы задрожало. Своим первым выпадом он блокировал удар Мрачного Лорда, а вторым выпадом нанёс удар.

Техника двойного укола с прерыванием!

Год назад Цю Фэй не смог использовать эту технику. Спустя год Е Сю при помощи этой техники нанёс урон его персонажу на групповой арене.

В реальности Цю Фэй уже научился её использовать и теперь с её помощью парировал небесный удар Мрачного Лорда. Второй выпад Боевой Формы без колебаний устремился вперёд.

Последующая комбинация могла убить Мрачного Лорда. У того оставалось мало здоровья, поэтому комбинация не обязана была быть особо сложной. Цю Фэй был уверен в том, что он сможет её провернуть.

Он был тронут тем, что техника, показанная ему Е Сю, глубоко отпечаталась в его мозгу.

- Спасибо тебе!

Отправив это сообщение в общий чат, Цю Фэй стал завершать начатое.

В этот момент Мрачный Лорд внезапно присел. Второй выпад от двойного укола поразил только воздух. Присевший Мрачный Лорд выбросил вперёд руку и схватил Боевую Форму за пояс.

- Тебе ещё есть чему поучиться!

Распрямившись, Мрачный Лорд бросил Боевую Форму головой о землю.

Обратный бросок!

Один Осенний Лист и Боевая Форма, пара Боевых Магов Великолепной Эры, были успешно впечатаны в землю Мрачным Лордом. Ритм Великолепной Эры был прерван Булочкой, но тем, кто по-настоящему перевернул ситуацию был Е Сю!

Им на самом деле нужно было раньше убрать его из игры! Сяо Шицинь был раздосадован. Зная, что сожаления не могли помочь делу, он решительно рванул вперёд.

- Призрачный пир, - отправил в командный чат сообщение Е Сю.

- Понял, - ответил Цяо Ифан. После взмаха меча Одного Дюйма Пепла разбросанные по земле призрачные границы разбухли подобно морским волнам.

Призрачный пир!

Мощь Фантомного Демона была высвобождена призрачными границами. Вспыхнувший взрыв создал одеяло из яркого света и силуэтов. Сяо Шицинь направился вперёд, но из-за созданного взрывом света не смог найти свою цель. Он лишь мог сделать предположение исходя из прошлого положения персонажей. В этот момент Гасителя Жизни схватили за пояс.

Опустив камеру вниз Сяо Шицинь обнаружил присевшего на корточки Булочку.

Обратный бросок…

Голова Гасителя Жизни устремилась в сторону земли. В этот момент дым от взорвавшегося призрачного пира развеялся. Посерел ещё один ник персонажа Великолепной Эры. Ван Цзэ и Спичка были исключены из матча.

Поднявшись после кувырка на ноги, Сяо Шицинь обнаружил в лучах рассеивающегося света фигуры Мрачного Лорда, Одного Дюйма Пепла и Булочки. В этот момент те начали направляться к нему.

Сяо Шицинь не стал отступать. Его пальцы быстро пробежались по клавиатуре, вызвав три гаджета и отправив их в сторону трёх приближающихся персонажей. После исчезновения призрачных границ его гаджеты наконец-то могли засиять.

\*Бэнг бэнг бэнг!\*

Прицелившись, Мрачный Лорд произвёл три выстрела, которые породили три взрыва.

Гаджеты Гасителя Жизни были уничтожены точными выстрелами Е Сю.

Сяо Шициню пришлось поспешно уворачиваться от лунного разреза Одного Дюйма Пепла. В этот момент в затылок Гасителя Жизни врезался кирпич; кирпич Булочки.

Сяо Шицинь чувствовал, что сходит с ума.

Этот Булочка нёс в себе хаос. Он совершенно не взаимодействовал со своими товарищами по команде, но иногда ему удавалось под мёртвыми углами наносить критические удары своим целям.

Сяо Шицинь изучал каждого оппонента Счастья. Он никак не мог описать этого Булочку, потому что раньше никогда не встречался с подобным игроком. Нельзя было предсказать, что этот парень будет делать. В одних матчах Булочка точно следовал тактическим приготовлениям команды, однако в других матчах от его точности не оставалось и следа.

В своём тактическом блокноте Сяо Шицинь писал и стирал, стирал и писал, писал и редактировал информацию о Булочке. В каждом его матче он находил что-то новое, причём многие вещи Булочка не повторял.

В конце в блокноте Сяо Шициня осталась лишь одна неизменённая фраза о Булочке: невероятно нестабильный игрок.

Да, в итоге Сяо Шицинь именно так охарактеризовал Булочку. Этот матч подтвердил его вывод. С Булочкой нельзя было справиться с помощью тактических приготовлений, потому что было невозможно предсказать его действия, поэтому Сяо Шицинь решил разбираться с ним в режиме реального времени.

И вот теперь в критически важный момент сражения Великолепная Эра была брошена в хаос Булочкой и ликвидирована Е Сю.

Сам же Сяо Шицинь попал в контроль из-за кирпича Булочки.

Следом за кирпичом последовали атаки Мрачного Лорда и Одного Дюйма Пепла. Сяо Шицинь чувствовал, что если бы не подоспевшая помощь в лице Сун Сяна и Цю Фэя, то он бы мог быть убит за одну волну атак Счастья.

После прихода Одного Осеннего Листа и Боевой Формы три игрока Счастья пустились на утёк.

- Не дайте им убежать! – воскликнул Сяо Шицинь.

После призрачного пира поле боя очистилось от призрачных границ. Это было отличное время для прорыва. Продвигаясь вперёд, Сяо Шицинь пристально следил за действиями Одного Дюйма Пепла, чтобы в случае чего прервать его призрачные границы. Призрачные границы были кастуемыми навыками. Быстро их прерывая, можно было в значительной степени усложнить жизнь Фантомного Демона.

Также не стоило забывать о Булочке. Половину своего внимания Сяо Шицинь сосредоточил на нём. Он не мог позволить ему снова привнести в игру хаос.

Беря на себя двух игроков, Сяо Шицинь хотел предоставить шанс Сун Сяну и Цю Фэю. Во время призрачного пира Мрачный Лорд немного себя подлечил. Сейчас у него было 8% здоровья. Тем не менее, одна волна атак от двух Боевых Магов всё равно могла его убить.

Нужно ли было Е Сю сталкиваться лицом к лицу с двумя игроками Великолепной Эры? Конечно нет. Мрачный Лорд начал водить Одного Осеннего Листа и Боевую Форму по запутанным тактическим маршрутам.

При виде его действий Сяо Шицинь почувствовал приближение головной боли.

Грязная игра…

Когда им нужно было побыстрее завершить этот матч, Е Сю начал грязно играть. Один Осенний Лист и Боевая Форма были персонажами ближнего боя, в то время как Мрачный Лорд обладал дальними атаками. Если он будет грязно играть, то игрокам Великолепной Эры будет сложно быстро его поймать.

Бросив взгляд на часы, Сяо Шицинь на мгновение задумался… время пришло, верно?

В командном чате Великолепной Эры появилось новое сообщение.

Один Осенний Лист и Боевая Форма внезапно сменили направление.

Зрители быстро поняли их намерения. Очевидно, эти двое отправились встречать Маленькие Холодные Ручки.

Сяо Шицинь знал, где располагались зоны поддержки на карте. Он принял в расчёт свою прошлую ошибку в суждениях. На этот раз он должен быть прав. Другие зоны поддержки находились слишком далеко.

Сяо Шицинь не ошибся. Один Осенний Лист и Боевая Форма вскоре увидели Маленькие Холодные Ручки.

В этот момент позади них три игрока Счастья подобно голодным волкам набросились на Гасителя Жизни Сяо Шициня.

Они не собираются спасать своего Клерика?

Сяо Шицинь был сбит с толку.

В реальности Великолепная Эра не могла быстро убить Клерика Счастья. Тем не менее, это была величайшая угроза для их победы. По их мнению, игроки Счастья должны были грудью встать на защиту своего целителя.

В этом случае Великолепная Эра сможет доставить много проблем Счастливой команде. Вынужденные защищать своего Клерика, игроки Счастья будут ограничены в своих перемещениях. Сяо Шицинь планировал заманить игроков Счастья в ловушку и убить Мрачного Лорда. Он не мог подумать о том, что игроки Счастья полностью проигнорируют своего Клерика и вместо его спасения нападут на его Гасителя Жизни.

Размен?

Сяо Шицинь был сбит с толку. Если размен пройдёт успешно, то они окажутся в ситуации трое против двух. У Мрачного Лорда осталось совсем немного здоровья. Он не сможет обернуть ситуацию в свою пользу при помощи жалкого лечения персонажа без специализации. Счастливая команда сильно рисковала, выступая втроём против Сун Сяна и Цю Фэя. На что они рассчитывают? На контроль от призрачных границ? Фантомные Демоны были хорошими контроллерами, но проблема заключалась в том, что у призрачных границ были свои пределы. После убийства Клерика Счастья, Великолепной Эре больше некуда будет спешить. В подобной ситуации два Боевых Мага смогут прорваться через призрачные границы.

Хотя Сяо Шицинь и не мог понять задумки Счастья, он не собирался позволять им так просто себя убить. Гаситель Жизни начал отступать. В этот момент Сяо Шицинь осознал, что во время грязной игры Е Сю переместил своего персонажа на идеальную позицию. Единственный путь к спасению Гасителя Жизни был заблокирован Мрачным Лордом.

Они всё спланировали!

Сяо Шициню стало не по себе. Это был очередной план Счастья. Это означало, что их оппоненты ожидали возникновения подобной ситуации.

В этот момент в командном чате Великолепной Эры появилось сообщение от Сун Сяна:

- Чёрт, этот Клерик такой быстрый!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1048 Я оставляю всё на вас.**

Глава 1048 Я оставляю всё на вас.

Вспомнив недавнюю тактику коробки Счастливой команды, Сяо Шицинь начал нервничать из-за текущей ситуации. При виде сообщения Сун Сяна его сердце забилось ещё сильнее.

Быстрый Клерик? Что это значит? Насколько быстрым может быть Клерик Счастья?

Так как персонажи Счастливой команды в основном носили оранжевое снаряжение, было несложно определить их характеристики. Скорость Маленьких Холодных Ручек не должна была удивить Сун Сяна и Цю Фэя.

Если только… он не носил совершенно другой набор снаряжения!

У Маленьких Холодных Ручек два набора снаряжения?

Сяо Шицинь был прав. На статистическом экране показали страницу со снаряжением Маленьких Холодных Ручек. Как и ожидалось, он был одет в снаряжение увеличивающее скорость передвижения. Оно полностью игнорировало характеристики, к которым обычно стремились Клерики, и сосредотачивалось на одной скорости передвижения.

Дополнительный набор снаряжения увеличивал вес персонажа. Тем не менее, Клерики носили тканевую броню. Тканевая броня считалась самой лёгкой бронёй в игре, поэтому дополнительный набор снаряжения не сильно сказывался на весе персонажа. В итоге скорость Маленьких Холодных Ручек смогла шокировать даже владельца божественного аккаунта Бога Битв, Одного Осеннего Листа.

На про-сцене когда-нибудь появлялся такой странный Клерик?

Этот Клерик утратил всё, что делало его ценным целителем. Его единственной выдающейся чертой стала скорость передвижения. Тем не менее, Великолепная Эра надеялась, что именно этой характеристики ему будет не хватать.

Сун Сян и Цю Фэй уже сравнили скорость передвижения Маленьких Холодных Ручек со скоростью передвижения своих персонажей: они находились примерно на одном уровне.

У них было два варианта, которые бы могли позволить им поймать Клерика Счастья в текущей ситуации. Использовать баф на увеличение собственной скорости передвижения или использовать дебаф на уменьшение скорости оппонента. Боевые Маги обладали подобными инструментами. Ледяные чейсеры могли понизить скорость передвижения цели, а нейтральные чейсеры могли увеличить их собственную скорость передвижения. Проблема заключалась в том, что Боевые Маги не могли создавать чейсеры по собственному желанию. Чтобы создать чейсер, им нужно было ударить свою цель. Не имея возможность догнать Маленькие Холодные Ручки, как они должны были его ударить?

Вторым вариантом было использование темпа. Бег тратил выносливость, которую можно было восстановить только в определённых ситуациях. Темп бега сказывался на средней скорости передвижения. О Сун Сяне и Цю Фэе не стоило переживать. Эти про-игроки обладали солидной основой. Но что насчёт их оппонента? Через какое-то время Сун Сян и Цю Фэй начали впадать в отчаяние. Будучи экспертами, они могли понять, насколько хорош был их оппонент. Видя, как Маленькие Холодные Ручки переключается между различными режимами бега, Сун Сян и Цю Фэй поняли, что этот парень усердно тренировался в этой области. Это означало, что им будет непросто догнать свою цель с помощью одних механических навыков.

Не имея возможности быстро выполнить свою миссию, Сун Сян сообщил об их ситуации Сяо Шициню. В этот момент сердце Сяо Шициня упало на самое дно.

Мысль о разборке с Клериком заставила его вспомнить об одном интересном моменте: в этом матче целитель Счастья не продемонстрировал каких-то особых целительских способностей.

Маленькие Холодные Ручки был частью стартового состава своей команды. При столкновении двух сторон он лишь слегка подлечил своих товарищей. Так как вначале персонажи Счастья не нуждались в особом лечении, Маленькие Холодные Ручки был более полезен в поддержке наносящих урон персонажей священной заповедью. После этого он тихо покинул матч, чтобы освободить место для Булочки.

Какой прозрачный персонаж.

Тем не менее, его нельзя было проигнорировать. Маленькие Холодные Ручки был целителем. В большинстве командных соревнований именно целители выступали решающим фактором. Когда Великолепная Эра лишилась своего целителя, наличие в матче Маленьких Холодных Ручек начало оказывать на них сильное давление.

Сяо Шицинь имел тактику против целителей. Он считал, что она будет особенно действенна против целителя Счастья, потому что в его глазах тот был самой большой слабостью своей команды. По его мнению, Маленькие Холодные Ручки обладал недостаточными навыками. К сожалению, Сяо Шицинь не имел возможности использовать свою тактику. Счастливая команда не предоставила своему Клерику шанса проявить себя, прежде чем отправить его на «скамью запасных». После этого Маленькие Холодные Ручки внезапно превратился в игрока, который должен был решить исход этого матча. Даже зная, что этот игрок был недостаточно умел, Сяо Шицинь не мог сбросить его со счетов.

Хотя он и считал, что они должны во что бы то ни стало убить Мрачного Лорда, убийство Маленьких Холодных Ручек было не менее важной задачей. Поэтому когда Е Сю начал играть грязно, Сяо Шицинь приказал Сун Сяну и Цю Фэю заняться Маленькими Холодными Ручками.

В итоге они столкнулись с невероятно быстрым Клериком…

- Возвращайтесь… - отправил Сяо Шицинь в чат новое сообщение. Он верил, что если Счастье решило выступить с подобной тактикой, тогда этот игрок специально тренировался в этой области. Даже если это были Сун Сян и Цю Фэй, им может потребоваться много времени, чтобы разобраться с Клериком Счастья. Если они слишком задержатся, тогда тройка игроков Счастливой команды придёт на помощь своему целителю после убийства Гасителя Жизни.

Ещё одна проверка.

Маленькие Холодные Ручки практически ничего не сделал в роли целителя, но его статус оказывал серьёзное давление на Великолепную Эру.

В этот момент в голову Сяо Шициня закралось одно распространённое выражение Славы: неиспользованный навык самый пугающий.

Да. Е Сю воплотил это выражение в жизнь при помощи Маленьких Холодных Ручек.

Сяо Шициню казалось, что тактики Счастливой команды в этом матче напоминают плотную паутину. Каждый персонаж, каждая стадия, каждая деталь переплетались друг с другом. Даже если им удавалось обрезать одну нить, её место тут же занимала другая непостижимая нить.

Кажется… для меня…

Сяо Шицинь изо всех сил противостоял трём игрокам Счастья, надеясь дождаться возвращения Сун Сяна и Цю Фэя. К сожалению для него Е Сю хорошо знал, как важно было поскорее убить его Гасителя Жизни. Помимо немного осторожничающего Мрачного Лорда, Один Дюйм Пепла и Булочка не жалея себя навалились на Гасителя Жизни.

Во что бы то ни стало убить Мрачного Лорда?

Несколькими минутами ранее Сяо Шицинь отдал подобный приказ. Теперь Счастливая команда старалась во что бы то ни стало убить его Гасителя Жизни.

- Я оставляю всё на вас.

Это были его последние слова Сун Сяну и Цю Фэю. После этого Гаситель Жизни погиб.

Сяо Шицинь вне всяких сомнений был очень важным членом Великолепной Эры. Он оказал очень большое влияние на этот матч. Тем не менее, ему было неприятно о нём вспоминать. В тактическом сражении он полностью проиграл Е Сю. После своей гибели он оставил своих товарищей в ужасном положении.

Двое против четырёх, при том, что у их оппонента был целитель…

Они находились в таком ужасном положении, а он всё равно сказал, что оставляет всё на них? Подобные слова полагалось говорить, когда оставшиеся в матче игроки могли победить. Но могла ли Великолепная Эра победить в данной ситуации?

Фанаты Великолепной Эры были очень недовольны. Впервые их недовольное гудение было адресовано собственной команде, собственным игрокам. Они были недовольны и одновременно напуганы. Неужели Великолепная Эра проиграет в этом матче?

Прибыв на место, Сун Сян и Цю Фэй застали смерть Гасители Жизни вместе с сообщением Сяо Шициня в чате.

Двое против трёх плюс целитель?

В подобной ситуации многие команды уже бы написали GG, но станет ли так поступать Великолепная Эра?

- Конечно нет, - уверенно произнёс Сюй Бинь в зрительских рядах. Лю Сяобе стало любопытно, напишут ли Сун Сян и Цю Фэй GG.

- В оставленной для них Сяо Шицинем ситуации они ещё могут победить, - продолжил он.

- О?

- Ты не думаешь, что пока Один Дюйм Пепла и Вторжение Парной Булочки убивали Гасителя Жизни, они потеряли много здоровья? – вопросом на вопрос ответил Сюй Бинь.

- Ты хочешь сказать… - создавалось впечатление, что Лю Сяобе кое-что понял.

- Думаю при желании Сяо Шицинь мог продержаться до прибытия Одного Осеннего Листа и Боевой Формы, - пояснил свою мысль Сюй Бинь.

- Ты хочешь сказать, что пока игроки Счастья изо всех сил пытались его убить, он изо всех сил пытался лишить их как можно большего количества здоровья? Это ускорило гибель Гасителя Жизни, но также помогло ему нанести персонажам Счастья больше урона, - произнёс Лю Сяобе.

- Верно. Именно поэтому он оставил такое сообщение. Он сделал всё что мог, чтобы облегчить задачу Сун Сяну и Цю Фэю, - кивнул Сюй Бинь.

- Это стоило жизни Гасителя Жизни? – спросил Лю Сяобе.

- Он так решил, - пожал плечами Сюй Бинь.

- Вероятно… Сяо Шицинь почувствовал, что он не сможет победить старшего Е Сю в рамках тактики и поэтому решил создать ситуацию, в которой решающим фактором будет боевая сила, не так ли? – внезапно вмешался в разговор парней Гао Инцзе.

- Боевая сила как решающий фактор? – повторил для себя Лю Сяобе. В данный момент два игрока Великолепной Эры противостояли четверым игрокам Счастья с целителем. С таким абсолютным преимуществом не нужно было использовать никаких тактик, верно?

- Я не думал, что в этой ситуации Сяо Шицинь использует свою лучшую тактику, - произнёс Сюй Бинь.

- Свою лучшую… тактику? – недоумённо повторил Лю Сяобе. Он больше сосредотачивался на механических навыках. Тактика была не его стихией.

- Быть недооцененным, - пояснил Сюй Бинь.

- Быть недооцененным?

- Верно. Он создал ситуацию, при которой Счастье может недооценить Великолепную Эру, - ответил Сюй Бинь.

Теперь Лю Сяобе всё понял. Сяо Шицинь был выходцем из не особо сильной команды Громового Удара. Заставляя своих оппонентов их недооценивать, они находили много открытий. Попав в соревновательную лигу вместе с сильной командой Великолепной Эры, Сяо Шициню не представилось шанса использовать свою сильнейшую тактику. Одного названия Великолепной Эры было достаточно, чтобы многие команды сдавались без боя.

Сейчас Сяо Шицинь использовал смерть Гасителя Жизни, чтобы поставить Великолепную Эру в проигрышное положение. Двое против четырёх с целителем. Даже такой профессионал как Лю Сяобе считал, что в этой ситуации уже можно было писать GG. Из этого можно было понять, какие шансы на победу имела Великолепная Эра.

Если игроки Счастья начнут считать, что победа уже была у них в кармане, то они могут начать недооценивать своих оппонентов.

В этот финальный момент Сяо Шицинь использовал свою сильнейшую тактику для создания сцены для своих товарищей.

Я оставляю всё на вас!

Это не были пустые слова.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1049 Переживания о низком уровне здоровья.**

Глава 1049 Переживания о низком уровне здоровья.

Сяо Шицинь лучше всего использовал тактику недооценки, когда он ещё возглавлял команду Громового Удара. Тем не менее, если даже Сюй Бинь знал об этом, это означало, что тактика Сяо Шициня не была секретом.

Эту тактику можно было описать семью словами: покажи врагу свою слабость, заставь его расслабиться.

Теория была проста, но воплотить её на практике было не так просто, особенно когда все знали, в чём ты хорош. Все оппоненты Сяо Шициня напоминали себе быть сосредоточенными и осторожными.

Тем не менее, разум не всегда мог управиться с эмоциями. В матчах волны постоянно меняли своё направление. После преодоления многочисленных трудностей было трудно не воодушевиться, когда твоя команда одерживала верх. Именно в этих местах Сяо Шицинь расставлял свои ловушки. Благодаря предварительным приготовлениям он использовал промежутки, во время которых его оппоненты чувствовали себя непобедимыми. Он провоцировал другую сторону на небрежность.

В реальности Великолепная Эра не готовилась к этому в данном матче. Они отличались от команды Громового Удара. Великолепная Эра имела более сильных игроков и персонажей.

Двое против четырёх. Великолепная Эра находилась в проигрышной позиции, но возможно Сун Сян и Цю Фэй смогут совершить камбек?

Сяо Шицинь поставил на способности этих двух игроков. Он сделал всё возможное, чтобы вымостить им путь. Великолепная Эра уступала числом Счастью, но в последний момент Сяо Шицинь нанёс много урона двум персонажам противоположной команды. Хотя в итоге он и погиб, ему удалось отнять много здоровья у Булочки и Одного Дюйма Пепла.

У Мрачного Лорда было даже меньше здоровья, чем у этих двоих. Так как Маленькие Холодные Ручки ещё не вернулся, было сложно сказать, каким будет исход этого матча!

Пока игроки Маленькой Травы проводили анализ матча, Сун Сян и Цю Фэй моментально атаковали, не став тратить времени на приготовления.

Разрушение земель!

Боевая Форма открылся при помощи высокоуровневого навыка. Он использовал аое атаку для прорыва призрачных границ Цяо Ифана. Не хочешь выходить из призрачных границ? Тогда съешь этот навык!

Три персонажа Счастья имели низкие уровни здоровья. Булочка и Один Дюйм Пепла потеряли много здоровья из-за атак Гасителя Жизни. Как и следовало ожидать, они не стали оставаться внутри призрачных границ и попадать под высокоуровневый навык Боевой Формы. Три персонажа избежали разрушения земель. Один Осенний Лист выбрал своей целью Мрачного Лорда.

Е Сю не стал с ним сражаться. Он отлетел назад при помощи воздушного огня. Булочка зашёл со стороны с кирпичом наготове, намереваясь разбить его о голову Одного Осеннего Листа. Увидев это, Цю Фэй рванул вперёд. Прежде чем Булочка сумел бросить кирпич, в его сторону устремилось копьё Боевой Формы, вынудив его отпрыгнуть в сторону.

Цю Фэй быстро среагировал. Его копьё пресекло побег Булочки. Зуб дракона и касание падающего цветка. Булочка не сумел увернуться!

Не успев отлететь подальше, тело Булочки было заблокировано Одним Осенним Листом. Сун Сян проигнорировал Мрачного Лорда и переключился на Булочку.

Цяо Ифан поспешил ему на помощь, однако Фантомные Демоны были хороши в контроле поля, а не в поддержке персонажей. Его класс был неспособен спасти коня из реки. Призрачные границы могли лишь ограничить игроков. Они не могли запретить им атаковать. Персонажи Счастья не имели много здоровья. Одного ограничения Одного Осеннего Листа и Боевой Формы будет явно недостаточно.

Булочка и Цяо Ифан не смогли остановить наступление двух Боевых Магов. Е Сю вынужден был переключиться из режима дальнего боя в режим ближнего боя. Уворачиваясь, Сун Сян и Цю Фэй атаковали Булочку и Одного Дюйма Пепла. Когда к сражению присоединился Мрачный Лорд, Боевая Форма внезапно развернулся и использовал яростного дракона, пронзающего сердце.

Сун Сян продолжил сосредоточенно атаковать Булочку. Атаки Одного Дюйма Пепла? Плевать на них! Один Осенний Лист был сильнейшим персонажем на этом поле боя. Также он находился в наилучшем состоянии. Сун Сян мог полностью игнорировать атаки Одного Дюйма Пепла, если только это не была ледяная граница или другие контролирующие навыки.

Игроки Великолепной Эры завладели явной инициативой, но означало ли это, что сработала тактика недооценки Сяо Шициня? Было сложно ответить на этот вопрос из-за тонкости эмоциональных изменений. Надеяться, что игроки Счастья полностью их недооценят и перестанут концентрироваться на матче, было нереалистично.

Тем не менее, сейчас уже можно было увидеть плоды финальной борьбы Сяо Шициня. При встрече с Одним Осенним Листом и Боевой Формой Е Сю испытывал наибольшее давление. Его Мрачный Лорд имел наименьшее количество здоровья, и при этом ему нужно было столкнуться с опасностью, помогая Булочке и Цяо Ифану.

Но что насчёт Клерика Счастья?

В данный момент команда очень сильно в нём нуждалась. Зрители видели, что Маленькие Холодные Ручки почти прибыл к месту схватки. Ещё немного и он уже сможет начать лечить своих товарищей.

Однако в этот момент из сражения вышел Боевая Форма и направился в его сторону. Е Сю, Булочка и Цяо Ифан остались сражаться с Сун Сяном.

Трое против одного Боевого Мага. Танг Ро ранее уже оказывалась в схожей ситуации.

Разница заключалась в том, что тогда нападали на неё. Она стала приманкой, вытащив на себя атаки Великолепной Эры. Сун Сян находился в другой ситуации. Столкнувшись с тремя персонажами Счастья, он не стал защищаться. Он пошёл в наступление.

Убить!

Хотя это и было сражение один против трёх, именно Один Осенний Лист занял агрессивную позицию.

Все были шокированы, но никто не сомневался в действиях Сун Сяна.

Он был топовым Богом Альянса. В этом сражении под его управлением находился сильнейший персонаж. Возможно ему и противостояли три оппонента, но все они имели очень мало здоровья. Если бы они стояли на месте и ничего не делали, то Сун Сян смог бы их убить в одно мгновение. Вероятно, он смог бы их убить даже быстрее, чем Боевая Форма убьёт Маленькие Холодные Ручки.

Тем не менее, три игрока Счастья явно не собирались быть мешками для битья. К сожалению, перед атаками Сун Сяна они испытывали некоторую беспомощность.

Они не могли встретить их в лоб. Если они начнут размениваться с Одним Осенним Листом ударами, то не известно ещё, кто из них выйдет из этого размена живым.

Клерики были спасительной благодатью для персонажей с низким уровнем здоровья. К сожалению, спасительная благодать Счастливой команды оказалась заблокирована Цю Фэем. Когда Ань Вэньи увидел приближение Боевой Формы, он сменил направление и побежал. Он не был уверен, что ему удастся лечить своих товарищей, одновременно с этим защищаясь от атак про-игрока.

Е Сю, Цяо Ифану и Булочке приходилось сражаться с Сун Сяном, параллельно думая о том, как получить лечение от Маленьких Холодных Ручек. Несмотря на своё численное превосходство, они находились в тяжёлом положении.

- Счастью нужно было раньше встретиться со своим целителем. Они действовали немного беспечно, - заметил Ли Ибо.

- Сун Сян и Цю Фэй слишком быстро перевернули игру. Сразу после смерти Гасителя Жизни они напали на игроков Счастья. Те не имели возможности встретить своего целителя, - произнёс Пан Линь.

- Проблема заключается в том, что игроки Счастья никогда не показывали, что они намереваются это сделать. Изначально Мрачный Лорд вышел из сражения при помощи воздушного огня, но потом почему-то решил вернуться, - произнёс Ли Ибо.

- Если бы он оставил сражаться Одного Дюйма Пепла и Вторжение Парной Булочки с двумя Боевыми Магами Великолепной Эры, то к моменту его воссоединения с Клериком те бы могли быть уже убиты. У них осталось очень мало здоровья, - возразил своему коллеге Пан Линь.

- Своей финальной борьбой Сяо Шицинь проделал широкую дыру в сети Счастливой команды, - произнёс Ли Ибо.

Пан Линь и Ли Ибо обсуждали этот напряжённый матч до тех пор, пока им перестало хватать слов. Тяжёлое положение Счастья было видно невооружённым глазом. Несмотря на то, что Сяо Шициня уже не было в матче, своим финальным сопротивлением он нанёс тяжёлый удар Счастью. Попытайся он выжить и ему бы не удалось нанести Булочке и Одному Дюйму Пепла столько урона. Даже если бы у Великолепной Эры сейчас было три живых персонажа, Счастливая команда не была бы в таком тяжёлом положении.

В данный момент Сун Сян сдерживал трёх персонажей Счастья. Почему? Потому что те имели очень мало здоровья. С низким уровнем здоровья игроки не могли играть агрессивно. Разделиться и попытаться убежать? Это приведёт к смерти одного из игроков. Что потом? Одного Осеннего Листа окружали четыре нейтральных чейсера. Сун Сян намерено их сформировал. Он специально оставлял их для возможного разделения игроков Счастья. Также его разрушающий ранги дракон уже вышел из кулдауна. С помощью него он мог легко догнать убегающую цель.

Заранее ко всему подготовившись, Сун Сян даже хотел, чтобы игроки Счастья разделились. Их разделение даст ему возможность сменить направление течения. Он был уверен в своей способности убить двух игроков, прежде чем те доберутся до своего целителя. После этого им будут противостоять всего два игрока. В подобной ситуации целитель уже не будет так страшен, особенно целитель уровня Счастья.

Фанаты Счастливой команды были ошеломлены. С другой стороны глаза некоторых фанатов Великолепной Эры снова начали ярко сиять. Увидев текущую ситуацию и послушав комментаторов, они поняли, что сделал Сяо Шицинь.

- Великолепная Эра вперёд!! – фанаты Великолепной Эры внезапно с новой силой начали болеть за свою команду. Приближался финальный момент матча. Их игроки ещё сражались, поэтому они не могли расслабиться. Даже если те не слышали их поддержки, фанатам нужно было вместе с ними сражаться за свою победу.

Ань Вэньи продолжал убегать от Боевой Формы. Видя, что тот не желает от него отставать, он быстро сменил своё снаряжение. Ань Вэньи полагал, что добравшись до места схватки, ему придётся лечить своих товарищей, поэтому он надел целительское снаряжение. Он не ожидал, что их группу из четырёх человек смогут подавить два игрока Великолепной Эры. Убегая, он искал возможности приблизиться к месту сражения. Несколькими мгновенными исцелениями он мог бы сильно помочь своей команде. Игроки Счастья сильно в нём нуждались.

Тем не менее, Цю Фэй не собирался позволять ему этого сделать. Боевая Форма не давал ему подойти к месту сражения. Ань Вэньи ничего не мог сделать. Попытавшись вылечить своих товарищей, он столкнётся с болезненными атаками Боевой Формы. В этой ситуации он мог лишь убегать всё дальше и дальше.

Счастью было непросто обзавестись целительским преимуществом, но в этой ситуации их Клерик не мог присоединиться к сражению.

Поддерживающие Счастливую команду зрители испытывали смешанные эмоции. Они надеялись, что Счастье найдёт какой-то выход.

В этот момент в сражении один против троих появилось внезапное открытие. Мрачный Лорд сражался с Одним Осенним Листом. Во время сражения он внезапно развернулся и перевернул руку.

- Хватающий облако кулак!!

Никто не знал, сколько людей в этот момент выкрикнули название этого навыка. Мрачный Лорд снова использовал навык, который позволил ему сотворить в этом матче чудо.

Произойдёт ли ещё одно чудо?

Нет!

К нему устремилось копьё уничтожения зла. Один Дюйм Пепла и Булочка попытались его заблокировать, но Один Осенний Лист внезапно изменил навык. Копьё уничтожения зла внезапно взмыло вверх небесным ударом.

Парни оказались застигнуты врасплох. Копьё Сун Сяна подбросило их в воздух. Опустившись, оно снова устремилось к Мрачному Лорду, как будто его ничего не отвлекало.

Этой небольшой задержки Мрачному Лорду хватило, чтобы поймать Боевую Форму кулаком, хватающим облако. Тем не менее, он не мог продолжать удерживать свой навык из-за подоспевшей атаки Одного Осеннего Листа. Если атака Сун Сяна попадёт по нему, то тот сможет за одну комбинацию его прикончить.

В итоге Е Сю был вынужден прервать свой навык и отступить. Тот, кто надеялся на хватающий облако кулак, оказался разочарован. Находящиеся в воздухе игроки высвободили по атаке. Не дожидаясь приземления, Булочка поднял левую руку и бросил в сторону Одного Осеннего Листа скрытый в песке кирпич.

Его трюк не укрылся от глаз Сун Сяна. В данный момент он был чрезвычайно сосредоточен. Быстро просчитав траекторию полёта кирпича, он отвернул голову в нужную сторону. В этот момент Один Дюйм Пепла начал свой каст. Навершие его меча покрылось льдом. Ледяная граница!

Ледяная граница была лучшим контролирующим навыком против Одного Осеннего Листа. Цяо Ифан не использовал её ранее из-за того, что не мог найти хорошей возможности. Зная о возможностях Фантомного Демона, Сун Сян воспринимал его очень серьёзно.

Благодаря хватающему облако кулаку Цяо Ифан сумел найти открытие. Возможно, оно не сработает, но он должен был попытаться.

Прежде чем он завершил свой каст, Один Осенний Лист снова посмотрел вперёд. Действия Сун Сяна были невероятно точны. Он увернулся от песка Булочки в последний момент. После возвращения головы в нормальное положение у него было достаточно времени, чтобы прервать каст Одного Дюйма Пепла. В этот момент перед ним внезапно возник Мрачный Лорд, заблокировав ему обзор своим телом.

Этого блока оказалось достаточно, чтобы Один Дюйм Пепла завершил свой каст. Отскочив в сторону, чтобы иметь лучший обзор, Сун Сян увидел как покрытый льдом меч Одного Дюйма Пепла вонзается в землю.

Разрушающий ранги дракон!

Сун Сян активировал высокоуровневый навык. Тело дракона устремилось к Одному Дюйму Пепла.

Ледяная граница была активирована, но Один Осенний Лист сумел из неё выбраться при помощи высокоуровневого навыка. Один Дюйм Пепла не был отправлен в полёт его атакой. Один Осенний Лист изменил угол наклона своего копья, тем самым удерживая Одного Дюйма Пепла на месте. Сун Сян понимал, что его подавление трёх игроков Счастья подошло к концу. По крайней мере, под конец ему нужно было убить хотя бы одного из них.

Тем не менее, он не ожидал, что в этот момент позади него возникнет Мрачный Лорд.

Его появление было слишком неожиданным. У разрушающего ранга дракона была очень короткая остаточная анимация, однако Сун Сян не сумел среагировать вовремя. Мрачный Лорд схватил Одного Осеннего Листа и бросил его в ледяную границу Одного Дюйма Пепла.

Это был обычный бросок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1050 Убийственная гонка.**

Глава 1050 Убийственная гонка.

Один Осенний Лист имел высокие сопротивления, но их всё равно было недостаточно, чтобы он мог игнорировать замораживающий эффект от ледяной границы. Он не мог полностью замёрзнуть, но скорость его передвижения уже начала снижаться.

Никто больше не обращал на него внимания. Мрачный Лорд, Один Дюйм Пепла и Булочка устремились в сторону Боевой Формы. Даже тот, кто играл лишь в похожие со Славой игры, понимал, что наступил критический момент всего матча.

Обратив внимание на произошедшие изменения, Ань Вэньи понял, что ему делать дальше. Он больше не был сосредоточен на побеге. Он приготовился сменить своё снаряжение. Время для лечения наконец-то пришло.

Ситуация в матче постоянно изменялась. Никто не мог предсказать, что произойдёт дальше.

Сейчас же всё прояснилось.

Если три игрока Счастья смогут воссоединиться со своим целителем, то их команда одержит победу. Их здоровье упало в опасную зону. Мрачный Лорд имел 5%, Один Дюйм Пепла 8% и Булочка 10%.

Могущественные персонажи Великолепной Эры могли забрать эти крохи здоровья за одну волну атак. С другой стороны Один Осенний Лист имел 67% здоровья, а Боевая Форма 55%. Эти персонажи не получали критического урона. Они потеряли своё здоровье во время размена атаками. Игроки Счастья не желали с ними встречаться без поддержки своего целителя.

Рывок!

Если они войдут в радиус лечения Маленьких Холодных Ручек, то ничто не сможет им помешать начать вести себя агрессивно. После этого игроки Великолепной Эры окажутся в такой же непростой ситуации, как Е Сю и компания ранее.

Ань Вэньи начал маневрировать, пытаясь отыскать возможность вылечить своих товарищей. Тем не менее, Цю Фэй продолжал на него наседать, отгоняя его всё дальше и дальше.

Большинство людей не могли понять полную ситуацию, но они могли сказать, в чём заключались намерения обеих сторон.

В рамках скорости передвижения Мрачный Лорд с парнями был не быстрее Боевой Формы. Если тот продолжит наседать на Маленькие Холодные Ручки, то дистанция между двумя группами останется неизменной. В таком случае к погоне ещё присоединится Один Осенний Лист.

Эту ситуацию создал Цю Фэй своими чёткими и продуманными передвижениями. Когда к погоне присоединились Мрачный Лорд с парнями, Боевая Форма ускорился. Маленьким Холодным Ручкам пришлось убегать всё дальше и дальше. Тем не менее, он не мог вечно убегать от своего преследователя. Вскоре из ледяной границы должен был выбраться Один Осенний Лист.

Счастье потеряет с таким трудом заработанное преимущество?

Ладони поддерживающих их людей покрылись потом. Все взгляды были сосредоточены на одном персонаже.

Маленькие Холодные Ручки.

Верно. Он был единственным, кто мог хоть что-то сделать в этой ситуации. С его уровнем навыков, он не мог в открытую встречаться с про-игроками, но побег также никак не мог помочь его команде. Ему нужно было пойти на риск.

Спокойный и рациональный Ань Вэньи укрепил своё сердце, решив, что ему нужно рискнуть.

Маленькие Холодные Ручки быстро сменил несколько частей снаряжения. Его скорость моментально упала. После этого он развернулся и побежал в обратном направлении.

Ему нужно было прорваться через Боевую Форму.

Тем не менее, он был не единственным, кто это понимал. Цю Фэй уже давно ждал от него этого рывка. Текущие действия Маленьких Холодных Ручек были в пределах его ожиданий.

Поднимающийся из моря дракон!

Облачная вихревая буря!

В подобные отчаянные моменты никто не сдерживал своих навыков. Игроки старались использовать всё, что было в их распоряжении. Цю Фэй последовательно использовал два больших навыка. На групповой арене он уже демонстрировал эту связку. При помощи хаотичной магической энергии от облачной вихревой бури он распространил пар от поднимающегося из моря дракона по полю боя, тем самым создав одеяло из тумана.

Спрятать персонажа, заблокировать обзор!

Цю Фэй был не уникален в использовании подобных эффектов. В основе игрового стиля Чжан Цзялэ лежало использование эффектов. В созданном тумане игрокам Счастья будет непросто найти друг друга. Боевая Форма спрятался в тумане. Его целью был Маленькие Холодные Ручки. Не видя своих товарищей по команде, Ань Вэньи не мог их вылечить.

Ангельские крылья!

Ань Вэньи решил справиться с этой ситуацией при помощи ангельских крыльев. За спиной у Маленьких Холодных Ручек появились созданные из святого света снежно-белые крылья, позволившие ему подняться в воздух. Он не поднялся слишком высоко, но даже так он имел лучший обзор поля боя.

Ань Вэньи был слишком рационален. Он не думал, что его уровня навыков будет достаточно, чтобы прорваться через блок про-игрока, поэтому он даже не стал пытаться. Ему хотелось использовать хотя бы одно лечащее заклинание. Его цель была предельно проста.

Паривший в воздухе Маленькие Холодные Ручки устремился вперёд, пытаясь отыскать Мрачного Лорда и парней. Сун Сян уже выбрался из ледяной границы. В данный момент Один Осенний Лист бежал к месту событий. Изначально он имел четыре нейтральных чейсера, однако, к сожалению для него, чейсеры не были едой. Чтобы получить бафы от чейсеров, нужно было атаковать ими свою цель. В данный момент Сун Сяну некого было атаковать, поэтому четыре чейсера не могли увеличить его скорость движения.

Тем не менее, сейчас никому не было до него дела.

Зуб дракона!

Посреди тумана Боевая Форма по диагонали устремил своё копьё в сторону Маленьких Холодных Ручек.

Ань Вэньи не был полностью бесполезен. Он опасался нападения Боевой Формы. Скользнув в сторону, он контратаковал его священным огнём.

Цю Фэй с лёгкостью увернулся от этого навыка. Его атакующий ритм нисколько не пострадал. После зуба дракона он использовал двойной укол. Жало копья устремилось к Маленьким Холодным Ручкам. На этот раз Ань Вэньи было сложно справиться с этой атакой. Оппонентам механических экспертов было сложно поспевать за темпом их комбинаций. Использовав всё, чтобы уклониться от этих двух ударов, Ань Вэньи понял, что это был его предел. Он не сможет увернуться от последующей атаки.

В этот момент раздались три артиллерийских выстрела.

Противотанковые ракеты!

Единственным, кто мог использовать этот навык в данный момент, был Мрачный Лорд.

Боевая Форма поспешно отступил в сторону, при этом, не останавливая свою атаку. Круговой размах поразил находящегося в воздухе Клерика. В этот момент Цю Фэй увидел, как в руках его оппонента вспыхивает крест. Это была анимация святого исцеления.

Как это может быть?!

Цю Фэй был ошеломлён на мгновение. Только сейчас он осознал, что прозвучали звуки трёх выстрелов, но самих снарядов нигде не было видно. В этот момент в его сторону устремился град пуль.

Мрачный Лорд вошёл в зону эффективной атаки.

Цю Фэй осознал, что его обвели вокруг пальца.

Туман скрывал не только его Боевую Форму от игроков Счастья, но и игроков Счастья от его Боевой Формы. Цю Фэй посчитал, что Е Сю определил его местоположение в тот момент, когда он атаковал Маленькие Холодные Ручки. Уворот немного замедлил его круговой размах.

Несмотря на то, что этого было достаточно для поимки Клерика, тому всё же удалось использовать один лечащий навык.

По расчётам Цю Фэя Мрачный Лорд и его товарищи должны были находиться за пределами досягаемости навыков Клерика.

Прозвучавшие выстрелы подсказали ему, что на самом деле произошло.

Мрачный Лорд использовал противотанковые ракеты не для атаки: это была воздушная пушка. Воспользовавшись его «слепотой», тот обманул его при помощи звуков выстрелов. Уворот замедлил атакующий темп Боевой Формы, в то время как Мрачный Лорд увеличил свою скорость при помощи воздушной пушки. Эти события позволили Ань Вэньи активировать свой лечащий навык. Чувство времени было его величайшим талантом.

Святое исцеление подняло здоровье Мрачного Лорда с пяти до тринадцати процентов. О силе лечения настоящего целителя Мрачный Лорд мог только мечтать.

После этого Е Сю начал при помощи дальних атак подавлять Боевую Форму. То, что его атаки доставали до персонажа Цю Фэя, также означало, что Маленькие Холодные Ручки мог достать его своим лечением. Цю Фэю нельзя было позволить игрокам Счастья воссоединиться со своим Клериком, иначе они проиграют.

Небесный удар, зуб дракона, касание падающего цветка!

Это была одна из наиболее классических комбинаций Боевых Магов. Поднявшийся в воздух Клерик был ошеломлён зубом дракона и отправлен в полёт касанием падающего цветка.

Цю Фэй больше не собирался запирать в коробку Маленькие Холодные Ручки. К месту схватки прибыл Мрачный Лорд. Разве он мог упустить этот шанс?

Боевая Форма обрушил на Мрачного Лорда яростный шквал атак, заставляя того попятиться. Цю Фэй не давал ему сделать и шага вперёд.

Наконец-то к месту событий подоспели Один Дюйм Пепла и Булочка. Позади их быстро догонял Один Осенний Лист. Здесь можно было увидеть ценность использованной Цю Фэем тактики коробки. Сун Сян ненадолго вышел из боя. Прибыв к месту схватки, его атаки стали ещё более безжалостными.

- Быстро убьём их!

Сун Сян отправил сообщение в командный чат.

Очевидно, он хотел убить персонажей Счастья до прихода Маленьких Холодных Ручек. После комбинации Боевой Формы Ань Вэньи со всей возможной скоростью начал возвращаться обратно.

Сун Сян и Цю Фэй больше не собирались его блокировать. Здесь находился Е Сю. Они знали, что им может больше не представится шанса его убить.

Быстро их убить! Им нужно было во что бы то ни стало убить игроков Счастья до возвращения Клерика.

В этот момент были забыты все тактики и увороты: только атака, словно персонажи Великолепной Эры имели бесконечное здоровье. Все увеличили скорость рук на максимум. Темп сражения был невероятно быстр. Были использованы различные навыки. Повсюду лилась кровь.

Они утратили рассудок?

Нет!

Великолепная Эра добралась до этапа, когда ей нужно было рискнуть всем. К месту событий спешил целитель Счастья, поэтому им нужно было поскорее убить своих оппонентов. Проблемой игроков Счастья было их низкое здоровье. Столкнувшись с грубой силой, даже целитель не сможет вытащить их из могилы. Игрокам Счастья пришлось отвечать безжалостностью на безжалостность. Они начали соперничать с Великолепной Эрой своим дпсом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1051 Слава никогда не была игрой для одиночек.**

Глава 1051 Слава никогда не была игрой для одиночек.

Какой будет результат этого столкновения?

Никто не мог его предсказать, и ни у кого не было времени, чтобы его предсказывать. Это соревнование по дпсу длилось меньше двадцати секунд. Каждый игрок использовал свои самые эффективные методы нанесения урона. В этой ситуации медленные и могущественные навыки были пустой тратой времени.

Здоровье двух сторон продолжало проседать. Безумные атаки Счастливой команды были направлены на одного конкретного персонажа: они пытались убить Боевую Форму. Недавние 55% здоровья этого персонажа быстро канули в Лету. После начала сражения игроки стали стремительно терять здоровье.

В рамках силы персонажей Счастливая команда уступала Великолепной Эре, но в их группе было на одного игрока больше. Трое сосредоточили свои атаки на Боевой Форме. В ситуации, где все пренебрегали защитой в угоду урону, было легко убить одного персонажа.

К сожалению, действия Счастливой команды были не такими эффективными, какими они могли бы быть. Совокупное здоровье трёх персонажей Счастья уступало здоровью одного персонажа Великолепной Эры. Дополнительный персонаж увеличивал их урон. Тем не менее, без солидного количества здоровья в качестве основы, как они могли наносить стабильно высокий урон? Среди них троих у Мрачного Лорда было больше всего здоровья: 13%. В ситуации, где все выкладываются на полную, его могла моментально убить одна совместная атака Одного Осеннего Листа и Боевой Формы.

Счастливая команда находилась в проигрышном положении. Единственным игроком, способным качнуть чашу весов в их сторону, был их Клерик, но что произойдёт за время его отсутствия? Смогут ли игроки Счастья продержаться до его прибытия?

Этот временной промежуток пролетел в мгновение ока. Тем не менее, за это время зрители смогли увидеть уникальное преимущество персонажей без специализации: беспрепятственные переключения между низкоуровневыми навыками.

Ни один класс не имел такого количества навыков с короткими кулдаунами. Чем более интенсивным было сражение, тем больше навыков уходило в кулдаун.

Интенсивность сражения между Великолепной Эрой и Счастьем достигла своего пика. Можно было сказать, что Мрачный Лорд обладал неограниченным запасом навыков.

Хотя его навыки тоже уходили в кулдаун, их количества была достаточно, чтобы обеспечить ему преимущество в этом сражении.

В такой напряжённой битве даже самый великий игрок почувствует, что ему не хватает навыков.

Беспрерывно использовать навыки по кругу? Только в пве можно было делать нечто подобное. Игроки же сражались в высокоуровневом пвп матче. Они не имели возможности проворачивать свои комбинации по кругу, как это происходило в сражениях с монстрами.

В сражениях с быстрым темпом игроки постепенно начинали чувствовать, что им не хватает навыков. Их выбор становился всё более ограниченным.

Про-игроки умели хорошо контролировать свой темп, чтобы не оказаться в тупиковой ситуации. Тем не менее, им всё равно приходилось использовать навыки, которые отправлялись в кулдаун. С увеличением темпа сражения, пространство для их манёвра начинало сужаться.

Но персонажи без специализации не имели подобной проблемы!

В ситуации, при которой Счастливая команда оказалась прижата спиной к стене, обе стороны чувствовали, что им не хватает навыков. Тем не менее, Мрачный Лорд был способен поддерживать высокий темп сражения. Пока другие игроки утрачивали свой боевой потенциал, в его рукавах находилось ещё много трюков.

Иметь доступ к неограниченному количеству навыков и при этом не переживать о своих кулдаунах: подобная ситуация была возможна только во влажных мечтах игроков. Тем не менее, сейчас персонаж без специализации претворял эту мечту в жизнь. В этот критический момент матча Мрачный Лорд возвеличивался над другими персонажами.

Не использованные навыки были самыми пугающими.

Персонажи без специализации всегда имели неиспользованные навыки из-за их количества и их коротких кулдаунов.

Игрокам Счастья удалось продержаться несколько секунд до прибытия Клерика, но никто полностью не смог понять, что произошло за эти несколько секунд. Сторонние наблюдатели не могли понять, каким преимуществом обладал персонаж без специализации в этот критический момент. Только непосредственные участники сражения это понимали. Лишь Сун Сян и Цю Фэй знали, в каком незавидном положении они находятся в битве с Мрачным Лордом.

Что насчёт комментаторов трансляции?

Они всё ещё сожалели об отсутствии Маленьких Холодных Ручек!

- Нет, это ещё не конец! – внезапно воскликнул Ли Ибо.

Своими действиями Е Сю пытался сделать так, чтобы его команда сумела выстоять в этот период. Это уже был абсурдный результат. Наступление Сун Сяна и Цю Фэя было не так уж и легко прервать. Игроки Счастья получили несколько серьёзных ударов, просто ни один из них не был фатальным.

Прибыв на место и увидев жалкие остатки здоровья у своих товарищей, Ань Вэньи не осмелился использовать кастуемые навыки. Он боялся, что пока он будет кастовать, ребята уже будут убиты.

В мгновении ока Маленькие Холодные Ручки активировал два моментальных исцеления.

И потом? Не было никаких «потом». После этого в его распоряжении остались только кастуемые лечащие навыки. Ань Вэньи уже потратил три лечащих навыка с моментальным кастом.

Целители не были Богами. Существовал предел их лечащим способностям.

Персонажи Счастья находились на краю гибели. Не было никакой гарантии, что Клерик сможет их спасти.

Израсходовав все свои моментальные касты, Ань Вэньи приготовился скастовать лечение. Однако прежде чем он сумел это сделать, в командном чате появилось сообщение от Мрачного Лорда: свящ зап.

Священная заповедь?

Не лечение, а дпс поддержка?

Увидевшие сообщение Мрачного Лорда люди были ошеломлены. Им показалось, что они начали галлюцинировать. Зрители стали гадать, что ещё могло означать сокращённое сообщение Е Сю. Он ведь не собирался превратить целителя в персонажа дпс класса, не так ли?

Зрители колебались, а игроки на поле нет. Ань Вэньи не стал раздумывать над приказом. Он тут же использовал священную заповедь на Боевую Форму. Этот персонаж имел меньше здоровья, чем Один Осенний Лист и поэтому являлся целью Счастья. Если бы Ань Вэньи не сумел принять даже такого простого решения, то ему бы нужно было извиниться перед Е Сю за то, что тот приложил столько усилий, чтобы откопать его в Амбициях Тирана.

Священная заповедь окутала Боевую Форму. Не только зрители оказались шокированы священной заповедью Маленьких Холодных Ручек. Сун Сян и Цю Фэй также пребывали в недоумении.

Тем не менее, они не могли себе позволить остановиться и всё хорошенько обдумать. Клерик Счастья уже был здесь, а это означало, что их время было на исходе. Если они не смогут убить своих оппонентов, прежде чем их вылечит Маленькие Холодные Ручки, то всё будет кончено.

Атака!

Продолжать атаковать.

Сун Сян и Цю Фэй уже давно были готовы разразиться шквалом яростных атак против лечения Клерика.

Эту ситуацию для них создал Сяо Шицинь. За время отсутствия Клерика Сун Сян и Цю Фэй усилили свой напор. Убийство хотя бы одного персонажа увеличит их шансы на победу. Это было непросто.

Мы сможем!

У парней покраснели глаза от жажды крови. Для Сун Сяна и Цю Фэя больше ничего не существовало. Их глаза пожирали крупицы оставшегося у персонажей Счастья здоровья. Атаковать, убить!

Успех!

Булочка пал. В этой ситуации его даже целитель не смог бы спасти.

И потом? Один Дюйм Пепла также стоял на краю гибели. Удастся ли им забрать и его?

Ещё одно убийство!

Один Дюйм Пепла погиб.

Успех!

Двое против двух, ну и что, что у другой стороны есть целитель? Победа будет нашей! Сердце Сун Сяна воспарило в небеса. Перед ним остался стоять только один оппонент. Один Осенний Лист устремил вперёд своё копьё. Он наконец-то мог разобраться с Мрачным Лордом.

Кто бы мог подумать, что в этот момент тот внезапно отпрыгнет? Отправив в сторону Боевой Формы противотанковые ракеты, Мрачный Лорд отлетел на отдаче назад.

Сун Сян вместе со своей атакой повернул камеру. Увиденное заставило его в безумном рывке устремиться вперёд и подставить собственное тело под противотанковые ракеты.

Но уже было поздно. Уже было слишком поздно. Мрачный Лорд использовал не только противотанковые ракеты. По земле катилась граната.

Боевая Форма погиб.

Следующая за ним везде и помогавшая ему тень погибла. На самом деле Сун Сян не придавал особого значения Боевой Форме, но в этот момент ему хотелось спасти его от смерти, спасти свою тень даже ценой здоровья Одного Осеннего Листа.

Но уже было слишком поздно. Взрыв поглотил в себе фигуру Боевой Формы, забирая последние остатки его здоровья.

ААААААААА!!!

Никто не слышал крика Сун Сяна прозвучавшего в звуконепроницаемой кабинке. Один Осенний Лист внезапно развернулся. Из кулдауна как раз вышел мощный навык.

Разрушающий ранги дракон!

Один Осенний Лист в мгновение ока догнал отлетающего назад Мрачного Лорда.

- Умри!! – взревел Сун Сян, не заботясь о том, что другая сторона не может услышать его рыка.

Находящийся в воздухе Мрачный Лорд не мог увернуться от его атаки. Е Сю мог лишь использовать меч для защиты. Тем не менее, сила атаки Сун Сяна всё равно отбросила его ещё дальше.

Прежде чем Мрачный Лорд приземлился на землю, его тело окуталось белым сиянием.

Святое лечение.

Этот исцеляющий навык имел самый долгий каст, но он также восстанавливал наибольшее количество здоровья.

15%!

Высокоуровневое лечение с долгим временем каста восстановило здоровье Мрачного Лорда до 15%!

Сун Сян почувствовал возвращение отчаяния.

Один против двух, притом, что Е Сю имеет поддержку целителя.

- Разве я не говорил тебе раньше? Слава никогда не была игрой для одиночек. Теперь, Сун Сян… что ты об этом думаешь? – Мрачный Лорд отправил своё сообщение в общий чат после того как его окутал свет святого лечения.

Слава никогда не была игрой для одиночек?

Произносить подобные слова в ситуации, когда двое противостояли одному? И причём в этой группе из двоих находился целитель? Все потеряли дар речи, но никто не мог возразить Е Сю. Это был пример ситуации, когда надежда сменялась отчаянием.

Сун Сян не желал сдаваться. Один Осенний Лист выбрал своей целью Маленькие Холодные Ручки. Тем не менее, после слов Е Сю его боевой дух угас. Он знал, что ему было не победить в этом матче.

- Да… Слава… никогда не была игрой для одиночек… - ответив теми же словами, Сун Сян не стал писать GG. Он напрямую вышел из матча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1052 Мы чемпионы.**

Глава 1052 Мы чемпионы.

Это… это конец?

Система анонсировала победу Счастья. После этого камера автоматически приблизилась к двум оставшимся в живых персонажам Счастливой команды. На экране под разными углами начали показывать Мрачного Лорда в его разноцветном снаряжении и Маленькие Холодные Ручки.

Тем не менее, никто правильно не отреагировал. Сердца зрителей всё ещё находились в их глотках. Они ожидали взрыва атак от Одного Осеннего Листа. Их можно было понять, ведь у него ещё оставалось более сорока процентов здоровья. Несмотря на то, что ему противостояли два игрока, на групповой арене Великолепная Эра заработала одно очко. Возможно, Сун Сяну удалось бы забрать хотя бы одного персонажа. В таком случае это была бы ничья. Тем не менее, он просто вышел из матча?

Возможно, это был сбой в системе? Система из-за ошибки отключила его?

Никто не желал верить своим глазам. Даже судья сначала решил проверить исправность системы, чтобы подтвердить сдачу Сун Сяна.

Убедившись, что всё было в порядке, он объявил о победе Счастья в командных соревнования и о том, что они заработали два очка. В конце соревновательной лиги Счастливая команда одержала победу над командой Великолепной Эры со счётом 2:1.

- Чёрт!!!

На скамье Великолепной Эры раздался разъярённый рёв. Создавалось впечатление, что Тао Сюань внезапно стал одержим духом Бога Битв или каким-то другим духом. Подорвавшись со скамьи, он запустил бутылку с водой в сторону сцены.

Они проиграли? Они на самом деле проиграли?

Тао Сюань не осмеливался верить своим глазам. Его Великолепная Эра, могущественная команда Альянса, имеющая таких топовых игроков как Сун Сян и Сяо Шицинь, а также их выдающихся персонажей проиграла какой-то новой команде Е Сю, которая неизвестно откуда вылезла? Как это может быть возможно?!

- Хахаха, хорошая игра, хорошая игра, - в этот момент со скамьи Счастья тоже кое-кто поднялся. Вэй Чэнь вытянул руки в сторону скамьи Великолепной Эры и демонстративно им похлопал. Он выглядел абсолютно бесстрастным, словно они каждый день побеждали команды уровня Великолепной Эры.

- Хватит притворяться! – почти расплакавшаяся при объявлении их победы Чень Го теперь не знала, плакать ей или смеяться при виде поведения Вэй Чэня. Этот парень определённо сейчас внутренне прыгал от радости, но чтобы позлить Великолепную Эру он нацепил на лицо маску бесстрастности.

«Ты можешь изображать всё, что угодно, но твой голос всё ещё дрожит, знаешь ли!».

- Мы победили! – обернувшись к сидевшей рядом с ней Су Мученг, произнесла Чень Го. Технически Су Мученг являлась их оппонентом в этом противостоянии. Она даже заработала очко для своей команды, но Чень Го считала её игроком Счастья.

- Да, мы победили… - кивнула Су Мученг.

- Я рад, что не потерял время, придя сюда, - глубоко вздохнув, Сунь Чжэпин потянулся на своём месте.

- Мы победили, мы победили, мы победили! – несмотря на то, что Ло Цзи не участвовал в этом матче, он был счастлив не меньше, чем все остальные. Ему хотелось поделиться с кем-нибудь переполнявшими его эмоциями, тем не менее, повернув голову, он обнаружил рядом с собой Мо Фаня. Этот парень продолжал смотреть на сцену своим обычным бесстрастным взглядом.

- Мы победили! – обратился к нему Ло Цзи. Мо Фань одарил его бесстрастным взглядом.

- Эм… - Ло Цзи решил отойти от него на несколько шагов, чтобы отпраздновать победу с остальными. Он не заметил, как бесстрастный с виду Мо Фань крепко стиснул кулаки.

Зона Счастливой команды наполнилась праздничное атмосферой, в то время как в зоне Великолепной Эры поселился могильный холод. Из-за вспышки гнева Тао Сюаня игроки вжались в свои кресла, не осмеливаясь поднять голов.

В этот момент зрители наконец-то пришли в себя.

Они победили. Счастливая команда на самом деле победила.

Седьмое Поле застыл на добрых полминуты с открытым от изумления ртом, пока сидевший рядом с ним человек не потрепал его по плечу.

- Чёрт, чёрт, чёрт, чёрт, чёрт!!! – Седьмое Поле начал чертыхаться направо и налево, но никто не обратил на это внимания. Схватив своего соседа за плечи, он воскликнул. – Мы победили!

- Да, мы победили!

- Чёрт возьми, мы победили!!! – громко закричал Седьмое Поле. Преданная группа фанатов Счастья взорвалась в едином порыве. Они начали бросать в воздух всё, что можно было бросить. Люди начали кричать, петь и танцевать. Охрана стадиона приготовилась действовать, если ситуация вдруг выйдет из-под контроля. Но пока до этого не дошло, они никак не мешали фанатам. Счастью непросто досталась эта победа. Если бы охрана не позволила фанатам Счастья отпраздновать эту победу, то они бы были слишком жестокими.

Фанаты Великолепной Эры продолжали ошеломлённо сидеть на своих местах.

Поднять шум по поводу выхода Сун Сяна из матча? Они были не в настроении это делать. Как бы там ни было, результат матча уже был объявлен. Счастливая команда победила. Останется ли Великолепная Эра на ещё один год в соревновательной лиге? Это была могущественная команда с божественными персонажами и игроками, но ей придётся ещё один год провести в соревновательной лиге? В данный момент все фанаты Великолепной Эры испытывали горечь, разочарование и беспокойство.

- Счастье… Счастье победило? – неуверенным тоном произнёс Пан Линь после того как система объявила победителя. Даже он был изумлён.

- Да, Счастье победило. Чудо, им удалось сотворить чудо, - эмоционально вздохнул Ли Ибо.

- Это неожиданная победа! Счастливая команда одержала победу над командой Великолепной Эры, став победителем соревновательной лиги этого года. В следующем сезоне они станут новой командой профессионального Альянса. Могущественной команде, однажды создавшей династию, придётся провести ещё один год в соревновательной лиге. Так получилось, что тем, кто создал эту ситуацию, является бывший капитан Великолепной Эры, тот, кто создал её династию. Для Великолепной Эры он ангел или демон? Я уверен, что в этот момент все причастные к клубу Великолепной Эры люди испытывают смешанные эмоции. Они должны сожалеть о том, что позволили Е Сю так легко уйти в отставку.

Придя в себя, Пан Линь взялся за дело. Никто не ожидал, что Счастливая команда сможет победить Великолепную Эру. Это была благодатная тема для обсуждения. Собравшись с мыслями, Пан Линь начал вещать.

После матча сразу началась церемония награждения. Всем игрокам Счастья нужно было выйти на сцену, чтобы получить свои награды. Чень Го была не только боссом Счастья, но и зарегистрированным игроком команды. Несмотря на то, что её Туманная Мгла практически не участвовала в матчах, она имела право выйти на сцену. Выходя на сцену вместе с ребятами, Чень Го очень гордилась собой. На сцене игроки уже вышли из своих кабинок.

Е Сю, Танг Ро, Булочка, У Чэнь, Цяо Ифан, Ань Вэньи…

Все взгляды были направлены на них. Помимо Е Сю остальные игроки были никому не известными новичками. Сегодня они создали чудо. Им удалось победить Великолепную Эру в соревновательной лиге и заполучить единственное место в Альянсе.

Этот мир больше не принадлежал Великолепной Эре. В этот момент стадион наполнился аплодисментами. После победы Счастья тем, кто втайне надеялся на победу этой команды, больше не нужно было скрываться. Теперь они могли открыто продемонстрировать свою поддержку и уважение.

Что же насчёт соревновательных кабинок Великолепной Эры?

Сун Сян, Сяо Шицинь, Чжан Цзясинь, Шэнь Цзянь, Ван Цзэ, Цю Фэй.

Помимо Цю Фэя остальные игроки имели ту или иную степень известности в профессиональном круге; некоторые из них даже были Богами. Тем не менее, на этот раз их постигла неудача. Эта сцена больше не принадлежала им. Игрокам было невыносимо смотреть на награждение их оппонентов. Они молча спустились со сцены через одну сторону.

Зона Великолепной Эры была по-прежнему окутана тишиной. Никто не стал утешать вернувшихся игроков. Вместо этого Тао Сюань разрушающим ранги драконом устремился к Сун Сяну.

- Матч ещё не закончился, почему ты вышел?! – взревел он.

- Я не мог победить, - покачал головой Сун Сян.

- Почему ты так решил? Ты хотя бы мог попытаться! Возможно, тебе бы удалось организовать для нас ничью, если не победить в матче! – продолжил реветь Тао Сюань.

- Мне бы не удалось этого сделать, потому что Слава никогда не была игрой для одиночек, - ответил Сун Сян.

- Ты… - Тао Сюань был ошеломлён. Эти слова Е Сю адресовал Сун Сяну на сцене и теперь тот использовал их, чтобы возразить ему.

Е Сю…

Тао Сюань посмотрел на сцену. Е Сю находился довольно далеко, поэтому он не мог отчётливо разглядеть его лица. Тем не менее, однажды они называли друг друга братьями, поэтому он мог представить улыбку на лице своего бывшего друга. Почему его разум находится в таком хаосе? Так долго управляя командой, что он получил и что потерял?

Слава… никогда не была игрой для одиночек?

Это выражение подходило не только для поля боя!

Спустя какое-то время Тао Сюань удручённо опустился на своё место. Посмотрев по сторонам, он увидел хлопающих людей. Тао Сюань знал, что на стадионе присутствовали фанаты Великолепной Эры, но куда они сейчас подевались? Что они сейчас чувствуют?

Команда Великолепной Эры…

Тао Сюань посмотрел на сцену. Перед зоной Великолепной Эры стоял их баннер с логотипом. Без освещения он выглядел потускневшим.

Для церемонии награждения уже давно всё было подготовлено. Прежде чем раздать награды, ведущему нужно было немного пообщаться с игроками победившей команды.

- Вне всяких сомнений победа Счастья является самым неожиданным и шокирующим событием этого вечера. Как вы себя чувствуете? – ведущий обратился с этим вопросом к капитану Счастья и бывшему капитану Великолепной Эры, Е Сю.

- Великолепная Эра грозный оппонент, но нам удалось победить в этом матче. Мы чемпионы. Это наша слава, - ответил Е Сю.

Оппонент был силён, но мы победили в этом матче.

В профессиональных матчах подобные слова посчитали бы любезностью, но сейчас так никто не думал. Потому что Великолепная Эра на самом деле была грозной командой, командой, которая была намного сильнее Счастья, но Счастью всё равно удалось их победить.

Верно. Всё было настолько просто.

Это была природа соревнований. Вот что означала Слава.

Вы сильнее нас, но мы победили в матче.

Значит, мы чемпионы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1053 Приоткрытая банка с червями.**

Глава 1053 Приоткрытая банка с червями.

Весь стадион был наполнен аплодисментами. Подобный финал заставил всех зрителей, надеющихся на появление чуда, почувствовать, что проделанное ими путешествие было ненапрасным. Аплодисменты, крики: задавший вопрос ведущий не мог продолжить из-за поднявшегося шума. Ему пришлось ждать целую минуту, прежде чем зрители немного успокоились. Воспользовавшись временным затишьем, он быстро задал второй вопрос:

- Второй вопрос касается тебя лично. Ты являешься бывшим капитаном Великолепной Эры. Думаю, многим интересно, что ты чувствуешь после победы над своей бывшей командой?

Этот вопрос являлся своеобразным сигналом. Услышав его, зрители на стадионе моментально затихли. Ведущий не преувеличивал: всех на самом деле интересовала эта тема.

- Ничего особенного. Для меня самой важной является победа, - мягко ответил Е Сю.

- Тогда может ты хочешь что-то сказать Великолепной Эре? – ведущий, очевидно, был недоволен его ответом. Он хотел раскопать больше информации об отношениях Е Сю и Великолепной Эры.

- Пусть продолжают усердно работать, - всё также спокойно ответил Е Сю.

Не сумев ничего раскопать в этом направлении, ведущий решил задать вопрос на другую тему:

- Всем интересно ещё кое-что. В прошлом ты никогда не показывался на публике, почему сейчас ты решил изменить эту привычку?

- Хех, нет какой-то особой причины. Думаю, я просто плыву по течению, - беспечно ответил Е Сю.

Три вопроса не смогли вытащить из Е Сю никакой полезной информации. Ведущий не мог с этим смириться! Он не был каким-то зелёным новичком! Он являлся профессиональным репортёром Славы, взявшим интервью у множества про-игроков. Ведущий знал, с какими про-игроками было тяжело работать в медийном плане. После трёх вопросов он сделал для себя определённые выводы; друзья репортёры, не думайте, что интервью с этим парнем станет для вас каким-то благом. Вероятно список с игроками, у которых невозможно взять интервью, пополнится ещё одним игроком.

- Хорошо. А теперь давайте поприветствуем председателя Альянса Славы, мистера Фэн Сяньцзюня, который вручит команде Счастья их трофей, а также сертификат, дающий право участвовать в про-лиге! – видя, что приготовления для церемонии награждения были завершены, ведущий закруглил интервью. Из четырёх заданных им вопросов три адресовались Е Сю.

Фэн Сяньцзюнь вышел на сцену с расслабленной улыбкой на лице. Он поздравил игроков Счастья и пожал каждому из них руку.

В составе Счастья было два знакомых ему человека.

- Ты ещё можешь играть? – пожимая правую руку Сунь Чжэпина, председатель намерено приложил больше силы. С его лица не сходила улыбка.

- Не долго, но этого достаточно, - даже перед лицом председателя Альянса Сунь Чжэпин оставался абсолютно спокойным.

Фэн Сяньцзюнь с улыбкой кивнул, после чего продолжил пожимать руки другим игрокам Счастья. Вэй Чэнь был игроком первого поколения. В то время Фэн Сяньцзюнь ещё не был председателем, поэтому они не были знакомы. Перекинувшись с ним парой слов, Фэн Сяньцзюнь направился дальше, пока перед ним не появился Е Сю.

- Я не должен был ожидать меньшего от тебя, - произнёс он, пожимая руку капитану Счастья.

- Хех, - ухмыльнулся Е Сю. – Ты ведь не написал на сертификате неправильное имя, не так ли?

- Смотри сам не напиши не то имя, - с улыбкой ответил Фэн Сяньцзюнь.

Их тихий разговор никто не слышал. Посторонние лишь видели их улыбающиеся лица. Фэн Сяньцзюнь развернулся и взял трофей, после чего вручил его Е Сю.

Тот поднял его высокого над головой, чем вызвал очередной взрыв аплодисментов. Ведущий громко объявил о том, что команда Счастья стала чемпионом соревновательной лиги. На самом деле ценность победы в соревновательной лиге заключалась не в трофее, а в красиво напечатанном сертификате, который Фэн Сяньцзюнь передал Счастью.

Квалификационный сертификат, являющийся пропуском в про-лигу.

Он давал Счастливой команде право в следующем сезоне войти в про-лигу. Все команды соревновательной лиги сражались за получение этого сертификата.

Чемпионы соревновательной лиги? Этот титул никогда не считался финальной точкой назначения, напротив, это была стартовая точка.

Приняв сертификат, Е Сю увидел на нём отпечатанное название Счастья. Сертификат был подготовлен давно, а вот имя команды было напечатано только после раскрытия финальных результатов. Члены Счастья обступили Е Сю. Фэн Сяньцзюнь шагнул в сторону, чтобы позволить им разделить свою радость и отпраздновать победу. Этим вечером они были главными действующими лицами.

Персонажи второго плана тоже не могли быть проигнорированы. Спустившись со сцены, Фэн Сяньцзюнь подошёл к зоне Великолепной Эры и произнёс несколько утешительных и подбадривающих слов. Репортёры с вожделением смотрели на Великолепную Эру, как тигр смотрит на свою добычу. Они приготовили множество вопросов, которыми собирались засыпать Великолепную Эру. Им уже сказали, что финал этой соревновательной лиги имел послематчевую пресс-конференцию. Это происходило впервые. Из этого можно было увидеть, какое значение Альянс придаёт соревновательной лиге этого года в сравнении с соревновательными лигами прошлых лет. Тем не менее, реальность была довольно прозаична: недостаток популярности. В этом году Е Сю столкнулся с Великолепной Эрой. Альянс просто не мог не сыграть на этом.

Первой на пресс-конференции появилась Великолепная Эра. На ней присутствовали менеджер Цуй Ли, Сун Сян, Сяо Шицинь, а также другие игроки команды. Все они молча сидели на сцене. Никто не заводил разговоров.

Стояла абсолютная тишина. Репортёры начали между собой переглядываться.

Поражение в соревновательной лиге, вероятно, было даже хуже поражения в финале регулярной лиги, особенно для такой сильной команды как Великолепная Эра. Репортёрам было жаль игроков, но их профессионализм не позволял им делать поблажки Великолепной Эре только из-за того, что они сожалели об их проигрыше. Спустя полминуты тишины некоторые репортёры посчитали, что они проявили достаточно симпатии. В итоге в воздух начали подниматься их руки.

Игроки Великолепной Эры продолжали молча сидеть на сцене. В итоге новостной менеджер Альянса сам стал выбирать желающих задать вопросы репортёров.

- Во время матча Су Мученг внезапно заявила, что покидает Великолепную Эру, после чего села на скамью Счастливой команды. Вы можете объяснить её поступок? Су Мученг состоит с Великолепной Эрой в плохих отношениях? – первый репортёр выбрал сложный для Великолепной Эры вопрос.

Тем не менее, Великолепная Эра обладала богатым опытом в медийной сфере. Посмотрев на задавшего вопрос репортёра, Цуй Ли безэмоционально ответил:

- Су Мученг всё ещё является членом Великолепной Эры. Мы должны будем переговорить с игроками, прежде чем принимать решения относительно их будущего. Сейчас нам нечего ответить.

- Тогда вы могли бы ответить, какой разговор у вас состоялся с Е Сю перед его уходом в отставку? Думаю, после сегодняшнего матча никто не верит, что он является игроком, которому пришло время выйти в отставку. Он находится в удивительно хорошей форме. Более того, как показала игра, он не уступает другим игрокам Великолепной Эры, - второй вопрос попал в раскрытую рану Великолепной Эры. PR отдел Великолепной Эры хотел рассеять этот вопрос. Отказ Е Сю давать интервью играл им на руку. Их слова никто не мог опровергнуть.

После финала соревновательной лиги эта банка с червями снова была приоткрыта. Когда Е Сю заявил о своём уходе в отставку, всем хотелось узнать причину, по которой он это сделал. Тем не менее, из-за его скрытности никто не мог получить информации из первых рук. Великолепная Эра была их единственным источником информации. В подобных условиях Великолепной Эре было несложно направить общественное мнение в нужное им русло. Сперва они скрыли правду об истинной причине ухода Е Сю, после чего смешали правду с неважной игрой Великолепной Эры в про-лиге. Ухудшение игры Е Сю было довольно логичным объяснением. Хорошо зная привычки Е Сю, они понимали, что с большой долей вероятности тот тихо уйдёт в отставку. Несмотря на испытываемую ими горечь, фанаты могли лишь смириться с его уходом.

Великолепная Эра полагала, что этот вопрос остался позади. Кто бы мог подумать, что Е Сю создаст новую команду с нуля и потом бросит им вызов в соревновательной лиге?

Великолепная Эра не ожидала подобного развития событий. Однажды солгав, им пришлось продолжать и дальше врать, чтобы в итоге всё не распалось на части. Хорошо, что Е Сю отказывался появляться на публике. Таким образом, Великолепная Эра могла продолжать гнуть свою линию.

Е Сю ничего не говорил. Даже после попадания в офлайн этап соревнований он продолжал обходить стороной вопрос своего ухода в отставку. Тем не менее, когда он согласился дать интервью домашнему киберспорту, Великолепная Эра запаниковала. Они приготовили много инструментов для корректировки общественного мнения, которые в итоге им так и не пригодились. Даже в интервью Е Сю не сказал о них ничего плохого.

Сейчас он победил их в матче.

Что могло быть убедительнее победы? Вы говорите у Е Сю ухудшилась игра? Тогда победите его! В итоге это он победил Великолепную Эру при помощи своей новой команды. После подобного исхода никто не верил в ухудшение игры Е Сю.

Неужели состояние Е Сю ухудшилось настолько, что ему нужно было уходить в отставку?

Никто не знал о его состоянии лучше Великолепной Эры.

Причина, по которой они вынудили Е Сю уйти в отставку, как бы это парадоксально не звучало, заключалась в его ужасающе высоком уровне навыков. Великолепная Эра хотела от него отказаться, но одновременно с этим она боялась, что он станет их оппонентом. В итоге ситуация вышла из-под контроля.

Текущая реальность являлась неопровержимым доказательством силы Е Сю. Вопрос журналиста превратился в острый нож, приставленный к горлу Великолепной Эры.

Хуже всего было то, что Е Сю больше не отказывался появляться на публике. Вскоре он будет сидеть на этом же самом месте перед этими же самыми репортёрами и возможно отвечать на эти же самые вопросы.

Дни, когда Великолепная Эра была единственным участником дискуссии, канули в Лету.

Когда они хотели, чтобы Е Сю вышел на сцену и пообщался с репортёрами, чтобы повысить популярность своей команды, тот отказывался это делать.

Теперь они надеялись, что Е Сю откажется встречаться с репортёрами, продолжив и дальше оставаться в тени, однако тот вышел на свет софитов.

Е Сю ещё ничего не сказал, но сам факт того, что он согласился дать интервью, заставлял Великолепную Эру чувствовать себя так, словно она сидела на иголках. Своей победой Е Сю отвесил ей тяжёлую, хлёсткую оплеуху.

- Менеджер Цуй? Лидер команды Цуй?

Пребывая в трансе, Цуй Ли услышал, как кто-то его зовёт. Он хотел ответить, но тело не желало его слушаться.

- Врач, здесь есть врач? Вызовите скорую, человек потерял сознание!! – на пресс-конференцию снизошёл хаос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1054 Участь Бога.**

Глава 1054 Участь Бога.

В итоге Цуй Ли был унесён на носилках под вспышками камер. После того как пресс-конференция была прервана, отвечающий за общение с прессой сотрудник Великолепной Эры поспешил остановить репортёров, которые хотели последовать за Цуй Ли, чтобы сделать побольше снимков.

- Простите, но из-за этого инцидента нам придётся сегодня закончить на этом, - проигнорировав недовольные возражения репортёров, сотрудник Великолепной Эры начал выводить игроков.

Репортёры начали громко возражать, но Великолепная Эра продолжала твёрдо придерживаться своей позиции, уходя со словами, что «в ближайшем будущем мы организуем ещё одну пресс-конференцию, на которой вы сможете задать все интересующие вас вопросы». В мгновение ока Великолепная Эра покинула помещение.

Репортёры не могли повлиять на их решение. Тем не менее, реакция Великолепной Эры на два заданных вопроса уже дала им богатую пищу для размышлений. Вопрос, заставивший другую сторону упасть в обморок? Как много информации скрывала Великолепная Эра относительно этого вопроса?

Хотя сегодня они не смогли многого узнать, репортёры не были обескуражены. Монах мог сбежать, но монастырь остался на своём месте. Вряд ли такая большая организация как Великолепная Эра могла исчезнуть за одну ночь. Репортёры уже начали формулировать вопросы для следующего интервью.

Великолепная Эра сбежала, но пресс-конференция ещё не была окончена. Какой бы популярной не была Великолепная Эра, чемпионы соревновательной лиги были главными действующими лицами этого вечера.

Репортёры терпеливо ждали. Если они не могли получить ответы на свои вопросы от Великолепной Эры, тогда они получат их от Счастливой команды. В конце концов, центральная фигура их вопросов являлась частью этой команды.

Тем не менее, после довольно продолжительного времени на пресс-конференции никто так и не появился. Появившийся сотрудник Альянса в смятом костюме и со странным выражением на лице произнёс:

- Приношу свои извинения, но мы вынуждены на этом завершить пресс-конференцию.

- Что? – зашатались репортёры.

- Чёрт возьми, ты, наверное, шутишь?! – завопил кто-то.

- Что насчёт Счастья?

- Точно, игроки Счастья ещё не пришли!

- Счастливая команда, ушла… - уныло произнёс сотрудник Альянса. После церемонии награждения сотрудники стадиона начали заниматься уборкой. На стадионе царила весьма хаотичная атмосфера. Про-игроки знали, что им нужно было делать. К примеру, игроки Великолепной Эры без напоминаний отправились за кулисы, чтобы дождаться начала пресс-конференции.

А игроки Счастья? Они просто ушли.

Да, они просто ушли. Они никому не сказали о своём уходе, и никто не заметил их отсутствия. Их поступок не дружил со здравым смыслом. Никто и подумать не мог, что победившая в финале команда покинет стадион.

И только когда пришло время пресс-конференции, персонал Альянса осознал, что на месте присутствовала только команда Великолепной Эры, а Счастья нигде не было видно.

Сотрудники Альянса обыскали каждый уголок, но так и не смогли их найти. После опроса окружающих они выяснили, что стадион покинула большая группа людей, кричавших «мы чемпионы!».

Игроки Счастья? Или их фанаты?

Никто этого не знал. Было лишь известно, что Счастливая команда ушла. В итоге Альянсу пришлось остановить пресс-конференцию.

Хорошо, что Счастливая команда, как победитель, шла второй. Альянс ещё надеялся с ними связаться. Они могли попытаться вернуть игроков Счастья до завершения пресс-конференции Великолепной Эры.

Кто бы мог подумать, что Великолепная Эра также не захочет с ними сотрудничать? Уже после второго вопроса от репортёров кто-то упал в обморок.

Альянс не мог помешать Великолепной Эре остановить пресс-конференцию по этой причине. С другой стороны они даже не сумели найти контактных данных Счастливой команды!

Председатель Фэн Сяньцзюнь был ошеломлён, когда ему доложили о текущей ситуации. Не может быть! В прошлом один Е Сю отказывался принимать участие в подобных мероприятиях. Неужели теперь вся Счастливая команда будет их игнорировать? Это было слишком серьёзное нарушение правил. Скорее всего, подобного не произойдёт.

- Мы должны найти его и расставить все точки над «i», - таким был приказ председателя.

Альянсу удалось найти номер Счастья, но никто не отвечал на их звонки. Альянс ничего не мог сделать в этой ситуации, также он не мог долго держать репортёров в неведении. В итоге они отправили своего человека, чтобы тот объявил о завершении пресс-конференции.

Отвечающий за общение с прессой человек знал, в какой неловкой ситуации он оказался. Он заранее приготовился столкнуться с недовольством репортёров. Тем не менее, Счастье ушло, и они никак не могли с ними связаться, что им ещё оставалось делать? Сотрудник Альянса мог лишь встретить эту ситуацию с натянутой улыбкой.

Финал соревновательной лиги. Пресс-конференция с лакомой информацией, которую так должно жаждали заполучить репортёры. В итоге они оказались ни с чем из-за того, что один человек упал в обморок?

Никто не мог этого принять.

Медийные стенды начали планировать свои дальнейшие шаги. Они направили своих бездельничающих в городе Н солдатов в Счастливое интернет кафе и клуб Великолепной Эры. Вы на самом деле думаете, что вам удастся от нас скрыться?

Тем не менее, уже на следующий день клуб Великолепной Эры заявил, что он больше не будет отвечать на вопросы репортёров. Клуб объяснил это тем, что поражение в соревновательной лиге затормозило их развитие. У них появилось множество проблем, которые нужно было решить, поэтому они не могли себе позволить выделить ни времени, ни энергии на общение с репортёрами.

Это была довольно обоснованная отмазка. Великолепная Эра никогда не думала, что она проиграет в соревновательной лиге. Все их планы прошедшего года были нацелены на про-лигу и их победу в чемпионате. Теперь им придётся ещё один год провести в соревновательной лиге. Последствия от этой катастрофы были невообразимыми. Вряд ли такие Боги как Сун Сян и Сяо Шицинь согласятся ещё один год провести в соревновательной лиге при учёте того, что они уже потеряли один год. Даже про-игроки уровня Чжан Цзясиня и Шэнь Цзяня смогут с лёгкостью найти себе место в Альянсе, поэтому им не нужно было оставаться на ещё один год в соревновательной лиге. Ещё был новичок Цю Фэй, которым по информации одного медиа издания города В заинтересовался клуб Маленькой Травы. Если верить данному изданию, в данный момент Маленькая Трава вела переговоры по поводу его трансфера с Великолепной Эрой.

Хотя эта информация и пришла из маленькой локальной газеты, что ставило под сомнение её достоверность, она показывала, что такой талантливый парень как Цю Фэй не должен был проводить ещё один год в соревновательной лиге. Сможет ли Великолепная Эра удержать всех этих игроков?

В данный момент у клуба на самом деле возникло много проблем, которые нужно было решить, однако медиа не верили, что те отказывались отвечать на их вопросы из-за своей занятости.

Да, они были заняты, но Великолепная Эра заперла свои двери из-за того, что она что-то скрывала.

Чем сильнее клуб пытался скрыть информацию, тем больший интерес он вызывал у репортёров, побуждая их раскопать все их секреты. Великолепная Эра отгородилась от медийной жизни, но репортёрская братия была вездесуща. Они имели возможность наносить свои атаки под различными углами.

Во-первых, они узнали у одного из сотрудников Счастливого интернет кафе подробности прихода в него Е Сю. Хотя они и знали, что Счастливое интернет кафе располагается через дорогу от клуба Великолепной Эры, но отправляться туда сразу после ухода в отставку? Этот поступок не соответствовал статусу Бога Альянса.

Сотрудник Счастливого интернет кафе не стал ничего скрывать. Он рассказал, что в тот вечер Е Сю увидел объявление о наборе персонала в кафе и предложил им свою кандидатуру.

Бог Славы… после ухода в отставку отправился работать в интернет кафе?

После этого репортёры наведались в Счастливое интернет кафе. Они посетили места, находясь в которых Бог Е Сю проводил свои сражения. Они увидели его жилую комнату: это была тесная кладовка с маленькой кроватью, заполненная различными вещами. При виде жилищных условий Е Сю репортёрам хотелось расплакаться.

Такова была судьба Бога первого поколения, создателя династии Великолепной Эры, того, кто заставил титул Бога Битв звучать на просторах всей Славы?

На следующий день медиа издания опубликовали душераздирающие снимки кладовой, в которой жил Е Сю. Большие сайты и некоторые интернет знаменитости зарепостили у себя эти фотографии. Некоторые ТВ компании даже захотели снять всё на камеру.

Мир Славы был шокирован!

Фанаты были шокированы!

Больше не важна была причина ухода Е Сю из Великолепной Эры. Это было всё, что получил генерал, проливавший пот и слёзы ради возвеличивания своей команды, после ухода в отставку?

Работа в интернет кафе? Жизнь в собачьей конуре?

- Как они могли с ним так поступить?! – давая интервью, воскликнул один из обычных игроков Славы. – Я не думал, что Бог Е Цю получит подобное отношение после своего ухода в отставку. Так Великолепная Эра относится к своим игрокам? Найдётся после этого хоть один про-игрок, который захочет играть в этой команде? Нет, немного не так. Какой про-игрок захочет присоединиться к команде в соревновательной лиге?!

У этого игрока был прокачан навык трэш болтовни. Его слова просыпались солью на раны Великолепной Эры.

- Е Сю оказался в подобном положении после ухода в отставку? Это ведь не может быть правдой, не так ли? Скорее всего, это ложь! – некоторые высказывали своё недоверие.

- В это трудно поверить! Каким клубом является Великолепная Эра? Опустим их достижения. Позволить человеку, благодаря которому они оказались на самой вершине, попасть в такое бедственное положение? Они по-настоящему бессердечные. Эта команда заслужила своего поражения. Хорошая работа, Е Сю. Я смотрел финал соревновательной лиги. Захватывающе, великолепно, чертовски круто!

- Я считаю это подозрительным. Подумайте о ценности Бога Е Сю. Он ведь всего лишь ушёл в отставку. Почему тогда это выглядит так, будто он решил оборвать все связи с Великолепной Эрой? Это подозрительно, слишком подозрительно.

Практически все опрошенные игроки не поддержали Великолепную Эру. Помимо нескольких сомневающихся человек, остальные открыто проклинали эту команду, не боясь возможных последствий.

Что же насчёт фанатов Великолепной Эры? Перед лицом правды их сердца оказались разбиты. Им хотелось услышать объяснения от своей команды, но никто им ничего не объяснял.

- Я думаю… всё не так просто, как кажется. Здесь должно быть скрыто что-то ещё, чего мы не знаем, - в своих сердцах фанаты Великолепной Эры продолжали надеяться на лучшее. Им хотелось верить, что их Бог и их команда любили друг друга.

- Чёрт! Е Сю намерено пытается выглядеть жалким, чтобы очернить имя Великолепной Эры. Кто поверит в то, что подобное могло произойти с таким Богом как он? Точно не я! – были и те, кто продолжил поддерживать Великолепную Эру, несмотря на всплывающие факты. Они примеряли к происходящему собственную логику.

- Я не знаю… - многие фанаты Великолепной Эры не могли ответить на этот вопрос. Они испытывали боль.

Фанаты Великолепной Эры больше не могли оставаться в неведении. Собравшись у входа в клуб Великолепной Эры, они начали требовать, чтобы им дали объяснения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1055 Молчание Великолепной Эры.**

Глава 1055 Молчание Великолепной Эры.

Финал соревновательной лиги закончился вечером пятницы. В субботу вечером стартовал 37 раунд девятого сезона про-лиги. Это был предпоследний раунд регулярного сезона. Некоторые команды уже твёрдо закрепились на своих местах, а некоторым ещё приходилось сражаться за место в плей-оффе или за право остаться в Альянсе.

В такой важный день вышло одеяло отчётов по финалу соревновательной лиги.

Счастье на самом деле создало чудо.

Весь круг Славы начал с энтузиазмом обсуждать эту тему.

В воскресенье медиа опубликовали жалкую правду, касаемо отношения Великолепной Эры к Е Сю после его ухода в отставку. Их статьи породили ещё одну волну обсуждений. Вся слава обсуждала эту тему. Медиа дружно встали на сторону Е Сю, объединившись против Великолепной Эры. Большинство игроков Славы стали с презрением смотреть в сторону Великолепной Эры.

Профессиональный круг также придавал большое значение этому вопросу. Медийные группы использовали телефоны, QQ чат и другие методы для того чтобы узнать мнение про-игроков.

- Это позор, - гневно заявил капитан Тирании, крепко закрепившийся со своей командой на первом месте в регулярном сезоне.

- Учитывая позицию Е Сю в мире Славы, мне кажется все профессионалы разочарованы в Великолепной Эре, а конкретно в их отношении к Е Сю после его ухода в отставку, - такого было мнение капитана Синего Дождя, Юй Вэньчжоу.

- Вне всяких сомнений, с Е Сю обошлись несправедливо, - произнёс капитан Маленькой Травы, Ван Екси.

- Это неправильно, - кратко заключил капитан Самсары, Чжоу Зекай.

Создавалось впечатление, что про-игроки из сильных команд заранее обсудили эту тему. В данный момент все они осуждали поведение Великолепной Эры.

Великолепная Эра столкнулась с неожиданным кризисом доверия!

Домашний киберспорт, обладающий наибольшим авторитетом в мире Славы, щедро использовал страницы своего понедельничного выпуска для освещения шокирующих новостей. 37 раунд регулярного сезона был описан несколькими сухими отчётами на заглавной странице. В центре всеобщего внимания находился финал соревновательной лиги, а также отношения между Е Сю и Великолепной Эрой.

Домашний киберспорт никогда не преувеличивал новости для привлечения к себе дополнительного внимания. Поспешившая скрыться от общественности Великолепная Эра выглядела в глазах людей провинившимся трусом. От медиа изданий до нормальных игроков: Великолепная Эра испытывала давление со всех сторон. На этот раз Великолепная Эра была странно упёрта в своём отношении к общественности. Клуб не делал ничего, чтобы смягчить ситуацию. Митингующие у входа в клуб игроки так и не смогли увидеть ни одного члена Великолепной Эры. Никто не знал, о чём думает клуб.

Многие считали бездействие Великолепной Эры странным.

Протесты продержались ещё два дня. В среду вечером в сети начал циркулировать один интересный слух. Кто-то сказал, что видел встречу между руководством Великолепной Эры и Самсары в городе S.

Что Великолепная Эра задумала?

Этот бездоказательный слух заставил разгуляться воображение людей. Переговоры Великолепной Эры с другой командой в сложившейся ситуации выглядели очень странными. Неужели Великолепная Эра планировала завершить свою деятельность и распродать свои игровые активы?

Слухи распространялись со скоростью лесного пожара. В клуб Самсары нанесли визит репортёры, чтобы узнать правду из первых рук. Самсара продемонстрировала открытость в этом вопросе. Клуб признал, что они на самом деле вели переговоры с Великолепной Эрой по поводу неких приобретений, но при этом они не раскрыли подробностей.

Даже после выхода очередного выпуска домашнего киберспорта в пятницу шестого июня, Великолепная Эра продолжала сохранять молчание и игнорировать все требования своих фанатов.

На седьмое июня был назначен последний раунд регулярного сезона. Именно в этот день Великолепная Эра наконец-то открыла свои двери для медиа. На людей была сброшена большая информационная бомба: клуб Великолепной Эры был выставлен на продажу.

Босс Великолепной Эры, Тао Сюань, сказал спикеру клуба донести до общественности, что, будучи бессменным главой организации, он сильно устал. Ему пришло время изменить свой стиль жизни. Поэтому он решил продать клуб Великолепной Эры. Он надеется, что его преемник сможет ещё раз принести славу клубу. Сам же он останется самым преданным фанатом Великолепной Эры.

Со стороны всё выглядело красиво, но все понимали, что это была лишь обложка. Великолепная Эра могла пережить этот кризис, но она не собиралась этого делать. Босс Тао Сюань уже приготовился покинуть тонущий корабль.

Тем не менее, было ли легко найти того, кто захочет купить Великолепную Эру в её текущем состоянии?

Великолепная Эра не предпринимала никаких попыток успокоить общественность. Напротив, на неё начинали выливать всё больше грязи. Теперь имя Великолепной Эры полностью покрылось грязевой коркой. Даже титул славной династии не мог её спасти. Хуже всего было то, что Великолепная Эра не находилась в про-лиге. С другой стороны в рамках силы клуб мог посоперничать с другими грандами про-сцены. Всё это делало продажу Великолепной Эры очень непростой.

Говоря по простому: Великолепная Эра имела невероятно сильное оборудование, но её программное обеспечение представляло собой полный хаос.

Проблема заключалась в том, что именно программное обеспечение придавало ценность двум словам «Великолепная Эра». После уничтожения программного обеспечения никто не хотел связываться с клубом. Покупка оборудования была другим делом. Переговоры между Великолепной Эрой и Самсарой демонстрировали позицию Тао Сюаня. Клуб Самсары не собирался покупать Великолепную Эру. Что было предметом переговоров между двумя клубами? Игроки? Персонажи?

Придя к осознанию реальности, фанаты Великолепной Эры запаниковали.

Выставить Великолепную Эру на продажу. Как правило, распродажа активов команды предшествовала её расформированию! Сможет ли после этого Великолепная Эра остаться в живых?

Фанаты Великолепной Эры не могли этого принять. Какой бы плохой или хорошей не была эта команда, они верили в неё. Текущая ситуация заставила их впасть в панику. Ни один фанат не хотел увидеть свою любимую команду в подобной ситуации. Кто-то ушёл, но кто-то остался. Всегда существовали люди, надеющиеся, что их команда сможет восстать из пепла и снова подняться на вершину.

Великолепная Эра находилась на грани расформирования. Она могла исчезнуть из мира Славы. Команда, которую фанаты поддерживали всем сердцем и душой, команда, за которую они болели на протяжении многих лет, собиралась так просто прекратить своё существование?

Нет!

После выхода новостей клуб Великолепной Эры был окружён огромным числом людей. Они были более иррациональны, чем люди, требовавшие объяснений от команды. Они не сделали никаких приготовлений. Собравшаяся толпа могла лишь громко выражать свои чувства.

Они не хотели, чтобы клуб был продан. Как бы там ни было, фанаты хотели пройти свой путь вместе с командой до самого конца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1056 По крайней мере они по-прежнему с нами.**

Глава 1056 По крайней мере они по-прежнему с нами.

Все бурно обсуждали ситуацию, развернувшуюся вокруг Великолепной Эры, но где в это время находилась вторая звезда инцидента? После соревновательной лиги Счастье не давало о себе знать.

Сейчас начался финальный отрезок регулярного сезона, на котором проходили матчи жизни и смерти. Тем не менее, всеобщее внимание было сосредоточено на городе Н, месте, где не было ни одной действующей команды про-лиги.

Роившиеся у Счастливого интернет кафе репортёры видели протестующую группу людей у здания клуба Великолепной Эры. Но где был Е Сю? Они пришли сюда ради него, но никто так и не смог его увидеть. Более того, других членов Счастья тоже нигде не было видно. Персонал Счастливого интернет кафе также не смог прояснить ситуации. Только после того как репортёры попросили одного из сотрудников кафе связаться с его боссом, Чень Го, они узнали, что Счастливая команда всё ещё находилась в городе В.

После матча они так и не вернулись в родной город.

После победы в соревновательной лиге игроки Счастья начали купаться в радости и триумфе. Они забыли обо всём на свете. Послематчевая пресс-конференция? Что это? Мысль о пресс-конференции даже на мгновение не всплыла в их головах.

Когда ребята покинули стадион, их тепло приняла группа членов Счастливой гильдии на десятом сервере, возглавляемая Седьмым Полем. Большая группа людей отправилась искать место, чтобы отпраздновать свою победу. Всем хотелось произнести тост за Бога Е Сю. Среди фанатов Счастливой команды находился и Спящий Месяц. Каждый раз, когда он вспоминал о своей первой встрече с Мрачным Лордом на десятом сервере, ему хотелось себя закопать. Его старые друзья Седьмое Поле и Текущая Вода до сих пор посмеивались над ним: ты такой храбрый, даже не побоялся бросить вызов Богу Е Сю!

Спящему Месяцу хотелось расплакаться! Этот Бог был его идолом. Если бы он знал об этом раньше, то вместо вызова на дуэль вылизал бы его обувь.

После раскрытия личности Мрачного Лорда, мысль о своей оплошности стала занозой в сердце Спящего Месяца. Сегодня он хотел всё исправить. Стоя в очереди для произнесения тоста с бокалом вина в руке, Спящий Месяц обдумывал свою речь. Тем не менее, уже после первого тоста кто-то внезапно воскликнул:

- Что случилось? Что случилось?

Спящий Месяц устремился вперёд, чтобы узнать, что произошло. Бог напился?

- Что ты подсыпал в бокал? – никто не желал верить в правду. Фанаты Счастья окружили молодого человека, произнёсшего первый тост. В их головы закралась мысль, что он мог быть шпионом Великолепной Эры. Этот ублюдок намеревался отравить их Бога?

- Ничего! Правда ничего! – молодой человек почти плакал. Размахивая пустым бокалом, он пытался оправдать себя.

- Он… немного легковесный, - произнесла Чень Го, вспомнив о младшем брате Е Сю, настоящем Е Цю.

Е Сю легковесный?

Все посчитали, что Чень Го поскромничала. Если Е Сю на самом деле напился, разве это можно назвать лёгким весом? Это был нокаут с одного удара!

Непобедимый Бог Славы был моментально вырублен одним бокалом вина.

Без главной звезды шоу, вечеринка немного поуспокоилась. Желавшие произнести тост игроки не знали, что им делать.

Ситуацию спас Сунь Чжэпин. Оттащив Е Сю сторону, он закатал рукава и произнёс:

- Давайте! Я выпью с вами!

Вечеринка моментально оживилась. При виде настроя Сунь Чжэпина Чень Го выразила свои сомнения:

- Но ведь про-игроки не пьют, не так ли?

Об этом ей рассказал Е Сю. Если слишком часто выпивать, то это может повлиять на нервную систему, что в свою очередь приведёт к снижению скорости реакции и тремору рук. Для про-игроков алкоголь был табу.

- Верно! Про-игроки никогда не должны пить! – услышав слова Чень Го, Сунь Чжэпин горько улыбнулся, после чего задрал голову и выпил бокал вина.

- Отлично!!! – начали подбадривать его игроки.

При виде этой сцены Чень Го ощутила тоску в сердце. Про-игроки не должны пить, но Сунь Чжэпин больше не был настоящим про-игроком. Для него эта праздничная вечеринка также несла печаль. Он должен был сделать больше. Его маленький вклад в победу команды не мог его удовлетворить.

Мо Фань нечасто появлялся в матчах, а Ло Цзи вообще не принимал участия в финале, но впереди парней определённо ждало светлое будущее. Они имели время и возможности для участия в соревнованиях, но Сунь Чжэпин не имел ни того, ни другого. Его путь заканчивался здесь. Стремящееся к победам сердце только усиливало его разочарование. Вероятно, из-за этого он так и не вернулся на про-сцену, хотя и мог играть на ней с некоторыми ограничениями. Для него этого было недостаточно!

- Что случилось, что случилось?

Чень Го продолжала упиваться чувством жалости к Сунь Чжэпину, когда снова раздался чей-то взволнованный голос. Отправившись посмотреть, что произошло, Чень Го обнаружила потерявшего сознание Сунь Чжэпина. Ещё один боец пал в неравном бою.

- Сколько бокалов? – спросил собравшийся произнести очередной тост игрок.

- Три? – полувопросительно ответил игрок с пустым бокалом.

По сравнению с однобокальным нокаутом Е Сю, Сунь Чжэпин показал гораздо лучший результат. Проблема заключалась в его отношении. Все думали, что он был знатным алкашом, которому нужно было выпить море вина, чтобы опьянеть, но в реальности хватило трёх бокалов?

Три бокала были ненамного лучше одного бокала.

Теперь Чень Го чувствовала себя ещё хуже. Сунь Чжэпин совершенно не умел пить! Эти Боги ради своей мечты всегда ограничивали себя. Сколько лет прошло с того момента, как Сунь Чжэпин ушёл в отставку? Он продолжал придерживаться правила не притрагиваться к алкоголю, иначе его бы не унесло с трёх бокалов. Способность пить можно было сравнить с механическими навыками: её можно было натренировать до определённой степени

Было видно, что у Сунь Чжэпина была не прокачана эта способность. Он продолжал придерживаться привычек про-игроков, защищая своё тело. Возможно, он планировал однажды вернуться на поле боя?

Чень Го не стала додумывать эту тему. Она молча помогла перенести Сунь Чжэпина в сторону.

- Сунь Чжэпин тоже покинул нас?

На углу дивана сидела Су Мученг и лузгала семечки. С другой стороны дивана спал пьяный Е Сю. В этот момент к нему присоединился Сунь Чжэпин.

Чень Го вздохнула. Она была обычным фанатом. Она видела выдающуюся игру этих Богов на сцене. Чень Го никогда не рассматривала количество усилий, которые им пришлось приложить, чтобы попасть на сцену.

- Что случилось? – Су Мученг видела, что Чень Го была не особо радостна. Это был вечер их победы. Что могло смыть радость чемпионства?

Чень Го посмотрела на два пьяных тела. Она не знала, как облечь свои переживания в слова.

- Не переживай, - Су Мученг, казалось, смогла прочитать взгляд Чень Го. – По крайней мере, все по-прежнему с нами.

По крайней мере, все по-прежнему с нами…

Чень Го не знала, что на это сказать. Её взгляд снова прошёлся по двум спящим парням.

Верно. Был ли это Е Сю, которого выпнули из клуба или Сунь Чжэпин, который уже не сможет достичь вершины из-за своей травмы, или Вэй Чэнь вон там, находящийся в отставке дольше, чем длится профессиональная карьера большинства про-игроков, но при этом продолжающий изо всех сил карабкаться на вершину. Их жизни были наполнены препятствиями, но они всё ещё не сдались. С надеждой в сердце они продвигались вперёд, используя подворачивающиеся на пути возможности. Несмотря ни на что, они по-прежнему были здесь.

- Эти двое ни на что не годны! Теперь моя очередь! – окинув двух Богов презрительным взглядом, Вэй Чэнь закатал рукава, приготовившись вступить в бой.

Члены Счастливой гильдии начали переговариваться между собой. Очевидно, они не питали особых надежд на Вэй Чэня.

- Ставлю на четыре бокала! Четыре бокала и он в ауте!

- Ставлю пять.

- Думаю, не больше трёх.

- Никто не поставит один бокал?

- Если никто не желает ставить на один бокал, тогда это сделаю я!

- Хорошо хорошо, подтвердите свои ставки… - игроки даже организовали ставки на Вэй Чэня.

Вряд ли сегодня многие попадут домой трезвыми. Изначально Чень Го планировала быть строгой к себе, но потом она немного выпила для храбрости и потом ещё, и ещё…

Булочка, У Чэнь, Ло Цзи и Ань Вэньи некрепко стояли на ногах. Даже практически не с кем не разговаривающий Мо Фань с трудом мог пройти по прямой линии.

- Сотню бокалов! Я поставил сотню бокалов! – воскликнул Вэй Чэнь, выходя из питейного заведения вместе со всеми остальными. Все ребята поддерживали друг друга. Вэй Чэнь не ударил в грязь лицом, отстояв честь про-игроков. Он и правда умел пить. Никто не знал, на самом ли деле он выпил сотню бокалов, но, по крайней мере, он мог идти без помощи стены. Вот только оказавшись в такси, он попросил отвезти его в Счастливое интернет кафе.

Хорошо, что девушки не сильно напились. Отправив домой членов Счастливой гильдии, они привезли пьяных парней в отель.

Чень Го проснулась в обед следующего дня. Открыв глаза, она сразу прищурилась из-за светившего в окно солнца.

Приподнявшись, она осмотрела комнату. Она была в ней одна. Изначально это была её и Танг Ро комната, но Чень Го не знала, где остальные провели свою ночь.

Мы… на самом деле победили в соревновательной лиге?

Проигнорировав слепящее солнце, Чень Го уставилась в потолок. Внезапно она почувствовала себя немного потерянной. Пьяная ночь превратилось в размытое воспоминание. Их победа в соревновательной лиге казалась какой-то фантазией.

Чень Го быстро встала на ноги, после чего отправилась искать свой багаж.

Тот располагался у изголовья её кровати. Открыв его, она быстро нашла то, что искала.

Квалификационный сертификат профессионального Альянса.

Команда Счастье.

Да! Они на самом деле это сделали. Всё это было реальностью. В этот момент Чень Го почувствовала себя окружённой аурой блаженства. Прошлый вечер был наполнен страстью, восторгом и энергией. Только теперь она смогла почувствовать удовлетворение от их победы.

- Где остальные? – пробормотала себе под нос Чень Го, после чего выбежала из комнаты.

Ребята тоже начали просыпаться. Тот, кто вчера вусмерть напился, выглядел не таким оживлённым, как Чень Го, которая сумела сдержать себя в руках.

- С вами всё в порядке? – поздоровалась с ребятами Чень Го, прежде чем её взгляд упал на всё ещё спящего Е Сю.

- Он слишком слабый! – Чень Го вспомнила сцену со вчерашнего вечера. – Я знала, что он легковес в плане выпивки, но лишиться сознания после одного бокала? Это даже звучит нереально.

- Дело не только в алкоголе, - произнёс Вэй Чэнь. – Он истощён. Пусть отдохнёт несколько дней!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1057 Конец регулярного сезона.**

Глава 1057 Конец регулярного сезона.

Е Сю проспал весь день. Остальные ребята чувствовали себя вяло из-за выпитого накануне алкоголя. Чень Го потратила своё время на мировую сеть. Новости о победе Счастья в соревновательной лиге вызвали на её лице улыбку. Также в этот день им позвонили из Альянса. Счастливая команда была строго отчитана за её поведение во время послематчевой пресс-конференции.

- Мы забыли! Мы были так счастливы, что совершенно о ней забыли, - пояснила Чень Го.

Альянс заявил, что они не будут проводить расследования. Тем не менее, так как Счастье станет новой командой Альянса в следующем сезоне, им придётся появиться на следующей пресс-конференции. Само собой Чень Го не стала отказываться. Спросив о дате проведения пресс-конференции, она обнаружила, что в запасе у них ещё была неделя. Пресс-конференции для новых команд проходили после завершения регулярного сезона. Сперва Альянсу нужно было узнать, какие две команды будут замещены!

В этот же день проходил предпоследний раунд регулярного сезона. Из-за того, что Небесным Мечам нужно было подготавливаться к соревнованиям, они поздравили Счастье с победой только по телефону. Они не могли сейчас собраться вместе. Зато Лоу Гуанин отправил ребятам пачку билетов на их субботний матч.

После завершения матча две группы собрались вместе и снова начали праздновать.

Небесные Мечи хотели наверстать упущенное, всё же прошлым вечером им не удалось встретиться с ребятами из Счастья после их победы. В тоже самое время они намеревались отпраздновать сохранение своего места в Альянсе!

Сохранение места в Альянсе.

Небесные Мечи задались этой целью после осознания своей силы. Эта цель определённо не дотягивала до ожиданий медиа, которые те возлагали на новую команду. После анонса о своём присоединении к Альянсу Небесные Мечи продемонстрировали всем обилие своих финансовых ресурсов. Из-за этого многие начали считать их тёмной лошадкой. На предсезонных прогнозах их даже поместили в лучшую десятку команд.

Ничто из этого не смогло сбить Небесных Мечей с пути. Каждый их шаг был наполнен уверенностью. Из-за своего настроя ребятам было непросто в первое время. Профессиональная лига оказалась не такой простой, как они думали изначально.

К счастью в этом сезоне в Славе было выпущено новое дополнение, которое позволило Небесным Мечам проявить себя. Привнесённые обновлением изменения стали хорошими новостями для средних и слабых команд. Распространившееся оранжевое снаряжение 75 уровня позволило им за короткое время сократить разрыв в силе между их персонажами и персонажами сильных команд. В дополнение к этому Небесные Мечи состояли во внутриигровом альянсе со Счастливой гильдией. Это позволило ребятам полностью сосредоточиться на соревнованиях. Пока другие про-игроки вынуждены были отправиться в игру, Небесные Мечи были освобождены от этого бремени присутствием Счастья.

Две стороны не говорили об этом открыто, но в своих сердцах они всё прекрасно понимали.

Теперь завершился предпоследний матч сезона. Команда Небесных Мечей закрепилась на 14 месте. Исход последнего матча сезона не повлияет на их положении в рейтинге. Несмотря на то, что Небесные Мечи не оправдали предсезонных ожиданий медиа, они достигли собственной цели. Ребята опасались, что если бы не вышедшее дополнение, позволившее им полностью сосредоточиться на про-лиге, то сейчас они бы могли находиться в опасной зоне вылета. До выхода обновления они балансировали на опасной границе.

- За победу Счастья! За то, чтобы Небесные Мечи продолжали оставаться в Альянсе! Выпьем! – произнёс тост Лоу Гуанин. Из-за вчерашних возлияний ребята из Счастья сегодня чувствовали себя не очень хорошо, поэтому им нужно было продемонстрировать немного самоконтроля. Игроки Небесных Мечей уже в течение года находились в про-лиге, поэтому они тоже себя контролировали.

- В следующем сезоне мы будем оппонентами, - с бесконечной тоской в голосе произнёс Лоу Гуанин. Союз со Счастьем, в особенности с Богом Е Сю, принёс Небесным Мечам немало пользы. Если бы Лоу Гуанину предоставили право выбора, то он бы не стал менять статус друзей на статус оппонентов.

- Я надеюсь, что в будущем мы не окажемся в ситуации, когда один из нас должен будет умереть, а другой пройти дальше, - Лоу Гуанин поднял свой бокал в сторону леди и джентльменов Счастья. – Тем не менее, если это всё же случится, клянусь, вне зависимости от исхода нашей встречи, наша дружба за пределами сцены не изменится.

- Хахаха, малыш Лоу, ты слишком много думаешь, - рассмеялся Е Сю. – Боюсь, что наши команды имеют совершенно разные цели. Описанная тобой ситуация не должна произойти.

- О? И какая цель у Счастья на следующий сезон? – с любопытством спросил Лоу Гуанин.

- Чемпионство.

- Пффф… - Лоу Гуанину не помогли его занятия по этикету. Несмотря на всю свою непоколебимую элегантность и хладнокровие, он выплюнул только что набранное в рот вино. Сделав это, Лоу Гуанин поспешил извиниться перед человеком, которого он испачкал.

В прошлом Лоу Гуанин с друзьями тоже ставили перед собой цель стать чемпионами. Они намеревались вихрем пронестись по всему Альянсу. Е Сю помог им осознать, какой нереалистичной была их цель. Для команды, покоряющей в игре небольшие вершины, заявлять, что они станут чемпионами? Это было неуважение по отношению к Альянсу!

Но Бог, ты, ты не можешь иметь такие двойные стандарты!

Ты называл нашу цель нереалистичной и непрактичной, но при этом со своей новой командой сразу метишь в чемпионы?

Несмотря на то, что ты обладаешь силой Бога, что насчёт других персонажей и игроков твоей команды? Слава не игра для одиночек… разве не ты это сказал в конце вчерашнего матча?

Лоу Гуанин не мог с этим согласиться, но он также не мог громко возразить Е Сю. Тем не менее, выплюнутое им вино лучше всяких слов раскрыло его мысли!

- Хахаха, - рассмеялся Е Сю. Он не стал пояснять своих слов. Вместо этого он поднял свой бокал и произнёс. – Выпьем!

Сегодняшнее празднование нельзя было назвать настоящим отдыхом. Чень Го не стала сразу возвращаться с ребятами в город Н, вместо этого решив подыскать какой-нибудь отдых в городе В. В итоге она затащила всю команду на настоящий отдых и восстановление.

Представленное Лоу Гуанинем место являлось местом очень высокого уровня. Только благодаря его имени и связям ребята из Счастья смогли попасть в него. Это место было отделено от внешнего мира и лишено всяких отвлекающих факторов. Тем не менее, Чень Го продолжала каждый день заходить в интернет и наблюдать за реакцией на их победу. Это была её величайшая радость.

Похвалы, адресованные Счастью, а также задаваемые Великолепной Эре вопросы вызывали у Чень Го чувство удовлетворения. Особенное удовлетворение она испытала после того как репортёры совершили паломничество в её Счастливое интернет кафе и увидели комнату, в которой жил Е Сю. Их яростное осуждение было одновременно смешным и грустным.

Наконец-то мы победили!

Читая различные новостные отчёты и вспоминая всё, что случилось за прошедший год, Чень Го была очень тронута. Несмотря на то, что она являлась владельцем Счастья, в реальности она не так много сделала. Основное бремя лежало на плечах Е Сю. За полтора года много чего произошло. Начало игры на новом сервере, прокачка, поиск людей, поиск материалов, улучшение снаряжения, тренировка игроков…

Е Сю так много сделал, а Чень Го, постоянно находясь рядом с ним, только сейчас это осознала.

Счастливая команда решила посвятить эту неделю отдыху. Тем временем регулярный сезон профессионального Альянса вышел на финишную прямую. Великолепная Эра также сбросила на всех бомбу: выйдя на рынок, она готова была распродаться.

В течение этой недели с Чень Го связывалось много людей, желающих взять интервью у Е Сю. Она отклонила все их запросы. Хотя Чень Го уже давно хотела, чтобы Е Сю вышел из тени и серьёзно рассказал всем о природе своей отставки, в этот момент самым важным был хороший отдых. Чень Го наконец-то поняла, что для Е Сю было по-настоящему важным. Ему нужно было восстановить как физическое, так и ментальное здоровье. Только обновившись, он сможет продолжить упорствовать на сцене Славы.

Для Е Сю эти полтора года были непростыми. Насколько за это время он сократил свою карьеру про-игрока? Не стоило забывать, что Е Сю находился в преклонном для про-сцены возрасте.

Вполне возможно, что недели восстановления было недостаточно. Тем не менее, Чень Го не хотела наблюдать за тем, как Е Сю тратит своё время и энергию на другие вещи в течение этой недели.

Он слишком устал. Ему нужен хороший и правильный отдых.

Вэй Чэнь был прав. Чень Го оставалось сделать всё для создания хорошего окружения. По крайней мере, эта задача была ей по силам.

Вечером субботы, посреди разговоров о кризисе, с которым столкнулась Великолепная Эра, официально завершился девятый регулярный сезон профессиональной лиги Славы.

Команда Тирании не подвела всеобщих ожиданий, заняв первое место в сезоне. Тем не менее, ей не удалось перебить старый рекорд Великолепной Эры. В конце концов, сейчас шла сияющая эра, наполненная звёздами. В наши дни было очень трудно повторить подавляющую поступь Великолепной Эры из прошлого.

Тирания и Великолепная Эра, пара непримиримых врагов Славы.

Сейчас Тирания находилась на самой вершине. Людям было жаль, что Тирания не смогла перебить старый рекорд своего врага. С другой стороны текущий держатель рекорда сейчас разваливался на части за пределами Альянса. После окончания сезона в одном из интервью у Хань Вэньцина спросили, что тот думает по поводу текущей ситуации Великолепной Эры. Хань Вэньцин не стал злорадствовать над тяжёлым положением Великолепной Эры. Он ответил на вопрос репортёра одной безжалостной фразой: они пожинают то, что посеяли.

На втором месте в рейтинге находились чемпионы прошлого сезона, команда Самсары. Их ас, Чжоу Зекай, был таким же, как раньше: роскошным и могущественным. Несмотря на то, что Самсара находилась на втором месте, она выглядела даже сильнее, чем раньше. Просто в текущем сезоне Тирания была более стабильной и продуктивной.

Третье место занимала команда Воющего Ветра. Под руководством своего нового лидера, Тан Хао, команда Воющего Ветра с самого начала сезона продемонстрировала всем свою силу. Их целью больше не было простое попадание в этап плей-оффа. На этот раз ребята нацелились на чемпионский титул. В итоге им так и не удалось превзойти две находящиеся впереди команды, хотя они и смогли оставить позади Маленькую Траву и Синий Дождь.

Команды Маленькой Травы и Синего Дождя занимали четвёртое и пятое места. Эти два старых гранда ещё могли заставить сердца людей волноваться. В этом году на сцене блистали их талантливые юные новички. Гао Инцзе в этом году стал частью основного состава Маленькой Травы. Его бросающаяся в глаза игра запомнилась многим зрителям. На стороне Синего Дождя выступал ещё более удивительный новичок. Четырнадцатилетний Лу Ханьвэнь сумел заполнить дыру, образовавшуюся после ухода звёздного Юй Фэна. Он являлся живым воплощением изречения о том, что новорождённый телёнок не боится тигра. Его игра на сцене была наполнена страстью и энтузиазмом. Несмотря на то, что в его игровом стиле ещё присутствовало много изъянов, в этом году у него не было особых конкурентов на получение титула лучшего новичка. Гао Инцзе сожалел о том, что он считался второгодкой и поэтому не мог претендовать на этот титул.

Оставшиеся три места достались командам Туманного Дождя, Пустоты и Сотни Цветов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1058 Пресс-конференция новой команды.**

Глава 1058 Пресс-конференция новой команды.

В целом ситуация в Альянсе не сильно изменилась. Несмотря на резкий подъём Воющего Ветра, остальные гранды про-сцены также не остались позади. Зато командам Громового Удара и 301 Градуса не удалось пробиться в этап плей-оффа после того как они потеряли Сяо Шициня и Сюй Биня. Команда Сотни Цветов очень нестабильно начала сезон, но после выхода обновления их игра значительно улучшилась. Игроки команды и их фанаты продемонстрировали неугасающий боевой дух, который помог Сотне Цветов запрыгнуть на последний автобус до этапа плей-оффа.

После окончания регулярного сезона было опубликовано расписание матчей плей-оффа. Наиболее напряжённым столкновением первого раунда обещал стать матч между командами Синего Дождя и Маленькой Травы. Обе команды считались грандами чемпионского уровня, поэтому их столкновение вне всяких сомнений должно будет породить броские заголовки. Добавив к этому не особо хорошие отношения между командами и их двух выдающихся новичков, становилось понятно, что предстоящий матч должен будет получиться очень интересным.

Тем не менее, если говорить о горячих темах, то самое горячее столкновение должно будет произойти между Тиранией, занимающей первое место и Сотней Цветов, оккупировавшей восьмое место.

Тема присоединения Чжан Цзялэ к Тирании после его возвращения до сих пор продолжала обсуждаться. В плей-оффе он сможет встретиться со своей бывшей командой. Любители драм определённо не пропустят этот матч.

Также Самсара сражалась против Пустоты, а Воющий Ветер сражался против Туманного Дождя. По сравнению с предыдущими встречами эти матчи не выглядели особо впечатляющими, но только в сравнении. В плей-оффе не было слабых команд.

Где был смех, там были и слёзы.

Эти восемь команд сумели пробиться в плей-офф, но Альянс также должны были покинуть две команды. На слабые, находящиеся на дне Альянса команды практически никто не обращал внимания. Исключением являлись их немногочисленные фанаты. Горячей темой были команды, которые должны будут их заменить.

Команда Миф!

После одобрения Альянса родилась новая команда. Игроки Мифа дебютировали на организованной Альянсом пресс-конференции в начале новой недели, с энтузиазмом продемонстрировав свою решимость и волю. В прошлом новые команды наподобие Мифа привлекали к себе много внимания и любопытных взглядов, но сегодня все репортёры надеялись, что команда Миф поскорее закончит со своим представлением и уйдёт со сцены. Всем не терпелось увидеть идущую следом за ней команду, команду, в которой находился Бог Е Сю, команду, которая каким-то чудом сумела сокрушить Великолепную Эру и тем самым пробить себе дорогу в Альянс.

Счастье.

Из-за этого сессия вопросов-ответов команды Миф оказалась наполнена неестественной тишиной. Репортёры хотели поскорее отправить команду Миф восвояси. В конце несколько опытных репортёров из уважения задали пару обычных вопросов. В итоге команде Миф пришлось удручённо покинуть сцену, после того как сотрудник из пресс-службы Альянса несколько раз повторил: «у кого-нибудь ещё есть вопросы?».

После ухода команды Миф апатичные репортёры в одно мгновение наполнились энтузиазмом. Тот, кто ещё совсем недавно пускал слюни от сонливости, теперь сиял, словно начищенный до блеска самовар.

- Пришёл черёд Счастья, верно? Где они?

Команда Миф ещё не успела окончательно уйти. От слов репортёров им хотелось заплакать.

- Кхм… А теперь давайте поприветствуем команду Счастья… - сотрудник пресс-службы Альянс продолжил выполнять роль ведущего.

- Они идут, они идут!! – вряд ли стоит упоминать о том, насколько взбудоражены были репортёры. После появления Счастливой команды комната для пресс-конференции наполнилась вспышками камер. Пресса продолжала делать фото, пока игроки рассаживались по своим местам. Особое внимание уделялось Е Сю. Чёрт, они столько лет не могли сделать его фото! Сегодня репортёры собирались отвести душу на полную!

Е Сю был ослеплён вспышками камер. Он даже не мог открыть глаз. Даже сотрудник пресс-службы Альянса не мог больше за этим наблюдать. В итоге он поторопился объявить о начале пресс-конференции.

Эта пресс-конференция была призвана представить общественности новые команды, поэтому на ней должны были присутствовать все члены команд. Тем не менее, нельзя было забывать и о правилах. К примеру, сейчас на сцене не могла появиться Су Мученг. Сунь Чжэпин уже распрощался со Счастьем. Он собирался подготовиться к участию в следующем сезоне в рядах Небесных Мечей. Е Сю и Чень Го также спросили мнение У Чэня. Тот ответил, что ему вполне хватило захватывающего матча финала. Он не питал особых надежд по отношению к про-лиге и желал полностью сосредоточиться на развитии их гильдии.

Ты на самом деле не питаешь никаких надежд?

Е Сю и Чень Го не стали задавать подобного вопроса, потому что они знали на него ответ.

У Чэнь определённо надеялся продолжить карьеру про-игрока, но он знал о той реальности, в которой он находился. Он не был зелёным юнцом, а также не имел выдающихся навыков. Недавняя игра в финале подарила ему титул. Также У Чэнь знал, что в следующем сезоне к Счастью присоединится Су Мученг. Сражаться за место в команде с первым Лаунчером Альянса? У Чэнь решил отступить. Он был игроком с ограниченным талантом. Суметь достойно сыграть в высокоуровневом важном матче и помочь своей команде попасть в Альянс: это был его предел. Более высокие вершины находились вне пределов его досягаемости.

У Чэнь покинул команду, но всё равно появился на пресс-конференции в качества лидера гильдии Счастья. Гильдейские отделы были важными частями команд. Можно было сказать, что они были правыми и левыми руками отделов разработок. Лидер гильдии? В позиции лидера обычной гильдии не было ничего особенного, но позиция лидера клубной гильдии была совсем другим делом.

Пресс-конференция началась. Вначале шло представление членов команды. После этого боссу команды, Чень Го, по сути, первому человеку команды, нужно было сказать несколько слов. Так как Альянс заранее предупредил Счастье о пресс-конференции, Чень Го подготовила речь. Тем не менее, несмотря на то, что в обычной жизни Чень Го была открытым человеком, она не могла сейчас не нервничать. Напомнив себе, что она была боссом команды, победившей Великолепную Эру, Чень Го взяла себя в руки.

После этого несколько слов должен был сказать капитан команды.

После многих лет нахождения в тени Е Сю наконец-то появился на первой для себя пресс-конференции. Помещение снова наполнилось вспышками камер.

Босс Чень Го представляла клуб в целом. Несмотря на то, что Счастье пока не имело различных отделов крупных клубов, они всё равно считались клубом. С другой стороны капитан представлял команду.

Все с нетерпением ожидали речи Е Сю. Когда тот начал говорить, некоторые репортёры с хорошей памятью начали чесать головы.

- Не может быть, почему эта речь звучит так знакомо?

- Правда?

- Да, я определённо её уже где-то слышал.

- Попробуй поискать её по ключевым словам.

- Да, это предложение звучит очень знакомо. Сейчас попробую его найти.

Вскоре ответ был найден. Репортёрам хотелось заплакать. Чёрт, разве это не речь капитана Небесных Мечей, которую тот использовал на прошлогодней приветственной пресс-конференции? Подобные пресс-конференции являются большой редкостью! Неужели ты умрёшь, если воспримешь её немного серьёзнее?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1059 Что означает Великолепная Эра.**

Глава 1059 Что означает Великолепная Эра.

Небесные Мечи и Счастье находились в абсолютно разных ситуациях.

Тем не менее, Е Сю спокойно использовал речь другого капитана, даже не потрудившись её хоть как-то изменить. Осознав, что он сделал, репортёры почувствовали себя пластиковыми пакетами, сдуваемыми ветром.

Их утешало то, что… обычно вступительная речь состояла из набора пустых фраз, поэтому о ней очень редко упоминали в статьях. Стойко выслушав речь Е Сю, репортёры наконец-то дождались сессии вопросов-ответов.

- Хм, далее у нас следует сессия вопросов-ответов, - сотрудник пресс-службы Альянса не успел закончить своё предложение, когда в воздух устремился лес рук. К счастью команда Миф уже ушла, иначе её игроки определённо бы расплакались при виде разницы в отношении.

С большим количеством рук тоже непросто было иметь дело.

Выбранный первым репортёр стоял в окружении завистливых и ревнивых взглядов своих коллег.

- Привет, я репортёр из города В. Во-первых, поздравляю вашу команду с победой в соревновательной лиге и с попаданием в профессиональный Альянс, - репортёр адресовал свои поздравления всей команде, но при этом его взгляд был направлен на Е Сю. Е Сю не имел выбора. Ему пришлось ответить за всю команду:

- Спасибо.

- Мне бы не хотелось принижать достоинств Счастья, но ваша команда совершила настоящее чудо. Тем не менее, меня больше шокировал не сам результат, а процесс. В течение всех командных соревнований Счастье имело стабильную инициативу. По сравнению с простой победой, это более впечатляющее достижение. Мне интересно, как Счастью удалось этого добиться? – спросил репортёр.

- В этом нет ничего шокирующего, - с улыбкой ответил Е Сю. – Возможность улыбается тем, кто подготовлен.

- Подготовлен? – репортёр был ошеломлён на мгновение. – Из того, что мне известно, Великолепная Эра не была небрежна в своих приготовлениях к этому матчу. С начала офлайн матчей они начали исследовать персонажей без специализации. На прошлой неделе они даже закрылись для проведения специальной тренировки. Мне кажется, Великолепная Эра была очень хорошо подготовлена.

- К сожалению для них, мы были более подготовлены, - произнёс Е Сю.

Репортёры начали сходить с ума. Неужели так весело давать такие расплывчатые ответы? Это была пустая трата времени!

- Почему ты так думаешь? – поспешно спросил репортёр.

- Потому что мы готовились к этому матчу в течение целого года, - ответил Е Сю.

Все были сбиты с толку.

Одна сторона начала готовиться после начала офлайн матчей. Можно было сделать вывод, что у них был месяц на подготовку, в то время как другая сторона готовилась целый год.

Это была правда!

Репортёры моментально пришли к подобному выводу. Год назад Великолепная Эра покинула Альянс. Даже если вы обдумаете эту ситуацию при помощи колена, то вы поймёте, что Великолепная Эра являлась беспрецедентным финальным боссом соревновательной лиги. Любой команде, желающей пройти соревновательную лигу до конца, пришлось бы рано или поздно встретиться с ней. Репортёры верили, что Счастливая команда начала изучать своего оппонента с того самого момента, как Великолепная Эра покинула Альянс.

Год исследований. Более того, эти исследования возглавил Е Сю, человек, знающий Великолепную Эру как свои пять пальцев…

Но что насчёт Великолепной Эры? Даже если они с самого начала знали, что в Счастливой команде находится Е Сю, нужно ли им было прикладывать все свои силы для изучения своего оппонента, как это сделало Счастье? В Счастливой команде они опасались одного Е Сю. Тем не менее, в командных соревнованиях каждый член Счастья продемонстрировал свою ценность. Пусть они не дотягивали до титула «самый ценный игрок», но ребята раскрыли свою силу на полную.

Это произошло по причине того, что игроки Счастья находились в лучшей форме?

Теперь все знали, что это было не так. Это был результат тщательных приготовлений! Никто не знал, сколько специализированных тренировок прошла Счастливая команда ради этого матча.

Фраза о годе тренировок на некоторое время лишила репортёров дара речи. Только после слов сотрудника пресс-службы Альянса они опомнились.

С места поднялся второй репортёр, однако его вопрос уже не касался матча. С момента завершения матча прошла уже неделя. Фокусировка на этом материале будет эквивалентна пустой трате страниц. Существовали более интересные вещи, о которых можно было написать.

- Я бы хотел адресовать этот вопрос капитану Е Сю. Я верю, что, будучи бывшим капитаном Великолепной Эры, ты слышал о том, что Великолепная Эра была выставлена на продажу. Что ты думаешь по этому поводу?

- Я верю, что Великолепную Эру будет ждать светлое будущее. Она сможет выстоять, - ответил Е Сю.

- Но всё указывает на то, что Великолепная Эра будет расформирована и распродана по частям. Само имя Великолепной Эры может исчезнуть, - возразил ему репортёр.

Улыбнувшись, Е Сю произнёс:

- Множество людей любит Великолепную Эру. Неужели вы думаете, что её имя может так просто исчезнуть? Я верю, что появится преемник Великолепной Эры. Команда не рухнет из-за решения одного человека. Дело в том, что Великолепная Эра не является активом, который можно продать, скорее это образ мышления, даже культура. Она существует в сердцах каждого, кто любит и беспокоится о ней. Это настоящие люди Великолепной Эры. Никто не сможет их продать. Поэтому до тех пор, пока они существуют, Великолепная Эра не падёт.

- Блестяще! – раздался чей-то громкий голос. Обернувшись, репортёры увидели своего коллегу, который не смог сдержать своих чувств. Знакомые с ним люди знали, что он был преданным фанатом Великолепной Эры. Красивые слова Е Сю не могли достучаться до сердец большинства присутствующих, но они достучались до сердца настоящего фаната Великолепной Эры.

Потому что только настоящие фанаты Великолепной Эры знали, сколько паники и тревоги принесли им новости о продаже их любимой команды. Слова Е Сю пробудили их.

- Великолепная Эра никогда не падёт! – уверенно произнёс фанат-репортёр. Создавалось впечатление, что он пришёл к какому-то решению.

- Да, - на сцене Е Сю твёрдо кивнул головой.

При встрече с Великолепной Эрой её бывший капитан не проявил ни грамма милосердия. Можно было даже сказать, что это Е Сю был виноват в текущем положении Великолепной Эры. Тем не менее, он был настоящим человеком Великолепной Эры. Он лучше других знал, что собой представляли эти два слова.

Великолепная Эра не была товаром или сервисом, который можно было продать, и который мог уничтожить один человек. До тех пор, пока не угаснет дух Великолепной Эры, она будет продолжать существовать. В худшем случае люди могут повторить путь Счастья, открыть интернет кафе и воссоздать команду с нуля. У них не будет звёздных аккаунтов и звёздных игроков Великолепной Эры, но у них будет её дух. Пока их дух не угаснет, Великолепная Эра не умрёт.

- Спасибо! – фанат-репортёр забыл о своей работе. Поднявшись, он глубоко поклонился Е Сю. Знакомые с ним люди знали, что он написал много осуждающих и сомневающихся в Е Сю статей после выхода новостей о том, что бывший капитан Великолепной Эры создал новую команду. Теперь же старый капитан Великолепной Эры помог ему понять, чем на самом деле являлась эта команда. Репортёр почувствовал, что он должен выказать Е Сю своё уважение.

- Пожалуйста. Удачи, - казалось, что в этот момент Е Сю не видит перед собой репортёра. Перед ним стоял брат, с которым они однажды сражались плечом к плечу.

Непостижимая атмосфера окутала комнату пресс-конференции. На короткое мгновение никто не мог озвучить следующий вопрос.

- Кхм, у кого-нибудь есть ещё какие-то вопросы? – спросил сотрудник пресс-службы Альянса.

Вопросы? Конечно есть. Умоляющие, чтобы их озвучили, вопросы, были сдержаны возникновением неожиданной ситуации. Сумев понять внутренние мысли Е Сю, репортёры внезапно почувствовали, что на все их вопросы уже были даны ответы. Всё, что случилось между Е Сю и Великолепной Эрой в прошлом больше не имело информационной ценности. Отныне они понимали истинные чувства Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1060 Не могу понять.**

Глава 1060 Не могу понять.

Вопрос о Великолепной Эре немного снизил градус накала пресс-конференции. Лишь после третьего вопроса сотрудника пресс-службы Альянса о том, не желает ли кто-то задать вопрос, с места поднялся очередной репортёр.

- Привет, капитан Е Сю. Твои слова наполнили нас уверенностью в том, что Великолепная Эра будет жить. Тем не менее, мне бы хотелось услышать твои мысли по поводу выставления клуба на продажу. Спасибо.

После того как репортёр закончил говорить, другие репортёры кое-что осознали.

Разве это был не тот же самый вопрос? Е Сю не ответил на него прямо. Умело сменив тему, он сместил фокус всеобщего внимания. Хорошо, что среди них остались люди, сумевшие сохранить ясную голову. Репортёры внезапно осознали, что с этим Богом, ни разу по-настоящему не взаимодействующим с медиа миром, будет непросто иметь дело.

- Эм… - Е Сю больше не выглядел спокойным. – Сказать по правде, мне больно и в то же самое время, я испытываю разочарование.

Услышав его ответ, глаза репортёров зажглись.

- Говоря о боли и разочаровании, ты имеешь в виду решение продать Великолепную Эру?

- Да, - кивнул Е Сю. – Сейчас для Великолепной Эры наступили тяжёлые времена. Я считаю, что выставление её на продажу в подобное время является предательством и отказом от всего, за что мы раньше сражались. В этой ситуации Великолепная Эра превратилась в обычный товар.

Е Сю не упомянул ни чьего имени, но кто мог принять решение продать Великолепную Эру? Только её босс, Тао Сюань.

Репортёрам ничего не стоило сделать уточнение. Тут же один из них спросил:

- Получается, что это босс Великолепной Эры, Тао Сюань заставил тебя почувствовать разочарование и боль?

- Да, - кивнул Е Сю. – Я бы мог понять, если бы это решение принималось ради продолжения роста и развития команды. Так как все мы смотрим на проблемы под разными углами, нет ничего странного в том, что мы принимаем разные решения. Но простите меня, я не могу понять решения продать команду в подобном положении.

- Но ведь ты только что сказал, что вне зависимости от ситуации Великолепная Эра не падёт.

- Да, Великолепная Эра не падёт, но некоторые люди уже пострадали, - ответил Е Сю.

На этот раз репортёры не стали уточнять, кем были эти люди. После этих вопросов они стали лучше понимать Е Сю. Великолепная Эра принадлежала Тао Сюаню, но это касалось лишь бизнес аспекта. С точки зрения киберспортивного аспекта Великолепная Эра существовала в сердцах своих фанатов. Для Тао Сюаня она была товаром. Выставив Великолепную Эру на продажу, он выставил на продажу и все чувства фанатов этой команды.

На этот раз репортёры всё поняли. Кто-то начал мысленно всё обдумывать. Другие открыли свои ноутбуки и застучали клавишами. Привычные к ручке и бумаге, достали свои записные книжки.

Словно боясь что-то забыть, репортёры начали набрасывать свои статьи, полностью забыв о том, где они сейчас находятся.

Сотрудник пресс-службы Альянса присутствовал на множестве интервью и пресс-конференциях, но это был первый раз, когда он увидел, как репортёры начали писать свои статьи, забыв о том, где они находятся. На протяжении довольно долгого времени он ошеломлённо наблюдал за этой картиной. Придя в себя, он произнёс:

- Кхм, у кого-нибудь ещё есть какие-то вопросы?

Его вопрос вернул репортёров к реальности. Все почувствовали себя не в своей тарелке, из-за своих недавних действий. Создавалось впечатление, что их околдовали. Репортёры поспешили восстановить самообладание. Лишь после второго вопроса сотрудника пресс-службы Альянса некоторые репортёры выпрямились на своих местах и посмотрели на Е Сю на сцене.

Репортёры уже были удовлетворены тем, что они смогли узнать на этой пресс-конференции. Тем не менее, сейчас на сцене находился Е Сю. За все эти годы он впервые появился на пресс-конференции. Они не могли просто так его отпустить. За столько лет у них накопилось к нему множество вопросов по разным темам. Им нужно было выжать максимум из этого дня. Даже если им на ум не приходили большие вопросы, маленькие вопросы тоже могли сгодиться.

Подумав об этом, несколько репортёров устремили в воздух руки. Выбранный репортёр, очевидно, ещё не успел придумать хорошего вопроса. Немного помявшись, он собрал свои мысли в кучу и спросил:

- Могу я узнать, почему команда Счастья не появилась на пресс-конференции после соревновательной лиги?

Репортёры уставились на него.

Это был один из тех вопросов, ответ на который хотели узнать все репортёры. Нужно отметить, что репортёры не были послушными и благонравными людьми, готовыми ждать, пока на их вопросы соблаговолят ответить. Они уже получили ответ на этот вопрос от Альянса после срыва пресс-конференции после финала соревновательной лиги.

Альянс им всё разъяснил, поэтому этот вопрос больше не имел смысла. Тем не менее, их коллега снова его задал. Это было бестактно! Сотрудник пресс-службы Альянса лично дал им ответ на этот вопрос. Услышав его сейчас, он может подумать, что у них больше не было вопросов и из-за этого завершить пресс-конференцию. Этого нельзя было допустить!

Для Счастливой команды этот вопрос не был неожиданным. На этот раз на него ответил не Е Сю, а Чень Го.

- Во-первых, я бы хотела извиниться перед всеми, кто пришёл на ту пресс-конференцию, - произнесла Чень Го официальным тоном. – Как вы все знаете, Счастье является командой-новичком. Мы раньше не участвовали в про-матчах и поэтому не имеем опыта подобного рода. В тот день нас на самом деле предупредили о пресс-конференции, но из-за радости от победы мы совершенно о ней забыли. Мне очень жаль.

Это объяснение более-менее соответствовало объяснению Альянса. Однако один из смотревших на сцену репортёров внезапно почувствовал, что что-то было не так. Посмотрев на Е Сю, он пробормотал:

- Но Бог Е Сю… - репортёр запнулся на этом моменте. С другой стороны Е Сю с улыбкой ответил:

- Что насчёт меня?

- Нет… ничего… - изначально репортёр хотел сказать о том, что Бог Е Сю имел огромный опыт про-матчей, но потом он вспомнил, что этот парень никогда не появлялся на пресс-конференциях. При виде многозначительной улыбки Е Сю, репортёр решил не продолжать.

После этого другой репортёр озвучил следующий вопрос:

- Вы можете рассказать о планах Счастья на следующий сезон? Например, планирует ли ваша команда предпринимать какие-то действия во время летнего трансферного окна?

- Мы уже договорились об одном трансфере, - серьёзным тоном ответила Чень Го.

- Вы можете поделиться с нами подробностями?

- В следующем сезоне Су Мученг бесплатно присоединится к Счастливой команде, - ответила Чень Го.

Репортёры догадывались об этом. Тем не менее, официальное объявление было официальным объявлением. В таком случае Е Сю уже будет не единственным столпом Счастья. Смогут ли они снова увидеть лучшую пару Альянса в действии?

- Вы могли бы рассказать нам о деталях контракта Су Мученг, который она подпишет с вашей командой? – так как трансферы про-игроков были горячей темой, репортёров также интересовали подробности их контрактов. Логика говорила, что команда из обычного интернет кафе не сможет содержать такого звёздного игрока как Су Мученг. Тем не менее, в этой команде из интернет кафе уже находился даже больший Бог, поэтому люди не могли оценивать Счастливую команду по общепринятым меркам.

- Мм, мы всё ещё обговариваем некоторые детали и поэтому пока не можем с вами ничем поделиться, - Чень Го хорошо сформулировала свой ответ, но выражение неловкости, на мгновение проступившее на её лице, не укрылось от взглядов репортёров. Финансовые вопросы сильнее всего беспокоили Чень Го. Им удалось прорваться через соревновательную лигу, но впереди их ожидала профессиональная лига. Теперь все члены Счастья стали про-игроками. Она ведь не могла платить им зарплату едой и жильём, верно? Какие контракты ей нужно им предложить? Одна мысль об этом вызывала у Чень Го головную боль. Она не имела никакого опыта, потому что раньше ни одна обычная команда не прорубала себе путь через соревновательную лигу.

Зарплата в тысячу с чем-то юаней, аналогичная зарплатам сотрудников интернет кафе? Хорошая шутка! Соответствовать стандартам про-игроков? Чень Го немного разбиралась в этой сфере. Сейчас про-игроки получали довольно высокую зарплату. К примеру, капитан Тирании, Хань Вэньцин заработал тридцать миллионов за три года. Это означает десять миллионов в год или двести тысяч в неделю. В глазах Чень Го Е Сю превосходил Хань Вэньцина, тем не менее, одна зарплата Хань Вэньцина могла заставить её упасть в обморок.

Контракт капитана Тирании истекал в этом году. Он без проблем сможет его продлить, но его зарплата уже не будет такой высокой, как раньше. В конце концов, он являлся ветераном, чей пик уже прошёл. Этим летом он может потерять свой рекорд по самой высокой зарплате в Альянсе.

Чень Го платила игрокам Счастья едой и жильём. Это было абсолютно ненаучно.

Репортёры остро почувствовали неловкость Чень Го и тут же задали очередной меткий вопрос. На этот раз их целью был не Е Сю. Они сосредоточии своё внимание на Танг Ро. Эта девушка привлекла к себе внимание многих команд. По мнению большинства, она считалась невероятно ценным игроком.

- Мисс Танг, могу я узнать, вам знакомы текущие зарплаты про-игроков? – спросил один из репортёров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1061 Я вернулся!**

Глава 1061 Я вернулся!

- Зарплаты игроков? Я не уверена, - спокойно ответила Танг Ро. Было видно, что репортёру не удалось её смутить. Репортёрам потребовалось какое-то время, чтобы отреагировать. Не такой ответ они ожидали услышать. Этот вопрос являлся подготовительным трамплином для следующего вопроса. Любой обычный игрок из интернет кафе начнёт истекать слюной при виде зарплат про-игроков. Тем не менее, Танг Ро ответила «я не уверена». Подобный ответ уводил их в другом направлении!

Некоторые ветераны после ответа Танг Ро многозначительно посмотрели на Чень Го. Они полагали, что это была задумка босса Счастья. Держать своих игроков в неведении, чтобы их проще было контролировать. Тем не менее, начав изучать Чень Го, они обнаружили, что ответ Танг Ро не заставил её нервничать, напротив, на её лице появилась счастливая улыбка. Что происходит? Репортёры были сбиты с толку. В любой профессии всем была интересна ситуация с заработными платами. Возможно, эта красивая леди намерено вводит их в заблуждение? Репортёры начали с сомнением на лицах осматриваться по сторонам, пока сотрудник пресс-службы Альянса в очередной раз их не поторопил.

- У кого-нибудь есть ещё какие-то вопросы? Поведение репортёров на этой пресс-конференции его немного раздражало.

- Вы можете немного рассказать о контрактах игроков Счастья? – репортёры продолжили дожимать эту тему. На этот раз их вопрос был адресован Чень Го. Репортёры были довольно проницательны. Этот вопрос попал прямо в сердце Счастья. Чень Го с небольшим заиканием ответила:

- Мы собрались в соревновательной лиге из-за нашей любви к Славе. Теперь, когда мы собираемся стать профессиональной командой, мы начнём обсуждать детали контрактов. Пока что мы не касались этой темы, поэтому мне нечего вам рассказать. Репортёры были ошеломлены. Для туристической команды, созданной несколькими друзьями ради веселья, подобное отношение было бы вполне нормальным. Тем не менее, Счастливая команда являлась чемпионом соревновательной лиги, командой, сумевшей победить Великолепную Эру. Судя по словам Чень Го игроки Счастья вообще не получали зарплату.

- То есть вы хотите сказать, что до этого момента игроки Счастья вообще не получали зарплату? – осторожно спросил один из репортёров. Чень Го стало немного неловко, однако она была честным человеком и не собиралась врать даже в подобной ситуации. В итоге она ответила правду:

- Да. В рядах репортёров начал нарастать шум. Тут же кто-то уточнил:

- Даже Бог Е Сю?

- Мм… да, - Чень Го заколебалась на мгновение. Вероятно, ей лучше было не упоминать о той зарплате, что он получал, будучи сотрудником кафе. Вряд ли стоило описывать вызванный её ответом переполох.

Ситуация Счастья была слишком шокирующей. Исходя из ответов Чень Го, можно было предположить, что она ещё не говорила с игроками по поводу их контрактов. Об этом определённо стоило написать. Стоило помнить, что игроки Счастья имели квалификацию войти в про-лигу. В следующем сезоне все они станут настоящими про-игроками. Контракты ещё были не готовы по причине того, что Чень Го была не уверена в том, что игроки останутся в команде? Репортёры знали, что своей игрой в соревновательной лиге игроки Счастья привлекли к себе внимание многих профессиональных команд. Ещё до победы Счастья игроками Счастья интересовались многие. Судя по словам Чень Го, она никак не простимулировала игроков, чтобы те остались в команде. Неужели те оставались в одной команде только из любви к Славе? Это было ненаучно… Вероятно, другие команды не знали, как странно обстояли дела в Счастливой команде и поэтому не предпринимали никаких действий по отношению к её игрокам. Если эта информация будет обнародована… Счастье ведь не будет растянуто по кусочкам, не так ли?

Репортёры начали переживать о Счастливой команде. Они понимали, что эту информацию невозможно будет утаить. На этой пресс-конференции присутствовало слишком много репортёров. Они не были уверены, что кто-то из них не проболтается. Помочь Счастливой команде, укрыв эту информацию из-за симпатии к ней, было детским и нелогичным поступком. Скорее всего, некоторые уже начали организовывать услышанную информацию для подготовки к публикации. В целом Счастливая команда стала новым опытом для медиа. Они решились рассказать о чём-то настолько важном на пресс-конференции. Репортёры начали сетовать на поведение Счастья. Они стали подозревать команду в беспечности. Всё же не каждый сможет остаться в ясном рассудке, когда ему выпадает большой куш. Эта пресс-конференция была немного хаотичной.

Посмотрев на часы, сотрудник пресс-службы Альянса осознал, что уже было очень поздно. В итоге он решил, что следующий вопрос Счастливой команде станет последним. Репортёры получили сегодня много информации. Опытные репортёры не собирались задавать сложных вопросов в конце пресс-конференции. Не было особого смысла в завершении пресс-конференции на низкой ноте.

- Ты так долго был частью Альянса. Возможно, есть что-то, что тебе хотелось бы сказать сейчас? – последний вопрос был адресован Е Сю.

- Хахаха, - рассмеялся Е Сю. – Я вернулся!

Я вернулся! Эта простая фраза демонстрировала огромную решимость. Несмотря на то, что во время этой пресс-конференции репортёры узнали много интересной информации, а некоторые из них даже начали набрасывать заготовки статей, в конце все они выбрали финальную фразу Е Сю для своих заголовков. «Е Сю: Я вернулся!». Помимо этого медиа группы приложили все свои усилия для компоновки, сравнения и выражения своих мыслей. «Год подготовки помог Счастью одержать победу. Возможность улыбается тем, кто подготовлен!». «Бывший капитан Великолепной Эры нанёс удар на пресс-конференции, осудив босса Великолепной Эры за то, что тот решил продать команду!». «Счастье, объединены общей любовью к Славе!». …

Новости содержали в себе много информации и были написаны таким образом, чтобы вызвать наибольшую реакцию читателей. Можно было сказать, что они просто рассказывали о почёрпнутой ими на пресс-конференции информации. Истинная ценность обсуждений заключалась в использовании информации для направления людей.

Испытывающие симпатию к Великолепной Эре репортёры использовали речь Е Сю и свои лучшие писательские способности для отделения Великолепной Эры от Тао Сюаня. Благодаря их усилиям запятнавшая имя Великолепной Эры грязь была перенаправлена на Тао Сюаня. Нейтральные репортёры не уводили читателей в другом направлении. Они просто написали правду. Это не вина команды! Во всём виноват один конкретный человек. Читатели посчитали разумным это утверждение.

Весь этот инцидент был создан боссом Великолепной Эры. Под его руководством команда скатилась на самое дно. В одно мгновение ветер поменял направление. Многие фанаты Великолепной Эры уже разошлись. Они не смогли выдержать шокирующих подробностей касающихся Великолепной Эры. После выхода статей их горечь и разочарование трансформировались в гнев. Они снова собрались, чтобы защитить свою Великолепную Эру. Они хотели изгнать настоящее зло, стоявшее за всеми бедами своей команды.

Тао Сюань, убирайся! В течение дня подобными надписями были покрыты стены и дорога перед зданием клуба Великолепной Эры. Умолять не продавать Великолепную Эру? Больше никто этого не делал. Фанаты осознали, что даже после продажи Великолепная Эра будет жить, но если они позволят Тао Сюаню продолжать свой путь, то имя их команды будет навечно испачкано в грязи. Великолепная Эра принадлежала всем им, но фактически она являлась товаром в руках Тао Сюаня. Эта была её физическая форма, но не душа. А где же была её душа? Она была в сердцах её фанатов. Преданные фанаты Великолепной Эры продолжали осуждать Тао Сюаня, параллельно бросив клич, чтобы тот, кто по-настоящему любит Великолепную Эру о ней позаботился.

В этот момент Великолепная Эра была возрождена. Фанаты всегда являлись самым большим богатством команд. Никто не желал целиком покупать Великолепную Эру из-за того, что цепочка связанных с ней событий привела к тому, что от неё отвернулись фанаты. Никто не хотел разбираться с возникшим бардаком. Тем не менее, сейчас фанаты снова повернулись к своей команде. Они смогли осознать проблему и найти способ её решения. В итоге фанаты снова пришли поддержать Великолепную Эру. Их действия не остались незамеченными. Такая Великолепная Эра могла выстоять. Но чтобы это произошло, Тао Сюань должен был уйти. Он мог забрать вместе с собой все свои накопления, но он не мог забрать ни одного фаната. Даже если на месте Великолепной Эры ничего не останется, фанаты всё равно никуда не уйдут. Под их защитой Великолепной Эра сможет возродиться.

Что дало толчок этим изменениям? Это были слова Е Сю, сказанные им репортёрам. Они пробудили множество фанатов. Е Сю был их вечным капитаном! Ни один фанат Великолепной Эры больше никогда в этом не усомнится. Несмотря на то, что Е Сю своими руками не дал вернуться Великолепной Эре в про-лигу, это был матч и этим было всё сказано. Их капитан всегда имел подобное отношение на поле боя, не так ли? После года отставки их капитан официально заявил: я вернулся! Фанатов расстраивало только одно: он не вернулся в Великолепную Эру. Хотя некоторые фанаты стали звать его обратно, большинство фанатов не могли его об этом попросить. Это была эгоистичная просьба. Е Сю достаточно сделал для Великолепной Эры. Фанаты не могли требовать, чтобы он безостановочно вкладывался в команду.

Е Сю был ничего не должен Великолепной Эре. Это Великолепная Эра была ему должна. Можно было посмотреть на его контракт, чтобы понять правдивость этого утверждения. Хань Вэньцин, вместе с Е Сю прорубивший себе путь через Альянс имел самую высокую зарплату в Альянсе. А их капитан? На протяжении всех этих лет он имел контракт, составленный во время зарождения Альянса, контракт, который обеспечивал его мизерной зарплатой. Говорить о деньгах было грубо, но Великолепная Эра задолжала своему капитану эту прямоту. Тем не менее, Е Сю никогда не злился по этому поводу, потому что ему было всё равно. Его всегда интересовала только одна вещь: победа. Чтобы не произошло, для него эта цель останется неизменной. Фанаты Великолепной Эры могли лишь дать ему своё благословение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1062 Продолжать побеждать несмотря на недовольство толпы.**

Глава 1062 Продолжать побеждать несмотря на недовольство толпы.

Окружающая Великолепную Эру шумиха продолжалась. В отличие от активов клуба Вечности, с активами Великолепной Эры было не так просто разобраться. Отбросив в сторону всё остальное, вероятно один божественный аккаунт Одного Осеннего Листа стоил больше, чем клуб Вечности вместе со всеми своими активами. Также Великолепная Эра много лет провела в Альянсе, поэтому у неё был свой домашний стадион. Великолепная Эра была большой структурой. В ней не было ничего, что можно было купить по своей прихоти. Мнение общественности и поддержка фанатов возродили её духовную ценность. Да, всё это подогревало интерес, но и одновременно делало покупку тяжелее. При учёте возродившейся духовной ценности Великолепная Эра стоила ещё дороже.

Для потенциальных покупателей Великолепной Эры существовал один приятный момент: босс клуба, Тао Сюань теперь не мог его не продать. Великолепная Эра могла продолжать развиваться и делать прибыль в любых других руках, иначе это будет тонущий корабль без поддержки фанатов.

Путь был ясен. Итоговая цена Великолепной Эры определится во время переговоров между боссом Великолепной Эры и потенциальными покупателями. Большинство людей считали, что Великолепная Эра не будет полностью выкуплена. Как упоминалось ранее, это была огромная организация. Потребуется потратить прибыль от нескольких лет успешного бизнеса, чтобы выкупить клуб. Причём, чтобы окупить эти вложения Великолепной Эре нужно будет быстро вернуться в Альянс и стать командой, способной побороться с другими сильными командами за чемпионский титул.

В соревнованиях всегда присутствовали риски. Если у Великолепной Эры будет ещё один плохой год, и она не сможет вернуться в Альянс, то купивший клуб человек окажется в большом проигрыше. Общественность считала, что Великолепная Эра, скорее всего, продаст что-то из своего «оборудования», чтобы снизить свою общую ценность и риски. В таком случае кто-нибудь с большей долей вероятности захочет приобрести клуб.

Никто не знал, на каком этапе находились переговоры. Тем временем стремительно приближался плей-офф девятого сезона профессионального Альянса.

Протестировав новый формат в соревновательной лиге, Альянс в итоге решил перенести его на матчи плей-оффа. После сбора общественного мнения, было внесено небольшое изменения в формат: теперь очки считались по убитым персонажам. Кто заработает больше очков, тот и станет победителем.

Помимо изменения формата было сделано ещё одного большое изменение в правилах. В новом плей-оффе не будет учитываться сумма очков, заработанных командами после двух раундов матчей. Вместо этого в принятии решения будет учитываться победа в каждом индивидуальном раунде. Тот, кто победит в двух раундах из трёх, тот и станет победителем. Это означало, что при равном счёте командам придётся сражаться в третьем раунде.

Вне всяких сомнений это изменение пойдёт на пользу и соревнованиям и экономике.

Старые правила разбивали матч на три части: индивидуальные соревнования, групповая арена и командные соревнования. Большая часть очков зарабатывалась в командных соревнованиях. Уже после двух частей матча мог быть определён победитель: в групповой арене отпадала надобность. Если бы за командные соревнования уменьшили очки, то победитель мог бы быть определён на основании индивидуальных соревнований и групповой арены. В таком случае уже командные соревнования потеряли бы свою актуальность.

Альянс не желал возникновения подобных ситуаций. Новые правила были призваны их предотвратить. Если в третьем матче команды заработают одинаковое количество очков, то дополнительное время поможет решить эту проблему. В таком случае формат бо3 (best of three) будет реализован.

Альянс продолжал с энтузиазмом рекламировать новые правила. Приближающийся этап плей-оффа снова завладел всеобщим вниманием. Члены восьми команд плей-оффа появились на сцене, чтобы поддержать собственные команды. Любая из восьми команд будет иметь шанс поднять над головой чемпионский кубок.

Тем не менее, во всех интервью игрокам восьми команд задавали вопросы, связанные со Счастьем. Даже если эти вопросы уже были заданы давным-давно, медиа не желали успокаиваться. Не знающие всей истории люди при прочтении подобных интервью могли бы подумать, что Счастье является скрытым боссом плей-оффа или чем-то подобным. Иначе, почему в каждом интервью репортёры упоминали название Счастливой команды?

- Что ты думаешь о возвращении Е Сю? – в интервью с Тиранией, всем репортёрам не терпелось задать этот вопрос Хань Вэньцину.

- Я с нетерпением жду нашей встречи на сцене, - будучи давним соперником Е Сю, Хань Вэньцин по-прежнему встречал его при помощи кулаков.

- Как ещё один вернувшийся из отставки игрок, может ты хочешь что-то сказать Е Сю? – задали вопрос Чжан Цзялэ.

- Он сделал то, что я считал невозможным. За это я искренне им восхищаюсь, - ответил тот.

- Что ты думаешь о возвращении Е Сю? – в интервью с Синим Дождём, Юй Вэньчжоу задали тот же вопрос, что и Хань Вэньцину.

- Уровень навыков всего Альянса увеличится на одну ступень, - ответил капитан Синего Дождя.

- Ты не думаешь, что Альянс без Великолепной Эры потеряет частичку своей души? – спросил репортёр.

- Эй, не нужно так сильно об этом переживать. Разве уровень навыков Великолепной Эры не зависит от её игроков? Учитывая текущую ситуацию команды, я очень сомневаюсь, что игроки в ней останутся. Мне кажется, они найдут возможность вернуться в Альянс, так что мы их снова увидим. Мы даже можем предположить, куда они пойдут. Например, я думаю, что Сун Сян…

- Следующий вопрос, - представитель пресс-службы Синего Дождя прервал Хуан Шаотяна. Он уже привык к этому. Чувства Хуан Шаотяна? Что это? Впервые об этом слышу.

- Хм… - в интервью Самсары Чжоу Зекай произнёс «хм», после чего надолго замолчал, когда ему задали вопрос касаемо возвращения Е Сю.

Когда атмосфера стала становиться немного странной, он внезапно добавил два слова:

- Очень сложно.

- Ты хочешь сказать, что с Е Сю будет трудно иметь дело?

- Да, - кивнул Чжоу Зекай.

Хорошо - это был Чжоу Зекай. Суметь получить этот ответ, уже было достаточно большим достижением. Если репортёры хотели узнать побольше о мыслях Самсары, им стоило отыскать её вице-капитана, Цзян Ботао.

Все восемь команд дали разные ответы. Репортёры получили то, что хотели. В реальности восемь команд не обращали особого внимания на Е Сю, с которым они должны будут столкнуться только в следующем сезоне. Сражения за обладание чемпионским кубком девятого сезона должны были вот-вот стартовать. Первый матч плей-оффа уже породил большое количество обсуждений. Тирания встречалась с Сотней Цветов. Первой раунд должен был пройти на домашнем стадионе Сотни Цветов. Витавшее в воздухе напряжение было очевидным. Даже сегодня находилось много игроков Сотни Цветов, не согласных с решением Чжан Цзялэ присоединиться к Тирании после своего возвращения.

Когда на сцене появился Чжан Цзялэ, стадион взорвался недовольным гулом.

Чжан Цзялэ выглядел спокойным. Он не впервые получал подобный приём. Во время регулярного сезона он сражался на этом стадионе, стадионе, который являлся для него на протяжении многих лет родным домом.

В плей-оффе Чжан Цзялэ оказался в схожей с Е Сю ситуации: ему тоже предстояло сразиться со своей старой командой в смертельном матче.

Что он чувствовал? Ему задавали этот вопрос в предматчевом интервью. Чжан Цзялэ не ответил на него, потому что он и сам не знал, что чувствует. До этого он считал, что сможет остаться спокойным, но когда настало время матча, он осознал, что всё было не так просто.

Посреди недовольного гула Чжан Цзялэ молча направился в комнату для подготовки.

- Сдохни! – на зрительских скамейках раздался разъярённый крик. Группа разгневанных фанатов Сотни Цветов начала бросать вниз бутылки с водой.

Хорошо, что они находились далеко, а ближайшие из них не отчалились особой меткостью. Чжан Цзялэ поспешно увернулся от бутылок. Команда охраны уже разделилась на две части. Одна часть отправилась на трибуны, чтобы остановить разгневанных фанатов, а другая стала защищать Чжан Цзялэ.

В итоге доставляющие проблемы фанаты были выпровожены со стадиона. Какой бы не была ситуация, подобное поведение никем не приветствовалось.

Чжан Цзялэ наблюдал за тем, как выводят фанатов со стадиона. Некоторые фанаты, повернув к нему головы, продолжали его проклинать. Чжан Цзялэ вздохнул. В этот момент он почувствовал на себе чей-то пристальный взгляд.

Обернувшись, он выдавил из себя натянутую улыбку и произнёс:

- Малыш Лэ…

Малыш Лэ был одним из охранников Сотни Цветов. В то же самое время он являлся преданным фанатом Сотни Цветов. Вся команда хорошо его знала.

- С возвращением, - подойдя ближе, произнёс малыш Лэ, однако при этом на его лице не было улыбки.

Чжан Цзялэ не знал, как ему было реагировать. Когда он уже собирался что-то сказать, в его сторону прилетел удар.

В данный момент на стадионе царила хаотичная атмосфера. Никто не ожидал, что даже охранник предпримет какие-то неразумные действия. Малыш Лэ был быстро оттащен назад своими товарищами. Он не сопротивлялся. Его взгляд без намёка на улыбку был направлен на Чжан Цзялэ.

- Отпустите его…

Чжан Цзялэ всё ещё чувствовал желчь от этого удара, но при этом всё равно смог озвучить своё предложение.

Охранники знали тяжесть проступка малыша Лэ, но если Чжан Цзялэ не станет раздувать эту тему, то у него появится пространство для манёвра. Они были на стороне малыша Лэ, поэтому после слов Чжан Цзялэ тут же его отпустили, при этом отведя назад, чтобы не дать тому совершить необдуманных поступков.

- Чтобы стать чемпионом, я одержу победу! – бросив эти шесть слов, Чжан Цзялэ развернулся и ушёл. Никто из Тирании не видел произошедшего. Они лишь видели, как охранники схватили своего товарища, догадавшись, что что-то произошло. Тем не менее, Чжан Цзялэ покачал головой и не стал ничего объяснять. Все знали, что для него это был очень тяжёлый матч, поэтому никто не стал на него давить.

- Не переживайте, я в порядке, - просидев на своём месте довольно продолжительное время, внезапно произнёс Чжан Цзялэ. Несмотря на то, что его товарищи ни о чём у него не спрашивали, он чувствовал их беспокойство за него. Команда была одним целым. Ему нужно было при помощи своего отношения развеять тревоги игроков, чтобы они смогли сосредоточиться на матче.

- Мы должны победить, - сделав глубокий вдох, Чжан Цзялэ встал посреди недовольного гула стадиона.

Зрителям только что объявили, что на сцену сейчас поднимутся первые игроки обеих команд. Тиранию представлял Чжан Цзялэ.

Спустя несколько минут, когда он спустился со сцены, Тирания уже заработала два очка. Чжан Цзялэ сумел сразить двух игроков на групповой арене, и проиграть только в третьем матче.

«Ради чемпионства, я должен быть сильным! Я должен продолжать побеждать!».

С этой мыслью в голове Чжан Цзялэ с высоко поднятой головой и прямой спиной вернулся на скамью своей команды под недовольное гудение толпы.

В первом матче плей-оффа команда Тирании одержала победу над командой Сотни Цветов со счётом 11:7. MVP (самый ценный игрок) этого дня стал игрок Тирании, Чжан Цзялэ. Аккаунт: Огнемётчик, Ослепительная Сотня Цветов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1063 Полуфиналисты.**

Глава 1063 Полуфиналисты.

Как MVP матча, а также бывший капитан Сотни Цветов Чжан Цзялэ столкнулся с большим количеством чувствительных вопросов в послематчевом интервью. Он сдержано продемонстрировал свою решимость стать чемпионом.

Ради чемпионства он безжалостно сокрушил Сотню Цветов…

Медиа, любившие подобные перевороты, просто не могли не привнести драмы в эту тему. Матч второго дня сопровождался шумом и обсуждениями.

Этот матч не был таким драматичным, как матч Тирании и Сотни Цветов. В Самсаре роль аса и ядра команды по-прежнему выполнял Чжоу Зекай, в то время как в Пустоте, как обычно, играла знаменитая двойка Призрачных Мечников, Ли Сюань и У Юс. В итоге Чжоу Зекаю удалось при помощи своей быстрой стрельбы одолеть пару Призрачных Мечников, тем самым заработав своей команде победу в выездном матче. Самсара победила Пустоту со счётом 11:8.

На следующий день Воющий Ветер сражался против Туманного Дождя. Чжао Юйчжэ из Воющего Ветра отчаянно желал стать первым Элементалистом Альянса. Во время соревнований новичков он попытался сымитировать своего капитана, Тан Хао, бросив вызов асу Туманного Дождя, Чу Юнсю. К сожалению, ему не удалось её победить. Двум командам выпало сражаться друг с другом в плей-оффе. Для Чжао Юйчжэ это была ещё одна хорошая возможность проявить себя. И снова он был далёк от того, чтобы стать звездой шоу. Главной звездой Воющего Ветра вне всяких сомнений был Тан Хао. Также у них в команде был ещё один популярный игрок, Фан Жуй. Многие люди с предвкушением ожидали его матчей. Им не терпелось увидеть, какие грязные трюки он продемонстрирует в новом матче.

В Туманном Дожде Чу Юнсю никогда не была невероятно соревновательным человеком, поэтому её не задевали попытки Чжао Юйчжэ её превзойти. Амбиции Чжао Юйчжэ никогда не привлекали к нему особого внимания. Больше всего внимания зрители обращали на пару красивых сестёр, Шу Кэи и Шу Кэсин, которых Туманный Дождь завербовал этой зимой. Команда не стала давать им двух новых персонажей. Они использовали своих старых Снайперов мужского пола, Склони Голову и Никто Не Осмелится Атаковать.

В Туманном Дожде играло три девушки, но на поле не появилось ни одного женского персонажа. Ветреный Дождь, Склони Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были персонажами мужского пола.

Не разочаровав всеобщих ожиданий Шу Кэи и Шу Кэсин стали частью основного лайн-апа своей команды в открывающем матче плей-оффа. К сожалению, им не удалось стать асами, которые бы принесли Туманному Дождю победу. Создавалось впечатление, что в Туманном Дожде забыли о Фан Жуе, который скорее умрёт, чем не сыграет грязно. Его грязный стиль игры был особенно эффективен против нубов. Путешествие двойняшек в плей-оффе протекало не особо гладко. В итоге команда Туманного Дождя проиграла команде Воющего Ветра на своём домашнем стадионе со счётом 9:11.

В мгновение ока завершились три матча первого раунда плей-оффа. Что примечательно, одержавшие победы команды победили в выездных матчах. Лишь на четвёртый день этот статус-кво был нарушен. В ожидаемом всеми матче Маленькой Травы против Синего Дождя, домашней команде Синего Дождя удалось вернуть немного лица домашним командам. Они победили команду Маленькой Травы со счётом 11:9. Эти две команды считались старыми противниками. Сейчас они имели выдающихся новичков, поэтому их матч был наполнен различными переворотами. Зрители получили колоссальное удовольствие от просмотра этого матча. Вне всяких сомнений, матч между Синим Дождём и Маленькой Травой был самым захватывающим открывающим матчем плей-оффа этого года.

В первом матче второго раунда команда Сотни Цветов сумела одержать неожиданную победу над командой Тирании. Их встреча закончилась со счётом 11:9.

У команды Сотни Цветов не было какого-то особого преимущества в матче. С другой стороны их игра была наполнена упорством и отчаянием. Вся команда чувствовала напряжение. Они неудачно начали этот сезон и поэтому подверглись немилосердной критике. Хорошо, что большое обновление позволило им заскочить на последний автобус до плей-оффа. Это достижение наполнило игроков команды и их фанатов надеждой. К сожалению уже в первом матче им выпало сражаться против команды, к которой присоединился Чжан Цзялэ, команды, которая по общему признанию должна была стать чемпионом этого сезона. Фанаты Сотни Цветов надеялись, что их команда сможет совершить чудо.

К сожалению, реальность не всегда соответствовала нашим надеждам и мечтам. В своём домашнем раунде команда Сотни Цветов проиграла Тирании. Их поражение заставило фанатов Сотни Цветов почувствовать леденящее чувство из начала сезона. Заработанный Чжан Цзялэ титул MVP матча принёс им особую боль. Тем не менее, Сотня Цветов не сдалась. Они смогли выстоять под этим давлением и контратаковать Тиранию на их домашнем стадионе. В плей-оффе не было слабых команд. Фанаты Сотни Цветов гордились своей командой. Эта ничья заставила все медиа издания на следующий день выступить с заголовками «Расцвет Сотни Цветов».

В последующие несколько дней больше не было подобных переворотов. Самсара на своём домашнем стадионе одолела команду Пустоты, а Воющий Ветер победил Туманный Дождь. Таким образом, две команды уже прошли в полуфинал.

Команда Пустоты всегда доходила до четвертьфинала, но на этом её путь завершался. Пара Призрачных Мечников считалась классическим дуэтом круга Славы, но им никогда не удавалось добиться каких-то значительных достижений. Стоило ли команде Пустоты сделать какие-то существенные изменения, чтобы совершить прорыв? Многие начали обсуждать этот вопрос после завершения матча.

Хотя Туманный Дождь и проиграл, но его фанаты не унывали. В них вселяли надежду двойняшки команды. Хотя они тоже были девушками, но при этом на поле боя они демонстрировали агрессивную игру. Обе девушки были сильными личностями, а также отлично взаимодействовали друг с другом. Команду Туманного Дождя часто обвиняли в недостатке темперамента из-за того, что их асом была девушка, но после прихода двойняшек всё могло измениться. Команда Туманного Дождя изменила свою тактику. Вполне возможно пара двойняшек в будущем сможет стать ядром команды, если, конечно, они буду продолжать развивать свои навыки. Чу Юнсю переквалифицировалась из Элементалиста, заточенного на урон, на Элементалиста поддержки. Возможно, эта роль лучше подходила её личности. Также Туманный Дождь имел ещё одного звёздного игрока, Ли Хуа, который являлся экспертом по части скрытых убийств. Людям не терпелось увидеть, какой командой Туманный Дождь станет в будущем.

На следующий день Маленькая Трава сражалась против Синего Дождя, только на этот раз матч проходил на домашнем стадионе Маленькой Травы. Воспользовавшись преимуществом домашней карты, Маленькой Траве удалось одолеть своего оппонента. Из этого можно было увидеть, что обе команды имели примерно равные силы. Победа доставалась тому, кто имел преимущество домашней карты.

Тирании и Сотне Цветов, а также Маленькой Траве и Синему Дождю нужно было сыграть ещё по одному матчу, чтобы определить победителя. Третий матч проходил на тех же стадионах, что и вторые матчи. Это означало, что Тирания и Маленькая Трава имели преимущество. Тем не менее, в третьем матче преимущество домашней земли было значительно уменьшено.

Домашние команды будут иметь лишь поддержку своих локальных фанатов. Им нельзя будет выбрать карту для матча.

Право выбора карты было самым большим преимуществом в соревновательной Славе. Альянс размышлял над тем, как сделать соревнования максимально честными. Право выбора карты давало слишком большое преимущество, поэтому в третьем матче Альянс лишил этого права команд. Карта для третьего матча выбиралась случайным образом из набора подготовленных для плей-оффа карт. Эти карты были специально разработаны для плей-оффа. Командам не было о них ничего известно. Это означало, что в третьем матче команды будут играть на совершенно незнакомой для себя карте.

Этот матч протестирует способности команд к адаптации.

В первом матче Тирания сражалась против Сотни Цветов. Опытные ветераны могли сильно помочь своей команде на новой карте. Один ветеран являлся сокровищем для команды, а если их было трое? На групповой арене преимущество Тирании было не так неочевидно, однако уже в командных соревнованиях ветераны команды смогли лучше изучить новую карту, чем их оппоненты. Хотя команда Сотни Цветов и проявила выдающуюся стойкость, ей всё равно не удалось подавить своего оппонента. В итоге Тирания победила со счётом 11:8.

Команда Сотни Цветов проиграла.

На этот раз их не стал никто обвинять в проигрыше.

В этом сезоне все признавали подавляющую силу Тирании. Хотя фанаты надеялись на победу Сотни Цветов, они были удовлетворены тем, что команда смогла зайти так далеко. Команда Сотни Цветов отыскала свой ритм. Фанаты верили, что если команда продолжит продвигаться по этому пути, то победы не заставят себя ждать. Игроки и фанаты с подобной уверенностью в сердце попрощались с плей-оффом.

В следующем матче Маленькая Трава встречалась с Синим Дождём. Один из грандов был обречён на вылет в открывающем раунде. Это немного расстраивало. В итоге команде Маленькой Травы удалось победить своего оппонента. Стоит отметить, что победить им помогло вовсе не маленькое преимущество их домашнего стадиона. Новичок Синего Дождя, Лу Ханьвэнь, допустил серьёзную ошибку, которая в итоге стала поворотной точкой всего матча.

Этот оптимистичный и энергичный юный парень, наконец-то пролил слёзы во время послематчевого интервью. Репортёры были неспособны его в чём-то обвинить. Никто не забывал, что это был подросток, которому ещё даже не было пятнадцати. Замедлит ли команда Синего Дождя его рост, позволив юному парню нести на своих плечах такой груз ответственности?

- В следующий раз я буду сильнее!

Никто не ожидал, что в конце Лу Ханьвэнь утрёт слёзы и произнесёт эту фразу с невероятной решимостью.

Он на самом деле был удивительным новичком!

Репортёры были удивлены. Они видели множество случаев, когда после пережитой неудачи игроки теряли веру в себя. Но Лу Ханьвэнь не стал падать духом. Он сожалел достаточно сильно, чтобы у него на глазах выступили слёзы, но его это не обескуражило. Он трансформировал своё сожаление в мотивацию стать сильнее.

Такой позитивный игрок в будущем не просто станет сильнее. Он определённо станет образцом для подражания для всех про-игроков, не так ли?

В этот момент все были в этом твёрдо уверены.

На этом завершился этап четвертьфиналов. Тирания, Самсара, Воющий Ветер и Маленькая Трава. Победив своих оппонентов, эти четыре команды прошли в полуфинал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1064 Холодная и заброшенная Великолепная Эра.**

Глава 1064 Холодная и заброшенная Великолепная Эра.

Плей-офф нахлынул подобно дикому огню. Счастливая команда получила приглашение от Лоу Гуанина и в итоге решила остаться ещё на несколько дней в клубе Небесных Мечей. Обе стороны играли каждый день тренировочные матчи друг с другом, а также смотрели вместе матчи про-лиги. Помимо этого Лоу Гуанин завёл разговор о возможности продолжения коллаборации со Счастливой командой.

Их команды станут оппонентами в следующем сезоне. Неминуемо возникнет ситуация, когда их интересы столкнуться. Лоу Гуанина можно было сравнить с человеком из народа, который впоследствии стал дворянином. Он заключил с Е Сю джентльменское соглашение о том, какие их действия будут правильными, а какими неправильными в их будущих коллаборациях. Чтобы избежать ухудшения их отношений, лучше было обсудить всё заранее.

После отдыха в городе В Счастливая команда отправилась домой. Перед самым отъездом, Лоу Гуанин осторожно сообщил Е Сю часть новостей.

- Кажется, Великолепная Эра хочет продать Одного Осеннего Листа. Они спросили у нас, что мы думаем по этому поводу.

- О? – Е Сю совершенно не изменился в лице. – Ну и что вы думаете?

- 20 миллионов… Я думаю, что это слишком много… - было неизвестно, намерено ли Лоу Гуанин сообщил Е Сю эту цифру. Горько рассмеявшись, он продолжил. – На нашем текущем уровне этот персонаж не сможет нам особо помочь.

- Теперь ты рассуждаешь довольно здраво! – Е Сю был тронут.

- Один шаг за раз! – улыбнулся Лоу Гуанин.

- Молодец. Ладно, ещё увидимся! – произнёс напоследок Е Сю.

- Тогда… - Лоу Гуанин заколебался, явно неуверенный в том, что ему стоит продолжать. – Один Осенний Лист… Если тебе не хватает денег, скажи одно слово и я всё устрою.

- Не стоит, - улыбнулся Е Сю. – Это всё в прошлом.

- Но что насчёт малышки Танг! – Лоу Гуанин указал на Танг Ро.

- Она может купить его сама, если захочет, - полушутливо ответил Е Сю.

Лоу Гуанин был сбит с толку. Вспомнив о том, чьей дочерью является Танг Ро, он рассмеялся. Пожав Е Сю на прощание руку, он пожелал ему хорошего пути.

Город Н, клуб Великолепной Эры.

Прошло несколько дней после шумихи. Текущая Великолепная Эра выглядела холодной и заброшенной, несмотря на палящую летнюю жару. За пределами клуба больше не было фанатов. Написанные ими надписи уже были очищены санитарными работниками. Лишь в парочке мест осталось несколько еле заметных следов.

Главный вход в клуб Великолепной Эры был по-прежнему крепко закрыт. Окружающие говорили, что за последние несколько дней входные ворота ни разу не открывались.

Встав перед входом в клуб, Е Сю задрал голову и посмотрел на эмблему Великолепной Эры. Раньше эмблему клуба чистили дважды в неделю. Сейчас она выглядела потускневшей.

\*Цзи цзи цзи…\*

Дверь главного входа немного приоткрылась. Из неё выглянула чья-то голова и посмотрела на Е Сю. Удивившись, выглянувший человек открыл дверь пошире.

Е Сю и Су Мученг вошли внутрь. За ними тут же была закрыта дверь. Внутри клуб Великолепной Эры выглядел таким же холодным, как и снаружи. Создавалось впечатление, что он был абсолютно пуст. Ребята направились в тренировочный центр Великолепной Эры. Там игроки команды проводили большую часть своего времени: ели, спали, тренировались… Если у команды не было выездных матчей, они даже могли не покидать этой области. Е Сю на протяжении многих лет жил подобной жизнью.

Ребята начали подниматься наверх. Там располагались жилые комнаты игроков. Проходя мимо комнаты для тренировок, Е Сю услышал звуки нажатия клавиатурных клавиш и клацанье мыши.

Это была Слава.

Е Сю это знал. Он был лучше всего знаком с этой игрой. Когда он услышал ритм нажатия клавиш, он даже мог представить, что в это время делал игрок.

Кто-то в Великолепной Эре играет в Славу в такой время?

- Иди собирайся. Я загляну посмотреть, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, - кивнула Су Мученг, после чего направилась в сторону своей комнаты. Е Сю вошёл в тренировочную комнату.

Дверь не была закрыта. Нежно её открыв, Е Сю увидел силуэт сидящего за компьютером человека. Тот играл в Славу. Его персонаж находился на онлайн Арене. В данный момент его Боевой Маг схлестнулся в напряжённой схватке со своим оппонентом. Е Сю хватило одного взгляда, чтобы понять общую ситуацию. В итоге всё закончилось так, так он и ожидал. Боевой Маг не продержался и минуты…

- Отстойно играешь, - произнёс Е Сю.

Сидевший за компьютером человек внезапно повернул голову. Увидев стоявшего позади него Е Сю, он начал глупо хлопать ресницами. Долгое время он не мог ничего сказать.

Тао Сюань…

В это время в тренировочной комнате Великолепной Эры в Славу играл босс клуба, Тао Сюань. Тот Тао Сюань, который стоял выше всех остальных и наведывался в тренировочную комнату только с проверками.

Е Сю ловко вытащил из пачки одну сигарету и протянул её Тао Сюаню со словами:

- Ты бросил курить?

Тао Сюань сперва удивился, почему чего протянул руку и ответил:

- Я возьму одну!

Закурив сигарету, Тао Сюань глубоко вздохнул, словно найдя что-то, на что он мог переложить своё бремя.

- Как продвигается продажа? – выкурив половину сигареты, внезапно поинтересовался Е Сю.

- Не особо хорошо, - ответил Тао Сюань. – Клуб слишком большой. Есть всего несколько человек, которые бы могли купить его целиком. Мы не в Альянсе, поэтому риск слишком велик. Я говорил с несколькими людьми, но они слишком занижают цену. Переговоры сорвались.

- И? – спросил Е Сю.

- Разделить, - ответил Тао Сюань.

- А потом?

- Потом… - пробормотал Тао Сюань. – Не будет никаких потом.

Да, не будет никаких потом…

Продаст ли Тао Сюань Великолепную Эру целиком или по частям, он всё равно получит огромную сумму денег. К сожалению его поджимало время. Продавец оказался в ситуации, когда он вынужден был быстро продать свой товар. Для продавца было сложно придумать ситуацию хуже этой. Любой покупатель с пониманием вопроса будет спокойно понижать цену, пока она его не удовлетворит.

Тао Сюань всегда старался максимизировать свою прибыль, однако сейчас ему приходилось молча наблюдать за тем, как изначально высокая цена продолжает снижаться. Для него это была большая насмешка.

Однако в любом случае, он получил хорошую сумму денег. Но что потом? Ничего. На сцене Славы для него больше не было места. Его единственным компаньоном станут деньги, вырученные от продажи Великолепной Эры.

А потом…

Тао Сюань думал о том, что он станет делать потом, но ему ничего не приходило в голову. Любой стал бы плясать от радости с такой суммой денег, но он был потерян. Он оказался в жалкой ситуации, в которой у него не было ничего, кроме денег. Тао Сюань не знал, как из неё выбраться. Инвестировать? Начать новый бизнес? Он думал об этом, но эта мысль приводила его в ещё большее уныние. Он мог просто играть в Славу и получать от этого удовольствие.

Слава. Однажды он тоже был игроком. Иначе как бы он ещё смог познакомиться с Е Сю и Су Муцю? К сожалению Тао Сюань уже был старым для про-сцены, тем более его навыки не представляли собой ничего особенного. В итоге он стал менеджером команды.

Один сражался на поле боя. Второй управлял логистикой и бизнесом.

Изначально Тао Сюань полагал, что они станут лучшими партнёрами, однако со временем они стали отдаляться друг от друга всё дальше.

Бизнес это бизнес. Он начал гнаться за прибылью, в то время как его партнёр только и знал, как сражаться на поле боя. Ему было не интересно идти по одному с ним пути.

Постепенно Тао Сюанем начала завладевать одна мысль: если бы его не сдерживал партнёр, то где бы сейчас находилась Великолепная Эра?

Не особо растущая прибыль Великолепной Эры лишь укоренила эту мысль в его мозгу. Лучший партнёр, которым он считал Е Сю вначале, превратился в самое большое препятствие на пути развития Великолепной Эры.

Наконец Тао Сюаню удалось избавиться от этого препятствия. Подумав об этом сейчас, он не мог не задаться вопросом: была ли прибыль главной причиной? Или это была зависть? Тао Сюань этого не знал. Он лишь помнил, что думая о том, как Е Сю сдерживает его, он представлял себя на его месте. Если бы он управлял Богом Битв, Одним Осенним Листом, то на какие бы вершины смогла взобраться Великолепная Эра?

Он тоже стремился к славе. В конце концов, однажды он тоже был игроком Славы…

Но был ли смысл думать обо всём этом сейчас?

Горько рассмеявшись, Тао Сюань покачал головой. Внезапно раздался звук открывающейся комнаты. Толкнув дверь, внутрь вошёл человек.

Е Сю полагал, что это была Су Мученг. Обернувшись, он обнаружил Цю Фэя.

- Старший… - увидев Е Сю, Цю Фэй недоумённо застыл на месте.

- Давненько не виделись, - улыбнулся Е Сю.

В этот момент он увидел, как Цю Фэй нахмурил брови и произнёс:

- В тренировочной комнате нельзя курить.

Нельзя курить в тренировочной комнате? Е Сю и Тао Сюань недоумённо уставились на Цю Фэя. Да, это были правила клуба, но кого сейчас волновали правила?

Один из них был боссом клуба. Второй являлся бывшим капитаном команды. Парни медленно поднесли сигареты ко ртам. После этого они увидели, как Цю Фэй проходит к своему месту и начинает тренироваться.

Тренироваться?

Е Сю посмотрел на висевшие в тренировочной комнате часы. Было девять утра. Да, именно в это время Великолепная Эра начинала свои тренировки. Обычно утром игроки проходили индивидуальные тренировки. После обеда они переносили свои тренировки в Славу. В данный момент Цю Фэй начал проходить программу индивидуальных тренировок, словно не зная, что Великолепной Эры уже не существовало.

Е Сю на долгое время лишился дара речи. В итоге на его лице появилась улыбка. Поднявшись, он вышел из тренировочной комнаты. Тао Сюань всё ещё смотрел на то, как Цю Фэй продолжает преданно тренироваться.

Вскоре после выхода из комнаты Е Сю увидел как кто-то проносится мимо него подобно призраку. Свернув за угол, призрак внезапно остановился. Осторожно выглянув из-за угла, он посмотрел на Е Сю.

- Старина Е? Ты вернулся? – произнёс призрак.

- Я просто проходил мимо, - ухмыльнулся Е Сю. – Чем занимаешься?

- Все операции клуба остановились. Мне тоже придётся уйти. Эх, как жаль, что мой новый план… - вздохнул призрак. Клуб остановил свою деятельность. Все сотрудники клуба были распущены. Вскоре они столкнутся с безработицей, но этого парня больше волновало то, что он не смог реализовать свой новый план.

- Хорошо, как насчёт того, чтобы отправиться вместе со мной, и продолжить свои исследования? А, Жунфэй? – внезапно произнёс Е Сю.

- С тобой?

- Да, в команду Счастье, - пояснил Е Сю.

- О, а что исследовать?

- Много вещей, наподобие зонта тысячи вероятностей. Ты когда-нибудь слышал о нём? – ответил Е Сю.

- Зонт тысячи вероятностей! – глаза призрака внезапно зажглись. После этого он быстро продолжил. – Так, когда мне можно начать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1065 Место, в которое не вернусь.**

Глава 1065 Место, в которое не вернусь.

Гуань Жунфэй являлся обычным членом научно-исследовательского отдела. Тем не менее, если было рассматривать его полезность, то можно было сказать, что он был истинным ядром отдела разработок. Его страсть к исследованию серебряного снаряжения не уступала страсти про-игроков к Славе. Когда Гуань Жунфэй услышал о зонте тысячи вероятностей, он был готов тут же уйти с Е Сю. Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Погоди немного! – произнёс он.

В этот момент он увидел, как из своей комнаты выходит Су Мученг с большим чемоданом. Сегодня они пришли сюда, чтобы она могла забрать свои вещи.

- Жунфэй идёт с нами, - сообщил ей Е Сю.

- Правда? – Су Мученг с весельем во взгляде посмотрела на Гуань Жунфэя. – Тогда тебе повезло. Есть много вещей, которыми ты сможешь заняться.

- Теперь мы можем идти? – если бы кто-то из членов Великолепной Эры сейчас увидел Гуань Жунфэя, то у него, вероятно, разбилось бы сердце. Тот на протяжении долгого времени работал на Великолепную Эру, но не имел каких-то особенных чувств к ней. Его уход совпал с расформированием Великолепной Эры, но судя по его ответу, даже если бы у клуба было всё хорошо, фраза о зонте тысячи вероятностей могла заставить его уйти без колебаний.

Довольно давно гильдейский отдел сообщил клубу о зонте тысячи вероятностей Мрачного Лорда. Научно-исследовательский отдел также провёл некоторые исследования этого оружия. Именно тогда Гуань Жунфэю сообщили об этом чудесном оружии. Тем не менее, из-за того, что зонт тысячи вероятностей был полезен только для персонажей без специализации, клуб не стал углублять в его изучение. Это не остановило Гуань Жунфэя от того, чтобы в своё свободное время попытаться выяснить, как было создано это оружие.

- Ты хочешь уйти просто так? Тебе ничего не нужно с собой взять? – решимость Гуань Жунфэя немного ошеломила Е Сю.

- Ах да! – хлопнув себя по лбу, Гуань Жунфэй сорвался с места.

Прошло совсем немного времени, прежде чем он вернулся. Его руки были по-прежнему пусты, но его лицо выражало облегчение.

- Теперь всё в порядке, - произнёс он.

- Что… ты уже собрался? – спросила Су Мученг.

- Исследования и данные, которые я собрал по зонту тысячи вероятностей. Я чуть не забыл их, - Гуань Жунфэй достал из кармана внешний жёсткий диск и помахал их перед лицами Е Сю и Су Мученг, после чего вернул его обратно. Весь его вид выражал рвение. Он словно спрашивал «почему мы ещё не ушли?».

- Пошли, - произнёс Е Сю, забрав у Су Мученг чемодан. Так получилось, что ребята натолкнулись на Тао Сюаня, который как раз покидал тренировочную комнату.

Увидев с ребятами Гуань Жунфэя, Тао Сюань всё понял, но не стал ничего говорить по этому поводу, а лишь кивнул в приветствии. Это был Гуань Жунфэй, тот, кто даже не посмотрел на босса, платившего ему все эти годы зарплату, и теперь он уходил.

- Касаемо Танцующего Дождя. Почему бы тебе не назвать цену? – обратился Е Сю к Тао Сюаню.

Тао Сюань был на мгновение сбит с толку. В этот момент он вспомнил о своём обещании, которое он дал Е Сю во время своего визита в Счастливое интернет кафе. Тогда он думал, что тот попросит Одного Осеннего Листа, однако в итоге это оказался Танцующий Дождь.

- Как насчёт 450000? – предложил Тао Сюань.

Е Сю и Су Мученг обменялись взглядами.

Разумеется, это не была настоящая цена Танцующего Дождя. Будучи первым Лаунчером Славы, Танцующий Дождь был невероятно ценен. Даже десяти миллионов могло быть недостаточно.

450000! Услышав об этой сумме, любой прохожий посчитал бы, что у него начались галлюцинации, но Е Сю и Су Мученг знали, откуда взялась эта сумма. За 450000 Тао Сюань выкупил этого персонажа для Великолепной Эры.

Во время зарождения Альянса персонажи были приведены в клубы игроками. Этих персонажей про-игроки медленно развили при помощи собственных усилий. Уже тогда клубы осознали, что сильные персонажи станут их важными активами, поэтому ими было принято решение выкупить у игроков их персонажей и сделать их собственностью клубов. Именно так была создана текущая система: практически все профессиональные персонажи принадлежали клубам. В очень редких случаях они оставались в собственности игроков. Спустя короткий промежуток времени эта система была поставлена на поток. Когда к клубу присоединялся новый игрок, ему предоставляли персонажа. Предоставляемые персонажи были, как правило, гораздо сильнее персонажей, используемых игроками в игре.

Су Мученг присоединилась к Альянсу в четвёртом сезоне. Уже тогда были большой редкостью ситуации, когда игроки приводили вместе с собой в клубы сильных персонажей. Тем не менее, существовали особые случаи, когда игроки продолжали использовать своих старых персонажей. Из-за того, что персонажи игроков не были особо сильными, клубы не предлагали за них каких-то баснословных сумм. Они считали эти деньги небольшим бонусом, выдаваемым игрокам за подписание контракта.

Танцующий Дождь был выкуплен Великолепной Эрой по этому принципу. Нельзя было сказать, что 450000 стоил любой персонаж в игре. В то время Е Сю уже приложил некоторые усилия для усиления Танцующего Дождя, поэтому и цена была соответствующей. Тем не менее, для никому не известного персонажа эта была максимально возможная сумма выкупа.

Танцующий Дождь в прошлом не мог сравниться с нынешним Танцующим Дождём.

Помимо мощного снаряжения, текущий Танцующий Дождь аккумулировал в себе многолетние усилия, вложенные в него, а также ореол титула первого Лаунчера Славы. Подобный персонаж мог не только технически усилить команду, но и повысить её популярность.

Ситуации, при которых команды выкупали персонажа только для того чтобы снять с него снаряжение, как это сделала Самсара с Борцом Летящими Каплями прошлым летом, которого они выкупили у Маленькой Травы, были невероятно редки. Это произошло по причине недостаточного влияния Летящих Капель. Он отличался от Ослепительной Сотни Цветов, персонажа, способного отправить своего владельца в звёздный рейтинг только из-за ностальгии, испытываемой его фанатами.

Летящие Капли не был таким великим. Ну и что, что он был раздет? Если бы он был аккаунтом божественного уровня, не только фанаты, даже у Самсары не поднялась бы на него рука.

Танцующий Дождь был выкуплен за 450000. Даже если бы за все эти годы сила персонажа не возросла, одной его популярности было достаточно, чтобы поднять его цену на новый уровень.

Предлагаемую Тао Сюанем сумму в 450000 можно было считать дружеским жестом.

- Хорошо, договорились! – просто кивнул Е Сю.

Он мог сказать, что здесь всё заканчивалось. Этот перевод в 450000 вероятно был последним переводом, включающим в себя эмоциональный аспект. Отныне их пути расходились. Е Сю не знал, пересекутся ли они с Тао Сюанем ещё когда-нибудь, но он был твёрдо уверен, что прошлое никогда не повторится.

- Удачи, - Тао Сюань протянул Е Сю правую руку.

Е Сю посмотрел на неё, после чего крепко её пожал.

- Мне никогда не нужна была удача, - ответил он. Это были его последние слова. Развернувшись, он стал уходить.

Гуань Жунфэй не избавился от своего нетерпеливого настроя. Он то и дело подгонял Е Сю и Су Мученг. Спустившись на первый этаж, ребята увидели, как из дверей тренировочного центра выходят два человека.

- Мисс Су Мученг… Е Цю… То есть, Бог Е Сю, - человек слева замедлил шаг при виде появившейся троицы. Посмотрев на Гуань Жунфэя и не узнав его, он не стал с ним здороваться.

Е Сю потерянным взглядом посмотрел на Су Мученг. Несмотря на то, что он тоже был Богом, из-за своего затворнического образа жизни ему были непривычны ситуации, в которых его узнавали люди, а он их нет. Су Мученг улыбнулась и поприветствовала заговорившего первым человека.

Тот не стал представлять себя, продолжив вести разговор с Су Мученг.

- Я слышал, что ты присоединилась к Счастью?

- Да.

- Какая жалость. Я надеялся, что нам представится шанс поработать вместе, - ответила другая сторона.

Су Мученг улыбнулась.

- Тогда… Я желаю вам троим хорошего дня. Прошу меня простить, - очевидно, незнакомец не собирался надолго здесь задерживаться.

- Этот человек из Травяного Сада, скорее всего, пришёл для обсуждения каких-то финансовых вопросов… - Су Мученг не стала дожидаться вопроса от Е Сю и первая всё ему объяснила. Так как Е Сю в прошлом предпочитал оставаться в тени, по большей части он знал лишь про-игроков из их круга. С другими людьми он предпочитал свести общение к минимуму. Встретившийся им человек был ему не знаком.

- О… - кивнул Е Сю на объяснения Су Мученг.

- Скорее всего… это касается трансфера Цю Фэя, - предположила Су Мученг. Команда Травяного Сада никогда не скрывала своей заинтересованности в Цю Фэе. Они проявили свой интерес ещё в соревновательной лиге. Их не волновало, вернётся Великолепная Эра в Альянс или нет. Они хотели приобрести Цю Фэя вне зависимости от положения его команды. Маленькая Трава чувствовала, что у неё было даже больше шансов в сложившейся ситуации.

Вспомнив о парне в тренировочной комнате, Е Сю осознал, что Цю Фэй имел отношение к жизни, которое можно было описать такой фразой: «я не сдамся, даже если рухнет мир». Маленькая Трава… Присоединится ли он к ним?

В этот момент дверь снова открылась и впустила внутрь ещё одного человека. Этого человека знали не только Е Сю и Су Мученг. Его смог узнать даже Гуань Жунфэй. В последнее время этот человек занимал позицию вице-капитана Великолепной Эры. Думая о будущем, он был подобен углю в холодную зиму для Великолепной Эры. К сожалению, этот уголь не успел раскалиться: он был вморожен в лёд вместе с Великолепной Эрой. Фигура Сяо Шициня несла в себе след некой опустошённости. С момента завершения соревновательной лиги не прошло и месяца, а он уже выглядел похудевшим.

Встретившись у двери, обе стороны на протяжении долгого времени ничего не произносили. Этого времени было достаточно, чтобы Гуань Жунфэй снова начал нетерпеливо перетаптываться на месте.

- Ты ещё не ушёл? – спросил Е Сю.

- Нет, - кивнул Сяо Шицинь.

- Что планируешь делать дальше? – продолжил допытываться Е Сю.

- Не знаю, - покачал головой Сяо Шицинь. Приняв твёрдое решение, он пожертвовал годом. К сожалению, в итоге его постигла неудача. Поражение в соревновательной лиге стало для него тяжёлым ударом.

- Присоединяйся к Счастью, - предложил Е Сю. Сяо Шицинь заключил контракт лишь на один год. Это означало, что он был таким же, как Су Мученг. Его контракт заканчивался в конце июня. Это означало, что он мог беспрепятственно присоединиться к любой команде. Е Сю хотел попытаться завербовать игрока без оплаты трансферного перехода.

- Счастью? – обдумав это предложение, Сяо Шицинь горько улыбнулся и покачал головой. – Что мне делать в Счастье? Счастье не нуждается во мне.

Е Сю не знал, как ему было реагировать на этот ответ. Сяо Шицинь был талантливым тактиком, но у Счастья уже был свой тактик. Когда Великолепная Эра проиграла Счастливой команде в соревновательной лиге, можно было сказать, что Сяо Шицинь проиграл Е Сю в тактике. Это поражение убило уверенность Сяо Шициня в его присутствии. Очевидно, Сяо Шицинь считал, что он не имеет ценности для Счастья.

- Извините, меня ждут дела, - было видно, что Сяо Шицинь не хочет продолжать этот разговор. Извинившись, он быстро ушёл.

- Какая жалость, - Е Сю с разочарованием посмотрел в спину Сяо Шициню.

- Мы уходим или нет?! – терпение Гуань Жунфэя наконец-то лопнуло.

- Хорошо хорошо хорошо, пошли, - Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Покинув здание клуба, он не мог не обернуться.

Это место… вероятно, он больше никогда сюда не вернётся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1066 Нужно быть официальным.**

Глава 1066 Нужно быть официальным.

Ко времени возвращения команды, Счастливое интернет кафе вернулось к своему обычному виду.

После завершения соревновательной лиги кафе заполонили репортёры и игроки, жаждущие увидеть тех, кто сумел победить Великолепную Эру. К сожалению протагонистов в нём не оказалось. После начала плей-оффа репортёры больше не могли себе позволить ошиваться в окрестностях кафе. Тоже самое касалось и игроков: их терпение не было безграничным. В итоге люди постепенно начали расходиться.

Троица с Е Сю во главе не стала сразу же направляться в Счастливое интернет кафе. Фактически, после того как для команды был арендован дом в лесном парке, помимо Чень Го все остальные очень редко появлялись в интернет кафе. Это также касалось и Е Сю с Танг Ро, которые прежде работали в кафе. Чень Го наняла на их места новых людей, чтобы ребята могли полностью сосредоточиться на Славе.

Тем не менее, Чень Го чувствовала, что домика в лесном парке им было уже недостаточно.

Дома с террасами имели два этажа. Ребята приспособили первый этаж под свою тренировочную базу, а на втором этаже находились их спальни. В каждой комнате могли жить по два человека. Изначально Чень Го полагала, что этого будет достаточно, но со временем она начала осознавать, что она слишком поверхностно воспринимала структуру команды.

В наши дни игроки были основным ядром команды. Чтобы поддерживать их боевую мощь на достойном уровне, нужна была гильдия и научно-исследовательский отдел.

У Чэнь полностью посвятил себя управлению гильдией Счастья. Встреченные ими на десятом сервере игроки, наподобие Седьмого Поля изначально не планировали возвращаться в Небесную Сферу. Тем не менее, после того как они стали свидетелями успеха Счастливой команды, их сердца были тронуты. Ребята решили пройти испытание Небесной Сферы, чтобы оказавшись там, начать помогать своей команде расширяться.

Тем не менее, люди наподобие Седьмого Поля могли поддерживать гильдию лишь на протяжении определённого отрезка времени. Только У Чэнь мог посвящать гильдии всё своё время. Команда будет расти. Гильдейские отделы других клубов не состояли из одних лидеров гильдий. По количеству состоявших в них людей они считались самыми большими клубными отделами. В гильдейских отделах состояли люди, как с полной, так и с частичной занятостью. Так как их работа была связана с игрой, большинство сотрудников гильдейских отделов не приходили клуб. По сути, было неважно, где находилось их рабочее место.

Работа в научно-исследовательском отделе требовала полной конфиденциальности. Поэтому, хотя в научно-исследовательском отделе и работало гораздо меньше людей, чем в гильдейском отделе, но все они были обязаны работать на территории клуба.

Счастливая команда ещё не разрослась до подобных размеров, но если они продолжат развиваться, то им придётся что-то с этим делать. Приняв во внимание все эти обстоятельства, Чень Го решила, что домика в лесном парке им будет недостаточно.

Стоит ли им снять дом побольше?

Пока Чень Го думала над тем, как ей решить эту проблему, Е Сю привёл к ней нового человека.

- Гуань Жунфэй, Бог научно-исследовательского отдела Великолепной Эры, - представил его ей Е Сю.

- Привет, добро пожаловать! – Чень Го протянула вперёд руку. Она была сильно взбудоражена, прекрасно понимая, что Е Сю привёл сюда этого человека не для того, чтобы показать ему их дом.

- Привет, - просто поздоровался Гуань Жунфэй. Он даже не стал спрашивать, кем являлась Чень Го. Обернувшись к Е Сю, он произнёс. – Когда мы начнём? Где мой компьютер?

- Мм, сюда, - побродив немного по первому этажу, Е Сю остановился перед одним из компьютеров. В обустроенной Чень Го тренировочной комнате было двенадцать компьютеров. Если к составу Счастья добавить Су Мученг и Чень Го, постоянно занимавшую один из компьютеров, то незанятым оставался один компьютер. Именно этот компьютер Е Сю выделил Гуань Жунфэю.

- О, - произнёс Гуань Жунфэй, после чего быстро направился к компьютеру. Рядом с его местом уже кто-то сидел.

- Я Гуань Жунфэй, - представился Гуань Жунфэй.

- Мо Фань, - ответил Мо Фань, даже не повернув в его сторону голову.

Гуань Жунфэй не обратил внимания на его ответ. Сев в кресло, он включил компьютер. Два парня сидели рядом, но при этом никак не взаимодействовали друг с другом, словно у каждого из них была своя работа.

После включения компьютера Гуань Жунфэй первым делом подключил к нему свой жёсткий диск. После этого он зашёл в папку с документами.

- Это сгодится, это нет, - начал он бормотать себе под нос.

Подойдя поближе, Чень Го увидела, как Гуань Жунфэй переносит все документы с пометкой «годится» на компьютер, а все остальные удаляет.

- Почему мы не можем использовать эти? – не смогла сдержаться она от вопроса.

- Они конфиденциальны, поэтому их нельзя использовать, - ответил Гуань Жунфэй.

- Ээ? – недоумённо протянула Чень Го.

- Это условие соглашения о неразглашении научно-исследовательского отдела, - пояснил Е Сю.

Членам научно-исследовательского отдела необходимо было сперва подписать соглашение о неразглашении, иначе их не могли допустить к секретам серебряного снаряжения. Существовала вероятность, что покинувший клуб человек мог рассказать о секретах клуба третьей стороне.

Клуб не мог запретить людям уходить, поэтому подписание соглашения о неразглашении было обязательным условием работы в научно-исследовательском отделе. Хотя было невозможно полностью обезопасить себя от утечки информации, защитные меры были необходимы. Иногда люди находили дыры, но при этом не заходили настолько далеко, чтобы на них подавали в суд.

Гуань Жунфэй полностью погрузился в свою работу. Его невероятный энтузиазм шокировал Чень Го. Этот Бог научно-исследовательского отдела Великолепной Эры… Сколько им придётся ему заплатить, чтобы он остался у них?

В последнее время Чень Го постоянно размышляла над финансовыми вопросами. Не стоило её недооценивать. Когда они ещё находились в городе В, она смиренно попросила Лоу Гуанина рассказать ей об управлении командой. Лоу Гуанин даже собрал управляющую команду Небесных Мечей, чтобы они помогли Чень Го проанализировать текущую ситуацию Счастья.

С точки зрения профессиональной команды Счастье находилось в отличной ситуации.

Ни одна новая команда Альянса не получала столько внимания, сколько получила Счастливая команда после победы над Великолепной Эрой. Разве могла такая команда остаться без спонсоров в новом сезоне? Они считали это абсолютно невозможным. В данной ситуации Счастью даже не нужно было никого искать: спонсоры сами придут к ним на порог.

Слухи о разделении и продаже Великолепной Эры были очень выгодны для развития Счастья. Спонсоры этого города, считающие, что Слава была хорошей рекламной площадкой, после распада Великолепной Эры могут обратить своё внимание на Счастливую команду. Заполучив спонсоров из родного города, Счастье сможет установить региональную репутацию. Так как Слава была популярной киберспортивной игрой, сумевшая стать чемпионом команда приносила славу своему городу. Поддерживая команду из родного города, спонсоры смогут заложить солидное основание в местном регионе.

Небесные Мечи рассказали много чего поучительного Чень Го. На этот раз она готова была учиться. Если Чень Го чего-то не понимала, она не стеснялась переспрашивать. За несколько дней она сумела узнать для себя много нового. Хотя её всё ещё продолжали одолевать вопросы о зарплате игрокам команды, она наконец-то смогла немного расслабиться. Согласно мнению профессионалов из Небесных Мечей, Счастье было проектом, который не мог провалиться.

- Что если мы станем чемпионами? – спросила тогда Чень Го.

Профессионалы из Небесных Мечей недоумённо переглянулись между собой. В итоге один из них, поправив очки, ответил:

- Если это на самом деле произойдёт, тогда можно будет говорить о большой прибыли…

Из города В Чень Го вернулась невероятно гордой. Она начала думать над тем, как улучшить их тренировочные условия. После прихода Гуань Жунфэя ситуация достигла той точки, когда нужно было что-то менять. Все двенадцать компьютеров были заняты. Если к ним присоединится кто-то ещё, что он будет делать? Более того, гильдейский отдел не должен был делить одну комнату вместе с научно-исследовательским отделом! Для технологических работ требуется тихое и спокойное место, не так ли? В гильдейском же отделе по представлениям Чень Го всегда было шумно.

Придя к подобному выводу, Чень Го начала обдумывать различные варианты. Из того что она видела, сейчас было самое подходящее время обсудить этот вопрос с Е Сю.

- Подожди, сперва я передам ему информацию, - в это время Е Сю собирал вместе информацию по зонту тысячи вероятностей для Гуань Жунфэя. Это Гуань Жунфэй был нетерпелив, а не он. Завершив свои дела с внешним жёстким диском, он начал взглядом торопить Е Сю.

- Собственно, это не так уж и важно. Я просто подумала, что, так как мы собираемся стать настоящей командой, в будущем мы определённо будем расширяться, а это место для этого не подходит. У меня есть две идеи. Послушаешь? – произнесла Чень Го.

- Конечно, продолжай, - кивнул Е Сю, продолжая собирать информацию.

- Лично я склоняюсь к первой идее, она более уютная. Я планирую убрать весь второй этаж в кафе. Этот этаж станет тренировочным центром команды и больше не будет использоваться для ведения бизнеса в кафе. После посещения Небесных Мечей, мне кажется, этого места будет достаточно для тренировочного центра, а также для гильдейского и научно-исследовательского отдела, - произнесла Чень Го.

- Мм, не плохо, - кивнул Е Сю.

- Вторая идея заключается в поиске подходящего рабочего места и снятия от трёх до пяти комнат для наших нужд. Но мне кажется, что нам это не подойдёт, - продолжила Чень Го.

- Ты хочешь сказать, что мы должны будем тренироваться в офисе? – спросил Е Сю.

- Звучит не очень, правда? – вопросом на вопрос ответила Чень Го.

- Да уж! – произнёс Е Сю.

- Тогда используем первую идею. В любом случае, мы ведь не можем достроить здесь дополнительный этаж! – произнесла Чень Го.

- Первая идея довольно неплоха. Ты знала, что когда я только начинал, наша команда тоже тренировалась в интернет кафе? Я прохожу тот же путь, что и раньше. Тем не менее, в прошлом у нас не было таких хороших условий. Снять ряд компьютеров в интернет кафе: это был максимум, который мы могли себе позволить, - произнёс Е Сю.

- О… Кстати говоря, а кем раньше был Тао Сюань? – спросила Чень Го.

- Тао Сюань? Он тоже был боссом интернет кафе… - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1067 Спонсоры.**

Глава 1067 Спонсоры.

Тао Сюань также управлял интернет кафе?

Этот ответ шокировал Чень Го. Изначально она питала к нему отвращение, но узнав, что этот парень находился в том же бизнесе, что и она, ей стало за него стыдно.

- Я этого не знала, - с толикой недовольства в голосе произнесла она.

Е Сю лишь улыбнулся, не став ничего говорить.

- А после этого? – осознав, что Великолепная Эра развилась из интернет кафе, Чень Го почувствовала, что она может извлечь какой-то урок из этой истории. В итоге она продолжила расспрашивать Е Сю.

- После? После этого были соревнования за соревнованиями. В то время Альянс уже был создан, но он ещё не имел такого влияния, как сейчас. В прошлом существовало множество разных турниров, и мы участвовали во всех них. Онлайн матчи, офлайн матчи: если матчи не выпадали на одно время, мы не пропускали ни одного из них, - произнёс Е Сю.

- Чтобы тренировать команду? – догадалась Чень Го.

- Нет… чтобы выиграть денежный приз и убедиться, что игрокам будет на что жить, - ответил Е Сю.

Чень Го была ошеломлена. Несмотря на то, что она была старше Е Сю, она не была частью Славы с самого запуска игры. В какое-то время она просто начала играть, медленно превратившись в фаната про-сцены. К тому времени у Альянса уже хорошо шли дела, а находящиеся в нём игроки и команды стали звёздами. По крайней мере, напротив Счастливого интернет кафе уже открылся клуб Великолепной Эрой, чей логотип издалека бросался в глаза. Командам больше не нужно было играть в различных турнирах, чтобы не умереть с голоду.

- Я уже не помню, сколько матчей мы сыграли в тот год, сколько денег мы выиграли, и сколько денег нам не выплатили. Профессиональный Альянс Славы на деле оказался самым стабильным турниром с самыми солидными призовыми. Годом позже он уже снискал большую популярность у масс. Спонсоры помогали развиваться Альянсу. Участвующие в нём команды начали получать больше призовых денег и различных бонусов. Таким образом, Альянс и команды продолжали плечом к плечу быстро развиваться.

Чень Го кивнула. Теперь она понимала. Она догадалась даже о невысказанных Е Сю вещах. Великолепная Эра победила в первых трёх сезонах Альянса. Вне всяких сомнений вместе с Альянсом они являлись организацией, которая получила самую большую прибыль в первые годы существования Альянса. Победы помогли Великолепной Эре развиться из интернет кафе в гранда про-сцены.

Что насчёт текущего Счастья?

Чень Го внезапно осознала, что самая тяжёлая часть их путешествия каким-то образом прошла для неё незамеченной. Они смогли развиться с самого нуля, потом попасть в соревновательную лигу и сокрушить там одного из грандов про-сцены. Со стороны проделанный ими путь казался невозможным. Но они по нему прошли. Возникнет ли у них на пути ещё такое же громоздкое препятствие?

Выиграть чемпионат?

Конечно, это будет непросто сделать, но победа или поражение в чемпионате не поставят под вопрос выживание команды. Счастье сумело выжить в смертельно опасной ситуации. Теперь их путь должен быть более гладким.

В этот момент к Чень Го полностью вернулась уверенность. Покинув тренировочный дом, она вернулась в интернет кафе. Отныне она попытается сделать всё возможное, чтобы улучшить жизнь игрокам команды.

Ещё совсем недавно Чень Го испытывала небольшую тревогу по поводу своего решения превратить второй этаж Счастливого интернет кафе в тренировочный центр. В конце концов, кафе являлось её главным источником дохода, но теперь она не боялась. Счастье уже забралось так далеко. Нет никаких объективных причин, по которым они могут рухнуть.

По пути в кафе Чень Го достала телефон и набрала номер строительной фирмы, чтобы их представители пришли в её интернет кафе оценить объём работ. Встретившись в Счастливом кафе, они отправились на второй этаж. После того как Чень Го высказала свои пожелания, представители строительной фирмы принялись за обсуждение, которое затянулось почти на весь день. После этого они отправились составлять чертежи. После сделанного первого большого шага, Чень Го приготовилась сделать второй большой шаг.

- Малыш Чан? Это сестрица Чень! – она набрала номер офиса домашнего киберспорта города Н.

Из двух репортёров домашнего киберспорта города Н один находился в раю, а второй в аду.

На данный момент Слава считалась самой популярной киберспортивной игрой в стране. Несмотря на то, что домашний киберспорт был разносторонним медиа холдингом, своё основное внимание он сосредоточил на Славе. Причина открытия базы домашнего киберспорта в городе Н заключалась в наличие в нём команды Великолепной Эры.

Теоретически, после вылета Великолепной Эры из Альянса исчезла основная причина существования репортёрской базы в городе Н. Тем не менее, никто не сомневался, что Великолепная Эра сумеет проложить себе путь в Альянс через соревновательную лигу, даже домашний киберспорт. Таким образом, база в городе Н осталась. Несмотря на то, что этот год выдался нерадостным для известного репортёра Цао Гуанчэна, он не отчаивался, терпеливо дожидаясь возвращения Великолепной Эры в Альянс.

Никто не ожидал, что в итоге Великолепная Эра потерпит крах. Ещё более странным для Цао Гуанчэна было то, что победила Великолепную Эру Счастливая команда: сокровище Чан Сяня, команда, которую он ни во что не ставил.

В Счастливой команде находился Е Сю, поэтому Цао Гуанчэн не должен был смотреть на неё свысока. Тем не менее, он это сделал. Е Сю всё равно никому не давал интервью, поэтому Счастливая команда не представляла для Цао Гуанчэна никакой ценности. Что? Вы считаете, что Счастье сможет победить в соревновательной лиге?

В итоге они это сделали.

Счастливая команда стала чемпионом соревновательной лиги, предоставив Чан Сяню монополию на проведение интервью с ними. Его статьи продолжали появляться в домашнем киберспорте. Ему даже удалось взять эксклюзивное интервью у Е Сю. Все знали, что Е Сю вышел из тени, но почему он не сделал этого раньше? Если бы Цао Гуанчэн знал, что Е Сю согласится дать интервью, то разве бы он позволил Чан Сяню с такой лёгкостью заполучить эту возможность? Конечно нет!

К сожалению, не существовало никаких если.

Цао Гуанчэн сделал ставку на Великолепную Эру. В данный момент эта команда находилась на грани распада. После победы над Великолепной Эрой Счастливая команда стала центром всеобщего внимания. Чан Сян не изменил своего отношения к нему, продолжая уважительно называть его старшим, но Цао Гуанчэн хорошо понимал, что их роли изменились. В будущем репортёрская станция города Н станет родной землёй Чан Сяня. Она останется здесь, пока будет существовать Счастливая команда. Чан Сянь находился в хороших отношениях с командой: это ни для кого не было секретом в их круге. Благодаря своим связям Цао Гуанчэн сумел узнать о мыслях руководства. Те не собирались заменять Чан Сяня, продолжая осыпать его похвалами.

В последнее время Счастье было самой горячей темой. Лучшие новости об этой команде можно было найти в домашнем киберспорте. Всё это стало заслугой Чан Сяня. Следовать за своим бывшим учеником? Цао Гуанчэн не мог этого сделать. Он уже отправил запрос руководству, чтобы его перевели в другое место, так как без Великолепной Эры ему здесь особо нечего было делать.

Хотя его запрос ещё не одобрили, он уже морально настроился покинуть город Н.

- Ах, ах, сестрица Чень, привет!!

До ушей Цао Гуанчэна донёсся голос Чан Сяня. Он знал, с кем тот разговаривает: это был босс Счастливой команды, Чень Го.

Звонок от босса команды. У малыша Чана хорошо шли дела. Хотя Цао Гуанчэн и знал о текущей ситуации Счастья и поэтому понимал, что звонок от босса команды не был чем-то особенным, но он не мог немного не позавидовать своему младшему коллеге.

- О о, думаю, что у нас должна быть эта информация. Я поищу её и потом тебе перезвоню, хорошо?

- Отлично, значит договорились. Всего хорошего, сестрица Чень!

Чан Сян завершил звонок. Судя по всему, Чень Го попросила его что-то найти.

- Что хочет Счастье? – невзначай спросил Цао Гуанчэн. Заданный им вопрос означал, что он подслушал разговор Чан Сяня. Несмотря на то, что Чан Сянь не собирался скрывать от него свои намерения, подобные вопросы было непринято задавать в репортёрской среде. Это было своего рода табу. Но так как Цао Гуанчэн сейчас находился на самом дне, его всё это не заботило.

- О, братец Цао, я как раз собирался к тебе обратиться. Так будет гораздо быстрее, - произнёс Чан Сянь.

- ?

- Счастье хочет узнать, каких спонсоров имела Великолепная Эра. Чем больше будет деталей, тем лучше, - пояснил Чан Сянь.

- Хм? Неужели им нужна наша помощь, чтобы узнать это? – Цао Гуанчэн не мог не рассмеяться. Спонсоры? Спонсоры давали команде деньги, а те за это их рекламировали. Спонсоры не были ни для кого секретом. Великолепная Эра пыталась всеми способами рассказать миру о своих спонсорах. Зачем Счастью нужно было задавать им подобный вопрос?

- Мм, она хочет узнать обо всех спонсорах, которых когда-либо имела Великолепная Эра, поэтому я думаю, что должен ей помочь, - произнёс Чан Сянь.

- О, я точно не уверен. Посмотри сам, - произнёс Цао Гуанчэн. Причина, по которой Счастливая команда заинтересовалась этой информацией, была ясна как день, даже Чан Сян мог с лёгкостью о ней догадаться. В поисках спонсоров Счастливая команда решила выбрать кого-то из спонсоров Великолепной Эры, так как та сейчас находилась на грани развала. Это был весьма логичный ход.

Тем не менее… не слишком ли Счастье всё упрощало? Если кто-то спонсировал Великолепную Эру, это показывало их положение. Победив Великолепную Эру, Счастливая команда заблокировала ей путь в Альянс. Именно Счастье стало виновником текущего положения Великолепной Эры. Они были врагами. Тот, кто ещё недавно спонсировал Великолепную Эру, обернётся и станет спонсировать Счастливую команду? Бизнес тоже заботился о своём образе. Не многие захотят иметь образ перебежчиков.

Привлечь на свою сторону спонсоров Великолепной Эры было хорошей идеей.

«Тем не менее, босс Чень, кажется, ты не очень хорошо понимаешь сложившуюся ситуацию. Слава это соревновательная сцена. Инвестиции в эту область немного отличаются от общепринятых инвестиций. Особенно это касается локальных спонсоров. Им будет сложно обернуться к Счастью сразу после падения Великолепной Эры».

- Ах да… - внезапно кое-что вспомнив, Цао Гуанчэн окликнул Чан Сяня. – Если Счастье ищет спонсоров, у меня есть кое-кто на примете.

- О? И кто же это? – спросил Чан Сянь.

- Сухой зелёный чай, - с едва заметной улыбкой на лице ответил Цао Гуанчэн. Он больше не хотел ни за что сражаться, но возможно вид унижения Счастья поможет ему избавиться от расстройства в сердце?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1068 Спонсорство сухого зелёного чая.**

Глава 1068 Спонсорство сухого зелёного чая.

- Сухой зелёный чай? – недоумённо повторил Чан Сянь. Он не был коренным жителем города Н, но проработав в нём на протяжении определённого времени, он немного в нём освоился. Ему было знакомо это название. Его можно было увидеть по всему городу Н.

Сухой зелёный чай являлся частной компанией по производству напитков в городе Н. Их разнообразные чайные напитки являлись первыми по продажам в стране. В городе Н они занимали большую долю торгового рынка.

Компании, специализирующиеся на напитках, могли спонсировать практически кого угодно. Тем не менее, в киберспорте самую большую выгоду от рекламы получали компании, выпускающие технологическую продукцию. В итоге большая часть команд рекламировала какие-нибудь технологические товары.

Цао Гуанчэн сказал, что у него был кое-кто на примете. Чан Сянь полагал, что это будет какая-то компания с технологической продукцией, однако это оказалась компания по производству чайных напитков. Разве это была хорошая рекомендация?

Цао Гуанчэн видел колебания своего младшего коллеги, прекрасно понимая, чем они были вызваны. Улыбнувшись, он произнёс:

- Проведи исследования!

- Хорошо! – ответил Чан Сянь, после чего отправился искать связанную с сухим зелёным чаем информацию.

- Ну, что думаешь? – спустя какое-то время спросил Цао Гуанчэн.

- Этот сухой зелёный чай на самом деле является самым преданным спонсором Великолепной Эры! – Чан Сянь был тронут. В найденной им информации говорилось, что сухой зелёный чай на протяжении семи лет поддерживал Великолепную Эру. Начиная с третьего сезона сухой зелёный чай стал их самым преданным спонсором.

- Посмотри на этот сезон, - посоветовал Цао Гуанчэн.

- О? – Чан Сянь посмотрел информацию по девятому сезону. Сухой зелёный чай продолжал поддерживать Великолепную Эру. Тем не менее, поддержка уже была не такой существенной, как раньше, очевидно, из-за вылета Великолепной Эры из Альянса.

- Сухой зелёный чай продолжил их поддерживать в девятом сезоне, - произнёс Цао Гуанчэн.

- Да! Наиболее преданные спонсоры Великолепной Эры остались. Учитывая позицию Великолепной Эры, эти спонсоры, вероятно, не включили в свои контракты пунктов, которые бы позволили им их разорвать сразу после вылета Великолепной Эры из Альянса, - произнёс Чан Сянь.

Да, пункты, которые позволяют расторгнуть контракт после вылета команды из Альянса. Подобные пункты присутствуют во многих спонсорских контрактах и контрактах игроков. Тем не менее, в основном контракты подобного рода заключаются с командами низкого и среднего уровня. В случае с командой Великолепной Эры добавление подобного пункта стало бы для них оскорблением. Разве могла Великолепная Эра вылететь из Альянса? Не так давно никто и помыслить об этом не мог. В итоге ни спонсоры, ни игроки не добавили в свои контракты перестраховочных пунктов. Это был безосновательный страх!

- Хаха, большинство и правда не стали этого делать, но есть кое-какие исключения… - произнёс Цао Гуанчэн.

- Ты хочешь сказать, что сухой зелёный чай… - осознав, куда клонит Цао Гуанчэн, Чан Сянь снова углубился в чтение информации.

- У нас здесь нет деталей по контрактам, но я точно знаю, что в контрактах между сухим зелёным чаем и Великолепной Эрой всегда присутствовал этот пункт. Тем не менее, хотя в девятом сезоне сухой зелёный чай и мог разорвать контракт из-за вылета Великолепной Эры из Альянса, он не стал этого делать. Они лишь понизили количество своих спонсорских отчислений. Это показывает их решимость продолжать спонсировать Славу!

Чан Сянь согласно кивнул. Слова Цао Гуанчэна имели смысл. Снова просмотрев имеющуюся у них информацию, он произнёс с сомнением:

- Спонсорские отчисления сухого зелёного чая не особо велики!

- Сухой зелёный чай хочет спонсировать Славу, но при этом не показывает высоких спонсорских отчислений. Что это значит? Это значит, что с ними можно вести переговоры! После того как Великолепная Эра трижды стала чемпионом Альянса, её игра стала постепенно ухудшаться. С другой стороны Счастливая команда моментально стала популярной. Для них это шанс заключить хорошую сделку с сухим зелёным чаем, - пояснил Цао Гуанчэн.

- Ты прав! – восторженно произнёс Чан Сянь. Он искренне желал Счастью добра. Организовав всю информацию, он позвонил Чень Го и всё ей рассказал.

Сухой зелёный чай…

Чень Го выросла в городе Н. Она была хорошо знакома с этим названием. Нельзя было сказать, что она выросла на их чае, но у неё были на то причины. Она просто не особо любила чай, только и всего.

Изначально сухой зелёный чай специализировался только на чайных напитках, однако со временем они пустили свои корни в различные области рынка. Тем не менее, их чайные напитки по-прежнему оставались их самой популярной продукцией, особенно в городе Н. О мощи сухого зелёного чая не стоило и упоминать. Если Счастью удастся заручиться их поддержкой, то для них это будет огромный шаг вперёд!

Чень Го выпытала у Чан Сяня всю имеющуюся у него информацию по этой теме. Завершив звонок, она самодовольно приготовилась к атаке.

Согласно проведённому командой Лоу Гуанина анализу, Счастью нужно было ждать, когда спонсоры сами постучаться к ним в дверь. Тем не менее, Чень Го хотела действовать более активным образом.

Сухой зелёный чай был их первой целью! Чан Сян сказал ей с кем стоит связаться. Чень Го тут же набрала нужный номер. Человек на другом конце провода, очевидно, был помощником или секретарём, ответственным за приём подобных звонков. Выслушав цель звонка Чень Го, секретарь немного опешила. Не зная, что делать в этой ситуации, она обратилась к своему начальству. В итоге Чень Го был дан ответ: завтра в 9 утра.

Не плохо!

Другая сторона быстро организовала встречу. Кажется, сухой зелёный чай был не прочь их поддержать. Чан Сянь дал ей хорошую рекомендацию.

Чень Го в хорошем настроении вернулась в лесной парк и сообщила обо всём Е Сю.

- Сухой зелёный чай? – услышав это название Е Сю нахмурил брови.

- Что случилось? – Чень Го была немного сконфужена видом Е Сю.

- Я пойду вместе с тобой на завтрашнюю встречу, - произнёс Е Сю.

- О?

- Почему ты решила связаться с ними? – спросил Е Сю.

- Мне их порекомендовал малыш Чан, - ответила Чень Го.

- Малыш Чан? – удивлённо переспросил Е Сю. – И почему он их порекомендовал?

Чень Го пересказала ему доводы Чан Сяня. Е Сю согласно кивнул:

- Это имеет смысл!

- Да! Тогда завтра утром сходим к ним вместе. Мы не можем опоздать, - предупредила Е Сю Чень Го.

- Понял, - кивнул Е Сю.

Чень Го в хорошем настроении зашла в Славу и начала играть. В это время Е Сю связался с Су Мученг по QQ чату.

- Сухой зелёный чай?

- Да… завтра мы сходим к ним и всё разузнаем, - ответил Е Сю.

- Хорошо, - написала Су Мученг.

Следующим утром Чень Го вытащила Е Сю за дверь. Она не хотела производить плохого впечатления на другую сторону, опаздывая на встречу. Ребята пришли к зданию сухого зелёного чая в 8:30. Узнав у регистратора, куда им дальше направляться, они пришли в отдел внешних связей. Их встретил принявший вчерашний звонок Чень Го человек. Так как ещё не наступило назначенное время, секретарь попросила их подождать в приёмной.

Пока всё шло хорошо, поэтому Чень Го продолжала лучиться довольством.

- Внешние связи… хм, в будущем нам тоже понадобится подобный отдел? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Конечно, - кивнул тот.

Время шло. В мгновение ока часы показали 9:00. Чень Го уже порывалась встать на ноги. В этот момент к ним вышла секретарь и с извиняющимся видом произнесла:

- Извините… мистер Сяцзун ещё занят. Мне придётся попросить вас подождать ещё немного.

- О… не переживайте. Мы подождём. Спасибо! – вспышка разочарования промелькнула в глазах Чень Го, но она быстро исчезла. Им всего лишь нужно будет немного подождать. Ничего страшного.

- Тогда подождём! – после ухода секретаря она с разочарованным видом села на место.

- Эта встреча… тебе лучше не питать по поводу неё особых надежд, - внезапно произнёс Е Сю.

- Почему? – недоумённо спросила Чень Го.

- Ты знаешь, кто такой этот мистер Сяцзун, о котором она упоминала? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Конечно! – кивнула Чень Го. – Ся Цзунтянь, директор отдела внешних связей. Сухой зелёный чай это семейный бизнес его семьи Ся. Он сын генерального директора сухого зелёного чая, Ся Дуннаня. Но что более важно, он большой фанат Славы.

- Верно, - кивнул Е Сю. – Он фанат Славы. Более того, он преданный фанат Великолепной Эры.

- О? – Чень Го была немного удивлена. Несмотря на то, что она ничего не поняла, она чувствовала, что Е Сю ей на что-то намекает.

- Что ты знаешь о спонсировании сухим зелёным чаем Великолепной Эры? – спросил Е Сю.

- Они являются их спонсорами на протяжении семи лет, начиная с третьего сезона Альянса. Они не прекратили поддерживать Великолепную Эру даже когда та вылетела из Альянса. Несмотря на наличие пункта о расторжении контракта в случае вылета команды из Альянса, сухой зелёный чай продолжил поддерживать Великолепную Эру, хотя и уменьшил сумму отчислений, - ответила Чень Го.

- Верно… - кивнул Е Сю. – Тогда что если я скажу тебе, что спонсирование сухим зелёным чаем Великолепной Эры является личным решением Ся Цзуньтяня. Что ты думаешь по этому поводу?

- Личное решение? – недоумённо повторила Чень Го.

- Да… в реальности компания сухого зелёного чая не особо заинтересована в спонсировании команд Славы. Тем не менее, Ся Цзуньтянь является большим фанатом Славы и преданным фанатом Великолепной Эры, поэтому вопреки всем возражениям он настоял на том, чтобы сухой зелёный чай спонсировал Великолепную Эру. Можно сказать, что это спонсорство не является бизнес контрактом, скорее это фанатская поддержка своей команды, - пояснил Е Сю.

- Откуда ты столько знаешь? – спросила Чень Го.

- Ало? Если мне не изменяет память, я однажды был капитаном Великолепной Эры, - ответил Е Сю.

- То есть ты хочешь сказать, что сухой зелёный чай не заинтересован в спонсировании никаких команд кроме Великолепной Эры? – спросила Чень Го.

- Да, - кивнул Е Сю.

- Тогда почему малыш Чан порекомендовал их нам?

- Вероятно, он ещё слишком юн и не понимает всей сути вопроса! – ответил Е Сю. – На поверхности спонсорство сухого зелёного чая имеет большой потенциал.

- Тогда почему с нами согласились встретиться? – недоумённо спросила Чень Го.

- Понятия не имею, - пожал плечами Е Сю.

Вначале Чень Го испытывала радостно предвкушение, однако сейчас ей завладели нервы. В мгновение ока прошёл час. Ребята прождали уже час со своего назначенного времени.

- Сяцзун, они уже час сидят в приёмной. Может, ты уже примешь их? – спросила у Ся Цзуньтяня секретарь.

- Нет времени. Я занят. Пусть ещё подождут, - Ся Цзуньтянь даже не посмотрел на секретаря. Его взгляд был прикован к экрану монитора, а его пальцы безостановочно нажимали клавиатурные клавиши и кнопки мыши.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1069 Ся Цзуньтянь.**

Глава 1069 Ся Цзуньтянь.

Десять часов превратились в одиннадцать, одиннадцать в двенадцать.

Прошло всё утро, а Ся Цзуньтянь так и не дал о себе знать. Его секретарь в четвёртый раз появилась перед Е Сю и Чень Го.

- Уже скоро. Мистер Чжун сказал прийти вам после обеда, - неловко произнесла она.

- О? После обеда? Во сколько? – спросила Чень Го.

- После обеда у нас назначена встреча, - быстро произнесла секретарь. Она не сказала, когда Ся Цзуньтянь встретится с ними. Она лишь сказала, что они встретятся после обеда.

- Мисс Ван, извините за беспокойство, - Чень Го улыбнулась секретарше, нацепившей на лицо фальшивую улыбку. Чень Го стала заниматься делами интернет кафе ещё будучи подростком. Нельзя было сказать, что это была высококлассная индустрия, но, по крайней мере, за период управления интернет кафе она смогла обзавестись богатым опытом. Услышав историю о спонсорстве Ся Цзуньтяня, рассказанную ей Е Сю и видя неискренность другой стороны, Чень Го поняла, что та скорее всего позвала их сюда, чтобы поиграть с ними.

- Тогда, пожалуйста, отправляйтесь домой, - с извиняющей улыбкой на лице произнесла секретарь, после чего развернулась и ушла. Чень Го посмотрела на Е Сю и вздохнула. Ребята поднялись на ноги.

Уходя, они проходили мимо офиса отдела внешних связей. Офис секретаря Ван находился за дверью. В этот момент она вышла из комнаты и с улыбкой кивнула ребятам.

- Мисс Ван, вы знаете, чем Ся Цзуньтянь был занят этим утром? – внезапно спросил у неё Е Сю.

Секретарь Ван была удивлена этим вопросом. Быстро нацепив на лицо профессиональную улыбку, она ответила:

- Боюсь, я не могу ответить на ваш вопрос.

- Хаха, он просто играл в Славу, не так ли? – рассмеялся Е Сю.

Секретарь Ван была ошеломлена. Е Сю был прав. Чень Го всё ещё размышляла над тем, стоит ли им прийти сюда после обеда. Возможно, Ся Цзуньтянь был на самом деле занят и таким образом тестировал их искренность? Но теперь получалось, что этот парень проиграл в Славу всё утро, намерено заставляя их ждать за дверью. Чень Го моментально вышла из себя. Если он не хотел их спонсировать, хватило бы и пары слов. Вместо этого Ся Цзуньтянь решил с ними поиграть. Что это было за отношение? Чень Го шагнула вперёд. Сопровождаемая криком секретаря Ван, она вошла в офис и толкнула дверь кабинета Ся Цзуньтяня.

- Что на этот раз? – Ся Цзуньтянь продолжал сидеть за компьютером. Его монитор имел, по меньшей мере, 42 дюйма. Его голова была спрятана за ним. Он не мог увидеть того, кто входит в кабинет. Услышав звук открывающейся двери, он даже не стал выглядывать, просто задав свой вопрос.

- Я босс Счастливой команды, - повышенным тоном произнесла Чень Го.

- Разве я не сказал вам прийти после обеда? Я занят! – ответил Ся Цзуньтянь, так и не выглянув из-за монитора.

- Занят чем? Ты почти мёртв, - зайдя вслед за Чень Го в кабинет, внезапно произнёс Е Сю.

- Прости Сяцзун. Я немедленно их выведу, - секретарь Ван в панике последовала за ребятами.

Ся Цзуньтянь не произнёс ни слова. Клацающие звуки комплектующих ускорились, чтобы в следующее мгновение оборваться.

- Всё в порядке. Можешь идти. Ты ни в чём не виновата, - внезапно произнёс Ся Цзуньтянь. Секретарь, уговаривающая Чень Го и Е Сю уйти, была удивлена. Молча выйдя из комнаты, она закрыла за собой дверь.

Ся Цзуньтянь наконец-то выглянул из-за монитора и посмотрел на двух визитёров. С высокомерным видом он произнёс:

- Эй, разве это не Е Цю? Ох нет, подождите, теперь ты Бог Е Сю! Какой редкий гость!

Вытянув лицо, Ся Цзуньтянь произнёс эти слова странным тоном. Создавалось впечатление, что он пытался выглядеть максимально язвительным. Чень Го посмотрела на этого молодого человека. Он был похож на неё в прошлом: большой фанат Славы и большой фанат Великолепной Эры. Он воспользовался преимуществом своего бизнеса, чтобы спонсировать Великолепную Эру. Несмотря на то, что он был немного капризен, его любовь и страсть к Славе можно было легко увидеть.

Подобные люди, как правило, не были плохими людьми.

Чень Го не знала почему, но именно такое впечатление у неё создалось о Ся Цзуньтяне. Несмотря на его неуважительный тон и на то, что он заставил их прождать всё утро в приёмной, Чень Го не питала к нему отвращения.

- Хотите спонсора? Одно слово: нет. Можете идти, - больше не имело смысла играться со Счастьем, поэтому Ся Цзуньтянь прямо выразил свою позицию.

- Не будьте таким, мистер Ся. Нам было непросто добраться сюда. Мы долго прождали в приёмной, пока вы освободитесь. Почему бы вам хотя бы не выслушать нас? – внезапно произнесла Чень Го.

Этот ответ удивил Е Сю. Учитывая личность Чень Го, он полагал, что та начнёт яростно пререкаться с Ся Цзуньтянем. Тем не менее, вместо этого она продемонстрировала прямо противоположное отношение. Чень Го всё ещё хотела заполучить спонсорство сухого зелёного чая? Ся Цзуньтянь не был обычным фанатом Славы. Он вырос в городе Н, поэтому помимо нормальной гордости фаната, он также испытывал гордость за свой регион. Он поддерживал только команду Великолепной Эры и не собирался изменять своих приоритетов. Вне всяких сомнений, он был невероятно преданным фанатом этой команды. Вплоть до сегодняшнего дня он испытывал отвращение к Е Сю и ненавидел Счастье. Будет невероятно сложно заставить его изменить своё мнение, чтобы он начал поддерживать Счастливую команду. Хотя Чень Го была храброй девушкой, выполняющей свои обещания, Е Сю знал, что убеждение не было её сильной чертой.

- Хорошо, валяйте! В любом случае я не изменю своего решения. Вы просто потратите своё время, - безэмоционально ответил Ся Цзуньтянь. В этот момент его руки снова начали двигаться. Своими действиями он как бы говорил: вы можете говорить всё, что хотите, а я в это время буду заниматься своими делами. Что бы вы ни сказали, моим ответом будет: нет.

Создавалось впечатление, что Чень Го всё это не заботило. Она начала свой рассказ:

- Тогда, я начну. Мм, давайте я сперва расскажу вам историю нашего Счастливого интернет кафе! Наше кафе…

Чень Го на самом деле начала рассказывать о Счастливом интернет кафе. После её первых слов Е Сю внутренне рассмеялся. Эта девушка была большим молодцом. Она не стала уговаривать другую сторону. История Счастливого интернет кафе? Нужно ли было о ней рассказывать? Конечно нет! История Счастливого интернет кафе никак не могла повлиять на решение Ся Цзуньтяня. Прошло уже полчаса с того момента, как Чень Го начала свой рассказ. Сейчас она описывала третий год развития Счастливого интернет кафе, когда ей было шесть лет!

Босс Чень ещё не достигла того уровня, когда её острые слова лишали бы людей дара речи, но её способность рассказывать длинные истории была неплоха. Очевидно, было непросто запомнить кучу маленьких деталей и после этого рассказать о них Ся Цзуньтяню серьёзным тоном.

Была ли это просьба о спонсорстве?

Конечно нет!

Это делалось для того чтобы досадить Ся Цзуньтяню. Это была месть за то, что тот заставил Е Сю и её впустую потратить своё время.

Стоит отметить, что это был довольно глупый метод. Чень Го не только тратила собственное время, но и напрягала свой голос. Нанесла ли она своими действиями урон другой стороне?

Да…

Е Сю мог с уверенностью об этом сказать. Ему даже не нужно было смотреть за игрой Ся Цзуньтяня: хватало одних звуков. На протяжении этого времени тот продолжал играть в Славу, скорее всего сражаясь на Арене. Тем не менее, его игра была очень хаотичной. Тот, кто в течение многих лет любил Славу, должен был находиться если не на про-уровне, то хотя бы иметь какие-то навыки. Действия Ся Цзуньтяня должны были иметь подобие ритма и стратегии. Вот только в реальности они не имели ни того, ни другого. Это был полный хаос. Создавалось впечатление, что он не знает, что делает. Очевидно, он не мог сосредоточиться из-за того, что кое-кто на протяжении получаса рассказывал ему какую-то чепуху.

Ся Цзуньтянь не хотел слушать Чень Го, но её голос всё равно проникал в его уши. Содержимое её рассказа впитывалось в его мозг. Разделив внимание, Ся Цзуньтянь впустив в свою игру хаос. Он играл матч за матчем. За тридцать минут Ся Цзуньтянь сыграл десять матчей и все их проиграл. После десятого поражения он одарил Чень Го раздражённым и яростным взглядом, но при этом не стал её останавливать. Создавалось впечатление, будто он решил устроить с ней соревнования. Вытащив из рукава туз, он «поднял в игре звук».

Эта карта была слишком могущественной для Чень Го. Она не смогла с ней ничего сделать. В итоге ей пришлось остановиться.

Ся Цзуньтянь обрадовался. В реальности в его наушниках не было звука. В конце концов, это был его офис. Несмотря на то, что он был менеджером, он не мог слишком открыто играть в игры. Даже ради нескольких минут игры ему приходилось выключать звук. Даже во время перерыва Ся Цзуньтяню нельзя было отгораживаться от внешнего мира. В итоге он никогда не играл в своём офисе в Славу с включённым звуком. Из-за этого он осмеливался играть в игры во время рабочего времени. Это никак не сказывалось на его работе, поэтому никто ему ничего не говорил. Сухой зелёный чай был его семейным бизнесом. Одного этого обстоятельства было достаточно, чтобы люди на многое закрывали глаза.

Надев наушники, он заставил эту женщину замолчать. Ся Цзуньтянь чувствовал себя победителем из-за того, что его трюк удался. Подставившись под этот удар, Чень Го чувствовала себя немного удручённо. Обернувшись, она обнаружила, что Е Сю уже вышел из комнаты. Чень Го тут же поднялась. Ся Цзуньтянь видел, что она собирается уйти. Он притворился, что кроме него здесь никого не было. Открыв дверь, Чень Го увидела Е Сю, играющего в Славу за рабочим столом секретаря Ван.

- Ты! – беспомощно произнесла она. – Где мисс Ван?

- Она отправилась на обед! Я спросил у неё, можно ли мне поиграть на её компьютере в Славу. Она разрешила, - ответил Е Сю. Её босс сильно любил Славу, поэтому секретарю пришлось от него не отставать. И она была такая не одна. Весь персонал внешнего отдела играл в Славу. На каждом рабочем столе можно было увидеть устройства для приёма карт Славы.

- Мы здесь закончили, пошли! – произнесла Чень Го.

- Что случилось? Тебе не хватило слов? – с ухмылкой ответил Е Сю.

- Этот парень надел наушники, - произнесла Чень Го.

- Кажется, пришло моё время засиять! – произнёс Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – недоумённо спросила Чень Го. Посмотрев на монитор Е Сю, она увидела его персонажа на Арене. В данный момент он находился в режиме наблюдателя. Когда открылся свободный слот, он быстро его занял.

- Кто этот парень? – Чень Го указала на его оппонента.

Е Сю кивнул в сторону кабинета Ся Цзуньтяня.

- Ты… дьявол!! – воскликнула Чень Го. В этот момент она не могла не задуматься над одним вопросом: они пришли сюда, чтобы найти спонсора или чтобы задирать друг друга?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1070 Неважное начало.**

Глава 1070 Неважное начало.

Ся Цзуньтянь был одним из спонсоров Великолепной Эры. Также он сам любил играть в Славу. Его персонаж не был секретом для людей из Великолепной Эры, поэтому о нём знал и бывший капитан этой команды, Е Сю.

Е Сю воспользовался компьютером секретаря, чтобы войти в Славу при помощи какой-то случайной карты аккаунта. Ему с лёгкостью удалось найти комнату Ся Цзуньтяня на арене. Когда оппонент Ся Цзуньтяня вышел из комнаты, он решительно занял его место.

Какого персонажа Е Сю использовал? Чень Го это не заботило, потому что, каким бы не был его класс, итоговый результат не изменится. Для Е Сю большинство игроков на обычной Арене были нубами. Чень Го даже стало жаль сидевшего в кабинете парня. По сравнению с её историей, это была более разрушительная атака. Чень Го могла сказать, что Е Сю вряд ли пожалеет своего оппонента.

Как и ожидалось, пока Чень Го размышляла над этим вопросом, раунд уже завершился. Она посмотрела на время. Тридцать секунд? Или даже меньше?

В мгновение ока начался второй раунд. Чень Го не могла заставить себя смотреть за игровым процессом. Это было похоже на то, как взрослый избивает ребёнка. Любой человек с совестью не сможет спокойно на это смотреть. Это было жестоко и бесчеловечно.

Второй раунд быстро прошёл, начался третий раунд…

Чень Го показалось, что она услышала разочарованный вздох внутри кабинета Ся Цзуньтяня.

Ся Цзуньтянь был старым фанатом Славы. Даже если он не имел таланта к игре, его навыки не могли быть слишком ужасными. Вероятно, он ещё ни разу настолько жалко не проигрывал в онлайн игре. Будучи спонсором, он определённо раньше сражался с про-игроками, но разве про-игроки могли в полную силу сражаться со своим спонсором?

На этот раз Е Сю был безжалостен!

Ся Цзуньтянь проиграл уже шесть раз подряд.

Безостановочная болтовня заставляла его проигрывать матч каждые три минуты. После того как за дело взялся Е Сю, Ся Цзуньтянь проиграл шесть матчей за три минуты. В этой ситуации можно было увидеть правдивость известного выражения «не нужно давать пустых обещаний – действуй».

Пять минут быстро прошли. Ся Цзуньтянь проиграл уже в десяти матчах.

Пять минут – десять проигранных матчей.

Чень Го, будучи игроком Славы, могла себе представить, что сейчас чувствовал Ся Цзуньтянь. Тем не менее, этот парень был довольно упёрт. Несмотря на очевидную разницу в навыках между ним и его оппонентом, он отказывался покидать комнату и сражаться в другом матче.

Прошли ещё пять минут…

На столе секретаря зазвонил телефон. Высветившееся сообщение показало, что звонит босс. Е Сю поднял телефон и просто ответил:

- Что?

- Почему здесь ещё нет моего обеда?! – очевидно, Ся Цзуньтянь не понял, что ему ответил мужской голос, а не его секретарь.

- Ты проиграл так много раз и всё равно можешь есть? – спросил Е Сю.

Тишина. Чень Го услышала звук отодвигаемого стула. Посмотрев на кабинет Ся Цзуньтяня, она увидела, как тот встаёт с места и идёт в сторону двери.

- Это был ты только что? – выйдя из кабинета, Ся Цзуньтянь увидел на месте своего секретаря Е Сю. На компьютере была запущена Слава. Несмотря на то, что он не видел персонажа Е Сю, он не был тупым. Было несложно догадаться, кем тот был.

Улыбнувшись, Е Сю не стал отвечать.

- Мои навыки настолько плохи? – недоверчиво пробормотал Ся Цзуньтянь.

- Всё не так плохо, - ответил Е Сю.

Чень Го и Ся Цзуньтянь лишились дара речи. Очевидно, Е Сю намекал, что это он был слишком силён. Это было слишком высокомерное поведение. Тем не менее, никто не мог его за это наказать. Это был Е Сю, один из Богов Славы. Если бы Е Сю смиренно заявил, что он не был хорош, не был силён, то тем самым он бы отвесил пощёчину всем игрокам Славы. Если ты не силён, тогда что можно сказать о нас?

- Мистер Ся, хотите продолжить? – спросил Е Сю.

- Нет, - ответил Ся Цзунтянь. Он не был мазохистом.

- Что насчёт нашей истории? – продолжил Е Сю.

- В ней тоже нет необходимости… - Ся Цзуньтянь с тревогой посмотрел на Чень Го. Создавалось впечатление, что эффект от рассказа Чень Го только сейчас начал на него действовать.

- Так как вам ещё не принесли обед, как насчёт того, чтобы посидеть и поговорить? – предложил Е Сю.

- Есть ли в этом смысл? Мне кажется, вы прекрасно знаете, что я никогда не буду спонсировать Счастье. Я удивлён тем, что вы вообще пришли сюда, - ответил Ся Цзуньтянь.

- Да, как Ся Цзуньтянь, вы не станете нас поддерживать, но для главы внешнего отдела сухого зелёного чая это хорошая возможность, - произнёс Е Сю.

Ся Цзуньтянь взял паузу, чтобы переварить эту информацию.

Он не желал спонсировать Счастье из-за своих личных предпочтений. Однако с точки зрения бизнес перспектив, Счастливая команда была хорошим выбором, учитывая количество полученного ими в последнее время внимания. Особенно для сухого зелёного чая.

Великолепная Эра строила свои отношения с другими спонсорами на основе чистого бизнеса. Поддерживая клуб, спонсоры надеялись, что тот сделает всё возможное для рекламы их продукта. Тем не менее, сухой зелёный чай от них отличался. Так как спонсирование Великолепной Эры было решением Ся Цзуньтяня, компания не выделяла на это дело больших средств и не требовала многого от Великолепной Эры. Даже самые преданные фанаты Великолепной Эры, вероятно, не знали, что их знаменитая локальная компания сухого зелёного чая является спонсором их любимой команды.

Спонсорство сухого зелёного чая больше напоминало прихоть молодого богатого парня. Деньги были потрачены, и он был удовлетворён. Ся Цзуньтянь никогда не планировал извлекать из своего спонсорства какую-то прибыль. Так как это спонсорство не оказывало на компанию никакого влияния, сухой зелёный чай мог с лёгкостью развернуться в сторону Счастья. Они отличались от других спонсоров Великолепной Эры, которым сначала нужно было взвесить все за и против, прежде чем становиться спонсорами Счастливой команды.

Ся Цзуньтянь являлся главой внешнего отдела компании и поэтому имел профессиональный взгляд на вещи. Просто когда дело касалось Славы и Великолепной Эры, он предпочитал опираться на свои эмоции. После упоминания Е Сю он осознал, что с точки зрения бизнеса, текущее Счастье было хорошим спонсорским выбором. Если он напишет умело составленный профессиональный отчёт, совет даже может согласиться спонсировать Счастье.

Ся Цзуньтянь начал обдумывать этот вопрос с профессиональной точки зрения. Тем не менее, в этот процесс тут же начали вмешиваться эмоции. Он вспомнил о том, что крах Великолепной Эры явился делом рук сидящих перед ним людей. В итоге вся его рациональность исчезла без следа.

- Я отказываюсь, - безэмоционально произнёс Ся Цзуньтянь. Он хотел, чтобы люди Счастья испытали разочарование.

«Хотя я не могу на многое повлиять, но, по крайней мере, от меня вы не получите спонсорства. Только так я смогу наказать вас за ваши дела» - подумал Ся Цзуньтянь.

- Понятно, какая жалость. Вы теряете хорошую возможность, - произнёс Е Сю.

- Не переживайте, сухой зелёный чай имеет множество рекламных каналов, - отрешённо ответил Ся Цзуньтянь.

- Тогда как вы планируете завершить своё спонсирование Великолепной Эры? – спросил Е Сю.

- Ты имеешь наглость об этом спрашивать? – холодность Ся Цзуньтяня мгновенно заменилась пламенем ярости. Для него было неважно, почему Великолепная Эра оказалась в таком плачевном положении. Главное, что Е Сю и Счастье нанесли ей финальный удар. Именно из-за этого финального удара он не мог простить Е Сю и Счастье. Несмотря на то, что он тоже читал новости, они лишь заставили его почувствовать презрение к Тао Сюаню, но не снизили его гнева по отношению к Е Сю и Счастью за их финальный удар.

- Такова природа соревнований. Ты даёшь и получаешь. Я могу себе позволить эту наглость, - ответил Е Сю.

Ся Цзуньтянь не знал, что на это сказать. В реальности он совсем не это хотел выразить. Он не любил Е Сю и Счастье только за их финальный удар, которые те нанесли Великолепной Эре. Он ничего не чувствовал по поводу ухода Е Сю из Великолепной Эры. Это означало, что для него Е Сю ничем не отличался от других игроков. Счастливая команда победила Великолепную Эру и поэтому он её ненавидел. Всё было настолько просто.

Для Е Сю была важна только победа в соревнованиях.

Для Ся Цзуньтяня тоже были важны результаты соревнований.

- Великолепной Эре нужна помощь. Возможно, ты сможешь отыскать шанс, - внезапно произнёс Е Сю.

- Я? – горько произнёс Ся Цзуньтянь. – Я хотел бы, чтобы это было так, но у меня нет возможности.

- Ты сможешь. Главное не упустить шанс, - произнёс Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – недоумённо спросил Ся Цзуньтянь.

- Сейчас Великолепная Эра распродаёт часть своих активов, - слова Е Сю были ночным кошмаром для любого фаната Великолепной Эры. – Я надеюсь, что самая важная часть не будет разобрана.

- Пошли! – обратился он к Чень Го.

- Мм… - несмотря на своё согласие, Чень Го было немного жаль. Был момент, когда Ся Цзуньтянь начал серьёзно рассматривать возможность спонсирования их команды. Чень Го надеялась, что у них всё срастётся, однако в итоге тот отказался им помогать. Как и ожидалось от большого фаната Великолепной Эры. В конце он не смог пренебречь фактом победы Счастья над Великолепной Эрой. Чень Го не могла найти нужных аргументов, потому что Ся Цзуньтяня волновали только соревнования и их результаты. Он принял своё решение на основании исхода соревнований. Если только они не смогут изменить результаты матча, им не удастся изменить его мнения. К сожалению или к счастью прошлое нельзя было изменить.

- Мы неважно начали… - покинув здание сухого зелёного чая, Чень Го, безостановочно проговорившая на протяжении получаса, растеклась под палящим солнцем. Купив две бутылки с водой в специальном автомате, она бросила одну бутылку с Е Сю. Выпив полбутылки, она посмотрела на здание сухого зелёного чая.

Е Сю не выглядел расстроенным. Открыв бутылку, он начал пить.

- Не переживай об этом. Нет причин, по которым с нами никто не захочет работать, просто ты с самого начала выбрала невыполнимую миссию. Мы не могли не провалиться!

- Этот малыш Чан! Я задам ему трёпку! – Чень Го моментально нашла цель для выпуска пара. Достав телефон, она набрала Чан Сяня. Хотя именно Ся Цзуньтянь не захотел с ними сотрудничать, она не могла заставить себя его ненавидеть.

В конце концов, его поступки были обусловлены его любовью к игре. Он не отличался от неё, Е Сю и других людей, любящих Славу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1071 Новичок Тирании.**

Глава 1071 Новичок Тирании.

Чень Го сказала, что она задаст трёпку Чан Сяню, но это были только слова. У него были хорошие намерения, хотя в итоге его рекомендация и не привела к желаемому результату. Чень Го и Е Сю потратили время и силы в попытках заполучить спонсора, но они не потеряли ничего существенного, поэтому всё было в порядке.

Из-за этого в звонке Чан Сяню Чень Го выразила свою признательность, после чего простыми словами объяснила, почему им не удалось заручиться поддержкой сухого зелёного чая. В конце она спросила, есть ли у него ещё какие-то рекомендации.

Зная, что Счастье потратило своё время впустую, Цао Гуанчэн втайне радовался их неудаче. На протяжении многих лет он был командным репортёром Великолепной Эры и поэтому знал, какой контракт заключил сухой зелёный чай с командой и каким человеком был Ся Цзунтянь. Цао Гуанчэн с самого начала знал, что Счастью не удастся ничего получить от него. Судя по телефонному разговору Чан Сяня, Ся Цзунтянь сказал Счастью прийти в его офис. Это было неожиданно. Цао Гуанчэн считал, что будет хорошо, если Счастью просто не ответят. Он не думал, что Ся Цзунтянь позовёт их на встречу. Определённо этот парень решил свести счёты со Счастливой командой.

Цао Гуанчэну было жаль, что он не увидел эту картину вживую. Он лишь мог её представить в своём воображении и таким образом поднять себе настроение. Он не знал, что несмотря на то, что Е Сю и Чень Го прождали Ся Цзунтяня до самого обеда, они отвесили ему хорошего ответного пинка.

Чан Сянь не был идиотом. Он не знал о ситуации, связанной с сухим зелёным чаем, но Цао Гуанчэн на протяжении долгого периода времени следовал за Великолепной Эрой, поэтому вряд ли он мог не владеть этой информацией. Чан Сянь осознал, что это был небольшой трюк его коллеги. Но, даже поняв это, он ничего не мог с этим сделать. Пререкаться было бессмысленно. Просто в следующий раз он уже не будет спрашивать совета у этого старшего. Согласившись помочь Чень Го, Чан Сянь приготовился лично заняться поиском информации по спонсорам.

После случившегося, он осознал, что Счастью будет непросто заполучить поддержку спонсоров Великолепной Эры. Тем не менее, Чан Сянь был сообразительным парнем. Если Счастье не могло получить спонсоров Великолепной Эры из-за того, что они победили эту команду, то, что насчёт конкурентов этих спонсоров? Спонсировав Счастье, они смогут убить одним выстрелом двух зайцев.

Соревнования существовали во всех жизненных сферах, даже в бизнесе. Свернув в своих мыслях в другом направлении, Чан Сянь начал искать информацию о конкурентах спонсоров Великолепной Эры. К сожалению, у него не было готовой информации на руках, поэтому поиск проходил значительно медленнее. Он ещё не успел ничего сделать, когда Счастливой команде позвонила первая компания, заинтересованная в её спонсировании.

Этот звонок также подтвердил правильную логику его мыслительного процесса.

Feike.

Это был хорошо известный периферийный компьютерный бренд, знаменитый своими клавиатурами и мышами. Вне всяких сомнений для киберспортсменов это были две самые незаменимые вещи. Учитывая процветание Альянса, было бы странно, если бы они никого не спонсировали. В реальности компания Feike уже спонсировала одну команду Альянса.

Тирания!

На данный момент компания Feike спонсировала команду Тирании, которая, по мнению многих, должна будет стать чемпионом этого года. В дополнение к этому, компания Feike конкурировала с периферийной компанией устройств, спонсирующей Великолепную Эру, скоростной змей. Скоростной змей выбрал Великолепную Эру, а Feike выбрала Тиранию. В конце концов, эти компании соперничали друг с другом. Можно было легко понять, почему компания Feike решила спонсировать Счастье.

Главное управление этой компании находилось в городе Н. После телефонного разговора Feike и Счастье провели ещё две видео встречи, на которых обсудили детали контракта. Несмотря на то, что сейчас Счастливая команда была у всех на слуху, её слава и влияние не могли сравниться со славой и влиянием Тирании. Предложенный Feike контракт демонстрировал их осторожность. Годовой контракт стоимостью в 1.5кк юаней с условием, что их спонсорство будет находиться выше всех остальных.

Контракт, протяжённостью в один год, показывал, что Feike сперва хотели посмотреть, сможет ли Счастливая команда выжить в Альянсе или нет. Условие об их главенстве среди всех остальных спонсоров демонстрировало их оптимистический настрой по отношению к Счастливой команде. Сумма в 1.5кк юаней не была большой суммой в рамках круга Славы, но для команды-новичка Альянса она считалась неплохой. Всё это стало возможным благодаря победе Счастья над Великолепной Эрой и последующим после этого вниманием игровой общественности.

После переговоров сумма контракта была поднята до 1.8кк юаней. Остальные условия не изменились. Обе стороны остались довольны этим контрактом. После этого настало время официального подписания контракта. Несмотря на его незначительность, Feike хотели использовать текущую популярность Счастья для организации пресс-конференции по поводу подписания контракта. Тем не менее, плей-офф ещё не завершился. Всё внимание Славы было приковано к соревнованиям, поэтому эту рекламную акцию пришлось отложить.

После подписания контракта с компанией Feike, бизнес двери для Счастья открылись в полную ширь. Им стали приходить всё больше звонков о спонсировании. Чан Сянь составил для Чень Го список с ценными спонсорами, однако к этому времени та уже была слишком занята, чтобы наносить первый удар. Одни звонки от потенциальных спонсоров полностью завладели вниманием Чень Го. Кто-то был искренен, а кто-то пытался извлечь для себя выгоду в установившемся хаосе. Некоторые люди даже пытались надуть Счастье, используя их недостаток опыта. Были и те, кто понятия не имел, что происходит и звонил просто ради того, чтобы стать частью этого процесса. Чень Го наконец-то ощутила себя боссом профессиональной команды. В прошлом ей особо нечем было заняться.

В плей-оффе настало время полуфиналов. Тирания против Маленькой Травы, Самсара против Воющего Ветра.

В первом матче Маленькая Трава сражалась на своём домашнем стадионе против Тирании.

В этом году команда Маленькой Травы прошла через множество изменений. Они продали звёздного персонажа, Летящие Капли, Самсаре, тем самым лишившись своего Борца. Изначальный владелец Летящих Капель, Ли Ихуэй, покинул летом команду. Сюй Бинь, Король Гринда из 301 Градуса заполучил Рыцаря Ангелику после ухода Дэн Фушэна в отставку. Благодаря своей выдающейся игре, он сумел попасть в рейтинг звёздных игроков. Юное дарование Маленькой Травы, Гао Инцзе, дебютировал в этом сезоне, став частью двойки Ведьм вместе со своим капитаном, Ван Екси. Также нельзя было забывать о Лю Сяобэ, эксперте в скорости рук, который вырос в очень надёжного игрока. Ему не хватило совсем немного голосов, чтобы войти в звёздный рейтинг в этом сезоне. Таким образом, в команде Маленькой Травы было практически четыре звёздных игрока.

В Тирании находились не просто четыре звёздных игрока, это были четыре Бога в своих классах. Единственным, о чьём верховенстве можно было поспорить, являлся Линь Цзиньгуань. Остальные три игрока считались лучшими в своих классах.

Всем было любопытно, кто дополнит такой грозный лайн-ап.

Так как в командных соревнованиях одновременно могли сражаться только пять игроков, кто-то должен был дополнить четвёртку Богов.

Во время летнего трансферного окна Тирания лишилась многих своих игроков и персонажей. Заполучив в команду могущественных асов и изменив свой лайн-ап, они вынуждены были это сделать. Из-за этого многие гадали, кто же сможет дополнить этих четырёх Богов. В итоге это стал неизвестный никому игрок.

Цинь Муюнь.

До этого сезона никто не слышал о нём. Он был простым и смутным игроком, который, тем не менее, стал последним кусочком в пазле Тирании.

Он дебютировал в довольно позднем возрасте. Для Лу Ханьвэня Цинь Муюнь считался старшим товарищем, однако на практике получалось, что они были новичками одного поколения.

Цинь Муюнь играл Снайпером. Изначально на этой позиции в Тирании играл Ван Чисюань. Он не был Богом, но при этом считался достаточно хорошим игроком. Тем не менее, Тирания решила взять Цинь Муюня из тренировочного лагеря. Ван Чисюань был вынужден покинуть команду во время летнего трансферного окна.

Что такого особенного было в Цинь Муюне? Что позволило ему занять место Ван Чисюаня, человека, хорошо знакомого с командой? По какому праву он встал плечом к плечу с четырьмя Богами?

Все возлагали на Цинь Муюня серьёзные надежды, однако вскоре они разочаровались.

Цинь Муюнь не демонстрировал бросающейся в глаза игры. Статистика его матчей показывала, что он был обычным средним про-игроком.

Вскоре все перестали обращать на него внимание. Новичок? В этом сезоне были более выдающиеся новички. Например, в Синем Дожде находился выдающийся четырнадцатилетний новичок.

Если вы спросите, кем был Цинь Муюнь, большинство игроков недоумённо пожмут плечами.

Это было медийное и общественное отношение.

Тем не менее, профессиональные команды от них отличались. Они не собирались недооценивать своего оппонента, особенно в плей-оффе, особенно основного члена состава Тирании.

Статистика игр Цинь Муюня была вполне обычной, но не нужно было забывать, кто стоял рядом с ним.

Помимо Чжан Синьцзе, играющего Клериком, Хань Вэньцин, Чжан Цзялэ и Линь Цзиньгуань не были обычными звёздными про-игроками. В своих старых командах все они являлись основными источниками урона. Рядом с такими людьми, какую статистику должен был иметь новичок про-лиги?

Медиа и общественность не считали Цинь Муюня важным игроком, но в Маленькой Траве так не думали. Даже самая маленькая ошибка могла прервать их путешествие в плей-оффе.

Поэтому Маленькая Трава приложила к изучению Цинь Муюня не меньше усилий, чем к изучению четырёх Богов.

В отчётах по игре Цинь Муюня фигурировала одна интересная деталь: несмотря на его среднюю статистику, он не встретился с блоком новичков.

Всё верно, он не встретился с блоком новичков.

За все девять сезонов только два человека не встретились с блоком новичков: Ван Екси и Сун Сян.

Теперь появился третий человек, однако по сравнению с первыми двумя, он показывал очень среднюю игру. Вполне возможно, что Цинь Муюнь не столкнулся с блоком новичков из-за того что четыре Бога отвлекали на себя большую часть внимания и атак игроков.

Маленькая Трава не отбрасывала эту возможность. В реальности, они надеялись, что всё так и было. Если же Цинь Муюнь имеет какой-то скрытый талант, то это может стать для них серьёзной угрозой в матче.

Неизвестность пугала сильнее всего.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1072 Бог Лечения.**

Глава 1072 Бог Лечения.

Общественность уделяла большое внимание открывающему матчу Тирании и Маленькой Травы. Счастливое интернет кафе продолжало вести свою традицию трансляции важных матчей. К сожалению Е Сю и остальные ребята больше не могли вместе с посетителями кафе наблюдать за матчами. После завершения соревновательной лиги их можно было назвать знаменитостями. Конечно, они не могли сравниться с Богами, но на их домашней земле их могли с лёгкостью окружить игроки Славы. Поэтому состав Счастья остался дома, чтобы на большом проекционном экране посмотреть первый матч полуфинала.

Групповая арена уже завершилась. Команда Маленькой Травы пока побеждала со счётом 5:4. Этот результат показывал, насколько напряжённым был матч. Каждой команде пришлось выпустить на поле всех своих игроков.

Игроки отправились на небольшой перерыв. В это время на трансляции показывали самые зрелищные моменты групповой арены. После этого настало время командных соревнований.

Начальный состав Маленькой Травы состоял из Ведьм Ван Екси и Гао Инцзе, Ваккарии и Доброго Дерева, Ангелики Сюй Биня, Мастера Меча Лю Сяобэ, Летящего Меча, и Клерика Юань Боцина, Авето.

Этот лайн-ап никого не удивил. В этом сезоне это был стандартный лайн-ап Маленькой Травы. Тем не менее, тот, кто был хорошо знаком с Маленькой Травой, не мог не обратить внимания на их персонажей.

- Они используют Клерика! – множество людей начали обсуждать этот вопрос.

Дело в том, что команда Маленькой Травы имела в своём составе двух целителей. Один из них был текущим Клериком, Авето, а вторым был персонаж, внёсшим наибольший вклад в два чемпионских титула Маленькой Травы, Паладин, Защитник Ветра.

В те два сезона, когда команда Маленькой Травы сумела стать чемпионами, в их составе находился Бог Лечения, Фан Шицянь. Этот игрок был экспертным целителем сразу в двух классах. В прошлом Маленькая Трава использовала разных целителей в зависимости от своего оппонента и выбранной стратегии. Фан Шицянь был способен выжать больше урона из ориентированного на урон Клерика и больше защиты из ориентированного на защиту Паладина по сравнению с другими игроками.

Тем не менее, в двух матчах, которые принесли команде чемпионские кубки, Фан Шицянь играл на звёздном персонаже, Защитнике Ветра. Хорошо знакомые с историей Маленькой Травы люди не забыли об этом.

Маленькая Трава и по сей день продолжала использовать этот стиль. К сожалению, в наши дни игроки, подобные Фан Шицяню, способные продемонстрировать высший пилотаж сразу на нескольких классах, были большой редкостью. Преемник Фан Шицяня, Юань Боцин тоже играл на двух классах, но он не смог достичь уровня своего предшественника. Он тяжело работал на протяжении нескольких сезонов, но ему никак не удавалось совершить прорыв. Всегда чувствовалось, что их сердце адаптивной стратегии было не на месте. Имела ли эта стратегия в нынешних реалиях ценность? Этот вопрос обсуждался многими.

Помимо пятёрки начальных игроков, шестым заменяющим игроком был Призрачный Мечник Чжоу Ебая, Рептилия Рангуун. Когда в команде ещё находился Цяо Ифан, Рептилия Рангуун был чистым Фантомным Демоном, но в этом сезоне ему сбросили навыки и сделали из него гибридного Призрачного Мечника, чтобы он подходил под новые стратегии команды. Чжоу Ебай даже начал показывать лучшую игру на гибридном Призрачном Мечнике.

Стартовый лайн-ап Тирании состоял из Страйкера Хань Вэньцина, Пустынного Праха, Хулигана Линь Цзиньгуаня, Тёмного Грома, Огнемётчика Чжан Цзялэ, Ослепительной Сотни Цветов, Снайпера Цинь Муюня, Отрицательных Девяти Градусов и Клерика Чжан Цзясиня, Неподвижной Скалы. Шестым игроком был Бай Яньфэй и его Элементалист Рота.

Ни один состав не вызывал удивления: обе команды использовали их на протяжении всего сезона. В регулярном сезоне команды по одному разу победили друг друга, причём обе победы были получены в домашних играх. В плей-оффе изменилась система подсчёта очков. Кто-то не поленился и подсчитал статистику прошлых матчей команд, в итоге выяснив, что они одержали победы с одинаковым количеством очков.

Не имело смысла подсчитывать результаты матчей прошлых сезонов, потому что этим летом команды сильно преобразились. В матчах же текущего сезона единственным решающим фактором стало преимущество домашних карт.

Первый матч полуфинала проходил на домашнем стадионе Маленькой Травы.

Им удалось победить своих оппонентов на групповой арене, но пока никто не мог сказать, насколько большим преимуществом сможет обеспечить команду домашняя карта.

Следующим шёл этап командных соревнований. Несмотря на отсутствие сердца адаптивной целительской стратегии Маленькой Травы, выбранный ими целительский класс в определённой степени показывал их подход к сегодняшнему матчу.

Клерики фокусировались на нападении, а Паладины на защите, поэтому при виде Клерика в лайн-апе Маленькой Травы можно было предположить, что команда собирается играть более агрессивно. Сразу после начала матча игроки рванули вперёд.

В составе Тирании Хань Вэньцин, Чжан Цзялэ, Линь Цзиньгуань и Чжан Синьцзе имели опыт сражений против Фан Шицяня. Они отлично разбирались в стратегии Маленькой Травы. Парням было с чем сравнивать. Им было немного грустно из-за того, что Юань Боцин не дотягивал до уровня своего предшественника.

Фан Шицяня прозвали Богом Лечения, но в реальности своими навыками он часто заставлял людей забыть о том, что он был целителем. Наибольшее количество проблем доставляли его атакующие и защитные способности.

Юань Боцин неплохо играл на Клерике и Паладине, но на людей самое глубокое впечатление производило его лечение, а не атакующие и защитные способности.

В этом и заключалась разница между ним и Фан Шицянем. Именно поэтому адаптивная стратегия Маленькой Травы больше не выглядела такой грозной, как раньше.

Ветераны Тирании хорошо это понимали. Они воспринимали Юань Боцина обычным целителем. Они не думали, что он сможет оказать своей команде силовую поддержку, как это делал Фан Шицянь.

Опыт ветеранов помогал им принимать быстрые решения.

Опыт был сокровищем, которым больше всего гордились ветераны.

Тем не менее, иногда опыт мог подводить, потому что он обеспечивал людей устаревшей информацией. Устаревшая информация могла привести их к принятию неправильных решений.

На этот раз ветераны Тирании ошиблись в своём решении.

Поддержка от Клерика Юань Боцина доставила им столько проблем, что они невольно вспомнили о тех временах, когда против них сражался Фан Шицянь.

Неужели Юань Боцин сумел настолько вырасти?

Ветераны Тирании были шокированы, видя ауру старого Бога Лечения исходящую от Авето Юань Боцина.

Это была оплошность, за которую они должны были заплатить.

В итоге Маленькая Трава победила в командных соревнованиях.

В подсчёте очков больше не было необходимости. Так как Маленькая Трава одержала победу на групповой арене, то она стала победителем открывающего матча.

Игровая общественность считала, что Тирания имеет самые высокие шансы стать чемпионами девятого сезона, но нельзя было сказать, что это поражение от Маленькой Травы было абсолютно неожиданным.

Во время послематчевой пресс-конференции ветераны Тирании выглядели совершенно спокойными.

- Маленькая Трава хорошо сыграла, - существовали слова учтивости, которые нужно было произнести.

- Каждый игрок старается вырасти. Некоторых мы замечаем, а некоторых игнорируем, - Тирания не называла никаких имён, но и так было понятно, что они ругали себя.

В этом году лайн-ап Маленькой Травы на самом деле значительно вырос в игровом плане.

Гао Инцзе и Сюй Бинь впервые попали в ряды звёздных игроков, поэтому здесь нечего было объяснять. Помимо этого Лю Сяобэ больше не был тем игроком из прошлого, который бездумно использовал свою скорость рук. Ему не хватало всего одного шага до звёздного рейтинга. В итоге в этой группе выдающихся игроков никто не заметил роста Юань Боцина. Он сумел стать достойным титула Бога Лечения Фан Шицяня, а этого никто не смог заметить.

- Все хорошо постарались в этом матче, но именно Юань Боцин стал ключом к нашей победе. Благодаря его великолепной поддержке мы сумели подавить наших оппонентов. На этот раз он привёл нас к победе, - во время пресс-конференции Маленькой Травы Ван Екси не стал скрывать своего восхищения игрой Юань Боцина.

До матча никто не ожидал, что произойдёт нечто подобное.

Все смотрели на знаменитых Богов или на тех игроков, которые в прошлом демонстрировали яркую игру. Цинь Муюнь молча игнорировался. Юань Боцин тоже оставался в тени.

И вот теперь этот человек из тени сумел принести победу своей команде. Обсуждения этого вопроса не утихали на протяжении всей ночи.

Матч следующего дня был практически полной противоположностью матчу между Маленькой Травой и Тиранией.

Ключом к победе своей команды стал Бог, на которого было направлено всеобщее внимание.

Чжоу Зекай, это по-прежнему был Чжоу Зекай.

Этот невероятно тихий и стеснительный в жизни игрок на сцене становился другим человеком.

Все знали, что его стоит воспринимать всерьёз. Все пытались найти способы с ним справиться. Однако всё было тщетно. На поле боя Чжоу Зекай превращался в несгибаемого генерала. Команда Воющего Ветра набрала свирепый импульс в этом сезоне. Их асом был Тан Хао, бесстрашный человек, не побоявшийся заявить во время соревнования новичков о том что «младший превзошёл старшего». Но они всё равно оказались побеждены.

На своём домашнем стадионе команда Воющего Ветра была уничтожена Самсарой.

Этот матч не нуждался в тактических анализах. Победа Самсары и поражение Воющего Ветра имели лишь одну причину.

Безудержный.

Чжоу Зекай был безудержным.

Все игроки, желающие победить его, в итоге были побеждены им самим. Тот, кто хотел подавить его при помощи тактики, в итоге был подавлен сам.

Воющему Ветру оставалось лишь принять это поражение.

Во время послематчевой пресс-конференции Тан Хао произнёс всего одно предложение:

- В следующий раз мы победим.

Это была решимость. Это было его отношение.

Но как они смогут победить? Никто не мог этого сказать. Даже товарищи по команде не испытывали особого энтузиазма по поводу заявления Тан Хао. Он сам верил в то, что сказал? Люди испытывали понятные сомнения.

Могущественная команда Воющего Ветра получила серьёзный удар от Самсары.

Команда, которую считали основным претендентом на получение чемпионского кубка, была побеждена командой, силу игрока которой они недооценили.

Комбинация из четырёх Небесных Королей не была непобедима.

С другой стороны с Чжоу Зекаем пока никто так и не смог справиться.

Кто в итоге станет чемпионом?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1073 Ветераны и новички.**

Глава 1073 Ветераны и новички.

Первый раунд полуфинала бросил тень на команду Тирании, которая, по мнению большинства, имела самые высокие шансы стать чемпионом. Чемпион прошлого года, команда Самсары, сделала уверенный первый шаг на своём пути к защите чемпионского титула.

Вскоре пришло время второго раунда. Тирания и Самсара встречали Маленькую Траву и Воющий Ветер на своих домашних стадионах.

На групповой арене команда Тирании победила со счётом 5:3.

Ветераны не упали духом после одного поражения. За свою карьеру они множество раз проигрывали и выигрывали. Каким бы не был результат матча, он давал им мотивацию двигаться дальше.

Ветераны Тирании продемонстрировали мощную игру на групповой арене, закончив её на своём четвёртом игроке, Хань Вэньцине.

В последующих командных соревнованиях Юань Боцин стал точкой фокуса Тирании. Всем было интересно, как поведёт себя человек, излучающий ауру Бога Лечения в этом раунде?

В этом матче Юань Боцин снова использовал Клерика Авето.

По логике вещей в выездном матче нужно было сосредоточиться на защитной игре, а для этого лучше всего подходил Паладин, но команда Маленькой Травы всё равно использовала Клерика.

Это было их отношение. Всё указывало на то, что Маленькая Трава не желала переводить это противостояние в третий раунд. Они хотели одержать финальную победу в своей выездной игре. Чтобы этого добиться, им нужно было продемонстрировать ещё более свирепую игру в командных соревнованиях.

Так думали все, но Тирания считала иначе.

Это была их очередная оплошность?

Конечно нет. Команда продолжала играть в собственном темпе. На игроков никак не повлияли изменения тактики их оппонентов.

Ван Екси, Ваккария!

Он был настоящим ядром Маленькой Травы. Не стоило думать, что ветераны Тирании собирались изменить свои приоритеты.

С самого начала матча команда Тирании обрушилась на своих оппонентов волной свирепых атак. Некоторые люди считали, что Чжан Цзялэ сумел с лёгкостью найти себе место на поле из-за того, что Хань Вэньцин имел схожий стиль сражения с его старым партнёром, Сунь Чжэпином.

Игроки Тирании использовали любые появляющиеся открытия.

Тёмный Гром Линь Цзиньгуаня. Линь Цзиньгуань имел наименьшую популярность среди четырёх Богов Тирании. В рамках способностей он тоже им уступал. В прошлом году его даже превзошёл игрок младшего поколения, Тан Хао. Тем не менее, благодаря тому, что он больше не являлся тактическим ядром своей команды, его пространство для манёвров значительно расширилось. Под прикрытием атак Ослепительной Сотни Цветов Чжан Цзялэ, он мог провести несколько скрытых атак. Когда к месту схватки не мог подоспеть Пустынный Прах Хань Вэньцина, Тёмный Гром превращался в персонажа, наносящего основной урон. Хулиганы могли играть в разных стилях. Потенциал этого класса был на полную раскрыт старым ветераном, Линь Цзиньгуаном.

Команда Тирании выступила с мощнейшей волной нападения. С одной стороны они больше не недооценивали ни одного игрока Маленькой Травы, однако это вовсе не означало, что они собирались отказываться от своего собственного стиля игры. Им нужно было следовать своему темпу, иначе их просто начнут водить за нос. С самого начала матча команда Тирании завладела инициативой, наращивая преимущество и шаг за шагом прокладывая себе дорогу к победе. Тактик команды, Чжан Синьцзе, внимательно следил за ситуацией на поле боя. Он походил на машину: всегда старался минимизировать возможные ошибки. Подобные целители лучше всего прикрывали спину своим товарищам.

Победа!

В итоге Тирании удалось одержать победу на своей родной земле.

Юань Боцин, ставший центром всеобщего внимания до матча, также показал хорошую игру. Просто на этот раз он уже не был сюрпризом для Тирании. Для группы людей, когда-то сражавшихся против Фан Шицяня, Юань Боцин не стал непреодолимым препятствием.

Во время послематчевой пресс-конференции капитан Маленькой Травы, Ван Екси, произнёс заезженную, но от этого не менее подходящую к этой ситуации фразу:

- Мы играли хорошо, но наши оппоненты были лучше.

Как и в матчах регулярного сезона обе команды не допустили каких-то серьёзных ошибок, которые бы могли повлиять на исход матча.

Таким образом, команды сумели одержать по одной победе, а это означало проведение третьего матча. Третий матч должен будет пройти на родной земле Тирании, но команда не сможет выбрать для него карту.

В другом матче второго раунда полуфинала Самсара на своём домашнем стадионе сражалась против Воющего Ветра.

Проиграв в прошлом матче, Воющий Ветер не имел права на ошибку. Несмотря на продемонстрированную Тан Хао решимость во время пресс-конференции, в этом матче было хорошо видно, что Воющему Ветру не хватает опыта сражений в матчах плей-оффа. Они отличались от ветеранов Тирании, на которых никак не повлияло их поражение. Игра молодых игроков Воющего Ветра была наполнена осторожностью и сомнениями. Их неуверенность в тактических решениях была особенно очевидна.

В регулярном сезоне команда Воющего Ветра решительно пробивала себе путь вперёд. Они были бесстрашны, а их дух был неукротим. Тем не менее, в плей-оффе они начали бояться. Здесь действовали другие правила: единственное поражение было эквивалентно концу пути. Теперь команда стояла на распутье. Победа означала жизнь, а поражение – смерть.

В регулярном сезоне команды не сталкивались с подобным давлением. Воющему Ветру удалось довольно легко сокрушить команду Туманного Дождя в первом раунде плей-оффа и проложить себе путь в полуфинал. Их гладкое плавание прервалось в первом раунде полуфинала. В один момент команда Воющего Ветра попала в мрачную ситуацию.

Обрушившееся на них давление заставило игроков запаниковать. Несмотря на то, что в Воющем Ветре находился такой ветеран как Фан Жуй, он не мог спасти всю команду. Он не был лидером команды. Его грязный стиль игры также не мог поднять боевой дух игроков.

В итоге второй матч также завершился поражением Воющего Ветра. Команда Самсары с высоко поднятой головой и с расправленными плечами прошествовала в финал. Но что насчёт Воющего Ветра? В регулярном сезоне они привлекли к себе много внимания, но в итоге завершили свой путь на такой патетической ноте. Ненавидящие отношение Тан Хао игроки были обрадованы.

Тем не менее, команда Воющего Ветра преимущественно состояла из молодых игроков. Будь то Тан Хао или Чжао Юйчжэ, у них было достаточно времени, чтобы сразиться за свою мечту. Всё зависело от того, смогут ли они извлечь урок из своего поражения или нет.

После двух матчей полуфинала Самсара прошла в финал, в то время как Тирании и Маленькой Траве предстояло сразиться в третьем матче.

Через три дня стартовал финальный матч встречи между этими командами на родной земле Тирании, но на незнакомой для обеих команд карте. Обе команды были очень осторожны на групповой арене. Снова на поле пришлось выйти всем зарегистрированным участником этого этапа соревнований. В итоге команде Маленькой Травы удалось победить своих оппонентов со счётом 5:4.

В командных соревнованиях даже одно очко обеспечивало команду преимуществом. Тем не менее, даже имея это преимущество, команда Маленькой Травы играла гораздо осторожнее своих оппонентов.

На незнакомой для себя карте обе команды не спешили вступать в бой. Персонажи обеих команд рассредоточились по карте таким образом, чтобы в случае чего прийти друг другу на помощь. Всё указывало на то, что они сперва хотели получше изучить карту, прежде чем предпринимать какие-то наступательные действия.

Прошло две минуты. Команды всё ещё не встретились, но они поменялись местами. Персонажи Маленькой Травы переместились на половину карты Тирании, а те оккупировали половину карты Маленькой Травы. Команды продолжили изучать карту.

Вскоре между ними произошёл первый контакт.

Он только произошёл, но не разгорелся. Блуждая по карте, Линь Цзиньгуань заметил Клерика Авето из Маленькой Травы. Не став себя выдавать, он поспешил спрятаться. Осторожно следуя за противником, он оповестил команду о своей находке. Команда Тирании начала выполнять тактические манёвры. Все персонажи устремились в сторону Авето.

Тем не менее, благодаря своему вездесущему взору зрители видели, что даже если игроки Тирании смогут поймать в ловушку Авето, это лишь обеспечит их инициативой. Им не удастся его быстро убить. Персонажи Маленькой Травы были разбросаны по карте не случайным образом. Каждый из них в случае чего мог помочь друг другу. Если кто-то из них окажется в беде, помощь подоспеет за считанные секунды.

Тем не менее, игроки Тирании тоже не были нетерпеливыми. Прибыв на условленную позицию, они не стали сразу нападать на Авето. Даже когда на месте оказались все пять игроков, они продолжили корректировать своё построение.

Поддерживающее построение Маленькой Травы не было для них сюрпризом. Своими текущими действиями они собирались ограничить поддержку своих оппонентов. Но прежде чем сделать свой ход, им нужно было хорошо подготовиться.

За подобными приготовлениями без прямых столкновений было скучно наблюдать. Тем не менее, зрители с минимумом знаний о Славе чувствовали всю напряжённость ситуации.

Время атаковать пришло?

Они могут атаковать, не так ли?

Они всё ещё не атакуют?

Многочисленные зрители считали, что было упущено множество возможностей для атаки. На деле ветераны Тирании были гораздо спокойнее их. Возможно, три ветерана и осторожный и точный мастер тактики Чжан Синьцзе хотели выступить с безупречными приготовлениями?

На поле боя не существовало безупречных приготовлений. Чжан Синьцзе лишь пытался минимизировать шансы возникновения чего-то непредвидимого.

- Вперёд! – в командном чате наконец-то появился приказ об атаке.

\*Бэнг!\*

В воздухе раздался звук выстрела снайперской винтовки. Цинь Муюнь уже долгое время держал на мушке свою цель. После полученного приказа, он нажал на кнопку мыши.

Этим выстрелом он раскрыл своё местоположение. Тем не менее, после начала сражения это не имело значения. Приготовления Тирании были направлены на противодействия возможным последствиям. Все пять персонажей в едином порыве устремились вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1074 Темп Тирании.**

Глава 1074 Темп Тирании.

Зрители могли видеть всё более отчётливо по сравнению с игроками.

Изначально десять персонажей были рассредоточены по карте, но после прозвучавшего выстрела они направились в сторону одного места. В мгновение ока на карте расцвели вспышки ярких цветов. Только теперь зрители осознали намерения Тирании. Их целью был не Клерик Маленькой Травы, Авето. Они планировали отрезать его от своих товарищей по команде. Сражения вспыхнули по всей карте. Юань Боцин внезапно обнаружил, что ему нечего было делать. Тирания увела от него все конфликты.

«Куда мне пойти?» - Юань Боцин столкнулся с этим вопросом. Вокруг него гремели звуки битвы. В каком месте в нём нуждались сильнее всего?

К счастью в командном чате быстро появился приказ. Не только ему, всем членам Маленькой Травы было приказано направляться на точку встречи. Так как первой атаковала Тирания, не нужно было сомневаться в том, кто в этот момент владел инициативой. Маленькая Трава не желала сражаться с Тиранией в подобных условиях, иначе они просто попадут под их темп.

Сперва нужно было объединиться. Потом – контратаковать!

Ван Екси принял быстрое и точное решение, но его нельзя было назвать неожиданным.

Подобный ответ совпадал с планами Тирании. На карте с большим количеством провалов и склонов, игроки часто имели ограниченную линию обзора. Никто не мог сразу увидеть всю ситуацию. Единственными, кто был способен это сделать, были зрители, обладающие вездесущим взором.

Зрители видели, что из-за особенностей карты игрокам Маленькой Травы будет сложно собраться вместе. Игроки Тирании умело отделили персонажей оппонента друг от друга.

Они действовали быстро. В командном чате продолжали стремительно мелькать сообщения. В своём общении игроки использовали краткие и точные слова. Только команды с отменной координацией могли моментально понимать смысл подобных кратких сообщений. Зрители лишь видели набор букв и цифр, размазанных по окну командного чата. Они понятия не имели, о чём переговаривались игроки Тирании.

Зато они видели результаты этих переговоров.

Персонажи Маленькой Травы были успешно отделены друг от друга. Доброе Дерево Гао Инцзе и Летящий Меч Лю Сяобе вынуждены были отступить в место, приготовленное для них Тиранией.

- Атака!

Очередной приказ. На этот раз Тирания на самом деле атаковала.

Атаки Ослепительной Сотни Цветов моментально поглотили локацию. Чжан Цзялэ никогда не атаковал только для того чтобы нанести урон своей цели. Часто он обеспечивал прикрытие своим товарищам по команде. Земля окуталась яркими огнями. Вопрос: кто вынырнет из этих огней? Возможно, это будет Пустынный Прах или Тёмный Гром? Или там вовсе никого не будет?

Каким бы не был конечный исход, игрокам нужно было оставаться настороже. Своим стилем Сотни Цветов Чжан Цзялэ сбивал игроков с толку и заставлял их задумываться над тем, какое решение принять. На этот раз из ярких огней вынырнул Пустынный Прах.

Лю Сяобе невероятно быстро среагировал. Появившегося Пустынного Праха поприветствовал его меч. Без колебаний он использовал свою скорость рук на полную.

Против слабеющего генерала на закате своей карьеры было мудрым выбором использовать взрывную скорость рук. Лю Сяобе знал, каким важным был этот матч и поэтому не собирался быть вежливым.

Зрители дружно ахнули от продемонстрированной Лю Сяобэ скорости рук. На экране статистики появились цифры. АПМ Лю Сяобе достиг значения 300.

В Славе каждый игрок мог управлять только одним персонажем. В стратегиях было много возможностей поднять свой АПМ.

300 АПМ. Для Славы это был невообразимый показатель. На самом деле не так уж и важно, с какой скорость вы можете перемещать свои руки. Важно, насколько эффективными будут ваши действия. 300 АПМ Лю Сяобе был только началом. Это значение продолжало расти.

Теневые шаги!

Во время появления Пустынного Праха, Летящий Меч моментально разделился на семь теней. Обычные игроки могли лишь мечтать о той скорости, с которой это было проделано. Каждая тень выглядела настоящим персонажем. Какая из них была реальной, а какие были фальшивыми? Вероятно, даже такой опытный Бог как Хань Вэньцин не мог быстро определить настоящего Летящего Меча.

В итоге он даже не стал пытаться.

Играть в камень-ножницы-бумагу со своим оппонентом было не в его стиле. Он всегда был простым и прямолинейным. Семь теней? Пустынный Прах прорвался через них прямиком к Доброму Дереву Гао Инцзе.

Лю Сяобе тут же приказал своему Летящему Мечу развернуться и ударить мечом проносящегося мимо Пустынного Праха. Однако стоило ему развернуться, как из огней прикрытия Ослепляющей Сотни Цветов вылетел кирпич. В следующее мгновение стиль Сотни Цветов перестал быть просто прикрытием, поглотив в себе Летящего Меча. Зрители видели, как его здоровье начало стремительно убывать. Два старших Тирании смогли просто и легко справиться с взрывной скоростью рук Лю Сяобэ.

Для заключённого внутри стиля Сотни Цветов Лю Сяобе входящий урон был вторичен. Более важным было то, что он ничего не видел. Медленно, он начал привыкать к яркости взрывов, в итоге сумев увидеть Тёмного Грома. Увидев врага, Лю Сяобе приготовился рвануть вперёд. Внезапно его тело окуталось языками белого пламени. На него навесили священный огонь.

Вмешательство Ослепительной Сотни Цветов нужно было остановить!

Лю Сяобе продолжал здраво размышлять. Тирания была грозным оппонентом. В плей-оффе они уже сыграли с ними два матча. Обе стороны уже примерно знали о методах друг друга. Ослепительной Сотне Цветов нужно было не дать делать то, чем он занимается, иначе он будет безостановочно их атаковать. Стиль Сотни Цветов Чжан Цзялэ был нацелен на одного персонажа. Он не просто по кругу активировал различные навыки, чтобы таким образом добиться своих ослепительных эффектов. Он обдумывал каждую свою атаку. Чжан Цзялэ мог запечатать в своём стиле Сотни Цветов только одну цель. Только зрители и игроки Тирании ясно видели, что происходит внутри яркой и красочной завесы.

Лю Сяобе определил положение Ослепительной Сотни Цветов. Проигнорировав эффект молчания от священного огня, он рванул вперёд. Чжан Цзялэ, разумеется, не собирался позволять ему приблизиться. Он начал отступать, параллельно осыпая своего оппонента навыками. В это время с Летящего Меча спало молчание. Лю Сяобе незамедлительно активировал тройной разрез. По проложенной его мечом линии света пролетели песчинки песка.

Лю Сяобе обладал невероятно высокой скоростью рук. Он моментально приказал Летящему Мечу немного повернуть голову в сторону. Однако в этот момент ему в затылок прилетел кирпич.

Лю Сяобе хотелось заплакать. Этот Линь Цзиньгуань не играл так грязно, когда он ещё находился в Воющем Ветре. После прихода в Тиранию его стиль игры претерпел значительные изменения.

Что можно было сказать о положении Летящего Меча после того как на него повесили головокружение? На него обрушилась новая волна атак. Гао Инцзе уже давно обнаружил степень плачевности их ситуации. Он попытался прийти на помощь Лю Сяобе, но разве Хань Вэньцин мог его так просто отпустить?

Остальные три игрока Маленькой Травы собрались вместе. Когда они добрались до назначенного места, в чате появились сообщения от Лю Сяобе и Гао Инцзе. Три игрока продолжали слышать звуки выстрелов неподалёку. Пятый игрок Тирании, Цинь Муюнь, был Снайпером. Он намеренно ввёл их в заблуждение. Когда Маленькая Трава сумела раскрыть обман, они уже были разделены на две части.

Трое игроков тут же отправились спасать своих товарищей. Цинь Муюнь, разумеется, не мог в одиночку их остановить. Он мог лишь немного им помешать. Когда тройка игроков Маленькой Травы прибыла к основному месту сражения, Летящий Меч уже находился на последнем издыхании. Юань Боцин поспешил ему на помощь, однако в этот момент его окутало сияние стиля Сотни Цветов. Из-за слепящего света Юань Боцин потерял из виду Летящего Меча.

С другой стороны Лю Сяобе снова стал ясно видеть. Его боевой дух возрос. Несмотря на то, что у него осталось мало здоровья, он всё равно отправился за Клериком Чжан Синьцзе, Неподвижной Скалой.

\*Бэнг!\*

Выстрел.

С приходом трёх игроков Маленькой Травы к своей команде вернулся и Цинь Муюнь. Вернувшись, он увидел открытие и точно отправил в голову Летящего Меча громовой выстрел. Скрытый эффект громового выстрела: попадание в голову наносит двойной урон. Голова Летящего Меча окрасилась кровью. Со стороны эта атака выглядела так, словно она снесла ему голову. В командных соревнованиях Тирания заработала первое очко.

На короткий промежуток времени убийство Летящего Меча предоставило Тирании численное преимущество. Игроки не собирались его упускать, тут же развернув свою атаку.

Старые генералы не упускали свою добычу. Создавалось впечатление, что они забыли о своём возрасте. Как Лю Сяобе ранее, они пренебрегли всем остальным и взорвались невероятно высокой скоростью рук. На экране статистики показывали растущие цифры АПМ игроков обеих команд. Статистика хорошо отображала напряженность завязавшейся схватки. Капитан Маленькой Травы, Ван Екси, играл в пределах 350-400 АПМ. Его стиль Волшебника требовал большого количества действий.

Маленькая Трава сумела дождаться прихода своего шестого игрока при этом больше никого не потерять. Тем не менее, за этот отрезок времени Тирания нанесла им существенное количество урона. Старые генералы знали, как использовать численное преимущество. Несмотря на то, что они никого не убили, благодаря этой волне атак их преимущество возросло ещё больше.

Пять на пять. Тирания замедлила свой темп. Скорость рук не была их сильной чертой. Они могли ускориться на короткий промежуток времени, чтобы обрушить на своих оппонентов волну атак, но если они и дальше продолжат играть в таком темпе, то старые генералы могут не выдержать.

Преимущество было установлено. Тирания не стала пытаться быстро завершить этот матч. Замедлившись, игроки приготовились к затяжной игре. Во время сражения многие зрители заметили, что персонаж Цинь Муюня получает очень малое количество лечения.

Чжан Синьцзе не мог допустить такой оплошности. Очевидно, это было тактическое решение. Немного разбирающиеся в Славе люди поняли, что Тирания собирается сменить своего игрока. Хотя игроки Тирании и замедлили свой темп, они делали всё, чтобы сохранить своё преимущество.

Вскоре Цинь Муюнь был заменён на шестого игрока Тирании, Бай Яньфэя. Сэкономленное на Цинь Муюне лечение было эффективно распределено между четырьмя генералами, поэтому они находились в достаточно неплохом состоянии. Шестой игрок с полным здоровьем и маной заменил погибшего Снайпера, Отрицательные Девять Градусов. Тирания продолжила наращивать преимущество.

Им удалось сохранить его до самого конца. В командных соревнованиях Тирания победила Маленькую Траву со счётом 6:3. Победив в третьем матче со счётом 10:8 они благополучно проследовали в финал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1075 Самсара, которую нельзя недооценивать.**

Глава 1075 Самсара, которую нельзя недооценивать.

- Поздравляю Тиранию и желаю ей удачи!

Во время послематчевой пресс-конференции капитан Маленькой Травы, Ван Екси, остановил путешествие своей команды в этом сезоне хорошими пожеланиями своему оппоненту. Несмотря на то, что им не удалось добраться до конца этого сезона, все видели будущее Маленькой Травы. Сюй Бинь, Лю Сяобе, Гао Инцзе: все игроки Маленькой Травы были талантливы. Благодаря своему юному возрасту им ещё было куда расти. Даже Юань Боцин, которого не особо замечали, сумел продемонстрировать удивительную игру в последней серии. Не стоило также забывать и о капитане команды, Ван Екси. Хотя он не сможет всегда оставаться в своей пиковой форме, его ценный опыт определённо будет полезен команде. Он всегда будет столпом Маленькой Травы.

Что насчёт Тирании?

- Следующий шаг, финал!

Короткие, но понятные слова Хань Вэньцина продемонстрировали решимость Тирании. Все хорошо понимали, ради чего эти ветераны собрались вместе. Они смогли дойти до самого конца. От чемпионства их отделяли всего две победы. Даже оппонент, которого они только что победили, искренне пожелал им удачи.

Объявления о финале быстро распространились. Это было самое захватывающее событие года в мире Славы. Жаль, что между Самсарой и Тиранией не было никакой вражды, которую бы можно было обсудить.

Это было чистое сражение за обладание чемпионским титулом. С одной стороны находились ветераны, объединившиеся для достижения своей долгожданной мечты. Другую сторону представляла команда чемпионов прошлого года, желающая создать новую династию.

Тирания концентрировалась на игре в целом, в то время как Самсара была известна, как команда одного человека. Это было столкновение между двумя концептами. Кто в итоге станет чемпионом?

Так как финал уже был на носу, не было ничего удивительного в том, что на него уже начали делать ставки. Результаты голосования показывали, что 72.65% людей верили в победу Тирании.

Тем не менее, в Счастье Е Сю не смог ответить на вопрос Чень Го о том, кто по его мнению станет чемпионом.

- И у той и у другой команды есть шансы, - ответил он.

Это был наиболее рациональный ответ.

Несмотря на победу Тирании в голосовании, большая часть голосующих принимала своё решение на основе эмоций. Ветераны Тирании не имели подавляющего преимущества. Зато эта команда состояла из знаменитых игроков. На бумаге их лайн-ап не мог быть более величественным.

72.65% скорее выражали поддержку людей. Разница в боевых способностях двух команд не была настолько большой, как показывали результаты голосования.

Команда одного человека?

Этот насмешливый титул недооценивал способности Самсары. Тем не менее, на про-сцене, сколько игроков готовы были согласиться с этим утверждением?

В глазах про-игроков титул команды одного человека был обычной шуткой.

Самсара определённо не была командой одного человека. Просто Чжоу Зекай был слишком силён и слишком бросался в глаза, что в итоге и создавало иллюзию команды одного человека. Самсара также была очень талантливой командой. Игроки могли выдерживать темп Чжоу Зекая: это было лучшим доказательством их способностей.

Иногда Самсара рассчитывала на импульс Чжоу Зекая, который помогал им завладеть преимуществом. Из-за этого создавалось впечатление, что у них нет стратегии, однако в реальности это была их уникальная стратегия, стратегия, которую только они – имеющие неудержимого Чжоу Зекая – могли использовать, стратегия, которую многие команды хотели бы перенять.

Единственными, кто недооценивал Самсару из-за прозвища «команды одного человека», были невежественные любители. Тирания не могла совершить подобной ошибки. Они внимательно изучали силу Самсары.

Неудержимый Чжоу Зекай. Все сразу вспоминали об этом игроке, когда упоминалось название Самсары. Но помимо этого? Кто-нибудь заметил, что из всех команд полуфинала Самсара имеет самый стабильный лайн-ап?

Остальные команды полуфинала прошли этим летом через череду серьёзных изменений. Только Самсара сохранила свой оригинальный состав, состав, который не менялся уже на протяжении трёх лет. Другие полуфиналисты не могли похвастаться подобной стабильностью.

Помимо этого в плей-оффе прошлого года стало известно, что персонажи Самсары имеют больше очков навыков по сравнению с персонажами других команд. Эта информация перестала быть секретом, но даже если это больше был не секрет, что с ним можно было сделать? Другие команды могли лишь держать в голове эту информацию и опасаться преимущества Самсары, но они никак не могли от него избавиться.

Из-за сияющего ореола Чжоу Зекая люди не видели много других ужасающих аспектов Самсары. Цзян Ботао, занимающий пятое место в рейтинге звёздных игроков из-за сияния Чжоу Зекая казался обычным прохожим. Также не стоило забывать о находящемся на тринадцатом месте рейтинга Лю Боюане.

У Самсары также было три звёздных игрока, которые находились на пике своей карьеры. У Тирании было четыре звёздных игрока, но если учитывать в этом сравнении возраст и состояние игроков, то преимущество Тирании можно было поставить под сомнение.

- В итоге всё решится в матче, - заключил в конце Е Сю. В этот момент игроки Тирании и Самсары уже стояли на сцене.

Первый раунд финала проходил в городе S, на родной земле Самсары. На стадионе не было ни одного свободного места. После только что завершившейся групповой арены Самсара лидировала со счётом 5:4. Это не было большое преимущество, но стадион бурлил от восторга. Заполнившие стадион фанаты размахивали самодельными флагами и плакатами, предвкушая, как их команда поднимет над головой свой второй чемпионский кубок. На электронном табло уже показали лайн-апы команд для командных соревнований.

Команда Самсары: Снайпер Чжоу Зекая, Пронзающий Облако; Магический Мечник Цзян Ботао, Пустые Волны; Борец Лю Боюаня, Хаотичные Облачные Горы; Ассасин У Ци, Жестокая Тишина; Клерик Фан Минхуа, Смеющаяся Песня; Мастер Меча Ду Мина, Завлекающая Мороз Луна.

Неизменный на протяжении трёх лет лайн-ап, лайн-ап, ставший в прошлом году чемпионом. Когда игроки вышли на сцену, стадион взорвался громовыми аплодисментами.

Тирания также никого не удивила. На сцену по-прежнему вышли четыре Бога. Пятым игроком команды был всё ещё держащий низкий профиль Цинь Муюнь и его Снайпер, Отрицательные Девять Градусов. Шестым – Бай Яньфэй и его Элементалист Рота. Этим составом Тирания прошла через весь плей-офф.

Игроки разошлись по своим кабинкам и вскоре матч стартовал.

Имея преимущество родной земли, команда Самсары уже на групповой арене смогла завладеть инициативой. В командных соревнованиях ничего не изменилось. Сразу после появления на карте вся команда рванула к центру карту, словно желая как можно быстрее закончить этот матч.

Тем не менее, даже в своём выездном матче Тирания не уступала в свирепости хозяевам стадиона. После появления на карте они также побежали к центру карты.

- Вау, кажется… обеим командам не терпится вступить в бой!!

Комментаторы также были сильно удивлены действиями двух команд. Чтобы добраться до финала, команды целый год усердно работали, поэтому обычно даже самые свирепые представители про-сцены в матчах финала действовали более осторожно. Результаты этих матчей были слишком важны. Большинство команд сперва старались завладеть преимуществом, а сделав это, постепенно его наращивали. Тем не менее, в этот момент обе команды смело рванули вперёд. Создавалось впечатление, что им не терпелось вступить в бой. Они воспринимали выражение «безымянный финал» в качестве шутки.

Столкновение!

Напряжённое столкновение!

Как только это стало возможным, стрелки обеих команд открыли огонь. Тем не менее, с одной стороны находился Великий Стрелок Славы, а со второй посредственный новичок. Между ними пролегала слишком широкая пропасть. Даже комментатором было сложно их сравнивать. В следующий момент Ослепительная Сотня Цветов накрыл землю ослепляющими огнями. Под прикрытием от взрывов Тирания пошла на прорыв построения Самсары.

Самсара не проявила слабости. Пустые Волны Цзян Ботао мгновенно установил две волновые формации, которые создали трудно проходимый барьер, однако в этот момент на них опустились огни и тени стиля Сотни Цветов.

Они хотят прорваться грубой силой?

Несгибаемый импульс Тирании стал неожиданностью для Самсары. Несмотря на то, что волновые формации Магических Мечников не накладывали никаких статусных эффектов, они обладали большим уроном по сравнению с призрачными границами Призрачных Мечников. Тирания решила прорываться через волновые формации, несмотря на наносимый ими урон?

Тирания придерживалась своего стиля!

Эта команда всегда прорывалась вперёд вне зависимости от препятствий, встававших у неё на пути. Несколько волновых формаций не могли их испугать.

А что если добавить ещё две формации?

Цзян Ботао не скупился на свои навыки. Через мгновение на земле появились ещё две волновые формации.

Свет, тьма, огонь и лёд.

Наложившиеся друг на друга формации четырёх великих элементов засияли и, столкнувшись со светом Сотни Цветов, создали хаос. Хаотичные Облачные Горы Лю Боюаня и Жестокая Тишина У Юса пряталась позади волновых формацией, намереваясь напасть на любого, кто из них выйдет.

Кто бы мог подумать, что из них никто не будет выходить? Напротив, это свет и тени двинулись вперёд.

Огни создавались навыками Огнемётчика: все они наносили урон. Лю Боюаню и У Ци пришлось отступить. В этот момент они одновременно скользнули в стороны, чтобы зайти Ослепительной Сотне Цветов за спину. Никто не ожидал, что из света и тени на них обрушатся два мощных навыка.

Свирепый тигриный шквал!

Тираническая цепочка ударов!

Когда два игрока Самсары обходили взрывы по кругу, на них выпрыгнули два персонажа Тирании. Своими ударами Пустынный Прах заставил Жестокое Молчание отступить. Специализирующийся на захватах Борец, Хаотичные Облачные Горы, был брошен на землю и атакован Тёмным Громом Линь Цзиньгуаня.

Два персонажа скрывались в огнях?

Тогда что насчёт Ослепительной Сотни Цветов?

Огни Сотни Цветов продолжали продвигаться вперёд, но их создателя нигде не было видно. Этому существовало только одно объяснение: Ослепительная Сотня Цветов продвигался вперёд под прикрытием своих огней.

- Осторожно! – два игрока Самсары тут же отправили предупреждающие сообщения в командный чат.

Неправильно оценив положение Ослепительной Сотни Цветов, они неправильно оценили область действия его эффектов. В этот момент огни Сотни Цветов резко рванули вперёд, внезапно оказавшись намного дальше, чем они были до этого. Их целью был Клерик Самсары, Смеющаяся Песня. На этот раз Ослепительная Сотня Цветов никого не прикрывал и не затруднял видимость своих оппонентов. Он обрушил на Клерика Самсары свирепую волну атак. Тирания продемонстрировала шокирующее открытие. Ослепительная Сотня Цветов под прикрытием от своих навыков выбрался на эффективную дистанцию атаки, выбрав своей целью Клерика.

- Мы должны победить!!! – взревел Чжан Цзялэ. Свет спал с Ослепительной Сотни Цветов после того как он проскочил мимо Пустых Волн. Его целью был Смеющаяся Песня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1076 Слабость Самсары.**

Глава 1076 Слабость Самсары.

Смеющаяся Песня получил весомую порцию урона.

Чжан Цзялэ не только умел прикрывать своих товарищей огнями взрывов. После ухода Сунь Чжэпина ему пришлось стать главным атакующим персонажем своей команды и параллельно с этим продолжать обеспечивать поддержку своим товарищам. Взвалив на плечи команду Сотни Цветов, он понёс её вперёд. Теперь у него были надёжные товарищи по команде, которые могли задержать оппонентов и позволить ему сосредоточиться на нанесении урона.

Никто не мог представить, что с самого начала матча Самсара будет разорвана на части, оказавшись в ситуации, когда их целителю угрожала смертельная опасность. Цзян Ботао поспешил на помощь Смеющейся Песне. Тот, кто следил за этим матчем, будь то зрители или управляющей камерой оператор, не мог не начать искать определённого игрока.

Где был Чжоу Зекай?

Где был его Пронзающий Облако?

Очевидно, он был всё ещё жив. Пронзающий Облако решительно развернулся. Сейчас самым важным было спасти их целителя. К сожалению, из-за взрывов стиля Сотни Цветов дальнобойные атаки Чжоу Зекая были значительно ослаблены. Он не мог отчётливо различить, где находится Ослепительная Сотня Цветов. Ему пришлось положиться на свою интуицию и инстинкты. Цзян Ботао и его Пустые Волны находились ближе к месту событий. Более того, магические волны и волновые формации Магических Мечников были дальнобойными аое атаками. Даже если Цзян Ботао не видел точного положения своей цели, он мог накрыть всю область аое навыками.

Когда Пустые Волны развернулся, Цзян Ботао заметил краем глаза какое-то движение у своих ног. Опустив камеру вниз, он увидел катящуюся гранату.

Пустые Волны тут же отпрыгнул назад. Взрыв от гранаты придал ему ещё большего ускорения. До ушей Цзян Ботао донеслись звуки выстрелов. В сторону Пустых Волн устремился рой пуль.

Отрицательные Девять Градусов?

Как он здесь оказался?

Цзян Ботао был удивлён. В его сердце возникло странное чувство.

Он внезапно осознал, что после того как Отрицательные Девять Градусов сделал несколько выстрелов вначале их столкновения, он полностью потерял его из виду. Чем тот после этого занимался? Цзян Ботао не мог ответить на этот вопрос. В финале не должно было существовать подобной невидимости. В финале все сражались на пределе своей концентрации.

Когда Цзян Ботао попытался спасти их целителя, откуда ни возьмись появился Отрицательные Девять Градусов. Более того, Цзян Ботао не знал, как тому удалось выйти на такую идеальную позицию!

Вереница пуль заставила его отступить. После того как Пустынный Прах и Тёмный Гром опрокинули своих оппонентов на землю, они отправились помогать Чжан Цзялэ. Атака Ослепительной Сотни Цветов была только прелюдией. Всё указывало на то, что Тирания планировала за одну волну атак избавиться от целителя Самсары.

Разве могла Самсара позволить Тирании делать всё, что ей заблагорассудиться?

Взмахнув мечом, Пустые Волны активировал меч землетрясения, заблокировав дорогу двум персонажам.

Несмотря на то, что Магические Мечники носили пластинчатую броню с высокой защитой и по своей сути являлись мечниками, ближний бой не был их стихией. Когда Цзян Ботао увидел приближающегося Пустынного Праха, он инстинктивно отступил на два шага назад. Тем не менее, наступление Хань Вэньцина оказалось блефом. Воспользовавшись отступлением Пустых Волн, он проскочил мимо него. Линь Цзиньгуань не отставал от капитана Тирании. Его Тёмный Гром был даже более ловок, чем Пустынный Прах.

«Меня надули!».

Трюк Хань Вэньцина ввёл в заблуждение не только Цзян Ботао. Большинство зрителей также были ошеломлены этим блефом. Это не был стиль Тирании.

Ради чемпионского титула, чем ещё были готовы пожертвовать игроки Тирании?

Чжан Цзялэ нёс на плечах бремя запятнанного имени. Линь Цзиньгуань поступился местом ядра команды. Даже Хань Вэньцин отказался от своего смелого и свирепого стиля, который он использовал с самого начала своей карьеры…

Все они изменились. Единственной неизменной вещью было их желание стать чемпионами!

- Вперёд!!!

К избиению целителя присоединились два бойца. В этот момент Ослепительная Сотня Цветов внезапно развернулся. Вырвавшийся из его пистолета свет устремился в сторону Пронзающего Облако Чжоу Зекая. Тирания полностью контролировала темп битвы.

Их игра была наполнена свирепостью, но её нельзя было назвать безрассудной.

Любую другую команду можно бы было обвинить в нетерпеливости. Тем не менее, Тирания была не просто быстра. Игроки действовали на пределе своей скорости. Две стороны сцепились в хаосе битвы. В чём заключалось преимущество Самсары? Оно заключалось в выбранной ими карте. Тем не менее, из-за того что Тирания связала их быстрым боем, они не могли использовать особенности карты. Самсаре пришлось рассчитывать на свои инстинкты и интуицию. В матчах очень важна была инициатива. В этом матче Тирания показал другим командам, как быстро и тиранично завладевать инициативой.

После четырёх минут и сорока семи секунд матча Клерик Самсары, Смеющаяся Песня, был убит. До начала матча никто и представить не мог, что произойдёт нечто подобное. Целители были слишком важными единицами в командных соревнованиях. Вне всяких сомнений, они являлись самыми защищаемыми членами команды. В высокоуровневых матчах очень важно было как можно скорее расправиться с целителем. Очень редко можно было увидеть ситуации, когда целителя убивали за одну волну атак.

Однако в первом матче финала, который представлял собой вершину Славы, команде Тирании удалось этого добиться за четыре минуты и сорок семь секунд. Было ли это рекордом? Чтобы ответить на этот вопрос, нужно было поднять данные с прошлым рекордом. На домашний стадион Самсары опустилась тишина. Все зрители были ошеломлены. Все знали, что означает смерть целителя в командных соревнованиях. Если бы это был не настолько важный матч, фанаты бы поняли, если бы их команда написала GG и вышла из матча. Тем не менее, это был финал. Это была финальная стадия после года борьбы. Никто не станет так просто сдаваться.

Можно было сказать, что без целителя команда Самсары имела меньше забот. По крайней мере, теперь им не нужно было постоянно отвлекаться на защиту своего ключевого персонажа. После смерти Смеющейся Песни Самсара разразилась свирепой контратакой. Никто не сдерживал себя. Игрокам удалось быстро добиться солидных результатов. Один из игроков Тирании погиб. Это был Цинь Муюнь и его Отрицательные Девять Градусов.

Однако в сердце Цзян Ботао снова возникло то странное чувство.

Когда Отрицательные Девять Градусов был на поле, он не чувствовал его присутствия. После того как его убили, ничего особо не изменилось. Но ведь они убили игрока противника! Как могло такое серьёзное достижение не иметь никакого влияния на матч?

Из-за этого странного чувства Цзян Ботао чувствовал себя не в своей тарелке.

Он постарался себя успокоить и более тщательно обдумать эту ситуацию. У них не было целителя, поэтому им нужно закончить этот матч как можно скорее. Тем не менее, чтобы это сделать, нужен был план. Что? Он уже атакует!

Чжоу Зекай явно не собирался снижать темпа. Пронзающий Облако продолжал засыпать своих оппонентов шквалом свирепых атак до такой степени, что даже Цзян Ботао подумал, что он перегибает палку. В следующий момент эта мысль выветрилась из его головы. Обозрев ситуацию на поле боя, он обнаружил, что Тирания ушла в полную оборону.

Самсаре нужно было как можно быстрее закончить этот матч, но Тирания не собиралась позволять им этого сделать. Чжоу Зекай понимал это, поэтому вместо снижения темпа он его увеличил, чтобы своей высокой скоростью нарушить темп Тирании.

Сможет ли он это сделать? Чжоу Зекай множество раз прорывал вражеские ряды, но на этот раз против надёжной защиты, состоявшей из четырёх Богов Тирании, он был бессилен, хотя его нападение было таким же неистовым, как и раньше. Стиль Сотни Цветов Чжан Цзялэ являлся большим препятствием для Снайперов, которые полагались на высокую точность своих атак. Сражаться при помощи ган-фу? Не то чтобы Чжоу Зекай никогда этого не делал. Просто в составе Тирании был первый боец ближнего боя Славы, Хань Вэньцин и его Король Сражений, Пустынный Прах. Сражаться с Хань Вэньцином при помощи ган-фу было не очень мудрой идеей.

- Слабость Самсары была найдена… - внезапно произнёс Е Сю. На протяжении всего этого времени он молча наблюдал за матчем.

- И что это? – тут же спросила Чень Го.

- Им не хватает нападающего, который бы мог отправиться вперёд и вскрыть вражескую защиту, - ответил Е Сю.

- А как же Лю Боюань, У Ци и Ду Мин? – недоумённо спросила Чень Го.

- У Борцов нет хороших навыков передвижения. Чтобы от них был толк, им нужно подойти вплотную к своей цели. Тем не менее, в данной ситуации это будет непросто сделать.

После объяснений Е Сю Чень Го вернулась к просмотру матча. Она обнаружила, что у Хаотичных Облачных Гор дела шли не очень хорошо. Борцы носили кожаную броню. Да, они двигались быстро, но прорваться вперёд только на одной скорости передвижения было невероятно тяжело.

- Думаю, об Ассасинах мне ничего не нужно объяснять. Этот не тот класс, который напрямую врывается в битвы, - продолжил Е Сю.

Ассасин У Ци, Жестокая Тишина, находился в ещё более затруднительном положении, чем Хаотичные Облачные Горы. Он искал открытия, но Тирания их не создавала. Со стороны казалось, что он ничего не делает, а просто кружит вокруг основного сражения.

- Что же касается Ду Мина… его навыки немного не дотягивают до уровня матча. – В случае с Ду Мином проблемой являлся не его класс, а он сам. Е Сю ещё был довольно вежлив в своей оценке. Избавиться от наречия «немного» будет более правильным. Когда Тирания пошла в атаку, создалось впечатление, что он запаниковал. В него попал кирпич Линь Цзиньгуаня, после чего Хань Вэньцин добавил сверху ещё пару своих навыков. Если его способности к побегу окажутся недостаточно хороши, то Тирания может даже не выпустить его из своих объятий.

Команда Тирании спокойно играла с Самсарой в затяжную игру. Игроки Самсары раз за разом пытались прорваться через вражеское построение, но им не удавалось сломить защиту Тирании. Когда к месту сражения прибыл шестой игрок Тирании, Бай Яньфэй и его Элементалист, защита Тирании ещё сильнее укрепилась. Самсаре не оставили выбора: игрокам пришлось предпринять суицидальную попытку прорвать вражескую защиту, чтобы попытаться отыскать победу в установившимся хаосе. Тем не менее, Тирания крепко стояла на ногах. В итоге матч завершился в пользу Тирании. Они победили в командных соревнованиях со счётом 6:2. Им удалось наверстать потерянное в групповых соревнованиях очко и вырвать себе победу в первом матче финала.

Чемпионы?

Тирания одержала победу в своей выездной игре. Во втором матче у них будет преимущество домашней карты. Эта ситуация обеспечила их слишком большим преимуществом. Многие медиа ресурсы уже стали называть их чемпионами. Тем не менее, вопросительный знак в конце этого слова не давал им поставить твёрдую точку.

Кто бы мог подумать, что спустя три дня на домашнем стадионе Тирании в городе В, Самсара одержит над ними победу со счётом 11:7, полностью переворачивая домашнюю игру Тирании.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1077 Тирания в опасности.**

Глава 1077 Тирания в опасности.

Победа в выездной игре наконец-то заставила всех заметить последовательность Самсары.

Эта команда работала вместе в течение трёх лет. Игроки поддерживали и зависели друг от друга. Члены команды имели глубокую веру в своих товарищей. Это позволяло им быть единой боевой единицей. Они имели одни убеждения и одну уверенность. Игроки не упали духом после поражения в своей домашней игре. В выездной игре они были могущественны в своём единстве. После двух часов противостояния им удалось одолеть Тиранию.

В этом матче Самсара продемонстрировала цепкость и терпеливость, которые не уступали ветеранам. Неважно, была это команда или какой-то отдельный игрок: все они показали свою лучшую игру.

Безупречное исполнение. Безупречная победа.

На второй день в медиа заголовках обсуждалось, как описать игру Самсары во втором матче. На этот раз они показали всем, что Самсара не была командой одного человека: она была единой боевой единицей. Боевая единица, продемонстрировавшая игру близкую к безупречной. Причиной усиления боевой единицы, по мнению медиа, явилось поражение Самсары в прошлом матче.

Стиль Сотни Цветов Чжан Цзялэ в значительной степени усложнял игру Чжоу Зекаю. В дальнем бою он не мог точно прицелиться, а в ближнем бою его поджидал Хань Вэньцин. В итоге безудержный Чжоу Зекай был подавлен.

Самсара осознала, в чём заключается их проблема и после проведённой работы над ошибками решила больше сосредоточиться на командной игре. В одно мгновение присутствие остальных членов команды стало более ощутимым. Чжоу Зекай не стал показывать взрывной игры. Вместо этого все смогли увидеть командную мощь Самсары, которая не уступала другим командам Альянса.

После двух матчей установилась ничья. Победитель определится в третьем матче. Через три дня заключительный матч финала пройдёт на родной земле Тирании, но на случайной карте.

Кто победит?

На этом этапе все теоретические анализы уже были бессмысленны. Обе команды каждый раз показывали что-то новое. Прорываясь через свои пределы, они продолжали улучшаться. Всё решится на поле.

Билеты на заключительный матч финала было практически нереально достать. Матч стартовал ровно в 20:00. Как обычно, первым этапом была групповая арена.

Две прошлые групповые арены были выиграны Самсарой со счётом 5:4. Несмотря на опыт ветеранов Тирании и их отточенную осознанность, Самсара тоже считалась зрелой командой. Все игроки Самсары были высокоскиловыми игроками с большим количеством опыта сражений. Для старых ветеранов это был самый неудобный оппонент. Разница в одно очко не оказывала сильного влияния на командные соревнования. По новым правилам групповая арена уже считалась началом реального матча. Игроки не сильно нервничали, но и не сильно расслаблялись.

Однако остававшаяся стабильной в течение двух раундов ситуация в третьем раунде внезапно вышла из-под контроля. На групповой арене всё также победила Самсара, но на этот раз счёт был 5:3.

Из-за разницы в два очка в сердцах фанатов Тирании зародилась тревога.

Общая ситуация показывала, что Самсара не имела какого-то подавляющего преимущества. При счёте 5:4 Самсара в каждом сражении медленно наращивала своё преимущество. Результаты третьей групповой арены стали для людей неожиданностью. Тирания оказалась в очень невыгодном положении. Что с ними происходит?

Зрители этого не знали. Они лишь надеялись, что команда сможет взять себя в руки и пробить себе дорогу к успеху. Фанаты Самсары на стадионе наполнились радостью. Подобное начало дало им надежду на победу.

После перерыва стартовали командные соревнования. Лайн-апы команд остались неизменными. Использовалась совершенно незнакомая для игроков карта. Сразу после начала матча команда Тирании рванула вперёд, не став заморачиваться с осмотром карты.

На мгновение стадион погрузился в полную тишину, чтобы в следующий миг взорваться криками поддержки. Подобную сцену они уже видели в выездной игре Тирании, которую та красиво выиграла. Без колебаний столкнуться со своими оппонентами и навязать им свой темп? Фанаты Тирании надеялись ещё раз увидеть это сцену.

С другой стороны Е Сю нахмурился при виде их действий.

- Что-то не так? – Чень Го развила в себе привычку следить за реакцией Е Сю во время матчей. Если появлялся шанс, она старалась вытянуть из него объяснения происходящего.

- Они слишком нетерпеливы, - ответил Е Сю.

- Что? Но разве они не играли так же в первом матче? – недоумённо спросила Чень Го.

- Сейчас другая ситуация. В первом матче Самсара имела преимущество домашней карты. Для них оказались неожиданностью действия Тирании. Благодаря своим решительным действиям Тирания смогла подавить импульс Самсары и навязать ей свой темп. Тем не менее, эта карта не может обеспечить преимуществом ни одну из команд, потому что они с ней не знакомы. Текущий стиль Тирании не даст им никакого преимущества, - пояснил Е Сю.

- Они вынуждены так поступить, - внезапно произнёс Вэй Чэнь. – У Тирании проблемы с выносливостью.

Выносливость!

Никто лучше него не знал, как выносливость влияла на состояние игроков. Затяжные командные соревнования в соревновательной лиге вытягивали из него слишком много сил. Это приводило к ухудшению его игры. Несмотря на то, что ветераны Тирании были гораздо моложе Вэй Чэня, разве могла напряжённость матчей соревновательной лиги сравниться с напряжённостью матчей плей-оффа?

Более того, матчи плей-оффа имели очень плотный график. В регулярном сезоне команды играли один матч в неделю, но в плей-оффе им приходилось играть один матч в три или четыре дня. В плей-оффе использовались новые правила, поэтому была большая вероятность проведения третьего матча. До попадания в финал Тирания сыграла в двух бо3 матчах. В отличие от них Самсаре хватило двух матчей, чтобы определить победителя.

Самсара сыграла на две игры меньше, чем Тирания. Это означало, что у них была неделя отдыха. Перед финалом Самсара уже отдыхала три дня, когда Тирания сражалась в своём третьем матче против Маленькой Травы. Они даже не отдохнули полных три дня. Им пришлось лететь в город S, чтобы сразиться там с хорошо отдохнувшей командой Самсары.

В итоге им удалось победить Самсару в своей выездной игре, но по возвращению домой уже их победили в затяжном двухчасовом матче. Вероятно, уже во второй игре игроки Тирании начали испытывать недостаток выносливости. После изматывающего сезона битв, после успешных напряжённых матчей плей-оффа, возраст безжалостно тянул упорных ветеранов на дно.

Тем не менее, они не собирались опускать руки. Игроки знали, что затяжная игра не принесёт им ничего хорошего и поэтому использовали стратегию из своей первой игры, хотя она и не могла обеспечить их преимуществом. Возможно, их проигрыш на групповой арене был связан с тем, что они сохраняли выносливость для командных соревнований. Игрокам нужно было убедиться, что им хватит энергии для командных соревнований.

Теперь пришло время для финальной битвы. Возможно, игроки Тирании и были истощены, но их сила воли не позволяла им расслабиться.

Вперёд!

Самсара демонстрировала совершенно другое отношение. После начала матча они не стали устремляться в сторону своего оппонента. Было очевидно, что они пытались избежать прямого столкновения. Вся команда начала по тактической дуге обходить Тиранию. В конце своего стремительного рывка Тирания не смогла никого обнаружить.

Тот, кто осознал их проблему, вероятно, сейчас ощутил холодок в своём сердце. В такой ключевой битве рассматривалась каждая деталь. Тактическое решение Самсары в начале матча, скорее всего, не было случайностью. Они уже осознали, что Тирания испытывает серьёзные проблемы с выносливостью. Сражаясь с ними на поле, Самсара чувствовала ухудшение состояние игроков Тирании лучше них самих.

Поэтому они не стали спешить в этом матче. Самсара собиралась затянуть его, чтобы вытянуть из игроков Тирании всю их выносливость.

В итоге сражение превратило это предположение в реальность. Самсара избегала прямых столкновений с Тиранией. Они постоянно донимали команду оппонентов персонажами дальнего боя, наподобие Пронзающего Облако Чжоу Зекая и Пустых Волн Цзян Ботао. Помимо них был У Ци, при любой возможности обрушивающий на персонажей Тирании ливень атак, а также Лю Боюань, обладающий хорошими контролирующими навыками. При каждом удачном захвате Борец отбрасывал вражеского персонажа подальше от его команды… Лайн-ап Самсары хорошо подходил для быстрых налётов и отступлений. У Тирании был Чжан Цзялэ с его Ослепительной Сотней Цветов, но стиль Сотни Цветов сильно истощал как игрока, так и его персонажа, поэтому Чжан Цзялэ приберегал его только для критических моментов.

Тирании удалось при помощи грубой силы несколько раз прорваться в ряды Самсары, но они не смогли нанести ей критического удара. Им никак не удавалось склонить чашу весов в свою сторону. Если бы у них не было проблем с выносливостью, то им бы не составило труда продолжать играть со своим оппонентом в кошки-мышки. Тем не менее, тот, кто знал об их проблеме, понимал, что каждая их неудача понижает их шансы на успех.

Игроки Тирании стали постепенно терять концентрацию, их реакция начала замедляться, механические навыки деревенеть… Они ещё держались на силе воли, но только держались. Так не выигрываются матчи. Если они хотят победить могущественную Самсару, им нужно показать свою лучшую игру.

К сожалению, они больше не могли этого сделать. Когда на Тиранию в очередной раз быстрым наскоком налетела Самсара, игроки Тирании среагировали медленнее, чем должны были среагировать. Этим открытием мгновенно воспользовался Чжоу Зекай. Во всех матчах финала от него не видели взрывной игры, и вот теперь настал его час. Дикая стрельба Пронзающего Облако полностью смешала построение Тирании. Остальные игроки Самсары саранчой налетели на рассредоточенных оппонентов. На этот раз они не стали отступать, оставшись сражаться до самого конца. Ветераны Тирании уже давно достигли своего предела. Хотя они и старались сделать всё возможное, но их ухудшившаяся игра создавала слишком много открытий.

В командных соревнованиях Самсара победила Тиранию со счётом 6:1. Финальный счёт был 11:4. Команда Самсары снова одержала победу в чемпионате, став второй командой после Великолепной Эры, сумевшей защитить свой титул. И всё это произошло на домашнем стадионе Тирании. На стадион опустилась тишина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1078 Всё как всегда.**

Глава 1078 Всё как всегда.

«Это… конец?».

Руки Чжан Цзялэ продолжали лежать на клавиатуре и мыши. На самом деле прошло уже пять минут с момента смерти Ослепительной Сотни Цветов.

Первым в Тирании погиб Тёмный Гром Линь Цзиньгуаня, после него настал черёд Ослепительной Сотни Цветов. Зависнув в воздухе, Чжан Цзялэ в форме духа продолжал наблюдать за тем, как его команду безостановочно преследует Самсара.

Отрицательные Девять Градусов Цинь Муюня погиб.

Неподвижная Скала Чжан Синьцзе погиб.

В живых остались только Пустынный Прах Хань Вэньцина и Рота Бай Яньфэя. Парни не сдавались. Они использовали всю свою оставшуюся силу, чтобы убить Жестокую Тишину У Юса. Три персонажа пали вместе.

Слава!

Как и на онлайн Арене, это слово появлялось после завершения командных соревнований. К сожалению, Слава не принадлежала Чжан Цзялэ, потому что он снова проиграл…

«Сколько раз я уже проиграл?» - ему было невыносимо задумываться над этим вопросом. Он пожертвовал всем. Он вынес критику фанатов и пытки в своём сердце.

Всего раз. Одного раза будет достаточно.

Чжан Цзялэ продолжал себе это повторять. К сожалению, он снова оказался на шаг позади. За свою карьеру он побеждал во множестве матчей. Почему, почему он всегда падал на финальном этапе?

Чжан Цзялэ не мог в это поверить. Он не знал, что ему делать. Он даже забыл, что ему нужно делать в этот момент. Лишь стук снаружи кабинки вывел его из транса.

Хань Вэньцин, ядро Тирании, тот, кому было не ведомом слово «прятаться».

Чжан Синьцзе, никогда не допускающий ошибок мастер тактики.

Также был ещё Линь Цзиньгуань, отпущенный своей командой и нашедший пристанище в Тирании. Он тоже был старым игроком, который, как и Чжан Цзялэ начал играть во втором сезоне.

Цинь Муюнь, Бай Яньфэй…

Снаружи стояли все его товарищи по команде. Все выглядели удручёнными из-за своего поражения. Они пытались скрывать свою горечь, но Чжан Цзялэ её видел. Линь Цзиньгуань даже сумел выдавить из себя улыбку. Вероятно, это была самая неприглядная улыбка, которую Чжан Цзялэ видел за свою жизнь.

- Как жаль… - произнёс Линь Цзиньгуань. Несмотря на всеобщее расстройство, каждый в Тирании знал, что Чжан Цзялэ страдает сильнее всего.

Вместе с тяжёлым бременем на плечах ему снова не хватило одного шага.

Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе, по крайней мере, один раз уже становились чемпионами.

Линь Цзиньгуань впервые сражался в финале. Он чувствовал, что для него это уже был хороший результат. Да, он испытывал горечь поражения, но его ментальное бремя не могло сравниться с бременем Чжан Цзялэ.

Только Чжан Цзялэ…

- Я… - Чжан Цзялэ не смог продолжить.

- Только не говори мне, что ты снова собрался в отставку? – произнёс Линь Цзиньгуань.

- Так не пойдёт.

- Для отставки ещё рановато.

- Верно, у нас ещё будут возможности.

- Следующий сезон придёт, не успеешь и моргнуть.

- Да, такое чувство, что он наступает уже завтра.

- Не могу дождаться!

- Я… - Чжан Цзялэ снова попытался заговорить. Все тут же позакрывали рты и посмотрели на него.

- Я хотел сказать, что со мной всё в порядке, - произнёс он.

Ребята переглянулись между собой. После завершения матча все, кроме Чжан Цзялэ, вышли из своих кабинок. Они начали представлять себе самые худшие картины. Только после того как Чжан Цзялэ вышел из своей кабинки, все немного расслабились. Ребята начали утешать его, но он сказал, что с ним всё в порядке.

«Это правда. Я в порядке» - Чжан Цзялэ осмотрелся по сторонам. Создавалось впечатление, что на него сейчас смотрел весь стадион. Но он был в порядке. Да, он нёс на своих плечах тяжёлое бремя, но оно было порождено его выбором. Сунь Чжэпин сказал ему избавиться от всех отвлекающих мыслей. Чжан Цзялэ попытался это сделать, но у него ничего не получилось. Вероятно, только такие люди как Сунь Чжэпин могли совершить подобный подвиг, не так ли? В конце Чжан Цзялэ поудобнее взвалил все отвлекающие мысли к себе на плечо и поковылял вперёд. Это был его метод: он не мог избавиться от своего бремени, но оно не делало его слабее. Просто сейчас это бремя стало немного тяжелее, только и всего.

- Да, я в порядке. Что насчёт вас парни? С вами всё в порядке? – Чжан Цзялэ даже сумел задать встречный вопрос.

Все снова переглянулись между собой.

- Раз со всеми всё в порядке, пошли, - произнёс Хань Вэньцин, после чего махнул рукой и без колебаний начал спускаться со сцены. Шесть игроков Тирании с высоко поднятыми головами начали покидать стадион. В следующее мгновение стадион огласился аплодисментами. Хотя фанаты и были расстроены проигрышем своей любимой команды, они видели, как сильно игроки старались победить. От начала и до конца они не сдавались, а продолжали сражаться. Такая игра заслуживала аплодисментов. Игрокам Тирании не нужно было стыдиться своего поражения.

Аплодисменты продолжали нарастать. Уходя, игроки Тирании начали махать зрителям руками. Несмотря на поражение в матче, они не падут. Каким бы тяжёлым не было бремя, оно не сможет их согнуть.

Зрители хлопали в ладоши. Работники стадиона на время отложили свои дела и тоже начали хлопать. Даже игроки Самсары, ставшие чемпионами, стояли в стороне и хлопали. Их аплодисменты адресовались не им, а Тирании. Несмотря на поражение в матче, те заслужили уважение каждого человека Самсары.

Далее последовала церемония награждения Самсары. Как и в прошлом году, команда забрала свой трофей и не стала сразу праздновать победу. Они были второй командой после Великолепной Эры, сумевшей два раза подряд стать чемпионами. Возможно, они даже смогут создать династию. Это была данность, которую нельзя было проигнорировать.

Команда Тирании первой участвовала в послематчевой пресс-конференции. Все шесть игроков, участвующих в командных соревнованиях, появились на сцене. Посмотрев на репортёров внизу, они осознали, что те выглядели более серьёзными, чем они.

- Мы можем начать? – в итоге первым заговорил капитан команды, Хань Вэньцин.

- Это было очень печальное поражение. Вам есть что сказать? – спросил один из репортёров.

- Оно на самом деле было печальным, но с этим ничего нельзя поделать. Чемпион может быть только один, - произнёс Хань Вэньцин.

- Что вы можете сказать об игре двух команд? – спросил кто-то. Так как Тирания проиграла в последнем матче с существенным отставанием, её игра требовала детального разбора. Тем не менее, к последнему матчу все уже знали о проблеме выносливости игроков Тирании. Репортёры не были исключением, иначе команда не получила бы таких бурных аплодисментов после своего поражения, а их вопросы не были бы такими вежливыми.

- Обе стороны тяжёло работали. Какая бы команда не победила, она заслуживает чемпионского титула, - ответил Хань Вэньцин.

- Есть ли у Тирании или её игроков на следующий сезон какие-то планы? – спросил репортёр. Он намерено выделил «игроков». Все репортёры открыто или тайно поглядывали на Чжан Цзялэ. Они были похожи на игроков Тирании, которые после матча поспешили о нём позаботиться. Репортёры знали, что поражение сильнее всего ударило именно по Чжан Цзялэ.

- Всё как всегда, - кратко ответил Хань Вэньцин.

Тем не менее, репортёров слишком сильно интересовал этот вопрос. Их больше не волновало, что они могут быть жестокими. Один из них озвучил прямой вопрос:

- Мне бы хотелось узнать мнение Чжан Цзялэ. Вы не хотите что-то сказать?

- Я? – после того как назвали его имя, Чжан Цзялэ окинул взглядом репортёров. Рассмеявшись, он продолжил. – Разве я к этому уже не привык?

Репортёры были сбиты с толку.

Это была уничижительная шутка, но никому не было смешно.

Он решил так пошутить, потому что утратил надежду?

В этот момент репортёры снова услышали голос Чжан Цзялэ.

- Что же касается будущего, всё так, как и сказал наш капитан: ничего не изменится. Всё будет так же, как и всегда, - произнёс он.

- Мм, хорошая фраза. Так же, как и всегда, - кивнул Линь Цзиньгуань.

Изначально репортёры хотели узнать и его мнение, но когда он выразил своё отношение, они всё поняли. Хотя это было очень болезненное поражение, оно не смогло сломить команду. В последующих матчах они будут продолжать видеть этих несгибаемых генералов и их борьбу и стремление к славе, к которой они стремились все эти годы.

Репортёрам больше нечего было спрашивать по поводу финала. Остальные члены Тирании не были старыми игроками, которым грозил скорый уход в отставку. Взять, к примеру, Чжан Синьцзе: он был членом золотого поколения и в данный момент находился на пике своей карьеры. Именно поэтому все испытывали наибольшее сожаление к самым старшим игрокам Тирании.

- В следующем сезоне к Альянсу присоединится Е Сю и его Счастливая команда. Учитывая механизм работы лиги, существует большая вероятность, что вы встретитесь с ним в первом раунде. Может, вы хотите ему что-то сказать? В конце концов, вы давно знаете друг друга! – репортёры начали задавать вопросы на другие темы.

Все члены Счастья смотрели трансляцию. Словно по команде, они повернулись к Е Сю. Тот продолжал спокойно пить чай.

- Это плохо… Этот парень определённо посмеётся надо мной, - пробормотал Чжан Цзялэ.

- Что? Что вы имеете в виду? – тут же спросил репортёр, но Чжан Цзялэ остался молчалив.

- Я надеюсь, что он сосредоточится на матчах и перестанет доставлять всем проблемы в игре, - произнёс Линь Цзиньгуань.

- Хм, что вы хотите этим сказать? – снова спросил репортёр, но Линь Цзиньгуань тоже закрыл рот на замок.

Все посмотрели на Хань Вэньцина.

- Победить его. Всё как всегда, - произнёс тот.

Всё как всегда. Вот только в прошлом ты не так много раз его побеждал! Ты не думаешь, что говорить «как всегда» не очень уместно? Репортёры про себя начали критиковать Хань Вэньцина. Почёрпнутая ими информация, связанная с Хань Вэньцином, будет сопровождаться этим лозунгом.

В конце репортёры с надеждой посмотрели на Чжан Синьцзе, надеясь выудить из него какую-то интересную информацию.

- Время вышло, - посмотрев на часы, произнёс тот. – Пора заканчивать!

- Ах ах ах… вице-капитан Чжан, вы можете сказать пару слов о Е Сю? – горестно запричитали репортёры. К сожалению, время вышло, а как всем было хорошо известно, Чжан Синьцзе заботился о времени больше, чем о чём-то другом. Поднявшись, игроки Тирании один за другим покинули пресс-конференцию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1079 Счастье, чемпионы?**

Глава 1079 Счастье, чемпионы?

После Тирании репортёры взяли интервью у Самсары. Защита чемпионского титула, бесспорно, была невероятным достижением. Когда игроки Самсары поднялись на сцену, их встретили пылкие аплодисменты толпы. После сравнения этого восторга с разочарованием старых генералов Тирании, некоторые люди в толпе испытали грусть, особенно это касалось старых репортёров, которые на протяжении многих лет следовали за Славой. Хань Вэньцин, Линь Цзиньгуань, Чжан Цзялэ. Их работа всегда крутилась вокруг этих игроков. Разве за столько лет могла не образоваться эмоциональная связь?

Столкновения между новым и старым было трудно избежать. При виде радости и ликования Самсары создавалось чувство, что приближалась новая эра для Славы и новостной сцены. Что станет с ними? Станут ли они похожи на старых генералов про-сцены? Будет ли их ждать постепенное увядание?

Определённо нет! Всё будет так же, как и раньше.

Старые репортёры внезапно ощутили поднявшуюся внутри них волну сопереживания. Мгновением позже в сторону Самсары полетели острые вопросы.

- Во-первых, хотелось бы поздравить Самсару с защитой чемпионского титула. Мой вопрос заключается в следующем: война на истощение, которую мы увидели в третьем матче. Вы использовали эту тактику после того как увидели, что старым игрокам Тирании не хватает выносливости и энергии для поддержания своей пиковой формы?

- Да, - ответил Чжоу Зекай.

- Во втором матче мы осознали, что Тирания не очень хорошо себя чувствует в затяжной войне на истощение. Именно поэтому мы решили использовать данную стратегию в третьем матче, - тут же добавил Цзян Ботао. Никогда нельзя было быть уверенным, как репортёры повернут однотипные ответы Чжоу Зекая на подобные чувствительные темы.

Не очень хорошо себя чувствуют в войне на истощение… Цзян Ботао дал хороший ответ, при этом сумев избежать критического вопроса о выносливости Тирании. Разве могли репортёры так просто его отпустить?

- Тогда почему вы считаете, что Тирания не очень хороша в войне на истощение? – спросил репортёр, прекрасно зная ответ на свой вопрос. Он уже принял решение. Если Самсара начнёт юлить, то он от неё не отстанет.

- Мм, в течение месяца Тирания сыграла девять напряжённых матчей в плей-оффе. Вероятно, это сильно их вымотало. Их проблемы с выносливостью стали ключом для нашей победы.

В конце Самсара дала чёткий ответ на поставленный вопрос.

- Тогда давайте представим, что перед финалом Тирания сыграла бы только четыре матча, как Самсара. Как вы считаете, повлияло бы это как-то на финальный результат?

- Матч определёно бы стал более тяжёлым, - ответил Цзян Ботао.

- По вашему мнению, вы бы всё равно победили? – вопросы репортёра начали становиться всё более острыми. Он открыто намекал на то, что Самсара имела несправедливое преимущество.

- Соревнования наполнены многочисленными переменными. Именно поэтому мы продолжаем играть на сцене. Если бы можно было точно предсказать результаты матчей, то в чём бы был смысл соревнований? Я не смогу объективно ответить на ваш вопрос. Будучи игроком Самсары, я верю, что наша команда одержала бы победу вне зависимости от того, кто бы был нашим оппонентом!

Ответ Цзян Ботао был мощным и резонирующим. Репортёр не смог ему ничего возразить, потому что прекрасно знал, что не существовало такого понятия, как несправедливое преимущество. Все элементы являлись частью победы. Иначе можно было сказать, что гранды про-сцены, обладая более сильными игроками и персонажами, тоже имеют несправедливое преимущество.

- Капитан Чжоу, вы тоже так думаете? – не сумев придумать контраргументов, репортёр тут же сменил тему. Он знал, что обратившись к Чжоу Зекаю, он поставит точку в этом вопросе.

- Да, - ответ капитана Самсары не разочаровал его.

- У меня больше нет вопросов.

Впоследствии больше не было злонамеренных вопросов. После стандартных вопросов о том, как команда себя чувствует после победы, репортеры снова сменили тему, начав задавать вопросы, связанные с Е Сю и Счастливой командой.

- В следующем сезоне к про-сцене присоединится Е Сю и его Счастливая команда. Что Самсара думает о них? По вашему мнению, они могут преуспеть?

Когда ребята в Счастье услышали первую часть вопроса, они уже готовы были снова посмотреть на Е Сю, чтобы увидеть его реакцию. Но вторая часть вопроса касалась Счастья в целом. Задавший вопрос репортёр принял в расчёт то, что игроки Самсары не были частью поколения Е Сю. В Самсаре не было игроков, которые бы были с ним старыми знакомыми. В итоге репортёр не стал заострять внимания на Е Сю.

- Что вы подразумеваете под успехом? – ответил Цзян Ботао.

- Кажется, они нацелены стать чемпионами, - неуверенно произнёс репортёр.

Пфф!

На этот раз в помещении рассмеялось несколько людей. Сидя на сцене, игроки Самсары знали, что их снимают камеры, поэтому они смогли сохранить хладнокровие. Тем не менее, на лицах некоторых из них всё равно проступило изумлённое выражение. Репортёры от них отличались. Отсмеявшись, они не стали дожидаться ответа от Самсары. Окружив бедного репортера, они начали его пытать:

- От кого ты это услышал? – на пресс-конференции моментально стало шумно.

- Один из игроков Небесных Мечей случайно проболтался!! – когда бедный репортёр увидел, что его готовы были загрызть, он моментально пошёл на попятную.

- Откуда Небесные Мечи могут это знать? – спросил кто-то.

- После финала соревновательной лиги Счастливая команда осталась в городе В. Они имеют хорошие отношения с Небесными Мечами, я бы даже назвал их близкими, - тут же ответил репортёр.

- Словам того человека можно верить? Или это была просто шутка? – услышав, что эта информация была получена в ходе приватного разговора, один из репортёров поставил её под сомнение.

- Я тоже этого не знаю! – жалко пролепетал репортёр. Он мимоходом услышал эту информацию. Не имея возможности её подтвердить, он не знал, была это шутка или нет.

- Скорее всего, это шутка. Это должно быть шутка, - репортёры постепенно начали успокаиваться.

- Что Самсара думает по этому поводу? – репортёр внезапно вспомнил, кто здесь был главным действующим лицом. Всполошившись, он адресовал свой вопрос Самсаре.

Цзян Ботао был сбит с толку. Он чувствовал, что это была шутка. Хотя Счастье и победило Великолепную Эру, чудеса ведь не могут происходить снова и снова, не так ли? Счастливая команда всё ещё имела ограниченную силу. Говорить о том, что она хочет стать чемпионом, было явным преувеличением. Но если он скажет, что это была хорошая шутка, то люди могут обвинить Самсару в том, что она смотрит свысока на Счастье. С другой стороны если он серьёзно отнесётся к этой информации… то люди могут подумать, что он говорит неправду!

На этот вопрос было трудно ответить!

Цзян Ботао, умеющий находить достойные ответы на скользкие вопросы, сейчас находился в ступоре. Спустя продолжительное время он наконец-то ответил:

- Какой бы не была цель Счастливой команды, Самсара всегда приложит максимум усилий для победы над нашими оппонентами.

Он увернулся от вопроса при помощи двусмысленного ответа. Тем не менее, из-за того, что по своей сути вопрос являлся шуткой, репортёр не стал надавливать. Вскоре пресс-конференция Самсары подошла к концу. После расхода толпы некоторые репортёры открыли свои записные книжки, чтобы посмотреть, какую информацию они сумели накопать.

Трансляция финала завершилась. Ребята в Счастье всё ещё пребывали в ошеломлённом состоянии после переполоха, вызванного связанным с ними вопросом. Вскоре после этого зазвонил телефон Чень Го. Вытащив его, она увидела, что это был Лоу Гуанин. Выслушав его, она смогла лучше понять, насколько ужасающими могут быть репортёры. Разве пресс-конференция только что не завершилась? Репортёры нашли способ связаться с Небесными Мечами, чтобы утолить своё любопытство. Более того, один из репортёров даже нашёл выход на Лоу Гуанина, босса Небесных Мечей. В итоге Лоу Гуанин быстро позвонил Чень Го, чтобы спросить, как ему ответить на вопрос прессы.

- Что ему ответить? – обратилась Чень Го к Е Сю.

- Я был серьёзен, - ответил тот.

- Он был серьёзен, - произнесла в трубку Чень Го.

- Хаха, как весело! – Лоу Гуанин уже предвкушал реакцию репортёра. Отсмеявшись, он завершил звонок.

- Ты не сохраняешь низкий профиль! – убрав от уха телефон, вздохнула Чень Го. С начала соревновательной лиги Счастливая команда начала делать громкие заявления. В своё время на них обрушился шквал насмешек после того как они заявили, что победят Великолепную Эру. Когда они это сделали, прошлые ненавистники куда-то запропастились. Чень Го знала, что когда новости об их намерении стать чемпионами разойдутся, ненавистники из прошлого повылазят из своих дыр. На этот раз они будут ещё сильнее уверены в своей позиции.

- Это неважно, - беспечно произнёс Е Сю. – Чтобы не случилось, нам нужно стремиться к победе.

- Ради этой цели, всем нужно продолжать тяжело работать!! – подбодрила ребят Чень Го.

- Конечно! – воскликнул Булочка. Танг Ро улыбнулась, демонстрируя свою амбициозность. Тот, кто не смог остаться спокойным, был в обычной жизни самым спокойным человеком: Цяо Ифан.

Стать чемпионами? Их следующей целью являлась вершина Славы. Цяо Ифан чувствовал, что у него начинает кружиться голова. Смотря на своих товарищей по команде, он знал, что они не шутили. Счастье будет соперничать за чемпионский титул? Всё происходит слишком быстро!

- Хорошо, уже поздно. Всем стоит отправиться отдыхать! – посмотрев на часы, произнесла Чень Го. У Счастья теперь было чёткое расписание. Ребята больше не могли жить беспорядочной жизнью. Воспоминания о долгом сне Е Сю из-за истощения были ещё свежи в памяти Чень Го. Далее шла подготовка к про-лиге. Всем игрокам Счастья нужно было находиться в своей лучшей форме. Соблюдение чёткого расписания было основой.

На следующий день многочисленные киберспортивные издания поместили историю с финалом про-лиги на свою заглавную страницу.

Самсара защитила свой титул. Трагическое завершение для Тирании. Однако между этими командами удалось пробраться ещё одной команде.

Счастье, чемпионы???

В конце названия статьи стояли три вопросительных знака. Сама статья была пропитана скептицизмом. Можно бы было сказать, что Счастье не до конца понимает обстановку в про-лиге. Но в Счастливой команде был Е Сю! Он должен трезво оценивать силу своей команды. Возможно, после победы над Великолепной Эрой даже он настолько обрадовался, что перестал отличать запад от востока?

Мейнстримновые медиа издания уже были достаточно вежливы в своих статьях. В других изданиях как грибы начали появляться статьи с похожим названием «Величайшая шутка столетия!». Вскоре многочисленным командам пришли репортёрские запросы. Медиа миру хотелось узнать, что они думают на это счёт. Команды не могли не помрачнеть. В течение последнего времени, на сколько вопросов о Счастье они уже ответили? Что не так с этой командой?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1080 Разделение наград.**

Глава 1080 Разделение наград.

Нацелились на чемпионство?

Профессиональные команды со смехом встретили заявление Счастья.

Если бы в Счастливой команде не было Е Сю, то они скорее всего бы посчитали, что новая команда понапридумывала себе воздушных замков после неожиданной победы над Великолепной Эрой. Тем не менее, присутствие Е Сю всё меняло.

- Это ведь шутка, не так ли?

- Скорее всего, они просто хотят привлечь к себе больше внимания.

- Им не нужно этого делать. Их вниманию могут позавидовать многие команды.

Все команды говорили разные вещи, но в целом их тон был насмешливым. Стать чемпионами? Большинство команд Альянса не могли себе позволить заявить нечто подобное. Счастливой команде было не занимать смелости!

Счастье процветало. После подписания спонсорского контракта с Feike, Счастливой команде удалось заполучить ещё двух спонсоров. Эти спонсоры всегда интересовались Альянсом Славы и были не прочь вложиться в Счастливую команду. Тем не менее, они были похожи на Feike: в Альянсе уже были команды, которых они спонсировали. Вложившись в Счастливую команду, они хотели посмотреть, как у неё будут идти дела.

Благодаря этим трём контрактам Счастье уже получило пять миллионов юаней. Для новой команды это была солидная поддержка. После этого им пришли деньги за победу в соревновательной лиге, доля дохода от ТВ трансляции, доля от продажи билетов и т.д. В этом году соревновательная лига привлекла к себе гораздо больше внимания, чем в прошлые годы. Благодаря этому было продано немалое количество билетов. Альянс был искренен и щедр в своих соревнованиях. Команды могли получить не только призовые деньги. Альянс обеспечивал их разными источниками дохода. Многие турниры могли предложить участвующим в них командам только призовые деньги.

Победа в соревновательной лиге приносила победившей команде пять миллионов юаней. Учитывая влияние соревновательной лиги, это была немалая сумма. Альянс смотрел в будущее. Победившая команда в следующем сезоне попадала в про-лигу. Призовые деньги были призваны поддержать победившую команду. Вместе с прибылью из остальных источников дохода, Счастливая команда сумела заработать за соревновательную лигу десять миллионов юаней. При виде этой суммы Чень Го поняла, какой могущественной в финансовом плане была сцена Славы в наши дни. Конечно, благодаря особым обстоятельствам прибыль текущей соревновательной лиги превышала прибыль прошлых лет.

С десятью миллионами Чень Го чувствовала себя в большей безопасности. Конечно, Вэй Чэнь мог вложить в команду восемнадцать миллионов юаней, полученных им после продажи гайда по получению очков навыков, но это было лишним. Если бы эти деньги на самом деле были вложены в команду, то Чень Го не смогла бы называть себя её боссом. После получения денег за соревновательную лигу она чувствовала себя гораздо лучше.

Не колеблясь, она разделила пять миллионов призовых между всеми членами Счастья. Несмотря на то, что игроки никогда не проявляли интереса к материальным вещам, они ведь не могли и дальше просто плыть по течению, не так ли? В прошлом у Чень Го не было денег, поэтому никто не делал упор на финансовом вопросе. После получения прибыли, её определённо нужно было разделить.

Для некоторых ребят полученные деньги считались большой суммой. Ло Цзи и Ань Вэньи были обычными студентами. После получения нескольких сотен тысяч они выглядели потерянными, не зная, куда потратить эти деньги.

Е Сю отправил выданную ему банковскую карточку в ящик тумбочки к кипе других карточек, но уже игровых.

Вэй Чэнь? Он имел восемнадцать миллионов на руках. После получения нескольких сотен тысяч он просто кивнул, беспечно добавив:

- Не плохо.

Чень Го хотела его за это ударить.

Приняв карточку, Танг Ро улыбнулась. Она не стала от неё отказываться. Чень Го знала, что у неё было больше прав вести себя беспечно, чем у Вэй Чэня. Поздно вечером, когда все уже разошлись по своим комнатам, Чень Го осознала, что Танг Ро забыла свою банковскую карточку на столе. С таким слабым паролем: 123456, любой мог взять карточку и снять с неё деньги. Малышка, ты никогда не была так беспечна со своей карточкой Мягкой Мглы!

До присоединения к Счастью Булочка работал вышибалой в интернет кафе и поэтому не мог похвастаться особым достатком. Он очень обрадовался получению призовых денег, эмоционально воскликнув, что нашёл по-настоящему хорошего босса и что у него будет светлое будущее!

У Чэнь и Цяо Ифан были выходцами из профессиональных команд. У Чэнь был даже асом своей команды. Хотя Вечность и считалась слабой командой, её игрокам было несложно заработать несколько сотен тысяч за год. Цяо Ифан был новичком и поэтому не имел высокой зарплаты, но будучи частью сильной команды, он имел хорошее понимание этой сцены. Призовые деньги не стали для него неожиданностью.

Чень Го немного колебалась, передавая карточку Мо Фаню. Мо Фань редко участвовал в матчах. Чень Го разделила деньги поровну, не став учитывать отдельного вклада игроков. Их команда всё ещё развивалась. Чень Го считала на данном этапе распределение денег в зависимости от вклада игроков очень проблематичным. Тем более, что Е Сю, внёсший наибольший вклад в победу команды, согласился с её решением разделить призовые деньги поровну. Тогда о чём тут было переживать? Ло Цзи и У Чэнь, не часто появляющиеся в матчах, почувствовали себя не очень хорошо, когда Чень Го собралась выделить им ту же сумму, что и остальным. Тем не менее, под её уговорами они всё же согласились принять карточки. Колебания Чень Го по поводу Мо Фаня были связаны с тем, что она не была в нём уверена. По правде говоря, это было из-за того, что она не общалась с ним и поэтому не знала, о чём он думает. Чень Го не знала, планировал ли он продолжить вместе со Счастьем их путешествие или нет.

С другой стороны Мо Фань уже долгое время находился вместе с ними. Это никак не было связано с его дальнейшими планами на будущее. Хотя его вклад в победу команды был ограничен, его нельзя было обделить вниманием, потому что все остальные получили свои карточки. Таким образом, Мо Фань получил столько же, сколько и все остальные. Когда он услышал о сумме, на его лице можно было увидеть редкое выражение шока. Всё указывало на то, что он тоже родился в небогатой семье.

Существовал один человек, решительно отказавшийся от денег.

Сунь Чжэпин. Когда Чень Го ему позвонила, уже покинувший Счастье Сунь Чжэпин сказал, что ему не нужны эти деньги, после чего со смехом повесил трубку.

Это было слишком щедро, не так ли?

Чень Го не желала сдаваться. В этот момент к ней обратился Е Сю:

- Не надо. Он не из тех, кто меняет своё решение.

Чень Го, держа в руке последнюю банковскую карточку, не знала, что ей было делать. Е Сю посмотрел на неё и произнёс:

- Ты забыла о себе?

- Что? – Чень Го была ошеломлена на мгновение. Она не думала о себе. Но даже если бы ей в голову закрались подобные мысли, она не считала себя достойной этих денег.

- Просто воспринимай их остатками. Оставь их для капитала, - произнёс Е Сю.

- Эй, эй, кого это ты назвал капиталистом? – возразила Чень Го.

Счастье распределяло свою маленькую награду, в то время как чемпионы Альянса получили свою большую награду. Учитывая влияние Альянса, призовые деньги за победу в чемпионате были очень небольшими, всего десять миллионов: в два раза больше, чем за победу в соревновательной лиге. Помимо этих денег ещё была награда за место в сезонном рейтинге, но она была ещё менее существенной. На двадцать команд выделялось 16800000 юаней. Первая команда рейтинга получила 1600000, а последняя всего 80000.

Все знали, что Альянс больше не рассчитывал на призовые деньги, чтобы поддерживать себя. 10000000 призовых? Команды не ради этой суммы так усердно сражались.

Все стремились к славе, которую представлял собой главный трофей турнира. Команды держались на плаву за счёт прибыли от трансляций, спонсоров, продажи билетов и других форм дохода. Эти формы дохода были напрямую связаны с влиянием команд. Победа в чемпионате: это был наиболее прямой способ повысить своё влияние.

Сезон подошёл к концу после определения победителя. Из-за введённого в этом году обновления команды имели несколько недель простоя в середине сезона, поэтому вскоре после завершения чемпионата наступил июль. Игроки профессиональных команд отправились на свой заслуженный отдых. С другой стороны после начала летнего трансферного окна у менеджеров клубов прибавилось работы.

Feike наконец-то организовали так долго планируемую ими пресс-конференцию, на которой сообщили о своём спонсировании Счастливой команды. Несмотря на свои скромные спонсорские отчисления, благодаря популярности Счастья им удалось добиться существенного результата за небольшую цену. Feike были очень довольны своей инвестицией. Счастье воспользовалось пресс-конференцией, чтобы сообщить о бесплатном трансфере Су Мученг. Эта новость не стала ни для кого неожиданностью, а вот переход вместе с ней в команду Танцующего Дождя, стала. Это была большая новость.

Танцующий Дождь был аккаунтом звёздного уровня. Команда-новичок Счастье каким-то образом сумела его заполучить. Теперь их цель стать чемпионами уже не выглядела такой смешной.

Су Мученг была свободным агентом, и поэтому за её присоединение не нужно было платить. С другой стороны медиа начали с энтузиазмом обсуждать сумму трансфера Танцующего Дождя. Тем не менее, в контракте о его переходе сумма трансфера была скрыта. Очевидно, Тао Сюань не желал, чтобы особая цена за Танцующий Дождь повлияла на продажу Великолепной Эры. Если в Великолепную Эру заявятся покупатели, желающие приобрести звёздных персонажей команды за несколько сотен тысяч, то Тао Сюань, скорее всего, утонет в своих слезах.

После присоединения к Счастью Су Мученг и Танцующего Дождя, команда стала выглядеть гораздо сильнее. В данный момент в Счастливой команде было два игрока звёздного уровня! Добрая часть Альянса не могла похвастаться подобным лайн-апом!

Какой будет следующий шаг Счастья? В день открытия трансферного окна Счастливая команда неожиданно стала гвоздём шоу. Медиа выступали с различными догадками. Великолепная Эра также была горячей темой. Трансферное окно было открыто, а в Великолепной Эре находилось много сильных игроков и персонажей. Всем было интересно, куда все они попадут?

В наши дни тема золотого поколения уж была не особо актуальна. В этом году у игроков золотого поколения во второй раз заканчивались контракты, поэтому всем было интересно увидеть, перейдёт ли кто-нибудь из них в другую команду. Тем не менее, ещё зимой все команды заявили, что игроки золотого поколения останутся в своих командах. Это не касалось Су Мученг и Сяо Шициня.

Теперь Су Мученг присоединилась к Счастью. Что насчёт Сяо Шициня? Куда он отправится? Будучи свободным агентом, у него было много вариантов.

Однако прежде чем появились какие-то новости о Сяо Шицине, Великолепная Эра сбросила первую информационную бомбу.

Сун Сян и Один Осенний Лист переходили в Самсару за 28000000 юаней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1081 28000000 трансфер.**

Глава 1081 28000000 трансфер.

Сун Сян и Один Осенний Лист.

Если бы Великолепная Эра всё ещё была грандом Альянса, то для Самсары это бы была очень низкая цена. В Альянсе не было персонажей, которые могли сравниться с Богом Битв, Одним Осенним Листом. Хотя утекло уже много воды с тех пор, как он в последний раз становился чемпионом, но персонажи не стареют. Легенда о Боге Битв будет жить вечно. Так как его бывший владелец предпочитал сохранять низкий профиль, все надежды людей легли на плечи Бога Битв. В этом плане с ним не мог сравниться ни один из персонажей Славы.

28000000. Если бы Великолепная Эра не упала так низко, то этой суммы могло не хватить даже на покупку одного Одного Осеннего Листа. И пусть по своей мощи он не сильно превосходил других божественных персонажей, Один Осенний Лист всегда был символом короля Славы. Если вы спросите у игрока Славы, кто является первым персонажем, он без колебаний вам ответит: Один Осенний Лист. Не существовало другого ответа. Несмотря на двукратное чемпионство Пронзающего Облако Чжоу Зекая, он не имел наследия Одного Осеннего Листа. В последние несколько лет он был самым популярным персонажем среди нового поколения игроков. Тем не менее, в прошлом ещё большие достижения были заработаны кем-то другим. В глазах большинства Один Осенний Лист по-прежнему был №1.

Теперь у Великолепной Эры наступили тяжёлые времена. Один Осенний Лист уже давно не стоял на вершине. В итоге Тао Сюань решил от него избавиться.

20000000. Лоу Гуанин говорил Е Сю, что Великолепная Эра предлагала им купить Одного Осеннего Листа за эту сумму. Из-за текущей ситуации команды, его стоимость значительно упала. Конечно, разные команды могли получать разные предложения. К примеру, сумма в 20000000, предложенная Небесным Мечам, могла быть другой для Самсары. Если же цена была такой же, тогда трансфер Сун Сяна стоил 8000000. В своё время Великолепная Эра выкупила его за меньшую сумму. Это не имело смысла. Несмотря на то, что Сун Сяна считали талантливым гением, после его присоединения к Великолепной Эре команда покинула Альянс. Спустя год они проиграли в финале соревновательной лиги. Даже если эти катастрофические результаты никак не были с ним связаны, его ценность как игрока не могла не пострадать. В данный момент Великолепная Эра была выставлена на продажу. Увеличение цены его трансфера, вместо её понижения не имело смысла.

Ни одна из сторон не раскрыла подробностей переговоров. Можно было сказать, что для Великолепной Эры в её текущей ситуации сумма в 28000000 была хорошей ценой. Возможно, Самсара не сильно торговалась. Один Осенний Лист и Сун Сян являлись товаром, который хотели приобрести многие. Учитывая амбиции Самсары, они не стали сильно торговаться и быстро подписали соглашение.

Было большое количество догадок. В итоге большинство людей решили, что причина заключалась именно в этом.

Был ли это Сун Сян или Один Осенний Лист: кто не хотел их заполучить? Великолепная Эра могла находиться в тяжёлом положении, но эти двое продолжали оставаться очень ценными активами. Не стоило переживать о том, что их не удастся продать. У покупателей были свои соревнования, поэтому поднятие цены было неизбежным. Если посмотреть на ситуацию с этой точки зрения, тогда можно было легко понять, как ситуация пришла к текущему виду.

Во всяком случае, не это всех заботило. Всех больше волновал итоговый результат: Самсара приобрела Сун Сяна и Одного Осеннего Листа.

Было странно видеть, как команда-чемпион быстро предпринимает такой большой ход. Решение вернуть Сун Сяна и Одного Осеннего Листа в Альянс было очень непростым для любой команды. Трансфер первого персонажа Славы и игрока уровня Сун Сяна мог полностью изменить команду.

В Самсаре был Чжоу Зекай: неоспоримый первый игрок Альянса. Никто не верил, что он уйдёт из команды. Ещё меньше людей верили в то, что Самсара сменит ядро команды, которое приносит им победы.

Сейчас в команде находилось два ядра. Что Самсара планирует с этим делать? Эта ситуация отличалась от ситуации с Тиранией. Четыре аса Тирании на бумаге выглядели ещё более проблематично, однако в реальности всё было не так. Когда Хань Вэньцин что-то заявлял, даже босс клуба вынужден был отступить. Он обладал неоспоримым авторитетом в команде. Чжан Цзялэ и Линь Цзиньгуань находились в конце своей карьеры. Они присоединились к Тирании, потому что их желание стать чемпионами ещё не умерло. Их больше не волновали позиции ключевых игроков. На протяжении многих лет они являлись ядрами своих команд. Чемпионы. Они хотели стать чемпионами. Чжан Цзялэ от многого отказался ради этой цели. Ему было плевать на то, что он не был ядром команды.

Самсара была другой. Возможно, Чжоу Зекай и демонстрировал блестящую игру на сцене, но сам по себе он мало чем отличался от куска дерева. Он был надёжным асом, но не хорошим лидером. Игроки Самсары были способны на одной вере следовать за ним, но что насчёт Сун Сяна? Он был чрезвычайно гордым человеком. Его добавление к команде бросит серьёзный вызов слабому лидерству Чжоу Зекая. Сможет ли команда остаться в гармонии? Поставят ли они Сун Сяна на позицию аса, а Чжоу Зекаю поручат поддержку? Это звучало нереалистично. Во-первых, команде нужно было учитывать мнение своих фанатов. Подобная рокировка определённо не пройдёт без последствий. Более того, Сун Сян тоже не выглядел хорошим лидером. Из того, что фанаты видели до этого момента, если лидерским способностям Чжоу Зекая можно было поставить 0 баллов, то лидерские способности Сун Сяна имели отрицательное значение.

Этим летом Самсара будет занята!

Все на сцене Славы вздохнули. Они считали, что Самсаре будет непросто разрешить конфликт химии между игроками. В домашнем киберспорте к новости о трансфере была прикреплена статья, написанная знаменитым писателем под псевдонимом Ча Сяося, в которой он проанализировал эту ситуацию.

По мнению Ча Сяося в победе Самсары скрывалась огромная опасность. Воспользовавшись ухудшившейся выносливостью игроков Тирании, Самсаре удалось её одолеть. Было сложно сказать, какой бы был исход матча, если бы игроки Тирании находились в своей пиковой форме. В первом матче финала все увидели, что Тирания смогла найти способ подавить Чжоу Зекая и навязать Самсаре свой темп. Во время столкновения со стабильным построением Тирании наружу вылезла проблема Самсары: у команды не было атакующего первой линии.

Самсара смогла победить благодаря турнирному формату. Это было то, во что верил Ча Сяося. Если бы в плей-оффе использовался старый формат, то Тирания не была бы так истощена. Вполне возможно, что именно она сейчас бы была победителем.

Самсара знала, в чём заключается их проблема. Несмотря на свою победу, они не собирались, как в прошлом году оставлять команду без изменений. В Альянсе всё ещё находилась команда, способная их подавить.

В следующем сезоне старые ветераны Тирании определённо сосредоточатся на решении проблемы со своей выносливостью. Самсара не могла надеяться на то, что их главный оппонент останется неизменным. Им нужно было как-то улучшиться. К сожалению, в текущем составе они не могли решить свою главную проблему. Достигнув узкого горлышка в бутылке, им нужен был импульс, чтобы через него прорваться. Этим импульсом стал трансфер Сун Сяна и Одного Осеннего Листа.

Возможно поэтому Самсара решила потратить 28000000 юаней несмотря на свою победу в чемпионате. Ча Сяося писал, что команде был нужен хороший нападающий, который сможет прорваться через бетонную защиту, сформированную Хань Вэньцином, Чжан Цзялэ, Линь Цзиньгуаном и Чжан Синьцзе. Очень немногие игроки подходили на роль нападающего, способного это сделать. Про-игрокам среднего уровня была не по плечу эту задача. С ней могли справиться лишь топовые нападающие Альянса и топовые персонажи ближнего боя.

Поэтому Сун Сян и Один Осенний Лист. Учитывая текущее положение Великолепной Эры, любой бы на месте Самсары сделал подобный выбор. Ключ к их прорыву был найден. Тем не менее, всё было не так гладко. Сун Сян определённо был высококлассным игроком, но из-за его высокой квалификации возникал внутренний конфликт в команде, с которым как-то надо будет разобраться. Учитывая гордость Сун Сяна, сможет ли он вращаться вокруг ядра Чжоу Зекая?

В своей статье Ча Сяося также проанализировал и эту проблему. Он с оптимизмом отнёсся к решению Самсары. Сун Сян прошёл через качественную трансформацию. Вылет из Альянса, поражение в соревновательной лиге: ни один Бог Альянса ещё не оказывался в таком бедственном положении. Сун Сян был очень гордым человеком, но он по-прежнему находился в соревновательной лиге. При виде череды своих неудач, не должен ли он посмотреть свою жизнь и понять, что и когда он сделал не так?

Вне всяких сомнений отношение Сун Сяна будет играть ключевую роль в решении этой проблемы. Если он повзрослеет и извлечёт уроки из своих прошлых ошибок, тогда гармоничное слияние с Самсарой будет вполне возможным.

Также Ча Сяося упомянул о «самом недооценённом игроке Альянса», Цзян Ботао.

Вице-капитан Самсары занимал пятое место в рейтинге звёздных игроков. Это противоречило утверждению Ча Сяося о его «недооценённости», потому что было видно, что люди высоко оценивают Цзян Ботао.

Тем не менее, по мнению Ча Сяося Цзян Ботао находился в звёздном рейтинге на таком высоком месте лишь благодаря ореолу Чжоу Зекая и тому, что его команда была чемпионом. Существовали люди, которые говорили, что даже их бабуля сможет выиграть чемпионат, если попадёт в одну команду с Чжоу Зекам.

Разумеется, это было преувеличением, но презрение игроков было видно невооружённым глазом. Все игроки Самсары имели эту проблему. Если у команды дела шли хорошо, все начинали хватить Чжоу Зекая. По мнению многих, остальные игроки Самсары просто грелись в лучах его славы.

Но Ча Сяося так не думал.

Он написал о хороших коммуникативных способностях Цзян Ботао. Всем было комфортно с ним общаться. Он вызывал у всех уважение, но при этом не становился в основной луч прожектора. За пределами сцены Цзян Ботао был именно таким человеком. На сцене он являлся экспертом по связям игроков. Если ему удалось слить Чжоу Зекая с Самсарой, то всё должно получиться и с Сун Сяном. Цзян Ботао был клеем, который удерживал команду вместе.

С лёгкой руки Ча Сяося у Цзян Ботао появилось прозвище. После проведения анализа и обсуждения битвы между двумя драконами в лице Самсары и Тирании, Ча Сяося внезапно резко сменил тему. Безусловно, люди возлагали на эти две команды большие надежды, но, по его мнению, была ещё одна команда, которую нельзя было игнорировать: ещё одни чемпионы этого года, команда Счастья.

- Люди посчитали их заявление победить в чемпионате шуткой, но я верю в них. Что я могу сделать? Я уже фанат Счастья, - написал Ча Сяося.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1082 Трансферы Великолепной Эры.**

Глава 1082 Трансферы Великолепной Эры.

Как опытный писатель, Ча Сяося имел определённое влияние в Славе, а также некоторое количество фанатов. Его анализ был точен и логичен. Когда статья была опубликована, его читатели выразили своё согласие: правильно, именно так всё и есть. После его последнего полушутливого предложения о том, что он является фанатом Счастья, люди начали воспринимать Счастье ещё серьёзнее. Сила Счастья моментально стала горячей темой для обсуждения в интернете. Люди с нетерпением ожидали анализа Счастья от Ча Сяося.

На заднем фоне прошли несколько незначительных трансферов. В этот период года некоторые трансферы были бесплатными. Сосредоточившись на членах золотого поколения, люди просмотрели несколько трансферов. Среди них был трансфер одного известного игрока.

Ли Хао.

Старый вице-капитан Великолепной Эры перешёл в Громовой Удар в обмен на трансфер Сяо Шициня. В этом сезоне команда Громового Удара показала хорошую игру. В течение всего сезона они кружили вокруг этапа плей-оффа. Громовой Удар воспринимал Ли Хао своим ядром, хотя он и не справлялся так хорошо, как Сяо Шицинь.

Но даже так Ли Хао отказался возобновлять свой контракт с Громовым Ударом. Он никогда не планировал надолго задерживаться в этой команде. Он даже подумывал над тем, чтобы уйти во время зимнего трансферного окна. Он и представить не мог, что зимой в игру будет введено большое обновление. Все команды на рынке стали настороженными. Никто не желал усиливать свои сильные команды в период большого обновления. В итоге надежды Ли Хао разбились в дребезги.

Теперь он был свободным агентом с истёкшим контрактом. Так как он раньше был вице-капитаном Великолепной Эры, можно было сказать, что его способности были выдающимися. Ему не удалось попасть в рейтинг звёздных игроков, но он был недалёк от этого. Одним из его соперников был Цзян Ботао, играющий тем же классом, что и он. С ростом популярности Самсары росла и популярность Цзян Ботао. Ли Хао отдалялся от него всё дальше и дальше.

Его не удовлетворяла текущая ситуация. Смотря на команду Громового Удара свысока, он отказался возобновлять с ней контракт. После наступления лета Ли Хао наконец-то получил предложения, на которые он так надеялся. Среди этих предложений было предложение от сильной команды, которое его устроило.

Команда Воющего Ветра!

Ли Хао перешёл в Воющий Ветер. Таким образом, он, Сун Сян и Су Мученг нашли себе новые команды. Так получилось, что все они состояли в команде Великолепной Эры. Несмотря на то, что Ли Хао целый год провёл в новой команде, он был человеком Великолепной Эры, а не Громового Удара.

Эти три трансфера вызвали у людей чувство печали. Они с горечью наблюдали за увяданием Великолепной Эры. Присоединение Ли Хао к Воющему Ветру воспринялось ими как усиление команды. Ас Тан Хао, Бог грязной игры Фан Жуй, лучший новичок Чжао Юйчжэ и Ли Хао. Этот лайн-ап не выглядел невероятно выдающимся, но он был очень крепким. Все игроки крепко стояли на ногах. Добавление к команде немного уступавшего другим Ли Хао было хорошим выбором.

Трансфер Ли Хао напомнил всем ещё об одном человеке.

Сяо Шицинь. Его контракт также истёк. Даже Ли Хао, человек, ставший разменной монетой в вопросе его перехода в Великолепную Эру, уже нашёл себе новую команду. А вот о Сяо Шицине по-прежнему не было слышно никаких новостей. Ему также должно было поступить большое количество предложений, которые превышали количество предложений, поступивших Ли Хао. Куда он пойдёт?

В обсуждениях этого вопроса чаще всего фигурировали гранды про-сцены. Какая бы команда не заполучила Сяо Шициня, она определённо будет иметь захватывающий лайн-ап. Создавалось впечатление, что Альянс шагал по направлению к эре, в которой величайшие игроки притягивались друг к другу.

Когда же вышла новость о трансфере Сяо Шициня, у всех повылазили глаза на лоб. Он решил вернуться в Громовой Удар.

Чтобы стать чемпионом Сяо Шицинь покинул Громовой Удар и присоединился к Великолепной Эре. Через год Великолепная Эра не сумела вернуться в Альянс и теперь находилась на грани распада. Некоторые злые на язык фанаты уже начали высмеивать его прошлый выбор. Никто не мог представить, что он вернётся в Громовой Удар. Все полагали, что после поражения Великолепной Эры, Сяо Шицинь будет работать ещё усерднее, чтобы доказать всем, что он принял правильное решение, покинув Громовой Удар. Все думали, что он присоединится к какой-то сильной команде, которая сможет побороться за чемпионский титул. Вместо этого он вернулся в Громовой Удар. Этим Сяо Шицинь как бы признавал, что его решение об уходе было ошибкой. Неужели у него больше не было мужества, чтобы доказать, что он может стать чемпионом?

Какими бы не были слухи, вся команда Громового Удара, включая её фанатов, тепло приняла Сяо Шициня.

- С возвращением домой!

Вернувшись в клуб Громового Удара, Сяо Шицинь увидел большое количество фанатов с плакатами, собравшихся, чтобы его поприветствовать. Когда он решил уйти, они приняли его решение. Когда же он оказался в такой неловкой ситуации, они всё равно его поддержали.

Сяо Шицинь больше не мог сдерживаться. Стёкла его очков наполнились влагой. Выбравшись из машины со слезами на глазах, он в окружении фанатов вернулся в свой старый клуб. Он вернулся домой.

После этого Громовой Удар выступил с заявлением, что он выкупает назад Механика Сяо Шициня, Гасителя Жизни, а также оплачивает трансфер Клерика Великолепной Эры, Чжан Цзясиня за рекордную для клуба сумму в 9.5 миллионов.

Это была очень низкая цена за звёздный аккаунт и главного целителя могущественной команды. Возвращение Сяо Шициня и его Гасителя Жизни не было сильным усилением. Просто всё вернулось на круги своя, а вот приход Чжан Цзясиня мог существенно усилить команду. Старый целитель Громового Удара заявил о своём уходе в отставку, поэтому своевременный приход Чжан Цзясиня мог увеличить силу команды.

В Громовом Ударе находился ещё один игрок, перешедший в него в прошлом году из Великолепной Эры, Элементалист Хэ Мин. В отличие от Ли Хао, его контракт не заканчивался в этом году. Он с тревогой наблюдал за уходом Ли Хао. В какой-то момент Хэ Мин даже хотел попросить, чтобы ему позволили перейти в другую команду, однако после возвращения Сяо Шициня и присоединения к команде Чжан Цзясиня, он внезапно почувствовал, что Громовой Удар был не так уж и плох. В конце концов, он не был выдающимся игроком как Ли Хао. В сильных командах уже были стабильные лайн-апы. Вряд ли кто-то из них захочет видеть его у себя на ключевых позициях. Оставшись в Громовом Ударе, Хэ Мин, по крайней мере, может рассчитывать на место в основном составе команды, которая сможет пробиться в плей-офф. Надежда ещё была.

Стоило Хэ Мину успокоить себя мыслями о будущем, как клуб сообщил ему, что он не является частью их будущих планов. Клуб решил избавиться от него, при этом позволив ему самому связаться с приглянувшимися ему командами. Клуб поддержит его выбор.

Хэ Мин не мог уйти, когда он этого хотел, и теперь ему сказали уходить, когда он хотел остаться. Он с такой силой стиснул зубы, что они могли треснуть в любую секунду. Также клуб сказал, что он не может остаться вместе с ними. Про-игроки должны были соревноваться. Того, кто не является частью будущих планов клуба, не будут просить соревноваться. Получать зарплату без необходимости соревноваться? Это было похоже на рай, но для про-игроков это был ад, который мог уничтожить их будущее. Хэ Мин был человеком с устремлениями, поэтому при виде отношения Громового Удара ему пришлось начать искать себе новую команду.

Самсара, Тирания, Маленькая Трава, Синий Дождь? Хэ Мин хотел бы присоединиться к одной из этих команд, но захотят ли они его у себя видеть?

В итоге Громовой Удар связался за него с новым клубом. Хэ Мину хотелось расплакаться, когда его об этом уведомили. Команда Чудо! Новая команда Альянса, команда, которой придётся сражаться за своё место под солнцем. Он был шестым игроком Великолепной Эры. Игроку его уровня падать в новую команду? Какой в этом был смысл? Хэ Мин хотел отказаться, но после последовательных отказов от сильных команд в него закрался страх, что его никто не захочет принимать. Пока он колебался, с ним вышла на связь команда Чудо и засыпала его различными обещаниями о том, что они будут становиться только сильнее и определённо не примут положения команды со дна турнирной таблицы.

Видя, что другие команды не торопятся его заполучить, Хэ Мин был тронут обещаниями Чуда.

«Голова петуха и хвост феникса» - подумал он про себя. Если он не мог быть хвостом феникса, то стать головой петуха тоже было неплохо. По крайней мере, он впервые сможет насладиться ролью ядра команды.

В итоге он присоединился к команде Чудо за 2000000 юаней. Команда Чудо была обрадована, сказав ему, что его ожидает сюрприз.

Хэ Мин опешил. Сюрприз? Какой сюрприз?

Возможно, Чудо собралось купить для него аккаунт звёздного уровня, наподобие Ветреного Дождя?

Вскоре сюрприз Чуда раскрылся.

Шэнь Цзянь и Ван Цзэ из Великолепной Эры присоединились к команде Чудо за 1.725 миллионов.

Хэ Мину хотелось разрыдаться. И это был так называемый сюрприз? Когда менеджер Чуда ликующе полюбопытствовал у него, каково это, воссоединиться со своими старыми товарищами, Хэ Мину захотелось ударить его по лицу.

1.725 миллионов. Из-за одной этой цены Хэ Мину стало стыдно за свою новую команду. Прибавка двадцати тысяч уже выглядит шуткой, но вы ещё сверху добавили пять тысяч?! Насколько же сильно вы торговались за этот миллионный трансфер? Хэ Мин передумал сам себя, думая, что для него купят аккаунт Ветреного Дождя. Какой Ветреный Дождь! Будет хорошо, если они смогут вернуть своих старых персонажей.

Но этого не произошло.

Шэнь Цзянь и Ван Цзэ уже прибыли в Чудо, но команда продолжала молчать по поводу приобретения их старых персонажей.

Собравшись в тренировочной комнате, которая напоминала им горную деревенскую школу, три старых товарища обменялись взглядами. В этот момент им захотелось расплакаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1083 Великолепная Эра не пала.**

Глава 1083 Великолепная Эра не пала.

Практически вся серия трансферов в начале июля была связана с Великолепной Эрой. Теперь все были твёрдо уверены в том, что слухи о выставлении Великолепной Эры на рынок не были необоснованными. Даже Один Осенний Лист был продан, разрывая последнюю нить надежды фанатов команды. Как бы сильно они не протестовали, им было не изменить решения Великолепной Эры.

Кто мог её спасти?

Подобные вопросы возникали во всех уголках сцены Славы. Многочисленные фанаты Великолепной Эры подписали петицию, но куда они должны были отправить свои надежды? Все были потеряны. Фанатам оставалось лишь ждать полной развязки.

Потом они увидели, как команду покидают игроки и распродаются персонажи.

Су Мученг, Сун Сян, Сяо Шицинь, Чжан Цзясинь…

Танцующий Дождь, Один Осенний Лист, Гаситель Жизни…

После этого в клуб начали приходить люди, чтобы оценить состояние помещений. Для Великолепной Эры это место являлось тренировочным центром, но здания не были жилыми. После небольшого ремонта клуб Великолепной Эры мог превратиться в офис, торговый центр или что-то ещё.

Эмблема команды была снята с главного входа клуба.

Связанные с Великолепной Эрой вещи были стёрты. Единственной неизменной вещью остался стадион Великолепной Эры. Подобные строения имели ограниченное применение. Это был не популярный на рынке товар, но с исчезновением Великолепной Эры существование стадиона становилось бессмысленным. Возможно, на этом стадионе начнут проводить спортивные мероприятия, но люди больше не смогут увидеть на них свою любимую команду и её матчи.

Каким будет будущее Великолепной Эры? Или лучше было спросить: есть ли у Великолепной Эры будущее? Никто не знал ответа на этот вопрос, зато фанаты знали, что связанные с Великолепной Эрой вещи продолжают исчезать. Их игроки и персонажи перешли в другие команды. В игре члены Великолепной Династии наблюдали за тем, как с каждым днём в хранилище становится всё меньше ресурсов. Великолепная Династия скопила много материалов за годы работы. Это был символ процветания Великолепной Эры. И вот теперь эти материалы исчезали неизвестно куда.

Продаже материалов не уделяли особого внимания. При виде серии происходящих с Великолепной Эрой изменений, медиа мир был уверен, что конец команды был высечен в камне.

В этот момент бывшие оппоненты Великолепной Эры, даже фанаты Тирании, больше не могли над ней насмехаться. Они хотели увидеть, как их игроки снова и снова побеждают Великолепную Эру, но они никогда не желали ей смерти.

Без Великолепной Эры будет меньше великолепия.

Своими горестными вздохами фанаты Тирании выразили чувства многих. Ну и что? Сожаления, обиды, печаль: все эти эмоции не могли решить основную проблему.

В Счастливом кафе уже была завершена переделка второго этажа.

Весь второй этаж был разделён на пять секций: тренировочная комната, комната для стратегических собраний, комната исследовательского отдела, комната гильдейского отдела и вестибюль. Все отделы, необходимые для жизнедеятельности команды поместились на маленьком втором этаже. Конечно, если команда продолжит расширяться, тогда ей понадобится отделы человеческих ресурсов, управления финансами, внешний отдел и т.д. На данном этапе боссу Чень придётся разбираться со всеми вопросами команды в одиночку.

- Что вы думаете? Вполне неплохо, не так ли? – Чень Го восторженно показывала ребятам переделанный второй этаж кафе.

- Теперь он выглядит как секретная база! Как Роботек! Давай, не отрицай этого! – воскликнул Булочка.

Все рассмеялись.

- Исследования и разработка, - прочёл на табличке Гуань Жунфэй. Взявшись за дверную ручку, он толкнул дверь внутрь.

- Да, это место где ты…

\*Бам!\*

Чень Го собиралась познакомить всех с исследовательской комнатой, но Гуань Жунфэй закрыл дверь перед самым её носом.

Чень Го была ошеломлена. К счастью она уже немного понимала этого парня. После получения информации о зонте тысячи вероятностей, Гуань Жунфэй с головой погрузился в её изучение. Однажды Е Сю попросил его помочь составить тренировочную программу, но Гуань Жунфэй ему отказал. Понадобилось потратить много усилий, чтобы его уговорить.

Стоило ему приступить к работе и собранные Счастьем материалы начали быстро исчезать. Чень Го хотелось умереть. Е Сю поспешил напомнить Гуань Жунфэю, что это была не Великолепная Эра.

- Ты не можешь пускать материалы на ветер. Пожалуйста, перед использованием материалов укрепи свои теории. Не нужно использовать материалы сразу после того как тебе в голову пришла какая-то идея.

После этого потребление материалов нормализовалось, но они всё равно продолжали исчезать с пугающей скоростью. Это заставило Чень Го понять, что для взращивания умелого исследователя деньги были вторичны. Обеспечить его достаточным количеством ресурсов: вот в чём заключалась основная загвоздка.

Под наибольшим давлением оказался гильдейский отдел под управлением У Чэня. Последние несколько дней он практически не сомкнул глаз. Воспользовавшись привлечённым к Счастью вниманием, он начал с безумной скорость набирать игроков в гильдию, тем самым увеличивая её силу. С увеличением числа участников появлялось много мелких вопросов, с которыми нужно было разобраться. На данный момент у У Чэня не было помощника и поэтому ему приходилось заниматься всем самому. Чень Го почувствовала себя не очень хорошо, когда увидела, как он себя изматывает. Гильдия профессиональной команды не должна была управляться одним человеком, поэтому переговорив с У Чэнем, она начала набирать ему помощников из гильдии. Также Чень Го выделила У Чэню два миллиона. Участвующие в управлении гильдией люди не будут это делать из чистой любви к Счастью. Им нужны будут контрактные обязательства.

Видя, как Гуань Жунфэй закрылся в исследовательской комнате, У Чэнь почувствовал, что он не должен от него отставать. Встав перед дверью, обозначенной как «Гильдия Счастья», он спросил:

- Я здесь, верно?

- Да… - после подтверждения Чень Го, У Чэнь вошёл внутрь. Чень Го ошеломлённо стояла посреди прохода. Все остальные также были ошеломлены. Вскоре закрывшиеся в своих комнатах парни вернулись.

- Нет интернета?

- Да, в обед должны будут прийти люди, чтобы провести wi-fi. Давайте проследуем дальше, - Чень Го не знала, плакать ей или смеяться.

Гуань Жунфэй и У Чэнь ничего не могли поделать. Им пришлось последовать за командой.

- Это наша стратегическая комната. Входите, входите, входите. Давайте все зайдём и посмотрим, - Чень Го начала заманивать ребят в стратегическую комнату.

В комнате было достаточно большое окно. Само по себе помещение было светлым и чистым. Войдя в комнату, ребята услышали грохот.

- Что случилось? – удивлённо произнёс кто-то. После этого все подошли к окну. Звук пришёл с той стороны.

Подойдя к окну, все молчаливо уставились на другую сторону улицы.

Звук пришёл от их соседей. В клубе Великолепной Эры проломали стену. Это не было какое-то вандальство. Здание клуба уже было продано. Вероятно, новый владелец собрался переделать клуб под собственные нужды.

- Великолепная Эра… на самом деле распалась… - Чень Го была тронута. Её интернет кафе процветало благодаря Великолепной Эре. Фанаты команды питали дружеские чувства по отношению к интернет кафе, располагающемуся напротив их клуба и поэтому с радостью приходили в него поиграть в Славу.

После того как Счастливое кафе создало свою команду и бросило вызов Великолепной Эре, они стали врагами. Бизнес кафе получил серьёзный удар. В частности, многие знакомые лица перестали появляться в Счастье. Эти люди были когда-то практически друзьями Чень Го.

Счастливое интернет кафе продолжало существовать, а Великолепная Эра нет. Куда подевались все те знакомые лица?

Когда Чень Го закончила обдумывать эту мысль, стена Великолепной Эры была полностью разрушена. Прежде чем кто-то успел что-то сказать, в коридоре раздался крик сотрудника кафе:

- Где босс? Кое-кто ищет её!

- Кто меня ищет? – выйдя в коридор, спросила Чень Го.

- Он сказал, что его фамилия Ся. Он ждёт внизу, - ответил сотрудник.

- Фамилия Ся? – Чень Го была удивлена. Она не помнила, чтобы у неё были друзья с такой фамилией.

- Я спущусь, - сказала она ребятам, после чего проследовала вслед за сотрудником кафе. Снаружи Счастливого интернет кафе стояло несколько людей, наблюдающих за уничтожением Великолепной Эры.

- Он вон там, - сотрудник указал на фигуру мужчины. Подойдя поближе, Чень Го снова была ошеломлена. Фамилия Ся. Это был Ся Цзуньтянь.

- Ся… Здравствуйте, мистер Ся, - поздоровалась с ним Чень Го.

Обернувшись, Ся Цзуньтянь посмотрел на Чень Го. Кивнув, он ответил:

- Привет.

Чень Го заметила рядом с ним знакомого юношу… Разве это был не Цю Фэй из Великолепной Эры? Она начала кое о чём догадываться.

- Входите. Давайте поднимемся и поговорим, - Чень Го была уверена, что Ся Цзуньтянь пришёл сюда не для того, чтобы сказать привет. Ему определённо было что сказать. Обернувшись к сотруднику кафе, она произнесла: - Скажи Е Сю пусть подойдёт в вестибюль.

На втором этаже сотрудник кафе привёл Е Сю в вестибюль. Оказавшись на месте, Е Сю с удивлением увидел сидевших вместе с Чень Го Ся Цзуньтяня и Цю Фэя.

- Старший, - на этот раз Цю Фэй поздоровался первым.

- Привет! – махнул рукой Е Сю.

- Я займусь Великолепной Эрой, - Ся Цзуньтянь, очевидно, не любил ходить вокруг да около. Она сразу же приступил к главному.

- Это здорово! – улыбнулся Е Сю.

- Поздравляю, - добавила Чень Го. Указав на окно, она спросила: - Что вы планируете там делать?

- Я займусь только Великолепной Эрой. Здание клуба мне не принадлежит, - ответил Ся Цзуньтянь.

- Что? – непонимающе переспросила Чень Го.

- Это моя личная инициатива. Учитывая мои личные ресурсы, у меня нет достаточного количества денег, чтобы приобрести здание клуба. Я лишь могу гарантировать, что имя Великолепной Эры не исчезнет, - пояснил Ся Цзуньтянь.

- Ты даже смог заполучить игрока с большим потенциалом! – посмотрев на Цю Фэя, улыбнулся Е Сю.

- Цю Фэй почти ушёл в Маленькую Траву. К счастью я поговорил с Великолепной Эрой и уговорил его остаться, - произнёс Ся Цзуньтянь.

- Удивительно, - произнёс Е Сю. – Вы оба удивительны!

- Не нужно нас хвалить. Мы определённо отомстим Счастью! – произнёс Ся Цзуньтянь.

- Хм?

- Тем не менее, я должен поблагодарить тебя за то предложение, но Великолепная Эра не будет должна Счастью, - произнёс Ся Цзуньтянь. Вытащив лист бумаги из своего портфеля, он протянул его вперёд.

- Я помог вам выбить контракт. Это 1.4 миллионный спонсорский контракт от сухого зелёного чая. Все формальности уже улажены. Вам нужно всего лишь поставить свою подпись, - продолжил Ся Цзуньтянь.

- Улажены? – Е Сю пробежался по контракту глазами. – Что если он нам не нужен?

У Ся Цзуньтяня дёрнулось веко. Чень Го поспешно выхватила из рук Е Сю контракт, после чего произнесла:

- Он просто шутит. Конечно он нам нужен, - после этих слов она быстро его подписала.

- Контракт действует год. Его возобновление будет зависеть от вас, - произнёс Ся Цзуньтянь.

- Нас? Ты хотел сказать, тебя? – улыбнулся Е Сю.

- Меня? Я больше не являюсь частью сухого зелёного чая. Я собираюсь возглавить Великолепную Эру и победить Счастье! – ответил Ся Цзуньтянь.

- Ты будешь играть на сцене? – спросил Е Сю.

У Ся Цзуньтяня снова дёрнулось веко. К сожалению, он не мог лично отомстить Счастью. В течение пяти минут он был десять раз уничтожен Е Сю.

- Старший, давай в следующий раз встретимся на сцене, - видя, что они уже собираются уходить, Цю Фэй обратился к Е Сю.

- Увидимся на сцене, - улыбнулся Е Сю.

- Я ухожу, - Ся Цзуньтянь уже стоял у двери.

- Уже уходишь? Как новичок, ты не хочешь изучить новый тренировочный центр Счастья? – спросил Е Сю.

Ся Цзуньтянь обвёл взглядом маленький второй этаж. После довольно продолжительного времени, он произнёс:

- Не плохо, - сказав это, он ушёл.

Великолепная Эра не пала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1084 Изменения.**

Глава 1084 Изменения.

Кто-то наконец-то решил позаботиться о Великолепной Эре.

Новости вышли в день визита Ся Цзуньтяня и Цю Фэя в Счастливое интернет кафе. Впавшие в отчаяние фанаты Великолепной Эры были возвращены к жизни. Когда они услышали, кто взялся за управление Великолепной Эрой, они пришли в ещё больший восторг. Кто в городе Н не знал влияния сухого зелёного чая?

Однако вскоре на проводимой Великолепной Эрой пресс-конференции они узнали правду.

Решение купить Великолепную Эру было личным решением Ся Цзуньтяня. Оно не имело ничего общего с сухим зелёным чаем. Более того, сухой зелёный чай не планировал спонсировать Великолепную Эру из-за своих отношений с Ся Цзуньтянем. Вместо этого они будут спонсировать Счастливую команду, тех, кто победил Великолепную Эру и присоединился к Альянсу.

Что происходит? Взбудораженные фанаты Великолепной Эры не могли успокоиться, чтобы попытаться во всём разобраться. Всё было не так радужно, как они полагали, но главное было то, что Великолепная Эра продолжит существовать. Жаль только, что Один Осенний Лист покинул их. Фанаты надеялись, что символ Великолепной Эры останется с ними.

Но его больше не было с ними.

Цю Фэй, Боевая Форма.

На пресс-конференции фанаты увидели будущее Великолепной Эры. В новом сезоне Великолепная Эра продолжит сражаться в соревновательной лиге. На этот раз она уже не будет грандом про-сцены, не будет непреодолимым препятствием соревновательной лиги. Команда будет сражаться против всех участников соревновательной лиги, пока в итоге не дойдёт до самого конца и не вернётся в Альянс, чтобы восстановить славу Великолепной Эры.

Долгой жизни Великолепной Эре!

Этим вечером фанаты Великолепной Эры впервые за долгое время ощутили вкус счастья. Их надежды были услышаны. Какой бы маленькой не была надежда, она всё равно была надеждой.

Прощай гранд. Новая Великолепная Эра начинает своё путешествие!

Медиа выступили с подобными заголовками, сообщая о последних транзакциях Великолепной Эры. К этому времени всё, из чего состояла Великолепная Эра, было продано.

Старый клуб Великолепной Эры был полностью реконструирован, а новый переехал на 20 километров в сторону «каменной дороги». Всё стало простым и грубым, но главное, что это было.

Счастливая команда устроилась в своей новой штаб-квартире.

- Брат Е, тут кое-кто ищет тебя, - в один из дней к Е Сю обратился сотрудник кафе с сообщением, что к нему кто-то пришёл. Так как второй этаж теперь являлся штаб-квартирой Счастья, персонал кафе не мог позволять подниматься туда кому попало.

- Иду, - встав из-за компьютера, ответил Е Сю. Выйдя из комнаты, он воспользовался шансом закурить сигарету и сделать несколько быстрых затяжек.

В тренировочной комнате было запрещено курение. Чень Го переняла это правило у других клубов. Из-за этого Е Сю и Вэй Чэнь чувствовали себя не в своей тарелке. Тем не менее, ветераны команды должны были быть примерами для подражания, поэтому парни вынуждены были смириться с новым правилом. Самым болезненным было то, что им нужно было выступать примерами для подражания, потому что в команде курили только они.

- Кто меня ищет? – когда Е Сю подошёл к сотруднику кафе, половина его сигареты уже превратилась в пепел.

- Он сказал, что его фамилия Тао, - ответил сотрудник.

- Фамилия Тао? – на мгновение опешил Е Сю. Спустившись вниз, он увидел Тао Сюаня.

- Поднимемся? – предложил Е Сю.

- В этом нет необходимости, я уезжаю, - ответил Тао Сюань.

Е Сю заметил стоявший позади него чемодан. Всё указывало на то, что Тао Сюань собирается уехать куда-то далеко.

- Ты…?

- После долгого истощения я планирую насладиться жизнью, - произнёс Тао Сюань.

- И куда ты собрался?

- Куда-нибудь за пределы страны! Все эти годы я провёл внутри четырёх стен. Я хочу выехать за пределы страны и посмотреть, что эта жизнь сможет мне предложить, - ответил Тао Сюань.

- О? Ты собрался проверить зарубежные лиги Славы и их команды? – спросил Е Сю.

Тао Сюань выдержал долгую паузу, прежде чем ответить:

- Возможно!

- Я желаю тебе успеха, - произнёс Е Сю.

- А я тебе.

- Прощай.

- Прощай.

Сигарета догорела дотла.

Разговор парней закончился за время, которое требовалось, чтобы выкурить половину сигареты. Тао Сюань проделал сюда долгий путь, чтобы сказать несколько простых слов.

Они были по-прежнему друзьями? Е Сю этого не знал.

Зато он знал, что у каждого был свой путь. Эти пути могут сходиться, но они также могут расходиться. Несмотря ни на что, человек должен идти своей дорогой. Он продолжил идти по своему пути. Тао Сюань, вероятно, продолжит идти по своему.

Выбросив окурок, Е Сю поднялся на второй этаж. Вернувшись в тренировочную комнату, он занял своё место.

- Кто это был? – беспечно спросила Су Мученг. Её место располагалось позади Е Сю.

- Тао Сюань, - ответил тот.

- Тао Сюань? Зачем он сюда приходил?

- Он сказал, что собирается посетить другие страны, - ответил Е Сю.

- Разве в этом есть необходимость? Прятаться так далеко? – спросила Су Мученг.

- Он прячется? Возможно! – улыбнулся Е Сю, после чего надел наушники и вернулся в игру.

- Куда вы все пошли? – отправил он сообщение в гильдейский чат.

Они все ещё играли в онлайн игру.

Несмотря на то, что они вошли в Альянс и стали профессиональной командой, про-игроки такой команды-новичка как Счастье не могли переложить всю черновую работу на других. Им приходилось сражаться в игре, чтобы восполнить нехватку своих ресурсов. Всё это напоминало ранний этап развития Альянса. Игроки профессиональных команд проводили всё своё свободное время в игре. Они тренировались во время добычи материалов и снаряжения. В прошлом в игре можно было часто увидеть знаменитых персонажей.

Сейчас всё было по-другому. Если действующие про-игроки желали провести время в игре, то им нужно было использовать альтернативные аккаунты. Большинство профессиональных аккаунтов были припаркованы на Арене.

Игроки Счастья вынуждены были тяжело работать в игре. По факту им нужно было работать ещё усерднее, потому что их будущие оппоненты будут не слабее финального босса соревновательной лиги, Великолепной Эры. Ребята не могли гарантировать, что в каждом матче они будут показывать свою лучшую игру и что им будет вечно сопутствовать удача. Им нужно было постоянно улучшаться. Это было похоже на гонку, которую они начали с приличным отставанием от своих оппонентов.

Счастливая команда тяжело работала в игре, но на этот раз они были не единственными, кто тяжело работал.

«Мы целый год готовились к этому матчу».

Это был ответ Е Сю, который он дал репортёру во время пресс-конференции. Воспоминания об этом были ещё свежи в уме Сяо Шициня.

Победа Счастья считалась чудом.

Тем не менее, этого чуда бы не произошло без тяжёлой работы.

Чем Великолепная Эра занималась весь этот год?

Она тоже тяжело работала, но вся её тяжёлая работа была направлена на Альянс. Они лишь обсуждали, что они станут делать после того, как вернутся в Альянс.

Они пренебрегли соревновательной лигой, потому что, по их мнению, она не представляла для них угрозы. Даже Сяо Шицинь думал подобным образом. Если бы он так не думал, то он бы никогда не присоединился к Великолепной Эре.

Только когда на горизонте появился Е Сю и его Счастливая команда, Сяо Шицинь обнаружил, что несмотря на все заверения Великолепной Эры в безобидности Счастья, в своих сердцах игроки были в ужасе от Е Сю. Только после этого Великолепная Эра стала воспринимать соревновательную лигу всерьёз, но эта серьёзность была направлена лишь на Е Сю.

Ради победы в финале они тоже тяжело работали. Тем не менее, по сравнению с годом подготовки Счастья, их усилий явно было недостаточно.

Удача всегда улыбается тем, кто подготовлен.

Эту фразу любили все повторять, но кому улыбнётся удача, если обе стороны были подготовлены? Очевидно тому, кто был более подготовлен. Счастливая команда была больше подготовлена, поэтому ей была выдана возможность, возможность, которую все называли чудом.

Большинство людей считали, что Сяо Шицинь потратил год впустую, но сам Сяо Шицинь верил, что этот год преподал ему очень важный урок.

Теперь он вернулся в Громовой Удар. Он больше никогда не будет человеком, который недостаточно подготовлен. Ему нужно было быть готовым больше всех остальных. С самого первого дня своего возвращения он начал подготавливаться вместе со всей командой.

Прошло уже довольно много времени с момента большого обновления, но обстановка в игре ещё не полностью стабилизировалась. После завершения сезона про-игроки не собирались проводить в игре слишком много времени. Сяо Шицинь чувствовал, что начало летних каникул было лучшим временем для укрепления команды. Такой команде как Счастье потребовался целый год подготовки для победы над Великолепной Эрой. Если Громовой Удар хотел хорошо себя чувствовать в Альянсе, то ему нужно было начинать подготовку загодя.

Глупая птица летит впереди. Почему он раньше никогда об этом не думал?

- Капитан Сяо, четыре члена третьей команды прибыли на позицию, - раздавшийся в игре голос вывел Сяо Шициня из задумчивости.

- Хорошо, скажи им пусть не высовываются. Чэнтай, зайди с командой с правого фланга. Яньци, иди вместе с Чэнтаем.

- Эй, капитан, ты недавно вернулся, но уже гонишь меня прочь! Я хочу остаться с капитаном, - надулась Дай Яньци.

- Хватит шутить, поспеши за Чэнтаем, - Сяо Шицинь начал потеть. Он год её не видел. За это время она стала достаточно смелой, чтобы дразнить даже его. Она была дьяволёнком Громового Удара. Кто знает, на что станет похож Громовой Удар, если она станет капитаном?

Тем не менее, Дай Яньци на самом деле просто пошутила. Её Элементалист уже устремился вслед за командой Чэнтая.

- Капитан Сяо, капитан Сяо! – на бегу начал выкрикивать один из игроков.

- Что случилось?

- Пришла ещё одна гильдия, - ответил игрок.

- Какая?

- Это Счастье!

Счастье… Одного этого названия было достаточно, чтобы пошатнулось душевное равновесие Сяо Шициня, но он сумел быстро взять себя в руки.

- Сколько их и насколько они далеко? – спросил он.

- Приблизительно одна команда, будут здесь где-то через пять минут, - ответил игрок.

Этот парень определённо будет в этой команде. По сравнению с соревновательной лигой, про-лига будет во сто крат тяжелее. Счастье определённо начнёт готовиться заранее, проводя в игре большое количество времени. Они научили этому Сяо Шициня.

Он не рассчитывал, что в скором времени им снова представится шанс сразиться.

- Те, кто сейчас здесь, следуйте за мной. Пока что избегайте Счастья, - произнёс Сяо Шицинь, после чего начал уводить свою команду от места их изначальной засады.

- Ловушки! Не оставляйте ловушек. Обезвредьте те, что уже поставили, - Сяо Шицинь вёл себя так, словно он находился в про-матче: серьёзно и осторожно.

Игроки Громового Удара чувствовали, что после своего годового отсутствия их капитан изменился.

Раньше его приготовления и тактики заставляли чувствовать, что он делал всё в рамках дозволенного небом. Теперь же создавалось впечатление, что он хотел восстать против судьбы.

Громовой Удар определённо из-за этого изменится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1085 Не желающий слушать новичок.**

Глава 1085 Не желающий слушать новичок.

Под осторожным руководством Сяо Шициня игроки Громового Удара не оставили после себя следов. Сяо Шицинь и два его товарища по команде: Фан Сюэцай и Чжан Ци остались позади.

Фан Сюэцай был Ассасином. Он присоединился к Громовому Удару через год после того как это сделал Сяо Шицинь. Они были хорошими друзьями, на протяжении многих лет игравшими в Славу. Чжан Ци был новичком, ставшим про-игроком лишь в прошлом году. Когда это произошло, Сяо Шицинь уже покинул команду. Новичок не принял решения Сяо Шициня. Тем не менее, он видел, как остальные члены команды сердечно относятся к своему бывшему капитану. Однажды Чжан Ци как-то неуважительно высказался о Сяо Шицине, за что получил выговор от Дай Яньци, которая повела себя как старшая, хотя и присоединилась к команде всего на год раньше него. Остальные члены команды тоже выглядели очень недружелюбными.

Чжан Ци почувствовал себя не очень хорошо. Тем не менее, он был всего лишь новичком. Разве он мог возразить? В итоге ему пришлось молчаливо стерпеть отношение команды. После выхода новостей о поражении Великолепной Эры, он порадовался неудаче Сяо Шициня. Однако после этого бывший капитан Громового Удара неожиданно вернулся в родную гавань. Это заставило Чжан Ци ещё сильнее на него озлобиться. Остальные члены команды с распростёртыми объятиями встретили Сяо Шициня, заставив Чжан Ци ещё больше в них разочароваться.

Бесхребетные.

Именно такие чувства испытывал Чжан Ци в своём сердце, но он не осмеливался никого открыто критиковать. Когда он увидел, как приняли Сяо Шициня, его сердце стало ещё больше неустойчивым.

Очень быстро Сяо Шициню снова доверили позицию капитана команды. После своего возвращения Сяо Шицинь позвал всех в игру, чтобы сражаться там с дикими боссами ради материалов.

Про-игроки должны были этим заниматься?

Чжан Ци осмотрелся по сторонам. Никто в команде не выглядел возмущённым. Он не осмелился отделяться от команды и поэтому последовал за всеми в игру. Теперь он следовал за этим бесхребетным Сяо Шицинем. Они прятались за кустом по непонятной для него причине.

- Они здесь! – внезапно прошептал Фан Сюэцай.

- Понял, - ответил Сяо Шицинь.

Повернув камеру, Чжан Ци увидел кучку персонажей Счастливой гильдии, величественно заходившей в лес.

За пределами игры он повернул голову в сторону Сяо Шициня, который сидел недалеко от него. Тот выглядел не только бдительным, но и немного нервным.

Серьёзно? Мы просто играем в игру. Мысли Чжан Ци были пропитаны презрением.

- Чжан Ци, при повороте камеры будь более нежным, - в этот момент Чжан Ци услышал голос Сяо Шициня в своих наушниках.

- Что? – недоумённо переспросил он.

- Они заметили шорох куста, - произнёс Сяо Шицинь.

- О, - ответил Чжан Ци.

«Хмпф, трус» - таковы были его настоящие мысли.

Он не воспринял предупреждение Сяо Шициня всерьёз. Чжан Ци не думал, что в этом предупреждении была необходимость. Зайдя в лес, игроки Счастья быстро рассеялись.

- Следите за перемещениями игроков, - отдал приказ Сяо Шицинь. Чжан Ци уставился в направлении, которое было ему поручено.

- Нежнее, нежнее! – снова напомнил Сяо Шицинь.

Раздражаешь!!

Чжан Ци чуть не выкрикнул этого вслух, но в последний момент смог себя сдержать. После напоминания Сяо Шициня он не только не смягчил поворот камеры, а сделал его более грубым. Так как он уже закончил поворот, уже было поздно что-то говорить. Сяо Шицинь нахмурил брови, но промолчал.

Чжан Ци было до смерти скучно смотреть в одном направлении и ничего не делать. В порученную ему сторону отправились две команды Счастья. Пройдя вглубь леса на определённое расстояние, команды разделились. Одна команда продолжила идти прямо, а вторая команда свернула влево.

На что тут было смотреть?

Чжан Ци отвлёкся. В этот момент он услышал громкий голос Сяо Шициня:

- Дела плохи! Бежим!

После этого он увидел как Сяо Шицинь и Фан Сюэцай синхронно выбегают из-за куста. Их скорость передвижения была невероятно быстра.

Чжан Ци был не особо сосредоточен. Также он не уважал решений Сяо Шициня. После каждого его приказа он внутренне возражал, прежде чем что-то сделать. Это уже превратилось в привычку. Текущий приказ требовал немедленных действий. Разве он мог не замедлиться?

С небес рухнул спутниковый луч, поражая куст, за которым он прятался. Сяо Шицинь и Фан Сюэцай смогли под него не попасть, однако из-за своих колебаний Чжан Ци не так повезло.

- Чёрт! – выругался Чжан Ци, после чего начал уводить своего персонажа прочь. В этот момент спутниковый луч разделился на восемь маленьких столбов света. Чжан Ци принял на себя полный урон от первого удара, и теперь его грозила задеть вторая часть навыка.

Откуда пришла эта атака?

Чжан Ци был слишком занят, чтобы выяснять ответ на этот вопрос. Сейчас более важным было спастись. Обнаружив зазор между двумя столбами света, он рванул в него.

- Притормози! – воскликнул Сяо Шицинь.

Только ты будешь тормозить!

В этот критический момент Чжан Ци возразил ещё быстрее. Он полностью проигнорировал предупреждение Сяо Шициня. Его персонаж продолжил бежать. Внезапно он увидел, как один из столбов разделяется ещё на две части, которые тут же перекрыли ему спасительный зазор. Так получилось, что в момент прорыва Чжан Ци налетел на них.

Он моментально побледнел. Эта атака ввела его персонажа в ошеломлённое состояние. В него тут же начали врезаться новые столбы света. Восемь? Нет, их было двенадцать. Изначально его поразили не два столба света, а три! Два из них наслоились друг на друга, поэтому Чжан Ци не смог их разглядеть.

Сяо Шицинь сказал ему притормозить. Возможно, он знал, что произойдёт нечто подобное?

Чжан Ци стало стыдно. Отбросив в сторону всё остальное, попадание под двенадцать столбов света уже было достаточно позорным.

Когда столбы света начали тускнеть, Чжан Ци увидел, как в его сторону устремился Боевой Маг со значком Счастливой гильдии над головой.

Неужели они думают, что меня легко запугать?

Я не обычный игрок!

Чжан Ци со злостью в глазах поприветствовал своего оппонента. Взмахнув мечом, он активировал разрушительный разрез. Он планировал преподать этому Боевому Магу, не знающему высоту неба, урок. Однако тот даже не стал замедляться. Проворно вильнув в сторону, он увернулся от его удара. В это время в сторону Чжан Ци устремилось его копьё. Чжан Ци ещё не полностью завершил свой разрушительный разрез. В этот момент его тела уже достиг зуб дракона.

Чжан Ци снова побледнел. Было слишком поздно отменять навык. Зуб дракона ввёл его в ошеломлённое состояние. Другая сторона подбросила его в воздух при помощи небесного удара, после чего придала ему ускорения касанием падающего цветка.

\*Бэнг!\*

Берсерк Чжан Цзи закувыркался в воздухе. Перед отправкой в полёт он увидел как Сяо Шицинь и Фан Сюэцай отправились ему на помощь. Боевой Маг бесстрашно их встретил.

Чжан Ци упал на землю. По крайней мере, он не забыл использовать быстрого восстановления. Поднявшись на ноги, он обнаружил себя запертым. Его окружила группа вражеских персонажей.

- Я…

Чжан Ци успел произнести лишь одно слово, прежде чем на него обрушились всевозможные виды навыков. Волна сфокусированных атак моментально его убила.

Я про-игрок!

Чжан Ци хотел воскликнуть эту фразу, но его моментально убили, прежде чем он успел её закончить.

Что это было?

Чжан Ци было трудно восстановить самообладание. Всё произошло слишком быстро. Несколько секунд назад он сидел в засаде и про себя костерил Сяо Шициня. Ещё через несколько секунд его окоченевший труп уже лежал на земле.

Вы шутите? Даже на про-сцене он не умирал так быстро!

Чжан Ци был ошеломлён.

В мире духов стояла мёртвенная тишина. События, происходящее на поле боя, больше его не касались. Но Чжан Ци всё ещё мог слышать голос Сяо Шициня.

Тот отдавал приказы.

Вместе с Фан Сюэцаем капитан Громового Дождя сражался с другой стороной.

Чжан Ци повернул голову. Сяо Шицинь выглядел сосредоточенно и немного нервно.

Из-за чего тут было нервничать? Такими были его мысли ещё несколько секунд назад. Теперь он, тот, кто не нервничал, был мёртв.

Чжан Ци приготовился воскреснуть. Внезапно на его экране появилось сообщение «Клерик Харуир использовал на вас воскрешение. Желаете воскреснуть?».

Чжан Ци тут же нажал на кнопку согласия. Поднявшись на ноги, он незамедлительно рванул вперёд.

- Что ты творишь?! – в тренировочной комнате раздался громкий голос Чжан Цзясиня.

Чжан Ци был абсолютно потерян. Он обнаружил, что все его товарищи по команде смотрят на него как на идиота.

- Подожди удачной возможности для воскрешения… - пробормотал Чжан Цзясинь. В конце концов, он был новичком в команде. Для Громового Удара он был даже большим новичком, чем Чжан Ци. Если бы подобное произошло в Великолепной Эре, то он бы не ограничился несколькими словами. Целитель имел достаточно высокий статус в команде.

Чжан Ци наконец-то проснулся. Он на самом деле решил воскреснуть внутри вражеских рядов. Это было невероятно глупое решение. Будет глупо отрицать это.

- Извините, моя вина, - произнёс он.

- Чжан Ци, обращай внимание на приказы, - произнёс Фан Сюэцай.

- Хорошо… - глупо ответил Чжан Ци.

Если бы он слушал приказы, что-нибудь бы изменилось? Чжан Ци не мог не посмотреть на Сяо Шициня. Тот продолжал выглядеть сосредоточенным и нервным.

- Первая команда, не продвигайтесь вперёд. Отступите по пятым координатам.

- Четвёртая команда, займите место третьей команды.

- Пятая команда, держитесь. Подкрепление скоро придёт. Целители шестой команды, поддержите пятую команду.

Поддержка Громового Удара быстро прибыла к месту событий, врубившись в ряды Счастья. Тем не менее, Сяо Шицинь не планировал здесь определять победителя. Он помнил об их главной цели: убить босса, а не побеждать в сражениях с другими гильдиями. Вскоре Сяо Шицинь обнаружил, что нападение Счастья было не таким уж и яростным. Очевидно, они тоже сохраняли ясную голову. Они тоже понимали, что эта битва была бессмысленна.

Лидеры двух сторон хорошо понимали друг друга. Группы двух гильдий не сильно пострадали в этом столкновении. Счастье и Громовой Удар начали отводить свои силы. Вскоре сражение утихло.

Из рядов Счастья вышел Боевой Маг с копьём на плече.

- Ты усердно работаешь! – произнёс он.

Сяо Шицинь помнил, что именно этот Боевой Маг отправил Берсерка Чжан Ци в полёт.

- Значит, это был ты, - произнёс он.

- Кто ещё это мог быть? – спросил Е Сю.

- Как ты думаешь? – вопросом на вопрос ответил Сяо Шицинь. Помимо Е Сю ещё была Танг Ро.

- Она бы не стала сохранять низкий профиль, - улыбнулся Е Сю

Сяо Шицинь внезапно вспомнил о разрушающем ранги драконе Танг Ро. Именно этот навык Боевых Магов производил на людей наибольшее впечатление. Где она сейчас пряталась? Предыдущее сражение не было слишком напряжённым. Сяо Шицинь не смог обнаружить других игроков Счастливой команды. В итоге он мог лишь предупредить свои группы:

- Когда мы снова начнём сражаться, обратите внимание на этого Боевого Мага. Убейте его одной волной!

- Здесь босс! – в этот момент две стороны получили новости.

- В атаку! – отдали приказы два лидера.

Громовой Удар немедленно сосредоточился на Боевом Маге.

Счастье выбрало своей целью Механика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1086 Сфокусированный огонь.**

Глава 1086 Сфокусированный огонь.

Мечник Дракон, дикий босс драконьих гор 75 уровня был их сегодняшней целью.

К этому моменту все восемь диких боссов 75 уровня уже были полностью изучены игроками. Шесть из них являлись экспертами в своих классах. Ещё два обладали навыками трёх различных классов. Знание о классе босса не только облегчало сражение с ним, но и позволяло понять, что с него может выпасть. Добыча из боссов по большей части была связана с их классами.

Мечник Дракон был представителем одного из шести экспертных классов. Чтобы узнать, какой класс он имел, стоило просто посмотреть на его имя.

Существовала цепочка событий, которая предшествовала появлению босса. Заметившие эту цепочку событий гильдии заранее приготовились к встрече босса. Счастье и Громовой Удар были такими гильдиями. Просто им не повезло натолкнуться друг на друга. Во время обмена ударами они старались сохранить свои силы. С момента появления Мечника Дракона не прошло и минуты.

- В атаку!

Две команды одновременно получили аналогичный приказ, но ни одна из них не устремилась в сторону Мечника Дракона.

Все игроки Громового Удара без колебаний сосредоточились на Боевом Маге Е Сю. Тоже самое проделали игроки Счастья с Механиком Сяо Шициня.

Фокус сотни игроков по одной цели мог существовать только в теории. В реальности целители обладали ограниченными дпс способностями, персонажам ближнего боя нужно было постоянно перемещаться во время атаки, потому что они не могли одновременно атаковать одну цель. Персонажам дальнего боя требовалось свободное пространство: Стрелкам и Магам нужен был коридор, по которому смогут лететь их снаряды.

Две команды только что получили приказ к концентрированной атаке. У них не было времени, чтобы организовать атакующее построение и выбрать для себя наилучшую позицию. Волна их атак выглядела весьма фрагментарной.

Возможно подобное нападение и сработало бы против обычных игроков, но Е Сю и Сяо Шицинь находились на вершине сцены Славы, они были лучшими из лучших.

Боевой Маг и Механик начали танцевать на поле боя. Они парировали ближние атаки и уворачивались от дальних атак. Когда они всё же получали урон, это был минимальный урон, который они могли получить в сложившихся обстоятельствах.

Обе стороны были ошеломлены.

При виде действий друг друга, им начало казаться, что они смотрят в зеркало. Развернув свои камеры, они посмотрели на двух отчаянно уворачивающихся персонажей.

- Одной волной! – даже их крики были одинаковыми. Обе стороны пересеклись друг с другом, но настоящего сражения ещё не произошло. Игроки были сосредоточены на выполнении приказов. Они постоянно находились в движении. В конце концов группы Счастья находились там, где им было проще достать Боевого Мага Е Сю, в то время как группы Громового Удара находились рядом с Сяо Шицинем.

В следующее мгновение люди из двух гильдий перемешались друг с другом. В этой куче мале было сложно сказать, где был друг, а где был враг. Со стороны вообще казалось, что Е Сю и Сяо Шицинь были на одной стороне.

Как безжалостно!

С фокусированными атаками было непросто иметь дело даже такому богу как Е Сю. Во время парирования ему удалось создать несколько нейтральных чейсеров и тем самым увеличить свою скорость движения. Пробежав через всё поле боя, он быстро осмотрелся по сторонам. Его взгляд зацепился за массивный корень дерева, валявшийся на земле. Е Сю не раздумывая устремился в его направлении. Перепрыгнув через корень, он использовал его в качестве прикрытия от дальнобойных атак.

В этот момент он увидел, как Механик на ускорении перекатился по земле и спрятался с другой стороны корня.

Парни обменялись взглядами.

- Хахаха… - не смогли не рассмеяться они.

- Я отвлеку их внимание. Идите, украдите босса!

В командных чатах обеих команд одновременно появились аналогичные сообщения.

После этого Сяо Шицинь бросил гранату, одновременно с этим скрытно выпуская механического искателя. Е Сю действовал ещё более порочно. Он активировал разрушающего ранги дракона и рванул на Механика Сяо Шициня. Граната? Механический искатель? Эти навыки не могли остановить импульса разрушающего ранги дракона. Сяо Шицинь быстро трижды отпрыгнул назад, еле уворачиваясь от атаки, но Е Сю уже завершил свою атаку. В Механика устремились зуб дракона и небесный удар. Механики имели несколько способностей ближнего боя, но они не шли ни в какое сравнение с навыками Боевых Магов.

Е Сю не желал затягивать эту схватку. Он не забыл о том, что армия Громового Удара находилась недалеко от своего генерала. Отправив Сяо Шициня в полёт, он уже приготовился убегать. В этот момент он увидел, что охотившаяся за ним армия переключилась на другую цель.

Е Сю был ошеломлён. В это время Сяо Шицинь также осознал, что за ним больше никто не охотится.

В этот момент оба лидера одиноко стояли за корнем дерева.

- Кар кар, - прокаркала приземлившаяся на корень ворона. Не найдя на нём ничего интересного, она снова расправила крылья.

- Ха… - произнёс Сяо Шицинь. – Они все ушли…

- Почему ты ещё не ушёл? – спросил у него Е Сю.

- Как раз собирался, - ответил Сяо Шицинь. При учёте расстояния между их персонажами, Боевой Маг имел преимущество. Отступив, Сяо Шицинь получит преимущество. На большом расстоянии Механик сможет завладеть инициативой.

- Тогда я сопровожу тебя, - произнёс Е Сю, после чего атаковал.

На этот раз Сяо Шицинь не стал сражаться за свою жизнь. Он остался стоять на месте, спокойно принимая атаку Е Сю.

Беспрепятственно отправив в полёт Механика, Е Сю осознал намерения Сяо Шициня. После этого он перестал обращать на него внимание и устремился к своей команде. Сяо Шицинь сделал тоже самое. Поднявшись на ноги при помощи быстрого восстановления, он побежал к группам Громового Удара.

- Какая обстановка? – быстро вернувшись к своей команде, Е Сю осведомился о текущей ситуации на поле боя.

- Очень оживлённая, - ответил У Чэнь. В реальности он был лидером Счастья в игре. Конечно, когда в игру заходил Е Сю, он передавал ему бразды правления. Все клубные гильдии поступали схожим образом.

Е Сю осмотрелся. Как и ожидалось, было на самом деле очень оживлённо.

Так как появлению Мечника Дракона предшествовала цепочка определённых событий, у игроков была куча времени, чтобы подготовиться. Обычно, когда появлялся босс, его уже встречали несколько гильдий. В сражениях с другими боссами, обычно одна гильдия начинала атаковать босса, после чего приходили другие гильдии и пытались у неё его отнять. С Мечником Драконом всё обстояло немного иначе.

К месту появления босса уже прибыли команды Синего Дождя, Травяного Сада и Сотни Цветов. Согласно донесениям разведчиков Счастья, игроки Пустоты уже были в пути.

В игре существовало только восемь диких боссов 75 уровня. Их классовые характеристики уже были давно изучены. Гильдии сосредотачивали основное внимание на тех боссах, которые могли обеспечить их нужными им вещами.

Мечник Дракон принадлежал к классу Мечников. Не стоило упоминать о команде Синего Дождя и её двух Мастерах Меча. В Маленькой Траве был Мастер Меча Лю Сяобе, а в Сотне Цветов – Берсерк Юй Фэна. В приближающейся команде Пустоты состояла пара Призрачных Мечников, которые также были Мечниками.

В одной команде не могли находиться представители всех 24 классов, но 6 разных классов были распространённым явлением. Тем не менее, персонажи имели разную степень важности в командах. Из четырёх гильдий, в Синем Дожде, Сотне Цветов и Пустоте Мечники являлись ядрами своих команд. Мечник Маленькой Травы уступал по своей важности Мечникам вышеупомянутых команд. В Счастливой команде находился Призрачный Мечник Цяо Ифана, а также персонаж без специализации Е Сю. В сравнении со всеми этими гильдиями Громовой Удар выглядел обычным прохожим. Их единственным Мечником был Чжан Ци, новичок, ещё даже не ставший основным членом команды!

Команды собрались около Мечника Дракона, который издалека напоминал большой костёр. На него пока ещё никто не напал. Все команды переглядывались друг с другом, дожидаясь, что кто-то из них первым нарушит шаткое равновесие.

- Быстрее идите зажгите костёр, - отправил Е Сю сообщение Сяо Шициню в QQ чат.

- Вы первые, - ответил Сяо Шицинь.

- Скорее! Чего вы ждёте?! – после этого Е Сю отправил сообщение Хуан Шаотяну.

- Чёрт побери, ты где?! – моментально ответил Хуан Шаотян. Он не использовал много слов, зато использовал много смайликов. Их было почти 30 штук.

- Бог Екси, поторопись. Вы похожи на команду дворников. Скорее выходите и сметите тут всё, - такое сообщение Е Сю отправил брату Ван Екси из Маленькой Травы.

- У нас куча времени, - Ван Екси был очень спокоен. В Маленькой Траве было несколько Ведьм. В данный момент все они держали в руках мётлы. Дворники? Ван Екси осмотрелся по сторонам. Дворники…

- Товарищ Ли Сюань, не обвиняй меня потом, что я не предупреждал тебя. Призрачные границы нужно устанавливать загодя. Если ты это сделаешь сейчас, то вас никто не сможет победить, - Ли Сюань из Пустоты тоже получил сообщение от Е Сю.

- Ты пытаешься обмануть призраков? – ответил он.

- Я не шучу.

- Но мы даже ещё не пришли…

- Правда? Тогда можете совсем не приходить. Уже всё закончено, правда. Дворники Маленькой Травы уже подмели все остатки, - написал Е Сю.

- Хахахаха… - рассмеялся Ли Сюань.

Была ещё также Сотня Цветов. Е Сю посмотрел в свой список друзей в QQ чате, но не смог быстро никого найти. Он не был особо близок с Юй Фэном из Сотни Цветов.

- Больше никто не пришёл?! – воскликнул он.

- Старина Е, ты где? Выходи, я слышу твой голос! – произнёс вышедший из рядов Синего Дождя Мастер Меча. Его рука демонстративно поигрывала с мечом.

- Это Хуан Шаотян, быстрее, убейте его! Не колеблитесь!! – воскликнул Е Сю.

\*Бум бум бум!\*

Гильдии и правда не стали колебаться. Все они атаковали Мастера Меча Хуан Шаотяна. Большая часть их атак исходила от классов дальнего боя. На мгновение группа Синего Дождя выглядела так, словно у них проходила вечеринка с фейерверками.

- Е Сю, засранец! Я убью тебя!! – Хуан Шаотян начал отчаянно уклоняться от атак. Всей команде Синего Дождя пришлось вместе с ним отступить. Хотя все атаки были сосредоточены на Хуан Шаотяне, не все они были точны. Также не стоило забывать об аое навыках. Члены Маленькой Травы были наиболее яростны в своём нападении. Все Ведьмы побросали лавовые колбы, которые при столкновении с землёй создали лужи лавы. Со стороны эта картина напоминала извержение вулкана.

- Скорбный Выстрел это Е Сю! Не колеблитесь! Сосредоточьте свой огонь на этом Боевом Маге! – в этот момент со стороны Громового Удара раздался очередной выкрик с призывом к убийству, причём кричал явно не один человек.

- Не попадитесь на этот трюк. У меня есть восемь компьютеров с восемью загруженными аккаунтами. В случае смерти я просто сменю компьютер, а вы впустую потратите своё время. Не попадитесь на ложь врага! – воскликнул Е Сю.

- Ложь врага моя задница! В любом случае мы все здесь враги! – каким-то образом Хуан Шаотяну удалось пережить сфокусированный огонь гильдий. Спрятавшись в каком-то углу, он не смог промолчать.

В тренировочной комнате Счастья ребята переглянулись между собой. Какие восемь компьютеров? Каждый раз, когда ты открываешь рот, из него льётся поток вранья. Почему тебе удаётся это делать так плавно?

- Разрушитель Мира это Сяо Шицинь. Отбросьте колебания. Атакуйте этого Механика! – в отместку закричали игроки Счастья.

- Не попадитесь на этот трюк! У меня есть десять компьютеров с десятью загруженными аккаунтами! – воскликнул Сяо Шицинь.

- Хахахаха, Сяо Шицинь, ты пытаешься обмануть пару Призрачных Мечников Пустоты? В твоём Громовом Ударе нет дополнительных компьютеров для тебя! – рассмеялся Е Сю.

Про-игроки, посещавшие когда-то Громовой Удар, задумались на мгновение. Это была правда. В тренировочной комнате Громового Удара не было такого большого количества компьютеров, поэтому давайте поскорее убьём этого лжеца!

В этот момент кто-то атаковал Е Сю, кто-то атаковал Сяо Шициня, а кто-то продолжил атаковать Хуан Шаотяна. В подобной ситуации про-игроки стали приоритетными целями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1087 Дезориентация.**

Глава 1087 Дезориентация.

На поле снизошёл хаос. Гильдии продолжали менять цели. Игрокам казалось, что здесь находится множество боссов. В реальности настоящий босс, Дракон Мечник, мирно сидел в центре круга. Несмотря на хаос, ни одна атака игроков по нему не попала.

Было очевидно, что этим безумием управляли ясные головы. Они знали куда нужно было наклонить битву. Время Дракона Мечника ещё не пришло. Тот, кто первый на него нападёт, станет всеобщей целью. Игроки с радостью выступали со своими атаками. Рискнувший первым напасть на босса мгновенно превратится в отбивную.

Поэтому все гильдии надеялись, что кто-то другой совершит эту ошибку, однако в итоге они обнаружили, что другие игроки обладали не меньшей рациональностью, чем они сами.

Словно паникуя из толпы вылетел Боевой Маг Е Сю и встал на выделяющуюся позицию.

Игрокам понравилось играть в игру под названием «Убей Бога». После первой волны атак все сосредоточились на защите собственных Богов. Из-за этого игрокам стало сложнее найти себе цели. Тем не менее, в этот момент Боевой Маг Е Сю явил себя сам!

Не колеблетесь!

Все сосредоточили на нём свои атаки. Однако Е Сю был быстрее кролика. Он быстро рванул в другом направлении.

- Он бежит к боссу!!! – кто-то внезапно осознал, что Боевой Маг Е Сю собирается войти в зону агрессии босса.

- Он стал беспечным? – про-игроки каждой гильдии обрадовались. Е Сю запаниковал и из-за этого допустил ошибку. Если он включит в их битву босса, то гильдиям даже не нужно будет переговариваться между собой. Скооперировавшись, они первым делом исключат Счастье из этого соревнования.

Это правда! Он на самом деле это сделал!

Мечник Дракон начал двигаться. Когда кто-то входил в зону его агрессии, он атаковал без промедления. Создавалось впечатление, что Е Сю только сейчас осознал, что он натворил. Его Боевой Маг быстро свернул в другом направлении.

Но уже было слишком поздно.

Когда в головах игроков появилась эта мысль, Дракон Мечник начал атаковать. После этого все увидели, как босс подпрыгивает высоко в воздух и обрушивает сокрушение гор в сторону отрядов Громового Удара.

- Какого чёрта?! – гильдия Громового Удара запаниковала. Сяо Шицинь почувствовал неладное ещё когда Е Сю вильнул в другом направлении.

Это была дезориентация!

Сяо Шициню хотелось заплакать. Та как все они жаждали убить Е Сю, кто-то из игроков Громового Удара ударил босса в момент разворота его Боевого Мага. Несмотря на то, что тот вошёл в зону агрессии босса, созданная им агрессия не шла ни в какое сравнение с агрессией, созданной после атаки босса.

Когда Дракон Мечник врезался в ряды Громового Удара, другие гильдии моментально воспользовались их неудачей.

Объяснения ничего не дадут. Сяо Шицинь знал это. Он верил, что манёвр Е Сю не остался незамеченным экспертами, возглавляющими сегодня свои гильдии. Тем не менее, в подобные времена эти парни просто будут плыть по течению. Они притворились, что ничего не поняли и, скооперировавшись с боссом, решили исключить Громовой Удар из соревнований.

Сяо Шицинь был удручён. Почему Е Сю натравил босса на Громовой Удар, а не на другие гильдии? Почему я не подумал об этой возможности до того как он это сделал?

- Приготовьтесь отступать… - Громовой Удар не сможет выдержать объединённую осаду босса и других гильдий, поэтому Сяо Шицинь отдал решительный приказ к отступлению.

В этом хаосе ещё одна гильдия попыталась взять ситуацию под контроль.

- Установить призрачные границы!

Пустота никогда не испытывала нехватку Призрачных Мечников. После команды первого Фантомного Демона, Ли Сюаня, Призрачные Мечники устремились вперёд. Было неважно, кем они были, Демоническими Мечниками или Фантомными Демонами, все они начали устанавливать призрачные границы.

Мгновенно по полю боя растеклась фантомная сила. Вероятно, Призрачные Мечники Пустоты прошли особую тренировку. Покрывшие поле боя призрачные границы пересекались друг с другом. В одно мгновение большая область превратилась в смертельно опасную зону.

В клубных гильдиях многие игроки играли классами асов своих команд. В подземельях наличие большого количества однотипных классов не приветствовалось, но вот в пвп они могли выступать с уникальными командными атаками. К примеру, Поступь Пустоты сейчас покрыла большую область призрачными границами. Ни одна элитная группа других гильдий не могла этого сделать. У них не было такого количества Призрачных Мечников!

Зато у них были другие классы!

В этот момент в игру вступили Ведьмы Маленькой Травы. Спустя мгновение земля уже была покрыта лавовыми озёрами, а переплетение их магических лучей создало широкую сеть.

- Мастера Меча, вперёд!!! – Синий Ручей не собирался отставать от других. После команды к атаке, множество Мастеров Меча храбро рванули вперёд с помощью тройных разрезов. Чернокнижники гильдии, по своему количеству не сильно уступавшие Мастерам Меча, создали круг из врат смерти.

- Хмпф, мы ожидали это, - игроки Цветочной Долины бесстрашно вошли в битву. Многочисленные Огнемётчики начали имитировать стиль Сотни Цветов своего бывшего капитана, Чжан Цзялэ. Пусть они были не такими умелыми, но созданный их навыками хаос породил величественную картину.

- Как хаотично… - со стороны прокомментировал Е Сю. Отправившись дезориентировать босса, он отдал Счастью приказ. Группы Счастья не только не стали атаковать Громовой Удар, они даже быстрее него начали отступать. Игроки Счастья спокойно наблюдали со стороны за тем, как четыре гильдии вцепились друг другу в глотки.

Е Сю перевёл взгляд с бушующего сражения на построение Счастья. В их молодой гильдии не преобладал какой-то один класс. Хотя персонаж без специализации Е Сю был очень заманчивым выбором, но в наше время его было невероятно трудно прокачать. Обычные игровые эксперты были неспособны пройти испытание Небесной Сферы на 50 уровне. После поднятия планки максимального уровня испытание Небесной Сферы стало ещё более сложным, но персонажам без специализации всё равно нужно было его проходить на 50 уровне.

Другие гильдии заметили тактическое отступление Счастья. Они могли лишь покрепче стиснуть зубы. Отправив стрелы в воздух, они уже не могли их вернуть. Сейчас было невозможно обратить всеобщий огонь на Счастье. Между собой сражались группы, состоявшие из сотен игроков, поэтому им будет непросто отступить и остановиться.

- Сохраняйте силы! – все четыре гильдии мыслили одинаковым образом. Игроки начали больше сосредотачиваться на защите. Это привело к понижению темпа сражения. Видя это, гильдии осознали, что их план был не таким уж и плохим. Если они сумеют медленно остановиться, то Счастливая гильдия ещё сможет получить своё. Стоит ли им заключить соглашение? С одной стороны гильдиям хотелось объединиться, однако с другой стороны они боялись, что кто-то из них притворится и потом нанесёт им удар в спину. Это была непростая ситуация. Иногда гильдейские войны были сложнее про-матчей. В про-матчах не было подобных хаотичных свалок. Там было понятно, где был враг, а где был друг. В гильдейских же войнах друг мог в любой момент обернуться врагом.

Гильдии продолжали обсуждать, что им делать дальше, когда на толпу игроков рухнула энергия меча, разделив её пополам. После этого Дракон Мечник вырвался из окружения.

Все были шокированы. Дракон Мечник не был запрограммирован на побег. Это означало, что кто-то украл его агро!

Обернувшись в сторону побега босса, все увидели Лаунчера. Держа на плече пушку, он отправлял в босса снаряд за снарядом. Только когда Дракон Мечник уже практически добрался до него, игрок начал убегать. Тем не менее, игроки не обладали достаточной скоростью передвижения, чтобы кайтить боссов, иначе их бы было слишком просто убить. Не добежав несколько шагов до Лаунчера, Дракон Мечник обрушил меч ледяной волны на беглеца. Скорость этого навыка могла вызвать слюноотделение у любого Магического Мечника.

Но Лаунчер среагировал невероятно быстро. Прыжок, выстрел, разворот и вот меч босса проносится мимо него.

Лаунчер…

Первый Лаунчер Альянса уже перешёл в Счастье. Помимо игрока уровня Су Мученг, как много людей смогли бы в этом хаосе нанести по боссу достаточно урона, чтобы украсть его агро?

Но сделав это, разве ты не вызвала ещё большей агрессии к Счастью?

Громовой Удар лишь ударил босса из-за дезориентации Е Сю. Он не смог установить стабильный уровень агрессии. Одной сети из призрачных границ хватило, чтобы босс перестал обращать на них внимание. Даже в подобных обстоятельствах никто не желал завладевать агрессией босса. Гильдиям нужно было сперва взять ситуацию под контроль. Когда ситуация стабилизуется, они сосредоточатся на атаке босса.

Агрессия босса была подобна тикающей бомбе. Никто не желал ей завладевать. Поэтому после того как Пустота спровоцировала босса, она поспешила перенаправить его агрессию на Маленькую Траву, которая как раз выступала с волной свирепых атак. Маленькая Трава была довольно щедра, передав агрессию Синему Дождю. Синий Дождь поступил ещё более низко. Увернувшись от предложенного им босса, они направили его на Сотню Цветов. Видя, что дела складываются не лучшим образом, Сотня Цветов перенаправила босса обратно на Пустоту.

Гильдии продолжали перебрасывать босса из рук в руки, потому что никто не желал устанавливать стабильный уровень его агрессии. Именно поэтому Су Мученг удалось с лёгкостью привлечь его внимание.

Тем не менее, её целенаправленная кража отличилась от перебрасывания босса гильдиями. После кражи босса гильдии прекратили сражаться и отправились вслед за боссом.

Дракон Мечник всё ещё хотел догнать Лаунчера Су Мученг. Члены Счастья пришли девушке на помощь, не дав боссу осуществить свою задумку. Другие гильдии быстро прибыли к месту событий, готовые разразиться шквалом атак. В этот момент они увидели позиционирование игроков Счастья. Присутствующие здесь про-игроки были ошеломлены.

Можно было назвать это построение супер дезориентирующим. Если гильдии начнут атаковать, то босс моментально переключится на них. Никто не желал завладевать агрессией босса. Счастье использовало этот факт для превращения Дракона Мечника в свой щит.

Тем не менее, могло ли это сработать? У гильдий здесь были свои эксперты. Если они не смогут с этим справиться, тогда их нельзя будет назвать экспертами. Гильдии тут же остановили своих игроков, начав быстро корректировать свои построения. В этот момент игроки Счастья рассредоточились. Дракон Мечник устремился вперёд, напоминая выпущенного из клетки тигра.

- Какого чёрта? Никто ведь его не атаковал, не так ли? – все были шокированы. После этого кто-то понял, что произошло. По щекам игроков начали стекать слёзы. Когда Су Мученг успела оказаться позади них? Сперва Счастье использовало Дракона Мечника в качестве щита, и теперь они превратили другие гильдии в свой щит.

Здесь присутствовало много про-игроков, которые вынуждены были признать, что Е Сю ушёл далеко вперёд вместе со своими знаниями и умением принимать решения в подобных ситуациях. Проведённые в игре полтора года обеспечили его существенным преимуществом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1088 Неравенство.**

Глава 1088 Неравенство.

Сражения пять на пять отличались от сражений сто на сто. Несмотря на то, что про-игроки были гораздо скиловее обычных игроков, они лишь имели профессиональный фон. С другой стороны Е Сю провёл последние полтора года в игре. Это было безумное время, наполненное частыми массовыми стычками с игроками и сражениями с боссами. Из-за этого его навыки в этом аспекте вышли на новый уровень, недосягаемый для остальных про-игроков.

Вне всяких сомнений, про-игроки имели лучшее понимание тактики, но в массовых сражениях они были не всегда лучше лидеров клубных гильдий в плане сохранения баланса и контроля. В подобных ситуациях про-игроки больше полагались на свои подавляющие навыки, которые позволяли им разрывать своих врагов на части. Просто в этот момент среди вражеской армии скрывался непревзойдённый генерал онлайн битв: Е Сю. Про-игроки никак не могли наверстать разницу между ними.

Дракон Мечник устремился к Лаунчеру Су Мученг, параллельно сметая с пути несколько гильдейских групп. Игроки начали не просто разбегаться по сторонам. Убегая, они начали размахивать мечами. Создавалось впечатление, что несколько гильдий начали привлекать внимание слетевшего с танка босса. Игроки не могли ничего не делать, потому что Су Мученг продолжала уводить босса через ряды гильдейских армий.

Сосредоточить на ней огонь?

Не то чтобы игроки об этом не думали, просто Лаунчеры имели самую большую дистанцию атаки в игре. Гильдиям будет непросто сосредоточить на Су Мученг свой огонь. Более того, учитывая её навыки, они имели очень невысокие шансы на успех…

- Нападаем на Счастье!! – никто не знал, кому пришла эта идея. Кто-то из игроков громко выкрикнул её в толпе. Услышавшие её люди посчитали её вполне резонной. В итоге они проигнорировали Дракона Мечника и направились в сторону игроков Счастья.

Тем не менее, игроки Счастья уже давно были к этому готовы. Когда они увидели, что несколько гильдий собрались их атаковать, они развернулись и без колебаний начали убегать. Более того, они разделились. Разделившаяся большая армия сбила всех с толку.

Стоил ли гильдиям отправляться в погоню или нет? За кем им гнаться? Как долго им нужно вести своё преследование? Про-игроки в очередной раз почувствовали себя не в своей тарелке. Они не знали, как им было поступить. С другой стороны лидеры гильдий, имеющие большой опыт в подобных сражениях, при виде отступления Счастья быстро отправились проверять местонахождение босса.

Вырвавшись из окружения гильдейских отрядов, Дракон Мечник продолжил преследовать Су Мученг.

К этому моменту её Лаунчер уже отбежал достаточно далеко. Как и следовало ожидать, Су Мученг пыталась увести босса прочь, пока остальные были сосредоточены на отрядах Счастья…

- Следите за боссом! Верните его!

Все гильдии запаниковали. Они пришли сюда не для того чтобы сражаться со Счастьем. Какой был смысл в сражении, если у них уводили босса? Это была плохая черта диких боссов. В отличие от обычных боссов они не были ограничены местом своего появления. Когда обычных боссов уводили слишком далеко от мест их обитания, они автоматически возвращались назад. Однако для диких боссов вся карта считалась местом их обитания. В теории, если тому, на кого направлена агрессия дикого босса, удастся не умереть, то он сможет провести его по всему континенту.

Когда гильдии обнаружили, что Счастье пытается украсть босса, разве они могли это проигнорировать? При помощи урона нельзя было вернуть босса по щелчку пальцев. В подобной ситуации гильдиям нужно было положиться на Рыцарей и их провоцирующие навыки. В этот момент вперёд выбежали Рыцари из каждой гильдии и использовали провокацию на Драконе Мечнике.

Эффекты провокаций перекрывали друг друга. Все Рыцари в один момент активировали свои навыки, поэтому сперва никто не знал, чья провокация привлекла внимание босса. Развернувшись, Дракон Мечник подобно демону устремился назад. Гильдии поспешили скорректировать ритм своих Рыцарей, чтобы установить стабильный уровень агрессии. Увидев, что её цель не была достигнута, Су Мученг начала вести издалека обстрел. Если говорить о генерации агрессии без учёта входящего урона, тогда Рыцари возглавляли список генерирующих агрессию классов. Помимо провоцирующих навыков они имели навыки, создающие большое количество агрессии. Ни один другой класс не мог сравниться с ними в этом аспекте.

Хотя присутствующие здесь Рыцари и не могли сравниться с Су Мученг, но не стоило забывать о других про-игроках! Сюй Бинь был первым Рыцарем Альянса. Никто не удивился тому, что именно он завладел вниманием босса.

Таким образом, Дракон Мечник оказался под контролем Травяного Сада. Травяной Сад не желал возникновения этой ситуации. К счастью Сюй Бинь сумел завладеть вниманием босса при помощи контролирующего навыка, поэтому агрессия Дракона Мечника была нестабильна.

Стоит ли им снова его отпустить? Сюй Бинь был потерян. Вернув босса, они предстали перед дилеммой. С одной стороны они хотели его отпустить, однако с другой стороны не хотели. Сюй Бинь не мог сам разобраться, что ему делать дальше.

Сначала убить Су Мученг?

В этот момент Су Мученг сделала ещё несколько выстрелов, после чего развернулась и начала убегать. Создавалось впечатление, что она решила сдаться. Тем не менее, контролирующий босса Сюй Бинь был уверен в том, что она была по-прежнему приоритетной целью Дракона Мечника. Если он отпустит босса, тогда тот незамедлительно устремится вслед за Лаунчером. С другой стороны, если он стабилизует его агрессию, не станет ли Травяной Сад всеобщей целью?

Сюй Бинь был смущён. Он не знал, как ему поступить.

- Отпускай! – в итоге окончательное решение принял Ван Екси. Если не отпустить босса, пострадает только Травяной Сад, а если отпустить, то вместе с ними пострадают и все остальные гильдии.

Отпущенный босс развернулся и принялся убегать. Остальные Рыцари застыли на своих местах, не зная, что им делать. Они не хотели провоцировать босса, но они также не хотели отдавать его Счастью. Что им было делать?

- Следуем за боссом и отгоняем Счастье! – наконец кто-то выступил с предложением. Дракон Мечник сейчас гнался за Су Мученг. Она определённо не сможет в одиночку управиться с боссом. Другой стороне придётся отправить людей, чтобы те заблокировали Дракона Мечника и выиграли для неё немного времени. В таком случае гильдии могут просто отправиться вслед за боссом и при появлении игроков Счастья расправиться с ними.

В итоге все гильдии начали гнаться за боссом. Игроки Счастья попытались выиграть для Су Мученг дополнительное время. Они использовали мощь всей гильдии.

В конце две стороны встретились. В этот момент игроки Травяного Сада, Синего Ручья, Цветущей Долины и Поступи Пустоты почувствовали, что они встретили давнего общего врага в лице Счастья. Игроки Счастья заняли оборонительную позицию, но им было не дано выстоять против сборных сил четырёх гильдий. В силе обычных игроков они уступали этим профессиональным гильдиям.

- Это плохо!

Пока гильдии ликующе атаковали игроков Счастья, они внезапно обнаружили, что пока отряды Счастья рисковали своими жизнями, босс был уведён ещё дальше. Они уже потеряли из виду Лаунчера Су Мученг. Силуэт Дракона Мечника также скрылся за горой.

В хаосе битвы обычные игроки смешались с про-игроками. Как они могли продолжать следить за тем, что происходит далеко впереди них? На деле эта гигантская толпа игроков Счастья была просто группой отвлечения! Дракон Мечник скрылся из их поля зрения. В какой угол он будет отведён и тайно убит?

Несколько сотен игроков устремились вперёд, чтобы вскоре обнаружить, что гора была слишком высокой, а земля слишком широкой. Создавалось впечатление, что Дракон Мечник вовсе не появлялся. Откуда им было начинать свои поиски? Гильдии разослали свои группы в различных направлениях. Про-игроки выглядели потерянными. Они не могли понять, как Счастью так просто удалось увести у них из-под носа босса.

Эту ситуацию нужно будет подвергнуть тщательному тактическому анализу.

Про-игроки размышляли над произошедшим с традиционной точки зрения. После матчей они тщательно разбирали стратегию своего оппонента. С таким же подходом они подошли и к этой ситуации.

Обычная игра была очень простой для про-игроков, так как в ней не было оппонентов их уровня. Тем не менее, когда такой оппонент появился, игра стала на порядок сложнее обычных профессиональных матчей.

Ни одна из разведывательных групп не смогла обнаружить следов босса. Игроки продолжали вести свои поиски, пока система не оповестила их о том, что Дракон Мечник был убит Счастливой гильдией. Гильдии понятия не имели, где он был убит и кто принимал участие в его убийстве.

Потерпевшие неудачу гильдии начали мрачно очищаться от последствий этого похода. Воскрешались погибшие персонажи, подбиралось выпавшее снаряжение. В подобных условиях было трудно избежать ссор с другими гильдиями. Тем не менее, до больших конфликтов не дошло. За годы работы игроки уже выработали в себе определённый механизм поведения. Они не собирались спорить из-за каких-то незначительных вещей. Последствия от кражи босса напоминали последствия после завершения профессионального матча. Как говорится: после драки кулаками не машут. В конце концов, они были гильдиями, сумевшими разрастись до своих текущих размеров. Убийства друг друга не могли уничтожить их гильдии. К примеру, после победы Самсары в чемпионате прошлого года, между собой схлестнулись гильдии Синего Ручья и Самсары. Пламя войны охватило всю славу. В сражениях участвовали не только члены двух гильдий, но и преданные фанаты команд. Каков был итог? В итоге обе стороны пострадали. Тем не менее, это была онлайн игра, в которой после смерти персонажи могли воскреснуть. Снаряжение терялось, но также его можно было подобрать. Это был бесконечный круг поднятия и потери снаряжения. Какая из сторон одержала победу в конфликте? Никакая: обе стороны пострадали. Лишь некоторые прохожие сумели извлечь выгоду из этого конфликта. Как говорится, в конфликте двух всегда выигрывает третья сторона.

Поэтому гильдии старались избегать подобных сражений. Лишь после важных соревнований, когда фанатам нужно было выпустить пар, гильдии вставали на их сторону. Прекрасно зная, какие последствия их будут ждать, они всё равно это делали. У них не было выбора. Гильдии считали подобную помощь налогом, который они выплачивали фанатам.

Сейчас они просто потеряли дикого босса. Их чувства не были настолько сильны, чтобы они начали сражаться друг с другом. Многие игроки чувствовали, что они не могут соперничать с Е Сю. Лидеры гильдий пытались их успокоить. Они использовали свои элитные команды, но всё равно проиграли дикого босса Счастью? Пфф, всего лишь обычный день в Славе.

Только на этот раз… гильдиям помогали про-игроки. Почему Счастье по-прежнему смогло воплотить в жизнь свои планы? Это был вопрос, на который не могли найти ответ многочисленные игроки клубных гильдий. В их глазах про-игроки находились в абсолютно другой лиге. Да, полтора года, проведённых в игре, обеспечили Е Сю солидным преимуществом. Интересно когда… они смогут наконец-то победить?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1089 Драконий хребет.**

Глава 1089 Драконий хребет.

- Что выпало?

Элитный член Счастливой гильдии нанёс последний удар по боссу, Дракону Мечнику. В этот момент он стоял над трупом босса, нервным и предвкушающим взглядом смотря на разбросанные по земле вещи.

После добавления к команде Гуань Жунфэя Счастье встало на правильный путь развития снаряжения. Несмотря на то, что его больше интересовал зонт тысячи вероятностей, после многих лет работы он понимал, в чём заключались его обязанности. Гуань Жунфэй решил лично разрабатывать серебряное снаряжение Счастья.

У него уже были кое-какие идеи, касательно имеющихся у команды материалов. Большое количество редких материалов 75 уровня, собранных командой, расширило его горизонты. Счастье не могло сравниться с Великолепной Эрой в рамках материалов 70 и ниже уровней. Также они не могли сравниться с другими клубными гильдиями в рамках обычных материалов 75 уровня. Зато они могли похвастаться большим количеством редких материалов. После обновления 75 уровня Счастье заняло прочное место в сражениях за диких боссов 75 уровня. Их союзники: Небесное Правосудие, Лучезарные, Парад и Покорители Облаков также имели богатые хранилища. После того как У Чэнь начал развивать гильдию, Счастье начало становиться всё менее зависимо от других гильдий альянса. В данный момент они были сосредоточены на развитии собственного хранилища.

Хранилища других гильдий были похожи на пирамиду: чем более высокий уровень имели материалы, тем меньше их было. В Счастливой гильдии всё было с точностью до наоборот. С определённой точки зрения они переплюнули хранилища других клубных гильдий.

Такой профессионал как Гуань Жунфэй знал, что это означало. Это означало, что Счастье не проиграет другим командам в рамках серебряного снаряжения 75 уровня, хотя и уступит им по его количеству. Не стоило смотреть на то, что у других команд уже было серебряное снаряжение 75 уровня, а у Счастья нет. Просто у Счастливой команды было мало серебряного снаряжения 70 уровня. Также раньше у них не было профессионала уровня Гуань Жунфэя.

Вэй Чэнь и Е Сю. Знания Вэй Чэня были по большей части сосредоточены вокруг Чернокнижника. Большую часть этих знаний ему принёс опыт. Вэй Чэню не хватало теоретической базы, поэтому ему было сложно догадаться о многих вещах. Теоретическая база Е Сю превосходила теоретическую базу Вэй Чэня, но у него не было времени. Один зонт тысячи вероятностей заставлял его голову кружиться. Помимо разработки снаряжение ему приходилось изучать стратегии, присматривать за ростом игроков и разбираться с игровыми делами. Он не мог в одиночку со всем справиться. В итоге Е Сю не стал тратить на разработку серебряного снаряжения 75 уровня ни времени, ни энергии.

Благодаря присоединению к Счастью Гуань Жунфэя, Е Сю был полностью освобождён от разработки снаряжения. Профессионализм Гуань Жунфэя помог команде ускорить процесс разработки и улучшения снаряжения. После того как Гуань Жунфэй получил информацию о зонте тысячи вероятностей, ему тут же захотелось что-то улучшить. В его голове роился целый клубок безумных идей.

Из Дракона Мечника ему была нужна определённая вещь.

Драконий хребет!

У Счастья было четыре части данного материала, но Гуань Жунфэй заявил, что этого было недостаточно.

- Четырёх недостаточно? Сколько тебе нужно? – спросил Е Сю.

- Рёбра зонта, - ответил Гуань Жунфэй.

- Рёбра зонта… - смелость Гуань Жунфэя превзошла воображение Е Сю. Рёбра являлись каркасом, на который крепился купол зонта. Эта часть зонта состояла из большого количества материалов. Е Сю использовал для рёбер обычные материалы. С другой стороны Гуань Жунфэй продемонстрировал доминирующую позицию. Этот парень хотел использовать для рёбер редкие материалы. Неужели он решил использовать только редкие материалы 75 уровня для улучшения зонта тысячи вероятностей?

- Не слишком ли это экстравагантно? А? – с сомнением произнёс Е Сю. Редкие материалы обычно использовались для нескольких важных частей серебряного снаряжения. Ещё ни одна часть серебряного снаряжения не была создана полностью из редких материалов.

- Так надо, - уверенно произнёс Гуань Жунфэй. - Структура этой части снаряжения невероятно сложна. Её нельзя сравнить с другим снаряжением. Ты должен был заметить, что более высокие уровни зонта требуют большего количества редких материалов. Если не поднять качество материалов, то невозможно будет улучшить такую сложную структуру до нового уровня.

- Ты уверен, что это единственная причина? Это не из-за того, что у нас есть немного редких материалов и ты хочешь создать часть снаряжения только из них? – вопросительно спросил Е Сю.

- Это только третья причина, - ответил Гуань Жунфэй.

Третья причина… у этого парня на самом деле была такая мысль. Е Сю хотел сделать ему очень вежливый выговор, но в этот момент Гуань Жунфэй продолжил:

- Вот вторая причина: это относительно экономный способ.

- Экономный? – Е Сю показалось, что он ослышался.

- Да, если ты настаиваешь использовать обычные материалы, я могу пойти этим путём, но тогда потребуется гораздо большее количество материалов для исследований. Зонт тысячи вероятностей и так потребляет в несколько раз больше материалов по сравнению с другим снаряжением. Видов обычных материалов гораздо больше, чем видов редких материалов. Если один из материалов не подойдёт, тогда цена ошибки во много раз превысит цену ошибки при улучшении другого снаряжения, - Гуань Жунфэй говорил прямо и уверенно, когда речь касалась снаряжения. Он полностью отличался от себя в обычной жизни.

Е Сю показались его доводы весьма логичными. Материалы 75 уровня изучались на протяжении полугода, в то время как материалы 70 уровня уже как три года были введены в игру. Зонт тысячи вероятностей был невероятно сложным оружием. Его было гораздо сложнее улучшить, чем другое серебряное снаряжение.

Тем не менее…

- В использовании редких материалов правда есть такая необходимость? – спросил он.

- Я считаю, что этот путь будет более надёжным, - ответил Гуань Жунфэй.

- Нам хватает материалов 75 уровня, чтобы улучшить зонт тысячи вероятностей? – спросил Е Сю. В Небесной Сфере было восемь диких боссов 75 уровня. Какой бы эффективной не была Счастливая гильдия, она не могла ускорить появление диких боссов 75 уровня. По сравнению с восемью дикими боссами 75 уровня, в Небесной Сфере было двадцать диких боссов 70 уровня.

- Не нужно смотреть свысока на редкие материалы! – серьёзно произнёс Гуань Жунфэй.

- Тогда я послушаю тебя… О чём ты сейчас думаешь? – спросил Е Сю.

В итоге ему был вручён список с необходимыми Гуань Жунфэю материалами. Благодаря их полугодовому накоплению, они уже имели кое-какие материалы. Просто этот драконий хребет…

- 12, - Гуань Жунфэй назвал это число, словно ему требовалось двенадцать зажигалок.

- Разве рёбер не восемь? – спросил Е Сю.

- Если это будет драконий хребет, тогда нужно 12 частей, - ответ Гуань Жунфэя практически ни о чём не говорил, тем не менее, Е Сю понял, что тот имел в виду. Это означало, что новый материал будет иметь другую длину и массу, поэтому его требовалось двенадцать частей вместо восьми.

- Не нужно смотреть свысока на редкие материалы? – Е Сю вернул Гуань Жунфэю его же собственное заявление.

- Они стоят денег, - произнёс Гуань Жунфэй.

Теперь Дракон Мечник был мёртв. Как насчёт драконьего хребта? Счастью не хватало ещё восемь частей. Этот босс появлялся раз в неделю, к тому же не было никакой гарантии, что каждый раз он будет доставаться Счастливой гильдии. Но даже если так и будет, никто не сможет гарантировать, что из босса выпадет нужный материал…

Сколько прошло времени с того момента, когда Е Сю в последний раз интересовал дроп с босса?

Материалы были разбросаны по земле. Сделав глубокий вдох, У Чэнь начал подбирать дроп. Сейчас он являлся постоянным жителем игры. Остальные заходили в игру при помощи альтернативных аккаунтов, когда гильдия нуждалась в их помощи. Довольно часто ребята на своих основных аккаунтах тренировались на Арене. Несколько упражнений были включены в разработанную Гуань Жунфэем программу. Ребятам больше не нужно было отправляться в игру, чтобы использовать те или иные особенности местности.

По мере того, как их подбирал У Чэнь в командном чате начали появляться названия предметов.

Нефритовый облачный песок, пылающая небесная ткань, горный и морской лёд…

Перед глазами игроков продолжали выпрыгивать названия предметов. Все они были редкими материалами 75 уровня, но в данный момент никто не обращал на них внимания. В какой-то момент все наконец-то увидели два долгожданных слова.

- Драконий хребет!! – воскликнула Чень Го. Теперь им не хватало семь частей.

- Ещё один! – ещё раз воскликнула она.

Обычно из боссов выпадало большое количество материалов, поэтому было не редкостью выпадение нескольких одинаковых материалов. Всем хотелось, чтобы за один раз выпало сразу восемь драконьих хребтов.

- Три! – снова воскликнула Чень Го, но её крик не был так быстр, как клик У Чэня. Чень Го ещё не закончила произносить свою фразу, когда на экране появились два драконьих хребта. Уже выпало четыре части.

Это всё?

Все внимательно посмотрели на землю, на которой осталась лежать небольшая кучка материалов.

У Чэнь продолжил быстро кликать. Валявшиеся на земле материалы были быстро перемещены в его инвентарь. Чень Го не смогла успеть со своим счётом за его темпом. После трёх восклицаний она закрыла рот. Все смотрели на командный чат. Ещё один и ещё один.

- Неужели выпали все восемь? – ошеломлённо пробормотал Вэй Чэнь.

Реальность не была настолько безумной. В итоге выпало шесть драконьих хребтов.

- Чёрт, всего шесть, - вздохнул Е Сю.

Все лишились дара речи. Ребята уже были опытными охотниками на диких боссов и поэтому примерно представляли, как часто и в каком количестве из них выпадают вещи. Нередко выпадали две или три части одного материала. Четыре и пять частей уже считались редкостью. Это был первый раз, когда им выпало шесть частей одного материала. Е Сю не должен был расстраиваться по этому поводу, и уж тем более он не должен был употреблять слово «всего».

После сбора урожая Е Сю вместе с ребятами вышли из игры. У Чэнь забрал материалы и вместе с другими членами гильдии вернулся в город. После этого он продолжил выполнять свою работу.

Это лето определённо не будет расслабляющим!

Е Сю открыл файл. В нём содержались все необходимые Гуань Жунфэю материалы. Он изменил значение драконьих хребтов с 8 на 2. Одного этого изменения было недостаточно, чтобы заблокировать ослепительный лист с материалами, содержащийся в файле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1090 Лето, которое нельзя пропустить.**

Глава 1090 Лето, которое нельзя пропустить.

Е Сю не мог не вздохнуть при взгляде на список с материалами Гуань Жунфэя. Если бы этот список был отправлен любой другой клубной гильдии, то одним вздохом дело бы не ограничилось. Большого шторма было не миновать.

Клубным гильдиям было не привыкать упускать боссов, но частые проигрыши одной единственной гильдии нарушали баланс. Этот дисбаланс длился уже на протяжении полутора лет. Нельзя было сказать, что Счастье монополизировало всех боссов, но их прибыль за полтора года превысила прибыль любой другой клубной гильдии. Это была неоспоримая реальность.

Когда в конце девятого сезона клубы начали проверять хранилища своих гильдий, клубные отделы предоставили им неудовлетворительные отчёты. В игре существовало ограниченное число диких боссов. Убитый одной гильдией дикий босс не доставался другим гильдиям. Счастливой гильдии удалось убить большое количество диких боссов. Разве могли клубные гильдии при учёте оставшихся боссов достичь своих целей?

Гильдейские отделы были смущены. На лицах их боссов можно было увидеть неприглядные выражения.

Тем не менее, боссы не могли слишком сурово отнестись к своим подчинённым. Ни для кого не была секретом сила Счастливой гильдии. За ней приглядывал Бог Е Сю. Если бы лидеры клубных гильдий могли его победить, то они бы уже давно были переведены в про-лигу, чтобы помочь своим командам заполучить чемпионский титул.

Клубные гильдии утешались тем, что они были такие не одни. Их соперники тоже хмурили брови, в попытках найти решение этой проблемы.

За эти полтора года они перепробовали множество способов. После выхода обновления 75 уровня они даже затащили в игру про-игроков, чтобы усилить свою соревновательность. При этом состояние самих про-игроков их не волновало.

Эффективность присоединившихся про-игроков была очевидна, но не абсолютна. После обновления Счастливая гильдия продолжила своё победоносное шествие.

Поражение гильдий в битве за Дракона Мечника было не единичным случаем. Счастливая гильдия не впервые крала босса из рук про-игроков.

Просто в этом сражении принимали участие топовые тактики: Юй Вэньчжоу, Сяо Шицинь и Ван Екси. Эти тактики столкнулись с суровой реальностью: они не успевали за темпом Е Сю во внутриигровых сражениях.

Почему?

Эксперты моментально нашли ответ на этот вопрос.

Несмотря на то, что они также находились на вершине Славы, они уже давно отстранились от игры. Они всё ещё имели большое преимущество в схватках с обычными игроками, но против равного оппонента в лице Е Сю, разделявшая их пропасть становилась более очевидна.

Можно было привести грубую аналогию: они были похожи на нубов, которых побеждал эксперт с большим багажом опыта.

Это была очень неловкая ситуация. Гильдейские игроки имели игровой опыт, но они не были такими скиловыми как Е Сю. Про-игроки имели навыки, но им недоставало опыта крупномасштабных сражений за диких боссов.

Это был не пустяковый вопрос. Доминирование Счастья было неизбежным.

После сражения с Драконом Мечником клубные гильдии всерьёз задумались над этой проблемой.

Сейчас был период межсезонья в Альянсе. Для про-игроков это время было официальным отдыхом. Клубы не имели права чего-то от них требовать. У про-игроков также не было обязательств решать внутриигровые вопросы. Да, помощь в игре могла увеличить силу их команд, но сейчас было открыто летнее трансферное окно. Игроки могли перейти в другую команду. Таким образом, игрокам без твёрдой позиции не имело особого смысла пытаться усиливать свою текущую команду. Лучше они улучшат свои собственные навыки.

У каждого игрока были свои мысли на этот счёт. Как бы то ни было, все игроки стремились за своей мечтой.

Игроки Громового Удара не переживали, что их могут турнуть из команды. Они даже не отправились домой этим летом, вместо этого оставшись в клубе, чтобы помочь своей команде.

В Маленькой Траве и Синем Ручье находились талантливые новички с большим потенциалом. Клубы не желали терять эти два месяца лета, поэтому они решили устроить для своих новичков тренировочную площадку в игре. Оба новичка усердно тренировались, не забывая прислушиваться к советам своих старших товарищей.

После перестройки команды и серии непростых испытаний команда Сотни Цветов наконец-то смогла поднять голову. Несмотря на то, что они проиграли в плей-оффе Тирании, все могли видеть новый боевой дух Сотни Цветов. Игроки были полны амбиций и желания проявить себя в новом сезоне. Когда Тирания проиграла Самсаре в финале, Чжан Цзялэ получил порцию ненависти от фанатов Сотни Цветов, но её было гораздо меньше, чем многие ожидали. Это произошло по причине веры большинства фанатов в новую Сотню Цветов. Фанаты избавились от груза прошлого и теперь с надеждой смотрели в будущее.

Помимо этого существовали и другие команды.

Старые генералы Тирании не опустили рук. Станет ли десятый сезон их последним шансом? Никто не знал ответа на этот вопрос. Игроки Тирании и сами этого не знали, но они собирались воспринимать десятый сезон как свой последний шанс, выложившись в нём на все 110%. Они уже чувствовали, как безжалостное время тянет их назад. Им нужно было ценить каждую минуту, каждую секунду. Они определённо не позволят двум месяцам отпуска погасить их боевой дух.

Пока люди праздновали защиту титула Самсары, сам клуб с молниеносной скоростью заграбастал Сун Сяна и Одного Осеннего Листа у Великолепной Эры. В этом поступке было виден их решительный настрой на новый сезон. Три последовательные победы в чемпионате позволяли создать новую династию. Самсара шла по дороге к ещё большей славе. Этим летом они также не собирались отдыхать.

Для Воющего Ветра уже вошло в привычку всех удивлять. В регулярном сезоне им удалось занять третье место. В полуфинале они встретились с Самсарой, которая и выбила их из плей-оффа. Проиграть чемпионам было незазорно, но для гордых амбициозных юнцов этот сезон напоминал тигра с хвостом змеи. Поражение было поражением. Даже если люди симпатизировали им, они всё равно не очень хорошо себя чувствовали. Они хотели победить.

Также были команды Туманного Дождя, Пустоты, 301 Градуса, Королевского Стиля, Покорителей Облаков, Лучезарных и Парада…

Десятый сезон ознаменует начало десятого года соревновательной Славы. Также это будет первый завершённый сезон с обновлением 75 уровня. У каждой команды была причина не проигрывать. Каждая команда выглядела очень активной. Благодаря их пылающему боевому духу, это лето обещало быть особо жарким.

Барьерные Горы, Теневой Командир Шаан. Из этого босса в основном выпадало снаряжение и материалы, связанные с классом Ночного Странника.

Чернокнижник Синего Дождя, Своксаар. Ниндзя Синего Дождя, Тёмный Лес. Вор Воющего Ветра, Загадочный Призрак. Ассасин 301 Градуса, Убийца Сцены.

Эти четыре представителя Ночного Странника без сомнений являлись ядрами своих команд. Теневой Командир Шаан был их приоритетной целью. Помимо них в боссе были заинтересованы команды Самсары, Пустоты, Громового Удара и т.д…. Все эти команды имели в своих основных составах представителей Ночного Странника. Они также не собирались упускать возможность заполучить ценные для их персонажей материалы. В Счастье также было два представителя Ночного Странника: Чернокнижник Вэй Чэня, Ветреное Создание и Ниндзя Мо Фаня, Обман.

Теневой Командир Шаан появился у горного ручья в Барьерных Горах. Его тело было укутано в мантию. Слившись с тенями, он пробирался вдоль утёса. Когда гильдии получили новости о его появлении, они незамедлительно отправились к горному ручью. Прибыв на место и увидев окружающую местность, они почувствовали, как их головы начинают болеть.

Слева и справа от горного ручья вырастали высокие утёсы. Было невозможно организовать правильное построение. Горный ручей сам по себе был недостаточно широким. Одновременно с боссом могла сражаться только одна группа, а их тут было одна, две, три, четыре…

И откуда они здесь все взялись! Все начали про себя ругаться. Лидеры гильдий сохраняли молчание, потому что сейчас не они здесь были главными. Они тактично отошли в сторону и передали власть про-игрокам.

- Капитан Юй, это плохое место для сражения! – в этот момент в гильдии Синего Ручья Изменчивая Весна обсуждал текущую обстановку с капитаном Юй Вэньчжоу.

- Мм… - ответил тот. Пальцы его левой руки стучали по краю клавиатуры. Он тоже думал, как им было поступить.

Хуан Шаотян не бездействовал. Захватив вместе с собой Лу Ханьвэня и ещё двух Мастеров Меча, он спрятался вместе с ними в никому не известном месте. Юй Вэньчжоу лишь слышал бормотание Хуан Шаотяна за пределами игры.

- На этот раз нам нужно сохранить спокойствие. Нам нельзя так легко себя раскрывать. Е Сю очень подлый игрок. Как только он поймёт, что мы это мы, он тут же попытается нас убить. Вспомни прошлый раз, - в этот момент Хуан Шаотян читал лекцию Лу Ханьвэню.

- Старший, но ведь в прошлый раз ты был единственным, кто себя раскрыл! Кого ты имеешь в виду, когда говоришь «мы»? – спросил Лу Ханьвэнь.

- Оправдания! Если ты не сосредоточишься, он с лёгкостью тебя раскроет, - выругал его Хуан Шаотян.

- Но… его ведь здесь нет? Я не вижу Счастливую гильдию, - возразил Лу Ханьвэнь.

- Хмпф, невозможно, - фыркнул Хуан Шаотян. – Он только что спросил у меня в QQ, где я нахожусь. Он определённо здесь. Просто он прячется, вот и всё.

- О, я понял, - кивнул Лу Ханьвэнь. – Даже если его здесь не было, так как ты сказал ему, где находишься, он определённо скоро придёт.

- Что? – глупо захлопал ресницами Хуан Шаотян. С этой логикой что-то было не так, верно?

- Ханьвэнь… - произнёс он со всевозможной искренностью. – Ты же знаешь, что мои руки невероятно быстры. Они двигаются быстрее моих мыслей. Я всегда такой во время игры. Иногда я осознаю проблему только после её появления.

- Я понял. Вот почему наш капитан всегда говорит, что тебе нужно контролировать свою скорость рук, - произнёс Лу Ханьвэнь.

- Хахаха, это потому что у него нет этой проблемы! – громко рассмеялся Хуан Шаотян.

- Капитан смотрит на нас, - Лу Ханьвэнь заметил, что Юй Вэньчжоу заинтересованно прислушивается к их разговору.

- Замолчи! СОСРЕДОТОЧЬСЯ! Ты знаешь, что означает сосредоточение, Лу Ханьвэнь?!!! – громко воскликнул Хуан Шаотян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1091 Пока он не пришёл.**

Глава 1091 Пока он не пришёл.

Из-за опасности местности гильдии могли лишь кучковаться вместе. Осматриваясь по сторонам, все тайно выбирали себе цели и подготавливали навыки. Стоит их лидерам отдать приказ, и они разразятся смертоносным шквалом атак.

Изначально Юй Вэньчжоу тоже хотел сыграть осторожно, но после подслушивания разговора между Хуан Шаотяном и Лу Ханьвэнем, он согласился с выводами Лу Ханьвэня. Е Сю и его команда не знали о появлении Теневого Командира Шаана, они просто спросили у Хуан Шаотяна, где тот находится. После его ответа Синий Ручей был раскрыт. Хуан Шаотяну не имело смысла отправляться в Барьерные Горы, если только там не появился босс.

«Счастливая команда нуждается во многих вещах!» - подумал про себя Юй Вэньчжоу. Он много чего знал об этой новой команде. В ней было два представителя класса Ночного Странника. Владелец Ветреного Создания в прошлом был капитаном Синего Дождя. Текущий аккаунт Юй Вэньчжоу, Своксаар, был первым аккаунтом Вэй Чэня.

Однако сейчас Юй Вэньчжоу использовал альтернативный аккаунт, поэтому он позволил мыслям о прошлом лишь на мгновение появиться в своей голове, после чего начать размышлять над тем, как лучше всего будет справиться с Е Сю.

Вне всяких сомнений этот парень был их врагом номер один. Е Сю определённо нарушит равновесие, поэтому будет безопаснее обдумать всё загодя.

Когда Юй Вэньчжоу уже хотел что-то сказать, он услышал позади себя чей-то голос.

- Может, разработаем план, чтобы упростить задачу?

Голос, казалось, исходил со стороны отрядов Громового Удара. Юй Вэньчжоу знал, кому он принадлежит. Улыбнувшись, он ответил:

- Ты куда-то торопишься?

- Пока не прибыл этот парень. Я уверен, что все меня поняли, - ответил Сяо Шицинь.

- Мм… согласна, - со стороны Туманного Дождя раздался женский голос. Это был капитан Туманного Дождя, Чу Юнсю.

- Хмпф… - со стороны Воющего Ветра раздался презрительный хмык. Тан Хао знал, о ком говорили эти люди. Их страх его забавлял.

- Что за план? – спросил кто-то из 301 Градуса. Это был их капитан, Ян Цун. Сила 301 Градуса уступала силе присутствующих здесь гильдий. В непосредственном сражении они окажутся в проигрышном положении, поэтому Ян Цун был крайне заинтересован в каких-нибудь договорённостях.

В данный момент в Барьерных Горах находились отряды Синего Ручья, Громового Удара, Туманного Дождя, Воющего Ветра и 301 Градуса. Более того, в игру вошли все капитаны этих команд. Своей насмешкой Тан Хао продемонстрировал своё отношению к заключению соглашения, однако он прямо от него не отказался, поэтому его автоматически втянули в переговоры.

- Давайте каждая сторона выставит одного человека. Проведём раунд дуэлей! – предложил первым Юй Вэньчжоу.

- Возражаю! – тут же возразил Сяо Шицинь. На первый взгляд дуэли выглядели честными. Но тут всё зависело от кого, кого могут выставить гильдии. У Синего Дождя был Хуан Шаотян: абсолютный титан дуэлей. Он имел очень высокие шансы на победу. Громовой Удар не мог на это пойти. Не то чтобы Хуан Шаотян мог моментально их сокрушить, но их шансы на победу будут небольшими. Другие команды, вероятно, находились в схожей ситуации. Предложение Юй Вэньчжоу выглядело справедливым, но оно играло на руку Синему Дождю.

- Возражаю! – как и ожидалось, Чу Юнсю тоже выразила своё несогласие, запрыгнув на один поезд с Сяо Шицинем.

- Хочешь сразиться один на один? Тогда давай сразимся! – с другой стороны Тан Хао смело согласился с поступившим предложением.

Ян Цун колебался. В дуэли он имел невысокие шансы на победу. Но по сравнению с крупномасштабным сражением, 301 Градус определённо будет иметь больше шансов на победу в дуэли. Хуан Шаотян, Тан Хао и остальные были большими игроками. Тем не менее, в дуэлях нельзя было на 100% предсказать чью-то победу.

- Мы не можем устроить групповое сражение: это займёт слишком много времени, - хмыкнул Юй Вэньчжоу. Видя, что два человека уже отказались от его предложения, он понял, что оно не будет принято.

- Тогда чтобы ускорить процесс давайте бросим кубик! – предложил Сяо Шицинь.

- Положиться на удачу? Это абсурд! Всё должно быть решено силой, - Тан Хао тут же возразил против этого плана.

- Хахаха, я слышал, что Тан Хао ужасен в бросании кубика! Я слышал, что он всегда получает меньше 50, это правда? – со стороны Синего Ручья раздался другой голос. Тот факт, что Хуан Шаотян сумел не раскрывать рта на протяжении всего этого времени, заслуживал отдельной похвалы.

Изначально это был разговор, в котором участвовали только капитаны команд. Другие игроки молча их слушали. После того как в разговор вмешался Хуан Шаотян, со всех сторон начали раздаваться голоса других игроков. Было очевидно, что Хуан Шаотян рассказал слух, который никто не слышал.

- При броске кубика не нужны навыки! – раздражённо бросил Тан Хао.

- Ты не слышал, что удача является частью силы? Например…

- Как насчёт этого? – Чу Юнсю безжалостно прервала Хуан Шаотяна. Когда этот парень закончит свой рассказ, здесь уже будет Е Сю.

- Каждый из нас может отправить нескольких человек для сражения с боссом. Чья команда нанесёт по нему больше урона, тому он и достанется, - предложила Чу Юнсю.

- Хм, это неплохой план, - первым согласился Юй Вэньчжоу.

- Неплохо. Думаю, пяти человек с одной стороны будет достаточно, - произнёс Сяо Шицинь.

- Кто будет контролировать агрессию? Что насчёт лечения? – спросил Тан Хао.

- Мы назначим людей для контроля агрессии, и не будем учитывать их действия в подсчёте урона. Каждая сторона будет ответственна за своё лечение. Тот, кто сорвёт босса, будет дисквалифицирован, - эффективность Чу Юнсю лежала в проработанности плана.

- Хм, если мы сделаем это, я думаю, трёх игроков от каждой стороны будет достаточно. Чем больше будет людей, тем вероятнее возникнет конфликт, - произнёс Юй Вэньчжоу. Если каждая сторона отправит по пять игроков, тогда босса будет атаковать большая группа из 25 человек. Если эта группа будет состоять из классов дальнего боя, то всё будет в порядке, но если в ней будет больше классов ближнего боя, тогда им придётся взаимодействовать друг другом, чтобы выбрать себе удобную позицию.

Их задумка имела соревновательную природу. Никто не станет уступать своё место другому. Даже если игроки будут находиться в одной команде и не смогут причинить друг другу урон, существовало множество других способов помешать своему союзнику.

- Соревнования подогревают интерес! – произнесла Чу Юнсю.

Юй Вэньчжоу ощутил, как по его спине пробежали мурашки. Эта женщина, у неё ведь нет более глубокого плана, не так ли? В этот момент он увидел, как Механик Сяо Шициня смотрит в сторону его Чернокнижника.

Их внутриигровым персонажам не нужно было встречаться взглядами, но Юй Вэньчжоу чувствовал, что Сяо Шицинь имеет схожие с ним мысли. Несмотря на гложущие его сомнения, он не мог придумать аргументов против этого плана. В отличие от предложенных им дуэлей, план Чу Юнсю не играл на руку какой-то одной стороне.

- Тогда может, уже начнём? – со стороны Воющего Ветра игроки уже выпрыгнули вперёд. По их классам можно было понять, что все они являлись членами профессиональной команды.

Когда Юй Вэньчжоу увидел классы персонажей Воющего Ветра, он внезапно осознал, какую игру вела Чу Юнсю. В Туманном Дожде было много классов дальнего боя! Несмотря на то, что дальние атаки тоже можно было заблокировать, на боссах классы дальнего боя находились в более выгодной позиции по сравнению с классами ближнего боя. В этом и заключалась задумка Чу Юнсю.

Тогда что насчёт Синего Ручья? В этой битве они не могли рассчитывать только на навыки про-игроков. Им нужен был такой состав группы, в котором все классы будут лучше всего дополнять друг друга. Это было настоящее соревнование в тактике! Всё начинало становиться более интересным.

После непродолжительного размышления Юй Вэньчжоу организовал подходящую команду. Её члены не обязаны были быть про-игроками. Более важную роль играл классовый состав. Когда он уже собрался озвучить имена игроков, до его ушей донёсся чей-то голос:

- Что это?

- Где?

- Сверху!

Подняв камеру, Юй Вэньчжоу увидел, как с горного утёса спрыгивает какая-то тень.

- Это… - пробормотал он. К счастью, нашлись люди с более острым зрением, чем у него. Они уже рассмотрели ник спрыгнувшего персонажа.

Мрачный Лорд!

Ник, пользующийся дурной славой в их кругу, персонаж без специализации Е Сю.

Создавалось впечатление, что при падении со скоростью 9.8 м/с Мрачный Лорд вот-вот разобьётся в лепёшку о дно ручья, но никто из присутствующих не верил, что это произойдёт. В этот момент раздались три выстрела. Мрачный Лорд отправил три противотанковые ракеты в сторону Теневого Командира Шаана.

Вместе с этим эти выстрелы создали отдачу, которая замедлила его падение.

После этого зонт тысячи вероятностей трансформировался в вертолётные лопасти, которые вознесли Мрачного Лорда обратно в небо.

Это плохо!

Юй Вэньчжоу уже осознал, что происходит.

- Скорее сагрите босса! – воскликнул он. Остальные тоже поняли, что происходит. Классы дальнего боя открыли огонь, а Рыцари использовали свои провоцирующие навыки.

Но уже было слишком поздно…

Чтобы не спровоцировать босса, гильдейские команды расположились от него на приличном расстоянии. Только что с небес рухнул Мрачный Лорд и начал атаковать босса. Теневой Командир Шаан среагировал мгновенно. Всё же он был диким боссом 75 уровня, который имел класс Ночного Странника. Ассасины, Воры и Ниндзя были проворными легковесными классами.

Игроки не могли взобраться на утёсы, возвышающиеся по обеим сторонам горного ручья, но для босса это была не проблема. Теневой Командир Шаан начал быстро взбираться на утёс, мгновенно выходя из зоны досягаемости атак классов дальнего боя. Неуклюжие Рыцари хотели посмеяться над своими незадачливыми коллегами, но они и сами были не лучше них.

Неужели босс будет так просто украден?

Все с недоверием уставились на находящего в воздухе Мрачного Лорда. Он ведь не сможет перелететь утёс, не так ли? Воздушный прыжок Ассасинов, вертолётные крылья Механиков, мастерство полётов на метле Ведьм, маленький призывной дракон Призывателей и т.д.: все эти навыки могли помочь игрокам подняться на недосягаемую для других классов высоту, но они не могли позволить им перелететь через горный утёс!

Да, эти классы не могли этого сделать. Но Мрачный Лорд был персонажем без специализации! Если он скомбинирует эти навыки, тогда набранная им высота…

Несмотря на то, что большая часть этих навыков была выше 20 уровня, ни для кого не было секретом, что разные формы зонта тысячи вероятностей могут обладать различными высокоуровневыми навыками.

Как и ожидалось, после вертолётных крыльев Мрачный Лорд ещё выше подпрыгнул в воздух. Это был воздушный прыжок Ассасинов. После него последовала череда выстрелов: воздушный огонь поднял его ещё выше. Взмахнув рукой, Мрачный Лорд вонзил зонт тысячи вероятностей в неизвестной форме в скалу. Скрутившись, он приземлился на это оружие, после чего использовал его в качестве трамплина. Взмыв в воздух, он дёрнул рукой, возвратив себе застрявшее в скале оружие.

Чёрт! Этот зонт даже имеет способности ниндзято? Все с недоумением смотрели на вершину утёса…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1092 Сотня трюков.**

Глава 1092 Сотня трюков.

При использовании ниндзято Ниндзя в отличие от других классов могли взбираться по скалам. Поэтому в теории при помощи ниндзято они могли бы взобраться на горный утёс.

Представителям других классов оставалось лишь наблюдать за тем, как Ниндзя из разных гильдий обнажают свои ниндзято, чтобы вскарабкаться на утёс.

Использование ниндзято требовало техники. Хотя обычные игроки и могли использовать несколько трюков, эти трюки не могли им помочь поймать свою цель. В данной ситуации нужна была скорость и эффективность. В итоге все стали свидетелями забавной картины: немного поднявшись на скалу, Ниндзя стали падать вниз как пельмени в кипящую кастрюлю. Игроков, оставшихся висеть на скале, можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Среди Ниндзя, способных остаться на скале, было несколько выделяющихся игроков, особенно самый быстрый из них. Его движения были плавными как вода. Это был первый Ниндзя Славы, Ли Хуа из Туманного Дождя.

Все с надеждой смотрели на его персонажа. Игроки надеялись, что он сможет что-то сделать. Однако вскоре на них был вылит ушат холодной воды, гася их и без того слабую надежду.

Кто-то атаковал с вершины утёса. Вниз устремился лазерный луч. Хотя Ли Хуа и сумел от него увернуться, это был только первый тест. С вершины утёса посыпался целый ливень разнообразных атак.

Товарищи Ли Хуа закрыли глаза. Им было невыносимо наблюдать за этой картиной. Ли Хуа был способен ловко взбираться на скалу, но они не могли требовать от него невозможного. Нужно было просто об этом забыть…

Да, просто забыть.

Увернувшись от нескольких атак, Ли Хуа вздохнул и решил вернуться вниз вместе с остальными Ниндзя, продолжавшими висеть на скале.

- Спасибо!

В глобальном чате появилось единственное слово от Мрачного Лорда.

- Как подло!

- Бесстыдство!

- Ублюдок!

- Безжалостный!

- В следующий раз ты увидишь!

После благодарности Мрачного Лорда последовали ответы от других игроков. Реакция и скорость рук про-игроков заслуживали своей репутации.

Разговор в глобальном чате поднял шумиху в рядах обычных игроков. Все знали, кем был Мрачный Лорд, но кем были те, кто ему отвечал? Никто их не знал, но все они были настолько смелы, чтобы бросить ему вызов? Неужели эти идиоты не знают, кто такой Мрачный Лорд?

- Чёрт, откуда эти идиоты повылазили? – в глобальном чате появилось презрительное сообщение от одного игрока.

- Да! Парни, вы в курсе кто такой Мрачный Лорд?

- Если бы они знали, то уже бы напрудили в штаны.

- Хаха, тупые нубяры. Они даже не знают, кто такой Мрачный Лорд. Валите обратно в школу!

Глобальный чат наполнился трэш болтовнёй. Обычные игроки не могли сравниться с про-игроками в сражении, но в игре было много талантливых трэш-токеров. Про-игроки не знали, плакать им или смеяться. На короткое мгновение они лишились дара речи.

- Парни, вы не знаете ситуации, но уже бомбите экран. Кто не знает, что Мрачный Лорд это Е Цю? Вы должны опираться на факты! Вы в курсе, скольких людей вы обидели своей трэш болтовнёй? Хорошо, что не знаете. Узнай вы это, и по вашим щекам начали бы стекать слёзы! – среди про-игроков лишь Хуан Шаотян не уступал обычным игрокам в трэш болтовне. Да, его сообщения не были острыми или злыми, но одной их длины было достаточно, чтобы ставить его в выигрышное положение.

Тем не менее, это была не соревновательная сцена. Это была Небесная Сфера. Хуан Шаотян сражался не против пяти игроков. Ему противостояли миллионы. Когда игроки обнаружили, что кто-то осмелился им ответить, они обрушили на Хуан Шаотяна мощь своей трэш болтовни. Глобальный чат превратился в поле боя. Множество игроков начали оскорблять Мастера Меча Хуан Шаотяна.

Главным оружием Хуан Шаотяна была длина его сообщений, но он не мог выстоять против большого количества оппонентов. В итоге он проиграл, причём это было весьма жалкое поражение. Сама игра была не на его стороне: отправка сообщений в глобальный чат имела большой кулдаун.

- Они меня бесят!

Из-за кулдауна Хуан Шаотян мог лишь смотреть на то, как люди его оскорбляют. Для него вряд ли можно было придумать пытку хуже этой.

- Кучей вы все смелые! Кто один на один со мной? Кому хватит смелости? Давайте перейдём на Арену! Я один уничтожу сотню вас!!!!! – когда Хуан Шаотян осознал, что в глобальном чате ему не светит успех, он попытался перевести битву на Арену.

Разве могли игроки отступить? Они тут же ему ответили. Кто-то даже побежал создавать комнату на Арене, чтобы Хуан Шаотян поскорее склонился перед ними.

- Достаточно. Ты хочешь появиться в заголовках газет? – видя, что Хуан Шаотян решительно настроился пойти на Арену, чтобы свести счёты с обычными игроками, Юй Вэньчжоу решил вмешаться.

В итоге Хуан Шаотян не пошёл на Арену. Создавшую комнату игроки напрасно его прождали. Как они могли не начать обвинять его в трусости? К счастью все про-игроки Синего Дождя, включая Хуан Шаотяна, уже вышли из игры.

Теневой Командир Шаан достался Счастливой гильдии. Если бы гильдии хотели забрать босса назад, то им бы пришлось обходить по кругу гору. Они бы всё равно не успели, поэтому ими было принято решение сдаться.

Дракон Мечник, после этого Теневой Командир Шаан.

Счастливая гильдия уже дважды уверенно победила Синий Дождь и Громовой Удар. С первым поражением ещё можно было смириться. Е Сю продемонстрировал им, что он имел больший опыт в крупномасштабных сражениях. Во второй раз гильдии первыми прибыли к боссу. Однако с небес рухнул Е Сю и при помощи бесстыдства своего персонажа без специализации увёл босса у них из-под носа. Это привело их в ярость.

Синий Дождь, Громовой Удар и другие команды сделали объявление своим игрокам: во время охоты на диких боссов им нужно будет в первую очередь защититься от Е Сю. Этот парень представлял собой большую угрозу, чем все остальные гильдии вместе взятые. Создавалось впечатление, что с этим ничего нельзя было сделать. Сегодняшняя беспечность больше не могла повториться.

Вскоре пришла возможность протестировать гильдии. Обе стороны снова встретились. Это был дикий босс Серого Угла, Хулиган Убийца Динлун.

При взгляде на имя босса можно было подумать, что он был Бойцом, но в реальности он был Стрелком. На этот раз новости о его появлении получили большое количество гильдий. Самсара и Тирания. Так получилось, что они не знали о появлении двух предыдущих боссов. Но они не собирались упускать этого босса. Также были гильдии Синего Ручья и Громового Удара. После того как две стороны встретились, они на протяжении долгого времени ничего не произносили. На этой неделе их разведчики работали лучше всего. Они не пропустили ни одного дикого босса, появившегося в игре. Ну и что? Даже если они не пропустили их появления, ни один из боссов не достался им. Они лишь потратили энергию и время впустую.

Это был третий раз. Они не хотели уходить с пустыми руками. Тем не менее, на этот раз соперничество за босса обещало быть ещё более жарким. Помимо них ещё были гильдии Сотни Цветов, Туманного Дождя и Пустоты. Никто не пришёл сюда, чтобы поболеть за других.

Сражения за диких боссов напоминали борьбу за чемпионский титул. У каждой стороны имелись большие армии, состоявшие из тысячи игроков, но победить мог только один.

В Сером Углу появился Хулиган Убийца Динлун. Так как это был уличный рынок, намечающееся сражение можно было назвать уличной свалкой. Гильдии пока не стали нападать на босса, но в тайне от своих оппонентов они начали отправлять своих людей на городские возвышенности. Возвышенности могли раскрыть потенциал классов дальнего боя на максимум. Очень быстро крыши окружающих босса домов и павильонов стали наблюдательными точками гильдий. Смешавшись, многочисленные гильдии переглядывались друг с другом. Никто не произносил ни слова. Все следили за боссом и за другими гильдиями. Чтобы защитить персонажей дальнего боя, на крыши начали вскарабкиваться персонажи ближнего боя. Серый Рынок наполнился шумом.

- О, почему на этот раз здесь так много людей?

Гильдии обсуждали, как им было провести сражение. В этот момент пришло зло, от которого им всем нужно было защититься. Они не видели его обличия, но они слышали его голос.

Счастье пришло!

Эти новости были похожи на новости о смерти важного человека. Они начали распространяться по всем гильдиям.

Однако когда гильдии присмотрелись к Счастью, они обнаружили, что это было не Счастье!

Небесное Правосудие, Лучезарные, Парад, Покорители Облаков… эта группа… Гильдиям был знаком этот альянс. В реальности Счастье на протяжении долгого времени не сражалось в одиночку. Вместе с этими гильдиями они сражались за диких боссов.

В прошлые два раза Счастье действовало в одиночку. Теперь сюда пришли четыре гильдии альянса. Счастье уже достаточно возмужало, чтобы действовать в одиночку. Неужели им до сих пор был нужен альянс?

Поодиночке эти гильдии не могли сравниться с большими клубными гильдиями, но вместе их сила была очевидна. Многочисленные про-игроки из разных гильдий были готовы упасть в обморок. Этот Е Сю. Когда людей было мало, он использовал тактику. Когда местность была неблагоприятна для сражений, он бесстыдно использовал преимущество своего класса. На этот раз здесь собрались многочисленные гильдии. Соревнования были напряжёнными, поэтому теперь он решил разыграть карту количества… каким бы ни был сценарий, он был к нему подготовлен!

Большие гильдии имели в своих составах большое количество игроков, но в таких ответственных делах, как сражения за диких боссов, не могли участвовать обычные фанаты. Элитные игроки должны были быть организованными и дисциплинированными. Гильдии должны были быть уверенны, что в любой момент они смогут создать от двух до трёх полных групп. Обычные игроки иногда были готовы участвовать в гильдейских активностях, потому что это было весело, но если они хотели стать элитными игроками, тогда им нужно было приготовиться принимать по десять звонков на неделю. Как много людей согласятся на такое?

Обычные игроки играли в игру ради удовольствия. Элитные игроки играли в игру, словно она была их работой.

Поэтому, несмотря на то, что в больших гильдиях состояло много игроков, они не могли по десять раз в неделю приводить всех своих игроков для сражения с дикими боссами. Численное превосходство альянса Е Сю было серьёзной проблемой. Было непросто собрать большее количество элитных помощников, чтобы противостоять этому альянсу. Если игроки альянса увидят, что дела принимают скверный оборот, они просто уйдут. Но гильдейские элитные группы были официальным подразделением. Они не могли просто так взять и уйти. Это навредит их репутации!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1093 Диверсия.**

Глава 1093 Диверсия.

Если брать в расчёт пять гильдий альянса, то дикий босс Серого Угла, Хулиган Убийца Динлун привлёк к себе внимание двенадцати гильдий. И это ещё не учитывались те гильдии, которые могли получить сообщения и сейчас находились в пути.

У каждой гильдии была как минимум одна элитная команда. Таким образом, на чёрном рынке Серого Угла собралось больше тысячи персонажей. Здесь было довольно много людей, но так как это был рынок, его пространство было заполнено стереоскопическими зданиями. Персонажи находились везде: внутри и снаружи зданий, а также на их нижних и верхних этажах. Для прибывших игроков пяти гильдий не осталось места. Более того, гильдии альянса создали невероятный уровень агрессии. Когда они пришли, все повернулись в их сторону, готовые напасть на них в любую секунду.

- Что это? Вы заключили альянс? – громко спросил Е Сю.

Лучше бы он не задавал этого вопроса.

- Верно, сперва мы избавимся от тебя! – было непонятно, кто ему ответил. Тем не менее, тот, кто говорил от лица остальных гильдий, должен был пользоваться их уважением.

- Тц, вы хоть знаете, где я нахожусь? – фыркнул Е Сю.

Осмотревшись по сторонам, игроки на самом деле осознали, что они понятия не имеют, где находится персонаж Е Сю. Несмотря на то, что про-игроки обладали высокими уровнями навыков и хорошими навыками наблюдения, все стояли очень кучно. Они могли определить общее направление голоса Е Сю, но они не могли найти его точного местоположения. Е Сю отличался от них: его альтернативный аккаунт не представлял его родной класс. Он играл персонажем без специализации, который имел доступ к навыкам всех 24 классов, поэтому он мог выбрать для себя альтернативный аккаунт любого класса.

- Кого волнует, где ты находишься? Если кто-то из вас осмелится подойти, вы будете убиты! – с угрозой произнёс ещё один неизвестный игрок. Учитывая ход развития событий, его слова не выглядели пустой угрозой. Гильдии выглядели очень сплочёнными, даже если к сплочению их принуждали обстоятельства.

- Хорошо, мы не будем подходить. Мы просто постоим здесь и посмотрим. Давайте, нападайте на босса, - произнёс Е Сю.

Около тысячи игроков одновременно отправили в чат потеющие смайлики, которые, возникнув над головами своих хозяев, моментально заполнили всю локацию. Это было впечатляющее зрелище.

- Старина Е, ты не можешь этого сделать! – кто-то выпрыгнул из толпы. Все посмотрели на этого игрока. Это был Огнемётчик из Тирании. Его рука сжимала автоматический пистолет.

- Йо, это ты. Как поживаешь? Хорошо? – спросил Е Сю.

- Всё хорошо, спасибо, - ответил Чжан Цзялэ.

- Ты плакал?

- Иди в задницу! – взорвался Чжан Цзялэ.

- Я ведь говорил тебе тогда. Тирания недостаточно хороша. Если хочешь победить в чемпионате, тебе следует перейти в Счастье, - произнёс Е Сю.

Толпа тут же зашумела. Даже если эти слова исходили из уст Е Сю, обладателя наибольшего количества чемпионских титулов, все чувствовали, что подобное бахвальство было слишком безумным.

- Недостаточно хороша? Кого ты имел в виду? – из построения Тирании вышел Страйкер. После долгих переговоров персонаж Е Сю был раскрыт. На этот раз он использовал Лаунчера.

- Старина Хань тоже пришёл? Как оживлённо. Мне это нравится. Мне кажется, про-игроки должны чаще заходить в игру. Тогда мы сможем спарринговаться вместе, улучшаться вместе и продвигаться вместе, - серьёзно произнёс Е Сю.

- Хватит нести чепуху! Исчезни! Или ты хочешь, чтобы мы тебе помогли исчезнуть? – из рядов Синего Ручья вышел Мастер Меча. По скорости, с которой он говорил, можно было понять, что это был Хуан Шаотян.

Чжан Цзялэ, Хань Вэньцин, Хуан Шаотян!

Трое окружили Е Сю, приготовившись его атаковать. Этой картины было достаточно, чтобы многие люди восторженно ахнули. Подобную картину можно было увидеть только на звёздном ивенте. Более того, ивент всех звёзд не был таким напряжённым и серьёзным, как соревнования за диких боссов.

- Что вы делаете? Хотите запугать меня числом? – Е Сю приказал своему персонажу отступить. Его место заняли элитные команды пяти гильдии, угрожающе выступившие вперёд.

- Даже не думай на этот раз доставлять нам проблемы, - Сяо Шицинь тоже показал себя. Видя, что все были агрессивно настроены к Е Сю, он не хотел упускать эту возможность избавиться от этого парня.

- Я не доставляю проблемы. Неужели мне нельзя просто здесь погулять? Чего вы хотите? Неужели большие гильдии используют своих про-игроков, чтобы запугивать других? – воскликнул Е Сю.

Услышав это, толпа взорвалась. Этот парень был слишком бесстыдным!

- Почему мы с ним разговариваем? Давайте просто его убьём! – воскликнул кто-то.

- Кто осмелился это сказать? – ответил Е Сю.

Учитывая большое количество собравшихся здесь игроков, было сложно сказать, кто произнёс ту или иную фразу. Е Сю защищали отряды пяти гильдий, поэтому Хань Вэньцин и остальные про-игроки не осмеливались на него нападать. Надеяться на то, что он выйдет сражаться против трёх игроков, тоже было слишком наивно.

В итоге к Е Сю было приковано внимание не только про-игроков, но и элитных команд гильдий. Все они начали вместе продвигаться вперёд. На этот раз отступал не только Е Сю, вместе с ним отступали и игроки пяти гильдий альянса.

- Что вы делаете? Хотите драки? Вас что, перестал интересовать босс? Решили устроить резню? Это несправедливо! – воскликнул Е Сю.

- Если не хочешь сражаться, тогда уходи. Мы не отдадим тебе этого босса.

- Вы думаете нас так легко запугать? – спросил Е Сю.

- Если ты не уйдёшь, плохо будет всем. Почему бы тебе не забрать своих людей и не уйти? – предложил Юй Вэньчжоу из рядов Синего Дождя.

- Почему мы должны уходить, а не вы? – спросил Е Сю.

- Потому что вы не сможете победить, - Юй Вэньчжоу продолжил терпеливо разговаривать с Е Сю.

- Хех, возможно мы и не сможем победить вас в драке, но разве мы пришли сюда чтобы драться? – внезапно рассмеялся Е Сю.

- Хм? – его ответ лишил Юй Вэньчжоу дара речи. Осмотревшись по сторонам, он обнаружил огромное количество игроков со всех гильдий, агрессивно преследующих отступающие гильдии альянса.

- Босс! – тон голоса обычно спокойного Юй Вэньчжоу выдал его обеспокоенность. В этот же момент кто-то неподалёку повторил его крик:

- Босс!

Всё верно, босс.

Е Сю спровоцировал все собравшиеся здесь гильдии. Игроки забыли, что они пришли сюда ради босса, а не для того чтобы разобраться с Е Сю. Когда все перевели внимание на пять гильдий альянса, на другом конце Серого Угла появилась маленькая группа игроков. Персонажи этой группы не имели над своими головами значков гильдий. Они выглядели обычной мимо проходящей группой. Вот только эта группа внезапно напала на Хулигана Убийцу.

Было ли это совпадение?

Конечно нет!

Юй Вэньчжоу был на сто процентов уверен, что это была одна из схем Е Сю. Это был его план. Он сумел сместить фокус их внимания.

Все команды поспешили ответить, но маленькая группа игроков определённо была к этому готова. Они знали, по какому маршруту нужно уводить босса. Маленькая группка игроков ловко ныряла и выныривала из улочек чёрного рынка. С другой стороны у элитных команд других гильдий возникли существенные проблемы. Такому большому количеству игроков было неудобно действовать в условиях узких улиц.

Хорошо, что у каждой гильдии были свои про-игроки. Про-игроки не имели времени заниматься собственными командами. Рассредоточившись, они использовали свои методы для поиска босса.

Хуан Шаотян, постоянно первым выступавший против Е Сю, сейчас занял лидирующую позицию в погоне за боссом. Благодаря спокойному аналитическому анализу Юй Вэньчжоу, он сумел быстро догнать беглецов.

- Куда это вы собрались?! – воскликнул он. Его Мастер Меча спрыгнул с соседней крыши и использовал рисунок мечом. Энергия меча собралась на его лезвии, чтобы в следующее мгновение отправиться в полёт. Эта атака должна была сбить с ног кучку игроков, однако в этот момент один из вражеских персонажей качнул копьём и рассеял приближающуюся энергию меча. Рисунок мечом был парирован.

Человек, способный парировать навык, опираясь лишь на летящий свет меча, но при этом не видевший самого меча, определённо обладал выдающимися механическими навыками. Хуан Шаотян не ожидал, что его атака провалится. В Счастливой команде только Е Сю был способен её парировать. Кто этот Боевой Маг такой?

Хуан Шаотян не имел времени для размышлений. Боевой Маг устремил вперёд своё копьё, заставляя Хуан Шаотяна использовать защиту в воздухе. Он хотел использовать эту защиту для скольжения по воздуху и преследования босса, однако другая сторона разгадала его намерения, переведя выпад в дуговой удар. Хуан Шаотян поспешил кувыркнуться назад.

- Кто ты такой? – Хуан Шаотян был шокирован. Его шокировали не механические навыки этого Боевого Мага, а то, насколько тот точно разгадал его намерения. Новички Счастья определённо не могли этого сделать.

- А как ты думаешь? – ответила другая сторона.

- Святые угодники! Ты ведь был Лаунчером! Почему ты стал Боевым Магом? – изумлённо воскликнул Хуан Шаотян.

- Я ведь уже говорил: у меня есть восемь компьютеров с восемью альтернативными персонажами. Ты мне не поверил? – ответил Е Сю, после чего устремил своё копьё к Мастеру Меча Хуан Шаотяна. На этот раз он использовал ультимативный навык: яростный дракон пронзает сердце. Защита Хуан Шаотяна находилась в кулдауне, поэтому он не мог заблокировать эту атаку. Вместо этого он использовал восходящий разрез дракона, который поднял его в воздух и позволил увернуться от приближающейся атаки. В этот момент он обнаружил, что Е Сю уже давно отменил свой навык и устремился за своей командой.

- Чёрт, не убегай! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Кто убегает? – ответил Е Сю.

Хуан Шаотян осмотрелся. Е Сю не убежал. Его Боевой Маг перекрыл ему дорогу. Очевидно, он не планировал убегать вместе со своей командой. Вместо этого он собирался задержать первого мечника Синего Дождя.

- Чёрт! – Хуан Шаотян моментально понял его намерения. Когда он закончит разбираться с Е Сю, босс будет уведён в неизвестном направлении.

- Почему ты такой скользкий ублюдок?! – воскликнул он.

- Хахаха, тебе стоит поучиться этому у меня! – Е Сю не возражал пообщаться с Хуан Шаотяном какое-то время.

Тем не менее, когда это разговоры мешали Хуан Шаотяну сражаться? Рванув вперёд, он продолжил болтать. Он не собирался сражаться с Е Сю. Ему нужно было просто обойти этого парня, но…

Прибыли Мастер Меча Лу Ханьвэня, Огнемётчик Чжэн Сюаня и Чернокнижник Юй Вэньчжоу. Хуан Шаотян усердно искал босса, поэтому найдя его, он передал информацию только людям из своей гильдии. В итоге сюда пришли только люди из Синего Дождя. Прибыв на место, они увидели, что Хуан Шаотян по-прежнему сражается с Е Сю. Но где был босс? Он вечность назад покинул эту улицу.

- Он пошёл в эту сторону. Не переживайте обо мне, скорее его догоните, - воскликнул Хуан Шаотян.

- Вы думаете, меня здесь нет?

- Старший, ты хочешь в одиночку заблокировать нас четверых? – шокировано спросил Лу Ханьвэнь.

- Не слушай его! Малыш, скорее отправляйся в погоню за боссом! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Я и правда переживаю за твой IQ. Думаешь, ты единственный, кто знает, как вызывать подкрепление? – после этих слов четыре про-игрока из Синего Дождя были мгновенно окружены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1094 В совместной работе нет ничего плохого.**

Глава 1094 В совместной работе нет ничего плохого.

Юй Вэньчжоу осмотрелся по сторонам. Они были окружены десятью игроками. Даже если им удастся вырваться из окружения при помощи своих превосходящих навыков, они больше не смогут преследовать босса. Юй Вэньчжоу вздохнул. Он проанализировал направление, в котором направился босс, и отправил туда своих людей. Как и следовало ожидать, первым босса нашёл Хуан Шаотян. В подобной ситуации они не собирались делиться полученной информацией с другими гильдиями. Они не только не собирались делиться этой информацией, им нужно было защитить её от утечки. Поэтому Юй Вэньчжоу приказал своим элитным отрядам не отправляться в погоню за боссом, иначе это бы привлекло к ним внимание других гильдий. Он не желал включать в погоню за боссом соперничающие с ними гильдии.

В итоге он приказал своим элитным отрядам продолжать рассредоточено прочёсывать местность, чтобы ввести в заблуждение другие гильдии. В это время про-игроки Синего Ручья собрались вместе. Передвижения небольшой группы игроков были не так заметны. Они на самом деле не вызвали подозрений у других гильдий, зато Е Сю сполна воспользовался их малочисленностью. Он приказал своим людям окружить про-игроков Синего Дождя.

- Сражение не сыграет на руку ни вам, ни нам. Парни, вам лучшей уйти! – произнёс Е Сю.

Юй Вэньчжоу горько рассмеялся. Не эти ли слова он произнёс Е Сю несколько минут назад? Теперь этот парень вернул их ему.

- Отступаем, - приказал Юй Вэньчжоу.

- Что? – шокировано пробормотал Хуан Шаотян.

- Мы лишь потеряем здесь время. Лучше отступить! – ответил Юй Вэньчжоу.

Лу Ханьвэнь и Чжэн Сюань начали отступать. Несмотря на то, что Хуан Шаотян не желал этого делать, он уважал авторитет капитана. Облив Е Сю горой словесных помоев, он беспомощно отступил.

- Человек, понимающий истинное положение вещей, является настоящим героем! – вздохнул Е Сю.

- Ты льстишь мне, - произнёс Юй Вэньчжоу.

- Если будет такая возможность, я бы хотел поработать вместе. В совместной работе нет ничего плохого, - произнёс Е Сю.

- Возможно, однажды мы и поработаем вместе, - улыбнулся Юй Вэньчжоу.

После этого было сказано ещё несколько ничего не значащих слов. Очевидно, Е Сю тянул время, чтобы его люди смогли беспрепятственно убить босса. Юй Вэньчжоу уже сдался. Поучаствовав в многочисленных сражениях за диких боссов, он понял, насколько сложны они были. Иногда больше десяти гильдий сражались друг с другом в хаотичной войне. В подобном окружении было трудно что-то предсказать.

Юй Вэньчжоу тщательно изучил отчёты Синего Ручья. Он видел, что другие гильдии тоже не могли похвастаться особой последовательностью своих результатов. Не существовало общего шаблона действий. Были не редкостью ситуации, когда на одной неделе гильдия добивалась успеха в нескольких схватках за диких боссов, а на следующей неделе ей вообще не удавалось ничего получить. Была ли эта гильдия Синего Ручья или Травяного Сада, или любая другая большая гильдия: их результаты были примерно одинаковыми. Из-за хаотичной природы сражений было невозможно предсказать все варианты развития событий. Здесь пасовала логика.

Тем не менее, когда Е Сю возглавлял Счастье, их результаты были более последовательны. По сравнению с взлётами и падениями других гильдий, ровная прямая Счастья не могла не вызывать удивления. Вне всяких сомнений Е Сю был способен минимизировать хаос битвы. Другим стоило у него поучиться. Юй Вэньчжоу не отбрасывал в сторону тактический аспект, тем не менее, по его мнению, не он определял успех Счастья. Более важной была способность Е Сю чувствовать конфликты и баланс между участвующими в сражениях гильдиями. Умело манипулируя ими, он был способен направить сражение в нужное ему русло. Его тактические приготовления не ограничивались только боевым аспектом, который состоял из передвижений, фокусировки целей, смены целей и т.д.

Добиться этого было непросто. Юй Вэньчжоу примерно представлял количество проделанной Е Сю работы. Сражения за диких боссов выглядели более сложными, чем профессиональные матчи. В про-лиге был лишь один матч в неделю, но в игре происходило по десять сражений в неделю. Сколько Е Сю тратит усилий, чтобы проделывать всю эту домашнюю работу?

Поэтому когда Е Сю предложил им поработать вместе, Юй Вэньчжоу не стал отказываться. Он не возражал против того, чтобы Е Сю использовал ресурсы их гильдии, потому что в его глазах Е Сю сам по себе был большим ресурсом.

После разговора с Е Сю, Юй Вэньчжоу переговорил с Изменчивой Весной. В конце концов, это были внутриигровые вопросы. Технически говоря, капитан команды не имел авторитета в этой области. Тем не менее, про-игроки обладали высоким статусом, в особенности капитан. Хотя официально они не имели никакого отношения к гильдии, их слова имели большой вес в Славе. Более напористый капитан мог отдать прямой приказ лидеру гильдии. С другой стороны Юй Вэньчжоу остался в рамках приличий. При разговоре с Изменчивой Весной его слова имели скорее рекомендательный характер.

Соображения Юй Вэньчжоу ошеломили Изменчивую Весну.

Совместная работа. Не то чтобы он не знал, как работал этот процесс. Просто в соревнованиях между гильдиями, в особенности между топовыми гильдиями наподобие Синего Ручья, возникало чувство, которое можно было описать фразой «пришли волки». Никто не доверял друг другу. При заключении временных альянсов все первым делом старались обезопасить себя от ударов в спину. Гильдии могли ещё стерпеть один или два раза, но они были не способным выдерживать постоянные провокации. Чем действовать с оглядкой на своих союзников, лучше было действовать в одиночку.

С этим ничего нельзя было поделать. Соревнования между гильдиями можно было назвать ещё одним полем боя для команд, которые желали заполучить чемпионский титул. Принося ущерб другим, они усиливали себя. Поэтому если гильдиям не удавалось забрать босса, они были не против усложнить жизнь своим конкурентам. Таким образом, они не только усиливали себя, но и сдерживали рост своих оппонентов. В подобном окружении было трудно иметь хорошие отношения с другими гильдиями.

Поэтому можно было понять реакцию Изменчивой Весны на слова Юй Вэньчжоу. Ему хотелось сказать, что совместная работа не подходила к подобному типу окружения. Не нужно говорить, что Счастье объединилось с другими четырьмя гильдиями и поэтому нам нужно поступить так же. Счастье объединилось с гильдиями средней руки, которые сами по себе мало что представляли. Отношения между этими гильдиями нельзя было назвать напряжёнными. Они никогда особо не соперничали друг с другом в сражениях за диких боссов. Это было похоже на лечение мёртвого коня. Гильдия Синего Ручья отличалась от гильдий альянса.

Изменчивая Весна продолжал обдумывать, как ему всё объяснить Юй Вэньчжоу, но в этот момент тот сказал ему, с кем они собираются вместе работать: Е Сю!

Мрачный Лорд!

Изменчивая Весна привык называть игроков по их никам. Юй Вэньчжоу хотел поработать вместе с этим парнем! Изменчивая Весна почувствовал, как онемение начинает охватывать его голову.

«Этот парень слишком коварный!» - эта мысль первой возникла в его голове. Объединившись с ним, они будут обглоданы до самых костей!

- Е Сю! Это… не слишком ли это? – пробормотал Изменчивая Весна. Он не знал, как правильно выразить свои мысли.

- Хм? Что ты имеешь в виду? – спросил Юй Вэньчжоу.

- Мы имеем опыт взаимодействия с ним. Он не очень надёжен! – голова Изменчивой Весны закачалась подобно погремушке.

- Правда? Его репутация настолько плоха? – рассмеялся Юй Вэньчжоу.

- Скорее о нём нельзя сказать ничего хорошего, - сжал зубы Изменчивая Весна.

- Вы соперники, поэтому это нормально, что ты его недолюбливаешь. Вы когда-нибудь серьёзно с ним работали? – спросил Юй Вэньчжоу.

- Ну… - заколебался Изменчивая Весна. Когда Мрачный Лорд попал в Небесную Сферу, они уже были большими врагами. С самого начала они пытались его остановить. Работать вместе? Изменчивая Весна почувствовал, как его лицо наливается краской. Вначале он не знал, что Мрачным Лордом играет Бог Е Цю. Большинство гильдий думали, как бы его завербовать. Вспомнив о том, как они пытались завербовать Бога, чтобы тот работал на их гильдию, Изменчивая Весна похвалил себя за смелость.

- Синий Мост, на десятом сервере ты много общался с ним. Каковы твои мысли? – Изменчивая Весна обратился к Лазурному Потоку.

- Мм, если говорить только о совместной работе, то мне кажется, ему можно доверять… - Лазурный Поток не мог не вспомнить о событиях на десятом сервере. В прошлом они даже наняли Бога, чтобы тот поработал на их гильдию. Запрошенная Е Сю цена дала понять Лазурному Потоку, что тот был понимающим человеком. Е Сю не пытался их обмануть, но и его не стоило обманывать. В подобных условиях их сотрудничество было вполне гармоничным. Почему в итоге всё закончилось тем, что они стали пытаться убить друг друга? Лазурный Поток поднял в голове ворох воспоминаний. Кажется, это произошло после того, как Е Сю перестал быть наёмным работником и стал заниматься собственными делами. Он монополизировал все рекорды, тем самым не дав развивающимся клубным гильдиям продемонстрировать всем свою мощь…

Лазурный Поток осознал, что топовые гильдии пытались подавить своего конкурента, просто этим конкурентом оказался Бог. В итоге они превратились в солдатов без брони, на которых напал яростный дракон.

В этой истории тот, кого они считали абсолютным злом, таковым не являлся. Это они были кучкой ублюдков, которые пытались обидеть слабого.

Подумав об этом, Лазурному Потоку захотелось заплакать. Злые секты всегда имели преимущество вначале, однако в конце они всегда оказывались уничтожены праведными силами. Разве когда-нибудь существовала скромная злая секта? Если и существовала, то она была очень слабой, не так ли?

- Тогда мы собираемся присоединиться к их альянсу из пяти гильдий? – пробормотал Изменчивая Весна.

- Не обязательно. Когда битва будет под нашим полным контролем, мы будем иметь полные права на босса. Когда ситуация будет не такой радужной, совместная работа с ними может помочь нам изменить направление течения! Посмотри на Счастье, именно этим они сейчас и занимаются. Если они могут забрать босса в одиночку, они не объединяются с другими гильдиями, чтобы не делиться с ними своей добычей, - ответил Юй Вэньчжоу.

- Я понял, - кивнул Изменчивая Весна.

Из-за того, что Юй Вэньчжоу решил сдаться, гильдия Синего Ручья покинула чёрный рынок Серого Угла. Другие гильдии продолжали вести свои поиски. В конце Сяо Шицинь смог найти след босса, но уже было слишком поздно. Босс уже находился на последнем издыхании.

- Ты всё-таки сумел нас найти. Почему бы тебе не посмотреть на время? – поприветствовал Сяо Шициня Е Сю. Он не стал настораживаться. К этому моменту любая гильдия с зачатками проницательности уже ушла. Сяо Шицинь был понимающим человеком, тем не менее, он всё равно продолжил искать их. Е Сю полагал, что им двигали другие мотивы.

- Значит, вы сбежали сюда, - вздохнул Сяо Шицинь.

- Что? Ты изучаешь мою тактику? – спросил Е Сю.

- Хаха, - рассмеялся Сяо Шицинь, не став отвечать на его вопрос.

- Если будет такая возможность, я бы хотел поработать вместе. В совместной работе нет ничего плохого, - произнёс Е Сю.

- Звучит неплохо, - ответил Сяо Шицинь, после чего отправил ему запрос в друзья.

- Не нужно добавлять меня в друзья. Если что-то случится, просто отправь мне сообщение в QQ. Этот бро имеет кучу альтернативных аккаунтов. Как ты узнаешь, кем я играю? – Е Сю не колеблясь отклонил запрос в друзья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1095 Сражение Бессмертных.**

Глава 1095 Сражение Бессмертных.

В игре появилось сообщение о том, что Счастье убило дикого босса 75 уровня, Хулигана Убийцу Динлуна. Несмотря на то, что подавляющее большинство обычных игроков не могли участвовать в сражениях за диких боссов, это не означало, что им было плевать, в особенности это касалось ветеранов. Игроки хорошо понимали, что дикие боссы напрямую влияют на силу команд. Можно было сказать, что это было второе поле боя для про-игроков за пределами лиги.

На этой неделе в копилку Счастья уже отправились три диких босса 75 уровня. Подобная мощь бросала тень на другие гильдии и шокировала остальных игроков.

В реальности этот Хулиган Убийца Динлун не принадлежал только Счастью. Да, на ТВ появилось только их имя, но в сражении с боссом также участвовали гильдии Небесного Правосудия, Парада, Лучезарных и Покорителей Облаков. Хотя эти гильдии были лишь частью заднего фона, их многочисленность явилась критическим моментом всего плана. Пусть они проделали не так уж и много работы, но их вклад в убийство босса был очевиден. Великодушное отношение Е Сю по отношению к гильдиям альянса заставило лидеров этих гильдий смутиться. Они твёрдо настояли на том, что Счастье должно забрать большую часть добычи, а они между собой поделят остатки.

После разделения добычи четыре гильдии высказали своё мнение. Их представителем стал лидер Небесного Правосудия, капитан Небесных Мечей и по совместительству босс клуба, Лоу Гуанин. Святая троица была слишком тираничной. В Альянсе только Лоу Гуанин обладал подобным статусом.

- Бог, почему ты не позвал нас на первых два босса? Не забывай о нас! – произнёс Лоу Гуанин.

- Да да да! – три лидера гильдий тут же ему поддакнули.

Счастье в одиночку забрало двух диких боссов. Лидеры четырёх гильдий не могли не запаниковать. После того как Счастливая команда победила в соревновательной лиге Великолепную Эру, её популярность взлетела до небес. Помимо всего прочего ребятам удалось создать могущественную гильдию. Новые гильдии, развивающиеся вместе с командой, были самыми страстными и энергичными. Члены таких гильдий могли пренебречь собственной выгодой, чтобы усилить команду гильдии, в которой они находились. В итоге лидеры четырёх гильдий почувствовали, что их альянс уже был не так важен, как раньше. По факту Счастье уже забрало двух диких боссов без чьей-либо помощи.

Когда вместе действовали пять гильдий альянса, они разделяли добычу на пять частей. И вот теперь Счастье независимо убило двух диких боссов, что было эквивалентно убийству пяти гильдиями альянса десяти боссов. Это сравнение было слишком обескураживающим. Все знали, какой стоило сделать выбор. Если Счастливая гильдия на самом деле больше не нуждается в альянсе, четыре гильдии не станут её обвинять. Если бы они находились на месте Счастья, то они бы сделали тот же выбор. В конце концов, все они работали вместе ради собственной выгоды. В этой ситуации не было места равноправию, потому что чемпионом мог быть только один.

Тот факт, что Счастье в одиночку убило двух диких боссов, сильно обеспокоил четыре гильдии альянса. Лоу Гуанин искал возможности поговорить с Е Сю. После появления третьего дикого босса Е Сю собрал альянс. Когда третий босс был убит, четыре гильдии обсудили между собой тревожащий их вопрос. В конце они решили не ходить вокруг да около и узнать, что Е Сю по поводу всего этого думает. Все они радостно работали вместе на протяжении долгого времени. Никто никого не обманывал. И вот Счастье внезапно отправилось в одиночку сражаться с дикими боссами, при этом никому ничего не сказав. Со стороны четырёх гильдий альянса исходил невысказанный поток критики. Проблема заключалась в том, что они никогда не договаривались, что при появлении дикого босса они должны будут разделить его между всеми сторонами. Они лишь договаривались работать вместе при появлении возможности, только и всего.

Четыре гильдии альянса не имели права критиковать Е Сю, поэтому Лоу Гуанин задал свой вопрос в полушутливом тоне, надеясь узнать его мысли.

Разве Е Сю мог не понять подоплёку этого вопроса? Рассмеявшись, он ответил:

- Разве мне нужно об этом говорить? Вы всё прекрасно понимаете. В конце концов, команды не помогают друг другу просто так, не так ли?

Услышав этот ответ, Лоу Гуанину захотелось заплакать!

Е Сю был слишком прямолинеен. Создавалось впечатление, что он объяснял очевидные вещи. Задавшие ему вопрос гильдии выглядели глупо и наивно. Не говоря всего открыто, Е Сю позволил сохранить лидерам гильдий лицо. Теперь, когда они настояли на ответе, можно было увидеть неловкость повисшей атмосферы.

К счастью Лоу Гуанин и другие лидеры гильдий были знакомы с Е Сю. Они моментально пришли в себя и со смехом ответили:

- Ты прав! Если в будущем появится возможность, не забудь позвать нас!

- Конечно, - улыбнулся Е Сю. На самом деле он позвал их убить Хулигана Убийцу Динлуна именно по этой причине.

Лоу Гуанину больше нечего было сказать. Остальные трое не были так хорошо знакомы с Е Сю как он. Им было ещё что сказать, но ничего уже нельзя было изменить, потому что Е Сю был прав: в конце концов, они всё ещё были соперниками. Команды не помогают друг другу просто так.

- Тогда увидимся, если представится такая возможность. Мы уйдём первыми, - попрощались три лидера гильдии.

- Мм, увидимся, - попрощался с ними Е Сю. Счастье также завершило на сегодня свои дела в игре. Внутриигровыми вопросами продолжили заниматься У Чэнь и Чень Го. Е Сю с ребятами следовали своему обычному расписанию. После убийства босса они отправились тренироваться.

Их тренировки теперь состояли не только из улучшения индивидуальных навыков и отработки командной работы. Теперь они стали анализировать своих оппонентов. Раньше Е Сю занимался этим один, однако теперь он подключил к этому процессу всю команду. В конце концов, он не мог уследить за всем, что происходит на поле боя. В большинстве случаев игрокам приходилось самим принимать решения. Понимание оппонента было домашней работой, которую ни один игрок не осмеливался игнорировать. В соревновательной лиге большая часть оппонентов Счастья не заслуживала внимания, но сейчас всё изменилось. Для текущего Счастья девятнадцать команд про-лиги представали в образе высоких гор. Было слишком много вещей для изучения. Счастью больше всего не хватало не умелых игроков или снаряжения с материалами, а времени.

Но даже при нехватке времени им нельзя было сходить с ума. Очень важно было придерживаться здорового расписания. Стоило посмотреть на финал девятого сезона про-лиги. Проблема с выносливостью Тирании вызвала пылкие дискуссии. Больше никто не собирался игнорировать эффект от здорового расписания.

Счастье нуждалось в большом количестве материалов, но ни одна команда не могла себе позволить проводить в игре 24/7, чтобы убивать каждого босса. В итоге четвёртый дикий босс этой недели достался не Счастью. Счастливая гильдия получила сообщение о его появлении и даже отправилась за него сражаться, но без присмотра Е Сю их соревновательность упала на порядок. Это была ещё одна причина мрачности четырёх гильдий альянса. Все знали важность опытного командира, в особенности такого топового эксперта как Е Сю.

После хаотичного сражения четвёртый дикий босс этой недели, Тёмная Рука из Серого Угла, обладающий навыками Бойца, Стрелка и Ночного Странника, был убит Амбициями Тирана. Про-игроки не участвовали в этой драке. Как сказали потом участвующие в сражении игроки, это соревнование было наиболее безмятежным из всех последних соревнований.

Подобная безмятежность была большой редкостью. Завтра с восходом солнца на поле боя снова выйдут про-игроки. В отпуске про-игроки имели гораздо больше свободного времени. По меньшей мере, в отпуске им не нужно было тренироваться. Они могли сами решать, что им делать. Если они решили отправиться в игру и помочь своим гильдиям с убийством диких боссов, почему клуб должен был возражать?

На протяжении всего следующего дня вспыхивали многочисленные битвы в местах появления боссов. Ночью на форуме Славы появилась тема, которую создал анонимный пользователь. Она звучала так: «Что это за лето такое?».

Этим летом в игре находилось рекордное количество про-игроков. На своих ранних порах развития Слава была маленькой. В прошлом было значительно меньше про-игроков, чем сейчас. В созданной теме неизвестный пользователь перечислил всех про-игроков, которых он увидел в игре во время последних недель напряжённых сражений за диких боссов. Из этого можно было сделать вывод, что он являлся элитным игроком какой-то топовой гильдии. Обычные игроки не имели возможности участвовать в таком большом количестве сражений.

По бессвязности повествования можно было сказать, что элитный игрок находился на грани помешательства. Ещё совсем недавно элитные игроки были почитаемыми фигурами в игре. Несмотря на то, что для них игра была похожа на работу, которая взвалила на их плечи груз ответственности, неведомый обычным игрокам, элитные игроки обменивали его на славу, которую никогда не смогут получить обычные игроки. Теперь же всё изменилось. Вмешательство про-игроков нанесло элитным игрокам… или, по крайней мере, создателю темы, тяжёлый психологический удар. Он не знал, что он может сделать и чего сможет достичь. Он был кормом в сражении бессмертных.

Созданная им тема состояла из нытья и жалоб. Решение остаться анонимным выглядело последним осмысленным решением, которое принял его затуманенный разум. Хуже всего было то, что эта тема не только не вызвала симпатий других людей, они даже начали над ним насмехаться. Обычные игроки упивались видом того, как высокомерных элитных игроков растаптывали элитные про-игроки. Они не могли говорить плохо о про-игроках, потому что те были их кумирами!

В итоге созданная неизвестным элитным игроком тема стала источником смеха в это палящее лето. Она никак не повлияла на общую ситуацию. Команды использовали это лето для своего усиления. Они не собирались менять свою линию поведения из-за жалоб одного элитного игрока.

В это время компания Славы сделала объявление. В Славе запускался летний карнавальный ивент

Ивент!

Игроки знали, что это означало: кучу наград. Профессиональные команды также пробудились. Для них ивент также был хорошей возможностью обзавестись ценными наградами. Однако опять же, если они будут просто участвовать в ивенте, награды будут обычными. Настоящие высокоуровневые награды добывались в соревнованиях. Ивенты были похожи на соревнования по установлению рекордов подземелий или сражения за диких боссов. Подобные соревнования были сущностью Славы. Проводимые в игре ивенты лишь подчёркивали этот концепт. Карнавал. Какое это будет соревнование? На этот раз в нём будут участвовать множество страстных про-игроков. Насколько свирепым будет это соревнование?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1096 Парад духов.**

Глава 1096 Парад духов.

После выхода объявления, все углубились в чтение его деталей, чтобы понять, сколько нужно иметь людей, чтобы ивент считался карнавалом.

Однако когда они кликнули по страничке карнавала, их встретило лишь изображение зловещего призрака. В наушниках игроков начали раздаваться звуки зловещего завывания ветра. Менее храбрые игроки не на шутку перепугались. На дворе стояло палящее лето, однако их сердца охватил леденящий озноб.

Летний карнавал: парад духов.

Перед лицами игроков выпрыгнула ярко-алая надпись. В этот момент вряд ли остались те, кто всё ещё чувствовал, что он идёт на вечеринку. Очевидно, новый ивент имел тематику страшилок.

После просмотра деталей ивента, игроки осознали, что сам по себе он был довольно прост. Нужно было ловить призраков. Внешний антураж ивента отличался от прошлогоднего рождественского ивента поимки воров, но суть его была та же. Тем не менее, летний ивент имел более детализированные и сложные правила. В конце концов, он не был связан с праздником.

Парад духов продлится неделю. Каждый день система будет создавать определённое количество призраков. Игрокам всего лишь нужно будет находить их и убивать. Из призраков могло выпасть золото, материалы, снаряжения и т.д., а также они давали опыт. Самые лучшие награды, как обычно, будут выдаваться лидерам рейтинга.

Рейтинг будет считаться не только по числу убитых призраков, потому что их количество может со временем возрасти. Убиваемые игроками призраки постепенно будут становиться сильнее. Более сильные призраки будут давать больше очков. Кто заработает больше всего очков, тот и станет лидером рейтинга.

На обычных серверах было разделение по уровням. В Небесной Сфере дела обстояли гораздо проще, так как все были 75 уровня. Помимо рейтинга очков, существовали и другие титулы, дающие награды. Этот ивент был похож на первое прохождение подземелья: только первый игрок, выполнивший то или иное условие, удостоится награды.

Опытные игроки быстро поняли суть этого ивента. Ивенты Славы, как правило, были не особо сложными. В основе всего лежали соревнования. Самыми лучшими были награды, которые игроки могли получить во время соперничества друг с другом. Награды же за убийства призраков можно было назвать наградами за участие в ивенте.

Обычные игроки не надеялись попасть на верхние строчки рейтинга. Тем не менее, даже если они не смогут попасть в топы рейтинга, каждый игрок получит соответствующую его рангу награду, поэтому все собирались серьёзно отнестись к этому ивенту. Даже небольшое повышение в рейтинге сулило лучшую награду.

Парад духов стартовал в понедельник 7 июля. После небольшого обновления мир Славы стал напоминать стартовую страницу ивента: тёмную и мрачную. Небо закрыл чёрный плотный туман, через который не пробивалось ни одного луча солнца. Тем не менее, дождя не было. Весь мир потонул в сером тумане.

Призраки ещё не начали появляться. Первая волна появится в семь вечера. Следующие волны появятся в последующие дни в это же время.

В этом тёмном мире игроки продолжали заниматься своими делами, параллельно дожидаясь наступления семи вечера.

В семь часов по всей Славе разнёсся скорбный звон колокола. В каком бы месте игроки не находились, даже в подземелье, этот звук проник в их уши. Колокол прозвонил семь раз, после чего система вывела на экраны игроков большую кровавую надпись: Парад Духов.

- АХ!!!! – где-то в главном городе раздался пронзающий душу крик. Девушка Мастер Меча четыре раза отпрыгнула назад, но ей всё равно не удалось избавиться от преследования горстки деревянных бочонков. Изначально эти бочонки были обычными уличными декорациями. Игроки каждый день проходили мимо них. Никто не обращал на них особого внимания. Максимум какой-то заскучавший игрок мог запрыгнуть на них.

Однако после объявления о начале парада призраков эти деревянные бочонки внезапно ожили.

Девушка Мастер Меча изначально стояла спиной к бочонкам, осматриваясь по сторонам в поисках призраков. Откуда ей было знать, что на неё нападут со спины? Обернувшись, она увидела ожившие бочонки. Они изгибались и поворачивались. У некоторых из них начали подпрыгивать крышки. Создавалось впечатление, что они хотели проглотить бедную девушку.

Закричав от страха, та поспешила отпрыгнуть назад. Обратив внимание на шум, окружающие игроки увидели, как за девушкой гонятся деревянные бочонки. К сожалению, ей не удалось спастись. Мастер Меча был мгновенно проглочен одним из бочонков. После этого стая бочонков рассредоточилась. Девушка-игрок исчезла, на земле остался лежать лишь её пояс. Выпало снаряжение!

Игроки были шокированы!

Деревянный бочонок мгновенно убил игрока. Эти призраки оказались не так просты, как игроки о них думали.

Без чёткого понимания ситуации, игроки не осмеливались вступать в бой. Тем не менее, деревянные бочонки взяли инициативу в свои «руки». Выбрав другого игрока, призраки рванули в его направлении. Некоторые бочонки катились по земле, а некоторые передвигались вприпрыжку. Один из них даже подпрыгнул на несколько метров в воздух, чтобы в следующее мгновение рухнуть вниз подобно горе Тай.

- Что происходит?! – закричал выбранный целью бочонков игрок. Он хотел попытаться спастись, но те окружили его, перекрыв все пути к отступлению. После этого бочонки сошлись, и игрок умер.

Находящиеся на улице города игроки пребывали в шоке. Они с нетерпением ждали появления призраков, чтобы поскорее начать их убивать, но тут появилась кучка бочонков и в мгновении ока убила двух игроков.

- Они выглядят довольно сильными, - обратился игрок к своему другу, однако тот ему ничего не ответил. Обернувшись, игрок никого рядом с собой не обнаружил. Его друг исчез без следа.

- Водная Гора? – воскликнул игрок. Ответа не последовало. Собравшись отправить своему другу сообщение, он услышал позади себя грохочущие звуки. Обернувшись, он увидел ожившую иву, которая своими ветвями, больше похожими на тентакли, тут же его схватила. В этот момент игроку попался на глаза серебряный значок, запутавшийся в ветвях ивы. Это была часть снаряжения его друга.

Игрок моментально осознал, что произошло, тем не менее, у него даже не было времени, чтобы закричать. Скользнувшая по его плечу ветвь ивы начала его душить. В следующее мгновение монитор игрока потемнел. Он ничего не видел.

Здоровье…

Игрок лишь видел, как с большой скоростью начало убывать его здоровье. Этого урона было достаточно, чтобы приравнять иву к боссу подземелья! Сможет ли игрок победить подобного монстра в одиночку? Подземелья всегда проходились командой.

Игрок впал в отчаяние. Он приготовился встретиться со своим другом. Внезапно его уши уловили несколько щелчков. В следующее мгновение он снова мог видеть. Соединившиеся вместе лучи меча разрубили ветви ивы на мелкие кусочки.

Игрок не мог себе позволить задуматься над произошедшим. Он поспешил отпрыгнуть назад. После этого он увидел, как его спаситель также отпрыгнул назад. Недавний навык точно принадлежал Мастеру Меча, но в следующее мгновение над рукой спасителя возник огненный шар.

Огненный шар?

Игрок недоумённо уставился на пылающий сгусток пламени. Даже если это был низкоуровневый навык Элементалистов, он не должен был появиться в руке Мастера Меча!

Тем не менее, стоило игроку посмотреть на ник своего спасителя, и он всё понял. Мрачный Лорд.

Мрачный Лорд!

Персонаж без специализации Бога Е Сю – Мрачный Лорд!

Игрок был ошеломлён. Этот персонаж появился в Славе не так давно, но он уже успел стать легендой. Игрок слышал от своего друга с десятого сервера, что в своё время Мрачный Лорд утопил весь сервер в крови. Когда он прибыл в Небесную Сферу на 55 уровне, за ним стали гоняться топовые эксперты 70 уровня из больших гильдий.

После этого всем стало известно, кто играет Мрачным Лордом. Это был Бог Е Цю. С тех пор жизнь Мрачного Лорда усложнилась на порядок.

Каждый известный персонаж сталкивался в игре с назойливым вниманием общественности. Стоило известным персонажам появиться в игре, как их тут же начинали окружать обычные игроки. Это был ещё самый благоприятный расклад. Некоторые начинали пытаться их убить. Тем не менее, известные персонажи не могли пропустить этот ивент, потому что в это время повышался шанс выпадения различных ценных вещей. Среди этих вещей были вещи, привязываемые к персонажу, которые нельзя было передать. Только тот, кто их поднял, мог их использовать, поэтому профессиональные персонажи не осмеливались игнорировать этот ивент.

Книги навыков!

Даже эндгеймовый контент - дикие боссы, редко радовали игроков книгами навыков. Чтобы заполучить книгу навыков из случайного монстра, нужно было обладать небесной удачей. Иначе профессиональные персонажи максимизировали бы свои характеристики, даже если бы за это им пришлось заплатить многочисленными смертями. Они бы не испытывали недостатка в 100 или 200 очках навыков, когда они ещё были 70 уровня.

Увеличение шанса выпадения вещей влияло и на выпадение книг навыков, поэтому про-игроки не собирались упускать эту возможность. В итоге при проведении какого-то большого ивента можно было увидеть в игре профессиональных персонажей. Тем не менее, в игре эти персонажи не носили серебряного снаряжения. Если их кто-то убьёт и при этом выпадет часть серебряного снаряжения, то головной боли будет не избежать. Профессиональных персонажей одевали в фиолетовое и оранжевое снаряжение.

Мрачный Лорд тоже мог сменить снаряжение. Просто он всегда носил добытое в игре снаряжение. С другой стороны его зонт тысячи вероятностей был серебряного качества. Из-за того, что это оружие было незаменимым, Мрачный Лорд был способен всегда продемонстрировать свою полную мощь.

В иву устремилась вереница огненных шаров. Огонь начал постепенно распространяться, пока не охватил всё дерево. Ивовые ветви начали дергаться, словно им было больно. Когда пламя достигло небес, дерево, наконец, перестало двигаться. Мрачный Лорд поднял руку и его зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё. Ива была подброшена в воздух круговым размахом, упав на землю уже в виде обгоревших обломков. Она была мертва.

- Странно. Это не считается первым убийством?

Игроки на улицах вопили от страха из-за наплыва разных вещей, превратившихся в призраков. С другой стороны Бог удивлялся, почему ему не засчитали первого убийства. В этом и заключалась разница между ними…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1097 Напряжённое соревнование.**

Глава 1097 Напряжённое соревнование.

Внезапное появление призраков застало многих игроков врасплох. В итоге Е Сю, спокойно и легко убивший призрака, на общем фоне стал выглядеть ещё более внушительно. На него обратил внимание не только спасённый им игрок. Вся улица быстро осознала, что кому-то удалось успешно убить призрака.

Это было не так уж и сложно!

При виде сцены убийства призрака, игроки моментально наполнились уверенностью. Некоторые даже обнажили оружие и устремились в сторону оживших предметов.

Их воодушевлённые крики быстро трансформировались в крики отчаяния. Многие не обратили внимания на ник игрока, убившего первого призрака.

Мрачный Лорд, Е Сю. Он стоял на вершине Славы. Разве могли обычные игроки надеяться повторить его грандиозность? Обычным игрокам было тяжело справиться с монстрами из подземелий.

Вся улица превратилась в поле резни. Игроки не были готовы к сложности парада духов. Их уверенность в себе от увиденного убийства призрака испарилась в мгновение ока.

Закричав, игроки начали убегать. Внушительная фигура, убившая первого призрака, стала их спасителем. Игроки не могли не собраться вокруг этого игрока. Подойдя поближе, они осознали, какую ошибку в суждениях они допустили.

- Бог, спаси нас!! – взмолились несколько игроков. Они не стыдились принижать себя перед Богом Е Сю.

- Пожалуйста, успокойтесь! – произнёс Е Сю. – С этими призраками не сложно справиться. Обращайте внимание на их слабости и выбирайте себе цель, действия которой вы сможете ограничить! Если этого недостаточно, тогда объединяйтесь в группы.

Да, если они не могли в одиночку разобраться с врагом, объединиться в группы будет самым простым решением. Игроки хорошо это понимали. Просто они не знали, как убийство монстров в группе скажется на их награде. Прежде чем объединяться в группы, нужно было прояснить этот вопрос. Тем не менее, осознав, что призраков было трудно убивать в одиночку и последовав совету Е Сю, игроки начали связываться со своими друзьями, чтобы объединиться вместе с ними в группу. Е Сю получил множество приглашений вступить в группу.

Что же касается слабостей призраков…

- Бог, какие слабости они имеют? – спросил кто-то.

- Я тоже их изучаю, - ответил Е Сю. Он впервые видел подобных монстров. – Дерево боится огня. Огонь боится воды. Базовая логика не должна подвести.

Е Сю протестировал эту теорию на практике. К примеру, против ивового дерева он использовал несколько огненных шаров, которые быстро превратили его в пепел. Эта тактика была более эффективна, чем нашинковывание дерева мечом.

Игроки всё поняли. В этот момент на них напали призраки разного типа.

Искать слабости! Игроки начали напрягать мозги. Однако уже первые напавшие на них призраки чуть не довёли их до слёз. Деревянные бочонки. Какой была их слабость?

Огонь?

Эти бочонки были сделаны из дерева. Обладающие стихийными атаками игроки попытались атаковать ими бочки, но их атаки выглядели не особо эффективными.

Что это?

Игроки не могли понять, что происходит. Стоявший в стороне Е Сю тоже начал потеть. Говоря о слабостях, он просто размышлял вслух. Он не знал, обладали ли все призраки слабостями. Игроки принялись искать слабости бочонков, словно они чётко следовали имперскому указу. Е Сю внезапно почувствовал, что на него обрушилось немалое давление.

Посреди хаоса раздался чей-то крик приятного удивления:

- Атакуйте их днища! Атакуйте днища этих бочонков. Внизу у них самая слабая защита!

Опешив, игроки быстро пришли в себя. Получается, слабостями бочонков были их днища?

Это было вполне логично, но тот, кто сумел найти этот ответ, должен был быть немного безумным.

После обнаружения слабости бочонков игроки поняли, что с ними было не так уж и сложно справиться. У группы бочонков были быстро уничтожены днища, после чего те распрощались со своими жизнями. Лишившись днища, они стали напоминать обычные безжизненные бочонки.

- Убить! – боевой дух игроков воспылал с новой силой. После обнаружения трюка они лишились всякого страха.

Чем же в это время занимался Е Сю?

Его цели не были такими приземленными. Параллельно с убийством монстров он проверил список лидеров.

Список лидеров ослеплял глаза. Ивент только начался, но про-игроки уже продемонстрировали свою истинную мощь. Первые двадцать мест были оккупированы про-игроками.

Проблемный Дождь, Ваккария, Пронзающий Облако, Ослепительная Сотня Цветов, Пустынный Прах, Покоритель Демонов…

Предыдущие ивенты тоже имели списки лидеров, но они не были полностью оккупированы про-игроками. Если это не были праздники, тогда обычно профессиональными персонажами играли игроки гильдий. Работающие на гильдию игроки считались элитными экспертами, но они не обладали доминирующими навыками про-игроков. Так совпало, что парад духов решили провести летом. Участвующие в ивенте про-игроки моментально оккупировали топовые места в списке лидеров.

Е Сю посмотрел на свой ранг. Он не был в лучшей десятке, но он был недалёк от неё. Мрачный Лорд занимал 16 место. Его окружали другие про-игроки. Очки постоянно менялись. Спустя пару мгновений он переместился на 18 место. Его превзошли Летящий Меч и Цветущий Хаос.

- Все тяжело работают! – пробормотал Е Сю. Он тоже не мог расслабляться. На той улице, где он находился, было несколько призраков, но здесь также было несколько игроков. Все пытались первыми убить монстров. Каким бы умелым не был Е Сю, ему было сложно избежать падения своей эффективности. Тихое и безлюдное место было идеальным вариантом. К сожалению после захода в игру Е Сю не смог найти такого места. Он мог винить лишь свою плохую удачу.

Да, удачу.

В подобном ивенте технические и тактические навыки были вторичны. Более важной была удача, особенно для про-игроков, которые имели приблизительно равные уровни навыков. Только обычные игроки в ужасе убегали при виде призраков.

Тем не менее, вскоре обычные игроки начали объединяться в группы, словно собираясь отправиться в подземелье. Их боевая мощь возросла на порядок. Призраки на улице были быстро убиты. Снова проверив списки лидеров, Е Сю обнаружил, что он покинул топ-20.

Каждый день появлялось фиксированное количество призраков. Со временем поймать тех, кто впереди, будет ещё сложнее. Сегодня удача была не на стороне Е Сю. После зачистки этой улицы он отправился искать другое место для охоты, однако результаты были не особо впечатляющие. Продолжившееся падение в списках лидеров заставило его почувствовать себя беспомощным.

Через какое-то время Е Сю с изумлением осознал, что за ним следует кучка хвостов.

Да, не один хвост, а целая куча.

Остановившись на каменном городском мосту, он обернулся. Он смог узнать некоторые имена игроков. Тем не менее, эти парни продолжили притворяться. Некоторые из них сменили снаряжение. Кто-то делал вид, что общается с товарищем. Кто-то даже притворился обычным прохожим, просто пройдя мимо Мрачного Лорда.

- Парни, из какой вы гильдии? – спросил Е Сю.

Никто не обратил на него внимания. Игроки продолжили играть.

- Хватит притворяться. Ты следуешь за мной от часовой башни. Ты прицепился у реки. Ты, ты с самого начала был на той улице, не так ли? – Е Сю указал не нескольких персонажей. Игроки, наконец, перестали притворяться и начали осторожно отступать. Также они стали с опаской смотреть на других игроков.

- Кажется, вы не из одной гильдии? – при виде этой сцены произнёс Е Сю.

И снова ему никто не ответил. Е Сю не нуждался в их ответах. Очевидно, эти парни следуют за ним не для того чтобы взять у него автограф. Найдя его, большие гильдии отправили своих людей, чтобы те начали ему мешать. Они не могли его остановить, но они могли его замедлить.

- Что за порочная тактика! Кто отправил этих людей следовать за моим задом?! – следующие за ним игроки не желали открывать ртов, поэтому Е Сю отправился в чат про-игроков.

Никто ему не ответил.

Все играли в игру. Чат про-игроков был неестественно пуст. Сколько прошло времени с того момента, как про-игроки массово отправлялись в игру? Е Сю почувствовал небольшое головокружение.

- У Чэнь, скажи нашим игрокам пусть найдут местоположение профессиональных персонажей, - вернувшись в игру, Е Сю связался с У Чэнем. Его Мрачный Лорд состоял в Счастливой гильдии. Любой его приказ тут же бы выполнили. Тем не менее, лидером гильдии был У Чэнь. В новых гильдиях лидерам очень важно было заработать себе авторитет. Когда про-игроки начинали пользоваться своим статусом, они вредили управленческому аппарату гильдии.

- Хорошо, - ответил У Чэнь, после чего сделал в гильдии объявление.

Счастливая гильдия была забита под завязку. Внутри неё определённо были шпионы из других гильдий. Не прошло и пяти минут с того момента, как У Чэнь сделал своё объявление, как чат про-игроков снова ожил.

- Месть порождает месть, - написал Ван Екси.

- Этому никогда не будет конца! – Хуан Шаотяну показалось отправленное им в чат сообщение слишком коротким, поэтому он тут же добавил к нему собственные мысли. – Старина Е, неужели тебе нужно было это делать? Принцип око за око уже устарел, ты так не думаешь?

- В точку! Подобные ивенты являются редкостью. Давайте все будем друзьями! – выразил своё мнение Цзян Ботао из Самсары.

- Тогда почему бы вам не сказать своим гильдиям убрать от меня своих людей? – ответил Е Сю.

- Да да да… - ответили про-игроки. Вскоре анонимные сталкеры рассеялись.

- Хорошо, теперь всё в порядке, не так ли? Пусть это будет дружеское соревнование. Старина Е, тебе придётся тяжело работать! Я даже не смог найти тебя в списках лидеров! – написал Хуан Шаотян. На данный момент на первой строчке рейтинга находился его Проблемный Дождь. Для Хуан Шаотяна это был редкий шанс повыделываться.

Однако пока он писал своё сообщение, списки лидеров в очередной раз поменялись.

- Чёрт чёрт чёрт чёрт чёрт! – взревел в групповом чате Хуан Шаотян. Пронзающий Облако Чжоу Зекая перепрыгнул с третьего места на первое, сместив Проблемного Дождя на второе место.

- Ха, - Чжоу Зекай очень редко что-то писал в групповом чате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1098 Монстр из водорослей.**

Глава 1098 Монстр из водорослей.

Хуан Шаотян не был бы Хуан Шаотяном, если бы не нанёс ответный удар. Тем не менее, Е Сю был не в настроении восхищаться его трэш болтовнёй. Он сумел избавиться от своих хвостов, но его положение в списке лидеров не изменилось.

32.

Это было его текущее место. Та улица, на которой он появился, помогла ему остаться в топ-20, но после того как он её покинул, ему не сопутствовала удача. Он не встретил достаточного количества монстров, чтобы остаться в топ-20. Более того, учитывая спокойствие, царившее на этой улице, его ранг продолжит падать ещё ниже.

Как бы там ни было, он не мог оставаться здесь и ничего не делать. Призраки продолжают появляться. Если их не было здесь, значит, они появлялись в другом месте. Не существовало какого-то определённого места их появления.

Дойдя до конца каменного моста, Мрачный Лорд вышел на перекрёсток. Все три дороги выглядели вполне мирно. Е Сю хотелось заплакать. Почему сегодня он был таким невезучим?

«Ладно, нужно продолжать идти!» - подумал про себя Е Сю. Однако уже в следующее мгновение он обнаружил, что не может сделать ни шага. В этот момент его персонаж был перевёрнут и опрокинут на землю.

«Откуда пришла эта атака?» - Е Сю был ошеломлён.

В момент приземления Мрачного Лорда он попытался использовать быстрое восстановление, но оно не сработало. Атака неизвестного была захватом. Каким-то образом он сумел подобраться к Е Сю незамеченным.

Когда Е Сю оказался на земле, он наконец-то увидел, что его атаковало. Что-то обернулось вокруг его лодыжки.

Что это?

У Е Сю было недостаточно времени, чтобы в деталях рассмотреть то, что его схватило. Эта штука дёрнула его на себя. Удар мечом никак на неё не подействовал. Взвизгнув, неизвестное создание подняло Мрачного Лорда в воздух. Находясь в воздухе Е Сю увидел полную картину происходящего. Схватившая его штука высовывалась из реки, что протекала под мостом. Река была полностью покрыта водорослями, поэтому было невозможно увидеть, что находится под водой.

Трансформировав зонт тысячи вероятностей в форму винтовки, Мрачный Лорд активировал пулемёт гатлинга, направив поток пуль в неизвестного монстра. Попавшие в воду пули разбросали водоросли в разные стороны, однако находящийся под водой монстр никак не пострадал. После этого с всплеском Мрачный Лорд был утянут под воду.

Где он?

Оказавшись под водой, Е Сю завертел камерой, но не смог никого обнаружить. Тем не менее, что-то продолжало держать его за лодыжку. Е Сю внезапно осознал, что сжимавшая его часть монстра находилась над водой.

Что это был за монстр такой? Е Сю почувствовал скорое приближение головной боли. Порождённые ивентом призраки были новыми НПС. Е Сю раньше никогда с ними не сталкивался и поэтому не знал ни их характеристик, ни навыков. Даже Боги были нубами в схватках с совершенно новыми монстрами.

И вот теперь Е Сю столкнулся с очень хитрым монстром. Хотя он был уверен в том, что ему удастся его победить, в этом ивенте каждая минута была на счету. Смотрите, он уже упал на 35 место. Будучи захваченным монстром, Е Сю нашёл время проверить списки лидеров и обнаружить, что он опустился ещё на три места.

В этот момент монстр выступил с очередной атакой и Е Сю наконец-то сумел понять, кем он был.

Это были водоросли!

Покрывавшие поверхность реки водоросли, напоминавшие чью-то блевоту, являлись настоящей формой монстра. Не удивительно, почему первая атака пришла из-под воды, а вторая с её поверхности!

Пока Е Сю разбирался что к чему, монстр снова нанёс свой удар. Плавающие на поверхности воды водоросли внезапно собрались в один пучок.

Е Сю не знал, что это была за атака, но он не собирался так легко под неё подставляться. Он приказал Мрачному Лорду нырнуть ещё глубже. Тем не менее, что-то потянуло его за ногу. Водоросли по-прежнему крепко держали его за лодыжку.

Какой долгий контроль!

Е Сю был шокирован. Даже если это был НПС, согласно правилам Славы у всех навыков было время действия и откат. Атакующие навыки наносили урон, а контролирующие навыки на определённое время в той или иной мере ограничивали цель. Чтобы это ни было, урон или время действия, у всего были свои пределы. Как долго эти водоросли уже ограничивают свободу перемещения Мрачного Лорда? Сколько длится этот навык призрака?

Е Сю не имел времени, чтобы обдумать этот вопрос. Собравшиеся в пучок водоросли нырнули под воду и атаковали его. Их атака выглядела очень простой. Они устремились в сторону Мрачного Лорда, намереваясь его ударить. Тем не менее, в пучке было слишком много водорослей. Е Сю мог уклониться от нескольких отростков, но если они атакуют вместе, то в созданной ими сети ему некуда будет сбежать.

Ему нужно было увернуться превентивно!

Водоросли не давали Мрачному Лорду нырнуть поглубже, а на поверхности… вся поверхность реки была покрыта водорослями. Вынырнув, Е Сю бросит себя в объятия монстра. Это был ещё худший выбор.

«Нужно поскорее освободиться!».

Е Сю лишь мог продолжать погружаться. Ему нужно было как-то избавиться от сжимавших его лодыжку водорослей. Он снова полоснул по ним мечом. Водоросли изогнулись под острой сталью, но всё равно не отпустили свою цель. Очевидно, они состояли из очень гибкого и прочного материала…

У Е Сю не было времени, чтобы тестировать новый метод. Ему пришлось придерживаться своей текущей стратегии. Зонт тысячи вероятностей вернулся в форму винтовки. После череды пуль винтовка обратно трансформировалась в меч.

Пули вместе с мечом обрушились на водоросли. На этот раз зелёное волокно было порвано на кусочки. Е Сю поспешил нырнуть глубже. Его совсем немного не достал шар из оживших водорослей.

Это было близко!

Для Е Сю было редкостью находиться в игре в ситуациях, от которых захватывало дух. После обнаружения гибкости водорослей, Е Сю отправил в их сторону ошеломляющую пулю Огнемётчика. Затвердевшие водоросли были с лёгкостью разрезаны мечом. После этого Е Сю бросил в сторону шара из водорослей гранату. Он почувствовал себя очень хорошо, когда они взорвались.

Шар из водорослей был разорван на кусочки, некоторые из которых приземлились на Мрачного Лорда. Его здоровья моментально просело, начав мигать красным цветом.

Какого чёрта!

Е Сю в панике закрутился. Открыв зонт в форме щита, он начал лихорадочно кастовать лечащие навыки и пить зелья здоровья. Только после этого его здоровье стабилизировалось.

Какая мощная атака! Е Сю был шокирован. Несколько дополнительных частей водорослей могли отправить Мрачного Лорда на точку возрождения. Е Сю очень редко сталкивался с подобным уроном. Атакующая мощь водорослей намного превосходила атакующую мощь монстров из подземелий. Они были сравнимы с боссами или даже с дикими боссами!

Е Сю не осмеливался недооценивать этого монстра. Разорванные гранатой водоросли не погибли. Плавая в воде, они приготовились провести ещё одну атаку.

Как можно убить эти водоросли? Сработает ли на них ещё одна ошеломляющая пуля? У Е Сю не было особых вариантов. Ему нужно было попробовать. Отправив в клубок водорослей ошеломляющую пулю, он обрушил на них меч. Пучок из водорослей моментально рассеялся в воде.

Сработало!

Теперь Е Сю знал, как можно справиться с водорослями, но это его не обрадовало. Учитывая объём покрывающих реку водорослей, сколько ему потребуется атак, чтобы полностью убить этого монстра?

Е Сю имел догадку по поводу того, каким образом водоросли смогли стать такими сильными. Водоросли мирно плавали под мостом: это была отличная маскировка. Они могли беспрепятственно убивать проходящих через мост игроков. Даже Е Сю не смог вначале понять, что происходит, поэтому вряд ли стоило объяснять, какую угрозу водоросли представляли для обычных игроков. Убивая игроков, водоросли начали становиться сильнее.

Стоит ли его считать везунчиком или нет? Е Сю не знал ответа на этот вопрос. Такой большой монстр определённо принесёт много очков, поэтому Е Сю должен был радоваться своей находке. Проблема заключалась в том, что этот монстр был не просто большим, а ещё и очень сильным. Сможет ли он его победить?

Атаки водорослей по своей мощи были сравнимы с атаками дикого босса. Если здоровье монстра было таким же огромным, то Е Сю нужно было просто сдаться. Пока же он решил испытать свою удачу.

Монстр использовал небольшие пучки водорослей для атаки. Уничтожая их, Е Сю просто защищался. Если он хочет его победить, то ему нужно уничтожить основное тело монстра, которое плавает на поверхности воды. Тем не менее, сперва ему предстоит разобраться с небольшими пучками водорослей.

Таким образом Е Сю начал выманивать небольшие пучки водорослей, которые с готовностью пытались его поразить. В последнюю секунду он уворачивался от их атак.

Постепенно пучки водорослей начали собираться вместе. Когда это произошло, Мрачный Лорд поразил их при помощи ошеломляющей пули и разорвал на части зубом дракона и двойным выпадом. Е Сю не осмеливался использовать навыки ближней дистанции наподобие касания падающего цветка без предварительных тестов. В итоге он завершил свою комбинацию рисунком мечом.

Три навыка были использованы в быстрой последовательности. Со свистящим звуком текущей воды водоросли исчезли.

Сработало!

Добившись успеха, Е Сю воодушевился. Водоросли плавали над ним. После своих экспериментов Е Сю нашёл метод, как с ними разобраться. Теперь ему нужно было понять, сможет ли он уничтожить основное тело монстра при помощи этого метода. Если тот будет иметь прочность дикого босса, тогда он моментально покинет это место.

В следующий момент Мрачный Лорд поднялся к поверхности воды. Взмахнув рукавами, он собрал много водорослей при помощи плаща теней в большой зелёный шар. Следом за этим последовала ошеломляющая пуля и атака!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1099 Прыжок к первому месту.**

Глава 1099 Прыжок к первому месту.

Зуб дракона, двойной выпад, рисунок мечом!

Е Сю решил использовать уже отработанную схему, только на этот раз после его атаки шар из водорослей остался невредим. Как и ожидалось, прочность главного тела монстра была немного лучше. Тем не менее, только немного. Е Сю быстро дополнил свою комбинацию четвёртым навыком. В итоге собранные плащом теней водоросли оказались рассеянны. Е Сю облегчённо выдохнул. Он довольно сильно нервничал, потому что оглушение от ошеломляющей пули было не бесконечно. Нанося первый удар, он понимал, что вопрос заключался не том, сможет ли он нанести достаточное количество урона главному телу или нет, а в том, хватит ли ему на это времени.

В итоге он преуспел. Это позволило ему почувствовать себя в безопасности. Мрачный Лорд выпрыгнул из воды через ту область, где ещё совсем недавно плавали уничтоженные им водоросли. Зонт тысячи вероятностей превратился в вертолётные лопасти, моментально поднимая его над водой.

Монстр из водорослей не собирался так просто отпускать свою добычу. Его зелёные тентакли устремились к улетающему Мрачному Лорду. Е Сю ожидал эту атаку. Мрачный Лорд начал на максимальной скорости подниматься в воздух. Водоросли были не менее быстрыми. К счастью, во время использования вертолётных крыльев можно было управлять полётом, поэтому Е Сю начал уворачиваться от атак монстра. Он не планировал отсюда уходить. Е Сю вынырнул из реки, чтобы дождаться отката кулдаунов важных навыков. Низкоуровневые навыки имели короткие кулдауны. С другой стороны навыки с бонусными эффектами, наподобие ошеломляющей пули откатывались гораздо дольше. Если бы можно было держать оппонента в постоянном контроле, то это было бы читерство.

Ошеломляющая пуля имела кулдаун в десять секунд. В данный момент Е Сю пытался продержаться это время. Он не просто уворачивался. Во время уворота Мрачный Лорд бросил вниз гранату. Поверхность реки взорвалась. Так как водоросли располагались на поверхности воды, взрыв не нанёс им особого урона. С другой стороны он разбросал часть зелёной материи и собрал из неё несколько куч.

Сработало!

Е Сю обрадовался. Если он сможет собирать вместе водоросли, тогда монстр умрёт гораздо быстрее.

Вскоре ошеломляющая пуля вышла из кулдауна. После завершения вертолётных крыльев Е Сю упал в реку. Следом за этим он отправил в сторону водорослей меч землетрясения, чтобы собрать водоросли в одну кучу. Вторым навыком был плащ теней. На этот раз он собрал ещё больше водорослей. Тем не менее, когда Мрачный Лорд начал их атаковать, Е Сю понял, что допустил ошибку.

Чем больше было собрано водорослей, тем больше здоровья они суммарно имели. Это было вполне логично. Разумеется, Е Сю не пренебрег этой информацией. Он собирал водоросли с намерением провести тест. После стольких сделанных попыток, он был уверен, что ему не удастся уничтожить скопление монстров за время действия ошеломляющей пули.

Эффект оглушения длился две секунды. При прокачке навыка не сильно увеличивалось время оглушения. В конце концов, ошеломляющая пуля обладала могущественным контролирующим эффектом. На максимальном уровне она оглушала цель на 3.5 секунды. Игроки сами решали, какой уровень навыка их устроит. Ошеломляющая пуля Мрачного Лорда была лишь первого уровня с оглушением в две секунды. За это время он мог использовать четыре навыка: это был его максимум, поэтому Е Сю нужно было убедиться, что он нигде не ошибётся. Теперь у скопления водорослей возросло здоровье. Е Сю знал, что ему не хватит урона, чтобы за две секунды разобраться с ними.

Это очень разочаровало Е Сю. Зато теперь он знал, сколько водорослей он мог безопасно собрать. Ему лишь нужно раз за разом повторять отработанную последовательность действий, чтобы полностью разделаться с монстром.

Скопление водорослей начало понемногу терять здоровье. Вскоре Е Сю полностью с ним разделался.

Он практически закончил.

Мрачный Лорд направился в сторону двух оставшихся скоплений водорослей. В этот момент Е Сю услышал доносящиеся с берега голоса.

- Вон там!

- Мы не знаем, скольких игроков он уже убил. Монстр из водорослей невероятно силён, поэтому не ослабляйте свою защиту.

- Мы уже знаем, как с ним разобраться. Ведьмы и Огнемётчики, работайте вместе. Вы - ключ к его убийству.

На берегу реки собралась большая группа игроков. Обычные игроки не были идиотами. Они сумели придумать способ, как разобраться с монстром из водорослей. Просто они не могли сделать всё в одиночку и поэтому отправились искать помощников. Группа игроков с предвкушением отправилась убивать большого монстра, однако когда они прибыли на место, их взору открылась чистая река. Куда подевались все водоросли?

- Чёрт! Не может быть!

Несколько внимательных игроков заметили Мрачного Лорда, плывущего в сторону небольшого скопления водорослей. Плащ теней, ошеломляющая пуля и быстрая комбинация навыков… Не эту ли стратегию им рассказывал лидер по дороге сюда?

- Вы шутите надо мной?!

Тот, кто собрал здесь всех игроков, играл Огнемётчиком. Оказавшись здесь впервые, он был пойман и убит монстром из водорослей. Вернувшись, чтобы отомстить, он снова был убит. Игрок не смог с этим смириться и поэтому пришёл сюда в третий раз. Монстр ещё сильнее разросся, не оставляя ему никаких шансов. Зато он сумел найти способ, как с ним разобраться. Придя сюда в четвёртый раз, он полагал, что его будет ждать успех, так как он сумел найти способ убить монстра. К сожалению, он недооценил его силу. После четвёртой смерти он отправился собирать команду, параллельно обдумывая, как можно собрать водоросли вмести. Тем не менее, вернувшись, он обнаружил, что большая часть водорослей исчезла, а тот, кто нёс за это ответственность, использовал его метод, к которому он пришёл после четырёх своих смертей.

- Кто осмелился?! – лидер впал в ярость. Он полагал, что использующий его метод игрок скрытно за ним наблюдал. Он был грязным вором!

Следуя вдоль берега, лидер группы направил на фигуру неизвестного игрока пистолет. В этот момент его толкнул один из его компаньонов. Вильнув, пистолет выпустил пулю в молоко.

- Что?! – яростно воскликнул лидер группы.

- Ты тупой? Плащ теней, потом ошеломляющая пуля, потом быстрая комбинация с рисунком меча. Ты не можешь определить, кто это по этим навыкам? – спросил толкнувший лидера группы игрок.

Лидер группы остановился. Раньше, если какой-то персонаж использовал навыки разных классов, игроки сразу причисляли его к разряду НПС, но теперь они знали, что существовал такой игровой персонаж, которым управлял Бог Е Сю. Его персонажа звали Мрачным Лордом.

Задрожав, лидер группы прошёл чуть дальше вдоль берега. В это же самое время Мрачный Лорд поплыл к последнему скоплению водорослей. Лидер группы наконец-то увидел ник над его головой.

Мрачный Лорд. Конечно, это был Мрачный Лорд.

В одно мгновение мысли о том, что тот украл его метод, испарились из его головы. Если бы Е Сю не смог найти способ убить монстра, то он бы не заслуживал звания Бога. Просто лидер группы не единожды пожертвовал собой и даже собрал группу помощников, чтобы убить монстра из водорослей, однако в итоге ему даже не оставили объедков. Это вгоняло в депрессию…

- Есть ещё одно скопление! – лидер группы не мог с этим смириться. – Ведьма, используй плащ теней!

Ведьма не шелохнулась.

- Почему ты ничего не делаешь? Тебя дисконектнуло? Ты здесь? – воскликнул лидер.

- Ты хочешь украсть монстра у Бога Е Сю? Ты спятил? – шокировано спросил играющий Ведьмой игрок.

- Но я нашёл его первым! – ответил лидер.

- Нашёл его первым… - вся группа лишилась дара речи. С одной стороны они понимали чувства этого парня, однако с другой стороны, если он не смог убить его в первый раз, значит, это уже был не его монстр. Это был здравый смысл.

- Давай, скорее! – видя, что одна Ведьма отказывается выполнять его приказ, лидер группы обратился к другой Ведьме.

Игрок, к которому обратился лидер группы, очевидно, был с ним близок. Он не стал противиться его приказу, но его действия выглядели неестественно медленными. Медленно подняв метлу, он на несколько секунд застыл на месте, ничего не делая. Пока он совершал все эти действия, Мрачный Лорд добил монстра. Не успевший ничего сделать игрок развернулся и с облегчением произнёс:

- Упс, теперь уже слишком поздно…

Лидер группы зарыдал. Тем не менее, у него не было ни навыков, ни хорошей причины, по которой он бы мог высказать Е Сю свой протест. Лидера группы начала переполнять зависть, потому что после убийства монстра из водорослей Мрачный Лорд переместился на первое место в рейтинге лидеров.

Сначала он этого не заметил. Его внимание привлекли «крики» в глобальном чате.

- Чёрт чёрт чёрт!! Е Сю, какой чит ты использовал?! Как ты внезапно оказался на первом месте?? Убил ГМа?! Ты читер! Я на тебя донесу! Здесь есть ГМ, который может проверить честность этого игрока?!

Автором этого потока недовольства был Проблемный Дождь Хуан Шаотяна. Вся Слава лишилась дара речи. Никто из игроков не мог подумать, что они смогут стать свидетелями трэш болтовни Хуан Шаотяна в глобальном чате.

Хуан Шаотян был смещён Чжоу Зекаем на второе место, но его удача была довольно хороша, и ему удалось вернуться на первое место. Мрачный Лорд находился на тридцать каком-то месте, поэтому Хуан Шаотян не считал его своим конкурентом. Однако стоило ему проверить после убийства очередного призрака список лидеров, и он обнаружил на первом месте не себя, а Мрачного Лорда!

«Возможно, меня подводят глаза?» - Хуан Шаотян неистово потёр глаза. Когда ничего не изменилось, он взорвался своей тирадой в глобальном чате.

Е Сю раньше него заметил свой гигантский скачок. Этот монстр из водорослей обеспечил его достаточным количеством очков, чтобы он смог переместиться на первое место. Он был тоже сильно этим удивлён. В его голову тут же закрались мысли о скармливании монстрам своих твинков, чтобы в последствие убить их своим основным аккаунтом. В этот момент в глобальном чате появилась тирада Хуан Шаотяна.

- Ха, - ответил на неё Е Сю.

Обычные игроки не обратили внимания на его ответ, зато про-игроки начали покатываться со смеху.

Недавно в чате про-игроков Чжоу Зекай дал такой же ответ на трэш болтовню Хуан Шаотяна, когда его Пронзающий Облако сместил Проблемного Дождя с первого места списка лидеров. Е Сю скопировал его ответ. Вероятно, сейчас Хуан Шаотян полыхал от ярости. Сообщения, отправляемые в глобальный чат, имели кулдаун, поэтому Хуан Шаотян не мог продолжать ими спамить. Своё недовольство он излил в чат про-игроков.

Увидев оповещение о новых сообщениях, Е Сю понял, что это Хуан Шаотян взялся за дело. Тем не менее, ему не было до него дела. В этот момент он обдумывал способ прокачки монстров. Он был лишь не уверен в количестве персонажей, которых ему нужно будет скормить одному монстру, чтобы взрастить его до уровня монстра из водорослей. Необходим эксперимент?

Е Сю обдумывал этот вопрос, пока его Мрачный Лорд вылезал на берег. На берегу в ошеломлении застыла группа игроков. После трэш болтовни в глобальном чате они также осознали, что Мрачный Лорд поднялся на первое месте в списке лидеров. Всем стало очевидно, каким огромным количеством очков обладал монстр из водорослей. Конечно, после распределения этих очков на группу, игроки не смогли бы взлететь в топ по очкам, но они определённо бы извлекли немалую выгоду. Тем не менее, об этом уже поздно было думать. Все были разочарованы, но что они могли сказать Богу Е Сю?

- Удивительно, Бог!

- Бог, ты уходишь?

- Не спеши, Бог…

Игроки начали подобно папарацци лебезить перед Мрачным Лордом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1100 Прокачка монстров.**

Глава 1100 Прокачка монстров.

- Прокачать их?

Е Сю не мог в одиночку осуществить свой план по прокачке монстров. Ему нужна была помощь гильдии. Просить членов гильдии пожертвовать собой будет бесчеловечно, потому он решил использовать свои альтернативные аккаунты.

Е Сю собирался обсудить этот вопрос с У Чэнем, когда тот ему ответил:

- Это будет непросто.

- Почему? – спросил Е Сю.

- Я уже пробовал их прокачивать. Базовая ценность призрака – 100 очков. Если призрак убивает игрока, его ценность повышается на одно очко. Пока отставим в сторону вопрос о живой силе и количестве карт альтернативных аккаунтов. Рассмотрим вопрос убийства призраком игроков. Если игрок раздет, то есть не имеет никакой брони, призрак убивает его за 10-20 секунд. Убитые им 100 игроков дадут дополнительные 100 очков. Возьмём среднее значение: 15 секунд на убийство одного игрока. Для убийства 100 игроков призраку потребуется потратить 25 минут. Конечно, призраки могут обладать массовыми атаками, которые позволят им быстрее становиться сильнее, но если рассмотреть все риски этого процесса и количество доступной нам живой силы, то получится, что мы вряд ли потянем прокачку призраков, - пояснил У Чэнь.

- О, я понял, - ответил Е Сю. Когда он услышал, что один игрок увеличивал ценность призрака лишь на единицу, он понял, что для текущего Счастья процесс прокачки призраков будет трудновыполнимым. Даже не беря в расчёт проделанные У Чэнем вычисления можно было сказать, что найти достаточное количество живой силы уже будет большой проблемой. У Е Сю на руках было не так уж и много карт аккаунтов. Посетители кафе имеют карты аккаунтов, но кто захочет ему просто так помогать? Тем более, что все игроки Славы сейчас тоже активно участвуют в ивенте. В итоге единственным вариантом был наём людей. Текущее Счастье могло себе это позволить, но стоило ли оно того?

Начав проводить расчёты, Е Сю почувствовал, что что-то было не так. После убийства монстра из водорослей Мрачный Лорд получил 625 очков. Неужели монстр убил 525 игроков? С начала ивента прошёл лишь час. Сила монстра из водорослей не совпадала с вычислениями У Чэня. Как речной призрак смог так быстро прокачаться? Возможно, его начальная ценность была другой? Может при появлении он уже имел уровень босса? В информации об ивенте об этом ничего не говорилось!

Е Сю продолжал размышлять над этой загадкой. В этот момент ему на глаза показалась группа игроков, в спешке направляющаяся в его сторону. Он узнал персонажа, возглавляющего эту группу. Это был лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог.

Добежав до моста, группа Самсары быстро посмотрела на реку. В этот момент Е Сю кое-что понял. Когда Три Мира Шесть Дорог заметил Мрачного Лорда, он перестал смотреть на реку и закричал:

- ЭТО БЫЛ ТЫ!!!

- Эм… парни, это вы его прокачали? – спросил Е Сю.

Очевидно, монстр из водорослей съел не простых 525 игроков. Ему намерено скармливали персонажей. Е Сю был не единственным, кому пришла в голову идея прокачивать монстров. Посмотрите на У Чэня. Он протестировал эту возможность ещё до вопроса Е Сю. У Чэнь понял, что способность монстров к прокачке можно использовать в своих целях. Другие гильдии обладали более богатым игровым опытом по сравнению с про-игроками, поэтому им тоже пришла в голову идея прокачки монстров. Большие гильдии обладали живой силой и картами аккаунтов, которые пока не могла себе позволить Счастливая гильдия.

Самсара попыталась прокачать призрака. Ей даже удалось найти хороший экземпляр.

Монстр из водорослей обладал слабой защитой и имел мало здоровья. Похоже, многие призраки, порождённые парадом духом, обладали этой особенностью. Однако помимо своих слабостей монстр из водорослей обладал сильной атакой. Благодаря тому, что он покрывал большую область реки под мостом, ему было удобно хватать проходящих по нему игроков. Можно было сказать, что он был идеальным монстром для быстрой прокачки.

Хотя Самсаре и удалось его прокачать…

- Почему вы никого не приставили его сторожить? – искренне поинтересовался Е Сю. То, что сейчас произошло, попадало в разряд «возможных рисков» о которых упоминал У Чэнь. Забрав все плоды усердной работы Самсары, Е Сю теперь давал им советы.

Трём Мирам Шести Дорогам захотелось расплакаться.

Почему его никто не сторожил? Вначале у них была стража, но по мере прокачки монстр начал становиться более сильным. В итоге стража стала его едой. Это была вишенка на торте Самсары. При виде мощи монстра Самсара посчитала, что ей не нужно его сторожить.

Так получилось, что монстр схватил сошедшего с моста Мрачного Лорда. К сожалению для него, Мрачный Лорд оказался персонажем без специализации, обладающим навыками, способными его убить. Когда игроки Самсары увидели чертыхающегося в глобальном чате Проблемного Дождя, они осознали, что что-то было не так. Они не знали, занимались ли прокачкой монстров другие гильдии, но они точно знали, что сами они прокачивали одного монстра. Три Мира Шесть Дорог моментально поинтересовался у сторожащих монстра игроков, было ли с ним всё в порядке. К сожалению те всё ещё находились в пути, после того как тот их слопал. В итоге ситуация осталась неясной.

Три Мира Шесть Дорог посетило плохое предчувствие, поэтому он решил лично проверить сохранность монстра. Остальные игроки всё ещё склонялись над мостом, но он сразу заметил стоявшего на мосту Мрачного Лорда. Мрачный Лорд внезапно получил 600 очков, которые помогли ему очутиться на первом месте. Монстр из водорослей, которого он так тщательно взращивал, был украден этим мудаком?

Три Мира Шесть Дорог ощутил горечь. Выругавшись на Е Сю, он больше ничего не мог ему сказать.

Как он мог его винить? Он не мог этого сделать, потому что тот уже начал его отчитывать:

- Вам нужно было сторожить его! Вы прокачали такого сильного монстра. Кто знает, скольких невинных игроков он убил? Я тоже находился на волосок от смерти! В следующий раз вам стоит быть более осторожными!

В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ?! Этот ублюдок думает о другом разе?

Если бы это был кто-то другой, то Три Мира Шесть Дорог уже бы приказал своим парням разорвать его на кусочки. Но это был Е Сю… не то чтобы он его уважал. Вопрос заключался в другом: смогут ли они его убить? Три Мира Шесть Дорог не имел вместе с собой много людей, тем более, что все они были «едой». Они потеряли много опыта и не имели на себе снаряжения. Если завяжется драка, то, скорее всего, это они, а не Мрачный Лорд распрощаются со своими жизнями.

Три Мира Шесть дорог стиснул зубы, тем не менее, он мог лишь проглотить свою злость. Они могли винить лишь себя за свою жадность, за то, что хотели использовать обычных прохожих в качестве корма для монстра. Если бы они приставили к монстру охрану, то те бы могли предупреждать обычных игроков об опасности. По меньшей мере они хотя бы могли предупредить такого опасного парня как Е Сю не приближаться к мосту… чёрт, а ушёл бы он, если бы они его предупредили? В реальности Три Мира Шесть Дорог не думал, что Е Сю бы так поступил. Охрана предназначалась не для того чтобы предупреждать людей об опасности. Когда это предупреждение об опасности останавливало людей? Небесная Сфера никогда не была спокойным местом.

Споры не имели смысла. О чём тут можно было спорить? Заставить Е Сю заплатить? Три Мира Шесть Дорог не был настолько наивен, чтобы поднимать этот вопрос. На этот раз он мог лишь принять этот удар и наблюдать за тем, как Мрачный Лорд величественно удаляется вдаль. «Еда» продолжала стоять на мосту и пустыми взглядами смотреть на чистую реку.

Трём Мирам Шести Дорогам нужно было доложить обо всём про-игрокам, потому что ранее он сообщил им, что они прокачивают для них монстра с большим количеством очков. Сейчас все эти очки перешли Мрачному Лорду. Ему нужно было их предупредить.

Самсара была не единственной гильдией, прокачивающей монстров. Клубы имели собственные внутриигровые подразделения. Как они могли не провести исследования этого ивента? После прочтения правил, клубные гильдии ещё до начала ивента решили прокачивать монстров. Просто они пока не знали, что собой будут представлять призраки, и сколько за них будет даваться очков. После начала ивента они опытным путём определили, что один убитый монстром игрок повышает его ценность на одно очко. Из-за такой незначительной прибавки одна гильдия могла прокачивать лишь одного монстра за раз. Тот факт, что Мрачный Лорд перепрыгнул на первое место списка лидеров, не был удивительным. Несмотря на всё своё недовольство, Хуан Шаотян прекрасно понимал, как ему удалось это сделать.

Тем не менее, почему Счастье убило его так рано? Почему Счастливая гильдия так быстро убила своего прокачанного монстра?

Невинные люди думали подобным образом. Однако люди, хорошо знающие о хаосе, который приносит с собой Е Сю, куда бы он ни пошёл, не могли не подумать о том, что он мог украсть чьего-то другого монстра. Их догадки были недалеки от истины.

В итоге в этот момент не только Три Мира Шесть Дорог проверял прокачанного гильдией монстра. Многие лидеры гильдий сейчас спрашивали у своих подчинённых, как поживают их прокачанные монстры. К сожалению для Самсары, именно они стали жертвой Е Сю.

Другие гильдии удостоверились, что их монстры были в порядке. Сердца лидеров гильдий моментально расслабились. Одновременно с этим им стало интересно, какой гильдии не так повезло.

Это было нетрудно выяснить. Им даже не нужно было использовать своих шпионов. Кто-то задал прямой вопрос в групповом чате лидеров гильдий.

- Мрачный Лорд… украл чьего-то монстра? – первым этот вопрос поднял Цзян Ю из Амбиций Тирана. Будучи в прошлом главным врагом Е Сю, Тирания всегда рассматривала его с самой плохой стороны.

Другим любопытным лидерам гильдий больше не нужно было задавать этого вопроса. Они в унисон ответили:

- Не нашего.

В итоге в чате появился одинокий грустный смайлик от Трёх Миров Шести Дорог. Все лидеры гильдий моментально всё поняли. Про себя порадовавшись неудаче конкурента, она нацепили на лица сочувствующие улыбки и начали его утешать:

- О нет, как ты мог быть таким беспечным?

Разве мог Три Мира Шесть Дорог не знать об их истинных чувствах? Просто сейчас ему нужно было выговориться. Его соперники были достаточно хорошими слушателями.

Выслушав его трагическую историю, все начали его утешать. Они смотрели на Е Сю через призму зла.

- Этот парень определённо обо всём знал!

- Конечно знал! Как он мог не знать?

- Какой ужасный человек!

- Паршивая овца среди Богов!

- Всем нужно быть более осторожными!

После беседы в чате лидеры гильдий обратились к своим командам по прокачке монстров:

- Остерегайтесь других игроков, особенно Мрачного Лорда и его Счастливую гильдию! Да, Самсара тоже представляет опасность!

Не стоило смотреть на симпатии лидеров гильдий к Трём Мирам Шести Дорогам. В реальности они воспринимали его так же, как и Е Сю. Они смотрели на него с самой плохой стороны. Прокачанный Самсарой монстр был убит. Теперь Самсара могла попытаться украсть монстра у другой гильдии. Все лидеры гильдий мыслили в одном направлении.

В то же самое время их беседа дала им пищу для размышлений: они не единственные прокачивали монстров. Все большие гильдии занимались одним и тем же. Тогда… где они это делали? Если монстров можно было украсть, тогда они должны были попытаться это сделать!

В один момент задвигались шпионы и свободные аккаунты больших гильдий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1101 Точка возрождения.**

Глава 1101 Точка возрождения.

Размышляя над тем, как украсть прокачанных монстров у других гильдий, гильдии не забывали защищать собственных монстров. Каждая из них отправила дополнительных игроков на защиту прокачивающихся призраков.

Получив новости от Изменчивой Весны, Лазурный Поток вздохнул. Начинался очередной раунд схем и обмана… как утомляюще! В наши дни Лазурный Поток уже не возглавлял команды. Он предпочитал роль обычного игрока гильдии, выступая простой боевой единицей. Тем не менее, в игре хватало игроков, желающих выполнять эту работу. Лазурного Потока ценили за его способность вести за собой команду. Изменчивая Весна понимал и уважал его позицию, но в данной ситуации он сильно нуждался в способностях Лазурного Потока и поэтому сказал ему организовать патрули на точках возрождения каждого города.

Точки возрождения!

Все крупные гильдии прокачивали монстров: это был неоспоримый факт. Даже если они будут использовать Клериков с навыками воскрешения, им всё равно придётся пользоваться точками возрождения, потому что у воскрешения был кулдаун в 30 минут. Более того, существовал лимит воскрешений одного персонажа. Нельзя было рассчитывать только на навык воскрешения в процессе прокачки монстра. Из-за этого убитые игроки переносились на точки возрождения, с которых потом отправлялись опять кормить монстра. «Кормовых» персонажей было легко различить: чтобы ускорить процесс своего убийства они зачастую снимали с себя всё снаряжение.

Лазурный Поток быстро понял, как действует эта схема. После приказа Изменчивой Весны он начал организовывать своих людей.

Изменчивая Весна выделили ему три команды из пяти игроков. Вместе с Лазурным Потоком выходило 16 игроков. Это было не случайное число. В Небесной Сфере было 32 города и соответственно 32 точки возрождения. Каждый игрок из отряда Лазурного Потока будет ответственен за 2 точки возрождения. После того как Изменчивая Весна передал под управление Лазурного Потока отряды, Лазурный Поток начал действовать.

Город Канзас был одним из двух городов, за которые он отвечал. Лазурный Поток пришёл в город уже совсем другим аккаунтом. Его основной аккаунт, Синий Мост Весеннего Снега был хорошо известен в Небесной Сфере. В таких скрытных операциях было лучше не привлекать к себе излишнего внимания. После смены аккаунта Лазурный Поток постарался выбирать не популярные у игроков дороги. В итоге ему удалось быстро прибыть на точку возрождения.

Приблизившись к ней, Лазурный Поток остановился.

С начала ивента уже прошло приличное количество времени, поэтому гильдии уже должны были войти в стабильный ритм прокачки монстров. Лазурный Поток был уверен, что если он подольше здесь задержится, то его определённо будут ждать какие-то открытия. Гильдии стремились к эффективности: они не могли прокачивать монстров где-то глубоко в горах или дальних лесах, потому что путь туда занимал немало времени.

Лазурный Поток спрятал своего персонажа за углом стены. Из-за ивента в игре находилось больше игроков, чем обычно. Сложность парада духов увеличила смертность игроков. Таким образом, точки возрождения постоянно продуцировали воскрешающихся персонажей. При каждой вспышке белого света Лазурный Поток напрягался. В то же самое время он обращал внимание на своё окружение. Вскоре Лазурный Поток обнаружил, что он был не единственным, внимательно наблюдающим за точкой возрождения! Кто-то нашёл себе неприметное место, а кто-то не скрываясь стоял у точки возрождения, словно ожидая появления друга. Вращая камеру, Лазурный Поток изучал своё окружение. Он отправил сообщение Изменчивой Весне, в котором посоветовал ему лучше скрывать их следы. Гильдия Синего Ручья была не единственной гильдией, ведущей наблюдение за точками возрождения.

- Скольких ты обнаружил?

После отправки сообщения Лазурный Поток услышал позади себя чей-то голос. Не ну шутку перепугавшись, он откатился назад и обнажил свой меч. Когда он увидел игрока, задавшего ему вопрос, его тело покачнулось.

Мрачный Лорд!

Что это была за удача такая?

Лазурный Поток чувствовал, что он сходит с ума.

32 города. Шанс 1:32. Несмотря на мизерную вероятность, он всё равно столкнулся с этим сложным парнем. Более того, этот парень обратился именно к нему! Неужели он был раскрыт?

Нет… вероятно, это было совпадение, потому что Лазурный Поток был очень осторожен в выборе своего маршрута. Этот парень даже не использовал альтернативный аккаунт, поэтому не приходилось удивляться тому, что он тоже выбрал безлюдные дороги. Можно было сказать, что их встреча была неизбежной случайностью.

Лазурный Поток восстановил самообладание. После этого он услышал, как другая сторона задала ему второй вопрос:

- Из какой ты гильдии?

«Меня раскрыли…» - Лазурный Поток почувствовал сожаление. Даже если над его головой не было значка гильдии, кого он мог обмануть? Разве он только что не отправил сообщение Изменчивой Весне, чтобы члены Синего Ручья были более осторожными?

- Я из… Травяного Сада, - несмотря на то, что Лазурного Потока тошнило от подобного обмана, он всё равно вынужден был играть в эту игру. У него не было какого-то конкретного плана, но сокрытие своей личности считалось базовым первым шагом. С помощью этого вранья Лазурный Поток связал с себя со смертельным врагом своей гильдии – Травяным Садом.

- О, как бесчестно. Вы пытаетесь украсть монстров, которых прокачали другие гильдии? – спросил Е Сю.

- Разве ты делаешь не то же самое? – Лазурный Поток почувствовал, как к его горлу поднимается поток крови. «Я уже давно не пересекался с Богом, а он остался всё таким же бесстыдным!».

- Хаха, на самом деле я уже украл одного. Хочешь узнать, как я это сделал? – произнёс Е Сю.

- Как? – Лазурный Поток навострил уши. Неужели Бог собирался поделиться с ним какой-то тайной техникой?

- Я просто проходил мимо и наткнулся на него. Мне повезло! – после этой фразы над головой Мрачного Лорда возник смайлик большого пальца.

Лазурный Поток еле сдержался, чтобы не ткнуть в него мечом.

- И правда повезло, - произнёс он.

- Ты что-нибудь здесь уже обнаружил? – спросил Е Сю.

- Ещё нет, - на автомате ответил Лазурный Поток и тут же пожалел о своём ответе. Почему он всё ему рассказывает?

- Там, там, вон там, ещё там и там: всё это альтернативные аккаунты гильдий, не так ли? – Мрачный Лорд указал своим зонтом в нескольких направлениях.

- Наверное, - ответил Лазурный Поток.

- Если все гильдии продолжат этим заниматься, как ты думаешь, что произойдёт в конце? – спросил Е Сю.

Лазурный Поток глупо захлопал ресницами…

Действия гильдий были слишком предсказуемы. Если бы всего несколько гильдий отправили своих людей на точки возрождения, то их бы, скорее всего, не обнаружили. Тем не менее, здесь можно было невооружённым глазом различить соглядатаев гильдий. Обнаружив друг друга, соглядатаи отправят отчёты своим гильдиям и потом… отправляемые на убой игроки попытаются как-то себя скрыть, например, начнут надевать снаряжение, чтобы их было труднее узнать.

Чтобы узнать, был ли персонаж «едой», нужно было проверить его характеристики. Постоянные смерти существенно понижали характеристики. Проверки характеристик игроков определённо приведут к ссорам. Лазурный Поток прятался на некотором расстоянии от точки возрождения. Если он захочет увидеть характеристики появляющихся на точке возрождения игроков, тогда ему нужно будет подойти поближе. Но если он это сделает, остальным шпионам гильдий станет очевидно, кто он такой. Если его обнаружат конкуренты, что они сделают?

Лазурный Поток всё ещё обдумывал этот вопрос. В этот момент он увидел, как мимо него проскользнула тень. Мрачный Лорд направился прямиком к точке возрождения. Смело встав в центр возрождающего круга, он начал осматривать появляющихся игроков.

«Этот парень, он уже это делает!».

Лазурный Поток был сбит с толку. Его разум тут же начал производить вычисления. Если он был ответственен за прокачку монстра и ему внезапно докладывают, что точку возрождения оккупировал Мрачный Лорд, что он сделает?

Он остановит процесс кормления.

И потом… потом всё значительно усложнится! Если какая-то гильдия нападёт на Мрачного Лорда, то этим она признает, что её прокачанный монстр находится неподалёку от города. Даже если им удастся его убить, он вернётся. Перемещение монстра в другое место тоже выглядело невыполнимой задачей. Нужно ли им отправить специальные команды на защиту своего «корма»? Сделав это, они пригласят другие гильдии атаковать их! Монстров прокачивали специально для профессиональных персонажей, поэтому группа нападающих определённо будет состоять из про-игроков! Об этом даже было страшно подумать. Этого нельзя было допустить.

Одни лишь мысли о возможном ходе развития событий бросили Лазурного Потока в пот. Он решил, что лучшим решением будет пожертвовать небольшим количеством времени. Мрачный Лорд не мог слишком долго торчать на этой точке возрождения. Когда он уйдёт, процесс кормления можно будет возобновить.

В этот момент Лазурный Поток увидел, как на точке возрождения появляется очередной персонаж. Мрачный Лорд тут же обратил на него внимание.

Это…

Лазурный Поток зашатался. Он был далеко, но ему всё равно удалось увидеть, что как только появившийся на точке возрождения игрок увидел Мрачного Лорда, он перестал двигаться. Лазурный Поток чувствовал, что это был их клиент.

Какая гильдия была достаточно смелой, чтобы продолжать отправлять сюда своих игроков?

Лазурный Поток задумался над этим вопросом. Он не считал себя самым умным и поэтому полагал, что все его умозаключения смогли повторить и другие гильдии. Когда точку возрождения оккупировал могущественный игрок, на неё нельзя было никого отправлять! Лазурный Поток мог представить только один вариант, при котором гильдия не прекращала отправлять своих игроков: она не знала, что точку возрождения оккупировал Мрачный Лорд.

Гильдии совсем недавно стали наблюдать за точками возрождения. Когда план был не способен подстраиваться под изменения ситуации, неизбежно возникали ошибки. Застигнутый врасплох игрок носил снаряжение. Это означало, что гильдии обнаружили на точках возрождения шпионов своих конкурентов. Но из-за того, что не все точки возрождения контролировались ими, возникли дыры в отчётах. Они делали выводы о других точках возрождения на основании ситуации на подконтрольных им точках. Одев своих персонажей в снаряжение, они продолжили смело заниматься прокачкой монстров. Они не знали, что эта точка возрождения отличается от других точек.

Были ли они излишне самоуверенны?

Конечно. Однако опять же, кто ещё помимо Е Сю мог доставить им существенные проблемы?

Лазурный Поток посочувствовал этой невезучей гильдии. Им не повезло, что Е Сю пришёл в их город и вытащил лису за хвост из её логова.

- Город Канзас. Гильдия прокачивает монстра. Ситуация пока неясна, - Лазурный Поток моментально отправил отчёт своей гильдии.

Обнаруженный Мрачным Лордом игрок не собирался приводить его к месту прокачки монстра. Этот альтернативный аккаунт просто вышел из игры.

- Кажется, нам предстоит здесь многое сделать, - подойдя к Лазурному Потоку произнёс Е Сю.

«Нам? Когда это мы стали с тобой заодно?» - подумал про себя Лазурный Поток.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1102 Кто прокачал этого монстра?**

Глава 1102 Кто прокачал этого монстра?

Лазурный Поток отправил своё сообщение, однако соглядатаи других гильдий были не медленнее него. Вскоре телепортационная площадка города Канзас заполнилась игроками из больших гильдий. Было неважно, кто прокачивал монстра, было важно, где тот находится.

На телепортационной площадке находилось много узнаваемых элитных игроков гильдий, хотя их гильдейские значки и были скрыты. Вместе с ними там находились альтернативные аккаунты. Встречаясь на точке телепортации, игроки различных гильдий быстро расходились по разным дорогам. При этом они не забывали отправлять вдогонку уходящим игрокам своих шпионов.

Вскоре город Канзас наполнился жизнью. Лазурный Поток тоже получил сообщение от Изменчивой Весны. Тот сказал ему и другим командам из Синего Ручья перегруппироваться.

- Понял, - после получения этого сообщения Лазурный Поток направился по названым ему координатам. Тем не менее, после нескольких сделанных шагов, он осознал, что что-то было не так. Остановившись, он обернулся.

- Что ты делаешь? Следуешь за мной?

- Хм? Разве твои люди из Травяного Сада не прибыли? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Как это связано с тобой? – спросил Лазурный Поток.

- Разве вам не пригодится такой сильный помощник как я? – ответил Е Сю.

- Хаха, конечно нам нужны сильные помощники, но не ты, - холодно рассмеялся Лазурный Поток. Неужели этот парень думает, что может снова воспользоваться ними?

- Да? Какая жалость. Тогда я пойду, - произнёс Е Сю. Над головой Мрачного Лорда появился пожимающий плечами смайлик.

Лазурный Поток наблюдал за тем, как тот уходит. Вскоре он осознал, что соглядатаи других гильдий не ушли с точки возрождения. Их взгляды были прикованы к одному персонажу: Мрачному Лорду. Спустя какое-то время все они направились в том же направлении, что и он.

Лазурный Поток внезапно всё понял.

Гильдии не могли оставить такого опасного человека как Е Сю без присмотра. Именно он навёл гильдии на мысль о краже прокачанных монстров.

У него определённо должны были быть ещё какие-то козыри в рукаве. Гильдии не могли быть беспечными. Им нужно было не спускать с него глаз.

Подумав об этом, Лазурный Поток отправил своего альтернативного персонажа за Мрачным Лордом. Также он связался с Изменчивой Весной:

- Я не приду. Буду следить за Мрачным Лордом, - написал он.

- !!! – не любивший общаться через сообщения, Изменчивая Весна выразил свои эмоции восклицательными знаками.

- Да, он здесь. Именно он обнаружил, что прокачанный монстр находится в этой локации, - пояснил Лазурный Поток.

Изменчивая Весна не осмеливался быть беспечным. Он тут же отправил в город Канзас ещё три команды.

- Три команды? Не слишком ли это?! – возразил кто-то. – Будет неплохо украсть монстра ради очков, но нам не нужно забывать об ивенте в целом. Не слишком ли рискованно концентрировать внимание такого большого числа элитных игроков на прокачанном монстре?

- Ты прав, - Изменчивая Весна моментально успокоился. – Нам нужно соблюдать баланс. Три команды отменяются, будет достаточно одной.

Е Сю, Мрачный Лорд. Одно его имя могло вывести лидеров гильдий из равновесия. Он оставил рану в сердцах игроков Небесной Сферы.

Что он задумал?

Не только Изменчивая Весна размышлял над этим вопросом. Также он был не единственным, кто отправил в город Канзас больше людей.

Внезапно город Канзас стал важной тактической точкой для гильдий. Они ещё не нашли прокачанного монстра, но уже вовсю оборонялись от Е Сю. Суета в городе Канзас привлекла к себе много внимания. Гильдии, ещё не успевшие проверить этот город, узнав о происходящем, отправили в него свои отряды. Эта ситуация напоминала ивенты по краже боссов. Активность гильдий была очевидна. Мало игроков не могли обеспечить победы, но передвижения большого количества игроков было трудно скрыть.

Из-за этого гильдии оказались в очень непростой ситуации.

Живая сила!

Сколько людей им нужно отправить?

На диких боссов они отправляли все свои элитные отряды, однако сейчас им нужно было соблюсти баланс. Они не хотели растрачивать все свои ресурсы на эту битву, потому что тогда пострадает их общий счёт в ивенте. Просто у разных гильдий были различные представления о балансе. Кто-то считал, что достаточно будет одной команды, а кто-то останавливал выбор на трёх командах. Если одна команда встретится с тремя командами, то у неё не будет никаких шансов.

Поэтому во время поиска прокачанного монстра гильдии пытались оценить силы своих конкурентов. После этого они совершали необходимые корректировки. Их корректировки заключались в увеличении количества живой силы. Более того, им нужно было иметь больше людей, чем их конкуренты, а не равное количество. В таком случае они будут иметь преимущество. Это стало началом порочного круга: одна сторона делала корректировки, потом другая и так по кругу.

После отправки двух дополнительных команд в город Канзас, Цзян Ю из Амбиций Тирана сломался первым. Открыв чат лидеров гильдий, он отправил туда следующее сообщение:

- Святые угодники, мы что, планируем отправить сюда все свои силы?!

- Куда? – спросил кто-то.

Цзян Ю уже собирался написать ответ, но в последний момент остановился.

Задавшим этот вопрос человеком был лидер Цветочной Долины, Цветущий Цветок. Неужели у Сотни Цветов не было своих людей в городе Канзас? Если нет, то не привлечёт ли он их внимание своим ответом? Цзян Ю быстро просмотрел историю своих сообщений. Он не мог вспомнить, фигурировали ли в них люди из Сотни Цветов или нет.

Вскоре он получил ответ на свой вопрос. В чате появилось сообщение от Арисаемы из Травяного Сада:

- Хватит притворяться, Цветок! Как ты думаешь, куда?

- Хаха, я просто прощупывал почву. Все здесь? – спросил Цветущий Цветок.

Цзян Ю ослаб. Общение между лидерами гильдий всегда было непростым. Когда они начали собираться, чтобы обсудить подобные вещи? Раньше у них не было подобной привычки. В прошлом они скрытно планировали друг против друга свои схемы! Цзян Ю начал размышлять над этим вопросом пока не увидел, как кто-то упомянул один ник в чате.

Мрачный Лорд!

Верно. После появления этого парня их отношения изменились. Он один заставил старых соперников работать вместе. Он и правда был нечто! На этот раз он снова был здесь? Амбиции Тирана в числе последних получили информацию о происходящем в городе Канзас, поэтому Цзян Ю не знал, какую роль во всём этом играл Е Сю.

Не удивительно, что все стали с готовностью обсуждать этот вопрос! Может ли быть, что при появлении этого парня все всегда оказываются в тяжёлом положении?

В данный момент команды всех гильдий собрались в городе Канзас, поэтому лидеры гильдий могли спокойно обсудить между собой этот вопрос. Тем не менее, сперва им нужно было решить одну проблему.

- Послушайте… - написал Арисаема. – Ивент продолжается, а время, как известно, драгоценно. Этот монстр не стоит того, чтобы мы тратили на него слишком много ресурсов. Я предлагаю решить всё мирным путём и не сражаться. Пусть всё решит удача. Таким образом, нам не придётся вбухивать сюда огромное число ресурсов.

- Хорошая идея! – согласился с ним кто-то.

- Мой зад! – в этот момент кто-то выступил против этого предложения. Кратко и прямолинейно: это был Изменчивая Весна из Синего Ручья. Было невозможно, чтобы он детально пояснил свою мысль. Хорошо, что кто-то был с ним солидарен. В чате появилось сообщение от лидера Воющих Высот, Верхового Западного Ветра:

- Парни, вы забыли, что это не дикий босс? У прокачанного монстра есть владелец и это кто-то из нас!

Арисаема был ошеломлён. Он на самом деле об этом забыл.

- Может это Травяной Сад? – предположил кто-то. Предложение Арисаемы о мирном решении конфликта больше всего играло на руку владельцу прокачанного монстра, поэтому лидеры гильдий начали его подозревать.

- Тц… - Арисаема тут же продемонстрировал свою беззаботность, но была ли это на самом деле беззаботность или он притворялся? Как и весь вопрос о том, кто является владельцем монстра, этот вопрос тоже был важен, поэтому лидеры гильдий не стали давить. Когда они осознали, что тот, против кого они собираются действовать, находится в одном чате с ними, лидеры гильдий моментально ощутили неловкость. Чтобы они сейчас не решили, защищающаяся сторона сможет к этому подготовиться! Бедный парень, ему приходится обсуждать вместе со всеми, как разобраться с сами собой. Он оказался в непростом положении!

- Как проблематично… - пожаловался кто-то. Лидеры гильдий не знали, как было решить эту проблему.

- Чей это монстр? Вы не сможете вечно от нас бегать! Просто признайся!

Не сможете вечно бегать…

Если прокачавшая монстра гильдия тоже это осознает, как она поступит?

Конечно тут же его убьёт!

- Быстро проверьте рейтинг! Возможно, кто-то получил большое число очков, - некоторые лидеры гильдий начали поспешно раздавать приказы.

В этот момент они снова начали обдумывать эту ситуацию. Зачем прокачивались монстры? Чтобы отдать их про-игрокам. Даже если прокачанный у города Канзас монстр был ещё маленьким, он всё равно был лучше обычных монстров. Если прокачавшая его гильдия захочет его убить, то им нужно будет позвать своих про-игроков.

- Следите за площадкой телепортации. Разошлите людей по воротам, следите за про-персонажами! – новый приказ со скоростью лесного пожара распространился по гильдиям. Все лидеры гильдий имели приблизительно одинаковую скорость реакции.

Профессиональные персонажи!

Это был ключ. Чтобы убить прокачанного монстра, нужны были про-персонажи.

Приказы были быстро переданы находящимся в городе Канзас группам. Многие тут же ответили своим гильдиям:

- Про-персонажи? Мрачный Лорд считается?

Мрачный Лорд?

Чёрт!

Несколько лидеров гильдий подпрыгнули на своих креслах. Возможно, прокачанный монстр принадлежит Счастью?

Подумав об этом, лидеры гильдий пришли в восторг. Счастье отвешивало им удар за ударом. Им никак не удавалось хорошенько ударить в ответ. На этот раз у них появился шанс это сделать. Выходит, это Счастье прокачивает монстра около города Канзас?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1103 Кто?**

Глава 1103 Кто?

- Счастье! – Изменчивая Весна взбудоражено отправил это сообщение в групповой чат.

- Что? – его реплика была слишком коротка. Никто не понял, что он хочет сказать.

- Монстр города Канзас, должно быть, принадлежит Счастью! Исходя из наших отчётов единственным про-персонажем, находящимся в городе является Мрачный Лорд. Кто-нибудь видел здесь других про-персонажей? – другой член гильдии объяснил всё вместо Изменчивой Весны.

Других про-персонажей? Нет.

- Но… разве не Мрачный Лорд раскрыл эту информацию? – некоторые лидеры гильдий не стали терять головы только из-за того, что в вопросе фигурировало Счастье. Этот вопрос был задан Туманным Замком из одноимённой гильдии.

- Что? – лидеры гильдий пребывали в восторге. После сообщения Туманного Замка они осознали, что пренебрегли очень важной деталью.

Какой позор!

Это была простейшая логика, тем не менее, эти величественные лидеры гильдий ей пренебрегли.

- Поэтому он точно не принадлежит Счастью. Зачем им приглашать неприятности в свой дом? – произнёс Туманный Замок.

- Возможно это какая-то схема? – лидеры гильдий не желали отказываться от идеи со Счастливой гильдией.

- Схема? Какая схема требует раскрытия собственного прокачанного монстра? – с сомнением произнёс Туманный Замок. В этот момент он увидел пришедший отчёт в QQ чате.

- Наш прокачанный монстр был обнаружен!! – написали ему.

- Что? Кем? – Туманный Замок был шокирован. Это было слишком неожиданно.

- Счастьем.

- Держите оборону, - Туманный Замок не мог надолго впадать в размышления. Он мог лишь дать этот ответ. Однако прежде чем он вернулся в игру, ему уже пришёл отчаянный ответ:

- Мы не можем их сдержать!

Это на самом деле было так.

После раскрытия новостей о прокачиваемых монстрах большие гильдии разослали своих разведчиков по всем городам Небесной Сферы. Параллельно с этим они укрепили защиту собственных городов. Тем не менее, сейчас за пределами города Туманного Замка находились персонажи из про-команды.

Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Один Дюйм Пепла, Обман, Маленькие Холодные Ручки, Скрытый Свет и даже… Танцующий Дождь!

В этой группе не хватало только Мрачного Лорда. Хотя они и были новой командой, после победы над Великолепной Эрой разве элитные группы в игре могли представлять для них опасность?

Игроки Туманного Замка попытались выстроить защитную линию, чтобы сдержать их наступление, но она была моментально прорвана. Счастливая команда направилась прямиком к прокачанному монстру Туманного Замка. В этой ситуации игроки Туманного Замка могли лишь проклинать заявившихся воров: они ничего не могли им сделать.

Прокачанные монстры не имели такого большого количества здоровья как дикие боссы. Более того, как бы долго не прокачивались монстры, они имели свои слабости. Е Сю не потребовалось много времени, чтобы в одиночку убить монстра из водорослей стоимостью в 625 очков. Сейчас вся Счастливая команда взялась за дело. Прокачанный монстр Туманного Замка мог быть сильнее монстра из водорослей Самсары, но под концентрированными атаками про-игроков он умер ещё быстрее своего собрата по несчастью.

- Это конец… - игроки Туманного Замка могли лишь доложить о краже босса лидеру гильдии. Они не смогли ни задержать игроков Счастья, ни помешать им убить монстра. Монстр, на прокачку которого они потратили 2 часа и множество жизней альтернативных аккаунтов, был в мгновение ока убит Счастьем. Несмотря на то, что гильдия Туманного Замка и сама была не прочь украсть чужого прокачанного монстра, когда это произошло с их монстром, игроки впали в ярость.

Когда Туманный Замок вернулся в игру, всё уже было окончено. Он ничего не мог сделать.

Какого чёрта?

Теперь Туманный Замок имел вдосталь времени, чтобы обдумать произошедшее.

В его сердце бушевал хаос. Хотя у него и было время, он был не в настроении обдумывать этот вопрос. Лидеры гильдий продолжали обсуждать в чате, что задумал Мрачный Лорд, раскрыв босса города Канзас.

Почему?

Видя ответы лидеров гильдий на этот вопрос, Туманный Замок внезапно кое-что осознал.

Возможно, Мрачный Лорд пытается… переключить их внимание?

Чат лидеров гильдий был наполнен пылкими обсуждениями. Все гильдии были сосредоточены на городе Канзас. Но что насчёт других городов? О других городах не было никакой информации. По крайней мере, у Туманного Замка её не было. А как же Счастье? Они не только нашли прокачанного монстра Туманного Замка, они ещё и отправили туда своих про-игроков.

Это был Туманный Замок таким невезучим или это было начало схемы Счастья?

Интуиция говорила Туманному Замку, что права была вторая догадка. Раскрывший монстра города Канзас Мрачный Лорд переключил на него внимание не только Туманного Замка, но и остальных гильдий.

Но был ли в городе Канзас прокачанный монстр? Туманный Замок начал в этом сомневаться. Игроки Туманного Замка уже давно начали прочёсывать окрестности города, но пока так никого и не смогли найти. Что насчёт других гильдий? Они выглядели занятыми, однако не стоило обольщаться, если они что-то и узнают, то не станут этим делиться с остальными. Даже убив монстра, они могут притвориться, что продолжают его искать. Попытаться что-то подтвердить будет очень проблематично!

Туманный Замок осознал, что они зашли в переулок после обнаружения монстра города Канзас. Он не без основания полагал, что этот переулок заканчивался мёртвым тупиком. Тем не менее, он не собирался делиться своими сомнениями с другими гильдиями, потому что его гильдия уже пострадала. Туманный Замок надеялся, что и другие гильдии тоже пострадают. Лишившись прокачанного монстра, им нужно будет украсть чужого монстра. Почему Туманный Замок не мог извлечь выгоду из схемы Счастья?

Город Канзас.

Лазурный Поток осторожно следовал за Мрачным Лордом. Они уже намотали несколько кругов вокруг города. Мрачный Лорд не двигался слишком быстро, потому что при обнаружении призрака он тут же его убивал. Он не был особо сосредоточен на поиске прокачанного монстра.

Лазурный Поток хорошо понимал, почему он так поступает.

Раньше Е Сю делал всё один, потому что Счастье не обладало достаточными ресурсами. Теперь Счастье выросло. Пусть оно пока не могло сравниться с большими клубными гильдиями, но оно уже и не было маленькой гильдией, которая ничего не могла сделать без Бога Е Сю. Если бы Мрачный Лорд полностью сосредоточился на поиске прокачанного монстра, то Лазурный Поток бы насторожился. Совмещать поиск с убийством призраков было вполне резонно.

Мрачный Лорд не делал ничего необычного, но Лазурный Поток почему-то чувствовал, что что-то было не так. Его интуиция говорила ему, что он что-то упускает.

Лазурный Поток начал воспроизводить в голове всё, что сегодня делал Мрачный Лорд, включая самые мелкие детали.

Внезапно у него зазвонил телефон.

Посмотрев на него, Лазурный Поток с удивлением обнаружил, что это был Изменчивая Весна.

Его выражение лица моментально изменилось. Изменчивая Весна мог связаться с ним в игре. Лазурный Поток видел, что тот был и в игре и в QQ чате. Вместо этого он решил позвонить ему по телефону, а это означало, что ему нужно было обсудить какой-то важный вопрос. Этот парень не желал отказываться от своей привычки писать короткими сообщениями. Поэтому когда ему нужно было сказать что-то важное, он звонил по телефону.

- Алло? – поднял телефон Лазурный Поток.

- Наш прокачанный монстр был украден Счастьем.

Это было первое предложение, которое он услышал.

- Как? Невозможно! – воскликнул Лазурный Поток. Он продолжал видеть на экране своего монитора Мрачного Лорда. – Мрачный Лорд ничего не делал.

- Да, это дело рук остальной команды Счастья, - пояснил Изменчивая Весна.

- Остальной…

- Да, вся команда Счастья, только без Мрачного Лорда.

- … - Лазурный Поток не знал, что сказать.

- Чем Мрачный Лорд сейчас занимается? – спросил Изменчивая Весна.

- Тем же, чем и обычно. Блуждает вокруг города и убивает призраков, - ответил Лазурный Поток.

- Он знает, чем занимается его команда, но всё равно продолжает просто убивать монстров. Вероятно это его схема, - Изменчивая Весна был в отчаянии.

Лазурный Поток был сбит с толку. Его разум пребывал в беспорядке. Вспомнив о череде событий, связанных с Мрачным Лордом, он всё равно не смог обнаружить ничего важного.

- В городе Канзас есть прокачанный монстр или нет? Мы слишком долго не можем его найти! – воскликнул Изменчивая Весна.

- Конечно есть… Я лично видел вышедшего из игры персонажа… - в конце своей фразы Лазурный Поток внезапно остановился.

- Что насчёт него? – Изменчивая Весна заметил его запинку.

- Мне кажется, я раньше его уже где-то видел… - Лазурный Поток начал рыться в своих воспоминаниях. Перед его взглядом предстал тёмно красный статус персонажа. Сильнее всего ему запомнились характеристики этого персонажа, потому что по ним он попытался понять, сколько тот потерял опыта.

- Как его звали? – спросил Изменчивая Весна.

- Атака Сзади… Где я мог его раньше видеть? – начал размышлять вслух Лазурный Поток.

- Атака Сзади? – Изменчивая Весна пребывал в ещё большем недоумении, чем он. К счастью, в его распоряжении был коллективный разум всей гильдии. Он спросил у игроков, не знают ли они этого персонажа.

Как и следовало ожидать, коллективный разум гильдии был безграничен. Довольно скоро один из высокоранговых игроков Синего Ручья ответил:

- Он состоял когда-то в нашей гильдии. В одном из сражений за босса он объединился с Е Сю. Лидер, ты забыл об этом?

Изменчивая Весна вспомнил сражение за дикого босса 65 уровня, Болотного Охотника Лэйпу. Помимо Е Сю, он общался с ещё одним игроком, персонажа которого звали Ветреное Создание. В то время Ветреное Создание был частью Синего Ручья, но из-за случайности Изменчивая Весна его выгнал. После этого он узнал, что тот был бывшим капитаном Синего Дождя. Как он мог об этом забыть?

Атака Сзади не произвёл на него сильного впечатления. Однако будучи участником тех событий, Изменчивая Весна помнил, что тот действовал вместе с Ветреным Созданием и Е Сю.

Теперь всё прояснилось…

Так называемый «корм» был из Счастья. Что же касается заниженных характеристик, то тут всё было предельно просто. После того сражения за босса группа участвующих в нём персонажей была на протяжении долгого времени преследуема гильдейскими отрядами. Для гильдий они были лишь раздражающими букашками. В настоящем бою они не представляли для них опасности. В конце они лишились всего своего опыта…

И вот теперь этот мусорный аккаунт был использован Е Сю и, надо сказать, использован весьма успешно.

Все гильдии сосредоточили своё внимание на городе Канзас, пока их монстры стали целью Счастливой команды. Команды… про-команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1104 Доминирование в списке лидеров.**

Глава 1104 Доминирование в списке лидеров.

Внимание Изменчивой Весны вернулось к чату лидеров гильдий, в котором все продолжали пытаться перехитрить друг друга.

Он не любил общаться с помощью чата. Так как сейчас там не обсуждали ничего важного, он перестал обращать на него внимание.

Со временем общение в чате лидеров гильдий начало затихать. Создавалось впечатление, что произошло нечто важное. Один за другим лидеры гильдий начали выходить из обсуждений. В итоге в чате осталось лишь одно сообщение.

Не может быть!

Странность происходящего в групповом чате навела Изменчивую Весну на мысль о том, что трагедия с кражей монстра произошла не только с их Синим Ручьём. Куда отправлялись внезапно замолкавшие лидеры гильдий? Возможно, им приходили экстренные сообщения о том, что их монстры были украдены?

За всем этим не может стоять одна Счастливая гильдия или может?

Подумав об этом, Изменчивая Весна ощутил холодок страха в сердце.

Как? Их гильдии на протяжении всего этого времени искали прокачанных монстров других гильдий. Даже если большую часть своего внимания они сосредоточили на городе Канзас, это вовсе не означало, что они прекратили свои поиски по другим направлениям. Почему? Почему Счастливая гильдия была настолько эффективна? Как они узнали, где находятся прокачанные монстры других гильдий?

- Что нам известно о Счастливой гильдии? – обернувшись к своим подчинённым, спросил Изменчивая Весна.

- О Счастье? Известно? – пробормотал игрок. – Ничего.

- Ничего?

- Нам не хватает людей. Все заняты поиском прокачанных монстров в других городах! – ответил игрок.

Изменчивая Весна внезапно застыл.

Он кое-что осознал. Для эффективного поиска монстров Счастье использовало определённый метод.

Всё просто: отправить сообщение в гильдию и сказать игрокам, чтобы те обращали внимание на сильных монстров.

Почему другие гильдии не использовали такой простой метод?

Одно слово: медленные.

Гильдии слишком медленно двигались. Когда Мрачный Лорд выпрыгнул на первое место, остальные гильдии захотели повторить его подвиг, а чтобы конкуренты не догадались об их планах, они решили действовать максимально незаметно.

Но что получилось в реальности? В реальности этого не нужно было делать. В этом просто не было необходимости! В сложившейся ситуации, какая гильдия не захочет украсть монстра у другой гильдии? Было бессмысленно скрывать свои намерения друг от друга!

Гильдии слишком много думали. Они не просто хотели украсть монстров у других гильдий, они ещё боялись потерять своих монстров. Гильдии надеялись застать других врасплох и убить их монстров за один заход. Они не желали встречаться с хорошо организованной обороной.

Все попытались действовать скрытно, но это не сработало. Намерения гильдий лежали на поверхности. Даже дойдя до этого этапа, их ход мыслей не изменился. Они всё ещё не додумались подключить к поискам свои гильдии. Новости о монстре города Канзас было достаточно, чтобы захватить их внимание.

Ха, какая шутка.

Изменчивая Весна громко расхохотался.

Пока лидеры гильдий обсуждали в чате ситуацию в городе Канзас, Счастье отправило на поиски своих людей. К тому времени Счастливая гильдия уже могла обнаружить местоположение всех прокачанных монстров других гильдий.

Гильдии пытались застать друг друга врасплох. С другой стороны Счастливая гильдия начала в открытую размахивать своим мечом у всех перед лицами. Каков же был исход? Крупномасштабные действия Счастья остались незамеченными другими гильдиями.

Из-за того, что гильдии хотели действовать скрытно, им нужно были использовать только доверенных игроков. Одними из наиболее доверенных игроков были шпионы. Разослав их по городам, гильдии остались в неведении о действиях Счастливой гильдии.

Это их глупость позволила плану Счастья блестяще реализоваться или это Е Сю догадался, что они будут действовать глупо, и поэтому разработал такой план? Изменчивая Весна этого не знал. Тишина в групповом чате дала ему понять, что другие гильдии также дорого заплатили за свою глупость. Они так долго сражались друг с другом, что со временем сплавились в одну массу. Изменчивая Весна снова расхохотался.

Кто-то, наконец, обнаружил аномальность тишины группового чата. Нарушив лёд, в нём появилось первое сообщение.

- Счастье, - Арисаема из Травяного Сада написал лишь одно слово.

Оцепенение…

Пот…

Гнев…

Закипание…

Печаль…

(Замените эти эмоции смайликами из QQ чата для лучшего эффекта).

Всех лидеров гильдий посетило чувство, что все они с 80-90% шансом были облапошены Счастьем. Было ли это на самом деле так, больше не имело значения.

Все отправились проверять список лидеров.

Они постоянно его проверяли. Если бы кто-то подобно Мрачному Лорду внезапно выпрыгнул вперёд, то они бы определённо это заметили. Никто не заметил ничего необычного из-за того, что прокачанных гильдиями монстров убивала вся Счастливая команда. Мрачный Лорд в одиночку убил монстра из водорослей, поэтому не было ничего удивительного в том, что он поднялся на первое место рейтинга. Убийство монстра из водорослей было эквивалентно убийству шести призраков, но распределённые на Счастливую команду от убийства монстров очки не поменяли картины в целом. В списке лидеров постоянно происходили подобные колебания. На них никто не обращал особого внимания.

Гильдии не обратили внимания на положение Счастливой команды в списке лидеров пока те перемещались из топ 200 в топ 100, а потом в топ 50 и топ 30 рейтинга. Только после этого они осознали, что Счастливая команда украла не одного прокачанного монстра.

Монстр Туманного Замка был украден первым, однако вместо того чтобы рассказать об этом другим, Туманный Замок закрыл рот на замок. Теперь появились плоды от его молчания. Хотя гильдия Туманного Замка также потеряла монстра, при виде страданий других гильдий у Туманного Замка улучшилось настроение. Чем раньше был украден прокачанный монстр, тем меньшими были потери.

После спама смайликов с эмоциями, чат лидеров гильдий снова затих. Никто не знал, что можно было сказать в сложившейся ситуации. Осуждать Счастье? Все они проворачивали теневые делишки. Просто Счастье преуспело, а они нет. Начав осуждать Счастье или Е Сю они отвесят себе пощёчину.

На этот раз лидеры гильдий не стали нарушать тишину криками негодования. Они просто вышли из чата, после чего сообщили неудачные новости своим командам. Команды не стали их сильно ругать. После очистки их горшков персонажи Счастливой команды выбились в списки лидеров. Это был ошеломляющий результат. Никто не знал, какое количество про-персонажей были оставлены ими в пыли.

Из десяти первых мест команда Счастья оккупировала пять мест, более того, первые три места были заняты именно ими.

Мрачный Лорд, Обман, Танцующий Дождь.

После них шёл Проблемный Дождь Хуан Шаотяна, в гневе спамящий сообщениями в чат про-игроков.

В игре осталось не так уж и много монстров. Многие игроки больше не могли никого найти. Частота колебаний в списке лидеров пошла на убыль. Система показывала, что в живых остался 21 призрак, просто Небесная Сфера была слишком обширна. Многие не желали тратить своё время на попытки найти этих монстров. Кто-то вышел из игры, а кто-то вернулся к своим рутинным занятиям.

Большинство игроков Счастливой гильдии начали заниматься своими делами. Тем не менее, самые доверенные члены гильдии были собраны в одном месте.

Игра завершилась, и настало время зрителям расходиться?

Е Сю так не думал. Он верил, что другие клубные гильдии тоже так не думают. В игре осталось ещё несколько монстров. Если монстра обнаружит клубная гильдия, то она определённо начнёт его прокачивать. Более того, теперь его проще будет защитить. В конце концов, можно было сказать, что ивент практически подошёл к завершению.

В итоге Е Сю собрал всех доверенных членов гильдии и приказал им следить за точками возрождения. Если какая-то гильдия решит прокачать монстра, тогда ею будет задействована одна из точек возрождения. В то же самое время в гильдейском чате было сделано объявление. Тот, кто ещё не вышел из игры, должен обращать внимание на призраков и передвижения больших гильдий.

Для нормальных игроков ивент завершился, однако для клубных гильдий он только начался. Оставшиеся в игре призраки могут стать ключом к их возвращению в список лидеров. Этот 21 призрак станет решающим фактором их победы. Гильдии отправили своих игроков наблюдать за передвижениями других гильдий. На точках возрождения были не только игроки Счастья. Все заинтересованные стороны сделали нужные корректировки.

Однако даже с их огромными ресурсами, прогресс гильдий был неутешительным.

21, 20, 19, 18…

Число призраков продолжало уменьшаться. Они убивались игроками, которые случайно на них натыкались.

Вскоре многочисленными гильдиями было сделано объявление в глобальном чате: они заплатят тому, кто сообщит им координаты живого призрака.

Стоило одной гильдии дать это объявление, как за ней тут же начали повторять другие. Разве могли клубные гильдии не позволить себе подобной награды? Имея большой выбор, встретившие призраков игроки могли бы выбрать предложение с самой большой наградой или тех, кто был им более симпатичен. Лидеры гильдий не писали конкретных предложений в глобальный чат. Если все продолжат постоянно повышать цену, на какой отметке она остановится?

Время неумолимо продолжало свой ход. Вскоре наступила полночь. Система объявила о завершении парада духов. В живых оставалось ещё 17 призраков, но после сообщения системы они были автоматически убраны с карты.

Да, после того как гильдии предложили свои награды, никому так и не удалось найти ни одного из этих 17 призраков. Ситуация в списке лидеров не изменилась.

После смерти призраков выпадала одна часть награды, вторая часть выдавалась за место в списке лидеров. Список лидеров был разделён на две части: дневные лидеры и общие лидеры. Список дневных лидеров будет каждый день обнуляться, в то время как в общем списке лидеров будут накапливаться заработанные игроками очки за предыдущие дни. В полночь уже можно было получить дневные награды. Ценность наград зависела от положения игроков в списке лидеров. Удача здесь не играла никакой роли. Игрок с более низким рейтингом не получит лучшую награду, чем игрок с более высоким рейтингом.

Ивент был ивентом. Убийство призраков уже давало неплохие награды. Награды за положение в списке лидеров были ещё более вкусными, особенно за топ 10. Система публично озвучила награды, чтобы подогреть интерес других игроков. Пятёрка персонажей Счастья, а также Проблемный Дождь, Пронзающий Облако, Покоритель Демонов и Мирный Отшельник получили бриллиантовые награды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1105 Всесторонняя энциклопедия.**

Глава 1105 Всесторонняя энциклопедия.

В чём заключалась значимость списка лидеров?

В основном это, конечно же, были награды. Даже клубные гильдии не могли пренебречь этими ценными наградами, поэтому они тоже активно за них боролись.

Помимо этого список лидеров был ещё одним способом доказать силу индивидуальной гильдии. Обычно внутриигровые ивенты наподобие парада духов были напрямую связаны с удачей, однако оккупировавшие топовые места в списке лидеров про-персонажи показывали, что удача играла роль только тогда, когда игроки обладали примерно равными навыками. Перед подавляющей силой про-игроков, какой бы хорошей удачей не обладали обычные игроки, они не могли с ними соперничать.

Клубные гильдии обращали пристальное внимание на всевозможные рейтинги, будь то список лидеров с рекордами подземелий на новом сервере или список с рекордами высокоуровневых подземелий, или же список с рейтингом внутриигрового ивента. Награды были одной из мотиваций. Помимо них очень важным было положение гильдий в рейтинге. Занимая топовые места, гильдии демонстрировали всем свою силу и распространяли влияние своей команды.

Про-команды во время регулярного сезона своей игрой демонстрировали зрителям свою силу. Клубные гильдии, будучи их представителями, распространяли своё влияние в игре. В отличие от про-игроков, гильдии не существовали в раздельных пространствах. Они существовали вместе с другими многочисленными игроками Славы.

Распространять влияние команды посредством внутриигровых активностей: это была одна из самых важных работ для любой клубной гильдии. Списки лидеров были их основным полем боя.

После первого дня парада духов клубные гильдии были недовольны своими результатами. Очень недовольны.

Про-игроки очень редко появлялись в игре. В итоге клубным гильдиям не удалось хорошо скоординировать свои действия с ними. Из первых 27 мест списка лидеров 9 мест были заняты игроками Счастливой гильдии. Также они сумели украсть три первых места рейтинга. В лучшей десятке находилось пять персонажей Счастливой гильдии. Счастье доминировало. Они не оставили ни малейшего шанса другим гильдиям.

Большие гильдии обнаружили, что они никогда не вкушали подобной победы.

Результаты ивента стали горячей темой для обсуждения и в группе про-игроков. Элегантная победа Счастья вызвала даже их уважение. Гильдейские отчёты дали им понять, как Счастью удалось этого добиться.

Танг Ро, Булочка и остальные ещё не присоединились к группе про-игроков. Из Счастливой команды в ней находились лишь Е Сю и Су Мученг. Е Сю был всеобщей целью. После спама Хуан Шаотяна все направили на него наконечники своих копий, начав в полушутливом тоне называть его подлым, грязным и коварным.

- Хахаха, - рассмеялся Е Сю. – Если завидуете, скажите об этом прямо!

Про-игроки не знали, как им было ответить. В конце концов, они были профессионалами. Им не нужны были рейтинги, чтобы доказать свою мощь: их не интересовал этот аспект. Зато их интересовали награды, которые выдавались за топовые места в списке лидеров ну, и ещё, это было весело. Стали бы они завидовать подобным вещам?

- Завидуй моей заднице ты мудила мудила мудила мудила! – моментально ответил Хуан Шаотян, запустив так много ругательств, что они выглядели бесконечным эхом.

Система: Проблемный Дождь был исключён из группы [Про-игроки Славы] модератором.

Все начали потеть. Несколько новичков в группе даже не осмеливались пискнуть.

Могучий Святой Меч, первый Мастер Меча Славы был так просто выгнан из группы. Конечно, этот старший был очень шумным, но если бы на месте Е Сю находился какой-нибудь новичок, то он бы не осмелился отнестись к Богу подобным образом!

Это была мощь бывшего короля Славы, Бога Е Цю?

Это был первый раз, когда новички ощутили мощь бывшего короля. В конце концов ушедший в отставку Е Сю играл в соревновательной лиге в прошлом сезоне и поэтому не часто появлялся в группе про-игроков. Теперь король вернулся. С помощью одного движения он безжалостно уничтожил шумного Бога Хуан Шаотяна.

Как величественно! Как тиранично!

Новички молчаливо восхищались Богом Е Сю и сочувствовали Богу Хуан Шаотяну.

- Кто-нибудь ещё?! – написал Е Сю.

- Ребячество! – кто-то до сих пор имел смелость что-то написать в чате. Все посмотрели на ник написавшего: Пустынный Прах – аккаунт Хань Вэньцина, нечастого гостя группового чата. Неужели только Бог уровня Е Сю мог заставить его что-то сказать? Неужели Хань Вэньцин, однажды потопивший династию Великолепной Эры, был единственным, кто мог обратиться к Е Сю подобным образом?

Нет!

Некоторые старшие поправили своих новичков. Причина, по которой Хань Вэньцин решил противостоять Е Сю, заключалась в том, что он тоже был модератором этой группы.

Модераторы не могли ничего сделать друг другу, поэтому ни один из них не боялся другого. Иногда реальность была такой обычной и скучной.

- Тогда что насчёт владельца группы? – спросил кто-то из новичков. Только владелец группы был могущественнее модераторов.

- Владелец группы? После присоединения к ней, вы когда-нибудь его видели?

- Нет…

- Владелец группы является давно ушедшим в отставку про-игроком. Он оставил нам эту группу.

- Наверное, он невероятный человек… - восхитился один из новичков.

- Да, он неплох, - ответил ему старший. В реальности создатель группы не был каким-то удивительным человеком. Пробиться на про-сцену Славы удаётся одному человеку из миллиона: с этой точки зрения создатель группы на самом деле был исключительным человеком. Тем не менее, в сравнении с другими про-игроками он на самом деле был вполне обычным игроком. Просто он создал эту группу, вот и всё. Чтобы сделать это, не нужны были никакие особые предпосылки. И снова реальность своей обычностью несла разочарование новичкам.

- Е Сю, ты ублюдок! – в этот момент Хуан Шаотян с шумом вернулся в групповой чат. Его первым предложением после возвращения стало ругательство. Новички не могли не восхититься его бесстрашным духом.

- Я позволю тебе сегодня порезвиться, - индифферентно ответил Е Сю. После этого он больше никак не реагировал на провокации Хуан Шаотяна. Было неизвестно, замутил ли он чат или просто из него вышел.

Про-игрокам пришлось достаточно долго ждать, пока утихнет поток пустословия Хуан Шаотяна. Был даже момент, когда им показалось, что его изгнание было хорошей идеей. Почему он вернулся?

Конечно, это были лишь их мысли. Изгнание члена группы, потом его обратный приём: это была битва модераторов, битва Богов! Остальные члены группы, какими бы важными они не были на про-сцене, были лишь незначительными песчинками по сравнению с монстрами, обитающими здесь.

Постепенно Хуан Шаотян успокоился. Про-игроки наконец-то могли обсудить более серьёзные темы.

Ранее они в полушутливом тоне обсудили победу Счастья в ивенте, но в своих сердцах они были шокированы этим исходом.

Они тоже участвовали в ивенте; они тоже могли направить свои гильдии в нужное русло. Тогда почему им не удалось совершить того, что смог совершить Е Сю?

- Этот парень, в самом деле… - один из игроков хотел обсудить этот вопрос, но ему было тяжело облечь свои мысли в слова.

- Энциклопедия Славы… - в итоге Сяо Шицинь озвучил старый титул Е Сю. После этого он добавил: - Невероятно всесторонняя энциклопедия.

- Сяо Шицинь, ты лично встречался со Счастьем. Что ты можешь сказать о них как о команде? – спросил кто-то у него.

- А что вы сами думаете? – вопросом на вопрос ответил Сяо Шицинь. Он знал, что хотя другие про-игроки и не сражались со Счастливой командой, они обращали пристальное внимание на её игроков. Сейчас Счастье находилось в центре всеобщего внимания!

- Некоторые игроки в этой команде и правда имеют кое-какие навыки, - написал Линь Цзиньгуань.

- Танг Ро? – добавил кто-то. Танг Ро: помимо Е Сю, это была наиболее желанная цель для вербовки в Счастье.

- Горячая девчонка!

- Да, я почти влюбился в неё, когда увидел её фото в домашнем киберспорте! – кто-то отправил в чат бесстыдный смайлик с капающей слюной.

- Кажется, ты уже влюбился!

- Знаешь, в Счастье на самом деле есть много горячих девчонок!

- Да, это не справедливо!

- Новые сестрички Туманного Дождя тоже неплохо выглядят!

- Цветочные двойняшки! – и снова в чате появились смайлики с капающей слюной.

- Вы можете быть не такими бесстыдными? – наконец в чате появился смайлик фейспалма от Чу Юнсю из Туманного Дождя.

В группе тут же установилась мёртвая тишина.

В глазах фанатов члены этой группы были утончёнными, высокоинтеллектуальными и могущественными профессионалами, однако в реальности они были обычными людьми, которые немного лучше других играли в Славу. Как и другие люди, они имели обычные мысли и желания: хорошие, плохие, благородные и грязные… Более того, в этом мире доминировали мужчины. Поэтому когда на горизонте появлялась представительница прекрасного пола, её гендерная принадлежность и особенности внешности неизбежно становились горячей темой для дискуссий. К счастью, Чу Юнсю появилась в нужный момент и своим замечанием оборвала на корню вульгарность этой группы мужчин.

- Танг Ро выдающийся игрок. Кажется, в ней заинтересованы многие, но Счастье смогло её удержать, - разговор быстро вернулся к обсуждению главного вопроса.

- Она очень странная. Трудно понять, чего она хочет… - произнёс Ван Екси. Он первый пригласил её в свою команду, а также первый столкнулся со странностью её желаний. Честь? Статус? Деньги? Он не смог понять, что ей двигает. Эти три вещи были основными мотиваторами для большинства про-игроков!

Следом за сообщением Ван Екси в чате появилось сообщение от Ли Сюаня из Пустоты:

- Призрачный Мечник Счастья тоже довольно хорош! Разве этот малец раньше был не в твоей Маленькой Траве? Почему ты его отпустил?

- Вы заинтересованы в нём? – Ван Екси не стал прямо отвечать на его вопрос, прекрасно зная, что сообщение Ли Сюаня являлось обычным комментарием. В каждом трансферном окне принимают участие хорошие игроки, и даже Боги. Звание хорошего игрока не гарантирует места в команде.

- Мы? Пока что нет, - ответил Ли Сюань. Однако он сказал «пока что». В данный момент двойка Призрачных Мечников Пустоты находилась на своём пике, поэтому им не нужен был ещё один Призрачный Мечник. Тем не менее, указывал ли неопределённый ответ Ли Сюаня на то, что у них есть какие-то мысли насчёт Цяо Ифана?

- Кто-нибудь обратил внимание на Хулигана из Счастья? – внезапно в разговор вступил Цзян Ботао из Самсары.

Групповой чат не был соревновательной сценой. Во время соревнований все просто сосредотачивались на бое, однако во время общения в чате были задействованы эмоции. Тот, кто плохо знал других игроков, предпочитал молчать. С другой стороны, давно общающиеся друг с другом ветераны вели более активную деятельность в чате. Это был нормальный шаблон поведения для любого человеческого взаимодействия.

Поэтому в большинстве случаев ветераны брали на себя инициативу в обсуждениях, в то время как новичкам группового чата, даже Богам, было трудно начать какой-то разговор. Цзян Ботао был исключением из правил – его нельзя было назвать старым игроком, но он много общался со старыми игроками и поэтому мог без проблем поддерживать с ними беседу.

- О, этот парень, ты тоже его заметил? Что ты о нём думаешь? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Ничего. Я не могу его понять, - ответил Цзян Ботао.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1106 Пасхальное яйцо ивента.**

Глава 1106 Пасхальное яйцо ивента.

Боги определённо не могли просмотреть силу Булочки, но после проведения тщательного расследования, они разделяли мысли Цзян Ботао: непостижимый.

- Его механические навыки довольно неплохи, но то, как он принимает решения… он слишком непостоянен, - на правах самого опытного Хулигана в чате Линь Цзиньгуань прокомментировал игру Булочки.

- Именно поэтому его нельзя прочитать! – вздохнул Цзян Ботао.

- Процитирую Чжан Синьцзе: слишком беспорядочный игрок, - написал Линь Цзиньгуань.

- Он мог это сказать, - рассмеялся Ли Сюань. Чжан Синьцзе был известным приверженцем правил, поэтому случайности были его величайшими врагами.

- Вы все правы! Он на самом деле очень беспорядочный игрок и поэтому его действия тяжело предсказать. Создаётся впечатление, что он сражается, полагаясь на свой внутренний инстинкт, а не на опыт, - добавил Цзян Ботао.

- Естественный разрушитель баланса, - написал Ван Екси.

- До него уже были подобные игроки? – спросил Цзян Ботао.

- Посмотри на того, кто отписался выше тебя, - рассмеялся Линь Цзиньгуань.

- Мм… Волшебник никогда не был таким беспорядочным, - написал Цзян Ботао.

- Возможно Волшебник обладает более точным внутренним инстинктом? – предположил Линь Цзиньгуань.

- Это довольно точное объяснение, - Цзян Ботао пребывал в состоянии одухотворения.

- Ван Екси, у тебя остался ещё этот инстинкт? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Хочешь проверить? – ответил Ван Екси.

- Хаха, я не осмелюсь, - рассмеялся Линь Цзиньгуань.

- Интересно, каким станет в будущем этот Булочка? – Цзян Ботао отправил в чат задумчивый смайлик.

Ван Екси помог Маленькой Траве одержать победу в чемпионате после того как подкорректировал свой стиль. Булочка не имел подобного таланта. Сможет ли он сохранить свой беспорядочный стиль сражения?

На этот вопрос было тяжело найти ответ, поэтому в чате про-игроков снова стало тихо. Было неизвестно, о чём все думают. Возможно, пришло время всем отправляться спать…

Первый день парада духов подошёл к завершению.

На второй день призраки появились в игре в то же самое время. Тем не менее, более внимательные игроки обратили внимание на то, что во второй день появилось больше призраков, чем в первый день.

Убить убить убить!

Обзаведясь опытом первого дня, больше никто не шарахался в страхе от призраков. Несмотря на сильную атакующую мощь призраков, все они обладали своими уникальными слабостями. Даже если игроки не могли в одиночку постичь их слабости, они могли объединяться в группы и вместе помогать друг другу.

Большие гильдии больше не пытались скрыть свои действия. После начала ивента они сделали объявления в своих гильдиях, чтобы игроки обращали внимание на прокачивающихся монстров других гильдий.

В подобном окружении было трудно прокачать монстра, поэтому гильдии отказались от этой идеи.

Так как между ними больше не было стратегической войны, колебания в списке лидеров были не особо большими. Разумеется, на первых местах по-прежнему находились про-игроки. Под конец дня игроки могли лишь положиться на свою удачу из-за небольшого числа оставшихся в игре монстров.

Третий день, четвёртый день, пятый день…

Ивент встал на проложенные рельсы. Хорошо стартовавшие в первый день ивента персонажи из Счастья не смогли сохранить свои места в общем рейтинге. В среде примерно равных по уровню игроков большую роль играла удача.

Лидеры больших гильдий наконец-то облегчённо вздохнули. Они переживали, что у Е Сю есть ещё какие-то дьявольские трюки в рукаве. По прошествии нескольких дней их сердца наконец-то смогли успокоиться. Видя, что Мрачный Лорд упал с первого места на седьмое, лидеры гильдий испытали невыразимую радость.

Тем не менее, их всё ещё не радовал персонаж на первом месте рейтинга.

Обман!

В этом ивенте Мо Фаню сопутствовала удача. Он даже сумел оторваться на приличную дистанцию от тех, кто был позади него. До конца ивента оставалось ещё два дня. Если кому-то сказочно не повезёт, тогда первое место будет за Счастьем.

Лидеры гильдий напрягали мозги в попытках придумать способ, как им было лучше всего использовать про-игроков. Тем не менее, после нескольких дней мира они обнаружили правду: в мирном окружении Е Сю не выглядел особо устрашающим. Они теряли всё лишь после того как начинали выстраивать против него какие-то схемы.

Возможно, им стоит положиться на удачу в последние дни ивента? Если они составят какой-то план, Е Сю может извлечь из него выгоду и поместить персонажей своей гильдии в первую десятку рейтинга.

Не стоило терять бдительности!

В итоге топовые гильдии решили ничего не предпринимать. На шестой день ивента Обман прочно укрепился на первом месте. С другой стороны удача явно не благоволила Е Сю. Мрачный Лорд покинул первую десятку рейтинга. Большие гильдии невероятно этому обрадовались.

Вслед за Мрачным Лордом первую десятку покинули и остальные персонажи Счастья, лишь Обман продолжил занимать первое место.

На шестой день ивента впервые были уничтожены все призванные призраки. Никто не мог подумать, что после их убийства последует бонус. Когда умер последний призрак, система не стала объявлять о завершении ивента. Вместо этого она сообщила, что после убийства монстров пятью героями было обнаружено логово призраков.

Этими пятью героями были Мирный Отшельник, Ослепительная Сотня Цветов, Обман, Есть Что Скрывать и Ревущее Пламя.

Все увидели эти имена. Они были выбраны не случайным образом. Эти пять персонажей заработали сегодня наибольшее число очков.

После этого система объявила, что каждый из пяти героев поведёт небольшую команду из пяти игроков в логово призраков, чтобы отыскать там короля призраков. Команде, которая сможет его убить, будет предложена на выбор награда: материалы или снаряжение.

Когда были анонсированы детали этого ивента, не способные сегодня попасть в топ 5 игроки затопали ногами от гнева. Победитель сможет выбрать награду! Подобные награды были слишком заманчивыми. У каждой команды были свои потребности. Благодаря свободному выбору награды они смогут выбрать то, что им нужно. К сожалению, подобная возможность была предоставлена только пятерым персонажам. Это означало, что только их команды будут иметь шанс получить награды.

Мирный Отшельник, команда Королевского Стиля.

Ослепительная Сотня Цветов, команда Тирании.

Обман, команда Счастья.

Есть Что Скрывать, команда Туманного Дождя.

Ревущее Пламя, команда Воющего Ветра.

Каждый игрок мог взять с собой четверых игроков: это был размер стандартной команды. Соревнование между пятью командами развернётся в логове призраков, которое, по мнению игроков, было подземельем.

Те, кому не повезло попасть в лучшую пятёрку этого дня, проклинали свою плохую удачу. Счастливчики же начали собирать свои команды. После появления системного объявления пятерым игрокам были выданы свитки телепортации в логово призраков. Если свиток не использовать в течение десяти минут, он уничтожится. Это означало, что игрокам нужно было за десять минут собрать свои команды.

Для команд всё было просто. Им всего лишь нужно было использовать основную пятёрку игроков, которая сражалась в командных соревнованиях.

Тем не менее, Есть Что Скрывать столкнулся с небольшими трудностями. Лу Инин был игроком замены в Туманном Дожде. Более того, после того как к команде присоединились две красивые сестры, Лу Инин, тоже играющий Снайпером, имел очень высокие шансы покинуть команду этим летом. Игроки, оказавшиеся в подобном положении, как правило, были не в настроении уступать своё место более сильному игроку. Существовала большая вероятность, что в следующем сезоне Лу Инин уже не будет частью Туманного Дождя. Тем не менее, каждый по-своему смотрел на проблемы. Зная, что он с высокой долей вероятности покинет команду, Лу Инин с энергичностью присоединился к этому ивенту. Он надеялся, что его профессионализм и энергичность произведут хорошее впечатление на его потенциального босса, что, несомненно, пойдёт на пользу его будущему развитию.

Про-игрокам было несложно сражаться с игровыми монстрами, поэтому они имели примерно одинаковую эффективность. Сегодня удача была на стороне Лу Инина. Заняв четвёртое место, он помог своей команде получить пропуск в логово призраков. Когда Лу Инин вспомнил о том, что клуб может от него избавиться, ему захотелось выбросить свиток телепортации. Тем не менее, его больше волновала обратная связь, которую он сможет получить за свои действия, поэтому он заставил себя начать искать своих товарищей по команде.

Вторым игроком, оказавшимся в затруднительном положении, был Мо Фань.

Система рассказала всем о деталях ивента, но она не упомянула, что свиток телепортации исчезнет через 10 минут, если его не использовать. Об этом знали только получатели свитков.

Мо Фань ждал пока Е Сю и остальные позовут его в группу, но те не торопились это делать. Не зная о временном лимите, они хотели сначала завершить все свои дела. Секунды складывались в минуты. Мо Фань начал осматриваться по сторонам в надежде, что кто-то его заметит. Никто не заметил. Также никто с ним не связывался в игре.

…

Девять минут, восемь минут, семь минут…

Две минуты!

Мо Фань был настолько встревожен, что даже вскочил на ноги. Этим он наконец-то привлёк к себе внимание остальных.

- Осталось две минуты, - произнёс он.

- Хм? – все с недоумением на него посмотрели.

Мо Фань перевёл взгляд на свиток телепортации, на который указывал курсор его мыши. Осталось уже не две минуты, а минута и сорок пять секунд.

- Создайте группу для логова призраков, - произнёс Мо Фань.

- Давайте посмотрим, кто туда пойдёт, - Е Сю начал неторопливо осматриваться по сторонам.

- Быстрее, осталось полторы минуты! – произнёс Мо Фань.

- Временной лимит? Чёрт, почему ты сказал нам об этом, только когда осталось полторы минуты?! – осознав, что происходит, Е Сю запаниковал. – Малышка Танг, Булочка, Мученг, вы пойдёте!

Когда Мо Фань услышал называемых им людей, он приготовился отправить им приглашения в группу. В этот момент он обнаружил, что их не было у него в друзьях.

По его лбу начал стекать пот, когда он стал вручную прописывать приглашения в группу. Е Сю начал его поторапливать:

- Быстрее быстрее быстрее.

Из-за дрогнувшей руки Мо Фань не правильно ввёл имя одного персонажа.

- Танцующий Дождь\*… что за странное имя, - выругался он.

В итоге команда из пяти игроков была сформирована, когда до уничтожения свитка оставалось десять секунд. Мо Фань не осмеливался ни на секунду задерживаться. При помощи двойного клика мышью он запустил свиток телепортации, который переместил Счастливую команду в логово призраков.

- Будьте начеку, - сразу после телепортации произнёс Е Сю. Только одна команда могла выиграть приз, но система не объясняла игрокам, как они могли его получить. Возможно, команды переместились в различные подземелья и чтобы победить, им нужно пройти их быстрее остальных? Или их переместили в одно подземелье и чтобы одержать победу им нужно победить и своих конкурентов и короля призраков? Пока что никто не мог ответить на эти вопросы. Е Сю сказал всем быть начеку, чтобы избежать второй ситуации. Быстро обернувшись, он начал изучать логово призраков.

Примечание английского переводчика.

Иероглифы в имени Танцующий Дождь играют с иероглифами имени Су Мученг, поэтому тут просто допустить ошибку. Имя Танцующий Дождь было создано на основании строчек поэмы, которая переводится следующим образом: «Кони, скачите быстрым галопом, продолжайте двигаться назло ветру и дождю». Интересный факт: автор Butterfly Blue любит называть своих персонажей строчками из поэм. Так из поэм родились имена: Мрачного Лорда, Одного Осеннего Листа, Мирного Отшельника, Ваккарии, Пустынного Праха, Синего Моста Весеннего Снега, Спящего Месяца и многих других.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1107 Логово призраков.**

Глава 1107 Логово призраков.

- Пока не разговаривайте вслух, - отправил Е Сю сообщение в командный чат. В данный момент им нужно было не только смотреть, но и слушать. Возможно, им удастся услышать голоса игроков из других команд.

В подземелье установилась тишина. Не было слышно ни одного постороннего шума.

Логово призраков являлось подземным подземельем, поэтому в нём нельзя было увидеть неба. Осторожно осмотревшись по сторонам, Е Сю никого не увидел и не услышал, но это его не расслабило.

- Пока что используем для общения чат, - отправил он очередное сообщение в командный канал.

- Хорошо, - ответили остальные.

- Есть два пути, какой из них выберем? – пока Е Сю обследовал окрестности, другие тоже не сидели без дела. Су Мученг обнаружила, что дальнейший путь разветвлялся на два туннеля.

Пока что было ничего непонятно, поэтому выбор какого-то конкретного туннеля сейчас не имел значения.

- Любой, - ответил Е Сю. Его Мрачный Лорд направился к левому туннелю.

- Здесь будут маленькие монстры? – спросила Танг Ро.

- Пока не ясно. Просто будьте осторожными! – написал Е Сю.

После этого пять игроков вошли в левый туннель.

- Что это за звук? – Е Сю моментально что-то почувствовал.

Все внимательно прислушались. Звук на самом деле был. Он напоминал грохот, с каждой секундой становящийся всё отчётливее. В следующее мгновение у ребят начали дрожать изображения на мониторах, будто произошло землетрясение. В конце туннеля показалась приближающаяся тень чего-то массивного. Вскоре ребята увидели, что это было.

- Что? Какое клише! – воскликнул Е Сю.

- Бежим! – произнесла Су Мученг и тут же использовала воздушную пушку. Остальные тоже развернулись и принялись убегать в ту сторону, откуда они пришли. Позади них катился огромный валун. Он был настолько большим, что закрывал собой весь туннель.

Зато теперь ребята знали, какой путь им нужно будет выбрать.

Вернувшись к точке своего старта, они поспешно забежали в правый туннель, однако валун был настойчивым. Вероятно, ему помогала двигаться система, потому что он отправился вслед за Счастливой командой в правый туннель.

- Следите за своим ритмом! – напомнил всем Е Сю при виде настойчивости валуна. Сколько ещё им придётся бежать, пока всё это не закончится?

Игроки бежали, а валун их преследовал. Они никак не могли от него избавиться. Впереди пока не видно было новых оппонентов. Это был просто длинный пустой туннель.

- Что это за новый звук? – в этот момент Су Мученг услышала какое-то новое движение.

- Эхо? – предположил Е Сю.

- Нет… впереди… оно звучит так же, как и валун позади нас, - произнесла Танг Ро. Её идеальный слух помогал ей отлично различать звуки.

- Не может быть! Настолько бесстыдно? – ребята были сбиты с толку. Они ещё ничего не сделали с момента попадания в логово призраков! Разработчики действовали слишком безрассудно, отправляя навстречу игрокам валуны с разных концов туннеля.

Подумав об этом, ребята замедлили свой бег. В этот момент они отчётливо услышали, как со звуком катящихся валунов сливался звук чьих-то поспешных шагов.

- О, кроме нас ещё кому-то не повезло? – произнёс Е Сю.

- Должен существовать выход. Давайте продолжим двигаться вперёд! – воскликнула Су Мученг.

Вскоре они смогли увидеть катящийся впереди валун, но ещё более отчётливо они увидели убегающих от него пятерых персонажей. Эта картина напоминала опенинг анимэ Святой Сэйя.

Пятеро игроков тоже заметили Счастливую команду, однако они не стали замедлять своих шагов, потому что опасность быть раздавленными превосходила опасность, исходящую от Счастья. Если они начнут колебаться, булыжник моментально их раздавит.

- Йо, это старые братья! – воскликнул Е Сю после того как их группы достаточно сблизились. От булыжника убегали пять персонажей Тирании, входящие в её основной состав.

- На вашей стороне нет выхода? – воскликнул кто-то из Тирании.

- Нет, - ответил Е Сю.

- Эта система такая же бесстыдная, как и ты? – воскликнул Чжан Цзялэ.

В этот момент обе команды одновременно обнаружили нить надежды. Между ними в стене располагалась впадина.

Вела ли она к выходу? Никто этого не знал.

Тем не менее, это был их единственный выбор, если конечно, они не желали быть раздавленными валунами!

Ускорившись, Мрачный Лорд первым нырнул во впадину.

Вторым был Ослепительная Сотня Цветов. Оказавшись внутри, он поднял свой пистолет на Мрачного Лорда. Не став сразу стрелять, Чжан Цзялэ начал пристально следить за его действиями. После этого во впадину один за другим вбежали персонажи обеих команд. Это впадина не вела к выходу, она была простой выбоиной в стене. Набившиеся в неё десять игроков почувствовали себя зажатыми в лифте.

- Чжан Цзялэ, почему ты так сильно нервничаешь? У тебя клаустрофобия? – Е Сю высмеял подозрительное отношение Чжан Цзялэ.

Чжан Цзялэ не стал расслабляться. То же самое можно было сказать и о Хань Вэньцине, Линь Цзиньгуане и Чжан Синьцзе. Все они пристально следили за действиями Мрачного Лорда.

- Ты бежал довольно быстро, но всё равно оказался вторым, - продолжил говорить Е Сю. Слово «вторым» ужалило Чжан Цзялэ. Он был уверен, что Е Сю намерено пытался его задеть, потому что тот продолжил. – Ты ведь снова занял второе место в списке лидеров, не так ли?

В сегодняшнем списке лидеров Чжан Цзялэ на самом деле занял второе место.

- Пошёл ты! – выругался Чжан Цзялэ, после чего его Ослепительная Сотня Цветов наконец-то опустил пистолет. Он сделал это не потому что провокация Е Сю заставила его позабыть о своей осмотрительности, а из-за столкновения двух валунов. Две команды оказались заперты в выбоине, которая по своим размерам напоминала лифт.

- Что происходит? – пробормотал кто-то недоумённо.

- Здесь должен быть выход, - произнёс Чжан Цзялэ.

- Где? Здесь не так много места. Если я развернусь, то могу случайно задеть тебя своим оружием! – произнёс Е Сю.

- Эй, не двигайся. Хоть однажды побудь хорошим парнем! – Ослепительная Сотня Цветов снова поднял свой пистолет.

- Чёрт, не будь таким высокомерным, ты не единственный можешь это сделать! – Мрачный Лорд поднял свой зонт тысячи вероятностей, который уже имел форму винтовки. Су Мученг безмолвно его поддержала. Её пушка выглядела намного внушительнее, чем маленький пистолет в руке Ослепительной Сотни Цветов.

- Осмотритесь по сторонам, возможно, вы сможете что-то найти на стене рядом с собой, - проигнорировав ссору, произнёс Чжан Синьцзе.

Чжан Цзялэ повернул камеру на стену. В этот момент раздался звук выстрела. Мрачный Лорд открыл огонь!

- Виноват, виноват, это вышло случайно! – голос Е Сю раздался почти так же быстро, как и звук выстрела.

Могли ли в игре произойти подобные случайности? Конечно нет! Чжан Цзялэ начал закипать. Ослепительная Сотня Цветов достал гранату.

- Успокойся, ты не сможешь случайно бросить гранату, - поспешно произнёс Е Сю.

- Кажется, здесь что-то есть, - голос Линь Цзиньгуаня привлёк к нему внимание остальных.

- Нет, показалось… - продолжил Линь Цзиньгуань.

- Почему ты так решил? – спросил Е Сю.

- Потому что я уже разбил его, - произнёс Линь Цзиньгуань, отводя кулак своего Хулигана от стены. В конце концов, его оружием были кастеты. При помощи одного кастета он уничтожил своё открытие, а сам кастет застрял в стене…

- Кажется, здесь нет никаких секретов, - произнесла Су Мученг.

Тишина.

Если здесь не было секретов, не означает ли это, что они застряли здесь навечно?

- Надо попробовать разбить булыжники, - предложил решение капитан Тирании.

- Как тиранично, - Е Сю отправил в чат большой палец.

Прямой удар!

Хань Вэньцин был человеком действия. Закончив говорить, он приказал Пустынному Праху ударить левый валун, чтобы тот откатился в противоположном направлении.

Однако его удар ничего не сделал массивному камню.

Сокрушающий кулак!

Воля Хань Вэньцина была такая же нерушимая. Пустынный Прах продолжил свою серию атак, однако валун отказывался сдвигаться.

Императорский кулак!

Пустынный Прах активировал одну из свирепейших заряжающихся атак Страйкера. Этот навык выглядел обычным ударом, но будет большой ошибкой считать, что он имел мощь обычного удара.

Императорский кулак устремился вперёд! В то же самое время рядом с Пустынным Прахом возник чей-то силуэт.

Касание падающего цветка Мрачного Лорда врезалось в валун в тот же момент, что и атака Пустынного Праха.

Валун наконец-то слегка пошевелился, словно намереваясь отделиться от своего компаньона.

Но этого всё равно было недостаточно.

Пустынный Прах стиснул кулаки. Его тело напряглось. Статусный навык Страйкеров 75 уровня: дюймовый взрыв.

Чем ближе была дистанция атаки, тем сильнее становились удары. Пустынный Прах активировал цепочку ударов. Навык 70 уровня: свирепый тигриный шквал.

Вспыхнул свет. Непрерывные удары начали раскачивать валун взад и вперёд. Казалось, что он вот-вот отделится от своего брата близнеца.

- Малышка Танг! – воскликнул Е Сю.

- Иду! – ответила Танг Ро. Мягкая Мгла качнула копьём: восходящий дракон пронзает небеса!

Этот навык имел сильный отталкивающий эффект. Мягкая Мгла с близкой дистанции направила его на левый валун. Е Сю не мог сделать вклад в общее дело каким-нибудь высокоуровневым навыком и поэтому просто использовал ещё одно касание падающего цветка.

Восходящий дракон врезался в валун. Его было не так просто сдвинуть, зато сама Мягкая Мгла отодвинулась назад.

Неподвижная Скала Чжан Синьцзе моментально встал горой позади неё.

Линь Цзиньгуань, Чжан Цзялэ, Су Мученг… Собравшись вместе, все персонажи начали поддерживать Мягкую Мглу.

\*Бум!\*

Валун, наконец-то, немного откатился в сторону. Между двумя валунами образовался зазор, через который мог пройти персонаж.

Все облегчённо вздохнули.

- Я потерял немного здоровья, - Линь Цзиньгуань посмотрел на своего персонажа. Их персонажи получили урон, когда они помогали своими телами Мягкой Мгле.

Чжан Синьцзе скастовал лечение, после чего перевёл взгляд на Счастливую команду – те не взяли с собой целителя.

Е Сю и Хань Вэньцин вошли в пространство между двумя валунами, чтобы осмотреться по сторонам и спланировать свой следующий шаг.

- Мы и дальше продолжим их так двигать? – спросил кто-то.

- Наверху есть немного свободного пространства. Нужно попробовать пролезть там, - произнёс Е Сю после изучения обстановки.

Валуны не полностью закрывали собой туннель, чтобы катиться по нему, они должны были иметь немного меньший размер, чем сам туннель. Казалось, что сверху было достаточно места, чтобы там смог пролезть игровой персонаж.

- Мы пойдём в эту сторону, - Е Сю указал на путь, со стороны которого они пришли.

- Значит, мы пойдём в эту, - посмотрев в противоположную сторону, ответил Хань Вэньцин.

- Надеюсь, что мы больше не встретимся.

- Аналогично.

- Хорошо, пойдёмте. Смотрите, чтобы эти старые лисы не атаковали нас сзади. Ходу, ходу, - обратился к своей команде Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1108 Осколок комнаты короля призраков.**

Глава 1108 Осколок комнаты короля призраков.

Вскоре обе команды перебрались через свои валуны. Теперь их разделяли два больших массивных камня.

Прежде чем они лучше поймут логово призраков, обеим командам будет лучше не сражаться друг с другом. Тем не менее, игроки обеих команд втайне надеялись, что как только их соперники переберутся на другую сторону валуна, тот незамедлительно их раздавит.

К сожалению, обе команды в итоге были разочарованы. Даже когда они перебрались через свои валуны, те продолжили неподвижно лежать на земле. После того как они вернулись назад по тому же самому пути, подземелье начало раскрываться.

- Она похожа на гробницу, - игроки Счастья добрались до конца туннеля. Тот выходил в очень просторную и чистую комнату. Помимо самой комнаты больше не было видно никаких других конструкций.

После этих слов пол в центре комнаты пришёл в движение. На поверхность начал медленно подниматься каменный гроб.

- Хм? Собирается появится босс? – спросил Е Сю

- Король призраков?

- Так просто? Мы ведь ещё ничего не сделали! – воскликнул Е Сю. Счастливая команда начала выстраиваться в боевой порядок.

- Прежде чем атаковать, нам нужно выяснить какими атаками обладает босс. У нас нет целителя, поэтому всем нужно быть невероятно осторожными, - напомнил всем Е Сю. Призраки в этом ивенте имели сильную атаку, но слабую защиту. После обнаружения их слабостей с ними было просто разобраться, но до этого момента они представляли очень большую опасность.

Босс должен был обладать примерным уроном монстра из водорослей. Атаки этого монстра были настолько сильны, что могли в одно мгновение убить любого персонажа.

Рассредоточившись, игроки Счастья принялись ждать появления босса. Каменный гроб полностью поднялся на поверхность. Со скрежещущим звуком его крышка начала отодвигаться в сторону.

Ребята были спокойны, потому что в игре уже мало что могло их удивить. Обычных игроков могла сильно напугать эта зловещая атмосфера, но ребята уже давно привыкли к подобным игровым трюкам.

После того как крышка гроба полностью съехала набок, край гроба схватила чья-то тонкая рука. Тот, кто спал до этого в гробу, быстро в нём сел.

Это был призрак женщины.

Волосы, кожа и одежда. Всё намекало на то, что этот призрак был женского пола.

Е Сю не колебался. Мрачный Лорд бросил гранату в каменный гроб.

После взрыва гранаты призрак завизжал. Создавалось впечатление, что девушка была в ужасе. Боссы не должны были пугаться подобных атак.

Вылетев из гроба, призрак девушки с пронзительным криком устремился к Мрачному Лорду.

Окружающая область моментально наполнилась пронзающим холодом.

- Ледяная атака! – воскликнул Е Сю, бросив Мрачного Лорда на пол.

Взгромоздив на плечо пушку, Танцующий Дождь выстрелила три раза подряд. Призрак девушки был очень быстр. Она знала, как уворачиваться от атак. Подобным интеллектом обладали только боссы.

После того как призрак увернулся от трёх противотанковых снарядов, на его пути встала Туманная Мгла Танг Ро. Она использовала серию навыков, скомбинированных с чейсерами. Призрак был поставлен в обороняющееся положение.

- Будь осторожна, не подходи к ней слишком близко! – произнёс Е Сю.

- Поняла, - ответила Танг Ро. Она была полностью сосредоточена на сражении. Какими атаками обладал этот призрак? Ребята этого не знали, поэтому кому-то из них нужно было это выяснить. Они не могли полностью полагаться на дальнобойные атаки. Нужно было использовать различные методы.

В полёт отправился огненный чейсер. Баф от огненного чейсера окутал руки Мягкой Мглы, значительно повышая её силу. Призрак девушки издал очередной скорбный визг.

- Она боится огня, а это значит, что она является чистым ледяным типом! – уверенно произнёс Е Сю.

- Бутылка бензина! – обратился он к Булочке.

Булочка бросил в призрака бутылку бензина. Как и ожидалось, девушка снова завизжала от боли.

- Огненный разрез! – воскликнул Е Сю.

Обман устремился вперёд. След огня струился за клинком ниндзя. Острая сталь полоснула по телу бледной женщины.

Призрак продолжил жалко визжать. Клинок ниндзя оставил на теле женщины пылающий разрез. Всё указывало на то, что эта атака была более эффективна по сравнению с прошлыми огненными атаками.

Тем не менее, атаки девушки призрака тоже стали более острыми. Открыв рот, она выдохнула поток ледяного вихря. Это была быстрая атака с большой зоной охвата. Обман попытался увернуться, но ему не удалось полностью это сделать. Его левая рука, попавшая под атаку призрака, превратилась в лёд.

- Что случилось? – спросил Е Сю. Он хотел узнать эффект этой атаки.

- Она замёрзла, - ответил Мо Фань. Именно этот статус присвоила система его левой руке.

- Ты можешь формировать печати? – спросил Е Сю.

- Нет, - покачал головой Мо Фань. Все навыки, в создании которых участвовала его левая рука, были временно недоступны. В формировании печатей участвовали обе руки, поэтому пока Обман лишился этой способности.

- Тогда это похоже на молчание? – продолжил допытываться Е Сю. Булочка был хорошим товарищем. Увидев, что Обман был ранен, он пренебрёг своей безопасностью, чтобы ему помочь. Тем не менее, призрак был очень проворен. Ранив Обмана, девушка развернулась и закричала на Булочку.

- Будь осторожен Булочка! – воскликнул Е Сю. Булочка приближался со спины к призраку. Он не думал, что тот внезапно развернётся и атакует его голову.

Можно ли было запечатать голову? Каким будет результат этой атаки? Возможно, она сильно понизит интеллект?

Булочка взревел ещё пронзительнее призрака. Только в отличие от крика девушки, его крик не наносил урона, потому что для атаки нужно было нажать клавишу.

В этот момент Булочка поднял руки в спокойной и собранной манере перед лицом призрака.

Призрак девушки открыл рот, явно намереваясь выдохнуть очередной ледяной вихрь, однако Булочка поднял его в воздух.

Обратный бросок!

Булочка бросил призрака на землю. Ледяное дыхание девушки не смогло его зацепить.

- Этот парень… - Е Сю весь покрылся потом. Булочка сумел при помощи обратного броска увернуться от атаки призрака. Е Сю не знал, понимал ли Булочка, что он делает. Это было блестящее решение, защитить себя при помощи атакующего навыка.

- Так близко, так близко! – воскликнул Булочка. Его персонаж начал убегать при помощи кувырков. Он явно старался убраться подальше от призрака девушки.

Они обнаружили её слабость, а также выдержали её атаку. Последующие тесты показали, что активирующаяся криком ледяная атака была самой быстрой и сильной атакой призрака. В итоге, ценой замороженной головы Булочки, призрак девушки был убит при помощи нескольких волн атак.

После его смерти ребята собрались вокруг Булочки.

Его голова была вморожена в большой куб льда.

- Как дела? Твой интеллект в порядке? – Е Сю поспешил подтвердить свою гипотезу.

- С моим IQ всё в порядке, - ответил Булочка.

Е Сю обратил внимание, что его голос был слабым. Очевидно, голос Булочки звучал не в игре. В игре он был запечатан. Это было очень реалистично, потому что рот персонажа находился в глыбе льда.

- Я имею в виду характеристику, - произнёс Е Сю. В этот момент он сам кликнул по Булочке, чтобы проверить его характеристики.

Его интеллект был в порядке.

Гипотеза о том, что охватывающая голову глыба льда снижает интеллект, оказалась ложной.

С большим ледяным кубом на голове Булочка сделал несколько шагов вперёд. Он качался из стороны в сторону, что указывало на его ужасный баланс.

- Смотрите, что это? – когда все окружили Булочку, Су Мученг заметила что-то на месте смерти призрака.

Осколок комнаты короля призрака.

- Хм… - задумчиво промычал Е Сю.

Если был один осколок, значит, где-то мог быть и второй, третий, четвёртый и даже пятый осколок. Убитый ими призрак девушки однозначно не был королём призраков. Скорее всего, она была одной из его подчинённых. Осколок в этой комнате, вероятно, открывал какую-то скрытую комнату. Сколько всего было осколков? Так как ребята подобрали один осколок, нужно ли будет другим командам их убить, чтобы заполучить его или нет? Могут ли команды вместе использовать осколки?

Е Сю попытался активировать осколок кликом. Система сказала, что ещё нужны второй, третий, четвёртый и пятый осколки.

Как и ожидалось.

Пять команд – пять осколков. Осколки можно будет активировать, только когда они будут собраны вместе. Из этого можно было сделать вывод, что только одна команда из пяти получит возможность бросить вызов королю призраку.

Множество мыслей пронеслись в голове Е Сю. В этот момент стена перед ними начали дрожать. В мгновение ока она испарилась. Оставшиеся лежать на полу камни явно не соответствовали тому количеству камней, из которых была сложена стена до её разрушения.

После разрушения стены комната стала ещё просторнее. Ребята моментально увидели перед собой другую команду, которая также стояла перед стеной и наблюдала за её разрушением. Недалеко от них лежал труп призрака. Это не был призрак худой женщины, но они должны были иметь одинаковые уровни.

Игроки с обеих сторон были сбиты с толку. В следующее мгновение они сфокусировались на игроках противоположных команд.

Небесная молния земного огня!

Оппоненты Счастья атаковали быстро и незамысловато. Молодёжь! Она всегда нетерпелива.

Счастливой команде противостояла команда Воющего Ветра. Первым атаковал Чжао Юйчжэ. Он использовал свет от своего заклинания, чтобы прикрыть команду. Комнаты с гробами были широкими и просторными, в них не было никаких укрытий. За плечами Чжао Юйчжэ уже было два года про-лиги, поэтому его нельзя было назвать неопытным новичком. Он был одним из выдающихся игроков нового поколения, хотя ещё и не получил свой титул Бога.

Игроки Счастья поспешно увернулись.

Было довольно легко увернуться от подобного высокоуровневого навыка, если он использовался без всякой подготовки. Даже Булочка, чья голова была заключена в куб льда, сумел при помощи раскачивающейся походки отойти в сторону.

Тем не менее, Чжао Юйчжэ не собирался наносить своей атакой урон. Она должна была стать прикрытием для его команды.

Это была отработанная схема сражения для Воющего Ветра. Под прикрытием света от заклинания, мастер грязной игры, Фан Жуй, начал устанавливать на земле ловушки.

- Отступаем, - написал Е Сю. Булочка был замедлен и несбалансирован из-за ледяной глыбы, закрывающей его голову. В данный момент Счастливая команда не могла сражаться в полную силу, поэтому Е Сю решил временно отступить.

К сожалению, капитан и ас Воющего Ветра, Тан Хао, был не тем человеком, который мог дать своим оппонентам шанс прийти в себя.

Чем дальше отступала Счастливая команда, тем напористее он продвигался вперёд.

Хулиганы были ловким классом. Быстрые наскоки являлись их стихией, однако в этот момент Покоритель Демонов был не менее храбрым и свирепым, чем Пустынный Прах, Король Сражений.

Тан Хао раздражало, что его Хулиган не имел какого-то впечатляющего титула.

Как Бог Битв, Великий Стрелок, Святой Меч и Король Сражений: его Покоритель Демонов тоже должен иметь экстравагантный титул.

Покоритель Демонов рванул вперёд с властностью, которая была не присуща его классу…

Примечание переводчика.

Если я ничего не путаю, раньше Покорителя Демонов звали Три Удара, но уже довольно давно в анлейте он фигурирует под новым именем. Возможно, в игре есть функция переименовывания персонажа или просто переводчик решил изменить его имя. Имейте в виду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1109 Два 1vs4.**

Глава 1109 Два 1vs4.

«Он слишком высокомерен, - вздохнул Е Сю при виде свирепости Покорителя Демонов Тан Хао. – Старина Линь никогда не действовал так непристойно, хотя всю свою жизнь играет на Хулигане».

- Булочка, почему твоя голова всё ещё заморожена? – произнёс Е Сю, одновременно с этим поворачиваю камеру в сторону Булочки.

Тот покачал большой замороженной головой, тем самым выражая беспомощность и сожаление.

Покоритель Демонов прибыл. Он был клинком Воющего Ветра, кинжалом, который был острее кинжала Линь Цзиньгуаня.

Отравленная игла, бутылка бензина, бросок песком…

Сразу после своего прибытия Покоритель Демонов использовал серию навыков. Мрачный Лорд открыл зонт в форме щита. Тан Хао яростно взмыл над ним. Перепрыгнув зонт тысячи вероятностей, Покоритель Демонов наступил на голову Мрачного Лорда.

Зонт тысячи вероятностей моментально закрылся. Позади него находилась пушка Танцующего Дождя.

Сердце Тан Хао пропустило удар. Из дула пушки вылетел лазерный луч.

Печать орла!

Эта техника помогла Покорителю Демонов ненадолго зависнуть в воздухе. Эту же технику использовал Хань Вэньцин в матче против Сун Сяна во время соревнования всех звёзд.

Тем не менее, от бьющего по области лазерного луча нельзя было полностью увернуться путём кратковременного зависания в воздухе. Половина тела Покорителя Демонов была поражена лучом света. Сильная отталкивающая сила заставила его закувыркаться. В комнате был потолок, потому что они находились в подземелье. В итоге недолгий полёт Покорителя Демонов оборвал потолок…

- Молодёжь… - эмоционально вздохнул Е Сю. В этот момент он наслаждался видом впечатавшегося в потолок Покорителя Демонов.

Тан Хао пребывал не в лучшем настроении. Его впечатали в потолок, словно он был какой-то лампой. Разве он мог это вынести?

Тем не менее, это был ещё не конец!

Е Сю не собирался упускать появившуюся возможность. Дуло зонта тысячи вероятностей направилось на Покорителя Демонов. К нему незамедлительно присоединилась Су Мученг. В итоге в Покорителя Демонов полетели два потока пуль от пулемёта гатлинга. Обе атаки были невероятно синхронизированы.

Неприглядная, это была слишком неприглядная картина.

Даже товарищам Тан Хао было трудно на это смотреть. Они рванули вперёд, чтобы спасти его. Теперь настала очередь Счастья действовать тиранично.

Разрушающий ранги дракон!

Танг Ро рванула вперёд, используя для открытия стандартный открывающий навык Боевых Магов. Игроки Воющего Ветра пронеслись мимо неё. Мягкая Мгла не стала обращать на них внимания. Проскочив в зазор в их построении, она нацелилась на целителя Воющего Ветра, который находился в арьергарде своей группы.

Игроки Воющего Ветра оказались в непростой ситуации. Впереди находился капитан, а позади был целитель. Кого им нужно спасти первым?

- Спасите целителя! – капитан наконец-то отдал приказ.

В итоге игроки Воющего Ветра отступили, чтобы спасти своего целителя. Мрачный Лорд и Танцующий Дождь завершили свою синхронную стрельбу. Покоритель Демонов наконец-то упал на пол. Тан Хао не терпелось отомстить.

Внезапно позади него возникла тень.

Тан Хао её заметил. Тем не менее, из-за того, что он всё ещё подстраивал положение своего тела в воздухе, его свобода перемещений была ограничена.

Создавалось впечатление, что другая команда была заранее к этому готова, потому что она тут же начала атаковать.

Многочисленные тени окружили Покорителя Демонов.

Ниндзюцу: танец теней!

Мо Фань сделал свой ход. Обман обрушил на падающего Покорителя Демонов шквал яростных атак.

Тан Хао чувствовал, как к его горлу подступает поток крови. Он ещё никогда не был избит до такого жалкого состояния даже в профессиональных матчах. На протяжении всего этого времени он занимал пассивную позицию. Ему не давали провести контратаку.

Он хотел, чтобы ему помогли его товарищи по команде, но дело было в том, что он сам только что отправил их спасать целителя. Если он сейчас изменит своё решение, то определённо превратит себя в предмет для насмешек. Вся его репутация канет в Лету.

В итоге Тан Хао сжал зубы и начал терпеть.

«Подождите, когда я достигну земли!» - подумал он. В следующее мгновение он оказался на полу. Там его поприветствовали отравленная игла, бутылка бензина и бросок песком!

Он использовал эти навыки ранее, когда в величественной манере собирался в одиночку уничтожить всю Счастливую команду. В итоге Счастье использовало те же самые навыки, когда он приземлился на пол.

В игру наконец-то вступил Булочка. Когда окружающий его голову лёд растаял, он вернулся к своему нормальному состоянию. Его движения стали невероятно проворными.

Тан Хао хотел увернуться от навыков Булочки, но ему не удалось это сделать. Где же в это время было подкрепление? Тан Хао повернул камеру в другую сторону. В этот момент он осознал, что Танг Ро в одиночку сражается с четырьмя игроками Воющего Ветра.

«Прошло уже столько времени, и вы её ещё не убили?» - разозлился Тан Хао. Откровенно говоря, он никогда не воспринимал всерьёз Счастливую команду, даже несмотря на то, что там был Е Сю.

После своей победы в ивенте всех звёзд над Линь Цзиньгуаном, он заполучил сильное психологическое преимущество в сражениях со старым поколением игроков.

С его точки зрения Счастье было местом, где собрались старые пердуны и новички. Разве подобная команда могла вызывать страх? Кучка Богов даже всерьёз анализировала в чате членов Счастливой команды. Разве в этом была необходимость?

Теперь же получалось, что четыре игрока Воющего Ветра не смогли быстро убить Мягкую Мглу, на что изначально надеялся Тан Хао. Когда злость немного утихла, он понял, что ему нужно серьёзно отнестись к Счастливой команде.

Мягкая Мгла в одиночку сражалась с четырьмя игроками. Тан Хао тоже противостояли четыре игрока. Несмотря на внешнюю схожесть их положений, они кардинально отличались по своей сути: Танг Ро имела инициативу, а Тан Хао нет.

Мягкая Мгла занималась тем, что Тан Хао изначально намеревался сделать! Храбро набросившись на Счастье, он планировал отвлечь на себя главные силы этой команды. Именно это сейчас делала Мягкая Мгла. Очень важно было завладеть инициативой. Это была роль аса.

Можно было сказать, что Счастливая команда лишила Тан Хао его сущности аса. Он добровольно вошёл в их ловушку!

Тан Хао не хотел терять лица. Он не желал звать подкрепление, намереваясь в одиночку вынести свалившееся на него давление.

После того как Булочка бросил в Покорителя Демона три быстрых навыка, он скользнул вперёд с вытянутой рукой, явно желая использовать удушение.

Тан Хао был очень хорошо знаком с навыками Хулиганов. Когда Булочка слегка дёрнул плечом, он уже знал, что тот планирует использовать удушение. В итоге Тан Хао приказал Покорителю Демонов увернуться. Он не мог позволить себе попасть в контроль.

Хотя Покоритель Демонов и сумел избежать удушения Булочки, удушение его не миновало.

Удушение Мрачного Лорда.

Это был низкоуровневый навык, поэтому не приходилось удивлять тому, что он был в арсенале персонажа без специализации.

Удушение являлось сигналом к началу сфокусированной атаки. Когда Мрачный Лорд схватил Покорителя Демонов за шею, три игрока Счастья обрушили на него очередной шквал атак. Они не взяли с собой целителя, что повышало вероятность их смерти в сражениях, но когда дело доходило до фокуса цели, их совместная атака могла напугать кого угодно.

С другой стороны группа Фан Жуя имела дело с Танг Ро. Несмотря на то, что Фан Жуй был экспертом, его грязный стиль игры не подходил для быстрого темпа сражений. Он был мастером в постепенном истощении противника. Свирепость и смелость Танг Ро заставили Фан Жуя почувствовать себя не в своей тарелке. Он не недооценивал игроков Счастья, как Тан Хао. Конечно, они смогут убить Мягкую Мглу, но это произойдёт не за одно мгновение. Им нужно было больше времени.

Так как им нужно было больше времени, возникал другой вопрос. Тан Хао. Он сможет продержаться?

Вскоре Фан Жуй обнаружил проблему. Повернув камеру, он увидел находящегося в невероятно жалком положении Тан Хао. Тот находился в гораздо худшей ситуации, чем Танг Ро.

Фан Жуй вздохнул. Он знал, что гордость не позволит Тан Хао позвать на помощь. Но в этот момент она ему на самом деле была очень нужна.

Смена целей!

После команды Фан Жуя тройка игроков Воющего Ветра отправилась спасать Тан Хао. Они оставили Фан Жуя сражаться с Танг Ро, потому что были уверены в его способностях.

После ухода трёх игроков с Танг Ро спала львиная доля давления. В конце концов, она не могла в одиночку справиться с каждым из четырёх игроков.

- Чёрт, - выругался Фан Жуй после ухода своих товарищей.

Мягкая Мгла моментально увеличила свою скорость.

После снижения давления было вполне нормально, что она начала раскрывать свою полную силу. Вот только Фан Жуй не ожидал, что Мягкая Мгла станет настолько быстрой. Что это было за ускорение такое? В этот момент Фан Жуй ощутил страх в сердце. Его хладнокровие дало трещину.

Он был мастером грязной игры. Терпение и спокойствие были главными качествами для этого стиля игры. Тем не менее, одного увеличения скорости боя оказалось достаточно, чтобы его напугать.

Шквал стремительных атак устремился к Сомнительному Демону Фан Жуя. Фан Жуй внезапно осознал, что увеличение скорости позволило Танг Ро сократить между ними дистанцию. Он был настолько шокирован, что даже забыл отойти на комфортную для себя дистанцию.

Воры не были хорошими бойцами в ближнем бою. Атаки Мягкой Мглы разбили сердце Фан Жуя на кусочки. Страшнее всего было то, что Мягкая Мгла явно не собиралась на этом останавливаться. Что это был за боевой дух такой? Фан Жуй не мог соотнести образ свирепой Мягкой Мглы с образом красивой девушки, о которой говорилось в отчётах. По слухам она была настолько красивой, что при взгляде на неё начинало замирать сердце.

Какой проблематичный оппонент!

Фан Жуй завершил свой анализ этим выводом. Тем не менее, даже несмотря на то, что с Мягкой Мглой было непросто иметь дело, он верил, что сможет с ней справиться. Сомнительный Демон продолжал отступать шаг за шагом под натиском атак Мягкой Мглы. Они направлялись в нужном Фан Жую направлении.

«Почти пришли!» - подумал Фан Жуй. Будучи мастером грязной игры, разве он мог забыть об установленных им ранее ловушках? Это всегда было его сильнейшее оружие.

«Молодёжь!» - подумал он при виде свирепого и бесстрашного наступления Мягкой Мглы.

Но теперь оно было закончено.

Фан Жуй улыбнулся. Он вот-вот преуспеет в обмане своего оппонента. Он наслаждался подобным чувством. Ему очень нравилось наблюдать за тем, как его добыча теряет своё хладнокровие после попадания в его ловушку.

Как отреагирует эта красивая девушка?

Фан Жую не терпелось это увидеть.

Тем не менее, перед заходом в ловушку Мягкая Мгла внезапно остановилась.

Смена позиций!

- Я здесь! – воскликнул Е Сю. Место копья Мягкой Мглы было занято копьём Мрачного Лорда.

- Зачем ты сюда пришёл? – недовольно произнёс Фан Жуй. Перед ним должна была разыграться красивая сцена, но тут кто-то крикнул «снято»! Это было слишком разочаровывающе!

- Я пришёл, чтобы научить тебя грязной игре! – воскликнул Е Сю. Было мало тех, кто мог произнести подобные слова в лицо мастеру грязной игры.

- Иди в задницу! – прорычал Фан Жуй. При встрече с Е Сю большинство про-игроков начинали терять хладнокровие…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1110 Убийство Покорителя Демонов.**

Глава 1110 Убийство Покорителя Демонов.

Фан Жуй не стал сразу сражаться с Е Сю. Если Е Сю пришёл сюда, тогда что происходило на другой стороне? Фан Жуй быстро повернул камеру.

От увиденного у него начали накатываться слёзы на глаза.

Покоритель Демонов всегда был символом Воющего Ветра. Однако сейчас на этом символе восседал другой Хулиган и использовал против него тираническую цепочку ударов.

Фан Жуй не мог не посмотреть на Тан Хао, который сидел недалеко от него.

Тот пребывал в ярости. Создавалось впечатление, что вспученные на его лбу вены могут в любую секунду прорасти антеннами.

Чем они занимаются!

Фан Жую было тяжело поверить в происходящее. Разве другие игроки не отправились спасать Тан Хао? Тогда почему он пребывал в таком жалком положении?

Тан Хао отправились помогать три класса: Элементалист, Рыцарь и Клерик.

О Клерике не стоило и упоминать. Он был сильным щитом, но не сильным атакующим персонажем.

Рыцарь? Из-за своей медлительности, создаваемой пластинчатой бронёй, он был подавлен Танцующим Дождём Су Мученг.

Элементалист? Было неизвестно, что произошло, но Ниндзя из Счастья каким-то образом сумел провести по нему скрытую атаку, поэтому у Чжао Юйчжэ тоже дела шли неважно. Тем не менее, величайшая угроза находилась позади него. Поменявшись местами с Мрачным Лордом, Мягкая Мгла устремилась к Элементалисту.

Что происходит?

Фан Жую было трудно поверить в происходящее. Он не смотрел свысока на Счастливую команду, но быть полностью ею подавленными?

- Отступаем отступаем отступаем!

Как бы там ни было, Фан Жуй всё ещё оставался генералом, который мог управлять сражением. Несмотря на охвативший его шок, он не стал паниковать. Ещё было слишком рано говорить о победе и поражении. Воющему Ветру просто нужно перевести дух. В конце концов, в прошлом сезоне они дошли до полуфинала, поэтому было бы нелогично, если бы их смогла полностью подавить новая команда. Их текущему положению существовало только одно объяснение: их атаки были слишком беспечными. У них не было какого-то определённого наступательного плана. В итоге Счастье смогло легко воспользоваться их слабостью.

Из-за этого команда Воющего Ветра была поставлена в пассивную позицию. Игроки не могли установить свой темп. В соревновательной лиге Великолепная Эра была побеждена схожим образом.

По крайней мере, в то время Великолепная Эра имела преимущество в снаряжении. Также они подготавливались к своему матчу, в отличие от Воющего Ветра. Стоило ли удивляться, что Воющий Ветер сейчас находится в ещё более унизительной ситуации?

Сейчас им нужно было отступить, чтобы сломать темп Счастью. После этого они смогут начать новый раунд.

Таковыми были мысли Фан Жуя. Вместо сражения с Е Сю, он отправился прикрывать своих товарищей по команде, чтобы те смогли отступить.

«С опытными игроками труднее всего иметь дело!» - вздохнул Е Сю при виде действий Фан Жуя. Тем не менее, вслух он продолжил его провоцировать:

- Почему ты убегаешь? Жалкий вор! Не хочешь послушать мою лекцию?

Фан Жуй проигнорировал его. Он сожалел, что в смайликах не было среднего пальца, иначе бы он определённо показал его Е Сю.

Сомнительный Демон продолжил бежать. Он начал на бегу разбрасывать ловушки, чтобы ограничить пространство для манёвра Счастью. Мрачный Лорд бежал за ним следом. Тем не менее, разве Фан Жуй мог позволить ему снова приблизиться? В итоге Сомнительный Демон начал бежать ещё быстрее.

Воры были не способны силой прорываться через вражеские построения, как это делали некоторые другие классы, зато они были способны ограничивать пространство для манёвров своих противников. Е Сю всё это знал, просто поймать Фан Жуя было не так уж и легко. Мастер грязной игры был не пустым титулом.

В итоге Е Сю решил больше не тратить на него своего времени. Мрачный Лорд сменил цель.

«Чёрт, этот парень хочет убить Тан Хао!» - Фан Жуй моментально понял намерения Е Сю. Как и ожидалось, он не смог надолго отвлечь Е Сю.

«С опытными игроками труднее всего иметь дело!» - Фан Жуй пришёл к тому же выводу, что и Е Сю ранее.

Подавленный Тан Хао, наконец, получил шанс вырваться. В конце концов, Булочка не мог бесконечно держать его в контроле.

Апперкот, удар коленом, мощный удар коленом!

Тан Хао разразился волной контратак, которая впечатала Булочку в стену.

После этого Тан Хао обозрел обстановку. Он не забыл, что это была не дуэль. В итоге он увидел несущуюся на него в агрессивной и угрожающей манере Мягкую Мглу. Изначально Танг Ро планировала напасть на Элементалиста вместе с Мо Фанем, но потом она увидела, как Тан Хао пришпилил Булочку к стене. Поэтому она решила сперва помочь ему.

Тан Хао холодно хмыкнул. Когда дело касалось дуэлей, он был полностью в себе уверен.

Покоритель Демонов не стал отступать, напротив, он смело рванул в сторону Мягкой Мглы.

«Ты свирепа? Я ещё свирепее!»

Тан Хао нравился этот стиль.

На середине дороги Тан Хао воспользовался преимуществом своего класса и атаковал первым. Задрожав, он скрытно выбросил ядовитую иглу.

Если Хулиган не мог играть грязно, тогда он не мог называться настоящим Хулиганом. Этот класс обладал большим арсеналом вводящих в заблуждение людей навыков.

Танг Ро не смогла заметить отравленной игры Покорителя Демонов, поэтому та по ней попала. Сблизившись, Покоритель Демонов открылся при помощи мощного удара коленом. Когда его взмывшая в воздух фигура уже собиралась обрушиться на Мягкую Мглу, товарищ по команде предупредил его об опасности.

Скрытая атака?

Тан Хао холодно рассмеялся. Он не забыл о том, что позади него находится неугомонный Булочка.

Тан Хао был готов к его атаке. Мощный удар коленом придавал персонажу большую скорость. Если он немного повернёт тело, то, как скрытая атака сможет по нему попасть?

Обернувшись, Тан Хао увидел Булочку. В его взгляде читалось презрение: малыш, ты ещё не дорос до того, чтобы играть со мной.

В этот момент горсть песка ослепила Покорителя Демонов.

Почему ты используешь бросок песком в спину??? В момент поворота Покорителя Демонов ему в лицо прилетел песок Булочки.

Монитор Тан Хао потемнел, словно у него отключили питание. Он был готов взорваться от ярости.

Чтобы не дать Мягкой Мгле подойти к нему, он использовал цепочку из ударов и пинков. В этот момент тело Покорителя Демонов поглотил спутниковый луч.

Су Мученг была сильна в поддержке любой части карты.

Экранная пушка?

В этой атаке чувствовался след тактики. Фан Жуй обнаружил, что темп Счастья обеспечивает команду большим количеством тактических опций. Небольшое изменение темпа могло породить новые тактики.

Тан Хао снова попал в лапы Счастья.

Его товарищи по команде наконец-то нашли возможность отступить под руководством Фан Жуя. Установленные Сомнительным Демоном ловушки начали показывать свою мощь. Существование ловушек было похоже на принцип кулдауна навыков. Не активированная ловушка ограничивала пространство для манёвра противоположной команды. Фан Жуй видел, что из-за своего классового состава Счастье не горело желанием обезвреживать ловушки телами своих персонажей. У них не было Клерика, который бы мог потом их вылечить.

Темп Счастья моментально замедлился. Именно этого и добивался Фан Жуй. Игроки из Воющего Ветра начали медленно отступать.

Но их капитан…

Покоритель Демонов был силой задержан.

Фан Жуй помрачнел. Счастье даже не постеснялось взять заложника!

Стоит ли им вернуться и при поддержке ловушек напасть на Счастье?

Кажется, это был единственный вариант!

Слегка перестроившись, четвёрка игроков Воющего Ветра снова вступила в сражение. На этот раз они действовали в завершённой формации.

\*Кланг!\*

Внезапно лодыжку Рыцаря пронзил выросший из пола шип. Это была ловушка шипов. Рыцарь временно потерял способность двигаться.

Играющий им игрок с недоумением посмотрел на Фан Жуя.

Фан Жуй не знал, плакать ему или смеяться.

- Ты тупой? Как это может быть моя ловушка? – произнёс он.

Ловушки не могли быть активированы союзниками, поэтому не было сомнений в том, что эта ловушка принадлежала Счастью. Фан Жуй знал, что Мрачный Лорд мог установить только три ловушки. Тем не менее, он понятия не имел, когда Е Сю успел их установить.

К счастью, это были лишь три ловушки, поэтому создаваемая ими угроза была не так велика. Ловушка шипа ограничивала перемещение персонажа, поэтому наступление Воющего Ветра ненадолго застопорилось.

После этого Фан Жуй осознал, что Е Сю сделал кое-что ещё более бесстыдное.

Он призвал гоблина…

Существовал метод обезвреживания ловушек, который Воры ненавидели сильнее всего. Этот метод заключался в призыве существ, чтобы те своими телами обезвредили ловушки.

Персонаж без специализации был слишком бесстыдным.

Подумав от этом, Фан Жуй приказал игрокам как можно быстрее уничтожить гоблина. Тем не менее, под управлением Е Сю гоблин был невероятно проворным. Перед своей героической смертью он смог обезвредить три ловушки.

«Он запомнил положение моих ловушек лучше меня!» - зарыдал Фан Жуй. Если Е Сю мог обезвредить ловушки с помощью этого метода, то почему он не сделал этого раньше? Фан Жуй всё понял. Он слишком хорошо всё понял. Е Сю давал своей команде шанс убить Покорителя Демонов.

Несмотря на то, что Тан Хао был сильным игроком, его все ещё страшила объединённая мощь оппонентов. Фан Жуй хотел его спасти, но их спасательная операция должна была иметь систематический подход. К сожалению обезвреженные Е Сю ловушки моментально нарушили их планы. Они определённо могли просто рвануть вперёд, но если они это сделают, чем их беспорядочная атака будет отличаться от прошлой атаки? Вероятно, Счастье сможет с ней справиться с помощью двух или трёх ходов.

Счастье не было слабой командой, которую игроки Воющего Ветра могли подавить лишь при помощи своих навыков.

- Срежем справа! – отдал приказ Фан Жуй. Его ловушки в той стороне ещё не были обезврежены.

Вскоре игроки Воющего Ветра встретились с Тан Хао. Сражение вспыхнуло с новой силой. Тем не менее, разработанный Фан Жуем тактический план уже вначале сражения оказался разорван на части.

Отступление после спасения Тан Хао!

Фан Жуй поставил перед собой эту цель. Он не собирался сражаться со Счастьем и попадать в их темп.

Они попытались отступить, однако Счастье не дало им это сделать. Их фокусирующая способность была особенно выдающейся. Они вцепились зубами в Покорителя Демонов, отказываясь отпускать его, пока тот не умрёт.

Тан Хао когда-нибудь находился в таком положении? Ярость пожирала его сердце.

Фан Жуй не мог понять действий Счастья. Если они продолжат действовать таким агрессивным образом, то в конечном итоге им удастся убить Тан Хао, но без Клерика полученный ими урон станет для них непреодолимым препятствием. Даже оставшись вчетвером, Воющий Ветер, скорее всего, сможет одержать победу.

Однако учитывая суть ивента, им ещё придётся сражаться с другими командами, поэтому они не могли сейчас потерять своего аса!

Текущая ситуация не оставляла им выбора, потому что Счастье являлось атакующей стороной.

Либо рыба умрёт, либо сеть разорвётся… Фан Жуй не мог ничего придумать. Тан Хао также осознал текущую ситуацию. Он понял, что его персонаж может погибнуть первым. Тем не менее, на первом месте для него стояла победа команды, поэтому он не был обескуражен. На самом деле он даже начал сражаться ещё яростнее. Если он сможет обменять свою жизнь на победу команды, тогда его обязанности аса будут выполнены.

Покоритель Демонов наконец-то был убит. Как Фан Жуй и предсказывал, Счастье заплатило высокую цену за его убийство.

«Теперь посмотрим, как вы справитесь!» - подумал Фан Жуй.

В этот момент он услышал крик Е Сю:

- Чёрт, осколок был не у него! Отступаем!

Это была их настоящая цель? Фан Жуй почувствовал, как по его щекам начинают стекать слёзы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1111 Внутренний раздор в Воющем Ветре.**

Глава 1111 Внутренний раздор в Воющем Ветре.

Таким образом Тан Хао стал первым убитым членом Воющего Ветра, однако в этот момент у Фан Жуя не было времени, чтобы обращать внимание на выражение его лица. После осознания намерений Счастья, он почувствовал, как у него начинает кружиться голова. Его ослабевшая рука с трудом держала мышку.

На соревновательной сцене даже после потери одного члена команды Воющий Ветер всё равно бы имел преимущество. Игроки Счастья пожертвовали большим количеством здоровья своих персонажей, чтобы убить Покорителя Демонов. Даже если бы у них был целитель, то он бы вряд ли смог быстро вылечить сильно просевших персонажей. Счастливая команда могла быть убита за один заход.

Проблема заключалась в том, что это была не соревновательная сцена.

Ещё совсем недавно Счастье не жалея себя сражалось с Воющим Ветром, и вот теперь игроки начали убегать на максимальной скорости.

- Куда вы убегаете?! – взревел Чжао Юйчжэ. Разве он мог позволить своим оппонентам так легко сбежать? Элементалисты обладали мощными атаками и сильными аое навыками: бичом Счастья, персонажи которого имели совсем немного здоровья.

Тан Хао не просто так пожертвовал своей жизнью!

Чжао Юйчжэ был уверен в себе. Его Элементалист рванул вперёд подобно Боевому Магу.

- Осторожно! – предупредил его Фан Жуй.

Он не знал, что конкретно задумало Счастье, но так как их намерения были очевидны, здесь определённо скрывался какой-то подвох. Позволить Воющему Ветру отправиться за ними в погоню? Сделав это, Фан Жуй обречёт свою команду на гибель.

Он не без основания полагал, что Счастье установило на пути своего отступления ловушки. Поспешно отправляться за ними было опасно.

Создавалось впечатление, что Чжао Юйчжэ его не услышал. Несмотря на то, что Фан Жуй был старшим в команде и уже давно носил титул Бога, слишком многие смотрели свысока на грязный стиль игры. Чжао Юйчжэ была больше по душе энергия Тан Хао. Младший превосходит старшего! В своём сердце ему не нравился грязный стиль игры Фан Жуя. Хотя он не осмелился выказывать своему старшему неуважения, сейчас горячая кровь поглотила его. Перед ним находилась кучка полумёртвых персонажей. Было несложно понять, почему он проигнорировал предупреждение Фан Жуя.

Телепорт!

Чжао Юйчжэ не желал отпускать ни одного игрока Счастья. Он телепортировался во вражеские ряды, намереваясь забрать всех пятерых персонажей за одну волну атак. Во время телепорта он скастовал мобильный каст. Его напитавшийся светом посох был готов создавать заклинания.

Фан Жуй окаменел при виде смелости Чжао Юйчжэ. Персонажи Счастья имели мало здоровья, но они не были мертвы. Неужели Чжао Юйчжэ полагал, что он сражается с монстрами в подземелье? Или он решил, что его смелый ход сможет застать оппонентов врасплох?

Хорошо, это может сработать. Фан Жуй вынужден был это признать. С точки зрения обратной психологии, такое глупое решение на самом деле могло удивить противника. Он лишь надеялся, что все игроки Счастья будут умными и не смогут подумать, что кто-то из Воющего Ветра предпримет нечто столь глупое. Возможно из-за того, что Чжао Юйчжэ действовал очень быстро, другая сторона не сможет отреагировать вовремя?

Фан Жуй посмотрел назад. Красивый Свет уже лежал на земле…

Фан Жуй сожалел, что в этот момент он не видит выражения лиц игроков Счастья. Они были удивлены? Оценили ли они смелый ход Чжао Юйчжэ? После того как Красивый Свет был опрокинут на землю, его подбросили в воздух. После этого Мрачный Лорд и Мягкая Мгла использовали касание падающего цветка. Порыв ветра вместе с артиллерийским снарядом Танцующего Дождя отправили персонажа Чжао Юйчжэ в полёт.

У персонажей Счастья осталось мало здоровья, поэтому игроки не осмеливались вступать в ещё один бой. В итоги они использовали тело Красивого Света в качестве первого препятствия. Их дальнобойные атаки не дали игрокам Воющего Ветра подобраться ближе. Рыцарь хотел выбежать вперёд и принять их атаки на щит, но его остановил оклик Фан Жуя.

- Почему вы не атакуете?! – взревел Чжао Юйчжэ после того как его персонаж поднялся на ноги. В этот момент его неудовлетворение Фан Жуем достигло пика.

- Другая сторона защитила своё отступление. Они только и ждут, когда мы попадём в их ловушку, - ответил Фан Жуй.

- Откуда тебе это известно? Мы не узнаем, пока не попробуем! – воскликнул Чжао Юйчжэ.

- Разве ты только что не попробовал? – вопросом на вопрос ответил Фан Жуй.

Чжао Юйчжэ не знал, что ему было на это ответить. Ему хотелось сказать, что способ, при помощи которого с ним справилось Счастье, не входил в категорию «осторожных приготовлений». Почему же у него ничего не получилось? Потому что он был идиотом! Горячая кровь заставила его подумать, что он был неуязвимым. Чтобы справиться с его самоубийственным рывком, другой стороне не нужны были осторожные приготовления. Он слишком сильно открылся. Тем не менее, Чжао Юйчжэ не желал признаваться Фан Жую в своей глупости. Он чувствовал, что если бы он был чуточку быстрее, то сейчас на земле лежали персонажи Счастья, а него он.

- Нам нужно их догнать! – Чжао Юйчжэ не ответил на вопрос Фан Жуя. Вместо этого он обратился к двум другим членам команды, чтобы те вместе с ним отправились в погоню.

Без капитана мнения игроков команды по поводу дальнейших действий разделились. Рыцарь и Клерик не были полностью сосредоточены на игре. За её пределами они переводили взгляды с Фан Жуя на Чжао Юйчжэ. В итоге они не двинулись с места. Чжао Юйчжэ был важной частью будущего Воющего Ветра, но Фан Жуй был их самым опытным старшим. Более того, Фан Жуй был вице-капитаном. Не сдвинувшись с места, игроки показали, что они уважают его авторитет.

Рванув вперёд, Чжао Юйчжэ обнаружил, что другие игроки не последовали за ним. На этот раз он не осмелился в одиночку врываться в ряды Счастья. В итоге он приказал своему Красивому Свету остановиться. За пределами игры его яростный взгляд буравил двух не поддержавших его игроков. Он не осмеливался задирать Фан Жуя, но эти двое были ему не страшны.

В тренировочной комнате повисла тишина. В логово призраков могла войти лишь команда, состоявшая из пяти игроков. Другая команда из пяти игроков не ушла. Им тоже хотелось посмотреть, что собой представляет логово призраков. В итоге они стали свидетелями внутреннего конфликта между членами команды.

Большинство игроков чувствовали себя не в своей тарелке, однако во взгляде кое-кого просматривался неприкрытый интерес.

Ли Хао.

Оставив Громовой Удар, он присоединился к Воющему Ветру.

Прошло не так уж и много времени с момента его перехода. Он не стал сразу же выпрыгивать в центр сцены, вместо этого начав осторожно исследовать свою новую команду. В отличие от команды Громового Удара, здесь он планировал чего-то добиться. В глазах Ли Хао Громовой Удар был обычной ступенькой, которая вела на более высокие вершины. Подобная маленькая команда не могла удовлетворить этого старшего.

Ли Хао чувствовал, что его силы было достаточно, чтобы он мог заменить Цзян Ботао в Самсаре. К сожалению для него, Самсару устраивала синергия между Цзян Ботао и Чжоу Зекаем. Они пригласили в команду его бывшего товарища по команде, Сун Сяна и его Одного Осеннего Листа, но они определённо не планировали избавляться от Цзян Ботао. В итоге Ли Хао был куплен Воющим Ветром. Восходящая команда продемонстрировала выдающуюся игру в прошлом сезоне. Ли Хао был вполне удовлетворён своим новым местом обитания.

Тем не менее, ядром Воющего Ветра был Тан Хао. Чжао Юйчжэ когда-то заслужил титул лучшего новичка. В будущем его талант и рост позволят ему засиять. Фан Жуй был звёздным и самым опытным игроком команды. В команде не было недостатка в целителях, поэтому оставалось только одно место.

Предназначалось ли оно для Ли Хао?

Ли Хао видел, что Воющий Ветер не оценивал его так высоко. Очевидно, они не считали его недостающим кусочком пазла. Команда всё ещё находилась в поисках наиболее подходящей комбинации. Ли Хао же они подобрали, потому что он был сильным свободным игроком. Команда решила его протестировать.

Подобное отношение означало, что Ли Хао не был для Воющего Ветра ценным активом. По факту, существовало много других команд, которые были искренне в нём заинтересованы, например команда Чудо.

Эта команда купила трёх игроков Великолепной Эры. Они связывались и с Ли Хао, засыпав его самыми искренними обещаниями. Ядро, капитан команды. Они выступили с щедрым предложением, которое Ли Хао особо не задумываясь отверг.

Чудо? По мнению Ли Хао этой команде нужно было назваться Шуткой. Они только попали в Альянс и уже хотели, чтобы он играл за них? Уж лучше он бы остался в Громовом Ударе! Ядро? Капитан команды? Думаете, мне интересно быть ядром или капитаном подобной команды?

Ли Хао проигнорировал искреннее предложение молодой команды. Когда Воющий Ветер продемонстрировал к нему интерес, он моментально согласился. Ли Хао надеялся попасть в подобную команду, команду, которая могла побороться за чемпионский титул.

Ли Хао. На данный момент, он был одним из вариантов Воющего Ветра. Нельзя было сказать, что он искренне тронул команду, скорее это его рвение заставило Воющий Ветер подобрать его на обочине.

Команде не нужно было выдавать никаких бонусов свободному игроку. Единственным условием была выплата зарплаты. Желающие стать чемпионами команды не отказывались от тестирования подобных игроков. В итоге, Воющий Ветер быстро прибрал к рукам Ли Хао после начала трансферного окна.

Воющий Ветер надеялся, что Ли Хао принесёт изменения в команду. Тем не менее, в данный момент у них не было каких-то определённых планов на его счёт. Они всё ещё изучали Ли Хао. Сам же Ли Хао чувствовал, что на данный момент у него не было чёткой позиции в команде. В итоге он действовал осторожно. Однажды он уже был частью сильной команды и поэтому знал, как находить возможности.

В этот момент в Воющем Ветре вспыхнул конфликт. Ли Хао с интересом наблюдал за его развитием.

Фан Жуй.

Чжао Юйчжэ.

Между новичками и старшими игроками часто вспыхивали конфликты. Новички чувствовали, что старшие блокируют им дорогу, а старшие чувствовали, что новички являются угрозой из позиции… Подобные конфликты возникали не только в профессиональных командах. Они случаются во всех уровнях общества.

В данный момент конфликт в Воющем Ветре находился в открытой стадии. Тем не менее, ни Фан Жуй, ни Чжао Юйчжэ не обладали наибольшим авторитетом в команде. В какую сторону склонится чаша весов, определит капитан и ас команды, Тан Хао.

Да, Тан Хао. Тан Хао, ставший знаменитым после своей фразы о том, что «младший превзошёл старшего». Ли Хао подумал, что исход этого конфликта было очень легко предсказать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1112 Конфликт двух идеологий.**

Глава 1112 Конфликт двух идеологий.

Тан Хао выразил недовольство по поводу вспыхнувшего между Фан Жуем и Чжао Юйчжэ конфликта. Его глаза остановились на Фан Жуе. Было очевидно, кому он благоволил.

Никто не произнёс ни слова. Создавалось впечатление, что команда состояла только их этих трёх игроков.

Чжао Юйчжэ продолжил с вызовом смотреть на Фан Жуя. Нельзя было сказать, что Тан Хао смотрел с негодованием на Чжао Юйчжэ, но и хорошим его взгляд тоже нельзя было назвать. Что же касается Фан Жуя, то он продолжал играть в игру.

Его Сомнительный Демон внезапно рванул вперёд.

«Что? Теперь он сожалеет?» - Чжао Юйчжэ, также находящийся в игре, заметил действия Сомнительного Демона. Он видел, что тот отправился в погоню за Счастьем.

- Не слишком ли поздно за ними гнаться? – Чжао Юйчжэ был сбит с толку.

Сомнительный Демон внезапно остановился и начал что-то высматривать.

Чжао Юйчжэ больше не мог этого выносить. Он также приказал своему Красивому Свету продвинуться вперёд. Два других игрока последовали за ним.

Фан Жуй осматривал дорогу, по которой отступила Счастливая команда. Чжао Юйчжэ также имел крепкую основу. За два года своей карьеры про-игрока он сумел обзавестись определённым тактическим опытом. Посмотрев на вход в другую комнату, он понял, как его можно было использовать. В этот момент он понял, что Фан Жуй был прав.

Счастье на самом деле подготовилось к своему отступлению. Если бы команда Воющего Ветра отправилась за ними в погоню, то она бы попала в засаду у входа.

- И что? – Чжао Юйчжэ отказывался признавать свою ошибку. – Даже если бы они организовали засаду, у них осталось мало здоровья!

- В важных матчах плей-оффа во втором, четвёртом, пятом и седьмых сезонах команды сталкивались с подобной ситуацией и в итоге проигрывали, - ответил Фан Жуй.

- … - Чжао Юйчжэ был сбит с толку. Он не знал об этих прецедентах. Он не мог понять, о каких матчах говорит Фан Жуй.

- Думаешь, ты в безопасности только из-за того, что оппоненты имеют мало здоровья? Отбрось эти наивные мысли! Слава не такая простая, как ты думаешь, - продолжил Фан Жуй.

- Я… - Чжао Юйчжэ не знал, как ему было ответить. Фан Жуй не стал больше ему ничего говорить. Обернувшись к Тан Хао, он произнёс:

- Мы продолжим.

- Хорошо, - кивнул тот. Он слышал разговор между парнями. Сейчас стало понятно, кто был прав, а кто нет.

Четыре игрока продолжили направляться вперёд. Остальные члены команды облегчённо вздохнули. Только Ли Хао выглядел печальным.

Для других это были два разных ответа на один вопрос, однако для Ли Хао это был конфликт между идеологиями двух игроков.

Грязный стиль игры Фан Жуя не особо хорошо синергировал со стилем игры Тан Хао и Чжао Юйчжэ. Эти двое были столпами нового поколения Воющего Ветра. После того как Покоритель Демонов перешёл от Линь Цзиньгуаня к Тан Хао, стиль игры Фан Жуя стал всё сильнее теряться в команде. С ростом Тан Хао и Чжао Юйчжэ, Фан Жую было всё труднее найти своё место в игре. В тоже самое время его существование вызывало дискомфорт у Тан Хао и Чжао Юйчжэ.

Стиль игры Воющего Ветра не изменился полностью. После прихода Тан Хао стратегии поколения Линь Цзиньгуаня уже не подходили команде.

В игре пять игроков Счастья быстро отступали. Убедившись, что за ними никто не гонится, они остановились отдохнуть. Ребята начали пить зелья и есть еду, чтобы восстановить здоровье. В конце концов, это была игра, а не соревновательная сцена.

Хотя это и не была соревновательная сцена, опасность ещё не полностью миновала. На соревновательной сцене когда-нибудь случались подобные большие хаотичные сражения?

Счастливая команда остановилась для восстановления сил. Для привала они выбрали не обычное место. Е Сю выбрал широкое открытое место, на котором их не смогут застать врасплох. Перед началом восстановления он сказал ребятам, чтобы те не использовали еду, которая создаёт много шума.

Пять персонажей сидели вместе на полу и молча восстанавливали здоровье. Созданная Е Сю напряжённая атмосфера заставила игроков время от времени осматриваться по сторонам.

Осторожность Счастья себя окупила. В какой-то момент до их ушей донеслись звуки шагов из соседнего прохода.

В той стороне не могло быть команды Воющего Ветра, значит, это была какая-то другая команда. Какая?

Тирания и Счастье разбежались в противоположных направлениях. Им было слишком рано встречаться. Значит, это была одна из двух оставшихся команд. Королевский Стиль или Туманный Дождь?

- Отступаем, - написал Е Сю в чат.

Пять персонажей поднялись на ноги. Чтобы скрыть звуки своих шагов, они начали передвигаться на корточках или кувыркаться. Им удалось быстро найти укрытия. Е Сю не просто так выбрал это место для отдыха команды.

Звуки шагов становились всё отчётливее. Е Сю сказал ребятам отступить, в то время как его Мрачный Лорд немного выдвинулся вперёд.

Пять персонажей наконец-то показали себя.

Это была команда Туманного Дождя!

Ветреный Дождь, Есть Что Скрывать, Тёмный Лес, Никто Не Осмелится Атаковать, Склони Голову.

Выбор Туманного Дождя был таким же смелым, как и выбор Счастья. У них тоже не было целителя. Более того, в их команде было три Снайпера. Вместе с Ветреным Дождём команда имела четырёх персонажей дальнего боя и Ниндзя.

- Приготовьтесь к сражению, - написал Е Сю в командный чат.

Команда противника не догадывалась об их существовании. Игроки Туманного Дождя не могли их увидеть. Последующее развитие событий будет зависеть от их действий. Если они решат проверить эту сторону, тогда Счастью придётся на них напасть.

Тем не менее, Туманный Дождь не заинтересовался той стороной, где прятались ребята. Игроки быстро прошли опасное место и направились вперёд.

Пять игроков Счастья медленно вышли из своих укрытий.

- Следуем за ними, - написал Е Сю. – Будет хорошо, если они схлестнуться с Воющим Ветром.

После этих слов впереди раздались звуки выстрелов.

- Как агрессивно! Они настоящие про-команды! Они уже встретились! – восхитился командами Е Сю.

Команда Воющего Ветра не стала сразу отправляться в погоню за Счастьем, но в итоге они всё равно пошли в этом направлении. У Счастья был нужный им осколок. К сожалению, по дороге они встретились не со Счастьем, а с Туманным Дождём.

Игроки Воющего Ветра знали о том, что Счастье находится впереди них, поэтому они продвигались вперёд очень осторожно. Услышав шаги, Фан Жуй подумал, что Счастье закончило восстанавливаться и теперь вернулось, чтобы убить их. Он предполагал, что подобное может произойти. В итоге он быстро разложил на земле ловушки и приказал команде выстроиться в защитный порядок.

Первая активированная ловушка послужила сигналом к началу сражения. Посмотрев на оппонентов, Фан Жуй почувствовал, как у него на глаза наворачиваются слёзы.

Если бы это было Счастье, то всё бы было в порядке. Но это оказался Туманный Дождь, в составе которого было много классов дальнего боя, поэтому ловушки Фан Жуя уже были не такими грозными. Персонажам дальнего боя не нужно было подходить вплотную к своим оппонентам, чтобы атаковать их. Если они не войдут в зону с ловушками, то ловушки окажутся полностью бесполезными.

Сегодня был очень невезучий день для Воющего Ветра!

Фан Жуй помрачнел. Воющий Ветер в очередной раз был брошен в пучину хаоса. С другой стороны Чжао Юйчжэ почувствовал, что он может дышать свободно.

Чу Юньсю и её Ветреный Дождь!

Чжао Юйчжэ хотел с ней сразиться. Он надеялся, что ему удастся победить её, чтобы доказать всем, что он был первым Элементалистом. Несмотря на то, что их встреча произошла в игре, эти мысли пустили в нём глубокие корни. Каждый раз, когда он видел Ветреный Дождь, его эмоции выходили из-под контроля. В данный момент он начал размышлять над тем, как ему справиться с Ветреным Дождём.

- Отступаем!

Боевой дух Чжао Юйчжэ был в очередной раз погашен. И снова в этом был виноват Фан Жуй.

Как только ситуация начинала складываться не в их пользу, они начинали отступать. Если враг наступает, мы отступаем. Если враг отступает, мы преследуем его. Это было руководство по грязной игре. Сейчас Фан Жуй управлял командой, поэтому его решения плотно переплетались с его привычками.

Это не обрадовало Чжао Юйчжэ. Очень сильно не обрадовало.

- Снова отступаем? Когда мы будем сражаться? Мы ведь уже установили ловушки! – воскликнул Чжао Юйчжэ. Несмотря на то, что он видел, что ловушки скорее всего будут бесполезными из-за классового состава Туманного Дождя, он не мог не отвесить эту пощёчину Фан Жую.

- Ловушки не сработают. Нам нужно временно отступить, - грязный стиль игры Фан Жуя не имел гордости стиля Чжао Юйчжэ. Он прямо признал, что его ловушки были неэффективными.

«Чёрт, с такими людьми невозможно общаться!» - Чжао Юйчжэ почувствовал горечь. Две стороны имели абсолютно разные идеологии. Видя, что другие члены команды выполняют приказ Фан Жуя, Чжао Юйчжэ не осмелился в одиночку противостоять Туманному Дождю. В итоге ему тоже пришлось отступить.

Тем не менее, Туманный Дождь отказался их отпускать. Преследуя их, три Снайпера начали стрелять им в спину.

Звуки выстрелов хорошо заглушали шаги Счастливой команды. Ребятам было довольно просто преследовать своих оппонентов.

Вскоре команда Воющего Ветра отошла в то место, где Счастье нашло свой осколок после убийства призрака девушки. Увидев разрушенную стену, им захотелось зарыдать.

Ещё одна команда приближалась со стороны разрушенной стены. Королевский Стиль!

Бедная команда Воющего Ветра была окружена. Каким бы ловким не был Фан Жуй, он вряд ли мог спасти свою команду. Оба пути к побегу были перекрыты другими командами!

Им ничего не оставалось, кроме как начать сражаться.

- Ты не сражаешься, когда мы должны сражаться и сражаешься, когда мы не должны этого делать! – недовольно воскликнул Чжао Юйчжэ.

И правда, положение Воющего Ветра можно было описать одним словом: катастрофа. Во время сражения с полумёртвым Счастьем и столкновением с Туманным Дождём они находились в более благоприятных ситуациях.

Тем не менее, адепты грязного стиля боя умели хорошо сражаться в сложных и запутанных ситуациях.

Команду Королевского Стиля возглавлял Экзорцист Тянь Шэня, Мирный Отшельник. В прошлом сезоне он провёл много времени в игре, помогая своей команде усилиться. К сожалению это не сильно ей помогло. Королевскому Стилю снова не удалось попасть в плей-офф. Мирный Отшельник упал в звёздном рейтинге на 21 место. Если он опустится ещё на три места, то его уже нельзя будет назвать звёздным персонажем.

Для игроков и их персонажей было честью находиться в звёздном рейтинге. Мирный Отшельник был персонажем божественного уровня, чья популярность в прошлом не уступала популярности Одного Осеннего Листа и Пустынного Праха! И теперь он находится на грани вылета из звёздного рейтинга? Тянь Шэнь чувствовал, что им не удастся пробиться в плей-офф и в следующем сезоне.

Им нужно было измениться!

Тянь Шэнь снова и снова произносил про себя эту фразу. Во время этого летнего отдыха он со всей пылкостью отправился в игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1113 Передача осколка.**

Глава 1113 Передача осколка.

Королевский Стиль слева. Туманный Дождь справа. Воющий Ветер посередине.

В этой ситуации не было необходимости в переговорах. Королевский Стиль и Туманный Дождь думали об одном и том же: сначала исключить из ивента Воющий Ветер.

Мирный Отшельник вытащил левой рукой из пустоты потрескивающий молниями талисман. В следующий момент коса в его правой руке вместе с талисманом полетела в сторону Воющего Ветра.

- Талисман молнии! Разбежались! – воскликнул Фан Жуй. Четыре игрока Воющего Ветра быстро рассредоточились. Коса Мирного Отшельника приземлилась туда, где они только что находились. Взорвавшись, талисман передал в землю заряд молнии.

Бросок оружия был навыком Экзорцистов под названием духовное управление. Многие навыки этого класса могли быть использованы в связке с духовным управлением. Отправленное в полёт при помощи духовного управления оружие не считалось выброшенным. Другие игроки не могли его поднять. С другой стороны сами Экзорцисты могли вернуть оружие на расстоянии. Это был один из способов, которым Экзорцисты показывали свою крутость.

Но для экспертов крутость была вторична. Подобные специфические классовые навыки лучше всего демонстрировали способности класса. Про-игроки должны были владеть ими на очень высоком уровне.

Тянь Шэнь являлся первым Экзорцистом Славы, поэтому вряд ли стоило упоминать о его уровне владения навыками. Духовное управление, использованное в связке с талисманом молнии, разделило команду Воющего Ветра на части.

Туманный Дождь хорошо с ними взаимодействовал. Чу Юньсю дополнила талисман молнии небесной молнией земного огня, огненным штормом и громовым апокалипсисом. Три аое навыка полностью разделили команду Воющего Ветра.

Позади Ветреного Дождя три Снайпера Туманного Дождя сосредоточили свои атаки на Клерике Воющего Ветра.

Увидев действия Туманного Дождя, Тянь Шэнь скоординировал с ними действия своей команды. Игроки Королевского Стиля относились к категории силы. Сюй Хуэйлю играл Страйкером. Его слава не могла сравниться со славой Хань Вэньцина, но он определённо входил в верхний ранг Страйкеров. Шэнь Ваньхэ играл Огнемётчиком. После ухода в отставку Чжан Цзялэ его даже рассматривали на роль преемника Ослепительной Сотни Цветов. Тем не менее, его навыки не дотягивали до навыков Бога, поэтому команда Сотни Цветов решила использовать собственного игрока, Чжоу Юаня. Ещё в команде был Хэ Вэйтан. Он даже был связан с Чжао Юйчжэ. Они оба в один год присоединились к про-сцене, а в конце сезона соперничали друг с другом за обладание титулом лучшего новичка. Несмотря на то, что в итоге победил Чжао Юйчжэ, он заработал ненамного больше голосов, чем Хэ Вэйтан. Хэ Вэйтан определённо был талантливым новичком, стоящим того, чтобы на него обратили пристальное внимание. Хэ Вэйтан играл Призывателем. Этот класс никогда не появлялся в звёздном рейтинге. Последним игроком Королевского Стиля был Паладин, Жэнь Цзюньчи. Он не был выдающимся целителем, но так как он находился в составе профессиональной команды, его навыки были неплохи.

В ивенте принимала участие стартовая пятёрка игроков Королевского Стиля. Тянь Шэнь сделал свой ход при помощи талисмана молнии, после чего вместе с командой Туманного Дождя начал фокусировать Клерика Воющего Ветра.

Игроки Воющего Ветра по-прежнему находились внутри зоны с ловушками Фан Жуя. Тем не менее, у Королевского Стиля был Хэ Вэйтан, который быстро направил вперёд своих призванных существ. Шэнь Ваньхэ также играл классом дальнего боя. Его Огнемётчик быстро сформировал перекрёстный огонь с тремя Снайперами Туманного Дождя.

Как мог Клерик выстоять против такого большого количества атак? Его союзники были отделены от него аое атаками. Когда до него добрался Страйкер Сюй Хуэлю, Клерик больше не смог сопротивляться. В итоге он первым погиб в этом сражении.

Туманный Дождь атаковал только издалека. Тем не менее, в момент смерти Клерика Воющего Ветра к его трупу при помощи техники теневого клона моментально переместился Ниндзя Ли Хуа.

Игроки Королевского Стиля сперва были сбиты с толку, но надо отдать им должное, они смогли быстро понять намерения Туманного Дождя. Страйкер Сюй Хуэлю уже собирался напасть на Ниндзя, когда все обнаружили, что после смерти Клерика ничего не выпало.

Сюй Хуэлю отменил свой навык. Обе стороны написали в чат «ха-ха», после чего сосредоточились на другой цели.

Рыцарь Воющего Ветра стал следующей целью двух команд. На этот раз Королевский Стиль был готов. Призванные существа Хэ Вэйтана набросились на Рыцаря. Если Тёмный Лес попытается снова использовать технику теневого клона, то призванные существа не дадут ему подобраться к трупу Рыцаря.

Видя это, игроки Туманного Дождя осознали, что они не смогут извлечь выгоду из этой ситуации и поэтому переключились на Красивый Свет Чжао Юйчжэ. Они планировали испытать свою удачу в игре с Королевским Стилем. Кому из них удастся заполучить осколок?

Хотя Чжао Юйчжэ и находился в незавидном положении, его боевой дух не угас. Зная, что он не сможет спастись, он решил атаковать Ветреный Дождь, чтобы показать всем свои навыки.

Когда враги перестали его атаковать, Чжао Юйчжэ сумел найти возможность. Он уже был готов обрушить на Ветреный Дождь волну яростных атак, когда игроки Туманного Дождя внезапно поменяли цель. \*Бэнг бэнг бэнг!\* Три Снайпера использовали громовые выстрелы. Три пули разорвали тело хлипкого Элементалиста на части.

Чжао Юйчжэ, планирующий обрушить на Ветреный Дождь волну яростных атак, не смог ничего сделать. Ему пришлось рвануть вперёд, словно он был Боевым Магом.

Однако на середине пути его встретил Тёмный Лес Ли Хуа. При поддержке Снайперского огня Красивой Свет даже не смог коснуться одежд Ветреного Дождя.

- Чёрт! – яростно выругался Чжао Юйчжэ. После своей смерти он обнаружил, что их Рыцарь тоже больше не может держаться. Что насчёт Фан Жуя?

Посмотрев на Фан Жуя, Чжао Юйчжэ лишился дара речи. Пока их оппоненты были заняты убийством его товарищей, Фан Жуй решил убежать.

- Ты! – закричал Чжао Юйчжэ. Он больше не мог говорить в игре. В итоге его крик наполнил тренировочную комнату. Однако Фан Жуй был полностью сосредоточен на игре. Его руки продолжали танцевать по клавиатуре и мыши. Он не замечал существования Чжао Юйчжэ.

Думаешь, что сможешь убежать из этого котла?

Чжао Юйчжэ был озабочен грязностью Фан Жуя, при этом полностью проигнорировав результат этой грязности. Игроки из Туманного Дождя и Королевского Стиля обнаружили, что ни у одного из убитых ими игроков не было осколка. В этот момент они осознали одну неприятную истину: Сомнительный Демон Фан Жуя исчез!

Стелс позволял Ворам становиться невидимыми. Но даже так, то, что Фан Жуй сумел незаметно сбежать из окружения десяти игроков показывало его высокий уровень навыков.

- Найдите его!!!

Любая атака могла вывести персонажа из стелса, более того, под эффектом от этого навыка персонаж двигался с 60% скоростью. При максимальной прокачке навыка это значение повышалось до 85%. Любая атака или действие, тратившее выносливость, также выводили из стелса. Единственным исключением являлся прокачанный навык ловушек. При его наличии Воры могли устанавливать в невидимости ловушки.

Про-игроки знали, как работает этот навык. Им было известно, как выбить Вора из невидимости, но, несмотря на все их усилия, им не удалось найти Сомнительного Демона.

Обе команды делали всё возможное, чтобы его отыскать. Параллельно с этим они начали смещать фокус своего внимания. Скоро командам придётся сразиться друг с другом. Они уже поняли, как работает это подземелье. Командам нужно было сражаться за осколки. Сомнительный Демон скрылся, поэтому пришло время сразиться им.

Духовное управление! Ледяной талисман!

Тянь Шэнь первым сделал свой ход. Отправленная в полёт коса воткнулась в землю вместе с прикреплённым к ней ледяным талисманом. Вот-вот должно было появиться кольцо льда, когда на том же самом месте появился столб огня. Яростное пламя! Команда Туманного Дождя была готова к атаке Королевского Стиля. Чу Юньсю скастовала навык практически в одно время с Тянь Шэнем.

Лёд и огонь столкнулись. Оба элемента ограничивали друг друга. Ни одна из атак не была сильнее другой. Столб огня не продержался и секунды. Кольцо льда также не смогло выйти за пределы огненного столба.

После этого между двумя сторонами завязалась яростное сражение. У Туманного Дождя не было целителя, поэтому они не могли сталкиваться лоб в лоб с Королевским Стилем. Персонажи дальнего боя взаимодействовали друг с другом, а Ниндзя Ли Хуа крутился неподалёку. Это был отличительный стиль сражения Туманного Дождя. Только на этот раз у них не было целителя: его заменил персонаж дальнего боя. Их атакующая мощь возросла, но им нужно было действовать более осторожно, чтобы защитить себя.

«Они наконец-то начали сражаться. Пришло время сматывать удочки!» - Сомнительный Демон начал двигаться. Он выбрал блестящее место для укрытия. Фан Жуй знал, что команды быстро поймут, что он скрылся в невидимости. Если бы он отправился искать какое-то очевидное укрытие, то команды в один момент бы его раскусили. Поэтому он просто остался стоять на месте, положившись на свою удачу.

Его ставка окупилась. Две команды искали его у выходов, но так и не смогли обнаружить. После этого они начали сражаться друг с другом. Фан Жуй осторожно пробирался между огнями сражения. Хотя в команде Воющего Ветра остался только один игрок, Фан Жуй чувствовал, что они ещё не проиграли, так как другим командам придётся сражаться друг с другом. Когда команды уменьшатся в численности, возможно у него появится шанс перевернуть игру?

Сомнительный Демон медленно покинул поле боя, но он не собирался уходить далеко. Фан Жуй хотел увидеть итог сражения между двумя командами. Возможно, подвернётся какая-то удачная возможность. Отступив, он начал искать скрытное место, из которого можно будет незаметно наблюдать за сражением. В этот момент он заметил на пути своего отступления группу людей.

«Чёрт!» - выругался про себя Фан Жуй. В своей команде он единственный играл грязно, но Счастье зашло слишком далеко. Все пять игроков этой команды играли грязно. Они бесстыдно прятались в углу, дожидаясь возможности собрать урожай.

Слишком бесстыдно!

Несмотря на своё возмущение, Фан Жуй не осмелился бросить вызов Счастливой команде. Всё ещё находясь в невидимости, он решил отступить.

Уводя своего Сомнительного Демона, Фан Жуй внезапно услышал какой-то щелчок под ногами.

Это была ловушка. С Сомнительного Демона спала невидимость.

- Какого чёрта? – изумлённо воскликнул Булочка при виде появившегося из воздуха игрока.

- Шшш. Он пришёл сюда, чтобы передать нам свой осколок, - спокойно произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1114 Опасная игра.**

Глава 1114 Опасная игра.

- Бесстыдство!! – воскликнул Фан Жуй после того как его персонаж наступил на ловушку.

Был ли он на самом деле настолько разгневан, чтобы громко выражать свои эмоции? Конечно нет. Фан Жуй знал, что ему уже было не спастись, но он отказывался так просто отпускать Счастливую команду. Своим восклицанием он надеялся привлечь внимание Туманного Дождя и Королевского Стиля, чтобы те помешали прогрессу Счастья.

- Хахаха, можешь кричать всё, что хочешь! Кричи, пока не охрипнешь, тебя всё равно никто не услышит! – Е Сю сопроводил свои слова ухмыляющимся смайликом. Фан Жуй повернул камеру. Е Сю был прав. Две команды находились слишком далеко. Более того, между ними шёл напряжённый бой. Шум от используемых навыков заглушал все посторонние звуки.

- Быстро убейте его! – приказал Е Сю. Его Мрачный Лорд начал действовать первым. При помощи обратного броска он швырнул Сомнительного Демона в тёмный угол. Остальные игроки Счастья не собирались быть с ним вежливыми. Фан Жуй заметил, что Счастливая команда не использует громких и ярких навыков.

Фан Жуй был расстроен, но что он мог сделать? Несмотря на все его навыки и статус мастера грязной игры, он не мог спастись из угла, в котором его зажали пять про-игроков.

Сомнительный Демон погиб. Команда Воющего Ветра выбыла из соревнований.

Как и ожидалось, осколок Воющего Ветра находился у Сомнительного Демона. Фан Жуй преодолел серьёзные трудности, использовал бесстыдные тактики, чтобы сохранить этот осколок, но в итоге тот достался Счастливой команде.

Вздохнув, Фан Жуй покачал головой. После этого он встал и потянулся. Осмотрев комнату, он заметил косой взгляд Чжао Юйчжэ, направленный на него.

Фан Жуй мог только горько улыбнуться. Он был ветераном, уже много лет играющим на про-сцене. Он лучше Ли Хао понимал существующие в их команде проблемы.

После присоединения к команде Тан Хао, мощь Воющего Ветра значительно возросла. Им даже удалось в прошлом сезоне пробиться в полуфинал. Тем не менее, способности Фан Жуя в команде были подавлены. Его грязный стиль игры являлся полной противоположностью стиля Тан Хао и новичка Чжао Юйчжэ.

Со временем Фан Жуй начал себя чувствовать чужим в Воющем Ветре. Прошлый сезон прошёл неплохо для команды, но проблема была очевидна. Фан Жуй чувствовал её. Тан Хао и Чжао Юйчжэ тоже её чувствовали. Разве мог менеджер клуба не обратить на неё внимания?

Фан Жуй вспомнил, как обнадёживающе вёл себя клуб, когда в прошлом году их покинул Линь Цзиньгуань. Он уже тогда почувствовал неопределённость своего будущего. При виде неудовлетворения Тан Хао и Чжао Юйчжэ, которые те демонстрировали по отношению к нему, Фан Жуй чувствовал, что его движение в сторону выхода ускорилось. Тан Хао был ядром Воющего Ветра. Чжао Юйчжэ также имел светлое будущее. Фан Жуй не имел шансов выйти победителем из этой битвы. Возможно, ему стоить сдать назад? Принять новый стиль Воющего Ветра?

К сожалению, он на протяжении многих лет играл грязно. Навыки грязной игры глубоко в нём укоренились. Свирепый и прямой стиль молодости, который практиковали Тан Хао и Чжао Юйчжэ, ему не подходил. Также его класс не подходил к этому стилю.

Кажется, его время вышло…

В тренировочной комнате с мест поднялись Тан Хао, Чжао Юйчжэ и другие игроки, после чего отправились отдыхать в свои комнаты. Задрав голову, Фан Жуй уставился в потолок. Для них, проводящих большую часть своей жизни в игре, потолок являлся небом, а лампы звёздами. За свою многолетнюю игровую карьеру Фан Жуй уже привык к этому виду. Теперь же, всё указывало на то, что ему придётся попрощаться с этим кусочком неба.

Ладно, нужно делать один шаг за раз!

Фан Жуй выключил свой компьютер. Покидая последним тренировочную комнату, он не забыл выключить свет.

Воющий Ветер покинул ивент, но битва в логове призраков продолжалась. Счастье находилось в хорошей позиции. Теперь у них было два осколка, а неподалёку от них сражались друг с другом две команды, не знающие об их присутствии. Счастливой команде нужно было ждать. Ждать, пока две команды не обескровят друг друга.

Это не было соревнование, целью которого было убийство оппонента. В этом соревновании была только одна цель: осколки!

Осколок мог находиться только у одного персонажа, поэтому в этом сражении стратегии команд не были направлены на атаку или защиту всей команды. Вместо этого обе команды сосредотачивали своё внимание на одном персонаже. Убить одного персонажа и посмотреть, не выпадет ли из него осколок. Выпал? Подобрать и отступить. Нет? Повторить процесс.

Е Сю надеялся, что обе команды будут хорошо защищать свои осколки, чтобы в сражении между ними погибло больше персонажей. В то же самое время он внимательно наблюдал за сражением, пытаясь определить по перемещениям игроков, у кого из них находились осколки.

- Ты нашёл что-нибудь? – спросила у него Су Мученг. Она тоже пристально наблюдала за сражением.

- Хм, в Королевском Стиле никто не выделяется. Они защищают своего целителя, но в этом нет ничего необычного. Тем не менее, осколок может быть у него, поэтому своей защитой они убивают двух зайцев.

- Туманный Дождь фокусирует Нежного Ангела, - кивнула Су Мученг. Нежный Ангел был Паладином Королевского Стиля. Целителей часто называли подобными милыми и слащавыми именами. Нежный Ангел был персонажем женского пола. Его предыдущий владелец был девушкой. Однако теперь им играл другой игрок. Жэнь Цзюньчи, мужественный парень, играл на персонаже с ником Нежный Ангел. При взгляде на конфликт двух персонажей, можно было понять, каким человеком он являлся.

- Да. С Туманным Дождём всё не так просто. Четыре персонажа дальнего боя выдерживают дистанцию, а Ниндзя Ли Хуа ловок и проворен. Осколок может быть у любого из них. Зная Чу Юньсю, как думаешь, кому она могла доверить осколок? – спросил Е Сю.

- Как ты и сказал, он может быть у любого игрока, - ответила Су Мученг.

- Ладно, - Е Сю был беспомощен в этой ситуации. Её нельзя было назвать особо хорошей.

- Будьте внимательны. Если Королевский Стиль на самом деле передал осколок Нежному Ангелу, а Туманный Дождь его подберёт… - произнёс Е Сю. Это будет для них самый плохой вариант. Ребята надеялись, что обе команды понесут существенные потери, но если в этом сражении погибнет только один персонаж, тогда преимущество Счастья будет не таким уж и большим.

- Шаги! – внезапно произнесла Танг Ро.

- Хм? Где? – тут же спросил Е Сю. В конце концов, Танг Ро профессионально тренировала уши. Её слух был гораздо лучше, чем у всех остальных.

- Со стороны нашего появления в подземелье! – ответила Танг Ро.

- Я ничего не слышу, - недоумённо пробормотал Булочка. Его персонаж лёг на землю и приложил ухо к земле.

Это был легендарный метод определения звука путём прикладывания уха к земле. Вероятно, Булочка где-то его увидел. Но был ли в Славе предусмотрен подобный механизм? Е Сю, носящий титул ходячей энциклопедии, скорчил забавное лицо.

- Со стороны нашего появления, - уверенно произнесла Танг Ро.

- Это Тирания! – произнёс Е Сю. Это могла быть только Тирания.

Счастье было зажато между двумя сторонами. С одной стороны проходило напряжённое сражение между двумя командами, а с другой стороны приближалась команда Тирании. Счастью некуда было деться. Да, сейчас они находились в стороне от двух сражающихся команд, но они не смогут избежать внимания Тирании, если только те не будут чем-то отвлечены.

- Приготовьтесь к сражению… - беспомощно произнёс Е Сю. На этот раз им на самом деле не повезло.

Теперь им стоило решить, как провести сражение. Сразиться с Тиранией в стороне или устроить большое хаотичное сражение между четырьмя командами? Е Сю быстро определился с их дальнейшими действиями. Крупномасштабное сражение поставит команды без целителей в невыгодное положение. Плюс в составе Счастливой команды находилось три новичка, которым не хватало опыта. В хаотичном сражении они определённо уступят более опытным профессионалам.

Поэтому лучше было разделить два сражения.

Е Сю вывел свою команду из укрытия и повёл её в сторону приближающейся команды Тирании, чтобы сражающиеся между собой команды Туманного Дождя и Королевского Стиля не обратили на них внимания.

Звуки шагов становились всё отчётливее. Вскоре ребята смогли увидеть силуэты игроков Тирании.

- Не спешите, следуйте моим командам, - написал Е Сю в командный чат.

Не будет преувеличением сказать, что между Е Сю и старыми ветеранами из Тирании не было секретов. Они сражались друг с другом на протяжении многих лет и поэтому хорошо изучили друг друга. Им будет очень сложно как-то друг друга удивить. Без элемента неожиданности оставалось лишь открытое противостояние. Но в открытом противостоянии Счастье было гораздо слабей Тирании. Чтобы выжить, Е Сю нужно было придумать какую-то хитрую тактику.

Увидев Счастливую команду, пятёрка Тирании остановилась. Е Сю услышал, как кто-то из Тирании раздражённо спросил:

- Это снова вы?

- Я тоже рад вас видеть, - ответил Е Сю.

В этот момент Е Сю услышал звук взрыва позади себя.

Он знал, что в той стороне протекала свирепая битва. Он не хотел, чтобы Тирания о ней узнала, и поэтому организовал их встречу подальше от места сражения. Они не должны были услышать звуков битвы, но этот взрыв… Неужели битва двигалась в их сторону?

Так как Е Сю услышал звук взрыва, Тирания тоже его услышала.

- Молниеносная пуля? Кто там? – Чжан Цзялэ моментально узнал навык Огнемётчика.

- Кажется Королевский Стиль, - моментально сделал вывод Чжан Синьцзе. Молниеносная пуля была навыком Огнемётчиков. Среди 25 вошедших в логово призраков игроков было всего два Огнемётчика, Ослепительная Сотня Цветов Чжан Цзялэ и Молниеносное Спасение Чэнь Ваньхэ.

- С кем они сражаются? – спросил Чжан Цзялэ.

- С Туманным Дождём? – звуки многочисленных выстрелов ответили на их вопрос. Только в Туманном Дожде было три Снайпера.

Как сражение между двумя командами начало двигаться в эту сторону? Е Сю быстро нашёл ответ на этот вопрос.

Это был Фан Жуй!

Этот парень без всякой выгоды для себя навредил другим! Вероятно, перед своей смертью он отправил сражающимся командам сообщения, в которых рассказал им о Счастливой команде, поджидающей их в засаде. Так как на этот раз все использовали свои профессиональные аккаунты, им было просто отправить друг другу сообщение, потому что все они находились друг у друга в друзьях.

Поэтому две команды притворились, будто они сражаются, постепенно начав приближаться к Счастливой команде, чтобы потом на неё вместе напасть. Они не собирались позволять Счастью извлечь выгоду из их сражения.

Как и ожидалось от мастера грязной игры.

Сообщение было очень просто отправить, но Счастье забыло об этой функции. Хорошо, что к месту действия прибыла Тирания, иначе для Счастья всё могло закончиться очень печальным образом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1115 Что это за лайн-ап такой?**

Глава 1115 Что это за лайн-ап такой?

Битва между Туманным Дождём и Королевским Стилем приближалась. Казалось, что эти две команды намеревались симулировать своё сражение, чтобы парализовать Счастье, а подойдя к игрокам достаточно близко окружить их и убить. Однако теперь их планам не суждено было сбыться, потому что Е Сю их раскусил. Он не собирался ждать их прихода.

К сожалению, в данный момент Счастье было заперто между тремя командами. Если бы Е Сю находился на месте Тирании, то он бы не задумываясь объединился с двумя командами, чтобы безжалостно уничтожить Счастье.

Что делать?

Шестерёнки в голове Е Сю ускорили свой ход. Начав осматриваться по сторонам, он с удивлением обнаружил, что Тирания явно намеревалась отступить.

Избежать битвы? Потом вернуться и добить тех, кто остался в живых?

Это было слишком наивно! Они уже были обнаружены Счастьем. Разве ребята могли им позволить стоять в стороне и спокойно за всем наблюдать? Отступив, они поставят себя в невыгодное положение. Их будет ждать судьба Счастливой команды: быть сокрушёнными тремя командами.

Это была предельно простая логика. Как старые лисы из Тирании могли её не понять?

В этот момент в мозгу Е Сю промелькнула одна мысль: возможно эти парни до сих пор не поняли сути этого ивента.

Если это было на самом деле так, тогда Тирания не знала, что должны были делать команды в этом подземелье. Именно поэтому они решили поступить так же, как и при их первой встрече со Счастьем: отступить и избежать конфликта. Они не понимали, почему они должны сражаться с другими командами.

Е Сю лишь мог испытать сожаление, даже если это сожаление скрывалось под слоем ликования. Удача на самом деле была непостоянной подругой. После получения осколка команды понимали, что им нужно делать. Счастье, Воющий Ветер, Королевский Стиль и Туманный Дождь сражались за свои жизни: это показывало, что они поняли суть ивента. Каждая из этих команд смогла заполучить осколок. Но Тирания… всё указывало на то, что они до сих пор не встретили мини босса и поэтому не понимали, что нужно делать в этом подземелье.

- Почему Туманный Дождь и Королевский Стиль сражаются? – Е Сю начал строить из себя дурачка, чтобы посмотреть степень осведомлённости Тирании. Конечно, на их стороне Танг Ро, Булочка и Мо Фань не имели опыта участия в подобных тактических соревнованиях. Вероятно, в данный момент они были сбиты с толку. Е Сю быстро отправил сообщение в командный чат, чтобы те не раскрыли его игру.

- Без понятия, - ответил Чжан Синьцзе.

- Должна быть какая-то особая причина, - произнёс Е Сю.

- Очевидно, - согласился Чжан Цзялэ.

- Давайте сперва отступим! – воскликнул Е Сю.

Игроки Тирании тут же начали отступать по тому пути, со стороны которого они пришли. Это показывало, что они изначально планировали отступить. Е Сю глубоко вздохнул. Им слишком везло! Счастье притворилось ничего не знающей командой. Объединившись с Тиранией, они могли временно избежать конфликта.

Две команды начали отступать по туннелю. Они выдерживали между собой определённое расстояние.

- Пусть сразятся друг с другом, а потом мы… - Е Сю отправил в чат смеющийся смайлик.

- Подло! – произнёс Чжан Цзялэ.

- Грязно! – добавил Линь Цзиньгуань.

- Вы не идёте? – спросил у них Е Сю.

Игроки Тирании замолчали, потому что у них не было хорошего ответа на этот вопрос. Как они могли не пойти? Они до сих пор не выяснили, что им нужно делать в этом подземелье, но сражение между Туманным Дождём и Королевским Стилем указывало, что эти команды нашли ответ. Если они сейчас покажутся, то это приведёт к негативным последствиям. Поэтому лучше всего было подождать, пока две команды уничтожат друг друга.

Тирания не стала прямо отвечать на вопрос Е Сю.

- Почему они приближаются? Как они сражаются? – прислушавшись к звукам битвы, произнёс Линь Цзиньгуань.

- Возможно они нас обнаружили? – изобразил шок Е Сю.

Королевский Стиль и Туманный Дождь получили сообщение от Фан Жуя, в котором говорилось, что где-то в засаде их поджидает Счастливая команда. Поэтому они изобразили фальшивое сражение и начали продвигаться в сторону засады Счастья. Однако в итоге две команды никого не нашли.

Возможно Фан Жуй им солгал?

Несмотря на то, что этот парень любил играть грязно, ему незачем было лгать Туманному Дождю и Королевскому Стилю. Поэтому две команды были уверены в правдивости переданной им информации.

Существовало только одно объяснение происходящему: Счастье разгадало их намерения.

Это расстроило две команды.

Счастье решило отступить. Зная о том, что две команды рано или поздно продолжат сражаться, останутся ли они ждать своего шанса? Две команды не могли решить, что им делать дальше. От Фан Жуя больше не приходило никаких подсказок, поэтому они решили продолжать притворяться. Прибыв на указанное Фан Жуем место, они обнаружили, что существовал только один путь к отступлению.

Две команды решили, что без знания точного положения Счастья они не могут продолжить выяснять между собой отношения. Так как ситуация уже достигла этой точки, им не нужно было больше притворяться. Поэтому две команды перестали «сражаться» и отправились в погоню за Счастьем.

- Они остановились?

Стихшие звуки битвы удивили Тиранию.

- Они закончили сражаться? Но ещё слишком рано! – произнёс Чжан Цзялэ. Ещё совсем недавно были слышны звуки активации различных навыков. Это говорило о том, что в живых оставалось большое число игроков. Возможно, на одной стороне сражался какой-то гигант, который одним ударом уничтожил противоположную команду? Это не имело смысла.

- Вероятно они нас обнаружили и решили отправиться в погоню! – предположил Е Сю.

- Как они могли нас обнаружить? Кто бежал так медленно, что его смогли увидеть? – спросил Линь Цзиньгуань. Тирания продолжала оставаться в неведении.

- Почему мы до сих пор разговариваем? Что нам делать? Продолжим избегать их или… - произнёс Е Сю.

- Рано или поздно нам придётся сразиться, - произнёс капитан Тирании, Хань Вэньцин. Они до сих пор не знали причину, по которой две команды сражались, но всё указывало на то, что в итоге им тоже придётся вступить в бой. Если им всё равно придётся сражаться, то лучше было сделать это сейчас. Отступление было не в стиле Тирании.

- В таком случае нам нужно объединиться! Давайте застанем их врасплох! – воскликнул Е Сю.

Игроки Тирании согласились с ним. Если они собрались сражаться, то нужно было завладеть инициативой.

Таким образом, десять персонажей развернулись и отправились назад. Королевский Стиль и Туманный Дождь продолжали гнаться за Счастливой командой. Вскоре две стороны встретились. Боевой дух Счастья и Тирании находился на высоте, с другой стороны боевой дух Королевского Стиля и Туманного Дождя полностью погас.

- Чёрт! Это ловушка! – одновременно подумали две команды.

Они ведь гнались за одной Счастливой командой! Откуда тут взялась Тирания? Изначально они должны были вдесятером сражаться против пятерых игроков: лёгкий бой, но теперь их шансы уравнялись. Также они потратили определённое количество энергии в недавнем сражении… но даже если бы они были свежи и полны сил, посмотрите на состав другой стороны!

Е Сю, Су Мученг, Хань Вэньцин, Линь Цзиньгуань, Чжан Цзялэ, Чжан Синьцзе…

Что это за лайн-ап такой? Его было достаточно, чтобы у любого по щекам начали стекать слёзы! Команды Королевского Стиля и Туманного Дождя обладали крепкими составами на про-сцене, но перед своими текущими оппонентами они выглядели крайне жалко.

Смогут ли они победить в этом сражении?

Две команды пребывали в шоке при виде необычного лайн-апа, но Тирания и Счастье не колебались. Даже не поздоровавшись, они напали на две команды. Су Мученг запустила в воздух стингер, который взорвавшись, обрушился дождём смертоносных осколков на игроков. Слева Танг Ро устремилась вперёд вместе с разрушающим ранги драконом. Справа Чжан Цзялэ создал область из света и теней, в которой скрылся Хань Вэньцин. В следующий момент его можно было увидеть в центре вражеского построения. Появившись там, он активировал свирепый тигриный шквал.

Объединённое нападение Счастья и Тирании было слишком свирепым, слишком безжалостным, слишком мощным. Изначально Королевский Стиль и Туманный Дождь полагали, что отправившись в погоню за Счастьем, они завладели инициативой. Однако теперь они не могли найти своего места в сражении.

Е Сю также ворвался сражение, однако его взгляд вместо выискивания лёгких целей, начал двигаться по всему полю боя, передавая мозгу картинки для анализа. Е Сю был уверен, что в ситуации, когда двум командам пришлось защищаться, будет легко обнаружить носителей осколка. Эти игроки должны находиться в середине построения своих команд.

Вскоре он на самом деле их нашёл.

Несмотря на то, что команды были застигнуты врасплох, они всё равно были профессионалами. Даже в, казалось бы, абсолютном хаосе было место порядку. Команда Туманного Дождя снова начала пытаться разорвать дистанцию между собой и остальными игроками. Три Снайпера и Чу Юньсю постоянно отступали. Траектория полёта пуль Снайперов показывала, что они пытались защитить одного конкретного персонажа – Ветреный Дождь. Королевский Стиль не изменил своего стиля боя, они по-прежнему защищали своего целителя, Нежного Ангела.

Это был ответ. Для Е Сю всё стало понятно, но для Тирании… к сожалению, они ничего не знали об осколках. С их точки зрения Королевский Стиль вполне резонно пытался защитить своего целителя. Троица Снайперов тоже обоснованно защищала своего капитана. Более того, Снайперы обладали лучшей мобильностью, поэтому во время отступления для них было нормально прикрывать неуклюжего Элементалиста.

После того как Е Сю определил носителей осколков, он сообщил о своих выводах команде. Тем не менее, они не стали менять своей стратегии. В данный момент они играли в одной команде с Тиранией, целью которой было убийство всех игроков двух команд. Просто ребята стали обращать больше внимания на две конкретные цели.

Команда Туманного Дождя находилась в более плачевной ситуации по сравнению с командой Королевского Стиля, потому что у них не было целителя. В дополнение ко всему в хаотичном сражении между двадцатью игроками их персонажи дальнего боя не могли отойти на безопасное расстояние, чтобы вести огонь издалека. Видя, что они пытаются ускользнуть, Е Сю приказал своей команде заблокировать им путь к отступлению. Также он громко обратился к Тирании, напоминая им, чтобы те не выпускали рыбу из сети.

Услышав это, игроки Туманного Дождя и Королевского Стиля разозлились.

Да, они находились не в очень хорошей ситуации, но пока ни один из них не умер! Сражение ещё продолжалось, и до выявления победителя ещё было далеко.

Не выпустить рыбу из сети? О чём ты говоришь? Кто здесь сеть, а кто здесь рыба?

Провокационные слова Е Сю подожгли боевой дух игроков двух команд. Десять игроков внезапно стали показывать игру более высокого уровня. Две команды стабилизировали своё положение.

- Ты можешь заткнуться! – при виде произошедших изменений Тирания начала закипать. Эта трэш болтовня вместо сокрушения духа оппонентов привела к прямо противоположному эффекту! Находясь в невыгодном положении, команды Туманного Дождя и Королевского Стиля были неуверенны в своих атаках, однако после слов Е Сю они готовы были сражаться до смерти, чтобы вырваться из сетей. Две команды знали, что с Воющим Ветром было покончено и что теперь в игре осталось только четыре команды. В этом сражении мог определиться победитель всего ивента.

С мыслью об этом две команды начали контратаковать. Каждый игрок в двух командах ощутил прилив сил. После смены ритма сражения защита двух важных персонажей стала уже не такой монолитной.

Хватающий облако кулак!

В этот момент Е Сю зловеще использовал ультимативный навык…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1116 Обмануты.**

Глава 1116 Обмануты.

Хватающий облако кулак!

Действия Мрачного Лорда были до невозможности скрытными. Он использовал вспышки от атак Ослепительной Сотни Цветов для прикрытия своих действий.

При виде бесстыдности Е Сю, Чжан Цзялэ испытал непреодолимое желание бросить этого парня при помощи взрыва от гранаты в гущу атак Ослепительной Сотни Цветов. После его убийства раздражающий элемент покинет ивент. Однако потом Чжан Цзялэ вспомнил, что они работают вместе. В итоге ему пришлось подавить своё желание.

Е Сю заметил изменившийся темп Королевского Стиля и поспешил им воспользоваться, использовав для прикрытия своих действий стиль Сотни Цветов. Королевский Стиль был к этому не готов. Для Е Сю было непросто точно направить свою атаку под прикрытием света и теней.

Жэнь Цзюньчи из Королевского Стиля понимал, что в этом сражении может определиться победитель всего ивента, поэтому он использовал все свои способности, помогая своей команде контратаковать. Однако внезапно он потерял контроль над своим персонажем. Сперва Жэнь Цзюньчи был сбит с толку, но он сумел быстро понять, что произошло.

- О чёрт! – он мог лишь предупредить своих товарищей по команде, но их реакция немного запоздала. Они беспомощными взглядами проводили улетающего в сердце атаки Ослепительной Сотни Цветов Нежного Ангела.

- Спасите его! – воскликнул Тянь Шэнь. Сам он уже взмахнул косой и отправил несколько талисманов молний в ту сторону, куда улетал Нежный Ангел. Прежде чем врубаться в ряды противника, нужно было нарушить их ритм.

Но Е Сю был к этому готов. Он вытащил Нежного Ангела из-под прикрытия стиля Сотни Цветов и при помощи броска швырнул его подальше от игроков Королевского Стиля.

- Чёрт! – выругался Чжан Цзялэ.

Е Сю не предупредил его о своём плане. После броска Нежного Ангела Мрачный Лорд похлопал Ослепительную Сотню Цветов по заднице и ушёл. Игроки Королевского Стиля продолжали яростно пытаться спасти своего целителя. Чжан Цзялэ пришлось столкнуться с их яростью.

- Что с тобой не так! – воскликнул Чжан Цзялэ.

- Ты сможешь с ними справиться. Я верю в тебя! – ответил Е Сю, уводя своего Мрачного Лорда подальше.

Чжан Цзялэ был беспомощен. Он не мог просто отступить. Ему нужно было не дать игрокам Королевского Стиля спасти своего целителя. Другие члены Тирании тоже должны были помочь Е Сю убить вражеского целителя. Это была их приоритетная цель.

Е Сю приготовил команду к приёму целителя ещё до того, как использовал хватающий облако кулак. На Нежного Ангела, доставленного в окружение Счастливой команды, обрушился слитный шквал атак. Разве мог целитель выжить под подобным давлением? Королевский Стиль не смог вовремя прийти ему на помощь. Команда Туманного Дождя полагалась на стратегию дальних атак и поэтому не могла продвинуться вперёд.

Таким образом, Нежный Ангел погиб в этом хаотичном сражении. Игроки Тирании были воодушевлены. Никто из них не заметил, как в кругу обступивших труп Нежного Демона игроков кто-то нагнулся и что-то поднял с земли.

Тирания продолжала оставаться в неведении, однако Королевский Стиль всё прекрасно понимал. Они лишились и целителя и осколка. В итоге они продемонстрировали свирепую атаку команды, которой больше нечего было терять. Однако ветераны Тирании не раз попадали в ситуации с внезапно изменяющимся темпом, поэтому атака Королевского Стиля не смогла их сломить. Сперва игроки Королевского Стиля начали их теснить, но потом команда Тирании стабилизировала своё построение и контратаковала, убив ещё одного персонажа Королевского Стиля, Страйкера Сюй Хуэйлю.

С увеличением давления команда Туманного Дождя также дрогнула. Их персонажи дальнего боя не могли справиться с взрывной мощью Счастья и Тирании.

- Время пришло, вперёд! – приказал Е Сю. На этот раз он не использовал скрытых атак. Мрачный Лорд пошёл в открытое наступление. Персонажи дальнего боя ничего не смогли сделать с приближающимся Мрачным Лордом и Мягкой Мглой. Их построение было моментально разбито на части.

- Отлично! Парни, работать с вами сплошное удовольствие! Вы меня не подвели! – громко воскликнул Е Сю. Поддержавшая наступление Счастья Тирания явилась ключом к опрокидыванию Туманного Дождя. Без них команда Туманного Дождя смогла бы защититься.

- Заткнись! – игроки Тирании, разумеется, не нуждались в его похвалах.

- Продолжайте усердно работать! – воскликнул Е Сю. Счастливая команда нацелилась на одного определённого персонажа: Ветреный Дождь Чу Юньсю. Разбив построение Туманного Дождя, они перестали обращать внимание на других персонажей команды.

Однако Чу Юньсю не собиралась так просто погибать. При помощи телепорта она выбралась из окружения Счастливой команды и переместилась в место, где её будет труднее всего достать. Сделав это, она начала кастовать атакующие заклинания.

Однако стоило ей появиться на новом месте, как её тело запечатал в себе спустившийся с потолка столб света. Су Мученг точно предсказала место, куда переместится Чу Юньсю после своего телепорта.

Чу Юньсю быстро поняла, что она попала в ловушку. Счастливая команда знала, что она попытается ускользнуть при помощи телепорта и поэтому намерено оставила ей путь к спасению. Благодаря своей выдающейся дальности атаки Лаунчер Су Мученг был способен достать Элементалиста Чу Юньсю в дальнем углу поля боя.

Пойманная спутниковым лучом, Чу Юньсю не могла сдвинуться с места. В этот момент слева и справа от неё возникли две тени.

Мрачный Лорд и Обман, два теневых клона. Как и телепорт, эти техники применялись мгновенно.

После этого Ветреный Дождь был схвачен Мрачный Лордом и брошен в нужное Счастью место. Три Снайпера налетели на игроков Счастья, намереваясь спасти своего капитана. Ли Хуа активировал танец теней, попытавшись большим количеством клонов нарушить темп Счастливой команды.

- Помогите пожалуйста! – воскликнул Е Сю, обращаясь конечно же не к Счастью, а к Тирании.

- Бросай Ветреный Дождь сюда! – ответила Тирания.

Это предложение попало в яблочко. Конечно, Тирания не знала, что у Чу Юньсю был осколок, просто в этой ситуации отправить её в их сторону было самым логичным решением. Хотя две команды и действовали сообща, они всё равно могли наносить друг другу урон, поэтому чтобы провести совместную атаку, им нужно было филигранно взаимодействовать друг с другом. К примеру, когда Мрачный Лорд похищал Нежного Ангела, ему пришлось спрятаться за стилем Сотни Цветов Чжан Цзялэ. В отличие от него игроки Тирании могли беспрепятственно заходить в свет и тени.

Когда игроки Тирании предложили свой план, они стали дожидаться прибытия Ветреного Дождя. Тем не менее, Счастливая команда не спешила его им отправлять. Булочка и Мрачный Лорд продолжали яростно атаковать Элементалиста Туманного Дождя. Только эти два персонажа в Счастье могли использовать бросок. Кажется, Счастью было неудобно перебрасывать Тирании свою цель.

В итоге Тирании пришлось изменить свои планы. В их силах было дополнить атаки Счастья при этом, не нарушая их ритма.

Благодаря сотрудничеству Счастья и Тирании ситуация стабилизировалась. Ветреный Дождь была зажата между двумя командами. Её здоровье продолжало убывать. Три Снайпера и Ниндзя были упорны в своих атаках. Чу Юньсю старалась взаимодействовать с ними, однако в итоге её не смогли спасти.

Решения не было!

Добравшись до этой точки в сражении, команды Туманного Дождя и Королевского Стиля захотели отступить. Если они продолжат сражаться, то их здесь убьют, но если они отступят и восстановятся, то надежда ещё будет.

Обе команды хотели отступить, но Тирания усложняла им эту задачу. Игроки Тирании по-прежнему не знали об осколках и поэтому хотели полностью уничтожить две команды. Хотя в данный момент они и объединились со Счастьем, игроки оценивали свои шансы в прямом столкновении их команд. У Тирании был целитель, а у Счастья нет. Несмотря на то, что Тирания поддерживала Счастье в их атаках, Чжан Синьцзе не скастовал ни одного лечения на игроков Счастья, хотя система и не мешала ему это делать.

После уничтожения Туманного Дождя и Королевского Стиля, Тирании придётся схлестнуться со Счастьем. У одной стороны был целитель, а у другой его не было. Уже одного этого обстоятельства было достаточно, чтобы качнуть чашу весов в сторону Тирании.

Тирания планировала полностью уничтожить все три команды. Их амбиции намного превосходили амбиции других команд. Команды Королевского Стиля и Туманного Дождя хотели отступить, но Тирания не собиралась позволять им это сделать. Вцепившись в свою добычу, они отказывались её отпускать.

Тем не менее, они не могли воспрепятствовать отступлению сразу двух команд. Туманным Дождём занималась Счастливая команда. После того как они убили Ветреный Дождь, четыре члена Туманного Дождя решили отступить.

- Куда вы убегаете?! – воскликнул Е Сю. – В погоню!

После его команды Счастье устремилось в погоню за убегающими игроками Туманного Дождя.

- Этот парень намерено это сделал, не так ли? – при виде этой сцены игроки Тирании начали обсуждать между собой произошедшее.

- Очевидно, он не хочет с нами сражаться… - вздохнул Чжан Синьцзе. Он не вылечил ни одного персонажа Счастья. Вероятно, их намерения были слишком очевидными.

- Этот парень слишком хитрый, - покачал головой Чжан Цзялэ.

- Счастье уже получило все осколки! Парни, почему вы продолжаете так хорошо к ним относиться? – три игрока Королевского Стиля больше не могли сопротивляться. Увидев, что команда Туманного Дождя сбежала, а Тирания продолжает их атаковать, они ощутили беспомощность. Тянь Шэнь понятия не имел о том, что Тирания до сих пор не знает об осколках. Он думал, что игроки Тирании пытаются выбить из них осколок. Вот только дело было в том, что их осколок находился у Нежного Ангела! Видя, что Тирания в расслабленной манере тратит на них своё время, Тянь Шэнь не мог не озвучить правду.

- Осколки? Какие осколки? – недоумённо пробормотали игроки Тирании.

- Чёрт, не может быть! – Тянь Шэнь был шокирован. Эти братья из Тирании до сих пор не знают, что происходит?

В итоге Тянь Шэнь быстро объяснил им суть ивента. Выслушав его, игроки Тирании поняли, что произошло. Счастье их надуло.

- Скорее в погоню! – приказал Хань Вэньцин. Тирания выбрала себе новую цель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1117 Поимка Тёмного Леса.**

Глава 1117 Поимка Тёмного Леса.

- Быстрее! – приказал Хань Вэньцин. Три игрока Королевского Стиля облегчённо вздохнули. Пока что всё указывало на то, что они были спасены. Они могли подождать окончания сражения между Счастьем и Тиранией. Возможно, это будет разрушительное сражение, которое сможет предоставить им возможность.

Однако вскоре игроки осознали, что они не так поняли Хань Вэньцина.

Своим поторапливанием он подгонял игроков Тирании разобраться с недобитками Королевского Стиля.

Это имело смысл. Тянь Шэнь признался, что их осколок был украден Счастьем, но Тирания никак не могла проверить правдивость этой информации, если только они не убьют всех игроков Королевского Стиля. Они уже долго сражаются, поэтому Тирании не потребуется много времени, чтобы с ними разобраться.

Игроки Королевского Стиля полагали, что они могут расслабиться, но в итоге они стали первыми жертвами разъярённой обманом Счастья Тирании.

Тянь Шэнь был беспомощен. После смерти трёх персонажей команда Королевского Стиля выбыла из ивента.

Тянь Шэнь не соврал, говоря, что у них нет осколка. Их осколок на самом деле был у Нежного Ангела, которого убила Счастливая команда.

Игроки Тирании немного расстроились, но они не были раздражены. Им нельзя было оставлять позади себя команду, которая потом могла их укусить. Их убийство можно было назвать превентивным ударом.

Теперь пришло время отправиться в погоню за Счастьем.

Счастье заявило, что они отправятся в погоню за Туманным Дождём, но теперь Тирания знала, что это был обычный предлог для побега. Хотя Тирания и не знала, у кого из персонажей Туманного Дождя был осколок, исходя из поведения Счастья, они могли сделать вывод, что его владельцем был Ветреный Дождь. Получив заветный осколок, зачем Счастью было продолжать причинять проблемы Туманному Дождю?

Счастье и не собиралось этого делать. С другой стороны игроки Туманного Дождя вряд ли собирались их отпускать. Туманный Дождь не мог сражаться против альянса Тирании и Счастья, но если это будет одно Счастье, тогда их шансы на успех повышались. Потеря одного игрока вовсе не означала, что они не могли сражаться. Если бы это было так, то они бы вместе вышли из ивента.

Тирания была обманута, но это произошло из-за того, что им не хватало информации. Логика этого ивента была проста как 2х2=4. Позаботившись об игроках Королевского Стиля, команда Тирании отправилась вслед за Счастьем и Туманным Дождём. Они надеялись, что между двумя сторонами завяжется бой, а им останется только подобрать осколки.

Ход мыслей Тирании был абсолютно логичен.

Туманный Дождь убегал, Счастье преследовало. Когда игроки Туманного Дождя обнаружили, что их преследует только Счастливая команда, они изменили ход своих мыслей. Персонажи Счастья получили немало урона, когда убивали Нежного Ангела и Ветреный Дождь. Эта ситуация походила на ситуацию с убийством Покорителя Демонов Тан Хао.

К сожалению, Туманный Дождь не имел целителя, поэтому персонажам было трудно восстановить здоровье во время сражения. У Счастья тоже не было целителя, зато у них был Мрачный Лорд, способный немного подлечить своих товарищей. Туманному Дождю было невыгодно растягивать эту ситуацию.

В итоге они перестали убегать. Развернувшись, они направились ту сторону, из которой прибежали.

Их действия не застали Счастье врасплох. Они очень гладко вошли в битву.

- Атакуем Тёмный Лес, - Е Сю заранее отдал приказ в командном канале. После начала сражения все игроки Счастья сосредоточили свои атаки на Тёмном Лесе.

- Они догадались? – видя, что он стал единственной целью Счастья, сердце Ли Хуа отправилось вскачь.

Да, Е Сю обо всём догадался. В Туманном Дожде Ветреный Дождь Чу Юньсю был не единственным носителем осколка. Тёмный Лес Ли Хуа тоже имел осколок. Два осколка Туманного Дождя объясняли, почему Тирания не смогла найти ни одного осколка. В подземелье было только пять осколков, которые поделили между собой четыре команды. Тирания осталась с носом.

Тёмный Лес имел осколок? Е Сю не был в этом на сто процентов уверен. После тщательного изучения поля боя, он пришёл к подобному выводу. Теперь пришло время проверить эту теорию на практике.

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла быстрее всего отделилась от своей команды. Ли Хуа быстро приказал своему персонажу увернуться, однако в итоге оказалось, что не он стал целью её атаки. Проскочив мимо него, Туманная Мгла оказалась между тремя Снайперами. Счастье сосредоточилось на Тёмном Лесе, но им нельзя было оставить без внимания Снайперов Туманного Дождя. Им всё равно нужно было оказать им определённую порцию внимания.

Булочка поддержал Мягкую Мглу в её наступлении.

Несмотря на то, что неистовости Танг Ро и странности Булочки было недостаточно, чтобы разобраться с тремя Снайперами, посеянный ими хаос был не тем, из чего те могли быстро выбраться. Пока они развлекали Снайперов Туманного Дождя, Е Сю, Су Мученг и Мо Фань окружили Тёмный Лес.

Ниндзя специализировались на скрытых атаках, поэтому их было тяжело поймать. К сожалению для Ли Хуа, в составе Счастливой команды был свой Ниндзя.

Возможно техничность Мо Фаня и не была так отполирована, как техничность Ли Хуа, но его опыт сборщика остатков многое ему давал. К примеру, во время выслеживания цели он вёл себя невероятно терпеливо. Он был полностью на ней сконцентрирован, принимал правильные решения и точно контролировал свои действия.

Во время сбора остатков Мо Фаню приходилось следить за своими целями в больших скоплениях игроков. В данной же ситуации ему нужно было следить всего за одной целью. Для него это была невероятно простая задача.

Ли Хуа считался первым Ниндзя Славы, поэтому он быстро почувствовал навыки Мо Фаня. Он не собирался его недооценивать только из-за того, что тот был новичком. Помимо Мо Фаня ему противостояли ещё два оппонента: Е Сю и Су Мученг, самые сыгранные партнёры в Славе. Ли Хуа не осмеливался легко относиться к создаваемой ими угрозе. В итоге он решил отступить.

Вероятно, Туманный Дождь чаще всего критиковали за их трусливое поведение в критических ситуациях. Люди говорили, что команде не хватает свирепости. Когда нужно было преследовать свою цель, они всегда демонстрировали намёк на слабость. Со временем подобная оценка закрепилась за командой Туманного Дождя.

Ниндзя обладали большим количеством техник побега. Так как Ли Хуа являлся первым Ниндзя Славы, вряд ли стоило говорить о его уровне владения навыками своего класса. Тёмный Лес взорвал о землю дымовую бомбу, которая не замедлила выпустить в воздух клубы фиолетового дыма. Тёмный Лес скрылся в тумане, но он ещё не закончил. Оппоненты больше не могли его видеть, но Ли Хуа не собирался просто менять направление и убегать. Вместо этого, используя дым как прикрытие, он активировал технику теневого клона, оставив на своём прежнем месте клона, в то время как его настоящее тело…

Его настоящее тело также скрылось в клубах фиолетового дыма.

Ли Хуа хотелось заплакать. Это был не его дым. Этот дым был создан дымовой бомбой Обмана. Ли Хуа не мог сказать, в каком месте была взорвана бомба, он лишь знал, что дым полностью его поглотил. Дымовая бомба в большинстве случаев использовалась для отступления, но Обман использовал её для того чтобы не дать Ли Хуа сбежать. В данный момент Ли Хуа понятия не имел, что его окружает. Он не осмеливался блуждать по сторонам на авось. Что если он сделает несколько шагов и попадёт в объятия Мрачного Лорда?

Тем не менее, это положение было временным.

Как первый Ниндзя, Ли Хуа мог по плотности дыма определить место детонации бомбы. После этого он мог проложить самый короткий маршрут наружу.

Но короткий маршрут может оказаться ловушкой. Ли Хуа чувствовал, что его схватит Счастливая команда, если он выберет короткий маршрут.

Тогда что насчёт прямо противоположного направления? А вдруг это была обратная психология?

Отлично! Существовало больше двух путей для побега. Он выберет не короткий и не длинный путь. Счастье ведь не сможет предсказать маршрут побега, который он выбрал наугад?

Да, игроки Счастья не были провидцами, поэтому после того как Обман взорвал дымовую бомбу, пятёрка игроков взяла клубы дыма в кольцо. Из какой бы точки дыма не вышел Тёмный Лес, они моментально его атакуют. Хотя в таком случае им не хватит мощи, чтобы его убить, но они хотя бы смогут его задержать.

Поэтому когда Тёмный Лес выбрался из дыма, в его сторону полетел меч.

Вашей защиты не достаточно!

Ли Хуа моментально пришёл к этому выводу. Если его атаковали под одним углом, даже если атакующим был Е Сю, Ли Хуа был уверен в своей способности спастись. К сожалению, в момент удара меча он услышал взрыв над головой. Подняв голову, он обнаружил взорвавшийся в воздухе стингер, чья шрапнель обрушилась вниз смертоносным дождём.

Танцующий Дождь.

Су Мученг.

Су Мученг, разумеется, была не единственным Лаунчером в Альянсе, но она была лучшей в проведении подобных поддерживающих атак. Выбираемое ей время для атаки и её контроль были выдающимися.

Су Мученг была настоящим экспертом по ограничениям. Она ограничивала не только какого-то конкретного игрока, но и всё поле боя. Её стиль игры на полную использовал большую дальности атаки Лаунчеров.

Если игрок играл в похожем стиле, но своими навыками уступал Су Мученг, то мощь и эффективность их атак будет абсолютно разной. Су Мученг была лучшей в Славе в использовании стиля экранной пушки.

Великолепная Эра вылетела из Альянса в прошлом году. Про-сцена уже почти забыла мощь её экранной пушки. По факту после ухода Е Сю всем начало казаться, что Су Мученг заметно ослабла. Тот, кто ничего не понимал, полагал, что на неё так повлиял уход Е Сю, но тот, кто был в теме, знал, что собой представлял ограничивающий стиль игры. Су Мученг должна была не единственная взаимодействовать со своими товарищами по команде, тем нужно было использовать создаваемые ею ограничения для убийства своих оппонентов.

Су Мученг могла взаимодействовать со своими товарищами по команде, но получаемая ею отдача была недостаточной. Из-за этого создавалось впечатление, что она уже была не так сильна как раньше.

Сколько прошло времени с того момента, как они в последний раз видели идеальную координацию между Е Сю и Су Мученг? Ли Хуа не имел времени, чтобы обдумать этот вопрос, потому что эта идеальная координация в данный момент угрожала его жизни.

Командная работа между персонажем ближнего и дальнего боя обездвижила его. Секундой позже к ребятам присоединился Мо Фань. При столкновении с тремя игроками, Ли Хуа не смог найти пути к спасению. Также игроки Туманного Дождя не привыкли в критических ситуациях раскрывать свой потенциал на 110%. Три Снайпера попытались спасти Тёмный Лес, но тот находился под полным контролем Счастья. Ребята не возражали подставиться под парочку атак.

Убить!

В этот момент Танг Ро и Булочка также переключились на Тёмный Лес. У Туманного Дождя не было целителя, а Ниндзя не был прочным классом. Тёмному Лесу отрезали все пути к отступлению, а сам Ли Хуа был неспособен взорваться и внезапно перевернуть ситуацию. В итоге Тёмный Лес погиб. Как Е Сю и предполагал, из него выпал осколок.

- Отступаем!

Счастье получило все пять осколков, поэтому им не имело смысла продолжать сражаться с оставшимися в живых персонажами Туманного Дождя. Е Сю моментально начал уводить свою команду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1118 Разделение.**

Глава 1118 Разделение.

Счастье хотело сбежать. Это была их текущая цель, однако в команде Туманного Дождя всё ещё были живы три игрока, от которых было не так просто сбежать. К счастью между тремя игроками вспыхнул конфликт за пределами игры.

Лу Инин был удостоен титула лучшего шестого игрока сезона. Он был очень надёжным игроком, но в данный момент его положение в команде приобрело неопределённый характер. Существовала высокая вероятность, что этим летом он покинет команду. И виноваты в этом были две сестры, Шу Кэи и Шу Кэсинь.

Было невозможно, чтобы Лу Инин ничего не чувствовал по отношению к этой ситуации. Шу Кэи и Шу Кэсинь были не просто новичками, они были высокомерными новичками. Можно было сказать, что Лу Инин не питал по отношению к ним никаких тёплых чувств.

В данный момент Туманный Дождь сражался для того чтобы улучшить «начинку» команды. Лу Инин приготовился покинуть команду. Он не горел желанием принимать участие в этом ивенте, но в то же самое время он не мог позволить своим эмоциям испортить свою репутацию. В данный момент Туманный Дождь находился в непростой ситуации. С их стороны было бы слишком оптимистично надеяться, что Лу Инин будет с радостью взаимодействовать с Шу Кэи и Шу Кэсинь.

Когда Счастье начало отступать, сёстры сделали всё, чтобы попытаться их остановить. Проиграв в этом подземелье Счастью, девушки испытали чувство дежавю. В рождественском ивенте сёстры планировали использовать список лидеров, чтобы сделать себе имя. К сожалению они были последовательно побеждены Е Сю. Хотя в итоге их и заметили на про-сцене, итоговые результаты не удовлетворили их ожиданий.

На этот раз они пришли в игру, чтобы усилить свою команду. Удача Туманного Дождя была весьма неплоха. Два встреченных мини босса подарили команде два осколка. К сожалению, в конце Счастье снова смешало им все карты.

В данный момент в Туманном Дожде в живых оставалось лишь три игрока. Помимо Счастья ещё существовала могущественная команда Тирании, которая смотрела на них, как тигр смотрит на свою добычу. Две сестры уже полгода находились на про-сцене. Они знали, какими могущественными бывают профессиональные команды. Девушки довольно быстро избавились от своей наивной уверенности в том, что они смогут в одиночку всех победить. Также они не были уверены в своей способности подавить Счастливую команду, но они просто не могли проглотить свой гнев. По крайней мере, им нужно было попытаться.

Пули засвистели.

Два Снайпера начали на бегу обстреливать Счастливую команду. Лу Инин был не в настроении сражаться, но ему хотя бы нужно было притвориться, что он что-то делает. В итоге он тоже начал обстреливать Счастливую команду. Тем не менее, было хорошо видно, что он не особо старается.

Две сестры быстро заметили его расхлябанную игру.

- Ты можешь сильнее стараться?! – Шу Кэи выразила своё неудовольствие.

- Хмпф, - фыркнул Лу Инин. Как и следовало ожидать, он начал сильнее стараться. Стараться быть мешком с песком.

Две сестры всё прекрасно видели. Он намерено действовал им наперекор! Тем не менее, они никак не могли повлиять на Лу Инина. До них доходили летавшие в клубе слухи. Они знали, что Лу Инин был не лучшего мнения о них. Сёстры были беспомощны. Они не присоединились к Туманному Дождю для того чтобы лишить Лу Инина его места. Они играли одним классом, поэтому нельзя было избежать соперничества между ними. Кому-то придётся занять место в команде, а кому-то придётся уйти. Сёстры чувствовали, что своим неприятием их кандидатур Лу Инин вёл себя непрофессионально.

Девушки не собирались идти на компромисс. Наоборот они начали работать ещё усерднее, чтобы показать команде, что она сделала правильный выбор. Замечание Шу Кэи только ухудшило ситуацию, поэтому она больше не обращалась к Лу Инину.

Игнорировать! Мы всё сделаем сами!

Девушки перестали рассчитывать на Лу Инина и с ещё большей свирепостью обрушились на Счастье. Под руководством Е Сю игроки Счастья продолжали убегать, параллельно контратакуя игроков Туманного Дождя.

Для них Туманный Дождь больше не был угрозой. Самую большую угрозу в этом подземелье для них представляла команда Тирании, которая сейчас, скорее всего, шла по их следу.

Неудача Тирании стала удачей Счастья. Благодаря своей хорошей удаче, ребятам удалось избежать сражения с самой большой угрозой подземелья. Теперь удача покинула их. К этому моменту Тирания уже должна была во всём разобраться. Но даже если они до сих пор ничего не знают, после убийства игроков Королевского Стиля они определённо отправятся за Счастьем в погоню.

Поэтому Счастливой команде нельзя было останавливаться. Им нужно продолжать бежать!

Е Сю не беспокоился по поводу игроков Туманного Дождя, потому что они убегали не от них. Тем не менее, три Снайпера Туманного Дождя сильно раздражали. Звуки от их выстрелов эхом отдавались в подземных пещерах. Эти звуки являлись отличным ориентиром для Тирании.

Поэтому во время побега Е Сю стал выискивать возможности проведения контратак. Если от хвоста можно было избавиться, тогда это нужно было сделать.

Тем не менее, сёстры Шу не были глупыми. Они понимали суть проблемы. Теперь девушки гораздо лучше понимали собственные навыки. Украсть осколки вдвоём им будет сложнее, чем украсть небо. В этой ситуации им нужна была помощь Тирании. Счастье продолжало убегать на максимальной скорости не потому, что их пугали две сестры, а потому что их страшила Тирания.

Чем страшнее был оппонент, тем сильнее сёстры нуждались в его помощи. Девушки быстро подкорректировали свой план. Они перестали вплотную гнаться за Счастьем и больше сосредоточились на защите. Тем не менее, они не собирались позволять Счастью окончательно от них скрыться.

Е Сю быстро увидел изменение их стратегии. В итоге он принял волевое решение:

- Булочка и я останемся. Отыщите короля призраков. Поторопитесь!

Таким образом, Счастливая команда разделилась.

Су Мученг вместе с пятью осколками повела за собой Танг Ро и Мо Фаня, чтобы отыскать логово короля призраков. Е Сю и Булочка остались блокировать проход.

К счастью подземные туннели были довольно узкими, что в значительной степени облегчало процесс их блокирования. Е Сю и Булочка первыми напали на сестёр.

Девушки были удивлены. Они не ожидали, что Счастье разделится. Хотя их было трое, из-за узости туннеля им будет тяжело обойти двух персонажей Счастья. Более того, Лу Инин по-прежнему отказывался с ними взаимодействовать. Сёстры практически забыли, что их было трое.

- Булочка, твоя левая сторона, а моя правая, - проинструктировал Булочку Е Сю. От его намётанного глаза не укрылась расхлябанная игра Лу Инина. Даже если Туманный Дождь частенько в критических ситуациях шёл на попятную, всё было не настолько плохо, чтобы игроки начинали вести себя подобно мешкам с песком. Подумав об этом, Е Сю предположил, что всё это не имело никакого отношения к игре и скорее всего, было связано с конфликтом в команде. В итоге он не стал обращать особого внимания на Лу Инина. Их главными целями стали две сестры. Девушки демонстрировали впечатляющий уровень синергии друг с другом. Некоторые про-игроки даже пророчили им в будущем титул лучших партнёров. По правде говоря, Е Сю был с ними согласен.

Булочка выполнил его команду. Заняв левую сторону туннеля, он произнёс:

- Их ники выглядят знакомыми.

- Ты их знаешь, - кивнул Е Сю.

- Правда? Бро, мы раньше не встречались? – рванув в сторону Никто Не Осмелится Атаковать, взбудоражено спросил Булочка.

Склони Голову и Никто Не Осмелится Атаковать были персонажами мужского пола. Сёстры никогда не планировали скрывать свою половую принадлежность. Кто бы мог подумать, что Булочка обо всём забудет? Он совершенно не помнил, кем они были.

Шу Кэсинь проигнорировала его вопрос. Вместо ответа она обрушилась на него волной свирепых атак.

Возможно, Булочка и был любителем поговорить, но его игру нельзя было назвать слабой. Он начал изворачиваться под атаками Снайпера. Увернувшись от двух выстрелов, он внезапно атаковал Никто Не Осмелится Атаковать мощным ударом коленом.

Е Сю от него не отставал. Мрачный Лорд начал атаковать издалека, используя огнестрельную форму зонта. Он использовал навыки как средней, так и ближней дистанции. Шу Кэи оказалась в более непростой ситуации, чем её сестра.

В напряжённых сражениях без целителя, зелья здоровья были единственным спасением Туманного Дождя. Тем не менее, лучшие зелья имели большие кулдауны. В сражениях про-уровня надеяться на зелья не имело смысла. У трёх персонажей Туманного Дождя осталось мало здоровья. Е Сю и Булочка больше не убегали, вместо этого они начали их активно атаковать. Более того, Мрачный Лорд обладал парочкой лечащих навыков, поэтому парни находились в более выгодной позиции. Попав в эту непростую ситуацию, Лу Инин на удивление серьёзно ответил. Просто их ситуация на самом деле была очень не радужной. Он не смог перевернуть её в пользу своей команды. Спустя какое-то время Лу Инин осознал, что им было не победить, поэтому он решил убежать. Перед своим уходом он воскликнул:

- Я отступаю.

Это была простая формальность. Он не был целью парней и поэтому при желании мог легко отступить. Однако глотки сестёр находились в крепкой хватке Булочки и Е Сю. Лу Инин начал быстро отступать, даже не попытавшись защитить своих товарищей по команде.

Две сестры чуть не лопнули от гнева, но они не относились к тому типу людей, которые привыкли обвинять всех остальных, но только не себя. Девушки пытались изо всех сил вырваться из хватки своих оппонентов.

Булочка был непостоянным игроком. Допустив ошибку, он позволил Никто Не Осмелится Атаковать спастись. К сожалению для Шу Кэи вырваться из хватки Е Сю было не так просто, как убежать от Булочки. Шу Кэсинь не была Лу Инином, который бросил своих товарищей умирать. Вырвавшись из хватки Булочки, она попыталась спасти сестру. Однако сражавшаяся с Е Сю Шу Кэи знала, насколько трудной была эта задача, поэтому она решительно отвергла помощь сестры:

- Забудь обо мне! Уходи! Возможно, в будущем появится удачная возможность!

Хотя девушки были сёстрами, в итоге они разделились. Не было никакой драмы, по типу «если ты умрёшь, я умру с тобой» и всё в таком духе. Выслушав мнение сестры, Шу Кэсинь развернулась и начала убегать. Е Сю, разумеется, не собирался отпускать Склони Голову. Через пару мгновений та распрощалась со своей жизнью.

- Ай яй яй яй яй!! – Булочка случайно упустил Никто Не Осмелится Атаковать. Ему стало очень стыдно. В итоге он рванул за девушкой, чтобы исправить свою оплошность.

- Сначала восстановись, - остановил его Е Сю.

Лу Инин сбежал. Шу Кэсинь также сбежала. Она не стала искать Лу Инина. Какой бы не была ситуация, она больше не доверится этому парню.

Два персонажа бежали друг за другом. Обернувшись, они обнаружили, что за ними никто не гонится, зато впереди них появились силуэты других персонажей. Пятёрка Тирании наконец-то прибыла. Лу Инин бежал первым. Прежде чем он успел поприветствовать игроков Тирании, до него донёсся чей-то голос:

- Сюда!

После этого он был убит.

Тирания была очень решительной командой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1119 Пойман.**

Глава 1119 Пойман.

Два игрока Туманного Дождя сбежали, но они рассчитывали вернуться, чтобы подобрать остатки после сражения между Тиранией и Счастьем. К сожалению, им не повезло столкнуться с Тиранией на пути своего отступления. Лу Инин даже не успел поздороваться с парнями: те настолько быстро убили его персонажа.

Отставание Шу Кэсинь позволило ей прожить немного дольше. При виде хищнических повадок Тирании, девушка подумала, что нужно было остаться вместе с Е Сю и Булочкой.

- Ни у одного из них не было осколка, - посетовала Тирания. Они убили ещё двух игроков, но земля продолжала оставаться девственно чистой. От Королевского Стиля они узнали, как работает это подземелье.

Несмотря на то, что команда Королевского Стиля была убита Тиранией, все они были про-игроками. Если бы игроки не могли смиряться с поражениями, то все команды Альянса тогда бы были заклятыми врагами. Про-игроки были способны разделять события на сцене и за её пределами. Поэтому когда Тирания после убийства игроков Королевского Стиля спросила у них о ситуации в логове призраков, те без утайки им всё рассказали.

Список с персонажами в игре ещё больше прояснил ситуацию. Команды Воющего Ветра и Королевского Стиля были выбиты из ивента. Игроки Туманного Замка были всё ещё живы, но удастся ли им преуспеть в этом подземелье?

Тирания поспешно направилась в сторону побега двух команды. Вскоре до ушей игроков донеслись звуки выстрелов. Это был тот момент, когда им навстречу выбежали Есть Что Скрывать и Никто Не Осмелится Атаковать. Тирания не продемонстрировала никакого милосердия. Если бы они оставили их в живых, то те потом бы вернулись, чтобы вонзить им нож в спину. Тирания не стала бы сдерживаться даже если бы перед ними находилась Счастливая команда.

Расправившись с двумя игрокам Туманного Дождя, игроки Тирании продолжили продвигаться вперёд. Им не потребовалось пройти далеко, чтобы увидеть сидевших не земле Мрачного Лорда и Булочку. Те ели хлеб и пили сок!

- Кто-то пришёл! – увидев игроков Тирании, Булочка быстро поднялся на ноги.

- Спокойно. Мы можем восстановить ещё немного маны и здоровья! – Е Сю был более беспечным. Его Мрачный Лорд продолжил сидеть на земле и восполнять запасы здоровья и маны.

Булочка всегда слушался своего босса, поэтому он поспешил достать хлеб и начал его есть. Увидев парней в таком виде, Тирания замедлилась. Туннель впереди разветвлялся. Возможно, остальные игроки Счастья устроили там засаду?

Тирания прошла через многочисленные битвы. Они спешили догнать Счастливую команду и поэтому не имели возможности восстановить свои запасы маны и здоровья, как это делали Е Сю и Булочка. Можно было сказать, что они пребывали не в оптимальном для сражения состоянии. Видя, что Счастье что-то задумало, игроки Тирании не испугались, но они перестроились в более тактическое построение.

Чжан Цзялэ был бойцом дальнего боя. Он не мог позволить Мрачному Лорду спокойно продолжать восстанавливаться. В итоге он первым вступил в бой.

Мрачный Лорд быстро увернулся от выстрела Ослепительной Сотни Цветов, тем самым прервав своё восстановление. Чжан Цзялэ продолжил вести огонь, вымащивая своим стилем Сотни Цветов дорогу для своих товарищей. Е Сю также не собирался бездействовать. Сказав Булочке следовать за собой, он развернулся и побежал.

Тирания не могла себе позволить медлительности. Несмотря на возможность засады, им нужно было продвигаться вперёд. В этот момент они увидели, как Мрачный Лорд и Булочка разделяются на развилке: один из них побежал по левому туннелю, а другой по правому.

- Это… - игроки Тирании не были уверены, как им реагировать. Подбежав к развилке, они остановились. В каждом из туннелей виднелись спины убегающих игроков. Других членов Счастья нигде не было видно.

Тирания уже примерно поняла задумку Счастливой команды. Вероятно, они разделились. Е Сю и Булочка остались блокировать игроков Туманного Дождя, а другие три игрока Счастья отправились вперёд. Осколки должны находиться у этой троицы. После этого Е Сю и Булочка также разделились. Какой из туннелей приведёт их к трём игрокам Счастья с осколками?

Е Сю был ядром своей команды, поэтому Булочка, скорее всего, был приманкой. С другой сторону Е Сю мог сделать себя приманкой, потому что он был ядром команды. Но если посмотреть на эту ситуацию с другой стороны…

Стоп. Подобные обратные мысли не имели конца. Так как это был Е Сю, любой из вариантов имел право на жизнь. Таким образом, этот вопрос нельзя было решить при помощи логики. Тирании нужно было рискнуть. Шанс на успех составлял 50%.

- Давайте отправимся за Е Сю! – предложил Чжан Цзялэ. Он озвучил то, что у всех было на уме. В этот момент их мысли сошлись.

- Подождите… - внезапно произнёс Чжан Синьцзе. – Если мы сходимся во мнении, значит Е Сю тоже мог об этом подумать.

- Значит, погонимся за Булочкой? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Снова начнём гадать, насколько далеко простирается его план? – спросил Чжан Цзялэ.

Чжан Синьцзе замолчал… Они ведь только что решили не пытаться понять ход мыслей Е Сю.

- Отправимся за Е Сю, - в этот критический момент своё веское слово сказал капитан команды.

- Что, если мы ошибаемся? – спросил Линь Цзиньгуань.

- Тогда мы хотя бы сможем выпустить пар, убив его, - ответил Хань Вэньцин.

Игроки моментально воодушевились. Эта причина являлась отличным топливом для их боевого духа. Хань Вэньцин был по-настоящему талантливым капитаном: ему удалось с помощью всего одного предложения поднять боевой дух игроков!

В итоге пятёрка Тирании отправилась следом за Мрачным Лордом. Их колебания немного замедлили команду. К счастью Хань Вэньцин быстро определился с решением. Игроки Тирании всё ещё могли видеть фигуру Мрачного Лорда. Развернувшись, тот начал использовать воздушный огонь. Ему явно хотелось понять, что происходит позади него.

Тирания не собиралась рассчитывать только на свою скорость передвижения чтобы догнать Е Сю, иначе победит тот, кто имеет лучшее снаряжение. В своей погоне они начали использовать навыки, которые позволили им ускориться и затруднить побег Е Сю.

В составе Тирании было два персонажа дальнего боя. Огнемётчик Чжан Цзялэ и Снайпер Цинь Муюня. Именно они мешали Мрачному Лорду убегать. Е Сю вынужден был уклоняться от их атак. Это не могло не сказать на его скорости передвижения. В конце концов, теперь ему противостояли опытные про-игроки, одним из которых даже был Бог, Чжан Цзялэ.

Пока Чжан Цзялэ и Цинь Муюнь вели огонь, Хань Вэньцин и Линь Цзиньгуань быстро рванули вперёд. Линь Цзиньгуань умел играть грязно, но когда была необходимость, он мог действовать на передовой. Тёмный Гром при помощи мощного удара коленом полетел вперёд. Навыки, включающие в себя выпады и прыжки, позволяли персонажам двигаться гораздо быстрее обычного бега. Пустынный Прах также активировал облачное тело, которое ускорило его передвижение.

Е Сю был Богом, но его текущие оппоненты тоже не были обычными игроками. Прошло немного времени, прежде чем Хань Вэньцин и Линь Цзиньгуань под прикрытием атак Чжан Цзялэ и Цинь Муюня его догнали.

Против своего старого соперника Хань Вэньцин действовал безжалостно. Он не стал ждать, когда его персонаж окажется рядом с Мрачным Лордом. Ещё не добежав до него, он активировал высокоуровневый навык. При помощи парящего тигра Пустынный Прах начал падать на Мрачного Лорда.

Про-игрокам было довольно легко увернуться от высокоуровневых навыков без подготовки, но Е Сю знал, что под управлением Хань Вэньцина парящий тигр мог двигаться в различных направлениях. Ему нужно было действовать невероятно осторожно. Также не стоило забывать о присутствии Линь Цзиньгуаня. Парни могли при помощи одной комбинации поймать его. Поэтому Е Сю не стал уворачиваться от высокоуровневого навыка.

\*Кланг!\*

Хотя Е Сю и не собирался от него уворачиваться, он и не собирался принимать его на своё тело. Мрачный Лорд выставил за спину меч, блокируя входящую атаку при помощи защиты Мастеров Меча.

Урон был снижен, а сбивающий с ног эффект нейтрализован. Тем не менее, Мрачный Лорд всё равно был немного отброшен назад. Е Сю использовал импульс от этого толчка, чтобы уйти в кувырок. Пустынный Прах всё ещё находился в воздухе. Используя навык падения тысячи тонн, он рухнул на Мрачного Лорда.

Падение тысячи тонн был навыком с эффектом супер брони. Даже такой мощный навык как разрушающий ранги дракон не мог прервать этот навык. В лучшем случае две стороны нейтрализуют друг друга и получат урон. Супер броня нейтрализовывала большинство навыков, но и у неё имелась слабость: захваты. Захваты пробивали эффект супер брони. Тем не менее, падение тысячи тонн был исключением. Эффект супер брони этого навыка даже захваты не могли пробить. Лишить этот навык супер брони могли лишь специализированные навыки, направленные на её разрушение, например яд Хулиганов.

К сожалению, Мрачный Лорд не имел доступа ни к одному из этих навыков. Низкоуровневые навыки были призваны помочь новичкам прочувствовать стиль игры разных классов. Основная суть классов раскрывалась после получения профессии. У Мрачного Лорда не было навыков, которые могли разрушить эффект супер брони. Поэтому в данной ситуации ему нужно было увернуться от падения тысячи тонн.

Мрачный Лорд использовал рывок.

Увернувшись, он контратаковал, в одиночку противостоя всей команде Тирании.

Поведение Е Сю стало полной неожиданностью для игроков Тирании. Линь Цзиньгуань был застигнут врасплох. Рывок Мрачного Лорда отправил его в полёт. Тем не менее, он не был мешком для битья. Отлетая назад, Тёмный Гром использовал бросок песком.

Е Сю быстро повернул камеру. Мрачный Лорд увернулся от брошенного ему в лицо песка. Тем не менее, пока он уворачивался, в его сторону полетела граната Ослепительной Сотни Цветов. Она была ещё далеко и поэтому не могла попасть по Мрачному Лорду. Тем не менее, Е Сю знал, что она не была призвана нанести ему урон. Это была световая граната, способная ослепить его персонажа.

- У вас нет стыда! – воскликнул Е Сю. Несмотря на то, что игроки в одной команде были не подвержены эффекту ослепления, вспышка света всё равно окрасила мониторы парней в белый цвет, в значительной степени затрудняя их видимость. Когда к ним вернулось зрение, они увидели закрывшегося зонтом Мрачного Лорда. Песок спереди и световая граната сзади не смогли его ослепить.

- Это у тебя нет стыда!! – разъярённо воскликнул Чжан Цзялэ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1120 Смена аккаунта.**

Глава 1120 Смена аккаунта.

При помощи зонта тысячи вероятностей Е Сю увернулся от, казалось бы, неминуемого ослепления, но он всё ещё был окружён. Несмотря на то, что Тёмный Гром Линь Цзиньгуаня был отброшен назад героическим рывком Мрачного Лорда, приземлившийся на ноги Пустынный Прах уже рванул в его сторону при помощи свирепого тигриного шквала.

Ещё одна прямая мощная атака.

В дуэли Хань Вэньцин оказался бы в непростом положении, но сейчас он был не один. Он лично не делал никаких приготовлений под эту мощную атаку, но с ним были его товарищи по команде. Уворачиваясь от ослепления, Мрачный Лорд закрыл себе камеру зонтом. Когда он его закрыл, перед его лицом появился кулак Пустынного Праха.

Свирепый тигриный шквал являлся навыком 70 уровня. Его можно было контролировать после активации. Игроки с разными уровнями навыков раскрывали разную мощь этой атаки. Об уровне навыков Хань Вэньцина не стоило и упоминать. Свирепый тигриный шквал являлся тем мощным навыком, который отлично подходил его игровому стилю.

Обычные способы контроля не могли справиться с быстрой последовательностью пинков и ударов. Также от всех них невозможно было увернуться. Можно было разорвать дистанцию с применяющим этот навык Страйкером, но это тоже было непросто сделать, потому что свирепый тигриный шквал был очень быстрым навыком. Мрачный Лорд закрыл зонт. Кулак Пустынного Праха уже находился перед самым его лицом. Е Сю ничего не мог сделать. Попадание!

Мрачный Лорд был отправлен в полёт, но Хань Вэньцин моментально почувствовал, что что-то было не так. Свирепый тигриный шквал состоял из последовательной серии ударов. Какой был толк от серии ударов, если цель отлетала от одного удара? Мрачный Лорд отлетел так далеко благодаря контролю Е Сю. Он позаимствовал импульс от удара Пустынного Праха, чтобы отлететь назад.

Было слишком наивно думать, что Е Сю ничего не сможет сделать с этой атакой!

Но не менее наивно было думать, что он сможет полностью увернуться от свирепого тигриного шквала!

Прыгнув вперёд, Пустынный Прах моментально сократил расстояние между собой и Мрачным Лордом. Удары и пинки продолжили лететь в сторону Мрачного Лорда.

Удар!

Хватило одного удара, чтобы Мрачный Лорд разбился на части. Но был ли он таким хрупким? Конечно нет, это была техника теневого клона! Отлетая назад, Е Сю активировал этот навык. Оставив позади себя фальшивое тело, Мрачный Лорд переместился в другое место.

В одиночку сражаться против всей команды Тирании? Е Сю был не так глуп. Его целью был побег, поэтому он использовал все доступные ему способы, чтобы достичь этой цели. Он не мог победить, если только в клубе Тирании не выключат свет и все персонажи не лишатся управления игроков…

К сожалению никто не собирался позволять ему так просто сбежать. В этом подземелье пространство было ограничено. Если бы ивент проходил на поверхности, то Е Сю был мог скрыться в любом направлении. Стенки туннеля служили для него клеткой. Прошло немного времени, прежде чем игроки Тирании снова его поймали при помощи своей стратегии скоординированных дальних атак.

- В этом подземелье ведь не выпадает снаряжение, не так ли? – Е Сю уже думал, что ему делать дальше. В предыдущих битвах из персонажей помимо осколков не выпадало никакого снаряжения. Учитывая шанс выпадения снаряжения в Небесной Сфере, можно было сделать вывод, что в этом подземелье был установлен запрет на выпадение снаряжения.

- Узнаешь, когда умрёшь! – Тирания не собиралась быть милосердной. На этот раз их окружение было более совершенным, чем в прошлый раз. Даже Клерик Неподвижная Скала, не имеющий достаточной боевой мощи, встал так, чтобы перекрыть дорогу Мрачному Лорду. Тирания взяла в расчёт все возможные места телепортации при помощи техники теневого клона.

- Хорошо, хорошо, я сдаюсь, - произнёс Е Сю.

- Ну и что? – Чжан Цзялэ не прекращал своих атак. Эта сволочь должна умереть. Только после этого они смогут расслабиться. Если они остановятся, то этот парень определённо попытается сбежать.

Старые генералы Тирании были невосприимчивы к трэш болтовне Е Сю.

- Умри! – воскликнул Чжан Цзялэ. Ослепительная Сотня Цветов уже готов был бросить гранату под ноги Мрачному Лорду, которая должна была стать финальным ударом, однако в этот момент перед его лицом появилось окно QQ чата.

В нём говорилось: Мрачный Лорд ударил тебя.

- Бесстыдство! – Чжан Цзялэ был готов закашляться кровью. Когда он вернулся в игру, Мрачный Лорд уже был убит. Эта атака чатом не смогла изменить общую ситуацию, она просто прервала финальную атаку Ослепительной Сотни Цветов. В итоге Мрачный Лорд был убит Тёмным Громом Линь Цзиньгуаня.

- Что случилось?

Убийство Е Сю должно было стать радостным событием, но игроки Тирании почувствовали исходящее от Чжан Цзялэ убийственное намерение. Обернувшись к нему за пределами игры, они обнаружили как он яростно строчит в окно QQ чата буквы, осуждая Е Сю за его презренную тактику.

- Ты не заму̀тил? – вздохнули игроки Тирании. В то же самое время они тихо порадовались тому, что заму̀тили свой QQ чат.

После смерти Мрачного Лорда ничего не выпало. Игроки Тирании в лишний раз убедились, что у него не было осколков. У них не было времени, чтобы они могли всё неспешно обсудить. Им нужно было найти остальных членов Счастья. Существовала вероятность, что те уже использовали для чего-то осколки.

- Давайте разделимся и поищем! – предложил Чжан Синьцзе. После убийства Е Сю все почувствовали облегчение. Раньше они не осмеливались разделяться, боясь попасть в одну из его ловушек, но после его смерти они стали гораздо храбрее.

- Да, давайте разделимся!

В итоге команда Тирании разделилась на две группы, каждая из которых отправилась по одному из туннелей. Одна группа продолжила идти вперёд, а вторая развернулась и направилась в противоположном направлении.

Тем не менее, туннели логова призраков были не такими простыми. Впереди две команды ждали очередные развилки. Игроки понятия не имели, куда свернула Счастливая команда. В итоге им снова пришлось разделиться. Через какое-то время игроки остались одни. Таким образом, они могли увеличить число проверяемых туннелей.

- Я нашёл их! Они уже начали убивать короля призраков! Скорее идите сюда! – Линь Цзиньгуаню удалось первому найти Счастливую команду. Та уже сражалась с королём призраков. После его смерти всё будет окончено. Линь Цзиньгуань был один и поэтому не осмеливался мешать Счастливой команде. Ему пришлось с тревогой дожидаться прибытия своих товарищей.

- Почти на месте! – произнёс Чжан Цзялэ. Долго блуждая по подземелью, игроки уже неплохо успели его изучить. Чжан Цзялэ был уверен, что вскоре он доберётся до места, указанного Линь Цзиньгуаном. Спустя две минуты он на самом деле услышал звуки сражения с боссом.

- Ты где? – отправил он сообщение Линь Цзиньгуаню.

- Ты пришёл?

- Да.

- Мы вдвоём пойдём первыми! – произнёс Линь Цзиньгуань.

- Ты займись Су Мученг, а я атакую остальных, - придумал быстрый план Чжан Цзялэ.

- Хорошо, - согласился Линь Цзиньгуань.

- Вперёд!

Два персонажа рванули вперёд. Следуя плану, Тёмный Гром отправился в сторону Танцующего Дождя, а Ослепительная Сотня Цветов начал атаковать трёх других персонажей.

Чжан Цзялэ был уверен в своих способностях в сражении против трёх новичков. Приблизившись, Ослепительная Сотня Цветов накрыл своим огнём трёх персонажей. Это был высокоуровневый игровой стиль, который можно было встретить лишь на про-сцене. Чжан Цзялэ был уверен, что у этих неопытных новичков определённо закружится голова.

- Ты пришёл довольно быстро!

В этот момент Чжан Цзялэ внезапно услышал знакомый голос из центра света и теней.

Это был голос Е Сю, но как он оказался здесь? Чжан Цзялэ застыл на месте, словно его поразила ударная волна от взрыва гранаты. В следующее мгновение по его щекам начали стекать слёзы.

Как он оказался здесь?

Это ведь был не официальный матч, а обычный внутриигровой ивент. После смерти Мрачного Лорда Е Сю спокойно сменил аккаунт. Это было так же просто, как решить пример из первого класса.

Но Тирания просмотрела такую простую возможность. Даже сосредоточенный на деталях Чжан Синьцзе забыл о ней. Долгая игра на про-сцене дала о себе знать. Подобная тактика не существовала в умах про-игроков Тирании.

Е Сю всё ещё был здесь. Внезапно план нападения двумя игроками уже не выглядел таким надёжным

Это плохо!

Чжан Цзялэ действовал так смело и безрассудно, потому что был уверен в неспособности новичков справиться с его стилем Сотни Цветов, но теперь… там был Е Сю!

В тот момент, когда он осознал, что что-то было не так, из света и теней вынырнул силуэт персонажа. Новички были дезориентированы, но Е Сю быстро и точно определил положение Ослепительной Сотни Цветов по узору его атак. Сделав это, он рванул в его сторону. Ослепительная Сотня Цветов на самом деле находился слишком близко к игрокам Счастья. К сожалению, Чжан Цзялэ не успел отступить. Перед ним возникла Мягкая Мгла.

Конечно, это Боевой Маг…

У Чжан Цзялэ не осталось ни слёз, ни пути к отступлению. Ослепительная Сотня Цветов был поражён разрушающим ранги драконом, который впечатал его тело в стену. Следом за этим навыком в его тело врезались несколько чейсеров. В этот момент король призраков атаковал Мягкую Мглу. Мягкая Мгла скрутила тело и атака, предназначенная ей, врезалась в тело Ослепительной Сотни Цветов.

Когда Линь Цзиньгуань услышал голос Е Сю, он понял, что у них были большие проблемы. Они осмелились вдвоём атаковать Счастливую команду только из-за того, что кроме Су Мученг все остальные здесь были новичками. Хотя вдвоём они вряд ли могли их убить: посеять хаос в их рядах им было по силам. Появление на сцене Е Сю всё меняло. Пытаться справиться с ним, было равносильно пинанию стального столба.

«Нужно отступить!» - Линь Цзиньгуань быстро принял решение. Отлепившись от Су Мученг, он начал убегать. Су Мученг тут же его контратаковала. Убегающий поджав хвост Линь Цзиньгуань почувствовал себя униженным.

Врезавшийся в стену Чжан Цзялэ не осмелился продолжать нападать на Счастливую команду. Е Сю никуда не делся! Этот парень мог не только использовать свои атаки, он ещё и управлял атаками босса! Своим интеллектом НПС не могли сравниться с интеллектом игроков. Изначально босс должен был действовать в связке с Линь Цзиньгуаном и Чжан Цзялэ, противостоя четвёрке игроков Счастья. Но теперь он почему-то стал напоминать призванного монстра Е Сю, которому тот приказал атаковать Чжан Цзялэ.

- Мы не справимся, нужно отступить! – воскликнул Линь Цзиньгуань.

- Что я, по-твоему, пытаюсь сделать? – беспомощно ответил Чжан Цзялэ. Конечно, он хотел отступить, но в данный момент его зажали в углу враги.

- Сколько осталось здоровья? – спросил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1121 Беспокойный Линь Цзиньгуань.**

Глава 1121 Беспокойный Линь Цзиньгуань.

Спасать или не спасать, вот в чём вопрос!

Линь Цзиньгуань был не уверен, что ему делать в этой ситуации.

Его Тёмный Гром мог легко сбежать, но Ослепительная Сотня Цветов был зажат в углу без возможности оттуда выбраться. Хватит ли ему силы, чтобы вытащить товарища из лап четверых игроков Счастья под предводительством Е Сю? Линь Цзиньгуань в этом сомневался.

- Забудь обо мне! Отступай! – в этот критический момент за него принял решение Чжан Цзялэ.

- Э? – сконфуженно пробормотал Булочка. – Почему он напоминает маленькую девочку из Туманного Дождя?

Чжан Цзялэ впал в ярость. Как Булочка осмелился насмехаться над его героическим и самопожертвенным актом!

- Он такой же, как она, - согласился Е Сю

- Умри! – Чжан Цзялэ не знал, что он в точности повторил фразу одной из сестёр Шу. Подумав, что Е Сю и Булочка над ним издеваются, он решил на полную выложиться в последней волне атак. Однако четыре игрока Счастья совместно с боссом быстро его подавили.

- Покойся с миром! – произнёс Е Сю перед тем как убить Ослепительную Сотню Цветов.

Последовав героическому решению Чжан Цзялэ, Линь Цзиньгуань начал убегать. Если бы они вдвоём здесь умерли, то у оставшейся команды Тирании наступили бы непростые времена. Сбежав, Линь Цзиньгуань мог немного восстановиться. В сражении четыре на четыре у Тирании были хорошие шансы на победу. Со смертью Мрачного Лорда в составе Счастья не осталось никакого целителя.

Отбежав подальше, Тёмный Гром уселся на землю и начал восстанавливаться, параллельно с этим внимательно наблюдая за своим окружением.

После убийства Ослепительной Сотни Цветов Счастливая команда не отправилась за ним в погоню. Игроки продолжили атаковать босса.

Король призраков имел огромное тело. На его лице можно было увидеть два красных глаза, а из его лба вырастали извивающиеся рога. Он наносил физический урон своими разрушающими камни когтями и магический урон энергией изо рта. Это был могущественный противник. Тем не менее, игроки Счастья уже успели хорошо с ним познакомиться. Они изучили поведение босса до такой степени, что Е Сю мог использовать его в качестве своего призванного существа.

Контролируемые системой монстры были лёгкой добычей для про-игроков. В конце концов, Слава пользовалась огромной популярностью среди большого количества обычных людей, поэтому монстры создавались с таким расчётом, чтобы обычные игроки могли их убить. Каким бы сложным не был босс, про-игроки могли легко к нему приспособиться.

«Успеют ли они?» - тревога снова завладела разумом Линь Цзиньгуаня. Вопрос заключался не в том, смогут ли они победить или нет, а в том, смогут ли они прибыть вовремя. Вначале Хань Вэньцин и остальные игроки пошли в другую сторону. После этого им пришлось разделиться, поэтому сейчас они находились далеко друг от друга.

Видя здоровье босса, и зная о положении своих товарищей, Линь Цзиньгуань почувствовал, что они могут не успеть.

Ему нужно было что-то сделать.

Тёмный Гром поднялся на ноги. Если он открыто нападёт на Счастливую команду, то определённо проиграет. Тем не менее, если он ничего не сделает, это тоже будет плохо. Линь Цзиньгуань решил осторожно кружить вокруг Счастливой команды и по возможности их атаковать, чтобы таким образом уменьшить наносимый ими боссу урон. При этом он был готов принять несколько ответных атак. Это была неминуемая плата.

Игроки Счастья проигнорировали приблизившегося к ним Тёмного Грома.

В данный момент он находился в зоне досягаемости атак Танцующего Дождя, однако Су Мученг не попыталась его атаковать. Четыре игрока Счастья были сосредоточены на убийстве босса.

Ближе, ещё ближе…

Тёмный Гром продолжил медленно приближаться к сражающимся игрокам. Вскоре некоторые из его навыков уже могли их достать.

Игроки Счастья всё так же его игнорировали.

Линь Цзиньгуань больше не мог колебаться. Он уже был здесь, поэтому ему нужно было хотя бы попробовать что-то сделать.

Тёмный Гром поднял кирпич и запустил его в голову Мягкой Мглы.

Та отклонила голову и увернулась от него. Линь Цзиньгуань был готов использовать вторую атаку, чтобы нарушить ритм Е Сю, но в этот момент он увидел, как его кирпич врезается в босса.

Он закашлялся кровью.

Бросок кирпичом не был сильным навыком, но он дал Линь Цзиньгуаню понять намерения Е Сю.

Этот парень… Сперва он привёл короля призраков к Ослепительной Сотне Цветов и при помощи ловких уворотов перенаправил атаку босса в игрока Тирании. Теперь он сделал так, что атака Линь Цзиньгуаня попала по королю призраков.

«Будь ты проклят! Ты думаешь, я твой призванный пет?!».

Линь Цзиньгуань начал перемещать своего персонажа, стараясь найти такое место, где бы Мягкая Мгла не стояла между ним и боссом. Иначе его очередная промазавшая атака снова попадёт в босса.

Тем не менее, Е Сю не собирался облегчать ему жизнь. Мягкая Мгла последовала за Тёмным Громом.

Линь Цзиньгуаню хотелось заплакать. Он вдалеке кружил вокруг босса. Ему приходилось пройти гораздо большее расстояние, чем Мягкой Мгле. К примеру, его два шага приравнивались к её одному шагу. В итоге ему так и не удалось избавиться от преследования Е Сю.

Конечно, Мягкая Мгла не была единственной целью Линь Цзиньгуаня. С боссом сражались четыре игрока. Кого бы он ни атаковал, его атаки было бы достаточно, чтобы внести в игру игроков хаос и снизить их исходящий урон. Проблема заключалась в том, что Тёмный Гром мог сейчас достать только Мягкую Мглу.

Танцующему Дождю не нужно было подходить вплотную к боссу. В данный момент она расстреливала его издалека. Если Линь Цзиньгуань хотел её атаковать, то ему нужно было значительно продвинуться вперёд.

Булочка и Обман находились позади босса. Они вместе с королём призраков и Мягкой Мглой стояли на одной линии. Когда Мягкая Мгла перемещалась, парни подстраивались под неё. Таким образом, они могли постоянно прятаться за боссом. Наворачивающий круги Тёмный Гром не имел нужного угла для атаки. Но даже если бы этот угол появился, Хулиганы не являлись классом дальнего боя.

- Какие точные вычисления! – Линь Цзиньгуань был беспомощен в этой ситуации. В итоге он попытался втянуть игроков в разговор, чтобы отвлечь их. После этого Тёмный Гром подошёл ближе. Он не мог этого не сделать. На прежней дистанции он был полностью подавлен.

Подойдя ближе, он сузил диаметр круга, по которому он шёл. Линь Цзиньгуань не верил, что и на этой дистанции его будет ждать неудача.

Тёмный Гром снова начал ходить по кругу. Как и ожидалось, Мягкая Мгла последовала за ним.

Она находилась рядом с боссом, поэтому ей было легко следовать за Тёмным Громом. Тем не менее, могла ли Счастливая команда быть уверена в том, что её урон не пострадает, если она будет ходить по кругу?

Это была первая проблема, сброшенная на Счастливую команду Линь Цзиньгуаном. На самом деле про-игроки могли достаточно легко поддерживать стабильный урон во время движения.

Поэтому вскоре на сцену вышла вторая проблема.

На этот раз Тёмный Гром не стал придерживаться какого-то одного ритма. Иногда он шёл влево, иногда вправо, иногда быстро, иногда медленно. Его действия были не случайны. Линь Цзиньгуань внимательно наблюдал за атакующим ритмом Счастья. Он делал свои ходы в самые неожиданные моменты.

С этой проблемой было не так просто справиться. Игроки Счастья должны были внимательно следить за своим ритмом.

Вероятно, Е Сю мог это сделать, но Булочка и Мо Фань не могли поспевать за постоянно изменяющимся ритмом. Наконец-то атакующий ритм Счастья начал страдать. Линь Цзиньгуань просто ходил кругами вокруг босса. Он никого не атаковал. Только опытные про-игроки могли понять, как сильно его кружение нарушало ритм Счастливой команды.

- Ты напросился! – внезапно Мягкая Мгла развернулась.

Линь Цзиньгуань подобно испуганному зайцу начал быстро отступать, однако потом он осознал, что Мягкая Мгла продолжала атаковать босса. Она не погналась за ним.

Снова обманут!

Тем не менее, Линь Цзиньгуань пребывал в хорошем настроении. Он не был расстроен выходкой Е Сю. Тёмный Гром снова вернулся на свою позицию. Линь Цзиньгуань не осмеливался ещё сильнее приближаться, иначе это могло плохо для него закончиться. Стоит также отметить, что обычное с виду кружение непросто ему давалось. Ему приходилось отслеживать атакующий ритм трёх игроков и при этом не забывать о Танцующем Дожде. Вместе с нарушением ритма Счастья ему нужно было защищать себя. Линь Цзиньгуань не знал, как долго он сможет продержаться. Это была непростая задача. Иначе, почему он вначале решил дождаться прибытия Чжан Цзялэ? Если бы Линь Цзиньгуань мог, то он бы справился со всем в одиночку. Он решил подождать, прекрасно зная, что риск был слишком высок. В данный момент он выполнял свою работу со 120% самоотдачей. Он замедлял прогресс Счастья, но только на немного. Атакующий ритм Счастливой команды подвергся влиянию, но он не был полностью разрушен. Линь Цзиньгуань не знал, было ли его действий достаточно. В данный момент он старался придумать что-то ещё.

- Снова ты!! – из глубокой задумчивости его вывел очередной крик Е Сю. Он снова на подсознательном уроне начал убегать. В итоге это оказался ещё один блеф Е Сю. Мягкая Мгла не сдвинулась с места.

Линь Цзиньгуань не знал, смеяться ему или плакать. Даже он не привык к блефам подобного рода. В про-матчах было отключено голосовое общение, поэтому там нельзя было услышать подобных пугающих выпадов. Эффект от написанных в чате слов не мог сравниться с эффектом слов, громко произнесённых вслух. Если бы Е Сю написал эти слова в чате, то Линь Цзиньгуань просто сосредоточился бы на движениях Мягкой Мглы. Вместо этого он подсознательно начал убегать.

Линь Цзиньгуань ничего не мог с собой поделать. В итоге ему пришлось снова возвращаться на свою позицию. Он ещё даже не начал кружить, когда фигура Мягкой Мглы внезапно отскочила в сторону.

Хех?

Линь Цзиньгуань застыл на мгновение. Игроки Счастья больше не находились на одной прямой! Он мог их атаковать!

К сожалению, Линь Цзиньгуань не смог нанести ни одного удара. В его сторону устремилась чёрная тень. Это был какой-то навык короля призраков.

Тёмный Гром поспешил увернуться. Когда Линь Цзиньгуань поднял камеру, он обнаружил, что к нему приближается ещё один чёрный огненный шар.

Эта контратака была направлена против него?

Подумав об этом, Линь Цзиньгуань снова увернулся от огненного шара. Когда он поднял камеру, в ней появилось копьё Мягкой Мглы.

Когда Е Сю не атаковал, он громко говорил о том, что нападает на Линь Цзиньгуаня. Когда же он по-настоящему напал, из его уст не вылетело ни одного слова.

Линь Цзиньгуань не осмеливался сталкиваться с другой стороной. Он поспешно приказал Тёмному Грому отступить. Тем не менее, на этот раз Мягкая Мгла отправилась за ним в погоню. Король призраков переключил своё внимание на Танцующего Дождя.

«Цель агрессии сменилась!» - Линь Цзиньгуань был шокирован. Только теперь он понял, что Счастье не просто так атаковало босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1122 Один человек, удерживающий проход.**

Глава 1122 Один человек, удерживающий проход.

Без специальных провоцирующих навыков, наподобие провокации Рыцарей, было невозможно внезапно перенаправить агрессию цели. Даже для срывов боссов должны быть соблюдены определённые условия. Если бы вниманием босса можно было завладевать при помощи более высокого урона, тогда два персонажа могли бы играть им в пинг-понг.

Система агрессии была разработана не дураками. Чтобы спровоцировать срыв босса, уровень агрессии персонажа должен преодолеть определённый процентный порог. То, что Танцующий Дождь смогла внезапно завладеть вниманием босса, означало, что игроки давно к этому подготавливались.

Танцующий Дождь начала уводить босса вместе с Булочкой и Обманом. Линь Цзиньгуань не мог их остановить, потому что ему блокировал дорогу Е Сю.

В руках Е Сю Мягкая Мгла определённо была не тем оппонентом, которого Линь Цзиньгуань мог с лёгкостью победить. В мгновение ока король призраков и три игрока Счастья исчезли в одном из туннелей. Е Сю продолжил наседать на Тёмного Грома.

Линь Цзиньгуаню нужно было понять, куда Счастливая команда увела босса, но чтобы это сделать, ему сначала нужно было победить Е Сю.

Для Линь Цзиньгуаня это не была абсолютно невыполнимая задача. На про-сцене они встречались множество раз. Иногда Линь Цзиньгуаню удавалось победить Е Сю. Тем не менее, каждое сражение с ним было невероятно сложным. Хотя в теории он и мог победить Е Сю, это определённо не будет быстрая победа.

Более того, в данный момент Е Сю завладел инициативой. Линь Цзиньгуань находился в позиции обороняющегося. Он не думал, что ему удастся в этой ситуации победить Е Сю.

Это сражение не сулило ему ничего хорошего.

Линь Цзиньгуань хорошо это понимал. Именно поэтому он решил безрассудно прорваться через блокаду Е Сю, чтобы увидеть куда Счастливая команда увела босса.

Когда он об этом подумал, Е Сю внезапно перестал атаковать.

Мягкая Мгла несколько раз отпрыгнула назад.

Линь Цзиньгуань был удивлён. Он смотрел, как Е Сю останавливает Мягкую Мглу посреди туннеля.

Счастливая команда сражалась с боссом в просторной комнате, которая напоминала подземную гробницу. Но туннель, в котором встала Мягкая Мгла, нельзя было назвать широким. Когда Линь Цзиньгуань увидел блокирующую вход в туннель Мягкую Мглу, в его голове всплыло одно выражение «Один человек удерживает проход против тысячи врагов».

- Хехехе. Что теперь? Кажется, ты не сможешь пройти, - ликующе произнёс Е Сю.

- Е Сю, ты бесстыдный ублюдок!! – со стороны Тёмного Грома донеслось презрительное восклицание. Благодаря своему опыту Е Сю понял, что это был голос человека, кричавшего в надетые на голову игрока наушники.

- Кто этот жалкий лузер? – спросил Е Сю.

Он смог определить по голосу, кто это был. Чжан Цзялэ!

Чжан Цзялэ уже покинул это подземелье, но он продолжал смотреть за развитием событий через монитор Линь Цзиньгуаня. При виде сложившейся ситуации, он понял, что их дела были плохи. Даже если после прибытия остальных игроков Тирании им удастся убить Е Сю при помощи численного превосходства, они ведь понятия не имеют, куда Счастье увело босса. Им придётся заново начинать свои поиски. Вероятно, за это время Счастливая команда сможет добить босса.

На этот раз Чжан Цзялэ стал настоящим сценаристом.

Линь Цзиньгуань попытался несколько раз прорваться через Е Сю. Е Сю не пытался с ним соперничать, он просто не давал ему зайти в туннель. Все попытки Линь Цзиньгуаня не увенчались успехом. Более того, у его Тёмного Грома осталось совсем мало здоровья.

Вскоре к месту событий прибыли Хань Вэньцин, Чжан Синьцзе и Цинь Муюнь. Исход этого противостояния был ясен. На этот раз Е Сю не стал убегать. Он держался до последнего, но в итоге команде Тирании всё равно удалось прорваться.

Где был король призраков?

Игроки Тирании продолжали продвигаться вперёд. Появившаяся вдалеке развилка разбила им сердце.

- Сдавайтесь! – в глобальном чате появилось сообщение от Е Сю.

Пока ещё не всё было кончено, Тирания не собиралась сдаваться. Разделившись, они продолжили поиски, однако в итоге парни нашли лишь системное сообщение.

Команда Обмана успешно убила короля призраков.

Это сообщение транслировалось на весь сервер. Увидевшие это сообщение игроки подняли большой шум.

Несмотря на то, что их способности не позволяли им участвовать в бонусном ивенте, они, по меньшей мере, знали, что в нём приняли участие профессиональные команды, включая четырёх небесных королей Тирании.

Они понятия не имели, что произошло в логове призраков. Однако в итоге короля призраков убила команда Обмана. Команда Обмана была Счастливой командой.

Неужели Счастливая команда была настолько сильна?

В глазах обывателей новые команды Альянса, к которым относилось и Счастье, были слабыми командами. Тот факт, что Счастливая команда смогла победить Великолепную Эру, считался чудом.

Но после победы над Великолепной Эрой Счастье сумело одержать ещё одну победу в этом соревновании. На этот раз они победили Тиранию… Чудо называлось чудом, потому что оно было экстраординарным. То, что происходит часто, уже нельзя назвать чудом.

Счастье победило Великолепную Эру, а теперь победило и Тиранию?

Не только Тиранию, но и Воющий Ветер и Туманный Дождь, и Королевский Стиль… Эти команды также нельзя было сбрасывать со счетов.

Все начали размышлять над тем, что это могло означать. Даже медиа заинтересовались результатом ивента.

Во время летних каникул не было матчей, о которых можно было написать. Еженедельные киберспортивные газеты, в основном сосредоточенные на освещении событий на профессиональной сцене, во время летних каникул уменьшали количество своих публикаций. Но даже сейчас, все искали интересные темы, о которых можно было написать.

Самыми горячими летними новостями были новости о трансферах. Репортёры набрасывались на эти новости, будто они были самыми ценными сокровищами в мире. Публиковались даже непроверенные слухи. Тем не менее, подобных новостей было недостаточно для поддержки газеты. В конце концов, в отличие от десяти регулярных матчей в неделю новости о трансферах были спонтанными и случайными.

Поэтому медиа издания начали искать другие места для поиска новостей. Внутриигровой мир Славы стал их естественным выбором. В киберспортивных газетах часто были колонки, посвящённые событиям в игре. Во время летних каникул эти колонки значительно расширялись.

Одиннадцатый сервер и Небесная Сфера. Несколько миллионов игроков были способны ежедневно порождать большое количество слухов. Запасшись терпением, можно было отыскать немало интересных новостей.

Будучи профессиональным медиа изданием домашний киберспорт надеялся найти какой-то высококлассный материал.

Про-игроки, проводящие свой летний отдых в игре: это событие определённо считалось высококлассным материалом. В прошлом в игре появлялось множество про-игроков. Новостные издания были очень старательны в своих отчётах.

Этот год был особенно будоражащим. В частности больший интерес медиа изданий вызвал летний ивент. Про-игроки из разных команд устремились в игру. Подобную картину можно было редко увидеть.

На этой неделе киберспортивные медиа издания были сосредоточены на выступлениях про-игроков во время парада духов. Репортёры отряхнули от пыли свои карты аккаунтов и вошли в игру, начав связываться с гильдиями или непосредственно с про-игроками. Их очень интересовал прогресс последних.

Этим вечером было разблокировано пасхальное яйцо. Внезапно пять команд вынуждены были соревноваться друг с другом. Репортёры с тревогой ожидали результаты их противостояния.

В итоге короля призраков убила Счастливая команда. Профессиональное чутьё подсказывало репортёрам, что история противостояния между пятью командами была наполнена различными переворотами. Дрожь нетерпения прокатилась по их телам.

Репортёры обратили пристальное внимание на пять команд в подземелье. Те, у кого были про-игроки в друзьях, отслеживали прогресс команд по иконкам игроков.

Так как про-игроки моментально выходили из игры после вылета из логова призраков, репортёры не могли взять у них интервью. За пределами игры все привыкли использовать для общения QQ чат. У всех команд были свои домашние репортёры, которые имели контакты многих игроков в QQ чате. Тем не менее, никто не мог дать гарантию, что про-игрок захочет отвечать на отправленное в QQ чат сообщение.

К счастью это был всего лишь внутриигровой ивент, а не какая-то взрывная новость. До выхода в свет газеты ещё было куча времени, поэтому репортёры были готовы подождать. Если им удастся связаться с про-игроками – хорошо, если нет, они найдут другие источники информации.

Довольно быстро репортёры обнаружили пост Фан Жуя в Вейбо.

Пост был сделан с его телефона. Время поста совпадало со временем его выхода из логова призраков.

Его пост состоял всего из двух слов: погода изменилась, в конце которых стоял вздыхающий смайлик.

Под постом собрались комментарии от большого числа фанатов, тем не менее, им особо нечего было обсуждать. В итоге большая часть комментариев состояла из ничего не значащих сообщений, наподобие «Фан Жуй, не оставь свою одежду мокнуть под дождём» и т.д.

Репортёры были более восприимчивы по сравнению с обычными людьми. Они начали размышлять над тем, что Фан Жуй имел в виду. Особенно усердно размышляли репортёры Воющего Ветра. Они жили в том же городе, что и Фан Жуй. Репортёры быстро проверили прогноз погоды, в итоге обнаружив, что погода была стабильной. На завтра и послезавтра синоптики обещали ясную солнечную погоду.

Даже если этот прогноз был сделан на основании наблюдения за ночным небом… Репортёры посмотрели в свои окна. Там не было ничего необычного!

Переведя взгляд на вздыхающий смайлик, до них стал постепенно доходить смысл поста.

Репортёры начали терпеливо листать комментарии под постом, коих было немало, всё же Фан Жуй был звёздным про-игроком с большой фанатской базой. Спустя пару минут после написания поста количество комментариев исчислялось сотнями.

Так как Фан Жуй был любителем грязной игры, его фанаты тоже любили играть грязно. Среди странных комментариев хватало грязных и пошлых комментариев, что, впрочем, не было неожиданностью.

Через несколько страниц комментариев репортёры обнаружил ещё одну улику.

Один из фанатов тоже проникся настроением Фан Жуя. Посреди странных комментариев его комментарий выделялся своей обычностью

- Фан Жуй, что случилось? – написал пользователь.

В итоге именно под этим комментарием появился ответ Фан Жуя.

Три слова: моя любовь истощилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1123 Хулиган и Вор.**

Глава 1123 Хулиган и Вор.

Чэн Сыянь, репортёр домашнего киберспорта в городе N, была домашним репортёром команды Воющего Ветра.

Она была шокирована, когда увидела сообщение Фан Жуя о том, что его любовь истощилась. Быстро проверив несколько страничек комментариев, она обнаружила недоумённую реакцию фанатов. Сам Фан Жуй не стал пояснять своё сообщение.

Если его комментарий был связан со Славой, означало ли это, что он собирается уйти в отставку?

Чэн Сыянь испуганно подпрыгнула на месте от такого предположения.

Фан Жуй присоединился к Альянсу в пятом сезоне. В этом сезоне появилось много выдающихся игроков, но из-за наплыва игроков из золотого поколения в четвёртом сезоне, пятый сезон считался более слабым по сравнению со своим предшественником.

Помимо Фан Жуя из пятого сезона в звёздный рейтинг попал член знаменитой пары Призрачных Мечников У Юс и текущий первый игрок Славы Чжоу Зекай.

Все три игрока снискали славу уже в первые годы своей игры. Вместе с игроками золотого поколения они находились на пике своей карьеры. Что бы не произошло с Фан Жуем, он ещё не должен был задумываться об окончании своей карьеры.

Чэн Сыянь яростно затрясла головой, выгоняя из неё эти безумные мысли.

Моя любовь истощилась. Если этот комментарий не был связан со Славой, тогда он был связан с командой? Или с его личной жизнью?

Все игроки Славы были молодыми людьми. Они тоже могли сталкиваться с любовными проблемами. Тем не менее, Чэн Сыянь была хорошо знакома с командой Воющего Ветра. Она никогда не слышала, чтобы Фан Жуй заводил отношения. Получалось, что единственным вариантом была команда.

Фан Жуй больше не любит свою команду?

Был ли это знак… его ухода?

Чэн Сыянь была удивлена.

Будучи домашним репортёром Воющего Ветра, она лучше других знала о происходящих в команде изменениях. Приход Тан Хао и возвышение Чжао Юйчжэ прибавили команде живучести и драйва. Тем не менее, Чэн Сыянь была профессионалом своего дела и поэтому могла сказать, что стиль игры двух парней существенно ослабил позицию Фан Жуя в команде. Она даже делала акцент на этой проблеме в своей статье, надеясь, что Воющий Ветер сможет её решить. Воющий Ветер с невероятной энергией начал игровой сезон и с не меньшей энергией его закончил. С указанной выше проблемой ничего не было сделано.

В новом сезоне команда Воющего Ветра подписала нового игрока. Знающие о проблеме команды люди с нетерпением ожидали увидеть, какие изменения произойдут в стиле игры Воющего Ветра в следующем сезоне. Они не думали, что решением этой проблемы будет уход Фан Жуя.

Если Фан Жуй не мог вписаться в новые рамки команды, тогда он мог лишь принять это решение. Проблема заключалась в том, что, будучи домашним репортёром Воющего Ветра, Чэн Сыянь не видела подобных намерений со стороны команды. Она лишь видела играющих без всяких ограничений Тан Хао и Чжао Юйчжэ, а также Фан Жуя, безустанно работающего, чтобы их догнать.

Ему не удалось этого сделать и поэтому его отпускали?

Если это на самом деле было так, тогда Чэн Сыянь могла понять фразу Фан Жуя об истощившейся любви.

Трансферы были хлебом для репортёров во время летних каникул. Трансфер такого звёздного игрока как Фан Жуй был даже не хлебом, а целым караваем. Осознав, что он может покинуть команду, Чэн Сыянь не собиралась сидеть на месте и ничего не делать. Тем не менее, она не могла выступать с какими-то заявлениями на основании короткого поста в Вейбо. Ей нужно было нарыть больше информации.

Чэн Сыянь отправила Фан Жую сообщение, однако тот ей не ответил. Немного поколебавшись, она набрала его номер телефона. Тем не менее, Фан Жуй отключил свой телефон.

Чэн Сыянь не могла связаться с главным действующим лицом. Так как просить у Воющего Ветра официальный ответ на основании простого поста в Вейбо было явно излишним, Чэн Сыянь продолжила смотреть на ответ Фан Жуя в Вейбо, гадая, что она может предпринять.

Внезапно до неё дошло, что Фан Жуй опубликовал свой пост после ивента с логовом призраков. Это явно не было совпадение. Возможно во время этого ивента произошло что-то такое, что настолько сильно повлияло на Фан Жуя, что он написал об истощении своей любви. События, произошедшие внутри подземелья, могли стать ключом к разгадке.

К кому обратиться?

Чэн Сыянь посмотрела в свой список друзей в QQ чате. У неё в друзьях были практически все игроки Воющего Ветра, но часто бывает так, что люди не видят событий, происходящих у себя под носом. Чтобы увидеть картину в целом, нужен был взгляд постороннего. Что насчёт других команд? Чу Юньсю? Су Мученг?

В Славе было гораздо меньше про-игроков женского пола, чем мужского. То же самое можно было сказать и о репортёрской среде. Будучи представительницей редкого вида, Чэн Сыянь имела весьма хорошие отношения с двумя Богинями. Также обе девушки участвовали в ивенте логова призраков. Чэн Сыянь моментально отправила им сообщения.

Чу Юньсю явно уже отправилась спать. С другой стороны Су Мученг отправила подробный ответ, в котором описала развернувшиеся в подземелье события.

Благодаря их хорошим отношениям, Су Мученг не отказала в деталях Чэн Сыянь, когда та попросила её рассказать поподробнее о произошедшем. Когда Чэн Сыянь услышала о прямой конфронтации между Счастьем и Воющим Ветром, она моментально пришла в возбуждение. Очевидно, она выбрала правильного человека.

Чэн Сыянь не хотела пропустить ни одной детали сражения. Су Мученг знала, что Чэн Сыянь была домашним репортёром Воющего Ветра и поэтому не была удивлена её желанию узнать детали. После убийства Покорителя Демонов Тан Хао, Счастливая команда отступила. Вскоре после этого они стали свидетелями того, как команда Воющего Ветра оказалась зажата между командами Туманного Дождя и Королевского Стиля. Конфликт между Чжао Юйчжэ и Фан Жуем произошёл после смерти Покорителя Демонов, когда Счастливая команда уже отступила. В итоге Су Мученг о нём не знала. Тем не менее, она помнила об одиноком рывке Чжао Юйчжэ во время их отступления, а также о том, что Сомнительный Демон Фан Жуя был последним выжившим персонажем в своей команде. Всё это она рассказала Чэн Сыянь.

Чэн Сыянь не услышала прямо того, что хотела услышать, но она хорошо знала команду Воющего Ветра. Одиночный рывок Чжао Юйчжэ, а также оставшийся последним в живых Фан Жуй: череда этих событий дала ей богатую пищу для размышлений.

Она была уверена, что что-то произошло между Фан Жуем и Чжао Юйчжэ.

Если бы ей сказали описать Чжао Юйчжэ в позитивном свете, то она бы сказала, что он был инициативным игроком. С другой стороны «близорукость» явно была его не лучшей чертой. В сложившейся ситуации Чжао Юйчжэ захотел отправиться в погоню за Счастливой командой. В отличие от него Фан Жуй, мастер грязной игры, был приверженцем осторожности. Также он лучше понимал навыки Е Сю. В этой ситуации он определённо не стал бы поспешно преследовать своих оппонентов.

Команда лишилась своего капитана. Несмотря на то, что Фан Жуй был вице-капитаном, по сути вторым игроком команды, из-за разницы в идеологиях, Чжао Юйчжэ, тяготеющий к игровому стилю Тан Хао, не воспринимал методы Фан Жуя. Чжао Юйчжэ ни во что не ставил команды Фан Жуя и делал так, как ему захочется. В подобной ситуации было трудно избежать конфликта. В этом конфликте Тан Хао, скорее всего, встал на сторону Чжао Юйчжэ. В конце концов, они являлись приверженцами похожих идеологий. Старый ветеран Фан Жуй должен был казаться им пришельцем.

Чэн Сыянь глубоко вздохнула.

Теперь она поняла, что Фан Жуй имел в виду, говоря, что его любовь истощилась.

Вероятно, он на протяжении всего этого времени пытался установить связь с Тан Хао и Чжао Юйчжэ, но те ему не отвечали. Для этого случая существовала хорошая фраза: я хорошо к тебе отношусь, но ты меня игнорируешь.

Фан Жуй пытался не один и не два раза. В течение всего прошлого сезона ему так и не удалось сыграться с парнями. Даже после поражения команды в плей-оффе Тан Хао и Чжао Юйчжэ отказывались что-то менять в своей игре.

Возможно, это была форма упорства, форма уверенности в собственном игровом стиле. Тем не менее, Фан Жуй пострадал из-за их упорства. Обескураженный и упавший духом: какое ещё решение, помимо ухода, мог принять Фан Жуй?

Клуб Воющего Ветра явно не мог решить эту проблему. В итоге он продолжал её игнорировать. В реальности в клубах капитаны команд решали проблемы подобного рода. Позиция Тан Хао была аналогична позиции клуба. К сожалению это был конец для Фан Жуя. Тан Хао настаивал на своём стиле игры, он не желал подстраиваться под грязный стиль игры Фан Жуя. Только Фан Жуй изо всех сил старался подстроиться под команду. К сожалению, ему не удалось этого сделать. Его способности не использовались должным образом.

- Погода… на самом деле изменилась… - пробормотала себе под нос Чэн Сыянь. Хулиган и Вор. Покоритель Демонов и Сомнительный Демон. После того как к команде присоединился Фан Жуй, команда создала пару, которую впоследствии прозвали криминальными партнёрами. В своё время она привлекла к себе немало внимания. Несмотря на то, что им ни разу не удавалось пробиться в финал, команда Воющего Ветра часто попадала в плей-офф. Их нельзя было назвать слабой командой.

Но теперь всё было кончено. Линь Цзиньгуань ушёл. Класс Вора не соответствовал вкусам Тан Хао. Команда Воющего Ветра скорее всего не станет брать на место Фан Жуя нового Вора. Хулиган и Вор, криминальные партнёры, исчезнут таким простым и тривиальным образом?

Чэн Сыянь этого не знала. У неё не было никакой информации от людей из Воющего Ветра, но она уже была расстроена. Она знала, что уход Фан Жуя явно пойдёт на пользу Воющему Ветру, но фанаты команды точно не воспримут эту новость в рациональном ключе. Криминальные партнёры были символом Воющего Ветра, они были ядром команды. И теперь это партнёрство грозило распасться. Если бы в Сотне Цветов не было крови и цветов или в Пустоте не было Призрачных Мечников, или в Синем Дожде не было меча и проклятья, то команды потеряли бы частичку себя.

- Почему всё должно быть именно так? – Чэн Сыянь не стала раскапывать подробности всего ивента. Ей было слишком лень писать об этом контенте. Она верила, что найдётся немало репортёров, которые освятят эту тему. Сейчас её беспокоила только ситуация в Воющем Ветре. Она уже приготовилась нанести визит в клуб следующим утром.

Кто бы мог подумать, что следующим утром Чэн Сыянь ещё даже не успеет выйти за дверь, как ей позвонят по телефону и расскажут о большой новости. Чэн Сыянь была ошеломлена. Она думала, что за ночь Фан Жуй покинул команду, но выяснилось, что это Чжао Ян из Приморья уходит в отставку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1124 Война в Вейбо.**

Глава 1124 Война в Вейбо.

Чжао Ян дебютировал в третьем сезоне. На него возлагали большие ожидания, однако в конце сезона он уступил титул лучшего новичка Ван Екси. Тем не менее, это не помешало ему попасть в рейтинг звёздных игроков, в котором он продержался все семь лет своей игры на про-сцене. Он был неоспоримым первым Мастером Ци Славы.

Слава принадлежала Чжао Яну. К сожалению, несмотря на то, что он на протяжении семи лет не покидал звёздный рейтинг игроков, за эти семь лет он ни разу не побывал в плей-оффе.

Он был единственным звёздным игроком, имевшим подобное антидостижение. Тот факт, что он на протяжении семи лет оставался в звёздном рейтинге игроков, говорил о его силе. Тот факт, что команда Приморья за семь лет не смогла ни разу пробиться в плей-офф, говорил о её слабости.

Люди были не готовы прикреплять к ней ярлык слабой команды из-за того, что в ней находился звёздный игрок. По правде говоря, команда Приморья была довольно далека от команд, дрейфующих около зоны вылета. Они были крепким середнячком, которому всегда не хватало одного шага до этапа плей-оффа.

Из-за этого многие пытались соблазнить Чжао Яна перейти в другую команду, но он оставался играть в Приморье, раз за разом штурмуя бастионы плей-оффа. Семь лет тяжёлой работы, семь лет разочарования. Чжао Ян пребывал в этой ситуации в течение семи лет и вот наконец-то он был истощён. Он не стал пытаться менять команду. Вместо этого он признал поражение и заявил об уходе в отставку.

В карьере Чжоу Яна хватало насмешек. Взять того же Ван Екси: он также дебютировал в третьем сезоне и считался вторым по успешности игроком после Е Сю. Что можно было сказать о Чжоу Яне, если он даже ни разу не попадал в плей-офф?

Большинство людей сравнивали его с Ян Цуном.

Капитан 301 Градуса, первый Ассасин Альянса также был дебютантом третьего сезона. Тем не менее, он отличался и от Ван Екси и от Чжао Яна. Вначале Ян Цун особо не выделялся. Со временем он начал медленно заполучать признание людей. Вместе с ним также вырастала команда 301 Градуса.

Команда 301 Градуса была наполнена не бросающимися в глаза игроками, которые, тем не менее, имели крепкую базу и желание двигаться вперёд. Нехватку таланта они восполняли усердием. Их не считали грандами про-сцены, но им частенько удавалось проскользнуть в плей-офф, где они доставляли немало проблем признанным грандам.

Никто не сомневался в навыках Чжао Яна, тем не менее, ему никогда не удавалось привести свою команду к прорыву. Также у Приморья было ужасное руководство. Клуб столкнулся со всеми проблемами, с которыми мог столкнуть клуб: финансовые проблемы, проблемы с рабочим местом и т.д. Удивительно, что они до сих пор оставались на плаву. После ухода Чжао Яна никто не возлагал особых надежд на Приморье. Хотя у них оставался звёздный аккаунт Безграничного Моря, в который клуб вложил все свои ресурсы, из-за ужасного управления он вряд ли сможет привлечь в команду талантливых игроков.

Пресс-конференция Чжао Яна прошла очень мирно. Вся его карьера была одной большой неловкостью. В конце даже сам Чжао Ян смог сказать лишь, что «по крайней мере, он сделал всё, что было в его силах», комментируя свои семь лет профессиональной карьеры. После этого клуб Приморья поблагодарил его за тяжёлую работу и пожелал ему всяческих успехов в жизни.

Ещё один талантливый игрок ушёл, но его уход не оказал сильного влияния на Альянс. Людей больше всего интересовали сражения за чемпионский кубок, а команда Приморья даже ни разу не попадала в плей-офф.

Вникнув в суть новости об отставке Чжао Яна, Чэн Сыянь решила её проигнорировать. Она ведь не собиралась брать у него интервью. Чэн Сыянь приготовилась связаться с Фан Жуем, однако после просмотра его Вейбо, она была шокирована тем, что там увидела. Его пост в Вейбо взорвался.

Путём вдумчивого анализа Чэн Сыянь пришла к выводу, что Фан Жуй может уйти из команды. Тем не менее, ей нужно было больше достоверной информации, прежде чем она сможет начать действовать, потому что она была новостным репортёром. Обычным людям не нужно было обладать подобной целостностью. Они могли превратить свою догадку в утверждение и потом начать её обсуждать.

Удивление вызывало то, что многие про-игроки также присоединились к обсуждению неподтверждённого слуха.

- Что случилось? – этот искренний вопрос пришёл со стороны бывшего товарища по команде Фан Жуя, Линь Цзиньгуаня. Будучи старыми напарниками, они имели близкие отношения. Между друзьями было принято переживать друг о друге.

Тем не менее, большинство комментариев были пропитаны насмешками.

- Что случилось, бесстыдный Фан? Твоя бесстыдность достигла той точки, когда даже Воющий Ветер больше не может её выносить? Поэтому они решили от тебя избавиться? – У Юс из Пустоты, игрок того же поколения, что и Фан Жуй, отправил не такое искреннее сообщение, как Линь Цзиньгуань.

- Стиль старшего Фан Жуя на самом деле не подходит к текущему стилю Воющего Ветра! – Цзян Ботао из Самсары использовал сообщение У Юса для формулирования собственного комментария. Несмотря на то, что он дебютировал всего на год позже Фан Жуя, он вежливо обращался к нему как к старшему.

- Высокоэффективный и высокотемповый стиль игры Воющего Ветра ограничивает эффективность грязной игры, - сообщение Чжан Синьцзе из Тирании было кратким и профессиональным. После этого он больше ничего не писал.

- Тц, что не так со всеми этими бесполезными писаками! – написал Хуан Шаотян, тем не менее, его комментарий на этом не ограничился. Так как один комментарий был ограничен 140 символами, он использовал своё сообщение в качестве превью к последующему полотну текста.

Чэн Сыянь подсознательно кликнула на его пост. Треть поста была заполнена восклицательными знаками. Пролистнув вниз ползунок прокрутки, она спокойно закрыла пост. Не имело особого смысла вчитываться в трэш болтовню Хуан Шаотяна. Его первое сообщение и так уже было весьма раздражающим.

К обсуждению поста Фан Жуя присоединились как Боги, так и зелёные новички. После своих комментариев они репостили пост Фан Жуя. Чэн Сыянь была подписана на всех про-игроков в Вейбо. В итоге экран её телефона заполонили оповещения о сообщениях про-игроков. Количество комментариев продолжало расти. Учитывая скорость рук про-игроков, можно было представить, с какой частотой на Вейбо появлялись новые комментарии. Чэн Сыянь не успевала их все читать.

Тем не менее, она отказывалась сдаваться.

Чистую трэш болтовню про-игроков можно было проигнорировать. Чэн Сыянь хотела увидеть, не присоединились ли к обсуждению поста игроки из Воющего Ветра. На какое-то время она забыла о своём желании связаться с Фан Жуем, виновником всей этой шумихи. Продолжая обновлять экран, один из постов внезапно бросился ей в глаза.

- У тебя всё равно там нет будущего. Почему бы тебе не собрать вещички и не переехать в Счастье?

Автор поста: Е Сю.

Чэн Сыянь была ошеломлена. Она посмотрела на Вейбо аккаунт Е Сю. Это был старый аккаунт, прошедший проверку подтверждения личности. Спустя много лет число его подписчиков разрослось до десяти миллионов. Тем не мене, он имел статистику: подписок 0, постов Вейбо 0.

Это означало, что Е Сю не использовал свой Вейбо аккаунт с момента его создания. Раньше он поддерживал вокруг себя ауру тайны и не принимал участия ни в каких публичных обсуждениях.

Тем не менее, после победы в соревновательной лиге Е Сю начал делать шаги в сторону этой территории. Он согласился дать интервью и появился на пресс-конференции. В прошлом он не делал ничего подобного. Теперь он даже начал использовать Вейбо!

Сперва Чэн Сыянь не обратила внимания на смысл его поста. Она сразу отправилась читать комментарии под ним. Половина пользователей спрашивала, был ли аккаунт Е Сю взломан…

Тем не менее, про-игроки уже обрушились со своей трэш болтовнёй на пост Е Сю. Обсуждение возможного ухода Фан Жуя поутихло. Эта ситуация напомнила Чэн Сыянь появление в игре босса. Только появившийся босс привлекал к себе столько агрессии.

- Святые угодники, кто это такой? Дайте-ка поближе взглянуть! – Ли Сюань из Пустоты сумел заполучить первое убийство своей трэш болтовнёй.

- Старина Е знает как использовать Вейбо? Сколько ты учился? На самом деле это Мученг, не так ли? Мученг, я тебя вижу! – Чу Юньсю была второй.

Но вскоре она получила ответ. Су Мученг ответила на её сообщение с помощью своего аккаунта.

- Я здесь! – написала она.

- Великий Е Сю отдал девственность своего Вейбо Фан Жую. Истинная любовь не нуждается в объяснениях, - Дай Яньци из Громового Удара храбро выступил вперёд. Его насмешка привлекла внимание большого числа пользователей.

- Правда…

- Раскрылась…

- Репостните эту запись десять тысяч раз и ваша истинная любовь воплотиться в реальность, ну же, давайте…

- Чёрт побери, если истинная любовь воплотиться в реальность, тогда Счастье заполучит звёздный состав?

Тема быстро вернулась на основные рельсы. Люди внезапно осознали, что это был важный вопрос. Игровая общественность всегда считала Счастье слабой новой командой. Но теперь в этой команде были Е Сю и Су Мученг. Это уже были две звезды. Если к ним присоединится Фан Жуй, тогда в Счастье будет три звёздных игрока. Много ли подобных команд было в Альянсе? Несмотря на то, что их персонажи были не особо сильными, многие ли осмелятся назвать их слабой командой?

- По сравнению со Счастьем, лучшим выбором является Маленькая Трава, - не высказывавший своего мнения Ван Екси внезапно сделал свой ход.

- Разве в Маленькой Траве есть для него место? Фан Жуй, почему бы тебе не перейти в наш Громовой Удар? – предложил Сяо Шицинь.

- Присоединяйся к Пустоте! Нам нужно больше бесстыдных игроков, - добавил Ли Сюань. Тем не менее, его комментарий был пропитан насмешкой. Было очевидно, что он просто веселился, а не пытается завербовать Фан Жуя. Фан Жуй был хорошим игроком, но они не могли вербовать каждого хорошего игрока. Прежде чем пригласить игрока в команду, сперва нужно было убедиться, что он будет ей полезен. Возможно и существовали команды, желающие пригласить к себе Фан Жуя для галочки, но сам Фан Жуй вряд ли захочет к ним присоединиться.

Чэн Сыянь была ошарашена. Ещё совсем недавно ситуация Фан Жуя описывалась этими словами: погода изменилась, моя любовь истощилась. Однако под постом Е Сю внезапно вспыхнуло обсуждение о вербовке Фан Жуя. Конечно, многие просто веселились, но существовали и команды, способные предоставить Фан Жую стабильное место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1125 Подтверждение.**

Глава 1125 Подтверждение.

Всё в Вейбо было полной чепухой…

Чэн Сыянь зависла на какое-то время, прежде чем прийти в себя. Все просто веселились, как она могла найти то, что ей нужно? Тем не менее, эта ситуация дала ей хорошую причину. Было бы неправильно обращаться за подтверждением к Воющему Ветру, рассчитывая лишь на меланхоличный пост Фан Жуя в Вейбо. Благодаря вмешательству про-игроков, теперь об этой теме заговорили десятки тысяч фанатов. Если она не обратится за дополнительной информацией в Воющий Ветер, то можно будет сказать, что она потеряла свою репортёрскую хватку.

В итоге Чэн Сыянь прямо позвонила в клуб Воющего Ветра. Там ей сказали, что они ничего не знают о Вейбо Фан Жуя и попросили её подождать, пока они с ним переговорят.

Этот ответ был похож на увиливание от проблемы, но именно так всё и обстояло в Воющем Ветре.

Фан Жуй опубликовал свой пост ночью, а весь последующий хаос вспыхнул утром. Клуб Воющего Ветра буквально только что обо всём узнал.

Клуб довольно быстро провёл расследование. Сначала они спросили Фан Жуя о сложившейся ситуации. Его текущая позиция в команде не была секретом, поэтому они всё поняли.

После этого они спросили мнение Тан Хао как капитана команды. Тот не пошёл ни на какие компромиссы. Он не собирался силой заставлять Фан Жуя уходить, но и прогибаться под его грязный стиль игры он также был не намерен. Фан Жуй надеялся продемонстрировать больше своих способностей, но то же самое касалось и Тан Хао. По словам Тан Хао, если он начнёт подстраиваться под стиль игры Фан Жуя, то не сможет продемонстрировать свою лучшую игру.

Клуб осознал, что команда не могла нормально работать в том виде, в котором она сейчас пребывала. Так как Тан Хао и Фан Жуй были несовместимы, им нужно было пожертвовать одним из них. Воющий Ветер моментально принял решение. Тан Хао был асом команды, на которого они собирались рассчитывать в будущем, поэтому он не мог уйти. Несмотря на то, что Фан Жуй был старым ветераном команды и в данный момент находился на пике своей карьеры, ему всё равно нужно было играть вокруг аса Тан Хао. Если он не мог этого сделать, тогда клуб мог только попрощаться с ним.

В итоге с Фан Жуем лично пришёл поговорить босс Воющего Ветра. Он сказал ему, что тот может уйти. Воющий Ветер проявлял должное уважение второму номеру команды, которым Фан Жуй оставался на протяжении пяти лет.

Фан Жуй не был удивлён этим исходом. В конце концов, эта проблема уже долго висела в воздухе. Ни одна из сторон не могла нормально работать в прошлом сезоне. Вероятно, это был закономерный итог.

- Я понимаю, я всё понимаю. Вам больше не нужно ничего говорить, - улыбнувшись, Фан Жуй прервал поток объяснений босса. Он знал, что у клуба не было другого выхода.

- Хорошо! – Босс Воющего Ветра не стал больше ничего объяснять. – Куда бы ты ни пошёл, мы постараемся облегчить твой переход.

- Хм… мне нужно над этим подумать! – произнёс Фан Жуй.

- Хорошо, у нас есть время, - кивнул босс Воющего Ветра.

Эта была правда. У них было время. Трансферное окно открылось полмесяца назад. Помимо большой распродажи Великолепной Эры не было больше никаких тяжеловесных трансферов.

«Куда мне пойти?».

Когда Фан Жуй покинул офис босса, на него нахлынула меланхолия.

Он ожидал подобный исход, но это не означало, что он был к нему готов. Ему нужно было покинуть Воющий Ветер, команду, в которой он проиграл пять лет.

Возможно, пять лет были лишь небольшой частью его жизни, но для многих про-игроков время их карьеры было всей их жизнью.

Фан Жуй верил, что его ситуация была не слишком плоха, потому что пять лет его карьеры были лишь одним из её этапов. Ему нужно было найти новую команду и начать новую главу. Но куда ему было пойти?

Погружённый в обдумывание этой мысли, Фан Жуй достал телефон. Он не проверял его со вчерашнего вечера. Так получилось, что сразу после включения телефона ему позвонили. Это была Чэн Сыянь, домашний репортёр Воющего Ветра. Фан Жуй знал, о чём она хочет его спросить. Он не видел смысла скрывать реальность. В итоге он принял звонок.

- Ты правда уходишь? – Чэн Сыянь наконец-то дождалась, когда Фан Жуй включит телефон.

- Да! Я ухожу… - ответил Фан Жуй. Его глаза начали осматривать помещение, в котором он находился.

- Куда ты планируешь пойти? – спросила Чэн Сыянь.

- Я ещё не решил… - ответил Фан Жуй.

- В Вейбо тебя приглашают к себе много команд! – полушутливо произнесла Чэн Сыянь. Трэш болтовню в Вейбо не стоило воспринимать всерьёз.

- В Вейбо? – недоумённо переспросил Фан Жуй.

- Что? Ты ещё его не проверил? – вопросом на вопрос ответила Чэн Сыянь.

- Нет!

- Проверь. Там всё очень… интересно, - Чэн Сыянь смогла подобрать только это слово. – Даже Е Сю отметился в твоём Вейбо.

- Е Сю? – шокировано пробормотал Фан Жуй.

- Он пригласил тебя в Счастье! – произнесла Чэн Сыянь.

- Счастье?

- Посмотри сам!

Команда Счастья с утра зависала в Вейбо вместо того чтобы играть в Славу: это было на них не похоже. В реальности же Е Сю вышел из Вейбо сразу после публикации своего игривого сообщения. Гуань Жунфэй, не спавший всю ночь, хотел обсудить с ним какой-то важный вопрос!

Счастью всё ещё нужно было собрать свою награду за убийство короля призраков в логове призраков!

Так как Счастливая команда могла выбрать материалы в качестве награды, для них было естественно поинтересоваться мнением Гуань Жунфэя, ответственного за отдел разработки команды. Так как Гуань Жунфэй был больше всего заинтересован в зонте тысячи вероятностей, он был настроен выбрать материалы для его улучшения. По его плану для улучшения зонта до 75 уровня нужно было использовать только редкие материалы. Расход материалов был большой, поэтому он сомневался, на каких материалах ему стоит остановить свой выбор.

Ребята не стали сразу выходить из игры вчерашним вечером. Прежде чем получить награду, им нужно было выслушать мнение Гуань Жунфэя. Спустя полчаса, за которые ничего не произошло, ребята вынуждены были отправиться в свои комнаты, чтобы отдохнуть. Вернувшись утром в тренировочную комнату, они застали там Гуань Жунфэя в той же позе, в которой он находился прошлым вечером. Экран его монитора был заполнен различными документами. Этот парень не знал, какой метод ему использовать при выборе редких материалов, доставшихся команде в награду за победу в ивенте. Из-за этого он даже не спал всю ночь.

Основная трагедия заключалась в том, что после бессонной ночи он так и не смог определиться с выбором.

- Отдохни пока что. Мы не торопимся, - произнёс Е Сю. У них была куча времени, чтобы получить награду.

- Погоди, погоди, у меня есть идея, - проигнорировав предложение Е Сю, Гуань Жунфэй уставился в монитор.

Е Сю мог только уйти. После этого Су Мученг наткнулась на пост Фан Жуя в Вейбо. Е Сю решил невзначай оставить свой комментарий.

Его пост моментально подогрел тему возможного трансфера Фан Жуя. Новости об уходе в отставку Чжао Яна ещё сильнее охладели. Про-игроки также отметились в теме своими несколькими строчками благословений.

В конце концов, уход в отставку был эмоциональным событием. Карьера Чжао Яна была довольно трагична. Даже если бы он был грязным, бесстыдным или бесчеловечным, они бы всё равно не смогли над ним насмехаться.

Хотя на сцене они были оппонентами, за её пределами они дружили. Было неважно, насколько далеко про-игроки находились друг от друга, уход в отставку означал окончательный уход. В будущем они больше не смогут увидеть его на сцене. В этот момент все про-игроки разделяли одинаковые эмоции.

- Прощай!

- Мы будем скучать!

- Удачи!

Помимо этих слов, что ещё можно было сказать?

Именно поэтому несколько слов Фан Жуя в Вейбо вызвали такую сильную реакцию про-игроков. Даже если он собирался уйти в другую команду, ну и что? Трансферы происходили повсеместно. Когда это трансфер вызывал такой ажиотаж в Вейбо?

Просто эта ситуация позволила про-игрокам перенаправить своё внимание и выплеснуть свои эмоции. Возможно, для них уход в отставку был даже более грустным событием, чем смерть. Никто из них не хотел уходить в отставку, и никто не хотел видеть, как другие уходят в отставку. К сожалению каждому из них придётся рано или поздно через это пройти. Уход в отставку был неизбежен как сама смерть.

В итоге все начали выплёскивать свои эмоции в посте Фан Жуя. Обнаружив пост Е Сю, они переключили своё внимание на него. Тем не менее, в этот момент Е Сю позвал Гуань Жунфэй, сказав, что у него есть какая-то хорошая идея.

- Рассказывай, - произнёс Е Сю.

- Вот, - Гуань Жунфэй передал ему кусочек бумаги, который был заполнен строчками неразборчивого почерка. Каждый из пяти игроков победившей в ивенте команды мог выбрать пять редких материалов и по одной части оранжевого снаряжения. В сумме выходило 25 материалов и 5 частей оранжевого снаряжения. Гуань Жунфэй, разумеется, ломал голову над выбором материалов. Е Сю удивило то, что тот даже потратил всю ночь на обдумывание этого вопроса. Он бы на его место просто выбрал материалы с более высоким приоритетом. Выбор не может быть таким сложным, не так ли? Посмотрев на исписанный листок бумаги, он ничего не понял.

- Думаю этого должно быть достаточно, - произнёс Гуань Жунфэй.

- Что? Чего достаточно? – недоумённо переспросил Е Сю.

- Я хочу провести эксперимент, - ответил Гуань Жунфэй.

- Эксперимент?

- Хм… важный эксперимент, который определит мой план по зонту тысячи вероятностей. Если всё сработает, тогда можно будет продолжить следовать по старому плану улучшения зонта. Если не сработает, тогда мне придётся сделать кое-какие корректировки, - произнёс Гуань Жунфэй.

- Какой эксперимент? Раньше ты не упоминал ни о каком эксперименте, - произнёс Е Сю.

- Скоро ты всё узнаешь, - ответил Гуань Жунфэй.

- Тогда на что я должен смотреть? – подняв листок с рукописными каракулями, спросил Е Сю.

- Смотреть? Кто сказал тебе смотреть? Ты должен принести мне эти материалы! – ответил Гуань Жунфэй.

Е Сю помрачнел. Этот парень позвал его не для того чтобы посоветоваться, а для того чтобы он принёс ему материалы.

- Ладно, я соберу награду. Ты сразу начнёшь? – спросил он.

- Нет, нет. Мне нужно отдохнуть. Я займусь всем вечером. Мне нельзя ошибиться, - завершение своей фразы Гуань Жунфэй уже бормотал себе под нос. После этого он ушёл, даже не посмотрев на Е Сю.

Е Сю не впервые имел с ним дело, поэтому он не был удивлён его отношением. Взяв листок с каракулями, он собрал награду каждым персонажем, участвующим в ивенте. Сделав это, он переслал материалы на аккаунт Мрачного Лорда. Они будут улучшать зонт тысячи вероятностей, поэтому материалы должны находиться на аккаунте Мрачного Лорда.

После этого появилась новая информация касательно Фан Жуя. После того как клуб закончил разбираться со своими внутренними делами, им было сделано официальное заявление о том что этим летом команду покинет Фан Жуй.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1126 Безграничное Море.**

Глава 1126 Безграничное Море.

Новости были опубликованы на официальном аккаунте Вейбо Воющего Ветра, поэтому находящиеся в Вейбо про-игроки первыми о них узнали.

Фан Жуй на самом деле собирается уйти из команды?

Все были ошеломлены. Они просто веселились недавно. Кто бы мог подумать, что эта новость не окажется уткой?

Трансферы были одной из разновидностей ухода. Хотя уходящие в другие команды про-игроки не уходили полностью со сцены, как это делали те, кто уходил в отставку, сражаться со своими бывшими товарищами по команде было явно не лучшим чувством.

Профессиональный дух, профессионализм. Это слово звучало красиво, но на деле все мы люди, а какие люди не испытывают эмоции? Так называемый профессионализм был, по сути, простым контролем собственных эмоций.

Возможно, некоторые люди с радостью покидали свои команды. Но все верили, что Фан Жуй не был таким человеком. Все понимали, какая проблема образовалась между ним и Воющим Ветром. Ему приходилось покидать команду от беспомощности. Он чувствовал обиду. Команда, которую он покидал, испытывала горечь.

Поэтому после появления официальных новостей про-игроки больше были не в настроении шутить.

Увидев официальный пост в Вейбо Воющего Ветра, Чень Го занервничала.

- Мы можем завербовать его в нашу команду? – спросила она.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Ты не можешь бросать хороший овощ в нашу корзину сразу после того, как он попадётся тебе на глаза! Ты должна сначала понять, подойдёт он нам или нет. В конце концов, мы не станция утилизации, - произнёс он.

«Станция утилизации… Станция утилизации для мусора, окей? Мы же сейчас говорим о звёздном игроке!» - Чень Го еле сумела себя сдержать от спора с Е Сю.

- Нам не нужна его грязная игра? – Чень Го запнулась в конце своей фразы. Её взгляд упал на Е Сю. После этого она перевела его на Вэй Чэня, который покачивая ногой тапочек, курил, сидя за своим компьютером.

Счастью могло не хватать многих вещей, но грязная игра явно была не одной из них.

В чём был смысл присоединения Фан Жуя? Посмотреть, чья игра будет более бесстыдной? Сделать команду, в основе стиля которой будет лежать грязь и бесстыдство?

От одной лишь мысли об этом на теле Чень Го выступили мурашки.

«Тогда пропустим его» - подумала она.

В этот момент Е Сю вернулся к веселью.

Из-за официального подтверждения Воющего Ветра развлёкшая многих фанатов война в Вейбо значительно поутихла. Именно во время этого затишья Е Сю, человек с десятью миллионами подписчиков, с нулём подписок и одним постом, опубликовал второй пост.

- Так ты на самом деле уходишь? Тогда Счастье это твой лучший выбор. Команда чемпионов и королей!

Чёрт!

Ты не можешь сдержаться?

Команда, попавшая в Альянс через соревновательную лигу, была «командой чемпионов и королей»? Тогда кем являются другие команды?

- Маленькая Трава, победитель двух чемпионатов, - написал Ван Екси в естественной манере. После того как Альянс покинула Великолепная Эра, победы в двух чемпионатах выглядели выдающимся достижением.

- Самсара, победитель двух последовательных чемпионатов, - тут же написал Цзян Ботао. Добавленное слово «последовательных», возвышало достижение Самсары над достижением Маленькой Травы.

- Маленькая Трава не смогла защитить свой титул, потому что проиграла первой команде во вселенной, Синему Дождю! – как и ожидалось от мастера находить возможности. Высокая скорость рук позволила Хуан Шаотяну моментально ворваться в обсуждение. Одна победа Синего Дождя блекла по сравнению с двумя победами Самсары и Маленькой Травы, но Хуан Шаотян презентовал её в очень выгодном свете.

- В Тирании находится твой старый партнёр, - Чжан Цзялэ присоединился к веселью, разыграв эмоциональную карту, воспользовавшись тем, что в их команде находится Линь Цзиньгуань.

- Да, он на самом деле довольно стар… - какой-то игрок быстро написал свой комментарий под его постом. Чжан Цзялэ сильно разозлился, но он не осмеливался вступать в спор с автором поста, потому что тот был обычным игроком.

В мгновение ока Вейбо снова оживился. Тем не менее, было непонятно, какая команда хотела на самом деле завербовать Фан Жуя, а какая просто веселилась.

Учитывая навыки и статус Фан Жуя, в новой команде он определённо не будет игроком замены. Он сам не согласится на эту позицию, да и для команды это будет потеря.

Команде, к которой он присоединится, придётся пройти через стадию преобразования. Перед тем как пригласить к себе игрока, команда решает, как он сможет её усилить. Как Е Сю и сказал Чень Го: нельзя было просто отправлять в одну корзину все хорошие овощи, сначала нужно было понять, что ты сможешь приготовить из них хорошее блюдо.

После подтверждения трансфера Фан Жуя, его тут же начали тащить в разные стороны. К сожалению, было невозможно понять искренность делавших это команд.

Тот, кто был в нём по-настоящему заинтересован, вероятно, сейчас обсуждал вопрос его перехода со своей командой. Это был серьёзный вопрос.

Спустя какое-то время обсуждения в Вейбо снова утихли. Было невозможно заключить сделку здесь и сейчас.

Фан Жуй собирался перейти в другую команду, но вопрос его перехода не мог быть решён за короткий промежуток времени.

Тем не менее, наблюдая за действиями Е Сю, Чень Го снова задумалась о трансфере Фан Жуя. В других командах нужно было учитывать мнение менеджеров и боссов, а также других заинтересованных отделов. Но Счастье не было настолько сложно устроено. Чень Го была боссом, который «складывает все хорошие овощи в одну корзину», Танг Ро и Булочка были обычными новичками, мало что понимающими в компоновке команды. Поэтому главное решение в подобных вопросах принимал Е Сю. Ну, ещё Вэй Чэнь иногда делился с ним своим мнением.

Другие про-игроки просто веселились, их слова не имели веса. Но Е Сю от них отличался, потому что по факту он имел не меньшую власть в Счастье, чем Лоу Гуанин в Небесных Мечах. Они были не только про-игроками, но и принимающими решения боссами.

- Этот Фан Жуй, он нам нужен или нет? – спросила Чень Го.

- Нет, - улыбнувшись, Е Сю покачал головой.

- Разве он не усилит нашу команду? – спросила Чень Го. На этот раз она старалась побольше узнать. Хотя её навыки игры в Славу уже вряд ли могли улучшиться, она хотела увеличить объём своих знаний и аналитических способностей. Лидер Счастья был вполне компетентным учителем.

- Усилит, - ответил Е Сю. – Игрок его уровня усилит любую команду, если дать ему достаточное количество свободы. Но для нас его ценность слишком низка. Для звёздного игрока нужен звёздный аккаунт. Сколько нам всё это будет стоить? Не стоит забывать, что его контракт тоже имеет цену. Сделав это, мы поместим все яйца в одну корзину.

После объяснения Е Сю, Чень Го всё поняла. В итоге всё упиралось в нехватку средств у Счастья. Пять миллионов за победу в соревновательной лиге были распределены между игроками. В данный момент Счастливая команда располагала двенадцатью миллионами, которые достались ей от спонсоров и процента от трансляций. Вэй Чэнь имел восемнадцать миллионов. Он сказал, что это его вклад в команду, который также можно использовать. Но ни Чень Го ни Е Сю не хотели использовать его личные деньги.

Двенадцать миллионов…

Так как Фан Жуй уже подтвердил свой уход из Воющего Ветра, цена за его трансфер не должна быть слишком высока. Тем не менее, если он присоединится к Счастью, ему нужно будет предоставить подходящий аккаунт. Если Счастье вместе с ним захочет приобрести Сомнительного Демона, тогда им едва ли может хватить двенадцати миллионов. Также Фан Жуй вряд ли будет похож на Е Сю и других игроков, которых не сильно заботит зарплата. Он определённо захочет подписать соревновательный контракт. В Воющем Ветре Фан Жуй имел годовую зарплату в шестьсот пятьдесят тысяч, так как сейчас он находился в своей пиковой форме. Он не уходил из команды из-за своей ухудшившейся игры, поэтому не было никаких оснований понижать его зарплату. Даже если Счастье залезет в карман Вэй Чэня, приобретение Фан Жуя поставит команду в непростое положение. Счастливая команда имела свои ежедневные траты. Также действующие члены команды ещё не имели соревновательных контрактов. У Чэню также нужно было выплачивать зарплату наёмным работникам гильдии. Не стоило забывать и об отсутствующем стадионе. Каким-то образом Счастью придётся решить и этот вопрос.

- Тогда зачем ты продолжаешь поднимать шум? – после проведения мысленного анализа, Чень Го знала, что они не могут позволить себе Фан Жуя. Однако она также не верила, что Е Сю делает всё это ради веселья: этот парень постоянно преследовал какие-то свои цели.

- Хаха, пусть все повеселятся! – ответил Е Сю.

- А потом? – Чень Го не была обескуражена. У Е Сю определённо был какой-то мотив.

На экран его монитора была выведена страничка с новостью об уходе в отставку Чжао Яна.

- Мы можем подумать над приобретением этого персонажа. Безграничное Море.

- Безграничное Море, Мастер Ци? Он нам нужен? – удивлённо произнесла Чень Го.

- По крайней мере, это более надёжный способ, чем попытка заполучить Фан Жуя, - ответил Е Сю.

- Думаешь, Приморье так просто откажется от своего главного аккаунта? – спросила Чень Го. Безграничное Море имел особую значимость для Приморья. Он был как Один Осенний Лист для Великолепной Эры или как Ваккария для Маленькой Травы. Ценность этого персонажа заключалась не просто в его снаряжении или в количестве очков навыков – он был душой и ядром команды. Потенциальному покупателю придётся покупать не только персонажа, но и чувства и воспоминания команды. Никто не знал, насколько высоко может подняться цена.

- Мне кажется, у нас будет шанс, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Если бы Приморье имело сильные устремления, то они бы не позволили Чжао Яну так просто уйти в отставку, - ответил Е Сю.

В конце концов Ван Екси и Ян Цун, игроки того же поколения, что и Чжао Ян, продолжали сражаться. Только команда без устремлений могла позволить своему асу уйти в отставку. Команде без устремлений не нужен был сильный персонаж.

Е Сю хорошо это понимал. Пока другие гадали, какого игрока Приморье возьмёт на место Чжао Яна, он думал над тем, как заполучить Безграничное Море для Счастья.

- Мм… что если какая-то команда думает так же, как и ты? Они определённо не уступят нам Безграничное Море, - произнесла Чень Го. Трансфер персонажей протекал гораздо проще по сравнению с трансфером игроков, потому что при трансфере персонажей не учитывались их предпочтения. Аккаунты не были живыми, поэтому клубы могли их продать тому, кто даст лучшую цену. Но именно вопрос цены был ахиллесовой пятой Счастья.

- Хаха, подумай над этим, - рассмеялся Е Сю. – Среди текущих грандов, какая команда имеет Мастера Ци в своём основном составе?

Чень Го захлопала ресницами. Ей сразу на ум пришла команда Великолепной Эры.

Игрок Го Ян, персонаж Разрушитель Ци, был игроком первого поколения Великолепной Эры. Чень Го была давним фанатом Великолепной Эры и поэтому была хорошо с ним знакома. Просто…

- Воющий Ветер и Синий Дождь, - Е Сю ответил за неё. – В прошлом сезоне из восьми команд, прошедших в плей-офф, только эти две команды имели Мастеров Ци в своих составах. В воющем Ветре был Мастер Ци из Великолепной Эры. Изначально в этой команде не было этого класса. В прошлом сезоне он не особо хорошо влился в команду, поэтому Воющий Ветер с большой вероятностью от него избавится. Мастер Ци Синего Дождя довольно силён. Вполне возможно, команда захочет купить части снаряжения Безграничного Моря. Но они вряд ли станут приобретать для команды самого персонажа. Изменения подобного уровня не в их стиле.

- Получается, что у нас нет больших конкурентов в борьбе за покупку Безграничного Моря? – спросила Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1127 Эксперимент Гуань Жунфэя.**

Глава 1127 Эксперимент Гуань Жунфэя.

Появившиеся новости о двух звёздных игроках намекали, что этому дню было суждено стать необычным. Тем не менее, многие люди не видели в нём ничего особенного. Помимо всего прочего, сегодня был седьмой заключительный день парада духов.

Так как в параде духов очень важна была удача, места игроков в рейтинге продолжали плавать. Тем не менее, из-за огромной разницы в уровне навыков между про-игроками и обычными игроками, эффект удачи между ними был исключён. Первые места ежедневных и общих рейтингов были оккупированы про-игроками.

Последний день.

В общем рейтинге Обман продолжал занимать первое место. Тем, кому удалось подняться на вершину общего рейтинга, на протяжении шести дней ивента сопутствовала удача. Среди сотни про-игроков только два про-игрока могли похвастаться постоянной удачей: Мо Фань на первом месте и Чжан Цзялэ на втором. Идущие следом за ними про-игроки имели в своём зачёте неудачные дни, поэтому они сильно отставали от парней.

Всё указывало на то, что либо Мо Фань, либо Чжан Цзялэ станут победителями общего рейтинга. Тем не менее, в данный момент Чжан Цзялэ пребывал в весьма плачевной ситуации.

Второй! Снова второй! Он был вторым даже в онлайн ивенте! Что это за судьба такая? Чжан Цзялэ почувствовал, как к горлу начали подниматься рвотные позывы. Почему этот мир его так провоцировал?

Стиснув кулаки, Чжан Цзялэ сидел перед своим компьютером и дожидался начала последнего дня ивента. К сожалению, на удачу нельзя было повлиять никаким упорством.

Ивент стартовал ровно в семь вечера. В последний день ивента в игре появилось беспрецедентное число призраков, на которых начали с жадностью набрасываться игроки.

Чжан Цзялэ хотел занять первое место. Разумеется, Амбиции Тирана собирались ему в этом помочь. Они приставили к нему помощников, которые должны были помогать ему находить призраков.

Благодаря поддержке гильдии Чжан Цзялэ хорошо стартовал. К сожалению после первой волны призраков эффект от помощников значительно ослаб, так как игрокам также приходилось рассчитывать на удачу в поиске призраков. Больше людей не гарантировали лучшей удачи. Рассеивание по карте с одной стороны увеличивало шансы найти призраков, однако с другой стороны Ослепительной Сотне Цветов требовалось больше времени, чтобы добираться к игрокам.

В итоге Чжан Цзялэ всё равно пришлось рассчитывать только на себя. Спустя какое-то время он с горечью осознал, что сегодня удача от него отвернулась.

Его поиски призраков были невероятно неплодотворными. Чжан Цзялэ надеялся, что у Обмана тоже дела идут не очень хорошо, но стоило ему проверить список лидеров и он с ужасом обнаружил, что тот ещё сильнее от него оторвался.

Помимо прокачки монстров, больше не существовало способа победить плохую удачу.

У Тирании была команда по прокачке монстра. Они скрытно готовились к прокачке одного призрака. Им не нужно было ничего особенного. Монстра, после убийства которого Ослепительная Сотня Цветов попадёт на первое место будет вполне достаточно. Тем не менее, другие гильдии пребывали настороже. Тирании будет непросто скрытно ото всех прокачать монстра. В итоге Чжан Цзялэ пришло сообщение о том, что их монстр был обнаружен, и команде по прокачке пришлось его убить. Это было лучшее решение, чем отдавать его их оппонентам.

Чжан Цзялэ ничего не мог поделать.

Посмотрев на рейтинг, он вздохнул. Сегодня его удача была просто ужасна. В дневном рейтинге он даже не смог попасть в лучшую пятёрку. С другой стороны Обман комфортно устроился на третьем месте. Удача явно продолжала ему благоволить.

Число призраков продолжало понижаться. После пасхального яйца, появившегося вчера, гильдии надеялись получить ещё один шанс, поэтому соревнование по убийству призраков было ещё более напряжённым. Гильдии сосредотачивались на проходе в лучшую пятёрку, а не на убийстве всех призраков, иначе даже в случае появления дополнительного ивента, они не смогут в нём участвовать.

К десяти вечера число призраков сократилось до двузначного числа. К этому времени первая пятёрка игроков уверенно закрепилась на своих местах. Обман продолжал занимать третье место. Все завидовали его удаче. Можно было с уверенностью сказать, что в течение всех семи дней ивента она его не покидала. Помимо него в первой пятёрке находились: Цветущий Хаос, Ангелика, Посланник Жар-Птицы и Боевая Форма.

Цветущим Хаосом играл Юй Фэн, а Ангеликой Сюй Бинь. Они оба были звёздными игроками.

Посланником Жар-Птицы играл Дай Яньци из Громового Удара. В восьмом сезоне он претендовал на титул лучшего новичка. Как и Чжао Юйчжэ, в итоге получивший этот титул, он тоже играл Элементалистом.

Что же касается Боевой Формы… этот персонаж впервые появился в лучшей пятёрке, но его уже давно все заметили. В конце концов, разница в уровне навыков обычных игроков и профессионалов была очевидна. Играющий этим персонажем игрок определённо находился на про-уровне.

Немногие были знакомы с этим персонажем, зато все знали, что им играет молодой парень из старой Великолепной Эры, Цю Фэй.

Великолепная Эра пала, тогда почему он всё ещё был здесь?

Никто не собирался сдерживать своего любопытства. После проверки люди обнаружили, что Великолепная Эра всё ещё оставалась на плаву.

Да, она всё ещё была жива, но при этом больше не имела своего былого великолепия. Новый владелец не мог похвастаться серьёзной финансовой базой. Можно было сказать, что он купил скелет Великолепной Эры. Тем не менее, здесь стоило обратить внимание на два очень важных обстоятельства. Новому владельцу удалось сохранить в Великолепной Эре юного парня Цю Фэя и его аккаунт Боевую Форму. Также он сумел не дать развалиться Великолепной Династии.

Эта Великолепная Эра больше не была грандом про-сцены, но она и не была так слаба, как команды-новички. Одна Великолепная Династия могла добиться потрясающих результатов. Крах Великолепной Эры ещё сильнее сплотил оставшихся в гильдии игроков. Они собирались тяжело работать, чтобы вновь привести к величию свою любимую команду.

Возможно, пройдёт немало времени, прежде чем про-игроки снова столкнуться на поле боя с Великолепной Эрой. У многих людей были подобные мысли.

Число призраков продолжало сокращаться с всё меньшей скоростью. В прошлом про-игроки в это время уже выходили из игры. Оставшиеся призраки уже не могли повлиять на их положение в рейтинге. Тем не менее, занимавшие первую пятёрку рейтинга игроки не собирались никуда уходить. Зная о существовании дополнительного ивента, они собирались оставаться в игре до последнего.

В 23:23 в игре осталось три призрака.

До конца ивента оставалось 37 минут! Игроки первой пятёрки рейтинга уже начали собираться в группы, однако число оставшихся в игре призраков продолжало оставаться неизменным. В итоге дополнительный ивент так и не был активирован.

В общем рейтинге Обман занял первое место, а Ослепительная Сотня Цветов второе. Тем не менее, второе место явно затенялось сиянием первого места. Это случилось из-за того, что Ослепительной Сотней Цветов играл Чжан Цзялэ, парень с бесчисленным количеством вторых мест. Несмотря на то, что многие знали, что Чжан Цзялэ будет расстроен этим результатом, они всё равно пришли посетовать на его плохую удачу. Тем не менее, к этому моменту Чжан Цзялэ уже вышел из игры.

Игроки начали получать свои награды. Награды за места в общем рейтинге, разумеется, были самыми лучшими. Занявший первое место Обман получил три части оранжевого снаряжения 75 уровня, пятнадцать редких материалов, тридцать небесных камней фудзи, способных восстановить прочность оружия 75 уровня, книгу навыков на 50 очков и значительное количество золота.

Другие игроки также получили награды, соответствующие их положению в рейтинге.

Тем не менее, в данный момент Е Сю не имел времени, чтобы разбираться со всеми этими наградами, потому что из своей спячки вылез Гуань Жунфэй. Е Сю не забыл о словах этого парня о том, что ему нужно будет провести невероятно важный эксперимент.

- Ты собрал все материалы? – как и ожидалось, это была первая фраза Гуань Жунфэя.

- Всё готово, - Е Сю последовал за ним в исследовательскую комнату. Гуань Жунфэй не стал его останавливать. Остальным тоже было интересно, но они не осмелились входить внутрь.

- Что это будет за эксперимент? – видя, как Гуань Жунфэй включает свой ноутбук, не мог не спросить Е Сю.

- Я пытаюсь создать бонусный эффект, - ответил Гуань Жунфэй.

- Какой эффект? – Е Сю был ошеломлён. Эффекты на снаряжении определяли его назначение. Когда создавалось серебряное оружие, его будущие владельцы специально просили исследовательский отдел сделать им определённый эффект. Конечно, с новичками всё обстояло несколько иначе. Им приходилось приспосабливаться к снаряжению, которым их обеспечивал клуб. Тем не менее, Е Сю имел право диктовать, какие характеристики будет иметь его снаряжение. Гуань Жунфэй собирался создать эффект, но Е Сю не знал, что это будет за эффект. Ни один из предложенных им эффектов не требовал такой затраты материалов.

Двадцать пять редких материалов!

- Снижение необходимого уровня, - Гуань Жунфэй не стал ничего от него скрывать.

- Снижение необходимого уровня? – Е Сю знал, что делал это эффект, но… - Зачем нам…

- Я собираюсь улучшить зонт тысячи вероятностей до 80 уровня! – прежде чем Е Сю сумел озвучить свой вопрос, Гуань Жунфэй уже дал на него ответ.

- До 80 уровня? – Е Сю был ошеломлён. Гуань Жунфэй был одним из тех редких людей, которые были способны его удивить.

В данный момент игровые персонажи могли быть прокачаны только до 75 уровня. В случае улучшения зонта до 80 уровня, его нельзя будет одеть. Поэтому он нуждался в эффекте понижения необходимого уровня. Этот эффект можно было часто увидеть на обычном снаряжении, но на про-сцене ему не придавали особого значения, потому что эффект понижения необходимого уровня использовался во время прокачки. Для персонажей максимального уровня он был бесполезен.

Тем не менее, Гуань Жунфэй сказал, что он создаст снаряжение 80 уровня, когда максимальным уровнем в игре был 75. В таком случае эффект понижения необходимого уровня был просто необходим.

- Ты сумасшедший! Разве это возможно? – несмотря на свои слова, Е Сю был уверен в способностях Гуань Жунфэя. Если тот поднял эту тему, значит, она была реальной.

- Это невозможно для другого снаряжения, но не для зонта тысячи вероятностей, - ответил Гуань Жунфэй.

- Почему?

- Я давно исследую этот вопрос. К сожалению, эксперименты на обычном снаряжении мне ничего не дали. Я осознал, что в создании обычного снаряжения используется слишком мало материалов, поэтому они не могут создать такого могущественного эффекта. Зонт тысячи вероятностей является сложным многокомпонентным снаряжением. С ним не может сравниться обычное снаряжение. После тщательного изучения материалов, я пришёл к выводу, что зонт может быть улучшен до 80 уровня. Тем не менее, сперва мне нужно попытаться создать эффект «понижения необходимого уровня на 5 единиц» при помощи материалов 75 уровня.

- Хорошо! Попробуй! – Е Сю передал карточку с аккаунтом Мрачного Лорда Гуань Жунфэю. Войдя в игру, тот сразу открыл редактор снаряжения. Он был лучше знаком с редактором снаряжения, чем Е Сю.

- Я собираюсь начать, - после этих слов Гуань Жунфэй сосредоточился на редакторе снаряжения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1128 Старый товарищ по команде.**

Глава 1128 Старый товарищ по команде.

Е Сю и Гуань Жунфэй закрылись в комнате исследовательского отдела. Несмотря на то, что никто не отправился за ними следом, всем было интересно узнать результат эксперимента. Поэтому, даже после завершения парада духов ребята остались в тренировочной комнате.

После высказывания случайных догадок, все вернулись к обсуждению сегодняшнего дня.

- Учитывая шумиху, которую он поднял, мне казалось, что он хочет заполучить Фан Жуя. Но в итоге это оказался Безграничное Море, - с ноткой негодования в голосе произнесла Чень Го. Скрытность Е Сю её явно не радовала.

- Безграничное Море? Мастер Ци? – этот вопрос привлёк внимание Вэй Чэня. Его взгляд переместился на Су Мученг. После слов Чень Го девушка подняла голову. Создавалось впечатление, что у неё что-то было на уме.

- Да! Он сказал, что сильные команды не заинтересуются им и поэтому нам будет проще его заполучить, - произнесла Чень Го.

- Это единственная причина? – улыбнулся Вэй Чэнь.

- Нет? – спросила Чень Го.

- Разве ты не была в прошлом фанатом Великолепной Эры? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь.

- Эмм… - Чень Го была застигнута врасплох этим неожиданным вопросом.

- Фанатом Е Цю? – продолжил спрашивать Вэй Чэнь.

- Ум… - ответ Чень Го был расплывчатым. Теперь она была знакома с Е Сю. Если она признает, что была его фанатом, то не раздует ли она тем самым его эго? Чень Го не хотела делать его ещё более высокомерным! Но она также не могла отрицать того, что было в прошлом.

- Когда Великолепная Эра победила в трёх последовательных чемпионатах, ты в курсе, кто был партнёром Е Сю?

- Партнёром? – задумалась Чень Го. На самом деле она стала фанатом Великолепной Эры уже после того как её династия завершилась. Первым понравившимся ей игроком был не Е Сю, а Су Мученг. Она не поддерживала Е Сю и Великолепную Эру до тех пор, пока не стала фанатом Су Мученг.

Конечно, будучи фанатом Великолепной Эры, она не могла полностью забыть о трёх золотых годах команды. Благодаря словам Вэй Чэня она вспомнила.

Когда Великолепная Эра выиграла три чемпионата подряд, в ней ещё не было Су Мученг. В команде не было ни Танцующего Дождя, ни Лаунчера.

Тем не менее, Один Осенний Лист сражался не один. В ту эру рядом с ним находились его надёжные товарищи по команде. Самого упоминаемого игрока звали У Сюэфэн. Этот игрок играл Мастером Ци, а его персонажа звали Разрушителем Ци.

Внезапно вся эта информация всплыла в мозгу Чень Го.

Один Осенний Лист и Разрушитель Ци были парой персонажей, которые в течение трёх лет доминировали в Альянсе. Лаунчер? Лаунчер появился потом. Первым персонажем, стоявшим плечом к плечу с Богом Битв был Мастер Ци!

У Сюэфэн ушёл в отставку после третьей победы Великолепной Эры. Чень Го, уже впоследствии ставшая фанатом Великолепной Эры, слышала лишь упоминание этого имени. Но даже этого упоминания было достаточно, чтобы у неё поднялось настроение. Е Сю намеревался заполучить Мастера Ци. Теперь Чень Го знала, почему он хотел это сделать.

- У Сюэфэн вернётся? – взволнованно спросила она. Команда, которая в течение трёх лет доминировала над всем Альянсом. Если парни вновь воссоединяться, насколько ужасающим будет их союз? Чень Го забыла, что Е Сю больше не управлял Одним Осенним Листом.

- Сюэфэн? Скорее всего нет! – будучи игроком первого поколения, Вэй Чэнь лично знал У Сюэфэна.

- Почему? – спросила Чень Го.

- Вскоре после ухода в отставку он уехал за границу. С тех пор я ничего о нём не слышал, - ответил Вэй Чэнь.

- Может Е Сю связался с ним? – спросила Чень Го.

- Даже если связался, слишком не радуйся. Этот парень даже старше меня! Как думаешь, почему он ушёл в отставку? Ему очень повезло, что рядом с ним был Е Сю. Его ухудшающаяся игра была скрыта постоянным улучшением Е Сю. Чёрт, если бы в то время я был в Великолепной Эре, то возможно сейчас за моими плечами тоже бы находились три чемпионских титула, - в словах Вэй Чэня можно было услышать отчётливый намёк на зависть.

Чень Го начала осмысливать эту информацию. Сначала она не стала ничего говорить. Вместо этого она начала искать имя У Сюэфэня в интернете. Чень Го осознала, что она очень мало знает об этом старом игроке Великолепной Эры. Когда люди вспоминали о золотых годах Великолепной Эры, они в основном говорили о Е Сю и его Одном Осеннем Листе. Чень Го была как все: она обращала внимание только на Бога Битв.

В сети не было много информации об У Сюэфэне. В конце концов, в прошлом Альянс не был такой могущественной структурой, какой он был в наши дни. В прошлом про-сцена Славы была очень маленькой. Тем не менее, Альянс Славы прогрессировал семимильными шагами. Это отчётливо можно было увидеть по увеличивающемуся из года в год количеству новостей о нём.

В интернете много обсуждали третий сезон профессионального Альянса Славы, потому что после него Великолепная Эра основала династию, однако Чень Го не нашла тем, которые были бы связаны с У Сюэфэном. Большинство людей обсуждали его удачу, удачу стать помощником Е Сю.

«Если бы я был в Великолепной Эре, то возможно сейчас за моими плечами тоже бы находились три чемпионских титула» - Чень Го обнаружила, что высказывание Вэй Чэня было очень популярным в то время. Даже обычные игроки осмеливались его повторять. С одной стороны это был комплимент силе Е Сю, однако с другой стороны это было неуважение по отношению к У Сюэфэну и остальным членам Великолепной Эры. К сожалению, Чень Го так и не смогла отыскать честного и надёжного анализа.

- Всё было не так, - в этот момент позади неё раздался голос Су Мученг. Обернувшись, Чень Го обнаружила, что Су Мученг тоже просматривает архивные новости.

- У Сюэфэн был выдающимся игроком, - продолжила Су Мученг. – Без него Великолепная Эра не победила бы в трёх чемпионатах.

- Это Е Сю сказал? – спросила Чень Го.

Су Мученг кивнула.

- Тогда может он вернётся? – спросила Чень Го, кивнув на свой монитор.

- Я не знаю, - покачала головой Су Мученг.

Никто этого не знал. Помимо Е Сю больше всего с У Сюэфэном взаимодействовал Вэй Чэнь.

- Этот парень… - Вэй Чэнь начал рыться в воспоминаниях. – В матчах он рассчитывал на мозги, а не на руки. Возможно, поэтому он сумел остаться в лучшей форме, чем я, хотя и был старше меня! – на этот раз Вэй Чэнь был серьёзен, показывая, что его прошлое заявления было обычной трэш болтовнёй. Он не пренебрегал вкладом У Сюэфэна в успех Великолепной Эры.

- Он использовал мозги?

- Опыт, осознанность, точность суждений и техники, - пояснил Вэй Чэнь.

- Тогда почему он ушёл в отставку? – спросила Чень Го.

- Его состояние было немногим лучше моего! Три года уже были его пределом, - ответил Вэй Чэнь.

После этого он скрючился за своим компьютером.

- В сети должны быть старые матчи с его участием! – произнёс он.

В интернете было мало записей старых матчей. Однако в то время Великолепная Эра находилась на своём пике, поэтому матчи с её участием можно было проще отыскать. Вскоре Вэй Чэнь сумел найти одно видео. Чень Го осознала, что она его уже видела. Уже по одному его названию можно было сказать, что оно было сохранено не для того, чтобы сохранить память о У Сюэфэне.

Е Цю, Один Осенний Лист. Создавалось впечатление, что Великолепная Эра того периода оставила после себя только эти два имени. Чень Го ничем не отличалась от других людей. Она тоже обращала внимание только на Бога Битв и полностью пренебрегала его товарищами по команде. Была ли в этом матче какая-то выдающаяся игра? Чень Го этого не помнила.

Она запустила видео. Несмотря на плохое качество видео, Чень Го быстро нашла Одного Осеннего Листа. Но где был Разрушитель Ци У Сюэфэна?

- Хм, кажется, сейчас его нет в кадре… - с сожалением произнёс Вэй Чэнь.

Вскоре две команды на видео начали обмениваться атаками. Оппонентом Великолепной Эры в этом матче была команда Королевского Стиля. В то время она находилась на вершине Альянса.

Мирный Отшельник!

Чень Го быстро отыскала ещё одного божественного персонажа. Коса в его руке вспыхнула светом и огнём. При помощи духовного управления в сторону Великолепной Эры полетела извивающаяся молния.

Битва началась!

Чень Го была полностью поглощена сражением между Одним Осенним Листом и Мирным Отшельником, пока Вэй Чэнь не указал на монитор и не воскликнул:

- Он появился! Вон там!

- Что? – Чень Го затрясла головой, словно просыпаясь ото сна. Только сейчас она вспомнила, зачем смотрит это видео.

На видео наконец-то показался Разрушитель Ци. Он постоянно находился в движении. Его тело время от времени исчезало из объектива камеры. Из-за того, что фокус был направлен на Одного Осеннего Листа, в видео не показывались все действия Разрушителя Ци.

- Как скрытно! – Вэй Чэнь восхитился передвижениями У Сюэфэна.

- Он тоже играл грязно? – спросила Чень Го.

- Не совсем, - ответил Вэй Чэнь. – Его игровой стиль постоянно менялся, подстраиваясь под ситуацию.

Камера продолжала следить за сражением между Одним Осенним Листом и Мирным Отшельником. Внезапно тело Мирного Отшельника переместилось в горизонтальную плоскость.

Камера тут же последовала за ним. Чень Го увидела, что Разрушитель Ци использовал хватающий облако кулак, чтобы вытащить Мирного Отшельника из сражения с Одним Осенним Листом.

- Чёрт, что за дерьмовый тиммейт!!! – внезапно на мониторе появились недовольные комментарии.

- Он нарушил атакующий ритм Одного Осеннего Листа!

- У него должно быть помутился разум!

Прежде чем появился четвёртый комментарий, Вэй Чэнь произнёс:

- Кучка идиотов. Если бы Разрушитель Ци не вытащил Мирного Отшельника, то у Одного Осеннего Листа были бы большие проблемы. Ты видела?

Чень Го почувствовала, как её лицо заливает краска, потому что она ничего не увидела. Более того, она была солидарна с теми разгневанными комментаторами. Она тоже полагала, что хватающий облако кулак Разрушителя Ци нарушил ритм Е Сю. Если ты хочешь помочь своему товарищу, просто атакуй! Зачем вытаскивать Мирного Отшельника из-под атак Одного Осеннего Листа?

- Видишь, он появляется в самые нужные моменты. По-настоящему надёжный помощник, - продолжил проводить свой анализ Вэй Чэнь.

- Что же касается Безграничного Моря… мне кажется, У Сюэфэн не вернётся. Скорее всего Е Сю найдёт другого помощника! – произнёс он.

- Кого? – спросила Чень Го.

В этот момент она внезапно услышала два громких голоса, раздавшихся в исследовательской комнате.

- Чёрт!

- Дерьмо!

Ни Е Сю, ни Гуань Жунфэй не были людьми, с лёгкостью выходящими из себя. Что случилось? Все тут же подорвались с мест.

В исследовательской комнате Е Сю и Гуань Жунфэй обречёнными взглядами уставились в монитор.

На мониторе появлялись разные формы зонта тысячи вероятностей. Самая нижняя строчка в описании характеристик состояла из этих слов: «Снижаемый уровень снаряжения – 4».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1129 Много монахов, но мало каши.**

Глава 1129 Много монахов, но мало каши.

Снаряжение в Славе было разделено пятью уровнями. Персонажи не имели подобного ограничения, поэтому понижаемый уровень снаряжения не обязательно должен был снижаться на 5 единиц. На данный момент это значение колебалось от 1 до 5 единиц.

Гуань Жунфэй пытался улучшить зонт тысячи вероятностей. Помимо понижения уровня на 5 единиц его не устраивал никакой другой результат. Это означало, что текущее усиления было провалом.

- Что пошло не так? – пробормотал себе под нос Гуань Жунфэй. Он проверил все формы зонта тысячи вероятностей. Все формы имели эффект понижения требуемого уровня на 4 единицы.

В этот момент в комнату вошли Чень Го с ребятами. Им не терпелось узнать, что произошло.

Е Сю им всё объяснил. Никого из ребят не взволновал провал. Они были шокированы. В игре снаряжение было ограничено 75 уровнем, однако Гуань Жунфэй хотел создать снаряжение 80 уровня. Какое воображение имеет этот парень?

- Посмотри на мою руку смерти! – это были первые слова Вэй Чэня, произнесённые им после того как он восстановился от шока.

- Нет. Это только возможно с зонтом тысячи вероятностей, - покачал головой Гуань Жунфэй. Его не волновали обсуждения, происходящие между ребятами. Он снова с головой зарылся в свои исследования.

Е Сю вместе с ребятами тихо покинули комнату. Восстановив хладнокровие, они начали выражать сожаление по поводу неудачного эксперимента.

- Зонт ведь не испорчен, не так ли? – спросила Чень Го.

- Нет, - ответил Е Сю. Можно было назвать эту ситуацию удачей в неудаче. Эксперимент не удался, но зонт тысячи вероятностей сохранил все свои свойства, просто к ним добавился дополнительный бесполезный эффект.

- Как безрассудно! Почему вы сразу начали с зонта? Поэкспериментировали бы на чём-то другом! – произнесла Чень Го.

- Этот шаг уже давно был сделан. Сейчас Гуань Жунфэй пытается сделать так, чтобы все формы зонта имели эффект понижения необходимого уровня. Проблемы возникли со значением эффекта, - ответил Е Сю.

- Тогда зонт на самом деле может быть улучшен до 80 уровня? – спросила Чень Го.

- Прежде чем мы не будем уверены, что нам удастся добавить стабильный эффект понижения необходимого уровня, другие тесты не будут иметь смысла. Даже если нам удастся повысить зонт до 80 уровня, как я буду его использовать? – ответил Е Сю.

Эксперимент провалился.

Е Сю и Гуань Жунфэй тоже сильно расстроились, когда необходимый уровень снаряжения понизился лишь на 4 единицы. Тем не менее, парни смогли быстро взять себя в руки. Даже в провале можно было отыскать позитивные моменты.

Ребята ничего не могли с этим поделать, поэтому тема быстро перешла обратно на Мастера Ци.

- У Сюэфэн? Мы потеряли с ним связь после его отставки. Даже не знаю где он сейчас! – Е Сю опроверг догадку Чень Го. Как и ожидалось, он не имел намерений возвращать в строй старого генерала.

- Тогда после покупки Безграничного Моря, кого ты собираешься для него найти? – спросила Чень Го.

- Нам нужно делать выбор с большой осторожностью. У вас есть какие-нибудь предложения? – спросил Е Сю.

Чень Го поперхнулась.

- Разве у тебя не было никого на примете?

- Разве я об этом говорил? – недоумённо спросил Е Сю.

- …

- Давайте проанализируем текущих Мастеров Ци на про-сцене, - произнёс он.

Чень Го всё поняла. Им придётся рассматривать трансфер как персонажа, так и игрока.

- Сначала нам нужно заполучить Безграничное Море, - произнёс Е Сю.

- Что если мы его получим, но не сможем отыскать для него игрока? – спросила Чень Го.

- Этого не должно произойти, - ответил Е Сю. – Все звёздные персонажи представляют большой соблазн для про-игроков. Учитывая текущую ситуацию на про-сцене, думаю, что нам не составит труда выцепить выдающегося Мастера Ци.

- О какой ситуации ты говоришь? – не могла понять Чень Го.

- Много монахов, но мало каши, - ответил Е Сю.

Чень Го глупо захлопала ресницами. Она не стала переспрашивать. Она пыталась сделать из себя лучшего босса.

Много монахов, но мало каши?

Чень Го начала размышлять над этим выражением. Вскоре она поняла, что пытался сказать Е Сю.

В плей-офф прошлого сезона попало всего два Мастера Ци. Более того, Го Ян в Воющем Ветре имел очень шаткую позицию. В плей-оффе единственным активным Мастером Ци был Сун Сяо из Синего Дождя.

Каждый игрок мечтал попасть в плей-офф и сразиться в нём за чемпионский титул. К сожалению текущая ситуация не играла на руку Мастерам Ци. Включая ушедшего в отставку Чжао Яна, остальные Мастера Ци находились в слабых командах, которые не имели шансов попасть в плей-офф. В сильных командах не было открытых позиций для Мастеров Ци.

Чжао Ян в течение семи лет сражался за Приморье. Стоило признать, что большую роль в этом вопросе играла его упёртость, но с другой стороны у него не было особо большого выбора.

В данной ситуации пребывали все Мастера Ци. Даже если они были выдающимися игроками, их сдерживали слабые команды. Возможно, они бы и хотели присоединиться к топовым командам, но те не имели в своих составах Мастеров Ци.

Большинство про-игроков, вероятно, были не слишком высокого мнения о такой команде как Счастье, команде, которой не хватало ресурсов. Тем не менее, у Мастеров Ци не было особого выбора. Тем более что Счастье на самом деле могло иметь светлое будущее.

Придя к подобному выводу, Чень Го почувствовала, что она значительно улучшилась. По крайней мере, теперь она понимала, что трансферы отличаются от покупки овощей на рынке. Трансферный процесс имел более сложную природу.

Три дня спустя, пока все были сосредоточены на Фан Жуе, звёздный персонаж Безграничное Море был куплен Счастливой командой за 5.5 миллионов. Все были шокированы.

Люди не были удивлены тому, что Счастье смогло раскошелиться на такую сумму. В конце концов, победа в соревновательной лиге приносила немало денег. 5.5 миллионов были довольно низкой ценой за звёздного персонажа, но при учёте текущей ситуации Мастеров Ци, а также ситуации команды Приморья, цена была вполне обоснованной.

После ухода в отставку Чжао Яна связанные с командой Приморья новости быстро стали достоянием общественности.

Фанаты всегда гордились своими звёздными игроками и персонажами, но они никогда не думали, что те могут стать бременем для команды.

Команда Приморья находилась именно в такой ситуации. Они были маленькой командой. Подписание звёздного про-игрока или создание звёздного персонажа требовали слишком больших инвестиций. Присоединившись к Альянсу в третьем сезоне, команда Приморья делала всё возможное, чтобы поддерживать свои инвестиции на должном уровне.

Вначале они гордились тем, что в их составе находится звёздный игрок и звёздный персонаж, но постепенно они осознали, что если они будут продолжать поддерживать эту гордость, рост их команды будет становиться всё более несбалансированным. Одного сильного игрока и персонажа было недостаточно, чтобы их команда начала побеждать. Попытавшись улучшить других игроков и персонажей, они обнаружили, что Чжао Ян и Безграничное Море оттянули на себя все ресурсы.

Можно было сказать, что Приморье было маленькой командой с амбициями больших команд. Они придерживались этого неподходящего для себя стиля в течение семи лет. Они никак не могли решиться на изменения. Этим летом в команду пришёл новый менеджер, и решение наконец-то было принято. Приморье решило избавиться от своего бремени и пойти путём, которым должна была идти маленькая команда.

Чжао Ян был отпущен, поэтому он решил уйти в отставку.

Безграничное Море продали. Приморье вложило слишком много ресурсов в этого персонажа. Они не планировали и дальше вливать в него все свои ресурсы. В таком случае его не имело смысла оставлять в команде. Лучшим решением будет его продажа, чтобы на вырученные деньги усилить оставшуюся команду.

Уход в отставку Чжао Яна, продажа Безграничного Моря. Помимо этих изменений также произошли изменения в управленческом аппарате Приморья. Е Сю ничего этого не знал, просто уход в отставку Чжао Яна дал ему почувствовать общее настроение в Приморье. В итоге он без колебаний сделал свой ход, в результате которого Счастливая команда стала счастливой обладательницей Безграничного Моря.

Разумеется, Приморье хотело продать Безграничное Море за максимально возможную цену. Тем не менее, топовые команды Альянса были не заинтересованы в Мастерах Ци, а маленькие команды были полны нерешительности. Непоколебимое Счастье возвысилось над толпой. После непродолжительных переговоров была быстро заключена сделка.

Безграничное Море переходит в Счастье!

Счастью удалось заполучить очередного звёздного персонажа. Для их фанатов это были радостные новости. Тем не менее, вскоре на поверхность всплыли сомнения по поводу управления команды. Начали появляться вопросы, не станет ли Счастье вторым Приморьем?

Два звёздных персонажа и кучка персонажей для улучшения. Счастье было новой командой. Их начальное бремя было очень тяжёлым. И в такой ситуации они приобрели ещё одного звёздного персонажа. Есть ли у них ресурсы, чтобы поддерживать на плаву звёздных персонажей? Станет ли Счастье ещё одним Приморьем? Пройдёт ли эта новая команда по пути грандов про-сцены, чтобы в конце встретить свою кончину?

Тем не менее, через день после приобретения Безграничного Моря, Счастье заявило, что серебряное оружие Безграничного Моря, зеркальная луна, была улучшена до 75 уровня.

Все снова были шокированы!

То, чего Приморью не удалось сделать за половину сезона, Счастью удалось сделать за один день.

Сомневающиеся в Счастливой команде люди не проводили тщательного расследования. К примеру, лидеры клубных гильдий определённо не стали бы выступать с подобными оценками. Они лучше, чем кто-либо знали, что, несмотря на нехватку у Счастья низкоуровневых ресурсов, в плане высокоуровневых ресурсов Счастливая команда была настоящим богачом. После введения обновления 75 уровня, Счастливая гильдия убила больше всего диких боссов.

Ситуация Счастья отличалась от ситуации Приморья. Можно было даже сказать, что дорога грандов про-сцены являлась для них наиболее подходящей дорогой. Безграничное Море позволил Счастью пропустить начальные стадии создания персонажа, а именно эти стадии являлись слабым местом команды. С другой стороны их ресурсы позволяли им усовершенствовать хорошего персонажа и сделать из него топового персонажа.

Тем не менее, вопрос улучшение оружия с 70 уровня до 75 уровня за один день не был вопросом нехватки ресурсов. Всё указывало на то, что исследовательский отдел Счастья имеет очень способного человека по части создания серебряного снаряжения.

Это был Е Сю?

Пока все размышляли над этим вопросом, всплыла очередная новость. Бог исследовательского отдела Великолепной Эры после распада команды присоединился к Счастью.

Теперь всё встало на свои места.

Исследовательский отдел Великолепной Эры был хорошо знаком со снаряжением Мастеров Ци. В конце концов, Мастер Ци был частью их основного состава. Безграничное Море в Счастье был обласкан самим небесами. Теперь ему не хватало лишь выдающегося игрока. Внезапно вся сцена Слава начала помогать Счастью искать Мастера Ци.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**